

活动...

- ▶ [新建配置文件](#)
- ▶ [分配命令至 G 键/按钮](#)
- ▶ [录制多按键宏](#)

- ▶ [软件升级](#)

需要了解更多信息?

- ▶ [快速入门](#)
- ▶ [配置文件教程](#)
- ▶ [疑难解答](#)

- ▶ [Logitech 支持网站](#)

本帮助中心提供游戏设备和音频设备的相关信息。请注意：您的 Logitech 设备可能并不具备本帮助中心中的某些功能。请参考设备附带的文档。

© 2013 Logitech。保留所有权利。罗技、罗技标志、Logitech 和其他罗技商标均归罗技所有，并或已注册。所有其他商标均是其各自所有者的财产。

欢迎

恭喜选用全新的 Logitech® 游戏设备。

Logitech 设计和制造的个人界面产品使您可在数字世界中高效率地工作、娱乐、交流。这些产品在人与计算机之间架起了一座桥梁，以直观的链接让您的数字世界成为自然感官的延伸。所有设备都具备许许多多省时、直观、可定制的功能 - 您很快就会感叹以前没有这些设备时是怎样过来的。

Logitech 游戏设备究竟有何独到之处？首先，键盘和游戏手柄具备一系列可编程 G 键，可用以针对每个游戏创建一组有用的自定义命令，创建这些命令时甚至无需退出游戏（还可以向鼠标按钮分配可自定义的命令）。部分设备模块配有媒体按钮，只需触摸按钮即可控制音乐与电影。配合许多设备模块使用，让您可以密切关注邮件、游戏状态、媒体以及众多其他信息。

Logitech 游戏软件可为您的设备提供强大功能和智能操作，从而实现某些高级游戏功能，包括配置文件、多按键命令，以及 LCD 显示屏配置。

要发挥设备和 Logitech 游戏软件的最大潜力，请使用此帮助中心... 帮助中心可提供根据自身需要进行设备自定义的详细信息。帮助中心还会说明如何为每个游戏设置配置文件，如何录制宏以及如何将宏分配给 G 键/按钮，以此充分挖掘您的游戏潜能。

Logitech 游戏设备搭配 Logitech 游戏软件... 游戏的终极控制终端。

舒适与安全

以下是一些重要的舒适与安全信息：

- [舒适准则](#)。
- [安全](#)。
- [保护您的听力](#)。

舒适准则

此主题包含重要的人体工程学方面的信息。我们建议您仔细阅读这些关于工作习惯和工作环境布置方面的信息，遵循这些建议会使您在工作时更加舒适安全。

一些研究表明：长时间重复单一动作、工作环境中设备安置不当、身体姿势不正确以及不良的工作习惯都可能引起身体不适，从而对神经、肌腱造成损伤。

如果您的手部、手腕、胳膊、肩部、颈部或背部感到疼痛、麻木、刺痛、酸软无力、肿胀、灼痛、抽筋或僵硬等，请立即向具备资格的专业保健人士咨询。

要为自己营造一个尽可能舒适的工作环境，减少受伤几率，请遵循以下指导准则：

确保您的工作环境设置得当...



要点：

- 将键盘和显示器放置在身体正前方，鼠标或轨迹球放在它们旁边。
- 将鼠标或轨迹球置于易于取用的地方，以便使用它们时，肘部仍然接近身体一侧。
- 调整椅子和桌子的高度，使键盘、鼠标或轨迹球放置在低于或与肘部高度持平的地方。
- 如有必要，使用键盘上的调节装置来获取适当的键盘高度。
- 切记，如果使用鼠标垫，调整高度时请将其厚度考虑在内。
- 双脚很好地得到支撑，两肩放松。
- 根据物品的使用频率，分别将它们置于桌上的不同部位：
 - 常用：将常用物品放在离您最近的地方。
 - 少用：将偶尔使用的物品置于伸手可及的范围之内。
 - 罕见：将几乎不用的物品放在较远的地方，但也要便于拿取。
- 将键入时需要对照的文档置于显示器近旁，以避免经常转动头部和改变眼睛焦点。可以使用文档固定器来协助工作。

工作时，使肩部、胳膊、手腕及双手保持放松、舒适的状态...

要点：

- 让胳膊在身体两侧自然下垂片刻并轻轻摆动，获得放松效果。在工作时尽量保持这种放松的感觉。
- 肩膀不要耸起。
- 如果您有腕部解乏器或手掌解乏器，请在输入工作的间隙使用，而不要在输入时使用。否则，可能会增加对手部的压力，从而加大受伤的几率。



- 避免将腕部置于或支撑在锋利的物体边缘或桌面上。



- 请确保肘部接近身体一侧。手腕保持平直放松 — 不要向上、向下或向任何一侧弯曲。



养成良好的工作习惯...

要点:

- 不时稍作休息。每小时至少站起来四处走动几次。
- 一天之中，尽量变换手中的工作。不时活动一下双手和胳膊。
- 轻触键盘，以更好地控制鼠标或轨迹球。
- 使用软件功能对鼠标或轨迹球进行自定义，尽量减少重复或不便的动作，从而降低胳膊、手腕或双手的压力。

警惕不适症状...

要点:

- 在输入期间或输入后的任何时刻，如果您的双手、手腕、肘部、肩部、颈部或背部感到疼痛、酸软无力、麻木或刺痛，或者如果您确信自己的不适是因敲击键盘或使用鼠标或轨迹球而起，则应向具备资格的专业保健人士咨询。

在使用计算机其他部件（显示器、CPU 等）时，可以采用一些方法或自定义措施来增加舒适感。有关信息，请参阅此类部件提供的文档。

重要安全说明



警告：电击危险

- 阅读并保存这些说明。
- 注意所有警告。
- 请不要在水边使用本设备。
- 只能使用干布清洁。
- 按照制造商的说明安装。
- 本设备附近不得放置明火源，例如燃烧的蜡烛。
- 请勿安装在热源附近，例如暖气、地热、烤箱或其他能够产生热量的装置（包括扩音器）。
- 仅使用制造商指定的附件。
- 雷雨期间或长期不使用时拔下本设备电源。
- 所有维护工作均应交由合格的维修人员进行。当以任何方式损坏本设备时必须进行维修，例如溅入液体或物品掉落在本设备上、设备暴露在雨中或潮湿环境中、操作不当或摔落。

警告：为了降低发生火灾和电击的危险，不得让仪器被雨淋或接触到潮气。

符号说明：



出现在产品上表示...
注意，在继续之前请参考随附的文档。该符号将放置在手册中紧邻注意事项标志的区域。



出现在产品上表示...
警告，访问此区域受限制。不遵守说明可能会导致触电危险。

保护您的听力

避免造成听力损伤的建议

使用耳机、耳塞或耳机麦克风时音量过高会造成听力永久损害。音量越大，造成听力损伤的速度越快。

确定安全音量：

1. 启动设备时音量控制应位于最低设置。
2. 慢慢提高音量，直至您可轻松而舒适地听到，且不会出现失真。
3. 避免将音量设为听不到身边的谈话声以及其他类似噪音的音量。


在确定舒适的音量后，应保持该音量。如发现耳朵中出现鸣震，或感觉不舒服或讲话声模糊不清，请调低音量，或停止欣赏并进行听力检查。

详细信息，请浏览 www.logitech.com/support。

快速入门


如果您要配置游戏设备或自定义其用法，应启动 Logitech® 游戏软件。请参见[启动 Logitech 游戏软件](#)了解详细信息。

启动后，随即显示 Logitech 游戏软件主页。在此处，可从设备工具栏选择要执行的操作。请参见[使用设备工具栏](#)。

运行 Logitech 游戏软件时，菜单栏附加菜单将显示  图标。如果在后台运行该软件，可单击此图标进行启动；还可显示软件的相关信息或关闭软件。请参见[使用菜单栏附加菜单图标](#)。


是否对设备本身有疑问？请参阅[使用我的设备](#)或[疑难解答](#)。

启动 Logitech® 游戏软件

- 单击菜单栏最右侧的聚光灯搜索图标并键入 **Logitech**，然后选择 **Logitech 游戏软件**，或
- 单击菜单栏附加菜单中的  图标，然后选择打开 **Logitech 游戏软件**。

随即出现 **Logitech 游戏软件** 主页，显示游戏设备的图像。在此处，可从设备工具栏选择想要执行的操作。请参见[使用设备工具栏](#)了解详细信息。










注意：

- ▶ 计算机运行时，**Logitech 游戏软件** 一直在后台运行。这是支持游戏设备高级功能所必需的。运行 **Logitech 游戏软件** 时，菜单栏附加菜单将显示  图标。

使用设备工具栏

Logitech® 游戏软件屏幕底部的设备工具栏上有各种图标：您不能看到所有这些图标，因为它们仅对您的游戏设备支持的操作可用。

以下是图标的完整列表和各自的说明：

| 图标 | 操作 |
|---|--|
|  | 打开 Logitech 网站。 |
|  | 显示您的设备。 若插入多个支持的游戏设备，则显示当前选中的设备。您在 Logitech 游戏软件中所更改的任何设置都将应用于此设备。 要更改其他设备的设置，请单击设备图标旁的 < 或 > 按钮，然后选择所需设备。 |
|  | 随即返回至 Logitech 游戏软件主页，显示游戏设备的图像。按下 Esc 键也可重新显示主页。 |
|  | 显示配置文件视图，用于创建及维护游戏配置文件。 设备工具栏上显示哪一图标取决于所选择的设备是否有 G 键或鼠标按钮。 如果您的设备有板载内存，您可在该设备上存储 G 键/按钮设置。 |
|  | 显示自定义 LCD 显示屏视图，用于控制显示在设备 LCD 显示屏上的信息和材料。 |
|  | 显示自定义指针设置视图，用于配置设备的指针移动设置，使其适合您的偏好和游戏需要。 如果您的设备有板载内存，您可在该设备上存储指针设置。 |
|  | 显示自定义板载配置文件设置视图，用于设置存储在游戏设备上的配置文件和指针移动设置。 |
|  | 显示“管理要使用的配置文件”视图，用于在设备上存储特定游戏设置，以便您可以在其他计算机上使用该设备及其相应配置文件。 |
|  | 显示自定义背光颜色视图（G300 为配置文件视图），您可在此为您的游戏设备设置颜色主题。 如果您的设备有板载内存，您可在该设备上存储灯光设置。 |



显示 Logitech 游戏软件选项对话框，用于指定一系列应用程序设置。



显示可用以分享 Logitech 游戏体验的方法菜单，如社交媒体和客户反馈。



可查看此帮助中心、教程、最新产品信息及软件更新。

使用菜单栏附加菜单中的图标

当 Logitech® 游戏软件在后台运行时，菜单栏附加菜单中会显示  图标。单击该图标可显示弹出式菜单，菜单会提供下列选项：

- 打开 **Logitech** 游戏软件：启动主页上的 **Logitech** 游戏软件。
- 关于：显示 **Logitech** 游戏软件的相关信息。
- 退出：关闭 **Logitech** 游戏软件。

注意：

- ▶ 如果选择退出，**Logitech** 游戏软件会停止在后台运行。您游戏设备的可用功能将停止工作。

更改应用程序设置



Logitech® 游戏软件配有一系列适合大部分情况的默认设置。我们建议您选择这些设置并在必要时进行调整，以便应用程序能够完全按照您希望的方式工作。

您可以调整的应用程序设置位于以下选项卡中（某些选项卡可能在部分类型的设备上不可用）：

- 常规选项卡。可指定一系列常规应用程序设置。请参见[更改常规设置](#)。
- 通知选项卡。可让您自定义想要在计算机屏幕及设备 LCD 显示屏上显示的通知内容。请参见[更改通知设置](#)。
- 配置文件选项卡。用以定义基本配置文件的设置。请参见[更改配置文件设置](#)。
- **G13** 鼠标仿真选项卡。在使用具有鼠标仿真功能的 **G13** 设备时可用，用以指定光标速度。请参见[更改 **G13** 鼠标仿真设置](#)。
- 设备特有选项卡。仅适用于某些设备。请参见[更改设备特有设置](#)。

更改常规设置

1. 显示 Logitech® 游戏软件选项对话框（单击设备工具栏上的设置图标）。
2. 依照下表指定所需设置：



| 设置 | 说明 |
|---------------------------|---|
| 登录后自动启动 | 如果要在计算机启动时自动启动 Logitech 游戏软件并在后台运行，请选中此框。 注意： ▶ 必须运行 Logitech 游戏软件才能使用游戏设备所具备的功能。 |
| 记录快速宏创建过程中的延迟 | 如果要在创建快速（实时）宏时记录按键延迟，请选中此框。如果未选中此框，则按键之间的延迟将不会作为宏的一部分记录。 |
| 在 GamePanel 显示屏上显示快速宏录制说明 | 如果要在按 MR 录制快速（实时）宏时，在设备的 LCD 显示屏上显示宏录制说明，请选中此框。 注意： ▶ 此功能仅在设备带有集成 LCD 显示屏时才可用。 |
| 允许游戏控制灯光 | 当使用带背光的设备时，勾选此复选框将允许您所玩的游戏更改设备的背光颜色，取消选中后，游戏将无法更改您所设置的背光颜色。 |
| 启用增强图形 | 选中此框可利用计算机硬件对图形加速。如果未选中此框，动画播放速度会较慢。 |
| 自动下载高分辨率产品图像 | 选中此框可在初次连接新设备时自动下载高分辨率设备图像。如果未选中此框，将始终使用默认的低分辨率产品图像。 |
| 在线搜索新的配置文件 | 当您选择扫描新游戏选项时，选中此复选框以在线查看是否有比目前存储在 Logitech 游戏软件中更新的游戏数据库。如果有，则可在 Logitech 游戏软件扫描您计算机上的游戏之前进行下载。 |

3. 单击确定。

更改这些设置后，可随时通过单击恢复默认设置按钮恢复建议（原始）值。

更改配置文件设置

1. 显示 Logitech® 游戏软件选项对话框（单击设备工具栏上的设置图标）。
2. 单击配置文件选项卡。
3. 依照下表指定所需的配置文件设置：

| 设置 | 说明 |
|---------|---|
| 默认配置文件 | <p>从下拉列表中选择后备配置文件，以供在没有永久性配置文件以及当前应用程序没有与之关联的配置文件（或者应用程序没有运行）时使用。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 也可以按照以下操作设置默认配置文件：在配置文件视图中，右键单击配置文件区域的相关配置文件，或单击其  箭头，然后选择设为默认配置文件。有关默认配置文件的详细信息，请参见何谓永久性配置文件与默认配置文件? |
| 永久性配置文件 | <p>从下拉列表中选择一个配置文件，使该配置文件始终处于活动状态，并覆盖当前使用的任何其他配置文件。即使运行的应用程序本身就有配置文件与之关联，被选作永久性配置文件的配置文件也会取而代之。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 也可以按照以下操作设置永久性配置文件：在配置文件视图中，右键单击配置文件区域的相关配置文件，或单击其  箭头，然后选择设为永久性配置文件。有关永久性配置文件的详细信息，请参见何谓永久性配置文件与默认配置文件? |
| 配置文件循环 | <p>如希望能够通过按下一个组合键即可在配置文件间进行切换，请将鼠标光标置于此字段中，然后在键盘上按下组合键，例如，Ctrl + F9，并选中字段中显示的按键名称。</p> <p>如要清除按键，请单击清除。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 有关配置文件循环的详细信息，请参见什么是配置文件循环? |

4. 单击确定。

更改这些设置后，可随时通过单击恢复默认设置按钮恢复建议（原始）值。

更改 **G13** 鼠标仿真设置

1. 显示 Logitech® 游戏软件选项对话框（单击设备工具栏上的设置图标）。
2. 单击 **G13** 鼠标仿真选项卡。
3. 使用鼠标仿真控制时，可用滑块选择光标速度。
4. 单击确定。

注意：

- ▶ 这一功能仅适用于 **G13** 设备。

如已更改光标速度，可随时通过单击恢复默认设置按钮恢复建议（原始）值。

升级软件

Logitech® 设有一个 Internet 设备资源中心。资源中心提供的信息的深度与广度都会随时变化，以不断满足游戏玩家的需求。可能会提供针对设备的信息与下载，包括：

- Logitech 游戏软件的更新版本。
- 有关设备和 Logitech 游戏软件的最新消息。

若要了解如何获得最新信息，请参见[获取软件更新与最新消息](#)。

获取软件更新与消息

1. 在 Logitech® 游戏中，单击屏幕底部设备工具栏上帮助图标上方的  按钮。随即显示弹出菜单。
2. 从该弹出菜单中选择所需更新或消息：
 - 要获取软件更新，请选择检查更新。Logitech 游戏软件在线搜索软件的更新版本。
如果有可用的更新版本，则 Logitech 更新程序会下载新版本并安装。
 - 要查看设备的最新信息，请选择 **Internet** ▶最新信息。随即在 Web 浏览器中打开设备的资源中心。

注意：

- ▶ 从帮助图标的弹出菜单中选择关于，可查看当前运行的 Logitech 游戏软件版本。

疑难解答

如果在使用游戏设备或 Logitech® 游戏软件时遇到问题，请查看下表是否包含您所遇到的问题。如果您遇到的问题与下列的某一条相符，请单击相应的建议以解决此问题。


- [根本无法让设备工作。](#)
- [G 键/按钮无法正常工作。](#)
- [使用设备的 USB 端口时出现问题。](#)

如果这些主题不包含您要查找的信息，请尝试选择帮助 ▶ **Internet** ▶ 最新信息或者访问 [Logitech 支持网站](#)。

根本无法让设备工作

- 确保游戏设备已正确地插入完全供电的 **USB** 端口 – 既可以是计算机的某个自带 **USB** 端口，也可以是自供电的 **USB** 集线器。如果将设备插入不能自我供电的多端口 **USB** 集线器，设备极可能无法工作。
- 如果连接不好，可以尝试将设备拔下后再插入。
- 如果怀疑端口有问题，可以拔下后再插入其他 **USB** 端口。

G 键/按钮无法正常工作

- 请确保您的计算机至少安装了 **Mac OS 10.6.8**（雪豹系统）、**Mac OS 10.7.4**（狮子系统）或更高版本或 **Mac OS 10.8.2**（美洲狮系统）或更高版本。目前只有这些操作系统才支持游戏设备的 G 键/按钮。
- 检查菜单栏附加菜单中的  图标，确保 **Logitech®** 游戏软件正在运行。如果软件没有运行，单击菜单栏最右侧的聚光灯搜索图标并键入 **Logitech**，然后选择 **Logitech** 游戏软件。
- 确保运行了正确的配置文件。每个游戏可能都与一个配置文件关联，在您启动游戏时将自动启动此配置文件。

如要对此进行检查，请启动 **Logitech** 游戏软件，编辑您要运行的配置文件，并将它与游戏的可执行文件关联 – 有关详细信息，请参见[编辑配置文件](#)。当您启动游戏时，会在设备的显示屏上显示已关联的配置文件名称 5 秒钟。

- 您是否正确地安装了 **Logitech** 游戏软件及设备驱动程序，如使用了设备随带的 **CD-ROM**？如果没有，请利用 **CD-ROM** 或者从 www.logitech.com 下载最新软件，进行完全安装。
- 确保永久性配置文件与默认配置文件的设置正确无误。例如，如果选择使用永久性配置文件，与特定游戏关联的配置文件就会被忽略。有关详细信息，请参见[何谓永久性配置文件与默认配置文件？](#)

使用设备的 **USB** 端口时出现问题

- 如果您的设备采用的是自供电集线器，请确保设备所需的总电流不超过 100mA。直接插入自供电 **USB** 集线器后不能工作的设备包括某些视频摄像机、扫描仪及支持轰鸣/振动效果的游戏操纵杆。请查阅设备文档，了解其电源要求。
- 如果插入了两个设备，请拔出其中一个看看另一个是否能工作。
- 拔出后再重新插入，确保设备正确插入设备的某个 **USB** 端口。
- 尝试将设备插入设备的其他 **USB** 端口。

注意：

- ▶ 如果设备没有集成 **USB** 端口，请忽略此主题。

联系信息

请查看：

- [北美和南美](#)
- [亚太区和大洋洲](#)
- [欧洲、中东和非洲](#)

北美和南美

公司总部（美国弗里蒙特和加拿大）：

+1-510-795 81 00

区域办事处：

| 国家（地区） | 部门 | 电话 |
|--------|---------------|---|
| 加拿大 | 外设 | +1 866-934-5644 |
| | 流媒体系统 | +1 (877) 887-8889（免费电话） +1 (646) 454 3237（无法拨打免费电话） |
| | DVS | +1 88 469 4543 |
| | Ultimate Ears | +1 866-837-7734 |
| | Harmony | +1 866 291 1505（英语） +1 800 392 0431（法语） +1 800 499 3508（西班牙语） |
| | Labtec | +1 646 454 3222 |
| 墨西哥 | 外设 | +1 800-578-9619 |
| 美国 | 外设 | +1 646-454-3200 |
| | 流媒体系统 | +1 (877) 887-8889（免费电话） +1 (646) 454-3237（无法拨打免费电话） |
| | DVS | +1 88 469 4543 |
| | Ultimate Ears | +1 866-837-7734 |
| | Harmony | +1-866 291 1505（英语） +1-800 392 0431（法语） +1-800 499 3508（西班牙语） |
| 巴西 | 外设 | +1 800-891-4173 |
| | Labtec | +55 11 3444 6762 |
| 拉丁美洲 | 外设 | +1 800-578-9619 |
| | Labtec | +55 11 3444 6763 |

亚太区和大洋洲

亚太区总部（香港）：

+852 2821 5900

区域办事处：

| 国家（地区） | 部门 | 电话 |
|--------|----|------------------------------------|
| 澳大利亚 | 外设 | 1800 025 544 |
| 中国 | 外设 | 800 820 0338（免费电话） 400 820 0338 |
| 中国（香港） | 外设 | 0800 012300（英语和粤语） |
| 中国台湾地区 | 外设 | 0800 012300 |
| 马来西亚 | 外设 | 1800 88 0719 |
| 韩国 | 外设 | 00798-601-8207 |
| 日本 | 外设 | 050-3786-2085 |
| 新加坡 | 外设 | 800 6011 372（免费电话） |
| 新西兰 | 外设 | 0800 447 361 |

欧洲、中东和非洲

欧洲、中东及非洲地区总部（瑞士莫尔日）：

+852 2821 5900

+41 (0)22 761 4025（英语）

Labtec: +41 (0)22 761 4027

传真: +41 (0)21 863 5402

区域办事处：

| 国家（地区） | 部门 | 电话 |
|--------|-------------------|---|
| 奥地利 | 外设 | +43 (0)1 206 091 026 |
| | SMS / WiLife / UE | 0800 29 53 25 |
| | Harmony | 0800 296 615 |
| | 电子商务 | +43 (0)1 206 091 027 |
| 比利时 | 外设 | +32 (0)2 200 64 44（荷兰语） +32 (0)2 200 64 40（法语） |
| | SMS / WiLife / UE | +32 (0)2 200 64 44（荷兰语） 0800 80 790（法语） |
| | Harmony | +32 (0)2 200 64 45（荷兰语） +32 (0)2 200 64 42（法语） |
| 捷克共和国 | 外设 | +420 239 000 335 |
| | SMS / WiLife / UE | +420 239 000 335 |
| | Harmony | 00 800 42 957 |
| 丹麦 | 外设 | +45 38 32 31 20 |
| | SMS / WiLife / UE | +45 38 32 31 20 |
| | Harmony | 808 87 905 |
| | Labtec | +45 38 32 31 18 |
| | 电子商务 | +45 38 32 31 19 |
| 爱沙尼亚 | 外设 | 800 00 44 314 |
| | SMS / WiLife / UE | 800 00 44 314 |
| 芬兰 | 外设 | +358 (0)9 725 191 08 |
| | SMS / WiLife / UE | +358 (0)9 725 191 08 |
| | Harmony | 0 800 913 192 |

| | | |
|------|--|--|
| | 电子商务 | +358 (0)9 725 191 07 |
| 法国 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +33 (0)1 57 32 32 71 080 554 01 56 0805 540 357 +33 (0)1 57 32 32 73 +33 (0)1 57 32 32 72 |
| 德国 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +49 (0)69 517 094 27 0800 66 47 158 0 800 000 6726 +49 (0)69 517 094 29 +49 (0)69 517 094 28 |
| 希腊 | 外设 SMS / WiLife / UE | 00800 44146191 00800 44146191 |
| 匈牙利 | 外设 SMS / WiLife / UE | +36 177 74 853 +36 177 74 853 |
| 爱尔兰 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony | +353 (0)1 524 50 80 18 009 468 98 1 800 882 928 |
| 意大利 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +39 02 914 83 031 +39 02 914 83 031 800 979 229 +39 02 914 83 033 +39 02 914 83 032 |
| 拉托维亚 | 外设 SMS / WiLife / UE | 8000 31 81 8000 31 81 |
| 立陶宛 | 外设 | 8800 30 647 |

| | | |
|------|--|--|
| | SMS / WiLife / UE | 8800 30 647 |
| 卢森堡 | Harmony | 800 261 29 |
| 荷兰 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +31 (0)20 200 84 33 +31 (0)20 200 84 33 0 800 022 6903 +31 (0)20 200 84 35 +31 (0)20 200 84 34 |
| 挪威 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +47 (0)24 159 579 +47 (0)24 159 579 0 800 11 673 +47 (0)24 159 577 +47 (0)24 159 578 |
| 波兰 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony | 00800 441 17 19 00800 441 17 19 00800 441 18 33 |
| 葡萄牙 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony | +351 21 415 90 16 +351 21 415 90 16 800 844 573 |
| 俄罗斯 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony | +7 (495) 641 3460 1 0800 202 71044 +7 (495) 641 3460 1 0800 202 71044 81 0800 202 710 44 |
| 斯洛伐克 | 外设 SMS / WiLife / UE | 0 800 004 701 0 800 004 701 |
| 南非 | 外设 SMS / WiLife / UE | 800 981 089 800 981 089 |

| | | |
|----------|--|---|
| 西班牙 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +34 91 275 45 88 +34 91 275 45 88 900 811 863 +34 91 275 45 90 +34 91 275 45 89 |
| 瑞典 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +46 (0)8 501 632 83 +46 (0)8 501 632 83 020 170 1520 +46 (0)8 501 632 81 +46 (0)8 501 632 82 |
| 瑞士 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +41 (0)22 761 4012 (德语) +41 (0)22 761 4016 (法语) +41 (0)22 761 4020 (意大利语) 0800 563 684 (德语) 0800 563 685 (法语) +41 (0)22 761 4020 (意大利语) 0800 563 686 (英语) 0800 558 677 (德语) 0800 561 767 (法语) 0800 561 814 (意大利语) +41 (0)22 761 4014 (德语) +41 (0)22 761 4018 (法语) +41 (0)22 761 4022 (意大利语) +41 (0)22 761 4013 +41 (0)22 761 4017 +41 (0)22 761 4021 |
| 土耳其 | 外设 SMS / WiLife / UE | 00800 44 882 5862 00800 44 882 5862 |
| 英国 | 外设 SMS / WiLife / UE Harmony Labtec 电子商务 | +44 (0)20 3024 8159 0800 085 74 99 0800 032 64 33 +44 (0)20 3024 8161 +44 (0)20 3024 8160 |
| 阿拉伯联合酋长国 | 外设 | 8000 441 4294 |

SMS / WiLife / UE

8000 441 4294

Harmony

8000 441 4294

软件许可协议

请在使用 Logitech 产品或下载本软件之前，仔细阅读本《软件许可协议》。使用 Logitech 产品或下载本软件，即表明您同意受此协议的条款约束。如果您不同意本协议的条款，请在 30 天内或者根据购买点的退货政策（以时间较长者为准），立即将原包装的 Logitech 产品连同您的销售收据退回。如果您已经通过电子方式访问了软件，请不要安装软件。

- 1. 综述。**本协议随附的软件和文档（“软件”）由 Logitech Europe S.A.（“Logitech”）授权（而非出售）给您，仅供根据本协议的条款和条件使用。Logitech 及其许可证授权方保留软件的所有权，Logitech 保留未明确授予您的所有权利。本协议的条款将制约由 Logitech 提供的对原始软件进行替换和/或补充的所有软件更新，但此类更新随附有单独的许可证时除外，此时的更新应由该许可证的条款制约。
- 2. 许可授予和限制。**根据本协议的条款和条件，Logitech 授予您有限的非排他性许可，以便仅随已购买的 Logitech 产品或使用的 Logitech 服务来使用一份本软件的副本。您不能并且同意不会或不授权他人对本软件或其任何部分进行复制（除非得到本协议明确许可）、反编译、反汇编、反向工程等操作，也不得试图获取其源代码、根据其创造衍生产品或安装程序（除非相应法律明确允许）。您可以制作一份本软件的副本以作备份之用，但仅可用于您所购买的 Logitech 产品或所使用的 Logitech 服务；而且必须在副本中包含原软件所含的全部版权或其他所有权声明。本软件的既定用途不包括用于操作核设备、飞机的导航或通信系统、空中交通管制系统、医疗设备或者其中的软件故障可能导致死亡、人身伤害或者严重物理或环境损害的其他设备。
- 3 转让。**您不能并且同意不会或不授权他人销售、重新分发、出租、租赁或再许可软件；但是，如果您购买的 Logitech 产品附带此软件，则您可以在永久转让使用本软件的 Logitech 产品时转让本软件，但必须满足以下条件：**(a)** 转让内容必须包含您使用或拥有的所有软件更新；**(b)** 您不保留软件的副本（全部或部分），包括储存在计算机或其他存储设备上的副本；并且 **(c)** 受让方阅读本协议并同意受本协议条款或条件的约束。
- 4. 终止。**本协议在终止前有效。如果您违反了本协议的任何条款，则您的软件使用权将自动终止，无需 Logitech 通知。本协议终止时，您必须停止使用软件，并销毁您拥有或控制的所有软件副本。无论以何种方式终止本协议，第 5、6、10 和 11 段的条款均保持有效。
- 5. 保证的免责声明。**在相应法律允许的最大范围内，Logitech 软件和服务均按“原样”提供，包括全部的缺陷且不附带任何担保，您明确承认并同意：在相应法律允许的最大范围内，您使用 Logitech 软件和服务均自担风险，对满意的质量、性能、精度和结果方面的全部风险均由您本人承担。Logitech 及其许可证授权方特此声明不对所有明示、默示或法定的与 Logitech 软件和服务相关的担保或条件负责，其中包括但不限于对适销性、满意质量、特定用途的适用性、精度、无干扰使用以及不侵犯第三方权利的担保和/或条件。Logitech 不保证不妨碍您对 Logitech 软件或服务的无干扰使用，不保证 Logitech 软件或服务中包含的功能满足您的要求，不保证 Logitech 软件或服务的运营不会中断或不发生错误，也不保证 Logitech 软件或服务中的缺陷将得到更正。任何 Logitech 的经销商、代理商或雇员都无权对本免责声明进行任何修改、扩大或补充。有些司法管辖区不允许排除对适用的消费者法定权利的默示担保或对这些权利进行限制，因此上述排除内容或限制可能不适用于您。
- 6. 有限责任。**在适用法律不禁止的范围内，任何情况下，Logitech 或其许可证授权方都不为由于以某种方式销售、许可或使用或者无法使用任何 Logitech 产品或服务而引起的替代产品或服务的任何采购成本、利润损失、信息或数据损失或者其他任何特别的、间接的、后果性的或偶然性的损失负责，无论损失因何所致以及责任如何定义（合同、侵权行为或其他方式），即使 Logitech 已被告知可能产生此类损害时也是如此。在任何情况下，Logitech 及其许可证授权方的全部责任不会超过为导致责任的 Logitech 产品或服务支付的实际资金。即使上述补偿无法达到其主要目的，前项限制仍然适用。某些司法辖区不允许排除或限制对偶发或连带损失的责任，因此以上限制可能对您不适用。如造成人身伤害，且适用法律要求承担相应责任，则上述限制不适用。
- 7. 美国政府最终用户。**软件是 48 C.F.R. 第 2.101 条中所定义的“商业项目”，包含“商用计算机软件”和“商用计算机软件文档”，当授权给美国政府最终用户时，**(a)** 仅作为商业项目，并且 **(b)** 仅授予其与其他遵守本协议条款和条件的其他最终用户相同的权利。根据美国版权法保留的未公布权利。
- 8. 出口法保证。**您同意，不能在违反任何适用法律或法规的情况下出口或转口软件，包括但不限于美国、欧盟、瑞士的法律和法规以及/或者获取软件所在司法管辖区的法律或法规。
- 9. 代理和第三方购买者。**如果您代表他人或另一实体购买此软件，您声明并保证您对委托您购买此软件的人员或实体具有约束力，可以确保其遵守本协议的条款与条件。
- 10. 法律冲突和可分割性。**如果您在美国境内，则本协议仅受美国以及美国加利福尼亚州的法律管辖并根据这些法律进行解释，不管其选择或适用的法规或原则是什么。如果您不在美国境内，则本协议仅受瑞士法律的管辖。如果由于某种原因，有效司法管辖区的法院发现本协议的任何条款（或其一部分）不可执行，则该协议条款将在符合各方意愿的最大允许范围内执行，本协议的其余部分仍然有完全的效力。
- 11. 完整协议；主导语言。**本协议构成当事各方之间就软件使用达成的全部协议，可取代之前或同时存在的有关此类主题事项的所有口头或书面的谅解、沟通或协议。除非 Logitech 以书面方式提出并签署，否则对本协议的任何修正或修改将不具约束效力。为满足本地要求而对本协议进行的任何翻译，以及本协议的英语版本与其他任何非英语版本之间存在争议时，将以本协议的英语版本为准。
- 12. 开放式源代码软件。**本软件的某些部分不是根据本协议的条款授予许可，而是根据适用的开源许可证授予许可，其中包括但不限于 BSD 许可证 (BSD License)、Apache 许可证 (Apache License) 或者 GNU 宽通用公共许可证 (Lesser GNU General Public

License) (“开源组件”)。如果您使用此类开源组件，则受各自适用的许可证条款约束。您必须同意此类适用许可证的条款，否则不应使用本软件。

13. 您同意 Logitech 及其附属公司和代理商可以收集、维持、处理和使用诊断、技术和相关信息，包括但不限于关于您 Logitech 产品、计算机、系统和应用程序、外部设备和其他相关设备的信息，我们会定期收集这些信息，以便于向您提供与 Logitech 软件相关的软件更新、产品支持和其他服务（如有），同时也用于验证您对本协议条款的遵循情况。只要此类信息的形式无法识别您的个人身份，Logitech 就可能使用此类信息来改进我们的产品或为您提供服务。

此软件受美国版权法和国际公约保护。未经授权翻制或分发此软件将受到民事和刑事制裁。

使用我的设备

您的游戏设备具有某些特殊功能（包括键、按钮和其他功能）。其中许多可以自定义（请参见[自定义我的设备](#)）。您的设备具有部分但并非全部下列功能：

- **G 键/按钮和 M 键。**设备的 G 键（或鼠标按钮）是游戏的主要武器。它们为您提供由可编程键组成的强大功能库，可针对每个游戏（以及其他应用程序）量身定制。此外，如果设备配置有 M 键，则还可拥有更大的灵活性。有关详细信息，请参见[使用 G 键、使用 M 键和使用鼠标按钮](#)。
- **集成 LCD GamePanel 显示屏。**此显示屏可使您随时了解游戏中发生的情况以及计算机和设备上的其他事件（比如 Logitech® 游戏软件、媒体及其他应用程序）的具体情况。例如，您可以在全屏游戏时从该显示屏上观察媒体信息。该显示屏随带一些按钮，用来选择菜单项。
- **多媒体控制按钮。**为了更快捷有效地控制计算机上的媒体，您的设备配备有一些直观的媒体按钮。有关详细信息，请参见[控制我的多媒体](#)。
- **游戏模式切换开关。**游戏时有时最好禁用某些标准的系统按键。移动游戏切换开关就可以控制何时让标准的系统按键有效。有关详细信息，请参见[将我的设备切换至游戏模式](#)。
- **背光按钮。**您设备上的按键具有背光功能，而且可对背光颜色或亮度进行更改以适应您的环境或自动匹配当前 M 键模式。
- **USB 端口。**使用集成的 USB 端口可轻松连接其他设备，例如游戏杆、耳机麦克风或记忆棒。有关详细信息，请参见[连接设备与 USB 集线器](#)。
- **微型游戏杆。**玩游戏及使用其他应用程序时，可用四向微型游戏杆。有关详细信息，请参见[使用微型游戏杆](#)。
- **电池。**如果设备所用电池处于低电量状态，将会显示警告消息。有关详细信息，请参见[检查电池充电情况](#)。

自定义我的设备

该设备的优点之一是，虽然拆除包装后立即可以使用，但您也可以根据个人及游戏的需要对其进行自定义...

大多数 Logitech® 游戏设备均配有可编程 G 键或按钮。其 G 键/按钮的默认功能在默认配置文件“Default Profile”中指定。

如果您的设备包含 M 键（被标记为 M1、M2 等），则可使用 Logitech 游戏软件，根据特定的应用程序自定义 G 键/按钮和 M 键。M 键可对适用于所有 G 键/按钮分配的不同集合进行编程。G 键在任何特定的时间总是处于某种模式中，且与之对应的 LED（M1、M2 等）会亮起，指明当前的模式。要变更模式，只需按相关的 M 键。

MR 键用来录制快速的实时宏，之后可以分配给任何 G 键，覆盖当前配置文件中的分配。

有关 G 键/按钮和 M 键的更多信息，请参见[使用 G 键](#)、[使用鼠标按钮](#)和[使用 M 键](#)。

请记住，您使用的每个应用程序 – 包括每款游戏 – 都可以有一个或多个已经定义的配置文件，包含针对该应用程序的自定义 G 键/按钮。请参见[使用配置文件](#)了解更多信息。

注意：

- ▶ 除了自定义 G 键/按钮外，您还可以调整设备 LCD GamePanel 显示屏（如果有）的使用方式。

使用 G 键

注意:

- ▶ 如果您的设备不具备 G 键，请忽略此主题。

每个 G 键都具有一个默认功能，作用与相应的功能键（F 键）一样。例如，G1 相当于 F1 键，G2 相当于 F2 键，依此类推。但是 G 键的真正价值在于可以进行自定义，满足您个人、您的每款游戏以及您使用的每个应用程序的需要。

每个游戏（或应用程序）均可以使用为其量身订做的配置文件。配置文件负责定义每个 G 键被按下时执行什么操作。可以给每个 G 键分配特殊的快速访问操作，如宏或快捷键。有关如何分配快速访问操作至 G 键的详细信息，请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)。

给 G 键分配操作之后，使用与之关联的应用程序时，只要按下该键，就可以执行指定的操作。在游戏中，这些通常就是那些用来执行需要组合键才能完成的特殊运动或复杂操作的宏。

如果需要更多的快速访问命令，则可以使用 M 键（M1、M2 等）在多个模式之间切换。有关详细信息，请参见[使用 M 键](#)。

使用 M 键

注意:

- ▶ 如果您的设备不具备 M 键，请忽略此主题。

您的设备包含 M 键（被标记为 **M1**、**M2** 等）。用来更改 G 键所在的模式（或转换状态）。按下任一 M 键时，对应的 LED 就会亮起，指明您处于哪种模式。在某些设备上，背光颜色还会改变以匹配所处模式。

为何有多种不同的模式？主要原因就是游戏可能需要大量的宏。您可以使用 M 键分配一整套快速访问命令（可能针对不同的游戏场景）。

此处为实时策略游戏的 M 键使用示例（在此示例中，设备配有三个 M 键）... 在 **M1** 模式中，可选择为控制组和特殊单元技能分配通用宏按键。**M2** 模式可以包含从中能构建单元与结构的生产宏。而 **M3** 模式则用来放置研究与升级宏。在游戏过程中，只需要按下相关的 M 键就可以在不同组的宏之间切换。

当然，许多游戏并不需要大量的宏与其他命令，在这种情况下，只需要在 **M1** 模式下将这些宏与其他命令分配给 G 键即可。而在游戏时可以忽略其他 M 键。

位于 M 键旁边的是 **MR** 键。可以用来录制快速宏。相关说明，请参见[录制快速（实时）宏](#)。

使用鼠标按钮

注意：

- ▶ 如果您的设备没有鼠标按钮，请忽略此主题。

每个鼠标按钮都有一个默认操作，即该按钮的典型预配置操作。例如，按下右键将执行标准的右键单击功能。但是，您可以对鼠标按钮进行自定义，使其适合您的偏好，以及玩的每个游戏和使用的每个应用程序之需要。

每个游戏（或应用程序）均可以使用为其量身订做的配置文件。配置文件负责定义每个鼠标按钮被按下时执行什么操作。可以给每个鼠标按钮分配特殊的快速访问操作，如宏或快捷键。有关如何给按钮分配快速访问操作的详细信息，请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)。

给按钮分配操作之后，使用与之关联的应用程序时，只要按下该键，就可以执行指定的操作。在游戏中，这些通常就是那些用来执行需要组合键才能完成的特殊运动或复杂操作的宏。

控制多媒体







注意：

- ▶ 如果您的设备并未配置多媒体按钮，请忽略此主题。

某些设备包含用于改善您的多媒体体验的按键或按钮。例如，在您想欣赏音乐或观赏电影时，单按按钮即可控制多媒体。可以选择所需曲目，对其进行播放或暂停播放。也可以改变音量，或选择静音。

如果愿意，您还可将某个首选媒体播放器分配给某个 **G** 键/按钮，这样，只需按下该按钮即可访问多媒体。详情请见[分配功能](#)。

借助以下按钮来控制计算机上正在播放的音乐、电影，并调整其音量。

| 按钮 | 控制 | 功能 |
|--|-----------|---|
|  | 播放/暂停 | 播放或暂停正在播放的音乐或电影。 |
|  | 停止 | 停止音乐或电影的播放。 |
|  | 前一首/倒带 | 播放上一曲目，如果长按该按钮则倒退当前曲目。 |
|  | 下一首/快进 | 播放下一曲目，如果长按该按钮则快进当前曲目。 |
|  | 调高音量、调低音量 | 调节音量。如果您的设备带有音量控制按钮，则按这些按钮即可调高或调低音量。如果您的设备配有旋钮，将其调高可提高音量，调低可调低音量。如果您的键盘带有音量旋钮，则沿顺时针旋转即可提高音量；沿逆时针旋转即可调低音量。 |
|  | 静音 | 音量设为静音。再次按下该键可将音量恢复到原来的大小。 |



将我的设备切换至游戏模式

注意：

▶ 如果设备不带有游戏模式切换开关/按钮，请忽略此主题。

游戏模式的切换方式取决于您使用的设备是键盘还是鼠标...

键盘

要切换至游戏模式，只需将游戏模式切换开关移至右侧。如果设备上有两个符号，将其从 （正常）移至 （游戏）。

这可以防止以下两个系统键起作用，因此可以避免游戏过程中容易引发的误操作：

-  或  键。
-  键。

这样您就可以放心地游戏了，因为这样可以确保您想按相邻的按键（如 **Ctrl**）时绝不会由于意外按下上面的任何一个键而跳出游戏。

游戏之后只需要将切换开关恢复至正常模式，即可重新启用这两个键。

鼠标

要切换至性能模式，只需滑动鼠标上的模式开关 - LED 应从绿色（持久模式）变为蓝色（性能模式）。

您可以根据游戏和办公需要优化鼠标设置，然后通过模式切换开关在两个模式间进行切换。当在 Logitech® 游戏软件上配置设置时，电池符号旁边的 LED 符号将指示您是否正在编辑性能模式或持久模式的设置。

游戏之后只需滑动模式切换开关即可恢复至持久模式，届时鼠标上的 LED 将变为绿色。

连接设备与 USB 集线器

注意：

- ▶ 如果键盘不带有集成的 USB 端口，请忽略此主题。

键盘随附包含外部 USB 端口的集成式自供电 USB 集线器。该集线器非常适合用于连接其他设备，原因有二：

- 减少占用计算机的 USB 端口。可以将设备（如游戏杆和耳机麦克风）连接到键盘，而不用担心计算机的 USB 端口不够用。
- 简单易用！可以利用键盘 USB 端口来临时连接记忆棒等设备，因为键盘的端口可能比计算机的 USB 端口使用起来更方便。

注意：

- ▶ 某些型号的键盘带有自供电 USB 集线器。这些型号的键盘可用于连接总电流高达 100mA 的设备。这些通常包括 USB 键盘、鼠标、记忆棒、数码相机以及多种游戏手柄、游戏杆以及耳机麦克风等等。您可以查看设备标签来确定设备的电源要求。直接插入键盘的自供电 USB 集线器后不能工作的设备包括某些视频摄像机、扫描仪以及支持轰鸣/振动效果的游戏手柄。如果将高功率设备与键盘连接，该设备显示为被禁用，同时还会显示一条消息，指出设备没有运行的原因。将此设备从键盘的 USB 端口断开，重新连接到能够提供更高功率的 USB 端口上。

使用微型游戏杆

注意：

- ▶ 如果您的设备并未配置微型游戏杆，请忽略此主题。

如果您的设备包含微型游戏杆，则可在玩游戏或使用其他应用程序时使用。其功能包括：

- 四向微型游戏杆。
- 三个按钮。两个按钮在游戏杆旁，另外一个按钮位于微型游戏杆顶部，按下可激活。
- 还可使用与任意 **G** 键相同的方式，将宏、按键、功能等分配到游戏杆的任意按钮和定向移动上。

有关分配宏及其他命令至 **G** 键和按钮的详细信息，请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)。

检查设备的电池充电情况

注意：

- ▶ 如果您使用的是有线设备，请忽略此主题。

如果设备带有电池，您可通过 Logitech® 游戏软件中左上角的电池符号查看当前电池电量。您可借此了解电池还能维持多长时间。

如果您的设备带有 LCD 显示屏，当电池处于低电量时，显示屏上将会显示警告消息。

配置文件帮助




您的游戏设备提供可自定义的 **G** 键按钮。

为充分利用设备的 **G** 键/按钮，请使用 Logitech® 游戏软件中的配置文件视图。请参见[使用配置文件视图](#)了解更多信息。

关于可通过自定义 **G** 键/按钮实现的功能，此处略举数例：

- 扫描计算机上已经安装的且 Logitech 为它编制了配置文件的游戏，并自动给游戏分配配置文件。请参见[使用配置文件](#)。
- 为每个游戏（以及其他应用程序）创建一个配置文件。请参见[创建新配置文件](#)。
- 录制复杂的多按键宏。请参见[录制多按键宏](#)。
- 将宏及其他命令分配给您选择的 **G** 键/按钮。请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)。
- 与其他玩家交换游戏配置文件。请参见[导出配置文件](#)和[导入配置文件](#)。

注意：

- ▶ 运行 Logitech 游戏软件时，菜单栏附加菜单将显示  图标。如果 Logitech 游戏软件未运行，则您设备的 **G** 键和 **M** 键将无法工作。
- ▶ 设备的 **G** 键/按钮是高级游戏技术集成的一部分，可令您充分体验游戏。请参见[使用我的设备](#)，了解可用功能简介。

使用配置文件视图

Logitech® 游戏软件的配置文件视图具有游戏配置文件创建及维护功能，您可以自定义 G 键/按钮，从而充分挖掘游戏的潜能。



要访问配置文件视图，请单击 Logitech 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的自定义 G 键/按钮图标。此时显示哪一图标取决于所选择的设备是否有 G 键或鼠标按钮。

在 Logitech 游戏软件屏幕中使用配置文件视图非常直观且简单明了...

配置文件视图包含以下区域：

- 左侧的命令区域。
显示为当前所选配置文件定义的命令，并提供添加及维护命令功能。
- 顶部的配置文件区域。
在该区域，可以看到存储于计算机上及连接到计算机的所有兼容设备上的所有配置文件，您可以访问相应功能来创建并管理配置文件。此处包含一个搜索字段以及可用于进行如下操作的各种按钮：创建或扫描新配置文件、保存配置文件、导入/导出配置文件及打印配置文件。
- 右侧的图像区域。
这是设备的游戏功能图像。显示当前已分配给 G 键/按钮的所有命令。
- 选择模式区域，仅用于 G300 和 G600。
这使您能够通过单击相关彩色区域选择三种宏模式之一（相当于按 M 键），并可通过从八种颜色面板中进行选择来更改该模式中设备的灯光颜色。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 Logitech 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

定义命令之后，只需将该命令拖放到所选 G 键/按钮上即可将其关联到该 G 键/按钮。

有关详细信息，请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)。

使用配置文件

配置文件是一套自定义的分配（按键、多按键宏、快捷键以及功能）以及决定设备可编程 G 键或按钮行为的其他设置。

每个配置文件都与计算机上的特定应用程序相关联（通常为游戏）。进行游戏时，可自动激活与之关联的配置文件，并可使用该配置文件中定义的 G 键/按钮。对于某些设备，还可使用其 LCD 显示屏及关联按钮在配置文件间进行切换。除应用程序特定的配置文件外，可选择指定永久性配置文件或是默认配置文件。有关详细信息，请参见[何谓永久性配置文件与默认配置文件?](#)。

在安装 Logitech® 游戏软件时，该软件将自动搜索计算机上常见的流行游戏并为它们创建默认的启动配置文件。可以使用配置文件的游戏包括第一人称视角射击游戏、实时策略以及角色扮演游戏。您可以根据需要对每个配置文件进行编辑，使它符合您的游戏需要。关于如何编辑配置文件的信息，请参见[编辑配置文件](#)。在任何时候（例如，您安装新的游戏时），都可以让 Logitech 游戏软件再次扫描计算机。相关说明，请参见[扫描新游戏](#)。

计算机以及任何连接到计算机的设备上的所有配置文件均按字母顺序列于配置文件视图的配置文件区域中。如果您有众多配置文件，可使用搜索字段迅速查找所需的配置文件，在该字段中键入配置文件名称中任何单词的前几个字母，即可进行搜索。

但是，如果 Logitech 游戏软件没有自动给某个游戏创建启动配置文件怎么办？非常简单...您可以从临时文件中新建一个配置文件（请参见[创建新配置文件](#)）或复制一个现有的配置文件。

或者，也可导入一个配置文件（请参见[导入配置文件](#)），该文件可能是已从 Internet 下载的或朋友通过邮件形式发送给您的配置文件。在导入配置文件之前，必须先应将配置文件存放到您的计算机或者网络上，例如，执行以下某项操作之后：

- 在朋友创建配置文件并将其导出至计算机上之后，将配置文件从电子邮件或者磁盘上复制到您的计算机上。
- 为了在导入配置文件之后便于编辑，导出了一个与需要导入的配置文件类似的配置文件。有关详细信息，请参阅[导出配置文件](#)。

当然，在导入游戏的配置文件之后，如果配置文件并不是完全符合您的需要，您还可以对其分配的任务进行修改，以满足您个人及游戏的需要。请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)，了解有关分配及更改分配的信息。

并且，有的设备可通过使用“板载配置文件设置”视图或“管理要使用的配置文件”视图，将配置文件存储在设备中。当您在其他计算机上使用设备时就能自动带有配置文件。请参见使用“自定义板载配置文件设置”视图或使用“管理要使用的配置文件”视图。

创建新配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的图标）。
3. 在配置文件区域中，单击创建新配置文件图标或单击空配置文件。随即显示新配置文件窗口。
4. 按照您的需要键入配置文件的名称（通常为游戏名）。启动与此配置文件关联的游戏时，将光标置于配置文件视图内配置文件区域中的配置文件以及设备的 **GamePanel** 显示屏（如果您的设备有 LCD）上五秒钟，将出现该配置文件的名称。
5. 还可以输入描述，例如，指明此配置文件是为哪个版本的游戏设立的。
6. 为此配置文件适用的游戏/应用程序选择可执行文件。操作方法为，单击 **+** 图标，然后执行以下操作之一：
 - i. 从下拉菜单中选择从 **GamePanel** 添加应用程序。
 - ii. 启动（或切换到）游戏，使之成为当前的前台应用程序。
 - iii. 按显示屏旁的确定按钮。

-或者-

- i. 从下拉菜单中选择选择应用程序。随即显示打开对话框。
- ii. 选择可执行文件，然后单击打开。

如果想要此配置文件关联多个游戏/应用程序，可重复上述操作。您可以根据需要将配置文件与多个游戏/应用程序进行关联。如果想要移除游戏/应用程序，可单击其名称，然后单击 **-** 图标。

7. 若要指定配置文件在游戏运行时激活并一直保持激活状态直至游戏结束，则选中游戏期间锁定配置文件复选框。这样，即使游戏失去焦点，也可保证配置文件仍处于激活状态。
8. 如果您想要依据现有的相似配置文件创建新配置文件，可选中复制现有配置文件复选框，然后从配置文件下拉列表中选择现有的配置文件。
9. 单击确定。

注意：

- ▶ 或者，可通过单击 **▼** 配置文件区域创建新配置文件图标下方的箭头，选择复制现有配置文件并选择要用作模板的配置文件，依据现有的相似配置文件创建新配置文件。

配置文件创建完成并与所选游戏关联。如果在 **Logitech** 游戏软件选项对话框中选中了在 **GamePanel** 显示屏上显示配置文件激活通知复选框，则在启动应用程序后，显示屏上将显示已激活的配置文件的名称。另外，如果选中了游戏期间锁定配置文件复选框，将在显示屏上显示锁定图标。当您玩游戏时，此配置文件中定义的所有 **G** 键/按钮分配都将自动变为可用，具体的分配情况取决于永久性配置文件的设置。

现在即可自定义您的 **G** 键/按钮。请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)了解详细信息。

扫描新游戏

1. 在 Logitech[®] 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 在配置文件区域中，单击扫描新游戏图标。

随即显示扫描新游戏对话框，且软件会搜索您的计算机以查找已知游戏。任何搜索结果均会突出显示。

4. 选择要为其自动创建配置文件的 game，然后单击确定。

然后将返回配置文件视图，此时新配置文件显示在配置文件区域中。

何谓永久性配置文件与默认配置文件？

除了能与每个游戏单独关联的配置文件之外，另外还有两种更通用的配置文件，可以选择是否指定：

- 永久性配置文件。如果指定，该配置文件始终处于活动状态，将覆盖当前使用的任何其他配置文件。因此，即使运行的应用程序本身就有配置文件与之关联，永久性配置文件也会取而代之。这在两种情形下非常有用：
 - 如果您所有的游戏其游戏方式以及使用的按键都极其相似，因此需要使用相同的宏（例如都是类似的第一人称视角射击游戏）。在这种情形下，设置与维护单个永久性配置文件更为简便。
 - 如果 Logitech® 游戏软件无法检测到游戏启动。Logitech 游戏软件需要准确地检测游戏可执行文件的启动才能自动地应用关联的配置文件。但是没有任何一种方法可以 100% 地准确检测游戏的启动。因此，如果 Logitech 游戏软件检测不到游戏的启动，而您又定义了包含游戏中要用到的自定义 G 键/按钮的配置文件，请在启动游戏之前将此配置文件指定为永久性配置文件，并在游戏之后取消这种指定。
- 默认配置文件。这是后备配置文件，在没有永久性配置文件以及当前应用程序没有与之关联的配置文件（或者应用程序没有运行）时使用。

首次安装及运行 Logitech 游戏软件时，默认配置文件是“Default Profile”，您也可以将另一个配置文件设置为默认配置文件。

如果希望在没有运行游戏时快速访问 G 键/按钮的分配情形，此默认配置文件就是理想之选。例如，您可能希望单按一个键就可以启动最常用的应用程序与网站。在这种情况下，只需根据自己的需要来量身定制默认配置文件的 G 键/按钮分配即可。

是否指定其中一种或两种配置文件都指定，完全由您决定。决策时应该领会永久性配置文件、默认配置文件以及当前的应用程序的配置文件之间的关系：

- 如果指定永久性配置文件，它就是当前的配置文件，随时被使用。其他所有配置文件都被忽略。
- 如果没有指定永久性配置文件，当前配置文件就是与当前的应用程序关联的那个。
- 如果没有指定永久性配置文件，且当前应用程序也没有与之关联的配置文件（或者应用程序没有运行），则当前的配置文件就是您指定的默认配置文件。

相关说明，请参见[指定永久性配置文件](#)和[指定默认配置文件](#)。

指定默认配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的图标）。
3. 在配置文件区域，右键单击要设为默认的配置文件，然后选择设置为默认。
(要取消设置，再次右键单击，然后选择设置为默认以清除复选标记。)

注意：

- ▶ 为了理解默认配置文件的行为，请参见[何谓永久性配置文件与默认配置文件？](#)

什么是配置文件循环?

可以将多个配置文件与一个游戏相关联。例如,您可能会希望在游戏中针对每个角色和级别都有不同的活跃配置文件,以便始终能够迅速切换至最适当的配置文件。

要将多个配置文件与同一游戏相关联,您需要设置一个配置文件循环按键(或组合按键)。这样,在游戏时,只需按下按键便可以切换至其他配置文件,无需退出游戏。如有多个配置文件,则重复按下该按键可以逐个循环切换至与该游戏相关联的所有配置文件。(如果只有一个与游戏相关联的配置文件,则按下配置文件循环按键时将没有任何变化。)

按键是一项可选设置,可包含 **Cmd** 和 **Shift**。请确保避免与游戏键发生冲突。

如要设置配置文件循环按键,请参见[更改配置文件设置](#)。

导入配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 在配置文件区域中，单击导入/导出图标，然后选择导入。某些设备带有板载配置文件，当您编辑配置文件设置时，可单击▶配置文件编号旁的箭头并选择导入。

此时将出现导入配置文件对话框。

4. 查找并选择要导入的配置文件。文件类型可以是“.xml”或“.lgp”（对于板载配置文件为 .dat）。
5. 单击打开。



配置文件导入完毕，并添加至配置文件视图的配置文件区域。

注意：

- ▶ 如果同名配置文件已存在，可选择覆盖、同时存储两个配置文件（通过重命名导入的配置文件）或取消导入。

您随后可以检查和编辑此配置文件，例如，将其与计算机上的相应游戏相关联。有关详细信息，请参见[编辑配置文件](#)。

导出配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 在配置文件区域中，单击配置文件下方的  箭头，或者单击导入/导出图标，然后选择导出。某些设备带有板载配置文件，当您编辑配置文件设置时，可单击  配置文件编号旁的箭头并选择导出。
4. 选择想要创建文件的位置和名称，然后单击保存。

配置文件将被导出到您指定的文件中。文件的扩展名为“.xml”（对于板载配置文件为 .dat）。

也可以导出多个配置文件：

- 如要导出所有配置文件，在配置文件视图上单击导入/导出图标，然后选择全部导出。
- 如要导出选定的配置文件，首先在配置文件视图上按下 **Cmd** 键并单击要导出的配置文件使其突出显示，然后在其中一个配置文件上右键单击并选择导出。

两种情况下均会显示导出配置文件对话框，您可从中选择导出文件夹，然后单击确定。之后配置文件（可以是基于计算机的配置文件和板载配置文件）将导出至具有对应名称的子文件夹中。

您随后可以将此配置文件（一个或多个）发送给其他游戏玩家或者重新导入之后进行编辑，供其他应用程序使用。

测试配置文件


1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 在配置文件区域，右键单击要测试的配置文件，然后选择测试配置文件。

此时将出现测试配置文件对话框。如果在 **Logitech** 游戏软件选项对话框中选择了在 **GamePanel** 显示屏上显示配置文件激活通知复选框，显示屏上将显示已激活的配置文件的名称。

4. 测试配置文件中 **G** 键/按钮的分配及其他键，方法是按照游戏时的情形按各个键，再观察按键与时间数据。
5. 完成之后单击确定。

如需更改 **G** 键/按钮分配或编辑任何宏，则可进行相应更改或编辑（请参见[分配命令至 **G** 键/按钮](#)），然后再次测试配置文件。

编辑配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 在配置文件区域中右键单击配置文件，或单击  其箭头，然后选择属性。此时将出现配置文件属性对话框。
4. 按照您的需要编辑配置文件的名称（通常为游戏名）。启动与此配置文件关联的游戏时，将光标置于配置文件视图内配置文件区域中的配置文件以及设备的 GamePanel 显示屏（如果您的设备有 LCD）上五秒钟，将出现该配置文件的名称。
5. 还可以输入描述，例如，指明此配置文件是为哪个版本的游戏设立的。
6. 为此配置文件适用的游戏/应用程序选择更多可执行文件。操作方法为，针对每一项单击 **+** 图标，然后执行以下操作之一：
 - i. 从下拉菜单中选择从 **GamePanel** 添加应用程序。
 - ii. 启动（或切换到）游戏，使之成为当前的前台应用程序。
 - iii. 按显示屏旁的确定按钮。

-或者-

- i. 从下拉菜单中选择选择应用程序。随即显示打开对话框。
- ii. 选择可执行文件，然后单击打开。

相反，如果想要移除游戏/应用程序，可单击名称，然后单击 **-** 图标。

7. 若要指定配置文件在游戏运行时激活并一直保持激活状态直至游戏结束，则选中游戏期间锁定配置文件复选框。这样，即使游戏失去焦点，也可保证配置文件仍处于激活状态。
8. 单击确定。
配置文件更新完成并与所选游戏关联。
9. 若要更改配置文件的相应图标，则在配置文件区域中右键单击配置文件，然后选择选择图标。随即显示选择图标对话框，在该对话框中，可以从支持的常见格式下找到并选择相应图像文件。
10. 检查并更改 **G** 键/按钮分配，使之符合您当前编辑的配置文件。请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)了解详细信息。

注意：

- ▶ 还有一个可对配置文件进行测试的工具，通过测试可确保配置文件在游戏中发挥预期作用（请参见[测试配置文件](#)）。此外，若需进行更改，还可以对命令和分配进行修改（请参见[编辑命令](#)）。


打印配置文件详细信息

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 在配置文件区域中，单击想要打印的配置文件。
4. 在配置文件区域中，单击打印图标。

Web 浏览器将会启动，并用适合打印的格式显示配置文件详细信息。

5. 从 Web 浏览器打印配置文件详细信息。

删除配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 将配置文件从配置文件区域拖入要使用的配置文件区域的垃圾箱中。也可以右键单击配置文件或单击  箭头，然后选择删除。

如要删除多个配置文件，首先按下 **Cmd** 键并单击要删除的配置文件使其突出显示，然后在其中一个配置文件上右键单击并选择删除。

随即提示您确认删除配置文件。

4. 单击是。

配置文件被删除。

注意：

- ▶ 如果不确定是否要从计算机中永久删除该配置文件，最好仅取消该配置文件与游戏的关联。有关详细信息，请参见[编辑配置文件](#)。

使用自定义板载指针设置视图

Logitech® 游戏软件中的自定义板载指针设置视图提供自定义存储在设备上的指针设置的功能。

注意：

- ▶ 该功能仅适用于 G600。为了访问自定义板载指针设置视图，请确保在主页上选择板载内存（不要选择自动游戏检测）。
- ▶ G300 的自定义板载配置文件设置视图提供这些功能。



要访问自定义板载指针设置视图，请单击 Logitech 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的自定义板载指针设置图标。（对于 G300，则单击自定义板载配置文件设置图标。）

在 Logitech 游戏软件屏幕中使用自定义板载指针设置视图非常直观且简单明了...

自定义板载指针设置视图包含如下部分：

- 图像区域。
提供设备说明，并可访问查看和更改配置文件命令。
- 左侧的选择模式区域。
指定对三种模式中的哪一种进行更改，以及模式颜色。
- 右侧的指针设置区域。
控制鼠标指针的移动方式，包括其 DPI 灵敏度。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 Logitech 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

自定义选项在[设置板载指针设置](#)中介绍。

设置板载配置文件（功能分配）设置

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示自定义板载配置文件/功能分配设置视图（单击设备工具栏上的自定义板载配置文件/功能分配设置图标）。如果该图标不可用，则显示主页并选择板载内存选项。
3. 对于 G600，使用 G 切换滑块来指定您是正在为正常模式还是 G 切换模式定义功能分配。关于 G 切换的更多详细信息，请参见[进行 G 切换分配](#)。
4. 使用选择模式区域通过单击相应的彩色区域选择三种模式之一。（或者，对于 G300，通过从模式区域下方八种颜色面板中选择一种以更改该模式的设备指示灯颜色。）
5. 分配命令到每个按钮，操作如下：
 - i. 在图像区域双击按钮或单击其▼箭头并选择编辑。
 - ii. 选择以下选项之一：
 - 鼠标功能。从以下选项中选择：左键单击、右键单击、中键单击、后退、前进、调高 DPI、调低 DPI、切换 DPI、循环 DPI、默认 DPI、模式切换 (G300/G600)、G 切换 (G600)。

-或者-

 - 按键。将光标置于输入包括任何修改键的按键字段上，然后按下该按键（比如 **Shift**、**Home** 或 **Cmd + B**），或从以下选项选择一个标准快捷键：剪切、复制、粘贴、撤消、恢复、截取屏幕至剪贴板、截取选定区域至剪贴板、截取选定区域至文件、截取屏幕至文件、显示桌面、仪表盘、任务控制、应用程序窗口、强制退出、聚光灯。
 - iii. 单击确定。

此命令已被分配至该按钮，并在图像上添加了小标签进行标识。

或者，您可以选择通过右键单击按钮或单击其▼箭头并选择使用通用命令使用设备和模式的默认值，或者通过右键单击按钮或单击其▼箭头并选择取消分配删除分配。

有关上述功能的详细信息，请参见[配置文件帮助](#)。

指定永久性配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的图标）。
3. 在配置文件区域，右键单击想要设为永久性的配置文件，然后选择设置为永久性。
(要取消设置，再次右键单击，然后选择设置为永久性以清除复选标记。)

注意：

- ▶ 为了理解永久性配置文件的行为，请参见[何谓永久性配置文件与默认配置文件？](#)

分配命令至 G 键/按钮

可自定义 G 键/按钮是运行游戏的渠道。其主要目的就是使您可以根据游戏需要给它们分配快速访问命令。有多种类别的快速访问命令（并非所有设备都可使用全部命令）：

| 类别 | 说明 |
|-------|---|
| 按键 | 如果在特定游戏中有些组合键（如 Cmd + B ）非常有用，您就可以将其分配给 G 键/按钮。请参见 分配按键 。 |
| 多按键宏 | 这是一种复杂且功能强大的宏，可包含多个按键事件、延迟等。有关详细信息，请参见 录制多按键宏及分配多按键宏 。 还可以在实际过程中实时录制宏，并将其分配给某个 G 键。有关详细信息，请参见 录制快速（实时）宏 。快速宏保存在当前配置文件之中，名为“快速宏 <i>n</i> ”（其中 <i>n</i> 代表您已经创建的宏的数量）。 |
| 文本块 | 可定义一些文字（比如消息通讯），在按下 G 键/按钮时转换成一系列按键操作。请参见 分配文本块 。 |
| 鼠标功能 | 用以向任意按钮或按键分配各种鼠标按钮功能。请参见 分配鼠标功能 。 |
| 媒体命令 | 用以选择各种常用的媒体控制命令。请参见 分配媒体命令 。 |
| 快捷键命令 | 用以访问各种标准编辑命令、截屏命令及系统命令。请参见 分配快捷键命令 。 |
| 替身 | 可快速访问所选应用程序或网站。请参阅 指定一个替身 。 |
| 功能 | 可选择标准功能，每种功能都会在计算机上打开对应的应用：Web 浏览器、计算器、iTunes、探测器、FaceTime、Launchpad、任务控制、QuickTime 播放器和应用程序。此外，您还可以选择设备的某个 M 键。请参见 分配功能 。 |

有的设备有 G 切换功能，在按住 G 切换 键/按钮时，您可以创建一整套可用的备选命令。有关详细信息，请参见[进行G 切换分配](#)。

在配置文件视图的图像区域中，每个 G 键/按钮的按钮介绍可显示当前分配，如“电子邮件”。

除上述分配之外，还可以选择禁用个别 G 键/按钮的分配、将分配恢复成其默认设置或进行命令编辑。有关详细信息，请参见[清除或重新分配 G 键/按钮及编辑命令](#)。

分配功能

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的功能，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择功能。
 - iii. 在名称字段中，键入功能名称。
 - iv. 从所列选项中选择适当的功能（视您的设备而定）：**Web** 浏览器、计算器、iTunes、探测器、FaceTime、Launchpad、任务控制、QuickTime 播放器、应用程序和 **M** 键。
 - v. 单击确定。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要分配的功能，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

分配按键

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的按键，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择按键。
 - iii. 在名称字段中，键入按键名称。
 - iv. 将光标置于输入包括任何修改键的按键字段上，然后按下该按键。该按键可以是单个按键，或包括 **Cmd** 和 **Shift** 键，如 **Q** 或 **Cmd + B**。
 - v. 单击确定。
 - vi. 在重复选项字段的下拉菜单中，选择按键的重复方式：
 - 无，表明您不希望重复。
 - 按下时，使得该按键在您按住 **G** 键/按钮的过程中一直重复。
 - 切换，在您按下 **G** 键/按钮时自动重复该按键，当您再次按 **G** 键/按钮时该按键才停止。

此外，确保延迟（毫秒）值适当，例如希望每半秒重复一次该命令，则指定 **500** 毫秒。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要分配的按键，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

分配媒体命令

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G 键/按钮** 图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的媒体命令，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择媒体。
 - iii. 从所显示的选项中选择适当媒体命令：播放/暂停、停止、上一曲目、下一曲目、提高音量、调低音量和静音。
 - iv. 单击确定。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要分配的媒体命令，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G 键/按钮**。

此 **G 键/按钮** 已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

分配鼠标功能

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的鼠标功能，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择鼠标功能。
 - iii. 从显示的选项中选择适当的鼠标功能：单击左键、单击右键、单击中键、后退、前进、双击、调高 **DPI**、调低 **DPI**、切换 **DPI**、默认 **DPI**、循环 **DPI**、模式切换 (**G300/G600**)、**G** 切换 (**G600**) 以及（对于某些设备）向上滚动、向下滚动、向左滚动和向右滚动。
 - iv. 单击确定。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要分配的鼠标功能，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

分配多按键宏

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 如果命令区域中没有要分配的多按键宏命令，则需进行创建。要进行此操作，请参见[录制多按键宏](#)。
5. 单击要分配的命令，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

分配文本块

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的文本块，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择文本块。
 - iii. 在名称字段中，键入按钮名称。
 - iv. 将光标置于输入文本框中，然后键入要在按 **G** 键/按钮时显示的文本。
 - v. 如果希望该命令回放包括每个字符间的延迟，请选中使用字符间延迟复选框，并指定要延迟的毫秒数。
 - vi. 如果希望该命令回放包括 **Unicode** 字符，请选中使用 **Unicode** 回放（在某些游戏中可能无法使用）复选框。某些游戏可能不接受 **Unicode** 字符。
 - vii. 在重复选项字段的下拉菜单中，选择按钮的重复方式：
 - 无，表明您不希望重复。
 - 按下时，使得该按钮在您按住 **G** 键/按钮的过程中一直重复。
 - 切换，在您按下 **G** 键/按钮时自动重复该按钮，当您再次按 **G** 键/按钮时该按钮才停止。此外，确保延迟（毫秒）值适当，例如希望每半秒重复一次该文本块，则指定 **500** 毫秒。
 - viii. 单击确定。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要分配的文本块，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

删除命令

1. 在配置文件视图中，确保在配置文件区域选择正确的配置文件以及宏模式。
2. 在命令区域中右键单击该命令，然后选择删除。（或者将命令拖到垃圾箱上。）
3. 提示确认删除时，请单击是。

注意：

- ▶ 此操作不只是从 **G** 键/按钮取消命令的分配，而是完全将该命令从配置文件中删除。如果您要从 **G** 键/按钮取消命令分配，请参见[清除或重新分配 G 键/按钮](#)。




编辑命令

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 在以下任一区域双击要编辑的命令（或右键单击该命令，然后选择编辑）：
 - 命令区域。或者
 - 图像区域（仅在已将命令分配给 **G** 键/按钮的情况下适用）。
5. 编辑命令的设置（有关详细信息，请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)）。
6. 单击确定。







然后将返回配置文件视图。

或者，如果要更改或清除 **G** 键/按钮的分配，请参见[清除或重新分配 G 键/按钮](#)，了解详细信息。

清除或重新分配 G 键/按钮

1. 在 Logitech® 游戏软件内的配置文件视图中，在配置文件区域中选择正确的配置文件以及正确的宏模式。
2. 请选择以下一种方法：
 - 要取消分配 G 键/按钮，请在图像区域中右键单击该 G 键/按钮，然后选择取消分配。
 - 要将 G 键/按钮恢复为其在该配置文件（或关联游戏）中的默认命令，请在图像区域中右键单击该 G 键/按钮，或单击其  箭头，然后选择使用默认命令。
 - 要将 G 键/按钮恢复为其在设备上的通用命令，请在图像区域中右键单击该 G 键/按钮，或单击其  箭头，然后选择使用通用命令。这将使该键恢复其默认的功能键（F 键）操作。例如，G1 将与 F1 键的作用一样，G2 将与 F2 键的作用一样，依此类推。
 - 如要向 G 键/按钮分配不同的命令，请将命令从命令区域拖动至图像区域中的 G 键/按钮。
 - 要重新分配命令至其他 G 键/按钮，将分配的命令从图像区域中的一个 G 键/按钮拖动至另一个即可。
 - 对于配有微型游戏杆控件的设备，可右键单击图像区域中的某一按钮，或单击其  箭头，然后选择分配游戏杆或分配鼠标（LUA 脚本处理支持鼠标按钮），若已分配也可选择取消分配。

注意：

- ▶ 如果您在为存储于设备上的配置文件编辑命令和分配，则会有一个同步图标可用 ，单击该图标可将配置文件同步到设备。
- ▶ 可将某一配置文件中的所有 G 键/按钮分配恢复为其在该配置文件中的默认命令，或在相应设备上的通用命令。要进行此操作，请在配置文件区域中右键单击该配置文件，或单击其  箭头，然后根据需要选择所有 G 键/按钮  使用默认命令或所有 G 键/按钮  使用通用命令。
- ▶ 可取消某一配置文件中的所有分配。要进行此操作，请在配置文件区域中右键单击该配置文件，或单击其  箭头，然后选择取消所有 G 键/按钮  的分配。

使用实时方法取消命令的分配：

1. 确保包含您要取消分配命令的配置文件目前处于活动状态。
2. 在设备上，按您要从中取消宏的 M 键：M1 等。LED 将亮起。
3. 按 MR。MR LED 将亮起。
4. 按您想从中取消命令分配的 G 键。MR LED 开始闪烁。
5. 再次按 MR 键，取消分配命令并关闭 LED。

编辑脚本

Logitech® 游戏软件包含脚本编辑器，可令高级用户用 Lua 编程语言创建脚本。Lua 是一种专门用于扩展应用程序的免费编程语言工具。有关 Lua 的详细信息，请访问 www.lua.org。使用 Lua 创建的脚本可以为整个游戏界所共享，因此高级用户不仅可以自行创建脚本，也可以导入和导出脚本。

在游戏软件窗口中选中一个配置文件后，即可对该配置文件创建、导入和编辑脚本。每个配置文件只能与一个脚本关联。可从游戏软件主窗口访问脚本编辑器，对脚本进行维护。要进行此操作：

1. 在 Logitech 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择相关游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键按钮图标）。
3. 在配置文件区域中右键单击正确的配置文件，或单击其 ▼ 箭头，然后选择脚本。

随即显示脚本窗口。您可以使用此菜单及功能执行一系列任务，包括新脚本的创建及保存，以及脚本的导入和导出。

所有配置文件脚本都将随着配置文件一同被激活或被禁用。

有一些关于 Lua 支持的资料（说明脚本工作原理、可用的功能等内容）以及若干示例及其他文档可供您参考。您可以从脚本窗口的帮助菜单访问此文档。

进行 G 切换分配

注意:

- ▶ 如果您的设备不具备 G 切换功能，请忽略此主题。

通过 G 切换功能，您可以按住一个按钮来访问您选择的一整套可选 G 键命令。

设置 G 切换分配的流程与设置标准 G 键分配相同，但在进行实际分配前要先将 G 切换滑块设置到 G 切换：

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 G 键/按钮图标）。
3. 在 Logitech 游戏软件中将 G 切换滑块切换为“G-Shift”（G 切换）。
4. 像平常一样分配命令至您设备的 G 键。请参见[分配命令至 G 键/按钮](#)。
5. 在完成命令分配后，将 G 切换滑块切换回“Normal”（正常），以便您继续分配主要 G 键命令。
6. 确保您的设备有一个键/按钮设置为 G 切换鼠标功能，以供使用。请参见[分配鼠标功能](#)。

定义后，在游戏过程中您可以按住设置为 G 切换的键/按钮，然后访问 G 键命令分配的备选集。

录制多按键宏

简而言之，多按键宏就是您可以分配给 **G** 键/按钮的一系列按键。更确切地说，是一系列按下-弹起按键事件，记录每次按下、弹起及延迟（按下和弹起，或弹起和按下之间），还可包括鼠标事件（按下按钮和鼠标滚轮滚动）。

为何要录制多按键宏？许多游戏都包含涉及组合按键的移动或其他命令。如果能够将这些移动分配给一个按键，这在游戏时是一个很大的优势。

在设置每个多按键宏时，您可以选择是否包含按键之间的延迟。例如，在有些游戏中，某些移动需要精确地定时，因此就有必要按照其相应的节奏进行记录。但是，对于其他多按键宏，记录延迟也许并不太重要 – 实际上，按键的速度越快，效果越好。

而且，在您将每个多按键宏分配给 **G** 键/按钮时，您都可以决定是希望其运行一次还是重复运行。

宏不一定是多个按键的组合。如果宏只是单独的一个按键，或者是 **Shift** 或 **Cmd** 与单个按键的组合，其行为与您按下此键后的效果完全一样... 按下 **G** 键/按钮就是宏的按下部分；而释放 **G** 键/按钮就是弹起部分。这种行为同样适用于多按键宏，即按下多个键之后再释放。因此您可以录制这样的宏：“按下 **A**”、“按下 **X**”、“按下 **Space**”、“**Space** 弹起”、“**X** 弹起”、“**A** 弹起”，可以将此宏分配给某个 **G** 键/按钮，这样，按下此 **G** 键/按钮 就相当于按住 **A**、**X** 以及 **Space** 这三个键，然后释放 **G** 键/按钮，就相当于释放这三个键。

录制多按键宏的办法有两种：

- 使用 **Logitech**[®] 游戏软件内的命令区域。使用这种办法时您可以分配名称以及查看和编辑按键组合。请参见[录制多按键宏及编辑多按键宏](#)。
- 使用设备自身实时地录制快速宏。如果您在游戏过程中发现有必要为某些动作创建一个宏，这种办法非常有用。请参见[录制快速（实时）宏](#)。

在配置文件中录制多按键宏之后，您就可以将其分配给所需 **G** 键/按钮。您还随时都可以根据需要重新分配宏。

如您所见，宏具有非常强大的灵活性...您确实可以用适合您及游戏需求的方式使用宏。

录制多按键宏

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
5. 在左侧列表中选择多按键。
6. 在名称字段中，键入多按键宏命令的名称。
7. 如果希望该命令包含两次按键之间的时间间隔（也就是您希望该命令按照录制时的实际时间运行），请选中记录事件之间的延迟框。相反，如果希望该命令快速运行，请不要选择此框。
8. 如可用，若希望命令运行时在设备显示屏上显示多按键宏命令的名称，请选中在 **GamePanel** 显示屏上显示命令名称复选框。
9. 单击开始录制，开始录制宏。此按钮将变成停止录制。
10. 依次按需要录制的各个按键。在您输入键的同时，这些键就会出现在按键框之中，如果您选择了记录事件之间的延迟框，则还包括延迟。
11. 完成之后请单击停止录制。
12. 在重复选项字段的下拉菜单中，选择按键的重复方式：
 - 无，表明您不希望重复。
 - 按下时，使得该按键在您按住 **G** 键/按钮的过程中一直重复。
 - 切换，在您按下 **G** 键/按钮时自动重复该按键，当您再次按 **G** 键/按钮时该按键才停止。

此外，确保延迟（毫秒）值适当，例如希望每半秒重复一次该命令，则指定 **500** 毫秒。

注意：

- ▶ 您可以编辑按键（如添加新按键、添加延迟、删除条目及添加鼠标事件），按照需要对宏进行微调。要进行此操作，请参见[编辑多按键宏](#)。

13. 单击确定。

录制多按键宏后，可将其分配至 **G** 键/按钮。请参见[分配多按键宏](#)了解详细信息。

注意：

- ▶ 还可以利用[快速宏](#)的方法分配宏。

录制快速（实时）宏

1. 按下设备上您想要为其分配宏的 **M** 键：例如 **M1**。
2. 按 **MR** 开始录制宏。**MR LED** 随即亮起，并且设备上的显示屏（如果您的设备带有 **LCD**）会显示相应的提示，引导您完成录制过程。
3. 按想为其分配宏的 **G** 键。
4. 按需要录制到宏中的各个键。
5. 按 **MR** 停止录制宏。该宏将分配给您选择的 **G** 键且 **MR LED** 熄灭。

根据 Logitech® 游戏软件配置文件视图中配置文件的设置，快速宏可关联至适当的配置文件：

- 如果某一配置文件在右键菜单中选中了设置为永久性选项，则该快速宏会关联到永久性配置文件中。
- 如果没有任何配置文件在右键菜单中选中了设置为永久性选项，则该快速宏会关联到与当前应用程序链接的配置文件中（若已有一个配置文件与该应用程序关联）。
- 如果没有任何配置文件在右键菜单中选中了设置为永久性选项，且没有配置文件链接到当前应用程序（或无应用程序打开），则快速宏链接的配置文件取决于设置为默认右键菜单选项。

- 如果某一配置文件在右键菜单中选中了设置为默认选项，则该快速宏会链接到默认配置文件中。

-或者-

- 如果没有任何配置文件在右键菜单中选中了设置为默认选项，则录制快速宏会新建包含快速宏的配置文件。该配置文件将根据应用程序的文件名与路径命名，您在以后还可以对它重新命名。

录制的宏即可供您使用，并命名为“快速宏 *n*”（其中 *n* 代表您已经创建的宏的数量）。如有需要，即可在命令区域中查看并编辑宏。请参见[编辑多按键宏](#)了解详细信息。

注意：

- ▶ 您可以修改录制宏时是否考虑按键的延迟。要进行此操作，可在 **Logitech** 游戏软件中单击设备工具栏上的设置，并在 **Logitech** 游戏软件选项对话框的快速宏部分中，根据需要选中或取消选中录制快速宏创建期间的延迟。这只适用于新的快速宏，但您可以编辑现有的快速宏，打开或关闭其按键延迟。
- ▶ 如果您的设备带有集成 **GamePanel** 显示屏，则还可选择是否在显示屏上显示快速宏录制说明。要进行此操作，请在 **Logitech** 游戏软件选项对话框中，根据需要选中或取消选中在 **GamePanel** 显示屏上显示快速宏录制说明。如果选中了此框，则在按下 **MR** 后，相应的提示将显示在设备的显示屏上。

编辑多按键宏

1. 在 Logitech® 游戏软件内的配置文件视图中，选择配置文件区域中的正确配置文件以及正确的宏模式后，可执行下列操作：
 - 在命令区域中双击多按键宏命令。
 - 在命令区域中右键单击多按键宏命令，或单击其▼箭头，然后选择编辑。
 - 在已分配命令的图像区域中右键单击 G 键/按钮，或单击其▼箭头，然后选择编辑。

随即显示命令编辑器对话框，以及多按键宏的详细信息。

2. 进行所需更改；

| 要... | 进行... |
|---------------------|--|
| 更改宏的名称... | 只需键入新名称。 |
| 记录其他事件... | 右键单击该项目并选择记录之前的事件或记录以后的事件，然后记录更多宏事件，完成后单击停止记录。 |
| 包括按键之间的用时... | 选中记录事件之间的延迟框。如果希望宏尽快运行，请不要选择此框。 |
| 在设备显示屏上运行宏时显示其名称... | 如果您的设备配有 LCD，请选中在 GamePanel 显示屏上显示宏名称框。 |
| 删除单一的按键事件... | 在按键列表中右键单击该事件，然后选择删除。 |
| 插入半秒延迟... | 在要延迟的事件前单击右键，然后选择插入延迟。这样就新增了 0.5 秒的延迟，您可根据需要增大或减小延迟。 |
| 更改延迟时间... | 在按键列表中右键单击该事件，然后选择编辑，并更改延迟量。 |
| 插入鼠标事件... | 在按键列表中单击右键，然后选择插入鼠标事件并选择想要插入的事件。可插入适用于鼠标左按钮、右按钮、中间按钮，以及其他按钮和鼠标滚轮前滚、后滚及单击的按钮按下、按钮单击和按钮提起事件。 |
| 更改命令的重复设置... | 请选择以下一种方法： <ul style="list-style-type: none">● 无，表明您不希望重复。● 按下时，使得该按键在您按住 G 键/按钮的过程中一直重复。● 切换，在您按下 G 键/按钮时自动重复该按键，当您再次按 G 键/按钮时该按键才停止。 |

3. 单击确定存储多按键宏，然后关闭命令编辑器对话框。

配置文件教程

以下教程是为 Logitech® 游戏软件的新用户提供的，目的在于引导他们完成以下几个基本步骤。

我们建议您按下列顺序使用这些教程，因为后面的每个教程都以前面的教程为基础：

- [教程 1: 创建新配置文件](#)，引导您创建一个全新的配置文件，并将其与您计算机上的应用程序相关联；此教程中的应用程序为 **Safari**。
- [教程 2: 录制多按键宏](#)，向您展示如何录制多按键宏命令；此教程中的命令用以选择 **Safari** 地址/位置栏，并在之后显示特定网站。
- [教程 3: 分配命令至 G 键/按钮并进行测试](#)，可将在教程 2 中创建的命令分配到 **G1**，确保其正常工作。
- [教程 4: 录制快速宏](#)，可显示录制某一程序内部快速宏的方式；在此教程中，快速宏用以在 **Safari** 的新选项卡上显示书签/历史记录。

教程 1: 创建新配置文件



在本教程中，您将创建一个全新的配置文件并将它与标准浏览器 **Safari** 关联。

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的图标）。
3. 在配置文件区域中，单击创建新配置文件图标。
4. 在名称字段中，键入“Safari”。
5. 在说明字段中，键入“测试 Safari 的配置文件”。
6. 找到并选择 **Safari** 应用程序：
 - i. 从下拉菜单中选择选择应用程序。随即显示打开对话框。
 - ii. 单击左侧的应用程序。
 - iii. 在应用程序列表中单击“Safari”，然后单击打开。
7. 单击确定。

现在，您可以创建一个多按键宏。请参见[教程 2: 录制多按键宏](#)。

教程 2: 录制多按键宏

在本教程中，您将录制一个新宏，用以选择 **Safari** 地址/位置栏，并在之后显示特定网站。

1. 在 **Logitech**® 游戏软件内，如果您配有多台游戏设备，可使用设备工具栏上的设备选择器选择相关设备，随即显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
2. 单击配置文件区域中的“**Safari**”配置文件，并选择 **M1** 模式（如果设备有 **M** 键）。
3. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
4. 在左侧列表中选择多按键。
5. 在名称字段中，键入“**Logitech 支持**”。
6. 单击开始录制，开始录制宏。
7. 按住 **Cmd** 键（可以是  或 ），同时按下 **L** 键，然后释放 **Cmd** 键。这样可选取地址/位置栏中的全部文本。
8. 按下 **Del** 键。这样可删除地址/位置栏中的文本。
9. 键入：**www.logitech.com/support**，然后按下 **Enter** 键。这样可输入 **Logitech** 支持网站的网址。

在您输入这些键的同时它们会显示在按键区域，因此应该有多个按键条目：

↓ 左 **Cmd**

↓ **L**

↑ **L**

↑ 左 **Cmd**

↓ **Delete**

↑ **Delete**

↓ **W**

↑ **W**

.

.

.

↓ **T**

↑ **T**

↓ **Return**

↑ **Return**

10. 单击停止录制。
11. 单击确定。

现在可将多按键宏分配至 **G** 键/按钮。请参见教程 3: [分配命令至 G 键/按钮](#)，然后进行测试。

教程 3: 分配命令至 G 键/按钮, 然后进行测试

在本教程中, 您将教程 2 中创建的多按键宏分配给设备上的 **G1** 键 (或鼠标按钮)。

1. 在 Logitech® 游戏软件内, 如果您配有多台游戏设备, 可使用设备工具栏上的设备选择器选择相关设备, 随即显示配置文件视图 (单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标)。
2. 单击配置文件区域中的“Safari”配置文件, 并选择 **M1** 模式 (如果设备有 **M** 键)。
3. 将“Logitech 支持”命令从命令区域拖放到图像区域的 **G1** 键 (或鼠标按钮)。小标签“Logitech 支持”随即添加到 **G** 键/按钮。
4. 从 Dock 栏或应用程序列表运行 Safari。如果已经打开, 请关闭后再重新打开。您会注意到, 设备的显示屏指示在教程 1 中创建的配置文件 (Safari) 已经自动启动。
5. 按 **M1** 按键, 确保处于模式 **M1** 之中 (如果您的设备有 **M** 键)。
6. 按 **G1** (或相关的鼠标按钮)。

删除地址/位置栏中的所有内容, 并输入 www.logitech.com/support, 之后显示 Logitech 支持网站。

注意:

- ▶ 如果未执行任何操作或另一个命令被激活, 则可能另有一个配置文件被设为“永久”, 需要将其清除。有关详细信息, 请参阅[制定永久性配置文件](#)。

下一步, 如何录制快速宏? 请参阅[教程 4: 录制快速宏](#)。

教程 4: 录制快速宏

在本教程中，您将创建一个可以在 Safari 的新选项卡上显示书签/历史记录宏。

1. 从 Dock 栏或应用程序列表运行 Safari。如果已经打开，请关闭后再重新打开。您会注意到，设备的显示屏指示在教程 1 中创建的配置文件 (Safari) 已经自动启动。
2. 按 **M1** 按键，确保处于模式 M1 之中。
3. 按 **MR** 键。**MR LED** 随即亮起，显示屏上显示相应的提示，引导您完成录制过程。
4. 按 **G4**。
5. 按住 **Cmd** 键，同时按下 **T** 键，然后释放 **Cmd** 键。这样会显示新选项卡。
6. 按住 **Alt/Option** 键和 **Cmd** 键，同时按下 **B** 键，然后释放 **Alt/Option** 键和 **Cmd** 键。这样会显示书签/历史记录。
7. 按 **MR** 停止录制宏。该宏被分配到 **M1** 模式中的 **G4** 键。

使用 Safari 的同时按 **G4** 键即可对快速宏进行测试。这样会在新选项卡中显示书签。

如果启动或切回至 Logitech® 游戏软件的配置文件视图，您会注意到，在选中“Safari”配置文件和 M1 时，**G4** 会显示有一个快速宏标签。

LCD 显示屏帮助

您的游戏设备具有 **LCD** 显示屏功能。



注意：

- ▶ 如果您的设备不带有集成 **LCD** 显示屏，请忽略本部分。

您的 **LCD** 显示屏可显示大量有用有趣材料，如 **RSS** 源、媒体详细信息以及收件箱。**LCD** 显示屏还提供 **G-Series** 配置文件扇区，视类型而定，有些 **LCD** 显示屏还可播放电影和图片幻灯片。有关 **LCD** 显示屏可显示内容的详细信息以及关于当前显示的可用选项，请参见使用 [LCD 显示屏](#)。

可选择多种选项自定义显示屏，从而获得最佳观感。请参见[自定义 LCD 显示屏](#)。

使用自定义 LCD 显示屏视图

Logitech® 游戏软件中的自定义 LCD 显示屏视图可提供控制设备 LCD 显示屏上所显示信息和材料的功能。



要访问自定义 LCD 显示屏视图，请单击 Logitech 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的自定义 LCD 显示屏图标。

在 Logitech 游戏软件屏幕中使用自定义 LCD 显示屏视图非常直观且简单明了...

自定义 LCD 显示屏视图包含四个部分：

- 左侧的小程序区域。
选择要用于在 LCD 显示屏上显示信息的小程序。
- 右侧的显示选项区域。
您可在此处指定小程序间的切换方式，以显示不同的信息并调整显示亮度和对比度。
- “小程序”和“显示选项”下方的图像区域。
显示设备的 LCD 显示屏。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 Logitech 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

使用 LCD 显示屏

通过小程序在 LCD 显示屏上显示详细信息。视您设备上的 LCD 显示屏类型而定，可使用能够提供下列功能的小程序：

- RSS 源，例如最新消息流。
- 媒体详细信息：您可以查看计算机上当前播放媒体的详细信息。
- 时钟及计时器。可显示模拟时钟，或设置秒表或倒计时计时器。
- 当前 CPU 及内存使用率等影响计算机性能因素的相关信息。
- G-Series 配置文件扇区，可切换至其他配置文件。
- POP3 监视器，在电子邮件到达时显示其详细信息。
- 电影查看器、图片查看器及观看从 YouTube 中所选视频的选项。

有关用于显示信息的小程序详细信息，请参见[哪些小程序可用?](#)

只需选择其他小程序，即可更改当前在 LCD 屏幕上显示的信息或材料。请参见[选择要显示的小程序](#)。

您的 LCD 显示屏配有可控制小程序的按钮。例如，如果 RSS 源显示您感兴趣的消息标题，则可选择显示整篇文章；如果 POP3 监视器显示您正在等待接受的电子邮件，则可选择阅读该邮件全文。有关适用于小程序控件的详细信息，请参见[控制单色显示屏上的小程序](#)和[控制彩色显示屏上的小程序](#)。

哪些小程序可用？

您的游戏设备使用小程序在 LCD 显示屏上显示不同类型的信息。视您的设备而定，以下部分或所有小程序可用；

| 小程序 | 说明 |
|---|---|
|  Logitech LCD RSS 阅读器 | 可用于监视 RSS 源，例如显示最新消息标题或游戏消息。 |
|  Logitech 媒体显示 | 显示当前在计算机上所运行媒体（音乐或视频）的详细信息。 |
|  Logitech LCD 时钟 | 显示当前时间和日期的时钟。 |
|  Logitech 性能监视器 | 提供计算机上可影响计算机游戏性能的可用资源相关信息。显示 CPU 和内存使用率当前状态的仪表。 |
|  Logitech 倒数计时器 | 提供两种计时器：倒计时计时器和秒表。倒计时计时器从 5 分钟（此时间可更改）开始并倒计时；而秒表则是向前计时。 |
|  G-Series 配置文件选择器 | 如果想玩不同的游戏，可选择不同的 G-Series 配置文件。 |
|  Logitech LCD POP3 监视器 | 在接收到电子邮件时显示其详细信息。您可以选择预览电子邮件，如果对其不感兴趣可进行删除。 |
|  Logitech LCD 电影查看器 | 播放电影。可选择电影文件夹中的任何视频文件。仅在游戏设备配有彩色 LCD 显示屏时可用。 |
|  Logitech LCD 图片查看器 | 显示图片文件夹中的图片文件幻灯片。仅在游戏设备配有彩色 LCD 显示屏时可用。 |
|  Logitech LCD Video Player for YouTube | 显示 YouTube 源，如当前评价最高或最流行的视频。然后可从该列表上选择要观看的视频。仅在游戏设备配有彩色 LCD 显示屏时可用。 |

有关使用此类小程序的详细信息，请参见[控制单色显示屏上的小程序](#)和[控制彩色显示屏上的小程序](#)。用最适合您的方式配置此类小程序。请参见[自定义 LCD 显示屏](#)。

选择要显示的小程序

- 按下设备上的应用程序按钮。

取决于不同设置，按此按钮可以：

- 将显示屏切换至下一小程序，或
- 显示“探测器”，列出可供选择的小程序。

如果配有彩色显示屏，请使用下列按钮选择所需小程序：

▼, ▲：突出显示所需的小程序。

确定：选择突出显示的小程序。

←, 应用程序按钮：返回上次运行的小程序。

如果配有单色显示屏，请使用下列按钮选择所需小程序：

↓, ↑：突出显示所需的小程序。

✓：选择突出显示的小程序。

应用程序按钮：返回上次运行的小程序。

注意：

- ▶ 有关在显示下一小程序或“探测器”之间更改应用程序按钮功能的详细信息，请参见[更改显示选项](#)。
- ▶ 可以筛选在按下应用程序按钮时可供选择的小程序列表。请参见[选择哪些小程序可用](#)。
- ▶ 有关不同可用小程序功能的详细信息，请参见[哪些小程序可用?](#)

控制彩色显示屏上的小程序



















使用 LCD 显示屏按钮可控制当前已选定的小程序。如果您拥有彩色 LCD 显示屏，则下列按钮可用：

| 小程序 | 按钮 |
|-----------------------|---|
| Logitech LCD RSS 阅读器 | <p>▼, ▲: 切换至下一个或上一个 RSS 源，然后显示该源的第一篇文章。</p> <p>◀, ▶: 显示当前源中的上一篇或下一篇文章。</p> <p>确定: 在 Web 浏览器中显示当前文章。</p> <p>←: 将当前文章标记为只读并从源中删除。</p> <p>菜单: 配置 RSS Reader。</p> |
| Logitech 媒体显示 | 无可用按钮。 |
| Logitech LCD 时钟 | ▼, ▲: 滚动不同的可用时钟盘面。 |
| Logitech 性能监视器 | 无可用按钮。 |
| Logitech LCD 倒计时计时器 | <p>◀, ▶: 选择左侧或右侧的计时器。</p> <p>确定: 启动及停止选择计时器。</p> <p>←: 重置选择计时器。</p> |
| G-Series 配置文件选择器 | <p>▼, ▲: 标记所需的 G-Series 配置文件。</p> <p>确定: 激活标记的 G-Series 配置文件。在关闭当前游戏或激活其他配置文件之前，均可激活此配置文件。</p> |
| Logitech LCD POP3 监视器 | <p>▼, ▲: 标记所需选项。</p> <p>确定: 选择已标记的选项。</p> <p>首次启动小程序时可使用下列选项：</p> <p>✉: 启动电子邮件应用程序。</p> <p>▶: 预览第一封邮件。</p> <p>⇄: 检查新邮件。</p> <p>预览邮件时，下列选项可用：</p> <p>✉: 启动默认的电子邮件客户端。</p> <p>✕: 删除已预览邮件。</p> <p>◀: 预览上一封邮件。</p> <p>▶: 预览下一封邮件。</p> |
| 电影查看器 | <p>使用下列按钮选择播放电影文件夹中的电影：</p> <p>▼, ▲: 标记所需电影。</p> <p>确定: 播放已标记的电影。</p> <p>菜单: 配置电影查看器。</p> |

| | |
|---------------------|--|
| | <p>使用这些按钮控制正在播放的电影：</p> <p>▼, ▲：调整电影音量。</p> <p>◀, ▶：电影快退及快进。</p> <p>确定：暂停电影，然后再次播放。</p> <p>←：返回至电影列表。</p> <p>菜单：电影声音静音和取消静音。</p> |
| 图片查看器 | <p>使用这些按钮控制幻灯片：</p> <p>◀, ▶：从左至右循环图片。</p> <p>确定：暂停幻灯片播放，然后再次播放。</p> |
| 适用于 YouTube™ 的视频播放器 | <p>使用这些按钮选择电影源，例如“评价最高”或“最具争议”。</p> <p>▼, ▲：标记所需源。</p> <p>确定：选择已标记的源。</p> <p>菜单：弹出菜单，可从中选择想要开始播放视频的时间，如“今天”或“本周”。</p> <p>使用这些按钮从所选源中选择电影：</p> <p>▼, ▲：标记所需电影。</p> <p>确定：播放已标记的电影。</p> <p>←：返回至源列表。</p> <p>使用这些按钮控制正在播放的电影：</p> <p>▼, ▲：调整电影音量。</p> <p>◀, ▶：电影快退及快进。</p> <p>确定：暂停电影，然后再次播放。</p> <p>←：返回至从中选择此电影的源。</p> <p>菜单：显示提供适用于已标记视频更多选项的菜单，其中包括：</p> <ul style="list-style-type: none">• 同一作者的视频列表。• 相关视频列表。• 将视频 URL 复制到剪切板。• 在 Web 浏览器中打开视频。• 从头至尾播放列表中的所有视频。 |

控制单色显示屏上的小程序

使用 LCD 显示屏按钮可控制当前已选定的小程序。如果您拥有单色 LCD 显示屏，则下列按钮可用：

| 小程序 | 按钮 |
|------------------------------|--|
| Logitech LCD RSS 阅读器 |  ：显示当前源中的下一篇文章。按下超过一秒时，将切换至下一源并显示该源上的第一篇文章。  ：滚动到文章的下一页。  ：在 Web 浏览器中显示当前文章。该文章标记为只读并从源中删除。  ：将当前文章标记为只读并从源中删除。 |
| Logitech 媒体显示 | 无可用按钮。 |
| Logitech LCD 时钟 | 无可用按钮。 |
| Logitech 性能监视器 | 无可用按钮。 |
| Logitech LCD 倒计时计时器 |  ：启动倒计时计时器或秒表。  ：暂停倒计时计时器或秒表。  ：重启倒计时计时器或秒表。 |
| G-Series 配置文件选择器 |  ，  ：标记所需的 G-Series 配置文件。  ：激活标记的 G-Series 配置文件。在关闭当前游戏之前，均可选择此配置文件。  ：禁用当前已激活的 G-Series 配置文件。 |
| Logitech LCD POP3 监视器 | 首次启动小程序时可使用下列选项：  ：启动电子邮件应用程序。  ：检查新邮件。  ：预览第一封邮件。 预览邮件时，下列选项可用：  ：启动默认的电子邮件客户端。  ：删除已预览邮件。  ：预览上一封邮件。  ：预览下一封邮件。 |

自定义 LCD 显示屏

设备的集成 LCD 显示屏是预配置的，因此其本身就能以满足大多数人需要的方式工作。然而，Logitech® 游戏软件可为您提供自定义选项，以充分利用显示屏的功能。

您可以执行以下功能：

- 调整显示选项（如显示亮度和对比度），并选择显示小程序的方式。请参见[更改显示选项](#)。
- 选择可显示哪些小程序，以便仅选择您感兴趣的小程序。请参见[选择哪些小程序可用](#)。
- 配置所用小程序，以使用最适合您的方式进行使用。有关配置小程序可用选项的说明，请参见[小程序配置选项](#)。请参见[配置小程序](#)，了解有关更改小程序配置的详细信息。

更改显示选项

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示自定义 LCD 显示视图（单击设备工具栏上的自定义 **LCD** 显示图标）。
3. 在显示选项区域中，选择所需设置。

| 选项 | 说明 |
|----------|---|
| 应用程序按钮将： | <p>选择是否使用应用程序按钮：</p> <ul style="list-style-type: none">• 切换至下一小程序。按下应用程序按钮时，LCD 无延迟切换至下一小程序。• 列出正在运行的小程序。按下应用程序按钮，随即显示列出可选小程序的“探测器”。然后可选择所需小程序。有关详细信息，请参见选择要显示的小程序。 |
| 亮度，对比度 | <p>使用滑块控件调整这些设置，直至获得最佳清晰度。</p> <p>仅在亮度和对比度可在 LCD 显示屏上调整时才能使用这些控件。</p> |


选择哪些小程序可用

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示自定义 LCD 显示视图（单击设备工具栏上的自定义 **LCD** 显示图标）。
3. 在小程序区域中，选择想要同显示器一起使用的小程序。

按应用程序按钮时，仅被选中的小程序可供选择。请参见[选择要显示的小程序](#)，了解有关选择小程序的详细信息。

有关可用小程序的详细信息，请参见[哪些小程序可用?](#)

配置小程序

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示自定义 LCD 显示视图（单击设备工具栏上的自定义 **LCD** 显示图标）。
3. 在小程序区域中，单击相应箭头 ，或右键单击要自定义的小程序，然后选择配置。
随即显示配置该小程序的对话框。

每个小程序的配置选项各有不同。有关详细信息，请参见[小程序配置选项](#)。

小程序配置选项

可对在 LCD 显示屏上显示信息的小程序进行配置，使其以最适合您的方式运行。下列选项可用于配置小程序：

| 小程序 | 配置选项 |
|------------------------------|--|
| Logitech LCD RSS 阅读器 | 选择想要显示其中文章的 RSS 源。 |
| Logitech LCD 时钟 | 选择： <ul style="list-style-type: none">• 时钟盘面风格。提示：如果您有单色 LCD 显示屏，按下 Shift 键即可显示更多可供选择的“复活节彩蛋”时钟盘面。• 时钟是否显示秒针。• 秒针旋转（平滑地）还是发出滴答声。（仅可用于彩色 LCD 显示屏）• 时钟是否会显示未读电子邮件的数量。 |
| Logitech 性能监视器 | 无配置选项可用。 |
| Logitech LCD 倒计时计时器 | 选择： <ul style="list-style-type: none">• 所需的计时器数量（0 个、1 个或 2 个）。• 每个计时器是秒表（向前计时）还是倒计时计时器（向后计时）。• 希望为每个计时器分配的标签/名称。• 对于倒计时计时器：<ul style="list-style-type: none">- 希望开始倒计时的时间。- 倒计时归为零时，希望循环，即再次开始，还是结束。- 倒计时归为零时，您是否希望设置警告声音；若选择播放声音，则会提示您选择要播放的声音文件（.WAV 格式）。 |
| G-Series 配置文件选择器 | 无配置选项可用。 |
| Logitech LCD POP3 监视器 | 指定以下信息： <ul style="list-style-type: none">• POP3 设置：POP3 电子邮件服务器、电子邮件服务器连接端口号，以及您的用户名及密码。按下按钮即可测试您输入的设置。• 首选项：<ul style="list-style-type: none">- 检查新邮件的频率。- 按下  后启动的电子邮件应用程序。您可以选择默认电子邮件客户端或其他电子邮件应用程序。 |
| 电影查看器 | 指定以下信息： <ul style="list-style-type: none">• 含可播放视频文件的电影文件夹。• 您希望仅播放所选顶层文件夹中的视频文件，还是该文件夹及其子文件夹中的视频文件。 |
| 图片查看器 | 指定以下信息： <ul style="list-style-type: none">• 播放幻灯片时所显示图片的文件夹。• 您希望仅包含所选顶层文件夹中的图片，还是该文件夹及其子文件夹中的图片。 |

- 按顺序还是随机显示图片。
- 播放间隔，即播放每张图片的时间。
- 图片浏览的过渡方式，如淡入淡出或擦除。

适用于 YouTube™ 的视频播放器

指定以下信息：

- 您希望在阅读器浏览器加载视频的多个还是单个缩略图；若选择多个缩略图，则还能选择是否将其平滑地混合。
- 用于缓冲缩略图的系统内存大小。
- 显示视频的标准源，如“今天”。
- 该小程序是否对粘贴到剪贴板的特定命令有所反应，以及是否播放粘贴到剪贴板上相应 URL 的 YouTube 视频。

指针设置帮助



您的游戏设备具备各种设置，可根据您的偏好和游戏需要进行调整。

注意：

- ▶ 如果您的设备没有指针设置，请忽略本部分。

视您的游戏设备类型而定，您可以更改的指针设置包括：

- **DPI 灵敏度级别：**

您最多能定义五种鼠标灵敏度（DPI 分辨率），以满足不同游戏以及游戏方式的需求。例如，您可以选择 400、800、1600、2400 和 3600 DPI（如果您的鼠标型号支持），以便在游戏中拥有更大的灵活性。您可根据自己的喜好自由选择。

要在游戏过程中切换之前设置的各种鼠标灵敏度，只需按下一个按钮即可。这意味着您不必停止甚至暂停任何操作！例如，您可能会发现在有些情形下采用较高的灵敏度游戏效果更好，此时可以临时切换成较高的设置。

若要实时更改鼠标的灵敏度，只需按下“调高 DPI”按钮或“调低 DPI”按钮。

- **“默认”和“切换”DPI 值：**

- **默认：**未切换至替换值情况下使用的值。您可以根据需要为每个游戏定义不同的默认 DPI 设置。
- **切换：**游戏期间按住 DPI 切换鼠标按钮时使用的值。通常为此 DPI 设置设置较低的值，以便可以为求精确而临时切换至较低 DPI 值。完成任务后，即可释放该鼠标按钮，此时将返回至之前的 DPI 值。

- **指针加速：**

在指针加速开启的情况下，鼠标指针在移动时将加速。可选择在使用计算机上的大多数应用程序时开启加速，以便浏览 Internet 或文字处理程序时可在屏幕上快速移动，但在游戏时关闭加速，以提高精度以及游戏效果。

- **报告速率：**

可指定鼠标每秒钟向计算机操作系统报告自身位置的次数。您选择的设置越高，则平顺度也越高，指针移动的响应越灵敏，但需要占用的 CPU 带宽也越大。

有关详细信息，请参见[使用自定义指针设置视图](#)。

注意：

- ▶ 对于 G300 和 G600，或者要更改存储在计算机上的指针设置，您还可以定义板载配置文件设置。请参见[使用自定义板载配置文件设置视图](#)。

使用自定义指针设置视图

Logitech® 游戏软件中的自定义指针设置视图提供的功能可用以对按钮进行自定义，使其适合您的偏好和游戏需要。

注意：

- ▶ 对于 G300 和 G600，要在您的计算机上存储指针设置，请确保已选择主页上的自动游戏检测（不要选择板载内存）。（或者，将其设置为板载内存以定义板载指针设置 - 请参见[使用“自定义板载指针设置”视图](#)）。



要访问自定义指针设置视图，请单击 Logitech 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的自定义指针设置图标。

在 Logitech 游戏软件屏幕中使用自定义指针设置视图非常直观且简单明了...

自定义指针设置视图包含如下部分：

- 图像区域。
提供设备说明。
- 配置文件区域，如果选中各配置文件使用单独指针设置复选框，则显示此区域。
在该区域，可以看到存储于计算机上及连接到计算机的设备上的所有配置文件。
- 主屏幕区的指针设置区域。
控制鼠标指针的移动方式，包括其 DPI 灵敏度和加速。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 Logitech 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

自定义选项在[更改指针设置](#)中介绍。

使用自定义板载配置文件设置视图

Logitech® 游戏软件中的自定义板载配置文件设置视图提供自定义存储在设备上的配置文件设置和鼠标按钮设置的功能。

注意：

- ▶ 该功能仅适用于 G300 和 G600。为了访问自定义板载配置文件设置视图，请确保在主页上选择板载内存（不要选择自动游戏检测）。



要访问自定义板载配置文件设置视图，请单击 Logitech 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的自定义板载配置文件设置图标。

在 Logitech 游戏软件屏幕中使用自定义板载配置文件设置视图非常直观且简单明了...

自定义板载配置文件设置视图包含如下部分：



- 图像区域。
提供设备说明，并可访问查看和更改配置文件命令。
- 左侧的 **G** 切换选择器 - 仅限 **G600**。
选择功能分配是用于正常模式还是 **G** 切换模式。
- 左侧的选择模式区域。
指定对三种模式中的哪一种进行更改，以及模式颜色。
- 右侧的指针设置区域 - 仅限 **G300** 和 **G600**。
控制您希望鼠标指针移动的方式，包括其 DPI 灵敏度（请参见[设置板载指针设置](#)）。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 Logitech 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

自定义选项在[设置板载配置文件（功能分配）设置](#)中介绍。

更改指针设置

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 如果您的设备有此功能，请在主页上确保您正在更改的是存储在计算机上的设置（自动游戏检测），而非存储在鼠标上的设置（板载内存）。
3. 显示自定义指针设置视图（单击设备工具栏上的自定义指针设置图标）。
4. 如果您的设备具有多个配置文件，需选择是针对所有配置文件还是针对特定配置文件自定义指针设置：
 - 如果要将指针设置应用于所有配置文件，请不要选中各配置文件使用单独指针设置复选框。
 - 相反，如果要将指针设置应用于一个或多个配置文件，则选中各配置文件使用单独指针设置复选框。

接下来，对于有的设备，在选择模式区域中选择模式颜色。

然后，在配置文件区域中，单击要应用这些设置的配置文件。如果要将设置应用于多个配置文件，按住 **Cmd** 键 ( 或 )，然后单击每个配置文件将其选中。

您接下来指定的设置将应用于所选配置文件。

5. 如果您的设备具有可切换性能模式和持久模式的模式按钮，请确保选择正确的模式 - 可通过电池符号旁边的 **LED** 符号查看模式（蓝色代表性能模式，绿色代表持久模式）。按下模式按钮可在两种模式之间切换。
6. 如果要为 X 轴和 Y 轴设置不同的 DPI 值，请选中分开 X 轴和 Y 轴 **DPI** 复选框。反之，则不要选中该框，使 X 轴和 Y 轴的 DPI 值始终相互匹配。
7. 在 **DPI** 灵敏度级别字段中，进行以下设置：
 - i. 选择要定义的 **DPI** 灵敏度级别数量（最多五个）。
 - ii. 为每个级别指定 **DPI** 值。如选中了分开 X 轴和 Y 轴 **DPI** 复选框，则 X 轴和 Y 轴设置均须指定。可以在字段中键入一个数字或使用向上箭头或向下箭头，也可以左右拖动滑块。

例如，为配合您正在使用的应用程序或正在玩的游戏，您可能希望选择一个 **400 DPI** 至 **3600 DPI** 的范围，从而可以通过按下调高/调低 **DPI** 按钮在这两个值之间进行切换。
 - iii. 如果设置了不止一个 **DPI** 值，请单击要设为默认值的值，然后单击分配默认值。默认值由一个蓝色方块加以标示。
 - iv. 如果设置了不止一个 **DPI** 值，请单击要设为切换值的值，然后单击分配切换值（可与默认值相同）。切换值以橙色显示。
8. 在报告速率字段中，选择鼠标每秒钟向计算机操作系统报告自身位置的次数。设置越高，平顺度越高，指针移动的响应越灵敏，但需要占用的 **CPU** 带宽也越大。
9. 如希望鼠标指标在移动时加速，请选中加速框。
10. 如果您在更改多个配置文件的设置，则会提示您选择是否将所更改设置应用于选定的所有配置文件。例如，如果您更改了 **DPI** 灵敏度级别和报告速率，就会提示您确认是否要更改所有选定配置文件的设置。

注意：

- ▶ 如果更改的设置仅应用于特定配置文件，那么当已激活配置文件不是这些特定配置文件之一时，将不会使用您所定义的更改。

有关上述功能的详细信息，请参见[指针设置帮助](#)。

设置板载指针设置

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示自定义板载配置文件/指针设置视图（对于 G300，单击设备工具栏上的自定义板载配置文件设置图标，G600 则单击设备工具栏上的自定义板载指针设置图标）。如果该图标不可用，则显示主页并选择板载内存选项。
3. 使用选择模式区域通过单击相应的彩色区域选择三种模式之一。（对于 G300，您可以通过从模式区域下方的八种颜色面板中选择一种以更改该模式的设备指示灯颜色。）
4. 在 **DPI** 灵敏度级别字段中，进行以下设置：
 - i. 为每个级别指定 **DPI** 值。可以在字段中键入一个数字或使用向上箭头或向下箭头，也可以左右拖动滑块。

例如，为配合您正在使用的应用程序或正在玩的游戏，您可能希望选择一个 **300 DPI** 至 **2500 DPI** 的范围，从而可以通过按下调高/调低 **DPI** 按钮在这两个值之间进行切换。
 - ii. 如果设置了不止一个 **DPI** 值，请单击要设为默认值的值，然后单击分配默认值。默认值由一个蓝色方块加以标示。
 - iii. 如果设置了不止一个 **DPI** 值，请单击要设为切换值的值，然后单击分配切换值（可与默认值相同）。切换值以橙色显示。
5. 在报告速率字段中，选择鼠标每秒钟向计算机操作系统报告自身位置的次数。设置越高，平顺度越高，指针移动的响应越灵敏，但需要占用的 **CPU** 带宽也越大。

有关上述功能的详细信息，请参见[指针设置帮助](#)。

要使用的配置文件帮助



您的游戏设备包含板载内存，可将配置文件存储于该内存上。

注意：

- ▶ 如果设备不含板载内存，则不能使用“要使用的配置文件”功能。

将配置文件存储于设备上，您便可以将设备连接到其他计算机，并且其中所含的配置文件和命令也随之转移。在将设备连接到另一台计算机时，您可以根据需要在设备与该计算机间转移配置文件。

在管理要使用的配置文件时，可进行以下操作：

- 从计算机复制一个或多个配置文件到设备的板载内存。
- 从设备复制一个或多个配置文件到计算机。

有关详细信息，请参见[使用“管理要使用的配置文件”视图](#)和[管理要使用的配置文件](#)。

使用“管理要使用的配置文件”视图

Logitech® 游戏软件中的“管理要使用的配置文件”视图提供一系列功能，可用以维护存储于设备板载内存上的配置文件，包括在计算机和设备间转移配置文件。



要访问“管理要使用的配置文件”视图，请单击 Logitech 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的管理要使用的配置文件图标。


在 Logitech 游戏软件屏幕中使用“管理要使用的配置文件”视图非常直观且简单明了...

“管理要使用的配置文件”视图包含以下部分：

- 主屏幕区的图像区域。
提供设备说明。
- 图像上方的配置文件区域。
在该区域，可以看到存储于计算机上及连接到计算机的设备上的所有配置文件。
- 图像下方的“要使用的配置文件”区域。
在该区域，可以看到存储于设备上的所有配置文件。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 Logitech 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

管理要使用的配置文件

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示“管理要使用的配置文件”视图（单击设备工具栏上的管理要使用的配置文件图标）。随即显示配置文件区域和要使用的配置文件区域：
 - 配置文件区域将显示计算机上的配置文件，以及设备工具栏上已选择的设备之外任何已连接设备上的配置文件。
 - 要使用的配置文件区域将显示设备工具栏上所选设备上的配置文件。
3. 执行所需任务：

| 要... | 进行... |
|-------------------|---|
| 将配置文件复制到设备上... | 将配置文件从配置文件区域拖动至要使用的配置文件区域。请注意，此时设备上的已用内存量会有所增加。 注意： <ul style="list-style-type: none">▶ 如果设备上已有一个配置文件适用于与您当前正在复制的配置文件关联的游戏，则将提示您在三种选项中选择：用当前正在复制的配置文件替换现有配置文件、取消复制配置文件或在设备上另外创建一个配置文件。 |
| 将配置文件从设备复制到计算机... | 将配置文件从要使用的配置文件区域拖动至配置文件区域。 注意： <ul style="list-style-type: none">▶ 如果计算机上已有一个配置文件适用于与您当前正在复制的配置文件关联的游戏，则将提示您在三种选项中选择：用当前正在复制的配置文件替换现有配置文件、取消复制配置文件或在计算机上另外创建一个配置文件。 |
| 复制多个配置文件... | 按住 Cmd 键，同时逐个单击配置文件，然后将它们从一个区域拖动至另一区域。 |
| 删除配置文件... | 将配置文件（从配置文件区域或从要使用的配置文件区域）拖动至要使用的配置文件区域中的垃圾箱。也可以右键单击配置文件或单击  箭头，然后选择删除。当提示您确认是否要删除该配置文件时，单击是。 |

您还可以使用配置文件区域提供的功能，对计算机上存储的配置文件进行其他操作。有关详细信息，请参见[使用配置文件](#)。

背光颜色帮助



您的游戏设备具有背光颜色功能并且有的设备提供灯光效果。

注意：

- ▶ 如果您的设备不支持背光颜色，请忽略本部分。



根据您使用的游戏设备类型，您可以选择一种颜色方案来确定背光或灯光效果，例如：

- G 键。
- LCD 显示屏。
- 其他键和按钮。
- 颜色循环或闪烁。

颜色方案单独分配给每个 M 键或模式，可反映游戏设备的操作模式。按 M 键更改模式时，颜色主题也会更改并反映新模式。这有助于您直观地了解所处模式。

有关详细信息，请参见[使用自定义背光颜色视图及更改背光颜色](#)。

更改背光颜色和灯光效果

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示自定义背光颜色视图（单击设备工具栏上的自定义背光颜色图标）。这在有的设备中称为灯光视图。
3. 选择让所有配置文件使用相同的灯光颜色/效果，或者每个配置文件使用不同的灯光/效果：
 - 如果要將背光設置和燈光效果應用於所有配置文件，請不要選中各配置文件使用單獨背光設置復選框。有的設備中，在板載內存模式下，此復選框不可用。
 - 相反，如果要將背光設置和燈光效果應用於一個或多個配置文件，則選中各配置文件使用單獨背光設置復選框。接下來，在配置文件區域，單擊要應用這些設置的配置文件。如果要將相同的顏色設置應用於多個配置文件，則按住 **Cmd** 鍵 ( 或 )，然後單擊要自定義的其他遊戲配置文件的配置文件圖標。
您接下來指定的設置將應用於所選配置文件。
4. 在您的遊戲設備上，按下與要更改顏色方案對應的 **M** 鍵或選擇對應的模式。
5. 在屏幕左側的顏色選擇區域中，選擇想要分配的背光顏色。您可通過以下方式選擇一種顏色：
 - 色輪。對於有些遊戲設備，若無需選擇特殊顏色，則可使用此工具快速選擇一種顏色。
 - 色輪下面的滑塊。這些滑塊可用於指定顏色的紅、綠、藍 (RGB) 值，從而準確選擇顏色；有的遊戲設備可能只有紅色和藍色滑塊。
 - 預置顏色選項。有的遊戲設備提供預置顏色選項供您選擇。

更改顏色後，設備背光顏色即可改變，此時便能查看設備上的顏色主題。

6. 有的遊戲設備中，您可以通過右側的燈光設置區域選擇是否為遊戲設備使用動態燈光效果：

- 如果您希望顏色閃爍或顏色循環，請選中燈光效果復選框。

接下來，選擇燈光循環使燈光在顏色選項之間輪換，或選擇燈光閃爍使燈光強烈閃爍。

然後，除非您在板載內存模式下，否則如果您希望在不使用設備時關閉燈光，則選中燈光休眠計時器復選框，並指定不活動分鐘數，設備燈光將在此時間後關閉。

- 要取消動態效果，使設備的燈光為恒定顏色，則取消選中燈光效果復選框。

在更改設置時，您的設備燈光效果也會更改，便於您直觀地看到實際效果。

注意：

- ▶ 根據您使用的遊戲設備不同，燈光效果和以上某些顏色選擇方法可能不可用。

使用自定义背光颜色视图

Logitech® 游戏软件中的自定义背光颜色视图（有的设备上为灯光视图）可提供为游戏设备设置颜色方案的功能。



要访问自定义背光颜色视图，请单击 **Logitech** 游戏软件屏幕底部设备工具栏上的自定义背光颜色图标。（对于一些设备，单击此图标实际显示配置文件视图，您可以在该视图中配置灯光颜色和配置文件 - 请参见[使用配置文件视图](#)。）

在 **Logitech** 游戏软件屏幕中使用自定义背光颜色视图非常直观且简单明了...

根据您的设备以及您是否在计算机或设备的板载内存上存储该设置，自定义背光颜色视图包含以下部分：

- 左侧的颜色选择区域。
使用色轮、**RGB** 滑块或预置选项（某些设备上有）快速选择您所需的背光颜色。
- 右侧的图像区域。
提供设备说明。
- 右侧的灯光设置区域。
指定您希望设备采用的动态灯光效果。
- 配置文件区域，如果选中各配置文件使用单独背光设置复选框，则显示此区域。
可在此处查看您的计算机上及所连接的 **G** 系列设备（具有 **Profiles-To-Go** 板载内存功能）上存储的所有配置文件。
- 底部的设备工具条。
可使用此工具栏更改设备、更改视图，以及显示 **Logitech** 游戏软件应用程序设置和帮助菜单。

有关详细信息，请参见[更改背光颜色和灯光效果](#)。

更改设备特有设置

1. 显示 Logitech® 游戏软件选项对话框（单击设备工具栏上的设置图标）。
2. 单击所要更改的设备选项卡。
3. 随后更改设置，使之符合您的要求。

注意：

- ▶ 只有某些设备拥有设备特有选项卡。

请参考下表。不是任何设置都适用于所有设备。

| 设置 | 说明 |
|---------|--|
| 灯光 - 启用 | 打开鼠标彩色灯光，或通过取消选中复选框将灯光关闭。 |
| 启用角度捕捉 | 将其开启有助于沿直线移动鼠标指针，或通过取消选中体验终极游戏鼠标操控。 |
| 检查更新 | 针对可以更新固件的设备。单击此按钮可使 Logitech 游戏软件检查是否存在针对您设备的可用固件更新。 |

4. 单击确定。

更改通知设置

1. 显示 Logitech® 游戏软件选项对话框（单击设备工具栏上的设置图标）。
2. 单击通知选项卡。
3. 依照下表指定所需的 notification 设置：

| 设置 | 说明 |
|------------------------------------|---|
| 在 GamePanel 显示屏上显示低电量通知 | 仅适用于带有电池和 LCD 显示屏的设备。如果您期望设备电池电量过低时 LCD 显示屏上能够显示警告图标，请选中此复选框。 |
| 在工具栏或屏幕的右上角显示低电量通知 | 仅适用于带电池的设备。如果您期望设备电池电量过低时计算机屏幕的一角能够显示警告图标，请选中此复选框。单击它可显示 Logitech 游戏软件。 |
| 在 GamePanel 显示屏上显示配置文件激活通知 | 仅适用于带 LCD 显示屏的设备。选中此框可在启动新游戏时在设备的 LCD 显示屏上显示通知，该通知显示已为该游戏激活的配置文件名称。 |
| 在 GamePanel 显示屏上显示 DPI 更改通知 | 仅适用于带 LCD 显示屏的设备。如果您期望设备 DPI 更改时 LCD 显示屏上能够显示消息提示，请选中此复选框。 |

4. 单击确定。

分配快捷键命令

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的快捷键命令，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择快捷键。
 - iii. 从所列选项中选择适当的快捷键命令：编辑命令（复制、剪切、粘贴、撤消、恢复）、截屏命令（截取屏幕至文件、截取屏幕至剪贴板、截取选定区域至文件、截取选定区域至剪贴板）或一般系统命令（聚光灯、显示桌面、仪表盘、任务控制、应用程序窗口、强制退出）。
 - iv. 单击确定。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要分配的命令，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。

指定一个替身

1. 在 Logitech® 游戏软件内，如果您配有多个游戏设备，请使用设备工具栏上的设备选择器选择对应的游戏设备。
2. 显示配置文件视图（单击设备工具栏上的自定义 **G** 键/按钮图标）。
3. 单击配置文件区域中正确的配置文件，并确保所选宏模式正确，如 **M1**（或者 **G300** 的彩色区域）。
4. 若命令区域中不存在您要分配的功能，则需进行创建。要进行此操作：
 - i. 单击创建新命令按钮。随即显示命令编辑器对话框。
 - ii. 在左侧列表中选择替身。
 - iii. 在名称字段中，键入替身名称。
 - iv. 在下一字段中键入完整的网站地址，例如 <http://www.logitech.com> 或者单击 ... 并选择要启用的应用程序。
 - v. 单击确定。

然后将返回配置文件视图。

5. 单击要指定的替身，并将其从命令区域拖放至图像区域中所选的 **G** 键/按钮。

此 **G** 键/按钮已被分配该命令，并在图像上添加了小标签进行标识。