

## Aktiviteter...

- ▶ [Skapa en ny profil](#)
- ▶ [Koppla kommandon till G-knappar](#)
- ▶ [Spela in ett flertangentsmakro](#)
- ▶ [Uppdatera min programvara](#)

## Vill du veta mer?

- ▶ [Komma i gång](#)
- ▶ [Självstudier för Profiler](#)
- ▶ [Felsökning](#)
- ▶ [Logitechs supportwebbplats](#)

I den här hjälpen kan du läsa mer om Logitechs speltillbehör och ljudenheter. Observera att din enhet kanske inte stöder alla funktioner som beskrivs i hjälpen. Du kan läsa mer om detta i enhetens dokumentation.

© 2013 Logitech. Med ensamrätt. Logitech, Logitech-logotypen och andra Logitech-symboler tillhör Logitech och kan vara registrerade varumärken. Övriga varumärken tillhör sina respektive ägare.

## Välkommen!

Tack för att du valt den här spelenheten från Logitech®.

Logitech utvecklar och tillverkar kringutrustning som underlättar arbete, nöje och kommunikation i dagens digitala värld. Dessa produkter utgör en länk mellan människan och datorn, en länk så intuitiv och logisk att den digitala världen känns som en naturlig förlängning av dina sinnen. Alla enheter är fullmatade med tidsbesparande, logiska och anpassningsbara funktioner. Det lär inte dröja länge innan du undrar hur du någonsin kunde klara dig utan dem.

Vad är det då som är så speciellt med just den här spelenheten från Logitech? Till att börja med har tangentbord och spelkontroller en uppsättning programmerbara G-knappar som du kan använda för att skapa anpassade kommandon för olika spel (även möss har knappar som du kan tilldela anpassade kommandon). Du kan till och med skapa dem medan du spelar. Vissa enheter och modeller har medieknappar, så att du kan styra musik och filmer med endast en knapptryckning. Många enheter och modeller har en inbyggd bakgrundsplyst display som gör att du enkelt kan hålla koll på meddelanden, spelstatus, mediefiler och en massa annan information.

Logitech Gaming Software tillför enheten kraft och intelligens, och möjliggör de avancerade spelfunktionerna, inklusive profiler, flertangentskommandon och lcd-displayens konfiguration.

För att få ut mesta möjliga av enheten och Logitech Gaming Software kan du använda detta hjälpcenter... Det innehåller bl.a. information om hur du kan anpassa enheten efter dina behov. Dessutom får du veta hur du kan maximera din potential genom att ställa in profiler för varje spel, spela in makron och koppla dem till G-knapparna.

En Logitech-spelenhet med Logitech Gaming Software... Total kontroll för datorspel.

# Säkerhet

Här följer viktig information om arbetsmiljö och säkerhet.

- [Riktlinjer för en god arbetsmiljö.](#)
- [Säkerhet.](#)
- [Var rädd om hörseln.](#)

## Riktlinjer för en god arbetsmiljö

Detta avsnitt innehåller viktig ergonomisk information. Du bör därför läsa igenom det noggrant och vara uppmärksam på förslagen om arbetsvanor och arbetsplatsens utformning.

Det finns forskningsresultat som tyder på att långa pass med monotona rörelser och en dålig arbetsmiljö, dåliga arbetsvanor och/eller felaktig kroppshållning kan orsaka fysiskt obehag och skada nerver, senor och muskler.

Om du upplever smärtor, domningar, stickningar, matthet, svullnader, kramp, hetta eller stelhet i händer, handleder, armar, axlar, nacke eller rygg bör du omedelbart uppsöka läkare.

Syftet med anvisningarna nedan är att visa hur du kan arbeta bekvämt, samtidigt som du minskar risken för skador.

### Utforma arbetsplatsen på rätt sätt



#### Se till att:

- tangentbord och bildskärm är placerade rakt framför dig, med musen eller styrkulan bredvid tangentbordet.
- musen eller styrkulan är placerad på bekvämt avstånd från dig så att armbågen vilar på skrivbordet (intill kroppen).
- ställa in höjden för stol och bord så att tangentbord, mus eller styrkula befinner sig i höjd med, eller lägre än, armbågarna.
- använda tangentbordets fötter om du behöver ändra tangentbordets höjd.
- ta med musmattans tjocklek i beräkningen när du ställer in höjden.
- Se till att fötterna vilar stadigt och axlarna är avspända.
- Se till att sakerna på ditt skrivbord är placerade efter hur ofta de används:
  - Placera de saker du använder ofta närmast.
  - Placera de saker du använder ibland så att du når dem utan att du behöver sträcka dig.
  - Placera saker du använder relativt sällan längre bort, men fortfarande lätt åtkomliga.
- Placera dokument som du behöver när du skriver nära skärmen (helst mellan skärmen och tangentbordet) så att du inte behöver röra på huvudet och flytta blicken mer än nödvändigt. Du kan t.ex. använda en dokumenthållare.

### Försök hålla axlar, armar, handleder och händer så avspända som möjligt när du arbetar

#### Se till att:

- vila armarna regelbundet genom att låta dem hänga fritt utmed sidorna. Försök att hela tiden känna dig avspänd när du arbetar.
- Sitt inte hopsjunken eller med uppdragna axlar.
- vila händerna på handleds- eller handlovsstödet när du inte skriver. Om du använder stödet när du skriver kan det öka trycket på handen och öka risken för skador.



- inte placera eller vila handlederna på skarpa kanter eller på skrivbordet.



- hålla armbågarna intill sidorna. Håll handlederna raka och avspända – böj dem inte uppåt, nedåt eller åt sidorna.



## Goda arbetsvanor

### Se till att:

- ta korta, regelbundna pauser. Res dig och sträck på benen åtminstone ett par gånger i timmen.
- variera arbetsuppgifterna under dagen. Gör något annat med händer och armar en stund.
- vara lätt på handen när du använder tangentbord och pekdon – det ger bättre kontroll över mus och styrkula.
- använda programinställningarna och anpassa mus eller styrkula så att du minskar belastningen på armar, handleder och händer genom att minimera mängden repetitiva och obekväma rörelser.

## Var uppmärksam på obehagskänslor

### Se till att:

- kontakta läkare om du – medan du skriver (eller efteråt) – upplever smärtor, domningar eller stickningar i händer, handleder, armbågar, axlar, nacke eller rygg eller, om du har minsta orsak att misstänka att dina obehag har uppstått till följd av att du använt ett tangentbord eller en mus.

Dokumentationen till komponenterna innehåller närmare information om hur du kan förbättra dina vanor beträffande andra delar av datorn (bildskärm, processor o.s.v.).

## VIKTIG SÄKERHETSINFORMATION



### VAR FÖRSIKTIG: RISK FÖR ELEKTRISKA STÖTAR

- Läs och spara de här anvisningarna.
- Var uppmärksam på alla varningsmeddelanden.
- Använd inte utrustningen i närheten av vatten.
- Rengör endast med en torr trasa.
- Installera enheten i enlighet med tillverkarens anvisningar.
- Placera inte levande ljus eller andra föremål med öppen låga på eller i närheten av utrustningen.
- Montera inte enheten nära värmekällor som element, spisar eller annan värmealstrande utrustning (inklusive förstärkare).
- Använd endast tillbehör som rekommenderas av tillverkaren.
- Koppla ur utrustningen vid åskväder eller om den står oanvänd under längre tid.
- Överlåt all service och reparation till kvalificerade servicetekniker. Service kan behövas om utrustningen har skadats. Det kan t.ex. handla om att vätska har spillts på eller föremål har tappats ned i utrustningen, att utrustningen har utsatts för regn, fukt, slag eller stötar, eller av andra skäl inte fungerar normalt.

**VARNING! FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR ELDSVÅDA ELLER ELEKTRISKA STÖTAR BÖR UTRUSTNINGEN EJ UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT.**

### SYMBOLFÖRKLARING:



Produktdekalens innebörd:

**Obs!** Se den medföljande dokumentationen innan du fortsätter. Den här symbolen hittar du också vid det relevanta textavsnittet i användarhandboken.



Produktdekalens innebörd:

**Varning!** Begränsad åtkomst. Om detta inte följs finns det risk för elektriska stötar.

# Var rädd om hörseln

## Råd om hur du undviker hörselskador

När man lyssnar på hög volym i hörlurar, öronsnäckor eller headset finns det risk för permanenta hörselskador. Ju högre volym, desto snabbare påverkas hörseln.

Så här fastställer du en säker volym:

1. Starta uppspelningen med volymen inställd på den lägsta nivån.
2. Höj långsamt volymen tills du hör ljudet klart och tydligt utan distorsion/förvrängning.
3. Undvik att höja volymen så mycket att du inte hör samtal och liknande ljud omkring dig.


När du har ställt in en behaglig ljudnivå behåller du den inställningen. Om det piper i öronen, om du upplever obehag eller om du uppfattar tal som dämpat ska du sänka volymen eller avbryta lyssnandet och låta undersöka din hörsel.

Se [www.logitech.com/support](http://www.logitech.com/support) för mer information.

## Komma igång

Om du vill konfigurera eller anpassa spelenheten ska du starta Logitech® Gaming Software. Mer information finns i [Så här startar du Logitech Gaming Software](#).



När Logitech Gaming Software startas så öppnas dess startsida. Här kan du välja vilken åtgärd du vill utföra genom att markera ett alternativ på enhetsraden. Se [Använda enhetsraden](#).

Ikonen  visas i aktivitetsfältet i Windows® medan Logitech Gaming Software körs. Om programmet körs i bakgrunden kan du klicka på ikonen för att starta det. Du kan också visa information om programmet eller stänga det. Se [Använda ikonen i aktivitetsfältet](#).

Har du frågor om själva enheten? Se [Använda enheten](#) eller [Felsökning](#).




## Så här startar du Logitech® Gaming Software

- Leta rätt på Logitech Gaming Software från Start-skärmen för Windows® 8 (till exempel genom att skriva  + F, **Logi** och välja Logitech Gaming Software) eller
- gå till Windows 7 (eller tidigare) **Start**-menyn och välj **Alla program** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software** eller
- dubbelklicka på ikonen  i aktivitetsfältet i Windows (eller högerklicka på den och välj **Öppna** från popup-menyn).

Startsidan för Logitech Gaming Software öppnas och visar en bild av din spelenhet. Härifrån kan du ange vilken åtgärd du vill utföra genom att välja ett alternativ på enhetsraden. Mer information finns i [Använda enhetsraden](#).












### **Obs!**

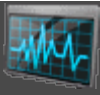
- ▶ Logitech Gaming Software körs hela tiden i bakgrunden medan din dator är aktiv. Det är nödvändigt för att stödja spelenhetens avancerade funktioner. När Logitech Gaming Software körs visas ikonen  i aktivitetsfältet i Windows.

## Använda enhetsraden

Enhetsraden längst ner på skärmen i Logitech® Gaming Software innehåller olika ikoner. Du kan bara se ikoner för de åtgärder som stöds av din spelenhet.

Nedan finns en fullständig lista över alla ikoner med tillhörande förklaring:

Ikon	Åtgärd
	Öppnar Logitechs webbplats.
	<p>Visar din enhet.</p> <p>Om du har mer än en spelenhet som stöds ansluten, så visas den enhet som för närvarande är markerad. De inställningar du ändrar i Logitech Gaming Software kommer endast att tillämpas på den här enheten.</p> <p>Om du vill ändra inställningar för en annan enhet klickar du på  eller knappen  bredvid enhetsikonen och väljer önskad enhet.</p>
	Återgår till startsidan för Logitech Gaming Software och visar en bild av din spelenhet. Om du trycker på <b>Esc</b> så visas startsidan igen.
	<p>Visar vyn Profiler där du kan skapa och hantera profiler för dina spel.</p> <p>Vilken ikon som visas på enhetsraden beror på om enheten du har valt har G-knappar eller musknappar.</p> <p>Om enheten har inbyggt minne kan du kanske spara G-knappsinställningar på den.</p>
	Visar vyn Anpassa lcd-display som används för att kontrollera vilken information och vilket material som ska visas på enhetens lcd-display.
	<p>Visar vyn Anpassa pekarinställningar som används för att konfigurera enhetens pekarrörelser så att de passar dig och dina spel.</p> <p>Om enheten har inbyggt minne kan du kanske spara pekarinställningar på den.</p>
	Visar vyn Anpassa inbyggda profilinställningar, där du kan konfigurera profiler och inställningar för markörens rörelser som sparas på spelenheten.
	Visar vyn Anpassa ljudupplevelsen där du kan skräddarsy inställningarna för bas, diskant och volym.
	Visar vyn Anpassa surroundljud som används för att anpassa headsetets stereo- och surroundljudsinställningar.
	Visar vyn Anpassa röstavatarer där du hittar röstavatarer och röstmorfningfunktioner.



Visar vyn Hantera Profiler kvar som används för att spara vissa spelinställningar på enheten så att dina profiler följer med om du vill använda enheten med andra datorer.

Visar vyn Anpassa bakgrundsfärgerna (eller vyn Profiler för G300), där du kan ange spelenhetens färgschema.


Om enheten har inbyggt minne kan du kanske spara belysningsinställningar på den.

Visar dialogrutan Alternativ för Logitech Gaming Software där du kan ange en uppsättning programinställningar.

Visar en meny med metoder du kan använda för att dela med dig av din Logitech Gaming-upplevelse, till exempel via sociala medier eller kundundersökningar.

Ger åtkomst till den här hjälpen, självstudier, den senaste produktinformationen och programuppdateringar.

## Använda ikonen i aktivitetsfältet

När Logitech® Gaming Software körs i bakgrunden visas ikonen  i aktivitetsfältet i Windows®. Du kan klicka på ikonen för att utföra följande åtgärder:

Klicka	Åtgärd
Högerklicka	<p>Visar en popup-meny med följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Öppna:</b> Öppnar Logitech Gaming Software på startsidan.</li><li>• <b>Om:</b> Visar information om Logitech Gaming Software.</li><li>• <b>Avsluta:</b> Stänger Logitech Gaming Software.</li></ul> <p><b>Obs!</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Om du väljer att avsluta så slutar Logitech Gaming Software att köras i bakgrunden. Spelenhetens funktioner slutar fungera.</li></ul>
Dubbelklickning	Öppnar Logitech Gaming Software på startsidan.

## Ändra programinställningar



Logitech® Gaming Software levereras med en rad standardinställningar som passar i de flesta situationer. Du rekommenderas att kontrollera dem och göra justeringar om det behövs, så att programmet fungerar precis som du vill.

De programinställningar du kan justera finns i följande flikar (alla flikar är inte tillgängliga på vissa enheter):

- Fliken **Allmänt**. Här kan du ange en rad allmänna programinställningar. Se [Så här ändrar du allmänna inställningar](#).
- Fliken **Meddelanden**. Låter dig anpassa vilka meddelanden som ska visas på datorskärmen och enhetens lcd-skärm. Se [Så här ändrar du meddelandeinställningar](#).
- Fliken **Profil**. Här kan du ange grundläggande profilinställningar. Se [Så här ändrar du profilinställningar](#).
- Fliken **G13-musemulering**. Den här fliken är tillgänglig om du har en G13-enhet med en musemuleringsfunktion som anger markörens hastighet. Se [Så här ändrar du inställningarna för musemulering för G13](#).
- Fliken **G930-batteri**. Tillgänglig om du har en G930-enhet. Se [Så här ändrar du batteriinställningarna för G930](#).
- Enhetsspecifika flikar. Endast tillgängliga på vissa enheter. Se [Så här ändrar du enhetsspecifika inställningar](#).

## Så här ändrar du allmänna inställningar

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Ange inställningar efter behov och använd gärna tabellen nedan som vägledning:

Alternativ	Förklaring
<b>Kör programmet när Windows startar</b>	Markera den här rutan om du vill att Logitech Gaming Software ska öppnas automatiskt när du startar datorn, och köras i bakgrunden.  <b>Obs!</b> ▶ Logitech Gaming Software måste köras för att spelenhetens funktioner ska fungera.
<b>Spela in fördröjningar när snabbmakron skapas</b>	Markera den här rutan om du vill spela in tangentfördröjningar när du skapar ett snabbmakro (under spelets gång). Om den här rutan är ommarkerad så spelas inte fördröjningar mellan tangenttryckningar in som en del av makrot.
<b>Visa anvisningar om hur man spelar in ett snabbmakro på GamePanel-skärmen</b>	Markera den här rutan om du vill visa anvisningar om inspelning av makro på enhetens lcd-skärm när du trycker på <b>MR</b> för att skapa ett snabbmakro (under spelets gång).  <b>Obs!</b> ▶ Den här funktionen är endast tillgänglig om enheten har en integrerad lcd-skärm.
<b>Låt spel styra belysningen</b>	Markera den här kryssrutan för enheter som har bakgrundsbelysning för att tillåta att spelen du spelar ändrar färgen på enhetens bakgrundsbelysning, eller avmarkera den för att förhindra att spel ändrar dina inställda färgval.
<b>Aktivera utökad grafik</b>	Markera den här kryssrutan om du vill använda datorns maskinvaruacceleration för grafik. Om den här kryssrutan inte är markerad blir animationer långsammare.
<b>Ladda automatiskt ner högupplösta produktbilder</b>	Markera den här kryssrutan om du vill aktivera automatisk nedladdning av högupplösta enhetsbilder första gången som en ny enhet ansluts. Om den här kryssrutan inte markeras används alltid lågupplösta produktbilder i gråskala.
<b>Sök efter nya profiler online</b>	Markera den här kryssrutan om du vill att alternativet <b>Sök efter nya spel</b> ska informera dig ifall det finns en nyare speldataas online än den som för närvarande är lagrad i Logitech Gaming Software. Om det finns en nyare version laddas den ned innan Logitech Gaming Software söker igenom datorn efter spel.

3. Klicka på **OK**.

När du har gjort dessa ändringar kan du återställa de rekommenderade (ursprungliga) inställningarna när som helst genom att klicka på **Standard**.

## Så här ändrar du profilinställningar

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken **Profil**.
3. Ange inställningar efter behov och använd gärna tabellen nedan som vägledning:

Alternativ	Förklaring
<b>Standardprofil</b>	<p>Välj en "reservprofil" från listrutan som ska användas om det inte finns någon permanent profil och en profil inte har kopplats till det aktuella programmet (eller om inget program körs).</p> <p><b>Obs!</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Du kan även ange standardprofil genom att högerklicka på den relevanta profilen i området <b>Profiler</b> eller genom att klicka på dess pil (▼) och välja <b>Markera som standard</b>. Mer information om standardprofiler finns i <a href="#">Vad är permanenta profiler och standardprofiler?</a></li></ul>
<b>Permanent profil</b>	<p>Välj en profil från listrutan som du vill ska vara aktiv jämt och som kommer att åsidosätta andra profiler som används. Även om en profil har kopplats till ett program du kör så har den permanenta profilen företräde.</p> <p><b>Obs!</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Du kan även ange den permanenta profilen genom att högerklicka på den relevanta profilen i området <b>Profiler</b> eller genom att klicka på dess pil (▼) och välja <b>Markera som permanent</b>. Mer information om permanenta profiler finns i <a href="#">Vad är permanenta profiler och standardprofiler?</a></li></ul>
<b>Profilväxling</b>	<p>Om du vill kunna växla mellan olika profiler genom att trycka ner en snabbknappskombination kan du placera markören i det här fältet och trycka ner tangentkombinationen, t.ex. <b>Ctrl + F9</b>, och kontrollera snabbknappens eller snabbknapparnas namn som visas i fältet.</p> <p>Du kan ta bort en snabbknapp genom att trycka på <b>Radera</b>.</p> <p><b>Obs!</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Mer information om profilväxling finns i <a href="#">Vad innebär profilväxling?</a></li></ul>

4. Klicka på **OK**.

När du har gjort dessa ändringar kan du återställa de rekommenderade (ursprungliga) inställningarna när som helst genom att klicka på **Standard**.

## Så här ändrar du inställningarna för musemulering för G13

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken **G13-musemulering**.
3. Använd skjutreglaget för att välja markörens hastighet när funktionen för musemulering används.
4. Klicka på **OK**.

### **Obs!**

- ▶ Funktionen finns endast på G13-enheter.

Om du ändrar markörens hastighet kan du återställa de rekommenderade (ursprungliga) inställningarna när som helst genom att klicka på knappen **Standard**.



## Så här ändrar du batteriinställningarna för G930

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken **G930-batteri**.
3. Om du vill att en varningsikon visas i datorns aktivitetsfält när batteriet börjar ta slut så markerar du rutan **Varningsikon i aktivitetsfältet för låg batterinivå**.
4. Om du vill att det hörs ett ljud när enhetens batteri börjar ta slut markerar du rutan **Varningsljud för låg batterinivå**. Varningsljudet upprepas regelbundet tills du laddar enheten (eller tills batteriet tar slut helt).
5. Klicka på **OK**.

### Obs!

- ▶ Du kan också se en översikt över enhetens batteristatus i övre vänstra hörnet av Logitech Gaming Software-skärmen, efter att du har markerat enheten i enhetsraden.
- ▶ Dessa funktioner finns endast om du har en G930-spelenhet med ett batteri.

## Så här ändrar du inställningarna för G300

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken **G300**.
3. Markera kryssrutan **Belysning – Aktivera** om du vill aktivera musens belysning eller avmarkera den om du vill stänga av belysningen.
4. Klicka på **OK**.

### **Obs!**

- ▶ Den här funktionen finns bara på G300-möss för spel.


## Uppdatera programvaran

Logitech® erbjuder ett webbaserat resurscenter för din enhet. Informationens omfattning och djup ändras över tid för att möta spelarnas behov. Förutom information och filer att ladda ner kan sidan bl.a. innehålla följande:

- Uppdaterade versioner av Logitech Gaming Software.
- Senaste nytt om enheten och Logitech Gaming Software.

Mer information om hur du håller dig à jour finns i [Så här laddar du ner programuppdateringar och nyheter.](#)

## Så här laddar du ner programuppdateringar och nyheter

1. Gå till Logitech® Gaming Software och klicka på knappen  ovanför **Hjälp**-ikonen på enhetsraden i skärmens nederkant. En popup-meny öppnas.
2. Välj de uppdateringar eller nyheter du vill ha från popup-menyn:
  - Om du vill hämta programuppdateringar väljer du **Sök efter uppdateringar**. Logitech Gaming Software söker online efter en uppdaterad version av programmet.  
  
Om det finns en uppdaterad version tillgänglig så laddas den ner och installeras av Logitech Updater.
  - Om du vill visa senaste nytt för din enhet väljer du **Internet ▶ Den senaste informationen**. Enhetens resurscenter öppnas i en webbläsare.

### Obs!

- ▶ Du kan ta reda på vilken version av Logitech Gaming Software du har genom att välja **Om** från **Hjälp**-ikonen i popup-menyn.

## Felsökning

Om det uppstår problem med spelenheten eller Logitech® Gaming Software bör du först kontrollera om problemet finns med i listan nedan. I så fall kan du klicka för att få förslag på lösningar.


- [Enheten fungerar inte.](#)
- [G-knapparna fungerar inte korrekt.](#)
- [Jag har problem med enhetens USB-portar.](#)
- [Det hörs inget i headsetet.](#)
- [Andra kan inte höra mig när jag använder headsetet.](#)
- [Jag har problem med surroundljud i headsetet.](#)
- [Det går inte att förstå den morfade rösten.](#)

Om det är något du undrar över och du inte hittar svaret här kan du välja **Hjälp** ▶ **Internet** ▶ **Den senaste informationen** eller besöka [Logitechs supportwebbplats](#).

## Enheten fungerar inte

- Se till att spelenheten är korrekt ansluten till en USB-port med full strömtillförsel. Det kan antingen vara en av datorns inbyggda USB-portar eller en USB-hubb med egen strömförsörjning. Enheten fungerar troligen inte om du ansluter den till en USB-hubb som har flera portar och saknar egen strömförsörjning.
- Prova att koppla från enheten och ansluta den igen, för att testa anslutningen.
- Prova att ansluta den till en annan USB-port, för att se om det är något fel på porten.

## G-knapparna fungerar inte korrekt

- Kontrollera att datorn har Windows® 8, Windows 7, Windows Vista eller Windows XP med Service Pack 2 (32- eller 64-bitarsversionen). För närvarande stöds enhetens G-knappar endast av ovan nämnda Windows-operativsystem.
- Kontrollera att ikonen  visas i aktivitetsfältet i Windows, så du vet att Logitech® Gaming Software körs. Om ikonen inte visas öppnar du sökfunktionen på **Start**-skärmen och startar Logitech Gaming Software eller väljer **Alla program** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software** på **Start**-menyn.
- Var noga med att rätt profil körs. Varje enskilt spel kan ha en profil kopplad till sig som startar automatiskt när du öppnar spelet.

Kontrollera detta genom att öppna Logitech Gaming Software, redigera den profil du vill köra och koppla den till spelets körbara fil. Mer information finns i [Så här redigerar du en profil](#). När du startar spelet visas den kopplade profilens namn i fem sekunder på enhetens display.

- Har du gjort en korrekt installation av Logitech Gaming Software och drivrutinerna för din enhet, t.ex. från cd-rom-skivan som följde med enheten? Om inte så gör du om installationen, antingen med cd-rom-skivan eller genom att ladda ner den senaste programvaran från [www.logitech.com](http://www.logitech.com).
- Se till att inställningarna från den permanenta profilen och standardprofilen stämmer. Om du t.ex. har valt att använda en permanent profil så ignoreras profiler som är kopplade till specifika spel. Mer information finns i [Vad är permanenta profiler och standardprofiler?](#)

## Enhetens USB-portar fungerar inte korrekt

- Om enhetens hubb har egen strömförsörjning kontrollerar du att enheterna inte kräver mer än sammanlagt 100 mA. Exempel på enheter som inte fungerar när de ansluts direkt till en USB-hubb som har egen strömförsörjning är videokameror, skannrar, diskettenheter och spelkontroller som stöder vibrationseffekter. Mer information om enheternas strömförbrukning finns i respektive bruksanvisning.
- Om du har anslutit två enheter kan du prova att koppla från en av dem och se om den andra fungerar.
- Kontrollera att enheten är korrekt ansluten till en av enhetens USB-portar genom att koppla från den och sedan ansluta den på nytt.
- Prova att ansluta enheten till en annan USB-port på enheten.

### **Obs!**

- ▶ Om enheten inte har inbyggda USB-portar kan du hoppa över det här avsnittet.



## Det hörs inget i headsetet

- Kontrollera att Logitech<sup>®</sup> Gaming Software körs.
- Justera volymen till en hörbar nivå i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.
- Kontrollera att headsetet (eller den trådlösa adaptern, om en sådan används) sitter i ordentligt i USB-porten.
- Kontrollera att programmet du använder är inställt på en hörbar volymnivå.
- Anslut headsetet (eller den trådlösa adaptern) till en annan USB-port.
- Anslut headsetet (eller den trådlösa adaptern) direkt till en USB-port på datorn, utan att använda en USB-hubb eller dockningsstation.
- Stäng av spelet eller programmet och starta om det på nytt efter att ha anslutit headsetet.
- Stäng Logitech Gaming Software och starta programmet på nytt.
- Kontrollera att headsetet har angetts som aktiv standardenhet för ljuduppspelning i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.

### Obs!

- ▶ Om enheten inte är ett headset kan du hoppa över det här avsnittet.


## Andra kan inte höra mig när jag använder headsetet

- Kontrollera att Logitech® Gaming Software körs.
- Tryck på ljud av-knappen på headsetet och försök på nytt.
- Vrid mikrofonarmen nedåt så att mikrofonen hamnar nära munnen.
- Justera mikrofonvolymen till en hörbar nivå i Logitech Gaming Software, i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.
- Inaktivera ljud av-läget i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.
- Stäng av spelet eller programmet och starta om det på nytt efter att ha anslutit headsetet.
- Stäng Logitech Gaming Software och starta programmet på nytt.
- Se till att headsetet är angivet som aktiv standardenhet för ljuduppspelning i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.

### **Obs!**

- ▶ Om enheten inte är ett headset kan du hoppa över det här avsnittet.

## Jag har problem med surroundljud i headsetet

- Kontrollera om surroundljudet (innehåll av flerkanalstyp) fungerar:
  1. För surroundreglaget på headsetet nedåt mot Dolby Headphone-logotypen, , eller använd alternativet **Aktivera Dolby Surround** i Logitech® Gaming Software.
  2. Starta ett spel eller en filmvisning med surroundinnehåll och vänta några minuter.
  3. Minimera spelet eller filmen och öppna Logitech Gaming Software.
  4. Bekräfta att surroundljudet är på genom att kontrollera att Dolby® Headphone-logotypen i vyn Anpassa surroundljud lyser. Om logotypen är gråmarkerad är inte surroundljudet aktiverat.
  5. Kontrollera vilket datum och vilken tid surroundljudet senast registrerades i vyn Anpassa surroundljud i Logitech Gaming Software. Om datumet och tiden inte har uppdaterats på länge innebär det att headsetet inte tar emot surroundljudsinnehåll.
- Stäng av spelet eller programmet och starta om det på nytt med headsetet anslutet.
- Kontrollera att headsetet har angetts som aktiv standardenhet för ljuduppspelning i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.
- Om det följer med en kabel med två standardiserade 3,5 mm miniuttag och en separat adapter med en ingång för 3,5 mm miniuttagen och en USB-utgång, är det viktigt att du ansluter headsetet till datorn med USB-adaptern (surroundljud fungerar inte om du bara använder 3,5 mm miniuttagen).
- Ställ in surroundljud i spelet eller i mediespelaren (t.ex. 5.1 eller 7.1).
- Ställ in enheten som en 7.1-högtalare i operativsystemets ljudinställningar. Mer information finns i programmets hjälpmeny.
- Spelet eller filmen kanske inte har stöd för surroundljud. I sådana fall kan du prova med ett annat spel eller en annan film.
- Stäng Logitech Gaming Software och starta programmet på nytt.
- Avinstallera och installera om Logitech Gaming Software och drivrutinerna.

### Obs!

- ▶ Om enheten inte har surroundljud kan du hoppa över det här avsnittet.

## Det går inte att förstå den morfade rösten

- Följ anvisningarna för hur du kalibrerar röstläget i vyn Anpassa röstavatarer i Logitech® Gaming Software.
- Justera mikrofonvolymen till en hörbar nivå i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.
- Se till att headsetet är angivet som aktiv standardingång för ljud och röst i operativsystemet och i programmets ljudinställningar.
- Stäng Logitech Gaming Software och starta programmet på nytt.
- Avinstallera och installera om programmet och drivrutinerna.

### **Obs!**

- ▶ Om enheten inte har röstavatarer kan du hoppa över det här avsnittet.

## Licensavtal för programvara

LÄS IGENOM DET HÄR LICENSAVTALET NOGGRANT INNAN DU ANVÄNDER LOGITECH-PRODUKTEN ELLER LADDAR NER PROGRAMMET. GENOM ATT ANVÄNDA LOGITECH-PRODUKTEN ELLER LADDA NER PROGRAMMET GODKÄNNER DU VILLKOREN I DET HÄR LICENSAVTALET. OM DU INTE GODKÄNNER VILLKOREN I DET HÄR AVTALET SKA LOGITECH-PRODUKTEN SKICKAS TILLBAKA I SIN ORIGINALFÖRPACKNING TILLSAMMANS MED KVITTOT INOM 30 DAGAR FRÅN INKÖPSDATUM ELLER INOM DEN TID SOM STIPULERAS AV ÅTERFÖRSÄLJARENS KÖREVILLKOR, BEROENDE PÅ VILKEN TIDSGRÄNS SOM ÄR LÄNGST. OM DU HAR INFÖRSKAFFAT PROGRAMVARAN ELEKTRONISKT SKA PROGRAMVARAN INTE INSTALLERAS.

1. Allmänt. Programvaran och dokumentationen som medföljer det här avtalet (här benämnd Programvaran) är licensierad, inte såld, till dig av Logitech Europe S.A. (här benämnd Logitech) för användning endast enligt de villkor som anges i det här avtalet. Logitech och dess licensgivare innehar fortfarande äganderätten till Programvaran och Logitech förbehåller sig alla rättigheter som inte uttryckligen tillerkänts dig. Villkoren i det här avtalet gäller även alla eventuella uppdateringar från Logitech som ersätter och/eller kompletterar den ursprungliga Programvaran, såvida det inte finns en separat licens för uppdateringen. Finns en separat licens gäller villkoren i den.

2. Licensmedgivanden och begränsningar. Förutsatt att villkoren i det här avtalet följs beviljas du en begränsad, icke-exklusiv licens av Logitech att använda en kopia av programvaran endast för användning med Logitech-produkter som du har köpt eller Logitech-tjänster. Du får inte och förbinder dig att inte, för egen eller andras räkning, kopiera (utöver vad som uttryckligen tillåts i detta avtal), dekompilera, demontera, baklängeskonstruera, försöka härleda källkod eller skapa härledda program eller ett installationsprogram för Programvaran eller någon del av den (utöver vad som uttryckligen tillåts i tillämplig lagstiftning). Du får göra en säkerhetskopia av Programvaran, endast för användning med Logitech-produkter som du har köpt eller Logitech-tjänster som du använder, förutsatt att alla kopior innehåller samma meddelanden om copyright eller annan information om upphovsrätt som finns i originalet. PROGRAMVARAN ÄR INTE AVSEDD ATT ANVÄNDAS FÖR DRIFT AV KÄRNKRAFTSANLÄGGNINGAR, FÖR FLYGPLANSNAVIGERING, FLYGKOMMUNIKATION ELLER FLYGLEDNING ELLER FÖR MEDICINSK ELLER ANNAN UTRUSTNING DÄR DET KAN MEDFÖRA LIVSFARA, ORSAKA PERSONSKADOR ELLER ALLVARLIGA MILJÖSKADOR OM PROGRAMVARAN INTE FUNGERAR KORREKT.

3. Överlåtelse. Du får inte, och förbinder dig att inte, för egen eller andras räkning, sälja, omdistribuera, hyra ut eller upplåta Programvaran eller utfärda andrahandslicens för den med följande undantag: Om du har köpt en Logitech-produkt med den här Programvaran får du överlåta Programvaran i samband med att Logitech-produkten som Programvaran används med överläts permanent och under förutsättning att (a) även alla uppdateringar av Programvaran som du använder eller äger ingår i överlåtelsen, (b) du inte behåller en kopia av Programvaran eller delar av Programvaran, vilket även inkluderar kopior på en dator eller annan lagringsenhet och att (c) den part som Programvaran överlåtes till läser och godkänner villkoren i detta avtal.

4. Uppsägande av Avtal. Detta Avtal gäller tills vidare. Din rätt att använda Programvaran upphör automatiskt utan förvarning från Logitech om du bryter mot några villkor i Avtalet. När detta Avtal upphör måste du sluta använda Programvaran och förstöra alla kopior som du har i din ägo eller under din kontroll. Bestämmelserna i punkt 5, 6, 10 och 11 fortsätter att gälla även om avtalet sägs upp.

5. FRISKRIVNINGSKLAUSUL. SÅ LÅNGT DET TILLÅTS UNDER GÄLLANDE LAGSTIFTNING TILLHANDAHÅLLS LOGITECHS PROGRAM OCH TJÄNSTER I BEFINTLIGT SKICK, MED EVENTUELLA FELAKTIGHETER OCH UTAN NÅGON SOM HELST GARANTI. DU BEKRÄFTAR OCH GODKÄNNER, SÅ LÅNGT DET TILLÅTS INOM GÄLLANDE LAGSTIFTNING, ATT ANVÄNDNINGEN AV LOGITECHS PROGRAM OCH TJÄNSTER SKER PÅ EGEN RISK OCH ATT HELA RISKEN VAD GÄLLER TILLFREDSTÄLLANDE KVALITET, PRESTANDA, KORREKTHET OCH BEMÖDANDE LIGGER HOS DIG. LOGITECH OCH DESS LICENSGIVARE FRISKRIVER SIG HÄRMED FRÅN ALLA GARANTIÅTAGANDEN VAD GÄLLER PROGRAMVARA OCH TJÄNSTER FRÅN LOGITECH VARE SIG DE ÄR UTTRYCKLIGA, UNDERFÖRSTÅDDA ELLER LAGSTADGADE, TILL EXEMPEL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER VAD GÄLLER SÄLJBARHET, TILLFREDSSTÄLLANDE KVALITET, LÄMPLIGHET FÖR SÄRSKILT ÄNDAMÅL, KORREKTHET, ÖSTÖRD BESITNING OCH ICKE-INTRÅNG I TREDJE PARTS RÄTTIGHETER. LOGITECH GER INGA GARANTIER MOT STÖRNINGAR VID ANVÄNDNING AV PROGRAMVARA OCH TJÄNSTER FRÅN LOGITECH, FÖR ATT PROGRAMVARA OCH TJÄNSTER FRÅN LOGITECH MOTSVARAR DINA KRAV, FÖR ATT NYTTJANDET AV PROGRAMVARA OCH TJÄNSTER FRÅN LOGITECH KOMMER ATT SKE UTAN AVBROTT ELLER PROBLEM, ELLER FÖR ATT EVENTUELLA FEL I PROGRAMVARA ELLER TJÄNSTER FRÅN LOGITECH KOMMER ATT ÅTGÄRDAS. INGA AV LOGITECHS ÅTERFÖRSÄLJARE, REPRESENTANTER ELLER ANSTÄLLDA HAR RÄTT ATT ÄNDRA, UTVIDGA ELLER GÖRA TILLÄGG I DENNA GARANTIFRISKRIVNING. I vissa jurisdiktioner är det inte tillåtet att undanta underförstådda garantier och göra inskränkningar i lagstadgade konsumenträttigheter. Om du bor i ett av dessa länder gäller ovanstående undantag och begränsningar inte dig.

6. ANSVARSBEGRÄNSNING. UNDER INGA SOM HELST OMSTÄNDIGHETER KAN LOGITECH ELLER DESS LICENSGIVARE HÅLLAS ANSVARIGA FÖR EVENTUELLA KOSTNADER FÖR ERSÄTTNINGSPRODUKTER ELLER -TJÄNSTER, VINSTBORTFALL, FÖRLORAD INFORMATION ELLER DATA ELLER ANDRA INDIREKTA, TILLFÄLLIGA, OFÖRUTSEDDA

ELLER SÅRSKILDA FÖLJDSKADOR SOM PÅ NÅGOT SÄTT KAN HÄRLEDAS TILL FÖRSÄLJNING, LICENSIERING, ANVÄNDNING ELLER FÖRHINDRAD ANVÄNDNING AV NÅGON AV LOGITECHS PRODUKTER ELLER TJÄNSTER OAVSETT HUR DE HAR UPPKOMMIT OCH OAVSETT SKADESTÅNDSTYP (AVTALSBRÖTT, KRÄNKNING ELLER ANNAT) ÄVEN OM LOGITECH HAR UNDERRÄTTATS OM RISKEN FÖR SÅDANA SKADOR. LOGITECHS OCH DESS LICENSGIVARES TOTALA ERSÄTTNINGSSKYLDIGHET ÖVERSTIGER ALDRIG DET URSPRUNGLIGA BELOPP SOM ERLAGTS FÖR PRODUKTEN ELLER TJÄNSTEN I FRÅGA. De föregående begränsningarna gäller även om ovanstående ersättning inte uppnår sitt huvudsyfte. I vissa jurisdiktioner är det inte tillåtet att göra undantag för oförutsedda, tillfälliga eller speciella följdskador och det kan därför att hända att ovanstående ansvarsbegränsning inte gäller. Ovanstående begränsningar gäller inte i händelse av personskada i den utsträckning gällande lagstiftning föreskriver skadestånd vid sådan skada.

7. Slut användare inom statlig sektor i USA. Programvaran utgör ett så kallat Commercial Item enligt definitionen i 48 C.F.R. 2.101 och består av så kallad Commercial Computer Software och Commercial Computer Software Documentation, och licens ges till slut användare i statlig tjänst i USA a) endast som Commercial Item och b) endast med samma rättigheter som alla andra slut användare har enligt villkoren i det här avtalet. Rättigheter som inte meddelats lyder under upphovsrättslagarna i USA.

8 EXPORTRESTRIKTIONER. Du samtycker till att inte exportera eller återexportera Programvaran så att tillämpliga lagar eller restriktioner överträds i exempelvis USA, EU, Schweiz och/eller lagar och restriktioner i det land där Programvaran har anskaffats.

9. Representanter och köpare för tredje part. Om Programvaran har anskaffats för utomstående parts räkning garanterar köparen att han/hon har rätt att binda den användare eller juridiska person för vilken Programvaran har anskaffats vid villkoren i Avtalet.

10. DOMSRÄTT OCH ENSKILDA AVTALSBESTÄMMELSERS OGILTIGHET. Om Företagets hemvist är USA är detta avtal underkastat, och ska tolkas, enligt lagarna i USA och delstaten Kalifornien, oaktat dess lagvalsregler och principer. Om Företagets hemvist är utanför USA är detta avtal underkastat lagarna i Schweiz. Om en behörig domstol fastställer att en bestämmelse i detta avtal helt eller delvis inte är tillämplig ska denna ändå tillämpas i största möjliga utsträckning så att parternas avsikter fullföljs och övriga delar av avtalet ska fortsätta att gälla fullt ut.

11 Hela Avtalet, gällande språkversion. Detta Avtal utgör hela avtalet mellan parterna avseende användning av Programvaran och ersätter alla tidigare eller nuvarande skriftliga och muntliga avtal rörande denna produkt. Inga ändringar i eller tillägg till det här Avtalet är bindande så länge de inte gjorts skriftligen och undertecknats av Logitech. Översättningar av det här Avtalet görs där översättning påbjuds. Om det uppstår konflikt mellan den engelska och den översatta versionen är det den engelska versionen av Avtalet som gäller.

Programvara med öppen källkod. Vissa delar av Programvaran är inte licensierade under villkoren för detta avtal, utan lyder i stället under gällande villkor för licenser för öppen källkod, inklusive men inte begränsat till BSD-licensen, Apache-licensen eller Lesser GNU General Public-licensen (Komponenter med öppen källkod). Användningen av Komponenter med öppen källkod styrs av villkoren i varje tillämplig licens. Du måste acceptera villkoren för varje sådan tillämplig licens, eller låta bli att använda Programvaran.

13. Du godkänner att Logitech och dess dotterbolag och representanter får samla in, hantera, behandla och använda diagnostisk, teknisk och liknande information, inklusive men inte begränsat till information om din Logitech-produkt, dator, system och programvara, tillbehör och relaterade produkter som samlas in periodvis för att kunna erbjuda dig eventuella uppdateringar av programvara, produktsupport och andra tjänster med anknytning till Logitech-programvaran, och för att verifiera att villkoren i det här Avtalet följs. Logitech kan komma att använda den här informationen, förutsatt att du inte kan identifieras personligen av den, för att förbättra våra produkter eller för att erbjuda dig tjänster.

Programvaran skyddas av upphovsrättslagar och internationella avtal i USA. Obehörig kopiering eller distribution av programvaran utgör ett brott som kan leda till skadeståndskrav och bötesstraff.

## Använda enheten

Spelenheten har vissa specialfunktioner (såsom tangenter, knappar och andra funktioner). Många är anpassningsbara (se [Anpassa enheten](#)). Enheten har vissa av följande funktioner, men inte alla:

- **G-knappar/musknappar och M-knappar.** Enhetens G-knappar (eller musknappar om det gäller en mus) är dina viktigaste vapen när du spelar. De beväpnar dig med en rad programmerbara knappar som du kan anpassa efter varje spel (och även andra program). Om enheten dessutom har M-knappar är du ännu mer flexibel. Mer information finns i [Använda G-knapparna](#), [Använda M-knapparna](#) och [Använda musknapparna](#).
- **Inbyggd lcd-display.** Displayen kan informera dig om vad som händer, dels i spelet och dels om andra händelser i datorn och på enheten, t.ex. Logitech® Gaming Software, medieprogram och andra program. Du kan t.ex. se medieinformation på displayen samtidigt som du spelar ett spel i helskrämsläge. Vid displayen finns det även knappar som används för att välja i menyer.
- **Multimediekontroller.** Enheten är utrustad med logiska medieknappar för snabb och effektiv styrning av media på datorn. Mer information finns i [Styra multimediefunktioner](#).
- **Spellägesbrytaren.** När du spelar kan det ibland vara säkrast att inaktivera vissa standardtangenter för Windows®. Genom att flytta spellägesbrytaren kan du aktivera eller inaktivera Windows-tangenterna. Mer information finns i [Växla till enhetens spelläge](#).
- **Bakgrundsbelysning.** Enhetens knappar kan vara bakgrundsupplysta och färgen eller styrkan på bakgrundsbelysningen kan ändras av estetiska skäl eller för att överensstämja med det aktuella M-knappsläget.
- **USB -portar.** De inbyggda USB-portarna gör det enkelt att ansluta till andra enheter, t.ex. styrspakar, headset och minneskort. Mer information finns i [Ansluta enheter till USB-hubben](#).
- **Ministyrspak.** Använd ministyrspaken med fyra riktningar till spel och andra program. Mer information finns i [Använda ministyrspaken](#).
- **Batteri.** Enheter med batterier visar ett varningsmeddelande när batterierna behöver laddas. Mer information finns i [Kontrollera batteriladdning](#).
- **Headsetets funktioner.** Ditt spelheadset är bekvämt och flexibelt och har många funktioner. Mer information finns i [Använda headsetet](#).

## Anpassa enheten

Även om det bara är att koppla in enheten och börja spela, så är en av dess fördelar att du kan anpassa den till dig och din spelstil...

De flesta Logitech®-spelenheter har programmerbara G-knappar eller knappar. G-knapparnas/musknapparnas standardfunktioner anges i standardprofilen Standardprofil.

Om enheten innehåller M-knappar kallas de **M1**, **M2** o.s.v. Du kan anpassa G-knapparna och M-knapparna programspecifikt med hjälp av Logitech Gaming Software. Med M-knapparna kan du programmera olika kopplingar för alla G-knappar/musknappar. G-knapparna är inställda på ett av lägena och motsvarande indikator (**M1**, **M2** o.s.v.) lyser för att visa det aktuella läget. Du kan växla till ett annat läge genom att trycka på motsvarande M-knapp.

**MR**-knappen kan användas för att spela in snabbmakron medan du spelar. Makrona kan därefter kopplas till G-knappar, och skriver då över alla kopplingar som är gjorda i den aktuella profilen.

Mer information om G-knappar/musknappar och M-knappar finns i [Använda G-knapparna](#), [Använda musknapparna](#) och [Använda M-knapparna](#).

Kom ihåg att alla program du använder, inklusive samtliga spel, kan ha en eller flera profiler som innehåller G-knappar/musknappar som är anpassade för just det programmet eller spelet. Mer information finns i [Så här använder du profiler](#).

### Obs!

- Förutom att anpassa G-knappar/musknappar kan du även justera enhetens GamePanel-display, om den har en.



## Använda G-knapparna

### Obs!

- ▶ Om enheten inte har G-knappar kan du hoppa över det här avsnittet.

Varje G-knapp har en standardåtgärd som är densamma som motsvarande F-tangent. **G1** fungerar till exempel som F1, **G2** som F2 och så vidare. Men den stora fördelen med G-knapparna är att du kan anpassa dem så att de passar dig och de spel och program du använder.

Du kan använda en specialanpassad, unik profil för varje spel (eller program). Profilen definierar vad varje G-knapp ska göra när du trycker på den. Du kan koppla en särskild snabbåtgärd till varje G-knapp, t.ex. ett makro eller en genväg. Mer information om hur du kopplar en snabbåtgärd till en G-knapp finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#).

När en G-knapp har kopplats till en åtgärd kan du trycka på den för att utföra åtgärden när du använder det kopplade programmet. För spel är detta vanligen makron som utför vissa rörelser eller komplicerade åtgärder som kräver flera tangenttryckningar.

Om du behöver fler snabbkommandon kan du använda M-knapparna (**M1**, **M2** o.s.v.) för att växla mellan lägena. Mer information finns i [Använda M-knapparna](#).

## Använda M-knapparna

### Obs!

- ▶ Om enheten inte har M-knappar kan du hoppa över det här avsnittet.

Enheter innehåller M-knappar som kallas **M1**, **M2** o.s.v. De här knapparna ändrar G-knapparnas lägen. När du trycker på en av M-knapparna lyser knappens indikator för att visa att du befinner dig i det läget. På vissa enheter ändras även färgen på bakgrundsbelysningen så att den överensstämmer med läget.

Varför finns det olika lägen? Först och främst eftersom du kan behöva fler makron i ett spel. Med hjälp av M-knapparna kan du koppla en mängd olika snabbåtgärder för alla tänkbara spelscenarier.

Här är ett exempel på hur du kan använda M-knappar i ett strategispel i realtid (i det här exemplet har enheten tre M-knappar)... I M1-läge kan du välja att koppla vanliga makroknappar för kontrollgrupper och specialenheter. M2-läget kan innehålla produktionsmakron där du kan bygga enheter och strukturer. Och i M3-läget kan du lägga resultat och uppgradera makron. När spelet är igång kan du enkelt byta makron genom att trycka på den aktuella M-knappen.

Det finns givetvis många spel där du inte behöver så många makron eller specialåtgärder, och då räcker det med att koppla G-knapparna till M1-läget. När du spelar kan du då ignorera alla andra M-knappar.

Bredvid M-knapparna finns **MR**-knappen. Du kan använda den här knappen för att spela in snabbmakron. Mer information finns i [Så här spelar du in ett snabbmakro \(under spelets gång\)](#).

# Använda musknappar

## Obs!

- ▶ Om enheten inte har musknappar kan du hoppa över det här avsnittet.

Varje musknapp har en standardfunktion som är den typiska, förinställda åtgärden för den knappen. Om du t.ex. trycker på höger musknapp utförs standardåtgärden högerklick. Musknapparna kan anpassas så att de passar dig och alla dina spel och program.

Du kan använda en specialanpassad, unik profil för varje spel (eller program). Profilen definierar vad varje musknapp ska göra när du trycker på den. Du kan koppla en särskild snabbåtgärd till varje musknapp, t.ex. ett makro eller en genväg. Mer information om hur du kopplar en snabbåtgärd till en knapp finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#).

När en knapp har kopplats till en åtgärd kan du trycka på den för att utföra åtgärden om du använder det kopplade programmet. För spel är detta vanligen makron som utför vissa rörelser eller komplicerade åtgärder som kräver flera tangenttryckningar.

## Multimediefunktioner




### Obs!

- Om enheten inte har multimedieknappar kan du hoppa över det här avsnittet.

Vissa enheter är utrustade med tangenter och knappar som förhöjer spelupplevelsen. När du exempelvis vill lyssna på musik eller titta på film kan du göra det med en enkel knapptryckning. Du kan välja spår, spela och pausa samt ställa in volymen och stänga av ljudet.

Du kan även koppla en mediaspelare till någon av G-knapparna och få tillgång till multimedia med en enkel tryckning. Mer information finns i [Så här kopplar du en funktion](#).

Med följande knappar kan du styra uppspelning av musik och film på datorn, och justera volymen.

Knapp	Kontroll	Funktion
	Spela/Paus	Spelar upp musik eller film, eller gör paus i en pågående uppspelning.
	Stopp	Avbryter uppspelningen av den aktuella låten eller filmen.
	Föregående/Spola tillbaka	Går tillbaka till föregående spår och spelar upp det. Om du håller ner knappen spolas det aktuella spåret tillbaka.
	Nästa/Spola fram	Hoppar till nästa spår. Om du håller ner knappen snabbspolas det aktuella spåret framåt.
	Volym upp/ner	Justerar volymen. Om enheten har volymknappar kan du justera volymen genom att trycka på dem. Om enheten har en volymratt så rullar du den uppåt för att skruva upp volymen, och nedåt för att skruva ner den. Om tangentbordet har ett volymreglage kan du vrida det medsols för att skruva upp volymen och motsols för att skruva ner den.
	Ljud av (Mute)	Stänger av ljudet. Om du trycker på knappen en gång till återställs ljudet till samma nivå som innan du stängde av det.



# Växla till enhetens spelläge

## Obs!



- ▶ Om enheten inte har någon spellägesbrytare/-knapp kan du hoppa över det här avsnittet.

Hur du växlar till spelläge beror på om enheten är ett tangentbord eller en mus...

## Tangentbord

När du vill växla till spelläge är det bara att flytta spellägesbrytaren åt höger. Om det finns två symboler på enheten flyttar du spellägesbrytaren från  (normal) till  (spel).

På så sätt inaktiveras följande två Windows<sup>®</sup>-tangenter, så att du inte råkar trycka på dem av misstag när du spelar:

- **Start**-knappen: 
- **Genvägs**-knappen: 

Sedan kan du spela lugnt utan att riskera att trycka ner någon av dessa knappar av misstag när du ska trycka på en närliggande tangent, t.ex. **Ctrl**.

När du har spelat klart är det bara att ställa in normalläget igen så återställs knapparna.

## Möss

Växla till prestandaläge genom att flytta på lägesreglaget på musen – indikatorlampan ändras från grönt ljus (användartid) till blått (prestanda).

Du kan optimera musinställningarna för både spel och arbete och använda lägesreglaget för att växla mellan de båda lägena. När du konfigurerar inställningarna i Logitech<sup>®</sup> Gaming Software visar indikatorlampan bredvid batterisymbolen om du redigerar inställningarna för prestanda eller ärendetid.

När du har spelat klart är det bara att flytta tillbaka lägesreglaget till läget för ärendetid. Indikatorlampan lyser då med grönt ljus.

## Ansluta enheter till USB-hubben

### Obs!

- ▶ Om tangentbordet inte har inbyggda USB-portar kan du hoppa över det här avsnittet.

Tangentbordet innehåller en inbyggd strömförsörd USB-hubb och två externa USB-portar. Detta är perfekt när du vill ansluta andra enheter eftersom:

- Datorns USB-portar frigörs. Du kan ansluta enheter till tangentbordet, t.ex. en styrspak och ett headset, i stället för att använda datorns USB-portar.
- Det är oerhört praktiskt. Du kan använda tangentbordets USB-portar för att ansluta enheter temporärt, t.ex. minneskort. Det är ofta lättare att komma åt tangentbordets USB-portar än datorns.

### Obs!

- ▶ Vissa tangentbord har en strömförsörd USB-hubb. Dessa tangentbordsmodeller kan användas för att ansluta enheter som totalt använder upp till 100 mA. Det kan röra sig om USB-tangentbord, möss, minneskort, digitalkameror, samt många spelkontroller, styrspakar och headset. Du kan se hur mycket ström en enhet kräver genom att läsa på enhetens etikett. Exempel på enheter som inte fungerar när de ansluts direkt till en strömförsörd USB-hubb är videokameror, skannrar, diskettenheter och spelkontroller som stöder vibrationseffekter. Om du ansluter en enhet som kräver mycket ström till tangentbordet så visas enheten som inaktiverad i Enhetshanteraren, och ett meddelande visas som anger varför enheten inte fungerar. Koppla från enheten från tangentbordets USB-port och anslut den till en annan USB-port med tillräcklig strömförsörjning.

## Använda ministyrspaken

### Obs!

- ▶ Om enheten inte har en ministyrspak kan du hoppa över det här avsnittet.

Om enheten har en ministyrspak kan du använda den i spel eller med andra program. Bland funktionerna märks bl.a:

- En ministyrspak med fyra riktningar.
- Tre knappar. Två sitter bredvid styrspaken och den tredje aktiveras när du trycker ner skaftet på själva ministyrspaken.
- Du kan tilldela makron, tangentkopplingar, funktioner o.s.v. till alla knappar på styrspaken och riktningsskommandon på samma sätt som du gör med en G-knapp.

Mer information om hur du kopplar makron och andra kommandon till G-knappar finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#).

## Använda headsetet

### Obs!

- ▶ Om enheten inte är ett headset kan du hoppa över det här avsnittet.

Med ett spelheadset befinner du dig i spelets centrum. Vissa eller samtliga av följande funktioner är tillgängliga:

- Nackbygel som kan justeras efter dina behov. Trycket mot huvudet minskar och headsetet sitter bekvämt i många timmar. Se [Justera headsetets bygel](#).
- Du hörs klart och tydligt i och med att mikrofonen minskar bakgrundsbruset. När du inte använder mikrofonen är det bara att vrida undan den. Se [Rikta mikrofonen](#) och [Mikrofon av](#).
- Enkelt volymreglage. Se [Volymkontroll](#).
- De programmerbara G-knapparna ger dig snabbkontroll över spelfunktioner som musik, chatt och röstmorfnig. Du kan t.ex. hoppa till nästa musikspår eller använda tryckfunktionen för att prata, även när du inte befinner dig vid tangentbordet. Se [Koppla kommandon till G-knappar](#).
- 7.1-surroundljudet tar dig dit du vill. Se [Surroundljudsomkopplare](#).
- Beroende på vilken modell du har ansluts den antingen med en lång USB-sladd av hög kvalitet eller via en snabb trådlös anslutning (se [Trådlös anslutning och status](#)) och innehåller funktioner för att övervaka batteriets status (se [Ladda headset-batteriet](#)).

### Obs!

- ▶ Vissa headset-modeller har en sladd med två standardiserade 3,5 mm miniuttag (ljudkontakter för hörlur och mikrofon) och en USB-adapter, vilket gör att du kan välja hur du vill ansluta headsetet... Ansluter du headsetet till datorn med 3,5 mm miniuttagen så får du stereofunktioner, medan du får surroundfunktioner om du ansluter 3,5 mm miniuttagen till USB-adaptern och ansluter den till en USB-port på datorn.



## Justera headsetets bygel

Du kan justera headsetets bygel på två sätt så att det sitter perfekt på huvudet: med kuddarna och med reglaget.

### Utbytbara kuddar till bygeln

Beroende på vilken enhet du har kan det ingå tre olika kuddar till bygeln. De är alla noga utformade för att passa olika huvudformer och huvudstorlekar.

Prova alla kuddar och välj den som passar bäst. Med rätt kudde sitter headsetet bekvämare på huvudet samtidigt som trycket mot öronen minskar.



### Justerbar huvudbygel

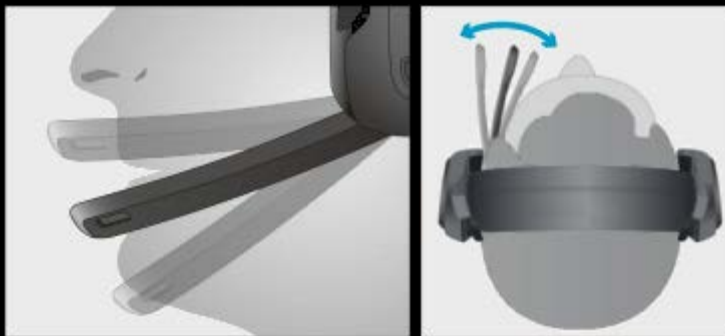


Du kan justera längden på bygeln vid tinningarna för största bekvämlighet.

Det fjädrande stålmaterialet i bygeln är ställbart i numrerade "snäpp", vilket innebär att du enkelt kan återställa headsetet när någon annan har använt det.

## Rikta mikrofonen

För att få så bra ljud som möjligt bör du vrida mikrofonarmen tills den pekar mot mungipan. Mikrofonarmen är vridbar och dessutom justerbar i höjdlid, vilket gör att du kan rikta den precis som du vill ha den.



När du inte använder mikrofonen kan du vrida den ur vägen (så att den hamnar i upprätt läge). Mikrofonen stängs då av automatiskt.

## Mikrofon av

Om du trycker på mikrofonens Ljud av-knapp stängs headsetets mikrofonljud av. Om du trycker på mikrofonens Ljud av-knapp igen sätts headsetets mikrofonljud på.

Mikrofonen stängs av automatiskt när du vrider den till upprätt läge.

Ljud av-indikatorn längst ut på mikrofonen börjar kanske lysa och avge ett hörbart ljud, beroende på vilken modell du har och på inställningarna i Logitech® Gaming Software.

### Obs!

- ▶ Mikrofonen stängs endast av lokalt på headsetet. Operativsystemet och programmen indikerar inte att headsetets mikrofon är avstängd.



## Volymkontroll

Med volymkontrollen justerar du ljudvolymen i headsetet.

Volymen kan även justeras via Logitech® Gaming Software.



## Surroundljudsomkopplare

Sätt på surroundljudet genom att föra surroundreglaget på headsetet nedåt mot Dolby® Headphone-logotypen (🎧).

När surroundljudet är på lyser Dolby Headphone-logotypen i Logitech® Gaming Software.

### Obs!

- ▶ Vissa headsetmodeller har inte ett surroundreglage på headsetet. Istället aktiveras och inaktiveras surroundljudet med Logitech Gaming Software – mer information finns i [Så här ändrar du inställningarna för surroundljud](#).



## Trådlös anslutning och status

### Obs!

- ▶ Om ditt headset är sladdanslutet (inte trådlöst) kan du hoppa över det här avsnittet.

Räckvidden för den trådlösa signalen är upp till 12 meter.

### Rekommenderad trådlös anslutning

Anslut headsetets trådlösa adapter till laddaren och anslut sedan laddaren till en ledig USB-port på datorn.

Ställ laddaren på skrivbordet och se till att det inte finns något föremål i vägen som hindrar signalen.

### Alternativ trådlös anslutning

Anslut headsetets trådlösa adapter direkt till en ledig USB-port på datorn. Detta rekommenderas emellertid inte eftersom metallföremål nära adaptern och andra trådlösa sändare kan störa signalen till och från headsetet.

När du har anslutit den trådlösa adaptern slår du på headsetet. Headsetet upprättar automatiskt en anslutning till den trådlösa adaptern.

Indikator för trådlös anslutning	Förklaring
Grönt fast sken	Headsetet är anslutet och kan användas.
Grönt blinkande sken	Headsetet befinner sig utanför räckvidden.
Av	Headsetet är avstängt. (Statusindikatorn för den trådlösa signalen släcks fem minuter efter att headsetet har stängts av.)

### Obs!

- ▶ Räckvidden och signalstyrkan kan påverkas om du:
  - Ställer den trådlösa adaptern under ett skrivbord, bakom ett datorchassi eller bredvid Wi-Fi-routrar eller andra trådlösa adapterar.
  - Ansluter den trådlösa adaptern till en USB-hubb (inklusive dockningsstationer, tangentbord och bildskärmar).
  - Använder headsetet bakom en vägg (exempelvis i ett annat rum) eller bakom ett stort metallföremål.

## Ladda headset-batteriet

### Obs!

- ▶ Om ditt headset är sladdanslutet (inte trådlöst) kan du hoppa över det här avsnittet.

Ett laddat batteri ger dig tio timmars speltid. Du laddar det inbyggda batteriet genom att ansluta laddaren till laddningsporten på headsetet och till en USB-port på din dator.

Du kan använda headsetet medan det laddas. Om batteriet är helt urladdat kan det ta upp till två och en halv timmar att ladda det. Tänk dock på att det tar längre tid att ladda batteriet om du samtidigt använder headsetet.

Batteriindikator	Förklaring
Grön	Mer än en timmes speltid återstår.
Röd	Mindre än en timmes speltid återstår.
Orange (blinkar)	Headsetet laddas.
Orange (fast sken)	Headsetet är färdigladdat.
Av	Headsetet är avstängt/batteriet är urladdat.

### Obs!

- ▶ Du kan också kontrollera batteriets status i skärmens övre vänstra hörn i Logitech® Gaming Software.
- ▶ Batteritiden varierar med användning, inställningar och miljöfaktorer.

## Kontrollera enhetens batteriladdning

### Obs!

- ▶ Om enheten är sladdansluten kan du hoppa över det här avsnittet.

För enheter med batterier kan du kontrollera den aktuella batterinivån i Logitech® Gaming Software genom att titta på batterisymbolen i det övre vänstra hörnet. Det ger en indikation om hur mycket batteritid som återstår.

För vissa enheter visas ett varningsmeddelande om låg batterinivå längst ned på datorskärmen när enhetens batteridrift sjunker.

Om enheten har en lcd-skärm visas ett varningsmeddelande på den när batteridriften sjunker.

Om enheten är ett headset finns information under [Ladda headset-batteriet](#).



## Profiler: Hjälp




Din spelenhet har anpassningsbara G-knappar/musknappar.

För att få maximalt utbyte av enhetens G-knappar bör du använda vyn Profiler i Logitech® Gaming Software. Se [Använda vyn Profiler](#) för mer information.

Här är ett smakprov på hur du kan anpassa G-knapparna:

- Söka igenom datorn efter installerade spel som Logitech redan har skapat en profil för, och koppla profilerna till dem automatiskt. Se [Så här använder du profiler](#).
- Skapa en profil för varje enskilt spel (eller annat program). Se [Så här skapar du en ny profil](#).
- Spela in komplexa flertangentsmakron. Se [Spela in flertangentsmakron](#).
- Koppla makron och andra kommandon till valfria G-knappar. Se [Koppla kommandon till G-knappar](#).
- Byta spelprofiler med andra spelare. Se [Så här exporterar du en profil](#) och [Så här importerar du en profil](#).

### Obs!

- ▶ När Logitech Gaming Software körs visas ikonen  i aktivitetsfältet i Windows®. Om Logitech Gaming Software inte körs fungerar inte enhetens G- och M-knappar.
- ▶ Enhetens G-knappar/musknappar är bara en del av en hel arsenal med avancerad spelteknik som är till för att förhöja din spelupplevelse. En översikt över vad som är tillgängligt finns i [Använda enheten](#).

## Använda vyn Profiler

Vyn Profiler i Logitech® Gaming Software innehåller funktioner med vilka du kan skapa och hantera profilerna i dina spel, så att du kan anpassa G-knapparna/musknapparna och optimera din spelupplevelse.



Du kommer till vyn Profiler genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software. Vilken ikon som visas beror på om den enhet du har valt har G-knappar eller musknappar.

Det är logiskt och enkelt att använda vyn Profiler i Logitech Gaming Software...

Vyn Profiler innehåller följande områden:

- **Kommandoområdet** på vänster sida.  
Här visas de kommandon som är definierade för den valda profilen, och även funktioner för att lägga till och hantera kommandon.
- **Profilområdet** längs överkanten.  
Här kan du se alla profiler som har sparats på datorn och på alla kompatibla enheter som har anslutits till datorn. Du har åtkomst till funktioner som du kan använda för att skapa och arbeta med profiler, inklusive ett sökfält och knappar med vilka du kan skapa eller söka efter nya profiler, spara profiler, importera/exportera profiler och skriva ut profilernas kommandon.
- **Bildområdet** på höger sida.  
Det här är en bild av enhetens spelfunktioner. Alla kommandon som har kopplats till G-knapparna/musknapparna visas.
- **Området Välj läge** (endast för G300).  
Här kan du välja ett av tre makrolägen (som motsvarar att trycka ner en M-knapp) genom att klicka i relevant färgad zon. Du kan även ändra enhetens belysningsfärg för det läget genom att välja en av åtta färger i panelen.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

När du har definierat ett kommando kan du koppla det till en G-knapp/musknapp genom att dra det till den önskad G-knapp/musknapp.

Se [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#) för mer information.

## Använda profiler

En profil är ett antal anpassade kopplingar (tangentryckningar, flertangentsmakron, genvägar och funktioner) och andra inställningar som bestämmer hur enhetens G-knappar ska fungera.

Varje profil är vanligen kopplad till ett särskilt program på datorn (oftast ett spel). När du spelar spelet aktiveras den profil som är länkad till spelet automatiskt, och de G-knappar som är definierade i den profilen blir tillgängliga. På vissa enheter kan du också använda lcd-displayen och kopplade knappar för att växla mellan profiler. Förutom programspecifika profiler har du möjlighet att ange en permanent profil och en standardprofil. Mer information finns i [Vad är permanenta profiler och standardprofiler?](#).

När du installerar Logitech® Gaming Software så söker programmet automatiskt igenom datorn efter vanliga, populära spel och skapar standardprofiler för dem. Spel med tillgängliga profiler kan exempelvis vara FPS-spel, strategispel i realtid och rollspel. Du kan redigera varje profil vid behov, så att de passar dig och dina spel. Mer information om hur du redigerar en profil finns i [Så här redigerar du en profil](#). Du kan när som helst låta Logitech Gaming Software söka igenom datorn igen, exempelvis när du installerar ett nytt spel. Mer information finns i [Så här söker du efter nya spel](#).

Du kan se alla profiler på datorn, eller en enhet som är ansluten till datorn, i alfabetisk ordning i området **Profiler** i vyn Profiler. Om du har många profiler kan du hitta en viss profil du är intresserad av genom att fylla i de första bokstäverna av profilens namn i **Sökfältet**.

Vad gör jag om Logitech Gaming Software inte automatiskt skapar en standardprofil för ett av mina spel? Det är lugnt... du kan skapa en ny profil från början (se [Så här skapar du en ny profil](#)) eller kopiera en befintlig profil.

Du kan också importera en profil (se [Så här importerar du en profil](#)). Det kan vara en profil som du har laddat ner från Internet eller som en kompis har skickat med e-post. Innan du kan importera en profil måste den finnas någonstans på datorn eller i nätverket, exempelvis:

- Om du har kopierat en profil från ett e-postmeddelande eller en skiva som en kompis har skickat, och sparat den på datorn.
- Om du har exporterat en profil som påminner om den du vill importera (då kan du importera och redigera den). Mer information finns i [Så här exporterar du en profil](#).

När du har importerat spelets profil kan du förstås ändra de kopplade funktionerna så att de passar dig och spelet. Mer information om hur du skapar och ändrar kopplingar finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#).

Profilerna kan dessutom sparas på vissa enheter, antingen med vyn Inbyggda profilinställningar eller vyn Hantera flyttbara profiler. Du kan då ta dem med dig automatiskt när du använder enheten tillsammans med en annan dator. Se [Använda vyn Anpassa inbyggda profilinställningar](#) eller [Använda vyn Hantera flyttbara profiler](#).

-

## Så här skapar du en ny profil

1. Om du har mer än en spelenhet i Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
  2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen på enhetsraden).
  3. Gå till området **Profiler** och klicka på **Skapa ny profil** eller klicka på en tom profil. Fönstret **Ny profil** öppnas.
  4. Ange vilket **namn** du vill ge profilen (vanligen spelets namn). Det här namnet visas när du pekar med markören på profilen i området **Profiler** i vyn Profiler eller på enhetens GamePanel-display (om enheten har en lcd-skärm) i fem sekunder när du startar ett spel som den här profilen är länkad till.
  5. Du kan också ange en **beskrivning** som t.ex. säger vilken version av spelet som profilen är konfigurerad för.
  6. Välj de körbara filerna för de spel/program som profilen är konfigurerad för. Utför åtgärden genom att klicka på ikonen **+** och antingen:
    - i. Välj **Lägg till program från GamePanel** i listrutan.
    - ii. Öppna (eller växla till) spelet så att det ligger överst.
    - iii. Klicka på **OK** bredvid displayen.– eller –
    - i. Välj **Välj program** i listrutan. Dialogrutan **Öppna** visas.
    - ii. Markera de körbara filerna och klicka sedan på **Öppna**.
- Upprepa stegen om du vill att profilen ska kopplas till mer än ett spel/program. Du kan koppla profilen till flera spel/program om du vill. Ta bort ett spel/program genom att klicka på dess namn och klicka på ikonen **-**.
7. När du har aktiverat profilen genom att starta spelet kan du ange att profilen ska vara aktiv tills du har spelat klart genom att markera **Lås profilen medan spelet körs**. Detta säkerställer att profilen förblir aktiv även när spelet inte är aktivt.
  8. Om du vill att en ny profil ska baseras på en liknande befintlig profil markerar du kryssrutan **Kopiera från en befintlig profil** och väljer den befintliga profilen i listrutan med dina profiler.
  9. Klicka på **OK**.

### Obs!

- ▶ Du kan också basera en profil på en befintlig liknande profil genom att klicka på pilen (▼) under ikonen **Skapa ny profil** i området **Profiler**, välja **Kopiera befintlig profil** och sedan välja den profil som du vill basera den nya profilen på.

Profilen skapas och kopplas till de(t) spel du väljer. Om kryssrutan **Visa meddelanden på GamePanel-displayen när en profil aktiveras** är markerad i dialogrutan **Alternativ för Logitech Gaming Software** så visas namnet på den aktiverade profilen i displayen när du öppnar programmet. Dessutom visas en bild av ett hänglås på displayen om du har markerat **Lås profilen medan spelet körs**. Alla kopplingar av G-knappar/musknappar som har angetts i den här profilen blir automatiskt tillgängliga när du spelar spelet, beroende på de permanenta profilinställningarna.

Nu kan du anpassa dina G-knappar/musknappar. Mer information finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#).

## Så här söker du efter nya spel

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. I området **Profiler** klickar du på ikonen **Sök efter nya spel**.

Dialogrutan **Sök efter nya spel** visas, och programmet söker igenom din dator efter kända spel. Alla påträffade spel markeras.

4. Välj de spel som du automatiskt vill skapa en profil för och klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler, där den nya profilen (eller profilerna) visas i området **Profiler**.

## Vad är permanenta profiler och standardprofiler?

Precis som profilerna kan kopplas var för sig till olika spel så finns det två andra mer generella profiler som du kan välja oavsett om du vill ange:

- **Den permanenta profilen.** Om den anges är den alltid aktiv, och skriver över alla andra profiler som används. Även om ett program du kör har en kopplad profil så har den permanenta profilen företräde. Den permanenta profilen kan vara användbar vid två typer av tillfällen:
  - Om alla dina spel påminner om varandra och inbegriper liknande tangenttryckningar, och du behöver identiska makron för spelen (om de alla är t.ex. är snarlika FPS-spel). I sådana fall kan det vara enklare att skapa och hantera en permanent profil.
  - Om Logitech® Gaming Software inte registrerar att du har startat spelet. Logitech Gaming Software måste registrera att spelets körbara fil (exe) har startats för att automatiskt kunna använda den kopplade profilen. Det finns dock ingen metod som är 100-procentig i den här situationen. Om Logitech Gaming Software inte registrerar att du har startat spelet och du har skapat en profil med anpassade G-knappar/musknappar som du vill använda i spelet, så anger du profilen som en permanent profil innan du startar spelet och stänger av den när du har spelat klart.
- **Standardprofilen.** Det här är en sorts reservprofil som används om det inte finns någon permanent profil och om det aktuella programmet inte har någon kopplad profil (eller om inget program körs).

När du först installerar och kör Logitech Gaming Software så heter standardprofilen Standardprofil, fast du kan ange en annan profil som standardprofil.

Standardprofilen är perfekt om du vill koppla snabbåtgärder till G-knapparna/musknapparna när du inte spelar. Du kan t.ex. vilja öppna de vanligaste programmen och webbplatserna med en enda knapptryckning. I så fall kan du enkelt anpassa kopplingen av G-knapparna/musknapparna i standardprofilen så att de passar dig.

Det är helt upp till dig om du vill ange någon av dessa profiler eller båda. När du fattar ditt beslut är det viktigt att du känner till förhållandet mellan den permanenta profilen, standardprofilen och det aktuella programmens profil:

- Om du anger en permanent profil så blir det den aktuella profilen som används hela tiden. Alla andra profiler ignoreras.
- Om du inte anger en permanent profil så används den profil som är kopplad till det aktuella programmet (om det har kopplats en profil).
- Om du inte anger en permanent profil och ingen profil är kopplad till det aktuella programmet (eller om inget program körs) så blir den aktuella profilen standardprofil, om den har angetts.

Mer information finns i [Så här anger du en permanent profil](#) och [Så här anger du en standardprofil](#).

## Så här anger du en standardprofil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen på enhetsraden).
3. Gå till området **Profiler**, högerklicka på den profil du vill göra till standard och välj **Ställ in som standard**.  
(Du kan ångra inställningen genom att högerklicka på den igen och avmarkera **Ställ in som standard**.)

### Obs!

- ▶ Mer information om standardprofiler finns i [Vad är permanenta profiler och standardprofiler?](#)

## Vad innebär profilväxling?

Det går att koppla fler än en profil till ett spel. Du vill kanske använda t.ex. olika profiler för olika karaktärer eller nivåer i ett spel, så att du snabbt kan växla till den profil som passar bäst i en viss situation.

Om du vill kunna associera flera profiler med ett och samma spel måste du tilldela en snabbknapp för profilväxling (eller snabbknapps-kombination). När du sedan spelar räcker det att trycka på snabbkommandot för att byta profil. Du behöver alltså inte stänga av spelet. Om du har flera profiler kan du trycka flera gånger på snabbknappen för att växla mellan profilerna som har kopplats till spelet. (Om du bara har en profil kopplad till ett visst spel händer det ingenting om du trycker på profilväxlingsknappen.)

Du kan välja vilket snabbkommando du vill och det kan inkludera **Ctrl** och **Skift**. Undvik att välja knappar som redan används i samma spel.

Information om hur du sätter upp en snabbknapp för profilväxling finns i [Så här ändrar du profilinställningar](#).



## Så här importerar du en profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Gå till området **Profiler**, klicka på ikonen **Importera/Exportera** och välj **Importera**. För vissa enheter med inbyggda profiler kan du klicka på pilen > bredvid profilnumret och välja **Importera** när du redigerar profilinställningarna.

Dialogrutan **Importera profil** öppnas.

4. Leta rätt på och markera den profil du vill importera. Det kan vara en fil av typen .xml eller .lgp (eller .dat för en inbyggd profil).
5. Klicka på **Öppna**.

Profilen importeras och läggs till i området **Profiler** i vyn Profiler.

### **Obs!**

- ▶ Om det redan finns en profil med det namnet kan du välja att skriva över den, behålla båda (ändra i så fall namnet på den importerade profilen) eller avbryta importen.

Du kan sedan granska och redigera profilen, och koppla den till rätt spel på datorn. Mer information finns i [Så här redigerar du en profil](#).

## Så här exporterar du en profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Gå till området **Profiler**, klicka på pilen (▼) under profilen eller på ikonen **Importera/Exportera** och välj **Exportera**. För vissa enheter med inbyggda profiler kan du klicka på pilen > bredvid profilnumret och välja **Exportera** när du redigerar profilställningarna.
4. Välj plats och namn för filen du vill skapa och klicka på **Spara**.

Profilerna exporteras till den fil du angav. Filnamnstillägget är .xml (eller .dat för en inbyggd profil).

Du kan också välja att exportera flera profiler:

- Gå till vyn Profiler, klicka på ikonen **Importera/Exportera** och välj **Exportera alla** för att exportera alla profiler.
- Exportera valda profiler genom att gå till vyn Profiler och markera de profiler du vill exportera. Tryck på **Ctrl**, klicka på profilerna och högerklicka på en av dem och välj **Exportera**.

I båda fallen visas dialogrutan **Exportera profiler** där du väljer en mapp att exportera till och klickar på **OK**. Profilerna (som kan vara både datorbaserade profiler och inbyggda profiler) exporteras till korrekt namngivna undermappar.

Du kan sedan skicka profilen (eller profilerna) till andra spelare, eller återimportera den och redigera den för andra program.

## Så här testar du en profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Gå till området **Profiler**, högerklicka på den profil du vill ta bort och välj **Testa profil**.  
Dialogrutan **Testa profil** öppnas. Om kryssrutan **Visa meddelanden på GamePanel-displayen när en profil aktiveras** har markerats i dialogrutan **Logitech Gaming Software: Alternativ** så visas namnet på den aktiverade profilen i displayen.
4. Testa kopplingarna av G-knappar/musknappar och andra knappar i profilen genom att trycka ner dem som du skulle göra om du spelade. Kontrollera därefter knapp- och tidsinformationen.
5. Tryck på **OK** när du är klar.

Om du vill ändra kopplingarna till G-knappar/musknappar eller redigera makron kan du göra det (se [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#)) och testa profilen på nytt.

## Så här redigerar du en profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Högerklicka på profilen i området **Profiler** eller klicka på dess pil (▼) och välj **Egenskaper**. Dialogrutan **Profilegenskaper** visas.
4. Ange vilket **Namn** du vill ge profilen (vanligen spelets namn). Det här namnet visas när du pekar med markören på profilen i området **Profiler** i vyn Profiler eller på enhetens GamePanel-display (om enheten har en lcd-skärm) i fem sekunder när du startar ett spel som den här profilen är länkad till.
5. Du kan också ange en **beskrivning** som t.ex. säger vilken version av spelet som profilen är konfigurerad för.
6. Välj ytterligare körbara filer för de spel/program som profilen är konfigurerad för. Utför åtgärden för var och en genom att klicka på ikonen **+** och gör något av följande:
  - i. Välj **Lägg till program från GamePanel** i listrutan.
  - ii. Öppna (eller växla till) spelet så att det ligger överst.
  - iii. Klicka på **OK** bredvid displayen.– eller –
  - i. Välj **Välj program** i listrutan. Dialogrutan **Öppna** visas.
  - ii. Välj de körbara filerna och klicka sedan på **Öppna**.Alternativt tar du bort ett spel/program genom att klicka på dess namn och klicka på ikonen **-**.
7. När du har aktiverat profilen genom att starta spelet kan du ange att profilen ska vara aktiv tills du har spelat klart genom att markera **Lås profilen medan spelet körs**. Detta säkerställer att profilen förblir aktiv även när spelet inte är aktivt.
8. Klicka på **OK**.  
Profilen uppdateras och kopplas till de(t) spel du väljer.
9. Om du vill ändra ikonen som associeras med profilen kan du högerklicka på profilen i området **Profiler** och välja **Välj ikon**. Dialogrutan **Välj ikon** öppnas, där du kan identifiera och välja en lämplig bildfil från de vanliga format som stöds.
10. Kontrollera och ändra G-knapparnas/musknapparnas kopplingar så att de passar den profil du redigerar. Mer information finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#).

### Obs!

- ▶ Det finns även ett verktyg med vilket du kan testa dina profiler, för att försäkra dig om att de fungerar som du förväntar dig i dina spel (se [Så här testar du en profil](#)). Du kan sedan göra ändringar av kommandon och tilldelningar om det skulle behövas (se [Så här redigerar du ett kommando](#)).

## Så här skriver du ut information om en profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar** på enhetsraden).
3. Klicka på den profil du vill skriva ut i området **Profiler**.
4. Gå till området **Profiler** och klicka på ikonen **Skriv ut**.  
En webbläsare startas och visar information om profilen i ett utskriftsvänligt format.
5. Skriv ut informationen om profilen från webbläsaren.

## Så här raderar du en profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar** på enhetsraden).
3. I området **Profiler** kan du dra profilen till papperskorgen i området **Profiler kvar**. Alternativt kan du högerklicka på profilen eller klicka på pilen ▼ och välja **Radera**.

Ta bort flera profiler genom att markera dem. Tryck på **Ctrl**, klicka på profilerna och högerklicka på en av dem och välj **Ta bort**.

Bekräfta att du vill ta bort profilerna.

4. Klicka på **Ja**.

Profilerna tas bort.

### **Obs!**

- Om du inte är helt säker på att du vill ta bort profilen permanent från datorn kan det vara bättre att bara koppla bort den från spelet. Mer information finns i [Så här redigerar du en profil](#).

## Använda vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar

Vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar i Logitech® Gaming Software innehåller anpassningsfunktioner för båda pekarinställningarna som är sparade på datorn.

### Obs!

- ▶ Funktionerna finns endast på G600. Du måste ha valt **Inbyggt ledigt minne** (inte **Automatisk spelidentifiering**) på startsidan för att kunna komma till vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar.
- ▶ Du kommer åt de här funktionerna på G300 från vyn Anpassa inbyggda profilställningar.



Du kommer till vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar genom att klicka på ikonen **Anpassa inbyggda pekarinställningar** på enhetsraden, längst ned på Logitech Gaming Software-skärmen. (För G300 klickar du istället på ikonen **Anpassa inbyggda profilställningar**.)

Det är logiskt och enkelt att använda vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar innehåller följande områden:

- **Bildområdet.**  
Här kan du se en beskrivning av enheten samt visa och ändra profilkommandon.
- **Området Välj läge** på vänster sida.  
Ange vilket av de tre lägena du ändrar samt lägets färger.
- **Pekarinställningar** på höger sida.  
Kontrollera muspekarens rörelser, inklusive dess dpi-känslighet.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälpmenyn**.

Anpassningsalternativen beskrivs i [Så här konfigurerar du inbyggda pekarinställningar](#).

## Så här konfigurerar du inbyggda profilinställningar (funktionskoppling)

1. Om du har mer än en spelenhet i Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa inbyggda profiler/Inställningar för funktionskoppling (genom att klicka på ikonen **Anpassa inbyggd profil/inställningar för funktionskoppling** på enhetsraden. Om ikonen inte är tillgänglig kan du gå till startsidan och välja alternativet Inbyggt ledigt minne i .
3. För G600 anger du med G-växeln om du definierar funktionskopplingar för det normala läget eller G-växelläget. Mer information om G-växel finns i [Göra G-växelkopplingar](#).
4. Välj ett av tre lägen i området **Välj läge** genom att klicka på relevant, färgad zon. (För G300 kan du även ändra enhetens belysningsfärg för läget genom att välja en ny färg i panelen med åtta färger under lägeszonerna.)
5. Koppla ett kommando till varje knapp. Gör så här:
  - i. I området **Bild** kan du antingen dubbelklicka på knappen eller klicka på dess nedåtpil (▼) och välja **Redigera**.
  - ii. Gör något av följande:
    - **Musfunktioner** Välj bland följande alternativ: Vänsterklicka, Högerklicka, Mellanklicka, Bakåt, Framåt, Dpi upp, Dpi ner, DPI-Shift, DPI-växling, Standard-dpi, Lägesbrytare (G300/G600), G-växel (G600).-eller-
    - **Tangentkoppling**. Placera antingen markören i fältet **Ange tangentkommandot inklusive modifierare** och ange tangentkommandot (t.ex. **Skift**, **Home** eller **Ctrl+B**), eller välj en standardgenväg bland följande alternativ: Stäng fönster, visa skrivbordet, återställ standardzoom, klipp ut, kopiera, klistra in, ångra, gör om. Stäng fönster, Visa skrivbord, Nästa flik i webbläsaren, Föregående flik i webbläsaren, Återställ standardzoom, Klipp ut, Kopiera, Klistra in, Ångra och Gör om.
  - iii. Klicka på **OK**.

Kommandot kopplas till knappen och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

Alternativt kan du använda standardvärdet för enheten och läget genom att högerklicka på knappen eller klicka på dess nedåtpil (▼) och välja **Använd allmänt**, eller också kan du ta bort en koppling genom att högerklicka på knappen eller klicka på dess nedåtpil (▼) och välja **Koppla från**.

Mer information om de här funktionerna finns i [Hjälp om profiler](#).



## Så här anger du en permanent profil

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen på enhetsraden).
3. Gå till området **Profiler**, högerklicka på den profil du vill göra permanent och välj **Ställ in som permanent**.  
(Du kan ångra inställningen genom att högerklicka på den igen och avmarkera **Ställ in som permanent**.)

### Obs!

- ▶ Mer information om permanenta profiler finns i [Vad är permanenta profiler och standardprofiler?](#)

## Koppla kommandon till G-knappar/musknappar

Anpassningsbara G-knappar/musknappar gör dig till en skickligare spelare. De är framför allt till för att du ska kunna koppla snabbval till dem, som passar just dina spel. Det finns flera kategorier av snabbvalskommandon (vissa är inte tillgängliga på alla enheter):

Kategori	Beskrivning
<b>Tangentkoppling</b>	Om en viss tangentkombination (t.ex. <b>Ctrl+B</b> ) är användbar i ett särskilt spel kan du koppla den till en G-knapp/musknapp. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du ett tangentkommando</a> .
<b>Flertangentsmakron</b>	Komplexa, kraftfulla makron som kan innehålla flera tangenthändelser, fördröjningar och annat. Mer information finns i <a href="#">Spela in flertangentsmakron</a> och <a href="#">Så här kopplar du ett flertangentsmakro</a> .  Du kan också spela in ett makro medan du spelar, och koppla det till en G-knapp. Mer information finns i <a href="#">Så här spelar du in ett snabbmakro (under spelets gång)</a> . Snabbmakron sparas i den aktuella profilen och kallas Snabbmakro <i>n</i> , (där <i>n</i> anger hur många snabbmakron du har skapat).
<b>Textblock</b>	Du kan ange text (t.ex. meddelanden) som konverteras till en tangentsekvens när G-knappen/musknappen trycks ner. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du ett textblock</a> .
<b>Musfunktioner</b>	Du kan koppla en rad olika musknappsfunktioner till utvalda knappar eller tangenter. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du en musfunktion</a> .
<b>Mediekommandon</b>	Gör att du kan välja bland många vanliga kommandon för mediakontroll. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du ett mediekommando</a> .
<b>Snabbknappskommandon</b>	Ger åtkomst till en mängd vanliga kommandon för redigering, Windows och zoom. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du ett snabbknappskommando</a> .
<b>Kortkommandon</b>	Ger snabbåtkomst till ett program eller en webbplats. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du ett kortkommando</a> .
<b>Funktioner</b>	Det finns fem standardfunktioner att välja på, och var och en öppnar motsvarande program på din dator: e-post, Internet, mediaspelare, miniräknare och Den här datorn. Dessutom kan du välja någon av M-knapparna på din enhet. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du en funktion</a> .
<b>Ljudkommandon</b>	Det finns en uppsättning ljudkommandon med specifika funktioner som kan väljas: Ljud av/på för högtalarna, ljud av/på för mikrofonen, höj mikrofonvolymen, sänk mikrofonvolymen, höj biljudet, sänk biljudet, öka basen, minska basen, öka diskanten, sänk diskanten och avancerad equalizer av/på. Se <a href="#">Så här kopplar du ett ljudkommando</a> .
<b>Röstavatarskommandon (morfningskommandon)</b>	Det finns en uppsättning röstavatarskommandon (morfningskommandon) med specifika funktioner som kan väljas: Cyborg på/av, Troll på/av, Giant på/av, Alien på/av, Mutant på/av, Space Squirrel på/av, förhandsgranskning av röst på/av, öka röstläge, sänk röstläge. Se <a href="#">Så här kopplar du ett röstavatarskommando (morfningskommando)</a> .
<b>Ventrilo-kommandon</b>	Det finns en standarduppsättning Ventrilo-kommandon med specifika funktioner som kan väljas: Kommando 1, kommando 2, kommando 3, ljud av/på för mikrofonen, ljud av/på för högtalarna eller tryck för att prata. Mer information finns i <a href="#">Så här kopplar du ett Ventrilo-kommando</a> .

Vissa enheter har funktionen G-växel, som gör det möjligt för dig att skapa en fullständig uppsättning av alternativa kommandon som blir tillgängliga när du trycker på tangenten/knappen G-växel. Mer information finns i [Göra G-växelkopplingar](#).

Knappbeskrivningen för varje G-knapp/musknapp i området **Bild** i vyn Profiler visar den aktuella kopplingen, t.ex. **E-post**.

Förutom att göra ovanstående kopplingar kan du även inaktivera kopplingar av enskilda G-knappar/musknappar och återställa deras kopplingar till standardinställningarna, eller redigera kommandona. Se [Så här tar du bort eller ändrar en koppling till en G-knapp/musknapp](#) och [Så här redigerar du ett kommando](#).

## Så här kopplar du en funktion

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om den funktion du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa den. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Funktion** i listan till vänster.
  - iii. Skriv ett namn på funktionen i fältet **Namn**.
  - iv. Välj en lämplig funktion från alternativen som visas, beroende på vilken enhet du använder: e-post, webbläsare, mediaspelare, kalkylator och Den här datorn liksom M1-, M2- och M3-knapparna.
  - v. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra den funktion du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**.

G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett tangentkommando

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det tangentkommando du vill koppla inte finns i området **Kommandon** bör du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Tangentkoppling** i listan till vänster.
  - iii. Skriv ett namn på tangentkommandot i fältet **Namn**.
  - iv. Placera markören i fältet **Ange tangentkommandot inklusive modifierare** och ange tangentkommandot. Detta kan vara en enda tangent eller inbegripa tangenter som **Ctrl**, **Skift** eller **Alt**, som t.ex. **Q** eller **Ctrl + B**.
  - v. Klicka på **OK**.
  - vi. Välj hur du vill att tangentkommandot ska upprepas i **Upprepa alternativ** listan:
    - **Ingenom** du inte vill att det ska upprepas.
    - **När den är nedtryckt** om du vill att det ska upprepas så länge du håller ner G-knappen/musknappen.
    - **Växla** om tangentkommandot ska upprepas automatiskt när du trycker på G-knappen/musknappen och stoppas när du trycker på samma G-knapp/musknapp en gång till.

Du bör också kontrollera att värdet för **Fördröjning (millisekunder)** är korrekt. Om du t.ex. vill upprepa kommandot varje halvsekund anger du 500 millisekunder.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra den tangenttryckning du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**.

G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett kommando till en snabbknapp

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det snabbknappskommando du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Snabbknappar** i listan till vänster.
  - iii. Välj ett lämpligt snabbknappskommando från alternativen som visas: ett Windows-kommando (stäng fönster, maximera fönster, minimera fönster eller visa skrivbordet), ett zoom-kommando (zooma in, zooma ut eller återställ standardzoom) eller ett redigeringskommando (kopiera, klipp ut, klistra in, ångra eller gör om).
  - iv. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra det kommando du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett mediakommando

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det mediakommando du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Media** i listan till vänster.
  - iii. Välj ett lämpligt mediakommando från alternativen som visas: Spela/Paus, Stopp, Föregående spår, Nästa spår, Volym upp, Volym ner och Ljud av.
  - iv. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra det mediakommando du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**.

G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du en musfunktion

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om den musfunktion du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa den. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Musfunktion** i listan till vänster.
  - iii. Välj önskad musfunktion bland alternativen nedan: Vänsterklicka, Högerklicka, Mellanklicka, Bakåt, Framåt, Dubbelklicka, Dpi upp, Dpi ner, DPI-Shift, Standard-dpi, DPI-växling, Lägesbrytare (G300/G600), G-växel (G600) samt (för vissa enheter) Rulla upp, Rulla ner, Rulla vänster och Rulla höger.
  - iv. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra den musfunktion du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.



## Så här kopplar du ett flertangentsmakro

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det flertangentsmakro du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Du kan läsa mer om detta i [Så här spelar du in ett flertangentsmakro](#).
5. Klicka och dra det kommando du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett kortkommando

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om den funktion du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa den. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Kortkommando** i listan till vänster.
  - iii. Skriv ett namn på kortkommandot i fältet **Namn**.
  - iv. I nästa fält anger du antingen hela adressen till en webbsida, t.ex. **http://www.logitech.se**, eller klickar på **...** och väljer vilket program du vill öppna.
  - v. Du kan också ange **Arbetsmapp** för det öppnade programmet.
  - vi. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra den genväg du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**.  
G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett textblock

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det textblock du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Textblock** i listan till vänster.
  - iii. Skriv ett namn på tangentkommandot i fältet **Namn**.
  - iv. Placera markören i rutan **Skriv in text** och skriv den text du vill spela upp när G-knappen/musknappen trycks ner.
  - v. Markera rutan **Använd fördröjning mellan tecknen** om du vill att uppspelningen av kommandot ska inbegripa fördröjningar mellan varje tecken, och ange fördröjningens längd i millisekunder.
  - vi. Markera rutan **Använd Unicode-uppspelning (fungerar inte i alla spel)**, om du vill att uppspelningen av kommandot ska kunna inkludera Unicode-tecken. Vissa spel accepterar inte Unicode-tecken.
  - vii. Välj hur du vill att tangentkommandot ska upprepas i **Upprepa alternativ** listan:
    - **Ingenom** du inte vill att det ska upprepas.
    - **När den är nedtryckt** om du vill att det ska upprepas så länge du håller ner G-knappen/musknappen.
    - **Växla** om tangentkommandot ska upprepas automatiskt när du trycker på G-knappen/musknappen och stoppas när du trycker på samma G-knapp/musknapp en gång till.

Du bör också kontrollera att värdet för **Fördröjning (millisekunder)** är korrekt. Om du t.ex. vill upprepa textblocket varje halvsekund anger du 500 millisekunder.

  - viii. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra det textblock du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett ljudkommando

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det ljudkommando du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Ljud** i listan till vänster.
  - iii. Välj lämpligt kommando bland alternativen som visas: Ljud av/på för högtalarna, ljud av/på för mikrofonen, höj mikrofonvolymen, sänk mikrofonvolymen, höj biljudet, sänk biljudet, öka basen, minska basen, öka diskanten, sänk diskanten, avancerad equalizer av/på.
  - iv. Välj hur du vill att tangentkommandot ska upprepas i **Upprepa alternativ** i listan:
    - **Ingenom** du inte vill att det ska upprepas.
    - **När den är nedtryckt** om du vill att det ska upprepas så länge du håller ner G-knappen/musknappen.
    - **Växla** om tangentkommandot ska upprepas automatiskt när du trycker på G-knappen/musknappen och stoppas när du trycker på samma G-knapp/musknapp en gång till.

Du bör också kontrollera att värdet för **Fördröjning (millisekunder)** är korrekt. Om du t.ex. vill upprepa kommandot varje halvsekund anger du 500 millisekunder.
- v. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra det kommando du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett röstavatarskommando (morfningskommando)

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det röstavatarskommando (morfningskommando) du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Röstavatarer** i listan till vänster.
  - iii. Välj lämpligt kommando bland alternativen som visas: Cyborg på/av, Troll på/av, Giant på/av, Alien på/av, Mutant på/av, Space Squirrel på/av, förhandsgranskning av röst på/av, öka röstläge, sänk röstläge.
  - iv. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra det kommando du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här kopplar du ett Ventrilo-kommando

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Om det Ventrilo-kommando du vill koppla inte finns i området **Kommandon** kan du skapa det. Så här gör du:
  - i. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
  - ii. Välj **Ventrilo** i listan till vänster.
  - iii. Välj lämpligt kommando bland alternativen som visas: Kommando 1, kommando 2, kommando 3, ljud av/på för mikrofonen, ljud av/på för högtalarna eller tryck för att prata.
  - iv. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

5. Klicka och dra det kommando du vill koppla från området **Kommandon** till önskad G-knapp/musknapp i området **Bild**. G-knappen/musknappen kopplas då till kommandot och en liten etikett läggs till i bilden för att markera detta.

## Så här tar du bort ett kommando

1. Gå till vyn Profiler och kontrollera att rätt fil är vald i området **Profiler**, och att rätt makroläge är valt.
2. Högerklicka på kommandot i området **Kommandon** och välj **Radera**. (Alternativt kan du dra kommandot till papperskorgen.)
3. När du ombeds bekräfta raderingen klickar du på **Ja**.

### Obs!

- ▶ Det är inte bara kopplingen till G-knappen/musknappen som tas bort, utan kommandot raderas helt från profilen. Om du i stället vill koppla bort ett kommando från en G-knapp/musknapp hittar du mer information i [Så här tar du bort eller ändrar en koppling av en G-knapp/musknapp](#).

## Så här redigerar du ett kommando

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Dubbelklicka på det kommando som du vill redigera (eller högerklicka och välj **Redigera**), antingen i området
  - **Kommandon**eller
  - i området **Bild** (detta fungerar endast om kommandot redan har kopplats till en G-knapp/musknapp).
5. Redigera kommandots inställningar (information finns i [Koppla kommandon till G-knappar/musknappar](#)).
6. Klicka på **OK**.

Du kommer tillbaka till vyn Profiler.

Om du vill ändra eller ta bort kopplingarna av G-knappar/musknappar finns det mer information i [Så här tar du bort eller ändrar en koppling av en G-knapp/musknapp](#).



## Så här tar du bort eller ändrar en koppling av en G-knapp/musknapp

1. Gå till Logitech® Gaming Software och vyn Profiler. Välj korrekt profil i området **Profiler** och välj sedan korrekt makroläge.
2. Gör något av följande:
  - Om du vill ta bort kopplingen från G-knappen/musknappen så högerklickar du på den i området **Bild** och väljer **Ta bort tilldelning**.
  - Om du vill att G-knappen/musknappen ska återgå till profilens (eller det associerade spelets) standardtilldelning kan du antingen högerklicka på den i området **Bild** eller klicka på dess pil (▼) och välja **Använd standard**.
  - Om du vill att G-knappen/musknappen ska återgå till G-knappens/musknappens allmänna kommando på din enhet kan du antingen högerklicka på den i området **Bild** eller klicka på dess pil (▼) och välja **Använd allmänt**. Detta återställer knappen till dess standardläge som funktionstangent. (F-tangent). **G1** fungerar till exempel som F1, **G2** som F2 och så vidare.
  - Om du vill tilldela ett annat kommando till en G-knapp/musknapp drar du kommandot från området **Kommandon** till G-knappen/musknappen i området **Bild**.
  - Om du vill koppla ett kommando till en annan G-knapp/musknapp så drar du kopplingen från en G-knapp/musknapp till en annan i området **Bild**.
  - Om enheten har en ministyrspak kan du högerklicka på någon av dess knappar i området **Bild** eller klicka på dess pil (▼) och välja antingen **Tilldela styrspak** eller **Tilldela mus** (musknappen stöds i LUA-skript), och om den redan är tilldelad kan du välja **Ta bort tilldelning**.

### Obs!

- ▶ Om du redigerar kommandona och kopplingarna för en profil som har sparats på enheten så är en synkroniseringsikon (↻) tillgänglig. Du kan synkronisera profilen med din enhet genom att klicka på den här ikonen.
- ▶ Du kan återställa alla G-knapparnas/musknapparnas kopplingar i en profil till antingen profilens standardkommandon eller till enhetens allmänna kommandon. Det gör du genom att antingen högerklicka på profilen i området **Profiler** eller klicka på dess pil (▼) och sedan välja antingen **Alla G-knappar/musknappar ▶ Använd standard** eller **Alla G-knappar/musknappar ▶ Använd allmänt**.
- ▶ Du kan ta bort alla kopplingar i en profil. Det gör du genom att antingen högerklicka på profilen i området **Profiler** eller klicka på dess pil (▼) och välja **Alla G-knappar/musknappar ▶ Ta bort tilldelning**.

### Så här kopplar du från ett kommando medan du spelar:

1. Se till att profilen som innehåller det kommando du vill ta bort från är aktiv.
2. Tryck på den M-knapp som du vill ta bort makrot från: **M1** och så vidare. Indikatorn tänds.
3. Tryck på **MR**. **MR**-indikatorn lyser.
4. Tryck på den G-knapp som du vill ta bort kommandot från. **MR**-indikatorn blinkar.
5. Tryck på **MR**-knappen igen för att ta bort kommandot och stänga av indikatorn.

## Redigera skript

Logitech® Gaming Software innehåller ett skriptredigeringsprogram som gör det möjligt för avancerade användare att skapa skript med programmeringsspråket Lua. Lua är kostnadsfritt och har utvecklats för att göra det möjligt att bygga ut program. Mer information om Lua finns på [www.lua.org](http://www.lua.org). Avancerade användare kan utveckla skript tillsammans med andra spelare, och använda funktioner för att exportera och importera skript.

När du har valt en profil i **Gaming Software**-fönstret kan du skapa, importera och redigera ett skript för den profilen. Varje profil kan tilldelas ett skript. Du kan komma åt skriptredigeringsprogrammet från huvudfönstret i **Gaming Software**. Så här gör du:

1. Om du har mer än en spelenhet med Logitech Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar** på enhetsraden).
3. Högerklicka på den aktuella profilen i området **Profiler** eller klicka på dess pil (▼) och välj **Skriptning**.

Fönstret **Skript** öppnas. Du kan använda dess menyer och funktioner för att utföra en rad åtgärder, inklusive att skapa och spara nya skript samt importera och exportera skript.

Alla profilskript aktiveras när profilen aktiveras och inaktiveras när profilen inaktiveras.

Det finns supportmaterial för Lua som innehåller beskrivningar av hur skript fungerar och vilka funktioner som finns, samt några exempel och annan dokumentation. Dokumentationen finns i **Hjälp**-menyn i fönstret **Skript**.

# Göra G-växelkopplingar

## Obs!

- ▶ Om din enhet inte har funktionen G-växel kan du hoppa över det här avsnittet.

G-växelfunktionen ger dig tillgång till en hel uppsättning av alternativa G-knappskommandon med valfria funktioner när du håller ner en knapp.

Du konfigurerar G-växelkopplingar på samma sätt som du konfigurerar vanliga G-knappskopplingar. Du måste emellertid dra G-växelreglaget till G-växel innan du gör kopplingen:

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Dra G-växelreglaget i Logitech Gaming Software till G-växel.
4. Koppla kommandon till enhetens G-knappar som vanligt. Se [Koppla kommandon till G-knappar](#).
5. Dra tillbaka G-växelreglaget till Normal när du har kopplat kommandona. Du kan då fortsätta med att koppla de primära G-knappskommandona.
6. Kontrollera att en av enhetens tangenter/knappar är inställd på musfunktionen G-växel och klar att använda. Mer information finns i [Så här kopplar du en musfunktion](#).

När du har definierat en G-växelknapp kan du få tillgång till den alternativa uppsättningen kopplade G-knappskommandon genom att hålla ner knappen medan du spelar.

## Spela in flertangentsmakron

Ett flertangentsmakro är förenklat uttryckt ett antal tangenttryckningar som är kopplade till en G-knapp/musknapp. Mera exakt uttryckt är ett flertangentsmakro en serie tangenthändelser (ner eller upp), där varje tangent ner, tangent upp och varje fördröjning (mellan tangent ner och tangent upp eller tangent upp och tangent ner) spelas in, och det kan också inbegripa mushändelser (knapptryckning, hjulrullning).

Varför ska man spela in flertangentsmakron? Många spel har rörelser eller andra kommandon som involverar en kombination av knapptryckningar. Att koppla dessa rörelser till en enda knapptryckning kan göra dig till en effektivare spelare.

När du spelar in flertangentsmakron kan du även bestämma om du vill spela in fördröjningen mellan tangenttryckningarna. I vissa spel kan exempelvis några rörelser vara tidskänsliga, och då är det viktigt att spela in dem i rätt tempo. I andra flertangentsmakron kanske inte fördröjningar spelar någon roll utan ju snabbare en knapp trycks ner, desto bättre.

När du kopplar ett flertangentsmakro till en G-knapp/musknapp kan du välja om du vill att det ska köras en gång eller upprepas.

Makron behöver inte bestå av tangentkombinationer. Om ett makro endast är en enkel tangenttryckning eller en enkel tangenttryckning med modifierare (**Skift**, **Ctrl** eller **Alt**), så fungerar det på exakt samma sätt som om du trycker ner den knapp som kopieras. När du trycker ner G-knappen/musknappen utförs knapp ner-delen av makrot och när du släpper upp G-knappen/musknappen utförs knapp upp-delen. Det här gäller även flertangentsmakron där du trycker ner mer än en knapp innan du släpper upp dem. Du kan spela in ett makro med A ner, X ner, blanksteg ner, blanksteg upp, X upp, A upp och koppla det till en G-knapp/musknapp, så att när du håller ner G-knappen/musknappen trycks alla tre knapparna ner (**A**, **X** och **blanksteg**), och när du släpper upp G-knappen/musknappen släpps alla upp.

Du kan spela in flertangentsmakron på två sätt:

- Genom att använda området **Kommandon** i Logitech® Gaming Software. Med den här metoden kan du koppla namn och visa och redigera tangentkombinationerna. Se [Så här spelar du in ett flertangentsmakro](#) och [Så här redigerar du ett flertangentsmakro](#).
- Genom att använda enheten för att spela in ett snabbmakro under spelets gång. Det kan vara användbart om du befinner dig mitt i ett spel och kommer på något du vill skapa ett makro för. Se [Så här spelar du in ett snabbmakro \(under spelets gång\)](#).

När du har spelat in flertangentsmakron i en profil kan du koppla dem till vilken G-knapp/musknapp som helst. Du kan när som helst ändra dem så att de passar dig.

Som du märker är makron väldigt flexibla, och du har alla möjligheter att använda dem på ett sätt som passar dina behov som spelare.

## Så här spelar du in ett flertangentsmakro

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
3. Klicka på rätt profil i området **Profiler** och kontrollera att rätt makroläge är inställt, t.ex. **M1** (eller den färgade zonen för G300).
4. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
5. Välj **Flera tangenter** i listan till vänster.
6. Skriv ett namn på flertangentsmakrot i fältet **Namn**.
7. Markera **Spela in fördröjningar mellan händelserna** om du vill att makrot ska inkludera tiden mellan tangenttryckningarna (om du vill att makrot ska köras i realtid på samma sätt som när du spelade in det). Om du i stället vill att makrot ska köras så snabbt som möjligt avmarkerar du kryssrutan.
8. Markera **Visa makronamnet på GamePanel-displayen** om du vill att flertangentsmakrots namn ska visas på enhetens display medan makrot körs (om enheten har en lcd-display).
9. Klicka på **Starta inspelningen** för att börja spela in makrot. Knappen ändras till **Avsluta inspelningen**.
10. Tryck på de tangenter du vill spela in. Tangenterna anges i **Tangentkoppling** tillsammans med fördröjningarna, om du har markerat **Spela in fördröjningar mellan händelserna**.
11. Klicka på **Avsluta inspelningen** när du är klar.
12. Välj hur du vill att tangentkommandot ska upprepas i **Upprepa alternativ** i listan:
  - **Ingenom** du inte vill att det ska upprepas.
  - **När den är nedtryckt** om du vill att det ska upprepas så länge du håller ner G-knappen/musknappen.
  - **Växla** om tangentkommandot ska upprepas automatiskt när du trycker på G-knappen/musknappen och stoppas när du trycker på samma G-knapp/musknapp en gång till.

Du bör också kontrollera att värdet för **Fördröjning (millisekunder)** är korrekt. Om du t.ex. vill upprepa kommandot varje halvsekund anger du 500 millisekunder.

### Obs!

- ▶ Du kan finjustera makrot genom att ändra tangentkommandona och till exempel lägga till nya kommandon, lägga till fördröjningar, ta bort kommandon och lägga till mushändelser tills makrot blir precis som du vill. Du kan läsa mer om detta i [Så här redigerar du ett flertangentsmakro](#).

13. Klicka på **OK**.

När du har spelat in ett flertangentsmakro kan du koppla det till en G-knapp/musknapp. Mer information finns i [Så här kopplar du ett flertangentsmakro](#).

### Obs!

- ▶ Du kan också koppla ett makro med hjälp av [snabbmakro](#)-metoden.

## Så här spelar du in ett snabbmakro (under spelets gång)

1. Tryck på den M-knapp på enheten som du vill koppla ett makro till, exempelvis **M1**.
2. Tryck på **MR** för att börja spela in makrot. **MR**-indikatorn lyser, och om enheten har en lcd-display så visar den instruktioner om hur du spelar in.
3. Tryck på den G-knapp som du vill koppla makrot till.
4. Tryck på de tangenter som ska spelas in i makrot.
5. Tryck på **MR** när du vill avsluta inspelningen av makrot. Makrot kopplas till den G-knapp du har valt och **MR**-indikatorn släcks.

Snabbmakrot länkas till lämplig profil, beroende på vilka profilställningar du har angett i vyn Profiler i Logitech® Gaming Software:

- Om någon av dina profiler har alternativet **Ställ in som permanent** markerat på snabbmenyn så kopplas snabbmakrot till den permanenta profilen.
- Om alternativet **Ställ in som permanent** på snabbmenyn inte är markerat för någon av dina profiler så kopplas snabbmakrot till den profil som är länkad till det aktuella programmet, om det finns en sådan.
- Om alternativet **Ställ in som permanent** på snabbmenyn inte är markerat för någon av dina profiler och ingen profil är länkad till det aktuella programmet (eller inget program är öppet), så länkas snabbmakrot till den profil som har angetts med alternativet **Ställ in som standard** på snabbmenyn:
  - Om någon av dina profiler har alternativet **Ställ in som standard** markerat på snabbmenyn så kopplas snabbmakrot till standardprofilen.

-eller-

- Om du spelar in ett snabbmakro och ingen av dina profiler har alternativet **Ställ in som standard** markerat på snabbmenyn så skapas en ny profil med snabbmakrot. Profilnamnet baseras på programmets filnamn och sökväg, som du kan ändra senare.

Makrot du spelade in är klart och har fått namnet Snabbmakro *n*, (där *n* anger hur många snabbmakron du har skapat). Om du vill kan du visa och redigera makrot i området **Kommandon**. Mer information finns i [Så här redigerar du ett flertangentsmakro](#).

### Obs!

- ▶ Om du vill kan du ändra inställningarna så att nya snabbmakron spelas in med tangentfördröjningar. I så fall klickar du på **Ändra programinställningar** på enhetsraden i Logitech Gaming Software, gå till området **Snabbmakron** i dialogrutan **Alternativ för Logitech Gaming Software** och markera eller avmarkera **Spela in fördröjningar när snabbmakron skapas**, alltefter önskemål. Det här gäller endast nya snabbmakron, men du kan ändra befintliga snabbmakron och aktivera eller inaktivera fördröjningar.
- ▶ Om enheten har en integrerad GamePanel-display kan du också välja om du vill visa instruktioner för inspelning av snabbmakro på displayen. Gå i så fall till dialogrutan **Alternativ för Logitech Gaming Software** och markera eller avmarkera **Visa anvisningar om hur man spelar in ett snabbmakro på GamePanel-displayen**, alltefter önskemål. Om du markerar den här kryssrutan och sedan trycker på **MR** visas instruktionerna på enhetens display.

## Så här redigerar du ett flertangentsmakro

1. Gå till vyn Profiler i Logitech® Gaming Software, se till att korrekt profil är vald i området **Profiler** och korrekt makroläge är inställt, och gör något av följande:
  - Dubbelklicka på flertangentsmakrots kommando i området **Kommandon**.
  - Högerklicka på flertangentsmakrots kommando i området **Kommandon** eller klicka på dess pil (▼) och välj **Redigera**.
  - Högerklicka på den G-knapp/musknapp i området **Bild** som är kopplad till kommandot, eller klicka på dess pil (▼) och välj **Redigera**.

Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas och visar information om flertangentsmakrot.

2. Gör önskade ändringar:

Om du vill...	Gör du så här...
ändra namn på makrot...	skriv det nya namnet.
spela in ytterligare händelser...	högerklicka på ett objekt och välj antingen <b>Spela in före den här punkten</b> eller <b>Spela in efter den här punkten</b> . Spela sedan in fler makrohändelser och klicka på <b>Avsluta inspelningen</b> när du är klar.
inkludera tiden mellan tangentkopplingarna...	markera <b>Spela in fördröjningar mellan händelserna</b> . Om du vill att makrot ska köras så snabbt som möjligt markerar du inte kryssrutan.
visa namnet på makrot på enhetens display när det körs...	markera <b>Visa makronamnet på GamePanel-displayen</b> , om enheten har en lcd-display.
ta bort en tangentkopplingshändelse...	högerklicka på den i listan <b>Tangentkoppling</b> och välj <b>Radera</b> .
infoga en halv sekunds fördröjning...	högerklicka på den händelse du vill fördröja och välj <b>Infoga fördröjning</b> . En halv sekunds fördröjning läggs till. Om du vill kan du öka eller minska fördröjningen.
ändra tidsperioden för fördröjningen...	högerklicka på den i listan <b>Tangentkoppling</b> , välj <b>Redigera</b> och ändra fördröjningen.
infoga en mushändelse...	högerklicka på den i listan <b>Tangentkoppling</b> , välj <b>Infoga mushändelse</b> och välj den händelse du vill infoga. Du kan infoga olika händelser för musens knappar (vänsterknappen, högerknappen, mittenknappen, extraknappen) liksom för rullningshjulet (framåt, bakåt, klick).
ändra kommandots upprepningsinställningar...	väljer du något av följande: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ingenom</b> du inte vill att det ska upprepas.</li><li>• <b>När den är nedtryckt</b> om du vill att det ska upprepas så länge du håller ner G-knappen/musknappen.</li><li>• <b>Växla</b> om tangentkommandot ska upprepas automatiskt när du trycker på G-knappen/musknappen och stoppas när du trycker på samma G-knapp/musknapp en gång till.</li></ul>

3. Klicka på **OK** för att spara flertangentsmakrot och stänga dialogrutan **Kommandoredigeraren**.



## Självstudier för Profiler

Följande självstudier lämpar sig för användare som inte har använt Logitech® Gaming Software tidigare. De guidar dig genom de vanligaste procedurerna.

Vi rekommenderar att du går igenom självstudierna i rätt ordningsföljd eftersom varje lektion bygger på den föregående:

- [Självstudie 1: Skapa en ny profil](#) guidar dig när du skapar en ny profil och kopplar den till ett program på din dator. I den här självstudien används programmet Anteckningar.
- [Självstudie 2: Spela in ett flertangentsmakro](#) visar hur du spelar in ett flertangentsmakro. Kommandot i den här självstudien markerar och tar bort all text i Anteckningar.
- [Självstudie 3: Koppla ett kommando till en G-knapp/musknapp och testa det](#) visar hur du kopplar det kommando du skapade i Självstudie 2 till **G1** och hur du kontrollerar att det fungerar som det ska.
- [Självstudie 4: Spela in ett snabbmakro](#) visar hur du spelar in ett snabbmakro från ett av dina program. Snabbmakrot i den här självstudien visar dialogrutan Teckensnitt i Anteckningar.

## Självstudie 1: Skapa en ny profil

I den här självstudien ska du skapa en helt ny profil och bifoga den till Anteckningar, som är Windows<sup>®</sup> standardprogram för textredigering.

1. Om du har mer än en spelenhet i Logitech<sup>®</sup> Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Profiler (genom att klicka på ikonen på enhetsraden).
3. Gå till området **Profiler** och klicka på **Skapa ny profil**. Fönstret **Ny profil** öppnas.
4. Skriv "Anteckningar" i fältet **Namn**.
5. Skriv "Testprofil för programmet Anteckningar" i fältet **Beskrivning**.
6. Leta rätt på och markera den körbara filen för Anteckningar:
  - i. Välj **Välj program** i listrutan. Dialogrutan **Öppna** visas.
  - ii. Navigera till den körbara filens plats – vanligen mappen system32 i Windows-mappen.
  - iii. Markera den körbara filen notepad.exe och klicka sedan på **Öppna**.
7. Klicka på **OK**.

Du kan nu skapa ett flertangentsmakro. Se [Självstudie 2: Spela in ett flertangentsmakro](#).

## Självstudie 2: Spela in ett flertangentsmakro

I det här avsnittet av självstudierna ska du spela in ett nytt makro som markerar all text som har skrivits i Anteckningar och tar bort den.

1. Om du har flera spelenheter i Logitech® Gaming Software så väljer du en av dem med enhetsväljaren på enhetsraden och visar vyn Profiler (genom att klicka på ikonerna **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
2. Klicka på profilen Anteckningar i området **Profiler** och välj läget **M1** (om enheten har M-knappar).
3. Klicka på **Skapa nytt kommando**. Dialogrutan **Kommandoredigeraren** öppnas.
4. Välj **Flera tangenter** i listan till vänster.
5. Skriv "Rensa allt" i fältet **Namn**.
6. Klicka på **Starta inspelningen** för att börja spela in makrot.
7. Skriv **Ctrl + A** och tryck sedan på **Del**. Då markeras all text, och därefter tas den bort. Knapparna anges i området **Tangentkopplingar** medan du skriver, så du borde se sex tangentkopplingar:
  - ↓ Ctrl
  - ↓ A
  - ↑ A
  - ↑ Ctrl
  - ↓ Delete
  - ↑ Delete
8. Klicka på **Avsluta inspelningen**.
9. Klicka på **OK**.

Du kan nu koppla flertangentsmakrot till en G-knapp/musknapp. Se [Självstudie 3: Koppla ett kommando till en G-knapp/musknapp och testa om det fungerar](#).

## Självstudie 3: Koppla ett kommando till en G-knapp/musknapp och testa om det fungerar

I det här avsnittet av självstudierna ska du koppla det flertangentsmakro du skapade i Självstudie 2 till enhetens **G1**-knapp (eller en musknapp).

1. Om du har flera spelenheter i Logitech® Gaming Software så väljer du en av dem med enhetsväljaren på enhetsraden och visar vyn Profiler (genom att klicka på ikonerna **Anpassa G-knappar/musknappar** på enhetsraden).
2. Klicka på profilen Anteckningar i området **Profiler** och välj läget **M1** (om enheten har M-knappar).
3. Dra kommandot Radera allt från området **Kommandon** till **G1**-knappen (eller musknappen) i området **Bild**. En liten etikett med texten Radera allt läggs till på G-knappen/musknappen.
4. Öppna programmet Anteckningar (till exempel via **Start ▶ Alla program ▶ Tillbehör**). Om programmet redan är öppet stänger du det och öppnar det på nytt. Som du märker indikerar enhetens display att den profil du skapade i Självstudie 1 (Anteckningar) startas automatiskt.
5. Tryck på **M1** för att säkerställa att du befinner dig i M1-läge (om enheten har M-knappar).
6. Skriv några ord, t.ex. "Det här är ett test. Jag ska ta bort all text med en enkel tangenttryckning."
7. Tryck på **G1** (eller relevant musknapp).

All text i Anteckningar tas bort omedelbart.

### Obs!

- ▶ Om inget händer, eller om ett annat kommando utförs, så kan det bero på att du har angett en annan profil som permanent, vilket du i så fall bör ändra. Mer information finns i [Så här anger du en permanent profil](#).

Sedan kanske det är dags att spela in ett snabbmakro? Se [Självstudie 4: Spela in ett snabbmakro](#).

## Självstudie 4: Spela in ett snabbmakro

I den här självstudien ska du skapa en helt ny profil och bifoga den till Anteckningar, som är Windows<sup>®</sup> standardprogram för textredigering.

1. Öppna programmet Anteckningar (till exempel via **Start ▶ Alla program ▶ Tillbehör**). Som du märker indikerar enhetens display att den profil du skapade i Självstudie 1 (Anteckningar) startas automatiskt.
2. Tryck på **M1** för att säkerställa att du befinner dig i M1-läge.
3. Tryck på knappen **MR**. MR-indikatorn lyser och på displayen visas instruktioner som hjälper dig genom inspelningsprocessen.
4. Tryck på **G4**.
5. Tryck på **Alt** och sedan på **O** och **F**, och släpp sedan **Alt**. Dialogrutan **Teckensnitt** visas.
6. Tryck på **MR** när du vill avsluta inspelningen av makrot. Makrot tilldelas knappen **G4** i läget **M1**.

Du kan testa om snabbmakrot fungerar genom att trycka på **G4** när du använder Anteckningar. Dialogrutan **Teckensnitt** visas.

Om du öppnar eller återgår till vyn Profiler i Logitech<sup>®</sup> Gaming Software så märker du att G4 har fått en snabbmakroetikett när profilen Anteckningar och M1 väljs.

## Hjälp om lcd-display



Spelenheten har en lcd-display.

### Obs!

- ▶ Om din enhet inte har en inbyggd lcd-display kan du hoppa över det här avsnittet.

Lcd-displayen kan visa en mängd användbart och intressant material, som RSS-flöden, information om uppspelningsmediet och inkommande e-postmeddelanden. Den innehåller också G-Series Profile Selector och kan, beroende på vilken typ av lcd-display du har, spela upp filmer och bildspel. Mer information om vad du kan visa på lcd-displayen, och vilka alternativ som är tillgängliga på din typ av display finns i [Använda lcd-displayen](#).

Displayen går att anpassa så att du får ut mesta möjliga av den. Se [Anpassa lcd-displayen](#).

## Använda vyn Anpassa lcd-display

Vyn Anpassa lcd-display i Logitech® Gaming Software innehåller funktioner med vilka du kan styra vilken information och vilket material som ska visas på enhetens lcd-display.



Du kommer till vyn Anpassa lcd-display genom att klicka på ikonen **Anpassa lcd-display** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.

Det är logiskt och enkelt att använda vyn Anpassa lcd-display i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa lcd-display innehåller fyra områden:

- Området för **appletprogram** på vänster sida.  
Välj vilka appletprogram du vill använda för att visa information på lcd-displayen.
- Området för **displayalternativ** på höger sida.  
Här kan du ange hur du vill växla mellan appletprogram för att visa olika typer av information, och justera displayens ljusstyrka och kontrast.
- **Bildområdet** under alternativen för appletprogram och displayen.  
Det här visar enhetens lcd-display.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

## Använda lcd-displayen

Information visas på lcd-displayen med hjälp av appletprogram. Följande funktioner är tillgängliga via appletprogram, beroende på vilken typ av lcd-skärm enheten har:

- RSS-flöden, t.ex. aktuella nyheter.
- Information om uppspelningsmediet. Du kan visa informationen om det aktuella uppspelningsmediet på din dator.
- Klockor och tidtagare. Du kan visa en analog klocka eller ta tid med ett stoppur eller en nedräkningstimer.
- Information om faktorer som påverkar datorns prestanda, som t.ex. aktuell processor- och minnesanvändning.
- En Profile Selector för G-serien för växling till en annan profil.
- En POP3-övervakare som visar information om inkommande e-post när den anländer.
- Ett filmvisningsprogram, bildvisningsprogram och möjlighet att visa videoklipp från YouTube.

Mer information om appletprogram som är tillgängliga för att visa information finns i [Vilka appletprogram är tillgängliga?](#)











Du kan ändra vilken information eller vilket material som visas på lcd-skärmen genom att välja ett annat appletprogram. Se [Så här väljer du vilket appletprogram som ska visas](#)

Lcd-displayen har knappar som kan användas för att styra appletprogrammen. Om t.ex. ett RSS-flöde visar en nyhetsrubrik som verkar intressant så kan du välja att visa hela artikeln. Och om POP3-övervakaren indikerar inkommande e-post som du har väntat på så kan du välja att läsa hela meddelandet. Information om hur du styr appletprogram finns i [Styra appletprogram på en svartvit display](#) och [Styra appletprogram på en färgdisplay](#).



## Vilka appletprogram är tillgängliga?

Spelenheten använder appletprogram för att visa olika typer av information på din lcd-display. Vissa av eller samtliga följande appletprogram är tillgängliga, beroende på vilken enhet du har:

Appletprogram	Förklaring
 Logitech LCD RSS Reader	Kan användas för att övervaka RSS-flöden, t.ex. för att visa aktuella nyhetsrubriker eller nyheter om spel.
 Logitech Media Display	Visar information om det innehåll (musik eller video) som spelas upp på datorn.
 Logitech LCD Clock	Visar en klocka med aktuell tid och aktuellt datum.
 Logitech Performance Monitor	Tillhandahåller information om tillgängliga resurser på datorn som kan påverka dess spelprestanda. Mätare visar de aktuella nivåerna för processor- och minnesanvändning.
 Logitech LCD Countdown Timer	Innehåller två tidtagare: en nedräkningstimer och ett stoppur. Nedräkningstimern börjar på 5 minuter (denna inställning går att ändra) och räknar baklänges. Stoppuret räknar framlänges.
 G-Series Profile Selector	Här kan du välja en annan G-serieprofil, om du t.ex. vill spela ett annat spel.
 Logitech LCD POP3 Monitor	Visar information om inkommande e-post när den anländer. Du kan välja att förhandsgranska e-postmeddelanden och radera dem som inte är intressanta.
 Logitech LCD Movie Viewer	Spelar upp en film. Du kan spela upp alla videofiler i din filmmapp. <i>Den här funktionen är bara tillgänglig om spelenheten har en lcd-färgdisplay.</i>
 Logitech LCD Picture Viewer	Visar ett bildspel med bildfilerna i din bildmapp. <i>Den här funktionen är bara tillgänglig om spelenheten har en lcd-färgdisplay.</i>
 Logitech LCD Video Player for YouTube	Visar YouTube-flöden som t.ex. de högst betygsatta eller mest visade videoklippen. Du kan sedan välja att visa ett videoklipp från listan. <i>Den här funktionen är bara tillgänglig om spelenheten har en lcd-färgdisplay.</i>

Mer information om hur du kan använda de här appletprogrammen finns i [Styra appletprogram på en svartvit display](#) och [Styra appletprogram på en färgdisplay](#). Appletprogrammen kan konfigureras på det sätt som passar dig bäst. Se [Anpassa lcd-displayen](#).

## Så här väljer du vilket appletprogram som ska visas

- Tryck på programknappen på din enhet.

När du trycker på programknappen händer något av följande, beroende på dina inställningar:

- Displayen växlar till nästa appletprogram
- Finder visas med en lista över de appletprogram som finns att välja på.

Om du har en färgdisplay använder du följande knappar för att välja det appletprogram du vill använda:

▼, ▲ : Markera det appletprogram du vill använda.

OK : Välj det markerade appletprogrammet.

←, Programknappen : Återgå till det appletprogram som kördes senast.

Om du har en svartvit display använder du följande knappar för att välja appletprogram:

⬇, ⬆ : Markera det appletprogram du vill använda.

✓ : Välj det markerade appletprogrammet.

Programknappen : Återgå till det appletprogram som kördes senast.

### Obs!

- ▶ Det finns information om hur du ändrar programknappens funktion att visa nästa appletprogram eller Finder i [Så här ändrar du displayalternativ](#).
- ▶ Du kan filtrera listan med tillgängliga appletprogram som går att välja när du trycker på programknappen. Se [Så här väljer du vilka appletprogram som ska vara tillgängliga](#).
- ▶ Mer information om funktionen hos de olika tillgängliga appletprogrammen finns i [Vilka appletprogram är tillgängliga?](#)

## Styra appletprogram på en färgdisplay

Med lcd-displayens knappar kan du styra det appletprogram som är markerat. Om du har en lcd-färgdisplay så är följande knappar tillgängliga:

Appletprogram	Knappar
Logitech RSS-läsare för lcd-display	<p>▼, ▲ : Växla till nästa eller föregående RSS-flöde, och visa den första artikeln i det flödet.</p> <p>◀, ▶ : Visa föregående eller nästa artikel i det aktuella flödet.</p> <p>OK : Visa den aktuella artikeln i en webbläsare.</p> <p>← : Markera den aktuella artikeln som läst och ta bort den från flödet.</p> <p>MENY : Konfigurera RSS-läsaren.</p>
Logitech Media Display	Inga knappar tillgängliga.
Logitech displayklocka	▼, ▲ : Bläddra genom de olika urtavlor.
Logitech Prestandaövervakare	Inga knappar tillgängliga.
Logitech Nedräkningstimer med lcd-display	<p>◀, ▶ : Välj timern till höger eller vänster.</p> <p>OK : Starta och stoppa den valda timern.</p> <p>← : Återställ den valda timern.</p>
G-Series Profile Selector	<p>▼, ▲ : Markera den G-serieprofil du vill använda.</p> <p>OK : Aktivera den markerade G-serieprofilen. Den här profilen förblir aktiverad tills du stänger det spel du håller på att spela, eller aktiverar en annan profil.</p>
Logitech POP3-övervakare	<p>▼, ▲ : Markera det alternativ du vill använda.</p> <p>OK : Välj det markerade alternativet.</p> <p>Följande alternativ är tillgängliga när du först öppnar appletprogrammet:</p> <p>✉ : Öppna e-postprogrammet.</p> <p>▶ : Förhandsgranska ditt första e-postmeddelande.</p> <p>⇌ : Kolla efter ny e-post.</p> <p>När du förhandsgranskar ett e-postmeddelande är följande alternativ tillgängliga:</p> <p>✉ : Öppna din e-poststandardklient.</p> <p>✕ : Ta bort meddelanden som förhandsgranskas.</p> <p>◀ : Förhandsgranska föregående e-postmeddelande.</p> <p>▶ : Förhandsgranska nästa e-postmeddelande.</p>
Filmvisaren	<p>Använd de här knapparna för att välja en film i din filmmapp som du vill spela upp:</p> <p>▼, ▲ : Markera den film du vill spela upp.</p> <p>OK : Spela upp den markerade filmen.</p>

**MENY** : Konfigurera filmvisningsprogrammet.

Använd de här knapparna för att styra uppspelningen av en film:

▼, ▲ : Justera filmens ljudvolym.

◀, ▶ : Spola filmen bakåt eller framåt.

**OK** : Pausa filmen, och fortsätt sedan att spela upp den.

← : Återgå till filmlistan.

**MENY** : Inaktivera och aktivera filmens ljud.

### Bildvisningsprogrammet

Använd de här knapparna för att styra bildspelet:

◀, ▶ : Flytta bilder till vänster och höger.

**OK** : Pausa bildspelet, och fortsätt det sedan.

### Videospelare för YouTube™

Använd de här knapparna för att välja det flöde från vilket du vill välja en film, t.ex. Högst betygsatta eller Mest diskuterade.

▼, ▲ : Markera det flöde du vill använda.

**OK** : Välj det markerade flödet.

**MENY** : Visar en meny där du kan välja den tidsperiod från vilken du vill visa videoklipp, t.ex. Idag eller Den här veckan.

Använd de här knapparna för att välja en film från det aktuella flödet:

▼, ▲ : Markera den film du vill spela upp.

**OK** : Spela upp den markerade filmen.

← : Återgå till listan med flöden.

Använd de här knapparna för att styra uppspelningen av en film:

▼, ▲ : Justera filmens ljudvolym.

◀, ▶ : Spola filmen bakåt eller framåt.

**OK** : Pausa filmen, och fortsätt sedan att spela upp den.



















← : Återgå till det flöde från vilket du valde den här filmen.

**MENY** : Visar en meny med ytterligare alternativ för det markerade videoklippet, inklusive:

- En lista över videoklipp från samma användare.
- En lista över relaterade videoklipp.
- Kopiera videoklippets webbadress till Urklipp.
- Öppna videoklippet i en webbläsare.
- Spelar alla videoklipp i listan, från början till slutet.

## Styra appletprogram på en svartvit display

Med lcd-displayens knappar kan du styra det appletprogram som är markerat. Om du har en svartvit lcd-display så är följande knappar tillgängliga:

Appletprogram	Knappar
Logitech RSS-läsare för lcd-display	<p> : Visa nästa artikel i det aktuella flödet. När knappen hålls nedtryckt i mer än en sekund så växlar vyn till nästa flöde och den första artikeln där visas.</p> <p> : Bläddra till nästa sida i artikeln.</p> <p> : Visa den aktuella artikeln i en webbläsare. Artikeln markeras som läst och tas bort från flödet.</p> <p> : Markera den aktuella artikeln som läst och ta bort den från flödet.</p>
Logitech Media Display	Inga knappar tillgängliga.
Logitech displayklocka	Inga knappar tillgängliga.
Logitech Prestandaövervakare	Inga knappar tillgängliga.
Logitech Nedräkningstimer med lcd-display	<p> : Starta nedräkningstimern eller stoppuret.</p> <p> : Pausa nedräkningstimern eller stoppuret.</p> <p> : Återställ nedräkningstimern eller stoppuret.</p>
G-Series Profile Selector	<p> ,  : Markera den G-serieprofil du vill använda.</p> <p> : Aktivera den markerade G-serieprofilen. Den här profilen förblir markerad tills du stänger det spel du håller på att spela.</p> <p> : Inaktivera den G-serieprofil som för närvarande är markerad.</p>
Logitech POP3-övervakare	<p>Följande alternativ är tillgängliga när du först öppnar appletprogrammet:</p> <p> : Öppna e-postprogrammet.</p> <p> : Kolla efter ny e-post.</p> <p> : Förhandsgranska ditt första e-postmeddelande.</p> <p>När du förhandsgranskar ett e-postmeddelande är följande alternativ tillgängliga:</p> <p> : Öppna din e-poststandardklient.</p> <p> : Ta bort meddelanden som förhandsgranskas.</p> <p> : Förhandsgranska föregående e-postmeddelande.</p> <p> : Förhandsgranska nästa e-postmeddelande.</p>

## Anpassa Icd-displayen

Den inbyggda Icd-displayen är förkonfigurerad med inställningar som passar de flesta. Logitech® Gaming Software erbjuder dock möjligheter att konfigurera displayen så att du får ut mesta möjliga av den.

Du kan göra följande:

- Justera displayalternativen, exempelvis displayens ljusstyrka och kontrast, och hur du väljer vilket appletprogram som ska visas. Se [Så här ändrar du displayalternativ](#).
- Välj vilka appletprogram som ska vara tillgängliga på displayen, så att bara relevanta appletprogram går att välja. Se [Så här väljer du vilka appletprogram som ska vara tillgängliga](#).
- Konfigurera de appletprogram du använder så att de fungerar på det sätt som passar dig bäst. En beskrivning av de alternativ som är tillgängliga när du konfigurerar dina appletprogram finns i [Konfigurationsalternativ för appletprogram](#). Information om hur du ändrar konfigurationen av ett appletprogram finns i [Så här konfigurerar du appletprogram](#).

## Så här ändrar du displayalternativ

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa lcd-display (genom att klicka på ikonen **Anpassa lcd-display** på enhetsraden).
3. Välj önskade inställningar i området **Displayalternativ**.

Alternativ	Förklaring
<b>Programknappen kan göra följande:</b>	<p>Välj om du vill att programknappen ska:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Växla till nästa applet.</b> När du trycker på programknappen växlar lcd-displayen till nästa appletprogram utan fördröjning.</li><li>• <b>Visa appletprogram som körs.</b> När du trycker på programknappen visar Finder tillgängliga appletprogram som du kan välja mellan. Du kan då välja önskat appletprogram. Mer information finns i <a href="#">Så här väljer du vilket appletprogram som ska visas</a>.</li></ul>
<b>Ljusstyrka, Kontrast</b>	<p>Använd skjutreglagen för att justera de här inställningarna tills du uppnår optimal läsbarhet. Skjutreglagen är bara tillgängliga om ljusstyrka och kontrast kan justeras på din lcd-display.</p>

## Så här väljer du vilka appletprogram som ska vara tillgängliga.

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa lcd-display (genom att klicka på ikonen **Anpassa lcd-display** på enhetsraden).
3. Gå till området **Appletprogram** och markera de appletprogram du vill visa som tillgängliga i din display.

Endast markerade appletprogram går att välja när du trycker på programknappen. Mer information om att välja appletprogram finns i [Så här väljer du vilket appletprogram som ska visas](#).

Mer information om de tillgängliga appletprogrammen finns i [Vilka appletprogram är tillgängliga?](#)



## Så här konfigurerar du appletprogram


1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa lcd-display (genom att klicka på ikonen **Anpassa lcd-display** på enhetsraden).
3. Klicka på pilen ▼ i området **Appletprogram**, eller högerklicka på det appletprogram du vill anpassa och välj **Konfigurera**.

En dialogruta visas där du kan konfigurera appletprogrammet.

Konfigurationsalternativen varierar mellan olika appletprogram. Mer information finns i [Konfigurationsalternativ för appletprogram](#).

## Konfigurationsalternativ för appletprogram

De appletprogram som visar information på din lcd-display kan konfigureras på det sätt som passar dig bäst. Följande alternativ är tillgängliga för konfigurering av appletprogram:

Appletprogram	Konfigurationsalternativ
Logitech LCD RSS Reader	Välj de RSS-flöden från vilka du vill visa artiklar.
Logitech LCD Clock	Välj: <ul style="list-style-type: none"><li>• Urtavlans utseende. <b>Tips!</b> Om du har en svartvit lcd-display kan du hålla ner <b>Skift</b> så visas andra motiv det finns att välja på.</li><li>• Om klockan ska ha en sekundvisare.</li><li>• Om sekundvisaren ska röra sig steglöst eller en sekund i taget. (Endast tillgängligt för lcd-färgdisplay)</li><li>• Om klockdisplayen ska visa hur många olästa e-postmeddelanden du har.</li></ul>
Logitech Performance Monitor	Inga konfigurationsalternativ är tillgängliga.
Logitech LCD Countdown Timer	Välj: <ul style="list-style-type: none"><li>• Det antal timers du behöver (noll, en eller två).</li><li>• Om respektive timer ska användas som stoppur (räkna framåt) eller för nedräkning (räkna baklänges).</li><li>• Den etikett eller det namn du vill tilldela respektive timer.</li><li>• För nedräkningstimers:<ul style="list-style-type: none"><li>– Vilken tid du vill börja räkna baklänges från.</li><li>– Om nedräkningen ska börja om eller avslutas när den kommer till noll.</li><li>– Om du vill spela upp ett ljud som anger att nedräkningen har kommit till noll. När du väljer att spela upp ett ljud uppmanas du att välja den ljudfil du vill använda (wav-format).</li></ul></li></ul>
G-Series Profile Selector	Inga konfigurationsalternativ är tillgängliga.
Logitech LCD POP3 Monitor	Ange: <ul style="list-style-type: none"><li>• POP3-inställningar: Din POP3-e-postserver, det portnummer du använder för att ansluta till e-postservern samt ditt användarnamn och lösenord. Det finns en knapp du kan använda för att testa de inställningar du gör.</li><li>• Dina inställningar:<ul style="list-style-type: none"><li>– Hur ofta du vill söka efter ny e-post.</li><li>– Vilket e-postprogram som startar när du trycker på . Du kan antingen välja din standard-e-postklient eller ett annat e-postprogram.</li></ul></li></ul>
Filmvisaren	Ange: <ul style="list-style-type: none"><li>• Den filmmapp från vilken videofiler är tillgängliga för uppspelning.</li><li>• Om du bara vill spela upp videofiler från den översta markerade mappen, eller både från den mappen och dess undermappar.</li></ul>

### Bildvisningsprogrammet

Ange:

- Den mapp som innehåller bilderna i ett bildspel.
- Om du bara vill ta med bilder från den översta markerade mappen, eller både från den mappen och dess undermappar.
- Om bilderna ska visas i ordningsföljd eller slumpmässigt.
- Visningsintervallet, d.v.s. hur länge varje bild ska visas.
- Övergångstyp mellan bilderna, t.ex. toning eller svep.

### Videospelare för YouTube™

Ange:

- Om många miniatyrbilder eller bara en enda ska läsas in per video. Om du väljer många miniatyrbilder kan du också specificera om de ska visas jämt sammanfogade eller inte.
- Mängden systemminne som ska användas för att spara miniatyrbilderna i cacheminnet.
- Det standardflöde från vilket videoklipp visas, t.ex. Idag.
- Om appletprogrammet ska reagera på specialkommandon som klistras in i Urklipp, och om YouTube-filmer vars webbadresser kopieras till Urklipp ska spelas upp.

## Pekarinställningar: Hjälp



Spelenheten har inställningar som kan justeras så att de passar dig och dina spel.

### Obs!

- Om din enhet inte har pekarinställningar kan du hoppa över det här avsnittet.

Bland de pekarinställningar som går att ändra kan följande ingå, beroende på vilken typ av spelenhet du har:

- Dpi-känslighetsnivåer:

Du kan definiera upp till fem känslighetsnivåer (upplösning i dpi) för att passa specifika spel och din spelstil. Du kan t.ex. välja 400, 800, 1 600, 2 400 och 3 600 dpi (förutsatt att musen tillåter detta), vilket ger dig mer flexibilitet när du spelar. Det är helt upp till dig.

Det går snabbt och smidigt att ändra musens känslighet under spelets gång. Det är bara att trycka på en knapp. Du behöver inte ens pausa spelet eller släppa skärmen med blicken. Det kanske visar sig att du har nytta av en högre känslighet i vissa lägen och därför vill kunna växla tillfälligt till en högre känslighetsnivå.

Du kan justera muskänsligheten medan du spelar med knapparna Dpi upp och Dpi ner.

- Dpi-värdena Standard och Skift:

- Standard: Det värde som används om du inte byter till ett annat värde. Om du vill kan du definiera olika dpi-standardvärden för olika spel.
- Skift: Det värde som ska användas när du trycker och håller ner musknappen Dpi-Skift medan du spelar. Den här dpi-inställningen är oftast låg, så att du kan växla tillfälligt till ett lågt dpi-värde för precision. När du är klar och släpper musknappen återgår dpi-värdet till det tidigare värdet.

- Pekaracceleration:

Med aktiverad pekaracceleration ökar muspekarens hastighet vid rörelse. Du kan välja att ha accelerationen aktiverad för de flesta programmen på datorn så att du snabbt kan arbeta med musen när du surfar på Internet eller arbetar med ordbehandling, men inaktiverad när du spelar spel så att precisionen inte går förlorad.

- Rapporteringsfrekvens:

Du kan ange hur många gånger per sekund som musen ska rapportera sin position till datorns operativsystem. Ett högt värde ger jämnare, snabbare muspekarrörelser, men kräver samtidigt mer bandbredd.

Mer information finns i [Använda vyn Anpassa pekarinställningar](#).

### Obs!

- För G300 och G600 kan du inte bara ändra pekarinställningar som sparats på datorn – du kan även definiera inbyggda profilställningar. Se [Använda vyn Anpassa inbyggda profilställningar](#).

## Använda vyn Anpassa pekarinställningar

Vyn Anpassa pekarinställningar i Logitech® Gaming Software innehåller funktioner med vilka du kan skräddarsy musknapparna så att de passar dig och dina spel.

### Obs!

- ▶ Om du vill spara pekarinställningarna för G300 och G600 på datorn kontrollerar du att du valt **Automatisk spelidentifiering** (inte **Inbyggt ledigt minne**) på startsidan. (Om du däremot vill definiera inbyggda pekarinställningar väljer du **Inbyggt ledigt minne** – se [Använda vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar](#)).



Du kommer till vyn Anpassa pekarinställningar genom att klicka på ikonen **Anpassa pekarinställningar** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.

Det är logiskt och enkelt att använda vyn Anpassa pekarinställningar i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa pekarinställningar innehåller tre områden:

- **Bildområdet.**  
Innehåller en beskrivning av enheten.
- **Profilområdet** visas om du markerar rutan **Aktivera pekarinställningar per profil**.  
Här kan du se alla profiler som har sparats på datorn och andra enheter som är anslutna till datorn.
- **Området pekarinställningar** i skärmens huvuddel.  
Kontrollera muspekarens rörelser, inklusive dess dpi-känslighet och acceleration.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälpmenyn**.

Anpassningsalternativen beskrivs i [Så här ändrar du pekarinställningar](#).

## Använda vyn Anpassa inbyggda profilinställningar

I vyn Anpassa inbyggda profilinställningar i Logitech® Gaming Software kan du anpassa både profilinställningarna och musknapparnas inställningar som lagras på din enhet.

### Obs!

- ▶ Detta är endast möjligt för G300 och G600. Om du vill använda vyn Anpassa inbyggda profilinställningar måste du se till att **Inbyggt ledigt minne** i (inte **Automatisk spelidentifiering**) har valts på startsidan.



Du kommer till vyn Anpassa inbyggda profilinställningar genom att klicka på ikonen **Anpassa inbyggda profilinställningar** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.

Det är logiskt och enkelt att använda vyn Anpassa inbyggda profilinställningar i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa inbyggda pekarinställningar innehåller tre områden:

- **Bildområdet.**  
Här kan du se en beskrivning av enheten samt visa och ändra profilkommandon.
- **G-växelväljare**, på vänster sida – **endast G600.**  
Välj om funktionskopplingen ska gälla det normala läget eller G-växelläget.
- **Området Välj läge** på vänster sida.  
Ange vilket av de tre lägena du ändrar samt lägets färger.
- **Området för pekarinställningar**, på höger sida – **endast G300.**  
Styr hur muspekaren ska röra sig, bland annat dess dpi-känslighet (se [Så här konfigurerar du inbyggda pekarinställningar](#)).
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

Anpassningsalternativen beskrivs i [Så här konfigurerar du inbyggda profilinställningar \(funktionskoppling\)](#).

## Så här ändrar du pekarinställningarna

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Kontrollera (om tillämpligt) på startsidan att du ändrar de inställningar som sparats på datorn (**Automatisk spelidentifiering**) och inte för profilerna som sparats på musen (**Inbyggt ledigt minne**).
3. Visa vyn Anpassa pekarinställningar (genom att klicka på ikonen **Anpassa pekarinställningar** på enhetsraden).
4. Om enheten kan ha mer än en profil, bestämmer du om du vill anpassa pekarinställningarna för alla profiler eller för en viss profil (eller vissa profiler):
  - Om du vill att pekarinställningarna ska tillämpas på alla profiler lämnar du rutan **Aktivera pekarinställningar per profil** avmarkerad.
  - Om du däremot vill att pekarinställningarna ska tillämpas på en enda eller vissa profiler markerar du rutan **Aktivera pekarinställningar per profil**.

För vissa enheter väljer du därefter lägesfärg i området **Välj läge**.

Klicka sedan på den profil som inställningarna ska gälla i området **Profiler**. Du kan välja att tillämpa inställningarna på flera profiler genom att hålla ner **Ctrl**-knappen samtidigt som du klickar på profilerna.

De övriga inställningarna som du anger gäller den valda profilen.
5. Om din enhet har en lägesknapp för att växla mellan lägen för prestanda och användartid kontrollerar du att den är inställd på rätt läge. Indikatorlampan bredvid batterisymbolen visar det aktuella läget (blått för prestanda och grönt för användartid). Växla mellan de två lägena genom att trycka på lägesknappen.
6. Om du vill ange olika dpi-värden för x och y ska du markera rutan **Separera x- och y-axel för dpi**. Om du låter rutan vara avmarkerad kommer dpi-värdena för x- och y-axeln att alltid matcha varandra.
7. Ange följande i fälten **Dpi-känslighetsnivåer**:
  - i. Välj **Antal nivåer** som du vill definiera dpi-känslighet för (upp till fem stycken).
  - ii. Specificera dpi-värdet för varje nivå. Om du markerade rutan **Separera x- och y-axel för dpi** måste du specificera inställningarna för både **x-axeln** och **y-axeln**. Du kan ange en siffra i fältet/fälten, använda uppåt- och neråtpilarna eller dra reglagen till vänster och höger.

Du vill t.ex. kanske välja ett intervall från 400 dpi till 3 600 dpi som du kan växla mellan medan du spelar genom att trycka på knapparna Dpi upp och Dpi ner, så att det passar programmet eller spelet du kör.
  - iii. Om du specificerar mer än en dpi-inställning ska du ange ett standardvärde genom att klicka på ett värde och sedan på **Tilldela standard**. Standardvärdet markeras med en blå diamant.
  - iv. Om du specificerar mer än en dpi-inställning ska du ange ett skiftvärde (växelvärde) genom att klicka på ett värde och sedan på **Tilldela skift** (detta kan vara samma som standardvärdet). Skiftvärdet är orangefärgat.
8. I fältet **Rapporteringsfrekvens** väljer du hur många gånger per sekund som musen ska rapportera sin position till datorns operativsystem. Ett högt värde ger jämnare, snabbare muspekarrörelser, men kräver samtidigt mer bandbredd.
9. Om du vill att muspekaren ska öka i hastighet vid rörelse ska du markera rutan **Acceleration**.
10. Om du ändrar inställningarna för mer än en profil ombeds du att specificera om inställningarna du har ändrat ska gälla alla profiler du har valt. Om du t.ex. ändrade dpi-känslighetsnivån och rapporteringsfrekvensen ska du ange om du vill ändra inställningarna för alla profiler du har valt.

### Obs!

- Om inställningarna du ändrar endast gäller vissa profiler och den aktiva profilen inte är en av dessa profiler så kommer de ändringar du definierade inte att användas.

Mer information om de här funktionerna finns i [Pekarinställningar: Hjälp](#).

## Så här konfigurerar du inbyggda pekarinställningar

1. Om du har mer än en spelenhet i Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa inbyggd profil/Pekarinställningar (genom att antingen klicka på ikonen **Anpassa inbyggda profilinställningar** för G300 eller på ikonen **Anpassa inbyggda pekarinställningar** för G600 på enhetsraden). Om ikonen inte är tillgänglig kan du gå till startsidan och välja alternativet Inbyggt ledigt minne i .
3. Välj ett av tre lägen i området **Välj läge** genom att klicka på relevant, färgad zon. (För G300 kan du även ändra enhetens belysningsfärg för läget genom att välja en ny färg i panelen med åtta färger under lägeszonerna.)
4. Ange följande i fälten **Dpi-känslighetsnivåer**:
  - i. Specificera dpi-värdet för varje nivå. Du kan ange en siffra i fältet/fälten, använda uppåt- och nedåtpilarna eller dra reglagen åt vänster och höger.  
Du vill kanske välja t.ex. ett intervall från 300 dpi till 2500 dpi som du kan växla mellan medan du spelar genom att trycka på knapparna Dpi upp och Dpi ner, så att det passar programmet eller spelet du kör.
  - ii. Om du specificerar mer än en dpi-inställning ska du ange ett standardvärde genom att klicka på ett värde och sedan på **Tiildela standard**. Standardvärdet markeras med en blå diamant.
  - iii. Om du specificerar mer än en dpi-inställning ska du ange ett skiftvärde (växelvärde) genom att klicka på ett värde och sedan på **Tiildela skift** (detta kan vara samma som standardvärdet). Skiftvärdet är orangefärgat.
5. I fältet **Rapporteringsfrekvens** väljer du hur många gånger per sekund som musen ska rapportera sin position till datorns operativsystem. Ett högt värde ger jämnare, snabbare muspekarrörelser, men kräver samtidigt mer bandbredd.

Mer information om de här funktionerna finns i [Pekarinställningar: Hjälp](#).



## Hjälp med ditt headset



Ditt headset har inställningar som du kan justera så att det passar dig och dina spel.

### Obs!

- ▶ Om enheten inte är ett headset kan du hoppa över det här avsnittet.

Du kan justera olika nivåer i Logitech® Gaming Software. Förutom diskant, bas och volym kan du även ändra mikrofonens ingång, ljud-av-inställningar och biljud (endast på vissa headset) och till och med finjustera flera frekvensband med en grafisk equalizer. Se [Använda vyn Anpassa ljudupplevelsen](#).

Ditt spelheadset har kapacitet för ett fylligt surroundljud, enligt beskrivning i [Använda vyn Anpassa surroundljud](#).

Du kan välja och anpassa roliga röstavatarer (endast på vissa headset). Mer information finns i [Använda vyn Anpassa röstavatarer](#).

Headsetet innehåller många funktioner som ger förbättrad komfort, sparar tid och förbättrar din spelupplevelse. Funktionerna kan inbegripa justeringar av huvudbygeln, surroundreglage, G-knappar samt volym- och mikrofonkontroller. Mer information finns i [Använda headsetet](#).

## Använda vyn Anpassa ljudupplevelsen.

Vyn Anpassa ljudupplevelsen i Logitech® Gaming Software erbjuder funktioner som du kan använda för att skräddarsy dina inställningar för bas, diskant och volym.



Du kommer till vyn Anpassa ljudupplevelsen genom att klicka på ikonen **Anpassa ljudupplevelsen** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.

Det är lättbegripligt och enkelt att använda vyn Anpassa ljudupplevelsen i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa ljudupplevelsen innehåller tre områden:

- **Bildområdet** på höger sida.  
Innehåller en beskrivning av enheten.
- **Kontrollområdet** på vänster sida.  
Innehåller kontroller för olika ljudinställningar, inklusive volym, diskant och bas.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

Anpassningsalternativen beskrivs i [Så här justerar du ljudupplevelsens nivåer](#).

## Så här justerar du ljudupplevelsens nivåer

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa ljudupplevelsen (genom att klicka på ikonen **Anpassa ljudupplevelsen** på enhetsraden).
3. Använd **Volym**-reglaget på headsetet för att justera den totala uppspelningsvolymen. Du kan även ändra uppspelningsvolymen med volymkontrollen.  
  
Du kan inaktivera och aktivera ljudet genom att klicka på ljud av-knappen. Detta stänger dock inte av mikrofonens ljud.
4. Använd **Mikrofon**-reglaget för att justera mikrofonens upptag (mikrofonvolymen). Om du ökar mikrofonvolymen kommer den du pratar med att höra dig tydligare, men det finns en risk för att mikrofonen även registrerar störande bakgrundsljud. Kontrollera hur du låter via Förhandsgranskning av röst.
5. Använd **Biljud**-reglaget för att justera volymen på din egen röst som du hör i headsetet. På så vis blir det lättare att prata i en normal samtalston och det känns inte som om du har öronproppar som hindrar ljudet. Funktionen påverkar inte hur din samtalspartner uppfattar din röst. Det här fältet finns inte på alla headsetmodeller.
6. Använd **Bas**- och **Diskant**-reglagen för att justera ljudet i det lägre registret (bas) eller i det högre (diskant).
7. Om du vill höra ett ljud när du aktiverar ljud av-knappen väljer du **På** i rutan **Ljudsignal vid avstängning av ljud**. Det här fältet finns bara på vissa headset.
8. Välj något av följande i fältet **Mikrofonlampa**:
  - **Alltid på** – lampan är på så länge headsetet är anslutet.
  - **Följ avstängt ljud** – lampan slås på när mikrofonen försätts i ljud av-läge, antingen när du trycker på knappen på headsetet eller vrider mikrofonarmen uppåt.
  - **Alltid av** – lampan är alltid avstängd, även när headsetet befinner sig i ljud av-läge.  
Det här fältet finns inte på alla headsetmodeller.
9. Du kan också finjustera frekvensbanden genom att klicka på pilen för avancerad equalizer och öppna dess inställningar. Se [Avancerad equalizer](#).

### Obs!

- ▶ Flera av dessa alternativ kan lätt slås på och stängas av vid ett senare tillfälle om de kopplas till en G-tangent/knapp.

## Avancerad equalizer

Med inställningarna i den avancerade equalizern kan du finjustera specifika frekvenser i ljudspektrumet, vilket ger dig mer kraft och flexibilitet när du ställer in ljudet än standardkontrollerna för bas och diskant.

Öppna inställningarna för avancerad equalizer genom att klicka på pilen för avancerad equalizer under bas- och diskantreglagen i vyn Anpassa ljudupplevelse. Du kan slå på och av den avancerade equalizern genom att klicka på dess av/på-knapp, och återställa reglagen genom att klicka på knappen Återställ avancerad equalizer.

De vågräta värdena längst ner motsvarar det ljudintervall som människan kan uppfatta och anges i Hertz (Hz). De lägre frekvensområdena motsvarar basen och de högre är diskanten.

De lodräta värdena på staplarna motsvarar decibel (dB) och anger volymen eller intensiteten för varje frekvensområde. Du kan öka och minska de ljud som spelas upp i specifika frekvensområden genom att flytta motsvarande reglage uppåt och nedåt.

Förförstärkningen är en underordnad volymjustering som tillämpas i samma utsträckning på alla frekvensområden. Ibland kan det vara bra att öka eller minska förförstärkarvolymen, exempelvis när du lyssnar på låtar och videoklipp som har spelats in med ovanligt låg eller hög volym.

### Obs!

- ▶ När den avancerade equalizern är på så lyser dess ikon, och standardkontrollerna för bas och diskant är inaktiverade.
- ▶ Du kan enkelt slå på och stänga av den avancerade equalizern automatiskt vid ett senare tillfälle med de inställningar du lagrar här, genom att koppla den till en G-tangent/knapp.

## Använda vyn Anpassa surroundljud

I vyn Anpassa surroundljud i Logitech® Gaming Software kan du anpassa inställningarna för stereo- och surroundljudet så att de passar dig.



Du kommer till vyn Anpassa surroundljud genom att klicka på ikonen **Anpassa surroundljud** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.

Det är lättbegripligt och enkelt att använda vyn Anpassa surroundljud i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa surroundljud innehåller tre områden:

- **Bildområdet** på höger sida.  
Innehåller en beskrivning av enheten.
- **Surroundljudsmixern** på höger sida.  
Här konfigurerar du surroundljudsinställningarna.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

Du hittar en beskrivning av surroundljud i [Surroundljudsoplevelsen](#).

## Surroundljudupplevelsen


Surroundljud innebär att du hamnar mitt i händelsernas centrum. Du hör de andra spelarna förflytta sig och skramla med sina vapen precis som om de vore i samma rum.

När du har aktiverat surroundljud i headsetet låter det bäst om du lyssnar på ljud i surroundformat, som dvd-filmer och datorspel.

När du lyssnar på stereoinnehåll som musik eller videoklipp från Internet så används Dolby® Pro Logic® II, som skapar en fullödigare ljudupplevelse. Ljudet får större djup och detaljnivån ökar.

Om surroundljudet är avstängt fungerar headsetet som ett vanligt stereoheadset. Den inbyggda Dolby Pro Logic II-tekniken breddar ljudfältet vilket gör att du hör detaljer och nyanser tydligare i stereo.

Beroende på vilken headsetmodell du har aktiverar och inaktiverar du surroundljud på något av följande sätt. Antingen:

- För surroundreglaget på headsetet nedåt mot Dolby Headphone-logotypen . Mer information finns i [Surroundreglage](#).  
– eller –
- Använd ett **Aktivera Dolby Surround**-alternativ i Logitech® Gaming Software. Mer information finns i [Så här ändrar du inställningarna för surroundljud](#).

Logitech Gaming Software måste vara installerat och köras för att surroundljudet ska aktiveras. Om programmet inte körs fungerar headsetet bara som ett vanligt stereoheadset. När surroundljudet är på kan du ändra inställningarna så att de passar dig. Se [Så här ändrar du inställningarna för surroundljud](#) för mer information.

De flesta spel och filmer kan användas med surroundljud, men ibland måste du ställa in ljudet manuellt. Kontrollera ljudalternativen i spelet eller programmet och välj surroundljud om det inte redan är valt. Surroundljud kan ha olika benämningar som varierar från program till program, exempelvis: 8 kanaler, 6 kanaler, 7.1-högtalare, 5.1-högtalare eller flerkanalsljud. Använd inte inställningar som refererar till hörlurar eftersom dessa vanligen inte ger surroundljud.

Du kan kontrollera om surroundljudet fungerar som det ska genom att granska klockslaget och datumet bredvid Dolby Headphone-logotypen i vyn Anpassa surroundljud i Logitech Gaming Software. Datum och tid uppdateras varje gång headsetet tar emot surroundljudsinnehåll, d.v.s. när headsetet tar emot flerkanalsinnehåll. Om tiden som visas inte har uppdaterats på länge så innebär det att något eller flera av följande stämmer:


- Surroundljudet är avstängt i Logitech Gaming Software.
- Filmen eller spelet har inte stöd för surroundljud.
- Programmet, operativsystemet eller det innehåll du spelar upp (ett spel eller en film) är inte korrekt konfigurerat för surroundljud.

### Obs!

- ▶ Om du tittar på filmer på dvd- och Blu-ray-skivor måste du ha Dolby- eller DTS®-kodekar för att avkoda surroundljudet. Mer information om hur surroundljud avkodas finns i bruksanvisningen till din mediaspelare.

## Så här justerar du inställningarna för surroundljud

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa surroundljud (genom att klicka på ikonen **Anpassa surroundljud** på enhetsraden).
3. Aktivera surroundljudet. Beroende på enhetsmodell gör du något av följande:

- För surroundreglaget på headsetet nedåt mot Dolby Headphone-logotypen:  – eller –
- Aktivera surroundljudet i vyn Anpassa surroundljud genom att välja alternativet **Aktivera Dolby Surround**.

När surroundljudet aktiveras lyser Dolby Headphone-logotypen i området **Reglage för surroundljud**.

4. Ändra volymen på motsvarande kanal med uppåt- och nedåtpilarna bredvid högtalarna i området **Surroundljudsmixer**. Den högsta volymen är 11. (Du kan återställa alla kanaler till 11 med återställningsknappen.)
5. Du kan lyssna på ett testexempel av ljudet med dina surroundljudsinställningar genom att klicka på **Upplev surroundljud**.

### Obs!

- ▶ Stereoljud ändras inte när du ändrar nivåerna för surroundkanalen, den bakre kanalen, mittkanalen eller subwoofern (LFE).

## Använda vyn Anpassa röstavatarer

Vyn Anpassa röstavatarer i Logitech® Gaming Software innehåller olika röstmorfningsfunktioner, inklusive sex standardröster.



Du kommer till vyn Anpassa röstavatarer genom att klicka på ikonen **Anpassa röstavatarer** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.

### Obs!

- ▶ Inte alla headset har stöd för röstavatarer. Om ditt inte har det kan du hoppa över det här avsnittet.

Det är lättbegripligt och enkelt att använda vyn Anpassa röstavatarer i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa röstavatarer innehåller tre områden:

- **Bildområdet** på höger sida.  
Innehåller en beskrivning av enheten.
- **Inställningar för röstavatarer** på vänster sida.  
Här kan du välja röstavatar och ändra röstmorfningsinställningarna.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

Se [Så här optimerar du röstavatarer för din röst](#) för mer information.



## Så här optimerar du röstavatarer för din röst

När du använder röstavatarer (s.k. morfning) så ändras röstens tonläge och klang på samma gång. Resultatet blir att du låter som en annan människa. Det finns sex förinlästa röster att välja på:



Cyborg



Troll



Giant



Alien



Mutant



Space Squirrel

Du kan köpa fler röstavatarer genom att klicka på knappen **Köp ytterligare röster...** i vyn Anpassa röstavatarer.

### Obs!

- Inte alla headset har stöd för röstavatarer. Om ditt inte har det kan du hoppa över det här avsnittet.

Så här optimerar du röstavatarerna:

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa röstavatarer (genom att klicka på ikonen **Anpassa röstavatarer** på enhetsraden).
3. Välj röstläge i listrutan **Justera röstläge**. Det är viktigt att du väljer det alternativ som stämmer bäst överens med ditt röstläge för att resultatet av morfningen ska bli så bra som möjligt.

Du kan välja mellan sex olika röstnivåer: lägst, lägre, låg, hög, högre, högst. Välj det röstläge som bäst stämmer överens med din röst och markera kryssrutan **Förhandsgranskning av röst** för att aktivera uppspelning av rösten med en halv sekunds fördröjning. Om du inte har valt någon röstavatar kommer du att höra din vanliga röst i headsetet.

4. Välj röstavatar genom att klicka på en av **Välj röst**-bilderna. Du kommer nu att höra din egen röst förvrängd (morfad) i headsetet. Om du har valt det röstläge som bäst stämmer överens med ditt röstläge kommer röstavataren att kännas igen och vara fullt förståelig. Om rösten är förvrängd så att du inte hör vad du säger kan du försöka med ett annat röstläge. Prova dig fram med olika röstlägen tills du hittar den röstavatar som låter bäst. Avataren lyser när den är markerad.

När du har hittat det röstläge som fungerar bäst med avataren är du färdig med kalibreringen av morfningssystemet. Detta röstläge fungerar också optimalt med de andra rösterna.

**Förhandsgranskning av röst** är aktiverad tills du avmarkerar kryssrutan. Du kan använda röstavataren även om förhandsgranskningen inte är aktiverad. Du hör din vanliga röst, medan andra hör den morfade rösten. Se [Förhandsgranskning av röst](#) om du vill veta mer.

## Förhandsgranskning av röst

Om du markerar rutan **Förhandsgranskning av röst** så hör du din röst med en halv sekunds fördröjning. [Så här optimerar du röstavatarer för din röst](#) innehåller information om hur du kan använda funktionen för att kontrollera om morfningen fungerar som den ska.

**Förhandsgranskning av röst** är ett smidigt sätt att kontrollera mikrofonvolymen även när inte röstmorfningfunktionen är aktiverad. Om din röst är alltför tyst är det risk att andra har svårt att höra dig, och du bör i sådana fall höja mikrofonvolymen. Se [Så här justerar du ljudupplevelsens nivåer](#) för mer information om hur du ändrar mikrofonens volym.

## Profiler kvar: Hjälp



Spelenheten har ett inbyggt minne som du kan använda till att spara profiler.

### Obs!

- ▶ Om din enhet inte har ett inbyggt minne kan du inte använda funktionen Profiler kvar.

Om du har profilerna på enheten kan du ta den till andra datorer och veta att profilerna och dess kommandon följer med. När du ansluter enheten till en annan dator kan du då överföra profiler mellan enheten och den datorn, om du vill.

Med funktionen Profiler kvar kan du:

- Kopiera en eller flera profiler från din dator till enhetens inbyggda minne.
- Kopiera en eller flera profiler från enheten till din dator.

Mer information finns i [Använda vyn Hantera Profiler kvar](#) och [Så här hanterar du Profiler kvar](#).

## Använda vyn Hantera Profiler kvar

Vyn Hantera Profiler kvar i Logitech® Gaming Software innehåller funktioner som du kan använda för att hantera profilerna som har sparats på enhetens inbyggda minne. Du kan t.ex. överföra profiler mellan datorn och enheten.



Du kommer till vyn Hantera Profiler kvar genom att klicka på ikonen **Hantera Profiler kvar** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software.


Det är logiskt och enkelt att använda vyn Hantera Profiler kvar i Logitech Gaming Software...

Vyn Hantera Profiler kvar innehåller följande områden:

- **Bildområdet** i skärmens huvuddel.  
Innehåller en beskrivning av enheten.
- **Profilområdet** längs överkanten.  
Här kan du se alla profiler som har sparats på datorn och andra enheter som har anslutits till datorn.
- **Profiler kvar** längs överkanten.  
Här kan du se alla profiler som har sparats på enheten.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälpmenyn**.

## Så här hanterar du Profiler kvar

1. Om du har mer än en spelenhet från Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Hantera Profiler kvar (genom att klicka på ikonen **Hantera Profiler kvar** på enhetsraden). Områdena **Profiler** och **Profiler kvar** öppnas:
  - Området **Profiler** visar profilerna på datorn och på de enheter som du har anslutit, utöver den du markerat på enhetsraden.
  - Området **Profiler kvar** visar de profiler på enheten som du har markerat på enhetsraden.
3. Utför önskad åtgärd:

Om du vill...	Gör du så här...
kopiera en profil till enheten...	dra profilen från området <b>Profiler</b> till området <b>Profiler kvar</b> . Observera att värdet för <b>Utnyttjat minne</b> på enheten ökar. <b>Obs!</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Om det redan finns en profil på enheten för spelet som länkas till den profil du kopierar får du välja om du vill ersätta den befintliga profilen med den du kopierar, inte vill kopiera profilen eller vill skapa ytterligare en profil på enheten.</li></ul>
kopiera en profil från enheten till datorn...	dra profilen från området <b>Profiler kvar</b> till området <b>Profiler</b> . <b>Obs!</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Om det redan finns en profil på datorn för spelet som länkas till den profil du kopierar får du välja om du vill ersätta den befintliga profilen med den du kopierar, inte vill kopiera profilen eller vill skapa ytterligare en profil på datorn.</li></ul>
kopiera mer än en profil...	håll ner <b>Ctrl</b> -knappen medan du klickar på profilerna. Dra sedan profilerna från ett område till det andra.
radera en profil...	dra profilen (antingen från området <b>Profiler</b> eller från området <b>Profiler kvar</b> ) till papperskorgen i området <b>Profiler kvar</b> . Alternativt kan du högerklicka på profilen eller klicka på pilen  och välja <b>Radera</b> . När du ombeds bekräfta om vill ta bort profilen klickar du på <b>Ja</b> .

Det finns även andra åtgärder du kan utföra på profilerna som har sparats på din dator, med hjälp av funktionerna i området **Profiler**. Mer information finns i [Använda profiler](#).

## Hjälp om bakgrundsfärg



Din spelenhet har bakgrundsfärger och vissa enheter har belysningseffekter.

### Obs!

- ▶ Om din enhet inte stöder bakgrundsfärger kan du hoppa över det här avsnittet.

Beroende på vilken typ av spelenhet du har kan du välja ett färgschema för bakgrundsfärgen eller belysningseffekterna, till exempel:

- G-knappar.
- Lcd-display.
- Andra knappar och tangenter.
- Färgväxling eller pulserande färger.

Färgscheman kopplas separat till varje M-knapp eller läge för att ange i vilket läge spelenheten befinner sig. När du trycker på en M-knapp för att ändra läge så ändras färgschemat för att återspegla det nya läget. Detta hjälper dig hålla reda på i vilket läge du befinner dig.

Mer information finns i [Använda vyn Anpassa bakgrundsfärg](#) och [Så här ändrar du bakgrundsfärger](#).

## Så här ändrar du bakgrundsfärger och belysningseffekter

1. Om du har mer än en spelenhet i Logitech® Gaming Software så väljer du aktuell enhet med enhetsväljaren på enhetsraden.
2. Visa vyn Anpassa bakgrundsfärg (genom att klicka på ikonen **Anpassa bakgrundsfärg** på enhetsraden). På vissa enheter kallas den vyn Belysning.
3. Välj om du vill ha samma belysningsfärger/belysningseffekter för alla profiler eller olika belysningar/effekter för varje profil.
  - Om du vill att inställningarna för bakgrundsbelysning och belysningseffekterna ska gälla alla profiler lämnar du rutan **Aktivera inställningar för bakgrundsbelysning per profil** avmarkerad. På vissa enheter är den här kryssrutan inte tillgänglig i läget Inbyggt ledigt minne.
  - Om du istället vill att inställningarna för bakgrundsbelysning och belysningseffekterna ska gälla en enda eller flera profiler markerar du rutan **Aktivera inställningar för bakgrundsbelysning per profil**.  
Klicka sedan på den profil där du vill tillämpa inställningarna i området **Profiler**. Om du vill använda samma färginställningar i flera profiler så håller du ned **Ctrl**-tangentsen och klickar på ikonerna för de ytterligare spelprofiler som du vill anpassa.

De inställningar du sedan väljer gäller för alla profiler du har valt.

4. Tryck på M-knappen på din spelenhet eller välj det läge vars färgschema du vill ändra.
5. Välj den bakgrundsfärg du vill koppla i området för färgval till vänster på skärmen. Du kan välja en färg på följande sätt:
  - Färghjulet. På vissa enheter kan du snabbt välja en färg med färghjulet om det inte måste vara en specifik färg.
  - Skjutreglagen under färghjulet. Dessa kan användas för att välja en exakt färgnyans genom att ange dess sammansättning av rött, grönt och blått (RGB-komponenter). Vissa enheter har bara reglage för rött och blått.
  - De förinställda färgalternativen. Vissa enheter har ett urval av förinställda färger som du kan välja mellan.

När du ändrar färgen så ändras din enhets bakgrundsbelysning och du kan se hur färgschemat ser ut på enheten.

6. Med belysningsinställningarna på höger sida kan du för vissa spelenheter välja om du vill ha en dynamisk belysningseffekt:
  - Om du vill att färgerna ska blinka eller avlösa varandra markerar du rutan **Belysningseffekt**.  
Sedan väljer du antingen **Bläddra igenom belysningar** (om du vill att färgalternativen ska avlösa varandra) eller **Pulserande belysning** (om du vill att belysningsintensiteten ska pulsera).  
Om du vill att belysningen ska stängas av när enheten inte används (och du inte är i läget Inbyggt ledigt minne) markerar du rutan **Vilolägestimer för belysning** och anger efter hur många **minuters** inaktivitet som belysningen ska slås av.
  - Om du inte vill ha en dynamisk effekt utan föredrar att enheten lyser med samma färg hela tiden avmarkerar du rutan **Belysningseffekt**.

Belysningseffekterna på din enhet ändras samtidigt som du ändrar inställningarna, så att du kan se hur de ser ut på enheten.

### Obs!

- Belysningseffekter och vissa av färgvalsmetoderna ovan är inte tillgängliga på alla spelenheter.

## Använda vyn Anpassa bakgrundsfärg

Vyn Anpassa bakgrundsfärgerna (eller vyn Belysning på vissa enheter) i Logitech® Gaming Software innehåller funktioner för att bestämma spelenhetens färgschema.



Du kommer till vyn Anpassa bakgrundsfärg genom att klicka på ikonen **Anpassa bakgrundsfärg** på enhetsraden nedtill på skärmen i Logitech Gaming Software. (På vissa enheter visas vyn Profiler när du klickar på den här ikonen. Där kan du konfigurera både belysningsfärger och profiler – se [Använda vyn Profiler](#).)

Det är logiskt och enkelt att använda vyn Anpassa bakgrundsfärg i Logitech Gaming Software...

Vyn Anpassa bakgrundsfärgerna innehåller följande områden, beroende på vilken enhet du har och om du sparat inställningarna på datorn eller enhetens inbyggda minne:

- **Området för färgval** på vänster sida.  
Du kan snabbt välja önskade bakgrundsfärger med färghjulet, RGB-reglagen eller de förinställda alternativen (på vissa enheter).
- **Bildområdet** på höger sida.  
Innehåller en beskrivning av enheten.
- **Området för belysningsinställningar**, på höger sida.  
Ange vilka dynamiska belysningseffekter som enheten ska ha.
- **Området profiler** visas om du markerar kryssrutan **Aktivera inställningar för bakgrundsbelysning per profil**.  
Här kan du se alla profiler som är lagrade på din dator och på anslutna G-serieenheter som har inbyggt minne för medtagbara profiler.
- **Enhetsraden** längs nederkanten.  
I det här området kan du ändra enhet och vy samt visa programinställningarna i Logitech Gaming Software och **Hjälp**-menyn.

Mer information finns i [Så här ändrar du bakgrundsfärger och belysningseffekter](#).



## Så här ändrar du enhetsspecifika inställningar

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken för den enhet som du vill ändra.
3. Ändra inställningarna så att de passar dig.

### Obs!

- ▶ Endast vissa enheter har en enhetsspecifik flik.

Använd följande tabell som vägledning. Alla inställningar finns inte tillgängliga för alla enheter.

Alternativ	Förklaring
<b>Belysning – Aktivera</b>	Aktivera musens färgbelysning eller avmarkera kryssrutan om du vill stänga av belysningen.
<b>Aktivera vinkellås</b>	Aktivera funktionen om du vill ha hjälp att röra musen i en rak linje eller avmarkera den om du vill ha fullständig spelkontroll.
<b>Sök efter uppdateringar</b>	För enheter där det är möjligt med uppdatering av inbyggd programvara. Klicka på knappen om du vill att Logitech Gaming Software ska söka efter uppdateringar av den inbyggda programvaran på din enhet.

4. Klicka på **OK**.

## Så här ändrar du inställningarna för G600

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken **G600**.
3. Markera kryssrutan **Belysning – Aktivera** om du vill aktivera musens belysning eller avmarkera den om du vill stänga av belysningen.
4. Markera kryssrutan **Rät linje – Aktivera** (om du vill aktivera muspekarutjämning) eller avmarkera rutan (om du vill inaktivera alternativet så att du får en extremt följsam mus).
5. Klicka på **Sök efter uppdateringar** om du vill uppdatera den inbyggda programvaran i enheten.
6. Klicka på **OK**.

### Obs!

- ▶ Den här funktionen finns bara på G600-möss för spel.

## Ändra meddelandeinställningar

1. Visa dialogrutan Alternativ i Logitech® Gaming Software (genom att klicka på ikonen **Ändra programinställningar** på enhetsraden).
2. Klicka på fliken **Meddelanden**.
3. Ange meddelandeinställningar efter behov och använd gärna tabellen nedan som vägledning:

Alternativ	Förklaring
Visa ett meddelande på GamePanel-skärmen när batterinivån är låg	Endast tillgängligt för enheter med batteri och en lcd-skärm. Markera den här rutan om du vill att en varningsikon visas på enhetens lcd-skärm när batteriet börjar ta slut.
Visa ett meddelande i aktivitetsfältet eller det övre högra hörnet på skärmen när batterinivån är låg	Endast tillgängligt för enheter med batteri. Markera den här rutan om du vill att en varningsikon visas i hörnet av datorskärmen när batteriet börjar ta slut. Du kan klicka på den för att visa Logitech Gaming Software.
Visa ett meddelande på GamePanel-displayen när en profil aktiveras.	Endast tillgängligt för enheter med en lcd-skärm. Markera den här rutan om du vill visa ett meddelande på enhetens lcd-skärm när du startar ett nytt spel, där namnet anges på den profil som är aktiverad för spelet i fråga.
Visa ett meddelande på GamePanel-skärmen om ändring av dpi	Endast tillgängligt för enheter med en lcd-skärm. Markera den här rutan om du vill att ett meddelande visas på enhetens lcd-skärm när du ändrar enhetens dpi.

4. Klicka på **OK**.