

작업...

- ▶ [새 프로필 생성](#)
- ▶ [G 키/단추에 명령 지정](#)
- ▶ [멀티 키 매크로 기록](#)
- ▶ [소프트웨어 업데이트](#)

자세한 내용

- ▶ [시작하기](#)
- ▶ [프로필 교재](#)
- ▶ [문제 해결](#)
- ▶ [Logitech 지원 웹 사이트](#)

도움말 센터는 Logitech 게임 및 오디오 장치에 대한 정보를 제공합니다. 이 도움말 센터에 설명된 기능 중 일부가 사용자의 장치에 없을 수도 있습니다. 장치와 함께 제공된 설명서를 참조하십시오.

© 2013 Logitech. All rights reserved. Logitech, Logitech 로고 및 기타 Logitech 마크는 Logitech의 소유이며 등록 상표일 수 있습니다. 기타 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다.

시작

새 Logitech® 게임 장치의 구입을 축하드립니다.

Logitech은 디지털 세상에서 효율적으로 작업하고 즐기며 통신할 수 있도록 해 주는 개인 인터페이스 제품을 설계하고 제작합니다. 이들 제품은 디지털 세상이 자연스럽게 느껴질 수 있도록 인간과 컴퓨터 사이를 직관적으로 연결해 주는 다리 역할을 합니다. 모든 장치는 시간을 절약하고 직관적이며 사용자 정의가 가능한 기능들로 가득차 있습니다. 그동안 이러한 기능들을 사용하지 않고 어떻게 작업할 수 있었는지가 궁금해질 것입니다.

그럼 Logitech 장치가 특별한 이유는 무엇일까요? 먼저, 키보드와 게임패드는 게임에 따라 유용한 사용자 정의 명령 컬렉션을 만드는 데 사용할 수 있는 다양한 프로그램 가능 G 키를 제공합니다. 뿐만 아니라 컬렉션을 만드는 동안에도 게임을 계속해서 유지할 수 있습니다(마우스도 사용자 정의 가능한 명령을 지정할 수 있는 단추를 제공함). 일부 모델의 경우 미디어 단추가 있어 음악과 영화를 간단히 제어할 수 있습니다. 여러 장치 모델에는 통합 백라이트 디스플레이가 있어 메시지, 게임 상태, 미디어 및 다른 많은 유형의 정보를 파악할 수 있습니다.

Logitech 게임 소프트웨어는 장치에 강력하고 지능적인 기능을 제공하므로 프로필, 멀티 키 명령 및 LCD 디스플레이 구성을 비롯한 고급 게임 기능을 사용할 수 있습니다.

장치 및 Logitech 게임 소프트웨어를 최대한 활용하려면 이 도움말 센터를 사용할 수 있습니다. 도움말 센터는 사용자에게 적합하게 장치 사용자 정의에 대한 자세한 내용을 제공합니다. 또한 게임 실력을 최대한 향상시킬 수 있도록 각 게임별로 프로필을 설정하거나 매크로를 기록하고 G 키/단추에 지정하는 방법을 설명합니다.

Logitech 게임 소프트웨어가 포함된 Logitech 게임 장치... PC 게임을 위한 한층 향상된 제어.

편의 및 안전

중요한 편의 및 안전 정보는 다음과 같습니다.

- [편의 안내](#).
- [안전](#).
- [침각 보호](#).

편의 안내

이 항목에는 인체 공학에 관한 중요 정보가 수록되어 있습니다. 편안하고 안전하게 작업하는 데 유용한 작업 습관과 작업 공간 배치에 대한 권장 사항에 대한 다음 내용을 주의 깊게 읽어 보십시오.

일부 연구 조사에 따르면 장시간의 반복적인 동작, 부적절하게 배치된 작업 공간, 잘못된 자세 그리고 잘못된 작업 습관은 신체적으로 불편함을 주고 신경 계통, 힘줄 및 근육에 장애를 줄 수 있다고 보고되어 있습니다.

손, 팔목, 팔, 어깨, 목 또는 등의 통증, 마비, 따끔거림, 무기력, 중기, 화끈거림, 경련 또는 결리는 등의 느낌이 있으면 즉시 의사와 상의하십시오.

최대한 편안하게 사용하고 부상의 위험을 줄이려면 다음 지침을 따르십시오.

작업 공간이 제대로 배치되었는지 확인하십시오.



다음과 같이 하십시오.

- 키보드와 모니터는 사용자 바로 앞에, 마우스나 트랙볼은 그 옆에 둡니다.
- 마우스나 트랙볼을 사용할 때는 팔꿈치를 몸 가까이 두고 편안하게 사용할 수 있는 위치에 두십시오.
- 팔꿈치 높이나 아래에 키보드, 마우스 또는 트랙볼을 둘 수 있도록 의자나 책상 높이를 조절합니다.
- 적절한 키보드 위치를 만드는 데 필요할 경우 키보드에 있는 조절 장치를 사용합니다.
- 마우스 패드를 사용하는 경우 높이를 조절할 때 패드의 두께를 고려합니다.
- 발과 어깨를 편안하게 유지합니다.
- 책상에는 자주 사용하는 정도에 따라 물건을 배치합니다.
 - 자주 사용하는 물건은 가장 가까운 곳에 두십시오.
 - 가끔 사용하는 물건은 팔을 뻗어 닿을 수 있는 거리에 두십시오.
 - 거의 사용하지 않는 물건은 편리함을 고려하여 가장 먼 곳에 둡니다.
- 머리를 자주 돌려 눈의 초점을 바꾸는 것을 줄이기 위해 입력하는 동안 필요한 문서는 모니터 가까이에 배치합니다. 문서 받침대를 사용하면 도움이 됩니다.

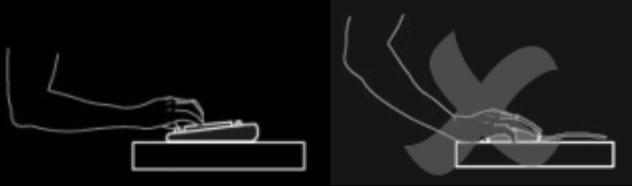
작업할 때 어깨, 팔, 손목 및 손의 긴장을 풀고 편안하게 유지하십시오.

다음과 같이 하십시오.

- 양팔을 잠시 동안 옆구리 쪽으로 늘어뜨리고 바닥을 향하게 하여 긴장을 풁니다. 작업하는 동안 이런 편안한 느낌을 유지하도록 하십시오.
- 구부리거나 움츠리지 마십시오.
- 손목 받침대 또는 손바닥 받침대를 사용하는 경우 키로 작업할 경우에는 사용하더라도 입력할 경우에는 사용하지 않습니다. 입력하는 동안 위의 받침대를 사용하면 손을 압박하여 부상의 위험이 증가합니다.



- 날카로운 모서리나 데스크탑에 손목을 올려 놓거나 기대지 않아야 합니다.



- 팔꿈치는 반드시 옆구리에 붙여야 합니다. 손목은 긴장을 풀고 위나 아래 또는 어느 한 쪽으로 구부리지 말고 펴십시오.



좋은 작업 습관을 몸에 익히십시오.

다음과 같이 하십시오.

- 가끔씩 휴식을 취하십시오. 매시간 최소한 몇 번 정도는 일어나서 걸으십시오.
- 작업에 변화를 주십시오. 가끔 손이나 팔로 다른 동작을 취하십시오.
- 키보드를 가볍게 두드리고 마우스나 트랙볼을 잘 다룹니다.
- 반복적이거나 불편한 동작을 최소화하여 팔, 손목 또는 손의 긴장을 줄이는 데 도움을 주는 마우스나 트랙볼을 사용자 정의 하는 소프트웨어 기능을 사용합니다.

몸의 이상 징후에 주의를 기울이십시오.

다음과 같이 하십시오.

- 입력하는 동안이나 입력 후 손, 손목, 팔목, 어깨, 목 또는 등의 통증, 무기력, 마비 또는 따끔거리는 느낌이 들 경우 또는 입력 또는 마우스나 트랙볼 사용으로 인해 불편함을 느낀 경우 의사와 상의합니다.

컴퓨터의 다른 부분(모니터, CPU 등)을 사용할 때 편안함을 줄 수 있는 방법이나 사용자 정의에 대한 내용은 해당 구성 요소와 함께 제공되는 설명서를 참조하십시오.

안전 사항

중요 안전 지침



주의: 감전 위험

- 해당 지침을 읽고 따르십시오.
- 모든 경고에 주의하십시오.
- 이 기기를 물 가까이에서 사용하지 마십시오.
- 반드시 마른 천을 사용하여 청소하십시오.
- 제조업체의 지시를 따라 설치하십시오.
- 촛불과 같이 개방된 열원을 기기 위나 근처에 두지 마십시오.
- 라디에이터, 가열 기구, 스토브 및 기타 열을 발생시키는 기기(증폭기 포함)와 같은 열원 가까이에서 설치하지 마십시오.
- 제조업체에서 지정한 부속품/부품만 이용하십시오.
- 번개가 치거나 오래 사용하지 않는 경우에는 기기의 플러그를 뽑아 두십시오.
- 모든 서비스는 전문 서비스 담당 직원에게 요청하십시오. 기기 내부로 액체나 이물질이 들어가는 등의 사고로 기기가 손상된 경우, 기기가 비나 습기에 노출되어 정상으로 작동되지 않는 경우 또는 기기를 떨어뜨린 경우에는 서비스를 받아야 합니다.

경고: 화재 또는 감전의 위험이 있으므로 이 기기를 비 또는 습기에 노출하지 마십시오.

기호 설명:



제품에 이 기호가 있으면 다음을 의미합니다.

주의 - 계속하기 전에 해당 설명서를 참조하십시오. 이 기호는 기호가 표시된 제품 부분을 설명하는 설명서 항목 주위에서 찾을 수 있습니다.



제품에 이 기호가 있으면 다음을 의미합니다.

경고 - 이 부분에 접근하는 것은 제한되어 있습니다. 경고를 무시하면 감전의 위험이 있습니다.

청각 보호

청각 손상을 방지하기 위한 듣기 방법

헤드폰이나 이어폰, 헤드셋을 사용할 때 볼륨을 너무 크게 해서 들으면 청각이 심각하게 손상될 수 있습니다. 이러한 현상은 볼륨이 클수록 더욱 빨리 발생합니다.

볼륨 크기를 안전하게 설정하려면 다음과 같이 합니다.

1. 볼륨 컨트롤을 가장 낮은 값으로 설정한 상태에서 장비를 시작하십시오.
2. 소리가 변질되지 않고 편하고 선명하게 들릴 때까지 소리를 천천히 높이십시오.
3. 말소리나 주변 잡음이 들리지 않을 정도로 볼륨을 크게 하지 마십시오.

적절한 사운드 레벨을 설정했다면 그 상태를 유지하십시오. 웅웅거리는 소리가 들리거나 귀가 불편하거나 막힌 소리가 들리면 볼륨을 낮추거나 청취를 중단한 후 청각 검사를 받으십시오.

자세한 정보는 www.logitech.com/support를 참조하십시오.

시작하기

게임 장치를 구성하거나 게임 장치 사용을 사용자 정의하려면 Logitech® 게임 소프트웨어를 실행해야 합니다. 자세한 내용은 [Logitech 게임 소프트웨어 실행](#)을 참조하십시오.

실행 시 Logitech 게임 소프트웨어 홈 페이지가 표시됩니다. 홈 페이지에서는 장치 표시줄에서 선택하여 수행하려는 작업을 선택합니다. [장치 표시줄 사용](#)을 참조하십시오.

Logitech 게임 소프트웨어가 실행되고 있는 동안  아이콘이 Windows® 작업 표시줄에 표시됩니다. 소프트웨어가 백그라운드로 실행 중인 경우 해당 아이콘을 클릭하여 소프트웨어를 실행할 수 있습니다. 또한 소프트웨어에 대한 정보를 표시하거나 소프트웨어를 닫을 수 있습니다. [작업 표시줄 아이콘 사용](#)을 참조하십시오.

장치에 대한 질문이 있으십니까? [내 장치 사용](#) 또는 [문제 해결](#)을 참조하십시오.

Logitech® 게임 소프트웨어 실행

- Windows® 8 시작 화면에서 Logitech 게임 소프트웨어 앱을 찾거나(예:  + F 입력, **Logi** 입력 그리고 Logitech 게임 소프트웨어 앱 선택),
- Windows 7(또는 이전 버전) 시작 메뉴에서 모든 프로그램 ▶ **Logitech** ▶ **Logitech** 게임 소프트웨어를 선택하거나,
- Windows 작업 표시줄에서  아이콘을 두 번 클릭합니다(또는 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 팝업 메뉴에서 열기를 선택).

Logitech 게임 소프트웨어 홈 페이지가 표시되고 게임 장치 이미지를 나타냅니다. 홈 페이지에서는 장치 표시줄에서 선택하여 수행하려는 작업을 선택합니다. 자세한 내용은 [장치 표시줄 사용](#)을 참조하십시오.

참고:

- ▶ Logitech 게임 소프트웨어는 컴퓨터가 실행 중인 동안 항상 백그라운드로 실행됩니다. 이는 게임 장치에서 제공하는 고급 기능을 지원하는 데 필요합니다. Logitech 게임 소프트웨어가 실행되는 동안 Windows 작업 표시줄의  아이콘이 표시됩니다.

장치 표시줄 사용

Logitech® 게임 소프트웨어 화면 맨 아래에 있는 장치 표시줄은 다양한 아이콘을 제공합니다. 이러한 아이콘은 게임 장치에서 지원 하는 작업에만 사용할 수 있으므로 일부 아이콘이 표시되지 않을 수 있습니다.

다음은 아이콘의 전체 목록 및 각 아이콘에 대한 설명입니다.

아이콘	동작
	Logitech 웹 사이트를 실행합니다.
	장치를 표시합니다. 두 개 이상의 지원되는 게임 장치가 연결되어 있는 경우 현재 선택한 장치가 표시됩니다. Logitech 게임 소프트웨어에서 변경하는 모든 설정은 이 장치에만 적용됩니다. 다른 장치에 대한 설정을 변경하려면 해당 장치 아이콘 옆에 있는 < 또는 > 단추를 클릭하고 필요한 장치를 선택합니다.
	Logitech 게임 소프트웨어 홈 페이지로 돌아오고 게임 장치 이미지를 표시합니다. Esc 키를 눌러도 홈 페이지가 다시 표시됩니다.
	게임에 대한 프로필을 만들고 유지 관리하는 데 사용되는 프로필 뷰를 표시합니다. 장치 표시줄에 나타나는 아이콘은 선택한 장치에 G 키 또는 마우스 단추가 포함되어 있는지 여부에 따라 다릅니다. 장치에 내장 메모리가 있는 경우 장치에 G 키/단추 설정을 저장할 수 있습니다.
	장치의 LCD 디스플레이에 표시되는 정보 및 자료를 제어하는 데 사용되는 LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
	사용자 및 게임에 맞게 장치 포인터 이동 설정을 구성하는 데 사용되는 포인터 설정 사용자 정의 뷰를 표시합니다. 장치에 내장 메모리가 있는 경우 장치에 포인터 설정을 저장할 수 있습니다.
	게임 장치에 저장된 프로필 및 포인터 이동 설정을 지정하는 데 사용되는 내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
	저음, 고음 및 볼륨 등 설정을 세밀하게 조정할 수 있는 오디오 환경 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
	헤드셋의 스테레오 및 서라운드 사운드 설정을 취향에 맞게 조정하는 데 사용되는 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
	음성 아바타 및 음성 모핑 기능이 있는 음성 아바타 사용자 정의 뷰를 표시합니다.



프로필을 다른 컴퓨터로 가져가 사용할 수 있도록 장치에 특정 게임 설정을 저장하는 데 사용되는 이동할 프로필 관리 뷰를 표시합니다.

게임 장치에 대한 색 구성표를 설정할 수 있는 백라이트 색 사용자 정의 뷰(또는 G300의 경우 프로필 뷰)를 표시합니다.

장치에 내장 메모리가 있는 경우 장치에 조명 설정을 저장할 수 있습니다.

여러 가지 응용 프로그램 설정을 지정하는 데 사용되는 Logitech 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.

소셜 미디어 및 고객 피드백 등 Logitech 게임 경험을 공유하는 데 사용할 수 있는 방법의 메뉴를 표시합니다.

해당 도움말 센터, 교재, 최신 제품 정보 및 소프트웨어 업데이트에 대한 액세스를 제공합니다.

작업 표시줄 아이콘 사용

Logitech® 게임 소프트웨어가 백그라운드로 실행중일 경우  아이콘이 Windows® 작업 표시줄에 표시됩니다. 이 아이콘을 클릭하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

누르기	동작
마우스 오른쪽 단추로 누르기	<p>다음 옵션을 제공하는 팝업 메뉴가 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none">• 열기: 홈 페이지의 Logitech 게임 소프트웨어가 실행됩니다.• 정보: Logitech 게임 소프트웨어에 대한 정보를 표시합니다.• 끝내기: Logitech 게임 소프트웨어를 닫습니다. <p>참고:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Logitech 게임 소프트웨어를 끝내면 이 소프트웨어의 백그라운드 실행이 중지됩니다. 게임 장치에서 사용할 수 있는 기능이 작동을 중지합니다.
두 번 누르기	홈 페이지의 Logitech 게임 소프트웨어가 실행됩니다.

응용 프로그램 설정 변경



Logitech® 게임 소프트웨어는 대부분의 환경에 적합한 여러 기본 설정이 할당되어 있습니다. 사용자가 원하는 방식으로 정확하게 응용 프로그램이 작동할 수 있도록 이러한 설정을 확인한 다음 필요한 경우 조정하는 것이 좋습니다.

조정할 수 있는 응용 프로그램 설정은 다음 탭에 나와 있습니다(장치 유형에 따라 일부 탭은 사용할 수 없음).

- 일반 탭. 여러 가지 일반 응용 프로그램 설정을 지정할 수 있습니다. 일반 설정 변경을 참조하십시오.
- 알림 탭. 컴퓨터 화면 및 장치의 LCD 디스플레이에서 표시하려는 알림을 사용자 정의할 수 있습니다. 알림 설정 변경을 참조하십시오.
- 프로필 탭. 기본 프로필 설정을 정의할 수 있습니다. 프로필 설정 변경을 참조하십시오.
- **G13** 마우스 에몰레이션 탭. **G13** 장치에서 마우스 에몰레이션 기능을 제공하는 경우 커서 속도를 지정하는 데 사용할 수 있습니다. G13 마우스 에몰레이션 설정 변경을 참조하십시오.
- **G930** 배터리 탭. **G930** 장치가 있는 경우 사용 가능합니다. G930 배터리 설정 변경을 참조하십시오.
- 장치별 탭. 일부 장치에만 사용할 수 있습니다. 장치별 설정 변경을 참조하십시오.

일반 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. 다음 표를 참조하여 필요한 설정을 지정하십시오.

설정	설명
Windows를 시작할 때 해당 프로그램 실행	컴퓨터를 시작할 때 자동으로 Logitech 게임 소프트웨어가 실행되고 백그라운드로 실행하려는 경우 이 확인란을 선택합니다. 참고: ▶ 작동할 게임 장치에서 사용할 수 있는 기능에 대한 Logitech 게임 소프트웨어를 실행해야 합니다.
빠른 매크로 작성 중에 지연 기록	빠른(즉석) 매크로를 만들 때 키 입력 지연을 기록하려면 이 확인란을 선택합니다. 이 확인란이 선택되어 있지 않으면 키 입력 간 지연이 매크로의 일부로 기록되지 않습니다.
GamePanel 디스플레이에 빠른 매크로 기록 지침 표시	MR을 눌러 빠른(즉석) 매크로를 만들 때 장치의 LCD 디스플레이에 매크로 기록 지침이 표시되게 하려면 이 확인란을 선택합니다. 참고: ▶ 이 기능은 장치에 통합 LCD 디스플레이가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.
게임의 조명 제어 허용	백라이트가 있는 장치에서 플레이 중인 게임에 의해 해당 장치의 백라이트 색 변경을 허용하려면 이 확인란을 선택합니다. 게임에 의해 설정한 백라이트 색이 변경되지 않도록 하려면 이 옵션의 선택을 취소합니다.
향상된 그래픽 활성화	그래픽에 대한 컴퓨터의 하드웨어 가속화를 사용하려면 이 확인란을 선택합니다. 이 확인란이 선택되어 있지 않으면 애니메이션이 느려집니다.
자동으로 고해상도 제품 이미지 다운로드	새로운 장치가 처음으로 연결된 경우 고해상도 장치 이미지가 자동으로 다운로드되게 하려면 이 확인란을 선택합니다. 이 상자를 선택하지 않는 경우 기본 저해상도 그레이스케일 제품 이미지가 항상 사용됩니다.
온라인으로 새 프로필 확인	새 게임 검색 옵션을 선택한 경우 Logitech 게임 소프트웨어에 현재 저장된 것보다 새로운 버전의 게임 데이터베이스가 온라인상에 있는지 여부를 알아보려면 이 확인란을 선택합니다. 최신 게임 데이터베이스가 있는 경우 Logitech 게임 소프트웨어가 컴퓨터에서 게임을 검색하기 전에 이 데이터베이스가 다운로드됩니다.

3. 확인을 클릭합니다.

이러한 설정을 변경한 후 기본 단추를 클릭하면 언제든지 권장(원래) 값을 복원할 수 있습니다.

프로필 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. 프로필 탭을 클릭합니다.
3. 다음 표를 참조하여 필요한 프로필 설정을 지정하십시오.

설정	설명
기본 프로필	<p>드롭다운 목록에서 지속적 프로필이 없고 현재 응용 프로그램에 연결된 프로필 또는 실행되고 있는 응용 프로그램이 없을 경우 사용할 '대체' 프로필을 선택합니다.</p> <p>참고:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 또는 프로필 뷰의 프로필 영역에서 관련 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나  화살표를 클릭하고 기본값으로 설정을 선택하여 기본 프로필을 설정할 수도 있습니다. 기본 프로필에 대한 자세한 내용은 지속적 프로필 및 기본 프로필이란?에서 확인할 수 있습니다.
지속적 프로필	<p>드롭다운 목록에서 사용 중인 다른 모든 프로필을 덮어쓰며 항상 활성화 상태로 설정할 프로필을 선택합니다. 실행하고 있는 응용 프로그램에 연결된 프로필이 있을 경우에도 지속적 프로필로 선택한 프로필이 우선순위를 차지합니다.</p> <p>참고:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 또는 프로필 뷰의 프로필 영역에서 관련 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나  화살표를 클릭하고 지속적 프로필로 설정을 선택해서 지속적 프로필을 설정할 수도 있습니다. 지속적 프로필에 대한 자세한 내용은 지속적 프로필 및 기본 프로필이란?에서 확인할 수 있습니다.
프로필 순환	<p>핫키 조합을 눌러 프로필 간을 전환할 수 있게 하려면 이 필드에 커서를 놓고 해당 키보드 조합을 누릅니다. 예를 들어, Ctrl + F9를 누르고 필드에 핫키 이름이 나타나는지 확인합니다.</p> <p>핫키를 제거하려면 지우기를 클릭합니다.</p> <p>참고:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 프로필 순환에 대한 자세한 내용은 프로필 순환이란?에서 확인할 수 있습니다.

4. 확인을 클릭합니다.

이러한 설정을 변경한 후 기본 단추를 클릭하면 언제든지 권장(원래) 설정을 복원할 수 있습니다.

G13 마우스 애플리케이션 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. **G13** 마우스 애플리케이션 탭을 클릭합니다.
3. 슬라이더를 사용하여 마우스 애플리케이션 컨트롤 사용 시 커서 속도를 선택합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

참고:

▶ 이 기능은 **G13** 장치에서만 사용할 수 있습니다.

커서 속도를 변경하는 경우 기본 단추를 클릭하면 권장(원래) 설정을 복원할 수 있습니다.

G930 배터리 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. **G930** 배터리 탭을 클릭합니다.
3. 장치의 배터리가 매우 부족한 경우 컴퓨터의 작업 표시줄에 경고 아이콘이 표시되게 하려면 배터리 부족 트레이 아이콘 알림 확인란을 선택합니다.
4. 장치의 배터리가 매우 부족한 경우 사운드로 들리게 하려면 소리로 배터리 부족 알림 확인란을 선택합니다. 장치를 충전할 때 까지(또는 배터리가 완전히 소모될 때까지) 경고 사운드가 주기적으로 반복됩니다.
5. 확인을 클릭합니다.

참고:

- ▶ 또한 장치 표시줄에서 장치를 선택하면 Logitech 게임 소프트웨어 화면의 왼쪽 상단 모서리에 장치의 남아 있는 배터리가 한눈에 알아볼 수 있도록 표시됩니다.
- ▶ 이러한 기능은 배터리가 들어 있는 G930 게임 장치가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

G300 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. **G300** 탭을 클릭합니다.
3. 조명 - 활성화 확인란을 선택하여 마우스 색상 표시등을 켜거나 이 확인란을 선택 취소하여 끕니다.
4. 확인을 클릭합니다.

참고:

- ▶ 이 기능은 장치가 G300 게임 마우스인 경우에만 사용할 수 있습니다.

소프트웨어 업데이트

Logitech®은 장치에 대한 인터넷 리소스 센터를 제공합니다. 리소스 센터에 있는 정보의 범위와 수준은 게이머의 요구를 충족할 수 있도록 계속 변경됩니다. 장치와 관련된 다음과 같은 정보와 다운로드가 제공될 수 있습니다.

- Logitech 게임 소프트웨어의 업데이트 버전.
- 장치 및 Logitech 게임 소프트웨어에 대한 최신 뉴스.

최신 정보를 얻는 방법은 [소프트웨어 업데이트 및 최신 소식 연기](#)를 참조하십시오.

소프트웨어 업데이트 및 뉴스 가져오기

1. Logitech® 게임 소프트웨어에서 화면 하단에서 장치 표시줄의 도움말 아이콘 위에 있는  아이콘을 클릭합니다. 팝업 메뉴가 표시됩니다.
2. 팝업 메뉴에서 필요한 업데이트 또는 뉴스를 선택합니다.
 - 소프트웨어 업데이트를 가져오려면 업데이트 확인을 선택합니다. Logitech 게임 소프트웨어에서 소프트웨어의 업데이트 버전을 온라인으로 확인합니다.
사용 가능한 업데이트 버전이 있는 경우 Logitech Updater가 해당 버전을 다운로드하고 설치합니다.
 - 장치에 대한 최신 뉴스를 보려면 인터넷 ▶ 최신 정보를 선택합니다. 장치의 리소스 센터가 웹 브라우저에서 열립니다.

참고:

- ▶ 팝업 메뉴의 도움말 아이콘에서 정보를 선택하면 실행 중인 Logitech 게임 소프트웨어 버전을 확인할 수 있습니다.

문제 해결

게임 장치 또는 Logitech® 게임 소프트웨어를 사용할 동안 문제가 발생하면 아래에 나열된 항목 중 해당 사항이 있는지 확인하십시오. 해당 사항이 있으면 제안 사항을 참고로 문제를 해결하십시오.

- 장치가 전혀 작동하지 않음.
- 내 G 키/단추가 제대로 작동하지 않음.
- 장치의 USB 포트에 문제가 있음.
- 헤드셋에서 사운드가 들리지 않음.
- 헤드셋 사용 시 다른 사람들이 내 음성을 들을 수 없음.
- 헤드셋에 서라운드 사운드 문제가 있음.
- 음성 아바타(변형)를 알아들을 수 없음.

위 항목에 해당 사항이 없을 경우 도움말 ▶ 인터넷 ▶ 최신 정보를 선택하거나 [Logitech 지원 웹 사이트](#)를 방문해 보십시오.

장치가 전혀 작동하지 않음

- 게임 장치가 전원이 충분한 USB 포트에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. 컴퓨터의 통합 USB 포트 또는 자체 전원 공급의 USB 허브일 수 있습니다. 자체 전원 공급이 없는 멀티포트 USB 허브에 연결된 경우 장치가 작동하지 않을 수 있습니다.
- 잘못 연결되어 있을 경우 장치를 뺀 다음 다시 연결하십시오.
- 해당 포트에 문제가 있을 경우 키보드를 다른 USB 포트에 연결해 보십시오.

G 키/단추가 제대로 작동하지 않음

- 컴퓨터에서 서비스 팩 2가 포함된 Windows® 8, Windows 7, Windows Vista™ 또는 Windows XP(32비트 또는 64비트 버전)가 실행 중인지 확인하십시오. 게임 장치의 G 키/단추 지원은 현재 해당 Windows 운영 체제에서만 제공됩니다.
- Logitech® 게임 소프트웨어의 실행 여부를 확인하려면 Windows 작업 표시줄에  아이콘이 있는지 확인하십시오. 그렇지 않은 경우 시작 화면에서 Logitech 게임 소프트웨어를 검색하고 실행하거나 시작 메뉴에서 모든 프로그램 ▶ Logitech ▶ Logitech 게임 소프트웨어를 선택합니다.
- 올바른 프로필이 실행되고 있는지 확인하십시오. 각 게임에는 게임을 실행할 때 자동으로 시작하도록 게임에 첨부된 프로필이 있을 수 있습니다.

이를 확인하려면 Logitech 게임 소프트웨어를 실행하고 실행할 프로필을 편집한 다음 게임의 실행 파일에 연결하십시오. 자세한 내용은 [프로필 편집](#)을 참조하십시오. 게임을 시작하면 연결된 프로필의 이름이 장치의 디스플레이에 5초 동안 표시됩니다.

- 장치와 함께 제공된 CD-ROM 등을 사용하여 장치에 대한 Logitech 게임 소프트웨어 및 드라이버를 올바르게 설치하였습니까? 올바르게 설치되지 않은 경우 CD-ROM을 사용하거나 www.logitech.com에서 최신 소프트웨어를 다운로드하여 전체 설치를 수행하십시오.
- 지속적 프로필 및 기본 프로필에 대한 설정이 올바른지 확인하십시오. 예를 들어 지속적 프로필을 사용하기로 선택한 경우 특정 게임에 연결된 프로필은 무시됩니다. 자세한 내용은 [지속적 프로필 및 기본 프로필이란?](#)을 참조하십시오.

장치의 USB 포트에 문제가 있음

- 장치의 허브가 자체 전원 공급 방식일 경우 장치가 총 합계 100mA 이상을 요구하지 않는지 확인해야 합니다. 자체 전원 공급 USB 허브에 직접 연결하면 작동하지 않는 장치에는 일부 비디오 카메라, 스캐너, 플로피 디스크 드라이브 및 울림/진동 효과를 지원하는 게임패드가 포함됩니다. 전원 요구 사항은 장치의 문서를 참조하십시오.
- 장치 두 개가 연결되어 있을 경우 장치 하나를 뺀 다음 다른 장치가 작동하는지 확인해 보십시오.
- 장치를 뺀 다음 다시 연결하여 장치의 USB 포트에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 장치를 장치의 다른 USB 포트에 연결해 보십시오.

참고:

- ▶ 장치에 통합 USB 포트가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

헤드셋에서 사운드가 들리지 않음

- Logitech® 게임 소프트웨어가 실행중인지 확인합니다.
- 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 볼륨을 알아들을 수 있을 정도의 수준으로 조정합니다.
- 헤드셋(또는 사용하는 경우, 무선 어댑터)이 USB 포트에 제대로 연결되어 있는지 확인합니다.
- 오디오 레벨이 들을 수 있는 레벨로 설정되어 있는지 확인합니다.
- 헤드셋(또는 무선 어댑터)을 다른 USB 포트에 연결합니다.
- USB 허브 또는 도킹 스테이션을 사용하지 않고 컴퓨터의 USB 포트에 직접 헤드셋(또는 무선 어댑터)을 연결합니다.
- 헤드셋을 연결한 다음 게임 또는 응용 프로그램을 닫고 다시 실행합니다.
- Logitech 게임 소프트웨어를 닫고 다시 실행합니다.
- 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 해당 헤드셋을 활성 및 기본 오디오 출력 장치로 설정합니다.

참고:

- ▶ 장치가 헤드셋이 아닐 경우 이 항목을 무시하십시오.

헤드셋 사용 시 다른 사람들이 내 음성을 들을 수 없음

- Logitech® 게임 소프트웨어가 실행중인지 확인합니다.
- 헤드셋의 마이크 음소거 단추를 누르고 다시 시도해 봅니다.
- 뽐 마이크를 아래로 회전시키고 마이크를 입 가장자리에 가깝게 배치합니다.
- Logitech 게임 소프트웨어, 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 마이크 게인(볼륨)을 알아들을 수 있을 정도의 수준으로 조절합니다.
- 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 마이크의 음소거를 해제합니다.
- 헤드셋을 연결한 다음 게임 또는 응용 프로그램을 닫고 다시 실행합니다.
- Logitech 게임 소프트웨어를 닫고 다시 실행합니다.
- 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 헤드셋을 활성 및 기본 오디오 출력 장치로 설정합니다.

참고:

- ▶ 장치가 헤드셋이 아닐 경우 이 항목을 무시하십시오.

헤드셋에 서라운드 사운드 문제가 있음

- 서라운드 사운드(멀티 채널 오디오 콘텐츠)가 작동하고 있는지 확인합니다.
 1. 헤드셋의 서라운드 사운드 스위치를 **Dolby** 헤드폰 로고 가 있는 아래 위치로 밀거나 **Logitech**® 게임 소프트웨어의 **Dolby** 서라운드 활성화 옵션을 사용합니다.
 2. 서라운드 사운드 콘텐츠가 있는 게임이나 영화를 몇 분 정도 재생해 봅니다.
 3. 게임 또는 영화를 최소화하고 **Logitech** 게임 소프트웨어를 엽니다.
 4. 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰의 **Dolby**® 헤드폰 로고에 불이 들어오는지 확인하여 서라운드 사운드가 켜져 있는지 봅니다. 로고가 회색이면 서라운드 사운드가 켜져 있지 않은 것입니다.
 5. 서라운드 사운드가 **Logitech** 게임 소프트웨어의 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰에서 마지막으로 감지된 날짜 및 시간을 확인합니다. 날짜 및 시간이 최신이 아니면 헤드셋이 서라운드 사운드 콘텐츠를 수신하지 않는 것입니다.
- 헤드셋이 연결된 상태에서 게임 또는 영화를 닫고 다시 실행합니다.
- 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 해당 헤드셋을 활성 및 기본 오디오 출력 장치로 설정합니다.
- 헤드셋이 두 개의 표준 **3.5mm** 미니 잭이 있는 케이블과 **3.5mm** 미니 잭용 입력과 **USB** 출력이 있는 별도의 어댑터가 함께 제공된 경우, **USB** 어댑터를 사용하여 헤드셋을 컴퓨터에 연결하도록 하십시오(**3.5mm** 미니 잭만 사용할 경우, 서라운드 사운드를 사용할 수 없습니다).
- 게임 또는 동영상 플레이어 오디오 설정을 서라운드 사운드(예: **5.1** 또는 **7.1**)로 설정합니다.
- 운영 체제 오디오 설정에서 장치를 **7.1** 스피커 장치로 구성합니다. 자세한 내용은 응용 프로그램의 도움말 메뉴를 참조하십시오.
- 게임이나 영화 자체가 서라운드 사운드를 출력하지 않을 수도 있습니다. 다른 게임이나 영화를 시도해 보십시오.
- **Logitech** 게임 소프트웨어를 닫고 다시 실행합니다.
- **Logitech** 게임 소프트웨어 및 드라이버를 제거하고 다시 설치합니다.

참고:

- ▶ 장치에 서라운드 사운드가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

음성 아바타(변형)를 알아들을 수 없음

- Logitech® 게임 소프트웨어의 음성 아바타 사용자 정의 뷰에서 음조 보정 안내를 따릅니다.
- 운영 체제, 응용 프로그램 오디오 설정 및 소프트웨어에서 마이크 게인(볼륨)을 알아들을 수 있을 정도의 수준으로 조절합니다.
- 운영 체제 및 응용 프로그램 오디오 설정에서 해당 헤드셋을 활성화 및 기본 오디오 및 음성 입력 장치로 설정합니다.
- Logitech 게임 소프트웨어를 닫고 다시 실행합니다.
- 소프트웨어 및 드라이버를 제거하고 다시 설치합니다.

참고:

- ▶ 장치에 음성 아바타 기능이 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

소프트웨어 사용권 계약서

LOGITECH 제품을 사용하거나 이 소프트웨어를 다운로드하기 전에 본 소프트웨어 사용권 계약서를 주의깊게 읽어보십시오. LOGITECH 제품을 사용하거나 이 소프트웨어를 다운로드함으로써 본 계약서의 조건을 준수하는 데 동의합니다. 귀하가 본 계약 조건에 동의하지 않는 경우, 30일 이내 또는 귀하의 구매 시점에 대한 반환 정책에 따라 둘 중 긴 기간 내에 Logitech 제품을 원래대로 포장하여 귀하의 판매 영수증과 함께 즉시 반환하십시오. 소프트웨어를 전자적으로 액세스한 경우 소프트웨어를 설치하지 마십시오.

1. 일반. 본 계약서와 함께 제공된 소프트웨어와 문서("소프트웨어")는 Logitech Europe S.A.("Logitech")가 본 계약 조건에 따라에서만 사용되는 것에 대해 귀하에게 사용권을 제공했으며 판매한 것이 아닙니다. Logitech과 Logitech 라이선서는 소프트웨어에 대한 소유권을 보유하며 Logitech은 귀하에게 명시적으로 부여하지 않은 모든 권리를 가집니다. 본 계약 조건은 원래 소프트웨어를 교체하거나 보완하는 Logitech에서 제공하는 모든 소프트웨어 업데이트에 적용됩니다. 단 그러한 업데이트가 별도의 사용권과 함께 제공되는 경우 해당 사용권의 조건이 적용됩니다.

2. 사용권 부여 및 등록. 본 계약 조건에 따라 Logitech은 귀하가 구입한 Logitech 제품 또는 사용한 Logitech 서비스에 한해 소프트웨어 사본 1부를 사용할 수 있도록 귀하에게 제한적인 비독점적 사용권을 부여합니다. 귀하는 소프트웨어나 그 일부의 복사(본 사용권에 의해 명시적으로 허용되는 경우를 제외함), 역 컴파일, 역 어셈블, 역설계 또는 소스 코드를 추출하려고 시도하거나 파생 작업 또는 설치 프로그램을 제작하지 아니하고, 타인에게도 위 행위를 시키지 않을 것에 동의합니다(해당 법률에 의해 명시적으로 허용되는 경우를 제외함). 사용자는 구입한 Logitech 제품 또는 사용한 Logitech 서비스와 함께 사용하기 위한 목적인 경우에만 백업용으로 소프트웨어 사본 1부를 제작할 수 있습니다. 단, 모든 사본은 원본이 포함된 저작권 또는 기타 재산권 공지를 포함해야 합니다. 소프트웨어는 소프트웨어 결함이 죽음, 상해 또는 심각한 물리적 또는 환경적 손상을 이룰 수 있는 핵 시설, 항법 또는 통신 시스템, 항공 관제 시스템, 의료 장치 또는 기타 장비 운용에 사용되지 않습니다.

3. 양도. 귀하는 소프트웨어를 판매, 재배포, 대여, 임대 또는 재질시권을 설정하지 아니하고, 타인에게도 위 행위를 시키지 않을 것을 동의합니다. Logitech 제품을 위 소프트웨어와 함께 구입한 경우를 제외하고 다음 각호를 전제로 할 경우에만 소프트웨어를 사용하는 Logitech 제품의 영구 양도 시 소프트웨어도 양도할 수 있습니다. (a) 사용 중이거나 소유 중인 모든 소프트웨어 업데이트를 양도에 포함할 것. (b) 컴퓨터 또는 기타 저장 장비에 저장된 사본을 포함, 전부이든 일부이든 소프트웨어 사본을 사용자가 보유하지 않을 것. (c) 양수인이 이 계약서의 약관을 읽고 이를 준수하는 데 동의할 것.

4. 사용권 해지. 본 계약서는 사용권이 해지될 때까지 유효합니다. 귀하의 소프트웨어 사용권은 귀하가 본 계약 조건을 위반하는 경우 Logitech의 통지 없이 자동으로 해지됩니다. 본 계약 해지 시, 귀하는 소프트웨어 사용을 중지하고 소유하고 있거나 관리하고 있는 소프트웨어 사본을 삭제해야 합니다. 5, 6, 10, 11 절의 조항은 본 계약이 해지된 경우에도 유효합니다.

5. 보증의 부인. 해당 법률이 허용하는 최대 한도까지, LOGITECH 소프트웨어 및 서비스는 모든 하자와 함께 그리고 어떠한 종류의 보증 없이 "있는 그대로" 제공되며, 귀하는 해당 법률이 허용하는 최대 한도까지 Logitech 소프트웨어 및 서비스 사용에 대한 위험 요소는 전적으로 귀하의 책임이며 만족스러운 품질, 성능, 정확성 및 결과와 관련한 모든 위험 요소에 대한 책임도 귀하에게 있다는 것을 명시적으로 인정하고 동의합니다. LOGITECH과 LOGITECH 라이선서는 묵시적 보증 및/또는 상업성, 만족스러운 품질, 특정 목적에 대한 적합성, 정확성, 묵시적 권리 보유에 대한 조건, 제 3자의 권리 침해 등 LOGITECH 소프트웨어 및 서비스에 대한 모든 명시적, 묵시적 또는 법적 보증 등 모든 보증과 조건을 부인합니다. LOGITECH는 귀하의 LOGITECH 소프트웨어 또는 서비스의 권리 보유에 대한 간접을 보증하지 않으며, LOGITECH 소프트웨어 또는 서비스에 포함되는 기능이 귀하의 요구 사항을 만족하리라 보증하지 않으며, LOGITECH 소프트웨어 또는 서비스의 작동이 중단되지 않거나 오류가 없다고 보증하지 않으며, LOGITECH 소프트웨어 또는 서비스 결함의 수정을 보증하지 않습니다. Logitech의 딜러나 대리인 또는 직원은 본 보증의 부인을 수정, 확대 또는 추가할 수 있는 권한이 없습니다. 일부 관할권에서는 묵시적 보증에 대한 예외 또는 소비자의 해당 법적 권리에 대한 제한을 허용하지 않으므로 위에 언급된 제한 또는 예외가 귀하에게 적용되지 않을 수도 있습니다.

6. 책임 제한. 해당 법에서 금지하지 않는 한도까지, LOGITECH이 손해의 가능성을 통보받은 경우라도, 책임론(계약, 불법 행위 등)에 상관없이 어떤 경우에도 LOGITECH 또는 LOGITECH 라이선서는 LOGITECH 제품 또는 서비스의 판매, 사용권 부여, 사용 또는 사용 불능에서 야기된 대체 제품 또는 서비스 구입, 이익 손실, 정보 손실, 데이터 손실 또는 기타 특별, 간접, 필연 또는 부수적 손해에 대해 책임을 지지 않습니다. LOGITECH과 LOGITECH 라이선서는 어떠한 경우에도 해당 제품의 실제 구입 가격을 초과하거나 책임져야 할 서비스를 초과하여 책임을 지지 않습니다. 상기 제한은 위에 명시된 구제책이 가장 중요한 목적을 달성하지 못한 경우에도 관계없이 해당됩니다. 일부 관할권에서는 부수적 또는 필연적 손해에 대한 예외 또는 제한을 허용하지 않으므로 위에 언급된 제한 또는 예외가 적용되지 않을 수도 있습니다. 위의 제한은 적용법이 지정하는 범위 및 정도에 따라 개인적인 상해의 경우에는 적용되지 않습니다.

7. 미국 정부 최종 사용자. 소프트웨어는 48 C.F.R. 2.101에 정의된 용어로 "상용 컴퓨터 소프트웨어" 및 "상용 컴퓨터 소프트웨어 문서"로 구성되는 "상용 품목"이며, 미국 정부 최종 사용자에게 (a) 상용 품목으로써만 사용권이 부여되며, (b) 그러한 권리는 본 계약 조건에 따라 기타 모든 최종 사용자에게 부여됩니다. 미국 저작권 법에 따라 보유되는 공표되지 않은 권리.

8. 수출법 보장. 사용자는 미국, 유럽 연합, 스위스 및/또는 소프트웨어가 획득되는 관할 법정의 법률 또는 규정 등 해당 법률 또는 규정을 위반하여 소프트웨어를 수출하거나 재수출하지 않는 것에 동의합니다.

9. 대리인 및 제 3자 구입. 다른 사람이나 단체를 위해 소프트웨어를 구입하는 경우, 구입자는 본인에게 소프트웨어를 구입할 해당 단체 및 기관이 본 계약서의 조건 및 조항을 준수하도록 규제할 수 있는 권한이 있음을 표시하고 보증해야 합니다.

10. 준거법 및 분리. 사용자가 미국에 있는 경우, 본 계약은 법률 또는 법칙 선택 규정 적용에 관계없이 미국 법률과 캘리포니아주 법의 적용을 받으며 이에 따라 해석됩니다. 귀하가 미국 외 지역에 있는 경우, 본 계약은 스위스 법의 적용을 받습니다. 어떤 이유에서든 관할 법정이 본 계약서의 조항 또는 일부에 대해 시행 불능 사항을 발견한 경우, 본 계약서의 해당 조항은 당사자의 의도를 반영하도록 허용 가능한 최대 수준까지 적용되며 본 계약서의 나머지 조항은 계속 완전히 유효합니다.

11. 완전한 합의, 적용 언어. 본 계약은 소프트웨어 사용과 관련된 당사자 간의 전체적인 계약을 구성하며 이에 대한 서면상 또는 구두상의 모든 이전 또는 현재의 이해, 문서 또는 계약을 대체합니다. Logitech이 서명하고 서면으로 작성하지 않는 한, 본 계약의 개정 또는 수정은 구속력이 없습니다. 본 계약에 대한 번역은 해당 지역의 요구에 따라 이루어지며 영어와 비영어 버전 간의 논쟁이 발생하는 경우, 본 계약의 영어 버전이 우선됩니다.

12. 오픈 소스 소프트웨어. 이 계약서의 약관에 따라 소프트웨어의 특정 부분에는 사용권이 제공되지 않습니다. 그러나 해당 오픈소스 사용권 조항에 따라 사용권이 제공됩니다. 여기에는 BSD 사용권, Apache 사용권 또는 Lesser GNU General Public License(약소 일반 공중 사용 허가서) ("오픈소스 컴포넌트") 등이 포함되며 이에 한정되지 않습니다. 오픈소스 컴포넌트를 사용하려면 각각의 해당 사용권 조항을 준수해야 합니다. 이와 같은 각각의 해당 사용권 조항에 동의하지 않을 경우 소프트웨어를 사용할 수 없습니다.

13. Logitech과 Logitech의 자회사 및 대리인이 진단, 기술 및 관련 정보를 수집하고 유지, 처리, 사용하는 것에 동의합니다(Logitech 제품, 컴퓨터, 시스템 및 해당 소프트웨어, 주변 및 기타 관련 장치에 대한 정보를 포함하지만 이에 국한되지 않음). 이 정보는 Logitech 소프트웨어와 관련된 소프트웨어 업데이트, 제품 지원 및 기타 서비스(있을 경우) 조항을 촉진하고 본 계약 조건의 준수를 확인하기 위해 주기적으로 수집됩니다. Logitech은 제품 향상 또는 서비스 제공 목적으로 개인 정보를 식별하지 않는 형식에 한하여 이 정보를 사용할 수 있습니다.

소프트웨어는 미국 저작권 법과 국제 협약에 의해 보호됩니다. 소프트웨어의 무단 복제 또는 배포는 민사 및 형사상 처벌을 받습니다.

내 장치 사용

게임 장치에는 몇 가지 특수 기능(키, 단추 및 기타 기능 포함)이 있습니다. 여러 가지 항목을 사용자 정의할 수 있습니다([내 장치 사용자 정의](#) 참조). 사용자의 장치에는 다음 중 일부 기능이 포함되어 있습니다.

- **G 키/단추 및 M 키.** 장치의 **G 키**(또는 마우스 단추)는 주요 게임 무기입니다. 이러한 키는 게임 및 기타 응용 프로그램별로 일련의 프로그램 가능한 키를 사용자 정의할 수 있는 강력한 기능을 제공합니다. 또한 장치에 **M 키**가 있는 경우 훨씬 더 큰 유연성을 확보할 수 있습니다. 자세한 내용은 [G 키 사용](#), [M 키 사용](#) 및 [마우스 단추 사용](#)을 참조하십시오.
- 통합 **LCD GamePanel** 화면. 이 화면은 게임 및 컴퓨터와 장치에서 발생하는 다른 이벤트(예: Logitech® 게임 소프트웨어, 미디어 및 기타 응용 프로그램)에 대한 정보를 계속 알려줄 수 있습니다. 예를 들어 해당 화면에서 미디어 정보를 볼 수 있고 동시에 전체 화면에서는 게임을 할 수 있습니다. 또한 해당 화면에는 메뉴 항목을 선택하는 데 사용할 수 있는 단추가 있습니다.
- 멀티미디어 제어 단추. 컴퓨터에 있는 미디어를 빠르고 효율적으로 제어할 수 있도록 이 장치는 직관적인 미디어 단추를 갖추고 있습니다. 자세한 내용은 [멀티미디어 제어](#)를 참조하십시오.
- 게임 모드 스위치. 게임을 할 동안 가끔은 일정한 표준 Windows® 키를 사용하지 않는 것이 더 나을 수 있습니다. 게임 모드 스위치를 이동하여 표준 Windows 키를 사용하는 시기를 조절할 수 있습니다. 자세한 내용은 [내 장치를 게임 모드로 전환](#)을 참조하십시오.
- 백라이트 단추. 장치의 키에 백라이트를 켤 수 있으며 백라이트의 색상 및 밝기를 주변 환경에 맞게 변경하거나 자동으로 현재 M 키 모드와 일치하게 할 수 있습니다.
- **USB 포트.** 통합 USB 포트를 사용하면 조이스틱이나 헤드셋 또는 메모리 스틱과 같은 다른 장치를 쉽게 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [USB 허브에 장치 연결](#)을 참조하십시오.
- 미니 조이스틱. 게임을 하거나 다른 응용 프로그램을 사용할 때 4방향 미니 조이스틱을 이용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [미니 조이스틱 사용](#)을 참조하십시오.
- 배터리. 배터리가 부족한 상태에서 실행되면 배터리가 포함된 장치에 대한 경고가 표시됩니다. 자세한 내용은 [배터리 충전 확인](#)을 참조하십시오.
- 헤드셋 기능. 게임 헤드셋은 편안하고 유연하게 설계되어 있으며 기능이 풍부합니다. 자세한 내용은 [내 헤드셋 사용](#)을 참조하십시오.

장치 사용자 정의

이 장치는 포장을 개봉한 즉시 사용할 수는 있지만 장치의 가장 큰 강점 중 하나는 사용자 및 게임에 맞도록 사용자 정의할 수 있다는 것입니다...

대부분 Logitech® 게임 장치에는 프로그램 가능한 **G** 키 또는 단추가 탑재되어 있습니다. **G** 키/단추의 기본 기능은 기본 프로필 '기본 프로필'에 지정되어 있습니다.

장치에 **M** 키가 있는 경우, **M1**, **M2** 등으로 표시됩니다. **G** 키/단추와 **M** 키는 Logitech 게임 소프트웨어를 사용하여 응용 프로그램별로 사용자 정의할 수 있습니다. **M** 키를 사용하면 모든 **G** 키/단추에 대해 다른 지정 동작 집합을 프로그램할 수 있습니다. 어떤 시점에서든 **G** 키는 여러 모드 중 하나에 있고 **M1**, **M2**와 같은 해당 LED에 불이 켜져 현재 모드를 표시해 줍니다. 모드를 변경하려면 간단히 해당 **M** 키를 누르십시오.

MR 키를 사용하면 모든 **G** 키에 지정할 수 있는 빠른 즉석 매크로를 기록할 수 있으며 이렇게 지정된 매크로는 현재 프로필에 작성된 지정을 재지정합니다.

G 키/단추 및 **M** 키에 대한 자세한 내용은 [G 키 사용](#), [마우스 단추 사용](#) 및 [M 키 사용](#)을 참조하십시오.

각 게임을 포함한 모든 응용 프로그램은 해당 응용 프로그램 전용의 **G** 키/단추 사용자 정의를 포함하는 하나 이상의 정의된 프로필을 가질 수 있습니다. 자세한 내용은 [프로필 사용](#)을 참조하십시오.

참고:

- ▶ **G** 키/단추를 사용자 정의할 뿐만 아니라 장치에 LCD GamePanel 디스플레이가 있을 경우 해당 디스플레이의 사용 방법을 조정할 수도 있습니다.

G 키 사용

참고:

▶ 장치에 G 키가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

각 G 키에는 해당하는 F 키(기능 키)와 동일한 기본 동작이 있습니다. 예를 들어 **G1**은 **F1**에 해당하고 **G2**는 **F2**에 해당합니다. 그러나 G 키의 실제 가치는 사용자와 사용하는 모든 게임 및 응용 프로그램에 맞도록 사용자 정의할 수 있다는 것입니다.

각 게임(또는 응용 프로그램)은 각 고유하게 작성된 프로필을 사용할 수 있습니다. 프로필은 각 G 키를 눌렀을 때 G 키가 수행하는 작업을 정의합니다. 각 G 키에 매크로 또는 바로 가기와 같은 특별한 빠른 액세스 동작을 지정할 수 있습니다. 빠른 액세스 동작을 G 키에 지정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [G 키/단추에 명령 지정](#)을 참조하십시오.

일단 G 키에 동작을 지정하면 연결된 응용 프로그램을 사용할 경우 동작을 수행하기 위해 G 키를 사용할 수 있습니다. 일반적으로 게임할 때 키 입력 조합을 수행해야 하는 특별한 움직임 또는 복잡한 동작을 수행하는 매크로입니다.

빠른 액세스 명령이 더 필요할 경우 **M1** 및 **M2** 등 M 키를 사용하여 모드를 전환할 수 있습니다. 자세한 내용은 [M 키 사용](#)을 참조하십시오.

M 키 사용

참고:

▶ 장치에 M 키가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

이 장치에는 M1, M2 등으로 표시된 M 키가 포함되어 있습니다. 이러한 키는 G 키의 모드를 변경(또는 상태 전환)합니다. M 키 중 하나를 누르면 해당 LED가 켜져 해당 모드에 있음을 나타냅니다. 일부 장치의 경우 모드에 맞게 백라이트 색이 변경됩니다.

모드가 다른 이유는 다음과 같습니다. 주요한 이유는 게임에 많은 매크로가 필요할 수 있기 때문입니다. M 키를 사용하여 다른 게임 시나리오 등을 위해 전 범위의 빠른 액세스 명령을 지정할 수 있습니다.

실시간 전략 게임을 위한 M 키 사용 예입니다(이 예에서 장치에는 세 개의 M 키가 있음). M1 모드에서는 제어 그룹 및 특수 유닛 기술에 대한 사용자의 자주 사용하는 매크로 키를 지정하도록 선택할 수 있습니다. M2 모드에는 유닛과 구조를 구성하는 생산 매크로가 포함될 수 있습니다. M3 모드에는 조사 및 업그레이드 매크로를 포함할 수 있습니다. 게임을 할 동안 관련 M 키를 누르기만 하면 하나의 매크로 세트에서 다른 매크로 세트로 쉽게 전환할 수 있습니다.

물론 많은 게임에서 많은 매크로와 다른 명령이 필요하지 않을 수 있습니다. 그럴 경우 G 키를 M1 모드에서만 지정할 수 있습니다. 그러면 게임을 할 때 다른 M 키는 무시할 수 있습니다.

M 키 옆에 MR 키가 있습니다. 이 키를 사용하여 빠른 매크로를 기록할 수 있습니다. 자세한 지침은 [빠른\(즉석\) 매크로 기록](#)을 참조하십시오.

마우스 단추 사용

참고:

- ▶ 장치에 마우스 단추가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

각 마우스 단추에는 기본 동작이 있으며, 보통 해당 단추에 대해 동작이 사전 구성되어 있습니다. 예를 들어, 오른쪽 단추를 누르면 표준 오른쪽 클릭 기능이 수행됩니다. 그러나 사용하는 모든 게임 및 사용하는 모든 응용 프로그램에 맞게 마우스 단추를 사용자 정의할 수 있습니다.

각 게임(또는 응용 프로그램)은 각 고유하게 작성된 프로필을 사용할 수 있습니다. 프로필은 각 마우스 단추를 눌렀을 때 해당 단추가 수행하는 작업을 정의합니다. 각 마우스 단추에 매크로 또는 바로 가기와 같은 특별한 빠른 액세스 동작을 지정할 수 있습니다. 빠른 액세스 동작을 단추에 지정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [G 키/단추에 명령 지정](#)을 참조하십시오.

단추에 동작을 지정하면 연결된 응용 프로그램을 사용할 경우 동작을 수행하기 위해 해당 단추를 사용할 수 있습니다. 일반적으로 게임할 때 키 입력 조합을 수행해야 하는 특별한 움직임 또는 복잡한 동작을 수행하는 매크로입니다.

멀티미디어 제어

참고:

▶ 장치에 멀티미디어 단추가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

일부 장치에는 멀티미디어 경험을 향상하도록 설계된 키 또는 단추가 있습니다. 예를 들어 음악을 듣거나 영화를 볼 때 단추를 한 번만 눌러 멀티미디어를 조절할 수 있습니다. 필요한 트랙을 선택, 재생 및 일시 중지할 수 있습니다. 또한 볼륨을 변경하고 음소거할 수 있습니다.

원하는 경우 선호하는 미디어 플레이어를 **G** 키/단추에 지정해 두면 키를 한 번만 눌러 멀티미디어를 재생할 수 있습니다. 자세한 내용은 [기능 지정](#)을 참조하십시오.

다음의 단추를 사용하여 컴퓨터에서 재생하는 음악 및 영화를 조절하고 볼륨을 조정합니다.

단추	조절	기능
	재생/일시 중지	음악 또는 동영상을 재생하거나 이미 재생 중인 음악 또는 동영상을 일시 중지합니다.
	중지	재생 중인 음악 또는 동영상을 중지합니다.
	이전/되감기	이전 트랙을 재생하거나 단추를 누르고 있으면 현재 트랙을 되감기합니다.
	다음/앞으로 빨리 감기	다음 트랙으로 건너뛰거나 단추를 누르고 있으면 현재 트랙을 앞으로 빨리 감기합니다.
	볼륨 조절	볼륨을 조절합니다. 장치에 볼륨 단추가 있을 경우 단추를 눌러 볼륨을 높이거나 낮춥니다. 장치에 롤러가 있는 경우 볼륨을 높이려면 롤러를 위로 돌리고 볼륨을 낮추려면 롤러를 아래로 돌립니다. 키보드에 볼륨 다이얼이 있을 경우 볼륨을 높이려면 다이얼을 시계 방향으로 돌리고 볼륨을 낮추려면 시계 반대 방향으로 돌립니다.
	음소거	음을 소거합니다. 키를 다시 누르면 이전 볼륨으로 복원됩니다.

내 장치를 게임으로 전환

참고:

▶ 장치에 게임 모드 스위치/단추가 없는 경우 이 항목을 무시하십시오.

게임 모드로 전환은 장치가 키보드 또는 마우스인지 여부에 따라 다릅니다.

키보드

게임 모드로 전환하려면 게임 모드 스위치를 오른쪽으로 이동합니다. 장치에 두 개의 기호가 있는 경우  (일반)에서  (게임)으로 이동합니다.

게임 모드로 전환하면 다음 2개의 Windows® 키가 작동하지 않기 때문에 게임할 때 쉽게 잘못 누르는 실수를 방지할 수 있습니다.

- 시작 키: 
- 바로 가기 키: 

이제 **Ctrl**과 같은 인접 키를 누를 경우 위의 키들을 실수로 누르지 않기 때문에 안전하게 게임할 수 있습니다.

게임을 마치는 경우 스위치를 일반 모드로 이동하여 키를 원래대로 되돌립니다.

마우스

성능 모드로 전환하려면 마우스의 모드 스위치를 밀면 됩니다. LED가 녹색(내구성 모드)에서 파란색(성능 모드)으로 바뀝니다.

게임 및 사무 작업 모두에 대해 마우스 설정을 최적화한 다음 모드 스위치를 사용하여 두 모드 간에 전환할 수 있습니다. Logitech® 게임 소프트웨어에서 설정을 구성하는 경우 배터리 기호 옆에 있는 LED 기호가 성능 모드 또는 내구성 모드에 대한 설정을 편집하는 지 여부를 표시합니다.

게임을 마치는 경우 모드 스위치를 밀어 내구성 모드로 돌아가면 마우스의 LED가 녹색으로 바뀝니다.

USB 허브에 장치 연결

참고:

- ▶ 키보드에 통합 USB 포트가 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

키보드에는 외부 USB 포트가 있는 통합 USB 자체 전원 공급 허브가 있습니다. 다음 두 가지 이유로 기타 장치를 연결하는 데 이상적입니다.

- 컴퓨터의 USB 포트를 다른 용도로 사용할 수 있습니다. 조이스틱 및 헤드셋과 같은 장치를 컴퓨터의 USB 포트를 사용하는 대신 키보드에 연결할 수 있기 때문입니다.
- 매우 편리합니다! 컴퓨터의 USB 포트보다 키보드의 포트가 더 접근하기 쉽기 때문에 키보드의 USB 포트를 사용하여 메모리 스틱과 같은 장치를 임시로 연결할 수 있습니다.

참고:

- ▶ 일부 키보드 모델에는 자체 전원 공급 USB 허브가 있습니다. 이들 키보드 모델은 최대 총 100mA까지 사용하는 장치를 연결하는 데 사용할 수 있습니다. 일반적으로 USB 키보드, 마우스, 메모리 스틱, 디지털 카메라, 다양한 게임패드, 조이스틱 및 헤드셋 등이 포함됩니다. 장치의 전원 요구 사항은 장치의 레이블에서 확인할 수 있습니다. 키보드의 자체 전원 공급 USB 허브에 연결하여 작동하지 않는 장치에는 일부 비디오 카메라, 스캐너, 플로피 디스크 드라이브 및 울림/진동 효과를 지원하는 게임패드 등이 있습니다. 고출력 장치를 키보드에 연결할 경우 장치는 장치 관리자에서 사용하지 않는 것으로 표시되고 작동하지 않는 이유를 나타내는 메시지가 표시됩니다. 키보드의 USB 포트에서 장치를 뺀 다음 충분한 전원을 공급하는 다른 USB 포트에 다시 연결합니다.

미니 조이스틱 사용

참고:

▶ 장치에 미니 조이스틱이 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

장치에 미니 조이스틱이 있을 경우, 게임을 하거나 다른 응용 프로그램을 사용할 때 이 미니 조이스틱을 사용할 수 있습니다. 다음과 같은 기능이 포함됩니다.

- 4방향 미니 조이스틱.
- 3개의 단추. 두 개는 조이스틱 옆에 있으며 다른 하나는 미니 조이스틱 자체의 상단을 눌러 활성화됩니다.
- 조이스틱의 단추와 방향 동작에는 G 키와 같은 방식으로 매크로, 키 입력, 기능 등을 지정할 수 있습니다.

G 키 및 단추에 매크로 및 기타 명령 지정에 대한 자세한 내용은 [G 키/단추에 명령 지정](#)을 참조하십시오.

내 헤드셋 사용

참고:

▶ 장치가 헤드셋이 아닐 경우 이 섹션을 무시하십시오.

게임 헤드셋은 게임에 완전히 몰입하게 해줍니다. 또한 다음과 같은 기능을 전체 또는 일부 제공합니다.

- 머리 부분 디자인은 압력을 경감시키고 장시간 사용해도 편안하게 해주며, 머리에 잘 맞게 조절할 수 있습니다. [헤드밴드 조절](#)을 참조하십시오.
- 유연성이 있는 잡음 제거 마이크는 배경 잡음을 제거해 주고, 사용하지 않을 경우 방해되지 않도록 돌려 놓을 수 있습니다. [미이크 배치](#) 및 [마이크 음소거](#)를 참조하십시오.
- 직관적인 볼륨 롤러. [볼륨 롤러](#)를 참조하십시오.
- 프로그램 가능한 G 키를 사용하여 원 터치로 음악, 채팅, 음성 모핑 등 여러 게임 관련 요소를 제어할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 음악 트랙으로 건너뛸 수도 있고, 키보드와 떨어져 있을 때도 누르고 말할 수 있습니다. G 키/단추에 [명령 할당](#)을 참조하십시오.
- 7.1 서라운드 사운드가 생생한 현장감을 살려 줍니다. [서라운드 사운드 스위치](#)를 참조하십시오.
- 모델에 따라 긴 고품질 USB 코드 또는 빠른 무선 연결([무선 연결 및 상태 참조](#))로 연결하고 배터리 모니터링 기능([헤드셋 배터리 충전 참조](#))이 있습니다.

참고:

▶ 일부 헤드셋 모델에는 두 개의 표준 3.5mm 미니 잭이 있는 케이블(헤드폰과 마이크 오디오 플러그), USB 어댑터가 포함되어 있어 연결 방법을 원하는 대로 선택할 수 있습니다. 3.5mm 미니 잭을 사용하여 헤드셋을 컴퓨터에 연결하면 스테레오 기능이 제공되는 반면, 3.5mm 미니 잭을 USB 어댑터에 꽂은 후 컴퓨터의 USB 포트에 연결하면 서라운드 사운드 기능이 제공됩니다.

헤드밴드 조절

머리에 잘 맞도록 헤드밴드를 완벽하고 편안하게 조절하는 방법은 두 가지로서 헤드밴드 패드 및 헤드밴드 슬라이더를 이용하는 것입니다.

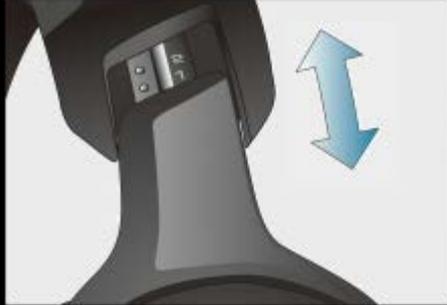
교체 가능한 헤드밴드 패드

헤드셋에는 장치에 따라 서로 다른 세 가지 헤드밴드 패드가 있는데 각각은 서로 다른 머리 모양과 크기에 맞도록 고유하게 만들어져 있습니다.

각각의 헤드밴드 패드를 착용해 보고 가장 편안하게 잘 맞는 것을 선택하십시오. 패드에 따라 헤드셋 착용 시 머리 윗부분의 편안한 정도가 달라지고, 헤드셋에 의해 귀 주변에 가해지는 압박감이 달라집니다.



헤드밴드 정밀 조절

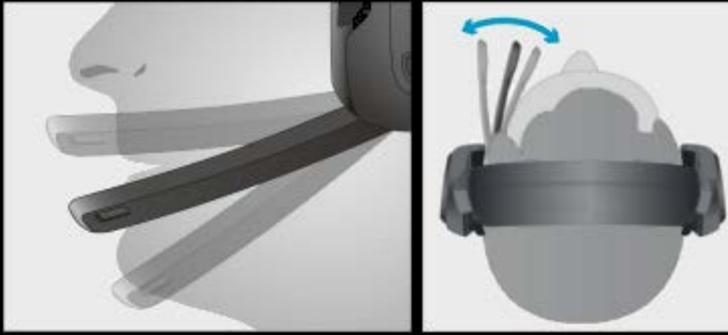


관자놀이 부근에서 헤드밴드의 길이를 조절하여 가장 편안한 상태가 되도록 하십시오.

스테인리스 스프링강 재질의 슬라이더는 정밀 조절을 위한 눈금이 있으며 숫자로 표시되어 있어 언제든지 원하는 위치로 돌아갈 수 있습니다.

마이크 배치

잡음 제거 마이크를 입가에 두어 음성을 최대한 깨끗하게 합니다. 마이크 뿔은 위아래로 회전되며 굽혀지므로 마이크 위치를 정확하게 조절할 수 있습니다.



마이크를 사용하지 않을 때에는 상단 위치에 마이크를 접어 둘 수 있습니다. 이렇게 하면 자동으로 마이크 음소거가 됩니다.

마이크 음소거

마이크 음소거 단추를 누르면 헤드셋 마이크의 음이 소거됩니다. 마이크 음소거 단추를 다시 누르면 마이크의 음소거가 해제됩니다.

마이크를 상단 위치로 회전하면 자동으로 음소거됩니다.

마이크의 음을 소거할 경우, Logitech® 게임 소프트웨어의 모델 및 설정에 따라 마이크 끝에 있는 음소거 표시등에 불이 들어오거나 알람 소리가 날 수 있습니다.

참고:

- ▶ 마이크 음소거는 헤드셋에만 적용됩니다. 운영 체제와 응용 프로그램은 헤드셋 마이크의 음소거 여부를 표시하지 않습니다.



볼륨 롤러

헤드셋 볼륨을 위아래로 조절하려면 볼륨 롤러를 사용하십시오.

볼륨은 Logitech® 게임 소프트웨어에서 제어할 수도 있습니다.



서라운드 사운드 스위치

서라운드 사운드를 켜려면 헤드셋의 서라운드 사운드 스위치를 Dolby 헤드폰 로고 가 있는 아래 위치로 밀니다.

서라운드 사운드가 켜지면 Logitech® 게임 소프트웨어의 Dolby 헤드폰 로고에 불이 들어옵니다.

참고:

- ▶ 일부 헤드셋 모델의 경우 헤드셋에 서라운드 사운드 스위치가 없습니다. 대신 Logitech 게임 소프트웨어를 사용하여 서라운드 사운드를 켜고 끌 수 있습니다. 자세한 내용은 [서라운드 사운드 설정 조정](#)을 참조하십시오.



무선 연결 및 상태

참고:

▶ 게임 헤드셋에 코드를 연결했을 경우, 즉 무선이 아니면 이 항목을 무시하십시오.

본 헤드셋은 무선 어댑터에서 최대 12미터(40피트) 거리까지 작동할 수 있도록 설계되어 있습니다.

권장 무선 어댑터 연결 방식

헤드셋의 무선 어댑터를 충전 베이스에 연결하고 충전 베이스를 컴퓨터의 사용 가능한 USB 포트에 연결합니다.

최상의 무선 수신을 위해 충전 베이스를 데스크에서 막히지 않은 위치에 놓으십시오.

무선 어댑터 연결의 다른 방식

헤드셋의 무선 어댑터를 컴퓨터의 사용 가능한 USB 포트에 직접 연결합니다. 이 방식은 어댑터가 헤드셋의 무선 성능에 영향을 미칠 수 있는 금속 물체와 기타 다른 무선 전송 장치와 가깝기 때문에 권장되지 않습니다.

무선 어댑터를 연결한 후 헤드셋을 켜십시오. 헤드셋은 무선 어댑터와 자동으로 무선 연결됩니다.

무선 상태 표시등	설명
녹색으로 계속 켜짐	연결 완료. 헤드셋을 사용할 수 있습니다.
녹색 깜박임	헤드셋이 무선 범위를 벗어났습니다.
꺼짐	헤드셋의 전원이 꺼져 있습니다. (헤드셋을 끄고 5분 후에 무선 어댑터의 무선 상태 표시등이 꺼집니다.)

참고:

▶ 다음 동작은 무선 수신 범위와 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.

- 무선 어댑터를 데스크 아래, PC 본체 뒤, Wi-Fi 라우터 또는 기타 무선 어댑터 옆에 배치합니다.
- 무선 어댑터를 도킹 스테이션, 키보드, 모니터 등을 포함한 USB 허브에 연결합니다.
- 헤드셋 및 무선 어댑터 바로 뒤에 벽이나 큰 금속 물체가 있는 상태로 헤드셋을 사용합니다.

헤드셋 배터리 충전

참고:

- ▶ 게임 헤드셋을 유선으로 연결했을 경우, 즉 무선이 아니면 이 항목을 무시하십시오.

완전히 충전된 배터리는 약 10시간 정도 사용할 수 있습니다. 내부 배터리를 충전하려면 충전 베이스를 헤드셋의 충전 포트 및 컴퓨터의 사용 가능한 USB 포트에 연결하십시오.

충전 중에도 헤드셋은 사용할 수 있습니다. 배터리가 완전히 방전된 경우 충전에는 약 2.5시간이 소요됩니다. 충전 중 헤드셋을 사용할 경우 충전 시간이 다소 길어질 수 있습니다.

배터리 상태 표시등	설명
녹색	배터리 잔량이 1시간 이상입니다.
빨간색	배터리 잔량이 1시간 미만입니다.
주황색 깜박임	헤드셋을 충전 중입니다.
주황색으로 계속 켜짐	헤드셋 충전이 완료되었습니다.
꺼짐	헤드셋이 꺼져 있거나 완전히 방전되었습니다.

참고:

- ▶ Logitech® 게임 소프트웨어 화면 왼쪽 상단 모서리에서도 배터리 상태를 확인할 수 있습니다.
- ▶ 실제 배터리 수명은 헤드셋 사용 및 환경 조건에 따라 달라집니다.

내 장치의 배터리 충전 확인

참고:

▶ 장치가 유선으로 연결된 경우 이 항목을 무시하십시오.

배터리가 포함된 장치의 경우 왼쪽 상단 모서리의 배터리 기호를 보면 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 현재 배터리 레벨을 확인할 수 있습니다. 여기에 배터리 잔량이 표시됩니다.

일부 장치의 경우 장치의 배터리가 부족하게 되면 배터리 부족 경고 메시지가 컴퓨터 화면 하단에 표시됩니다.

장치에 LCD 디스플레이가 있는 경우 장치의 배터리 전원이 부족하면 경고 메시지가 이 디스플레이에 표시됩니다.

장치에 헤드셋이 있는 경우 [헤드셋 배터리 충전](#)을 참조하십시오.

프로필 도움말



게임 장치에는 사용자 정의할 수 있는 **G 키/단추**가 있습니다.

장치의 **G 키/단추**를 최대한 활용하려면 Logitech® 게임 소프트웨어의 프로필 뷰를 사용하십시오. 자세한 내용은 [프로필 뷰 사용](#)을 참조하십시오.

G 키/단추를 사용자 정의할 때 수행할 수 있는 사항은 다음과 같습니다.

- 컴퓨터에서 Logitech에 의해 이미 작성된 프로필이 있는 설치된 게임을 검색하여 자동으로 게임에 프로필을 지정합니다. [프로필 사용](#)을 참조하십시오.
- 각 게임 및 기타 응용 프로그램에 대해 하나의 프로필을 작성합니다. [새 프로필 작성](#)을 참조하십시오.
- 복합 멀티 키 매크로를 기록합니다. [복합 멀티 키 매크로 기록](#)을 참조하십시오.
- 원하는 **G 키/단추**에 매크로 및 기타 명령을 지정합니다. [G 키/단추에 명령 지정](#)을 참조하십시오.
- 다른 게이머와 게임 프로필을 교환합니다. [프로필 내보내기](#) 및 [프로필 가져오기](#)를 참조하십시오.

참고:

- ▶ Logitech 게임 소프트웨어가 실행 중일 때는  아이콘이 Windows® 작업 표시줄에 표시됩니다. Logitech 게임 소프트웨어가 실행되지 않으면 장치의 **G 키** 및 **M 키**가 작동하지 않습니다.
- ▶ 해당 장치의 **G 키/단추**는 게임을 향상시키도록 설계된 고급 게임 기술 저장고의 일부에 불과합니다. 사용할 수 있는 항목에 대한 개요는 [내 장치 사용](#)을 참조하십시오.

프로필 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 프로필 뷰는 게임의 프로필을 만들고 유지 관리하기 위한 기능을 제공하므로 G 키/단추를 사용자 정의하여 게임 실력을 최대한 향상시킬 수 있습니다.



프로필 뷰를 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 G 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다. 표시되는 아이콘은 선택한 장치에 G 키 또는 마우스 단추가 포함되어 있는지 여부에 따라 다릅니다.

Logitech 게임 소프트웨어 화면의 프로필 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

프로필 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 왼쪽의 명령 영역.
이 영역은 현재 선택된 프로필에 대해 정의된 명령을 표시하고 사용자가 명령을 추가하고 유지 관리하기 위한 도구를 제공합니다.
- 상단의 프로필 영역.
여기에서 컴퓨터 및 컴퓨터에 연결된 모든 호환되는 장치에 저장된 전체 프로필을 볼 수 있으며, 새 프로필 작성 또는 검색을 위한 검색 필드와 단추, 프로필 저장, 프로필 가져오기/내보내기, 프로필의 명령 인쇄 등을 포함하여 프로필을 작성하고 사용하기 위한 기능에 액세스할 수 있습니다.
- 오른쪽의 이미지 영역.
장치의 게임 기능 이미지입니다. G 키/단추에 현재 지정된 모든 명령이 표시됩니다.
- 모드 선택 영역, G300에만 해당합니다.
세 가지 매크로 모드 중 하나를 선택할 수 있으며(M 키를 누르는 것과 동일), 색상이 표시된 해당 영역을 클릭하거나 8가지 색상 패널에서 선택하여 해당 모드에 대한 장치의 표시등 색상을 변경하면 됩니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

명령을 정의한 경우 선택한 G 키/단추로 이 명령을 끌어와서 해당 G 키/단추에 첨부할 수 있습니다.

자세한 내용은 [G 키/단추에 명령 지정](#)을 참조하십시오.

프로필 사용

프로필은 장치의 프로그램 가능한 G 키 또는 단추의 작동 방식을 결정하는 사용자 정의된 일련의 지정(키 입력, 멀티 키 매크로, 바로 가기 및 기능) 및 기타 설정입니다.

일반적으로 각 프로필은 컴퓨터의 특정 응용 프로그램(일반적으로 게임)과 연결되어 있습니다. 게임을 할 때 게임에 연결된 프로필이 자동으로 활성화되므로 해당 프로필에 정의된 G 키/단추를 사용할 수 있습니다. 일부 장치의 경우 LCD 디스플레이 및 연결된 단추를 사용하여 프로필을 전환할 수도 있습니다. 응용 프로그램별 프로필뿐만 아니라 지속적 프로필 및 기본 프로필을 선택적으로 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [지속적 프로필 및 기본 프로필이란?](#)을 참조하십시오.

Logitech® 게임 소프트웨어를 설치할 경우 컴퓨터에서 자동으로 일반적으로 인기 있는 게임을 검색한 다음 해당 게임에 대한 기본 시작 프로필을 작성합니다. 프로필을 사용할 수 있는 게임으로는 1인 슈팅, 실시간 전략 및 롤 플레이 게임 등이 있습니다. 필요한 경우 사용자와 게임에 맞게 각 프로필을 편집할 수 있습니다. 프로필 편집 방법에 대한 자세한 내용은 [프로필 편집](#)을 참조하십시오. 새로운 게임을 설치할 때와 같이 언제든지 Logitech 게임 소프트웨어가 컴퓨터를 다시 검색하게 할 수 있습니다. 자세한 지침은 [새 게임 검색](#)을 참조하십시오.

컴퓨터 또는 컴퓨터에 연결된 장치의 모든 프로필은 프로필 뷰의 프로필 영역에서 알파벳순으로 나열됩니다. 여러 개의 프로필을 보유하고 있는 경우 검색 필드에 프로필 이름 중 처음 몇 개의 문자를 입력하여 관심 있는 프로필을 신속히 찾을 수 있습니다.

만약 Logitech 게임 소프트웨어가 게임 중 하나에 대한 시작 프로필을 자동으로 만들지 않을 경우 간단합니다. 처음부터 새 프로필을 만들거나([새 프로필 작성](#) 참조) 기존 프로필을 복사합니다.

또는 프로필을 가져옵니다([프로필 가져오기](#) 참조). 인터넷에서 다운로드한 프로필이나 친구가 전자 메일로 보내준 프로필 등을 가져올 수 있습니다. 프로필을 가져오려면 다음 예와 같은 작업을 통해 해당 프로필이 컴퓨터 또는 네트워크에 저장되어 있어야 합니다.

- 친구 또는 동료가 작성하여 컴퓨터 파일로 내보내기한 프로필을 전자 메일 또는 디스크로 받아 컴퓨터에 복사합니다.
- 원하는 프로필과 비슷한 기존의 프로필을 내보내기하여 다시 가져와 편집할 수 있도록 합니다. 자세한 내용은 [프로필 내보내기](#)를 참조하십시오.

일단 가져온 게임 프로필은 원하는 대로 사용자와 게임에 맞게 지정 내용을 얼마든지 변경할 수 있습니다. 지정 만들기 및 변경에 대한 자세한 내용은 [G 키/단추에 명령 지정](#)을 참조하십시오.

또한 일부 장치에서는 프로필이 장치 자체에 저장될 수 있으며 내장 프로필 설정 뷰 또는 이동할 프로필 관리 뷰를 사용합니다. 이를 통해 다른 컴퓨터에서 장치를 사용하는 경우 자동으로 해당 프로필을 가져올 수 있습니다. [내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰 사용](#) 또는 [이동할 프로필 관리 뷰 사용](#)을 참조하십시오.

새 프로필 만들기

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 새 프로필 만들기 아이콘을 클릭하거나 빈 프로필을 클릭합니다. 새 프로필 창이 표시됩니다.
4. 프로필에 지정할 이름(일반적으로 게임 이름)을 입력합니다. 프로필 뷰의 프로필 영역에 있는 프로필을 커서로 가리키거나 이 프로필이 연결된 게임을 실행할 때 5초 동안 장치의 GamePanel 화면(장치에 LCD가 있는 경우)에 이 이름이 표시됩니다.
5. 프로필이 설정된 게임의 버전과 같은 설명을 선택적으로 입력합니다.
6. 이 프로필용 게임/응용 프로그램에 대한 실행 파일을 선택합니다. 이렇게 하려면 + 아이콘을 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.
 - i. 드롭다운 메뉴에서 GamePanel에서 응용 프로그램 추가를 선택합니다.
 - ii. 게임을 실행(또는 전환)하여 현재 포그라운드 응용 프로그램이 되도록 합니다.
 - iii. 화면 옆에 있는 확인 단추를 누릅니다.

-또는-

- i. 드롭다운메뉴에서 응용 프로그램 선택을 선택합니다. 열기 대화 상자가 표시됩니다.
- ii. 실행 파일을 선택하고 열기를 클릭합니다.

두 개 이상의 게임/응용 프로그램에 이 프로필을 연결하려면 이 작업을 반복합니다. 원하는 만큼 게임/응용 프로그램에 프로필을 연결할 수 있습니다. 게임/응용 프로그램을 제거하려면 해당 이름을 클릭하고 - 아이콘을 클릭합니다.

7. 일단 게임을 실행하여 프로필이 활성화된 다음 게임이 끝날 때까지 프로필이 활성화된 상태로 있도록 지정하려면 게임이 실행될 동안 프로필 잠금 확인란을 선택합니다. 이 확인란을 선택하면 게임이 포커스를 잃더라도 프로필은 활성화된 상태로 유지됩니다.
8. 새 프로필이 유사한 기존 프로필을 기반으로 하게 하려면 기존 프로필에서 복사 상자를 선택하고 해당 프로필의 드롭다운 목록에서 기존 프로필을 선택합니다.
9. 확인을 클릭합니다.

참고:

- ▶ 또는 ▼ 프로필 영역에서 새 프로필 만들기 아이콘 아래에 있는 화살표를 클릭하고 기존 프로필 복사를 선택하고 새 프로필이 기준으로 사용할 프로필을 선택하여 유사한 기존의 프로필을 기준으로 새 프로필을 만들 수 있습니다.

해당 프로필이 만들어지고 선택한 게임에 연결됩니다. Logitech 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자에서 GamePanel 화면에 프로필 활성화 알림 표시 확인란을 선택하면 응용 프로그램을 실행할 경우 화면에 활성화된 프로필의 이름이 표시됩니다. 또한 게임이 실행될 동안 프로필 잠금 확인란을 선택한 경우 자물쇠 이미지가 화면에 표시됩니다. 게임을 실행하면 지속적 프로필 설정 여부에 따라 이 프로필에 정의한 모든 G 키/단추 할당을 자동으로 사용할 수 있게 됩니다.

이제 G 키/단추를 사용자 정의할 수 있습니다. 자세한 내용은 [G 키/단추에 명령 할당](#)을 참조하십시오.

새 게임 검색

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 새 게임 스캔 아이콘을 클릭합니다.
새 게임 스캔 대화 상자가 표시되고 소프트웨어가 컴퓨터에서 알려진 게임을 검색합니다. 찾은 게임이 강조 표시됩니다.
4. 자동으로 프로필을 만들려는 게임을 선택하고 확인을 클릭합니다.
프로필 뷰로 돌아옵니다. 새 프로필이 프로필 영역에 표시됩니다.

지속적 프로필 및 기본 프로필이란?

각 게임에 개별적으로 연결할 수 있는 프로필 외에 지정 여부를 선택할 수 있는 좀 더 일반적인 두 프로필이 있습니다.

- **지속적 프로필.** 지정할 경우 이 프로필은 항상 활성화로 사용 중인 다른 프로필을 덮어씁니다. 따라서 실행하고 있는 응용 프로그램에 연결된 프로필이 있을 경우에도 지속적 프로필이 우선순위를 차지합니다. 이 프로필은 다음과 같은 두 가지 상황에서 유용할 수 있습니다.
 - 모든 게임이 게임 방식 및 사용하는 키 입력에 있어 매우 유사할 경우 동일한 매크로가 필요하게 됩니다. 예를 들어 모든 유사한 1인 슈팅 게임 등입니다. 이 경우 하나의 지속적 프로필을 설정하여 유지하는 것이 가장 쉬울 수 있습니다.
 - **Logitech®** 게임 소프트웨어가 게임 실행을 감지할 수 없는 경우. **Logitech** 게임 소프트웨어가 연결된 프로필을 자동으로 적용하려면 게임 실행 파일의 실행을 올바르게 감지해야 합니다. 그러나 게임 실행을 100% 정확하게 감지할 수 있는 방법이 없습니다. 따라서 **Logitech** 게임 소프트웨어가 게임 실행을 감지하지 못할 경우, 프로필을 게임에서 사용할 사용자 정의된 **G** 키/단추에 정의한 다음 게임을 실행하기 전에 해당 프로필을 지속적 프로필로 정의하고 게임이 끝난 후 끄면 됩니다.
- **기본 프로필.** 이것은 '대체' 프로필로 지속적 프로필이 없고 현재 응용 프로그램에 연결된 프로필 또는 실행되고 있는 응용 프로그램이 없을 경우 사용됩니다.

Logitech 게임 소프트웨어를 처음 설치하고 실행하는 경우 기본 프로필인 '기본 프로필'입니다. 다른 프로필을 기본 프로필로 설정할 수 있습니다.

기본 프로필은 게임을 하지 않을 때 **G** 키/단추에 대한 빠른 액세스 지정을 원하는 경우 이상적입니다. 예를 들어 키를 한 번만 눌러 가장 일반적으로 사용하는 응용 프로그램 및 웹 사이트를 실행하려고 합니다. 그럴 경우 사용자에게 맞도록 기본 프로필에 대한 **G** 키/단추 지정을 사용자 정의합니다.

이들 프로필 중 하나 또는 둘 다를 지정하는 것은 전적으로 사용자에게 달려 있습니다. 사용하기로 결정한 경우 지속적 프로필, 기본 프로필 및 현재 응용 프로그램 프로필 사이의 관계를 아는 것이 중요합니다.

- 지속적 프로필을 지정할 경우 이것이 현재 프로필로 항상 사용됩니다. 다른 모든 프로필은 무시됩니다.
- 지속적 프로필을 지정하지 않을 경우 현재 프로필이 현재 응용 프로그램에 연결된 프로필입니다(이미 연결된 프로필이 있을 경우).
- 지속적 프로필을 지정하지 않고 현재 응용 프로그램에 연결된 프로필 또는 실행되고 있는 응용 프로그램이 없을 경우 현재 프로필이 기본 프로필입니다(지정된 프로필이 있는 경우).

자세한 내용은 [지속적 프로필 지정](#) 및 [기본 프로필 지정](#)을 참조하십시오.

기본 프로필 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 기본 프로필로 만들려는 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 기본 프로필로 설정을 선택합니다.
(이 설정을 취소하려면 해당 프로필을 다시 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 기본 프로필로 설정을 선택하여 선택 표시를 제거합니다.)

참고:

- ▶ 기본 프로필의 동작을 알아보려면 [지속적 프로파일 및 기본 프로파일이란?](#)을 참조하십시오.

프로필 순환이란?

하나의 게임에 둘 이상의 프로필을 연결할 수 있습니다. 예를 들어 게임 속의 각 캐릭터나 레벨에 맞게 서로 다른 프로필을 활성화할 경우, 항상 가장 적합한 프로필로 빠르게 전환할 수 있습니다.

여러 개의 프로필을 단일 게임에 연결하려면 프로필 순환 핫키(또는 핫키 조합)를 설정해야 합니다. 그러면 게임을 하는 동안 간단히 핫키를 눌러 게임을 떠나지 않고 다른 프로필로 전환할 수 있습니다. 여러 프로필이 있는 경우 핫키를 반복해서 누르면 해당 게임에 연결된 프로필 사이를 순환합니다. 한 게임에 하나의 프로필만 연결된 경우에는 프로필 순환 핫키를 눌러도 아무런 변화가 발생하지 않습니다.

핫키는 사용자가 선택하며, **Ctrl** 및 **Shift**와 같은 키가 포함될 수 있습니다. 사용하는 게임과 키 충돌이 발생하지 않도록 주의하십시오.

프로필 순환 핫키를 설정하려면 [프로필 설정 변경](#)을 참조하십시오.

프로필 가져오기

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 가져오기/내보내기 아이콘을 클릭하고 가져오기를 선택합니다. 내장 프로필을 사용하는 일부 장치의 경우 프로필 설정을 편집할 때 프로필 번호 옆에 있는 > 화살표를 클릭하고 가져오기를 선택할 수 있습니다.

프로필 가져오기 대화 상자가 표시됩니다.

4. 가져올 프로필을 찾아서 선택합니다. 파일 형식 '.xml' 또는 '.lgp'(또는 내장 프로필의 경우 .dat)일 수 있습니다.
5. 열기를 클릭합니다.

프로필을 가져오고 프로필 뷰의 프로필 영역에 프로필이 추가됩니다.

참고:

- ▶ 프로필의 이름이 이미 존재하는 경우 이전 파일을 덮어쓰거나 둘 다 저장하거나(가져온 프로필 이름 바꾸기) 또는 가져오기를 취소할 수 있습니다.

그런 다음 이 프로필을 검토하고 컴퓨터에 있는 올바른 게임에 연결하는 등의 편집 작업을 할 수 있습니다. 자세한 내용은 [프로필 편집](#)을 참조하십시오.

프로필 내보내기

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 프로필 아래의 **▼** 화살표를 클릭하거나 가져오기/내보내기 아이콘을 클릭하고 내보내기를 선택합니다. 내장 프로필을 사용하는 일부 장치의 경우 프로필 설정을 편집할 때 프로필 번호 옆에 있는 **▶** 화살표를 클릭하고 내보내기를 선택할 수 있습니다.
4. 만들려는 파일의 위치와 이름을 선택하고 저장을 클릭합니다.

지정한 파일로 프로필이 내보내집니다. 파일 확장명은 '.xml'(또는 내장 프로필의 경우 .dat)입니다.

또는 여러 프로필을 내보낼 수 있습니다.

- 모든 프로필을 내보내려면 프로필 보기에서 가져오기/내보내기 아이콘을 클릭하고 모두 내보내기를 선택합니다.
- 선택된 프로필을 내보내려면 프로필 보기에서 **Ctrl**을 누르고 프로필을 클릭하여 내보내려는 프로필을 강조 표시하고 내보내기를 선택합니다.

두 경우 모두에서 프로필 내보내기 대화 상자가 표시되며 이 대화 상자에서 내보낼 폴더를 선택하고 확인을 클릭할 수 있습니다. 해당 프로필(컴퓨터 기반 프로필 및 내장 프로필 둘 다일 수 있음)이 적절하게 명명된 하위 폴더로 내보내집니다.

이제 이 프로필을 다른 게이머에게 보내거나 다시 가져와 다른 응용 프로그램에 사용되도록 편집할 수 있습니다.

프로필 테스트

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 테스트하려는 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 프로필 테스트를 선택합니다.
프로필 테스트 대화 상자가 표시됩니다. Logitech 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자에서 **GamePanel** 화면에 프로필 활성화 알림 표시 확인란을 선택하면 화면에 활성화된 프로필의 이름이 표시됩니다.
4. 게임을 하듯 키를 눌러 보고 키 및 시간 데이터를 연구하여 프로필에 있는 **G** 키/단추 지정 및 다른 키를 테스트합니다.
5. 테스트를 마친 경우 확인을 클릭합니다.

G 키/단추 지정을 변경하거나 매크로를 편집해야 하는 경우, 해당 작업을 수행하고([G 키/단추에 명령 지정 참조](#)) 프로필을 다시 테스트할 수 있습니다.

프로필 편집

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 **✓** 화살표를 클릭하고 속성을 선택합니다. 프로필 속성 대화 상자가 표시됩니다.
4. 프로필에 지정할 이름(일반적으로 게임 이름)을 편집합니다. 프로필 뷰의 프로필 영역에 있는 프로필을 커서로 가리키거나 이 프로필이 연결된 게임을 실행할 때 5초 동안 장치의 GamePanel 화면(장치에 LCD가 있는 경우)에 이 이름이 표시됩니다.
5. 프로필이 설정된 게임의 버전과 같은 설명을 선택적으로 입력합니다.
6. 이 프로필용 게임/응용 프로그램에 대한 추가 실행 파일을 선택합니다. 이렇게 하려면 각각에 대해 **+** 아이콘을 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.
 - i. 드롭다운 메뉴에서 **GamePanel**에서 응용 프로그램 추가를 선택합니다.
 - ii. 게임을 실행(또는 전환)하여 현재 포그라운드 응용 프로그램이 되도록 합니다.
 - iii. 화면 옆에 있는 확인 단추를 누릅니다.

-또는-

 - i. 드롭다운 메뉴에서 응용 프로그램 선택을 선택합니다. 열기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 실행 파일을 선택하고 열기를 클릭합니다.

또는 게임/응용 프로그램을 제거하려면 해당 이름을 클릭하고 **-** 아이콘을 클릭합니다.
7. 일단 게임을 실행하여 프로필이 활성화된 다음 게임이 끝날 때까지 프로필이 활성화된 상태로 있도록 지정하려면 게임이 실행될 동안 프로필 잠금 확인란을 선택합니다. 이 확인란을 선택하면 게임이 포커스를 잃더라도 프로필은 활성화된 상태로 유지됩니다.
8. 확인을 클릭합니다.
해당 프로필이 업데이트되고 선택한 게임에 연결됩니다.
9. 프로필과 관련된 아이콘을 변경하려면 프로필 영역에서 해당 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 아이콘 선택을 선택합니다. 지원되는 일반 형식에서 해당하는 이미지 파일을 찾아 선택할 수 있는 아이콘 선택 대화 상자가 표시됩니다.
10. 편집하는 프로필에 맞도록 **G** 키/단추 할당을 확인하고 변경합니다. 자세한 내용은 **G 키/단추에 명령 할당**을 참조하십시오.

참고:

- ▶ 또한 프로필이 게임에서 예상되는 방식으로 작동하는지 확인할 수 있도록 프로필 테스트를 위한 도구가 있습니다([프로필 테스트](#) 참조). 그런 다음 변경 사항 적용이 필요한 경우 명령과 할당을 수정할 수 있습니다([명령 편집](#) 참조).

프로필 세부 사항 인쇄

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 인쇄하려는 프로필을 클릭합니다.
4. 프로필 영역에서 인쇄 아이콘을 클릭합니다.
웹 브라우저가 실행되어 인쇄하기에 적합한 형식으로 프로필 세부 사항을 표시합니다.
5. 웹 브라우저에서 프로필 세부 사항을 인쇄합니다.

프로필 삭제

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역의 이동할 프로필 영역에서 프로필을 휴지통으로 끌어다 놓습니다. 또는 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼화살표를 클릭하고 삭제를 선택합니다.

여러 프로필을 삭제하려면 **Ctrl**을 누르고 삭제하려는 프로필을 클릭하여 해당 프로필을 강조 표시한 다음 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 삭제를 선택합니다.

프로필을 삭제하려는지 확인하는 메시지가 표시됩니다.

4. 예를 클릭합니다.

프로필이 삭제됩니다.

참고:

- ▶ 컴퓨터에서 프로필을 영구히 삭제할 지 여부를 결정하지 않은 경우 게임과 파일의 연결만 해제하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [프로필 편집](#)을 참조하십시오.

내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰는 장치에 저장되어 있는 포인터 설정 모두를 사용자 정의하는 기능을 제공합니다.

참고:

- ▶ G600에서만 제공됩니다. 내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰에 액세스하려면 홈 페이지에서 내장 메모리(자동 게임 감지 아님)가 선택되어 있는지 확인합니다.
- ▶ 이러한 기능은 내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰의 G300에서 제공됩니다.



내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰에 액세스하려면, Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 내장 포인터 설정 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다. (G300의 경우 대신 내장 프로필 설정 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.)

Logitech 게임 소프트웨어의 내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 이미지 영역.
장치 표시를 제공하며, 프로필 명령 보기 및 변경에 대한 액세스를 제공합니다.
- 왼쪽의 모드 선택 영역.
세 가지 모드 중 변경할 모드 및 모드 색상을 지정합니다.
- 오른쪽의 포인터 설정 영역.
DPI 민감도를 포함하여 마우스 포인터를 이동하는 방식을 제어합니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

사용자 정의 옵션은 [내장 포인터 설정 지정](#)에 설명되어 있습니다.

내장 프로필(기능 지정) 설정 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 내장 프로필/기능 지정 설정 사용자 정의 뷰를 표시합니다.(장치 표시줄에서 내장 프로필/기능 지정 설정 사용자 정의 아이콘 클릭). 해당 아이콘을 사용할 수 없는 경우, 홈 페이지를 표시하고 내장 메모리 옵션을 선택합니다.
3. G600의 경우 G-Shift 슬라이더를 사용하여 일반 모드 또는 G-Shift 모드에 대한 기능 지정을 정의할지 여부를 지정합니다. G-Shift에 대한 자세한 내용은 [G-Shift 지정](#)을 참조하십시오.
4. 모드 선택 영역에서 관련 색상이 표시된 구역을 클릭하여 세 가지 모드 중 하나를 선택합니다. (G300의 경우 모드 구역 아래에 있는 여덟 가지 색상 패널에서 선택하는 방식으로 해당 모드에 대한 장치의 표시등 색상을 변경할 수도 있습니다.)
5. 다음과 같은 방법으로 각각의 단추에 명령을 지정합니다.
 - i. 이미지 영역에서 단추를 두 번 클릭하거나 해당  화살표를 클릭하고 편집을 선택합니다.
 - ii. 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 마우스 기능. 옵션을 선택합니다. 왼쪽 클릭, 오른쪽 클릭, 가운데 클릭, 뒤로, 앞으로, DPI 위로, DPI 아래로, DPI 전환, DPI 순환, DPI 기본, 모드 스위치(G300/G600), G-Shift(G600) 등이 있습니다.
 - 또는-
 - 키 입력. 커서를 모든 수정자를 포함하는 키 입력 지정 필드에 놓고 키 입력(**Shift, Home** 또는 **Ctrl + B**)을 누르거나 옵션(창 닫기, 바탕 화면 표시, 브라우저의 다음 탭, 브라우저의 이전 탭, 기본 확대/축소 복원, 잘라내기, 복사, 붙여넣기, 실행 취소, 다시 실행)에서 표준 바로 가기를 선택합니다.
 - iii. 확인을 클릭합니다.

해당 명령이 단추에 지정되고, 이 명령을 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

또는 장치 및 모드에 대하여 기본값을 사용하도록 선택할 수 있습니다. 해당 단추를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나, 해당  화살표를 클릭하고 일반 설정 사용을 선택하거나, 해당 단추를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 해당  화살표를 클릭하고 지정 취소를 선택하여 지정을 제거할 수 있습니다.

이러한 기능에 대한 자세한 내용은 [프로필 도움말](#)을 참조하십시오.

지속적 프로필 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 지속적 프로필로 만들려는 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 지속적 프로필로 설정을 선택합니다.
(이 설정을 취소하려면 해당 프로필을 다시 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 지속적 프로필로 설정을 선택하여 선택 표시를 제거합니다.)

참고:

- ▶ 지속적 프로필의 동작을 알아보려면 [지속적 프로파일 및 기본 프로파일이란?](#)을 참조하십시오.

G 키/단추에 명령 지정

사용자 정의 가능한 G 키/단추는 게임을 수행하기 위한 중요한 수단입니다. G 키의 주 목적은 사용자의 게임에 맞도록 빠른 액세스 명령을 지정하는 것입니다. 다음과 같은 몇 가지 범주의 빠른 액세스 명령이 있습니다(장치에 따라 사용할 수 없는 명령도 있음).

범주	설명
키 입력	Ctrl + B 와 같은 특정한 키 입력 조합이 특정 게임에 유용할 경우 해당 키 입력 조합을 G 키/단추에 지정할 수 있습니다. 키 입력 지정 을 참조하십시오.
멀티 키 매크로	멀티 키 이벤트, 지연 등을 포함시킬 수 있는 강력한 복합 매크로. 자세한 내용은 멀티 키 매크로 기록 및 멀티 키 매크로 지정 을 참조하십시오. 또한 작업 중 매크로를 G 키에 지정하여 즉석에서 매크로를 기록할 수도 있습니다. 자세한 내용은 빠른(즉석) 매크로 기록 을 참조하십시오. 빠른 매크로는 현재 프로필에 저장되고 '빠른 매크로 n'으로 명명됩니다. n은 작성한 빠른 매크로의 수를 나타냅니다.
텍스트 블록	메시지 통신과 같은 일부 텍스트를 정의할 수 있습니다. 텍스트 블록은 G 키/단추를 누르면 일련의 키 입력으로 전환됩니다. 텍스트 블록 지정 을 참조하십시오.
마우스 기능	선택한 단추 또는 키에 다양한 마우스 단추 기능을 지정할 수 있습니다. 마우스 기능 지정 을 참조하십시오.
미디어 명령	일반적인 다양한 미디어 제어 명령을 선택할 수 있습니다. 미디어 명령 지정 을 참조하십시오.
핫키 명령	다양한 표준 편집, Windows 및 확대/축소 명령에 액세스할 수 있습니다. 핫키 명령 지정 을 참조하십시오.
바로 가기	선택한 프로그램 또는 웹 사이트로의 빠른 액세스를 제공합니다. 바로 가기 지정 을 참조하십시오.
기능	5개의 표준 기능을 선택할 수 있습니다. 각 기능은 컴퓨터에서 해당 프로그램(전자 메일, 웹, 미디어 플레이어, 계산기 및 내 컴퓨터)을 실행합니다. 또한 장치의 M 키 중 하나를 선택할 수 있습니다. 기능 지정 을 참조하십시오.
오디오 명령	여러 가지 오디오 명령을 선택할 수 있으며, 각 명령에는 특정한 기능이 있습니다. 스피커 음소거/음소거 해제, 마이크 음소거/음소거 해제, 마이크 게인 증가, 마이크 게인 감소, 축음 증가, 축음 감소, 저음 증가, 저음 감소, 고음 증가, 고음 감소, 고급 이퀄라이저 켜기/끄기 등이 있습니다. 오디오 명령 지정 을 참조하십시오.
음성 아바타(모핑) 명령	음성 아바타(모핑) 명령을 선택할 수 있으며, 각 명령에는 특정한 기능이 있습니다. 사이보그 켜기/끄기, 트롤 켜기/끄기, 거인 켜기/끄기, 외계인 켜기/끄기, 돌연변이 켜기/끄기, 스페이스 스쿼럴 켜기/끄기, 음성 미리 듣기 켜기/끄기, 음조 증가, 음조 감소 등이 있습니다. 음성 아바타/모핑 명령 지정 을 참조하십시오.
Ventrilo 명령	표준 Ventrilo 명령을 선택할 수 있으며, 각 명령에는 특정한 기능이 있습니다. 명령 1, 명령 2, 명령 3, 마이크 음소거/음소거 해제, 사운드 음소거/음소거 해제, 누르고 말하기 등이 있습니다. Ventrilo 명령 지정 을 참조하십시오.

일부 장치에는 G-Shift 기능이 있으므로 G-Shift 키/단추를 계속 누르고 있으면 대체 명령의 전체 세트를 만들어 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [G-Shift 지정](#)을 참조하십시오.

프로필 뷰의 이미지 영역에 있는 각 G 키/단추의 단추 설명은 현재 지정을 보여줍니다(예: "전자 메일").

위와 같은 할당을 선택할 뿐만 아니라 개별 G 키/단추에서 할당을 사용하지 않거나 해당 기본 설정으로 할당을 되돌리거나 명령을 편집하도록 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 [G 키/단추 지정 제거 또는 재지정 및 명령 편집](#)을 참조하십시오.

기능 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 기능이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 기능을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 기능을 선택합니다.
 - iii. 이름 필드에서 기능의 이름을 입력합니다.
 - iv. 장치에 따라 표시되는 옵션에서 적절한 기능을 선택합니다(예: 전자 메일, 웹 브라우저, 미디어 플레이어, 계산기, 내 컴퓨터 및 **M1**, **M2**, **M3** 키).
 - v. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 기능을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

키 입력 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 키 입력이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 키 입력을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 키 입력을 선택합니다.
 - iii. 이름 필드에서 키 입력의 이름을 입력합니다.
 - iv. 모든 수정자를 포함하는 키 입력 지정 필드에 커서를 놓은 다음 키 입력을 누릅니다. 이 키 입력은 하나의 키이거나 **Ctrl**, **Shift** 또는 **Alt** 등의 키를 포함할 수 있습니다(예: **Q** 또는 **Ctrl + B**).
 - v. 확인을 클릭하십시오.
 - vi. 반복 옵션 필드의 드롭다운에서 키 입력이 반복되는 방식을 선택합니다.
 - 없음 - 키 입력을 반복하지 않을 경우
 - 누른 상태에서 - **G** 키/단추를 누르고 있는 동안 키 입력이 반복되도록 하려는 경우
 - 전환 - **G** 키/단추를 누르면 자동으로 키 입력이 반복되고 **G** 키/단추를 다시 누르면 중단하도록 하려는 경우또한 지연(밀리초) 값이 적절한지 확인합니다. 예를 들어 0.5초마다 명령을 반복하려면 500밀리초를 지정합니다.프로필 뷰로 돌아갑니다.
5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 키 입력을 클릭하여 끌어다 놓습니다. 이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

핫키 명령 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 핫키 명령이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 명령을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 핫키를 선택합니다.
 - iii. 표시된 옵션에서 적절한 핫키 명령을 선택합니다. 예를 들어 **Windows** 명령(창 닫기, 창 최대화, 창 최소화 또는 바탕 화면 표시), 확대/축소 명령(확대, 축소 또는 기본 확대/축소 복원) 또는 편집 명령(복사, 잘라내기, 붙여넣기, 실행 취소 또는 다시 실행) 등의 명령을 선택합니다.
 - iv. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 명령을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

미디어 명령 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 미디어 명령이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 명령을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 미디어를 선택합니다.
 - iii. 표시된 옵션에서 적절한 미디어 명령을 선택합니다(예: 재생/일시 중지, 중지, 이전 트랙, 다음 트랙, 볼륨 크게, 볼륨 작게 및 음소거).
 - iv. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 미디어 명령을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

마우스 기능 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 마우스 기능이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 기능을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 마우스 기능을 선택합니다.
 - iii. 표시된 옵션에서 적절한 마우스 기능을 선택합니다. 왼쪽 클릭, 오른쪽 클릭, 가운데 클릭, 뒤로, 앞으로, 두 번 클릭, DPI 위로, DPI 아래로, DPI 전환, 기본 DPI, DPI 순환, 모드 스위치(G300/G600), G-Shift(G600), (일부 장치) 위로 스크롤, 아래로 스크롤, 왼쪽으로 스크롤, 오른쪽으로 스크롤 등이 있습니다.
 - iv. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 마우스 기능을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

멀티 키 매크로 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 멀티 키 매크로가 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 멀티 키 매크로를 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 멀티 키 매크로 기록을 참조하십시오.
5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 명령을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

바로 가기 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 기능이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 기능을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 바로 가기를 선택합니다.
 - iii. 이름 필드에서 바로 가기의 이름을 입력합니다.
 - iv. 다음 필드에 <http://www.logitech.com>과 같이 전체 웹 사이트 주소를 입력하거나 ...를 눌러 실행할 프로그램을 선택합니다.
 - v. 실행한 바로 가기에 대한 작업 디렉터리를 선택적으로 입력합니다.
 - vi. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 바로 가기 키를 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

텍스트 블록 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 텍스트 블록이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 텍스트 블록을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 텍스트 블록을 선택합니다.
 - iii. 이름 필드에서 키 입력의 이름을 입력합니다.
 - iv. 텍스트 입력 상자에 커서를 놓은 다음 **G** 키/단추를 누르면 재생할 텍스트를 입력합니다.
 - v. 명령 재생이 각 문자 간 지연을 포함하도록 하려는 경우 문자 간 지연 사용 상자를 선택하고 지연할 밀리초 수를 지정합니다.
 - vi. 명령 재생에 유니코드 문자를 포함할 수 있게 하려면 유니코드 재생 사용(일부 게임에서 작동하지 않을 수 있음) 상자를 선택합니다. 일부 게임은 유니코드 문자를 허용하지 않을 수 있습니다.
 - vii. 반복 옵션 필드의 드롭다운에서 키 입력이 반복되는 방식을 선택합니다.
 - 없음 - 키 입력을 반복하지 않을 경우
 - 누른 상태에서 - **G** 키/단추를 누르고 있는 동안 키 입력이 반복되도록 하려는 경우
 - 전환 - **G** 키/단추를 누르면 자동으로 키 입력이 반복되고 **G** 키/단추를 다시 누르면 중단하도록 하려는 경우또한 지연(밀리초) 값이 적절한지 확인합니다. 예를 들어 0.5초마다 텍스트 블록을 반복하려면 500밀리초를 지정합니다.
 - viii. 확인을 클릭합니다.프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 텍스트 블록을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

오디오 명령 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 오디오 명령이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 명령을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 오디오를 선택합니다.
 - iii. 표시된 옵션에서 적절한 명령을 선택합니다. 스피커 음소거/음소거 해제, 마이크 음소거/음소거 해제, 마이크 게인 증가, 마이크 게인 감소, 즉음 증가, 즉음 감소, 저음 증가, 저음 감소, 고음 증가, 고음 감소, 고급 이퀄라이저 켜기/끄기 등이 있습니다.
 - iv. 반복 옵션 필드의 드롭다운에서 키 입력이 반복되는 방식을 선택합니다.
 - 없음 - 키 입력을 반복하지 않을 경우
 - 누른 상태에서 - **G** 키/단추를 누르고 있는 동안 키 입력이 반복되도록 하려는 경우
 - 전환 - **G** 키/단추를 누르면 자동으로 키 입력이 반복되고 **G** 키/단추를 다시 누르면 중단하도록 하려는 경우또한 지연(밀리초) 값이 적절한지 확인합니다. 예를 들어 0.5초마다 명령을 반복하려면 500밀리초를 지정합니다.
 - v. 확인을 클릭합니다.프로필 뷰로 돌아갑니다.
5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 명령을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

음성 아바타/모핑 명령 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 음성 아바타(모핑) 명령이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 명령을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 음성 아바타를 선택합니다.
 - iii. 표시된 옵션에서 적절한 명령을 선택합니다. 사이보그 켜기/끄기, 트롤 켜기/끄기, 거인 켜기/끄기, 외계인 켜기/끄기, 돌연변이 켜기/끄기, 스페이스 스쿼럴 켜기/끄기, 음성 미리 듣기 켜기/끄기, 음조 증가, 음조 감소 등이 있습니다.
 - iv. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 명령을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

Ventrilo 명령 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 지정하려는 **Ventrilo** 명령이 명령 영역에 존재하지 않는 경우 해당 명령을 만들어야 합니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.
 - i. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 왼쪽 목록에서 **Ventrilo**를 선택합니다.
 - iii. 표시된 옵션에서 적절한 명령을 선택합니다. 명령 1, 명령 2, 명령 3, 마이크 음소거/음소거 해제, 사운드 음소거/음소거 해제, 누르고 말하기 등이 있습니다.
 - iv. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

5. 명령 영역에서 이미지 영역에 있는 선택 항목의 **G** 키/단추로 지정하려는 명령을 클릭하여 끌어다 놓습니다.

이 **G** 키/단추가 명령에 지정되고, 해당 키를 나타내기 위해 작은 레이블이 이미지에 추가됩니다.

명령 삭제

1. 프로필 뷰의 프로필 영역에서 올바른 프로필을 선택하고 올바른 매크로 모드를 선택했는지 확인합니다.
2. 명령 영역에서 명령을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 삭제를 선택합니다. (또는 명령을 휴지통으로 끌어다 놓습니다.)
3. 삭제할지 묻는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.

참고:

- ▶ 이 과정은 **G** 키/단추에서 명령 지정을 취소할 뿐만 아니라 프로필에서 매크로를 완전히 삭제합니다. **G** 키/단추에서 명령 지정만 취소하려면 **G** 키/단추 지정 제거 또는 재지정을 참조하십시오.

명령 편집

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
4. 다음에서 편집할 명령을 두 번 클릭(또는 명령을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 편집을 선택)합니다.
 - 명령 영역.-또는
 - 이미지 영역(**G** 키/단추에 명령이 이미 지정된 경우에만 가능).
5. 해당 명령의 설정을 편집합니다. 자세한 내용은 **G** 키/단추에 명령 지정에서 확인할 수 있습니다.
6. 확인을 클릭합니다.

프로필 뷰로 돌아갑니다.

또는 **G** 키/단추 지정을 변경하거나 제거하려는 경우 자세한 내용은 **G** 키/단추 지정 제거 또는 재지정을 참조하십시오.

G 키/단추 지정 제거 또는 재지정

1. Logitech® 게임 소프트웨어 내의 프로필 뷰의 프로필 영역에서 올바른 프로필을 선택하고 올바른 매크로 모드를 선택합니다.
2. 다음 작업 중 하나를 수행하십시오.
 - G 키/단추 지정을 취소하려면 이미지 영역에서 해당 키를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 지정 취소를 선택합니다.
 - G-key/단추를 해당 프로필(또는 관련 게임)의 기본 지정으로 되돌리려면 이미지 영역에서 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 기본값 사용을 선택합니다.
 - G 키/단추를 장치의 G 키/단추에 대한 일반 명령으로 되돌리려면 이미지 영역에서 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 일반 설정 사용을 선택합니다. 그러면 기본 기능 키(F 키) 동작으로 돌아갑니다. 예를 들어 **G1**은 **F1**으로 작동하고, **G2**는 **F2**로 작동합니다.
 - G 키/단추에 다른 명령을 지정하려면 명령 영역에서 이미지 영역의 G 키/단추로 명령을 끌어다 놓습니다.
 - 명령을 다른 G 키/단추에 재지정하려면 이미지 영역에서 하나의 G 키/단추 지정을 다른 키로 끌어다 놓습니다.
 - 미니 조이스틱 제어가 있는 장치의 경우 이미지 영역에서 해당 단추 중 하나를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 조이스틱 지정 또는 마우스 지정(마우스 단추는 LUA 스크립팅에서 지원됨)을 선택하거나, 이미 지정된 경우 지정 취소를 선택할 수 있습니다.

참고:

- ▶ 장치에 저장된 프로필의 명령 및 지정을 편집하는 경우 동기화 아이콘 을 사용할 수 있으며, 이 아이콘을 클릭해서 프로필을 장치에 동기화할 수 있습니다.
- ▶ 프로필의 모든 G 키/단추 지정을 해당 프로필의 기본 명령 또는 장치의 일반 명령으로 되돌릴 수 있습니다. 이렇게 하려면 프로필 영역에서 해당 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 모든 G 키/단추 ▶ 기본값 사용 또는 모든 G 키/단추 ▶ 일반 설정 사용을 적절히 선택합니다.
- ▶ 모든 프로필의 지정을 지정 취소로 설정할 수 있습니다. 이렇게 하려면 프로필 영역에서 해당 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 모든 G 키/단추 ▶ 지정 취소를 선택합니다.

즉석 방법을 사용하여 명령 지정 취소:

1. 지정 취소할 명령이 있는 프로필이 현재 활성화되어 있어야 합니다.
2. 장치에서 M1 등 매크로 지정을 취소할 M 키를 누릅니다. 표시등이 켜집니다.
3. **MR**을 누릅니다. **MR** 표시등이 켜집니다.
4. 명령 지정을 취소할 G 키를 누릅니다. **MR** 표시등이 깜박입니다.
5. 다시 **MR** 키를 눌러 명령 지정을 취소하면 표시등이 꺼집니다.

스크립트 편집

Logitech® 게임 소프트웨어에는 고급 사용자가 Lua 프로그래밍 언어를 사용하여 스크립트를 만들 수 있는 스크립트 편집기가 포함되어 있습니다. Lua는 확장 응용 프로그램을 위해 특별히 설계된 무료 프로그래밍 언어입니다. Lua에 대한 자세한 내용을 보려면 www.lua.org를 방문하십시오. Lua를 사용하여 작성된 스크립트는 게임 커뮤니티가 공유할 수 있기 때문에 고급 사용자들은 스크립트를 작성할 뿐만 아니라 스크립트를 내보내거나 가져올 수 있습니다.

게임 소프트웨어 창에서 프로필을 선택한 경우 해당 프로필에 대해 스크립트를 작성하고 가져오고 편집할 수 있습니다. 각 프로필에는 프로필에 첨부된 하나의 스크립트가 있습니다. 기본 게임 소프트웨어 창에서 스크립트를 유지 관리하기 위해 스크립트 편집기를 액세스할 수 있습니다. 이 작업을 수행하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나  화살표를 클릭하고 스크립팅을 선택합니다.

스크립트 창이 표시됩니다. 해당 메뉴와 기능을 사용하여 새 스크립트 만들기, 저장 및 스크립트 가져오기와 내보내기를 포함한 여러 가지 작업을 수행할 수 있습니다.

프로필이 활성화되면 모든 프로필 스크립트가 활성화되고 프로필이 비활성화되면 모든 프로필 스크립트가 비활성화됩니다.

일부 예 및 다른 문서 뿐만 아니라 스크립트가 작동하는 방식, 사용 가능한 기능 등 Lua 지원 재료를 사용할 수 있습니다. 이 문서는 스크립트 창의 도움말 메뉴에서 액세스할 수 있습니다.

G-Shift 지정

참고:

▶ 장치에 G-Shift 기능이 없을 경우 이 항목을 무시하십시오.

G-Shift 기능은 단추를 계속 눌러 선택 항목의 대체 G 키 명령의 전체 세트에 액세스할 수 있게 해줍니다.

G-Shift 지정 설정 과정은 표준 G 키 지정과 같지만 실제로 지정하기 전에 G-Shift 슬라이더를 G-Shift로 설정합니다.

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 G 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. Logitech 게임 소프트웨어의 G-Shift 슬라이더를 'G-Shift'로 전환합니다.
4. 일반적으로 지정하듯이 장치의 G 키에 명령을 지정합니다. G 키/단추에 명령 지정을 참조하십시오.
5. 해당 명령 지정을 완료하면 주 G 키 명령을 계속 지정할 수 있도록 G-Shift 슬라이더를 '일반'으로 전환합니다.
6. 장치의 키/단추 중 하나가 사용 준비가 된 마우스 기능 G-Shift로 설정되어 있는지 확인하십시오. 마우스 기능 지정을 참조하십시오.

정의한 후에는 게임을 할 때 G-Shift로 설정된 키/단추를 계속 누른 다음 G 키 명령 지정의 대체 세트에 액세스할 수 있습니다.

멀티 키 매크로 기록

간단하게 설명하면 멀티 키 매크로는 G 키/단추에 지정할 수 있는 일련의 키 입력입니다. 보다 자세히 설명하면 멀티 키 매크로는 다운 업 키 이벤트이며 각각의 키 다운, 각각의 키 업 및 각각의 지연(키 다운 및 키 업 또는 키 업 및 키 다운 간 지연)을 기록하며 마우스 이벤트(단추 누르기 및 휠 스크롤)도 포함할 수 있습니다.

멀티 키 매크로를 기록하는 이유는 무엇입니까? 많은 게임에는 키 입력 조합을 포함하는 움직임 또는 다른 명령이 있습니다. 이 움직임을 한 번의 키 입력에 지정할 수 있으면 게임할 때 큰 이점이 될 수 있습니다.

각 멀티 키 매크로를 설정할 때 각 키 입력 사이의 지연을 포함할 지 여부를 선택할 수 있습니다. 예를 들어 일부 게임에서는 정확하게 시간이 지정되어야 하는 움직임이 있기 때문에 매크로를 정확한 간격에서 기록하는 것이 중요합니다. 그러나 다른 멀티 키 매크로의 경우 지연을 기록하는 것이 중요하지 않을 수 있습니다. 사실 키 누름이 더 빨리 수행될수록 더 좋습니다.

또한 각 멀티 키 매크로를 G 키/단추에 지정한 경우 해당 매크로를 한 번 실행할지 또는 반복적으로 실행할지를 선택할 수 있습니다.

매크로가 멀티 키 조합일 필요는 없습니다. 매크로가 단지 한 번 키 누름 또는 수정자(**Shift**, **Ctrl** 또는 **Alt**)가 있는 한 번 키 누름일 경우, 매크로는 따라하는 키를 눌렀을 때와 똑같이 동일한 방식으로 작동합니다. G 키/단추를 누르면 매크로의 키 다운 부분을 수행하고 G 키/단추를 놓으면 키 업을 수행합니다. 또한 이 동작은 키를 놓기 전에 두개 이상의 키를 눌러야 하는 멀티 키 매크로에도 적용됩니다. 예를 들어 'A down', 'X down', 'Space down', 'Space up', 'X up', 'A up'이라는 매크로를 기록하여 G 키/단추에 지정한 경우, G 키/단추를 누르면 **A**, **X**, 스페이스 세 키 모두를 누르는 것이 되고 G 키/단추를 놓으면 세 키를 모두 놓게 됩니다.

멀티 키 매크로는 다음 두 가지 방법으로 기록할 수 있습니다.

- Logitech® 게임 소프트웨어 내의 명령 영역을 사용하는 방법입니다. 이 방법으로 키 조합의 이름을 지정하고 보고 편집할 수 있습니다. [멀티 키 매크로 기록 및 멀티 키 매크로 편집](#)을 참조하십시오.
- 장치 자체를 사용하여 즉석에서 빠른 매크로를 기록하는 방법입니다. 게임을 하고 있을 때 매크로로 작성하고 싶은 작업이 있을 경우 유용합니다. [빠른\(즉석\) 매크로 기록](#)을 참조하십시오.

일단 멀티 키 매크로가 프로필에 기록되고 나면 원하는 G 키/단추에 지정할 수 있습니다. 언제라도 사용자에게 맞게 간단히 재지정할 수 있습니다.

이와 같이 매크로는 매우 유연합니다. 실제로 사용자와 게임 요구 사항에 적합한 방법으로 매크로를 사용할 수 있습니다.

멀티 키 매크로 기록

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
 2. 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
 3. 프로필 영역에서 올바른 프로필을 클릭하고 올바른 매크로 모드(예: **M1** 또는 **G300**의 색상이 표시된 영역)가 선택되어 있는지 확인합니다.
 4. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
 5. 왼쪽 목록에서 멀티 키를 선택합니다.
 6. 이름 필드에서 멀티 키 매크로 명령의 이름을 입력합니다.
 7. 명령에 키 입력 사이에 소요된 시간을 포함할 경우 즉 명령이 기록 방식과 동일한 실시간으로 실행되기를 원할 경우, 이벤트 사이의 지연 기록 확인란을 선택합니다. 반면 명령이 가능한 빨리 실행되도록 하려면 이 상자를 선택되지 않은 상태로 두십시오.
 8. 명령이 실행될 동안 멀티 키 매크로 명령의 이름이 장치의 화면에 표시되게 하려면 **GamePanel** 화면에 명령 이름 표시 확인란을 선택하십시오(장치에 LCD가 있는 경우).
 9. 기록 시작을 눌러 매크로 기록 과정을 시작합니다. 이 단추는 기록 중지로 변경됩니다.
 10. 기록할 키를 누릅니다. 키를 입력하면 키 입력 상자에 키가 입력과 동시에 나열되며 이벤트 사이의 지연 기록 확인란을 선택한 경우 지연도 함께 표시됩니다.
 11. 작업을 마친 경우 기록 중지를 클릭합니다.
 12. 반복 옵션 필드의 드롭다운에서 키 입력이 반복되는 방식을 선택합니다.
 - 없음 - 키 입력을 반복하지 않을 경우
 - 누른 상태에서 - **G** 키/단추를 누르고 있는 동안 키 입력이 반복되도록 하려는 경우
 - 전환 - **G** 키/단추를 누르면 자동으로 키 입력이 반복되고 **G** 키/단추를 다시 누르면 중단하도록 하려는 경우또한 지연(밀리초) 값이 적절한지 확인합니다. 예를 들어 0.5초마다 명령을 반복하려면 500밀리초를 지정합니다.
- 참고:
- ▶ 정확하게 원하는 대로 되도록 매크로를 미세 조정하기 위해 키 입력(예: 새 키 입력 추가, 지연 추가, 항목 삭제 및 마우스 이벤트 추가)을 편집할 수 있습니다. 이 작업을 수행하려면 멀티 키 매크로 편집을 참조하십시오.
13. 확인을 클릭합니다.

멀티 키 매크로 기록이 끝나면 **G** 키/단추에 지정할 수 있는 준비가 완료됩니다. 자세한 내용은 멀티 키 매크로 지정을 참조하십시오.

참고:

- ▶ 또한 빠른 매크로 방식을 사용하여 매크로를 지정할 수 있습니다.

빠른(즉석) 매크로 기록

1. 장치에서 **M1**과 같이 매크로를 지정할 **M** 키를 누릅니다.
2. **MR**를 눌러 매크로 기록을 시작합니다. **MR** 표시등이 켜지고, 키보드에 LCD가 있는 경우에는 키보드 디스플레이에 기록 과정을 안내하는 지침이 표시될 수도 있습니다.
3. 매크로를 지정할 **G** 키를 누릅니다.
4. 매크로에 기록될 키를 누릅니다.
5. **MR**를 눌러 매크로 기록을 중지합니다. 선택한 **G** 키에 매크로가 지정되고 **MR LED**가 꺼집니다.

Logitech® 게임 소프트웨어의 프로필 뷰에 있는 프로필의 설정에 따라 빠른 매크로가 적절한 프로필에 연결됩니다.

- 프로필 중 하나에 지속적 프로필로 설정 마우스 오른쪽 단추로 클릭 메뉴 옵션이 선택되어 있는 경우 빠른 매크로가 지속적 프로필에 첨부됩니다.
- 지속적 프로필로 설정 마우스 오른쪽 단추로 클릭 메뉴 옵션이 어느 프로필에 대해서도 선택되어 있지 않은 경우, 하나의 프로필이 이미 연결되어 있으면 현재 응용 프로그램에 연결된 프로필에 빠른 매크로가 첨부됩니다.
- 지속적 프로필로 설정 마우스 오른쪽 단추로 클릭 메뉴 옵션이 어느 프로필에 대해서도 선택되어 있지 않고 프로필이 현재 응용 프로그램에 연결되어 있지 않은 경우(또는 응용 프로그램이 열려있지 않은 경우), 빠른 매크로가 연결되는 프로필은 기본 프로필로 설정 마우스 오른쪽 단추로 클릭 메뉴 옵션에 따라 다릅니다.
 - 프로필 중 하나에 기본 프로필로 설정 마우스 오른쪽 단추로 클릭 메뉴 옵션이 선택되어 있는 경우 빠른 매크로가 기본 프로필에 연결됩니다.
 - 또는-
 - 어느 프로필에도 기본 프로필로 설정 마우스 오른쪽 단추로 클릭 메뉴 옵션이 선택되어 있지 않은 경우, 빠른 매크로 기록은 빠른 매크로를 사용하여 완전히 새로운 프로필을 만듭니다. 프로필 이름은 응용 프로그램의 파일 이름 및 경로에 기반하고 나중에 이름을 바꿀 수 있습니다.

기록된 매크로는 사용 준비가 되었고 '빠른 매크로 *n*'이라는 이름이 주어집니다. *n*은 작성한 빠른 매크로의 수를 표시합니다. 원하는 경우 명령 영역에서 매크로를 보고 편집할 수 있습니다. 자세한 내용은 [멀티 키 매크로 편집](#)을 참조하십시오.

참고:

- ▶ 새 빠른 매크로를 키 입력 지연과 함께 기록할지 여부를 변경할 수 있습니다. 이렇게 하려면 Logitech 게임 소프트웨어에서 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경을 클릭하고, **Logitech** 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자의 빠른 매크로 섹션에서 빠른 매크로 작성 중에 지연 기록을 선택하거나 선택을 취소합니다. 이 설정은 새 빠른 매크로에만 적용되지만 기존 매크로의 키 입력 지연 여부를 편집할 수 있습니다.
- ▶ 장치에 통합 GamePanel 화면이 있는 경우 해당 화면에 빠른 매크로 기록 지침 표시 여부를 선택할 수도 있습니다. 표시 여부를 선택하려면 **Logitech** 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자에서 **GamePanel** 화면에 빠른 매크로 기록 지침 표시를 선택하거나 선택을 취소합니다. 이 확인란을 선택하면 **MR**을 누를 경우 지침이 장치의 디스플레이에 표시됩니다.

멀티 키 매크로 편집

1. Logitech® 게임 소프트웨어 내의 프로필 영역에서 올바른 프로필을 선택하고 올바른 매크로 모드를 선택한 상태로 프로필 뷰에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 명령 영역에서 멀티 키 매크로 명령을 두 번 클릭합니다.
 - 명령 영역에서 멀티 키 매크로 명령을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 편집을 선택합니다.
 - 명령이 지정된 이미지 영역에서 G 키/단추를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나 ▼ 화살표를 클릭하고 편집을 선택합니다.

명령 편집기 대화 상자가 표시되며 멀티 키 매크로의 세부 사항이 함께 표시됩니다.

2. 원하는 사항을 변경하십시오.

작업...	절차
매크로의 이름을 변경합니다...	새로운 이름을 입력합니다.
추가 이벤트를 기록합니다...	항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 이 위치 앞에서부터 기록 또는 이 위치 뒤에서부터 기록을 선택한 다음 추가 매크로 이벤트를 기록하고 모두 완료했다면 기록 중지를 클릭합니다.
키 입력 사이의 시간을 포함합니다...	이벤트 사이의 지연 기록 확인란을 선택하십시오. 매크로가 가능한 빨리 실행되도록 하려면 이 상자를 선택되지 않은 상태로 둡니다.
매크로가 실행되는 동안 장치의 디스플레이에 해당 매크로의 이름을 표시합니다...	장치에 LCD가 있는 경우 GamePanel 화면에 매크로 이름 표시 확인란을 선택합니다.
하나의 키 입력 이벤트를 제거합니다...	키 입력 목록에서 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 삭제 선택을 선택합니다.
0.5초 지연을 삽입합니다...	지연을 삽입할 위치 바로 뒤의 이벤트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 지연 삽입을 선택합니다. 0.5초 지연이 추가되며 이 시간은 필요에 따라 증가 또는 감소할 수 있습니다.
지연 시간을 변경합니다...	키 입력 목록에서 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 편집을 선택하고 지연 시간을 변경합니다.
마우스 이벤트를 삽입합니다...	키 입력 목록에서 해당 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 마우스 이벤트 삽입을 선택하고 삽입할 이벤트를 선택합니다. 마우스 휠 앞으로 회전, 뒤로 회전 및 클릭뿐만 아니라 마우스의 왼쪽 단추, 오른쪽 단추, 가운데 단추 및 추가 단추에 대한 아래로 단추, 클릭 단추 및 위로 단추를 삽입할 수 있습니다.
명령의 반복 설정을 변경합니다...	다음 중 하나를 선택하십시오. <ul style="list-style-type: none"> • 없음 - 키 입력을 반복하지 않을 경우 • 누른 상태에서 - G 키/단추를 누르고 있는 동안 키 입력이 반복되도록 하려는 경우 • 전환 - G 키/단추를 누르면 자동으로 키 입력이 반복되고 G 키/단추를 다시 누르면 중단하도록 하려는 경우

3. 확인을 눌러 멀티 키 매크로를 저장하고 명령 편집기 대화 상자를 닫습니다.

프로필 교재

Logitech® 게임 소프트웨어를 처음으로 사용하는 분들을 위해 제공된 다음과 같은 교재가 기본 과정의 일부를 안내합니다.

각 교재는 이전 교재를 바탕으로 작성되어 있기 때문에 다음 순서대로 교재를 따라가는 것이 좋습니다.

- 교재 1: 새 프로필 작성은 완전히 새로운 프로필을 만들고 컴퓨터의 프로그램에 이 프로필을 연결하는 과정을 안내합니다. 이 교재에서 해당 프로그램은 메모장입니다.
- 교재 2: 멀티 키 매크로 기록은 멀티 키 명령을 기록하는 방법을 보여줍니다. 이 교재에서는 명령이 메모장 내의 모든 텍스트를 강조 표시한 다음 삭제합니다.
- 교재 3: G 키/단추에 명령 지정 및 테스트는 교재 2에서 만든 명령을 **G1**에 지정한 다음 이 명령이 제대로 작동하는지 확인하는 과정을 안내합니다.
- 교재 4: 빠른 매크로 기록은 프로그램 중 하나 내에서 빠른 매크로를 기록하는 방법을 보여줍니다. 이 교재에서 빠른 매크로는 메모장의 글꼴 대화 상자를 표시합니다.

교재 1: 새 프로필 만들기

이 교재에서는 완전히 새로운 프로필을 만든 다음 표준 Windows® 텍스트 편집기 프로그램인 메모장에 첨부합니다.

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
3. 프로필 영역에서 새 프로필 만들기 아이콘을 클릭합니다. 새 프로필 창이 표시됩니다.
4. 이름 필드에서 "메모장"을 입력합니다.
5. 설명 필드에서 "메모장 프로그램의 프로필 테스트"를 입력합니다.
6. Windows 메모장 실행 파일을 찾아서 선택합니다.
 - i. 드롭다운메뉴에서 응용 프로그램 선택을 선택합니다. 열기 대화 상자가 표시됩니다.
 - ii. 실행 파일 위치로 이동합니다. 일반적으로 Windows 내의 "system32" 폴더에 있습니다.
 - iii. 실행 파일 "notepad.exe"를 선택하고 열기를 클릭합니다.
7. 확인을 클릭합니다.

이제 멀티 키 매크로를 만들 수 있습니다. [교재 2: 멀티 키 매크로 기록](#)을 참조하십시오.

교재 2: 멀티 키 매크로 기록

이 교재에서는 메모장에 입력한 모든 텍스트를 선택한 다음 삭제하는 새 매크로를 기록합니다.

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택하고, 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
2. 프로필 영역에서 '메모장' 프로필을 클릭하고 **M1** 모드(장치에 M 키가 있을 경우)를 선택합니다.
3. 새 명령 만들기 단추를 클릭합니다. 명령 편집기 대화 상자가 표시됩니다.
4. 왼쪽 목록에서 멀티 키를 선택합니다.
5. 이름 필드에서 "모두 지우기"를 입력합니다.
6. 기록 시작을 눌러 매크로 기록 과정을 시작합니다.
7. **Ctrl A**를 입력한 다음 **Del**을 누릅니다. 이 작업으로 모든 텍스트를 선택한 다음 삭제하게 됩니다. 키는 입력과 동시에 키 입력 영역에 나열됩니다. 다음과 같은 6개의 키 입력 항목이 있어야 합니다.

↓ Ctrl

↓ A

↑ A

↑ Ctrl

↓ 삭제

↑ 삭제

8. 기록 중지를 클릭합니다.
9. 확인을 클릭합니다.

이제 **G** 키/단추에 멀티 키 매크로를 지정할 수 있습니다. [교재 3: G 키/단추에 명령 지정 및 테스트](#)를 참조하십시오.

교재 3: G 키/단추에 명령 할당 및 테스트

이 교재에서는 교재 2에서 만든 멀티 키 매크로를 장치의 **G1** 키(또는 마우스 단추)에 할당합니다.

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택하고, 장치 표시줄의 **G** 키/단추 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 프로필 뷰를 표시합니다.
2. 프로필 영역에서 '메모장' 프로필을 클릭하고 **M1** 모드(장치에 M 키가 있을 경우)를 선택합니다.
3. "모두 지우기" 명령을 명령 영역에서 이미지 영역의 **G1** 키(또는 마우스 단추)로 끌어다 놓습니다. 작은 레이블 '모두 지우기'가 **G** 키/단추에 추가됩니다.
4. 메모장 프로그램(예: 시작 ▶ 모든 프로그램 ▶ 보조프로그램 메뉴에서)을 실행합니다. 이미 열려 있을 경우 프로그램을 닫은 다음 다시 엽니다. 장치 화면에 교재 1에서 만든 프로필(메모장)의 자동 시작이 표시됩니다.
5. **M1** 키를 눌러 M1 모드로 들어가야 합니다(장치에 M 키가 있을 경우).
6. "이것은 테스트입니다. 한 번 키 입력으로 모든 텍스트를 지우려고 합니다."와 같은 문자를 입력합니다.
7. **G1**(또는 해당 마우스 단추)을 누릅니다.

메모장의 모든 텍스트가 한 번에 제거됩니다.

참고:

- ▶ 아무 작업도 수행되지 않거나 다른 명령이 활성화되는 경우 '지속적 프로필'로 설정된 다른 프로필이 있을 수 있습니다. 해당 프로필을 제거해야 합니다. 자세한 내용은 [지속적 프로필 지정](#)을 참조하십시오.

다음으로 빠른 매크로를 기록하시겠습니까? [교재 4: 빠른 매크로 기록](#)을 참조하십시오.

교재 4: 빠른 매크로 기록

이 교재에서는 완전히 새로운 프로필을 만든 다음 표준 Windows® 텍스트 편집기 프로그램인 메모장에 첨부합니다.

1. 메모장 프로그램(예: 시작 ▶ 모든 프로그램 ▶ 보조프로그램 메뉴에서)을 실행합니다. 장치 화면에 교재 1에서 만든 프로필(메모장)의 자동 시작이 표시됩니다.
2. 모드 M1 상태에 있도록 M1 키를 누릅니다.
3. MR 키를 누릅니다. MR LED가 켜지고 화면에 기록 과정에 대한 지침이 표시됩니다.
4. G4를 누릅니다.
5. Alt를 누른 상태에서 O 및 F를 누른 다음, Alt에서 손을 뗍니다. 글꼴 대화 상자가 표시됩니다.
6. MR를 눌러 매크로 기록을 중지합니다. M1 모드에서 매크로가 G4 키에 할당됩니다.

이제 메모장을 사용할 동안 G4를 눌러 작동되는 빠른 매크로를 테스트할 수 있습니다. G4 키를 누르면 글꼴 대화 상자가 표시됩니다.

Logitech® 게임 소프트웨어의 프로필 뷰를 실행하거나 이 뷰로 다시 전환하는 경우 '메모장' 프로필 및 M1이 선택되어 있으면 G4에 빠른 매크로 레이블이 지정되어 있음이 표시됩니다.

LCD 디스플레이 도움말



게임 장치에는 **LCD** 디스플레이가 있습니다.

참고:

- ▶ 장치에 통합 **LCD** 디스플레이가 없을 경우 이 섹션을 무시하십시오.

LCD 디스플레이는 **RSS** 피드, 미디어 세부 사항 및 수신 전자 메일 등의 광범위한 유용하고 흥미로운 자료를 표시할 수 있습니다. 또한 **G-Series** 프로필 섹터를 제공하며, 가지고 있는 **LCD** 디스플레이 유형에 따라 동영상 및 그림 슬라이드 쇼를 재생할 수 있습니다. **LCD** 디스플레이에서 표시할 수 있는 항목과 현재 표시된 항목과 관련하여 사용 가능한 옵션에 대한 자세한 내용은 [LCD 디스플레이 사용](#)을 참조하십시오.

LCD 디스플레이를 사용자 정의하여 최대한 활용할 수 있는 옵션이 제공됩니다. [LCD 디스플레이 사용자 정의](#)를 참조하십시오.

LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰는 장치의 LCD 디스플레이에 표시되는 정보 및 자료를 제어하기 위한 기능을 제공합니다.



LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰를 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 LCD 디스플레이 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.

Logitech 게임 소프트웨어 화면의 LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰에는 네 개의 섹션이 포함되어 있습니다.

- 왼쪽의 애플릿 영역.
LCD 디스플레이에서 정보를 표시하는 데 사용할 애플릿을 선택합니다.
- 오른쪽의 디스플레이 옵션 영역.
다른 정보를 보기 위해 애플릿을 전환하는 방법을 지정하고 디스플레이 밝기 및 대비를 조정할 수 있습니다.
- 애플릿 및 디스플레이 옵션 아래의 이미지 영역.
장치의 LCD 디스플레이를 표시합니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

LCD 디스플레이 사용

세부 사항이 애플릿을 사용하여 LCD 디스플레이에 표시됩니다. 장치에 있는 LCD 화면 유형에 따라 다음을 제공하는 애플릿을 사용할 수 있습니다.

- RSS 피드(예: 최신 뉴스 스트림).
- 미디어 세부 사항. 컴퓨터에서 현재 재생 중인 미디어의 세부 사항을 확인할 수 있습니다.
- 시계 및 타이머. 아날로그 시계를 표시하거나 스톱워치 또는 카운트다운 타이머를 설정할 수 있습니다.
- 현재 CPU 및 메모리 사용 등 컴퓨터의 성능에 영향을 주는 요소에 대한 정보.
- 다른 프로파일로 전환하기 위한 G 시리즈 프로파일 섹터.
- 수신 전자 메일이 오면 해당 전자 메일의 세부 사항을 표시하는 POP3 모니터.
- YouTube에서 선택한 비디오를 보기 위한 동영상 뷰어, 그림 뷰어 및 옵션.

정보를 표시하는 데 사용할 수 있는 애플릿에 대한 자세한 내용은 [사용할 수 있는 애플릿은 무엇입니까?](#)를 참조하십시오.

다른 애플릿을 선택하면 LCD 화면에서 현재 표시되는 정보 또는 자료를 변경할 수 있습니다. [표시되는 애플릿 선택](#)을 참조하십시오.

LCD 디스플레이에는 애플릿을 제어하는 데 사용할 수 있는 단추가 있습니다. 예를 들어 RSS 피드가 사용자가 관심을 가지는 뉴스 헤드라인을 표시하는 경우 전체 기사를 표시하도록 선택할 수 있습니다. POP3 모니터가 사용자가 기다리고 있는 수신 전자 메일을 표시하는 경우 이 전자 메일 전체를 읽기 위해 선택할 수 있습니다. 애플릿에 사용할 수 있는 컨트롤에 대한 자세한 내용은 [흑백 디스플레이에서 애플릿 제어 및 컬러 디스플레이에서 애플릿 제어](#)를 참조하십시오.

사용할 수 있는 애플릿은 무엇입니까?

게임 장치가 애플릿을 사용하여 LCD 디스플레이에서 여러 가지 유형의 정보를 표시합니다. 장치에 따라 다음 애플릿의 일부 또는 전부를 사용할 수 있습니다.

애플릿	설명
 Logitech LCD RSS 리더	예를 들어 최신 뉴스 헤드라인 또는 게임 뉴스를 표시하기 위해 RSS 피드를 모니터링하는 데 사용할 수 있습니다.
 Logitech 미디어 디스플레이	컴퓨터에서 현재 재생 중인 미디어(음악 또는 비디오)에 대한 세부 사항을 표시합니다.
 Logitech LCD 시계	현재 시간 및 날짜를 나타내는 시계를 표시합니다.
 Logitech 성능 모니터	게임 성능에 영향을 줄 수 있는 컴퓨터에서 사용 가능한 리소스에 대한 정보를 제공합니다. 미터에 현재 수준의 CPU 및 메모리 사용을 표시합니다.
 Logitech LCD 카운트다운 타이머	두 개의 타이머(카운트다운 타이머 및 스톱워치)를 제공합니다. 카운트다운 타이머는 5분(이 시간은 변경할 수 있음)에서 시작되고 뒤로 카운트됩니다. 스톱워치는 앞으로 카운트됩니다.
 G 시리즈 프로필 선택기	다른 G 시리즈 프로필을 선택할 수 있게 합니다(예: 다른 게임을 하려는 경우).
 Logitech LCD POP3 모니터	수신 전자 메일이 오면 해당 전자 메일의 세부 사항을 표시합니다. 전자 메일을 미리 보고 관심이 없는 전자 메일은 삭제하도록 선택할 수 있습니다.
 Logitech LCD 동영상 뷰어	동영상을 재생합니다. 동영상 폴더의 모든 비디오 파일을 선택할 수 있습니다. 게임 장치에 컬러 LCD 디스플레이가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.
 Logitech LCD 그림 뷰어	그림 폴더에 있는 그림 파일의 슬라이드 쇼를 표시합니다. 게임 장치에 컬러 LCD 디스플레이가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.
 YouTube용 Logitech LCD 비디오 플레이어	YouTube 피드(예: 현재 최고 등급 비디오 또는 가장 인기 있는 비디오)를 표시합니다. 그러면 목록에서 비디오를 선택하여 볼 수 있습니다. 게임 장치에 컬러 LCD 디스플레이가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

이러한 애플릿 사용에 대한 자세한 내용은 [흑백 디스플레이에서 애플릿 제어 및 컬러 디스플레이에서 애플릿 제어](#)를 참조하십시오. 사용자에게 가장 적합한 방식으로 작동하도록 애플릿을 구성할 수 있습니다. [LCD 디스플레이 사용자 정의](#)를 참조하십시오.

표시되는 애플릿 선택

- 장치에서 응용 프로그램 단추를 누릅니다.

설정에 따라 이 단추를 누르면 다음이 수행됩니다.

- 디스플레이를 다음 애플릿으로 전환하거나
- **Finder**를 표시하여 사용자가 선택할 수 있는 애플릿을 나열합니다.

컬러 디스플레이를 사용 중인 경우, 다음 단추를 사용하여 필요한 애플릿을 선택합니다.

 , : 필요한 애플릿을 강조 표시합니다.

확인: 강조 표시한 애플릿을 선택합니다.

 , 응용 프로그램 단추: 마지막에 실행한 애플릿으로 돌아갑니다.

흑백 디스플레이를 사용 중인 경우, 다음 단추를 사용하여 필요한 애플릿을 선택합니다.

 , : 필요한 애플릿을 강조 표시합니다.

 : 강조 표시한 애플릿을 선택합니다.

응용 프로그램 단추: 마지막에 실행한 애플릿으로 돌아갑니다.

참고:

- ▶ 다음 애플릿 또는 **Finder** 표시 사이의 응용 프로그램 단추 기능 변경에 대한 자세한 내용은 [디스플레이 옵션 변경](#)을 참조하십시오.
- ▶ 응용 프로그램 단추를 누를 경우 선택할 수 있는 애플릿 목록을 필터링할 수 있습니다. 자세한 내용은 [사용할 수 있는 애플릿 선택](#)을 참조하십시오.
- ▶ 사용할 수 있는 여러 가지 애플릿의 기능에 대한 자세한 내용은 [사용할 수 있는 애플릿은 무엇입니까?](#)를 참조하십시오.

컬러 디스플레이에서 애플릿 제어

LCD 디스플레이 단추를 사용하여 현재 선택한 애플릿을 제어할 수 있습니다. 컬러 LCD 디스플레이가 있는 경우 다음 단추를 사용할 수 있습니다.

애플릿	단추
Logitech LCD RSS 리더	<p>▼, ▲: 다음 또는 이전 RSS 피드로 전환하고 해당 피드의 첫 번째 기사를 표시합니다.</p> <p>◀, ▶: 현재 피드의 이전 또는 다음 기사를 표시합니다.</p> <p>확인: 웹 브라우저에서 현재 기사를 표시합니다.</p> <p>←: 현재 기사를 읽음으로 표시하고 피드에서 제거합니다.</p> <p>메뉴: RSS 리더를 구성합니다.</p>
Logitech 미디어 디스플레이	사용 가능한 단추 없음.
Logitech LCD 시계	▼, ▲: 사용할 수 있는 여러 가지 시계 모양을 스크롤합니다.
Logitech 성능 모니터	사용 가능한 단추 없음.
Logitech LCD 카운트다운 타이머	<p>◀, ▶: 왼쪽 또는 오른쪽의 타이머를 선택합니다.</p> <p>확인: 선택 타이머를 시작하고 중지합니다.</p> <p>←: 선택 타이머를 재설정합니다.</p>
G 시리즈 프로파일 선택기	<p>▼, ▲: 필요한 G 시리즈 프로필을 강조 표시합니다.</p> <p>확인: 강조 표시한 G 시리즈 프로필을 활성화합니다. 현재 하고 있는 게임을 닫거나 다른 프로필을 활성화할 때까지 이 프로필이 활성화된 상태로 유지됩니다.</p>
Logitech LCD POP3 모니터	<p>▼, ▲: 필요한 옵션을 강조 표시합니다.</p> <p>확인: 강조 표시한 옵션을 선택합니다.</p> <p>애플릿을 처음 실행하는 경우 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>✉: 전자 메일 응용 프로그램을 실행합니다.</p> <p>▶: 첫 번째 전자 메일을 미리 봅니다.</p> <p>⇌: 새로운 전자 메일을 확인합니다.</p> <p>전자 메일을 미리 볼 때 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>✉: 기본 전자 메일 클라이언트를 실행합니다.</p> <p>✕: 미리 보고 있는 전자 메일을 삭제합니다.</p> <p>◀: 이전 전자 메일을 미리 봅니다.</p> <p>▶: 다음 전자 메일을 미리 봅니다.</p>
동영상 뷰어	<p>다음 단추를 사용하여 동영상 폴더에서 동영상을 선택하여 재생합니다.</p> <p>▼, ▲: 필요한 동영상을 강조 표시합니다.</p> <p>확인: 강조 표시한 동영상을 재생합니다.</p>

메뉴: 동영상 뷰어를 구성합니다.

다음 단추를 사용하여 재생 중인 동영상을 제어합니다.

▼, ▲: 동영상 볼륨을 조절합니다.

◀, ▶: 동영상을 되감고 빨리 감기합니다.

확인: 동영상을 일시 중지한 다음 다시 재생합니다.

←: 동영상 목록으로 돌아갑니다.

메뉴: 동영상 사운드를 음소거 및 음소거 해제합니다.

그림 뷰어

다음 단추를 사용하여 슬라이드 쇼를 제어합니다.

◀, ▶: 왼쪽 및 오른쪽으로 그림을 순환합니다.

확인: 슬라이드 쇼를 일시 중지한 다음 다시 시작합니다.

YouTube™용 비디오 플레이어

다음 단추를 사용하여 동영상을 선택하려는 피드(예: '최고 등급' 또는 '가장 의견이 많음')를 선택합니다.

▼, ▲: 필요한 피드를 강조 표시합니다.

확인: 강조 표시한 피드를 선택합니다.

메뉴: 비디오를 표시하려는 기간(예: '오늘' 또는 '이번 주')을 선택할 수 있는 메뉴를 표시합니다.

다음 단추를 사용하여 선택하는 피드에서 동영상을 선택합니다.

▼, ▲: 필요한 동영상을 강조 표시합니다.

확인: 강조 표시한 동영상을 재생합니다.

←: 피드 목록으로 돌아갑니다.

다음 단추를 사용하여 재생 중인 동영상을 제어합니다.

▼, ▲: 동영상 볼륨을 조절합니다.

◀, ▶: 동영상을 되감고 빨리 감기합니다.

확인: 동영상을 일시 중지한 다음 다시 재생합니다.

←: 이 동영상을 선택한 피드로 돌아갑니다.

메뉴: 다음을 비롯한 강조 표시한 비디오에 대한 추가 옵션을 제공하는 메뉴를 표시합니다.

- 동일한 작성자의 비디오 목록.
- 관련 비디오 목록.
- 클립보드에 비디오의 URL 복사.
- 웹 브라우저에서 비디오를 엽니다.
- 목록에서 모든 비디오를 처음부터 끝까지 재생합니다.

흑백 디스플레이에서 애플릿 제어

LCD 디스플레이 단추를 사용하여 현재 선택한 애플릿을 제어할 수 있습니다. 흑백 LCD 디스플레이가 있는 경우 다음 단추를 사용할 수 있습니다.

애플릿	단추
Logitech LCD RSS 리더	<p>: 현재 피드의 다음 기사를 표시합니다. 2초 이상 누르고 있으면 다음 피드로 전환되고 해당 피드의 첫 번째 기사를 표시합니다.</p> <p>: 기사 다음 페이지로 스크롤합니다.</p> <p>: 웹 브라우저에서 현재 기사를 표시합니다. 해당 기사가 읽음으로 표시되고 피드에서 제거됩니다.</p> <p>: 현재 기사를 읽음으로 표시하고 피드에서 제거합니다.</p>
Logitech 미디어 디스플레이	사용 가능한 단추 없음.
Logitech LCD 시계	사용 가능한 단추 없음.
Logitech 성능 모니터	사용 가능한 단추 없음.
Logitech LCD 카운트다운 타이머	<p>: 카운트다운 타이머 또는 스톱워치를 시작합니다.</p> <p>: 카운트다운 타이머 또는 스톱워치를 일시 중지합니다.</p> <p>: 카운트다운 타이머 또는 스톱워치를 재설정합니다.</p>
G 시리즈 프로파일 선택기	<p> : 필요한 G 시리즈 프로필을 강조 표시합니다.</p> <p>: 강조 표시한 G 시리즈 프로필을 활성화합니다. 현재 하고 있는 게임을 닫을 때까지 이 프로필이 선택된 상태로 유지됩니다.</p> <p>: 현재 활성화된 G 시리즈 프로필을 비활성화합니다.</p>
Logitech LCD POP3 모니터	<p>애플릿을 처음 실행하는 경우 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>: 전자 메일 응용 프로그램을 실행합니다.</p> <p>: 새로운 전자 메일을 확인합니다.</p> <p>: 첫 번째 전자 메일을 미리 봅니다.</p> <p>전자 메일을 미리 볼 때 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>: 기본 전자 메일 클라이언트를 실행합니다.</p> <p>: 미리 보고 있는 전자 메일을 삭제합니다.</p> <p>: 이전 전자 메일을 미리 봅니다.</p> <p>: 다음 전자 메일을 미리 봅니다.</p>

LCD 디스플레이 사용자 정의

장치의 통합 LCD 디스플레이는 사전 구성되어 있어 대부분의 사용자에게 알맞는 방식으로 작동합니다. 하지만 Logitech® 게임 소프트웨어는 디스플레이를 최대한 활용할 수 있도록 사용자 정의할 수 있는 다양한 옵션을 제공합니다.

다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 디스플레이 밝기와 대비 및 표시할 애플릿을 선택하는 방법 등 디스플레이 옵션을 조정합니다. [디스플레이 옵션 변경](#)을 참조하십시오.
- 표시될 수 있는 애플릿을 선택하여 관심 있는 애플릿만 선택할 수 있게 합니다. 자세한 내용은 [사용할 수 있는 애플릿 선택](#)을 참조하십시오.
- 사용 중인 애플릿을 구성하여 사용자에게 가장 적합한 방식으로 작동하게 합니다. 애플릿을 구성하는 데 사용할 수 있는 옵션에 대한 설명은 [애플릿 구성 옵션](#)을 참조하십시오. 애플릿 구성 변경에 대한 자세한 내용은 [애플릿 구성](#)을 참조하십시오.

디스플레이 옵션 변경

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **LCD** 디스플레이 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 **LCD** 디스플레이 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
3. 디스플레이 옵션 영역에서 필요한 설정을 선택합니다.

옵션	설명
응용 프로그램 단추로 할 수 있는 작업:	<p>응용 프로그램 단추로 수행할 작업을 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none">• 다음 애플릿으로 전환. 응용 프로그램 단추를 누르면 LCD가 지연 없이 다음 애플릿을 표시하도록 전환됩니다.• 실행 중인 애플릿 나열. 응용 프로그램 단추를 누르면 Finder가 표시되고 사용자가 선택할 수 있는 애플릿이 나열됩니다. 그러면 필요한 애플릿을 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 <u>표시되는 애플릿 선택</u>을 참조하십시오.
밝기, 대비	<p>최적의 디스플레이 상태가 될 때까지 슬라이드 컨트롤을 사용하여 이러한 설정을 조정할 수 있습니다. 밝기 및 대비를 LCD 디스플레이에서 조정할 수 있는 경우에만 이러한 컨트롤을 사용할 수 있습니다.</p>

사용할 수 있는 애플릿 선택

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **LCD** 디스플레이 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 **LCD** 디스플레이 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
3. 애플릿 영역에서 디스플레이에서 사용할 수 있도록 지정할 애플릿을 선택합니다.

응용 프로그램 단추를 누르면 선택된 해당 애플릿 중에서만 선택할 수 있습니다. 애플릿 선택에 대한 자세한 내용은 표시되는 애플릿 선택을 참조하십시오.

사용할 수 있는 애플릿에 대한 자세한 내용은 사용할 수 있는 애플릿은 무엇입니까?를 참조하십시오.

애플릿 구성

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 **LCD** 디스플레이 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 LCD 디스플레이 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
3. 애플릿 영역에서 화살표 ▼를 클릭하거나 사용자 정의하려는 애플릿을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고, 구성을 선택합니다. 애플릿을 구성하기 위한 대화 상자가 표시됩니다.

사용할 수 있는 구성 옵션은 애플릿마다 다릅니다. 자세한 내용은 [애플릿 구성 옵션](#)을 참조하십시오.

애플릿 구성 옵션

LCD 디스플레이에 정보를 표시하는 애플릿은 사용자에게 가장 적합한 방식으로 작동하도록 구성할 수 있습니다. 애플릿을 구성하는 데 사용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다.

애플릿	구성 옵션
Logitech LCD RSS 리더	기사를 표시할 RSS 피드를 선택합니다.
Logitech LCD 시계	다음 설정을 선택하십시오. <ul style="list-style-type: none"> 시계 모양 스타일. 팁: 흑백 LCD 디스플레이가 있는 경우 Shift 키를 누르면 사용자가 선택할 추가 '이스터 에그(Easter Egg)' 시계 모양이 표시됩니다. 시계에 초침이 표시되는지 여부. 초침이 (부드럽게) 움직이거나 똑딱거리며 지나가는지 여부. (컬러 LCD 디스플레이에만 사용 가능) 시계가 사용자에게 있는 읽지 않은 전자 메일 수를 표시하는지 여부.
Logitech 성능 모니터	사용 가능한 구성 옵션 없음.
Logitech LCD 카운트다운 타이머	다음 설정을 선택하십시오. <ul style="list-style-type: none"> 필요한 타이머 수(0, 1 또는 2). 각 타이머가 스톱워치(앞으로 카운트) 또는 카운트다운 타이머(뒤로 카운트)인지 여부. 각 타이머에 할당할 레이블/이름. 카운트다운 타이머: <ul style="list-style-type: none"> 뒤로 카운트할 시간. 카운트다운이 0에 도달하는 경우 반복할지 여부(예: 다시 시작 또는 종료). 카운트다운이 0에 도달하는 경우 사용자에게 알려주기 위해 사운드를 재생할지 여부. 사운드를 재생하도록 선택하는 경우 재생할 사운드 파일(.WAV 형식)을 선택하라는 메시지가 표시됩니다.
G 시리즈 프로 필 선택기	사용 가능한 구성 옵션 없음.
Logitech LCD POP3 모니터	지정: <ul style="list-style-type: none"> POP3 설정: POP3 메일 서버, 메일 서버에 연결할 포트 번호, 사용자 이름 및 암호. 입력한 설정을 테스트하는 데 사용할 수 있는 단추가 제공됩니다. 사용자 기본 설정: <ul style="list-style-type: none"> 새로운 전자 메일을 확인하는 빈도. 을 누를 때 실행되는 전자 메일 응용 프로그램. 기본 전자 메일 클라이언트 또는 다른 전자 메일 응용 프로그램을 선택할 수 있습니다.
동영상 뷰어	지정: <ul style="list-style-type: none"> 비디오 파일을 재생할 수 있는 동영상 폴더. 선택한 최상위 수준 폴더의 비디오 파일만 재생할지 또는 해당 폴더 및 하위 폴더의 비디오 파일을 모두 재생할지 여부.
그림 뷰어	지정:

- 슬라이드 쇼를 표시할 때 나타나는 그림을 보관하는 폴더.
- 선택한 최상위 수준 폴더의 그림만 포함할지 또는 해당 폴더 및 하위 폴더의 그림을 모두 포함할지 여부.
- 그림을 순서대로 또는 임의 순서로 표시할지 여부.
- 표시 간격(예: 각 그림이 표시되는 시간).
- 그림 간 전환 유형(예: 페이드 또는 닙아내기).

YouTube™용 비디오 플레이어

지정:

- 피드 브라우저가 비디오별로 여러 축소판 그림을 로드하는지 또는 단일 축소판 그림을 로드하는지 여부. 여러 축소판 그림을 선택하는 경우 이러한 축소판 그림이 부드럽게 혼합되는지 여부도 선택할 수 있습니다.
- 축소판 그림 이미지의 캐시에 사용될 시스템 메모리의 양.
- 표시되는 비디오의 표준 피드(예: '오늘')
- 애플릿이 클립보드에 붙여 넣은 특수 명령에 반응하는지 여부 및 클립보드에 복사한 YouTube 비디오의 URL을 재생하는지 여부.

포인터 설정 도움말



이 게임 장치에는 사용자 및 게임에 맞게 조정 가능한 설정이 있습니다.

참고:

- ▶ 장치에 포인터 설정이 없는 경우 이 섹션을 무시하십시오.

사용 중인 게임 장치의 유형에 따라 변경할 수 있는 포인터 설정에는 다음이 포함될 수 있습니다.

- **DPI 민감도 수준:**

게임의 종류와 사용자의 게임 방식에 맞게 최대 다섯 단계의 마우스 민감도(DPI 해상도) 설정을 정의할 수 있습니다. 예를 들어, 게임에서 보다 향상된 유연성을 제공할 수 있도록 400, 800, 1600, 2400 및 3600 DPI(마우스 모델에서 허용하는 경우)를 선택할 수 있습니다. 상상력을 한껏 동원해 보십시오.

단추를 한 번만 눌러 게임 중에 사용자가 구성한 다양한 마우스 민감도 설정 간에 전환할 수 있습니다. 즉 게임을 멈추거나 일시 중지할 필요가 없습니다. 예를 들어, 높은 민감도 설정이 효과적인 특정 상황에서만 일시적으로 높은 설정으로 전환할 수 있습니다.

마우스 민감도를 즉석에서 변경하려면 DPI 위로 단추 또는 DPI 아래로 단추를 누르면 됩니다.

- **'기본' 및 '전환' DPI 값:**

- 기본값: 다른 값으로 전환하도록 선택하지 않은 경우 사용되는 값입니다. 원하는 경우 각각의 게임에 맞게 서로 다른 기본 DPI 설정을 정의할 수 있습니다.
- 전환: 게임 중 DPI 전환 마우스 단추를 누르고 있을 때 사용되는 값입니다. 일반적으로 정확도를 위해 낮은 DPI 값으로 일시적으로 전환할 수 있도록 낮은 DPI 설정으로 설정됩니다. 설정이 완료된 후 마우스 단추에서 손을 떼면 이전 DPI 값으로 되돌아갑니다.

- **포인터 가속화:**

포인터 가속화가 설정되면 이동 시 마우스 포인터 속도가 증가합니다. 인터넷 서핑 또는 워드 프로세싱 작업 시 화면에서 신속한 이동이 가능하도록 컴퓨터의 대부분 응용 프로그램에 가속도 기능을 사용하고 일부 게임을 할 때는 정확도와 게임 효율을 높이기 위해 가속도 기능이 꺼지도록 선택하려고 합니다.

- **보고율:**

마우스가 컴퓨터 운영 체제에 위치를 보고할 초당 수를 지정할 수 있습니다. 더 높은 설정을 선택하면 더 유연하고 더 응답이 빠른 포인터 움직임을 제공하지만 더 많은 CPU 대역폭을 소비합니다.

자세한 내용은 [포인터 설정 사용자 정의 부 사용](#)을 참조하십시오.

참고:

- ▶ 사용자 컴퓨터에 저장된 포인터 설정 변경뿐만 아니라 G300 및 G600의 경우 내장 프로필 설정을 정의할 수도 있습니다. [내장 프로필 설정 사용자 정의 부 사용](#)을 참조하십시오.

포인터 설정 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 포인터 설정 사용자 정의 뷰는 사용자 및 게임에 맞게 마우스의 단추를 조정할 수 있는 기능을 제공합니다.

참고:

- ▶ G300 및 G600의 경우 컴퓨터에 포인터 설정을 저장하려면 홈 페이지에서 자동 게임 감지(내장 메모리 아님)이 선택되어 있는지 확인합니다. (또는 내장 메모리로 설정하여 내장 포인터 설정을 정의합니다. [내장 포인터 설정 사용자 정의 뷰 사용](#)을 참조하십시오)



포인터 설정 사용자 정의 뷰를 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 포인터 설정 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.

Logitech 게임 소프트웨어 화면의 포인터 설정 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

포인터 설정 사용자 정의 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 이미지 영역.
장치 표시를 제공합니다.
- 프로필 영역, 프로필 포인터 설정별로 활성화 상자를 선택한 경우 표시됩니다.
여기에서 컴퓨터 및 컴퓨터에 연결된 다른 장치에 저장된 모든 프로필을 볼 수 있습니다.
- 화면 주요 부분의 포인터 설정 영역.
DPI 민감도 및 가속화를 포함하여 마우스 포인터를 이동하는 방식을 제어합니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

사용자 정의 옵션은 [포인터 설정 변경](#)에 설명되어 있습니다.

내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 온보드 프로필 설정 사용자 정의 뷰는 장치에 저장되어 있는 프로필 설정과 마우스 단추 설정을 사용자 정의하는 기능을 제공합니다.

참고:

- ▶ G300 및 G600에서만 제공됩니다. 내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰에 액세스하려면 홈 페이지에서 내장 메모리(자동 게임 감지 아님)가 선택되어 있는지 확인합니다.



온보드 프로필 설정 사용자 정의 뷰에 액세스하려면, Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 온보드 프로필 설정 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.

Logitech 게임 소프트웨어의 내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

내장 프로필 설정 사용자 정의 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 이미지 영역.
장치 표시를 제공하며, 프로필 명령 보기 및 변경에 대한 액세스를 제공합니다.
- 왼쪽의 **G-Shift** 선택기 - **G600** 전용.
기능 지정이 일반 모드 또는 **G-Shift** 모드에 대한 것인지 선택합니다.
- 왼쪽의 모드 선택 영역.
세 가지 모드 중 변경할 모드 및 모드 색상을 지정합니다.
- 오른쪽의 포인터 설정 영역 - **G300** 전용.
DPI 민감도를 포함하여 마우스 포인터를 이동하는 방식을 제어합니다([내장 포인터 설정 지정 참조](#)).
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

사용자 정의 옵션은 [내장 프로필\(기능 지정\) 설정 지정](#)에 설명되어 있습니다.

포인터 설정 변경

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치에 사용 가능한 경우 홈 페이지에서 마우스에 저장된 항목(내장 메모리)이 아닌 컴퓨터에 저장된 항목의 설정(자동 게임 감지)을 변경하는지 확인하십시오.
3. 장치 표시줄의 포인터 설정 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 포인터 설정 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
4. 장치에 두 개 이상의 프로필이 있는 경우 사용자 정의할 포인터 설정이 모든 프로필에 대한 것인지 아니면 특정 프로필에 대한 것인지 여부를 결정하십시오.
 - 포인터 설정을 모든 프로필에 적용하려면 프로필 포인터 설정별로 활성화 상자를 선택하지 않은 상태로 둡니다.
 - 또는 포인터 설정을 하나 이상의 프로필에 적용하려면 프로필 포인터 설정별로 활성화 상자를 선택합니다.그런 다음 일부 장치의 경우 모드 선택 영역에서 모드 색상을 선택합니다.
그런 다음 프로필 영역에서 설정을 적용할 프로필을 클릭합니다. 여러 개의 프로필에 적용하려면 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 각각의 프로필을 클릭하여 선택합니다.
지정하는 설정의 나머지는 선택한 프로필에 적용됩니다.
5. 장치에 성능 모드와 내구성 모드 간에 전환하는 모드 단추가 있는 경우 올바른 모드에 있는지 확인하십시오. 배터리 기호 옆에 있는 **LED** 기호가 해당 모드를 표시합니다(성능 모드는 파란색, 내구성 모드는 녹색). 모드 단추를 누르면 두 모드 간에 전환됩니다.
6. 다른 X 및 Y DPI 값을 설정하려면 **DPI X** 및 **Y**축 분리 상자를 선택합니다. 또는 X와 Y축의 DPI 값이 항상 일치하게 하려면 상자를 선택하지 않은 상태로 둡니다.
7. **DPI** 민감도 수준 필드에서 다음을 설정합니다.
 - i. 정의하려는 DPI 민감도의 레벨 수(최대 5)를 선택합니다.
 - ii. 각각의 레벨에 대해 DPI 값을 지정합니다. **DPI X** 및 **Y**축 분리 상자를 선택한 경우, **X**축 및 **Y**축 설정을 모두 지정해야 합니다. 필드에 숫자를 입력하거나 위쪽/아래쪽 화살표를 사용하거나 슬라이더를 왼쪽/오른쪽으로 끌어서 이동할 수 있습니다.
예를 들어, 사용 중인 응용 프로그램이나 사용 중인 게임에 맞게 DPI 위로/아래로 단추를 눌러 즉석에서 전환할 수 있는 400 DPI ~ 3600 DPI 범위를 선택하려고 합니다.
 - iii. 둘 이상의 DPI 설정을 지정하는 경우, 기본값으로 지정하려는 값을 클릭하고 기본값 할당을 클릭합니다. 기본값은 파란색 다이아몬드로 표시됩니다.
 - iv. 둘 이상의 DPI 설정을 지정하는 경우, 전환(토글) 값으로 지정하려는 값을 클릭하고 전환 할당을 클릭합니다. 이 값은 기본값과 같을 수 있습니다. 전환 값은 주황색으로 표시됩니다.
8. 보고율 필드에서 마우스가 컴퓨터 운영 체제에 위치를 보고하는 초당 수를 선택할 수 있습니다. 높은 설정이 더 유연하고 더 응답이 빠른 포인터 움직임을 제공하지만 더 많은 CPU 대역폭을 소비합니다.
9. 마우스 포인터를 움직일 때 속도가 높아지게 하려면 가속화 상자를 선택합니다.
10. 둘 이상의 프로필에 대한 설정을 변경하는 경우, 변경한 설정을 선택한 모든 프로필에 적용할지 여부를 선택하라는 메시지가 표시됩니다. 예를 들어, DPI 민감도 수준과 보고율을 변경한 경우 선택한 모든 프로필의 설정을 변경하려는지 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

참고:

- ▶ 변경하는 설정을 특정 프로필에 지정하고 활성화 프로필이 해당하는 특정 프로필 중 하나가 아닌 경우, 정의한 변경 내용이 사용되지 않습니다.

이러한 기능에 대한 자세한 내용은 [포인터 설정 도움말](#)을 참조하십시오.

내장 포인터 설정 지정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 내장 프로필/포인터 설정 사용자 정의 뷰를 표시합니다(장치 표시줄에서 G300의 경우 내장 프로필 설정 사용자 정의 아이콘을 클릭하거나 G600의 경우 내장 포인터 설정 사용자 정의 아이콘 클릭). 해당 아이콘을 사용할 수 없는 경우, 홈 페이지를 표시하고 내장 메모리 옵션을 선택합니다.
3. 모드 선택 영역에서 관련 색상이 표시된 구역을 클릭하여 세 가지 모드 중 하나를 선택합니다. (G300의 경우 모드 구역 아래에 있는 여덟 가지 색상 패널에서 선택하는 방식으로 해당 모드에 대한 장치의 표시등 색상을 변경할 수도 있습니다.)
4. **DPI** 민감도 수준 필드에서 다음을 설정합니다.
 - i. 각각의 레벨에 대해 DPI 값을 지정합니다. 필드에 숫자를 입력하거나 위쪽/아래쪽 화살표를 사용하거나 슬라이더를 왼쪽/오른쪽으로 끌어서 이동할 수 있습니다.

예를 들어, 사용 중인 응용 프로그램이나 사용 중인 게임에 맞게 DPI 위로/아래로 단추를 눌러 즉석에서 전환할 수 있는 300 DPI ~ 2500 DPI 범위를 선택할 수 있습니다.
 - ii. 둘 이상의 DPI 설정을 지정하는 경우, 기본값으로 지정하려는 값을 클릭하고 기본값 지정을 클릭합니다. 기본값은 파란색 다이아몬드로 표시됩니다.
 - iii. 둘 이상의 DPI 설정을 지정하는 경우, 전환(토글) 값으로 지정하려는 값을 클릭하고 전환 지정을 클릭합니다. 이 값은 기본값과 같을 수 있습니다. 전환 값은 주황색으로 표시됩니다.
5. 보고율 필드에서 마우스가 운영 시스템에 위치를 보고하는 초당 수를 선택할 수 있습니다. 높은 설정이 더 유연하고 더 응답이 빠른 포인터 움직임을 제공하지만 더 많은 CPU 대역폭을 소비합니다.

이러한 기능에 대한 자세한 내용은 [포인터 설정 도움말](#)을 참조하십시오.

헤드셋 도움말



이 헤드셋에는 사용자 및 게임에 맞게 조정 가능한 설정이 있습니다.

참고:

- ▶ 장치가 헤드셋이 아닐 경우 이 섹션을 무시하십시오.

Logitech® 게임 소프트웨어에서 여러 가지 레벨을 조정할 수 있습니다. 고음, 저음 및 볼륨을 변경할 수 있을 뿐만 아니라, 마이크 입력, 음소거 설정, 측음(특정 헤드셋만)을 변경할 수 있으며, 그래픽 이퀄라이저를 사용하여 여러 주파수 대역을 개별적으로 미세 조정할 수도 있습니다. [오디오 환경 사용자 정의 뷰 사용](#)을 참조하십시오.

[서라운드 사운드 사용자 정의 뷰 사용](#)에 설명된 대로 이 게임 헤드셋에는 풍부한 서라운드 사운드 기능이 포함되어 있습니다.

재미있는 음성 아바타를 선택하거나 사용자 정의하여 사용할 수 있습니다(특정 헤드셋만). 자세한 내용은 [음성 아바타 사용자 정의 뷰 사용](#)을 참조하십시오.

이 헤드셋에는 편안한 착용감을 개선하고 시간을 절약하며 게임을 향상시키기 위한 다양한 기능이 내장되어 있습니다. 그러한 기능으로는 헤드밴드 조정, 서라운드 사운드 스위치, G 키, 볼륨 및 마이크 컨트롤 등이 있습니다. 자세한 내용은 [헤드셋 사용](#)을 참조하십시오.

오디오 환경 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 오디오 환경 사용자 정의 뷰는 사용자의 취향에 맞추어 저음, 고음 및 볼륨 등의 설정을 세밀하게 조정할 수 있는 기능을 제공합니다.



오디오 환경 사용자 정의 뷰에 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 오디오 환경 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.

Logitech 게임 소프트웨어 화면의 오디오 환경 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

오디오 환경 사용자 정의 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 오른쪽의 이미지 영역.
장치 표시를 제공합니다.
- 왼쪽의 레벨 영역.
볼륨, 고음 및 저음을 포함한 여러 가지 오디오 설정을 제어합니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

사용자 정의 옵션은 [오디오 환경 레벨 조정](#)에 설명되어 있습니다.

오디오 환경 레벨 조정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 오디오 환경 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 오디오 환경 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
3. 볼륨 슬라이더를 밀어 헤드셋의 총 청취 볼륨을 조정합니다. 볼륨 롤러로도 이 볼륨 레벨을 제어할 수 있습니다.
헤드셋의 오디오를 음소거 하거나 음소거 해제하려면 스피커 음소거 단추를 클릭하십시오. 이 단추는 마이크를 음소거하지 않습니다.
4. 마이크 슬라이더를 밀어 마이크의 게인(볼륨)을 조정합니다. 마이크 게인을 높이면 사용자의 음성이 상대방에게 크게 들리지만 원하지 않는 배경 잡음이 마이크에 잡힐 수도 있습니다. 음성 미리듣기로 음성의 선명도를 확인하십시오.
5. 측음 슬라이더를 밀어 헤드셋에서 들리는 대로 음성의 세기를 조정합니다. 측음은 일반적인 '귀 막힘' 현상을 줄이고 자연스러운 세기로 말을 할 수 있도록 해 줍니다. 측음은 상대방에게 들리는 소리에는 영향을 미치지 않습니다. 헤드셋 모델에 따라 이 필드를 사용할 수 없는 경우도 있습니다.
6. 저음 및 고음 슬라이더를 밀어 저주파수 사운드(저음)와 고주파수 사운드(고음)의 볼륨을 조정합니다.
7. 음소거 단추를 켤 때 소리가 들리게 하려면 소리로 음소거 표시 상자에서 켜기를 선택합니다. 이 필드는 특정 헤드셋에만 사용할 수 있습니다.
8. 마이크 표시등 필드에서 다음 중 하나를 선택합니다.
 - 항상 켜짐 - 헤드셋이 연결되어 있을 때 표시등이 항상 켜져 있습니다.
 - 음소거 시 켜짐 - 헤드셋의 음소거 단추를 누르거나 마이크 받음 위로 돌려 마이크가 음소거될 때만 표시등이 켜집니다.
 - 항상 꺼짐 - 마이크가 음소거된 경우에도 표시등이 항상 꺼져 있습니다.헤드셋 모델에 따라 이 필드를 사용할 수 없는 경우도 있습니다.
9. 원하는 경우, 주파수 대역을 미세 조정하려면 고급 이퀄라이저 화살표를 클릭하여 고급 이퀄라이저 설정에 액세스할 수 있습니다. [고급 이퀄라이저](#)를 참조하십시오.

참고:

- ▶ G 키/단추에 여러 가지 옵션을 지정하면 나중에 여러 가지 해당 옵션을 쉽게 켜거나 끌 수 있습니다.

고급 이퀄라이저

고급 이퀄라이저 설정은 표준 저음 및 고음 컨트롤보다 사운드에 대한 보다 강력한 기능과 유연성을 제공하므로 사운드 스펙트럼의 특정 주파수를 미세 조정할 수 있습니다.

오디오 환경 사용자 정의 뷰에서 저음 및 고음 슬라이더 아래의 고급 이퀄라이저 화살표를 클릭하여 고급 이퀄라이저 설정을 엽니다. 그런 다음 고급 이퀄라이저 전원 단추를 클릭하여 고급 이퀄라이저를 켜고 끄거나, 슬라이더를 조정하거나, 고급 이퀄라이저 재설정 단추를 클릭하여 슬라이더를 재설정할 수 있습니다.

하단의 수평값은 가청 영역을 헤르츠(Hz) 단위로 나타냅니다. 저주파수는 저음에 해당하고 고주파수는 고음에 해당합니다.

각 막대의 수직값은 데시벨(dB)을 나타냅니다. 데시벨은 각 Hz 주파수의 볼륨 또는 강도를 나타내는 단위입니다. 슬라이더를 위아래로 이동하여 해당 주파수 영역의 사운드를 크게 또는 작게 설정할 수 있습니다.

프리앰프는 모든 주파수에 동일하게 적용되는 2차 볼륨 설정입니다. 너무 크거나 작게 녹음된 음악이나 비디오 클립을 들을 때 프리앰프 볼륨을 조절하면 됩니다.

참고:

- ▶ 고급 이퀄라이저가 켜지면 고급 이퀄라이저 아이콘에 불이 들어오고 표준 저음 및 고음 컨트롤이 비활성화됩니다.
- ▶ G 키/단추에 고급 이퀄라이저를 지정하면, 여기에서 저장하는 설정을 자동으로 사용하여 나중에 고급 이퀄라이저를 쉽게 켜거나 끌 수 있습니다.

서라운드 사운드 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰를 사용하여 사용자에게 맞게 스테레오 및 서라운드 사운드 설정을 사용자 정의할 수 있습니다.



서라운드 사운드 사용자 정의 뷰에 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 서라운드 사운드 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.

Logitech 게임 소프트웨어 화면의 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

서라운드 사운드 사용자 정의 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 화면 왼쪽의 이미지 영역.
장치 표시를 제공합니다.
- 화면 오른쪽의 서라운드 사운드 믹서 영역.
서라운드 사운드 설정을 구성합니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

서라운드 사운드는 [서라운드 사운드 환경](#)에 설명되어 있습니다.

서라운드 사운드 환경

서라운드 사운드는 게임 이벤트뿐만 아니라 플레이어의 움직임이나 액션까지 바로 옆에 있는 것처럼 들리게 하므로 사용자가 게임의 세계에 푹 빠져들 수 있게 해 줍니다.

서라운드 사운드를 켜면 DVD 영화 및 PC 게임 등 서라운드 사운드 콘텐츠를 들을 때 헤드셋으로 최고의 사운드를 즐길 수 있습니다. 음악 또는 온라인 비디오 클립과 같은 스테레오 콘텐츠를 들을 때 헤드셋은 Dolby® Pro Logic® II를 적용하여 확장된 스테레오 환경을 제공하므로 오디오가 보다 깊이 있고 세밀하게 들립니다.

서라운드 사운드를 끄면 헤드셋은 표준 스테레오 헤드셋처럼 작동합니다. 통합된 Dolby Pro Logic II 기술은 음장을 확장하므로 스테레오 콘텐츠의 세밀하고 미묘한 사운드를 더 잘 들을 수 있습니다.

서라운드 사운드를 켜고 끄는 방식은 사용 중인 헤드셋 모델에 따라 다릅니다. 다음 설정을 선택하십시오.

- 헤드셋의 서라운드 사운드 스위치를 Dolby 헤드폰 로고 가 있는 아래 위치로 밀니다. 자세한 내용은 [서라운드 사운드 스위치를 참조하십시오](#).
- 또는-
- Logitech® 게임 소프트웨어에서 **Dolby** 서라운드 활성화 옵션을 사용합니다. 자세한 내용은 [서라운드 사운드 설정 조정](#)을 참조하십시오.

Logitech 게임 소프트웨어를 설치하고 서라운드 사운드를 활성화하도록 실행해야 합니다. 실행 중이지 않은 경우 헤드셋이 스테레오 헤드셋으로만 작동합니다. 서라운드 사운드가 켜져 있으면 사용자에게 맞게 설정을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [서라운드 사운드 설정 조정](#)을 참조하십시오.

대부분의 게임과 영화는 서라운드 사운드 오디오를 출력할 수 있지만 모두가 그렇게 하도록 기본 설정이 되어 있지는 않습니다. 각 게임 또는 응용 프로그램에서 오디오 옵션을 확인하고 서라운드 사운드 옵션을 선택하십시오. 응용 프로그램에 따라 서라운드 사운드 출력은 8 채널, 6 채널, 7.1 스피커, 5.1 스피커 또는 멀티 채널 중 하나로 표시되어 있습니다. 헤드폰이라고 표시된 설정은 일반적으로 서라운드 사운드를 출력하지 않으므로 사용하지 마십시오.

게임 또는 응용 프로그램이 서라운드 사운드를 제대로 출력하고 있는지 확인하려면 Logitech 게임 소프트웨어에서 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰의 Dolby 헤드폰 로고 옆에 있는 날짜 및 시간을 확인하십시오. 헤드셋이 멀티 채널 콘텐츠를 제대로 받고 있는 경우 헤드셋이 서라운드 사운드 콘텐츠를 받을 때마다 날짜 및 시간이 업데이트됩니다. 최근 시간을 표시하지 않는 경우 다음 중 하나에 해당됩니다.

- Logitech 게임 소프트웨어 서라운드 사운드가 꺼져 있습니다.
- 영화 또는 게임에 서라운드 사운드 오디오가 포함되어 있지 않습니다.
- 게임, 영화, 응용 프로그램 또는 운영 체제가 서라운드 사운드에 대해 잘못 구성되었습니다.

참고:

- ▶ DVD 및 Blu-ray 디스크 영화는 다른 Dolby 또는 DTS® 코덱이 있어야 서라운드 사운드를 디코딩하고 출력할 수 있습니다. 특정 미디어 플레이어의 서라운드 사운드 디코딩 기능에 대한 자세한 내용은 해당 응용 프로그램의 사용자 설명서를 참조하십시오.

서라운드 사운드 설정 조정

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 서라운드 사운드 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
3. 서라운드 사운드를 켭니다. 장치 모델에 따라 다음을 수행합니다.
 - 헤드셋의 서라운드 사운드 스위치를 Dolby 헤드폰 로고 가 있는 아래 위치로 밀니다.
-또는-
 - **Dolby** 서라운드 활성화 옵션을 선택하여 서라운드 사운드 사용자 정의 뷰에서 서라운드 사운드를 켭니다.
서라운드 사운드가 켜지면 서라운드 사운드 믹서 영역의 Dolby 헤드폰 로고에 불이 들어옵니다.
4. 서라운드 사운드 믹서 영역에서 각 스피커 옆에 있는 위/아래 화살표를 사용하여 해당 채널의 볼륨 레벨을 변경합니다. 최대 레벨은 11입니다. (재설정 단추를 사용하여 모든 채널을 11로 재설정할 수 있습니다.)
5. 서라운드 사운드 설정의 테스트 오디오 샘플을 들으려면 서라운드 사운드 들어보기를 클릭합니다.

참고:

- ▶ 스테레오 콘텐츠를 들을 때에는 중앙, 서라운드, 후면 및 LFE(서브우퍼) 채널을 조정하는 것이 아무 영향도 미치지 않습니다.

음성 아바타 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 음성 아바타 사용자 정의 뷰에는 6가지 표준 음성 아바타를 포함하여 다양한 음성 변형 기능이 포함되어 있습니다.



음성 아바타 사용자 정의 뷰에 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 음성 아바타 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다.

참고:

▶ 일부 헤드셋은 음성 아바타를 지원하지 않습니다. 사용 중인 헤드셋에서 기능을 지원하지 않을 경우, 이 항목을 무시하십시오.

Logitech 게임 소프트웨어 화면의 음성 아바타 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

음성 아바타 사용자 정의 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 오른쪽의 이미지 영역.
장치 표시를 제공합니다.
- 왼쪽의 음성 아바타 설정 영역.
여기에서 음성 아바타를 선택하고 음성 변형 설정을 변경할 수 있습니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

자세한 내용은 [사용자 음성의 음성 아바타 최적화](#)를 참조하십시오.

사용자 음성의 음성 아바타 최적화

음성 아바타(변형이라고도 함)를 동시에 사용하면 음성의 음조와 음질을 변경하여 완전히 다른 사람처럼 소리가 나게 할 수 있습니다. 6개의 사전 로드된 음성 중에서 선택할 수 있습니다.



사이보그



트롤



거인



외국인



돌연변이



우주 다람쥐

음성 아바타 사용자 정의 뷰에서 추가 음성 구입... 단추를 클릭하여 추가 음성 아바타를 구입할 수 있습니다.

참고:

▶ 일부 헤드셋은 음성 아바타를 지원하지 않습니다. 사용 중인 헤드셋에서 기능을 지원하지 않을 경우, 이 항목을 무시하십시오.

음성 아바타를 최적화하려면:

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 음성 아바타 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 음성 아바타 사용자 정의 뷰를 표시합니다.
3. 음조 조정 드롭다운 목록을 사용하여 음조를 선택합니다. 사용자의 음성과 가장 잘 맞는 음조를 선택하여 사용자의 음성 변형 알고리즘을 최적화하는 것이 중요합니다.

6가지 음조 레벨, 즉 가장 낮음, 더 낮음, 낮음, 높음, 더 높음, 가장 높음 중에서 선택할 수 있습니다. 사용자의 음성과 가장 잘 맞다고 생각하는 음조를 선택한 다음 음성 미리듣기 확인란을 선택하여 0.5초 지연 후 사용자의 음성 재생을 들어 봅니다. 음성 아바타가 선택되지 않은 경우 헤드셋에서는 사용자의 일반적인 음성이 들립니다.

4. 관련 음성 선택 이미지를 클릭하여 음성 아바타를 선택합니다. 말을 하면 헤드셋으로 변형된 목소리가 재생되는 것을 들을 수 있습니다. 자신의 목소리와 가장 잘 맞는 음조를 선택했다면 음성 아바타가 말하는 것을 알아들을 수 있을 것입니다. 음성이 왜곡되고 알아들을 수 없는 경우 다른 음조를 선택하고 다시 말을 합니다. 음성 아바타가 가장 잘 들리게 될 때까지 다른 음조를 계속 시도해 봅니다. 아바타를 선택하면 아바타에 불이 들어옵니다.

아바타와 가장 잘 작동하는 음조를 찾았으면 음성 변형 시스템의 보정을 마친 것입니다. 동일한 음조가 모든 음성에서 가장 잘 어울립니다.

음성 미리듣기는 음성 미리듣기 확인란 선택을 해제하기 전까지는 계속 선택 상태를 유지합니다. 음성 미리듣기가 켜져 있지 않은 경우에도 음성 아바타를 사용할 수 있습니다. 다른 사람들에게는 변형된 음성이 들리지만 사용자는 자신의 변형된 음성을 듣지 못합니다. 자세한 내용은 [음성 미리듣기](#)를 참조하십시오.

음성 미리듣기

음성 미리듣기 확인란을 선택하면 0.5초의 재생 지연 후 자신의 음성을 들을 수 있습니다. 이 기능을 사용하여 음성 변형이 제대로 작동하는지 확인하는 방법은 [사용자 음성의 음성 아바타 최적화](#)를 참조하십시오.

음성 아바타가 꺼져 있는 경우에도 음성 미리듣기 확인란을 선택하면 마이크 게인(볼륨) 레벨을 효율적으로 확인할 수 있습니다. 소리가 너무 조용한 경우 다른 사람들이 음성을 듣기 어려울 수 있으므로 마이크 게인 레벨을 올리십시오. 마이크 게인을 조정하는 방법은 [오디오 환경 레벨 조정](#)을 참조하십시오.

이동할 프로필 도움말



이 게임 장치에는 장치에 프로필을 저장할 수 있는 내장 메모리가 포함되어 있습니다.

참고:

- ▶ 장치가 내장 메모리를 지원하지 않는 경우 이동할 프로필 기능을 사용할 수 없습니다.

장치에 프로필이 포함되어 있으면 사용자의 프로필과 명령을 알고 있는 다른 컴퓨터로 해당 장치를 가져가 사용할 수 있습니다. 또한 다른 컴퓨터에 장치가 연결되면 원하는 경우 장치와 해당 컴퓨터 간에 프로필을 전송할 수 있습니다.

이동할 프로필을 관리할 때 다음을 수행할 수 있습니다.

- 컴퓨터에서 장치의 내장 메모리로 하나 이상의 프로필을 복사합니다.
- 장치에서 컴퓨터로 하나 이상의 프로필을 복사합니다.

자세한 내용은 [이동할 프로필 관리 뷰 사용](#) 및 [이동할 프로필 관리](#)를 참조하십시오.

이동할 프로필 관리 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 이동할 프로필 관리 뷰는 컴퓨터와 장치 간의 프로필 전송을 포함하여 장치의 내장 메모리에 저장된 프로필을 관리하는 기능을 제공합니다.



이동할 프로필 관리 뷰를 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 이동할 프로필 관리 아이콘을 클릭합니다.

Logitech 게임 소프트웨어의 이동할 프로필 관리 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

이동할 프로필 관리 뷰에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- 화면 주요 부분의 이미지 영역.
장치 표시를 제공합니다.
- 이미지 상단의 프로필 영역.
여기에서 컴퓨터 및 컴퓨터에 연결된 다른 장치에 저장된 모든 프로필을 볼 수 있습니다.
- 이미지 아래의 이동할 프로필 영역.
여기에서 장치에 저장된 모든 프로필을 볼 수 있습니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

이동할 프로필 관리

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄에서 이동할 프로필 관리 아이콘을 클릭하여 이동할 프로필 관리 뷰를 표시합니다. 프로필 영역과 이동할 프로필 영역이 표시됩니다.
 - 프로필 영역에는 컴퓨터의 프로필 및 연결한 장치 중 장치 표시줄에서 선택하지 않은 장치의 프로필이 표시됩니다.
 - 이동할 프로필 영역에는 장치 표시줄에서 선택한 장치의 프로필이 표시됩니다.
3. 선택한 작업을 수행합니다.

작업...	절차
장치에 프로필 복사...	<p>프로필 영역에서 이동할 프로필 영역으로 프로필을 끌어다 놓습니다. 장치에서 사용된 메모리의 양이 증가합니다.</p> <p>참고:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 복사 중인 프로필에 연결된 게임에 대한 프로필이 장치에 이미 있는 경우, 기존의 프로필을 복사 중인 프로필로 대체할 것인지, 프로필을 복사하지 않을 것인지, 장치에 추가 프로필을 작성할 것인지를 선택하라는 메시지가 표시됩니다.
장치에서 컴퓨터로 프로필 복사...	<p>이동할 프로필 영역에서 프로필 영역으로 프로필을 끌어다 놓습니다.</p> <p>참고:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 복사 중인 프로필에 연결된 게임에 대한 프로필이 컴퓨터에 이미 있는 경우, 기존의 프로필을 복사 중인 프로필로 대체할 것인지, 프로필을 복사하지 않을 것인지, 컴퓨터에 추가 프로필을 작성할 것인지를 선택하라는 메시지가 표시됩니다.
둘 이상의 프로필 복사...	<p>Ctrl 키를 누른 상태에서 각 프로필을 클릭한 다음 한 영역에서 다른 영역으로 프로필을 끌어다 놓습니다.</p>
프로필 삭제...	<p>프로필(프로필 영역 또는 이동할 프로필 영역의 프로필)을 이동할 프로필 영역의 휴지통으로 끌어다 놓습니다. 또는 프로필을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하거나  화살표를 클릭하고 삭제를 선택합니다. 프로필을 삭제할지 묻는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.</p>

프로필 영역에서 제공되는 기능을 사용하여 컴퓨터에 저장된 프로필에서 다른 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 [프로필 사용](#)을 참조하십시오.

백라이트 색 도움말



해당 게임 장치에는 백라이트 색이 포함되어 있으며 일부 장치는 조명 효과를 제공합니다.

참고:

▶ 장치에서 백라이트 색을 지원하지 않는 경우 이 섹션을 무시하십시오.

사용 중인 게임 장치의 유형에 따라 다음과 같은 조명 효과 또는 백라이트를 결정하는 색 구성표를 선택할 수 있습니다.

- G 키.
- LCD 디스플레이.
- 기타 키 및 단추.
- 색 순환 또는 펄스.

색 구성표는 각 M 키 또는 모드에 별도로 지정되어 게임 장치가 작동되고 있는 모드를 나타냅니다. 모드를 변경하기 위해 M 키를 누르면 새 모드를 적용하기 위해 색 구성표가 변경됩니다. 이를 통해 현재 사용 중인 모드를 간편하게 알 수 있습니다.

자세한 내용은 [백라이트 색 사용자 정의 뷰 사용 및 백라이트 색 변경](#)을 참조하십시오.

백라이트 색 및 조명 효과 변경

1. 두 개 이상의 게임 장치가 있는 경우 Logitech® 게임 소프트웨어 내에서 장치 표시줄의 장치 선택기를 사용하여 해당 장치를 선택합니다.
2. 장치 표시줄의 백라이트 색 사용자 정의 아이콘을 클릭하여 백라이트 색 사용자 정의 뷰를 표시합니다. 일부 장치에서는 조명 뷰라고 합니다.
3. 모든 프로필에 대해 동일한 조명 색/효과를 적용하는지 또는 각 프로필에 대해 다른 조명/효과를 적용하는지 선택합니다.
 - 백라이트 설정 및 조명 효과를 모든 프로필에 적용하려면 프로필 백라이트 설정별로 활성화 상자를 선택하지 않은 상태로 둡니다. 일부 장치의 경우 내장 메모리 모드에서 이 확인란이 제공되지 않습니다.
 - 또는 백라이트 설정 및 조명 효과를 하나 이상의 프로필에 적용하려면 프로필 백라이트 설정별로 활성화 상자를 선택합니다.

그런 다음 프로필 영역에서 설정을 적용할 프로필을 클릭합니다. 여러 프로필에 동일한 색 설정을 적용하려면 **CTRL** 키를 누르고 사용자 정의하려는 추가 게임 프로필의 프로필 아이콘을 클릭합니다.

지정하는 설정의 나머지는 선택한 프로필에 적용됩니다.

4. 게임 장치에서 색 구성표를 변경할 모드를 선택하거나 M 키를 누릅니다.
5. 화면의 왼쪽에 있는 색 선택 영역에서 지정할 백라이트 색을 선택합니다. 다음 방법을 사용하여 색을 선택할 수 있습니다.
 - 색상 휠. 일부 게임 장치의 경우 특정 색이 반드시 필요한 경우가 아니라면 색을 빠르게 선택할 수 있습니다.
 - 색상 휠 아래의 슬라이더. 빨간색, 녹색 및 파란색(RGB) 구성 요소를 지정하여 색을 정확하게 선택할 때 이러한 슬라이더를 사용할 수 있습니다. 일부 게임 장치의 경우 빨간색 및 파란색 슬라이더만 있을 수 있습니다.
 - 사전 설정 색 옵션. 일부 게임 장치의 경우 사전 설정 색 선택 항목에서 선택할 수 있습니다.

색을 변경하면 장치의 백라이트가 변경되므로 장치에서 색 구성표가 어떻게 표시되는지 볼 수 있습니다.

6. 일부 장치의 경우 오른쪽 조명 설정 영역을 사용하여 게임 장치에 대한 동적 조명 효과를 원하는지 여부를 선택합니다.
 - 색 펄스 또는 색 순환을 원하는 경우 조명 효과 상자를 선택합니다.그런 다음 순환 조명을 선택하여 색 옵션 간에 조명이 회전되게 하거나 펄스 조명을 선택하여 조명 강도를 펄스로 지정합니다.

내장 메모리 모드에 있지 않은 경우 해당 장치를 사용하고 있지 않을 때 장치의 조명을 끄려면 조명 절전 타이머 상자를 선택하고 장치 조명을 끈 후 비활성화되는 시간(분)을 지정합니다.

 - 장치의 조명이 일관된 색상이 되도록 동적 효과가 없게 하려면 조명 효과 상자의 선택을 해제합니다.

설정을 변경하면 장치의 조명 효과가 변경되므로 장치에서 조명 효과가 어떻게 표시되는지 볼 수 있습니다.

참고:

- ▶ 사용 중인 게임 장치에 따라 조명 효과와 위의 색 선택 방법 중 일부가 제공되지 않습니다.

백라이트 색 사용자 정의 뷰 사용

Logitech® 게임 소프트웨어의 백라이트 색 사용자 정의 뷰(또는 일부 장치에서는 조명 뷰)는 게임 장치에 대한 색 구성표를 설정하기 위한 기능을 제공합니다.



백라이트 색 사용자 정의 뷰를 액세스하려면 Logitech 게임 소프트웨어 화면 하단에서 장치 표시줄의 백라이트 색 사용자 정의 아이콘을 클릭합니다. (일부 장치의 경우, 이 아이콘을 클릭하면 실제로 프로파일 뷰가 표시되며, 여기에서 표시등 색상과 프로필을 구성할 수 있습니다. [프로파일 뷰 사용](#)을 참조하십시오.)

Logitech 게임 소프트웨어의 백라이트 색 사용자 정의 뷰 사용은 직관적이며 간단합니다.

백라이트 색 사용자 정의 뷰에는 장치에 따라, 컴퓨터나 장치의 내장 메모리에서 설정을 저장하는지 여부에 따라 다음 섹션이 포함됩니다.

- 왼쪽의 색 선택 영역.
색상 휠, RGB 슬라이더 또는 사전 설정 옵션(일부 장치에서)을 빠르게 사용하여 필요한 백라이트 색을 선택합니다.
- 오른쪽의 이미지 영역.
장치 표시를 제공합니다.
- 오른쪽의 조명 설정 영역.
장치에 적용할 동적 조명 효과를 지정합니다.
- 프로파일 영역, 프로파일 백라이트 설정별로 활성화 상자를 선택한 경우 표시됩니다.
여기에서 Profiles-To-Go 내장형 메모리 기능이 있는 연결된 G-Series 장치 및 컴퓨터에 저장된 모든 프로필을 볼 수 있습니다.
- 하단의 장치 표시줄.
이 옵션을 사용하여 장치 변경, 뷰 변경 및 Logitech 게임 소프트웨어 응용 프로그램 설정과 도움말 메뉴를 표시합니다.

자세한 내용은 [백라이트 색 및 조명 효과 변경](#)을 참조하십시오.

장치별 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. 변경하려는 장치의 탭을 클릭합니다.
3. 용도에 맞게 설정을 변경합니다.

참고:

- ▶ 장치별 탭은 일부 장치에만 제공됩니다.

다음 표를 참조로 사용하십시오. 일부 설정은 전체 장치에서 사용할 수 없습니다.

설정	설명
조명 - 활성화	마우스 컬러 조명을 켜려면 이 옵션을 선택하고, 조명을 끄려면 상자의 선택을 취소합니다.
각도 스냅 활성화	마우스 포인터를 직선으로 쉽게 이동하려면 이 옵션을 선택하고, 최상의 게임 마우스 컨트롤을 구현하려면 옵션 선택을 취소합니다.
업데이트 확인	펌웨어 업데이트가 가능한 장치 Logitech 게임 소프트웨어에서 장치에 대한 펌웨어 업데이트를 사용할 수 있는지 확인하도록하려면 이 단추를 클릭합니다.

4. 확인을 클릭합니다.

G600 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. **G600** 탭을 클릭합니다.
3. 조명 - 활성화 확인란을 선택하여 마우스 색상 표시등을 켜거나 이 확인란을 선택 취소하여 끕니다.
4. 각도 스냅 - 활성화 확인란을 선택하여 마우스 커서 다듬기 기능을 켜거나, 이 확인란의 선택을 해제하고 기능을 꺼서 한층 향상된 마우스 제어를 이용할 수 있습니다.
5. 장치의 펌웨어를 업데이트하려면 업데이트 확인을 클릭합니다.
6. 확인을 클릭합니다.

참고:

- ▶ 이 기능은 장치가 G600 게임 마우스인 경우에만 사용할 수 있습니다.

알림 설정 변경

1. 장치 표시줄의 응용 프로그램 설정 변경 아이콘을 클릭하여 Logitech® 게임 소프트웨어 옵션 대화 상자를 표시합니다.
2. 알림 탭을 클릭합니다.
3. 다음 표를 참조하여 필요한 알림 설정을 지정하십시오.

설정	설명
GamePanel 디스플레이에 배터리 부족 알림 표시	배터리 및 LCD 디스플레이가 있는 장치에만 사용할 수 있습니다. 장치의 배터리가 매우 부족한 경우 장치의 LCD 디스플레이에 경고 아이콘이 표시되게 하려면 이 상자를 선택합니다.
화면의 작업 표시줄이나 오른쪽 상단 모서리에 배터리 부족 알림 표시	배터리가 포함된 장치에만 사용할 수 있습니다. 장치의 배터리가 매우 부족한 경우 컴퓨터 화면의 모서리에 경고 아이콘이 표시되게 하려면 이 상자를 선택합니다. 여기를 클릭하여 Logitech 게임 소프트웨어를 표시할 수 있습니다.
GamePanel 화면에 프로필 활성화 알림 표시	LCD 디스플레이가 있는 장치에만 사용할 수 있습니다. 새 게임을 시작할 때 장치의 LCD 디스플레이에서 알림을 표시하여 해당 게임에 대해 활성화된 프로필 이름을 표시하려면 이 확인란을 선택합니다.
GamePanel 디스플레이에 DPI 변경 알림 표시	LCD 디스플레이가 있는 장치에만 사용할 수 있습니다. 장치의 DPI를 변경하는 경우 장치의 LCD 디스플레이에 메시지가 표시되게 하려면 이 상자를 선택합니다.

4. 확인을 클릭합니다.