

### Actividades...

- ▶ [Crear un perfil](#)
- ▶ [Asignar comandos a botones o teclas G](#)
- ▶ [Grabar una macro de varias acciones de teclado](#)
- ▶ [Actualizar el software](#)

### ¿Desea más información?

- ▶ [Para empezar](#)
- ▶ [Ejercicios de aprendizaje de perfiles](#)
- ▶ [Solucionar problemas](#)
- ▶ [Sección de asistencia técnica de la página Web de Logitech](#)

Este Centro de ayuda ofrece información sobre dispositivos de juego y audio de Logitech. Es posible que el dispositivo no tenga algunas de las funciones descritas en este centro de ayuda. Consulte la documentación que se suministra con el dispositivo.

© 2013 Logitech. Reservados todos los derechos. Logitech, el logotipo de Logitech y las demás marcas de Logitech pertenecen a Logitech y pueden estar registradas. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

# Bienvenido

Nos complace que haya adquirido un dispositivo de juego Logitech®.

Logitech diseña y fabrica productos para la interfaz del ordenador personal destinados a facilitar el trabajo, el juego y la comunicación en el mundo digital. Estos productos forman el nexo entre las personas y los ordenadores, un lazo tan intuitivo que permite que el mundo digital se convierta en una extensión de sus sentidos. Todos los dispositivos incorporan funciones intuitivas y personalizables con las que ahorrar tiempo (pronto se preguntará cómo se las arreglaba sin ellos).

Seguramente se está preguntando qué tiene de especial este dispositivo Logitech para juegos. Por una parte, los teclados y gamepads ofrecen una serie de teclas G programables con las que los jugadores podrán crear diversos comandos para cada juego, sin tener que dejar de jugar. Algunos dispositivos disponen de botones multimedia, para controlar música y películas con sólo pulsar un botón. Y muchos modelos tienen integrada una pantalla retroiluminada que permite estar al tanto de mensajes y diversos datos: de estado de juego, material multimedia, etc.

Software Logitech para juegos proporciona potencia e inteligencia al dispositivo, por lo que puede usar sus funciones avanzadas, como perfiles, comandos de varias acciones de teclado y la configuración de la pantalla LCD.

Para aprovechar al máximo el dispositivo y Software Logitech para juegos, puede usar este centro de ayuda, que proporciona información sobre la personalización del dispositivo. También explica cómo maximizar el potencial de juego mediante la creación de perfiles para cada juego, la grabación de macros y la asignación de los botones y las teclas G.

Teclado Logitech para juegos y Software Logitech para juegos... Para un control total del juego en el PC.

# Seguridad y comodidad

A continuación mostramos información importante sobre seguridad y comodidad:

- Recomendaciones para evitar el cansancio.
- Seguridad.
- Proteger los oídos.

## Recomendaciones para evitar el cansancio

**Este tema contiene información sanitaria importante. Recomendamos que lea atentamente esta información relativa a los hábitos de trabajo y la disposición del escritorio, que le ayudará a permanecer sano y a trabajar con comodidad.**

Según algunas investigaciones, realizar tareas repetidas durante largos periodos de tiempo, una disposición inadecuada del espacio de trabajo, una posición incorrecta del cuerpo y hábitos de trabajo deficientes pueden ocasionar cansancio y lesiones físicas en nervios, tendones y músculos.

Ante cualquier síntoma de dolor, rigidez, hormigueo, debilidad, inflamación, quemazón, calambre o agarrotamiento de manos, muñecas, brazos, hombros, cuello o espalda, consulte con un profesional sanitario titulado.

Siga estos consejos para aumentar al máximo la comodidad y reducir el riesgo de lesiones:

### Asegúrese de que la organización del espacio de trabajo es la adecuada...



#### POSICIONES CORRECTAS:

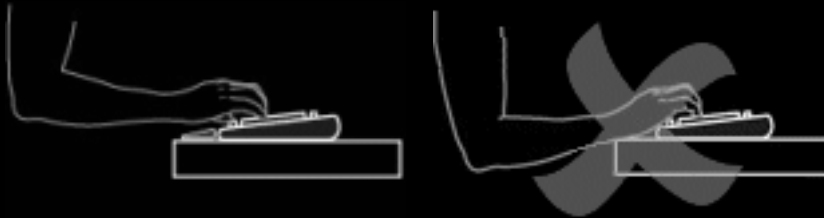
- El teclado y el monitor deben estar frente a usted y el ratón o el trackball junto a ellos.
- Coloque el ratón o el trackball de forma que para usar el dispositivo no tenga que separar demasiado el codo del tronco.
- Ajuste la altura de la silla y la mesa de manera que el teclado y el ratón o el trackball queden a la misma altura o por debajo de los codos.
- En caso necesario, utilice el mecanismo de ajuste del teclado para colocar éste a la altura adecuada.
- Recuerde que si utiliza una alfombrilla para el ratón, tendrá que tener en cuenta el grosor de la misma para realizar los ajustes de altura necesarios.
- Mantenga los pies sobre una superficie firme y los hombros relajados.
- Coloque los dispositivos en el escritorio de acuerdo con su frecuencia de uso:

- Frecuente: colóquelos lo más cerca posible.
- Ocasional: colóquelos al alcance del brazo.
- Poco frecuente: colóquelos en un lugar más alejado, pero práctico.
- Coloque lo más cerca posible del monitor los documentos que va a utilizar mientras escribe, para reducir los giros de la cabeza y los cambios de enfoque visual. Un atril puede resultar útil.

## Mantenga manos, muñecas, hombros y brazos relajados y en una posición cómoda mientras trabaja...

### POSICIONES CORRECTAS:

- Deje caer los brazos a ambos lados del cuerpo durante unos segundos y estírelos para relajarlos. Intente mantener la sensación de relax mientras trabaja.
- Evite posturas encorvadas y no encoja los hombros.
- Si dispone de un reposamuñecas o un reposamanos, utilícelo sólo durante las pausas al escribir. No lo utilice mientras escribe, ya que esto puede aumentar la tensión ejercida sobre las manos y, por tanto, el riesgo de lesiones.



- Procure no reposar o colocar las muñecas sobre los bordes angulosos del escritorio



- Asegúrese de que los codos permanecen a ambos lados del tronco. Mantenga las muñecas relajadas y rectas. No las doble hacia arriba ni hacia abajo, y no las tuerza hacia ningún lado.



## Ejercite hábitos de trabajo adecuados...

### POSICIONES CORRECTAS:

- Haga descansos frecuentes; procure levantarse y dar dos breves paseos cada hora.
- Cambie de tareas a lo largo del día. Realice distintos movimientos con manos y brazos de vez en cuando.
- No ejerza presión sobre el teclado y utilice el ratón y el trackball sin aferrarse a ellos para un mayor control.
- Haga uso de las opciones de software para personalizar el ratón o el trackball con el fin de reducir al mínimo los movimientos repetitivos o incómodos y evitar así la acumulación de tensión en manos, muñecas y brazos.

## Manténgase alerta ante posibles indicios de cansancio...

### POSICIONES CORRECTAS:

- Consulte con un profesional sanitario titulado si durante o después de la utilización del teclado, nota cualquier síntoma de dolor, debilidad, rigidez u hormigueo en manos, muñecas, codos, hombros, cuello o espalda, o si sospecha que una molestia determinada es fruto del uso del teclado o el ratón.

Para obtener más información sobre recomendaciones y operaciones de personalización que pueden contribuir a evitar la aparición de síntomas de cansancio durante la utilización de otros dispositivos del ordenador (el monitor, CPU, etc.), consulte los manuales correspondientes al dispositivo en cuestión.

## INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES



### PRECAUCIÓN: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA

- Lea y conserve estas instrucciones.
- Haga caso de todas las advertencias.
- No use este dispositivo cerca del agua.
- Limpie el dispositivo sólo con un paño seco.
- Realice la instalación de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
- No coloque el dispositivo cerca de fuentes de luz o calor con llama al descubierto.
- No realice la instalación cerca de fuentes de calor como radiadores, calentadores, estufas u otros aparatos (incluidos amplificadores) que generen calor.
- Utilice únicamente adaptadores o accesorios específicamente recomendados por el fabricante.
- Desenchufe este dispositivo durante tormentas eléctricas o si no va a utilizarlo durante periodos de tiempo prolongados.
- Asigne las posibles operaciones de mantenimiento y reparación a personal técnico cualificado. El dispositivo requerirá servicio técnico en aquellos casos en los que haya sufrido algún desperfecto debido a, por ejemplo, contacto con líquidos o inserción accidental de objetos en el interior del dispositivo, exposición a lluvia o humedad excesiva, funcionamiento incorrecto o golpes o caídas.

**ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIOS O DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE DISPOSITIVO A LLUVIA O HUMEDAD.**

### EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS:



Aparece en el producto para indicar...

**Precaución**, consulte la documentación adjunta antes de continuar. Este símbolo aparecerá en la sección del manual adyacente a la marca que hace referencia al motivo de preocupación.



Aparece en el producto para indicar...

**Advertencia**, se prohíbe el acceso a esta área. El incumplimiento de esta advertencia podría producir descargas eléctricas.



# Proteger los oídos

## Consejos para evitar lesiones

La escucha con auriculares o cascos telefónicos a un volumen alto puede causar la pérdida del oído con carácter permanente. Cuanto más alto sea el volumen de escucha, mayor será la celeridad con la que puede producirse el daño.

Para asegurar el uso de un volumen adecuado:

1. Inicie su equipo con el control de volumen al mínimo.
2. Incremente el volumen paulatinamente, hasta que escuche el sonido claramente y sin distorsión.
3. Evite niveles de volumen que le impidan seguir una conversación o ruidos similares a su alrededor.


Mantenga el nivel de volumen establecido. Si nota un zumbido o una sensación incómoda en el oído, o si percibe el sonido debilitado, reduzca el volumen o interrumpa la escucha y consulte con su médico.

Consulte [www.logitech.com/support](http://www.logitech.com/support) para obtener información adicional.

## Para empezar



Si desea configurar el dispositivo de juego o personalizar su uso, debe iniciar Software Logitech® para juegos. Para obtener más detalles, consulte [Para iniciar Software Logitech para juegos](#).

Al iniciarse Software Logitech para juegos, aparece su página de inicio. Dentro de ella, en la barra de dispositivos, puede seleccionar la acción que desea realizar. Consulte [Usar la barra de dispositivos](#).

El icono  aparece en la barra de tareas de Windows® mientras se ejecuta Software Logitech para juegos. Si el software se ejecuta en segundo plano, puede hacer clic en el icono para iniciarlo. También puede mostrar información sobre el software o cerrarlo. Consulte [Usar el icono de la barra de tareas](#).


¿Tiene alguna pregunta sobre el dispositivo? Consulte [Usar el dispositivo](#) o [Resolución de problemas](#).

## Para iniciar Logitech® Gaming Software

- Desde la pantalla de Inicio de Windows® 8, localice la aplicación Logitech Gaming Software (por ejemplo, pulse  + **F**, escriba **Logi** y seleccione la aplicación Logitech Gaming Software), o
- en Windows 7 (o versiones anteriores) abra el menú **Inicio** y seleccione **Todos los programas** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software**, o bien
- haga doble clic en el icono  en la barra de tareas de Windows (o haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione **Abrir** en el menú emergente).

Aparecerá la página de inicio de Logitech Gaming Software, con una imagen del dispositivo de juego. Desde aquí, elija la acción que desee realizar seleccionándola en la barra de dispositivos. Consulte [Usar la barra de dispositivos](#) para obtener detalles.



### **Nota:**

- ▶ Logitech Gaming Software se ejecuta en segundo plano todo el tiempo mientras el ordenador está en funcionamiento. Esto es necesario para las funciones avanzadas que ofrece el dispositivo de juego. El icono  aparece en la barra de tareas de Windows mientras se ejecuta Logitech Gaming Software.

# Usar la barra de dispositivos

La barra de dispositivos en la parte inferior de la pantalla de Logitech® Gaming Software ofrece varios iconos. No se pueden ver todos estos iconos porque sólo están disponibles para las acciones admitidas por el dispositivo de juego.

Abajo se ofrece la lista completa de iconos y la explicación de cada uno:

Icono	Acción
	Abre el sitio Web de Logitech.
	<p>Muestra el dispositivo.</p> <p>Si tiene conectados más de un dispositivo de juego compatible, aparece el dispositivo seleccionado en ese momento. Los parámetros que cambie en Logitech Gaming Software se aplicarán sólo a este dispositivo.</p> <p>Para cambiar la configuración de otro dispositivo, haga clic en el botón &lt; o &gt; junto al icono de dispositivo y elija el dispositivo que desee.</p>
	Regresa a la página de inicio de Logitech Gaming Software, con una imagen del dispositivo de juego. Al pulsar <b>Esc</b> también se vuelve a mostrar la página de inicio.
	<p>Muestra la vista de perfiles, que se utiliza para crear y mantener perfiles para los juegos.</p> <p>El icono visible en la barra depende de si el dispositivo seleccionado tiene teclas G o botones de ratón.</p> <p>Si su dispositivo tiene memoria integrada, es posible que pueda almacenar parámetros de botón/tecla G en el dispositivo.</p>
	Muestra la vista Personalizar pantalla LCD, que se utiliza para controlar la información y el material que se muestra en la pantalla LCD del dispositivo.
	<p>Muestra la vista Personalizar configuración de puntero, que se utiliza para configurar el movimiento del puntero del dispositivo del modo más adecuado para el juego y el usuario.</p> <p>Si su dispositivo tiene memoria integrada, es posible que pueda almacenar parámetros de puntero en el dispositivo.</p>



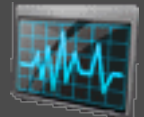
Muestra la vista Personalizar configuración de perfil integrado, que se utiliza para establecer los perfiles y configurar el movimiento del puntero almacenados en el dispositivo de juego.



Muestra la vista Personalizar experiencia de audio, donde puede personalizar parámetros como graves, agudos y volumen.



Muestra la vista Personalizar sonido envolvente, que se utiliza para personalizar los parámetros de sonido estéreo y envolvente.



Muestra la vista Personalizar avatares de voz, donde se encuentran las funciones de avatares y distorsión de voz.



Muestra la vista de administración de perfiles en todas partes, que se utiliza para almacenar parámetros de configuración de juego en el dispositivo, para que al conectarlo a otros ordenadores estén disponibles los perfiles necesarios.



Muestra la vista Personalizar color de retroiluminación (o del G300, la vista de perfiles), donde se puede establecer el esquema de color para su dispositivo de juego.

Si su dispositivo tiene memoria integrada, es posible que pueda almacenar parámetros de iluminación en el dispositivo.



Muestra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech Gaming Software, que se utiliza para especificar varios parámetros de la aplicación.




Muestra un menú de opciones para compartir su experiencia de Logitech para juegos, como redes sociales y comentarios de cliente.



Proporciona acceso a este centro de ayuda, ejercicios de aprendizaje, la información más reciente sobre el producto y actualizaciones de software.

## Usar el icono de la barra de tareas

Cuando Software Logitech® para juegos se ejecuta en segundo plano, el icono  aparece en la barra de tareas de Windows®. Puede hacer clic en el icono para realizar estas acciones:

Clic	Acción
<b>Clic con el botón derecho</b>	<p>Muestra un menú emergente con las opciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Abrir:</b> inicia Software Logitech para juegos en la página de inicio.</li><li>● <b>Acerca de:</b> muestra información sobre Software Logitech para juegos.</li><li>● <b>Salir:</b> cierra Software Logitech para juegos.</li></ul> <p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Si decide salir, Software Logitech para juegos deja de ejecutarse en segundo plano. La función disponible en el dispositivo de juego dejará de funcionar.</li></ul>
<b>Doble clic</b>	Inicia Software Logitech para juegos en la página de inicio.

# Cambiar la configuración de la aplicación



Logitech® Gaming Software tiene asignada una serie de opciones de configuración predeterminadas que son apropiadas en la mayoría de las circunstancias. Es aconsejable comprobarlas y, en caso necesario, ajustarlas para que la aplicación funcione exactamente como lo desea.

Los parámetros de la aplicación que se pueden ajustar se encuentran en las fichas siguientes (algunas no están disponibles para todos los tipos de dispositivo):

- Ficha **General**. Permite especificar diversos parámetros generales de la aplicación. Consulte [Para cambiar la configuración general](#).
- Ficha **Notificaciones**. Le permite personalizar las notificaciones que se muestran en la pantalla del ordenador y la pantalla LCD del dispositivo. Consulte [Para cambiar la configuración de notificaciones](#).
- Ficha **Perfil**. Permite definir opciones de perfil básicas. Consulte [Para cambiar la configuración de perfiles](#).
- Ficha **Emulación de ratón G13**. Está disponible sólo en dispositivos G13, que disponen de una función para especificar la velocidad del puntero. Consulte [Para cambiar la configuración de emulación del ratón G13](#).
- Ficha **Batería de G930**. Disponible en dispositivos G930. Consulte [Para cambiar la configuración de batería de G930](#).
- Fichas específicas de dispositivo. Sólo disponibles en ciertos dispositivos. Consulte [Para cambiar la configuración específica de dispositivo](#).

## Para cambiar la configuración general

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos).
2. Especifique la configuración que necesite utilizando como guía la tabla siguiente:

Opción	Explicación
<b>Ejecutar este programa al iniciarse Windows</b>	<p>Seleccione esta casilla si desea que Logitech Gaming Software se inicie automáticamente al iniciar el ordenador y que se ejecute en segundo plano.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Logitech Gaming Software debe estar en ejecución para que las funciones disponibles en el dispositivo de juego funcionen.</li></ul>
<b>Grabar retardos durante la creación de macros rápidas</b>	<p>Seleccione esta casilla si se deben grabar los retardos de las acciones de teclado cuando se crea una macro rápida (sobre la marcha). Si esta casilla no está seleccionada, los retardos entre las acciones de teclado no se graban como parte de la macro.</p>
<b>Mostrar instrucciones de grabación de macro rápida en pantalla de GamePanel</b>	<p>Seleccione esta casilla si se deben mostrar en la pantalla LCD del dispositivo las instrucciones para grabar macros cuando se pulsa <b>MR</b> para crear una macro rápida (sobre la marcha).</p> <p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Esta función sólo está disponible si el dispositivo tiene una pantalla LCD integrada.</li></ul>
<b>Permitir que los juegos controlen la iluminación</b>	<p>Seleccione esta casilla para dispositivos dotados de retroiluminación, si quiere que los colores cambien según el juego en curso. Anule la selección para que se mantengan los colores que haya configurado.</p>



<b>Activar gráficos mejorados</b>	Seleccione esta casilla para usar la aceleración por hardware del ordenador para los gráficos. Si esta casilla no está seleccionada, las animaciones serán más lentas.
<b>Descargar automáticamente imágenes de productos en alta resolución</b>	Seleccione esta casilla para permitir la descarga automática de imágenes de dispositivos en alta resolución la primera vez que se conecte un dispositivo nuevo. Si esta casilla no está seleccionada, siempre se usarán las imágenes de productos de baja resolución predeterminadas con escala de grises.
<b>Buscar perfiles nuevos en línea</b>	Seleccione esta casilla para averiguar si hay una base de datos de juegos en línea más reciente que la almacenada en Logitech Gaming Software al seleccionar la opción <b>Buscar juegos nuevos</b> . De ser así, ésta se descargará antes de que Logitech Gaming Software busque juegos en el ordenador.

3. Haga clic en **Aceptar**.

Tras cambiar estos parámetros, puede restaurar la configuración recomendada (original) en cualquier momento haciendo clic en el botón **Predeterminada**.

# Para cambiar la configuración de perfiles

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Software Logitech® para juegos (haciendo clic en el icono **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Perfil**.
3. Especifique la configuración de perfil que necesite utilizando como guía la tabla siguiente:

Opción	Explicación
<b>Perfil predeterminado</b>	<p>Seleccione en la lista desplegable el perfil "suplente", que se utiliza si no existe un perfil persistente y si la aplicación activa no tiene un perfil vinculado (o no hay ninguna aplicación activa).</p> <p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ También puede configurar el perfil predeterminado haciendo clic con el botón derecho en el perfil requerido en la sección <b>Perfiles</b> de la vista de perfiles, o haciendo clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccionando <b>Establecer como predeterminado</b>. Encontrará más información sobre perfiles predeterminados en <a href="#">Qué son los perfiles persistente y predeterminado</a></li></ul>
<b>Perfil persistente</b>	<p>Seleccione en la lista desplegable el perfil que debe estar activo siempre y sobrescribir cualquier otro perfil en uso. Aunque una aplicación en ejecución tenga un perfil vinculado, prevalece el perfil persistente.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ También puede configurar el perfil persistente haciendo clic con el botón derecho en el perfil requerido en la sección <b>Perfiles</b> de la vista de perfiles, o haciendo clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccionando <b>Establecer como persistente</b>. Encontrará más información sobre perfiles persistentes en <a href="#">Qué son los perfiles persistente y predeterminado</a></li></ul>

## Ciclo de perfiles

Si quiere cambiar de perfil con sólo pulsar una combinación de botones de acceso rápido, coloque el cursor en este campo y pulse la combinación, por ejemplo, **Ctrl + F9**. Compruebe que los nombre de los botones de acceso rápido aparecen en el campo.

Para eliminar el botón de acceso rápido, haga clic en **Borrar**.

### Nota:

► Encontrará más información relevante en [Qué es el ciclo de perfiles](#)

4. Haga clic en **Aceptar**.

Tras cambiar estos parámetros, puede restaurar la configuración recomendada (original) en cualquier momento haciendo clic en el botón **Predeterminada**.

## Para cambiar la configuración de emulación del ratón G13

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Emulación del ratón G13**.
3. Use el control deslizante para seleccionar la velocidad del cursor cuando se utiliza el control de emulación del ratón.
4. Haga clic en **Aceptar**.

### **Nota:**

- ▶ Esta función sólo está disponible en dispositivos G13.

Si cambia la velocidad del ratón, puede restaurar la configuración recomendada (original) en cualquier momento haciendo clic en el botón **Predeterminada**.

## Para cambiar la configuración de batería de G930

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Batería de G930**.
3. Si desea que aparezca un icono de advertencia en la barra de tareas del ordenador cuando la batería tenga muy poca carga, seleccione la casilla **Notificación de icono de bandeja de carga de pilas baja**.
4. Si desea que se oiga un sonido cuando la batería tenga muy poca carga, seleccione la casilla **Notificación audible de carga de batería baja**. El sonido de advertencia se repite con regularidad hasta que recargue el dispositivo (o se agote completamente la batería).
5. Haga clic en **Aceptar**.

### Notas:

- ▶ También puede ver rápidamente la carga restante de la batería del dispositivo en la esquina superior de la pantalla de Logitech Gaming Software, una vez que haya elegido el dispositivo en la barra de dispositivos.
- ▶ Estas funciones sólo están disponibles si utiliza un dispositivo de juego G930, que tiene una batería.


## Actualizar el software

Logitech® ofrece un centro de recursos de Internet para el dispositivo. La información y recursos disponibles se actualiza periódicamente para estar a la altura de los requisitos de uso. Entre otras cosas aquí podrá encontrar:

- Versiones actualizadas de Software Logitech para juegos.
- Últimas noticias sobre el dispositivo y Software Logitech para juegos.

Para averiguar cómo obtener información actualizada, consulte [Para obtener actualizaciones de software y noticias](#).

## Para obtener actualizaciones de software y noticias

1. En Software Logitech® para juegos, haga clic en el botón  encima del icono **de ayuda** que se encuentra en la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla. Aparecerá un menú emergente.
2. Elija las actualizaciones o noticias que necesita en el menú emergente:
  - Para obtener actualizaciones de software, seleccione **Buscar actualizaciones**. Software Logitech para juegos busca en línea si existe una versión actualizada del software.  
Si hay una versión actualizada disponible, Logitech Updater la descarga e instala.
  - Para ver las noticias más recientes para el dispositivo, seleccione **Internet ▶ Información reciente**. El centro de recursos para el dispositivo se abrirá en un explorador Web.

### Nota:

- ▶ Para ver los datos de versión de Software Logitech para juegos, seleccione **Acerca de** en el icono de **ayuda** del menú emergente.

# Solucionar problemas

Si tiene dificultades con el dispositivo de juego o Software Logitech® para juegos, compruebe si el problema es uno de los que se describen a continuación. Si lo es, haga clic para leer sugerencias para ayudar a resolverlo.

- [El dispositivo no funciona en absoluto.](#)
- [Los botones o las teclas G no funcionan correctamente.](#)
- [Problemas con los puertos USB del dispositivo](#)
- [No se oye sonido a través del casco telefónico.](#)
- [Los demás no me oyen cuando uso el casco telefónico.](#)
- [Tengo problemas con el sonido envolvente en el casco telefónico.](#)
- [El avatar de voz \(distorsión\) es ininteligible.](#)


Si no encuentra lo que busca en estos temas, seleccione **Ayuda** ▶ **Internet** ▶ **Información reciente** o visite la [sección de asistencia técnica de la página Web de Logitech.](#)



## El dispositivo no funciona en absoluto

- Compruebe que el dispositivo de juego esté correctamente conectado a un puerto USB con alimentación (puede ser uno de los puertos USB integrados en el ordenador o un concentrador USB con su propia fuente de alimentación). Es poco probable que el dispositivo funcione si lo conecta a un concentrador USB de varios puertos que no tenga su propia fuente de alimentación.
- Desconecte el dispositivo y vuelva a conectarlo, por si se trata de una conexión incorrecta.
- Conéctelo a un puerto USB distinto, por si hay algún problema con ese puerto.

## Los botones o las teclas G no funcionan correctamente

- Cerciórese de que el sistema operativo del ordenador sea Windows® 8, Windows 7, Windows Vista o Windows XP con Service Pack 2 (versiones de 32 bits o 64 bits). En la actualidad sólo se proporciona asistencia técnica para botones o teclas G de su dispositivo de juego con estos sistemas operativos de Windows.
- Compruebe que el icono  esté en la barra de tareas de Windows para cerciorarse de que se está ejecutando Logitech® Gaming Software. Si no ve el icono, abra la aplicación Logitech Gaming Software desde la función de búsqueda de la pantalla de **Inicio** o seleccione menú **Inicio, Todos los programas ▶ Logitech ▶ Logitech Gaming Software**.
- Compruebe que esté en ejecución el perfil correcto. Cada juego puede tener un perfil asociado, que debería iniciarse automáticamente al iniciarse el juego.

Para comprobarlo, inicie Logitech Gaming Software, modifique el perfil que desea que se ejecute y asócielo al archivo ejecutable del juego (consulte [Para editar un perfil](#) si desea más detalles). Cuando inicie el juego, el nombre del perfil asociado aparecerá durante cinco segundos en la pantalla del dispositivo.

- ¿Instaló correctamente Logitech Gaming Software y los controladores para el dispositivo (por ejemplo, del CD-ROM que recibió con el dispositivo)? En caso negativo, realice la instalación completa, usando el CD-ROM o descargando el software más reciente de [www.logitech.com](http://www.logitech.com).
- Compruebe que la configuración de los perfiles persistente y predeterminado sea correcta. Por ejemplo, si ha decidido usar un perfil persistente, se omitirán los perfiles vinculados a juegos específicos. Para obtener más información, consulte [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#)

## Problemas con los puertos USB del dispositivo

- Si el concentrador del dispositivo tiene suministro eléctrico independiente, compruebe que los dispositivos no requieran un total de más de 100 mA. Entre los dispositivos que no funcionan al enchufarlos directamente a un concentrador USB con suministro eléctrico independiente se encuentran algunas cámaras de vídeo, unidades de disco y gamepads que admiten efectos de vibración. Consulte la documentación del dispositivo para determinar sus requisitos de alimentación.
- Si tiene dos dispositivos conectados, desconecte uno y compruebe si el otro funciona.
- Compruebe que el dispositivo esté correctamente conectado a uno de los puertos USB del dispositivo desconectándolo y volviéndolo a conectar.
- Pruebe a conectar el dispositivo en el otro puerto USB del dispositivo.

### **Nota:**

- ▶ Si su dispositivo no tiene puertos USB integrados, pase por alto este tema.

## No se oye sonido a través del casco telefónico

- Compruebe que Software Logitech® para juegos esté en ejecución.
- Ajuste el volumen a un nivel audible en el sistema operativo y en la configuración de audio de la aplicación.
- Compruebe que el casco telefónico (o adaptador inalámbrico, si usa uno) esté completamente insertado en el puerto USB.
- Compruebe que los niveles de audio se han configurado en un nivel audible.
- Conecte el casco telefónico (o su adaptador inalámbrico) a otro puerto USB.
- Conecte el casco telefónico (o su adaptador inalámbrico) directamente a un puerto USB del ordenador, sin usar un concentrador USB o estación base.
- Cierre y reinicie el juego o la aplicación después de conectar el casco telefónico.
- Cierre y vuelva a iniciar Software Logitech para juegos.
- Configure el casco telefónico como el dispositivo de audio predeterminado y activo en el sistema operativo y en la configuración de audio de la aplicación.

### **Nota:**

- ▶ Si su dispositivo no es un casco telefónico, pase por alto este tema.


# Los demás no me oyen cuando uso el casco telefónico

- Compruebe que Software Logitech® para juegos esté en ejecución.
- Pulse el botón de silencio del micrófono del casco telefónico y vuelva a intentarlo.
- Gire la varilla del micrófono hacia abajo y acérquese el micrófono a un extremo de la boca.
- Ajuste la ganancia de micrófono (volumen) a un nivel audible en Software Logitech para juegos, en el sistema operativo y en la configuración de audio de la aplicación.
- Restablezca el sonido del micrófono en la configuración de audio del sistema operativo y de la aplicación.
- Cierre y reinicie el juego o la aplicación después de conectar el casco telefónico.
- Cierre y vuelva a iniciar Software Logitech para juegos.
- Configure el casco telefónico como el dispositivo de salida de audio predeterminado y activo en el sistema operativo y en la configuración de audio de la aplicación.

## **Nota:**

- ▶ Si su dispositivo no es un casco telefónico, pase por alto este tema.

# Tengo problemas con el sonido envolvente en el casco telefónico

- Compruebe si el sonido envolvente (contenido de audio de varios canales) está funcionando:
  1. Deslice el conmutador de sonido envolvente del casco telefónico hacia el logotipo de auriculares Dolby, , o use la opción **Activar Dolby Surround** en Logitech® Gaming Software.
  2. Ejecute un juego o reproduzca una película con contenido de sonido envolvente durante unos minutos.
  3. Minimice el juego o la película y abra Logitech Gaming Software.
  4. Verifique que el sonido envolvente esté activado comprobando si el logotipo de auriculares Dolby® en la vista Personalizar sonido envolvente está iluminado. Si el logotipo es de color gris, no se ha activado el sonido envolvente.
  5. Lea la fecha y hora en que se detectó por última vez el sonido envolvente en la vista Personalizar sonido envolvente de Logitech Gaming Software. Si la fecha y hora no son las actuales, el casco telefónico no está recibiendo contenido de sonido envolvente.
- Cierre y vuelva a iniciar el juego o la película cuando haya conectado el casco telefónico.
- Configure el casco telefónico como el dispositivo de audio predeterminado y activo en el sistema operativo y en la configuración de audio de la aplicación.
- Si su casco incluye un cable con dos minitomas de 3,5 mm estándar y un adaptador aparte con entrada para las minitomas de 3,5 mm y una salida USB, debe usar el adaptador USB para conectar el casco al ordenador (si sólo usa las minitomas de 3,5 mm, no habrá sonido envolvente disponible).
- Configure el audio del juego o del reproductor de películas en sonido envolvente p. ej. 5.1 o 7.1).
- En las opciones de audio del sistema operativo, configure el dispositivo como dispositivo de altavoces 7.1. Para más información, consulte el menú de ayuda de la aplicación.
- Es posible que el juego o la película no produzcan sonido envolvente. Pruebe otro juego u otra película.
- Cierre y vuelva a iniciar Logitech Gaming Software.
- Desinstale y vuelva a instalar Logitech Gaming Software y sus controladores.

## Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene sonido envolvente, pase por alto este tema.

## El avatar de voz (distorsión) es ininteligible

- Siga las instrucciones de calibración del tono en la vista Personalizar avatares de voz de Software Logitech® para juegos.
- Ajuste la ganancia de micrófono (volumen) a un nivel audible en el software, en el sistema operativo y en la configuración de audio de la aplicación.
- Configure el casco telefónico como el dispositivo de audio y de entrada de voz predeterminado y activo en la configuración de audio del sistema operativo y de la aplicación.
- Cierre y vuelva a iniciar Software Logitech para juegos.
- Desinstale y vuelva a instalar el software y sus controladores.

### **Nota:**

- ▶ Si su dispositivo no tiene avatares de voz, pase por alto este tema.

# Contrato de licencia de software

LEA ATENTAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE ANTES DE USAR EL PRODUCTO LOGITECH O ANTES DE DESCARGAR ESTE SOFTWARE. AL USAR EL PRODUCTO LOGITECH O AL DESCARGAR ESTE SOFTWARE, SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS ESTIPULADOS EN ESTE CONTRATO. SI NO ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTE CONTRATO, DEVUELVA INMEDIATAMENTE EL PRODUCTO LOGITECH EN SU EMBALAJE ORIGINAL CON EL RECIBO DE VENTA EN EL PLAZO DE 30 DÍAS O DE CONFORMIDAD CON LA POLÍTICA DE DEVOLUCIONES DEL PUNTO DE VENTA, PREVALECIENDO EL PLAZO MÁS LARGO. SI HA ACCEDIDO AL SOFTWARE ELECTRÓNICAMENTE, NO LO INSTALE.

1. GENERAL. El software y la documentación que acompañan a este contrato ("Software") no se venden. Logitech Europe S.A. ("Logitech") le concede una licencia de uso únicamente según los términos y condiciones de este contrato. Logitech y sus otorgantes de licencias conservan la propiedad del Software y Logitech se reserva todos los derechos que no se le otorguen explícitamente. Los términos de este contrato regirán cualquier actualización de software proporcionada por Logitech que sustituya y/o complemente el Software original a menos que dicha actualización se acompañe con una licencia independiente, en cuyo caso regirán los términos de esa licencia.

2. Concesiones y restricciones de licencia. Logitech le concede una licencia de carácter no exclusivo para utilizar una copia del software únicamente con el producto Logitech que haya adquirido o con el servicio Logitech que usted utilice. Todo ello sujeto a los términos y condiciones de este contrato. Se prohíbe, y usted acata la prohibición aplicable a usted y a otras personas, copiar (excepto si lo permite expresamente este contrato), descompilar, desensamblar, emplear técnicas de ingeniería inversa, intentar derivar un código fuente de, crear trabajos derivados basados en o un instalador para el Software o cualquiera de sus partes (excepto si lo permiten expresamente las leyes aplicables). Se le permite realizar una copia de seguridad del Software siempre que sea para uso exclusivo con productos Logitech que haya adquirido o servicios Logitech utilizados por usted y siempre que se incluyan en las copias permitidas todos los avisos de propiedad y copyright que aparecen en el original. EL SOFTWARE NO SE HA CONCEBIDO PARA SU USO EN EL CONTROL DE INSTALACIONES NUCLEARES, NAVEGACIÓN AÉREA O SISTEMAS DE COMUNICACIONES, SISTEMAS DE CONTROL AÉREO, DISPOSITIVOS MÉDICOS U OTROS EQUIPOS EN LOS QUE EL FALLO DEL SOFTWARE PUDIERA RESULTAR EN MUERTE, LESIONES PERSONALES O DAÑOS FÍSICOS O MEDIOAMBIENTALES GRAVES.

3. Transferencia. Se prohíbe, y usted acata la prohibición aplicable a usted y a otras personas, vender, distribuir, alquilar, arrendar u otorgar una sublicencia del Software, excepto si ha adquirido un producto Logitech con este Software, en cuyo caso puede hacer una transferencia definitiva del producto Logitech que requiere el Software, siempre y cuando: (a) se incluyan en la transferencia todas las actualizaciones del Software que use o posea, (b) no conserve ninguna copia total ni parcial del Software, incluidas las copias almacenadas en un ordenador u otro dispositivo de almacenamiento y (c) la parte que acepta la transferencia lea y acepte todos los términos y las condiciones de este contrato

4. Rescisión. Este contrato tiene vigencia hasta su rescisión. Su derecho para usar el Software se rescindirán automáticamente sin previo aviso de Logitech si usted infringe alguno de los términos de este contrato. En el momento de la rescisión de este contrato, deberá dejar de usar el Software y destruir



todas las copias del Software en su poder o bajo su control. Las disposiciones estipuladas en los párrafos 5, 6, 10 y 11 serán aplicables incluso después de la rescisión de este contrato.

5. RENUNCIA DE GARANTÍA. EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY, EL SOFTWARE Y LOS SERVICIOS LOGITECH SE SUMINISTRAN "TAL CUAL", CON TODOS SUS DEFECTOS Y SIN NINGÚN TIPO DE GARANTÍA. USTED RECONOCE Y ACEPTA EXPRESAMENTE QUE, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY, SU USO DEL SOFTWARE Y LOS SERVICIOS LOGITECH ES POR SU PROPIA CUENTA Y RIESGO, Y QUE EL RIESGO RESPECTO A LA CALIDAD, EL RENDIMIENTO Y LA PRECISIÓN DEL SOFTWARE ES SUYO. LOGITECH Y SUS OTORGANTES DE LICENCIAS RECHAZAN TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES CON RESPECTO AL SOFTWARE Y SERVICIOS DE LOGITECH, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS PERO SIN LIMITARSE A LAS GARANTÍAS Y/O CONDICIONES IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, CALIDAD SATISFACTORIA, ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, PRECISIÓN, DISFRUTE Y NO INFRACCIÓN DE LOS DERECHOS DE TERCEROS. LOGITECH NO OFRECE NINGUNA GARANTÍA CONTRA LAS INTERFERENCIAS EN SU DISFRUTE DEL SOFTWARE O SERVICIOS DE LOGITECH, NI DE QUE LAS FUNCIONES CONTENIDAS EN EL SOFTWARE O SERVICIOS DE LOGITECH CUMPLAN SUS REQUISITOS, NI DE QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE O LOS SERVICIOS DE LOGITECH SEA ININTERRUMPIDO O ESTÉ EXENTO DE ERRORES, NI DE QUE SE CORRIJAN LOS DEFECTOS EN EL SOFTWARE O LOS SERVICIOS DE LOGITECH. NINGÚN DISTRIBUIDOR, AGENTE O EMPLEADO DE LOGITECH TIENE AUTORIZACIÓN PARA REALIZAR MODIFICACIONES, AMPLIACIONES O ADICIONES A ESTA RENUNCIA DE GARANTÍA. Dado que en algunas jurisdicciones no se permiten exclusiones de garantías implícitas o limitaciones de derechos legales de los consumidores, puede que las limitaciones y exclusiones expuestas arriba no le sean aplicables.

6. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. EN LA MEDIDA EN LA QUE NO LO PROHÍBA LA LEY APLICABLE, EN NINGÚN CASO SE PODRÁ CONSIDERAR A LOGITECH NI A SUS OTORGANTES DE LICENCIAS RESPONSABLES POR NINGÚN COSTE INCURRIDO DURANTE EL ABASTECIMIENTO O SUSTITUCIÓN DE PRODUCTOS O SERVICIOS, NI POR LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS, INFORMACIÓN NI DATOS, NI POR NINGÚN OTRO DAÑO ESPECIAL, INDIRECTO, RESULTANTE O FORTUITO DERIVADO EN CUALQUIER FORMA DE LA VENTA, LICENCIA O USO, O LA NO DISPONIBILIDAD DEL USO DE UN PRODUCTO O SERVICIO DE LOGITECH, SEA CUAL SEA LA CAUSA, INDEPENDIENTEMENTE DE LA TEORÍA DE RESPONSABILIDAD (CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL O DE OTRO TIPO), INCLUSO CUANDO SE HAYA NOTIFICADO A LOGITECH LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD TOTAL DE LOGITECH Y SUS OTORGANTES DE LICENCIAS NO SUPERARÁ EN NINGÚN CASO EL IMPORTE REAL ABONADO POR LOS PRODUCTOS O SERVICIOS DE LOGITECH MOTIVO DE LA RESPONSABILIDAD. Las limitaciones anteriores se aplicarán incluso si el recurso estipulado no cumpliera su propósito esencial. Dado que en algunas jurisdicciones no se permiten las exclusiones o limitaciones de responsabilidad por daños resultantes o fortuitos, puede que las limitaciones o exclusiones expuestas arriba no le sean aplicables. Así, la limitación anterior carecerá de validez en caso de lesiones personales, en que y en la medida en la que la ley vigente considere responsable al fabricante.

7. Usuarios finales del Gobierno de Estados Unidos. El Software es un "artículo comercial", según se define en 48 C.F.R. 2.101, compuesto por "Software de ordenador comercial" y "Documentación de

software de ordenador" y se concede bajo licencia a los usuarios finales del Gobierno de Estados Unidos (a) sólo como artículos comerciales, y (b) únicamente con los derechos otorgados a todos los demás usuarios de conformidad con los términos y condiciones de este contrato. Derechos no publicados reservados bajo las leyes de copyright de Estados Unidos.

8. Restricciones en materia de exportación. Usted acepta no exportar el Software, ni reexportarlo de modo que se infrinja cualquier ley o regulación aplicable incluidas sin limitación las de Estados Unidos de América, la Unión Europea, Suiza y/o las leyes o regulaciones de las jurisdicciones en que se obtenga el Software.

9. Representantes y compradores para terceros. Si el Software se adquiere en nombre de otra persona o de una entidad, el comprador representa y garantiza que tiene autorización para comprometer a la persona o entidad en nombre de la cual está actuando a los términos y condiciones de este Contrato.

10. Ley aplicable e independencia de las estipulaciones. Este contrato está sujeto a y debe ser interpretado según la legislación de Estados Unidos y el estado de California, sin tener en cuenta y sin aplicar otros principios y leyes relativos a la preferencia de jurisdicción. Si usted reside fuera de Estados Unidos, este contrato se regirá exclusivamente por las leyes de Suiza. Si por la razón que fuera, un juzgado de la jurisdicción competente dictase que alguna de las disposiciones de este Contrato, o alguna de sus partes, no se puede respetar, esa disposición del contrato se cumpliría en la mayor medida posible permitida por la ley, con el fin de lograr la intención de las partes, y el resto del contrato seguirá teniendo vigencia y efectos absolutos.

11. Contrato completo, idioma que rige. Este contrato constituye el contrato íntegro entre las partes en lo que concierne al uso del Software, y anula cualquier otro entendimiento, comunicación o convenio precedente o simultáneo, escrito o verbal, en relación con este tema. Cualquier enmienda o modificación de esta licencia no será vinculante a menos que esté debidamente escrita y firmada por Logitech. Cualquier traducción de este contrato responde a requisitos locales y, en caso de disputas entre las versiones en inglés y en otro idioma, prevalecerá la versión en inglés.

12. Software de fuente abierta. Ciertas partes de este Software no se incluyen en los términos de licencia de este contrato pero forman parte de los términos de licencias de código abierto aplicables, incluidas pero sin limitarse a las licencias de BSD, Apache o Lesser GNU General Public ("Componentes de código abierto"). El uso de cada Componente de código abierto está sujeto a los términos de la licencia correspondiente. Si no acepta los términos de cada licencia aplicable, no debería usar el Software.

13. Usted acepta que Logitech y sus asociados pueden recopilar y usar información técnica y relacionada, incluida pero sin limitarse a la información técnica sobre su producto Logitech, ordenador, sistema y software de aplicación, así como periféricos y otros dispositivos relacionados, que se recopile periódicamente para facilitar las actualizaciones del software, la asistencia para productos y otros servicios que se le ofrecen (si es el caso) en relación con el software Logitech, y para verificar el cumplimiento de los términos de este contrato. Logitech puede usar esta información, siempre que no le identifique personalmente, para mejorar nuestros productos o proporcionarle servicios .

Este Software está protegido por la ley de copyright de Estados Unidos y tratados internacionales. La reproducción o distribución no autorizada de este Software puede constituir un delito civil o penal.

# Usar el dispositivo

Su dispositivo de juego tiene algunas características especiales, entre las que se incluyen teclas y botones. Muchas son personalizables (consulte [Personalizar el dispositivo](#)). Su dispositivo tiene alguna de estas características (no todas):

- **Botones o teclas G y teclas M.** Las teclas G (o los botones para un ratón) del dispositivo son el arma principal para el juego. Aportan un arsenal de teclas y botones programables que puede ajustar a cada uno de los juegos (y a otras aplicaciones). Y si su dispositivo tiene teclas M, la flexibilidad será aún mayor. Si necesita más información, consulte [Usar las teclas G](#), [Usar las teclas M](#) y [Usar los botones del ratón](#).
- **Pantalla de GamePanel LCD integrada.** La pantalla puede mantenerle al corriente de diversos datos, ya sea sobre el juego en curso o sobre componentes del ordenador y teclado, como Logitech® Gaming Software, material multimedia y otras aplicaciones. Por ejemplo, puede ver la información sobre material multimedia en la pantalla mientras participa en un juego a pantalla completa. El teclado incluye botones que se pueden usar para seleccionar elementos de menú en la pantalla integrada.
- **Botones de control de multimedia.** Para lograr un control eficiente del material multimedia en el ordenador, el dispositivo incluye unos botones muy prácticos. Para obtener detalles, consulte [Controlar material multimedia](#).
- **Conmutador de modo juego.** Durante los juegos, a veces es mejor desactivar ciertas teclas estándar de Windows®. El conmutador de modo juego permite controlar cuándo las teclas estándar de Windows deben estar activas. Si desea más detalles, consulte [Activar el modo de juego del dispositivo](#).
- **Botón de retroiluminación.** Las teclas del dispositivo se pueden iluminar mediante retroiluminación. Y el color y la intensidad se pueden cambiar para adaptarlos al entorno o para que coincidan automáticamente con el modo tecla M activo.
- **Puertos USB.** Los puertos USB integrados permiten conectar fácilmente otros dispositivos, como un joystick y un casco telefónico, o una llave de memoria. Si desea más detalles, consulte [Conectar dispositivos al concentrador USB](#).
- **Minijoystick.** El minijoystick de cuatro direcciones se puede usar tanto en juegos como en otras aplicaciones. Para obtener más detalles, consulte [Usar los minijoysticks](#).
- **Pila/Batería.** Se muestran advertencias para los dispositivos que contienen pilas/baterías cuando les queda poca carga. Encontrará más detalles en [Comprobar el nivel de carga de las pilas/baterías](#).
- **Características del casco telefónico.** Su casco telefónico para juegos se ha diseñado para una comodidad y flexibilidad máximas y tiene numerosas funciones. Para obtener más detalles, consulte [Usar el casco telefónico](#).

## Personalizar el dispositivo

Aunque el teclado está listo para su uso desde el principio, una de sus grandes ventajas es que se puede personalizar según las necesidades y el estilo de juego...

La mayoría de dispositivos de juego Logitech® tienen botones o teclas G programables. Las funciones predeterminadas de sus botones o teclas G se especifican en 'Perfil predeterminado'.

Si su dispositivo tiene teclas M se identifican como **M1**, **M2**, etc. Puede personalizar los botones o las teclas G y las teclas M para una aplicación específica mediante Logitech® Gaming Software. Las teclas M permiten programar diversos conjuntos de asignaciones para los botones o las teclas G. Sólo uno de los modos puede estar activo en un momento dado para las teclas G y el diodo correspondiente (**M1**, **M2**, etc.) se enciende para indicarlo. Para cambiar de modo, sólo hay que pulsar una tecla M.

La tecla **MR** se puede usar para grabar macros al instante, las cuales se pueden asignar a cualquier tecla G y sobrescribir su asignación en el perfil activo.

Si desea más información sobre los botones o las teclas G y las teclas M, consulte [Usar las teclas G](#), [Usar los botones del ratón](#) y [Usar las teclas M](#).

Cada aplicación que use (incluidos los juegos) puede tener definido uno o varios perfiles con personalizaciones de botones o teclas G específicos de la aplicación. Consulte [Usar perfiles](#) para obtener más información.

### **Nota:**

- ▶ Además de personalizar botones o teclas G, puede ajustar la forma en que usará la pantalla LCD GamePanel del dispositivo, si la tiene.

# Usar las teclas G

## Nota:

► Si su dispositivo no tiene teclas G, pase por alto este tema.

Cada una de las teclas G tiene una acción predeterminada igual a la de la tecla de función (F) equivalente. Por ejemplo, **G1** es equivalente a F1, **G2** a F2, etc. Pero el verdadero valor de las teclas G es que se pueden personalizar según las necesidades individuales en cada juego o aplicación.

Cada juego (o aplicación) puede utilizar un perfil exclusivo según sus características. El perfil define lo que hace cada tecla G al pulsarla. Se puede asignar una acción especial de acceso rápido, como una macro o un acceso directo, a cada tecla G. Para obtener detalles sobre la asignación de una acción de acceso rápido a una tecla G, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Cuando haya asignado una acción a una tecla G, podrá pulsarla en la aplicación asociada para realizar la acción pertinente. Durante el juego, se trata generalmente de macros que realizan movimientos especiales o acciones complicadas que requieren una combinación de acciones de teclado.

Si necesita más comandos de acceso rápido, puede usar las teclas M (**M1**, **M2**, etc.) para alternar entre los modos. Para obtener más detalles, consulte [Usar las teclas M](#).

# Usar las teclas M

## Nota:

► Si su dispositivo no tiene teclas M, pase por alto este tema.

El dispositivo tiene varias teclas M, identificadas como **M1**, **M2**, etc. Estas teclas cambian el modo (o estado de cambio) de las teclas G. Cuando se pulsa una de las teclas M, se ilumina su diodo para indicar en qué modo se encuentra. En algunos dispositivos, el color de retroiluminación cambia de acuerdo con el modo.

¿Para qué sirven los distintos modos? La razón principal es que el juego puede requerir numerosas macros. Al usar las teclas M, se pueden asignar diversos comandos de acceso rápido (por ejemplo, para diferentes situaciones de juego).

Aquí se muestra un ejemplo del uso de las teclas M para una juego de estrategia en tiempo real (en este ejemplo, el dispositivo tiene tres teclas M)... En el modo M1 se pueden asignar las teclas de macro de uso común para controlar grupos y habilidades de unidades especiales. El modo M2 podría contener las macros de producción, con las que se construyen unidades y estructuras. En el modo M3 puede colocar las macros de actualización e investigación. Durante el juego, puede alternar fácilmente entre un conjunto de macros y otro con tan sólo pulsar la tecla M pertinente.

Por supuesto, muchos juegos quizás no necesiten muchas macros y otros comandos, en cuyo caso sólo tendrá que realizar asignaciones de teclas G en modo M1. Así pues, durante el juego puede prescindir de las demás teclas M.

Al lado de las teclas M está la tecla **MR**. Puede utilizarla para grabar macros rápidas. Para obtener instrucciones, consulte [Para grabar una macro sobre la marcha](#).

# Usar los botones del ratón

## Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene botones de ratón, pase por alto este tema.

Cada botón del ratón tiene una acción predeterminada que suele estar preconfigurada de fábrica. Por ejemplo, al pulsar el botón derecho se realiza la función estándar de clic con el botón derecho. Pero los botones del ratón se pueden configurar a gusto del usuario, según convenga para distintas aplicaciones y juegos.

Cada juego (o aplicación) puede utilizar un perfil exclusivo según sus características. El perfil define lo que hace cada botón del ratón al pulsarlo. Se puede asignar una acción especial de acceso rápido, como una macro o un acceso directo, a cada botón del ratón. Para obtener detalles sobre la asignación de una acción de acceso rápido a un botón del ratón, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

Cuando haya asignado una acción a un botón del ratón, podrá pulsarlo en la aplicación asociada para realizar la acción pertinente. Durante el juego, se trata generalmente de macros que realizan movimientos especiales o acciones complicadas que requieren una combinación de acciones de teclado.

# Controlar material multimedia







## Nota:

► Si su dispositivo no tiene botones multimedia, pase por alto este tema.

Algunos dispositivos tienen teclas o botones diseñados para mejorar la experiencia multimedia. Cuando quiera escuchar música o ver una película, podrá hacerlo con una sola pulsación. Puede seleccionar la pista que requiera, reproducirla o hacer una pausa en la reproducción. También puede subir o bajar el volumen, o silenciar el sonido.

Si lo desea, puede asignar uno de sus botones o teclas G a su reproductor de medios preferido, para acceder al material multimedia con una sola pulsación. Para más detalles, consulte [Para asignar una función](#).

Utilice los botones descritos a continuación para controlar música y películas en el ordenador y ajustar el volumen.

Botón	Control	Función
	<b>Reproducir/Pausa</b>	Reproduce música o una película, o la pone en estado de pausa si se está reproduciendo.
	<b>Detener</b>	Detiene la música o película que se está reproduciendo.
	<b>Anterior/Rebobinado</b>	Reproduce la pista anterior, o rebobina la pista actual si se mantiene pulsado el botón.
	<b>Siguiente/Avance rápido</b>	Reproduce la pista siguiente, o hace avanzar rápidamente la pista actual si se mantiene pulsado el botón.
	<b>Subir volumen, Bajar volumen</b>	Ajusta el volumen. Si el dispositivo tiene botones de volumen, al pulsar éstos se incrementa o reduce el nivel del sonido. Si el dispositivo tiene un mando giratorio, gírelo hacia delante para subir el volumen y hacia atrás para bajarlo. Si el teclado tiene un control giratorio de volumen, al moverlo en el sentido de las agujas del reloj, se incrementa el volumen y al moverlo en el sentido contrario se reduce.
	<b>Silencio</b>	Silencia el volumen. Si vuelve a pulsar el botón, el volumen recupera su nivel anterior.





# Activar el modo de juego del dispositivo

## Nota:



▸ Si su dispositivo no tiene un conmutador/botón de modo de juego, pase por alto este tema.

El cambio al modo de juego depende de si el dispositivo es un teclado o un ratón.

## Teclados

Para activar el modo de juego, lleve el conmutador de modo de juego a la derecha. Si hay dos símbolos en el dispositivo, muévalo de  (normal) a  (juego).

Esto impide el funcionamiento de las dos teclas de Windows® siguientes para evitar errores de pulsaciones comunes durante los juegos:

- La tecla **Inicio**: 
- La tecla **de método abreviado**: 

Ahora puede jugar con la tranquilidad de que no pulsará por error una de estas teclas cuando desee pulsar otra adyacente, como **Ctrl**.

Cuando termine de jugar, sólo lleve el conmutador al modo normal para recuperar el funcionamiento de las teclas.

## Ratones

Para activar el modo de rendimiento, deslice el conmutador de modo del ratón y el LED pasará de verde (modo de resistencia) a azul (modo de rendimiento).

Puede optimizar las opciones de configuración del ratón tanto para juegos como para el trabajo de oficina y usar el conmutador para cambiar de modo. Cuando configure las opciones en Logitech® Gaming Software, el símbolo de LED junto al símbolo de pila indicará si está modificando las opciones del modo de rendimiento o el de resistencia.

Cuando termine de jugar, simplemente deslice el conmutador de modo para volver al de resistencia; el LED del ratón se pondrá verde.

# Conectar dispositivos al concentrador USB

## Nota:

- ▶ Si su teclado no tiene puertos USB integrados, pase por alto este tema.

El teclado tiene integrado un concentrador USB con suministro eléctrico independiente con dos puertos USB externos. Resulta ideal para conectar otros dispositivos por dos razones:

- Libera los puertos USB del ordenador. Se pueden conectar dispositivos al teclado, como un joystick y un casco telefónico, sin tener que usar los puertos USB del ordenador.
- Es muy práctico. Puede utilizar los puertos USB del teclado para conectar temporalmente dispositivos como un Memory Stick, ya que los puertos del teclado quizás estén más accesibles que los del ordenador.

## Nota:

- ▶ Algunos modelos de teclado tienen un concentrador USB con suministro eléctrico independiente. Estos modelos de teclado se pueden usar para conectar dispositivos que usan un total de hasta 100 mA. Normalmente se trata de teclados, ratones, Memory Stick, cámaras digitales y muchos gamepads, joysticks y cascos telefónicos. Puede comprobar los requisitos eléctricos de un dispositivo en la etiqueta de éste. Entre los dispositivos que no funcionarán al enchufarlos directamente en el concentrador USB con suministro eléctrico independiente del teclado se encuentran algunas cámaras de vídeo, unidades de disco y gamepads que admiten efectos de vibración. Si conecta un dispositivo de alta potencia al teclado, el dispositivo aparecerá como desactivado en el Administrador de dispositivos y se mostrará un mensaje para indicar por qué no funciona el dispositivo. Desconecte el dispositivo del puerto USB del teclado y conéctelo a otro puerto USB que proporcione alimentación suficiente.

# Usar los minijoysticks

## Nota:

▸ Si su dispositivo no tiene minijoysticks, pase por alto este tema.

Si su dispositivo tiene un minijoystick, puede utilizarlo para jugar y también con otras aplicaciones. Se compone de:

- El minijoystick propiamente dicho, que permite el movimiento en cuatro direcciones.
- Tres botones. Dos de ellos se encuentran junto al joystick y el otro se activa pulsando la parte superior del minijoystick.
- Puede asignar macros, acciones de teclado, funciones, etc. a cualquiera de los botones y direcciones del joystick, lo mismo que a cualquier tecla G.

Para obtener información sobre la asignación de macros y otros comandos a botones y teclas G, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

# Usar el casco telefónico

## Nota:

▶ Si su dispositivo no es un casco telefónico, pase por alto esta sección.

Su casco telefónico para juegos le coloca en el centro de la acción. Ofrece algunas de estas características (o todas ellas):

- Sujeción detrás de la cabeza, que alivia la presión y resulta cómoda después de horas y horas de uso y además puede ajustarse al usuario. Consulte [Ajustar la diadema](#).
- Micrófono flexible con supresión de ruido que reduce el ruido de fondo y se puede apartar si no se está utilizando. Consulte [Colocación del micrófono](#) y [Silenciamiento del micrófono](#).
- Control giratorio de volumen intuitivo. Consulte [Control giratorio de volumen](#).
- Teclas G programables, que permiten controlar los elementos del juego, como la música, las charlas o la distorsión de voz, con una pulsación. Por ejemplo, es posible pasar a la canción siguiente o pulsar para hablar incluso aunque esté lejos del teclado. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).
- El sonido envolvente 7.1 le coloca en el centro de la acción. Consulte [Conmutador de sonido envolvente](#).
- Según el modelo, se conecta con un cable USB largo de alta calidad o mediante una conexión inalámbrica de alta velocidad (consulte [Conexión inalámbrica y estado de la conexión](#)). Además, tiene funciones que permiten realizar un seguimiento de la carga de la batería (consulte [Carga de batería del casco telefónico](#)).

## Nota:

▶ Algunos modelos de casco telefónico tienen un cable con dos minitomas de 3,5 mm estándar (tomas de audio para auricular y micrófono) y un adaptador USB, así que se puede elegir el tipo de conexión... Si el casco telefónico se conecta al ordenador mediante las minitomas de 3,5 mm ofrece sonido estéreo. Si las minitomas de 3,5 mm se conectan al adaptador USB y éste se conecta a un puerto USB del ordenador, podrá oír sonido envolvente.

## Ajustar la diadema

El casco telefónico ofrece dos maneras de ajustar la diadema, para un ajuste cómodo: las almohadillas de diadema y los deslizadores de diadema.

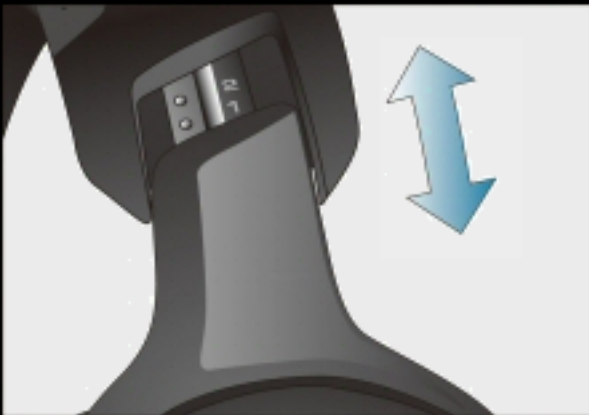
### Almohadillas de diadema intercambiables

El casco telefónico puede incluir, según el modelo, tres almohadillas de diadema diferentes, cada una modelada exclusivamente para que se ajuste a diferentes formas y tamaños de cabeza.

Pruebe cada una de las almohadillas de diadema y elija la que se adapte más cómodamente a su cabeza. La diferencia de una almohadilla a otra afectará tanto a la comodidad del casco telefónico sobre la cabeza como a la cantidad de presión que el casco ejercerá sobre las orejas.



### Ajuste de diadema preciso

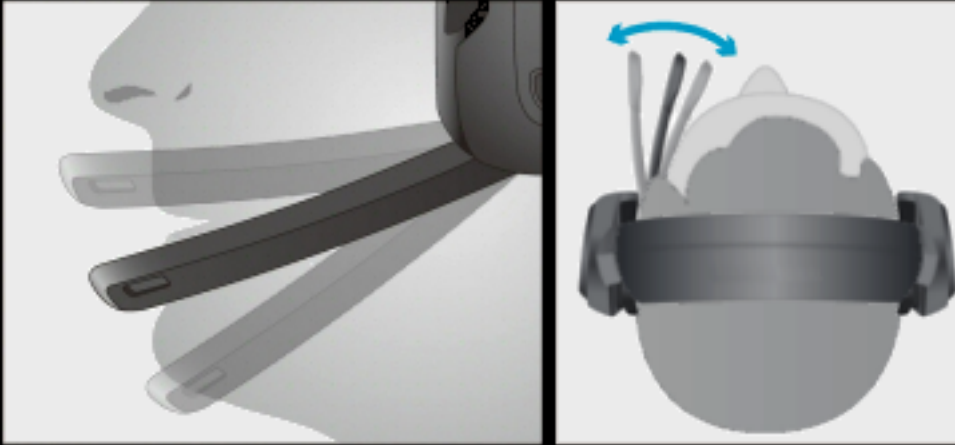


Ajuste la longitud de la diadema en el área de la sien para obtener el ajuste más cómodo.

Los deslizadores de acero elástico inoxidable presentan unas marcas numeradas para facilitar un ajuste preciso que permite volver al tamaño de ajuste ideal.

## Colocación del micrófono

Coloque el micrófono con supresión de ruido cerca de un extremo de la boca para obtener una nitidez de voz óptima. La varilla del micrófono gira y se dobla para controlar con precisión la colocación del micrófono.



Cuando no se use el micrófono, puede girarlo hacia arriba. Así se silencia el micrófono automáticamente.

## Silenciamiento del micrófono

Al pulsar el botón de silencio del micrófono del casco telefónico éste se desactiva. Al pulsar el botón de silencio del micrófono del casco telefónico de nuevo, éste se vuelve a activar.

El micrófono se silencia automáticamente cuando se gira hacia arriba.

Según el modelo y la configuración seleccionada en Software Logitech® para juegos, puede que al silenciar el micrófono se ilumine la luz de silencio en el extremo del micrófono y se oiga un sonido.

### Nota:

- ▶ El silencio del micrófono se produce en el propio casco telefónico. El sistema operativo y las aplicaciones no indicarán que el micrófono del casco se ha silenciado.



## Control giratorio de volumen


Use el control giratorio de volumen para subir y bajar el volumen del casco telefónico.

También es posible controlar el volumen en Software Logitech® para juegos.





## Conmutador de sonido envolvente

Para activar el sonido envolvente, deslice el conmutador de sonido envolvente del casco telefónico hacia el logotipo de auriculares Dolby, .

Al activar el sonido envolvente, se ilumina el logotipo de auriculares Dolby en Logitech® Gaming Software .

### Nota:

▶ Algunos modelos de casco telefónico no tienen integrado un conmutador de sonido envolvente. En esos casos se utiliza Logitech Gaming Software para activar/desactivar el sonido envolvente. Consulte [Para ajustar los parámetros del sonido envolvente](#) para más detalles.



# Conexión inalámbrica y estado de la conexión

## Nota:

► Si su casco telefónico para juegos no es inalámbrico, pase por alto esta sección.

Este casco se ha diseñado para que funcione a una distancia de hasta 12 metros del adaptador inalámbrico.

## Conexión recomendada del adaptador inalámbrico

Conecte el adaptador inalámbrico del casco telefónico a la base de carga y, a continuación, conecte la base de carga a un puerto USB disponible del ordenador.

Coloque la base de carga en una ubicación despejada de la mesa o escritorio para obtener el mejor rendimiento posible.

## Conexión alternativa del adaptador inalámbrico

Conecte el adaptador inalámbrico del casco telefónico directamente a un puerto USB disponible del ordenador. No se recomienda usar este método, ya que el adaptador se coloca demasiado cerca de objetos de metal y otros transmisores inalámbricos que podrían afectar al rendimiento del casco telefónico.

Una vez que haya conectado el adaptador inalámbrico, encienda el casco telefónico. El casco telefónico establecerá conexión con el adaptador inalámbrico de manera automática.

Diodo de estado inalámbrico	Explicación
Verde constante	Conexión establecida; casco listo para usar.
Destellos verdes	Casco fuera del radio de acción.
Desactivado	Casco apagado. (El diodo de estado inalámbrico del adaptador se desactiva 5 minutos después de apagar el casco telefónico.)

## Nota:

► Las siguientes acciones pueden afectar al rendimiento y el alcance inalámbrico:

- Colocar el adaptador inalámbrico debajo de un escritorio, detrás de una torre de PC o al lado de enrutadores Wi-Fi u otros adaptadores inalámbricos.
- Conectar el adaptador inalámbrico a un concentrador USB, incluidos monitores, teclados y estaciones base.
- Usar el casco telefónico en un lugar en que haya paredes u objetos de metal de gran tamaño entre el casco y el adaptador inalámbrico.

# Carga de batería del casco telefónico

## Nota:

- ▶ Si su casco telefónico para juegos no es inalámbrico, pase por alto esta sección.

Una carga completa de la batería puede proporcionar hasta 10 horas de tiempo de reproducción. Para recargar la batería interna, conecte la base de carga al puerto de carga del casco telefónico y a un puerto USB disponible del ordenador.

Puede usar el casco telefónico mientras se carga. El proceso de carga puede tardar de dos a dos horas y media si la batería está completamente agotada. El proceso de carga puede durar más si se usa el casco telefónico mientras se está cargando.

Diodo de estado de pilas	Explicación
Verde	Queda más de 1 hora de uso.
Rojo	Queda menos de 1 hora de uso.
Naranja intermitente	Casco telefónico en proceso de carga.
Naranja permanente	Carga del casco telefónico completada.
Desactivado	El casco telefónico está apagado o descargado.

## Notas:

- ▶ También puede comprobar el estado de las baterías/pilas en la esquina superior izquierda de la pantalla de Logitech® Gaming Software.
- ▶ La duración de las baterías/pilas depende del uso, la configuración y las condiciones medioambientales.

# Comprobar el nivel de carga de las baterías/pilas

## Nota:

► Si el dispositivo tiene cable, pase por alto esta sección.

En el caso de dispositivos con baterías/pilas, el nivel de carga actual se indica con un símbolo de pila en la esquina superior izquierda dentro de Logitech® Gaming Software. Esto le permite saber cuánto tiempo más durarán las baterías/pilas.

Para algunos dispositivos, se muestra un mensaje de advertencia de baterías/pilas bajas en la parte inferior de la pantalla del ordenador cuando la carga de las baterías/pilas del dispositivo es baja.

Si el dispositivo tiene una pantalla LCD, se muestra un mensaje de advertencia cuando la carga de las baterías/pilas es baja.

Si el dispositivo es un casco telefónico, consulte [Carga de batería del casco telefónico](#).

# Ayuda sobre perfiles




Su dispositivo de juego tiene botones o teclas G que puede personalizar.

Para aprovechar al máximo los botones o las teclas G del dispositivo, use la vista de perfiles en Software Logitech® para juegos. Consulte [Usar la vista de perfiles](#) para obtener más información.

Algunas de las cosas que se pueden hacer al personalizar botones o teclas G:

- Buscar juegos instalados en el ordenador para los que Logitech ya haya creado un perfil, y asignarles automáticamente dicho perfil. Consulte [Usar perfiles](#).
- Crear un perfil para cada uno de los juegos (y otras aplicaciones). Consulte [Para crear un perfil](#).
- Grabar macros complejas de varias acciones de teclado. Consulte [Grabar macros de varias acciones de teclado](#).
- Asignar macros y otros comandos a los botones o las teclas G que desee. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).
- Intercambiar perfiles de juego con otros jugadores. Consulte [Para exportar un perfil](#) y [Para importar un perfil](#).

## Notas:

- ▶ Cuando Software Logitech para juegos está en ejecución, el icono  aparece en la barra de tareas de Windows®. Si Software Logitech para juegos no está en ejecución, las teclas G y las teclas M del dispositivo no funcionarán.
- ▶ Los botones o las teclas G del dispositivo son sólo una parte de su arsenal de tecnología avanzada para mejorar el juego. Consulte [Usar el dispositivo](#) para ver una introducción a las funciones disponibles.

## Usar la vista de perfiles

La vista de perfiles en Software Logitech® para juegos ofrece funciones para crear y mantener los perfiles de los juegos, de modo que se puedan personalizar botones y teclas G para maximizar el juego.



Para acceder a la vista de perfiles, haga clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos. El icono visible depende de si el dispositivo seleccionado tiene teclas G o botones de ratón.

El uso de la vista de perfiles en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista de perfiles se divide en las secciones siguientes:

- **Sección de comandos**, en la parte izquierda.  
Muestra los comandos definidos para el perfil seleccionado y proporciona funciones para agregar y mantener comandos.
- **Sección de perfiles**, en la parte superior.  
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en el ordenador y en dispositivos compatibles conectados al ordenador; también puede acceder a funciones para crear y usar perfiles, como búsqueda de campos y botones para crear o examinar perfiles nuevos, guardar un perfil, importar y exportar perfiles e imprimir los comandos de un perfil.
- **Sección de imágenes**, en la parte derecha.  
Es una imagen de las funciones de juego del dispositivo. Se muestran los comandos que se hayan asignado a los botones o las teclas G.
- **Sección de selección de modo**, sólo para G300.  
Esta sección permite elegir uno de los tres modos de macro (equivalente a pulsar una tecla M) haciendo clic en la zona de color correspondiente, así como cambiar el color de iluminación del dispositivo para dicho modo seleccionándolo en un panel de ocho colores.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

Cuando se ha definido un comando, éste se puede arrastrar a cualquier botón o tecla G para asociarlo al mismo.

Para obtener más información, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

## Usar perfiles

Un perfil es un conjunto de asignaciones personalizadas (acciones de teclado, macros de varias acciones de teclado, accesos directos, funciones) y otras configuraciones que determinan el funcionamiento de los botones o las teclas G del dispositivo.

Cada perfil por lo general se asocia a una aplicación concreta (casi siempre un juego) en el ordenador. Al comenzar el juego, el perfil asociado al mismo se activa automáticamente, por lo que se pueden utilizar los botones o las teclas G definidas en ese perfil. En muchos dispositivos también se puede utilizar la pantalla LCD y los botones relacionados para alternar entre perfiles. Además de los perfiles específicos de una aplicación, se pueden especificar un perfil persistente y uno predeterminado. Consulte [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#) si desea más detalles.

Cuando se instala Software Logitech® para juegos, éste busca automáticamente en el ordenador los juegos populares instalados y crea perfiles predeterminados de inicio para ellos. Por ejemplo, puede haber perfiles disponibles para juegos en primera persona, de estrategia en tiempo real o de rol. Se puede editar cada perfil según las necesidades y estilos de juego. Para obtener información sobre cómo editar un perfil, consulte [Para editar un perfil](#). Puede activar una búsqueda con Software Logitech para juegos cuando lo desee; por ejemplo, al instalar un juego nuevo. Consulte [Para buscar juegos nuevos](#) si desea obtener instrucciones.

Los perfiles almacenados en su ordenador o en otro dispositivo conectado al ordenador se citan en orden alfabético en la sección **Perfiles** de la vista de perfiles. Si tiene muchos perfiles, puede usar el campo **Búsqueda** para localizar el que le interesa, escribiendo los primeros caracteres de cualquier palabra incluida en el nombre del perfil.

¿Y si Software Logitech para juegos no crea automáticamente un perfil de inicio para uno de los juegos? Sencillo. Puede crear un perfil desde cero (consulte [Para crear un perfil](#)) o copiar uno existente.

También puede importar un perfil (consulte [Para importar un perfil](#)), quizás uno que haya descargado de Internet o que un amigo le haya enviado por correo electrónico. Para importar un perfil, debe existir en su sistema o en la red, procedente de uno de estos orígenes:

- Copia de un perfil creado por otra persona que lo ha exportado a su sistema y se lo ha mandado por correo electrónico o se lo ha entregado en disco.
- Exportación de un perfil existente similar al que quiere importar, a fin de editarlo una vez importado. Consulte [Para exportar un perfil](#).


Una vez importado un perfil, puede modificar las asignaciones según le convenga. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#) para obtener información sobre la creación o modificación de asignaciones.

Además, con algunos dispositivos, es posible almacenar los perfiles en el mismo dispositivo mediante la vista Personalizar perfil integrado o la vista de administración de perfiles en todas partes. Esto permite conservar los perfiles de manera automática cuando se usa el dispositivo con otro ordenador. Consulte [Usar la vista Personalizar perfil integrado](#) o [Usar la vista de administración de perfiles en todas partes](#).

## Para crear un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
  2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
  3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Crear nuevo perfil** o en un perfil vacío. Se abrirá la ventana **Nuevo perfil**.
  4. Escriba el **Nombre** que quiere asignar al perfil (es común asignarle el mismo nombre que el juego). Este nombre aparece al señalar con el puntero el perfil en la sección **Perfiles** de la vista de perfiles y en la pantalla de GamePanel del dispositivo (si éste tiene una pantalla LCD) durante cinco segundos, al iniciar un juego que tenga este perfil vinculado.
  5. Si quiere puede añadir una **Descripción**, por ejemplo, para especificar la versión del juego para la que se ha creado el perfil.
  6. Seleccione el archivo ejecutable del juego o aplicación al que asignará el perfil. Para ello, haga clic en el icono **+** y siga uno de estos procedimientos:
    1. Seleccione **Agregar aplicación de GamePanel** de la lista desplegable.
    2. Inicie (o active) el juego de forma que sea la aplicación en primer plano.
    3. Pulse el botón **Aceptar** junto a la pantalla.o
    1. Seleccione **Elegir aplicación** de la lista desplegable. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir**.
    2. Seleccione el archivo ejecutable y haga clic en **Abrir**.
- Repita el proceso si desea vincular el perfil a más de un juego o aplicación. Si lo desea, puede vincular el perfil a varios juegos o aplicaciones. Para quitar un juego o aplicación, haga clic en el nombre y, luego, en el icono **-**.
7. Si lo desea puede especificar que una vez activado el perfil mediante la ejecución del juego, permanezca activado hasta que el juego finalice; para ello debe activar la casilla **Bloquear perfil durante juego**. Así se asegura que el perfil permanecerá activo aunque el juego no lo esté.
  8. Si desea que el perfil nuevo se base en un perfil similar existente, marque la casilla **Copiar de un perfil existente** y seleccione el perfil en la lista desplegable de perfiles.
  9. Haga clic en **Aceptar**.

### Nota:

- También puede crear un perfil basado en uno similar existente; para ello haga clic en la  flecha situada debajo del icono **Crear nuevo perfil**, en la sección **Perfiles**, seleccione **Copiar perfil existente**



y elija el perfil en el que se basará el que va a crear.

Se crea el perfil y se vincula a los juegos elegidos. Si está seleccionada la casilla **Mostrar notificación de activación de perfil en pantalla de GamePanel** en el cuadro de diálogo **Opciones de Logitech Gaming Software**, el nombre del perfil que está activo se mostrará en GamePanel al iniciar la aplicación. Si ha seleccionado la casilla **Bloquear perfil durante juego**, se mostrará un icono de candado. Todas las asignaciones de botones o teclas G definidas en este perfil estarán vigentes automáticamente cuando juegue, dependiendo de la configuración de su perfil persistente.

Ahora puede personalizar sus botones o teclas G. Para más detalles, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

## Para buscar juegos nuevos

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Buscar juegos nuevos**.

Aparece el cuadro de diálogo **Buscar juegos nuevos** y el software busca juegos conocidos en el ordenador. Resaltará los que encuentre.

4. Seleccione los juegos para los que desee crear automáticamente un perfil y haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles, con los perfiles nuevos mostrados en la sección **Perfiles**.

# Qué son los perfiles persistente y predeterminado

Además de los perfiles que se pueden vincular individualmente a cada uno de los juegos, hay otros dos, más generales, que puede especificar o no:

- **El perfil persistente.** Si se especifica, siempre está activo y sobrescribe los otros perfiles en uso. Por consiguiente, aunque una aplicación en ejecución tenga un perfil vinculado, prevalece el perfil persistente. Esto puede resultar útil en dos contextos:
  - Si todos los juegos son extremadamente similares en estilo y acciones de teclado, por lo que necesitan macros idénticas (por ejemplo, si son juegos en primera persona similares). En este caso quizás sea más fácil configurar y conservar un solo perfil persistente.
  - Si Software Logitech® para juegos no puede detectar el inicio del juego. Software Logitech para juegos tiene que detectar correctamente el inicio del ejecutable del juego para aplicar automáticamente el perfil asociado. Sin embargo, no existe un método preciso al 100% para detectar el inicio del juego. Si Software Logitech para juegos no puede detectar el inicio del juego, y se ha definido un perfil con botones o teclas G personalizadas para este último, especifique el perfil como el persistente antes de iniciar el juego y desactívelo al terminar de jugar.
- **El perfil predeterminado.** Es el perfil "suplente", que se utiliza si no existe un perfil persistente y si la aplicación activa no tiene un perfil vinculado (o no hay ninguna aplicación activa).

Cuando se instala y ejecuta por primera vez Software Logitech para juegos, el perfil predeterminado es 'Perfil predeterminado', aunque se puede establecer otro para que sea el predeterminado.

El perfil predeterminado resulta ideal cuando se desean asignaciones de acceso rápido para botones o teclas G cuando no se juega. Por ejemplo, quizás quiera poder iniciar las aplicaciones y las páginas Web que más use con tan sólo pulsar una tecla. En este caso, sólo tiene que modificar las asignaciones de botones o teclas G para ajustar el perfil predeterminado a sus necesidades.

Es completamente opcional si desea especificar alguno de estos dos perfiles o los dos. A la hora de tomar esta decisión, es importante conocer la relación entre el perfil persistente, el predeterminado y el de la aplicación activa:

- Si especifica un perfil persistente, será el activo, que se utilizará en todo momento. Se omitirán todos los otros perfiles.
- Si no especifica un perfil persistente, el perfil activo será el vinculado a la aplicación activa, si ya se ha vinculado.
- Si no especifica un perfil persistente, y no se ha vinculado ningún perfil a la aplicación activa (o no se está ejecutando ninguna), entonces el perfil actual es el predeterminado, si se ha

especificado.

Consulte [Para especificar un perfil persistente](#) y [Para especificar un perfil predeterminado](#) si desea obtener instrucciones.

## Para especificar un perfil predeterminado

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic con el botón derecho en el perfil que desee como predeterminado y seleccione **Establecer como predeterminado**.

(Para anular la configuración, haga clic con el botón derecho en él nuevamente y seleccione **Establecer como predeterminado** para quitar la marca de selección.)

### Nota:

- ▶ El funcionamiento del perfil predeterminado se describe en [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#)

## Qué es el ciclo de perfiles

Se puede asociar más de un perfil a un juego. Por ejemplo, puede ser conveniente tener un perfil activo distinto para cada personaje o nivel en un juego, para usar siempre el perfil más adecuado según el momento.

Para asociar varios perfiles a un mismo juego, debe especificar un botón (o una combinación de botones) de acceso rápido de ciclo de perfiles. Así, durante el juego, bastará pulsar el acceso rápido para cambiar a un perfil diferente sin tener que abandonar el juego. Si tiene varios perfiles, pulse repetidamente el acceso rápido para "circular por" los diversos perfiles vinculados a ese juego. Si sólo tiene un perfil vinculado a un juego, no sucede nada si se pulsa el acceso rápido de ciclo de perfiles.

El acceso rápido puede elegirlo el usuario y puede incluir teclas como **Ctrl** y **Mayús**. Evite conflictos con las teclas ya asignadas en los juegos.

Para configurar el acceso rápido de ciclo de perfiles, consulte [Para cambiar la configuración de perfiles](#).

## Para importar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Exportar/importar** y seleccione **Importar**. Cuando edita las opciones de configuración del perfil en algunos dispositivos con perfiles integrados, puede hacer clic en la flecha > junto al número del perfil y seleccionar **Importar**.

Aparecerá el cuadro de diálogo **Importar perfil**.

4. Localice y seleccione el perfil que desee importar. Puede ser un archivo de tipo '.xml' o '.lgp' (o '.dat' si se trata de un perfil integrado).
5. Haga clic en **Abrir**.



El perfil se importa y agrega a la sección **Perfiles** en la vista de perfiles.

### **Nota:**

- ▶ Si ya existe un perfil con ese nombre, puede sobrescribirlo, almacenar ambos (y cambiar el nombre del perfil importado) o cancelar la importación.

Luego puede editar este perfil para, por ejemplo, vincularlo al juego requerido. Para más detalles consulte [Para editar un perfil](#).

## Para exportar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en la flecha  bajo el perfil o haga clic en el icono **Exportar/importar** y seleccione **Exportar**. Cuando edita las opciones de configuración del perfil en algunos dispositivos con perfiles integrados, puede hacer clic en la flecha  junto al número del perfil y seleccionar **Exportar**.
4. Seleccione la ubicación y el nombre del archivo que desea crear y haga clic en **Guardar**.

El perfil se exporta al archivo que especifique. La extensión del archivo es '.xml' (o '.dat' si se trata de un perfil integrado).

También es posible exportar varios perfiles:

- Para exportar todos los perfiles, en la vista Perfiles, haga clic en el icono **Exportar/importar** y seleccione **Exportar todo**.
- Para exportar los perfiles seleccionados, en la vista Perfiles resalte los que desee exportar presionando **Ctrl** mientras hace clic en ellos, después haga clic con el botón derecho del ratón en uno y seleccione **Exportar**.

En ambos casos, se mostrará el cuadro de diálogo **Exportar perfiles**, en el que podrá seleccionar una carpeta a la que exportar y hacer clic en **Aceptar**. Los perfiles (que pueden estar en el ordenador o integrados en el dispositivo) se exportan a subcarpetas con un nombre adecuado.

Podrá enviar este perfil (o perfiles) a otros jugadores o reimportarlo y editarlo para usarlo con otra aplicación.



## Para probar un perfil

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic con el botón derecho en el perfil que desee probar y seleccione **Probar perfil**.

Aparecerá el cuadro de diálogo **Probar perfil**. Si está activada la casilla **Mostrar notificaciones de activación de perfil en pantalla de GamePanel** en el cuadro de diálogo **Opciones de Software Logitech para juegos**, el nombre del perfil que está activo se mostrará en GamePanel.

4. Pruebe las asignaciones de botones y teclas G y otras teclas o botones en el perfil pulsando como lo haría durante el juego y observando los datos de tecla y tiempo.
5. Cuando haya finalizado, haga clic en **Aceptar**.

Si tiene que cambiar asignaciones de botones o teclas G o editar macros, puede hacerlo (consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#)) y luego volver a probar el perfil.

## Para editar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic con el botón derecho en la sección **Perfiles** o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Propiedades**. Aparecerá el cuadro de diálogo **Propiedades de perfil**.
4. Modifique el **Nombre** que quiere asignar al perfil (es común asignarle el mismo nombre que el juego). Este nombre aparece al señalar con el puntero el perfil en la sección **Perfiles** de la vista de perfiles y en la pantalla de GamePanel del dispositivo (si éste tiene una pantalla LCD) durante cinco segundos, al iniciar un juego que tenga este perfil vinculado.
5. Si quiere puede añadir una **Descripción**, por ejemplo, para especificar la versión del juego para la que se ha creado el perfil.
6. Seleccione otro archivo ejecutable del juego o aplicación al que asignará el perfil. Para ello, con cada archivo, haga clic en el icono + y siga uno de estos procedimientos:

1. Seleccione **Agregar aplicación de GamePanel** de la lista desplegable.
2. Inicie (o active) el juego de forma que sea la aplicación en primer plano.
3. Pulse el botón **Aceptar** junto a la pantalla.

o

1. Seleccione **Elegir aplicación** de la lista desplegable. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir**.
2. Seleccione el archivo ejecutable y haga clic en **Abrir**.

O bien, para quitar un juego o aplicación, haga clic en el nombre y, luego, en el icono -.

7. Si lo desea puede especificar que una vez activado el perfil mediante la ejecución del juego, permanezca activado hasta que el juego finalice; para ello debe activar la casilla **Bloquear perfil durante juego**. Así se asegura que el perfil permanecerá activo aunque el juego no lo esté.
8. Haga clic en **Aceptar**.

Se actualiza el perfil y se vincula a los juegos elegidos.

9. Si quiere cambiar el icono asociado al perfil, haga clic con el botón derecho en el perfil, en la sección **Perfiles**, y seleccione **Seleccionar icono**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Seleccionar icono**, donde puede localizar y seleccionar el archivo de imagen requerido entre los formatos comunes admitidos.
10. Compruebe y modifique las asignaciones de botones o teclas G según lo requiera el perfil en

edición. Para más detalles, consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).

**Nota:**

► Existe una herramienta para probar perfiles a fin de asegurar que funcionan en los juegos según lo previsto (consulte [Para probar un perfil](#)). Luego puede modificar comandos y asignaciones, si es necesario (consulte [Para editar un comando](#)).

## Para imprimir los detalles de un perfil

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el perfil que desee imprimir.
4. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Imprimir**.

Se abrirá un explorador Web con los detalles del perfil en un formato adecuado para su impresión.

5. Imprima los detalles del perfil desde el explorador Web.

## Para eliminar un perfil

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, arrastre el perfil a la papelera en la sección **Perfiles en todas partes**. También puede hacer clic con el botón derecho en el perfil o hacer clic en la flecha▼ y seleccionar **Eliminar**.

Para eliminar varios perfiles, resalte los que desee eliminar presionando **Ctrl** mientras hace clic en ellos, después haga clic con el botón derecho del ratón en uno y seleccione **Eliminar**.

Se le pedirá que confirme la acción deseada.

4. Haga clic en **Sí**.

Los perfiles se eliminan.

### Nota:

- ▶ Si no quiere precipitarse a eliminar el perfil definitivamente, puede limitarse a desasociarlo del juego. Para más detalles consulte [Para editar un perfil](#).

# Usar la vista de personalización de la configuración de puntero integrada

La vista de personalización de la configuración de puntero integrada de Software Logitech® para juegos ofrece funciones para personalizar la configuración de puntero almacenada en el dispositivo.

## Notas:

- ▶ Sólo está disponible para G600. Para acceder a la vista de personalización de la configuración de puntero integrada, asegúrese de que la opción **Memoria integrada** (no **Detección automática de juegos**) está seleccionada en la página de inicio.
- ▶ Para G300, estas funciones están disponibles en la vista Personalizar perfil integrado.



Para acceder a la vista de personalización de la configuración de puntero integrada, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos. (Para G300, deberá hacer clic en el icono **Personalizar perfil integrado**).


El uso de la vista de personalización de la configuración de puntero integrada en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista de personalización de la configuración de puntero integrada contiene estas secciones:



- **Sección de imágenes.**  
Proporciona una representación de su dispositivo y permite ver y cambiar comandos de perfil.
- **Sección de selección de modo**, en la parte izquierda.  
Permite especificar para cuál de los tres modos se están realizando cambios y los colores del modo.
- **Configuración de puntero**, en la parte derecha.  
Aquí puede controlar las características de movimiento del puntero, entre ellas la sensibilidad en DPI.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para definir la configuración de puntero integrada](#).

# Para definir la configuración de perfil integrado (asignación de funciones)

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar perfil integrado/asignación de funciones (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos). Si el icono no está disponible, acceda a la página de inicio y seleccione la opción **Memoria integrada**.
3. Para G600, utilice el control deslizante G-Alt para especificar si se están definiendo asignaciones de funciones para el modo normal o el modo G-Alt. Para obtener más información sobre G-Alt, consulte [Realizar asignaciones de G-Alt](#).
4. Utilice la sección **Seleccionar modo** para escoger uno de los tres modos. Para ello, haga clic en la zona de color correspondiente. (Si lo desea, en el modelo G300, puede cambiar el color de iluminación del dispositivo para dicho modo seleccionándolo en el panel de ocho colores situado debajo de las secciones de modo).
5. Asigne un comando a cada botón; para ello:
  1. En la **sección de imágenes**, haga doble clic en el botón o haga clic en su  flecha y seleccione **Editar**.
  2. Puede elegir una de estas opciones:
    - **Función del ratón**. Seleccione entre las opciones: Clic de botón izquierdo, Clic de botón derecho, Clic con el botón central, Atrás, Adelante, Aumentar DPI, Reducir DPI, Cambiar DPI, Ciclo de DPI, DPI predeterminado, Cambio de modo (G300/G600), G-Alt (G600).
    - 
    - **Acción de teclado**. Coloque el cursor en el campo **Introduzca la acción de teclado con todos los modificadores** y ejecute la acción de teclado (como **Mayús**, **Inicio** o **Ctrl + B**), o seleccione un método abreviado estándar entre las opciones disponibles: Cerrar ventana, Mostrar escritorio, Ficha siguiente en navegador, Ficha anterior en navegador, Restablecer zoom predeterminado, Cortar, Copiar, Pegar, Deshacer, Rehacer.
  3. Haga clic en **Aceptar**.

El comando se asigna al botón y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

También puede utilizar el valor predeterminado para el dispositivo y el modo. Para ello, haga clic con el botón derecho en el botón o haga clic en su  flecha y seleccione **Usar genérico**. Para eliminar una asignación, haga clic con el botón derecho en el botón o haga clic en su  flecha y seleccione **Anular asignación**.

Si necesita más información sobre estas funciones, consulte [Ayuda sobre perfiles](#).



## Para especificar un perfil persistente

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic con el botón derecho en el perfil que desee como persistente y seleccione **Establecer como persistente**.

(Para anular la configuración, haga clic con el botón derecho en él nuevamente y seleccione **Establecer como persistente** para quitar la marca de selección.)

### **Nota:**

- ▶ El funcionamiento del perfil persistente se describe en [Qué son los perfiles persistente y predeterminado](#)

## Asignar comandos a botones o teclas G

Los botones y las teclas G personalizables abren las puertas al juego de alto rendimiento. Su finalidad principal es la de realizar los comandos de acceso rápido que cada usuario les asigne según el juego. Existen varias categorías de comandos de acceso rápido (no todos están disponibles para todos los dispositivos):

Categoría	Descripción
<b>Acción de teclado</b>	Si una combinación concreta de acciones de teclado (como <b>Ctrl + B</b> ) resulta útil para un juego concreto, puede asignarla a un botón o una tecla G. Consulte <a href="#">Para asignar una acción de teclado</a> .
<b>Macros de varias acciones de teclado</b>	<p>Potentes macros complejas que contienen varios eventos de teclado, retardos, etc. Para más detalles, consulte <a href="#">Grabar macros de varias acciones de teclado</a> y <a href="#">Para asignar una macro de varias acciones de teclado</a>.</p> <p>También puede grabar una macro sobre la marcha y asignarla a una tecla G en el proceso. Para más detalles, consulte <a href="#">Para grabar una macro sobre la marcha</a>. Las macros rápidas se guardan en el perfil activo y se llaman "Macro rápida <i>n</i>" (donde <i>n</i> indica cuántas macros rápidas se han creado).</p>
<b>Bloque de texto</b>	Permite definir texto como, por ejemplo, un mensaje que se convierte en una secuencia de acciones de teclado al pulsar el botón o la tecla G. Consulte <a href="#">Para asignar un bloque de texto</a> .
<b>Función del ratón</b>	Permite asignar diversas funciones del ratón a los botones o las teclas que quiera el usuario. Consulte <a href="#">Para asignar una función del ratón</a> .
<b>Comandos multimedia</b>	Permite elegir comandos de control de multimedia de uso habitual. Consulte <a href="#">Para asignar un comando multimedia</a> .
<b>Botones de acceso rápido</b>	Da acceso a diversos comandos de edición, ventana y zoom de uso habitual. Consulte <a href="#">Para asignar un comando de botón de acceso rápido</a> .

<b>Acceso directo</b>	Proporciona acceso rápido a un programa o página Web de su preferencia. Consulte <a href="#">Para asignar un acceso directo</a> .
<b>Funciones</b>	Hay cinco funciones estándar disponibles, cada una de las cuales abre el programa relevante en el ordenador: Correo electrónico, Internet, Reproductor multimedia, Calculadora y Mi PC. También puede seleccionar una de las teclas M de su dispositivo. Consulte <a href="#">Para asignar una función</a> .
<b>Comandos de audio</b>	Hay disponible un conjunto de comandos de audio entre los que se puede seleccionar, cada uno de los cuales tiene una función específica: Silenciar/Reactivar altavoces, Silenciar/Reactivar micrófono, Aumento de ganancia de micrófono, Reducción de ganancia de micrófono, Aumento de retroalimentación, Reducción de retroalimentación, Aumento de graves, Reducción de graves, Aumento de agudos, Reducción de agudos y Ecualizador avanzado activado/desactivado. Consulte <a href="#">Para asignar un comando de audio</a> .
<b>Comandos de avatares (distorsión) de voz</b>	Hay disponibles varios comandos de avatares (distorsión) de voz entre los que se puede seleccionar, cada uno de los cuales tiene una función específica: Cyborg activado/desactivado, Troll activado/desactivado, Giant activado/desactivado, Alien activado/desactivado, Mutant activado/desactivado, Space Squirrel activado/desactivado, Muestra de voz activada/desactivada, Aumento de tono de voz y Reducción de tono de voz. Consulte <a href="#">Para asignar un comando de avatares/distorsión de voz</a> .
<b>Comandos de Ventrilo</b>	Hay disponibles comandos de Ventrilo estándar entre los que se puede seleccionar, cada uno de los cuales tiene una función específica: Comando 1, Comando 2, Comando 3, Silenciar/Reactivar micrófono, Silenciar/Reactivar sonido y Pulsar para hablar. Consulte <a href="#">Para asignar un comando de Ventrilo</a> .

Algunos dispositivos tienen la función G-Alt, que permite crear un conjunto de comandos alternativos a los que se puede acceder manteniendo pulsado el botón o la tecla G-Alt . Para obtener más información, consulte [Realizar asignaciones de G-Alt](#).

La descripción de botón de cada botón o tecla G en la sección de **imágenes** de la vista de perfiles muestra la asignación actual, por ejemplo "**Correo electrónico**".

Además de realizar las asignaciones anteriores, puede desactivar las asignaciones de botones o teclas G individuales, recuperar sus asignaciones predeterminadas o editar los comandos. Para obtener más detalles, consulte [Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G](#) y [Para](#)

editar un comando.

## Para asignar una función

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la función que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Función** en la lista de la izquierda.
  3. En el campo **Nombre**, asigne un nombre a la función.
  4. Elija la función requerida entre las opciones mostradas, según su dispositivo: Correo electrónico, Navegador Web, Reproductor multimedia, Calculadora y Mi PC, así como las teclas M1, M2 y M3.
  5. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre la función deseada desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar una acción de teclado

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la acción de teclado que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Acción de teclado** en la lista de la izquierda.
  3. En el campo **Nombre**, asigne un nombre a la acción de teclado.
  4. Coloque el puntero en el campo **Indique la acción de teclado, incluidos modificadores** y ejecute la acción de teclado. La acción puede implicar pulsar una sola tecla o varias, como **Ctrl**, **Mayús** o **Alt**, por ejemplo **Q** o **Ctrl + B**.
  5. Haga clic en **Aceptar**.
  6. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
    - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
    - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
    - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)** es adecuado; por ejemplo, para repetir el comando cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre la acción de teclado deseada desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un comando de botón de acceso rápido

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando de botón de acceso rápido que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Botones de acceso rápido** en la lista de la izquierda.
  3. Elija el comando requerido entre las opciones mostradas: un comando de ventana (Cerrar ventana, Maximizar ventana, Minimizar ventana o Mostrar escritorio), un comando de zoom (Ampliar, Reducir, o Restablecer zoom predeterminado) o un comando de edición (Copiar, Cortar, Pegar, Deshacer o Rehacer).
  4. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla **G** que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla **G** se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un comando multimedia

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando multimedia que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Multimedia** en la lista de la izquierda.
  3. Elija el comando requerido entre las opciones mostradas: Reproducir/Pausa, Detener, Pista anterior, Pista siguiente, Subir volumen, Bajar volumen y Silencio.
  4. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic en el comando multimedia deseado y arrástrelo desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.



## Para asignar una función del ratón

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la función del ratón que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Función del ratón** en la lista de la izquierda.
  3. Elija la función requerida entre las opciones mostradas: Clic de botón izquierdo, Clic de botón derecho, Clic con el botón central, Atrás, Adelante, Doble clic, Aumentar DPI, Reducir DPI, Cambiar DPI, DPI predeterminado, Ciclo de DPI, Cambio de modo (G300/G600), G-Alt (G600), así como (para algunos dispositivos) Desplazar hacia arriba, Desplazar hacia abajo, Desplazar a la izquierda o Desplazar a la derecha.
  4. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic en la función del ratón deseada y arrástrela desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar una macro de varias acciones de teclado

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la acción de comando de macro de varias acciones de teclado que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello, consulte el tema [Para grabar una macro de varias acciones de teclado](#).
5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla **G** que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla **G** se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un acceso directo

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si la función que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearla. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Acceso directo** en la lista de la izquierda.
  3. En el campo **Nombre**, asigne un nombre al acceso directo.
  4. En el campo siguiente puede introducir una dirección de página Web completa, por ejemplo, **http://www.logitech.com**, o hacer clic en ... para elegir el programa que quiere iniciar.
  5. Si lo desea, puede introducir el **Directorio de trabajo** del acceso directo.
  6. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el acceso directo deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un bloque de texto

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el bloque de texto que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:

1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
2. Seleccione **Bloque de texto** en la lista de la izquierda.
3. En el campo **Nombre**, asigne un nombre a la acción de teclado.
4. Coloque el cursor en el cuadro **Introducir texto** y escriba el que se debe reproducir al pulsar el botón o la tecla G.
5. Seleccione **Usar retardos entre caracteres** si quiere que se reproduzcan los comandos para incluir retardos entre un carácter y el siguiente, y especifique el valor de retardo en milisegundos.
6. Seleccione **Usar reproducción Unicode (podría no funcionar en algunos juegos)**• si quiere reproducir el comando para incluir caracteres Unicode. Puede que haya juegos que no acepten caracteres Unicode.
7. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
  - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
  - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
  - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)**• es adecuado; por ejemplo para repetir el bloque de texto cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.

8. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

- Haga clic en el bloque de texto deseado y arrástrelo desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un comando de audio

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando de audio que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Audio** en la lista de la izquierda.
  3. Elija el comando requerido entre las opciones mostradas: Silenciar/Reactivar altavoces, Silenciar/Reactivar micrófono, Aumento de ganancia de micrófono, Reducción de ganancia de micrófono, Aumento de retroalimentación, Reducción de retroalimentación, Aumento de graves, Reducción de graves, Aumento de agudos, Reducción de agudos, Ecualizador avanzado activado/desactivado.
  4. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
    - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
    - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
    - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)** es adecuado; por ejemplo, para repetir el comando cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.

5. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un comando de avatares/distorsión de voz

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando de avatares (distorsión) de voz que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Avatares de voz** en la lista de la izquierda.
  3. Elija el comando requerido entre las opciones mostradas: Cyborg activado/desactivado, Troll activado/desactivado, Giant activado/desactivado, Alien activado/desactivado, Mutant activado/desactivado, Space Squirrel activado/desactivado, Muestra de voz activada/desactivada, Aumento de tono de voz, Reducción de tono de voz.
  4. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla **G** que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla **G** se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.

## Para asignar un comando de Ventrilo

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Si el comando de Ventrilo que desea asignar no existe en la sección **Comandos**, tendrá que crearlo. Para ello:
  1. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
  2. Seleccione **Ventrilo** en la lista de la izquierda.
  3. Elija el comando requerido entre las opciones mostradas: Comando 1, Comando 2, Comando 3, Silenciar/Reactivar micrófono, Silenciar/Reactivar sonido o Pulsar para hablar.
  4. Haga clic en **Aceptar**.

Regresará a la vista de perfiles.

5. Haga clic y arrastre el comando deseado desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G que quiera en la sección de **imágenes**.

El botón o la tecla G se asigna al comando y se añade una etiqueta a la imagen para indicarlo.



## Para eliminar un comando

1. En la vista de perfiles, compruebe que haya seleccionado el perfil requerido en la sección **Perfiles** y también el modo de macro correcto.
2. Haga clic con el botón derecho en el comando en la sección **Comandos** y seleccione **Eliminar**. También puede arrastrar el comando a la papelera.
3. Cuando le pidan que confirme la eliminación, pulse **Sí**.

### Nota:

► Además de anular la asignación de un comando a un botón o una tecla G, este proceso lo elimina completamente del perfil. Si lo que desea es eliminar la asociación entre un comando y un botón o una tecla G, consulte [Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G](#).




## Para editar un comando

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Haga doble clic en el comando que quiera editar (o haga clic en él con el botón derecho y seleccione **Editar**) en:
  - o La sección **Comandos**.
  - o
  - o La sección de **imágenes** (esto sólo es posible si el comando ya está asignado a un botón o una tecla G).
5. Edite el valor del comando (encontrará información en [Asignar comandos a botones o teclas G](#)).
6. Haga clic en **Aceptar**.




Regresará a la vista de perfiles.

Si quiere cambiar o eliminar las asignaciones de botones o teclas G, consulte [Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G](#) para más detalles.

# Para eliminar o modificar una asignación de botón o tecla G

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, en la vista de perfiles, seleccione el perfil requerido en la sección **Perfiles** y elija el modo de macro correcto.
2. Realice una de las acciones siguientes:
  - Para anular la asignación del botón o tecla G, haga clic en ellos con el botón derecho dentro de la sección de **imágenes** y seleccione **Anular asignación**.
  - Para recuperar la asignación predeterminada para el botón o la tecla G para ese perfil (o juego asociado), puede hacer clic con el botón derecho en la tecla o el botón, en la sección de **imágenes** o hacer clic en la flecha  correspondiente y seleccionar **Usar predeterminada**.
  - Para restablecer el comando genérico del botón o tecla G para el botón o la tecla G en su dispositivo, puede hacer clic con el botón derecho en el botón o la tecla, en la sección de **imágenes** o hacer clic en la flecha  correspondiente y seleccionar **Usar genérico**. Con esta acción, regresa a su funcionamiento predeterminado como tecla de función (tecla F) operation. Por ejemplo, **G1** funcionará como F1, **G2** como F2, etc.
  - Para asignar otro comando a un botón o una tecla G, arrastre el comando desde la sección **Comandos** hasta el botón o la tecla G en la sección de **imágenes**.
  - Para asignar un comando a un botón o una tecla G diferente, arrastre la asignación de un botón o una tecla G a otra en la sección de **imágenes**.
  - Para un dispositivo con un control de minijoystick, puede hacer clic con el botón derecho en uno de sus botones en la sección de **imágenes**, o hacer clic en la flecha  correspondiente, y elegir **Asignar joystick** o **Asignar ratón** (el botón de ratón se admite en el lenguaje de programación LUA); o, si ya está asignado, puede elegir **Anular asignación**.

## Notas:

- ▶ Si va a editar los comandos y asignaciones para un perfil almacenado en su dispositivo, habrá un icono de sincronización  disponible en el que puede hacer clic para sincronizar el perfil a su dispositivo.
- ▶ Puede restablecer las asignaciones de botón o tecla G para que recuperen los comandos predeterminados para ese perfil o los comandos genéricos para el dispositivo. Para ello, puede hacer clic con el botón derecho en el perfil, en la sección **Perfiles** o hacer clic en la flecha  y seleccionar **Todos los botones o las teclas G ▶ Usar predeterminada** o **Todos los botones o las teclas G ▶ Usar genérico**, según se requiera.
- ▶ Puede quitar todas las asignaciones de un perfil. Para ello puede hacer clic con el botón derecho en el perfil, en la sección **Perfiles**, o hacer clic en la flecha  y seleccionar **Todos los botones o las teclas G ▶ Anular asignación**.


## Para eliminar la asignación de un comando sobre la marcha:

1. Compruebe que esté activo el perfil que contiene el comando cuya asignación desea eliminar.
2. En el dispositivo, pulse la tecla M cuya asignación desea anular: **M1**, etc. Se iluminará el diodo.
3. Pulse **MR**. Se encenderá el diodo **MR**.
4. Pulse la tecla G en la que desee anular la asignación del comando. Parpadeará el diodo **MR**.
5. Vuelva a pulsar la tecla **MR** para eliminar la asignación del comando y apagar el diodo.

## Editar scripts

Software Logitech® para juegos contiene un editor de scripts que permite a los usuarios avanzados crear scripts mediante el lenguaje de programación Lua. Lua es un lenguaje de programación gratuito que se ha diseñado específicamente para ampliar aplicaciones. Para obtener más información sobre Lua, visite [www.lua.org](http://www.lua.org). Los scripts creados mediante Lua pueden ser compartidos por jugadores, ya que además de la posibilidad de crearlos también se pueden exportar e importar.

Una vez seleccionado un perfil en la ventana **Software para juegos**, se puede crear, importar y editar un script para ese perfil. Sólo puede haber un script asociado a cada perfil. Se puede acceder al editor de scripts para mantener scripts de la ventana principal **Software para juegos**. Para ello:

1. Dentro de Software Logitech para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic con el botón derecho en la sección **Perfiles** o haga clic en la flecha  correspondiente y seleccione **Scripting**.

Aparecerá la ventana **Script**. Puede usar sus menús y funciones para realizar varias tareas, como crear, guardar, importar y exportar scripts.

El script correspondiente a un perfil se activa al activarse éste, y se desactiva al desactivar el perfil.

Si necesita más información sobre Lua (funcionamiento de scripts, funciones disponibles, ejemplos, etc.) puede acceder a la documentación disponible a través del menú **Ayuda** de la ventana **Script**.

# Realizar asignaciones de G-Alt

## Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene la función G-Alt, pase por alto este tema.

La función G-Alt permite acceder a un conjunto completo de comandos de tecla G alternativos manteniendo pulsado un botón.

El proceso para configurar asignaciones de G-Alt es el mismo que el utilizado para configurar asignaciones de tecla G estándar, aunque el control deslizante G-Alt debe establecerse en G-Alt antes de realizar las asignaciones:

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Coloque el control deslizante G-Alt de Software Logitech para juegos en la posición 'G-Alt'.
4. Asigne comandos a las teclas G del dispositivo con el método habitual. Consulte [Asignar comandos a botones o teclas G](#).
5. Vuelva a colocar el control deslizante G-Alt en 'Normal' cuando haya terminado de asignar los comandos para poder seguir asignando comandos de tecla G principales.
6. Asegúrese de que uno de los botones o teclas del dispositivo esté establecido en la función de ratón G-Alt, listo para usar. Consulte [Para asignar una función del ratón](#).

Una vez definida esta función, podrá mantener pulsado el botón o la tecla correspondiente a G-Alt mientras juega para acceder al conjunto alternativo de asignaciones de comando de tecla G.

## Grabar macros de varias acciones de teclado

Una macro de varias acciones de teclado se compone de una serie de acciones de teclado que puede asignar a un botón o una tecla G. Para ser más precisos, es una serie de eventos de bajada-subida de tecla, en que se graba cada bajada, cada subida y cada retardo (entre una bajada y una subida, o subida y bajada), y también puede incluir eventos de ratón (pulsaciones de botones y giros de botón rueda).

¿Para qué grabar macros de varias acciones de teclado? Muchos juegos tienen movimientos u otros comandos que implican una combinación de acciones de teclado. La posibilidad de asignar dichas acciones a una sola acción de teclado puede aportar grandes ventajas durante el juego. Ésa es la finalidad de las macros.

Al crear una macro de varias acciones de teclado, puede optar por incluir retardos entre cada acción de teclado. Por ejemplo, en algunos juegos hay movimientos para los que la sincronización es vital, de ahí la importancia del ritmo de las acciones grabadas en la macro. Hay casos en que no es necesario grabar retardos, ya que lo importante es la rapidez con que se realizan las acciones de teclado.

Además, al asignar una macro de varias acciones de teclado a un botón o una tecla G, se puede especificar si la macro se ejecutará una vez o de forma repetida.

Las macros no tienen por qué constar de varias acciones de teclado. Si una macro se compone de una sola tecla o de una tecla normal y una modificadora (**Mayús**, **Ctrl** o **Alt**), se comportará exactamente igual que la tecla emulada: al pulsar el botón o la tecla G, se emula la bajada de tecla y al soltar el botón o la tecla G se emula la subida. Este comportamiento también se aplica a una macro de varias acciones de teclado al pulsar más de una tecla antes de soltarlas. Puede grabarse una macro como, por ejemplo, 'A bajada', 'X bajada', 'barra espaciadora bajada', 'barra espaciadora subida', 'X subida', 'A subida', y asignarse a un botón o una tecla G de forma que, al mantener pulsado el botón o la tecla G, se emule la pulsación de las tres teclas **A**, **X** y **barra espaciadora**, y al soltar el botón o la tecla G se emule la acción de soltarlas todas.

Hay dos procedimientos de grabación de macros de varias acciones de teclado:

- Mediante la sección **Comandos** dentro de Software Logitech® para juegos. Este método permite asignar nombres, así como ver y editar las combinaciones de teclas. Consulte [Para grabar una macro de varias acciones de teclado](#) y [Para editar una macro de varias acciones de teclado](#).
- Con el dispositivo, para grabar una macro rápida sobre la marcha. Este procedimiento es útil en pleno juego. Consulte [Para grabar una macro rápida \(sobre la marcha\)](#).

Las macros de varias acciones de teclado grabadas en un perfil pueden asignarse a cualquier botón o tecla G. Y si es preciso puede cambiarse la asignación de las mismas según convenga.

Como puede ver, las macros son muy flexibles. Se pueden usar según el estilo y los requisitos del juego.

## Para grabar una macro de varias acciones de teclado

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** de la barra de dispositivos).
3. Haga clic en el perfil requerido en la sección **Perfiles** y compruebe que está seleccionado el modo de macro correcto, por ejemplo **M1** (o la zona de color correcta para G300).
4. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
5. Seleccione **Varias acciones de teclado** en la lista de la izquierda.
6. En el campo **Nombre**, escriba un nombre para el comando de macro de varias acciones de teclado.
7. Active la casilla **Grabar retardos entre eventos** si quiere que el comando incluya el tiempo transcurrido entre una acción de teclado y la siguiente (es decir, si el comando va a ejecutarse en tiempo real del mismo modo que se ha grabado). Si, por el contrario, prefiere que el comando funcione lo más rápidamente posible, no active la casilla.
8. Si está disponible, seleccione la casilla **Mostrar nombre de comando en pantalla de GamePanel** si quiere que el nombre esté visible en la pantalla del dispositivo (de tener una pantalla LCD) mientras se ejecuta el comando.
9. Haga clic en **Iniciar grabación** para empezar a grabar la macro. El botón se convierte en **Detener grabación**.
10. Pulse las teclas que quiere grabar. Las teclas se van añadiendo al cuadro **Acciones de teclado** a medida que las pulsa; también se añaden los retardos si ha activado la casilla **Grabar retardos entre eventos**.
11. Cuando haya finalizado, haga clic en **Detener grabación**.
12. En los campos **Opciones de repetición**, utilice la lista desplegable para elegir cómo quiere que se repita la acción de teclado. Seleccione:
  - **Ninguna** si no quiere que se repita la acción.
  - **Durante pulsación** para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.
  - **Alternante** para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.

También debe comprobar si el valor de **Retardo (milisegundos)** es adecuado; por ejemplo, para repetir el comando cada medio segundo, especifique 500 milisegundos.



**Nota:**

- ▶ Puede editar las acciones de teclado (por ejemplo, para agregar otras, agregar retardos, eliminar entradas y agregar eventos de ratón) con vistas al ajuste de la macro según sus necesidades. Para ello, consulte [Para editar una macro de varias acciones de teclado](#).

13. Haga clic en **Aceptar**.

Una vez grabada una macro de varias acciones de teclado, puede asignarla a un botón o una tecla G. Para obtener detalles, consulte [Para asignar una macro de varias acciones de teclado](#).

**Nota:**

- ▶ Además puede asignar una macro utilizando el método de [macro rápida](#).

## Para grabar una macro rápida (sobre la marcha)

1. Pulse la tecla M del dispositivo a la que quiere asignar la macro: por ejemplo, **M1**.
2. Pulse **MR** para iniciar la grabación de la macro. El diodo **MR** se ilumina y la pantalla del dispositivo (si tiene una pantalla LCD) muestra instrucciones para realizar el procedimiento de grabación.
3. Pulse la tecla G a la que desee asignar la macro.
4. Pulse las teclas que quiere grabar en la macro.
5. Pulse **MR** para detener la grabación de la macro. La macro se asigna a la tecla G que ha elegido y el diodo **MR** se apaga.

La macro rápida está vinculada al perfil pertinente, según la configuración de los perfiles en la vista de perfiles en Software Logitech® para juegos:

- Si uno de los perfiles tiene seleccionada la opción de menú contextual **Establecer como persistente**, la macro rápida se asociará al perfil persistente.
- Si la opción de menú contextual **Establecer como persistente** no está seleccionada en ninguno de los perfiles, la macro rápida se asociará al perfil vinculado a la aplicación activa, si se ha vinculado alguno.
- Si la opción de menú contextual **Establecer como persistente** no está seleccionada en ninguno de los perfiles y no se ha vinculado ningún perfil a la aplicación activa (o no hay ninguna aplicación abierta), entonces el perfil al que está asociada la macro rápida dependerá de la opción de menú contextual **Establecer como predeterminado**.
  - Si uno de los perfiles tiene seleccionada la opción de menú contextual **Establecer como predeterminado**, la macro rápida se asociará al perfil predeterminado.
  - Si ninguno de los perfiles tiene seleccionada la opción de menú contextual **Establecer como predeterminado**, la grabación de una macro rápida creará un perfil nuevo con una macro rápida en el mismo. El perfil recibe un nombre basado en el nombre y la ruta de la aplicación; dicho nombre puede modificarse.

La macro grabada está lista para usar, con el nombre 'Macro rápida *n*' (donde *n* indica el número de macros rápidas que ha creado hasta el momento). Se puede ver y editar la macro en la sección **Comandos** si es preciso. Para obtener detalles, consulte [Para editar una macro de varias acciones de teclado](#).

### Notas:

- ▶ Puede indicar si desea que las macros rápidas se graben con retardos. Para ello, en Software Logitech para juegos, haga clic en **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos.

En la sección **Macros rápidas** del cuadro de diálogo **Opciones del software Logitech para juegos**, seleccione o anule la selección de **Grabar retardos durante la creación de macros rápidas**, según sea preciso. La opción se aplicará sólo a las macros que cree a partir de ahora; pero si lo desea, puede editar las existentes para activar o desactivar dicha opción.

▶ Si el dispositivo tiene una pantalla de GamePanel integrada, podrá seleccionar si desea ver en pantalla instrucciones sobre la grabación de macros rápidas. Para ello, en el cuadro de diálogo **Opciones de Software Logitech para juegos**, active o desactive la casilla **Mostrar instrucciones de grabación de macro rápida en pantalla de GamePanel**, según sea preciso. Si la casilla está activada, al pulsar **MR** las instrucciones serán visibles en la pantalla del dispositivo.

# Para editar una macro de varias acciones de teclado

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, en la vista de perfiles, con el perfil correcto seleccionado en la sección **Perfiles** y con el modo de macro correcto, realice una de estas acciones:
  - Haga doble clic en el comando de macro de varias acciones de teclado en la sección **Comandos**.
  - Haga clic con el botón derecho en el comando de macro de varias acciones de teclado en la sección **Comandos** o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Editar**.
  - Haga clic con el botón derecho en el botón o la tecla G en la sección de **imágenes** a la que se ha asignado el comando o haga clic en la flecha ▼ correspondiente y seleccione **Editar**.

Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos** con los detalles de la macro de varias acciones de teclado.

2. Realice los cambios que desee en él:

Para...	Debe...
cambiar el nombre de la macro...	escribir el nuevo <b>Nombre</b> .
grabar más eventos...	hacer clic con el botón derecho en un elemento y seleccionar <b>Grabar anterior</b> o <b>Grabar posterior</b> , grabar más eventos de macro y hacer clic en <b>Detener grabación</b> cuando termine.
incluir el tiempo transcurrido entre acciones de teclado...	seleccionar la casilla <b>Grabar retardos entre eventos</b> . Para que la macro funcione lo más rápidamente posible, no active la casilla.
mostrar el nombre de la macro mientras se ejecuta en la pantalla del dispositivo...	si su dispositivo tiene una pantalla LCD, seleccionar la casilla <b>Mostrar nombre de macro en pantalla de GamePanel</b> .
eliminar un evento constituido por una sola acción de teclado...	hacer clic con el botón derecho en la lista <b>Acciones de teclado</b> y seleccionar <b>Eliminar</b> .

<b>insertar un retardo de medio segundo...</b>	<p>hacer clic con el botón derecho en el evento al que quiere anteponer el retardo y seleccionar <b>Insertar retardo</b>. Se añade un retardo de 0,5 segundos, que puede aumentar o reducir según lo requiera.</p>
<b>modificar un valor de retardo...</b>	<p>hacer clic con el botón derecho en la lista <b>Acciones de teclado</b>, seleccionar <b>Editar</b> y cambiar la cantidad del retardo.</p>
<b>insertar un evento de ratón...</b>	<p>hacer clic con el botón derecho en la lista <b>Acciones de teclado</b>, seleccionar <b>Insertar evento de ratón</b> y elegir el evento que quiere insertar. Puede insertar eventos de presionar/pulsar/soltar para los botones izquierdo, derecho, central y adicional del ratón, así como de girar hacia delante/atrás y pulsar para el botón rueda.</p>
<b>cambiar la configuración de repetición del comando...</b>	<p>seleccionar una de estas opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Ninguna</b> si no quiere que se repita la acción.</li> <li>○ <b>Durante pulsación</b> para que se repita mientras esté pulsado el botón o la tecla G.</li> <li>○ <b>Alternante</b> para que se repita automáticamente al pulsar el botón o la tecla G y no se detenga hasta que se vuelva a pulsar esa tecla.</li> </ul>

3. Haga clic en **Aceptar** para guardar la macro de varias acciones de teclado y cerrar el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.

# Ejercicios de aprendizaje de perfiles

Los siguientes ejercicios de aprendizaje se proporcionan para guiar a los nuevos usuarios de Software Logitech® para juegos en el uso de algunos procedimientos básicos.

Recomendamos que realice los ejercicios en el orden siguiente, pues cada uno de ellos se basa en el anterior:

- Ejercicio de aprendizaje 1: crear un perfil le guía en la creación de un perfil y su vinculación a un programa en el ordenador. En este ejercicio, el programa es el Bloc de notas.
- Ejercicio de aprendizaje 2: grabar una macro de varias acciones de teclado muestra cómo grabar un comando de varias acciones de teclado; en este ejercicio, el comando resalta primero y elimina después todo el texto dentro del Bloc de notas.
- Ejercicio de aprendizaje 3: asignar un comando a un botón o una tecla G y probarlo le guía por la asignación del comando creado en el ejercicio 2 para **G1** y cerciorarse de que funciona correctamente.
- Ejercicio de aprendizaje 4: grabar una macro rápida muestra cómo se graba una macro rápida desde dentro de uno de los programas; en este ejercicio, la macro rápida muestra el cuadro de diálogo Fuente dentro del Bloc de notas.

# Ejercicio de aprendizaje 1: crear un perfil

En este ejercicio, creará un perfil completamente nuevo y lo vinculará al editor de textos estándar de Windows® Bloc de notas.

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de perfiles (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Perfiles**, haga clic en el icono **Crear nuevo perfil**. Se abrirá la ventana **Nuevo perfil**.
4. En el campo **Nombre**, escriba "Bloc de notas".
5. En el campo **Descripción**, escriba "Perfil de prueba para el programa Bloc de notas".
6. Localice y seleccione el archivo ejecutable del Bloc de notas de Windows.
  1. Seleccione **Elegir aplicación** de la lista desplegable. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir**.
  2. Vaya hasta la ubicación del archivo ejecutable, que por lo general es la carpeta "system32" dentro de la carpeta Windows.
  3. Seleccione el archivo ejecutable "notepad.exe" y haga clic en **Abrir**.
7. Haga clic en **Aceptar**.

Ahora puede crear una macro de varias acciones de teclado. Consulte [Ejercicio de aprendizaje 2: grabar una macro de varias acciones de teclado](#).

## Ejercicio de aprendizaje 2: grabar una macro de varias acciones de teclado

En este ejercicio de aprendizaje, grabará una macro nueva que selecciona y elimina todo el texto escrito en el Bloc de notas.

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector de dispositivos disponible en la barra de dispositivos, y muestre la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en el perfil 'Bloc de notas' dentro de la sección **Perfiles** y seleccione el modo **M1** (si su dispositivo tiene teclas M).
3. Haga clic en el botón **Crear nuevo comando**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Editor de comandos**.
4. Seleccione **Varias acciones de teclado** en la lista de la izquierda.
5. En el campo **Nombre**, escriba "Borrar todo".
6. Haga clic en **Iniciar grabación** para empezar a grabar la macro.
7. Escriba: **Ctrl A** y, a continuación, pulse **Supr**. Se seleccionará todo el texto y luego se eliminará. Las teclas aparecen en la sección **Acciones de teclado** a medida que las pulsa, de modo que debería haber seis entradas de acciones de teclado:

↓ Ctrl

↓ A

↑ A

↑ Ctrl

↓ Eliminar

↑ Eliminar

8. Haga clic en **Detener grabación**.
9. Haga clic en **Aceptar**.

Ahora puede asignar la macro de macro de varias acciones de teclado a un botón o una tecla G. Consulte [Ejercicio de aprendizaje 3: asignar el comando a un botón o una tecla G y probarlo](#).



## Ejercicio de aprendizaje 3: asignar el comando a un botón o una tecla G y probarlo.

En este ejercicio de aprendizaje, asignará a la tecla **G1** del dispositivo (o un botón de ratón) la macro de varias acciones de teclado creada en el ejercicio 2).

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector de dispositivos disponible en la barra de dispositivos, y muestre la vista de perfiles (haciendo clic en el icono **Personalizar botones o teclas G** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en el perfil 'Bloc de notas' dentro de la sección **Perfiles** y seleccione el modo **M1** (si su dispositivo tiene teclas M).
3. Arrastre el comando "Borrar todo" desde la sección **Comandos** hasta la tecla **G1** (o el botón de ratón) en la sección de **imágenes**. Se agregará una pequeña etiqueta 'Borrar todo' al botón o tecla G.
4. Inicie el programa Bloc de notas (por ejemplo, desde el menú **Inicio ▶ Todos los programas ▶ Accesorios**). Si ya está abierto, ciérrelo y vuelva a abrirlo. La pantalla del dispositivo indica que se inicia automáticamente el perfil (Bloc de notas) que creó en el ejercicio de aprendizaje 1.
5. Pulse la tecla de modo **M1** para cerciorarse de que se encuentra en el modo de M1 (si su dispositivo tiene teclas M).
6. Escriba algunas palabras, como: "Esto es una prueba. Voy a borrar todo el texto con una sola acción de teclado".
7. Pulse **G1** (o el botón de ratón correspondiente).

Se borrará de inmediato todo el texto en el Bloc de notas.

### Nota:

- ▶ Si no sucede nada, o si se activa un comando diferente, quizás tenga un perfil diferente establecido como 'persistente', y deberá quitarlo. Para obtener detalles, consulte [Para especificar un perfil persistente](#).

A continuación, ¿qué tal grabar una macro rápida? Consulte [Ejercicio de aprendizaje 4: grabar una macro rápida](#).

## Ejercicio de aprendizaje 4: grabar una macro rápida

En este ejercicio, creará un perfil completamente nuevo y lo vinculará al editor de textos estándar de Windows® Bloc de notas.

1. Inicie el programa Bloc de notas (por ejemplo, desde el menú **Inicio** ▶ **Todos los programas** ▶ **Accesorios**). La pantalla del dispositivo indica que se inicia automáticamente el perfil (Bloc de notas) que creó en el ejercicio de aprendizaje 1.
2. Pulse la tecla de modo **M1** para cerciorarse de que se encuentra en el modo de M1.
3. Pulse la tecla **MR**. El **LED MR** se ilumina y la pantalla muestra instrucciones para el procedimiento de grabación.
4. Pulse **G4**.
5. Con la tecla **Alt** pulsada, pulse **O** y **F**. A continuación, suelte la tecla **Alt**. Aparecerá el cuadro de diálogo **Fuente**.
6. Pulse **MR** para detener la grabación de la macro. La se asigna a la tecla **G4** en el modo de macro M1.

Ahora puede comprobar que la macro rápida funciona pulsando **G4** en el Bloc de notas. Al pulsar esta tecla, aparecerá el cuadro de diálogo **Fuente**.

Si abre o regresa a la vista de perfiles en Logitech® Gaming Software, verá que se ha asignado a G4 una etiqueta de macro rápida al seleccionar el perfil 'Bloc de notas' y M1.

# Ayuda de pantalla LCD



Su dispositivo de juego tiene una pantalla LCD.

## Nota:

- ▶ Si su dispositivo no tiene una pantalla LCD integrada, pase por alto esta sección.

La pantalla LCD puede mostrar una gran variedad de material útil e interesante, como fuentes RSS, detalles de medios y correo electrónico entrante. También proporciona un selector de perfiles de G-Series y, según el tipo de pantalla LCD que se tenga, se podrán reproducir películas y presentaciones de imágenes. Para obtener más detalles sobre lo que puede mostrar la pantalla LCD, así como las opciones disponibles en la pantalla activa, consulte [Usar la pantalla LCD](#).

Existen opciones para personalizar la pantalla y sacarle el máximo provecho. Consulte [Personalizar la pantalla LCD](#)

## Usar la vista Personalizar pantalla LCD

La vista Personalizar pantalla LCD en Software Logitech® para juegos ofrece funciones para controlar la información y el material que se muestra en la pantalla LCD del dispositivo.



Para acceder a la vista Personalizar pantalla LCD, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos.

El uso de la vista Personalizar pantalla LCD en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista Personalizar pantalla LCD contiene cuatro secciones:

- **Sección de subprogramas**, en la parte izquierda.  
Elija qué subprograma desea usar para mostrar información en la pantalla LCD.
- **Sección de opciones de presentación**, en la parte derecha.  
Aquí puede especificar cómo desea alternar entre subprogramas para ver información, así como ajustar el brillo y contraste de la pantalla.
- **Sección de imágenes**, debajo de las de subprogramas y opciones de visualización.  
Muestra la pantalla LCD del dispositivo.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

## Usar la pantalla LCD

Los detalles se muestran en la pantalla LCD mediante subprogramas. Según el tipo de pantalla LCD del dispositivo, habrá subprogramas disponibles que ofrecen:

- Fuentes RSS; por ejemplo, las noticias más actuales.
- Detalles de medios: Puede ver los detalles de los medios que se reproducen en el ordenador.
- Relojes y temporizadores. Puede mostrar un reloj analógico o establecer un cronómetro o temporizador de cuenta hacia atrás.
- Información sobre factores que afectan al rendimiento del ordenador, como el uso de CPU y memoria.
- Un selector de perfiles de G-Series, para cambiar de perfil.
- Un monitor POP3, con los detalles de los mensajes de correo electrónico entrantes.
- Un visor de películas, uno de imágenes y la opción de ver vídeos seleccionados en YouTube.









Si desea obtener más detalles sobre los subprogramas disponibles para mostrar información, consulte [¿Qué subprogramas están disponibles?](#)

Puede cambiar la información o el material que se muestra en la pantalla LCD con tan sólo seleccionar un subprograma diferente. Consulte [Para elegir el subprograma que mostrar.](#)

La pantalla LCD incluye botones que se pueden usar para controlar los subprogramas. Por ejemplo, si una fuente RSS muestra un titular que le interesa, puede mostrar el artículo completo; si el monitor POP3 muestra un mensaje de correo electrónico entrante que esperaba, puede leerlo en su totalidad. Para obtener detalles sobre los controles disponibles para subprogramas, consulte [Controlar subprogramas en una pantalla monocroma](#) y [Controlar subprogramas en una pantalla en color.](#)

## Qué subprogramas están disponibles

Su dispositivo de juego utiliza subprogramas para mostrar información de diversos tipos en la pantalla LCD. Según el dispositivo, todos o algunos de los subprogramas siguientes estarán disponibles:

Subprograma	Explicación
 Lector RSS en LCD de Logitech	Se puede usar para supervisar fuentes RSS; por ejemplo, para mostrar los titulares de las noticias más actuales o sobre juegos.
 Pantalla multimedia de Logitech	Muestra detalles sobre los medios (música o vídeo) que se reproducen en el ordenador.
 Reloj en LCD de Logitech	Muestra un reloj con la fecha y hora actuales.
 Monitor de rendimiento de Logitech	Proporciona información sobre los recursos disponibles en el ordenador que pueden afectar al rendimiento en los juegos. Los contadores muestran los niveles actuales de uso de CPU y memoria.
 Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	Proporciona dos contadores: un temporizador de cuenta atrás y un cronómetro. El temporizador de cuenta atrás comienza en 5 minutos (este periodo se puede cambiar) y cuenta hacia atrás; el cronómetro cuenta hacia delante.
 Selector de perfiles de G-Series	Permite elegir un perfil de G-Series diferente, por ejemplo, cuando se desea cambiar de juego.
 Supervisión de POP3 en LCD de Logitech	Muestra detalles de los mensajes de correo electrónico entrantes. Puede obtener una vista previa de los mensajes electrónicos y eliminarlos si no son de su interés.
 Visor de películas en LCD de Logitech	Reproduce una película. Puede elegir cualquier archivo de vídeo en la carpeta de películas. <i>Sólo está disponible si el dispositivo de juego tiene una pantalla LCD en color.</i>
 Visor de imágenes en LCD de Logitech	Muestra una presentación de los archivos de imágenes en la carpeta de imágenes. <i>Sólo está disponible si el dispositivo de juego tiene una pantalla LCD en color.</i>



## Reproductor de vídeo en LCD de Logitech para YouTube

Muestra fuentes de YouTube; por ejemplo, los vídeos Mejor clasificados o Más populares del momento. A continuación puede ver un vídeo de la lista. *Sólo está disponible si el dispositivo de juego tiene una pantalla LCD en color.*

Para obtener más detalles sobre el uso de estos subprogramas, consulte [Controlar subprogramas en una pantalla monocroma](#) y [Controlar subprogramas en una pantalla en color](#). Los subprogramas se pueden configurar para que funcionen del modo más práctico para el usuario. Consulte [Personalizar la pantalla LCD](#)



## Para elegir el subprograma que mostrar

- Pulse el botón de la aplicación en el dispositivo.


Dependiendo de la configuración, al pulsar en este botón puede ocurrir lo siguiente:

- Se muestra el siguiente subprograma, o
- Se muestra una lista de subprogramas disponibles entre los que elegir.



Si tiene una pantalla en color, use los siguientes botones para elegir el subprograma requerido:


 ,  : Resaltar el subprograma requerido.

**OK** : Elegir el subprograma resaltado.

 , Botón de aplicación : Regresar al último subprograma que estaba en ejecución.

Si tiene una pantalla monocroma, use los siguientes botones para elegir el subprograma requerido:

 ,  : Resaltar el subprograma requerido.

 : Elegir el subprograma resaltado.

Botón de aplicación : Regresar al último subprograma que estaba en ejecución.

### Notas:

- ▶ Para más detalles sobre el cambio de función del botón de aplicación (entre mostrar el siguiente subprograma o la lista de subprogramas), consulte [Para cambiar las opciones de presentación](#).
- ▶ Puede filtrar la lista de subprogramas disponible para seleccionar al pulsar el botón de aplicación. Consulte [Para elegir qué subprogramas deben estar disponibles](#).
- ▶ Para más información sobre la función de distintos subprogramas disponibles, consulte [¿Qué subprogramas están disponibles?](#)





## Controlar subprogramas en una pantalla en color

Los botones de la pantalla LCD permiten controlar el subprograma seleccionado en cada momento. Si tiene una pantalla LCD en color, tendrá a su alcance los siguientes botones:


Subprograma	Botones
Lector RSS en LCD de Logitech	<p>▼, ▲ : Cambiar a la fuente RSS siguiente o anterior, y mostrar el primer artículo de dicha fuente.</p> <p>◀, ▶ : Mostrar el artículo anterior o siguiente en la fuente activa.</p> <p>OK : Mostrar el artículo activo en un explorador Web.</p> <p>← : Marcar el artículo activo como leído, y eliminarlo de la fuente.</p> <p>MENU : Configurar el lector RSS.</p>
Pantalla multimedia de Logitech	No hay botones disponibles.
Reloj en LCD de Logitech	▼, ▲ : Desplazarse por los diferentes tipos de reloj disponibles.
Monitor de rendimiento de Logitech	No hay botones disponibles.
Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	<p>◀, ▶ : Seleccionar el temporizador de selección.</p> <p>OK : Iniciar y detener el temporizador de selección.</p> <p>← : Restablecer el temporizador de selección.</p>
Selector de perfiles de G-Series	<p>▼, ▲ : Resaltar el perfil de G-Series requerido.</p> <p>OK : Activar el perfil de G-Series resaltado. Este perfil permanece activado hasta que se cierre el juego activo o se active otro perfil.</p>

## Supervisión de POP3 en LCD de Logitech


,  : Resaltar la opción requerida.

**OK** : Elegir la opción resaltada.


Las opciones siguientes están disponibles cuando se inicia por primera vez el subprograma:


 : Iniciar rápidamente la aplicación de correo electrónico.


 : Obtener vista previa del primer mensaje electrónico.


 : Obtener correo electrónico nuevo.

Al obtener la vista previa de un mensaje electrónico, están disponibles estas opciones:

 : Iniciar el cliente de correo electrónico predeterminado.


 : Eliminar el mensaje electrónico en la vista previa.

 : Obtener vista previa del mensaje electrónico anterior.

 : Obtener vista previa del mensaje electrónico siguiente.

## Visor de películas



Use estos botones para seleccionar una película que reproducir entre las que se encuentran en la carpeta de películas:



,  : Resaltar la película requerida.

**OK** : Reproducir la película resaltada.

**MENU** : Configurar el visor de películas.

Use estos botones para controlar una película que se esté reproduciendo:

,  : Ajustar el volumen de la película.

,  : Rebobinar y avanzar rápidamente la película.



**OK** : Poner en pausa la película, y reanudar su reproducción.

 : Regresar a la lista de películas.

**MENU** : Silenciar y anular silencio de la película.

## Visor de imágenes


Use estos botones para controlar la presentación:

  : Recorrer imágenes en ciclo a la izquierda y derecha.

**OK** : Poner en pausa la presentación, y reanudarla.

## Reproductor de vídeo para YouTube™



Use estos botones para seleccionar la fuente desde la que desea seleccionar una película; por ejemplo 'Mejor clasificados' o 'Más discutidos'.

  : Resaltar la fuente requerida.

**OK** : Seleccionar la fuente resaltada.

**MENU** : Muestra un menú que permite elegir el periodo del vídeo que se desea mostrar; por ejemplo: 'Hoy' o 'Esta semana'.



Use estos botones para seleccionar una película que seleccionar en la fuente:



  : Resaltar la película requerida.

**OK** : Reproducir la película resaltada.


 : Regresar a la lista de fuentes.

Use estos botones para controlar una película que se esté reproduciendo:

  : Ajustar el volumen de la película.

  : Rebobinar y avanzar rápidamente la película.

**OK** : Poner en pausa la película, y reanudar su reproducción.

 : Regresar a la fuente en la que se seleccionó esta película.












**MENU** : Muestra un menú que ofrece otras opciones para el vídeo resaltado, como:

- Una lista de vídeos del mismo autor.
- Una lista de vídeos relacionados.
- Copiar la URL del vídeo en el portapapeles.
- Abrir el vídeo en un explorador Web.
- Reproduce todos los vídeos en la lista, de principio




# Controlar subprogramas en una pantalla monocroma


Los botones de la pantalla LCD permiten controlar el subprograma seleccionado en cada momento. Si tiene una pantalla LCD monocroma, tendrá a su alcance los siguientes botones:


Subprograma	Botones
<b>Lector RSS en LCD de Logitech</b>	<p> : Mostrar el artículo siguiente en la fuente activa. Cuando se mantiene presionado durante más de un segundo, cambia a la fuente siguiente y muestra el primer artículo de dicha fuente.</p> <p> : Desplazarse a la página siguiente en el artículo.</p> <p> : Mostrar el artículo activo en un explorador Web. Se marca el artículo como leído y se elimina de la fuente.</p> <p> : Marcar el artículo activo como leído, y eliminarlo de la fuente.</p>
<b>Pantalla multimedia de Logitech</b>	No hay botones disponibles.
<b>Reloj en LCD de Logitech</b>	No hay botones disponibles.
<b>Monitor de rendimiento de Logitech</b>	No hay botones disponibles.
<b>Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech</b>	<p> : Iniciar el temporizador de cuenta atrás o cronómetro.</p> <p> : Poner en pausa el temporizador de cuenta atrás o cronómetro.</p> <p> : Restablecer el temporizador de cuenta atrás o cronómetro.</p>
<b>Selector de perfiles de G-Series</b>	<p> ,  : Resaltar el perfil de G-Series requerido.</p> <p> : Activar el perfil de G-Series resaltado. Este perfil permanece seleccionado hasta que se cierre el juego activo.</p> <p> : Desactivar el perfil de G-Series activado.</p>

## Supervisión de POP3 en LCD de Logitech


Las opciones siguientes están disponibles cuando se inicia por primera vez el subprograma:


 : Iniciar rápidamente la aplicación de correo electrónico.


 : Obtener correo electrónico nuevo.


 : Obtener vista previa del primer mensaje electrónico.

Al obtener la vista previa de un mensaje electrónico, están disponibles estas opciones:

 : Iniciar el cliente de correo electrónico predeterminado.

 : Eliminar el mensaje electrónico en la vista previa.

 : Obtener vista previa del mensaje electrónico anterior.

 : Obtener vista previa del mensaje electrónico siguiente.

## Personalizar la pantalla LCD

La pantalla LCD integrada de su dispositivo está preconfigurada de modo que se pueda utilizar inmediatamente en la mayoría de los casos. Sin embargo, Software Logitech® para juegos proporciona opciones para personalizarla y sacarle el máximo provecho.

También es posible:

- Ajustar las opciones de pantalla, como el brillo y contraste, así como la forma de elegir el subprograma que se desea mostrar. Consulte [Para cambiar las opciones de presentación](#).
- Elija los subprogramas disponibles para su visualización, para que sólo se puedan seleccionar los que sean de su interés. Consulte [Para elegir qué subprogramas deben estar disponibles](#).
- Configure los subprogramas que use del modo más práctico para usted. Para obtener una descripción de las opciones disponibles para configurar los subprogramas, consulte [Opciones de configuración de subprograma](#). Consulte [Para configurar subprogramas](#) para obtener detalles sobre el cambio de la configuración de un subprograma.

## Para cambiar las opciones de presentación

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar pantalla LCD (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Opciones de presentación**, elija las que quiera.

Opción	Explicación
<b>Acción de botón de aplicación:</b>	<p>Elija si el botón de aplicación debe:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ <b>Cambiar a siguiente subprograma.</b> Al pulsar el botón de aplicación, la pantalla LCD muestra al instante el siguiente subprograma.</li><li>○ <b>Lista de subprogramas en ejecución.</b> Al pulsar el botón de aplicación, se muestra una lista de subprogramas disponibles a elegir. Puede seleccionar el que quiera. Para más detalles, consulte <a href="#">Para elegir el subprograma que mostrar</a>.</li></ul>
<b>Brillo, Contraste</b>	<p>Use los controles deslizantes para ajustar la configuración de modo que la visualización sea óptima.</p> <p>Estos controles sólo están disponibles si el brillo y el contraste se pueden ajustar en la pantalla LCD.</p>




## Para elegir qué subprogramas deben estar disponibles

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar pantalla LCD (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Subprogramas**, seleccione los que quiere tener disponibles para usar en la pantalla.

Los seleccionados serán los únicos disponibles para elegir al pulsar el botón de aplicación. Consulte [Para elegir el subprograma que mostrar](#) para más detalles al respecto.

Para más información sobre los subprogramas disponibles, consulte [¿Qué subprogramas están disponibles?](#)

## Para configurar subprogramas

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar pantalla LCD (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. En la sección **Subprogramas**, haga clic en la flecha, , o haga clic con el botón derecho en el subprograma que va personalizar y seleccione **Configurar**.

Se abrirá un cuadro de diálogo en el que debe configurar el subprograma.

Las opciones de configuración disponibles dependen del subprograma en cuestión. Para más detalles, consulte [Opciones de configuración de subprograma](#).

## Opciones de configuración de subprograma

Los subprogramas que muestran información en la pantalla LCD se pueden configurar del modo más práctico para el usuario. Las opciones disponibles para configurar los subprogramas son las siguientes:

Subprograma	Opciones de configuración
Logitech LCD RSS Reader	Elija las fuentes RSS de los artículos que quiere ver.
Reloj en LCD de Logitech	Elija: <ul style="list-style-type: none"><li>• El estilo del reloj. <b>Sugerencia:</b> si tiene una pantalla LCD mono, puede mantener pulsada la tecla <b>Mayús</b> para ver más relojes entre los que elegir.</li><li>• Si el reloj debe mostrar una segunda manecilla.</li><li>• Si el segundero debe deslizarse (suavemente) o si debe hacer tictac. Sólo disponible para pantallas LCD en color.</li><li>• Si el reloj debe mostrar el número de correos electrónicos aún sin leer.</li></ul>
Monitor de rendimiento de Logitech	No hay opciones de configuración disponibles.
Temporizador de cuenta atrás en LCD de Logitech	Elija: <ul style="list-style-type: none"><li>• El número de temporizadores requeridos (cero, uno o dos).</li><li>• Si cada temporizador cuenta hacia delante o hacia atrás.</li><li>• El nombre o la etiqueta que asignar a cada temporizador.</li><li>• Para temporizadores de cuenta atrás:<ul style="list-style-type: none"><li>- El tiempo de inicio de la cuenta atrás.</li><li>- La acción requerida al llegar a cero: finalizar la cuenta o reiniciarla.</li><li>- Si se debe emitir un sonido de alerta</li></ul></li></ul>


al llegar a cero; de ser así, se le indicará que elija el archivo de sonido deseado (en formato .WAV).

### Selector de perfiles de G-Series

No hay opciones de configuración disponibles.

### Supervisión de POP3 en LCD de Logitech

Especifique:

- Configuración de POP3: el servidor de correo POP3, el número de puerto de la conexión de servidor de correo, su nombre de usuario y su contraseña. Hay un botón disponible para probar la configuración especificada.
- Sus preferencias:
  - La frecuencia con que comprobar la llegada de correo.
  - La aplicación de correo que se iniciará al pulsar . Puede elegir el cliente de correo predeterminado u otra aplicación de correo electrónico.

### Visor de películas

Especifique:

- La carpeta de películas en la que se encuentran los archivos de vídeo disponibles para reproducir.
- Sí sólo se deben reproducir vídeos ubicados en la carpeta de nivel superior seleccionada, o también los guardados en sus subcarpetas.

## Visor de imágenes

Especifique:

- La carpeta que contiene las imágenes mostradas al realizar un pase de diapositivas
- Sí sólo se deben incluir imágenes ubicadas en la carpeta de nivel superior seleccionada, o también las guardadas en sus subcarpetas.
- Si las imágenes se deben mostrar en un orden concreto o aleatorio.
- El intervalo de visualización, es decir, cuánto tiempo se muestra cada imagen.
- El tipo de transición entre imágenes, por ejemplo, fundido o cortinilla.

## Reproductor de vídeo para YouTube™

Especifique:

- Si su explorador de fuentes debe cargar varias miniaturas por vídeo, o una sola; si opta por varias, puede elegir si desea un fundido uniforme.
- La cantidad de memoria del sistema que usar para almacenar las miniaturas en caché.
- La fuente estándar de los vídeos mostrados, por ejemplo 'Hoy'.
- Si la aplicación debe reaccionar a comandos especiales pegados en el portapapeles y si debe reproducir direcciones URL de vídeos de YouTube copiados al portapapeles.

# Ayuda sobre configuración de puntero



Su dispositivo de juego tiene parámetros que puede configurar según su estilo y sus juegos.

## Notas:

- ▶ Si su dispositivo no tiene opciones de configuración del puntero, pase por alto esta sección.
- ▶ Para G300, no sólo es posible cambiar la configuración del puntero sino que también se puede definir la configuración de los perfiles integrados.

Según el tipo de dispositivo de juego que tenga, los parámetros de puntero configurables pueden ser los siguientes:

- Niveles de sensibilidad en DPI:

Puede definir cinco valores de sensibilidad (resolución DPI) adecuados para sus juegos y su propio estilo. Por ejemplo, puede elegir entre 400, 800, 1600, 2400 y 3600 DPI (si el modelo de ratón lo permite) para dotar de más flexibilidad a sus juegos. Elija lo que más le convenga.

Para alternar entre los valores de sensibilidad predefinidos mientras juega, basta con pulsar un botón. Sin detener el juego, ni siquiera hacer una pausa en la acción. Por ejemplo, puede haber situaciones de juego que requieren un cambio temporal de la sensibilidad a un valor más alto.

Para cambiar la sensibilidad del ratón sobre la marcha, pulse uno de los botones Aumentar DPI o Reducir DPI.

- Valores de 'DPI predeterminado' y 'Cambiar DPI':

- Predeterminado: el valor que usar a menos que elija usar un valor alternativo. Puede definir un valor de DPI distinto para cada juego, si lo desea.
- Cambiar: el valor que usar al mantener pulsado el botón del ratón con la función Cambiar DPI durante un juego. Este valor suele ser bajo, para obtener mayor precisión en las acciones realizadas. Al soltar el botón del ratón, se recupera el valor de DPI previo.

- Aceleración del puntero:

Si está activada la aceleración del puntero, al mover el puntero se incrementa la velocidad de movimiento. La aceleración puede permanecer activa con la mayoría de las aplicaciones del sistema (por ejemplo, para posibilitar desplazamientos rápidos al navegar por Internet o procesar texto) y desactivarse cuando se utilicen programas de juego, a fin de aumentar la precisión.

- Velocidad de respuesta:

Puede especificar cuántas veces por segundo se debe comunicar al sistema operativo la posición del ratón. Los valores altos proporcionan un movimiento más uniforme pero consumen más ancho de banda de CPU.

- Modificar las asignaciones de botones del ratón:

Puede reasignar tareas de botones del ratón según le convenga. Por ejemplo, podría necesitar usar todos los botones del ratón. O, con juegos que no permiten el uso de ciertos botones, podría modificar los comandos de botones del ratón para perfiles vinculados a ciertos juegos.

Para obtener más información, consulte [Usar la vista Personalizar configuración de puntero](#) y [Usar la vista Personalizar perfil integrado](#).

# Usar la vista Personalizar configuración de puntero

La vista Personalizar configuración de puntero de Software Logitech® para juegos ofrece funciones para adaptar los botones del ratón a sus juegos y su forma de jugar.

## Nota:

► Si tiene el modelo G300 o G600, para almacenar la configuración de puntero en el ordenador, asegúrese de que la opción **Detección automática de juegos** (no **Memoria integrada**) está seleccionada en la página de inicio. (También puede establecer esta opción en **Memoria integrada** para establecer la configuración de puntero integrada. Consulte [Usar la vista de personalización de la configuración de puntero integrada](#)).



Para acceder a la vista Personalizar configuración de puntero, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos.

El uso de la vista Personalizar configuración de puntero en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista Personalizar configuración de puntero contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes.**  
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de perfiles**, que aparece si se selecciona la casilla **Activar configuración de puntero por perfil**.  
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en su ordenador y en otros dispositivos conectados a él.
- **Configuración de puntero**, en la parte principal de la pantalla.  
Aquí puede controlar las características de movimiento del puntero, entre ellas la sensibilidad en DPI y la aceleración.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para cambiar la configuración del puntero](#).



## Usar la vista Personalizar perfil integrado

La vista Personalizar perfil integrado de Software Logitech® para juegos ofrece funciones para personalizar la configuración de perfiles y de botones de ratón almacenada en el dispositivo.

### Nota:

► Sólo está disponible para G300 y G600. Para acceder a la vista Personalizar perfil integrado, asegúrese de que la opción **Memoria integrada** (no **Detección automática de juegos**) está seleccionada en la página de inicio.



Para acceder a la vista Personalizar perfil integrado, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos.

El uso de la vista Personalizar perfil integrado en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista Personalizar perfil integrado contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes.**  
Proporciona una representación de su dispositivo y permite ver y cambiar comandos de perfil.
- **Selector de G-Alt**, en el lado izquierdo (**sólo G600**).  
Determina si la selección de funciones es para el modo normal o el modo G-Alt.
- **Sección de selección de modo**, en la parte izquierda.  
Permite especificar para cuál de los tres modos se están realizando cambios y los colores del modo.
- **Configuración de puntero**, en la parte derecha (**sólo G300**).  
Permite controlar la manera en que se mueve el puntero del ratón, incluida su sensibilidad de DPI (consulte [Para definir la configuración de puntero integrada](#)).
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para definir la configuración de perfil integrado \(asignación de funciones\)](#).

# Para cambiar la configuración del puntero

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. En la página de inicio, asegúrese de estar cambiando la configuración almacenada en el ordenador (**Detección automática de juegos**) y no la almacenada en el ratón (**Memoria integrada**) (si esta opción está disponible para el dispositivo).
3. Abra la vista Personalizar configuración de puntero (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
4. Si el dispositivo puede tener más de un perfil, decida si las opciones de configuración que quiere personalizar son para todos los perfiles o para uno concreto (o varios):
  - Para que la configuración de puntero se aplique a todos los perfiles, deje vacía la casilla **Activar configuración de puntero por perfil**.
  - Para que se aplique a un perfil concreto (o a varios), seleccione la casilla **Activar configuración de puntero por perfil**.

A continuación, seleccione el modo de color en la sección **Seleccionar modo** (sólo para algunos dispositivos).

A continuación, en la sección **Perfiles**, haga clic en el perfil al que desee aplicar la configuración. Si va a ser aplicable a varios, mantenga pulsada la tecla **Ctrl** mientras hace clic en cada uno de ellos para seleccionarlos.

Las demás opciones que especifique se aplicarán al perfil seleccionado.

5. Si el dispositivo tiene un botón de modo para cambiar entre los modos de rendimiento y resistencia, asegúrese de estar en el modo correcto: el símbolo de LED junto al símbolo de pila indica el modo (azul para el modo de rendimiento o verde para el modo resistencia). Pulse el botón de modo para alternar entre ambos modos.
6. Si quiere definir valores dpi distintos para los ejes X e Y, seleccione la casilla **Separar ejes X e Y de DPI**. Deje la casilla vacía si quiere que ambos ejes tengan el mismo valor de dpi.
7. En los campos **Niveles de sensibilidad en DPI**, haga lo siguiente:
  1. Elija el valor de **Número de niveles** de sensibilidad en DPI deseado (el máximo es cinco).
  2. Indique el valor de dpi para cada uno de los niveles. Si ha seleccionado la casilla **Separar ejes X e Y de DPI**, debe especificar valores tanto para **Eje X** como para **Eje Y**. Puede escribir un número en los campos, usar las flechas ascendente y descendente o arrastrar los controles deslizantes hacia la izquierda o la derecha.

Por ejemplo, podría definir un rango de valores entre 400 dpi y 3600 dpi, entre los que alternar pulsando los botones Aumentar DPI/Reducir DPI, según lo requiera la aplicación

o el juego que esté usando.

3. Si define más de una opción de dpi, haga clic en el valor que quiera como predeterminado y luego en **Asignar predeterminado**. El valor predeterminado se identifica mediante un rombo azul.
4. Si define más de un valor de dpi, haga clic en el que quiera como alternante y luego en **Asignar cambio** (el valor puede ser el mismo que el predeterminado). El valor alternante aparece en naranja.
8. En el campo **Velocidad de respuesta**, seleccione cuántas veces por segundo se debe comunicar al sistema operativo la posición del ratón. Los valores altos proporcionan un movimiento más uniforme pero consumen más ancho de banda de CPU.
9. Si quiere que aumente la velocidad del puntero del ratón, seleccione la casilla **Aceleración**.
10. Si cambia opciones para más de un perfil, se le indicará que elija si se deben aplicar a todos los perfiles que ha seleccionado. Por ejemplo, si ha modificado las opciones Niveles de sensibilidad en DPI y Velocidad de respuesta, se le pedirá que confirme si quiere cambiar la configuración de todos los perfiles seleccionados.

**Nota:**

- ▶ Al modificar opciones para perfiles concretos, si el perfil activo no es uno de ellos, no se usarán los cambios que ha definido.

Si necesita más información sobre estas funciones, consulte [Ayuda sobre la configuración del puntero](#).

## Para definir la configuración de puntero integrada

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar perfil integrado (G300) o de personalización de la configuración de puntero integrada (G600) haciendo clic en el icono correspondiente en la barra de dispositivos . Si el icono no está disponible, acceda a la página de inicio y seleccione la opción **Memoria integrada**.
3. Utilice la sección **Seleccionar modo** para escoger uno de los tres modos. Para ello, haga clic en la zona de color correspondiente. (Si lo desea, en el modelo G300, puede cambiar el color de iluminación del dispositivo para dicho modo seleccionándolo en el panel de ocho colores situado debajo de las secciones de modo).
4. En los campos **Niveles de sensibilidad en DPI**, haga lo siguiente:

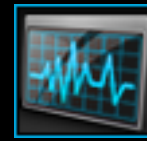
1. Indique el valor de DPI para cada uno de los niveles. Puede escribir un número en los campos, usar las flechas ascendente y descendente o arrastrar los controles deslizantes hacia la izquierda o la derecha.

Por ejemplo, podría definir un rango de valores entre 300 DPI y 2500 DPI, entre los que alternar pulsando los botones Aumentar DPI/Reducir DPI, según lo requiera la aplicación o el juego que esté usando.

2. Si define más de una opción de DPI, haga clic en el valor que quiera como predeterminado y luego en **Asignar predeterminado**. El valor predeterminado se identifica mediante un rombo azul.
  3. Si define más de un valor de DPI, haga clic en el que quiera como alternante y luego en **Asignar cambio** (el valor puede ser el mismo que el predeterminado). El valor alternante aparece en naranja.
5. En el campo **Velocidad de respuesta**, seleccione cuántas veces por segundo se debe comunicar al sistema operativo la posición del ratón. Los valores altos proporcionan un movimiento más uniforme pero consumen más ancho de banda de CPU.

Si necesita más información sobre estas funciones, consulte [Ayuda sobre la configuración del puntero](#).

# Ayuda del casco telefónico



Su casco telefónico tiene parámetros que puede configurar según su estilo y sus juegos.

## Nota:

▸ Si su dispositivo no es un casco telefónico, pase por alto esta sección.

Puede ajustar varios niveles en Logitech® Gaming Software. No sólo puede cambiar los agudos, los graves y el volumen, también puede modificar los parámetros de entrada y silenciamiento del micrófono, la retroalimentación (sólo en ciertos cascos telefónicos), e incluso ajustar individualmente varias bandas de frecuencias mediante un ecualizador gráfico. Consulte [Usar la vista Personalizar experiencia de audio](#).

El casco telefónico para juegos proporciona una experiencia de sonido envolvente de calidad, como se describe en [Usar la vista Personalizar sonido envolvente](#).

Se pueden seleccionar y personalizar divertidos avatares de voz (disponibles sólo en algunos cascos telefónicos). Consulte [Usar la vista Personalizar avatares de voz](#) para obtener detalles.

El casco telefónico incorpora numerosas funciones que aportan comodidad, ahorran tiempo y mejoran el juego: ajustes de la diadema, un conmutador de sonido envolvente, teclas G y controles de volumen y micrófono. Consulte [Usar el casco telefónico](#) para obtener información.

## Usar la vista Personalizar experiencia de audio

La vista Personalizar experiencia de audio en Software Logitech® para juegos ofrece funciones para personalizar parámetros como los graves, los agudos y el volumen según las preferencias personales.



Para acceder a la vista Personalizar experiencia de audio, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos.

El uso de la vista Personalizar experiencia de audio en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista Personalizar experiencia de audio contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes**, en la parte derecha.  
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de niveles**, en la parte izquierda.  
Controle varios parámetros de audio, como volumen, agudos y graves.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

Las opciones de personalización se describen en [Para ajustar el volumen de audio](#).

## Para ajustar el volumen de audio

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar experiencia de audio (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. Deslice el control deslizante de **volumen** para ajustar el volumen de audición total del casco. El control giratorio de volumen también controla este nivel de volumen.

Haga clic en el botón de silencio de altavoz para activar y desactivar el silencio del audio en el casco. Esto no silencia el micrófono.

4. Deslice el control deslizante de **micrófono** para ajustar la ganancia (el volumen) del micrófono. Al aumentar la ganancia del micrófono, la voz sonará más alta para los demás pero también es posible que el micrófono capte ruidos de fondo no deseados. Compruebe la nitidez de la voz mediante Muestra de voz.
5. Deslice el control deslizante de **retroalimentación** para ajustar la intensidad de la voz que se oye en el casco telefónico. La retroalimentación ayuda a hablar a un volumen más natural y evita esa sensación típica de "oídos tapados". La retroalimentación no afecta al modo en que otros perciben su voz. Este campo no está disponible en todos los modelos de casco telefónico.
6. Deslice los controles deslizantes de **graves** y **agudos** para ajustar el volumen de los sonidos de bajas frecuencias (graves) y los de altas frecuencias (agudos).
7. Si desea escuchar un sonido cuando active el botón de silenciamiento, seleccione **Activar** en el cuadro **Indicación de silencio audible**. Este campo sólo está disponible para ciertos cascos telefónicos.
8. En el campo **Diodo de micrófono**, elija una de estas opciones:
  - **Activado siempre**: el diodo permanecerá iluminado en todo momento cuando se conecte el casco telefónico.
  - **Seguir silencio**: el diodo se iluminará sólo cuando el micrófono se silencie mediante una pulsación del botón de silencio en el casco telefónico o mediante la rotación de la varilla del micrófono hacia arriba.
  - **Desactivar siempre**: el diodo permanece apagado en todo momento, aunque se silencie el micrófono.

Este campo no está disponible en todos los modelos de casco telefónico.

9. Como opción, si desea ajustar las bandas de frecuencias, puede hacer clic en la flecha de ecualizador avanzado para acceder a los parámetros de Ecualizador avanzado. Consulte [Ecualizador avanzado](#).

**Nota:**

- ▶ Varias de estas opciones se pueden activar o desactivar posteriormente asignándoles un botón o una tecla G.



## Ecuador avanzado

Los parámetros en Ecuador avanzado ofrecen más posibilidades y flexibilidad en cuanto a sonido que los controles estándar de graves y agudos, por lo que permiten ajustar frecuencias específicas del espectro sonoro.

Abra los parámetros de Ecuador avanzado haciendo clic en la flecha del ecualizador avanzado debajo de los controles deslizantes de graves y agudos en la vista Personalizar experiencia de audio. Active o desactive entonces el ecualizador avanzado haciendo clic en su botón de encendido, ajuste los controles deslizantes, o restablézcalos haciendo clic en el botón Restablecer ecualizador avanzado.

Los valores horizontales a lo largo de la parte inferior representan el espectro del oído humano en hercios (Hz). Las frecuencias más bajas son las frecuencias graves y las más altas las agudas.

Los valores verticales en cada barra representan decibelios (dB), unidades que miden el volumen o la intensidad de cada frecuencia de hercios. Al subir o bajar los controles deslizantes, se aumentan o disminuyen los sonidos que se oyen en esa gama de frecuencias.

Preamp es un ajuste de volumen secundario que se aplica por igual a todas las frecuencias. Puede que le interese aumentar o disminuir el volumen de preamp cuando escuche música o secuencias de vídeo grabadas especialmente bajas o altas.

### Notas:

- ▶ Cuando el ecualizador avanzado está encendido, su icono se ilumina y se desactivan los controles estándar de graves y agudos.
- ▶ Puede activar o desactivar fácilmente el ecualizador avanzado más adelante, y utilizar automáticamente la configuración que haya almacenado aquí, asignándola a un botón o una tecla G.

## Usar la vista Personalizar sonido envolvente

La vista Personalizar sonido envolvente en Software Logitech® para juegos permite personalizar los parámetros de sonido estéreo y envolvente.



Para acceder a la vista Personalizar sonido envolvente, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos.

El uso de la vista Personalizar sonido envolvente en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista Personalizar sonido envolvente contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes**, en la parte izquierda de la pantalla. Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección Mezclador de sonido envolvente**, en la parte derecha de la pantalla. Configure los parámetros del sonido envolvente.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior. Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

El sonido envolvente se describe en [Experiencia de sonido envolvente](#).


## Experiencia de sonido envolvente

El sonido envolvente le coloca en plena acción del juego: oirá los movimientos y acciones de los otros jugadores y todo lo que ocurre en el juego como si sucediera a su alrededor.

Con el sonido envolvente activado, el casco telefónico producirá un mejor sonido cuando se escuche contenido de sonido envolvente como películas en DVD y juegos de PC. Cuando se escucha contenido estéreo, como música o secuencias de vídeo en línea, el casco telefónico usa Dolby® Pro Logic® II para ofrecer una experiencia de sonido estéreo ampliado en la que el audio se espacializa para dar la sensación de mayor profundidad y detalle.

Cuando se desactiva el sonido envolvente del casco telefónico, éste funciona como un casco telefónico estéreo estándar. La tecnología Dolby Pro Logic II integrada expande el campo sonoro para que pueda oír mejor los detalles y matices del contenido estéreo.

El modo de activación y desactivación del sonido envolvente depende del modelo de casco. Puede optar por:

- Deslice el conmutador de sonido envolvente del casco telefónico hacia el logotipo de auriculares Dolby, . Consulte [Conmutador de sonido envolvente](#) para obtener detalles.
- 
- En Logitech® Gaming Software, use la opción **Activar Dolby Surround**. Consulte [Para ajustar los parámetros del sonido envolvente](#) si desea más detalles.

Logitech Gaming Software debe estar instalado y en ejecución para habilitar el sonido envolvente. Si no está en ejecución, el casco telefónico funciona sólo como un casco telefónico estéreo. Con el sonido envolvente activado, puede cambiar sus parámetros según desee. Consulte [Para ajustar los parámetros del sonido envolvente](#) si desea más detalles.

Si bien la mayoría de los juegos y películas pueden producir audio con sonido envolvente, no todos están configurados para hacerlo de forma predeterminada. Compruebe las opciones de audio en cada juego o aplicación y seleccione la opción de sonido envolvente. Dependiendo de cada aplicación, la salida de sonido envolvente puede tener una de estas denominaciones: 8 canales, 6 canales, altavoces 7.1, altavoces 5.1 o varios canales. No use configuraciones de auriculares, ya que normalmente no producen sonido envolvente.

Para comprobar si el juego o aplicación produce sonido envolvente de forma correcta, fíjese en la hora y la fecha junto al logotipo de auriculares Dolby en la vista Personalizar sonido envolvente de Logitech Gaming Software. La fecha y hora se actualizan cada vez que el casco telefónico recibe contenido de sonido envolvente (cuando el casco telefónico recibe contenido de varios canales correctamente). Si no muestra una hora reciente, puede que se deba a por lo menos una de estas causas:


- El sonido envolvente de Logitech Gaming Software está desactivado.
- La película o el juego no contienen audio con sonido envolvente.

- El juego, la película, la aplicación o el sistema operativo no están configurados correctamente para sonido envolvente.

**Nota:**

▶ Las películas de discos DVD y Blu-ray requieren otros códecs Dolby o DTS® para descodificar y producir sonido envolvente. Consulte el manual del usuario de la aplicación de reproducción multimedia para obtener más información sobre sus posibilidades de descodificación de sonido envolvente.

# Para ajustar los parámetros del sonido envolvente

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar sonido envolvente (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. Active el sonido envolvente. Según su modelo de dispositivo tendrá que:
  - o Deslizar el conmutador de sonido envolvente del casco telefónico hacia el logotipo de auriculares Dolby: 
  - o
  - o Abrir la Vista Personalizar sonido envolvente y seleccionar la opción **Activar Dolby Surround**.

Cuando el sonido envolvente está activado, aparece iluminado el logotipo de auriculares Dolby en la sección **Mezclador de sonido envolvente**.

4. En la sección **Mezclador de sonido envolvente**, use las flechas arriba y abajo junto a cada altavoz para cambiar el nivel de volumen de cada canal. El nivel máximo es 11. (Puede usar el botón de restablecimiento para restablecer todos los canales a 11.)
5. Si desea escuchar una muestra de audio de prueba para los parámetros del sonido envolvente, haga clic en **Disfrutar de sonido envolvente**.

## Nota:

- ▶ El ajuste de los canales central, envolvente, posterior y LFE (subwoofer) no tiene ningún efecto cuando se escucha contenido estéreo.

## Usar la vista Personalizar avatares de voz

La vista Personalizar avatares de voz en Logitech® Gaming Software contiene varias funciones de distorsión de voz, incluidos seis avatares de voz estándar.



Para acceder a la vista Personalizar avatares de voz, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Logitech Gaming Software.

### Nota:

▶ Algunos cascos telefónicos no admiten avatares de voz. De ser así con su casco, puede omitir este tema.

El uso de la vista Personalizar avatares de voz en Logitech Gaming Software es muy sencillo.

La vista Personalizar avatares de voz contiene estas secciones:

- **Sección de imágenes**, en la parte derecha.  
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de parámetros de avatares de voz**, en la parte izquierda.  
Aquí puede seleccionar un avatar de voz y cambiar los parámetros de la distorsión de voz.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Logitech Gaming Software y el menú **Ayuda**.

Para obtener más detalles, consulte [Para optimizar avatares de voz para la propia voz](#).

## Para optimizar avatares de voz para la propia voz

El uso de avatares de voz (conocidos también como "distorsión") altera simultáneamente el tono y el timbre de la voz para que suene como la de otra persona completamente diferente. Puede elegir entre seis voces precargadas:



Cyborg



Troll



Giant



Alien



Mutant



Space Squirrel

Se pueden comprar más avatares de voz haciendo clic en el botón **Comprar voces adicionales...** en la vista Personalizar avatares de voz.

### Nota:

▶ Algunos cascos telefónicos no admiten avatares de voz. De ser así con su casco, puede omitir este tema.

Para optimizar los avatares de voz:

1. Dentro de Logitech® Gaming Software, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar avatares de voz (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos).
3. Seleccione el tono de voz mediante la lista desplegable **Ajustar tono de voz**. Es importante seleccionar el tono de voz que más se parezca a su voz para optimizar los algoritmos de la distorsión de voz para su propia voz.

Puede elegir entre seis niveles de tono: Mínimo, Más bajo, Bajo, Alto, Más alto y Máximo. Seleccione el tono que crea que corresponde a su voz y, a continuación, haga clic en el cuadro **Muestra de voz** para oír la reproducción de su voz con medio segundo de retraso. Si no selecciona ningún avatar, oirá su voz normal en el casco telefónico.

4. Seleccione el avatar de voz haciendo clic en la imagen **Seleccionar voz** relevante. Cuando hable, oirá la reproducción de su voz distorsionada en el casco telefónico. Si seleccionó el tono de voz que corresponde mejor a su voz, el avatar de voz será reconocible e inteligible. Si le parece que la voz suena ininteligible, seleccione otro tono de voz y vuelva a hablar. Siga probando con otros tonos de voz hasta que encuentre el que haga que el avatar de voz suene perfecto. Mientras el avatar está seleccionado, permanece iluminado.

Cuando haya encontrado el tono de voz que suene mejor con el avatar, habrá acabado la calibración del sistema de distorsión de voz. El mismo tono de voz será el que dé mejores

resultados con todas las voces.

La muestra de voz permanecerá activada hasta que anule la selección de la casilla **Muestra de voz**. Puede usar el avatar de voz incluso cuando no se ha activado la muestra de voz; los demás oirán su voz distorsionada pero usted no. Para obtener más información, consulte [Muestra de voz](#).



## Muestra de voz

Si selecciona la casilla **Muestra de voz**, podrá oír su voz con medio segundo de retraso de reproducción. Para obtener más detalles sobre cómo usar esta función para garantizar que la distorsión de voz funciona correctamente, consulte [Para optimizar avatares de voz para la propia voz](#).

Incluso cuando se desactiva el avatar de voz, seleccionar la casilla **Muestra de voz** es una forma eficaz de comprobar el nivel de ganancia (volumen) del micrófono. Si el sonido es demasiado bajo, lo más probable es que los demás tengan las mismas dificultades para oírle. Por tanto, suba el nivel de ganancia del micrófono. Para aprender a ajustar la ganancia del micrófono, consulte [Para ajustar el volumen de audio](#).

## Ayuda sobre perfiles en todas partes



Su dispositivo de juego contiene una memoria integrada que permite almacenar perfiles en el dispositivo.

### Nota:

▸ Si el dispositivo no tiene memoria integrada, no podrá usar las funciones de Perfiles en todas partes.

Con perfiles almacenados, tendrá disponibles éstos y los comandos que contienen cuando conecte el dispositivo a ordenadores en otras ubicaciones. Al conectar el dispositivo a un ordenador, puede transferir perfiles entre ambos.

Al gestionar Perfiles en todas partes, puede:

- Copiar uno o más perfiles del ordenador a la memoria integrada en el dispositivo.
- Copiar uno o más perfiles del dispositivo al ordenador.

Para obtener más información, consulte [Usar la vista de administración de perfiles en todas partes](#) y [Para gestionar perfiles en todas partes](#).

## Usar la vista de administración de perfiles en todas partes

La vista de administración de perfiles en todas partes de Software Logitech® para juegos ofrece funciones para mantener los perfiles almacenados en la memoria integrada en el dispositivo, incluida la transferencia de perfiles entre éste y el ordenador.



Para acceder a la vista de administración de perfiles en todas partes, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos.

El uso de la vista de administración de perfiles en todas partes en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

Esta vista se divide en las siguientes secciones:


- **Sección de imágenes** en la parte principal de la pantalla. Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de perfiles**, en la parte superior. Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en su ordenador y en otros dispositivos conectados a él.
- **Sección de perfiles en todas partes**, bajo la sección de imágenes. Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en su dispositivo.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior. Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

## Para administrar Perfiles en todas partes

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista de administración de perfiles en todas partes (haciendo clic en el icono correspondiente en la barra de dispositivos). Se mostrarán las secciones **Perfiles** y **Perfiles en todas partes**:
  - En la sección **Perfiles** se ven los perfiles almacenados en su ordenador y en otros dispositivos conectados que no estén seleccionados en la barra de dispositivos.
  - En la sección **Perfiles en todas partes** se ven los perfiles almacenados en el dispositivo que esté seleccionado en la barra de dispositivos.
3. Realice la tarea deseada:

Para...	Debe...
<b>copiar un perfil al dispositivo...</b>	arrastrar el perfil desde la sección <b>Perfiles</b> a la sección <b>Perfiles en todas partes</b> . Observará que aumenta la cantidad de <b>Memoria usada</b> en el dispositivo.  <b>Nota:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Si el dispositivo ya contiene un perfil para el juego vinculado al perfil que va a copiar, se le pedirá que indique si el perfil existente se debe sustituir por el copiado, si quiere abandonar la operación de copia o si quiere crear un perfil adicional en el dispositivo.</li></ul>
<b>copiar un perfil del dispositivo al ordenador...</b>	arrastrar el perfil desde la sección <b>Perfiles en todas partes</b> a la sección <b>Perfiles</b> .  <b>Nota:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Si el ordenador ya contiene un perfil para el juego vinculado al perfil que va a copiar, se le pedirá que indique si el perfil existente se debe sustituir por el copiado, si quiere abandonar la operación de copia o si quiere crear un perfil adicional en el ordenador.</li></ul>
<b>copiar más de un perfil...</b>	mantener pulsada la tecla <b>Ctrl</b> , hacer clic en cada perfil y arrastrar los perfiles de una sección a la otra.

## eliminar un perfil...

arrastrar el perfil (desde una de las secciones **Perfiles** o **Perfiles en todas partes**) a la papelera en la sección **Perfiles en todas partes**. También puede hacer clic con el botón derecho en el perfil o hacer clic en la flecha  y seleccionar **Eliminar**. Cuando se le pida que confirme la eliminación del perfil, haga clic en **Sí**.

Puede realizar otras tareas en perfiles almacenados en su ordenador, mediante las funciones disponibles en la sección **Perfiles**. Encontrará más detalles en [Usar perfiles](#).

# Ayuda de color de retroiluminación



Su dispositivo de juego tiene distintos colores de retroiluminación, y algunos dispositivos ofrecen efectos de iluminación.

## Nota:

► Si el dispositivo no admite colores de retroiluminación, pase por alto esta sección.

Según el tipo de dispositivo que tenga, podrá elegir una combinación de color que determine el color de retroiluminación o los efectos de iluminación, como:

- Teclas G.
- Pantalla LCD.
- Otros botones y teclas
- Ciclo de colores o colores intermitentes.

Las combinaciones de color se asignan por separado a cada tecla M o modo, para reflejar el modo activo en el dispositivo de juego. Al pulsar una tecla M para cambiar modos, la combinación de color cambia para reflejar el modo nuevo. Esto facilita la identificación del modo.

Para más detalles, consulte [Usar la vista Personalizar color de retroiluminación](#) y [Para cambiar los colores de retroiluminación](#).

# Para cambiar los colores de retroiluminación y los efectos de iluminación

1. Dentro de Software Logitech® para juegos, si tiene varios dispositivos de juego, elija el requerido usando el selector disponible en la barra de dispositivos.
2. Abra la vista Personalizar color de retroiluminación (haciendo clic en el icono correspondiente de la barra de dispositivos). En algunos dispositivos, deberá abrir la vista de iluminación.
3. Elija entre tener los mismos efectos/colores de iluminación para todos los perfiles, o tener efectos/iluminación diferentes para cada perfil:
  - Para que la configuración de la retroiluminación y los efectos de iluminación se apliquen a todos los perfiles, deje vacía la casilla **Activar configuración de retroiluminación por perfil**. En algunos dispositivos, esta casilla de verificación no está disponible en el modo de Memoria integrada.
  - Para que se apliquen a un perfil concreto (o a varios), seleccione la casilla **Activar configuración de retroiluminación por perfil**.

A continuación, en la sección **Perfiles**, haga clic en los perfiles a los que aplicar la configuración. Si desea aplicar la misma configuración del color a varios perfiles, con la tecla **CTRL** presionada, haga clic en los iconos de perfiles para los perfiles de juegos adicionales que desee personalizar.

Las demás opciones que especifique se aplicarán a los perfiles seleccionados.

4. En el dispositivo de juego, pulse la tecla M o seleccione el modo cuya combinación de color desea cambiar.
5. En la sección de selección de color, situada en la parte izquierda de la pantalla, seleccione el color de retroiluminación que quiere asignar. Para elegir un color puede usar los métodos siguientes:
  - La rueda cromática. Disponible para algunos dispositivos de juego. Es un método de selección rápido para casos en que no es esencial tener un color especial.
  - Los controles deslizantes situados bajo la rueda cromática. Este método permite precisar más las características del color, especificando sus componentes RGB. En algunos dispositivos de juego, puede que sólo haya controles deslizantes para rojo y azul.
  - Las opciones de color predefinidas. En algunos dispositivos de juego, se ofrecen varios colores predefinidos entre los que se puede seleccionar.

Al cambiar el color, cambia la retroiluminación del dispositivo para demostrar el efecto.

6. Según el dispositivo, podrá elegir si desea un efecto de iluminación dinámico para el dispositivo de juego mediante la sección de configuración de iluminación situada a la derecha:

- Si desea colores intermitentes o un ciclo de colores, seleccione la casilla **Efecto de iluminación**.

A continuación, seleccione **Recorrer iluminación** para que la iluminación recorra las opciones de colores o **Iluminación de impulsos** para activar la intensidad de iluminación intermitente.

A continuación, si desea desactivar la iluminación cuando no esté usando el dispositivo, seleccione la casilla **Temporizador de reposo de iluminación** y especifique el número de **minutos** de inactividad que deben transcurrir para que se desactive la iluminación (a no ser que se encuentre en el modo de Memoria integrada).

- Si no desea efectos dinámicos, es decir, si desea que la iluminación del dispositivo tenga un color constante, anule la selección de la casilla **Efecto de iluminación**.

A medida que se modifica la configuración, se cambian los efectos de iluminación del dispositivo para que pueda ver el resultado.

**Nota:**

- ▶ Según el dispositivo de juego, es posible que los efectos de iluminación y algunos de los métodos de selección de color anteriores no estén disponibles.



## Usar la vista Personalizar color de retroiluminación

La vista Personalizar color de retroiluminación (la vista de iluminación en algunos dispositivos) de Software Logitech® para juegos ofrece funciones para establecer la combinación de color en el dispositivo de juego.



Para acceder a la vista Personalizar color de retroiluminación, haga clic en el icono **correspondiente** de la barra de dispositivos, en la parte inferior de la pantalla de Software Logitech para juegos. (Con algunos dispositivos, al hacer clic en este icono se muestra la vista de perfiles, desde donde se pueden configurar colores de iluminación y perfiles. Consulte [Usar la vista de perfiles](#)).

El uso de la vista Personalizar color de retroiluminación en Software Logitech para juegos es muy sencillo.

La vista Personalizar color de retroiluminación contiene las secciones siguientes, según el dispositivo y si se almacena la configuración en el ordenador o la memoria integrada del dispositivo:

- **Sección de selección de color**, en la parte izquierda.  
Elija rápidamente los colores de retroiluminación que requiera utilizando la rueda cromática, los controles deslizantes RGB o las opciones predefinidas (en algunos dispositivos).
- **Sección de imágenes**, en la parte derecha.  
Proporciona una representación del dispositivo.
- **Sección de configuración de iluminación**, en la parte derecha.  
Especifique los efectos de iluminación dinámicos que desea que tenga el dispositivo.
- **Sección de perfiles**, que aparece si se selecciona la casilla **Activar configuración de retroiluminación por perfil**.  
Aquí puede ver todos los perfiles almacenados en el ordenador y en los dispositivos G-Series conectados que tienen la función de memoria integrada de perfiles en todas partes.
- **Barra de dispositivos**, en la parte inferior.  
Use esta sección para cambiar el dispositivo o la vista, y para mostrar la configuración de aplicación de Software Logitech para juegos y el menú **Ayuda**.

Para más detalles, consulte [Para cambiar los colores de retroiluminación y los efectos de iluminación](#).

## Para cambiar la configuración específica de dispositivo

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha del dispositivo que desee modificar.
3. Cambien la configuración.

### Nota:

- ▶ La ficha específica de dispositivo sólo está disponible en algunos dispositivos.

Utilice la tabla siguiente como guía. No todas las opciones de configuración están disponibles para todos los dispositivos.

Opción	Explicación
<b>Iluminación - Activar</b>	Enciende la iluminación en color del ratón. Anule la selección para apagar la luz.
<b>Activar ajuste de ángulo</b>	Facilita el movimiento del ratón en línea recta. Anule la selección para un mayor control del ratón.
<b>Buscar actualizaciones</b>	Para dispositivos en los que es posible actualizar el firmware. Haga clic en este botón para que Logitech Gaming Software compruebe si hay actualizaciones de firmware disponibles para el dispositivo.

4. Haga clic en **Aceptar**.

## Para cambiar la configuración de notificaciones.

1. Abra el cuadro de diálogo Opciones de Logitech® Gaming Software (haciendo clic en el icono **Cambiar configuración de aplicación** en la barra de dispositivos).
2. Haga clic en la ficha **Notificaciones**.
3. Especifique la configuración de notificaciones que necesite utilizando como guía la tabla siguiente:

Opción	Explicación
<b>Mostrar notificaciones de carga de baterías/ pilas baja en la pantalla de GamePanel</b>	Sólo disponible para dispositivos con una batería/pila y pantalla LCD. Si desea que aparezca un icono de advertencia en la pantalla LCD del dispositivo cuando las baterías/pilas tengan muy poca carga, seleccione esta casilla.
<b>Mostrar notificaciones de carga de baterías/ pilas baja en la barra de tareas o la esquina superior derecha de la pantalla</b>	Sólo disponible para dispositivos con una batería. Si desea que aparezca un icono de advertencia en la esquina de la pantalla del ordenador cuando las baterías/pilas del dispositivo tengan muy poca carga, seleccione esta casilla. Puede hacer clic sobre él para que se muestre Logitech Gaming Software.
<b>Mostrar notificación de activación de perfil en pantalla de GamePanel</b>	Sólo disponible para dispositivos con pantalla LCD. Seleccione esta casilla para mostrar una notificación en la pantalla LCD del dispositivo al iniciar un nuevo juego, con el nombre del perfil activado para dicho juego.
<b>Mostrar notificaciones de cambio de dpi en la pantalla de GamePanel</b>	Sólo disponible para dispositivos con pantalla LCD. Si desea que aparezca un mensaje en la pantalla LCD del dispositivo cuando cambie el valor de dpi, seleccione esta casilla.

4. Haga clic en **Aceptar**.