

Actividades...

- ▶ [Crear un perfil](#)
- ▶ [Asignar comandos a botones o teclas G](#)
- ▶ [Grabar una macro de varias acciones de teclado](#)
- ▶ [Actualizar el software](#)

¿Desea más información?

- ▶ [Para empezar](#)
- ▶ [Ejercicios de aprendizaje de perfiles](#)
- ▶ [Solucionar problemas](#)
- ▶ [Sección de asistencia técnica de la página Web de Logitech](#)

Este Centro de ayuda ofrece información sobre dispositivos de juego y audio de Logitech. Es posible que el dispositivo no tenga algunas de las funciones descritas en este centro de ayuda. Consulte la documentación que se suministra con el dispositivo.

© 2013 Logitech. Reservados todos los derechos. Logitech, el logotipo de Logitech y las demás marcas de Logitech pertenecen a Logitech y pueden estar registradas. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Bienvenido

Nos complace que haya adquirido un dispositivo de juego Logitech®.

Logitech diseña y fabrica productos para la interfaz del ordenador personal destinados a facilitar el trabajo, el juego y la comunicación en el mundo digital. Estos productos forman el nexo entre las personas y los ordenadores, un lazo tan intuitivo que permite que el mundo digital se convierta en una extensión de sus sentidos. Todos los dispositivos incorporan funciones intuitivas y personalizables con las que ahorrar tiempo (pronto se preguntará cómo se las arreglaba sin ellos).

Seguramente se está preguntando qué tiene de especial este dispositivo Logitech para juegos. Por una parte, los teclados y gamepads ofrecen una serie de teclas G programables con las que los jugadores podrán crear diversos comandos para cada juego, sin tener que dejar de jugar. Algunos dispositivos disponen de botones multimedia, para controlar música y películas con sólo pulsar un botón. Y muchos modelos tienen integrada una pantalla retroiluminada que permite estar al tanto de mensajes y diversos datos: de estado de juego, material multimedia, etc.

Logitech Gaming Software proporciona potencia e inteligencia al dispositivo, por lo que puede usar sus funciones avanzadas, como perfiles, comandos de varias acciones de teclado y la configuración de la pantalla LCD.

Para aprovechar al máximo el dispositivo y Logitech Gaming Software, puede usar este centro de ayuda, que proporciona información sobre la personalización del dispositivo. También explica cómo maximizar el potencial de juego mediante la creación de perfiles para cada juego, la grabación de macros y la asignación de los botones y las teclas G.

El dispositivo Logitech para juegos y Logitech Gaming Software... Control absoluto para juegos

Seguridad y comodidad

A continuación mostramos información importante sobre seguridad y comodidad:

- [Recomendaciones para evitar el cansancio.](#)
- [Seguridad.](#)
- [Proteger los oídos.](#)

Recomendaciones para evitar el cansancio

Este tema contiene información sanitaria importante. Recomendamos que lea atentamente esta información relativa a los hábitos de trabajo y la disposición del escritorio, que le ayudará a permanecer sano y a trabajar con comodidad.

Según algunas investigaciones, realizar tareas repetidas durante largos periodos de tiempo, una disposición inadecuada del espacio de trabajo, una posición incorrecta del cuerpo y hábitos de trabajo deficientes pueden ocasionar cansancio y lesiones físicas en nervios, tendones y músculos.

Ante cualquier síntoma de dolor, rigidez, hormigueo, debilidad, inflamación, quemazón, calambre o agarrotamiento de manos, muñecas, brazos, hombros, cuello o espalda, consulte con un profesional sanitario titulado.

Siga estos consejos para aumentar al máximo la comodidad y reducir el riesgo de lesiones:

Asegúrese de que la organización del espacio de trabajo es la adecuada...



POSICIONES CORRECTAS:

- El teclado y el monitor deben estar frente a usted y el ratón o el trackball junto a ellos.
- Coloque el ratón o el trackball de forma que para usar el dispositivo no tenga que separar demasiado el codo del tronco.
- Ajuste la altura de la silla y la mesa de manera que el teclado y el ratón o el trackball queden a la misma altura o por debajo de los codos.
- En caso necesario, utilice el mecanismo de ajuste del teclado para colocar éste a la altura adecuada.
- Recuerde que si utiliza una alfombrilla para el ratón, tendrá que tener en cuenta el grosor de la misma para realizar los ajustes de altura necesarios.
- Mantenga los pies sobre una superficie firme y los hombros relajados.
- Coloque los dispositivos en el escritorio de acuerdo con su frecuencia de uso:
 - Frecuente: colóquelos lo más cerca posible.
 - Ocasional: colóquelos al alcance del brazo.
 - Poco frecuente: colóquelos en un lugar más alejado, pero práctico.
- Coloque lo más cerca posible del monitor los documentos que va a utilizar mientras escribe, para reducir los giros de la cabeza y los cambios de enfoque visual. Un atril puede resultar útil.

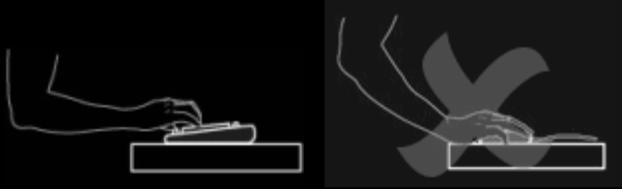
Mantenga manos, muñecas, hombros y brazos relajados y en una posición cómoda mientras trabaja...

POSICIONES CORRECTAS:

- Deje caer los brazos a ambos lados del cuerpo durante unos segundos y estírelos para relajarlos. Intente mantener la sensación de relax mientras trabaja.
- Evite posturas encorvadas y no encoja los hombros.
- Si dispone de un reposamuñecas o un reposamanos, utilícelo sólo durante las pausas al escribir. No lo utilice mientras escribe, ya que esto puede aumentar la tensión ejercida sobre las manos y, por tanto, el riesgo de lesiones.



- Procure no reposar o colocar las muñecas sobre los bordes angulosos del escritorio



- Asegúrese de que los codos permanecen a ambos lados del tronco. Mantenga las muñecas relajadas y rectas. No las doble hacia arriba ni hacia abajo, y no las tuerza hacia ningún lado.



Ejercite hábitos de trabajo adecuados...

POSICIONES CORRECTAS:

- Haga descansos frecuentes; procure levantarse y dar dos breves paseos cada hora.
- Cambie de tareas a lo largo del día. Realice distintos movimientos con manos y brazos de vez en cuando.
- No ejerza presión sobre el teclado y utilice el ratón y el trackball sin aferrarse a ellos para un mayor control.
- Haga uso de las opciones de software para personalizar el ratón o el trackball con el fin de reducir al mínimo los movimientos repetitivos o incómodos y evitar así la acumulación de tensión en manos, muñecas y brazos.

Manténgase alerta ante posibles indicios de cansancio...

POSICIONES CORRECTAS:

- Consulte con un profesional sanitario titulado si durante o después de la utilización del teclado, nota cualquier síntoma de dolor, debilidad, rigidez u hormigueo en manos, muñecas, codos, hombros, cuello o espalda, o si sospecha que una molestia determinada es fruto del uso del teclado o el ratón.

Para obtener más información sobre recomendaciones y operaciones de personalización que pueden contribuir a evitar la aparición de síntomas de cansancio durante la utilización de otros dispositivos del ordenador (el monitor, CPU, etc.), consulte los manuales correspondientes al dispositivo en cuestión.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES



PRECAUCIÓN: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA

- Lea y conserve estas instrucciones.
- Haga caso de todas las advertencias.
- No use este dispositivo cerca del agua.
- Limpie el dispositivo sólo con un paño seco.
- Realice la instalación de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
- No coloque el dispositivo cerca de fuentes de luz o calor con llama al descubierto.
- No realice la instalación cerca de fuentes de calor como radiadores, calentadores, estufas u otros aparatos (incluidos amplificadores) que generen calor.
- Utilice únicamente adaptadores o accesorios específicamente recomendados por el fabricante.
- Desenchufe este dispositivo durante tormentas eléctricas o si no va a utilizarlo durante periodos de tiempo prolongados.
- Asigne las posibles operaciones de mantenimiento y reparación a personal técnico cualificado. El dispositivo requerirá servicio técnico en aquellos casos en los que haya sufrido algún desperfecto debido a, por ejemplo, contacto con líquidos o inserción accidental de objetos en el interior del dispositivo, exposición a lluvia o humedad excesiva, funcionamiento incorrecto o golpes o caídas.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIOS O DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE DISPOSITIVO A LLUVIA O HUMEDAD.

EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS:



Aparece en el producto para indicar...

Precaución, consulte la documentación adjunta antes de continuar. Este símbolo aparecerá en la sección del manual adyacente a la marca que hace referencia al motivo de preocupación.



Aparece en el producto para indicar...

Advertencia, se prohíbe el acceso a esta área. El incumplimiento de esta advertencia podría producir descargas eléctricas.

Proteger los oídos

Consejos para evitar lesiones

La escucha con auriculares o cascos telefónicos a un volumen alto puede causar la pérdida del oído con carácter permanente. Cuanto más alto sea el volumen de escucha, mayor será la celeridad con la que puede producirse el daño.

Para asegurar el uso de un volumen adecuado:

1. Inicie su equipo con el control de volumen al mínimo.
2. Incremente el volumen paulatinamente, hasta que escuche el sonido claramente y sin distorsión.
3. Evite niveles de volumen que le impidan seguir una conversación o ruidos similares a su alrededor.

Mantenga el nivel de volumen establecido. Si nota un zumbido o una sensación incómoda en el oído, o si percibe el sonido debilitado, reduzca el volumen o interrumpa la escucha y consulte con su médico.

Consulte www.logitech.com/support para obtener información adicional.

Para empezar

Si desea configurar el dispositivo de juego o personalizar su uso, debe iniciar Logitech® Gaming Software. Para obtener más detalles, consulte [Para iniciar Logitech Gaming Software](#).

Al iniciarse Logitech Gaming Software, aparece su página de inicio. Dentro de ella, en la barra de dispositivos, puede seleccionar la acción que desea realizar. Consulte [Usar la barra de dispositivos](#).

El icono  aparece en los extras de la barra de menús mientras se ejecuta Logitech Gaming Software. Si el software se ejecuta en segundo plano, puede hacer clic en el icono para iniciarlo. También puede mostrar información sobre el software o cerrarlo. Consulte [Usar el icono en los extras de la barra de menús](#).

¿Tiene alguna pregunta sobre el dispositivo? Consulte [Usar el dispositivo](#) o [Resolución de problemas](#).

Para iniciar Logitech® Gaming Software

- Haga clic en el icono de búsqueda **Spotlight** en el extremo derecho de la barra de menús, escriba **Logitech** y seleccione **Logitech Gaming Software** o
- haga clic en el icono  en los extras de la barra de menús y seleccione **Abrir Logitech Gaming Software**.

Aparecerá la página de inicio de Logitech Gaming Software, con una imagen del dispositivo de juego. Desde aquí, elija la acción que desee realizar seleccionándola en la barra de dispositivos. Consulte [Usar la barra de dispositivos](#) para obtener detalles.

Nota:

- ▶ Logitech Gaming Software se ejecuta en segundo plano todo el tiempo mientras el ordenador está en funcionamiento. Esto es necesario para las funciones avanzadas que ofrece el dispositivo de juego. El icono  aparece en los extras de la barra de menús mientras se ejecuta Logitech Gaming Software.

Usar la barra de dispositivos

La barra de dispositivos en la parte inferior de la pantalla de Logitech® Gaming Software ofrece varios iconos. No se pueden ver todos estos iconos porque sólo están disponibles para las acciones admitidas por el dispositivo de juego.

Abajo se ofrece la lista completa de iconos y la explicación de cada uno:

Icono	Acción
	Abre el sitio Web de Logitech.
	<p>Muestra el dispositivo.</p> <p>Si tiene conectados más de un dispositivo de juego compatible, aparece el dispositivo seleccionado en ese momento. Los parámetros que cambie en Logitech Gaming Software se aplicarán sólo a este dispositivo.</p> <p>Para cambiar la configuración de otro dispositivo, haga clic en el botón < o > junto al icono de dispositivo y elija el dispositivo que desee.</p>
	Regresa a la página de inicio de Logitech Gaming Software, con una imagen del dispositivo de juego. Al pulsar Esc también se vuelve a mostrar la página de inicio.
	<p>Muestra la vista de perfiles, que se utiliza para crear y mantener perfiles para los juegos.</p> <p>El icono visible en la barra depende de si el dispositivo seleccionado tiene teclas G o botones de ratón.</p> <p>Si su dispositivo tiene memoria integrada, es posible que pueda almacenar parámetros de botón/tecla G en el dispositivo.</p>
	Muestra la vista Personalizar pantalla LCD, que se utiliza para controlar la información y el material que se muestra en la pantalla LCD del dispositivo.
	<p>Muestra la vista Personalizar configuración de puntero, que se utiliza para configurar el movimiento del puntero del dispositivo del modo más adecuado para el juego y el usuario.</p> <p>Si su dispositivo tiene memoria integrada, es posible que pueda almacenar parámetros de puntero en el dispositivo.</p>
	Muestra la vista Personalizar configuración de perfil integrado, que se utiliza para establecer los perfiles y configurar el movimiento del puntero almacenados en el dispositivo de juego.
	Muestra la vista de administración de perfiles en todas partes, que se utiliza para almacenar parámetros de configuración de juego en el dispositivo, para que al conectarlo a otros ordenadores estén disponibles los perfiles necesarios.
	<p>Muestra la vista Personalizar color de retroiluminación (o del G300, la vista de perfiles), donde se puede establecer el esquema de color para su dispositivo de juego.</p> <p>Si su dispositivo tiene memoria integrada, es posible que pueda almacenar parámetros de iluminación en el dispositivo.</p>



Muestra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech Gaming Software, que se utiliza para especificar varios parámetros de la aplicación.



Muestra un menú de opciones para compartir su experiencia de Logitech para juegos, como redes sociales y comentarios de cliente.



Proporciona acceso a este centro de ayuda, ejercicios de aprendizaje, la información más reciente sobre el producto y actualizaciones de software.

Usar el icono en los extras de la barra de menús

Cuando Logitech® Gaming Software se ejecuta en segundo plano, el icono  aparece en los extras de la barra de menús. Puede hacer clic en el icono para que se muestre un menú local con las opciones siguientes:

- **Abra Logitech Gaming Software:** inicia Logitech Gaming Software en la página de inicio.
- **Acerca de:** muestra información sobre Logitech Gaming Software.
- **Salir:** cierra Logitech Gaming Software.

Nota:

- ▶ Si decide salir, Logitech Gaming Software deja de ejecutarse en segundo plano. La función disponible en el dispositivo de juego dejará de funcionar.

Cambiar la configuración de la aplicación



Logitech® Gaming Software tiene asignada una serie de opciones de configuración predeterminadas que son apropiadas en la mayoría de las circunstancias. Es aconsejable comprobarlas y, en caso necesario, ajustarlas para que la aplicación funcione exactamente como lo desea.

Los parámetros de la aplicación que se pueden ajustar se encuentran en las fichas siguientes (algunas no están disponibles para todos los tipos de dispositivo):

- Ficha **General**. Permite especificar diversos parámetros generales de la aplicación. Consulte [Para cambiar la configuración general](#).
- Ficha **Notificaciones**. Le permite personalizar las notificaciones que se muestran en la pantalla del ordenador y la pantalla LCD del dispositivo. Consulte [Para cambiar la configuración de notificaciones](#).
- Ficha **Perfil**. Permite definir opciones de perfil básicas. Consulte [Para cambiar la configuración de perfiles](#).
- Ficha **Emulación de ratón G13**. Está disponible sólo en dispositivos G13, que disponen de una función para especificar la velocidad del puntero. Consulte [Para cambiar la configuración de emulación del ratón G13](#).
- Fichas específicas de dispositivo. Sólo disponibles en ciertos dispositivos. Consulte [Para cambiar la configuración específica de dispositivo](#).

Para cambiar la configuración general

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Configuración** en la barra de dispositivos).
2. Especifique la configuración que necesite utilizando como guía la tabla siguiente:

Opción	Explicación
Iniciar automáticamente después de iniciar sesión	<p>Seleccione esta casilla si desea que Logitech Gaming Software se inicie automáticamente al iniciar el ordenador y que se ejecute en segundo plano.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Logitech Gaming Software debe estar en ejecución para que las funciones disponibles en el dispositivo de juego funcionen.
Grabar retardos durante la creación de macros rápidas	<p>Seleccione esta casilla si se deben grabar los retardos de las acciones de teclado cuando se crea una macro rápida (sobre la marcha). Si esta casilla no está seleccionada, los retardos entre las acciones de teclado no se graban como parte de la macro.</p>
Mostrar instrucciones de grabación de macro rápida en pantalla de GamePanel	<p>Seleccione esta casilla si se deben mostrar en la pantalla LCD del dispositivo las instrucciones para grabar macros cuando se pulsa MR para crear una macro rápida (sobre la marcha).</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Esta función sólo está disponible si el dispositivo tiene una pantalla LCD integrada.
Permitir que los juegos controlen la iluminación	<p>Seleccione esta casilla para dispositivos dotados de retroiluminación, si quiere que los colores cambien según el juego en curso. Anule la selección para que se mantengan los colores que haya configurado.</p>
Activar gráficos mejorados	<p>Seleccione esta casilla para usar la aceleración por hardware del ordenador para los gráficos. Si esta casilla no está seleccionada, las animaciones serán más lentas.</p>
Descargar automáticamente imágenes de productos en alta resolución	<p>Seleccione esta casilla para permitir la descarga automática de imágenes de dispositivos en alta resolución la primera vez que se conecte un dispositivo nuevo. Si esta casilla no está seleccionada, siempre se usarán las imágenes de productos de baja resolución predeterminadas.</p>
Buscar perfiles nuevos en línea	<p>Seleccione esta casilla para averiguar si hay una base de datos de juegos en línea más reciente que la almacenada en Logitech Gaming Software al seleccionar la opción Buscar juegos nuevos. De ser así, ésta se descargará antes de que Logitech Gaming Software busque juegos en el ordenador.</p>

3. Haga clic en **Aceptar**.

Tras cambiar estos parámetros, puede restaurar la configuración recomendada (original) en cualquier momento haciendo clic en el botón **Restaurar configuración predeterminada**.

Para cambiar la configuración de perfiles

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Configuración** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Perfil**.
3. Especifique la configuración de perfil que necesite utilizando como guía la tabla siguiente:

Opción	Explicación
Perfil predeterminado	<p>Seleccione en la lista desplegable el perfil "suplente", que se utiliza si no existe un perfil persistente y si la aplicación activa no tiene un perfil vinculado (o no hay ninguna aplicación activa).</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ También puede configurar el perfil predeterminado haciendo clic con el botón derecho en el perfil requerido en la sección Perfiles de la vista de perfiles, o haciendo clic en la flecha  correspondiente y seleccionando Establecer como predeterminado. Encontrará más información sobre perfiles predeterminados en Qué son los perfiles persistente y predeterminado
Perfil persistente	<p>Seleccione en la lista desplegable el perfil que debe estar activo siempre y sobrescribir cualquier otro perfil en uso. Aunque una aplicación en ejecución tenga un perfil vinculado, prevalece el perfil persistente.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ También puede configurar el perfil persistente haciendo clic con el botón derecho en el perfil requerido en la sección Perfiles de la vista de perfiles, o haciendo clic en la flecha  correspondiente y seleccionando Establecer como persistente. Encontrará más información sobre perfiles persistentes en Qué son los perfiles persistente y predeterminado
Ciclo de perfiles	<p>Si quiere cambiar de perfil con sólo pulsar una combinación de acciones de teclado, coloque el cursor en este campo y pulse la combinación de teclado, por ejemplo, Ctrl + F9. Compruebe que los nombre de las acciones de teclado aparecen en el campo.</p> <p>Para eliminar la acción de teclado, haga clic en Borrar.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Encontrará más información relevante en Qué es el ciclo de perfiles

4. Haga clic en **Aceptar**.

Tras cambiar estos parámetros, puede restaurar la configuración recomendada (original) en cualquier momento haciendo clic en el botón **Restaurar configuración predeterminada**.

Para cambiar la configuración de emulación del ratón G13

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Configuración** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Emulación del ratón G13**.
3. Use el control deslizante para seleccionar la velocidad del cursor cuando se utiliza el control de emulación del ratón.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Nota:

- ▶ Esta función sólo está disponible en dispositivos G13.

Si cambia la velocidad del ratón, puede restaurar la configuración recomendada (original) en cualquier momento haciendo clic en el botón **Restaurar configuración predeterminada**.

Actualizar el software

Logitech® ofrece un centro de recursos de Internet para el dispositivo. La información y recursos disponibles se actualiza periódicamente para estar a la altura de los requisitos de uso. Entre otras cosas aquí podrá encontrar:

- Versiones actualizadas de Logitech Gaming Software.
- Últimas noticias sobre el dispositivo y Logitech Gaming Software.

Para averiguar cómo obtener información actualizada, consulte [Para obtener actualizaciones de software y noticias](#).

Para obtener actualizaciones de software y noticias

1. En Logitech® Gaming Software, haga clic en el botón  encima del icono **de ayuda** que se encuentra en la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla. Aparecerá un menú emergente.
2. Elija las actualizaciones o noticias que necesita en el menú emergente:
 - Para obtener actualizaciones de software, seleccione **Buscar actualizaciones**. Logitech Gaming Software busca en línea si existe una versión actualizada del software.
Si hay una versión actualizada disponible, Logitech Updater la descarga e instala.
 - Para ver las noticias más recientes para el dispositivo, seleccione **Internet ▶ Información reciente**. El centro de recursos para el dispositivo se abrirá en un explorador Web.

Nota:

- ▶ Para ver los datos de versión de Logitech Gaming Software, seleccione **Acerca de** en el icono de **ayuda** del menú emergente.

Solucionar problemas

Si tiene dificultades con el dispositivo de juego o Logitech® Gaming Software, compruebe si el problema es uno de los que se describen a continuación. Si lo es, haga clic para leer sugerencias para ayudar a resolverlo.

- [El dispositivo no funciona en absoluto.](#)
- [Los botones o las teclas G no funcionan correctamente.](#)
- [Problemas con los puertos USB del dispositivo](#)

Si no encuentra lo que busca en estos temas, seleccione **Ayuda** ▶ **Internet** ▶ **Información reciente** o visite la [sección de asistencia técnica de la página Web de Logitech](#).

El dispositivo no funciona en absoluto

- Compruebe que el dispositivo de juego esté correctamente conectado a un puerto USB con alimentación (puede ser uno de los puertos USB integrados en el ordenador o un concentrador USB con su propia fuente de alimentación). Es poco probable que el dispositivo funcione si lo conecta a un concentrador USB de varios puertos que no tenga su propia fuente de alimentación.
- Desconecte el dispositivo y vuelva a conectarlo, por si se trata de una conexión incorrecta.
- Conéctelo a un puerto USB distinto, por si hay algún problema con ese puerto.

Los botones o las teclas G no funcionan correctamente

- Asegúrese de que el ordenador ejecuta al menos Mac OS 10.6.8 (Snow Leopard), o Mac OS 10.7.4 o posterior (Lion) o Mac OS 10.8.2 o posterior (Mountain Lion). En la actualidad sólo se proporciona asistencia técnica para botones o teclas G de su dispositivo de juego con estos sistemas operativos.
- Compruebe que el icono  esté en los extras de la barra de menús para cerciorarse de que se está ejecutando Logitech® Gaming Software. Si no es así, haga clic en el icono de búsqueda **Spotlight** en el extremo derecho de la barra de menús, escriba **Logitech** y seleccione **Logitech Gaming Software**.
- Compruebe que esté en ejecución el perfil correcto. Cada juego puede tener un perfil asociado, que debería iniciarse automáticamente al iniciarse el juego.

Para comprobarlo, inicie Logitech Gaming Software, modifique el perfil que desea que se ejecute y asócielo al archivo ejecutable del juego (consulte [Para editar un perfil](#) si desea más detalles). Cuando inicie el juego, el nombre del perfil asociado aparecerá durante cinco segundos en la pantalla del dispositivo.

- ¿Instaló correctamente Logitech Gaming Software y los controladores para el dispositivo (por ejemplo, del CD-ROM que recibió con el dispositivo)? En caso negativo, realice la instalación completa, usando el CD-ROM o descargando el software más reciente de www.logitech.com.
- Compruebe que la configuración de los perfiles persistente y predeterminado sea correcta. Por ejemplo, si ha decidido usar un perfil persistente, se omitirán los perfiles vinculados a juegos específicos. Para obtener más información, consulte [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#)

Problemas con los puertos USB del dispositivo

- Si el concentrador del dispositivo tiene suministro eléctrico independiente, compruebe que los dispositivos no requieran un total de más de 100 mA. Entre los dispositivos que no funcionan al enchufarlos directamente a un concentrador USB con suministro eléctrico independiente se encuentran algunas cámaras de vídeo, escáneres y gamepads que admiten efectos de vibración. Consulte la documentación del dispositivo para determinar sus requisitos de alimentación.
- Si tiene dos dispositivos conectados, desconecte uno y compruebe si el otro funciona.
- Compruebe que el dispositivo esté correctamente conectado a uno de los puertos USB del dispositivo desconectándolo y volviéndolo a conectar.
- Pruebe a conectar el dispositivo en el otro puerto USB del dispositivo.

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene puertos USB integrados, pase por alto este tema.

Contactos

Consulte lo siguiente:

- [Norteamérica y Sudamérica](#)
- [Asia Pacífico y Oceanía](#)
- [Europa, Oriente Próximo y África](#)

Norteamérica y Sudamérica

Oficinas centrales (Fremont, EE UU y Canadá):

+1-510-795 81 00

Oficinas regionales:

País	División	Teléfono
Canadá	Periféricos	+1 866-934-5644
	Transmisión de multimedia por secuencias	+1 (877) 887-8889 (teléfono gratuito)
	Sistemas	+1 (646) 454 3237 (si no se puede marcar teléfono gratuito)
		+1 88 469 4543
	DVS	+1 866-837-7734
	Ultimate Ears	+1 866 291 1505 (inglés)
Harmony		+1 800 392 0431 (francés)
		+1 800 499 3508 (español)
	Labtec	+1 646 454 3222
México	Periféricos	+1 800-578-9619
Estados Unidos	Periféricos	+1 646-454-3200
	Transmisión de multimedia por secuencias	+1 (877) 887-8889 (teléfono gratuito)
	Sistemas	+1 (646) 454-3237 (si no se puede marcar teléfono gratuito)
		+1 88 469 4543
	DVS	+1 866-837-7734
	Ultimate Ears	+1-866 291 1505 (inglés)
Harmony		+1-800 392 0431 (francés)
		+1-800 499 3508 (español)
Brasil	Periféricos	+1 800-891-4173
	Labtec	+55 11 3444 6762
Latinoamérica	Periféricos	+1 800-578-9619
	Labtec	+55 11 3444 6763

Asia Pacífico y Oceanía

Oficinas centrales en Asia Pacífico (Hong Kong):

+852 2821 5900

Oficinas regionales:

País	División	Teléfono
Australia	Periféricos	1800 025 544
China	Periféricos	800 820 0338 (teléfono gratuito) 400 820 0338
China (Hong Kong)	Periféricos	0800 012300 (inglés y cantonés)
Taiwán	Periféricos	0800 012300
Malasia	Periféricos	1800 88 0719
Corea	Periféricos	00798-601-8207
Japón	Periféricos	050-3786-2085
Singapur	Periféricos	800 6011 372 (teléfono gratuito)
Nueva Zelanda	Periféricos	0800 447 361

Europa, Oriente Próximo y África

Oficinas centrales en Europa, Oriente Próximo y África (Morges, Suiza):

+852 2821 5900

+41 (0)22 761 4025 (inglés)

Labtec: +41 (0)22 761 4027

Fax: +41 (0)21 863 5402

Oficinas regionales:

País	División	Teléfono
Austria	Periféricos	+43 (0)1 206 091 026
	SMS / WiLife / UE	0800 29 53 25
	Harmony	0800 296 615
	Comercio electrónico	+43 (0)1 206 091 027
Bélgica	Periféricos	+32 (0)2 200 64 44 (holandés) +32 (0)2 200 64 40 (francés)
	SMS / WiLife / UE	+32 (0)2 200 64 44 (holandés) 0800 80 790 (francés)
	Harmony	+32 (0)2 200 64 45 (holandés) +32 (0)2 200 64 42 (francés)
República Checa	Periféricos	+420 239 000 335
	SMS / WiLife / UE	+420 239 000 335
	Harmony	00 800 42 957
Dinamarca	Periféricos	+45 38 32 31 20
	SMS / WiLife / UE	+45 38 32 31 20
	Harmony	808 87 905
	Labtec	+45 38 32 31 18
	Comercio electrónico	+45 38 32 31 19
Estonia	Periféricos	800 00 44 314
	SMS / WiLife / UE	800 00 44 314
Finlandia	Periféricos	+358 (0)9 725 191 08
	SMS / WiLife / UE	+358 (0)9 725 191 08
	Harmony	0 800 913 192

	Comercio electrónico	+358 (0)9 725 191 07
Francia	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+33 (0)1 57 32 32 71 080 554 01 56 0805 540 357 +33 (0)1 57 32 32 73 +33 (0)1 57 32 32 72
Alemania	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+49 (0)69 517 094 27 0800 66 47 158 0 800 000 6726 +49 (0)69 517 094 29 +49 (0)69 517 094 28
Grecia	Periféricos SMS / WiLife / UE	00800 44146191 00800 44146191
Hungría	Periféricos SMS / WiLife / UE	+36 177 74 853 +36 177 74 853
Irlanda	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony	+353 (0)1 524 50 80 18 009 468 98 1 800 882 928
Italia	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+39 02 914 83 031 +39 02 914 83 031 800 979 229 +39 02 914 83 033 +39 02 914 83 032
Letonia	Periféricos SMS / WiLife / UE	8000 31 81 8000 31 81
Lituania	Periféricos	8800 30 647

	SMS / WiLife / UE	8800 30 647
Luxemburgo	Harmony	800 261 29
Países Bajos	Periféricos	+31 (0)20 200 84 33
	SMS / WiLife / UE	+31 (0)20 200 84 33
	Harmony	0 800 022 6903
	Labtec	+31 (0)20 200 84 35
	Comercio electrónico	+31 (0)20 200 84 34
Noruega	Periféricos	+47 (0)24 159 579
	SMS / WiLife / UE	+47 (0)24 159 579
	Harmony	0 800 11 673
	Labtec	+47 (0)24 159 577
	Comercio electrónico	+47 (0)24 159 578
Polonia	Periféricos	00800 441 17 19
	SMS / WiLife / UE	00800 441 17 19
	Harmony	00800 441 18 33
Portugal	Periféricos	+351 21 415 90 16
	SMS / WiLife / UE	+351 21 415 90 16
	Harmony	800 844 573
Rusia	Periféricos	+7 (495) 641 3460 1 0800 202 71044
	SMS / WiLife / UE	+7 (495) 641 3460 1 0800 202 71044
	Harmony	81 0800 202 710 44
Eslovaquia	Periféricos	0 800 004 701
	SMS / WiLife / UE	0 800 004 701
Sudáfrica	Periféricos	800 981 089
	SMS / WiLife / UE	800 981 089

España	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+34 91 275 45 88 +34 91 275 45 88 900 811 863 +34 91 275 45 90 +34 91 275 45 89
Suecia	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+46 (0)8 501 632 83 +46 (0)8 501 632 83 020 170 1520 +46 (0)8 501 632 81 +46 (0)8 501 632 82
Suiza	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+41 (0)22 761 4012 (alemán) +41 (0)22 761 4016 (francés) +41 (0)22 761 4020 (italiano) 0800 563 684 (alemán) 0800 563 685 (francés) +41 (0)22 761 4020 (italiano) 0800 563 686 (inglés) 0800 558 677 (alemán) 0800 561 767 (francés) 0800 561 814 (italiano) +41 (0)22 761 4014 (alemán) +41 (0)22 761 4018 (francés) +41 (0)22 761 4022 (italiano) +41 (0)22 761 4013 +41 (0)22 761 4017 +41 (0)22 761 4021
Turquía	Periféricos SMS / WiLife / UE	00800 44 882 5862 00800 44 882 5862
Reino Unido	Periféricos SMS / WiLife / UE Harmony Labtec Comercio electrónico	+44 (0)20 3024 8159 0800 085 74 99 0800 032 64 33 +44 (0)20 3024 8161 +44 (0)20 3024 8160
Emiratos Árabes Unidos	Periféricos	8000 441 4294

SMS / WiLife / UE

8000 441 4294

Harmony

8000 441 4294

Contrato de licencia de software

LEA ATENTAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE ANTES DE USAR EL PRODUCTO LOGITECH O ANTES DE DESCARGAR ESTE SOFTWARE. AL USAR EL PRODUCTO LOGITECH O AL DESCARGAR ESTE SOFTWARE, SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS ESTIPULADOS EN ESTE CONTRATO. SI NO ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTE CONTRATO, DEVUELVA INMEDIATAMENTE EL PRODUCTO LOGITECH EN SU EMBALAJE ORIGINAL CON EL RECIBO DE VENTA EN EL PLAZO DE 30 DÍAS O DE CONFORMIDAD CON LA POLÍTICA DE DEVOLUCIONES DEL PUNTO DE VENTA, PREVALECIENDO EL PLAZO MÁS LARGO. SI HA ACCEDIDO AL SOFTWARE ELECTRÓNICAMENTE, NO LO INSTALE.

1. GENERAL. El software y la documentación que acompañan a este contrato ("Software") no se venden. Logitech Europe S.A. ("Logitech") le concede una licencia de uso únicamente según los términos y condiciones de este contrato. Logitech y sus otorgantes de licencias conservan la propiedad del Software y Logitech se reserva todos los derechos que no se le otorguen explícitamente. Los términos de este contrato regirán cualquier actualización de software proporcionada por Logitech que sustituya y/o complemente el Software original a menos que dicha actualización se acompañe con una licencia independiente, en cuyo caso regirán los términos de esa licencia.
2. Concesiones y restricciones de licencia. Logitech le concede una licencia de carácter no exclusivo para utilizar una copia del software únicamente con el producto Logitech que haya adquirido o con el servicio Logitech que usted utilice. Todo ello sujeto a los términos y condiciones de este contrato. Se prohíbe, y usted acata la prohibición aplicable a usted y a otras personas, copiar (excepto si lo permite expresamente este contrato), descompilar, desensamblar, emplear técnicas de ingeniería inversa, intentar derivar un código fuente de, crear trabajos derivados basados en o un instalador para el Software o cualquiera de sus partes (excepto si lo permiten expresamente las leyes aplicables). Se le permite realizar una copia de seguridad del Software siempre que sea para uso exclusivo con productos Logitech que haya adquirido o servicios Logitech utilizados por usted y siempre que se incluyan en las copias permitidas todos los avisos de propiedad y copyright que aparecen en el original. EL SOFTWARE NO SE HA CONCEBIDO PARA SU USO EN EL CONTROL DE INSTALACIONES NUCLEARES, NAVEGACIÓN AÉREA O SISTEMAS DE COMUNICACIONES, SISTEMAS DE CONTROL AÉREO, DISPOSITIVOS MÉDICOS U OTROS EQUIPOS EN LOS QUE EL FALLO DEL SOFTWARE PUDIERA RESULTAR EN MUERTE, LESIONES PERSONALES O DAÑOS FÍSICOS O MEDIOAMBIENTALES GRAVES.
3. Transferencia. Se prohíbe, y usted acata la prohibición aplicable a usted y a otras personas, vender, distribuir, alquilar, arrendar u otorgar una sublicencia del Software, excepto si ha adquirido un producto Logitech con este Software, en cuyo caso puede hacer una transferencia definitiva del producto Logitech que requiere el Software, siempre y cuando: (a) se incluyan en la transferencia todas las actualizaciones del Software que use o posea, (b) no conserve ninguna copia total ni parcial del Software, incluidas las copias almacenadas en un ordenador u otro dispositivo de almacenamiento y (c) la parte que acepta la transferencia lea y acepte todos los términos y las condiciones de este contrato.
4. Rescisión. Este contrato tiene vigencia hasta su rescisión. Su derecho para usar el Software se rescindirá automáticamente sin previo aviso de Logitech si usted infringe alguno de los términos de este contrato. En el momento de la rescisión de este contrato, deberá dejar de usar el Software y destruir todas las copias del Software en su poder o bajo su control. Las disposiciones estipuladas en los párrafos 5, 6, 10 y 11 serán aplicables incluso después de la rescisión de este contrato.
5. RENUNCIA DE GARANTÍA. EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY, EL SOFTWARE Y LOS SERVICIOS LOGITECH SE SUMINISTRAN "TAL CUAL", CON TODOS SUS DEFECTOS Y SIN NINGÚN TIPO DE GARANTÍA. USTED RECONOCE Y ACEPTA EXPRESAMENTE QUE, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY, SU USO DEL SOFTWARE Y LOS SERVICIOS LOGITECH ES POR SU PROPIA CUENTA Y RIESGO, Y QUE EL RIESGO RESPECTO A LA CALIDAD, EL RENDIMIENTO Y LA PRECISIÓN DEL SOFTWARE ES SUYO. LOGITECH Y SUS OTORGANTES DE LICENCIAS RECHAZAN TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES CON RESPECTO AL SOFTWARE Y SERVICIOS DE LOGITECH, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS PERO SIN LIMITARSE A LAS GARANTÍAS Y/O CONDICIONES IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, CALIDAD SATISFACTORIA, ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, PRECISIÓN, DISFRUTE Y NO INFRACCIÓN DE LOS DERECHOS DE TERCEROS. LOGITECH NO OFRECE NINGUNA GARANTÍA CONTRA LAS INTERFERENCIAS EN SU DISFRUTE DEL SOFTWARE O SERVICIOS DE LOGITECH, NI DE QUE LAS FUNCIONES CONTENIDAS EN EL SOFTWARE O SERVICIOS DE LOGITECH CUMPLAN SUS REQUISITOS, NI DE QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE O LOS SERVICIOS DE LOGITECH SEA ININTERRUMPIDO O ESTÉ EXENTO DE ERRORES, NI DE QUE SE CORRIJAN LOS DEFECTOS EN EL SOFTWARE O LOS SERVICIOS DE LOGITECH. NINGÚN DISTRIBUIDOR, AGENTE O EMPLEADO DE LOGITECH TIENE AUTORIZACIÓN PARA REALIZAR MODIFICACIONES, AMPLIACIONES O ADICIONES A ESTA RENUNCIA DE GARANTÍA. Dado que en algunas jurisdicciones no se permiten exclusiones de garantías implícitas o limitaciones de derechos legales de los consumidores, puede que las limitaciones y exclusiones expuestas arriba no le sean aplicables.
6. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. EN LA MEDIDA EN LA QUE NO LO PROHÍBA LA LEY APLICABLE, EN NINGÚN CASO SE PODRÁ CONSIDERAR A LOGITECH NI A SUS OTORGANTES DE LICENCIAS RESPONSABLES POR NINGÚN COSTE

INCURRIDO DURANTE EL ABASTECIMIENTO O SUSTITUCIÓN DE PRODUCTOS O SERVICIOS, NI POR LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS, INFORMACIÓN NI DATOS, NI POR NINGÚN OTRO DAÑO ESPECIAL, INDIRECTO, RESULTANTE O FORTUITO DERIVADO EN CUALQUIER FORMA DE LA VENTA, LICENCIA O USO, O LA NO DISPONIBILIDAD DEL USO DE UN PRODUCTO O SERVICIO DE LOGITECH, SEA CUAL SEA LA CAUSA, INDEPENDIENTEMENTE DE LA TEORÍA DE RESPONSABILIDAD (CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL O DE OTRO TIPO), INCLUSO CUANDO SE HAYA NOTIFICADO A LOGITECH LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD TOTAL DE LOGITECH Y SUS OTORGANTES DE LICENCIAS NO SUPERARÁ EN NINGÚN CASO EL IMPORTE REAL ABONADO POR LOS PRODUCTOS O SERVICIOS DE LOGITECH MOTIVO DE LA RESPONSABILIDAD. Las limitaciones anteriores se aplicarán incluso si el recurso estipulado no cumpliera su propósito esencial. Dado que en algunas jurisdicciones no se permiten las exclusiones o limitaciones de responsabilidad por daños resultantes o fortuitos, puede que las limitaciones o exclusiones expuestas arriba no le sean aplicables. Así, la limitación anterior carecerá de validez en caso de lesiones personales, en que y en la medida en la que la ley vigente considere responsable al fabricante.

7. Usuarios finales del Gobierno de Estados Unidos. El Software es un "artículo comercial", según se define en 48 C.F.R. 2.101, compuesto por "Software de ordenador comercial" y "Documentación de software de ordenador comercial" y se concede bajo licencia a los usuarios finales del Gobierno de Estados Unidos (a) sólo como artículos comerciales, y (b) únicamente con los derechos otorgados a todos los demás usuarios de conformidad con los términos y condiciones de este contrato. Derechos no publicados reservados bajo las leyes de copyright de Estados Unidos.
8. Restricciones en materia de exportación. Usted acepta no exportar el Software, ni reexportarlo de modo que se infrinja cualquier ley o regulación aplicable incluidas sin limitación las de Estados Unidos de América, la Unión Europea, Suiza y/o las leyes o regulaciones de las jurisdicciones en que se obtenga el Software.
9. Representantes y compradores para terceros. Si el Software se adquiere en nombre de otra persona o de una entidad, el comprador representa y garantiza que tiene autorización para comprometer a la persona o entidad en nombre de la cual está actuando a los términos y condiciones de este Contrato.
10. Ley aplicable e independencia de las estipulaciones. Este contrato está sujeto a y debe ser interpretado según la legislación de Estados Unidos y el estado de California, sin tener en cuenta y sin aplicar otros principios y leyes relativos a la preferencia de jurisdicción. Si usted reside fuera de Estados Unidos, este contrato se regirá exclusivamente por las leyes de Suiza. Si por la razón que fuera, un juzgado de la jurisdicción competente dictase que alguna de las disposiciones de este Contrato, o alguna de sus partes, no se puede respetar, esa disposición del contrato se cumpliría en la mayor medida posible permitida por la ley, con el fin de lograr la intención de las partes, y el resto del contrato seguirá teniendo vigencia y efecto absolutos.
11. Contrato completo, idioma que rige. Este contrato constituye el contrato íntegro entre las partes en lo que concierne al uso del Software, y anula cualquier otro entendimiento, comunicación o convenio precedente o simultáneo, escrito o verbal, en relación con este tema. Cualquier enmienda o modificación de esta licencia no será vinculante a menos que esté debidamente escrita y firmada por Logitech. Cualquier traducción de este contrato responde a requisitos locales y, en caso de disputas entre las versiones en inglés y en otro idioma, prevalecerá la versión en inglés.
12. Software de fuente abierta. Ciertas partes de este Software no se incluyen en los términos de licencia de este contrato pero forman parte de los términos de licencias de código abierto aplicables, incluidas pero sin limitarse a las licencias de BSD, Apache o Lesser GNU General Public ("Componentes de código abierto"). El uso de cada Componente de código abierto está sujeto a los términos de la licencia correspondiente. Debe aceptar los términos de todas las licencias aplicables o, de lo contrario, no utilizar el Software.
13. Usted acepta que Logitech y sus asociados pueden recopilar y usar información técnica y relacionada, incluida pero sin limitarse a la información técnica sobre su producto Logitech, ordenador, sistema y software de aplicación, así como periféricos y otros dispositivos relacionados, que se recopile periódicamente para facilitar las actualizaciones del software, la asistencia para productos y otros servicios que se le ofrecen (si es el caso) en relación con el software Logitech, y para verificar el cumplimiento de los términos de este contrato. Logitech puede usar esta información, siempre que no le identifique personalmente, para mejorar nuestros productos o proporcionarle servicios .

Este Software está protegido por la ley de copyright de Estados Unidos y tratados internacionales. La reproducción o distribución no autorizada de este Software puede constituir un delito civil o penal.

Usar el dispositivo

Su dispositivo de juego tiene algunas características especiales, entre las que se incluyen teclas y botones. Muchas son personalizables (consulte [Personalizar el dispositivo](#)). Su dispositivo tiene alguna de estas características (no todas):

- **Botones o teclas G y teclas M.** Las teclas G (o los botones para un ratón) del dispositivo son el arma principal para el juego. Aportan un arsenal de teclas y botones programables que puede ajustar a cada uno de los juegos (y a otras aplicaciones). Y si su dispositivo tiene teclas M, la flexibilidad será aún mayor. Si necesita más información, consulte [Usar las teclas G](#), [Usar las teclas M](#) y [Usar los botones del ratón](#).
- **Pantalla de GamePanel LCD integrada.** La pantalla puede mantenerle al corriente de diversos datos, ya sea sobre el juego en curso o sobre componentes del ordenador y teclado, como Logitech® Gaming Software, material multimedia y otras aplicaciones. Por ejemplo, puede ver la información sobre material multimedia en la pantalla mientras participa en un juego a pantalla completa. El teclado incluye botones que se pueden usar para seleccionar elementos de menú en la pantalla integrada.
- **Botones de control de multimedia.** Para lograr un control eficiente del material multimedia en el ordenador, el dispositivo incluye unos botones muy prácticos. Para obtener detalles, consulte [Controlar material multimedia](#).
- **Conmutador de modo juego.** Durante los juegos, a veces es mejor desactivar ciertas teclas de sistema estándar. El conmutador de modo juego permite controlar cuándo las teclas de sistema estándar deben estar activas. Si desea más detalles, consulte [Activar el modo de juego del dispositivo](#).
- **Botón de retroiluminación.** Las teclas del dispositivo se pueden iluminar mediante retroiluminación. Y el color y la intensidad se pueden cambiar para adaptarlos al entorno o para que coincidan automáticamente con el modo tecla M activo.
- **Puertos USB.** Los puertos USB integrados permiten conectar fácilmente otros dispositivos, como un joystick y un casco telefónico, o una llave de memoria. Si desea más detalles, consulte [Conectar dispositivos al concentrador USB](#).
- **Minijoystick.** El minijoystick de cuatro direcciones se puede usar tanto en juegos como en otras aplicaciones. Para obtener más detalles, consulte [Usar los minijosticks](#).
- **Pila/Batería.** Se muestran advertencias para los dispositivos que contienen pilas/baterías cuando les queda poca carga. Encontrará más detalles en [Comprobar el nivel de carga de las pilas/baterías](#).

Personalizar el dispositivo

Aunque el teclado está listo para su uso desde el principio, una de sus grandes ventajas es que se puede personalizar según las necesidades y el estilo de juego...

La mayoría de dispositivos de juego Logitech® tienen botones o teclas G programables. Las funciones predeterminadas de sus botones o teclas G se especifican en 'Perfil predeterminado'.

Si su dispositivo tiene teclas M se identifican como **M1**, **M2**, etc. Puede personalizar los botones o las teclas G y las teclas M para una aplicación específica mediante Logitech® Gaming Software. Las teclas M permiten programar diversos conjuntos de asignaciones para los botones o las teclas G. Sólo uno de los modos puede estar activo en un momento dado para las teclas G y el diodo correspondiente (**M1**, **M2**, etc.) se enciende para indicarlo. Para cambiar de modo, sólo hay que pulsar una tecla M.

La tecla **MR** se puede usar para grabar macros al instante, las cuales se pueden asignar a cualquier tecla G y sobrescribir su asignación en el perfil activo.

Si desea más información sobre los botones o las teclas G y las teclas M, consulte [Usar las teclas G](#), [Usar los botones del ratón](#) y [Usar las teclas M](#).

Cada aplicación que use (incluidos los juegos) puede tener definido uno o varios perfiles con personalizaciones de botones o teclas G específicos de la aplicación. Consulte [Usar perfiles](#) para obtener más información.

Nota:

- ▶ Además de personalizar botones o teclas G, puede ajustar la forma en que usará la pantalla LCD GamePanel del dispositivo, si la tiene.

Usar las teclas G

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene teclas G, pase por alto este tema.

Cada una de las teclas G tiene una acción predeterminada igual a la de la tecla de función (F) equivalente. Por ejemplo, **G1** es equivalente a F1, **G2** a F2, etc. Pero el verdadero valor de las teclas G es que se pueden personalizar según las necesidades individuales en cada juego o aplicación.

Cada juego (o aplicación) puede utilizar un perfil exclusivo según sus características. El perfil define lo que hace cada tecla G al pulsarla. Se puede asignar una acción especial de acceso rápido, como una macro o un acceso directo, a cada tecla G. Para obtener detalles sobre la asignación de una acción de acceso rápido a una tecla G, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Cuando haya asignado una acción a una tecla G, podrá pulsarla en la aplicación asociada para realizar la acción pertinente. Durante el juego, se trata generalmente de macros que realizan movimientos especiales o acciones complicadas que requieren una combinación de acciones de teclado.

Si necesita más comandos de acceso rápido, puede usar las teclas M (**M1**, **M2**, etc.) para alternar entre los modos. Para obtener más detalles, consulte [Usar las teclas M](#).

Usar las teclas M

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene teclas M, pase por alto este tema.

El dispositivo tiene varias teclas M, identificadas como **M1**, **M2**, etc. Estas teclas cambian el modo (o estado de cambio) de las teclas G. Cuando se pulsa una de las teclas M, se ilumina su diodo para indicar en qué modo se encuentra. En algunos dispositivos, el color de retroiluminación cambia de acuerdo con el modo.

¿Para qué sirven los distintos modos? La razón principal es que el juego puede requerir numerosas macros. Al usar las teclas M, se pueden asignar diversos comandos de acceso rápido (por ejemplo, para diferentes situaciones de juego).

Aquí se muestra un ejemplo del uso de las teclas M para una juego de estrategia en tiempo real (en este ejemplo, el dispositivo tiene tres teclas M)... En el modo M1 se pueden asignar las teclas de macro de uso común para controlar grupos y habilidades de unidades especiales. El modo M2 podría contener las macros de producción, con las que se construyen unidades y estructuras. En el modo M3 puede colocar las macros de actualización e investigación. Durante el juego, puede alternar fácilmente entre un conjunto de macros y otro con tan sólo pulsar la tecla M pertinente.

Por supuesto, muchos juegos quizás no necesiten muchas macros y otros comandos, en cuyo caso sólo tendrá que realizar asignaciones de teclas G en modo M1. Así pues, durante el juego puede prescindir de las demás teclas M.

Al lado de las teclas M está la tecla **MR**. Puede utilizarla para grabar macros rápidas. Para obtener instrucciones, consulte [Para grabar una macro sobre la marcha](#).

Usar los botones del ratón

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene botones de ratón, pase por alto este tema.

Cada botón del ratón tiene una acción predeterminada que suele estar preconfigurada de fábrica. Por ejemplo, al pulsar el botón derecho se realiza la función estándar de clic con el botón derecho. Pero los botones del ratón se pueden configurar a gusto del usuario, según convenga para distintas aplicaciones y juegos.

Cada juego (o aplicación) puede utilizar un perfil exclusivo según sus características. El perfil define lo que hace cada botón del ratón al pulsarlo. Se puede asignar una acción especial de acceso rápido, como una macro o un acceso directo, a cada botón del ratón. Para obtener detalles sobre la asignación de una acción de acceso rápido a un botón del ratón, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Cuando haya asignado una acción a un botón del ratón, podrá pulsarlo en la aplicación asociada para realizar la acción pertinente. Durante el juego, se trata generalmente de macros que realizan movimientos especiales o acciones complicadas que requieren una combinación de acciones de teclado.

Controlar material multimedia

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene botones multimedia, pase por alto este tema.

Algunos dispositivos tienen teclas o botones diseñados para mejorar la experiencia multimedia. Cuando quiera escuchar música o ver una película, podrá hacerlo con una sola pulsación. Puede seleccionar la pista que requiera, reproducirla o hacer una pausa en la reproducción. También puede subir o bajar el volumen, o silenciar el sonido.

Si lo desea, puede asignar uno de sus botones o teclas G a su reproductor de medios preferido, para acceder al material multimedia con una sola pulsación. Para más detalles, consulte [Para asignar una función](#).

Utilice los botones descritos a continuación para controlar música y películas en el ordenador y ajustar el volumen.

Botón	Control	Función
	Reproducir/Pausa	Reproduce música o una película, o la pone en estado de pausa si se está reproduciendo.
	Detener	Detiene la música o película que se está reproduciendo.
	Anterior/Rebobinado	Reproduce la pista anterior, o rebobina la pista actual si se mantiene pulsado el botón.
	Siguiente/Avance rápido	Reproduce la pista siguiente, o hace avanzar rápidamente la pista actual si se mantiene pulsado el botón.
	Subir volumen, Bajar volumen	Ajusta el volumen. Si el dispositivo tiene botones de volumen, al pulsar éstos se incrementa o reduce el nivel del sonido. Si el dispositivo tiene un mando giratorio, gírelo hacia delante para subir el volumen y hacia atrás para bajarlo. Si el teclado tiene un control giratorio de volumen, al moverlo en el sentido de las agujas del reloj, se incrementa el volumen y al moverlo en el sentido contrario se reduce.
	Silencio	Silencia el volumen. Si vuelve a pulsar el botón, el volumen recupera su nivel anterior.

Activar el modo de juego del dispositivo

Nota:

► Si su dispositivo no tiene un conmutador/botón de modo de juego, pase por alto este tema.

El cambio al modo de juego depende de si el dispositivo es un teclado o un ratón.

Teclados

Para activar el modo de juego, lleve el conmutador de modo de juego a la derecha. Si hay dos símbolos en el dispositivo, muévelo de  (normal) a  (juego).

Esto impide el funcionamiento de las dos teclas de sistema siguientes para evitar errores de pulsaciones comunes durante los juegos:

- La tecla  o .
- la tecla .

Ahora puede jugar con la tranquilidad de que no pulsará por error una de estas teclas cuando desee pulsar otra adyacente, como **Ctrl**.

Cuando termine de jugar, sólo lleve el conmutador al modo normal para recuperar el funcionamiento de las teclas.

Ratones

Para activar el modo de rendimiento, deslice el conmutador de modo del ratón y el LED pasará de verde (modo de resistencia) a azul (modo de rendimiento).

Puede optimizar las opciones de configuración del ratón tanto para juegos como para el trabajo de oficina y usar el conmutador para cambiar de modo. Cuando configure las opciones en Logitech® Gaming Software, el símbolo de LED junto al símbolo de pila indicará si está modificando las opciones del modo de rendimiento o el de resistencia.

Cuando termine de jugar, simplemente deslice el conmutador de modo para volver al de resistencia; el LED del ratón se pondrá verde.

Conectar dispositivos al concentrador USB

Nota:

- ▶ Si su teclado no tiene puertos USB integrados, pase por alto este tema.

El teclado tiene integrado un concentrador USB con suministro eléctrico independiente con dos puertos USB externos. Resulta ideal para conectar otros dispositivos por dos razones:

- Libera los puertos USB del ordenador. Se pueden conectar dispositivos al teclado, como un joystick y un casco telefónico, sin tener que usar los puertos USB del ordenador.
- Es muy práctico. Puede utilizar los puertos USB del teclado para conectar temporalmente dispositivos como un Memory Stick, ya que los puertos del teclado quizás estén más accesibles que los del ordenador.

Nota:

- ▶ Algunos modelos de teclado tienen un concentrador USB con suministro eléctrico independiente. Estos modelos de teclado se pueden usar para conectar dispositivos que usan un total de hasta 100 mA. Normalmente se trata de teclados, ratones, Memory Stick, cámaras digitales y muchos gamepads, joysticks y cascos telefónicos. Puede comprobar los requisitos eléctricos de un dispositivo en la etiqueta de éste. Entre los dispositivos que no funcionarán al enchufarlos directamente en el concentrador USB con suministro eléctrico independiente del teclado se encuentran algunas cámaras de vídeo, escáneres y gamepads que admiten efectos de vibración. Si conecta un dispositivo de alta potencia al teclado, el dispositivo aparecerá como desactivado y se mostrará un mensaje para indicar por qué no funciona el dispositivo. Desconecte el dispositivo del puerto USB del teclado y conéctelo a otro puerto USB que proporcione alimentación suficiente.

Usar los minijoysticks

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene minijoysticks, pase por alto este tema.

Si su dispositivo tiene un minijoystick, puede utilizarlo para jugar y también con otras aplicaciones. Se compone de:

- El minijoystick propiamente dicho, que permite el movimiento en cuatro direcciones.
- Tres botones. Dos de ellos se encuentran junto al joystick y el otro se activa pulsando la parte superior del minijoystick.
- Puede asignar macros, acciones de teclado, funciones, etc. a cualquiera de los botones y direcciones del joystick, lo mismo que a cualquier tecla G.

Para obtener información sobre la asignación de macros y otros comandos a botones y teclas G, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Comprobar el nivel de carga de las baterías/pilas

Nota:

- ▶ Si el dispositivo tiene cable, pase por alto esta sección.

En el caso de dispositivos con baterías/pilas, el nivel de carga actual se indica con un símbolo de pila en la esquina superior izquierda dentro de Logitech® Gaming Software. Esto le permite saber cuánto tiempo más durarán las baterías/pilas.

Si el dispositivo tiene una pantalla LCD, se muestra un mensaje de advertencia cuando la carga de las baterías/pilas es baja.

Ayuda sobre perfiles



Su dispositivo de juego tiene botones o teclas G que puede personalizar.

Para aprovechar al máximo los botones o las teclas G del dispositivo, use la vista de perfiles en Logitech® Gaming Software. Consulte [Usar la vista de perfiles](#) para obtener más información.

Algunas de las cosas que se pueden hacer al personalizar botones o teclas G:

- Buscar juegos instalados en el ordenador para los que Logitech ya haya creado un perfil, y asignarles automáticamente dicho perfil. Consulte [Usar perfiles](#).
- Crear un perfil para cada uno de los juegos (y otras aplicaciones). Consulte [Para crear un perfil](#).
- Grabar macros complejas de varias acciones de teclado. Consulte [Grabar macros de varias acciones de teclado](#).
- Asignar macros y otros comandos a los botones o las teclas G que desee. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).
- Intercambiar perfiles de juego con otros jugadores. Consulte [Para exportar un perfil](#) y [Para importar un perfil](#).

Notas:

- ▶ Cuando Logitech Gaming Software está en ejecución, el icono  se muestra en los extras de la barra de menús. Si Logitech Gaming Software no está en ejecución, las teclas G y las teclas M del dispositivo no funcionarán.
- ▶ Los botones o las teclas G del dispositivo son sólo una parte de su arsenal de tecnología avanzada para mejorar el juego. Consulte [Usar el dispositivo](#) para ver una introducción a las funciones disponibles.

Usar la vista de perfiles

La vista de perfiles en Logitech® Gaming Software ofrece funciones para crear y mantener los perfiles de los juegos, de modo que se puedan personalizar botones y teclas G para maximizar el juego.



Para acceder a la vista de perfiles, haga clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software. El icono visible depende de si el dispositivo seleccionado tiene teclas G o botones de ratón.

El uso de la vista de perfiles en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista de perfiles se divide en las secciones siguientes:

- **Sección de comandos**, en la parte izquierda.
Muestra los comandos definidos para el perfil seleccionado y proporciona funciones para agregar y mantener comandos.
- **Sección de perfiles**, en la parte superior.
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en el ordenador y en dispositivos compatibles conectados al ordenador; también puede acceder a funciones para crear y usar perfiles, como búsqueda de campos y botones para crear o examinar perfiles nuevos, guardar un perfil, importar y exportar perfiles e imprimir los comandos de un perfil.
- **Sección de imágenes**, en la parte derecha.
Es una imagen de las funciones de juego del dispositivo. Se muestran los comandos que se hayan asignado a los botones o las teclas G.
- **Sección de selección de modo**, sólo para G300 y G600.
Esta sección permite elegir uno de los tres modos de macro (equivalente a pulsar una tecla M) haciendo clic en la zona de color correspondiente, así como cambiar el color de iluminación del dispositivo para dicho modo seleccionándolo en un panel de ocho colores.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Cuando se ha definido un comando, éste se puede arrastrar a cualquier botón o tecla G para asociarlo al mismo.

Para obtener más información, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Usar perfiles

Un perfil es un conjunto de asignaciones personalizadas (acciones de teclado, macros de varias acciones de teclado, accesos directos, funciones) y otras configuraciones que determinan el funcionamiento de los botones o las teclas G del dispositivo.

Cada perfil por lo general se asocia a una aplicación concreta (casi siempre un juego) en el ordenador. Al comenzar el juego, el perfil asociado al mismo se activa automáticamente, por lo que se pueden utilizar los botones o las teclas G definidas en ese perfil. En muchos dispositivos también se puede utilizar la pantalla LCD y los botones relacionados para alternar entre perfiles. Además de los perfiles específicos de una aplicación, se pueden especificar un perfil persistente y uno predeterminado. Consulte [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#) si desea más detalles.

Cuando se instala Logitech® Gaming Software, éste busca automáticamente en el ordenador los juegos populares instalados y crea perfiles predeterminados de inicio para ellos. Por ejemplo, puede haber perfiles disponibles para juegos en primera persona, de estrategia en tiempo real o de rol. Se puede editar cada perfil según las necesidades y estilos de juego. Para obtener información sobre cómo editar un perfil, consulte [Para editar un perfil](#). Puede activar una búsqueda con Logitech Gaming Software cuando lo desee; por ejemplo, al instalar un juego nuevo. Consulte [Para buscar juegos nuevos](#) si desea obtener instrucciones.

Los perfiles almacenados en su ordenador o en otro dispositivo conectado al ordenador se citan en orden alfabético en la sección **Perfiles** de la vista de perfiles. Si tiene muchos perfiles, puede usar el campo **Búsqueda** para localizar el que le interesa, escribiendo los primeros caracteres de cualquier palabra incluida en el nombre del perfil.

¿Y si Logitech Gaming Software no crea automáticamente un perfil de inicio para uno de los juegos? Sencillo. Puede crear un perfil desde cero (consulte [Para crear un perfil](#)) o copiar uno existente.

También puede importar un perfil (consulte [Para importar un perfil](#)), quizás uno que haya descargado de Internet o que un amigo le haya enviado por correo electrónico. Para importar un perfil, debe existir en su sistema o en la red, procedente de uno de estos orígenes:

- Copia de un perfil creado por otra persona que lo ha exportado a su sistema y se lo ha mandado por correo electrónico o se lo ha entregado en disco.
- Exportación de un perfil existente similar al que quiere importar, a fin de editarlo una vez importado. Consulte [Para exportar un perfil](#).

Una vez importado un perfil, puede modificar las asignaciones según le convenga. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#) para obtener información sobre la creación o modificación de asignaciones.

Además, con algunos dispositivos, es posible almacenar los perfiles en el mismo dispositivo mediante la vista Personalizar perfil integrado o la vista de administración de perfiles en todas partes. Esto permite conservar los perfiles de manera automática cuando se usa el dispositivo con otro ordenador. Consulte [Usar la vista Personalizar perfil integrado](#) o [Usar la vista de administración de perfiles en todas partes](#).

Para crear un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Crear nuevo perfil** o en un perfil vacío. Se abrirá la ventana **Nuevo perfil**.
4. Escriba el **Nombre** que quiere asignar al perfil (es común asignarle el mismo nombre que el juego). Este nombre aparece al señalar con el puntero el perfil en la sección **Perfiles** de la vista de perfiles y en la pantalla de GamePanel del dispositivo (si éste tiene una pantalla LCD) durante cinco segundos, al iniciar un juego que tenga este perfil vinculado.
5. Si quiere puede añadir una **Descripción**, por ejemplo, para especificar la versión del juego para la que se ha creado el perfil.
6. Seleccione el archivo ejecutable del juego o aplicación al que asignará el perfil. Para ello, haga clic en el icono **+** y siga uno de estos procedimientos:
 - i. Seleccione **Agregar aplicación de GamePanel** de la lista desplegable.
 - ii. Inicie (o active) el juego de forma que sea la aplicación en primer plano.
 - iii. Pulse el botón **Aceptar** junto a la pantalla.o
 - i. Seleccione **Elegir aplicación** de la lista desplegable. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir**.
 - ii. Seleccione el archivo ejecutable y haga clic en **Abrir**.

Repita el proceso si desea vincular el perfil a más de un juego o aplicación. Si lo desea, puede vincular el perfil a varios juegos o aplicaciones. Para quitar un juego o aplicación, haga clic en el nombre y, luego, en el icono **-**.

7. Si lo desea puede especificar que una vez activado el perfil mediante la ejecución del juego, permanezca activado hasta que el juego finalice; para ello debe activar la casilla **Bloquear perfil durante juego**. Así se asegura que el perfil permanecerá activo aunque el juego no lo esté.
8. Si desea que el perfil nuevo se base en un perfil similar existente, marque la casilla **Copiar de un perfil existente** y seleccione el perfil en la lista desplegable de perfiles.
9. Haga clic en **Aceptar**.

Nota:

- También puede crear un perfil basado en uno similar existente; para ello haga clic en la **▼** flecha situada debajo del icono **Crear nuevo perfil**, en la sección **Perfiles**, seleccione **Copiar perfil existente** y elija el perfil en el que se basará el que va a crear.

Se crea el perfil y se vincula a los juegos elegidos. Si está seleccionada la casilla **Mostrar notificación de activación de perfil en pantalla de GamePanel** en el cuadro de diálogo **Opciones de Logitech Gaming Software**, el nombre del perfil que está activo se mostrará en GamePanel al iniciar la aplicación. Si ha seleccionado la casilla **Bloquear perfil durante juego**, se mostrará un icono de candado. Todas las asignaciones de botones o teclas G definidas en este perfil estarán vigentes automáticamente cuando juegue, dependiendo de la configuración de su perfil persistente.

Ahora puede personalizar sus botones o teclas G. Para más detalles, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Para buscar juegos nuevos

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Buscar juegos nuevos**.
Aparece el cuadro de diálogo **Buscar juegos nuevos** y el software busca juegos conocidos en el ordenador. Resaltará los que encuentre.
4. Seleccione los juegos para los que desee crear automáticamente un perfil y haga clic en **Aceptar**.
Regresará a la vista de perfiles, con los perfiles nuevos mostrados en la sección **Perfiles**.

Qué son los perfiles persistente y predeterminado

Además de los perfiles que se pueden vincular individualmente a cada uno de los juegos, hay otros dos, más generales, que puede especificar o no:

- **El perfil persistente.** Si se especifica, siempre está activo y sobrescribe los otros perfiles en uso. Por consiguiente, aunque una aplicación en ejecución tenga un perfil vinculado, prevalece el perfil persistente. Esto puede resultar útil en dos contextos:
 - Si todos los juegos son extremadamente similares en estilo y acciones de teclado, por lo que necesitan macros idénticas (por ejemplo, si son juegos en primera persona similares). En este caso quizás sea más fácil configurar y conservar un solo perfil persistente.
 - Si Logitech® Gaming Software no puede detectar el inicio del juego. Logitech Gaming Software tiene que detectar correctamente el inicio del ejecutable del juego para aplicar automáticamente el perfil asociado. Sin embargo, no existe un método preciso al 100% para detectar el inicio del juego. Si Logitech Gaming Software no puede detectar el inicio del juego, y se ha definido un perfil con botones o teclas G personalizadas para este último, especifique el perfil como el persistente antes de iniciar el juego y desactívelo al terminar de jugar.
- **El perfil predeterminado.** Es el perfil "suplente", que se utiliza si no existe un perfil persistente y si la aplicación activa no tiene un perfil vinculado (o no hay ninguna aplicación activa).

Cuando se instala y ejecuta por primera vez Logitech Gaming Software, el perfil predeterminado es 'Perfil predeterminado', aunque se puede establecer otro para que sea el predeterminado.

El perfil predeterminado resulta ideal cuando se desean asignaciones de acceso rápido para botones o teclas G cuando no se juega. Por ejemplo, quizás quiera poder iniciar las aplicaciones y las páginas Web que más use con tan sólo pulsar una tecla. En este caso, sólo tiene que modificar las asignaciones de botones o teclas G para ajustar el perfil predeterminado a sus necesidades.

Es completamente opcional si desea especificar alguno de estos dos perfiles o los dos. A la hora de tomar esta decisión, es importante conocer la relación entre el perfil persistente, el predeterminado y el de la aplicación activa:

- Si especifica un perfil persistente, será el activo, que se utilizará en todo momento. Se omitirán todos los otros perfiles.
- Si no especifica un perfil persistente, el perfil activo será el vinculado a la aplicación activa, si ya se ha vinculado.
- Si no especifica un perfil persistente, y no se ha vinculado ningún perfil a la aplicación activa (o no se está ejecutando ninguna), entonces el perfil actual es el predeterminado, si se ha especificado.

Consulte [Para especificar un perfil persistente](#) y [Para especificar un perfil predeterminado](#) si desea obtener instrucciones.

Para especificar un perfil predeterminado

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic con el botón derecho en el perfil que desee como predeterminado y seleccione **Establecer como predeterminado**.

(Para anular la configuración, haga clic con el botón derecho en él nuevamente y seleccione **Establecer como predeterminado** para quitar la marca de selección.)

Nota:

- ▶ El funcionamiento del perfil predeterminado se describe en [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#)

Qué es el ciclo de perfiles

Se puede asociar más de un perfil a un juego. Por ejemplo, puede ser conveniente tener un perfil activo distinto para cada personaje o nivel en un juego, para usar siempre el perfil más adecuado según el momento.

Para asociar varios perfiles a un mismo juego, debe especificar una acción de teclado (o una combinación de acciones de teclado) de ciclo de perfiles. Así, durante el juego, bastará con pulsar la acción de teclado para cambiar a un perfil diferente sin tener que abandonar el juego. Si tiene varios perfiles, pulse repetidamente la acción de teclado para "circular por" los diversos perfiles vinculados a ese juego. Si sólo tiene un perfil vinculado a un juego, no sucede nada si se pulsa la acción de teclado de ciclo de perfiles.

La acción de teclado puede elegirla el usuario y puede incluir teclas como **Cmd** y **Mayús**. Evite conflictos con las teclas ya asignadas en los juegos.

Para configurar la acción de teclado de ciclo de perfiles, consulte [Para cambiar la configuración de perfiles](#).

Para importar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Exportar/importar** y seleccione **Importar**. Cuando edita las opciones de configuración del perfil en algunos dispositivos con perfiles integrados, puede hacer clic en la flecha > junto al número del perfil y seleccionar **Importar**.

Aparecerá el cuadro de diálogo **Importar perfil**.

4. Localice y seleccione el perfil que desee importar. Puede ser un archivo de tipo '.xml' o '.lgp' (o .dat si se trata de un perfil integrado).
5. Haga clic en **Abrir**.

El perfil se importa y agrega a la sección **Perfiles** en la vista de perfiles.

Nota:

- ▶ Si ya existe un perfil con ese nombre, puede sobrescribirlo, almacenar ambos (y cambiar el nombre del perfil importado) o cancelar la importación.

Luego puede editar este perfil para, por ejemplo, vincularlo al juego requerido. Para más detalles consulte [Para editar un perfil](#).

Para exportar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en la flecha **▼** bajo el perfil o haga clic en el icono **Exportar/importar** y seleccione **Exportar**. Cuando edita las opciones de configuración del perfil en algunos dispositivos con perfiles integrados, puede hacer clic en la flecha **▶** junto al número del perfil y seleccionar **Exportar**.
4. Seleccione la ubicación y el nombre del archivo que desea crear y haga clic en **Guardar**.

El perfil se exporta al archivo que especifique. La extensión del archivo es '.xml' (o '.dat' si se trata de un perfil integrado).

También es posible exportar varios perfiles:

- Para exportar todos los perfiles, en la vista Perfiles, haga clic en el icono **Exportar/importar** y seleccione **Exportar todo**.
- Para exportar los perfiles seleccionados, en la vista Perfiles resalte los que desee exportar presionando **Cmd** mientras hace clic en ellos, después haga clic con el botón derecho del ratón en uno y seleccione **Exportar**.

En ambos casos, se mostrará el cuadro de diálogo **Exportar perfiles**, en el que podrá seleccionar una carpeta a la que exportar y hacer clic en **Aceptar**. Los perfiles (que pueden estar en el ordenador o integrados en el dispositivo) se exportan a subcarpetas con un nombre adecuado.

Podrá enviar este perfil (o perfiles) a otros jugadores o reimportarlo y editarlo para usarlo con otra aplicación.

Para probar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic con el botón derecho en el perfil que desee probar y seleccione **Probar perfil**.

Aparecerá el cuadro de diálogo **Probar perfil**. Si está activada la casilla **Mostrar notificaciones de activación de perfil en pantalla de GamePanel** en el cuadro de diálogo **Opciones de Logitech Gaming Software**, el nombre del perfil que está activo se mostrará en GamePanel.

4. Pruebe las asignaciones de botones y teclas G y otras teclas o botones en el perfil pulsando como lo haría durante el juego y observando los datos de tecla y tiempo.
5. Cuando haya finalizado, haga clic en **Aceptar**.

Si tiene que cambiar asignaciones de botones o teclas G o editar macros, puede hacerlo (consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#)) y luego volver a probar el perfil.

Para editar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
 2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
 3. Haga clic con el botón derecho en la sección **Perfiles** o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Propiedades**. Aparecerá el cuadro de diálogo **Propiedades de perfil**.
 4. Modifique el **Nombre** que quiere asignar al perfil (es común asignarle el mismo nombre que el juego). Este nombre aparece al señalar con el puntero el perfil en la sección **Perfiles** de la vista de perfiles y en la pantalla de GamePanel del dispositivo (si éste tiene una pantalla LCD) durante cinco segundos, al iniciar un juego que tenga este perfil vinculado.
 5. Si quiere puede añadir una **Descripción**, por ejemplo, para especificar la versión del juego para la que se ha creado el perfil.
 6. Seleccione otro archivo ejecutable del juego o aplicación al que asignará el perfil. Para ello, con cada archivo, haga clic en el icono + y siga uno de estos procedimientos:
 - i. Seleccione **Agregar aplicación de GamePanel** de la lista desplegable.
 - ii. Inicie (o active) el juego de forma que sea la aplicación en primer plano.
 - iii. Pulse el botón **Aceptar** junto a la pantalla.

o

 - i. Seleccione **Elegir aplicación** de la lista desplegable. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir**.
 - ii. Seleccione el archivo ejecutable y haga clic en **Abrir**.
- O bien, para quitar un juego o aplicación, haga clic en el nombre y, luego, en el icono =.
7. Si lo desea puede especificar que una vez activado el perfil mediante la ejecución del juego, permanezca activado hasta que el juego finalice; para ello debe activar la casilla **Bloquear perfil durante juego**. Así se asegura que el perfil permanecerá activo aunque el juego no lo esté.
 8. Haga clic en **Aceptar**.
Se actualiza el perfil y se vincula a los juegos elegidos.
 9. Si quiere cambiar el icono asociado al perfil, haga clic con el botón derecho en el perfil, en la sección **Perfiles**, y seleccione **Seleccionar icono**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Seleccionar icono**, donde puede localizar y seleccionar el archivo de imagen requerido entre los formatos comunes admitidos.
 10. Compruebe y modifique las asignaciones de botones o teclas G según lo requiera el perfil en edición. Para más detalles, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Nota:

- Existe una herramienta para probar perfiles a fin de asegurar que funcionan en los juegos según lo previsto (consulte [Para probar un perfil](#)). Luego puede modificar comandos y asignaciones, si es necesario (consulte [Para editar un comando](#)).

Para imprimir los detalles de un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el perfil que desee imprimir.
4. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Imprimir**.

Se abrirá un explorador Web con los detalles del perfil en un formato adecuado para su impresión.

5. Imprima los detalles del perfil desde el explorador Web.

Para eliminar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, arrastre el perfil a la papelera en la sección **Perfiles en todas partes**. También puede hacer clic con el botón derecho en el perfil o hacer clic en la flecha ▼ y seleccionar **Eliminar**.

Para eliminar varios perfiles, resalte los que desee eliminar presionando **Cmd** mientras hace clic en ellos, después haga clic con el botón derecho del ratón en uno y seleccione **Eliminar**.

Se le pedirá que confirme la acción deseada.

4. Haga clic en **Sí**.

Los perfiles se eliminan.

Nota:

- ▶ Si no quiere precipitarse a eliminar el perfil definitivamente, puede limitarse a desasociarlo del juego. Para más detalles consulte [Para editar un perfil](#).

Usar la vista de personalización de la configuración de puntero integrada

La vista de personalización de la configuración de puntero integrada de Logitech® Gaming Software ofrece funciones para personalizar la configuración de puntero almacenada en el dispositivo.

Notas:

- ▶ Sólo está disponible para G600. Para acceder a la vista de personalización de la configuración de puntero integrada, asegúrese de que la opción **Memoria integrada** (no **Detección automática de juegos**) está seleccionada en la página de inicio.
- ▶ Para G300, estas funciones están disponibles en la vista Personalizar perfil integrado.



Para acceder a la vista de personalización de la configuración de puntero integrada, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software. (Para G300, deberá hacer clic en el icono **Personalizar perfil integrado**).

El uso de la vista de personalización de la configuración de puntero integrada en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista de personalización de la configuración de puntero integrada contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes.**
Proporciona una representación de su dispositivo y permite ver y cambiar comandos de perfil.
- **Sección de selección de modo,** en la parte izquierda.
Permite especificar para cuál de los tres modos se están realizando cambios y los colores del modo.
- **Configuración de puntero,** en la parte derecha.
Aquí puede controlar las características de movimiento del puntero, entre ellas la sensibilidad en DPI.
- **Barra de dispositivos,** en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para definir la configuración de puntero integrada](#).

Para definir la configuración de perfil integrado (asignación de funciones)

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar perfil integrado/asignación de funciones (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos). Si el icono no está disponible, acceda a la página de inicio y seleccione la opción **Memoria integrada**.
3. Para G600, utilice el control deslizante G-Alt para especificar si se están definiendo asignaciones de funciones para el modo normal o el modo G-Alt. Para obtener más información sobre G-Alt, consulte [Realizar asignaciones de G-Alt](#).
4. Utilice la sección **Seleccionar modo** para escoger uno de los tres modos. Para ello, haga clic en la zona de color correspondiente. (Si lo desea, en el modelo G300, puede cambiar el color de iluminación del dispositivo para dicho modo seleccionándolo en el panel de ocho colores situado debajo de las secciones de modo).
5. Asigne un comando a cada botón; para ello:
 - i. En la **sección de imágenes**, haga doble clic en el botón o haga clic en su ▼ flecha y seleccione **Editar**.
 - ii. Puede elegir una de estas opciones:
 - **Función del ratón**. Seleccione entre las opciones: Clic de botón izquierdo, Clic de botón derecho, Clic con el botón central, Atrás, Adelante, Aumentar DPI, Reducir DPI, Cambiar DPI, Ciclo de DPI, DPI predeterminado, Cambio de modo (G300/G600), G-Alt (G600).
 - o
 - **Acción de teclado**. Coloque el cursor en el campo **Introduzca la acción de teclado con todos los modificadores** y ejecute la acción de teclado (como **Mayús**, **Inicio** o **Cmd + B**), o seleccione un método abreviado estándar entre las opciones disponibles: Cortar, Copiar, Pegar, Deshacer, Rehacer, Capturar pantalla en el portapapeles, Capturar selección en el portapapeles, Capturar selección en archivo, Capturar pantalla en archivo, Mostrar escritorio, Dashboard, Mission Control, Ventanas de aplicaciones, Forzar salida, Spotlight.
 - iii. Haga clic en **Aceptar**.

El comando se asigna al botón y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

También puede utilizar el valor predeterminado para el dispositivo y el modo. Para ello, haga clic con el botón derecho en el botón o haga clic en su ▼ flecha y seleccione **Usar genérico**. Para eliminar una asignación, haga clic con el botón derecho en el botón o haga clic en su ▼ flecha y seleccione **Anular asignación**.

Si necesita más información sobre estas funciones, consulte [Ayuda sobre perfiles](#).

Para especificar un perfil persistente

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic con el botón derecho en el perfil que desee como persistente y seleccione **Establecer como persistente**.

(Para anular la configuración, haga clic con el botón derecho en él nuevamente y seleccione **Establecer como persistente** para quitar la marca de selección.)

Nota:

- ▶ El funcionamiento del perfil persistente se describe en [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#)

Asignar comandos a botones o teclas G

Los botones y las teclas G personalizables abren las puertas al juego de alto rendimiento. Su finalidad principal es la de realizar los comandos de acceso rápido que cada usuario les asigne según el juego. Existen varias categorías de comandos de acceso rápido (no todos están disponibles para todos los dispositivos):

Categoría	Descripción
Acción de teclado	Si una combinación concreta de acciones de teclado (como Cmd + B) resulta útil para un juego concreto, puede asignarla a un botón o una tecla G. Consulte Para asignar una acción de teclado .
Macros de varias acciones de teclado	Potentes macros complejas que contienen varios eventos de teclado, retardos, etc. Para más detalles, consulte Grabar macros de varias acciones de teclado y Para asignar una macro de varias acciones de teclado . También puede grabar una macro sobre la marcha y asignarla a una tecla G en el proceso. Para más detalles, consulte Para grabar una macro sobre la marcha . Las macros rápidas se guardan en el perfil activo y se llaman "Macro rápida <i>n</i> " (donde <i>n</i> indica cuántas macros rápidas se han creado).
Bloque de texto	Permite definir texto como, por ejemplo, un mensaje que se convierte en una secuencia de acciones de teclado al pulsar el botón o la tecla G. Consulte Para asignar un bloque de texto .
Función del ratón	Permite asignar diversas funciones del ratón a los botones o las teclas que quiera el usuario. Consulte Para asignar una función del ratón .
Comandos multimedia	Permite elegir comandos de control de multimedia de uso habitual. Consulte Para asignar un comando multimedia .
Comandos de acceso directo	Da acceso a diversos comandos de edición, captura de pantalla y de sistema de uso habitual. Consulte Para asignar un comando de acceso directo .
Alias	Proporciona acceso rápido a una aplicación o página Web de su preferencia. Consulte Para asignar un alias .
Funciones	Se pueden seleccionar funciones estándar, cada una de las cuales abre la aplicación pertinente en el ordenador: Navegador Web, Calculadora, iTunes, Finder, FaceTime, Launchpad, Mission Control, QuickTime Player y Aplicaciones. También puede seleccionar una de las teclas M de su dispositivo. Consulte Para asignar una función .

Algunos dispositivos tienen la función G-Alt, que permite crear un conjunto de comandos alternativos a los que se puede acceder manteniendo pulsado el botón o la tecla G-Alt. Para obtener más información, consulte [Realizar asignaciones de G-Alt](#).

La descripción de botón de cada botón o tecla G en la sección de **imágenes** de la vista de perfiles muestra la asignación actual, por ejemplo "**Correo electrónico**".

Además de realizar las asignaciones anteriores, puede desactivar las asignaciones de botones o teclas G individuales, recuperar sus asignaciones predeterminadas o editar los comandos. Para obtener más detalles, consulte [Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G](#) y [Para editar un comando](#).

Para asignar una función

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la función que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Función** en la lista de la izquierda.
 - iii. En el campo **Nombre**, asigne un nombre a la función.
 - iv. Elija la función requerida entre las opciones mostradas, según su dispositivo: Navegador Web, Calculadora, iTunes, Finder, FaceTime, Launchpad, Mission Control, QuickTime Player, Aplicaciones y teclas M.
 - v. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre la función deseada desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para asignar una acción de teclado

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la acción de teclado que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Acción de teclado** en la lista de la izquierda.
 - iii. En el campo **Nombre**, asigne un nombre a la acción de teclado.
 - iv. Coloque el puntero en el campo **Indique la acción de teclado, incluidos modificadores** y ejecute la acción de teclado. La acción puede implicar pulsar una sola tecla o varias, como **Cmd** y **Mayús**, por ejemplo **Q** o **Cmd + B**.
 - v. Haga clic en **Aceptar**.
 - vi. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
 - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
 - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
 - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)** es adecuado; por ejemplo, para repetir el comando cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre la acción de teclado deseada desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para asignar un comando multimedia

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando multimedia que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Multimedia** en la lista de la izquierda.
 - iii. Elija el comando requerido entre las opciones mostradas: Reproducir/Pausa, Detener, Pista anterior, Pista siguiente, Subir volumen, Bajar volumen y Silencio.
 - iv. Haga clic en **Aceptar**.Regresará a la vista de perfiles.
5. Haga clic en el comando multimedia deseado y arrástrelo desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para asignar una función del ratón

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la función del ratón que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Función del ratón** en la lista de la izquierda.
 - iii. Elija la función requerida entre las opciones mostradas: Clic de botón izquierdo, Clic de botón derecho, Clic con el botón central, Atrás, Adelante, Doble clic, Aumentar DPI, Reducir DPI, Cambiar DPI, DPI predeterminado, Ciclo de DPI, Cambio de modo (G300/G600), G-Alt (G600), así como (para algunos dispositivos) Desplazar hacia arriba, Desplazar hacia abajo, Desplazar a la izquierda o Desplazar a la derecha.
 - iv. Haga clic en **Aceptar**.Regresará a la vista de perfiles.
5. Haga clic en la función del ratón deseada y arrástrela desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para asignar una macro de varias acciones de teclado

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la acción de comando de macro de varias acciones de teclado que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello, consulte el tema [Para grabar una macro de varias acciones de teclado](#).
5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para asignar un bloque de texto

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el bloque de texto que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Bloque de texto** en la lista de la izquierda.
 - iii. En el campo **Nombre**, asigne un nombre a la acción de teclado.
 - iv. Coloque el cursor en el cuadro **Introducir texto** y escriba el que se debe reproducir al pulsar el botón o la tecla G.
 - v. Seleccione **Usar retardos entre caracteres** si quiere que se reproduzcan los comandos para incluir retardos entre un carácter y el siguiente, y especifique el valor de retardo en milisegundos.
 - vi. Seleccione **Usar reproducción Unicode (podría no funcionar en algunos juegos)** si quiere reproducir el comando para incluir caracteres Unicode. Puede que haya juegos que no acepten caracteres Unicode.
 - vii. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
 - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
 - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
 - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)** es adecuado; por ejemplo para repetir el bloque de texto cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.

- viii. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic en el bloque de texto deseado y arrástrelo desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para eliminar un comando

1. En la vista de perfiles, compruebe que haya seleccionado el perfil requerido en la sección **Perfiles** y también el modo de macro correcto.
2. Haga clic con el botón derecho en el comando en la sección **Comandos** y seleccione **Eliminar**. También puede arrastrar el comando a la papelera.
3. Cuando le pidan que confirme la eliminación, pulse **Sí**.

Nota:

- ▶ Además de anular la asignación de un comando a un botón o una tecla G, este proceso lo elimina completamente del perfil. Si lo que desea es eliminar la asociación entre un comando y un botón o una tecla G, consulte [Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G](#).

Para editar un comando

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Haga doble clic en el comando que quiera editar (o haga clic en él con el botón derecho y seleccione **Editar**) en:
 - La sección **Comandos**.
 - o
 - La sección de **imágenes** (esto sólo es posible si el comando ya está asignado a un botón o una tecla G).
5. Edite el valor del comando (encontrará información en [Asignar comandos a botones o teclas G](#)).
6. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

Si quiere cambiar o eliminar las asignaciones de botones o teclas G, consulte [Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G](#) para más detalles.

Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, en la vista de perfiles, seleccione el perfil requerido en la sección **Perfiles** y elija el modo de macro correcto.
2. Realice una de las acciones siguientes:
 - Para anular la asignación del botón o tecla G, haga clic en ellos con el botón derecho dentro de la sección de **imágenes** y seleccione **Anular asignación**.
 - Para recuperar la asignación predeterminada para el botón o la tecla G para ese perfil (o juego asociado), puede hacer clic con el botón derecho en la tecla o el botón, en la sección de **imágenes** o hacer clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccionar **Usar predeterminada**.
 - Para restablecer el comando genérico del botón o tecla G para el botón o la tecla G en su dispositivo, puede hacer clic con el botón derecho en el botón o la tecla, en la sección de **imágenes** o hacer clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccionar **Usar genérico**. Con esta acción, regresa a su funcionamiento predeterminado como tecla de función (tecla F). Por ejemplo, **G1** funcionará como F1, **G2** como F2, etc.
 - Para asignar otro comando a un botón o una tecla G, arrastre el comando desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G en la sección de **imágenes**.
 - Para asignar un comando a un botón o una tecla G diferente, arrastre la asignación de un botón o una tecla G a otra en la sección de **imágenes**.
 - Para un dispositivo con un control de minijoystick, puede hacer clic con el botón derecho en uno de sus botones en la sección de **imágenes**, o hacer clic en la flecha ▼ correspondiente, y elegir **Asignar joystick** o **Asignar ratón** (el botón de ratón se admite en el lenguaje de programación LUA); o, si ya está asignado, puede elegir **Anular asignación**.

Notas:

- ▶ Si va a editar los comandos y asignaciones para un perfil almacenado en su dispositivo, habrá un icono de sincronización  disponible en el que puede hacer clic para sincronizar el perfil a su dispositivo.
- ▶ Puede restablecer las asignaciones de botón o tecla G para que recuperen los comandos predeterminados para ese perfil o los comandos genéricos para el dispositivo. Para ello, puede hacer clic con el botón derecho en el perfil, en la sección **Perfiles** o hacer clic en la flecha ▼ y seleccionar **Todos los botones o las teclas G ▶ Usar predeterminada** o **Todos los botones o las teclas G ▶ Usar genérico**, según se requiera.
- ▶ Puede quitar todas las asignaciones de un perfil. Para ello puede hacer clic con el botón derecho en el perfil, en la sección **Perfiles**, o hacer clic en la flecha ▼ y seleccionar **Todos los botones o las teclas G ▶ Anular asignación**.

Para eliminar la asignación de un comando sobre la marcha:

1. Compruebe que esté activo el perfil que contiene el comando cuya asignación desea eliminar.
2. En el dispositivo, pulse la tecla M cuya asignación desea anular: **M1**, etc. Se iluminará el diodo.
3. Pulse **MR**. Se encenderá el diodo **MR**.
4. Pulse la tecla G en la que desee anular la asignación del comando. Parpadeará el diodo **MR**.
5. Vuelva a pulsar la tecla **MR** para eliminar la asignación del comando y apagar el diodo.

Editar scripts

Logitech® Gaming Software contiene un editor de scripts que permite a los usuarios avanzados crear scripts mediante el lenguaje de programación Lua. Lua es un lenguaje de programación gratuito que se ha diseñado específicamente para ampliar aplicaciones. Para obtener más información sobre Lua, visite www.lua.org. Los scripts creados mediante Lua pueden ser compartidos por jugadores, ya que además de la posibilidad de crearlos también se pueden exportar e importar.

Una vez seleccionado un perfil en la ventana **Gaming Software**, se puede crear, importar y editar un script para ese perfil. Sólo puede haber un script asociado a cada perfil. Se puede acceder al editor de scripts para mantener scripts de la ventana principal **Gaming Software**. Para ello:

1. Dentro de Logitech Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic con el botón derecho en la sección **Perfiles** o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Scripting**.
Aparecerá la ventana **Script**. Puede usar sus menús y funciones para realizar varias tareas, como crear, guardar, importar y exportar scripts.

El script correspondiente a un perfil se activa al activarse éste, y se desactiva al desactivar el perfil.

Si necesita más información sobre Lua (funcionamiento de scripts, funciones disponibles, ejemplos, etc.) puede acceder a la documentación disponible a través del menú **Ayuda** de la ventana **Script**.

Realizar asignaciones de G-Alt

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene la función G-Alt, pase por alto este tema.

La función G-Alt permite acceder a un conjunto completo de comandos de tecla G alternativos manteniendo pulsado un botón.

El proceso para configurar asignaciones de G-Alt es el mismo que el utilizado para configurar asignaciones de tecla G estándar, aunque el control deslizante G-Alt debe establecerse en G-Alt antes de realizar las asignaciones:

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Coloque el control deslizante G-Alt de Logitech Gaming Software en la posición 'G-Alt'.
4. Asigne comandos a las teclas G del dispositivo con el método habitual. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).
5. Vuelva a colocar el control deslizante G-Alt en 'Normal' cuando haya terminado de asignar los comandos para poder seguir asignando comandos de tecla G principales.
6. Asegúrese de que uno de los botones o teclas del dispositivo esté establecido en la función de ratón G-Alt, listo para usar. Consulte [Para asignar una función del ratón](#).

Una vez definida esta función, podrá mantener pulsado el botón o la tecla correspondiente a G-Alt mientras juega para acceder al conjunto alternativo de asignaciones de comando de tecla G.

Grabar macros de varias acciones de teclado

Una macro de varias acciones de teclado se compone de una serie de acciones de teclado que puede asignar a un botón o una tecla G. Para ser más precisos, es una serie de eventos de bajada-subida de tecla, en que se graba cada bajada, cada subida y cada retardo (entre una bajada y una subida, o subida y bajada), y también puede incluir eventos de ratón (pulsaciones de botones y giros de botón rueda).

¿Para qué grabar macros de varias acciones de teclado? Muchos juegos tienen movimientos u otros comandos que implican una combinación de acciones de teclado. La posibilidad de asignar dichas acciones a una sola acción de teclado puede aportar grandes ventajas durante el juego. Ésa es la finalidad de las macros.

Al crear una macro de varias acciones de teclado, puede optar por incluir retardos entre cada acción de teclado. Por ejemplo, en algunos juegos hay movimientos para los que la sincronización es vital, de ahí la importancia del ritmo de las acciones grabadas en la macro. Hay casos en que no es necesario grabar retardos, ya que lo importante es la rapidez con que se realizan las acciones de teclado.

Además, al asignar una macro de varias acciones de teclado a un botón o una tecla G, se puede especificar si la macro se ejecutará una vez o de forma repetida.

Las macros no tienen por qué constar de varias acciones de teclado. Si una macro se compone de una sola tecla o de una tecla normal y una modificadora (**Mayús** o **Cmd**), se comportará exactamente igual que la tecla emulada: al pulsar el botón o la tecla G, se emula la bajada de tecla y al soltar el botón o la tecla G se emula la subida. Este comportamiento también se aplica a una macro de varias acciones de teclado al pulsar más de una tecla antes de soltarlas. Puede grabarse una macro como, por ejemplo, 'A bajada', 'X bajada', 'barra espaciadora bajada', 'barra espaciadora subida', 'X subida', 'A subida', y asignarse a un botón o una tecla G de forma que, al mantener pulsado el botón o la tecla G, se emule la pulsación de las tres teclas **A**, **X** y **barra espaciadora**, y al soltar el botón o la tecla G se emule la acción de soltarlas todas.

Hay dos procedimientos de grabación de macros de varias acciones de teclado:

- Mediante la sección **Comandos** dentro de Logitech® Gaming Software. Este método permite asignar nombres, así como ver y editar las combinaciones de teclas. Consulte [Para grabar una macro de varias acciones de teclado](#) y [Para editar una macro de varias acciones de teclado](#).
- Con el dispositivo, para grabar una macro rápida sobre la marcha. Este procedimiento es útil en pleno juego. Consulte [Para grabar una macro rápida \(sobre la marcha\)](#).

Las macros de varias acciones de teclado grabadas en un perfil pueden asignarse a cualquier botón o tecla G. Y si es preciso puede cambiarse la asignación de las mismas según convenga.

Como puede ver, las macros son muy flexibles. Se pueden usar según el estilo y los requisitos del juego.

Para grabar una macro de varias acciones de teclado

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
5. Seleccione **Varias acciones de teclado** en la lista de la izquierda.
6. En el campo **Nombre**, escriba un nombre para el comando de macro de varias acciones de teclado.
7. Active la casilla **Grabar retardos entre eventos** si quiere que el comando incluya el tiempo transcurrido entre una acción de teclado y la siguiente (es decir, si el comando va a ejecutarse en tiempo real del mismo modo que se ha grabado). Si, por el contrario, prefiere que el comando funcione lo más rápidamente posible, no active la casilla.
8. Si está disponible, seleccione la casilla **Mostrar nombre de comando en pantalla de GamePanel** si quiere que el nombre esté visible en la pantalla del dispositivo (de tener una pantalla LCD) mientras se ejecuta el comando.
9. Haga clic en **Iniciar grabación** para empezar a grabar la macro. El botón se convierte en **Detener grabación**.
10. Pulse las teclas que quiere grabar. Las teclas se van añadiendo al cuadro **Acciones de teclado** a medida que las pulsa; también se añaden los retardos si ha activado la casilla **Grabar retardos entre eventos**.
11. Cuando haya finalizado, haga clic en **Detener grabación**.
12. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
 - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
 - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
 - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)** es adecuado; por ejemplo, para repetir el comando cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.

Nota:

- ▶ Puede editar las acciones de teclado (por ejemplo, para agregar otras, agregar retardos, eliminar entradas y agregar eventos de ratón) con vistas al ajuste de la macro según sus necesidades. Para ello, consulte [Para editar una macro de varias acciones de teclado](#).

13. Haga clic en **Aceptar**.

Una vez grabada una macro de varias acciones de teclado, puede asignarla a un botón o una tecla G. Para obtener detalles, consulte [Para asignar una macro de varias acciones de teclado](#).

Nota:

- ▶ Además puede asignar una macro utilizando el método de [macro rápida](#).

Para grabar una macro rápida (sobre la marcha)

1. Pulse la tecla M del dispositivo a la que quiere asignar la macro: por ejemplo, **M1**.
2. Pulse **MR** para iniciar la grabación de la macro. El diodo **MR** se ilumina y la pantalla del dispositivo (si tiene una pantalla LCD) muestra instrucciones para realizar el procedimiento de grabación.
3. Pulse la tecla G a la que desee asignar la macro.
4. Pulse las teclas que quiere grabar en la macro.
5. Pulse **MR** para detener la grabación de la macro. La macro se asigna a la tecla G que ha elegido y el diodo **MR** se apaga.

La macro rápida está vinculada al perfil pertinente, según la configuración de los perfiles en la vista de perfiles en Logitech® Gaming Software:

- Si uno de los perfiles tiene seleccionada la opción de menú contextual **Establecer como persistente**, la macro rápida se asociará al perfil persistente.
- Si la opción de menú contextual **Establecer como persistente** no está seleccionada en ninguno de los perfiles, la macro rápida se asociará al perfil vinculado a la aplicación activa, si se ha vinculado alguno.
- Si la opción de menú contextual **Establecer como persistente** no está seleccionada en ninguno de los perfiles y no se ha vinculado ningún perfil a la aplicación activa (o no hay ninguna aplicación abierta), entonces el perfil al que está asociada la macro rápida dependerá de la opción de menú contextual **Establecer como predeterminado**.
 - Si uno de los perfiles tiene seleccionada la opción de menú contextual **Establecer como predeterminado**, la macro rápida se asociará al perfil predeterminado.
- o
 - Si ninguno de los perfiles tiene seleccionada la opción de menú contextual **Establecer como predeterminado**, la grabación de una macro rápida creará un perfil nuevo con una macro rápida en el mismo. El perfil recibe un nombre basado en el nombre y la ruta de la aplicación; dicho nombre puede modificarse.

La macro grabada está lista para usar, con el nombre 'Macro rápida *n*' (donde *n* indica el número de macros rápidas que ha creado hasta el momento). Se puede ver y editar la macro en la sección **Comandos** si es preciso. Para obtener detalles, consulte [Para editar una macro de varias acciones de teclado](#).

Notas:

- ▶ Puede indicar si desea que las macros rápidas se graben con retardos. Para ello, en Logitech Gaming Software, haga clic en **Configuración** en la barra de dispositivos. En la sección **Macros rápidas** del cuadro de diálogo **Opciones del Logitech Gaming Software**, seleccione o anule la selección de **Grabar retardos durante la creación de macros rápidas**, según sea preciso. La opción se aplicará sólo a las macros que cree a partir de ahora; pero si lo desea, puede editar las existentes para activar o desactivar dicha opción.
- ▶ Si el dispositivo tiene una pantalla de GamePanel integrada, podrá seleccionar si desea ver en pantalla instrucciones sobre la grabación de macros rápidas. Para ello, en el cuadro de diálogo **Opciones de Logitech Gaming Software**, active o desactive la casilla **Mostrar instrucciones de grabación de macro rápida en pantalla de GamePanel**, según sea preciso. Si la casilla está activada, al pulsar **MR** las instrucciones serán visibles en la pantalla del dispositivo.

Para editar una macro de varias acciones de teclado

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, en la vista de perfiles, con el perfil correcto seleccionado en la sección **Perfiles** y con el modo de macro correcto, realice una de estas acciones:
 - Haga doble clic en el comando de macro de varias acciones de teclado en la sección **Comandos**.
 - Haga clic con el botón derecho en el comando de macro de varias acciones de teclado en la sección **Comandos** o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Editar**.
 - Haga clic con el botón derecho en el botón o la tecla G en la sección de **imágenes** a la que se ha asignado el comando o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Editar**.

Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos** con los detalles de la macro de varias acciones de teclado.

2. Realice los cambios que desee en él:

Para...	Debe...
cambiar el nombre de la macro...	escribir el nuevo Nombre .
grabar más eventos...	hacer clic con el botón derecho en un elemento y seleccionar Grabar anterior o Grabar posterior , grabar más eventos de macro y hacer clic en Detener grabación cuando termine.
incluir el tiempo transcurrido entre acciones de teclado...	seleccionar la casilla Grabar retardos entre eventos . Para que la macro funcione lo más rápidamente posible, no active la casilla.
mostrar el nombre de la macro mientras se ejecuta en la pantalla del dispositivo...	si su dispositivo tiene una pantalla LCD, seleccionar la casilla Mostrar nombre de macro en pantalla de GamePanel .
eliminar un evento constituido por una sola acción de teclado...	hacer clic con el botón derecho en la lista Acciones de teclado y seleccionar Eliminar .
insertar un retardo de medio segundo...	hacer clic con el botón derecho en el evento al que quiere anteponer el retardo y seleccionar Insertar retardo . Se añade un retardo de 0,5 segundos, que puede aumentar o reducir según lo requiera.
modificar un valor de retardo...	hacer clic con el botón derecho en la lista Acciones de teclado , seleccionar Editar y cambiar la cantidad del retardo.
insertar un evento de ratón...	hacer clic con el botón derecho en la lista Acciones de teclado , seleccionar Insertar evento de ratón y elegir el evento que quiere insertar. Puede insertar eventos de presionar/pulsar/soltar para los botones izquierdo, derecho, central y adicional del ratón, así como de girar hacia delante/atrás y pulsar para el botón rueda.
cambiar la configuración de repetición del comando...	seleccionar una de estas opciones: <ul style="list-style-type: none">• Ninguna si no quiere que se repita la acción.• Durante pulsación para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.• Alternante para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

3. Haga clic en **Aceptar** para guardar la macro de varias acciones de teclado y cerrar el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.

Ejercicios de aprendizaje de perfiles

Los siguientes ejercicios de aprendizaje se proporcionan para guiar a los nuevos usuarios de Logitech® Gaming Software en el uso de algunos procedimientos básicos.

Recomendamos que realice los ejercicios en el orden siguiente, pues cada uno de ellos se basa en el anterior:

- Ejercicio de aprendizaje 1: crear un perfil le guía en la creación de un perfil y su vinculación a una aplicación en el ordenador. En este ejercicio, la aplicación es Safari.
- Ejercicio de aprendizaje 2: grabar una macro de varias acciones de teclado muestra cómo grabar un comando de varias acciones de teclado; en este ejercicio, el comando selecciona la barra de direcciones/ubicaciones de Safari y muestra a continuación un sitio Web específico.
- Ejercicio de aprendizaje 3: asignar un comando a un botón o una tecla G y probarlo le guía por la asignación del comando creado en el ejercicio 2 para **G1** y cerciorarse de que funciona correctamente.
- Ejercicio de aprendizaje 4: grabar una macro rápida muestra cómo se graba una macro rápida desde dentro de uno de los programas; en este ejercicio, la macro rápida muestra los favoritos/el historial en una pestaña nueva en Safari.

Ejercicio de aprendizaje 1: crear un perfil

En este ejercicio, creará un perfil completamente nuevo y lo vinculará al navegador estándar Safari.

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Crear nuevo perfil**.
4. En el campo **Nombre**, escriba "Safari".
5. En el campo **Descripción**, escriba "Perfil de prueba para Safari".
6. Localice y seleccione la aplicación Safari:
 - i. Seleccione **Elegir aplicación** de la lista desplegable. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir**.
 - ii. A la izquierda, haga clic en **Aplicaciones**.
 - iii. En la lista de aplicaciones, haga clic en 'Safari' y haga clic en **Abrir**.
7. Haga clic en **Aceptar**.

Ahora puede crear una macro de varias acciones de teclado. Consulte [Ejercicio de aprendizaje 2: grabar una macro de varias acciones de teclado](#).

Ejercicio de aprendizaje 2: grabar una macro de varias acciones de teclado

En este ejercicio, grabará una macro nueva que selecciona la barra de direcciones/ubicaciones de Safari y muestra a continuación un sitio Web específico.

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector de dispositivos disponible en la barra de dispositivos, y muestre la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en el perfil 'Safari' dentro de la sección **Perfiles** y seleccione el modo **M1** (si su dispositivo tiene teclas M).
3. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
4. Seleccione **Varias acciones de teclado** en la lista de la izquierda.
5. En el campo **Nombre**, escriba "Asistencia de Logitech".
6. Haga clic en **Iniciar grabación** para empezar a grabar la macro.
7. Mantenga pulsada **Cmd** (puede ser  o ) y pulse **L**, luego suelte **Cmd**. Se seleccionará todo el texto en la barra de direcciones/ubicaciones.
8. Pulse **Supr**. Se borrará el texto de la barra de direcciones/ubicaciones.
9. Escriba: **www.logitech.com/support** y pulse **Entrar**. Se introducirá la dirección Web de la página de asistencia de Logitech.

Las teclas aparecen en la sección **Acciones de teclado** a medida que las pulsa, de modo que debería haber muchas entradas de acciones de teclado:

↓ Cmd izquierda
↓ L
↑ L
↑ Cmd izquierda
↓ Eliminar
↑ Eliminar
↓ W
↑ W
.
.
↓ T
↑ T
↓ Retorno
↑ Retorno

10. Haga clic en **Detener grabación**.
11. Haga clic en **Aceptar**.

Ahora puede asignar la macro de varias acciones de teclado a un botón o una tecla G. Consulte [Ejercicio de aprendizaje 3: asignar el comando a un botón o una tecla G y probarlo](#).

Ejercicio de aprendizaje 3: asignar el comando a un botón o una tecla G y probarlo.

En este ejercicio de aprendizaje, asignará a la tecla **G1** del dispositivo (o un botón de ratón) la macro de varias acciones de teclado creada en el ejercicio 2).

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector de dispositivos disponible en la barra de dispositivos, y muestre la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en el perfil 'Safari' dentro de la sección **Perfiles** y seleccione el modo **M1** (si su dispositivo tiene teclas M).
3. Arrastre el comando "Asistencia de Logitech" desde la sección **Comandos** hasta la tecla **G1** (o el botón de ratón) en la sección de **imágenes**. Se agregará una pequeña etiqueta 'Asistencia de Logitech' al botón o tecla G.
4. Inicie Safari (desde el Dock o desde la lista de aplicaciones). Si ya está abierto, ciérrelo y vuelva a abrirlo. La pantalla del dispositivo indica que se inicia automáticamente el perfil (Safari) que creó en el ejercicio de aprendizaje 1.
5. Pulse la tecla de modo **M1** para cerciorarse de que se encuentra en el modo de M1 (si su dispositivo tiene teclas M).
6. Pulse **G1** (o el botón de ratón correspondiente).

Se borrará el contenido de la barra de direcciones/ubicaciones, aparecerá www.logitech.com/support y se mostrará la página de asistencia de Logitech.

Nota:

- ▶ Si no sucede nada, o si se activa un comando diferente, quizás tenga un perfil diferente establecido como 'persistente', y deberá quitarlo. Para obtener detalles, consulte [Para especificar un perfil persistente](#).

A continuación, ¿qué tal grabar una macro rápida? Consulte [Ejercicio de aprendizaje 4: grabar una macro rápida](#).

Ejercicio de aprendizaje 4: grabar una macro rápida

En este ejercicio creará una macro que mostrará los favoritos/el historial en una pestaña nueva de Safari.

1. Inicie Safari (desde el Dock o desde la lista de aplicaciones). Si ya está abierto, ciérrelo y vuelva a abrirlo. La pantalla del dispositivo indica que se inicia automáticamente el perfil (Safari) que creó en el ejercicio de aprendizaje 1.
2. Pulse la tecla de modo **M1** para cerciorarse de que se encuentra en el modo de M1.
3. Pulse la tecla **MR**. El **diódo MR** se ilumina y la pantalla muestra instrucciones para el procedimiento de grabación.
4. Pulse **G4**.
5. Mantenga pulsada **Cmd** y pulse **T**, a continuación suelte **Cmd**. Aparecerá una pestaña nueva.
6. Mantenga pulsadas **Alt/Opción** y **Cmd**, y pulse **B**, luego suelte **Alt/Opción** y **Cmd**. Aparecerán los favoritos/el historial.
7. Pulse **MR** para detener la grabación de la macro. La se asigna a la tecla **G4** en el modo de macro M1.

Ahora puede comprobar que la macro rápida funciona pulsando **G4** en Safari. De esta forma se muestran los favoritos en una pestaña nueva.

Si abre o regresa a la vista de perfiles en Logitech[®] Gaming Software, verá que se ha asignado a G4 una etiqueta de macro rápida al seleccionar el perfil 'Safari' y M1.

Ayuda de pantalla LCD



Su dispositivo de juego tiene una pantalla LCD.

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene una pantalla LCD integrada, pase por alto esta sección.

La pantalla LCD puede mostrar una gran variedad de material útil e interesante, como fuentes RSS, detalles de medios y correo electrónico entrante. También proporciona un selector de perfiles de G-Series y, según el tipo de pantalla LCD que se tenga, se podrán reproducir películas y presentaciones de imágenes. Para obtener más detalles sobre lo que puede mostrar la pantalla LCD, así como las opciones disponibles en la pantalla activa, consulte [Usar la pantalla LCD](#).

Existen opciones para personalizar la pantalla y sacarle el máximo provecho. Consulte [Personalizar la pantalla LCD](#)

Usar la vista Personalizar pantalla LCD

La vista Personalizar pantalla LCD en Logitech® Gaming Software ofrece funciones para controlar la información y el material que se muestra en la pantalla LCD del dispositivo.



Para acceder a la vista Personalizar pantalla LCD, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software.

El uso de la vista Personalizar pantalla LCD en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista Personalizar pantalla LCD contiene cuatro secciones:

- **Sección de subprogramas**, en la parte izquierda.
Elija qué subprograma desea usar para mostrar información en la pantalla LCD.
- **Sección de opciones de presentación**, en la parte derecha.
Aquí puede especificar cómo desea alternar entre subprogramas para ver información, así como ajustar el brillo y contraste de la pantalla.
- **Sección de imágenes**, debajo de las de subprogramas y opciones de visualización.
Muestra la pantalla LCD del dispositivo.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Usar la pantalla LCD

Los detalles se muestran en la pantalla LCD mediante subprogramas. Según el tipo de pantalla LCD del dispositivo, habrá subprogramas disponibles que ofrecen:

- Fuentes RSS; por ejemplo, las noticias más actuales.
- Detalles de medios: Puede ver los detalles de los medios que se reproducen en el ordenador.
- Relojes y temporizadores. Puede mostrar un reloj analógico o establecer un cronómetro o temporizador de cuenta hacia atrás.
- Información sobre factores que afectan al rendimiento del ordenador, como el uso de CPU y memoria.
- Un selector de perfiles de G-Series, para cambiar de perfil.
- Un monitor POP3, con los detalles de los mensajes de correo electrónico entrantes.
- Un visor de películas, uno de imágenes y la opción de ver vídeos seleccionados en YouTube.

Si desea obtener más detalles sobre los subprogramas disponibles para mostrar información, consulte [¿Qué subprogramas están disponibles?](#)

Puede cambiar la información o el material que se muestra en la pantalla LCD con tan sólo seleccionar un subprograma diferente. Consulte [Para elegir el subprograma que mostrar.](#)

La pantalla LCD incluye botones que se pueden usar para controlar los subprogramas. Por ejemplo, si una fuente RSS muestra un titular que le interesa, puede mostrar el artículo completo; si el monitor POP3 muestra un mensaje de correo electrónico entrante que esperaba, puede leerlo en su totalidad. Para obtener detalles sobre los controles disponibles para subprogramas, consulte [Controlar subprogramas en una pantalla monocroma](#) y [Controlar subprogramas en una pantalla en color.](#)

Qué subprogramas están disponibles

Su dispositivo de juego utiliza subprogramas para mostrar información de diversos tipos en la pantalla LCD. Según el dispositivo, todos o algunos de los subprogramas siguientes estarán disponibles:

Subprograma	Explicación
 Lector RSS en LCD de Logitech	Se puede usar para supervisar fuentes RSS; por ejemplo, para mostrar los titulares de las noticias más actuales o sobre juegos.
 Pantalla multimedia de Logitech	Muestra detalles sobre los medios (música o vídeo) que se reproducen en el ordenador.
 Reloj en LCD de Logitech	Muestra un reloj con la fecha y hora actuales.
 Monitor de rendimiento de Logitech	Proporciona información sobre los recursos disponibles en el ordenador que pueden afectar al rendimiento en los juegos. Los contadores muestran los niveles actuales de uso de CPU y memoria.
 Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	Proporciona dos contadores: un temporizador de cuenta atrás y un cronómetro. El temporizador de cuenta atrás comienza en 5 minutos (este periodo se puede cambiar) y cuenta hacia atrás; el cronómetro cuenta hacia delante.
 Selector de perfiles de G-Series	Permite elegir un perfil de G-Series diferente, por ejemplo, cuando se desea cambiar de juego.
 Supervisión de POP3 en LCD de Logitech	Muestra detalles de los mensajes de correo electrónico entrantes. Puede obtener una vista previa de los mensajes electrónicos y eliminarlos si no son de su interés.
 Visor de películas en LCD de Logitech	Reproduce una película. Puede elegir cualquier archivo de vídeo en la carpeta de películas. <i>Sólo está disponible si el dispositivo de juego tiene una pantalla LCD en color.</i>
 Visor de imágenes en LCD de Logitech	Muestra una presentación de los archivos de imágenes en la carpeta de imágenes. <i>Sólo está disponible si el dispositivo de juego tiene una pantalla LCD en color.</i>
 Reproductor de vídeo en LCD de Logitech para YouTube	Muestra fuentes de YouTube; por ejemplo, los vídeos Mejor clasificados o Más populares del momento. A continuación puede ver un vídeo de la lista. <i>Sólo está disponible si el dispositivo de juego tiene una pantalla LCD en color.</i>

Para obtener más detalles sobre el uso de estos subprogramas, consulte [Controlar subprogramas en una pantalla monocroma](#) y [Controlar subprogramas en una pantalla en color](#). Los subprogramas se pueden configurar para que funcionen del modo más práctico para el usuario. Consulte [Personalizar la pantalla LCD](#)

Para elegir el subprograma que mostrar

- Pulse el botón de la aplicación en el dispositivo.

Dependiendo de la configuración, al pulsar en este botón puede ocurrir lo siguiente:

- Se muestra el siguiente subprograma, o
- Se muestra una lista de subprogramas disponibles entre los que elegir.

Si tiene una pantalla en color, use los siguientes botones para elegir el subprograma requerido:

▼, ▲ : Resaltar el subprograma requerido.

OK : Elegir el subprograma resaltado.

←, Botón de aplicación : Regresar al último subprograma que estaba en ejecución.

Si tiene una pantalla monocroma, use los siguientes botones para elegir el subprograma requerido:

⬇, ⬆ : Resaltar el subprograma requerido.

✓ : Elegir el subprograma resaltado.

Botón de aplicación : Regresar al último subprograma que estaba en ejecución.

Notas:

- ▶ Para más detalles sobre el cambio de función del botón de aplicación (entre mostrar el siguiente subprograma o la lista de subprogramas), consulte [Para cambiar las opciones de presentación](#).
- ▶ Puede filtrar la lista de subprogramas disponible para seleccionar al pulsar el botón de aplicación. Consulte [Para elegir qué subprogramas deben estar disponibles](#).
- ▶ Para más información sobre la función de distintos subprogramas disponibles, consulte [¿Qué subprogramas están disponibles?](#)

Controlar subprogramas en una pantalla en color

Los botones de la pantalla LCD permiten controlar el subprograma seleccionado en cada momento. Si tiene una pantalla LCD en color, tendrá a su alcance los siguientes botones:

Subprograma	Botones
Lector RSS en LCD de Logitech	<p>▼, ▲ : Cambiar a la fuente RSS siguiente o anterior, y mostrar el primer artículo de dicha fuente.</p> <p>◀, ▶ : Mostrar el artículo anterior o siguiente en la fuente activa.</p> <p>OK : Mostrar el artículo activo en un explorador Web.</p> <p>← : Marcar el artículo activo como leído, y eliminarlo de la fuente.</p> <p>MENU : Configurar el lector RSS.</p>
Pantalla multimedia de Logitech	No hay botones disponibles.
Reloj en LCD de Logitech	▼, ▲ : Desplazarse por los diferentes tipos de reloj disponibles.
Monitor de rendimiento de Logitech	No hay botones disponibles.
Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	<p>◀, ▶ : Seleccionar el temporizador de selección.</p> <p>OK : Iniciar y detener el temporizador de selección.</p> <p>← : Restablecer el temporizador de selección.</p>
Selector de perfiles de G-Series	<p>▼, ▲ : Resaltar el perfil de G-Series requerido.</p> <p>OK : Activar el perfil de G-Series resaltado. Este perfil permanece activado hasta que se cierre el juego activo o se active otro perfil.</p>
Supervisión de POP3 en LCD de Logitech	<p>▼, ▲ : Resaltar la opción requerida.</p> <p>OK : Elegir la opción resaltada.</p> <p>Las opciones siguientes están disponibles cuando se inicia por primera vez el subprograma:</p> <p>✉ : Iniciar rápidamente la aplicación de correo electrónico.</p> <p>▶ : Obtener vista previa del primer mensaje electrónico.</p> <p>⇄ : Obtener correo electrónico nuevo.</p> <p>Al obtener la vista previa de un mensaje electrónico, están disponibles estas opciones:</p> <p>✉ : Iniciar el cliente de correo electrónico predeterminado.</p> <p>✕ : Eliminar el mensaje electrónico en la vista previa.</p> <p>◀ : Obtener vista previa del mensaje electrónico anterior.</p> <p>▶ : Obtener vista previa del mensaje electrónico siguiente.</p>
Visor de películas	Use estos botones para seleccionar una película que reproducir entre las que se encuentran en la carpeta de películas:

▼, ▲ : Resaltar la película requerida.

OK : Reproducir la película resaltada.

MENU : Configurar el visor de películas.

Use estos botones para controlar una película que se esté reproduciendo:

▼, ▲ : Ajustar el volumen de la película.

◀, ▶ : Rebobinar y avanzar rápidamente la película.

OK : Poner en pausa la película, y reanudar su reproducción.

← : Regresar a la lista de películas.

MENU : Silenciar y anular silencio de la película.

Visor de imágenes

Use estos botones para controlar la presentación:

◀, ▶ : Recorrer imágenes en ciclo a la izquierda y derecha.

OK : Poner en pausa la presentación, y reanudarla.

Reproductor de vídeo para YouTube™

Use estos botones para seleccionar la fuente desde la que desea seleccionar una película; por ejemplo 'Mejor clasificados' o 'Más discutidos'.

▼, ▲ : Resaltar la fuente requerida.

OK : Seleccionar la fuente resaltada.

MENU : Muestra un menú que permite elegir el periodo del vídeo que se desea mostrar; por ejemplo: 'Hoy' o 'Esta semana'.

Use estos botones para seleccionar una película que seleccionar en la fuente:

▼, ▲ : Resaltar la película requerida.

OK : Reproducir la película resaltada.

← : Regresar a la lista de fuentes.

Use estos botones para controlar una película que se esté reproduciendo:

▼, ▲ : Ajustar el volumen de la película.

◀, ▶ : Rebobinar y avanzar rápidamente la película.

OK : Poner en pausa la película, y reanudar su reproducción.

← : Regresar a la fuente en la que se seleccionó esta película.

MENU : Muestra un menú que ofrece otras opciones para el vídeo resaltado, como:

- Una lista de vídeos del mismo autor.
- Una lista de vídeos relacionados.
- Copiar la URL del vídeo en el portapapeles.
- Abrir el vídeo en un explorador Web.
- Reproduce todos los vídeos en la lista, de principio a fin.

Controlar subprogramas en una pantalla monocroma

Los botones de la pantalla LCD permiten controlar el subprograma seleccionado en cada momento. Si tiene una pantalla LCD monocroma, tendrá a su alcance los siguientes botones:

Subprograma	Botones
Lector RSS en LCD de Logitech	<p> : Mostrar el artículo siguiente en la fuente activa. Cuando se mantiene presionado durante más de un segundo, cambia a la fuente siguiente y muestra el primer artículo de dicha fuente.</p> <p> : Desplazarse a la página siguiente en el artículo.</p> <p> : Mostrar el artículo activo en un explorador Web. Se marca el artículo como leído y se elimina de la fuente.</p> <p> : Marcar el artículo activo como leído, y eliminarlo de la fuente.</p>
Pantalla multimedia de Logitech	No hay botones disponibles.
Reloj en LCD de Logitech	No hay botones disponibles.
Monitor de rendimiento de Logitech	No hay botones disponibles.
Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	<p> : Iniciar el temporizador de cuenta atrás o cronómetro.</p> <p> : Poner en pausa el temporizador de cuenta atrás o cronómetro.</p> <p> : Restablecer el temporizador de cuenta atrás o cronómetro.</p>
Selector de perfiles de G-Series	<p>,  : Resaltar el perfil de G-Series requerido.</p> <p> : Activar el perfil de G-Series resaltado. Este perfil permanece seleccionado hasta que se cierre el juego activo.</p> <p> : Desactivar el perfil de G-Series activado.</p>
Supervisión de POP3 en LCD de Logitech	<p>Las opciones siguientes están disponibles cuando se inicia por primera vez el subprograma:</p> <p> : Iniciar rápidamente la aplicación de correo electrónico.</p> <p> : Obtener correo electrónico nuevo.</p> <p> : Obtener vista previa del primer mensaje electrónico.</p> <p>Al obtener la vista previa de un mensaje electrónico, están disponibles estas opciones:</p> <p> : Iniciar el cliente de correo electrónico predeterminado.</p> <p> : Eliminar el mensaje electrónico en la vista previa.</p> <p> : Obtener vista previa del mensaje electrónico anterior.</p> <p> : Obtener vista previa del mensaje electrónico siguiente.</p>

Personalizar la pantalla LCD

La pantalla LCD integrada de su dispositivo está preconfigurada de modo que se pueda utilizar inmediatamente en la mayoría de los casos. Sin embargo, Logitech® Gaming Software proporciona opciones para personalizarla y sacarle el máximo provecho.

También es posible:

- Ajustar las opciones de pantalla, como el brillo y contraste, así como la forma de elegir el subprograma que se desea mostrar. Consulte [Para cambiar las opciones de presentación](#).
- Elija los subprogramas disponibles para su visualización, para que sólo se puedan seleccionar los que sean de su interés. Consulte [Para elegir qué subprogramas deben estar disponibles](#).
- Configure los subprogramas que use del modo más práctico para usted. Para obtener una descripción de las opciones disponibles para configurar los subprogramas, consulte [Opciones de configuración de subprograma](#). Consulte [Para configurar subprogramas](#) para obtener detalles sobre el cambio de la configuración de un subprograma.

Para cambiar las opciones de presentación

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar pantalla LCD (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Opciones de presentación**, elija las que quiera.

Opción	Explicación
Acción de botón de aplicación:	<p>Elija si el botón de aplicación debe:</p> <ul style="list-style-type: none">• Cambiar a siguiente subprograma. Al pulsar el botón de aplicación, la pantalla LCD muestra al instante el siguiente subprograma.• Lista de subprogramas en ejecución. Al pulsar el botón de aplicación, se muestra una lista de subprogramas disponibles a elegir. Puede seleccionar el que quiera. Para más detalles, consulte Para elegir el subprograma que mostrar.
Brillo, Contraste	<p>Use los controles deslizantes para ajustar la configuración de modo que la visualización sea óptima.</p> <p>Estos controles sólo están disponibles si el brillo y el contraste se pueden ajustar en la pantalla LCD.</p>

Para elegir qué subprogramas deben estar disponibles

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar pantalla LCD (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Subprogramas**, seleccione los que quiere tener disponibles para usar en la pantalla.

Los seleccionados serán los únicos disponibles para elegir al pulsar el botón de aplicación. Consulte [Para elegir el subprograma que mostrar](#) para más detalles al respecto.

Para más información sobre los subprogramas disponibles, consulte [¿Qué subprogramas están disponibles?](#)

Para configurar subprogramas

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar pantalla LCD (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Subprogramas**, haga clic en la flecha, ▼, o haga clic con el botón derecho en el subprograma que va personalizar y seleccione **Configurar**.

Se abrirá un cuadro de diálogo en el que debe configurar el subprograma.

Las opciones de configuración disponibles dependen del subprograma en cuestión. Para más detalles, consulte [Opciones de configuración de subprograma](#).

Opciones de configuración de subprograma

Los subprogramas que muestran información en la pantalla LCD se pueden configurar del modo más práctico para el usuario. Las opciones disponibles para configurar los subprogramas son las siguientes:

Subprograma	Opciones de configuración
Logitech LCD RSS Reader	Elija las fuentes RSS de los artículos que quiere ver.
Reloj en LCD de Logitech	Elija: <ul style="list-style-type: none">• El estilo del reloj. Sugerencia: si tiene una pantalla LCD mono, puede mantener pulsada la tecla Mayús para ver más relojes entre los que elegir.• Si el reloj debe mostrar una segunda manecilla.• Si el segundero debe deslizarse (suavemente) o si debe hacer tictac. Sólo disponible para pantallas LCD en color.• Si el reloj debe mostrar el número de correos electrónicos aún sin leer.
Monitor de rendimiento de Logitech	No hay opciones de configuración disponibles.
Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	Elija: <ul style="list-style-type: none">• El número de temporizadores requeridos (cero, uno o dos).• Si cada temporizador cuenta hacia delante o hacia atrás.• El nombre o la etiqueta que asignar a cada temporizador.• Para temporizadores de cuenta atrás:<ul style="list-style-type: none">- El tiempo de inicio de la cuenta atrás.- La acción requerida al llegar a cero: finalizar la cuenta o reiniciarla.- Si se debe emitir un sonido de alerta al llegar a cero; de ser así, se le indicará que elija el archivo de sonido deseado (en formato .WAV).
Selector de perfiles de G-Series	No hay opciones de configuración disponibles.
Supervisión de POP3 en LCD de Logitech	Especifique: <ul style="list-style-type: none">• Configuración de POP3: el servidor de correo POP3, el número de puerto de la conexión de servidor de correo, su nombre de usuario y su contraseña. Hay un botón disponible para probar la configuración especificada.• Sus preferencias:<ul style="list-style-type: none">- La frecuencia con que comprobar la llegada de correo.- La aplicación de correo que se iniciará al pulsar . Puede elegir el cliente de correo predeterminado u otra aplicación de correo electrónico.
Visor de películas	Especifique: <ul style="list-style-type: none">• La carpeta de películas en la que se encuentran los archivos de vídeo disponibles para reproducir.• Sí sólo se deben reproducir vídeos ubicados en la carpeta de nivel superior seleccionada, o también los guardados en sus subcarpetas.

Visor de imágenes

Especifique:

- La carpeta que contiene las imágenes mostradas al realizar un pase de diapositivas
- Si sólo se deben incluir imágenes ubicadas en la carpeta de nivel superior seleccionada, o también las guardadas en sus subcarpetas.
- Si las imágenes se deben mostrar en un orden concreto o aleatorio.
- El intervalo de visualización, es decir, cuánto tiempo se muestra cada imagen.
- El tipo de transición entre imágenes, por ejemplo, fundido o cortinilla.

Reproductor de vídeo para YouTube™

Especifique:

- Si su explorador de fuentes debe cargar varias miniaturas por vídeo, o una sola; si opta por varias, puede elegir si desea un fundido uniforme.
- La cantidad de memoria del sistema que usar para almacenar las miniaturas en caché.
- La fuente estándar de los vídeos mostrados, por ejemplo 'Hoy'.
- Si la aplicación debe reaccionar a comandos especiales pegados en el portapapeles y si debe reproducir direcciones URL de vídeos de YouTube copiados al portapapeles.

Ayuda sobre configuración de puntero



Su dispositivo de juego tiene parámetros que puede configurar según su estilo y sus juegos.

Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene opciones de configuración del puntero, pase por alto esta sección.

Según el tipo de dispositivo de juego que tenga, los parámetros de puntero configurables pueden ser los siguientes:

- Niveles de sensibilidad en DPI:

Puede definir cinco valores de sensibilidad (resolución DPI) adecuados para sus juegos y su propio estilo. Por ejemplo, puede elegir entre 400, 800, 1600, 2400 y 3600 DPI (si el modelo de ratón lo permite) para dotar de más flexibilidad a sus juegos. Elija lo que más le convenga.

Para alternar entre los valores de sensibilidad predefinidos mientras juega, basta con pulsar un botón. Sin detener el juego, ni siquiera hacer una pausa en la acción. Por ejemplo, puede haber situaciones de juego que requieren un cambio temporal de la sensibilidad a un valor más alto.

Para cambiar la sensibilidad del ratón sobre la marcha, pulse uno de los botones Aumentar DPI o Reducir DPI.

- Valores de 'DPI predeterminado' y 'Cambiar DPI':

- Predeterminado: el valor que usar a menos que elija usar un valor alternativo. Puede definir un valor de DPI distinto para cada juego, si lo desea.
- Cambiar: el valor que usar al mantener pulsado el botón del ratón con la función Cambiar DPI durante un juego. Este valor suele ser bajo, para obtener mayor precisión en las acciones realizadas. Al soltar el botón del ratón, se recupera el valor de DPI previo.

- Aceleración del puntero:

Si está activada la aceleración del puntero, al mover el puntero se incrementa la velocidad de movimiento. La aceleración puede permanecer activa con la mayoría de las aplicaciones del sistema (por ejemplo, para posibilitar desplazamientos rápidos al navegar por Internet o procesar texto) y desactivarse cuando se utilicen programas de juego, a fin de aumentar la precisión.

- Velocidad de respuesta:

Puede especificar cuántas veces por segundo se debe comunicar al sistema operativo la posición del ratón. Los valores altos proporcionan un movimiento más uniforme pero consumen más ancho de banda de CPU.

Para obtener más información, consulte [Usar la vista Personalizar configuración de puntero](#).

Nota:

- ▶ Para G300 y G600, no sólo es posible cambiar la configuración del puntero almacenada en el ordenador, sino que también se puede definir la configuración de los perfiles integrados. Consulte [Usar la vista Personalizar perfil integrado](#).

Usar la vista Personalizar configuración de puntero

La vista Personalizar configuración de puntero de Logitech® Gaming Software ofrece funciones para adaptar los botones del ratón a sus juegos y su forma de jugar.

Nota:

- ▶ Si tiene el modelo G300 o G600, para almacenar la configuración de puntero en el ordenador, asegúrese de que la opción **Detección automática de juegos** (no **Memoria integrada**) está seleccionada en la página de inicio. (También puede establecer esta opción en **Memoria integrada** para establecer la configuración de puntero integrada. Consulte [Usar la vista de personalización de la configuración de puntero integrada](#)).



Para acceder a la vista Personalizar configuración de puntero, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software.

El uso de la vista Personalizar configuración de puntero en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista Personalizar configuración de puntero contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes.**
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de perfiles**, que aparece si se selecciona la casilla **Activar configuración de puntero por perfil**.
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en su ordenador y en otros dispositivos conectados a él.
- **Configuración de puntero**, en la parte principal de la pantalla.
Aquí puede controlar las características de movimiento del puntero, entre ellas la sensibilidad en DPI y la aceleración.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para cambiar la configuración del puntero](#).

Usar la vista Personalizar perfil integrado

La vista Personalizar perfil integrado de Logitech® Gaming Software ofrece funciones para personalizar la configuración de perfiles y de botones de ratón almacenada en el dispositivo.

Nota:

- ▶ Sólo está disponible para G300 y G600. Para acceder a la vista Personalizar perfil integrado, asegúrese de que la opción **Memoria integrada** (no **Detección automática de juegos**) está seleccionada en la página de inicio.



Para acceder a la vista Personalizar perfil integrado, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software.

El uso de la vista Personalizar perfil integrado en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista Personalizar perfil integrado contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes.**
Proporciona una representación de su dispositivo y permite ver y cambiar comandos de perfil.
- **Selector de G-Alt**, en el lado izquierdo (**sólo G600**).
Determina si la selección de funciones es para el modo normal o el modo G-Alt.
- **Sección de selección de modo**, en la parte izquierda.
Permite especificar para cuál de los tres modos se están realizando cambios y los colores del modo.
- **Configuración de puntero**, en la parte derecha (**sólo G300 y G600**).
Permite controlar la manera en que se mueve el puntero del ratón, incluida su sensibilidad de DPI (consulte [Para definir la configuración de puntero integrada](#)).
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para definir la configuración de perfil integrado \(asignación de funciones\)](#).

Para cambiar la configuración del puntero

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. En la página de inicio, asegúrese de estar cambiando la configuración almacenada en el ordenador (**Detección automática de juegos**) y no la almacenada en el ratón (**Memoria integrada**) (si esta opción está disponible para el dispositivo).
3. Abra la vista Personalizar configuración de puntero (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
4. Si el dispositivo puede tener más de un perfil, decida si las opciones de configuración que quiere personalizar son para todos los perfiles o para uno concreto (o varios):
 - Para que la configuración de puntero se aplique a todos los perfiles, deje vacía la casilla **Activar configuración de puntero por perfil**.
 - Para que se aplique a un perfil concreto (o a varios), seleccione la casilla **Activar configuración de puntero por perfil**.

A continuación, seleccione el modo de color en la sección **Seleccionar modo** (sólo para algunos dispositivos).

A continuación, en la sección **Perfiles**, haga clic en el perfil al que desee aplicar la configuración. Si va a ser aplicable a varios perfiles, mantenga pulsada la tecla **Cmd** ( o ) mientras hace clic en cada uno de ellos para seleccionarlos.

Las demás opciones que especifique se aplicarán al perfil seleccionado.

5. Si el dispositivo tiene un botón de modo para cambiar entre los modos de rendimiento y resistencia, asegúrese de estar en el modo correcto: el símbolo de LED junto al símbolo de pila indica el modo (azul para el modo de rendimiento o verde para el modo resistencia). Pulse el botón de modo para alternar entre ambos modos.
6. Si quiere definir valores dpi distintos para los ejes X e Y, seleccione la casilla **Separar ejes X e Y de DPI**. Deje la casilla vacía si quiere que ambos ejes tengan el mismo valor de dpi.
7. En los campos **Niveles de sensibilidad en DPI**, haga lo siguiente:
 - i. Elija el valor de **Número de niveles** de sensibilidad en DPI deseado (el máximo es cinco).
 - ii. Indique el valor de dpi para cada uno de los niveles. Si ha seleccionado la casilla **Separar ejes X e Y de DPI**, debe especificar valores tanto para **Eje X** como para **Eje Y**. Puede escribir un número en los campos, usar las flechas ascendente y descendente o arrastrar los controles deslizantes hacia la izquierda o la derecha.

Por ejemplo, podría definir un rango de valores entre 400 dpi y 3600 dpi, entre los que alternar pulsando los botones Aumentar DPI/Reducir DPI, según lo requiera la aplicación o el juego que esté usando.
 - iii. Si define más de una opción de dpi, haga clic en el valor que quiera como predeterminado y luego en **Asignar predeterminado**. El valor predeterminado se identifica mediante un rombo azul.
 - iv. Si define más de un valor de dpi, haga clic en el que quiera como alternante y luego en **Asignar cambio** (el valor puede ser el mismo que el predeterminado). El valor alternante aparece en naranja.
8. En el campo **Velocidad de respuesta**, seleccione cuántas veces por segundo se debe comunicar al sistema operativo la posición del ratón. Los valores altos proporcionan un movimiento más uniforme pero consumen más ancho de banda de CPU.
9. Si quiere que aumente la velocidad del puntero del ratón, seleccione la casilla **Aceleración**.
10. Si cambia opciones para más de un perfil, se le indicará que elija si se deben aplicar a todos los perfiles que ha seleccionado. Por ejemplo, si ha modificado las opciones Niveles de sensibilidad en DPI y Velocidad de respuesta, se le pedirá que confirme si quiere cambiar la configuración de todos los perfiles seleccionados.

Nota:

- ▶ Al modificar opciones para perfiles concretos, si el perfil activo no es uno de ellos, no se usarán los cambios que ha definido.

Si necesita más información sobre estas funciones, consulte [Ayuda sobre la configuración del puntero](#).

Para definir la configuración de puntero integrada

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar perfil integrado (G300) o de personalización de la configuración de puntero integrada (G600) haciendo clic en el icono correspondiente en la barra de dispositivos . Si el icono no está disponible, acceda a la página de inicio y seleccione la opción **Memoria integrada**.
3. Utilice la sección **Seleccionar modo** para escoger uno de los tres modos. Para ello, haga clic en la zona de color correspondiente. (Si lo desea, en el modelo G300, puede cambiar el color de iluminación del dispositivo para dicho modo seleccionándolo en el panel de ocho colores situado debajo de las secciones de modo).
4. En los campos **Niveles de sensibilidad en DPI**, haga lo siguiente:
 - i. Indique el valor de DPI para cada uno de los niveles. Puede escribir un número en los campos, usar las flechas ascendente y descendente o arrastrar los controles deslizantes hacia la izquierda o la derecha.

Por ejemplo, podría definir un rango de valores entre 300 DPI y 2500 DPI, entre los que alternar pulsando los botones Aumentar DPI/Reducir DPI, según lo requiera la aplicación o el juego que esté usando.
 - ii. Si define más de una opción de DPI, haga clic en el valor que quiera como predeterminado y luego en **Asignar predeterminado**. El valor predeterminado se identifica mediante un rombo azul.
 - iii. Si define más de un valor de DPI, haga clic en el que quiera como alternante y luego en **Asignar cambio** (el valor puede ser el mismo que el predeterminado). El valor alternante aparece en naranja.
5. En el campo **Velocidad de respuesta**, seleccione cuántas veces por segundo se debe comunicar al sistema operativo la posición del ratón. Los valores altos proporcionan un movimiento más uniforme pero consumen más ancho de banda de CPU.

Si necesita más información sobre estas funciones, consulte [Ayuda sobre la configuración del puntero](#).

Ayuda sobre perfiles en todas partes



Su dispositivo de juego contiene una memoria integrada que permite almacenar perfiles en el dispositivo.

Nota:

- ▶ Si el dispositivo no tiene memoria integrada, no podrá usar las funciones de Perfiles en todas partes.

Con perfiles almacenados, tendrá disponibles éstos y los comandos que contienen cuando conecte el dispositivo a ordenadores en otras ubicaciones. Al conectar el dispositivo a un ordenador, puede transferir perfiles entre ambos.

Al gestionar Perfiles en todas partes, puede:

- Copiar uno o más perfiles del ordenador a la memoria integrada en el dispositivo.
- Copiar uno o más perfiles del dispositivo al ordenador.

Para obtener más información, consulte [Usar la vista de administración de perfiles en todas partes](#) y [Para gestionar perfiles en todas partes](#).

Usar la vista de administración de perfiles en todas partes

La vista de administración de perfiles en todas partes de Logitech® Gaming Software ofrece funciones para mantener los perfiles almacenados en la memoria integrada en el dispositivo, incluida la transferencia de perfiles entre éste y el ordenador.



Para acceder a la vista de administración de perfiles en todas partes, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software.

El uso de la vista de administración de perfiles en todas partes en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

Esta vista se divide en las siguientes secciones:

- **Sección de imágenes** en la parte principal de la pantalla.
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de perfiles**, en la parte superior.
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en su ordenador y en otros dispositivos conectados a él.
- **Sección de perfiles en todas partes**, bajo la sección de imágenes.
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en su dispositivo.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Para administrar Perfiles en todas partes

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de administración de perfiles en todas partes (haciendo clic en el icono correspondiente en la barra de dispositivos). Se mostrarán las secciones **Perfiles** y **Perfiles en todas partes**:
 - En la sección **Perfiles** se ven los perfiles almacenados en su ordenador y en otros dispositivos conectados que no estén seleccionados en la barra de dispositivos.
 - En la sección **Perfiles en todas partes** se ven los perfiles almacenados en el dispositivo que esté seleccionado en la barra de dispositivos.
3. Realice la tarea deseada:

Para...	Debe...
copiar un perfil al dispositivo...	arrastrar el perfil desde la sección Perfiles a la sección Perfiles en todas partes . Observará que aumenta la cantidad de Memoria usada en el dispositivo. Nota: <ul style="list-style-type: none">▶ Si el dispositivo ya contiene un perfil para el juego vinculado al perfil que va a copiar, se le pedirá que indique si el perfil existente se debe sustituir por el copiado, si quiere abandonar la operación de copia o si quiere crear un perfil adicional en el dispositivo.
copiar un perfil del dispositivo al ordenador...	arrastrar el perfil desde la sección Perfiles en todas partes a la sección Perfiles . Nota: <ul style="list-style-type: none">▶ Si el ordenador ya contiene un perfil para el juego vinculado al perfil que va a copiar, se le pedirá que indique si el perfil existente se debe sustituir por el copiado, si quiere abandonar la operación de copia o si quiere crear un perfil adicional en el ordenador.
copiar más de un perfil...	mantener pulsada la tecla Cmd , hacer clic en cada perfil y arrastrar los perfiles de una sección a la otra.
eliminar un perfil...	arrastrar el perfil (desde una de las secciones Perfiles o Perfiles en todas partes) a la papelera en la sección Perfiles en todas partes . También puede hacer clic con el botón derecho en el perfil o hacer clic en la flecha ▼ y seleccionar Eliminar . Cuando se le pida que confirme la eliminación del perfil, haga clic en Sí .

Puede realizar otras tareas en perfiles almacenados en su ordenador, mediante las funciones disponibles en la sección **Perfiles**. Encontrará más detalles en [Usar perfiles](#).

Ayuda de color de retroiluminación



Su dispositivo de juego tiene distintos colores de retroiluminación, y algunos dispositivos ofrecen efectos de iluminación.

Nota:

- ▶ Si el dispositivo no admite colores de retroiluminación, pase por alto esta sección.

Según el tipo de dispositivo que tenga, podrá elegir una combinación de color que determine el color de retroiluminación o los efectos de iluminación, como:

- Teclas G.
- Pantalla LCD.
- Otros botones y teclas
- Ciclo de colores o colores intermitentes.

Las combinaciones de color se asignan por separado a cada tecla M o modo, para reflejar el modo activo en el dispositivo de juego. Al pulsar una tecla M para cambiar modos, la combinación de color cambia para reflejar el modo nuevo. Esto facilita la identificación del modo.

Para más detalles, consulte [Usar la vista Personalizar color de retroiluminación](#) y [Para cambiar los colores de retroiluminación](#).

Para cambiar los colores de retroiluminación y los efectos de iluminación

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar color de retroiluminación (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos). En algunos dispositivos, deberá abrir la vista de iluminación.
3. Elija entre tener los mismos efectos/colores de iluminación para todos los perfiles, o tener efectos/iluminación diferentes para cada perfil:
 - Para que la configuración de la retroiluminación y los efectos de iluminación se apliquen a todos los perfiles, deje vacía la casilla **Activar configuración de retroiluminación por perfil**. En algunos dispositivos, esta casilla de verificación no está disponible en el modo de Memoria integrada.
 - Para que se apliquen a un perfil concreto (o a varios), seleccione la casilla **Activar configuración de retroiluminación por perfil**.

A continuación, en la sección **Perfiles**, haga clic en los perfiles a los que aplicar la configuración. Si desea aplicar la misma configuración del color a varios perfiles, con la tecla **Cmd** ( or ) presionada, haga clic en los iconos de perfiles para los perfiles de juegos adicionales que desee personalizar.

Las demás opciones que especifique se aplicarán a los perfiles seleccionados.

4. En el dispositivo de juego, pulse la tecla M o seleccione el modo cuya combinación de color desea cambiar.
5. En la sección de selección de color, situada en la parte izquierda de la pantalla, seleccione el color de retroiluminación que quiere asignar. Para elegir un color puede usar los métodos siguientes:
 - La rueda cromática. Disponible para algunos dispositivos de juego. Es un método de selección rápido para casos en que no es esencial tener un color especial.
 - Los controles deslizantes situados bajo la rueda cromática. Este método permite precisar más las características del color, especificando sus componentes RGB. En algunos dispositivos de juego, puede que sólo haya controles deslizantes para rojo y azul.
 - Las opciones de color predefinidas. En algunos dispositivos de juego, se ofrecen varios colores predefinidos entre los que se puede seleccionar.

Al cambiar el color, cambia la retroiluminación del dispositivo para demostrar el efecto.

6. Según el dispositivo, podrá elegir si desea un efecto de iluminación dinámico para el dispositivo de juego mediante la sección de configuración de iluminación situada a la derecha:
 - Si desea colores intermitentes o un ciclo de colores, seleccione la casilla **Efecto de iluminación**.
A continuación, seleccione **Recorrer iluminación** para que la iluminación recorra las opciones de colores o **Iluminación de impulsos** para activar la intensidad de iluminación intermitente.
A continuación, si desea desactivar la iluminación cuando no esté usando el dispositivo, seleccione la casilla **Temporizador de reposo de iluminación** y especifique el número de **minutos** de inactividad que deben transcurrir para que se desactive la iluminación (a no ser que se encuentre en el modo de Memoria integrada).
 - Si no desea efectos dinámicos, es decir, si desea que la iluminación del dispositivo tenga un color constante, anule la selección de la casilla **Efecto de iluminación**.

A medida que se modifica la configuración, se cambian los efectos de iluminación del dispositivo para que pueda ver el resultado.

Nota:

- ▶ Según el dispositivo de juego, es posible que los efectos de iluminación y algunos de los métodos de selección de color anteriores no estén disponibles.

Usar la vista Personalizar color de retroiluminación

La vista Personalizar color de retroiluminación (la vista de iluminación en algunos dispositivos) de Logitech® Gaming Software ofrece funciones para establecer la combinación de color en el dispositivo de juego.



Para acceder a la vista Personalizar color de retroiluminación, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software. (Con algunos dispositivos, al hacer clic en este icono se muestra la vista de perfiles, desde donde se pueden configurar colores de iluminación y perfiles. Consulte [Usar la vista de perfiles](#)).

El uso de la vista Personalizar color de retroiluminación en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista Personalizar color de retroiluminación contiene las secciones siguientes, según el dispositivo y si se almacena la configuración en el ordenador o la memoria integrada del dispositivo:

- **Sección de selección de color**, en la parte izquierda.
Elija rápidamente los colores de retroiluminación que requiera utilizando la rueda cromática, los controles deslizantes RGB o las opciones predefinidas (en algunos dispositivos).
- **Sección de imágenes**, en la parte derecha.
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de configuración de iluminación**, en la parte derecha.
Especifique los efectos de iluminación dinámicos que desea que tenga el dispositivo.
- **Sección de perfiles**, que aparece si se selecciona la casilla **Activar configuración de retroiluminación por perfil**.
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en el ordenador y en los dispositivos G-Series conectados que tienen la función de memoria integrada de perfiles en todas partes.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Para más detalles, consulte [Para cambiar los colores de retroiluminación y los efectos de iluminación](#).

Para cambiar la configuración específica de dispositivo

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Configuración** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha del dispositivo que desee modificar.
3. Cambien la configuración.

Nota:

- ▶ La ficha específica de dispositivo sólo está disponible en algunos dispositivos.

Utilice la tabla siguiente como guía. No todas las opciones de configuración están disponibles para todos los dispositivos.

Opción	Explicación
Iluminación - Activar	Enciende la iluminación en color del ratón. Anule la selección para apagar la luz.
Activar ajuste de ángulo	Facilita el movimiento del ratón en línea recta. Anule la selección para un mayor control del ratón.
Buscar actualizaciones	Para dispositivos en los que es posible actualizar el firmware. Haga clic en este botón para que Logitech Gaming Software compruebe si hay actualizaciones de firmware disponibles para el dispositivo.

4. Haga clic en **Aceptar**.

Para cambiar la configuración de notificaciones.

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Configuración** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Notificaciones**.
3. Especifique la configuración de notificaciones que necesite utilizando como guía la tabla siguiente:

Opción	Explicación
Mostrar notificaciones de carga de baterías/pilas baja en la pantalla de GamePanel	Sólo disponible para dispositivos con una batería/pila y pantalla LCD. Si desea que aparezca un icono de advertencia en la pantalla LCD del dispositivo cuando las baterías/pilas tengan muy poca carga, seleccione esta casilla.
Mostrar notificaciones de carga de baterías/pilas baja en la barra de tareas o la esquina superior derecha de la pantalla	Sólo disponible para dispositivos con una batería. Si desea que aparezca un icono de advertencia en la esquina de la pantalla del ordenador cuando las baterías/pilas del dispositivo tengan muy poca carga, seleccione esta casilla. Puede hacer clic sobre él para que se muestre Logitech Gaming Software.
Mostrar notificación de activación de perfil en pantalla de GamePanel	Sólo disponible para dispositivos con pantalla LCD. Seleccione esta casilla para mostrar una notificación en la pantalla LCD del dispositivo al iniciar un nuevo juego, con el nombre del perfil activado para dicho juego.
Mostrar notificaciones de cambio de dpi en la pantalla de GamePanel	Sólo disponible para dispositivos con pantalla LCD. Si desea que aparezca un mensaje en la pantalla LCD del dispositivo cuando cambie el valor de dpi, seleccione esta casilla.

4. Haga clic en **Aceptar**.

Para asignar un comando de acceso directo

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando de acceso directo que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Acceso directo** en la lista de la izquierda.
 - iii. Elija el comando de acceso directo entre las opciones mostradas: un comando de edición (Copiar, Cortar, Pegar, Deshacer, Rehacer), un comando de captura de pantalla (Capturar pantalla en el portapapeles, Capturar selección en el portapapeles, Capturar selección en archivo, Capturar pantalla en archivo) o un comando de sistema general (Spotlight, Mostrar escritorio, Dashboard, Mission Control, Ventanas de aplicaciones, Forzar salida).
 - iv. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

Para asignar un alias

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la función que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
 - i. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
 - ii. Seleccione **Alias** en la lista de la izquierda.
 - iii. En el campo **Nombre**, asigne un nombre al alias.
 - iv. En el campo siguiente puede introducir una dirección de página Web completa, por ejemplo, **http://www.logitech.com**, o hacer clic en ... para elegir la aplicación que quiere iniciar.
 - v. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el alias deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.