

Aktiviteter ...

- ▶ [Opprette en ny profil](#)
- ▶ [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#)
- ▶ [Ta opp en makro bestående av flere taster](#)
- ▶ [Oppdatere programvaren](#)

Vil du vite mer?

- ▶ [Komme i gang](#)
- ▶ [Leksjoner om profiler](#)
- ▶ [Feilsøking](#)
- ▶ [Logitechs nettsted for hjelp og støtte](#)

Dette hjelpesystemet gir informasjon om spill- og lydenheter fra Logitech. Legg merke til at enheten din ikke nødvendigvis har alle funksjonene som er beskrevet i hjelpesystemet. Se dokumentasjonen som fulgte med enheten.

© 2013 Logitech. Med enerett. Logitech, Logitech-logoen og andre Logitech-merker tilhører Logitech og kan være registrerte. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.

Velkommen

Gratulerer med den nye spillenheten fra Logitech®.

Logitech utvikler og produserer datautstyr som letter arbeid, spill og kommunikasjon i den digitale verden. Produktene knytter mennesker og datamaskiner tettere sammen, og er så lette å bruke at de nesten føles som en forlengelse av deg selv. Alle enhetene er utstyrt med tidsbesparende funksjoner som kan tilpasses dine behov. Du kommer snart til å lure på hvordan du har klart deg uten så lenge!

Hva gjør Logitech-spillenheten din så spesiell? Først og fremst har tastaturene og spillkontrollene et stort utvalg programmerbare G-taster som du kan bruke til å tilordne egendefinerte kommandoer for hvert spill. Du kan til og med opprette dem mens du spiller. (Spillmus har også knapper du kan tilpasse kommandoer for.) Enkelte modeller av enheten har også medieknapper, slik at du kan styre video og musikk med et enkelt knappetrykk. Mange av modellene har en innebygd skjerm med bakgrunnsbelysning, slik at du kan holde styr på meldinger, spillstatus, medier og annen informasjon.

Med Logitech Gaming Software får du enda mer ut av enheten. Du kan bruke avanserte spillfunksjoner, som profiler, kommandoer bestående av flere taster og konfigurering av skjermen.

Dette hjelpesystemet hjelper deg med å bli kjent med enheten og Logitech Gaming Software, og du finner ut hvordan du tilpasser enheten til dine behov. Dette avsnittet forklarer også hvordan du kan oppnå maksimal spillytelse ved å opprette profiler for hvert spill, registrere makroer og deretter tilordne dem til G-tastene/knappene.

Spillenheten og Logitech Gaming Software er en uslåelig kombinasjon.

Komfortabel bruk og sikkerhet

Her finner du viktig informasjon om komfortabel bruk og sikkerhet:

- [Retningslinjer for komfortabel bruk.](#)
- [Sikkerhet.](#)
- [Ta vare på hørselen.](#)

Retningslinjer for komfortabel bruk

Dette emnet inneholder retningslinjer for komfortabel bruk. Vi anbefaler at du leser denne informasjonen nøye. Her finner du tips om gode arbeidsvaner og organisering av arbeidsplassen din, slik at du kan jobbe på en komfortabel og trygg måte.

En rekke undersøkelser viser at fysiske problemer og skader på nerver, sener og muskler kan ha sammenheng med at du utfører de samme bevegelsene mange ganger, bruker et dårlig organisert arbeidsområde, sitter i feil stilling eller har dårlige arbeidsvaner.

Lytt til kroppens egne signaler, og ta kontakt med lege dersom du plages av smerter, nummenhet, kribling, svakhet, opphovning, svie, kramper eller stivhet i hender, håndledd, armer, skuldre, nakke eller rygg.

Det er viktig at du sitter riktig når du arbeider, slik at risikoen for skader og ubehag reduseres. Det anbefales at du følger disse retningslinjene:

Påse at arbeidsområdet ditt er ordentlig organisert



GJØR SLIK:

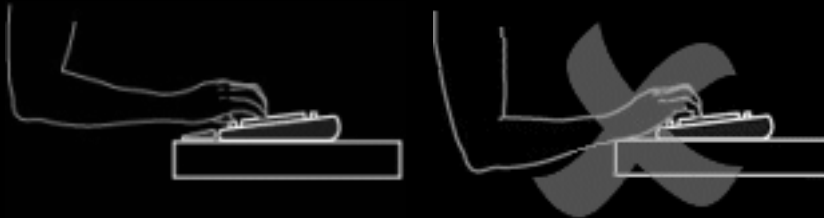
- Plasser tastaturet og skjermen rett foran deg med musen eller styrekulen ved siden av tastaturet.
- Plasser musen eller styrekulen hvor den er lett å nå og slik at du slipper å strekke ut albuen når du bruker den.
- Juster høyden på stolen og arbeidsbordet ditt slik at tastatur og mus eller styrekule er i samme høyde som albuen din eller rett under albuehøyde.
- Bruk eventuelt justeringsmekanismen på tastaturet til å heve eller senke det til riktig høyde.
- Husk å ta høyden på en eventuell musematte med i vurderingene når du foretar høydejusteringer.
- Sørg for at du slapper godt av i skuldrene, og at du har god støtte for beina.

- Plasser arbeidsmateriellet på arbeidsbordet i henhold til hvor ofte du bruker det:
 - Hyppig bruk – slik at det er lett å få tak i.
 - Av og til – nært nok til at du bare kan strekke ut armen for å nå det.
 - Sjelden – kan plasseres lenger borte, men sørg allikevel for at det er lett å nå når du trenger det.
- Dokumenter du har bruk for mens du skriver, bør plasseres i nærheten av skjermen slik at du slipper å vri på hodet og endre fokus. Bruk eventuelt en dokumentholder.

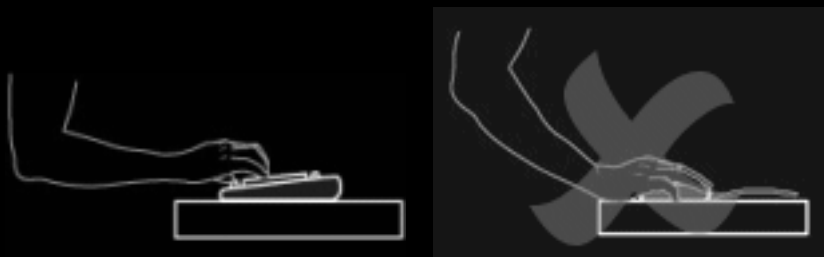
Sørg for å slappe av i skuldre, armer, håndledd og hender når du jobber

GJØR SLIK:

- La armene henge løst langs siden et øyeblikk, og slapp godt av. Forsøk å holde på denne avslappede følelsen når du jobber.
- Ikke krum ryggen eller heis på skuldrene.
- Bruk en håndleddstøtte, hvis du har en, når du ikke skriver. Håndleddstøtten må ikke brukes når du skriver. Hvis du bruker håndleddstøtten når du skriver, øker trykket på hånden, og risikoen for å utvikle skader bli dermed større.



- Unngå å plassere eller støtte håndleddene på skarpe kanter eller på arbeidsbordet.



- Hold albueene inntil kroppen. Håndleddene skal være avslappede og holdes beint – de skal ikke bøyes oppover, nedover eller til siden.



Opparbeid deg gode arbeidsvaner.

GJØR SLIK:

- Ta hyppige pauser. Reis deg og gå en liten runde minst et par ganger i timen.
- Varier arbeidsoppgavene i løpet av dagen. Gjør andre ting med hendene og armene en stund.
- Bruk lette bevegelser når du bruker tastatur og mus eller styrekule.
- Konfigurer musen eller styrekulen slik at den passer best mulig til deg. Dette fører til redusert belastning på armer, håndledd og hender samt færre statiske bevegelser.

Lytt til kroppens signaler.

GJØR SLIK:

- Kontakt lege dersom du plages av smerter, nummenhet, svakhet eller kribling i hender, håndledd, albuer, skuldre, nakke eller rygg, eller hvis du har grunn til å tro at du har plager som er knyttet til bruk av mus eller styrekule.

Les dokumentasjonen som fulgte med de forskjellige dataenhetene, dersom du ønsker mer informasjon om hvordan du kan tilpasse enhetene (skjerm, CPU osv.) best mulig til din arbeidssituasjon.

VIKTIGE SIKKERHETSANVISNINGER



FORSIKTIG: FARE FOR ELEKTRISK STØT

- Les og ta vare på disse instruksjonene.
- Følg alle advarsler.
- Ikke bruk enheten i nærheten av vann.
- Rengjør med en tørr klut.
- Installer enheten i overensstemmelse med produsentens instruksjoner.
- Stearinlys o.l. med åpen flamme må ikke plasseres på eller i nærheten av headsettet.
- Enheten må ikke plasseres i nærheten av varmekilder som radiatorer, panelovner, komfyrer eller andre apparater (inkludert forsterkere) som avgir varme.
- Bruk bare ekstrautstyr/tilbehør som er godkjent av produsenten.
- Trekk ut systemets støpsler i tordenvær og hvis systemet ikke skal brukes på lang tid.
- Alle reparasjoner bør foretas av kvalifisert servicepersonell. Hvis enheten er skadet, hvis det er sølt vann eller annen væske på enheten, fremmedlegemer har falt inn i den, den er blitt utsatt for regn eller fuktighet, den ikke fungerer normalt eller den har falt i gulvet, må du få en reparatør til å kikke på den.

ADVARSEL: FOR Å REDUSERE FAREN FOR BRANN ELLER ELEKTRISK STØT MÅ ENHETEN ALDRI UTSETTES FOR REGN ELLER FUKTIGHET.

HVA SYMBOLENE BETYR:



Dersom det er på produktet, betyr det:

Forsiktig! Se i medfølgende instruksjoner før du fortsetter. Dette symbolet er da i brukerhåndboken, ved siden av merket som viser til det gjeldende problemområdet.



Dersom det er på produktet, betyr det:

OBS! Tilgang til dette området er begrenset. Fare for elektrisk støt dersom restriksjonen ikke overholdes.

Ta vare på hørselen

Gode lyttevener som kan forebygge hørselsskader

Bruk av hodetelefoner eller headset ved høy lydstyrke kan føre til varige hørselsskader. Jo høyere lyden er, desto raskere kan det gå utover hørselen.

Slik finner du fram til et fornuftig lydnivå:

1. Sørg for at lydstyrken er stilt inn på det laveste når du slår på lydkilden.
2. Skru lyden sakte opp til du har et behagelig lydnivå uten forvrenging.
3. Volumet bør ikke være så høyt at du ikke kan høre samtaler og liknende lyder rundt deg.


Når du har funnet et behagelig lydnivå, bør du holde deg til denne innstillingen. Hvis du merker øresus, opplever ubehag eller har vanskelig for å oppfatte vanlig tale, bør du dempe lyden eller slå den helt av og ta en hørselstest.

Se www.logitech.com/support for mer informasjon.

Komme i gang



Hvis du vil konfigurere spillenheten eller endre hvordan den fungerer, starter du Logitech® Gaming Software. Se [Starte Logitech Gaming Software](#) for mer informasjon.

Når du starter Logitech Gaming Software, vises startside. Herfra kan du velge hva du vil gjøre, ved hjelp av enhetslinjen. Se [Bruke enhetslinjen](#).

Ikonet  vises på oppgavelinjen i Windows® når Logitech Gaming Software kjører. Dersom programvaren kjører i bakgrunnen, kan du klikke på ikonet for å åpne programvaren. Du kan også bruke ikonet til å vise informasjon og til å lukke programvaren. Se [Bruke ikonet på oppgavelinjen](#).


Har du spørsmål om selve enheten? Se under [Bruke enheten](#) eller [Feilsøking](#).

Åpne Logitech® Gaming Software

- Finn Logitech Gaming Software fra startskjermen i Windows® 8 (f.eks. ved å trykke  + **F**, skriv **Logi**, og velg deretter Logitech Gaming Software), eller
- fra **Start**-menyen i Windows 7 (eller eldre) velger du **Alle programmer** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software**, eller
- dobbeltklikk på ikonet  på oppgavelinjen i Windows (eller høyreklikk og velg **Åpne** fra popup-menyen).

Du får se startsiden til Logitech Gaming Software, og et bilde av spilloheten. Herfra kan du velge hva du vil gjøre ved hjelp av enhetslinjen. Se [Bruke enhetslinjen](#) for mer informasjon.







NB:

- ▶ Logitech Gaming Software kjører i bakgrunnen hele tiden mens datamaskinen er på. Dette er nødvendig for at alle de avanserte funksjonene til spilloheten skal fungere. Ikonet  vises på oppgavelinjen i Windows mens Logitech Gaming Software kjører.

Bruke enhetslinjen

Enhetslinjen nederst i Logitech® Gaming Software-vinduet har ulike ikoner. Du kan ikke se alle disse ikonene, bare de som hører til funksjoner som støttes av spilloheten.

Nedenfor ser du en komplett liste med ikoner og hva de brukes til:

Ikon	Handling
	Åpner Logitechs nettsted.
	<p>Viser enheten.</p> <p>Dersom mer enn én støttet spillohet er koplet til, vises enheten som er valgt for øyeblikket. Endringer i Logitech Gaming Software trer kun i kraft for denne enheten.</p> <p>Hvis du vil endre innstillinger for en annen enhet, klikker du på <- eller >-knappen ved siden av enhetsikonet. Deretter velger du ønsket enhet.</p>
	Du får se startsidene til Logitech Gaming Software igjen, og et bilde av spilloheten. Hvis du trykker på Esc kommer du tilbake til startsidene.
	<p>Viser Profilvisning, der du kan opprette og redigere profiler for spill.</p> <p>Ikonet som vises på enhetslinjen, avhenger av om enheten du har valgt, har G-taster eller museknapper.</p> <p>Hvis enheten har internminne, kan du kanskje lagre innstillinger for G-taster/knapper på den.</p>
	Viser Tilpass tastaturskjermen, der du kan velge hva som skal vises på enhetens skjerm.
	<p>Viser Tilpasse markørinnstillingene, der du kan konfigurere innstillinger for markørbevegelse og tilpasse din spillestil.</p> <p>Hvis enheten har internminne, kan du kanskje lagre markørinnstillinger på den.</p>



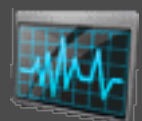
Viser visningen Tilpass innstillingene for den innebygde profilen. Her kan du velge profiler og innstillinger for markørbevegelser som er lagret på spillenheten.



Åpner visningen Tilpasse lydopplevelsen, der du kan tilpasse innstillinger som bass, diskant og volum.



Åpner visningen Tilpasse surroundlyd, der du kan justere stereo- og surroundlyd for headsettet.



Åpner visningen Tilpasse stemmeavatarer, der du finner funksjoner som stemmeavatarer og stemmevergning.



Viser Håndtere bærbare profiler, der du kan velge å lagre visse spillinnstillinger på enheten, så du kan bruke dem på andre datamaskiner der du bruker enheten.



Viser visningen Tilpass lysfarge (eller profilvisningen på G300), der du kan angi fargetema for spillenheten.

Hvis enheten har internminne, kan du kanskje lagre lysinnstillinger på den.



Viser dialogboksen Logitech Gaming Software, der du kan velge et bredt utvalg programinnstillinger.




Viser en meny med metoder du kan bruke for å dele erfaringer med Logitech Gaming, som sosiale medier og tilbakemeldinger fra kunder.



Gir tilgang til dette hjelpesenteret, leksjoner, siste nytt om produktene og programvareoppdateringer.

Bruke ikonet på oppgavelinjen

Når Logitech® Gaming Software kjører i bakgrunnen, vises ikonet  på oppgavelinjen i Windows®. Du kan klikke på ikonet for å utføre følgende handlinger:

Klikk på	Handling
Høyreklikk	<p>Viser en popup-meny med følgende alternativer:</p> <ul style="list-style-type: none">• Åpne: Åpner startsidene i Logitech Gaming Software.• Om: Viser informasjon om Logitech Gaming Software.• Avslutt: Lukker Logitech Gaming Software. <p>NB:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Dersom du velger å avslutte Logitech Gaming Software, slutter den å kjøre i bakgrunnen. Funksjonene til spilloveret vil da ikke fungere.
Dobbelklikk	Åpner startsidene i Logitech Gaming Software.

Endre programinnstillinger



Logitech® Gaming Software har en rekke standardinnstillinger som er egnet for de fleste forhold. Det kan være lurt å ta en kikk på disse innstillingene og eventuelt endre dem, slik at programmet fungerer akkurat slik du vil.

Du finner justerbare programinnstillinger i følgende kategorier (ikke alle kategoriene er tilgjengelige for alle typer enheter):

- Kategorien **Generelt**. Her kan du angi mange forskjellige programinnstillinger. Se [Endre generelle innstillinger](#).
- Fanen **Beskjeder**. Gjør det mulig å tilpasse hvilke beskjeder som skal vises på pc-skjermen og enhetens lcd-skjerm. Se [Endre innstillinger for beskjeder](#).
- Kategorien **Profil**. Her kan du definere grunnleggende profilinnstillinger. Se [Endre profilinnstillinger](#).
- Kategorien **Emulering for G13-mus**. Tilgjengelig dersom du har en G13-enhet som støtter emulering for mus. Du kan endre markørhastigheten. Se [Slik endrer du innstillinger for museemulering for G13](#).
- Kategorien **G930-batteri**. Tilgjengelig dersom du har en G930-enhet. Se [Slik endrer du batteriinnstillinger for G930](#).
- Enhetsspesifikke kategorier. Kun tilgjengelig for enkelte enheter. Se [Slik endrer du enhetsspesifikke innstillinger](#).

Endre generelle innstillinger

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Du kan endre innstillingene etter behov, i tråd med tabellen nedenfor:

Innstilling	Forklaring
Kjør programmet når Windows starter	<p>Merk av her hvis du vil at Logitech Gaming Software skal startes automatisk når du starter datamaskinen. Det vil da kjøre i bakgrunnen.</p> <p>NB:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Logitech Gaming Software må kjøre for at funksjonene til spillenheten skal fungere.
Registrer forsinkelser under hurtigoppsetting av makroer	<p>Merk av her dersom du vil registrere forsinkelsene mellom hvert tastetrykk når du lager hurtigmakroer. Dersom det ikke er merket av her, registreres ikke forsinkelser som en del av makroen.</p>
Vis instruksjoner for hurtigregistrering av makroer på GamePanel-skjermen	<p>Merk av her hvis du vil se registreringsinstruksjonene for makroer på skjermen til enheten når du trykker på MR-tasten for å opprette hurtigmakroer.</p> <p>NB:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Denne funksjonen er kun tilgjengelig for enheter som har en innebygd lcd-skjerm.
Tillat spill å styre belysning	<p>Merk av for dette alternativet for enheter som har bakbelysning for å tillate at fargen på bakbelysningen endres av spillet du spiller, eller fjern merket for å hindre spill fra å endre fargen på bakbelysningen du har angitt.</p>
Aktiver forbedret grafikk	<p>Kryss av her for å bruke datamaskinens maskinvareakselerering for grafikk. Hvis du ikke krysser av for dette, går animasjoner tregere.</p>



Last ned produktbilder med høy oppløsning automatisk	Kryss av her for å aktivere automatisk nedlasting av enhetsbilder med høy oppløsning første gang en enhet kobles til. Hvis du ikke krysser av for dette, brukes produktbilder i gråtone med lav oppløsning som standard.
Søk etter nye profiler på nettet	Merk av her hvis du vil finne ut om det finnes en nyere database med spill på Internett enn den som er lagret i Logitech Gaming Software, når du velger Søk etter nye spill . Hvis det finnes en nyere utgave, lastes den ned før Logitech Gaming Software søker etter spill på datamaskinen.

3. Klikk på **OK**.

Du kan gjenopprette standardinnstillingene når som helst, ved å klikke på **Standard**-knappen.

Endre profilinnstillinger

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på kategorien **Profil**.
3. Du kan endre profilinnstillingene etter behov, i tråd med tabellen nedenfor:

Innstilling	Forklaring
Standardprofil	<p>Velg reserveprofilen som brukes hvis det ikke finnes en universalprofil, i rullegardinlisten. Den brukes også når det gjeldende programmet ikke er tilknyttet en profil eller når det ikke kjøres noe program.</p> <p>NB:</p> <ul style="list-style-type: none">▸ Du kan også angi standardprofil ved å høyreklikke profilen du vil bruke, i området Profiler i Profilvisning, eller ved å klikke på tilhørende pilknapp  og velge Angi som standard. Du finner mer informasjon om standardprofiler i Hva er standard- og universalprofiler?
Universalprofil	<p>Velg profilen du vil at alltid skal være aktiv, i rullegardinlisten. Dette overskriver andre profiler som er i bruk. Universalprofilen prioriteres når du kjører et program, selv om det er tilknyttet en annen profil.</p> <p>NB:</p> <ul style="list-style-type: none">▸ Du kan også angi universalprofil ved å høyreklikke profilen du vil bruke, i området Profiler i Profilvisning, eller ved å klikke på tilhørende pilknapp  og velge Angi som universell. Du finner mer informasjon om universalprofiler i Hva er standard- og universalprofiler?
Profilblaing	<p>Hvis du vil ha muligheten til å bytte mellom profiler med en hurtigtast, plasserer du markøren i dette feltet og trykker på tastekombinasjonen du vil bruke som hurtigtast, f.eks. Ctrl + F9, og kontrollerer tastenavnet/-navnene som vises i feltet.</p> <p>Du fjerner hurtigtasten ved å klikke på Fjern.</p> <p>NB:</p> <ul style="list-style-type: none">▸ Du finner mer informasjon om profilblaing under Hva er profilblaing?

4. Klikk på **OK**.

Du kan gjenopprette standardinnstillingene når som helst, ved å klikke på **Standard**-knappen.

Slik endrer du innstillinger for museemulering for G13

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på kategorien **Emulering for G13-mus**.
3. Bruk glidebryteren til å velge markørhastighet når museemulering er i bruk.
4. Klikk på **OK**.

NB:

- ▶ Denne funksjonen er kun tilgjengelig for G13-enheter.

Dersom du endrer markørhastigheten, kan du når som helst gjenopprette standardinnstillingen ved å klikke på **Standard**-knappen.

Slik endrer du batteriinnstillinger for G930

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på kategorien **G930-batteri**.
3. Hvis du vil se et varselikon på oppgavelinjen når enheten har svakt batteri, merker du av for **Varselikon i systemstatusfeltet om lite strøm igjen på batteriet**.
4. Hvis du vil høre en lyd når enheten har svakt batteri, merker du av for **Varsellyd om lite strøm igjen på batteriet**. Varsellyden gjentas med jevne mellomrom til du lader enheten (eller den går tom for strøm).
5. Klikk på **OK**.

Merknader:

- Du kan også enkelt se status for batteriet ved å velge enheten på enhetslinjen og så se i øverste venstre hjørne i Logitech Gaming Software-vinduet.
- Disse funksjonene er kun tilgjengelige hvis du har spillenheten G930, som har et batteri.

Endre G300-innstillinger

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på kategorien **G300**.
3. Hvis du vil slå på musens fargebelysning, merker du av i boksen **Belysning – Aktiver**, og for å slå av belysningen fjerner du avmerkingen.
4. Klikk på **OK**.

NB:

- ▶ Denne funksjonen er kun tilgjengelig dersom enheten er en G300 spillmus.


Oppdatere programvaren

Logitech® har et eget, Internett-basert ressurscenter for enheter. Hvilke og hvor omfattende opplysninger ressurscenteret inneholder, vil endre seg over tid, i takt med spillernes behov. Du kan vente deg å finne både nedlastbart innhold og informasjon om enheten, f.eks.:

- Oppdaterte versjoner av Logitech Gaming Software.
- Siste nytt om enheten din og Logitech Gaming Software.

Se [Søke etter programoppdateringer og nyheter](#) hvis du vil vite hvordan du får tilgang til oppdatert informasjon.

Søke etter programoppdateringer og nyheter

1. I Logitech® Gaming Software klikker du på -knappen ovenfor **Hjelp**-ikonet på enhetslinjen, nederst på skjermen. En popup-meny vises.
2. Velg ønskede oppdateringer eller nyheter fra popup-menyen:
 - Du skaffer deg programvareoppdateringer ved å velge **Søk etter oppdateringer**. Logitech Gaming Software søker på Internett etter oppdaterte versjoner av programvaren.
Hvis det finnes en oppdatert versjon, lastes denne ned til datamaskinen og installeres.
 - Du får se siste nytt om enheten din ved å velge **Internett** ▶ **Siste nytt**. Ressurscenteret for enheten åpnes i en nettleser.

NB:

- ▶ Du finner ut hvilken versjon av Logitech Gaming Software du har, ved å velge **Om** fra popup-menyen til ikonet **Hjelp**.

Feilsøking

Dersom det skulle oppstå problemer med enheten eller Logitech® Gaming Software, bør du se om problemet nevnes i oversikten nedenfor. Dersom du finner det her, kan du klikke på det for å lese mer.

- [Enheten fungerer ikke i det hele tatt.](#)
- [G-tastene/knappene fungerer ikke skikkelig.](#)
- [Jeg har problemer med usb-portene på enheten.](#)
- [Det kommer ingen lyd fra headsettet.](#)
- [Andre hører meg ikke når jeg bruker headsettet.](#)
- [Jeg har problemer med surroundlyd fra headsettet.](#)
- [Stemmeavataren \(vringing\) er uforståelig.](#)

Hvis du ikke finner problemet ditt under disse emnene, kan du prøve å velge **Hjelp** ▶ **Internett** ▶ **Siste nytt**, eller å gå til [Logitechs nettsted for brukerstøtte](#).

Enheten fungerer ikke i det hele tatt

- Kontroller at spillenheten er riktig plugget inn i en usb-port med full strømtilførsel. Det kan enten være en av de innebygde usb-portene på pc-en, eller en usb-hub med egen strømtilførsel. Det er lite sannsynlig at enheten kommer til å fungere dersom du kople den til en usb-hub med flere porter som ikke har egen strømtilførsel.
- Prøv å kople fra enheten og deretter kople den til på nytt, i tilfelle du har en dårlig forbindelse.
- Du kan også prøve å plugge den inn i en annen usb-port, for å se om det er et problem med porten.

G-tastene/knappene fungerer ikke skikkelig

- Sørg for at datamaskinen kjører Windows® 8, Windows 7, Windows Vista eller Windows XP med Service Pack 2 (32-biters, eller 64-biters). Spillenes G-taster/knapper støttes kun av disse Windows-operativsystemene for øyeblikket.
- Sjekk om -ikonet vises på oppgavelinjen i Windows, for å kontrollere at Logitech® Gaming Software kjører. Hvis ikke går du til **Start**-menyen, søker etter og starter Logitech Gaming Software, eller velger **Start Alle programmer ▶ Logitech ▶ Logitech Gaming Software**.
- Du må også kontrollere at du kjører riktig profil. Alle spillene kan være tilknyttet en profil, som burde starte automatisk når du starter spillet.

Du kontrollerer dette ved å starte Logitech Gaming Software, redigere profilen som du vil kjøre, og knytte den til spilllets kjørbare fil. Se [Redigere en profil](#) hvis du vil vite mer. Når du starter spillet, vises den tilknyttede profilens navn i fem sekunder på enhetens skjerm.

- Er du sikker på at du har installert Logitech Gaming Software og driverne for enheten på riktig måte, for eksempel fra cd-rom-en som fulgte med enheten? Hvis ikke må du starte hele installeringen på nytt, enten ved hjelp av cd-rom-en eller ved å laste ned den nyeste programvaren fra www.logitech.com.
- Kontroller at innstillingene for universal- og standardprofilen er riktige. Hvis du for eksempel har valgt å bruke en universalprofil, vil profiler som er tilknyttet bestemte spill, ignoreres. Hvis du vil ha mer informasjon, se [Hva er standard- og universalprofiler?](#)

Jeg har problemer med usb-portene på enheten

- Hvis enhetens hub har egen strømforsyning, må du kontrollere at enhetene ikke bruker mer enn 100 mA totalt. Eksempler på enheter som ikke fungerer når de plugges rett inn i en usb-hub med egen strømforsyning, omfatter enkelte videokameraer, skannere, diskettstasjoner og spillkontroller som støtter rumle-/vibrasjonseffekter. Se i enhetens brukerhåndbok for å finne ut hvordan den bør tilkoples strømnettet.
- Hvis du har plagget inn to enheter, kan du prøve å ta ut en av enhetene for å se om den andre fungerer da.
- Kontroller at enheten er plagget inn riktig i en av enhetens usb-porter ved å trekke ut støpselet og plugge det inn på nytt.
- Du kan også prøve å plugge inn enheten i en annen usb-port på enheten.

NB:

- Hvis enheten ikke har innebygde usb-porter, kan du hoppe over dette emnet.

Det kommer ingen lyd fra headsettet

- Kontroller at Logitech® Gaming Software kjører.
- Juster volumet til en hørbar styrke i operativsystemet og lydinnstillingene for programmet.
- Kontroller at headsettet eller headsettets trådløse adapter er satt helt inn i usb-porten.
- Kontroller at volumet er satt til et hørbart nivå.
- Plugg headsettet eller den trådløse adapteren inn i en annen usb-port.
- Plugg headsettet eller den trådløse adapteren inn i en usb-port på selve datamaskinen, ikke en hub eller dokkingstasjon.
- Lukk og start spillet eller programmet på nytt etter at du har koplet til headsettet.
- Lukk og start Logitech Gaming Software på nytt.
- Sett headsettet som aktiv og standard lydenhet i operativsystemet og lydinnstillingene i programmet du bruker.

NB:

- ▶ Hvis enheten ikke er et headset, er ikke dette emnet relevant.


Andre hører meg ikke når jeg bruker headsettet

- Kontroller at Logitech® Gaming Software kjører.
- Trykk på knappen for å slå av mikrofonen på headsettet, og prøv igjen.
- Vri mikrofonen helt ned, og plasser den nær den ene munnviken.
- Juster mikrofonvolumet (gain) til en hørbar styrke i Logitech Gaming Software, operativsystemet og lydinnstillingene for programmet.
- Slå på mikrofonlyden i operativsystemet og lydinnstillingene for programmet.
- Lukk og start spillet eller programmet på nytt etter at du har koplet til headsettet.
- Lukk og start Logitech Gaming Software på nytt.
- Sett headsettet som aktiv og standard lydenhet i operativsystemet og lydinnstillingene i programmet du bruker.

NB:

- ▶ Hvis enheten ikke er et headset, er ikke dette emnet relevant.

Jeg har problemer med surroundlyd fra headsettet

- Kontroller at surroundlyd (lyd til flere kanaler) fungerer:
 1. Flytt surroundlydbryteren på headsettet ned til Dolby Headphone-logoen, , eller bruk alternativet **Aktiver Dolby Surround** i Logitech® Gaming Software.
 2. Spill et spill eller se noen minutter av en film med surroundlyd.
 3. Minimer spillet eller filmen, og åpne Logitech Gaming Software.
 4. Se om Dolby® Headphone-logoen i visningen Tilpasse surroundlyd lyser. Dette indikerer at surroundlyd er på. Hvis logoen er grå, er surroundlyd ikke slått på.
 5. Se på dato og klokkeslett for når surroundlyd sist ble registrert i visningen Tilpasse surroundlyd i Logitech Gaming Software. Dersom tidspunktet og datoen ikke er oppdatert, mottar ikke headsettet surroundlyd.
- Lukk og start spillet eller filmen på nytt etter at du har koplet til headsettet.
- Sett headsettet som aktiv og standard lydenhet i operativsystemet og lydinnstillingene i programmet du bruker.
- Hvis headsettet leveres med en kabel med to standard 3,5 mm ministereoplugg og en separat adapter med inngang for 3,5 mm ministereoplugg og usb-utgang, bør du bruke usb-adapteren til å kople headsettet til datamaskinen (hvis du bare bruker 3,5 mm-pluggene vil ikke surroundlyd være tilgjengelig).
- Sett innstillingene for spillet eller mediaspilleren til surroundlyd (f.eks. 5.1 eller 7.1).
- Sett enheten til en 7.1-høytalerenhet i operativsystemets lydinnstillinger. Dersom du ønsker mer informasjon, kan du gå til programmets hjelpemeny.
- Filmen eller spillet har kanskje ikke surroundlyd. Prøv en annen film eller et annet spill.
- Lukk og start Logitech Gaming Software på nytt.
- Avinstaller Logitech Gaming Software og driverne, og installer dem så på nytt.

NB:

- ▶ Hvis enheten ikke har surroundlyd, er ikke dette avsnittet relevant.

Stemmeavataren (vringing) er uforståelig

- Følg instruksjonene for å kalibrere stemmeleie i visningen Tilpasse stemmeavatarer i Logitech® Gaming Software.
- Juster mikrofonvolumet (gain) til en hørbar styrke i programvaren, operativsystemet og lydinnstillingene for lydprogrammet.
- Sett headsettet som aktiv og standard lydenhet og lydenhet for stemme i operativsystemet og lydinnstillingene i programmet du bruker.
- Lukk og start Logitech Gaming Software på nytt.
- Avinstaller spillprogramvaren og driverne, og installer dem så på nytt.

NB:

- ▶ Hvis enheten ikke har stemmeavatarfunksjoner, er ikke dette avsnittet relevant.

Lisensavtale for programvare

DU BØR LESE DENNE LISENSAVTALEN NØYE FØR DU BEGYNNER Å BRUKE LOGITECH-PRODUKTET ELLER LASTE NED PROGRAMVAREN. GJENNOM BRUK AV LOGITECH-PRODUKTET ELLER NEDLASTING AV DENNE PROGRAMVAREN SAMTYKKER DU I Å BLI BUNDET AV VILKÅRENE I DENNE AVTALEN. DERSOM DU IKKE GODTAR VILKÅRENE I DENNE AVTALEN, MÅ LOGITECH-PRODUKTET RETURNERES I ORIGINAL EMBALLASJEN OMGÅENDE, SAMMEN MED SALGSKVITTERINGEN, INNEN 30 DAGER ELLER I HENHOLD TIL RETNINGSLINJENE FOR RETUR TIL FORHANDLEREN DU KJØPTE PRODUKTET AV, VELG DEN LENGSTE. DERSOM DU HAR SKAFFET DEG PROGRAMVAREN ELEKTRONISK, SKAL DENNE IKKE INSTALLERES.

1. Generelt. Programvaren og dokumentasjonen som medfølger denne avtalen ("programvaren"), er lisensiert, ikke solgt, til deg av Logitech Europe S.A. ("Logitech"), til bruk i henhold til vilkårene i avtalen. Logitech og deres lisenshavere beholder eierskapet av programvaren, og Logitech forbeholder seg alle rettigheter som ikke er uttrykkelig gitt deg. Vilklårene i denne avtalen gjelder alle programvareoppdateringer fra Logitech som erstatter og/eller utfyller originalprogramvaren, med mindre oppdateringen inneholder en egen lisens. Vilklårene for den nye lisensen vil da gjelde.

2. Lisensiering og restriksjoner. I henhold til betingelsene i denne avtalen gir Logitech deg en ikke-eksklusiv rett til å bruke én kopi av programvaren, kun sammen med det Logitech-produktet du har kjøpt eller den Logitech-tjenesten du benytter. Du kan ikke, og kan heller ikke la andre, kopiere (med unntak av tillatelser som gis uttrykkelig i denne avtalen), dekompile, ta fra hverandre eller rekonstruere programvaren, forsøke å få tak i kildekode til programvaren, skape avledede arbeider fra eller installasjonsprogrammer for programvaren eller deler av denne (med unntak av de tillatelsene som gis uttrykkelig av relevant lovgivning). Du kan ta én sikkerhetskopi av programvaren, som kun skal brukes med Logitech-produkter du har kjøpt eller Logitech-tjenester du benytter deg av. Alle kopier må inneholde alle opphavsrettsnotiser og eierskapsnotiser som finnes i originalen. PROGRAMVAREN SKAL IKKE BRUKES TIL DRIFTING AV ATOMKRAFTVERK, LUFTFARTSNAVIGASJON ELLER KOMMUNIKASJONSSYSTEMER, KONTROLLSYSTEMER FOR LUFTRAFIKK, MEDISINSK UTSTYR ELLER ANNET UTSTYR DER FEIL I PROGRAMVAREN KAN FØRE TIL DØDSFALL, PERSONSKADER ELLER ALVORLIGE FYSISKE SKADER ELLER MILJØSKADER.

3 Overføring. Du samtykker i å ikke selge, videreforhandle, leie ut, lease eller underlisensiere programvaren, og ikke tillate andre å gjøre det, med mindre du har kjøpt et Logitech-produkt sammen med programvaren, og dermed kan overføre programvaren permanent sammen med Logitech-produktet som benytter programvaren, såfremt (a) alle oppdateringer av programvaren du benytter eller besitter, tas med i overføringen, (b) du ikke beholder en kopi av programvaren, verken hel eller delvis, inkludert kopier som oppbevares på en datamaskin eller annen lagringsenhet, og (c) mottakeren av overføringen leser og godtar vilklårene i denne avtalen.

4. Opphør. Denne avtalen er bindende til den opphører. Din rett til å bruke programvaren opphører automatisk uten forvarsel fra Logitech dersom du bryter noen av vilklårene i denne avtalen. Ved opphør av avtalen må du slutte å bruke programvaren, og destruere eventuelle kopier av programvaren som du besitter eller kontrollerer. Vilklårene og bestemmelsene i paragraf 5, 6, 10 og 11 gjelder også etter at avtalen er opphørt.

5. ANSVARFRASKRIVELSE. SÅ LANGT RELEVANT LOVGIVNING TILLATER DET, LEVERES LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE SLIK DE ER OG I DEN FORM DE ER TILGJENGELIGE, MED ALLE FEIL OG UTEN NOEN FORM FOR GARANTIER. DU SAMTYKKER UTTRYKkelig I AT SÅ LANGT RELEVANT LOVGIVNING TILLATER DET, BRUKER DU LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE PÅ EGEN RISIKO, OG DEN FULLSTENDIGE RISIKOEN RELATERT TIL TILFREDSSTILLENDEN KVALITET, YTELSE, NØYAKTIGHET OG BRUK, ER DIN. LOGITECH OG LOGITECHS LISENSGIVERE FRASKRIVER SEG MED DETTE ALLE GARANTIER OG BETINGELSER KNYTTET TIL LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE, INKLUDERT UTTRYKTE, UUTTRYKTE OG LOVFESTEDE RETTIGHETER. DETTE INKLUDERER, MEN ER IKKE BEGRENSET TIL, DE UUTTRYKTE GARANTIENE OG/ELLER BETINGELSENE RELATERT TIL SALGBARHET, TILFREDSSTILLENDEN KVALITET, EGNETHET FOR BESTEMTE FORMÅL, NØYAKTIGHET, FREDELIG NYTELSE AV EIENDOM OG IVARETAKELSE AV TREDJEPARTS RETTIGHETER. LOGITECH GARANTERER IKKE MOT FORSTYRRELSER AV DIN NYTELSE AV LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE, EI HELLER AT FUNKSJONENE I LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE OPPFYLLER DINE BEHOV, AT DRIFTEN AV LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE FORBLIR UFORSTYRRET OG FEILFRI, OG AT FEIL I LOGITECH-PROGRAMVAREN OG -TJENESTENE KOMMER TIL Å RETTES OPP. INGEN LOGITECH-FORHANDLER, -REPRESENTANT ELLER -ANSATT ER AUTORISERT TIL Å FORETA ENDRINGER, UTVIDELSER ELLER TILFØYELSER TIL DENNE GARANTIFRASKRIVELSE. Enkelte lands lovgivning tillater ikke utelatelser av uttrykte garantier eller begrensninger på relevante lovfestede rettigheter for forbrukere, så det kan hende ovennevnte utelatelser eller begrensninger ikke gjelder deg.

6. ANSVARSBEGRENSNING. SÅ LANGT RELEVANT LOVGIVNING TILLATER DET, ER LOGITECH OG LOGITECHS LISENSGIVERE ALDRI ANSVARLIGE FOR EVENTUELLE UTGIFTER I FORBINDELSE MED FREMSKAFFELSE AV RESERVEPRODUKTER ELLER -TJENESTER, TAP AV FORTJENESTE, TAP AV DATA ELLER INFORMASJON ELLER ANDRE SPESIELLE, INDIREKTE SKADER ELLER FØLGESKADER SOM PÅ NOEN MÅTE SKYLDES SALG AV, LISENSIERING AV, BRUK AV ELLER MANGLENDE MULIGHET TIL BRUK AV ET LOGITECH-PRODUKT ELLER EN LOGITECH-TJENESTE, UAVHENGIG AV HVORDAN SKADEN BLE PÅFØRT, UAVHENGIG AV ANSVARSTEORIEN (KONTRAKT, IKKE-ØKONOMISK ELLER ANNET), SELV OM LOGITECH ER UNDERRETTET OM MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER. IKKE I NOE TILFELLE SKAL LOGITECHS ELLER LOGITECHS LISENSGIVERES TOTALE ANSVAR OVERSKRIDE DEN FAKTISKE PENGESUM SOM ER BETALT FOR LOGITECH-PRODUKTET ELLER -TJENESTEN SOM DANNER GRUNNLAG FOR KRAVET. Begrensningene nevnt ovenfor gjelder selv om ovennevnte rettsmiddel ikke fører fram. Enkelte lands lovgivning tillater ingen form for fraskrivelse eller begrensning av ansvar ved uhell og følgeskader, så det er mulig at begrensningene eller unntaket som er nevnt ovenfor, ikke gjelder deg. Begrensningene ovenfor gjelder ikke ved personskader når, og i den grad, gjeldende lover krever et slikt ansvar.

7. Sluttbrukere ansatt av USAs myndigheter. Programvaren er et "kommersielt produkt" ("Commercial Item"), som definert i 48 C.F.R. 2.101, omfatter "kommersiell datamaskinprogramvare" ("Commercial Computer Software") og "dokumentasjon for kommersiell datamaskinprogramvare" ("Commercial Computer Software Documentation") og lisensieres til sluttbrukere ansatt av amerikanske myndigheter (a) kun som et kommersielt produkt, og (b) kun med de rettigheter som gis alle sluttbrukere i henhold til vilkårene i denne avtalen. Upubliserte rettigheter forbeholdes under opphavsrettslovgivningen i USA.

8. Eksportrestriksjoner. Du samtykker i å ikke eksportere eller videre-eksportere programvaren dersom det utgjør brudd på relevante lover og regler, inkludert, uten begrensninger, lovgivning i USA, EU, Sveits og/eller jurisdiksjonen(e) der programvaren ble kjøpt.

9. Fullmektiger og tredjepartskjøpere. Dersom du kjøper programvaren på vegne av en annen person eller enhet, representerer du vedkommende og garanterer at du har autoritet til å binde den personen eller enheten som du kjøper programvaren for, etter de betingelser som gjelder i denne avtalen.

10. Juridisk rammeverk og brudd. Dersom du befinner deg i USA, styres og tolkes denne avtalen i samsvar med USAs og delstaten Californias lover, uten hensyn til eller benyttelse av prinsipper eller regler om valg av lovsett. Dersom du befinner deg utenfor USA, er denne avtalen underlagt sveitsisk lovgivning alene. Dersom de kompetente rettsmyndigheter skulle finne at vilkårene og bestemmelsene i denne avtalen, eller deler derav, ikke kan gjennomføres, skal de aktuelle vilkårene og bestemmelsene gjennomføres på en slik måte at de samsvarer best mulig med partenes hensikter, og resten av avtalen skal fremdeles ha full kraft.

11. Fullstendig avtale, gjeldende språk. Denne avtalen utgjør den hele og fulle avtale mellom de ulike partene når det gjelder bruk av programvaren, og erstatter alle tidligere og samtidige betingelser, avtaler og forbindelser, muntlige eller skriftlige, angående emnet. Ingen endringer av denne avtalen er bindende med mindre de utføres skriftlig og er signert Logitech. Oversettelse av denne avtalen er utført med tanke på lokale behov, og dersom det er uoverensstemmelser mellom den engelske og lokaliserte versjonen, er det den engelske versjonen som gjelder.

Programvare med åpen kildekode. Visse deler av programvaren er ikke lisensiert i henhold til vilkårene i denne avtalen, men under vilkårene i relevante lisenser for åpen kildekode, inkludert, men ikke begrenset til, BSD-lisensen, Apache-lisensen og Lesser GNU General Public License ("komponenter med åpen kildekode"). Din bruk av komponentene med åpen kildekode er underlagt vilkårene i den relevante lisensen. Du må godta vilkårene i hver av de relevante lisensene, og bør ikke bruke programvaren dersom du ikke godtar disse.

13. Du samtykker i at Logitech og Logitechs datterselskaper og agenter kan hente inn, vedlikeholde, viderebehandle og bruke diagnostiske, tekniske og relaterte opplysninger, inkludert, men ikke begrenset til, informasjon om Logitech-produktet ditt, datamaskinen, systemet og applikasjonsprogramvare, tilbehør og andre enheter, som innhentes fra tid til annen med det formål å utvikle oppdateringer for programvare, tilby produktstøtte og andre tjenester (hvis tilgjengelig) relatert til Logitech-programvaren samt bekrefte at du opprettholder vilkårene i denne avtalen. Logitech kan benytte seg av denne informasjonen, såfremt den er i et format som ikke identifiserer deg personlig, til å forbedre sine produkter eller tilby deg ulike tjenester.

Programvaren er beskyttet av amerikansk lov om opphavsrett og internasjonale avtaler. Uautorisert reproduksjon eller distribusjon av programvaren vil bli strafferettslig forfulgt.

Bruke enheten

Spillenheten har flere spesialfunksjoner, inkludert taster, knapper og annet. Mange kan tilpasses (se [Tilpasse enheten](#)). Enheten har noen av de følgende, men ikke alle:

- **G-taster/knapper og M-taster.** Enhetens G-taster (eller knapper på mus) er det viktigste våpenet du har når du spiller. De gir deg et utvalg programmerbare taster som du kan tilpasse både spill og andre programmer. Og hvis enheten har M-taster, har du enda mer fleksibilitet. Hvis du vil vite mer, se [Bruke G-taster](#), [Bruke M-taster](#) og [Bruke museknapper](#).
- **Integrert GamePanel-skjerm.** Skjermen kan holde deg informert om hva som skjer både i spillene og i andre områder på datamaskinen og enheten (f.eks. Logitech® Gaming Software, medier og andre programmer). Du kan f.eks. se medieinformasjon på skjermen mens du spiller et spill i fullskjermmodus. Rundt skjermen er det også knapper som kan brukes til å velge menyelementer.
- **Multimedieknapper.** Enheten er utstyrt med multimedieknapper, slik at du raskt og enkelt kan styre mediene på datamaskinen. Se [Multimediefunksjoner](#) for mer informasjon.
- **Spillbryter.** Når du spiller et spill, kan det av og til være best å deaktivere visse standard Windows®-taster. Du kan bestemme om du vil at standard Windows-taster skal være aktive, ved å flytte på spillbryteren. Hvis du vil vite mer, se [Skifte til spillmodus](#).
- **Bakgrunnsbelysning.** Tastene på enheten kan opplyses, og du kan endre farge og lysstyrke etter omgivelsene, eller innstillingene kan endres automatisk i forhold til gjeldende M-tast-modus.
- **Usb-porter.** Med integrerte usb-porter kan du lett kople til andre enheter, som styrespak og headset, eller en minnepinne. Hvis du vil ha mer informasjon, se [Kople enheter til usb-huben](#).
- **Mini-styrespak.** Du kan bruke ministyrespaken med fire retningsmuligheter både når du spiller spill og i andre programmer. Hvis du vil ha mer informasjon, se [Bruke ministyrespak](#).
- **Batteri.** Advarsler vises for enheter med batterier som er i ferd med å utlades. Hvis du vil vite mer, kan du se [Sjekk batteristatusen](#).
- **Headsetfunksjoner.** Spillheadsettet er laget for å være komfortabelt, fleksibelt og fullt av ekstrarfunksjoner. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se [Bruke headsettet](#).

Tilpasse enheten

Selv om enheten er klar til bruk med én gang du pakker den opp, er det en stor fordel at du kan tilpasse den til dine egne behov og spill.

De fleste spillenheter fra Logitech® har programmerbare G-taster eller -knapper. Standardfunksjonen til G-tastene/knappene er angitt i standardprofilen.

Hvis enheten har M-taster, er de merket med **M1**, **M2** og så videre. Du kan tilpasse G-tastene/knappene og M-tastene forskjellig for ulike programmer, ved hjelp av Logitech Gaming Software. Med M-tastene kan du programmere ulike sett av tilordninger for alle G-tastene/knappene. G-tastene er alltid i en av de tilgjengelige modusene, og den aktuelle indikatorlampen (**M1**, **M2** osv.) lyser for å angi gjeldende modus. Hvis du vil endre modus, trykker du på den aktuelle M-tasten.

MR-tasten kan brukes til å registrere hurtigmakroer direkte. De kan deretter tilordnes til en vilkårlig G-tast og vil overstyre alle tilordninger i den gjeldende profilen.

Hvis du vil lese mer om G-tastene/knappene og M-tastene, kan du se [Bruke G-tastene](#), [Bruke museknappene](#) og [Bruke M-tastene](#).

Husk at alle programmene du bruker, inkludert spill, kan være tilknyttet en eller flere profiler som inneholder G-taste-/knappetilordninger som er spesifikke for hvert enkelt program. Se [Bruke profiler](#) for mer informasjon.

NB:

► I tillegg til å egendefinere G-taster/knapper, kan du også justere hvordan du bruker enhetens GamePanel-skjerm, hvis den har en slik.

Bruke G-tastene

NB:

▶ Hvis enheten ikke har G-taster, kan du ignorere dette avsnittet.

Hver G-tast har en standardhandling som er den samme som den tilsvarende F-tasten (funksjonstasten). **G1** tilsvarer f.eks. F1, **G2** tilsvarer F2 osv. Hovedfordelen med G-tastene er at du kan tilpasse dem slik at de passer deg og alle spillene og programmene du bruker.

Hvert spill eller program kan bruke en profil som er spesielt opprettet for det aktuelle spillet eller programmet. Profilen definerer hva hver G-tast skal gjøre når du trykker på den. Du kan tilordne hver G-tast en bestemt handling med hurtigtilgang, f.eks. en makro eller snarvei. Hvis du vil vite mer om hvordan du tilordner hurtigtilgang til en G-tast, kan du se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).

Etter at G-tasten er tilordnet en handling, kan du trykke på den for å utføre handlingen når du bruker det tilknyttede programmet. Når det gjelder spill er dette vanligvis makroer som utfører spesielle bevegelser eller kompliserte handlinger, der det kreves en kombinasjon av tastetrykk.

Hvis du har behov for flere kommandoer for hurtigtilgang, kan du bruke M-tastene (**M1**, **M2** osv.) til å veksle mellom moduser. Hvis du vil ha mer informasjon, se [Bruke M-tastene](#).

Bruke M-tastene

NB:

‣ Hvis enheten ikke har M-taster, kan du ignorere dette avsnittet.

M-tastene på enheten er merket med **M1**, **M2** og så videre. Disse tastene endrer hvilken modus (eller skift-status) som G-tastene står i. Når du trykker på en av M-tastene, lyser tastens indikatorlampe for å angi at du står i den aktuelle tastens modus. På enkelte enheter endres også fargen på bakgrunnsbelysningen i forhold til modus.

Hvorfor bør jeg bruke forskjellige moduser? Hovedårsaken til dette er at spillet kan trenge flere makroer. Ved å bruke M-tastene kan du tilordne en rekke kommandoer for hurtigtilgang, f.eks. til ulike spillscenarier.

Her er et eksempel på bruk av M-taster i et sanntids strategispill (i eksempelet har enheten tre M-taster). I M1-modusen kan du velge å tilordne makrotastene til generell bruk til kontrollgrupper og spesialferdigheter. M2-modus kan for eksempel inneholde produksjonsmakroer, der du kan bygge enheter og strukturer. Og i M3-modus kan du ha makroer for utvikling og oppgradering. Når spillet er i gang, kan du enkelt skifte fra én type makroer til en annen, ved å trykke på den aktuelle M-tasten.

Det finnes selvfølgelig mange spill som ikke trenger mange makroer og andre kommandoer. I disse tilfellene vil det være nok å opprette tilordninger til G-tastene i M1-modus. Da trenger du ikke bry deg om de andre M-tastene når du spiller spillet.

Ved siden av M-tastene finner du **MR**-tasten. Du kan bruke denne tasten til å registrere hurtigmakroer. Se [Registrere en hurtigmakro \(direkte\)](#) hvis du vil vite mer.

Bruke museknappene

NB:

▶ Hvis enheten ikke har museknapper, kan du ignorere dette avsnittet.

Hver museknapp har en standardhandling som er forhåndskonfigurert for knappen. Høyreknappen utfører f.eks. en vanlig høyreklikkfunksjon. Museknappene kan imidlertid tilpasses din bruk, hvert enkelt spill du spiller og hvert program du bruker.

Hvert spill eller program kan bruke en profil som er spesielt opprettet for det aktuelle spillet eller programmet. Profilen definerer hva hver museknapp skal gjøre når du trykker på den. Du kan tilordne hver museknapp en bestemt handling med hurtigtilgang, for eksempel en makro eller snarvei. Hvis du vil vite mer om hvordan du tilordner hurtigtilgang til en museknapp, kan du se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).

Etter at knappen er tilordnet en handling, kan du trykke på den for å utføre handlingen når du bruker det tilknyttede programmet. For spill er dette vanligvis makroer som utfører spesielle bevegelser eller kompliserte handlinger, der det kreves en kombinasjon av tastetrykk.

Multimediefunksjoner






NB:

► Hvis enheten ikke har multimedieknapper, kan du ignorere dette avsnittet.

Enkelte enheter har knapper eller taster som forenkler bruk av multimedier. Du kan for eksempel styre multimediefilene med ett tastetrykk når du har lyst til å lytte til musikk eller se en film. Du kan velge hvilket spor du vil spille av, og du kan starte det og sette det på pause. Du kan også regulere lydstyrken eller slå av lyden.

Hvis du vil, kan du tilordne en mediespiller til en av G-tastene/knappene, slik at du kan styre multimediefilene med ett enkelt tastetrykk. Hvis du vil vite mer, se [Tilordne en funksjon](#).

Reguler lydnivået, og styr musikk- og videoavspillingen på pc-en med følgende knapper:

Knapp	Kommando	Funksjon
	Spill av / pause	Spiller av musikk og filmer, og setter avspillinger på pause.
	Stopp	Stanser avspillingen av musikk eller video.
	Forrige / spol tilbake	Går til forrige spor, eller spoler tilbake til begynnelsen av gjeldende spor når du holder knappen inne.
	Neste / spol fram	Går til neste spor, eller spoler framover i gjeldende spor når du holder knappen inne.
	Volum opp, volum ned	Justerer lydstyrken. Hvis enheten har volumknapper, justerer du lydstyrken opp eller ned med knappene. Hvis enheten har et hjul, ruller du det bort fra deg for å øke volumet og mot deg for å senke volumet. Hvis tastaturet har en dreieknapp for volum, roterer du den med klokken for å øke lydstyrken, og mot klokken for å senke lydstyrken.
	Demp	Slår av lyden. Når du trykker på knappen enda en gang, gjenopprettes den opprinnelige lydstyrken.



Skifte til spilling

NB:



▸ Hvis enheten ikke har en spillmodusbryter/-knapp, kan du ignorere dette avsnittet.

Hvordan du bytter til spillmodus, avhenger av om enheten er et tastatur eller en mus.

Tastatur

Du kan bytte til spillmodus ved ganske enkelt å flytte bryteren for spillmodus mot høyre. Hvis enheten har to symboler, flytter du bryteren fra  (normal) til  (spill).

Dette deaktiverer de to følgende Windows®-tastene for å hindre at du utilsiktet kommer bort i disse tastene når du spiller:

- **Start-tasten:** 
- **Snarvei-tasten:** 

Du kan nå spille i vei uten å bekymre deg om utilsiktede trykk på en av disse tastene når du egentlig vil trykke på en tast ved siden av, f.eks. **Ctrl**.

Når du er ferdig med å spille, kan du bare flytte bryteren tilbake til normalmodus for å reaktivere tastene.

Mus

Hvis du vil bytte til modus for ytelse, flytter du modusbryteren på musen. LED-lampen bytter fra grønt (utholdenhet) til blått (ytelse).

Du kan optimalisere musinnstillingene for både spill og kontorarbeid, og så bruke modusbryteren til å bytte mellom de to modusene. Når du konfigurerer innstillinger i Logitech® Gaming Software, viser LED-symbolet ved siden av batterisymbolet om du redigerer modusinnstillingene for ytelse eller utholdenhet.

Når du er ferdig å spille, flytter du modusbryteren tilbake til utholdenhet. LED-lampen på musen endres til grønt.

Kople enheter til en usb-hub

NB:

- ▶ Hvis tastaturet ikke har innebygde usb-porter, kan du overse dette emnet.

Tastaturet har en innebygd usb-hub med egen strømforsyning og eksterne usb-porter. Dette er ideelt når du vil kople til flere enheter, fordi:

- Det tar ikke opp datamaskinens usb-porter. Du kan kople enheter til tastaturet, f.eks. en styrespak eller et headset, i stedet for å ta opp datamaskinens usb-porter.
- Det er praktisk. Du kan midlertidig kople til enheter, f.eks. minnebrikker, via tastaturets usb-porter. Tastaturets usb-porter vil være mye lettere tilgjengelig enn datamaskinens porter.

NB:

▶ Enkelte tastaturer har en usb-hub med egen strømforsyning. Disse tastaturmodellene kan brukes ved tilkopling av enheter som totalt bruker opptil 100 mA. Dette kan være usb-tastaturer, mus, minnebrikker og digitalkameraer, samt mange spillkontroller, styrespaker og headset. Du kan sjekke etiketten på enheten for å se strømspesifikasjonene. Eksempler på enheter som ikke fungerer når de plugges rett inn i en usb-hub med egen strømforsyning, omfatter enkelte videokameraer, skannere, diskettstasjoner og spillkontroller som støtter rumle-/vibrasjonseffekter. Hvis du kople en enhet som bruker mye strøm, til tastaturet, vil enheten vises som deaktivert i Enhetsbehandling, og det vil vises en melding som angir hvorfor enheten ikke fungerer. Kople enheten fra tastaturets usb-port og kople den til en annen usb-port som har god nok strømtilførsel.

Bruke ministyrespak

NB:

▸ Hvis enheten ikke har en ministyrespak, kan du ignorere dette avsnittet.

Hvis enheten har en ministyrespak, kan du både bruke den når du spiller spill og i andre programmer.

Funksjonene inkluderer:

- Ministyrespak som går i fire retninger.
- Tre knapper. To er ved styrespaken, og den siste aktiveres ved at du trykker på toppen av selve styrespaken.
- Du kan knytte makroer, tastekombinasjoner, funksjoner og så videre til alle de tre knappene til styrespaken samt til de fire retningene, på samme måte som du tilknytter en av disse til en G-tast.

Hvis du vil vite mer om hvordan du tilordner makroer og andre kommandoer til G-tastene og -knappene, kan du se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).

Bruke headsettet

NB:

‣ Hvis enheten ikke er et headset, er ikke denne delen relevant.

Spillheadsettet plasserer deg midt i spillet. Det har noe eller alt av følgende:

- Bøyle bak hodet som gir mindre trykk og er mer komfortabel over lengre tid. Den kan justeres etter ønske. Se [Justere hodebøylen](#).
- Fleksibel, støyreducerende mikrofon som fjerner bakgrunnsstøy, og kan vris ut av veien når den ikke er i bruk. Se [Mikrofonplassering](#) og [Slå av mikrofonen](#).
- Intuitivt rullehjul for volumkontroll. Se [Volumhjul](#).
- Programmerbare G-taster som gir deg ett-trykks kontroll over elementer i spillet, som musikk, prat og stemmeverging. Du kan f.eks. bytte musikkspor eller trykke for å snakke selv om du ikke har tastaturet innen rekkevidde. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).
- 7.1 surroundlyd plasserer deg midt i handlingen. Se [Bryter for surroundlyd](#).
- Avhengig av modell koples headsettet til med en lang kvalitetsledning til usb, eller via en rask trådløs forbindelse (se [Trådløs tilkopling og status](#)), og har batteriovervåking (se [Headsetbatteriet lades opp](#)).

NB:

‣ Enkelte headset-modeller har en kabel med to standard 3,5 mm ministereopluggere (lydpluggere for headset og mikrofon) og en usb-adapter, slik at du kan velge type tilkopling. Hvis du kopler headsettet til datamaskinen med 3,5 mm stereopluggere, vil du få stereofunksjonalitet. Hvis du derimot kopler 3,5 mm-pluggene i usb-adapteren, og deretter kopler den til en usb-port på datamaskinen, vil du få surroundlydfunksjonalitet.

Justere hodebøylen

Headsettet har en hodebøyle som kan justeres på to måter, så du får en komfortabel tilpassing: putene og hodebåndet.

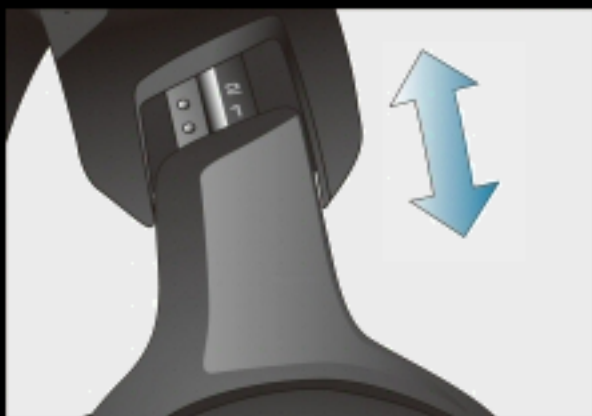
Utbyttbare hodebøyleputer

Det kan følge tre ulike hodebøyleputer med headsettet, avhengig av enheten. Hver av dem er utformet til å passe forskjellige hodeformer og -størrelser.

Prøv hver hodebøylepute, og velg den som kjennes mest behagelig på hodet. De forskjellige putene endrer både hvordan headsettet kjennes på toppen av hodet, og hvor mye press som legges på ørene.



Nøyaktig justering av hodebånd

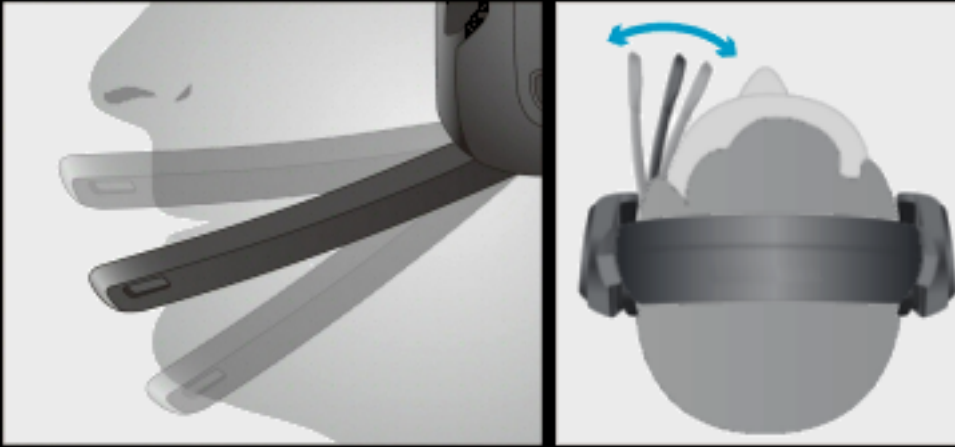


Juster lengden på hodebåndet ved tinningen til headsettet sitter komfortabelt.

Fjæringen er i rustfritt stål, og trinnene er nummerert, slik at det er enkelt å finne den mest behagelige posisjonen.

Mikrofonplassering

Du bør plassere mikrofonen foran den ene munnviken for optimal stemmeklarhet. Mikrofonen har støyreducerende teknologi. Mikrofonarmen kan roteres og vris, slik at den er enkel å plassere riktig.



Mikrofonen kan vris rett opp når du ikke bruker den. Da slås mikrofonlyden av automatisk.

Mikrofon av

Hvis du trykker på dempeknappen, slås mikrofonlyden til headsettet av. Hvis du trykker på dempeknappen igjen, slås mikrofonlyden til headsettet på.

Mikrofonen dempes automatisk når du vrir mikrofonen rett opp.

Avhengig av headsetmodell og en innstilling i Logitech® Gaming Software, kan lampen på mikrofontuppen lyse når lyden slås av, og programvaren kan spille av en lyd.

NB:

- ▶ Når du slår av mikrofonlyden, skjer dette bare på headsettet. Operativsystemet og programmene du bruker, kommer ikke til å indikere at mikrofonen er slått av.




Volumhjul

Bruk volumhjulet til å justere headset-volumet opp og ned.

Volumet kan også styres fra Logitech® Gaming Software.



Bryter for surroundlyd

Du slår på surroundlyd ved å flytte surroundbryteren på headsettet ned til Dolby Headphone-logoen, .

Når surroundlyd er på, lyser Dolby Headphone-logoen i Logitech® Gaming Software.

NB:

- ▶ Enkelte headset-modeller har ingen bryter for surroundlyd. Du slår i stedet av og på surroundlyden i Logitech Gaming Software. Se [Slik justerer du innstillingene for surroundlyd](#) hvis du vil ha mer informasjon.



Trådløs tilkoping og status

NB:

- ▶ Hvis spillheadsettet er trådet, ikke trådløst, trenger du ikke lese dette emnet.

Headsettet kan fungere opptil 12 meter fra adapteren.

Anbefalt forbindelse til adapteren

Kople den trådløse adapteren til headsettet til ladestasjonen, og kople ladestasjonen til en usb-port på datamaskinen.

Du får best trådløst signal ved å plassere laderen på skrivebordet, slik at den ikke blokkeres.

Alternativ forbindelse til adapteren

Kople adapteren direkte til en usb-port på datamaskinen. Denne metoden anbefales ikke, fordi metallgjenstander og andre trådløse adaptere i nærheten kan påvirke headsettet negativt.

Når adapteren er koplet til, slår du på headsettet. Headsettet oppretter automatisk en trådløs forbindelse til adapteren.

Statuslampe for trådløs tilkoping	Forklaring
Jevnt grønt	Tilkopling opprettet, headsettet er klart til bruk.
Blinkende grønt	Headsettet er utenfor rekkevidde.
Av	Headsettet er av. (Statuslampen for trådløs tilkoping på senderen slås av fem minutter etter at headsettet er slått av.)

NB:

- ▶ Følgende kan påvirke rekkevidden og ytelsen til det trådløse signalet:
 - Plassering av senderen under skrivebordet, bak en harddisk eller ved siden av trådløse rutere eller andre trådløse sendere.
 - Tilkopling av adapteren til usb-huber. Dette inkluderer dokkingstasjoner, tastaturer og skjermer.
 - Bruk av headsettet på andre siden av en vegg fra senderen eller bak store metallgjenstander.

Headsetbatteriet lades opp

NB:

- ▶ Hvis spillheadsettet er trådet, ikke trådløst, trenger du ikke lese dette emnet.

En fullstendig opplading kan vare opptil 10 timer. Du lader det innebygde batteriet ved å kople ladestasjonen først til ladeporten på headsettet, og så til en usb-port på datamaskinen.

Du kan bruke headsettet mens det lades. Ladingen kan ta opptil to og en halv time hvis batteriet er helt flatt. Ladingen tar lengre tid hvis du bruker headsettet mens det lades.

Statuslampe for batteri	Forklaring
Grønn	Mer enn én time igjen.
Rød	Mindre enn én time igjen.
Blinker oransje	Headsettet lades opp.
Jevnt oransje	Headsettet er ferdigladet.
Av	Headsettet er slått av eller har ikke noe strøm igjen på batteriet.

Merknader:

- ▶ Du kan også se batteristatusen i øvre venstre hjørne i Logitech® Gaming Software-vinduet.
- ▶ Faktisk batterivarighet avhenger av bruk og omgivelser.

Sjekke enhetens batterilading

NB:

▸ Hvis enheten er trådet, er ikke dette emnet relevant.

Du kan se batteristatusen for enheter med batterier i Logitech® Gaming Software, ved å se på batterisymbolet i øvre venstre hjørne. Dette gir en indikasjon på hvor mye batteritid som gjenstår.

En advarsel om lav batteristatus vises nederst på pc-skjermen når batteristatusen på enheten er lav, på enkelte enheter.

Hvis enheten har en lcd-skjerm, vises advarselen der når batteristatusen for enheten er lav.

Hvis enheten er et headset, kan du se [Headsetbatteriet lades opp](#).

Hjelp med profiler




Spillenheten har G-taster/knapper som du kan tilpasse.

Du får mest ut av enhetens G-taster/knapper ved å bruke Profilvisning i Logitech® Gaming Software. Du finner mer informasjon under [Bruke Profilvisning](#).

Her ser du noe av det du kan gjøre når du tilpasser G-tastene/knappene:

- Søke gjennom datamaskinen etter installerte spill som Logitech allerede har opprettet profiler for, og automatisk tilordne profilene til disse spillene. Se [Bruke profiler](#).
- Opprette en profil for hvert av spillene dine (og andre programmer). Se [Opprette en ny profil](#).
- Registrere kompliserte makroer bestående av flere taster. Se [Registrere makroer bestående av flere taster](#).
- Tilordne makroer og andre kommandoer til G-tastene/knappene. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).
- Utveksle spillprofiler med andre spillere. Se [Eksportere en profil](#) og [Importere en profil](#).

Merknader:

- ▶ Når Logitech Gaming Software kjører, vises ikonet  på oppgavelinjen i Windows®. Enhetens G- og M-taster fungerer ikke når Logitech Gaming Software ikke kjører.
- ▶ Enhetens G-taster/knapper er bare en del av arsenalet med avansert spillteknologi som er laget for å gi deg en bedre spillopplevelse. Se [Bruke enheten](#) for en oversikt.

Bruke Profilvisning

Profilvisning i Logitech® Gaming Software inneholder funksjoner du kan bruke til å opprette og redigere profiler for spillene dine. Slik kan du tilpasse G-tastene/knappene optimalt for hvert av spillene.



Du åpner Profilvisning ved å klikke på ikonet **Tilpass G-tastene/knappene** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software. Ikonet som vises, avhenger av om enheten du har valgt, har G-taster eller museknapper.

Det er enkelt å forstå Profilvisning.

Visningen Profiler har følgende deler:

- **Kommandoområdet**, til venstre.
Her ser du hvilke kommandoer som er konfigurert for den valgte profilen, og du har muligheten til å legge til og redigere kommandoene.
- **Profilområdet**, langs øvre kant.
Her kan du se alle profiler som er lagret på datamaskinen og tilkoblede, kompatible enheter. Her får du også tilgang til funksjoner for å opprette og endre profiler, inkludert et søkefelt og knapper for å opprette og søke etter nye profiler, lagre profiler, importere/eksportere profiler og skrive ut kommandoene i en profil.
- **Bildeområdet**, til høyre.
Her ser du en illustrasjon av enhetens spillfunksjoner. Du får også se hvilke kommandoer som er tilordnet G-tastene/knappene.
- **Modusvalgområde**, kun for G300.
Her kan du velge en av de tre makromodusene (tilsvarer å trykke på en M-tast) ved å klikke på tilsvarende fargede sone. Du kan også endre lysfarge for modusen ved å velge blant de åtte fargene i fargepanelet.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Når du har laget en kommando, kan du bare dra den til G-tasten/knappen du vil tilordne den til.

Du finner mer informasjon under [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).

Bruke profiler

En profil består av egendefinerte tilordninger (tastetrykk, makroer, snarveier og funksjoner) og andre innstillinger som bestemmer hvordan enhetens programmerbare G-taster eller -knapper skal fungere.

Hver profil er vanligvis tilknyttet et bestemt program (som regel et spill) på datamaskinen din. Når du spiller et spill, blir profilen som er knyttet til spillet, aktiv, slik at du kan benytte deg av G-tastene/knappene som er definert for profilen. Med visse enheter kan du også bruke skjermen og tilknyttede knapper til å bytte profil. Du kan ha en universalprofil og en standardprofil i tillegg til programspesifikke profiler. Se [Hva er standard- og universalprofiler?](#) hvis du vil vite mer.

Når du installerer Logitech® Gaming Software, søker den automatisk gjennom datamaskinen din etter vanlige, populære spill, og oppretter standardprofiler for dem. Spill som det kan finnes profiler for, omfatter førstepersonsskytespill, sanntidsstrategispill og rollespill. Du kan deretter redigere hver enkelt profil, slik at den passer deg og spillene dine. Hvis du vil vite mer om hvordan du redigerer en profil, se [Redigere en profil](#). Du kan til en hver tid bruke Logitech Gaming Software til å søke gjennom pc-en på nytt, for eksempel når du installerer et nytt spill. Se [Søke etter nye spill](#) for mer informasjon.

Alle profilene på datamaskinen og på enheter som er tilkoplest den, vises i alfabetisk rekkefølge i området **Profiler** i Profilvisning. Hvis du har mange profiler, kan du bruke **søkefeltet** til å finne profilen raskt, ved å skrive de første tegnene i et ord i profilens navn.

Hva skjer dersom Logitech Gaming Software ikke automatisk oppretter en startprofil for ett av spillene? Da kan du opprette en ny profil helt fra bunnen av (se [Opprette en ny profil](#)), eller kopiere en eksisterende profil.

Alternativt kan du importere en profil (se [Importere en profil](#)), f.eks. en du har lastet ned fra Internett eller fått på e-post av en venn. Du kan kun importere en profil hvis den allerede finnes på pc-en eller nettverket ditt, f.eks. etter at du har gjort ett av følgende:

- Kopiert profilen til pc-en din fra en e-post eller stasjon, når en venn allerede har opprettet profilen og eksportert den til en fil på pc-en sin.
- Eksportert en eksisterende profil som likner på den du vil importere, slik at du kan redigere den etter behov etter at den er importert. Se [Eksportere en profil](#) hvis du vil vite mer.


Når du så har importert spillets profil, kan du selvfølgelig endre tilordningene til profilen slik at de passer dine behov. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#) for mer informasjon om hvordan du oppretter og endrer tilordninger.

Du kan også lagre profiler på enkelte enheter, enten ved hjelp av visningen Innstillinger for interne profiler eller Håndter bærbare profiler. Slik kan du ta profilene med deg når du bruker enheten med en annen datamaskin. Se [Bruke visningen Tilpass innstillingene for interne profiler](#) eller [Bruke visningen Håndter bærbare profiler](#).

Opprette en ny profil

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på ikonet på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** klikker du på ikonet **Opprett ny profil**, eller klikker på en tom profil. Vinduet **Ny profil** vises.
4. Skriv inn et **Navn** på profilen (vanligvis spillets navn). Dette navnet vises når du peker på profilen i området **Profiler** i Profilvisning, og også på GamePanel-skjermen på enheten (dersom den har en slik) i fem sekunder når du starter et spill som er tilknyttet denne profilen.
5. Du kan eventuelt skrive en **beskrivelse**, for eksempel hvis du vil angi hvilken versjon av spillet som profilen gjelder for.
6. Velg kjørbare filer for spillene/programmene denne profilen gjelder for. Du gjør dette ved å klikke på **+**-ikonet, og enten:
 1. Velg **Legg til program fra GamePanel** fra rullegardin-menyen.
 2. Start (eller bytt til) spillet, slik at det vises i forgrunnen.
 3. Trykk på **OK**-knappen ved siden av skjermen.– eller –
 1. Velg **Velg program** fra rullegardin-menyen. Dialogboksen **Åpne** kommer nå opp.
 2. Velg kjørbare fil(er), og klikk deretter på **Åpne**.Gjenta dette hvis du vil at profilen skal koples til mer enn ett spill/program. Du kan kople profilen til mange spill/programmer hvis du vil. Hvis du vil fjerne et spill/program, klikker du på navnet, og deretter på **–**-ikonet.
7. Hvis du vil at profilen skal være aktiv til spillet er ferdig (når du har aktivert den ved å starte spillet), merker du av for **Lås profilen mens spillet er i gang**. Dette garanterer at profilen vil være aktiv selv om spillet ikke lenger er i fokus.
8. Hvis du vil at den nye profilen skal baseres på en eksisterende, lignende profil, merker du av for **Kopier fra eksisterende profil**, og velger den eksisterende profilen fra rullegardinlisten med profiler.
9. Klikk på **OK**.

NB:

▶ Alternativt kan du basere en ny profil på en eksisterende, liknende profil. Dette gjør du ved å klikke på pilknappen  under ikonet **Opprett ny profil** i **Profiler**-området. Deretter velger du **Kopier**

eksisterende profil og velger profilen du vil at den nye profilen skal ta utgangspunkt i.

Profilen opprettes og koples til spillet/spillene du velger. Hvis det er merket av i ruten **Vis meldinger om aktivering av profiler på GamePanel-skjermen** i dialogboksen **Alternativer for Logitech Gaming Software**, vil navnet på den aktiverte profilen vises på skjermen når du starter programmet. I tillegg vil det vises et låssymbol på skjermen hvis du har merket av i ruten **Lås profilen mens spillet er i gang**. Alle tilordninger for G-tasten/knappen som er definert i denne profilen, blir automatisk tilgjengelige når du spiller spillet, avhengig av de permanente profilinnstillingene.

Du kan nå tilpasse G-tastene/knappene. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#) for mer informasjon.

Søke etter nye spill

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** klikker du på ikonet **Søk etter nye spill**.

Dialogboksen **Søk etter nye spill** vises, og programvaren søker etter kjente spill på datamaskinen. Treff utheves.

4. Velg spillene du vil opprette profiler for automatisk, og klikk deretter på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning, der de nye profilene vises under **Profiler**.

Hva er standard- og universalprofiler?

I tillegg til profilene som kan knyttes til hvert enkelt spill individuelt, finnes det to andre, mer generelle, profiler som du kan velge om du vil angi:

- **Universalprofilen.** Hvis denne er angitt, er den alltid aktiv og overstyrer alle andre profiler som er i bruk. Derfor vil universalprofilen prioriteres når du kjører et program, selv om det er tilknyttet en annen profil. Universalprofilen kan være nyttig i to tilfeller:
 - Hvis alle spillene dine spilles på liknende måte og bruker liknende tastetrykk, vil de trenge samme type makroer (f.eks. hvis alle er førstepersonsskytespill av samme type). I dette tilfellet vil det være enklest å opprette og vedlikeholde én enkelt universalprofil.
 - Dersom Logitech® Gaming Software ikke registrerer at spillet starter. Logitech Gaming Software må registrere at den kjørbare filen til et spill er startet, for å kunne bruke den tilknyttede profilen. Det finnes imidlertid ingen metode som er 100 % nøyaktig i denne situasjonen. Så hvis oppstarten av spillet ikke registreres av Logitech Gaming Software, og du har opprettet en profil med egendefinerte G-taster/knapper som du vil bruke i spillet, kan du derfor angi profilen som universalprofil før du starter spillet, og deaktivere den når du er ferdig.
- **Standardprofilen.** Dette er en reserveprofil som brukes hvis det ikke finnes en universalprofil. Den brukes også når det gjeldende programmet ikke er tilknyttet en profil, eller når det ikke kjøres noe program.

Første gangen du installerer og kjører Logitech Gaming Software, er standardprofilen valgt som standardprofil. Du kan imidlertid velge at en annen profil skal være standardprofil.

Standardprofilen er praktisk dersom du vil ha tilordninger med hurtigtilgang på G-tastene/knappene når du ikke spiller. Det kan f.eks. hende du ønsker å starte de mest brukte programmene og nettstedene med ett enkelt tastetrykk. Da kan du ganske enkelt tilpasse G-taste-/knappetilordningene i standardprofilen slik det passer deg.

Du kan selv velge om du vil angi én av eller begge profilene. Når du bestemmer deg, er det viktig at du er klar over forholdet mellom universalprofilen, standardprofilen og profilen til gjeldende program:

- Hvis du angir en universalprofil, vil den være gjeldende profil og brukes i alle situasjoner. Alle andre profiler ignoreres.
- Hvis du ikke angir en universalprofil, vil gjeldende profil være den som er tilknyttet gjeldende program (dersom det er tilknyttet en profil).
- Hvis du ikke angir en universalprofil, og gjeldende program ikke er tilknyttet noen profil (eller hvis ingen programmer kjøres), vil gjeldende profil være standardprofilen, hvis den er angitt.

Se [Angi en universalprofil](#) og [Angi en standardprofil](#) for mer informasjon.

Angi en standardprofil

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på ikonet på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** høyreklikker du på profilen du vil ha som standardprofil. Deretter velger du **Angi som standard**.

(Hvis du vil angre denne innstillingen, høyreklikker du på profilen igjen, og klikker på **Angi som standard** igjen for å fjerne avmerkingen.)

NB:

- ▶ Hvis du vil vite mer om hvordan standardprofilen fungerer, se [Hva er standard- og universalprofiler?](#)

Hva er profilblaing?


Det er mulig å tilknytte et spill mer enn én profil. Du kan f.eks. ønske å bruke ulike profiler for hver karakter eller hvert nivå i spillet, slik at du raskt kan bytte til den du trenger.

Du må konfigurere en hurtigtast for profilblaing for å knytte flere profiler til ett spill. Når du spiller kan du da bare trykke på hurtigtasten for å gå til en annen profil, uten at du trenger å avslutte spillet. Hvis du har flere profiler, kan du trykke på hurtigtasten flere ganger for å bla gjennom profilene du har knyttet til spillet. (Hvis du bare har én profil knyttet til spillet, skjer det ingenting når du trykker på hurtigtasten for profilblaing.)

Du velger selv hvilken hurtigtast du vil bruke, og den kan inkludere **Ctrl** og **Skift**. Pass på at du ikke bruker hurtigtaster som har en egen funksjon i spillet.

Du finner mer informasjon om hurtigtaster for profilblaing under [Endre profilinnstillinger](#).

Importere en profil

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** klikker du på **Importer/eksporter**-ikonet, og velger **Importer**. Når du redigerer profilinnstillinger på enkelte enheter med innebygde profiler, kan du klikke på -pilen ved siden av profilnummeret, og velge **Importer**.

Dialogboksen **Importer profil** vises.

4. Bla deg fram til profilen du vil importere, og velg den. Filtypen kan være .xml eller .lgp (eller .dat for innebygd profil).
5. Klikk på **Åpne**.



Profilen importeres, og legges til under **Profiler** i Profilvisning.

NB:

- ▶)Dersom det allerede finnes en profil med samme navn, kan du velge om du vil overskrive den, lagre begge (du blir da nødt til å gi den ene profilen et nytt navn) eller avbryte importeringen.

Du kan deretter gå gjennom og redigere denne profilen, for eksempel hvis du vil kople den til riktig spill på datamaskinen din. Se [Redigere en profil](#) hvis du vil vite mer.

Eksportere en profil

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** klikker du på pilen  nedenfor profilen, eller på **Importer/eksporter**-ikonet. Deretter velger du **Eksporter**. Når du redigerer profilinnstillinger på enkelte enheter med innebygde profiler, kan du klikke på -pilen ved siden av profilnummeret, og velge **Eksporter**.
4. Velg plasseringen og navnet på filen du vil opprette, og klikk på **Lagre**.

Profilen(e) eksporteres til filen du har angitt. Filtypen er .xml (eller .dat for innebygd profil).

Du kan alternativt eksportere flere profiler:

- Hvis du vil eksportere alle profilene, klikker du på ikonet **Importer/Eksporter** under Profilvisning, og velger **Eksporter alle**.
- Hvis du vil eksportere valgte profiler, merker du profilene du vil eksportere under Profilvisning ved å holde inne **Ctrl** mens du klikker på dem, deretter høyreklikker du på én av dem og velger **Eksporter**.

Dialogboksen **Eksporter profil(er)** vises i begge tilfeller. Der velger du mappen du vil eksportere til, og klikker på **OK**. Profilene (som både kan være datamaskinbaserte eller innebygde) eksporteres til undermapper med passende navn.

Du kan deretter sende denne profilen (eller disse profilene) til andre spillentusiaster, eller du kan importere den på nytt og redigere den, slik at den kan brukes med et annet program.

Teste en profil


1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** høyreklikker du profilen du vil teste. Deretter klikker du på **Test profil**.

Dialogboksen **Test profil** vises. Hvis det er merket av i ruten **Vis meldinger om aktivering av profiler på GamePanel-skjermen** i dialogboksen **Alternativer for spillprogramvare fra Logitech**, vil navnet på den aktiverte profilen vises på skjermen.

4. Test G-taste-/knappetilordningene og andre taster i profilen ved å trykke på dem som når du spiller, og studere dataene for tast og tid.
5. Klikk på **OK** når du er ferdig.

Hvis du vil endre G-taste-/knappetilordninger eller redigere makroer, kan du gjøre det og deretter teste profilen på nytt. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).

Redigere en profil

1. Dersom du har mer enn én spilloenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Høyreklikk profilen i området **Profiler**, eller klikk på pilen  og velg **Egenskaper**. Dialogboksen **Profilegenskaper** vises.
4. Rediger **navnet** på profilen (vanligvis spillets navn). Dette navnet vises når du peker på profilen i området **Profiler** i Profilvisning, og også på GamePanel-skjermen på enheten (dersom den har en slik) i fem sekunder når du starter et spill som er tilknyttet denne profilen.
5. Du kan eventuelt skrive en **beskrivelse**, for eksempel hvis du vil angi hvilken versjon av spillet som profilen gjelder for.
6. Velg flere kjørbare filer for spillene/programmene denne profilen gjelder for. Du gjør dette for hvert enkelt ved å klikke på **+**-ikonet, og enten:

1. Velge **Legg til program fra GamePanel** fra rullegardin-menyen.
2. Start (eller bytt til) spillet, slik at det vises i forgrunnen.
3. Trykk på **OK**-knappen ved siden av skjermen.

– eller –

1. Velge **Velg program** fra rullegardin-menyen. Dialogboksen **Åpne** kommer nå opp.
2. Velge kjørbar(e) fil(er), og deretter klikke på **Åpne**.

Hvis du alternativt vil fjerne et spill/program, klikker du på navnet, og deretter på **–**-ikonet.

7. Hvis du vil at profilen skal være aktiv til spillet er ferdig (når du har aktivert den ved å starte spillet), merker du av for **Lås profilen mens spillet er i gang**. Dette garanterer at profilen vil være aktiv selv om spillet ikke lenger er i fokus.
8. Klikk på **OK**.

Profilen oppdateres og koples til spillet/spillene du velger.

9. Hvis du vil endre ikonet til profilen, høyreklikker du profilen i området **Profiler** og velger **Velg ikon**. Dialogboksen **Velg ikon** vises. Her kan du bla deg fram til og velge en bildefil i et av de støttede formatene.
10. Kontroller og endre G-taste-/knappetilordningene slik at de egner seg for profilen du redigerer. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#) for mer informasjon.

NB:

‣ Det finnes også et verktøy for å teste profiler og kontrollere at de fungerer slik du vil i spill (se [Teste en profil](#)). Hvis du trenger å endre noe etterpå, kan du redigere tilordninger og kommandoer (se [Redigere en kommando](#)).


Skrive ut profilinformasjon

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** klikker du på profilen du vil skrive ut.
4. I **Profiler**-området klikker du på ikonet **Skriv ut**.

Det åpnes en nettleser der du ser profilinformasjonen i et utskriftsvennlig format.

5. Skriv ut profildetaljene fra nettleseren.

Slette en profil

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. I området **Profiler** drar du profilen til papirkurven i området **Bærbare profiler**. Du kan også høyreklikke profilen eller klikke på pilen , og velge **Slett**.

Hvis du vil slette flere profiler, merker du profilene du vil slette under Profilvisning ved å holde inne **Ctrl** mens du klikker på dem, deretter høyreklikker du på én av dem og velger **Slett**.

Du vil bli bedt om å bekrefte at du vil slette profilen(e).

4. Klikk på **Ja**.

Profilen(e) slettes.

NB:

- ▶ Hvis du ikke er helt sikker på at du vil slette profilen fra pc-en permanent, er det kanskje best å bare fjerne profilens tilknytning til spillet. Se [Redigere en profil](#) hvis du vil vite mer.

Bruke visningen Tilpass de interne markørinnstillingene

Visningen Tilpass de interne markørinnstillingene i Logitech® Gaming Software inneholder funksjoner du kan bruke til å tilpasse markørinnstillingene som er lagret på enheten.

Merknader:

- ▶ Dette er kun mulig for G600. Hvis du vil åpne visningen Tilpass interne markørinnstillinger, må du sørge for at **internminne** er valgt på startsiden (ikke **Automatisk spillgjenkjenning**).
- ▶ Disse funksjonene er tilgjengelige på G300 i visningen Tilpass innstillingene til den innebygde profilen.



Du åpner visningen Tilpass interne markørinnstillinger ved å klikke på ikonet **Tilpass interne markørinnstillinger** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software. (Hvis du har G300, klikker du på ikonet **Tilpass innstillingene for den innebygde profilen** i stedet.)

Det er meget enkelt å bruke visningen Tilpass interne markørinnstillinger i Logitech Gaming Software.

Visningen Tilpass interne markørinnstillinger består av følgende deler:

- **Bildeområde.**
Her ser du et bilde av enheten, og du kan se og endre profilkommandoer.
- **Modusvalgområdet**, til venstre.
Angi hvilken av de tre modusene du vil endre, samt modusfarge.
- **Området Markørinnstillinger**, til høyre.
Her kontrollerer du hvordan du vil at musepekeren skal bevege seg, inkludert ppt-følsomhet.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Tilpasningsalternativene beskrives nærmere i avsnittet [Slik angir du interne markørinnstillinger](#).

Slik konfigurerer du innstillingene for den innebygde profilen (funksjonstildeling)

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne visningen Tilpass den innebygde profilen / innstillinger for funksjonstildeling ved å klikke på ikonet **Tilpass den innebygde profilen / innstillinger for funksjonstildeling** på enhetslinjen. Hvis du ikke ser dette ikonet, åpner du startsiden og velger alternativet **Internt minne**.
3. Har du G600, bruker du glidebryteren G-bytte til å angi om du vil definere funksjonstilordninger for normal modus eller modus for G-bytte. Du finner mer informasjon om G-bytte under [Tilordne G-bytte](#).
4. Velg en av de tre modusene i området **Velg modus**, ved å klikke på tilsvarende farget sone. (Alternativt kan du for G300 endre lysfargen til enheten for den modusen ved å velge blant de åtte fargene i panelet nedenfor modussonene.)
5. Tildel en kommando til hver knapp på følgende måte:
 1. i **bildeområdet** kan du enten dobbeltklikke knappen eller klikke på pilen ▼ ved den og velge **Rediger**.
 2. Velg ett av følgende alternativer:
 - **Musefunksjon**. Velg blant følgende alternativer: Venstreklikk, høyreklikk, klikk med midtknappen, tilbake, fram, ppt opp, ppt ned, ppt-bytte, bla gjennom ppt-innstillinger, standard ppt, modusbryter (G300/G600), G-bytte (G600).– eller –
 - **Tastetrykk**. Sett enten markøren i feltet **Angi tastetrykk inkludert eventuelle modifikatorer** og trykk på tasten(e) (f.eks. **Skift**, **Home** eller **Ctrl + B**), eller velg en standard hurtigtast fra alternativene: Lukk vindu, Vis skrivebord, Neste fane i nettleseren, Forrige fane i nettleseren, Gjenopprett standardzoom, Klipp ut, Kopier, Lim inn, Angre, Gjør om.
 3. Klikk på **OK**.

Denne kommandoen tilordnes da knappen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Du kan alternativt velge å bruke standardverdi for enhet og modus, ved å høyreklikke på knappen eller klikke tilhørende pilknapp, ▼, og velge **Bruk generisk**. Eller du kan fjerne en tilordning ved å høyreklikke knappen eller klikke på tilsvarende pilknapp, ▼, og velge **Fjern tilordning**.

Du finner mer informasjon om disse funksjonene under [Hjelp med profiler](#).

Angi en universalprofil

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på ikonet på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** høyreklikker du på profilen du vil ha som universalprofil. Deretter velger du **Angi som universell**.

(Hvis du vil angre denne innstillingen, høyreklikker du på profilen igjen, og klikker på **Angi som universell** igjen for å fjerne avmerkingen.)

NB:

- ▶ Hvis du vil vite mer om hvordan universalprofilen fungerer, se [Hva er standard- og universalprofiler?](#)

Tilordne kommandoer til G-taster/knapper

Tilpassbare G-taster/knapper er nøkkelen til en super spillopplevelse. De kan tilordnes kommandoer med hurtigtilgang, slik at de tilpasses spillene dine på best mulig vis. Det er flere kategorier med kommandoer for hurtigtilgang (ikke alle er tilgjengelige for alle enheter):

Kategori	Beskrivelse
Tastefunksjoner	Hvis en bestemt kombinasjon av tastetrykk (f. eks. Ctrl + B) er nyttig i et visst spill, kan du tilordne denne kombinasjonen til en G-tast/knapp. Se Tilordne et tastetrykk .
Makroer bestående av flere taster	Komplekse og kraftige makroer som består av flere tastetrykk, forsinkelser m.m. Se Registrere makroer bestående av flere taster og Tilordne en makro bestående av flere taster for mer informasjon. Du kan også registrere en makro direkte, og samtidig tilordne den til en G-tast. Se Registrere en hurtigmakro hvis du vil vite mer. Hurtigmakroer lagres i gjeldende profil og kalles 'Hurtigmakro <i>n</i> ', (der <i>n</i> angir hvor mange hurtigmakroer du har opprettet).
Tekstavsnitt	Med denne funksjonen kan du angi tekst, for eksempel en melding, som deretter konverteres til en kombinasjon av tastetrykk når du trykker på G-tasten/knappen. Se Tilordne et tekstavsnitt .
Musefunksjoner	Med denne funksjonen kan du tilordne en rekke museknappfunksjoner til ønskede knapper eller taster. Se Tilordne en musefunksjon .
Mediekommandoer	Med denne funksjonen kan du velge ulike vanlige mediekontrollkommandoer. Se Tilordne en mediekommando .
Hurtigtastkommandoer	Her får du tilgang til en rekke standardkommandoer for redigering og zoom samt Windows-kommandoer. Se Tilordne en hurtigtastkommando .

Snarveier	Gir kjapp tilgang til et ønsket program eller nettsted. Se Tilordne en snarvei .
Funksjoner	Du kan velge blant fem standardfunksjoner. Hver av dem åpner det relevante programmet for følgende verktøy på datamaskinen: E-post, Internett, Mediespiller, Kalkulator og Min datamaskin. I tillegg kan du velge en av enhetens M-taster. Se Tilordne en funksjon .
Lydkommandoer	Et sett med lydkommandoer er tilgjengelige. Hver har en egen funksjon: Slå høyttalerlyd av/på, slå mikrofon av/på, øk mikrofonvolum, senk mikrofonvolum, øk feedback, senk feedback, øk bass, senk bass, øk diskant, senk diskant og slå avansert lydutjevner av/på. Se Tilordne en lydkommando .
Kommandoer for stemmeavatarer (vringning)	Du kan velge ulike kommandoer for stemmeavatarer (vringning). Hver har en egen funksjon: Cyborg av/på, Troll av/på, Giant av/på, Alien av/på, Mutant av/på, Space squirrel av/på, stemmesnutt av/på, øk stemmeleie og senk stemmeleie. Se Tilordne en kommando for stemmeavatarer/vringning .
Ventrilo-kommandoer	Du kan velge ulike standardkommandoer for Ventrilo. Hver har en egen funksjon: Kommando 1, Kommando 2, Kommando 3, slå mikrofon av/på, slå lyd av/på og trykk for å snakke. Se Tilordne en Ventrilo-kommando .

Noen enheter har en funksjon for G-bytte, som du kan bruke til å opprette et komplett sett med alternative kommandoer som kan tas i bruk ved å holde nede G-bytte-tasten/knappen. Du finner detaljer under [Tilordne G-bytte](#).

Knappebeskrivelsene til hver av G-tastene/knappene i **Bilde**-området i Profilvisning viser gjeldende tilordning, f.eks. **E-post**.

I tillegg til å opprette tilordningene ovenfor, kan du velge å deaktivere tilordningene til individuelle G-taster/knapper, tilbakestille tilordningene til standardinnstillingene, eller redigere kommandoene. Hvis du vil vite mer, se [Fjerne eller endre en G-taste-/knappetilordning](#) og [Redigere en kommando](#).

Tilordne en funksjon

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner funksjonen du vil ha, under **Kommandoer**, er du nødt til å opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Funksjon** i listen til venstre.
 3. I feltet **Navn** gir du funksjonen et navn.
 4. Velg funksjon fra alternativene som vises, etter hva slags enhet du har: e-post, nettleser, mediespiller, kalkulator og Min datamaskin samt tastene M1, M2 og M3.
 5. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra funksjonen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne et tastetrykk

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner tastetrykket du vil ha, under **Kommandoer**, er du nødt til å opprette det selv. Slik går du fram:

1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
2. Velg **Tastetrykk** i listen til venstre.
3. I feltet **Navn** gir du tastekombinasjonen et navn.
4. Plasser markøren i feltet **Angi tastetrykk inkludert eventuelle modifikatorer** og trykk deretter på tastekombinasjonen. Denne kan bestå av bare én tast eller flere taster, som **Ctrl**, **Skift** og **Alt**, f.eks. **Q** eller **Ctrl + B**.
5. Trykk på **OK**.
6. I feltene **Gjentakelsesalternativer** velger du hvordan tastekombinasjonen skal gjentas, fra rullegardinmenyen:
 - **Ingen** hvis du ikke vil at tastekombinasjonen skal gjentas.
 - **Mens den er trykket ned** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas mens du holder nede G-tasten/knappen.
 - **Av/på** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas automatisk når du trykker på G-tasten, og bare stoppe når du trykker på G-tasten/knappen igjen.

I tillegg bør du sørge for at verdien **Forsinkelse (millisekunder)** er angitt riktig. Hvis du f. eks. vil at tastekombinasjonen skal gjentas hvert halve sekund, velger du 500 millisekunder.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra tastekombinasjonene du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en hurtigtastkommando

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner kommandoen du vil tilordne, under **Kommandoer**, må du opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Hurtigtaster** i listen til venstre.
 3. Velg en hurtigtastkommando blant alternativene som vises: en Windows-kommando (lukk vindu, maksimer vindu, minimer vindu, vis skrivebord), en zoom-kommando (zoom inn, zoom ut, tilbakestill til standardzoom) eller en redigeringskommando (kopier, klipp ut, lim inn, angre, gjør om).
 4. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra kommandoen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en mediekommando

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner mediekommandoen du vil tilordne, under **Kommandoer**, må du opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Medier** i listen til venstre.
 3. Velg en mediekommando blant alternativene som vises: spill/pause, stopp, forrige spor, neste spor, volum opp, volum ned, demp.
 4. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra mediekommandoen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en musefunksjon

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner musefunksjonen du vil tilordne, under **Kommandoer**, er du nødt til å opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Musefunksjon** i listen til venstre.
 3. Velg en musefunksjon blant alternativene som vises: Venstreklikk, høyreklikk, klikk med midtknapp, tilbake, fram, dobbeltklikk, ppt opp, ppt ned, ppt-bytte, standard ppt, bla gjennom ppt-innstillinger, modusbryter (G300/G600), G-bytte (G600) samt (for noen enheter) rull oppover, rull nedover, rull mot venstre, rull mot høyre.
 4. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra musefunksjonen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en makro bestående av flere taster

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner makrokommandoen du vil ha, under **Kommandoer**, er du nødt til å opprette den selv. Se [Registrere en makro bestående av flere taster](#) for å lese mer om dette.
5. Klikk og dra kommandoen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en snarvei

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner funksjonen du vil ha, under **Kommandoer**, er du nødt til å opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Snarvei** i listen til venstre.
 3. I feltet **Navn** gir du snarveien et navn.
 4. I det andre feltet skriver du enten inn en fullstendig nettsadresse, som **http://www.logitech.com**, eller du kan klikke på ... og velge programmet du vil starte.
 5. Du kan eventuelt angi en **arbeidsmappe** for snarveien.
 6. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra hurtigtasten du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne et tekstavsnitt

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
 2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
 3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
 4. Dersom du ikke finner tekstavsnittet du vil ha, under **Kommandoer**, er du nødt til å opprette det selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Tekstavsnitt** i listen til venstre.
 3. I feltet **Navn** gir du tastekombinasjonen et navn.
 4. Plasser markøren i boksen **Skriv inn tekst**, og skriv inn teksten du vil skal vises når du trykker på G-tasten/knappen.
 5. Merk av for **Bruk forsinkelser mellom tegn** dersom du vil at avspillingen av kommandoen skal inkludere forsinkelser mellom hvert tegn. Du må i så fall angi antall millisekunder forsinkelsen skal bestå av.
 6. Merk av for **Bruk Unicode-avspilling (fungerer kanskje ikke i enkelte spill)** hvis du vil at avspillingen av kommandoen skal inkludere Unicode-tegn. Ikke alle spill godtar Unicode-tegn.
 7. I feltene **Gjentakelsesalternativer** velger du hvordan tastekombinasjonen skal gjentas, fra rullegardinmenyen:
 - **Ingen** hvis du ikke vil at tastekombinasjonen skal gjentas.
 - **Mens den er trykket ned** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas mens du holder nede G-tasten/knappen.
 - **Av/på** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas automatisk når du trykker på G-tasten, og bare stoppe når du trykker på G-tasten/knappen igjen.
- I tillegg bør du sørge for at verdien **Forsinkelse (millisekunder)** er angitt riktig. Hvis du f. eks. vil at tekstavsnittet skal gjentas hvert halve sekund, velger du 500 millisekunder.
8. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

- Klikk og dra tekstavsnittet du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil

bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en lydkommando

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner lydkommandoen du vil tilordne, under **Kommandoer**, må du opprette den selv. Slik går du fram:

1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
2. Velg **Lyd** i listen til venstre.
3. Velg en kommando fra alternativene som vises: Slå høyttalerlyd av/på, slå mikrofon av/på, øk mikrofonvolum, senk mikrofonvolum, øk feedback, senk feedback, øk bass, senk bass, øk diskant, senk diskant, slå avansert lydutjevner av/på.
4. I feltene **Gjentakelsesalternativer** velger du hvordan tastekombinasjonen skal gjentas, fra rullegardinmenyen:
 - **Ingen** hvis du ikke vil at tastekombinasjonen skal gjentas.
 - **Mens den er trykket ned** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas mens du holder nede G-tasten/knappen.
 - **Av/på** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas automatisk når du trykker på G-tasten, og bare stoppe når du trykker på G-tasten/knappen igjen.

I tillegg bør du sørge for at verdien **Forsinkelse (millisekunder)** er angitt riktig. Hvis du f. eks. vil at tastekombinasjonen skal gjentas hvert halve sekund, velger du 500 millisekunder.

5. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra kommandoen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en kommando for stemmeavatarer/vrenging

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner kommandoen du vil tilordne for stemmeavatarer (vrenging), under **Kommandoer**, må du opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Stemmeavatarer** i listen til venstre.
 3. Velg en kommando fra alternativene som vises: Cyborg av/på, Troll av/på, Giant av/på, Alien av/på, Mutant av/på, Space squirrel av/på, stemmesnutt av/på, øk stemmeleie, senk stemmeleie.
 4. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra kommandoen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Tilordne en Ventrilo-kommando

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dersom du ikke finner Ventrilo-kommandoen du vil tilordne, under **Kommandoer**, må du opprette den selv. Slik går du fram:
 1. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
 2. Velg **Ventrilo** i listen til venstre.
 3. Velg en kommando fra alternativene som vises: Kommando 1, Kommando 2, Kommando 3, slå mikrofon av/på, slå lyd av/på, trykk for å snakke.
 4. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

5. Klikk og dra kommandoen du vil tilordne, fra **Kommandoer**-området til den G-tasten/knappen du vil bruke, i området **Bilde**.

Denne G-tasten/knappen tilordnes da kommandoen, og en liten merkelapp legges til på bildet for å indikere dette.

Slette en kommando

1. I visningen Profiler kontrollerer du at du har valgt riktig profil under **Profiler**, og at du har valgt riktig makromodus.
2. Høyreklikk på kommandoen i **Kommandoer**-området, og velg deretter **Slett**. (Du kan også dra kommandoen til papirkurven.)
3. Klikk på **Ja** når du blir bedt om å bekrefte slettingen.

NB:

‣ Denne prosedyren fjerner ikke bare kommandoens tilordning til en G-tast/knapp, men sletter den helt fra profilen. Hvis du i stedet vil fjerne kommandoens tilordning til en G-tast/knapp, se [Fjerne eller endre tilordningen til en G-tast/knapp](#).

Redigere en kommando

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Dobbeltklikk kommandoen du vil redigere (eller høyreklikk den og velg **Rediger**) i et av disse områdene:
 - **Kommandoer**eller
 - **Bilde** (kun mulig hvis kommandoen alt er tilordnet en G-tast/knapp)
5. Rediger innstillingene for kommandoen (du finner informasjon om dette under [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#)).
6. Klikk på **OK**.

Du kommer nå tilbake til Profilvisning.

Hvis du vil endre eller fjerne tilordningene til G-tast/knapp, finner du mer informasjon under [Fjerne eller endre en G-taste-/knappetilordning](#).

Fjerne eller endre en G-taste-/knappetilordning

1. I Logitech® Gaming Software velger du riktig profil i Profilvisning, under **Profiler**. Deretter velger du riktig makromodus.
2. Gjør så ett av følgende:
 - Hvis du vil fjerne tilordningen til G-tasten/knappen, høyreklikker du den i **Bilde**-delen og velger **Fjern tilordning**.
 - Hvis du vil tilbakestille G-tasten/knappen til standardfunksjonen for profilen (eller tilhørende spill), kan du høyreklikke den i **Bilde**-delen eller klikke på pilen ▼ ved den og velge **Bruk standard**.
 - Hvis du vil tilbakestille G-tasten/knappen til den generiske kommandoen for G-tasten/knappen på enheten, kan du enten høyreklikke den i **Bilde**-området eller klikke på pilen ▼, og deretter velge **Bruk generisk**. G-tasten blir da en vanlig F-tast igjen. **G1** vil for eksempel fungere som F1, **G2** som F2 osv.
 - Hvis du vil tilordne en annen kommando til en G-tast/knapp, drar du kommandoen fra området **Kommandoer** til G-tasten/knappen i området **Bilde**.
 - Hvis du vil tilordne en kommando til en annen G-tast/knapp, drar du tilordningen fra én G-tast/knapp til en annen, i delen **Bilde**.
 - Hvis enheten har en minityrespak, kan du høyreklikke på en av knappene på denne i **Bilde**-delen eller klikke på pilen ▼ for å velge om du vil **tilordne styrespak** eller **tilordne mus** (museknappen støttes i LUA-skript). Alternativt kan du velge **Fjern tilordning**, dersom styrespaken allerede er tilordnet.

Merknader:

- ▶ Hvis du redigerer kommandoer og tilordninger for en profil som er lagret på enheten, vises et synkroniseringsikon (↻). Klikk på det for å synkronisere profilen på enheten.
- ▶ Du kan tilbakestille alle tilordninger til G-taster/knapper i en profil til enten standardkommandoene til profilen, eller de generiske kommandoene til enheten. Dette gjør du ved å enten høyreklikke profilen under **Profiler**, eller klikke på pilen ▼ for profilen, og velge enten **Alle G-taster/knapper ▶ Bruk standard** eller **Alle G-taster/knapper ▶ Bruk generisk**.
- ▶ Du kan fjerne alle tilordninger i en profil. Dette gjør du enten ved å høyreklikke profilen under **Profiler**, eller klikke på pilen ▼ for profilen, og velge **Alle G-taster/knapper ▶ Fjern tilordning**.

Slik fjerner du tilordningen til en kommando ved hjelp av direktemetoden:


1. Kontroller at profilen som inneholder kommandoen du vil fjerne tilordningen til, er aktiv.
2. Trykk på M-tasten (modustasten) du vil fjerne makroens tilordning fra, på enheten: **M1** osv. Lampen begynner å lyse.

3. Trykk på **MR**. **MR**-lampen lyser.
4. Trykk på G-tasten som du vil fjerne kommandoens tilordning fra. **MR**-lampen blinker.
5. Trykk på **MR**-tasten igjen for å fjerne tilordningen og slå av lampen.

Redigere skript

Logitech® Gaming Software inneholder et skriptredigeringsverktøy som avanserte brukere kan benytte til å lage skript med programmeringsspråket Lua. Lua er et gratis programmeringsspråk som hovedsakelig brukes til å utvide programmer. Hvis du ønsker mer informasjon om Lua, se www.lua.org. Skript som er opprettet i Lua, kan også deles av andre spillentusiaster. Det betyr at avanserte brukere ikke bare kan opprette skript for eget bruk, men de kan også eksportere og importere dem.

Når du har valgt en profil i **Spillprogramvare**-vinduet, kan du opprette, importere og redigere et skript for denne profilen. Hver profil kan være tilknyttet ett skript. Du kan åpne skriptredigeringsverktøyet fra hovedvinduet i **spillprogramvaren**. Slik går du fram:

1. Dersom du har mer enn én spilloenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Høyreklikk riktig profil i området **Profiler**, eller klikk på pilen  og velg **Skript**.

Skript-vinduet vises. Du kan bruke menyene og funksjonene til å utføre et bredt utvalg oppgaver, inkludert opprette og lagre nye skript samt importere og eksportere dem.

Et profilskript er aktivert når profilen er aktivert, og deaktivert når profilen er deaktivert.

Det finnes støttemateriell for Lua som beskriver hvordan skript fungerer, hvilke funksjoner som er tilgjengelige osv., samt eksempler og annen dokumentasjon. Denne dokumentasjonen er tilgjengelig fra **Hjelp**-menyen i **Skript**-vinduet.

Tilordne G-bytte

NB:

- ▶ Hopp over dette avsnittet dersom enheten din ikke har en funksjon for G-bytte.

Med funksjon for G-bytte kan du holde inne en knapp og få tilgang til et komplett sett med alternative G-tast-kommandoer du selv angir.

Konfigureringsprosessen for tilordning av G-bytte er lik konfigureringen av vanlige G-tast-tilordninger, men du må flytte G-bytte-glidebryteren til G-bytte før du utfører tilordningene:

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Flytt glidebryteren merket G-bytte i Logitech Gaming Software til G-bytte.
4. Tilordne kommandoer til enhetens G-taster på vanlig måte. Se [Tilordne kommandoer til G-taster/knapper](#).
5. Flytt glidebryteren G-bytte tilbake til Normal når du er ferdig med å tilordne kommandoene, slik at du kan fortsette å tilordne de primære G-tast-kommandoene.
6. Sørg for at én av tastene/knappene på enheten er satt til musefunksjonen G-bytte og er klar til bruk. Se [Tilordne en musefunksjon](#).

Når du angitt kommandoene, kan du holde nede tasten/knappen som er satt til G-bytte, og deretter få tilgang til det alternative settet med kommandoer for G-tastene.

Registrere makroer bestående av flere taster

En makro bestående av flere taster er ganske enkelt en rekke tastetrykk som du kan tilordne en G-tast/knapp. Mer presist kan den beskrives som en serie trykk-og-slipp-hendelser med tastene, som registrerer hvert trykk, hvert slipp og hver forsinkelse (mellom et trykk og et slipp, eller et slipp og et trykk). Den kan også inkludere musehandlinger (knappetrykk og hjulrulling).

Hvorfor er det nyttig med makroer som består av flere taster? Mange spill har bevegelser og andre kommandoer som består av en kombinasjon av tastetrykk. Det å kunne tilordne disse bevegelsene til ett enkelt tastetrykk, kan være en stor fordel når du spiller.

Når du oppretter en makro bestående av flere taster, kan du velge om du vil inkludere forsinkelser mellom hvert tastetrykk eller ikke. I enkelte spill finnes det for eksempel bevegelser som må gjøres nøyaktig på rett tidspunkt, og det er derfor viktig å registrere dem med riktig hastighet. Det er ikke sikkert det er viktig for alle makroer å registrere forsinkelser, for eksempel hvis det er bedre å utføre tastetrykkene så raskt som mulig.

Når du tilordner en makro til en G-tast/knapp, kan du også bestemme om du vil at makroen skal kjøres én gang eller gjentatte ganger.

Makroer trenger ikke være en kombinasjon av flere taster. Hvis en makro er ett enkelt tastetrykk eller ett enkelt tastetrykk med modifikator (**Skift**, **Ctrl** eller **Alt**), vil den fungere på samme måte som når du trykker på tasten den kopierer. Når du trykker på G-tasten/knappen utføres tast ned-delen av makroen, og når du slipper opp G-tasten/knappen utføres tast opp-delen. Dette gjelder også for makroer der du trykker ned mer enn én tast før du slipper dem opp. Så du kan f.eks. registrere en makro som utfører A ned, X ned, mellomrom ned, mellomrom opp, X opp og A opp. Denne makroen kan deretter tilordnes en G-tast/knapp slik at alle tre tastene (**A**, **X** og **mellomrom**) trykkes ned når du trykker på G-tasten/knappen, og alle tre tastene slippes opp når du slipper opp G-tasten/knappen.

Du kan registrere makroer bestående av flere taster på to måter:

- Ved hjelp av **Kommandoer**-området i Logitech® Gaming Software. Med denne framgangsmåten kan du tildele navn samt vise og redigere tastekombinasjonene. Se [Registrere en makro bestående av flere taster](#) og [Redigere en makro bestående av flere taster](#).
- Ved å bruke enheten til å registrere en hurtigmakro mens du spiller. Dette er nyttig hvis du allerede er i gang med spillet og kommer på noe du vil opprette en makro for. Se [Registrere en hurtigmakro \(direkte\)](#).

Når du har registrert makroer i en profil, kan du tilordne dem til en vilkårlig G-tast/knapp. Du kan når som helst tilordne dem på nytt ettersom det passer deg.

Som du sikkert skjønner, er makroer svært fleksible, og kan brukes nøyaktig slik det passer deg og spillet du holder på med.

Registrere en makro bestående av flere taster

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Profilvisning ved å klikke på **Tilpass G-tastene** på enhetslinjen.
3. Klikk på ønsket profil i **Profiler**-området, og sørg for at riktig makromodus er valgt, f.eks. **M1** (eller farget sone for G300).
4. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
5. Velg **Flerfunksjonstast** i listen til venstre.
6. Skriv inn et navn på makrokommandoen i feltet **Navn**.
7. Merk av i ruten **Registrer forsinkelser mellom hendelsene** dersom du vil at kommandoen skal inkludere tiden du tar mellom tastetrykk (dvs. dersom du vil at kommandoen skal kjøres i sanntid på samme måte som når du registrerer den). Hvis du derimot vil at kommandoen skal kjøres så raskt som mulig, fjerner du avmerkingen i denne ruten.
8. Merk av for **Vis kommandonavn på GamePanel-skjermen** dersom du vil at navnet på makrokommandoen skal vises på enhetsskjermen (hvis enheten har en skjerm) mens kommandoen kjøres.
9. Klikk på **Start registrering** for å starte registrering av makroen. Denne knappen endres til **Avslutt registrering**.
10. Trykk på tastene du vil registrere. Tastene oppføres i området **Tastefunksjoner** etter hvert som du skriver dem inn, sammen med forsinkelsene hvis du har merket av i ruten **Registrer forsinkelser mellom hendelsene**.
11. Klikk på **Avslutt registrering** når du er ferdig.
12. I feltene **Gjentakelsesalternativer** velger du hvordan tastekombinasjonen skal gjentas, fra rullegardinmenyen:
 - **Ingen** hvis du ikke vil at tastekombinasjonen skal gjentas.
 - **Mens den er trykket ned** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas mens du holder nede G-tasten/knappen.
 - **Av/på** hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas automatisk når du trykker på G-tasten, og bare stoppe når du trykker på G-tasten/knappen igjen.

I tillegg bør du sørge for at verdien **Forsinkelse (millisekunder)** er angitt riktig. Hvis du f.eks. vil at tastekombinasjonen skal gjentas hvert halve sekund, velger du 500 millisekunder.

NB:

‣ Du kan redigere tastetrykkene, f.eks. dersom du vil legge til nye, legge inn forsinkelser, slette noen av dem eller legge til musehendelser. Slik kan du finjustere makroen til dine behov. Se Redigere en makro bestående av flere taster for å lese om hvordan du gjør dette.

13. Klikk på **OK**.

Etter at du har registrert en makro, kan du tilordne den til en G-tast/knapp. Se Tilordne en makro bestående av flere taster hvis du vil vite mer.

NB:

‣ Du kan også tilordne en makro ved hjelp av hurtigmakro-metoden.

Registrere en hurtigmakro (direkte)

1. Trykk på M-tastene på enheten som du vil tilordne makroen til, f.eks. **M1**.
2. Trykk på **MR** for å starte registrering av makroen. **MR**-lampen lyser og enhetens skjerm (hvis den har en skjerm) viser eventuelt instruksjoner som leder deg gjennom registreringsprosessen.
3. Trykk på G-tasten som du vil tilordne makroen til.
4. Trykk på tastene som du vil registrere i makroen.
5. Trykk på **MR** for å avslutte registrering av makroen. Makroen tilordnes G-tasten du har valgt, og **MR**-lampen slås av.

Hurtigmakroen knyttes til riktig profil, avhengig av profilinnstillingene i Profilvisning i Logitech® Gaming Software:

- Dersom du har merket av for **Angi som universell** i høyreklikkmenyen til en av profilene, er det denne profilen hurtigmakroen tilordnes.
 - Dersom det ikke er merket av for **Angi som universell** på høyreklikkmenyen til noen av profilene, tilordnes makroen den profilen som er tilknyttet gjeldende program, såfremt en profil er tilknyttet.
 - Dersom det ikke er merket av for **Angi som universell** i høyreklikkmenyen til noen av profilene, og hvis det ikke er tilknyttet noen profil til det gjeldende programmet (eller ingen programmer er åpne for øyeblikket), kommer profiltilordningen til hurtigmakroen an på alternativet **Angi som standard** på høyreklikkmenyen:
 - Dersom du har merket av for **Angi som standard** i høyreklikkmenyen til en av profilene, er det denne profilen hurtigmakroen tilordnes.
- eller –
- Hvis det ikke er merket av for **Angi som standard** i høyreklikkmenyen til noen av profilene, opprettes det en helt ny profil som hurtigmakroen tilordnes. Profilnavnet er basert på programmets filnavn og bane, som du senere kan endre.

Makroen du har registrert, er klar til å brukes, og tildeles navnet "Hurtigmakro *n*", (der *n* står for antallet hurtigmakroer du har opprettet). Du kan se og redigere makroen under **Kommandoer**. Se [Redigere en makro bestående av flere taster](#) hvis du vil vite mer.

Merknader:

- ▶ Du kan velge om nye hurtigmakroer skal registreres med forsinkelser mellom tastetrykk eller ikke. Du endrer på dette ved å klikke på **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen i Logitech Gaming Software, og deretter merke av eller fjerne avmerkingen i delen **Hurtigmakroer** i dialogboksen **Alternativer for Logitech Gaming Software**, ved siden av alternativet **Registrer forsinkelser under hurtigoppretting av makroer**. Dette gjelder kun for nye hurtigmakroer, men du kan redigere

eksisterende hurtigmakroer for å slå av eller på forsinkelser mellom tastetrykk.

‣ Dersom enheten har en innebygd GamePanel-skjerm, kan du i tillegg velge om du vil at instruksjonene for registrering av hurtigmakroer skal vises på skjermen. Du gjør dette ved å åpne dialogboksen **Alternativer for Logitech Gaming Software** og enten merke av eller fjerne avmerkingen i ruten **Vis instruksjoner for hurtigregistrering av makroer på GamePanel-skjermen**. Hvis du merker av i denne ruten, vil det vises instruksjoner på enhetens skjerm når du trykker på **MR**.

Redigere en makro bestående av flere taster

1. Gjør ett av følgende i Logitech® Gaming Software, i Profilvisning (husk å sjekke at riktig profil er valgt under **Profiler**, og at riktig makromodus er aktiv):
 - Dobbelklikk på makrokommandoen i **Kommandoer**-området.
 - Høyreklikk på makrokommandoen i **Kommandoer**-området eller klikk på pilen ▼, og velg deretter **Rediger**.
 - Høyreklikk G-tasten/knappen som er tilordnet kommandoen, i **Bilde**-området, eller klikk på pilen ▼, og velg deretter **Rediger**.

Dialogboksen **Kommandoredigering** vises, og du får se alle detaljene om makroen.

2. Utfør ønskede endringer:

Ønsket handling	Fremgangsmåte
Endre navnet på en makro ...	Skriv inn det nye navnet.
Ta opp tilleggshandlinger ...	Høyreklikk på et element og velg enten Registrer før dette punktet eller Registrer etter dette punktet . Nå kan du ta opp flere makrohandlinger. Klikk på Avslutt registrering når du er ferdig.
Inkludere pauser mellom tastetrykk ...	Merk av for Registrer forsinkelser mellom hendelsene . Hvis du vil at makroen skal kjøres så raskt som mulig, fjerner du avmerkingen i denne ruten.
Vise navnet på makroen på skjermen til enheten mens den kjører ...	Hvis enheten har en skjerm, merker du av for Vis makronavn på GamePanel-skjermen .
Fjerne ett tastetrykk fra makroen...	Høyreklikk tastetrykket på listen Tastefunksjoner , og velg deretter Slett .
Sette inn en forsinkelse på et halvt sekund...	Høyreklikk på hendelsen før punktet der du vil legge inn forsinkelsen, og velg Legg inn forsinkelse . Et halvt sekunds forsinkelse legges inn. Denne forsinkelsen kan forlenges eller forkortes etter behov.
Endre varigheten til en forsinkelse...	Høyreklikk på forsinkelsen i listen Tastefunksjoner , velg Rediger og endre verdien for forsinkelsen.

Sette inn en musehandling...	Høyreklikk i listen Tastefunksjoner , velg Legg inn musehendelse og velg hvilken hendelse du vil sette inn. Du kan sette inn hendelsene knapp ned, knappeklikk og knapp opp for venstre museknapp, høyre museknapp, midtknapp og ekstraknapp. For musehjulet kan du sette inn hendelsene rull forlengs, rull baklengs og klikk.
Endre kommandoens gjentakelsesinnstillinger...	Velg ett av følgende: <ul style="list-style-type: none">○ Ingen hvis du ikke vil at tastekombinasjonen skal gjentas.○ Mens den er trykket ned hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas mens du holder nede G-tasten/knappen.○ Av/på hvis du vil at tastekombinasjonen skal gjentas automatisk når du trykker på G-tasten, og bare stoppe når du trykker på G-tasten/knappen igjen.

3. Klikk på **OK** for å lagre makroen og lukke dialogboksen **Kommandoredigering**.

Leksjoner om profiler

Følgende veiledninger er tilgjengelige for å hjelpe brukere som ikke kjenner Logitech® Gaming Software, med hovedprosedyrene i programmet.

Vi anbefaler at du går gjennom veiledningene i følgende rekkefølge, ettersom hver veiledning bygger på den forrige:

- Leksjon 1: Opprette en ny profil veileder deg gjennom oppretting av en ny profil, og viser deg hvordan du kople den til et program på datamaskinen. Programmet i dette eksempelet er Notisblokk.
- Leksjon 2: Registrere en makro bestående av flere taster viser deg hvordan du registrerer en kommando bestående av flere taster. I dette eksempelet markerer kommandoen all tekst i Notisblokk, og sletter den.
- Leksjon 3: Tilordne en kommando til en G-tast/knapp og teste den viser deg hvordan du tilordner kommandoen du opprettet i leksjon 2, til **G1**, og deretter hvordan du sjekker at den fungerer som den skal.
- Leksjon 4: Registrere en hurtigmakro viser deg hvordan du registrerer en hurtigmakro fra et av programmene dine. I denne leksjonen viser hurtigmakroen Skrift-dialogboksen i Notisblokk.

Leksjon 1: Opprette en ny profil

I denne leksjonen oppretter du en helt ny profil og knytter den til Notisblokk i Windows® (standard tekstredigeringsprogram).

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Vis Profilvisning ved å klikke på ikonet på enhetslinjen.
3. Under **Profiler** klikker du på ikonet **Opprett ny profil**. Vinduet **Ny profil** vises.
4. I feltet **Navn** skriver du "Notisblokk".
5. I feltet **Beskrivelse** skriver du "Testprofil for Notisblokk".
6. Bla deg fram til den kjørbare filen for Windows Notisblokk:
 1. Velg **Velg program** fra rullegardin-menyen. Dialogboksen **Åpne** vises.
 2. Bla deg fram til den kjørbare filen. Du finner den som regel i mappen system32, som ligger i Windows-mappen.
 3. Velg den kjørbare filen notepad.exe, og klikk deretter på **Åpne**.
7. Klikk på **OK**.

Nå kan du opprette makroer bestående av flere taster. Se [Leksjon 2: Registrere en makro bestående av flere taster](#).

Leksjon 2: Registrere en makro bestående av flere taster

I denne leksjonen registrerer du en ny makro som uthever all tekst skrevet i Notisblokk og deretter sletter den.

1. Hvis du har mer enn én spillenhet, må du velge riktig enhet i Logitech® Gaming Software. Dette gjør du ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen. Åpne visningen Profiler ved å klikke på ikonet **Tilpass G-tastene/knappene** på enhetslinjen.
2. Klikk på notisblokkprofilen under **Profiler**, og velg modusen **M1** (hvis enheten har M-taster).
3. Klikk på knappen **Opprett ny kommando**. Nå vil dialogvinduet **Kommandoredigering** komme opp.
4. Velg **Flerfunksjonstast** i listen til venstre.
5. Skriv "Fjern alt" i feltet **Navn**.
6. Klikk på **Start registrering** for å starte registrering av makroen.
7. Trykk på **Ctrl A** og trykk deretter på **Del**. Dette markerer hele teksten og sletter den. Tastene oppføres i området **Tastefunksjoner** etter som du trykker på dem, så du burde se seks tastetrykkoppføringer:
 - ↓ Ctrl
 - ↓ A
 - ↑ A
 - ↑ Ctrl
 - ↓ Delete
 - ↑ Delete
8. Klikk på **Avslutt registrering**.
9. Klikk på **OK**.

Du kan nå tilordne makroen til en G-tast/knapp. Se [Leksjon 3: Tilordne en kommando til en G-tast/knapp og teste den](#).

Leksjon 3: Tilordne en kommando til en G-tast/knapp og teste den

I denne leksjonen skal du tilordne makroen du opprettet i leksjon 2, til **G1**-tasten (eller museknappen) på enheten.

1. Hvis du har mer enn én spillenhet, må du velge riktig enhet i Logitech® Gaming Software. Dette gjør du ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen. Åpne Profilvisning ved å klikke på ikonet **Tilpass G-tastene/knappene** på enhetslinjen.
2. Klikk på notisblokkprofilen under **Profiler**, og velg modusen **M1** (hvis enheten har M-taster).
3. Dra kommandoen Fjern alt fra **Kommandoer**-området og til **G1**-tasten (eller museknappen) i **bildeområdet**. En liten merkelapp med ordene Fjern alt vises på G-tasten/knappen.
4. Start Notisblokk-programmet (f.eks. fra menyen **Start ▶ Alle programmer ▶ Tilbehør**). Hvis det allerede er åpent, lukker du det og åpner det på nytt. Du burde se en melding på enhetens skjerm som sier at profilen (Notisblokk) som du opprettet i leksjon 1, er startet automatisk.
5. Trykk på **M1**-tasten for å kontrollere at du er i modus M1 (hvis enheten har M-taster).
6. Skriv inn noen ord, f.eks. "Dette er en test. Jeg vil slette all tekst med ett enkelt tastetrykk."
7. Trykk på **G1** (eller relevant museknapp).

All tekst i Notisblokk fjernes på én gang.

NB:

- ▶ Dersom det ikke skjer noe, eller dersom en annen kommando aktiveres, kan det hende at det er feil profil som er satt til universalprofil. Se [Angi en universalprofil](#) hvis du vil vite mer.

Nå kan du jo registrere en hurtigmakro? Se [Leksjon 4: Registrere en hurtigmakro](#).

Leksjon 4: Registrere en hurtigmakro

I denne leksjonen oppretter du en helt ny profil og knytter den til Notisblokk i Windows® (standard tekstredigeringsprogram).

1. Start Notisblokk-programmet (f.eks. fra menyen **Start ▶ Alle programmer ▶ Tilbehør**). Du burde se en melding på enhetens skjerm som sier at profilen (Notisblokk) som du opprettet i leksjon 1, er startet automatisk.
2. Trykk på **M1**-tasten for å kontrollere at du er i modus M1.
3. Klikk på **MR**-tasten. MR-lampen lyser, og skjermen viser instruksjoner som leder deg gjennom registreringsprosessen.
4. Trykk på **G4**.
5. Trykk og hold nede **Alt** og trykk samtidig på **O** og **F**. Deretter slipper du opp **Alt**. Dette åpner dialogboksen **Skrift**.
6. Trykk på **MR** for å avslutte registrering av makroen. Makroen tilordnes **G4**-tasten i **M1**-makromodus.

Du kan nå teste om hurtigmakroen fungerer, ved å trykke på **G4** når du bruker Notisblokk. Dette åpner dialogboksen **Skrift**.

Dersom du åpner eller går tilbake til Profilvisning i Logitech® Gaming Software, vil du se at G4 har fått en merkelapp for hurtigmakroer når profilen Notisblokk og modusen M1 er aktive.

Hjelp til skjermen



Spillenheten har en skjerm.

NB:

- ▶ Hvis enheten ikke har en integrert skjerm, trenger du ikke lese dette avsnittet.

Skjermen kan gi deg mye nyttig informasjon, f.eks. RSS-feeder, mediedetaljer og innkommende e-post. Du kan også bruke den til å velge profil (G-serien) og, avhengig av typen skjerm, se filmer og lysbildefremvisninger. Hvis du vil vite mer om hva du kan bruke skjermen til, og hvilke alternativer du har, kan du se [Bruke skjermen](#).

Du kan bruke alternativene til å få mest mulig ut av enheten. Se [Tilpasse skjermen](#).

Bruke visningen Tilpass tastaturskjermen

Visningen Tilpass tastaturskjermen i Logitech® Gaming Software inneholder funksjoner for styring av det som vises på skjermen til enheten.



Du åpner Tilpass tastaturskjermen ved å klikke på ikonet **Tilpass tastaturskjermen** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software.

Det er enkelt å forstå visningen Tilpass tastaturskjermen.

Tilpass tastaturskjermen består av fire deler:

- **Panelprogrammer**, til venstre.
Velg hvilke panelprogrammer som skal vises på skjermen.
- **Skjermalternativer**, til høyre.
Her velger du hvordan du bytter mellom panelprogrammer for å se forskjellige detaljer. Du kan også justere lysstyrke og kontrast.
- **Bildeområde**, nedenfor Panelprogrammer og Skjermalternativer.
Her ser du en illustrasjon av skjermen.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Bruke skjermen

Informasjonen på skjermen vises ved hjelp av panelprogrammer. Avhengig av hva slags skjerm enheten har, har du tilgang til følgende panelprogrammer:

- RSS-feeder, f.eks. med siste nytt.
- Medieinformasjon. Du kan se detaljer om mediefilen som spilles av på datamaskinen.
- Klokker og tidtakere. Du kan vise en analog klokke, en stoppeklokke eller et nedtellingsur.
- Informasjon om faktorer som påvirker maskinens ytelse, f.eks. gjeldende CPU- og minnebruk.
- Profilvelger (G-serien) for bytte av profil.
- POP3-overvåkningsverktøy, som viser innkommende e-post.
- Visningsverktøy for film og bilder samt muligheten til å se videoer fra YouTube.






Se [Hvilke panelprogrammer er tilgjengelige?](#) for mer informasjon om panelprogrammer.

Du kan endre informasjonen som vises på skjermen, ved å velge et annet panelprogram. Se [Velge hvilket program som vises](#).

Skjermen har knapper du kan bruke til å styre panelprogrammene. Dersom en RSS-feed f.eks. viser en overskrift du vil vite mer om, kan du velge å vise hele artikkelen. Hvis POP3-overvåkingen viser en e-post du har ventet på, kan du velge å lese den. Hvis du vil vite mer om hvordan du styrer panelprogrammene, kan du se [Kontrollere panelprogrammer på en monokrom skjerm](#) [Kontrollere panelprogrammer på en fargeskjerm](#).

Hvilke panelprogrammer er tilgjengelige?

Spillenheten bruker panelprogrammer til å vise ulike typer informasjon på skjermen. Avhengig av hvilken enhet du har, er følgende panelprogrammer tilgjengelige:

Panelprogram	Forklaring
 Logitech LCD RSS Reader	Kan brukes til å holde oversikt over RSS-feeder, slik at du f. eks. får se de nyeste avisoverskriftene eller informasjon om spillet.
 Logitech Media Display	Viser detaljer om mediefilene (musikk eller video) som spilles av på datamaskinen for øyeblikket.
 Logitech LCD Clock	En klokke med datoangivning.
 Logitech Performance Monitor	Gir informasjon om tilgjengelige ressurser på datamaskinen som kan påvirke spillet. Målerne viser gjeldende CPU- og minnebruk.
 Logitech LCD Countdown Timer	To tidtakere: et nedtellingsur og en stoppeklokke. Nedtellingsuret er satt til fem minutter (dette kan endres), og teller bakover. Stoppeklokken teller framover.
 Profilvelger for G-serien	Her kan du velge en annen profil i G-serien, f.eks. hvis du bytter spill.
 Logitech LCD POP3 Monitor	Viser detaljer om innkommende e-post fortløpende. Du kan forhåndsviser e-post og slette den.
 Logitech LCD Movie Viewer	Viser filmer. Du kan velge blant alle videofilene i filmmappen. <i>Kun tilgjengelig dersom enheten har fargeskjerm.</i>
 Logitech LCD Picture Viewer	Viser en lysbilde fremvisning med bildefilene i bildemappen. <i>Kun tilgjengelig dersom enheten har fargeskjerm.</i>
 Logitech LCD Video Player for YouTube	Viser YouTube-feeder, f.eks. med de mest populære eller mest sette videoene. Du kan så velge hvilken video du vil se. <i>Kun tilgjengelig dersom enheten har fargeskjerm.</i>

Hvis du vil vite mer om hvordan du bruker disse panelprogrammene, kan du se [Kontrollere](#)

panelprogrammer på en monokrom skjerm og Kontrollere panelprogrammer på en fargeskjerm.
Panelprogrammene kan konfigureres ved behov. Se Tilpasse skjermen.

Velge hvilket program som vises

- Trykk på programknappen på enheten.

Avhengig av innstillingene, har dette en av følgende funksjoner:

- Bytte til neste program på skjermen
- Vise Finder, med oversikt over tilgjengelige programmer.

Dersom du har en fargeskjerm, kan du bruke følgende knapper til å velge ønsket program:

▼, ▲ : Marker ønsket program.

OK: Velg markert program.

←, programknapp: Gå tilbake til forrige program.

Dersom du har en monokrom skjerm, kan du bruke følgende knapper til å velge ønsket program:

⬇, ⬆ : Marker ønsket program.

⬇ : Velg markert program.

Programknapp: Gå tilbake til forrige program.

Merknader:

- ▶ Hvis du vil vite mer om hvordan du endrer funksjonaliteten til programknappen fra å vise neste program til å åpne Finder, kan du se [Endre skjermalternativene](#).
- ▶ Du kan filtrere listen med programmer som kan velges med programknappen. Se [Velge hvilke programmer som er tilgjengelige](#).
- ▶ Hvis du vil vite mer om de ulike funksjonene til programmene, kan du se [Hvilke programmer er tilgjengelige?](#)

Kontrollere panelprogrammer på en fargeskjerm

Du kan styre valgt panelprogram på skjermen ved hjelp av knappene. Dersom du har en fargeskjerm, er følgende knapper tilgjengelige:


Panelprogram	Knapper
Logitech RSS-leser for skjerm	<p>▼, ▲: Bytt til neste eller forrige RSS-feed, og vis den første artikkelen i feeden.</p> <p>◀, ▶: Vis forrige eller neste artikkel i gjeldende feed.</p> <p>OK: Vis gjeldende artikkel i en nettleser.</p> <p>←: Merk gjeldende artikkel som lest, og fjern den fra feeden.</p> <p>MENU: Konfigurer RSS-leseren.</p>
Logitech Media Display	Ingen knapper.
Logitech Icd-klokke	▼, ▲: Bla gjennom de ulike klokketypene.
Logitech ytelsesovervåkning	Ingen knapper.
Logitechs nedtellingsur for tastaturskjermen	<p>◀, ▶: Velg venstre eller høyre ur.</p> <p>OK: Start og stopp valgt ur.</p> <p>←: Tilbakestill uret.</p>
Profilvelger for G-serien	<p>▼, ▲: Merk G-serieprofilen du vil bruke.</p> <p>OK: Aktiver den valgte profilen. Denne profilen forblir aktiv til du lukker spillet eller aktiverer en annen profil.</p>

Logitech's POP3-overvåkning for tastaturskjerm


▼, ▲ : Marker ønsket alternativ.

OK: Velg markert alternativ.


Følgende alternativer er tilgjengelige første gang du starter panelprogrammet:


 : Start e-postprogrammet.

 : Forhåndsvis første e-post.

 : Se etter e-post.

Når du forhåndsviser en e-post, har du følgende alternativer:

 : Åpne standard e-postklient. Åpne standard e-postklient.

 : Slett e-posten du forhåndsviser.

 : Forhåndsvis forrige e-post.

 : Forhåndsvis neste e-post.

Filmvisning

Bruk disse knappene til å velge en film fra filmmappen:

▼, ▲ : Marker ønsket film.

OK: Spill av markert film.

MENU: Konfigurer filmvisningen.

Bruk disse knappene til å styre filmen som vises:

▼, ▲ : Juster volumet.

◀, ▶ : Spol fram og tilbake.

OK: Stopp filmen midlertidig, og start den igjen.

← : Gå tilbake til filmlisten.

MENU: Slå demping av filmlyden av og på.

Bildevisning

Bruk disse knappene til å styre lysbildefremvisningen:

◀, ▶ : Gå gjennom bildene til venstre og høyre.

OK : Stopp fremvisningen midlertidig, og start den igjen.

Videospiller for YouTube™

Bruk disse knappene til å velge hvilken feed du vil velge film fra, f.eks. Mest sette eller Mest populære.

▼, ▲ : Marker ønsket feed.

OK: Velg markert feed.

MENU: Viser en meny der du kan velge tidsperioden du vil se videoer fra, f.eks. I dag eller Denne uken.

Bruk disse knappene til å velge en film fra feeden:

▼, ▲ : Marker ønsket film.

OK: Spill av markert film.

← : Gå tilbake til feed-listen.

Bruk disse knappene til å styre filmen som vises:

▼, ▲ : Juster volumet.

◀, ▶ : Spol fram og tilbake.

OK: Stopp filmen midlertidig, og start den igjen.












← : Gå tilbake til feeden du valgte filmen fra.

MENU: Viser en meny med flere alternativer for den valgte filmen, inkludert følgende:

- Liste med videoer fra samme forfatter.
- Liste med relaterte videoer.
- Kopier url-en til utklippstavlen.
- Åpne videoen i en nettleser.
- Spill av alle videoene i listen.


Kontrollere panelprogrammer på en monokrom skjerm

Du kan styre valgt panelprogram på skjermen ved hjelp av knappene. Dersom du har en monokrom skjerm, er følgende knapper tilgjengelige:

Panelprogram	Knapper
Logitech RSS-leser for skjerm	<p> : Vis neste artikkel i gjeldende feed. Hvis du holder nede denne knappen i mer enn ett sekund, bytter programmet til neste feed og første artikkel i denne feeden.</p> <p> : Gå til neste side i artikkelen.</p> <p> : Vis gjeldende artikkel i en nettleser. Artikkelen markeres som lest og fjernes fra feeden.</p> <p> : Merk gjeldende artikkel som lest, og fjern den fra feeden.</p>
Logitech Media Display	Ingen knapper.
Logitech Icd-klokke	Ingen knapper.
Logitech ytelsesovervåkning	Ingen knapper.
Logitechs nedtellingsur for tastaturskjermen	<p> : Start nedtellingsuret eller stoppeklokken.</p> <p> : Stopp nedtellingsuret eller stoppeklokken midlertidig.</p> <p> : Tilbakestill nedtellingsuret eller stoppeklokken.</p>
Profilvelger for G-serien	<p> ,  : Merk G-serieprofilen du vil bruke.</p> <p> : Aktiver den valgte profilen. Denne profilen forblir valgt helt til du lukker spillet som er åpent for øyeblikket.</p> <p> : Deaktiver profilen som er aktiv for øyeblikket.</p>

Logitech's POP3-overvåkning for tastaturskjerm

Følgende alternativer er tilgjengelige første gang du starter panelprogrammet:


 : Start e-postprogrammet.


 : Se etter e-post.

 : Forhåndsvis første e-post.

Når du forhåndsviser en e-post, har du følgende alternativer:

 : Åpne standard e-postklient.

 : Slett e-posten du forhåndsviser.

 : Forhåndsvis forrige e-post.

 : Forhåndsvis neste e-post.

Tilpasse skjermen

Enhetens integrerte skjerm er forhåndskonfigurert med innstillinger som passer de fleste brukere, slik at du kan ta den i bruk med én gang du pakker opp enheten fra esken. Logitech® Gaming Software inneholder imidlertid alternativer for konfigurering av skjermen.

Dette kan du gjøre:

- Justere skjermalternativer, som lysstyrke og kontrast, og måten du velger hvilket program du vil se på. Se [Endre skjermalternativene](#).
- Velge hvilke panelprogrammer som skal vises, slik at du kun får se de du er interessert i. Se [Velge hvilke programmer som er tilgjengelige](#).
- Konfigurere panelprogrammene du bruker, slik at de fungerer slik det passer deg. Du finner en forklaring av alternativene for konfigurering av panelprogrammene under [Konfigureringsalternativer for panelprogram](#). Se [Konfigurere panelprogrammer](#) for mer informasjon om hvordan du endrer konfigureringen av panelprogrammer.

Endre skjermalternativene

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Tilpass tastaturskjermen ved å klikke på ikonet **Tilpass tastaturskjermen** på enhetslinjen.
3. Under **Skjermalternativer** velger du ønskede innstillinger.

Alternativ	Forklaring
Programknappen gjør som følger:	<p>Velg hva du vil at programknappen skal gjøre:</p> <ul style="list-style-type: none">○ Bytt til neste program. Skjermen bytter til neste program omgående når du trykker på programknappen.○ Vis liste over kjørende programmer. Finder vises på skjermen når du trykker på programknappen, så du får se hvilke programmer som er tilgjengelige. Du kan så velge ønsket program. Se Velge hvilket program som vises for mer informasjon.
Lysstyrke/kontrast	<p>Bruk glidebryterne til å justere disse innstillingene etter eget ønske.</p> <p>Disse kontrollene er kun tilgjengelige dersom du har mulighet til å justere lysstyrke og kontrast på skjermen.</p>


Velge hvilke programmer som er tilgjengelige

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Tilpass tastaturskjermen ved å klikke på ikonet **Tilpass tastaturskjermen** på enhetslinjen.
3. Under **Panelprogrammer** merker du av for programmene du vil gjøre tilgjengelige på skjermen.

Det er kun de avmerkede programmene som kommer til å kunne velges når du trykker på programknappen. Se [Velge hvilket program som vises](#) for mer informasjon om hvordan du velger panelprogrammer.

Hvis du vil vite mer om de tilgjengelige programmene, kan du se [Hvilke programmer er tilgjengelige?](#)

Konfigurere panelprogrammer

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Tilpass tastaturskjermen ved å klikke på ikonet **Tilpass tastaturskjermen** på enhetslinjen.
3. I området **Panelprogrammer** klikker du på pilen , eller høyreklikker panelprogrammet du vil tilpasse. Velg så **Konfigurer**.

Det vises en dialogboks der du kan konfigurere programmet.

Konfigureringsalternativene varierer fra program til program. Hvis du vil vite mer, kan du se [Konfigureringsalternativer for panelprogram](#).


Konfigureringsalternativer for panelprogram

Du kan konfigurere panelprogrammene som viser informasjon på tastaturskjermen, etter eget behov. Du kan endre på følgende alternativer:

Panelprogram	Konfigureringsalternativer
Logitech LCD RSS Reader	Velg hvilke RSS-feeder du vil vise artikler fra.
Logitech LCD Clock	Velg: <ul style="list-style-type: none">• Utseende på klokken. Tips: Dersom du har en monokrom lcd-skjerm, kan du holde nede Skift-tasten for å se ekstra klokketyper du kan velge blant.• Om klokken skal ha sekundviser.• Om sekundviseren skal bevege seg jevnt eller "tikke". (Gjelder kun fargeskjermer.)• Om klokken skal vise antallet uleste e-poster du har.
Logitech Performance Monitor	Ingen konfigureringsalternativer.
Logitech LCD Countdown Timer	Velg: <ul style="list-style-type: none">• Antall ur du vil ha (ett, to eller ingen).• Om uret skal være en stoppeklokke (som teller forover) eller et nedtellingsur (som teller bakover).• Merkelappen eller navnet du vil gi uret.• Nedtellingsur:<ul style="list-style-type: none">- Hvor lang du vil at nedtellingens skal være.- Om nedtellingens skal starte på nytt eller avslutte helt når den er ferdig.- Om det skal spilles av en lyd når nedtellingens er ferdig. Hvis du velger å spille av en lyd, blir du bedt om å velge hvilken lydfil som skal spilles av (.wav).
Profilvelger for G-serien	Ingen konfigureringsalternativer.

Logitech LCD POP3 Monitor

Velg:

- POP3-innstillinger: POP3-serveren, portnummeret du kopler til postserveren via samt brukernavn og passord. Du kan teste innstillingene du har oppgitt.
- Alternativer:
 - Hvor ofte panelprogrammet skal se etter e-post.
 - Hvilket e-postprogram som startes når du trykker på . Du kan velge standardklienten eller et annet e-postprogram.

Filmvisning

Velg:

- Filmmappen med videoer i.
- Om du vil spille av videofiler kun fra den mappen du har valgt, eller fra eventuelle underordnede mapper også.

Bildevisning

Velg:

- Mappen som inneholder bildene i en lysbildefremvisning.
- Om du kun vil ta med bilder fra den mappen du har valgt, eller fra eventuelle underordnede mapper også.
- Om bildene skal vises i en bestemt eller en tilfeldig rekkefølge.
- Visningsintervallet, altså hvor lenge hvert bilde vises.
- Overgangen mellom bilder, f.eks. uttoning eller en bla-effekt.

Videospiller for YouTube™

Velg:

- Om feed-leseren laster inn flere miniatyrbilder per video, eller bare ett. Hvis du velger flere, kan du også bestemme om de skal gli over i hverandre.
- Hvor mye av minnet som skal brukes til å hurtigbufre miniatyrbilder.
- Standard-feed videoene vises fra, f.eks. feeden med videoer lagt ut i dag.
- Om panelprogrammet skal reagere på kommandoer som

limes inn på utklippstavlen, og om det skal spille av url-er for YouTube-videoer som kopieres til utklippstavlen.

Hjelp med markørinnstillinger



Spillenheten har innstillinger som kan justeres etter dine behov og spillene du spiller.

NB:

▸ Hvis enheten ikke har markørinnstillinger, kan du hoppe over dette avsnittet.

Avhengig av spillenheten kan du ha muligheten til å justere følgende markørinnstillinger:

- Følsomhetsnivåer for ppt:

Du kan angi opptil fem innstillinger for musens sensitivitet (i ppt) som kan tilpasses spillene dine og måten du spiller dem på. Du kan f.eks. velge 400, 800, 1600, 2400 og 3600 ppt (hvis dette er mulig på musemodellen), slik at du får større fleksibilitet i spillet. Valget er ditt.

Dersom du ønsker å bytte mellom ulike følsomhetsnivåer for musen mens du spiller, er det bare å trykke på en knapp. Det betyr at du slipper å stoppe opp og ta en pause i spillet! Du kan for eksempel finne at det lønner seg å bruke et høyere følsomhetsnivå i enkelte situasjoner, så du kan bytte til en høyere innstilling midlertidig.

Hvis du ønsker å endre musefølsomheten (ppt) direkte, er det bare å trykke på ppt opp- eller nedknappen.

- Standard ppt-verdi og bytteverdi:

- Standard: verdien som brukes så lenge du ikke bytter. Du kan angi en annen standard ppt-innstilling for hvert spill hvis ønskelig.
- Bytt: verdien som brukes når du holder inne museknappen for ppt-bytte mens du spiller. Dette er vanligvis en lav ppt-innstilling, slik at du kan få økt presisjon i de kortere periodene du trenger det. Så fort du slipper opp museknappen, får du tilbake den gamle ppt-verdien.

- Markørakselerasjon:

Når markørakselerasjon er aktivert, øker musepekeren hastigheten når du flytter på den. Du kan f.eks. la akselerasjon være aktivert når du bruker de fleste programmer på datamaskinen (slik at det går raskere når du surfer på Internett eller jobber med tekstbehandling), mens den automatisk deaktiveres i forbindelse med spill (slik at du får mer nøyaktige og effektive resultater).

- Rapporteringshastighet:

Med denne innstillingen angir du hvor mange ganger i sekundet musen varsler operativsystemet om sin stilling. En høyere innstilling gir jevnere pekerbevegelser med større reaksjonsevne, men bruker også mer prosessorkapasitet.

Hvis du vil vite mer, kan du se [Bruke visningen Tilpasse markørinnstillingene](#).

NB:

- ▶ Hvis du har G300 eller G600, kan du definere innstillinger for interne profiler i tillegg til for profilene som er lagret på datamaskinen. Se [Bruke visningen Tilpass innstillingene for interne profiler](#).

Bruke visningen Tilpass markørinnstillingene

Visningen Tilpass markørinnstillingene i Logitech® Gaming Software har funksjoner for å tilpasse knappfunksjonene til musen etter dine spillbehov.

NB:

▸ Har du G300 eller G600, og vil lagre markørinnstillingene på datamaskinen, må du sørge for at **Automatisk spillgjenkjenning** er valgt på startsidene (ikke **internminne**). (Alternativt kan du velge **internminne** for å angi interne markørinnstillinger. Se [Bruke visningen Tilpass de interne markørinnstillingene](#).)



Du åpner visningen Tilpass markørinnstillingene ved å klikke på ikonet **Tilpass markørinnstillingene** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software.

Det er enkelt å forstå visningen Tilpass markørinnstillingene.

Visningen Tilpass markørinnstillingene består av følgende deler:

- **Bildeområde.**
Her får du se en illustrasjon av enheten din.
- **Profilområdet** vises hvis du merker av for **Bruk innstillinger kun for den aktuelle spillprofilen**. Her kan du se alle profiler som er lagret på datamaskinen og tilkoblede enheter.
- **Området Markørinnstillinger** er hoveddelen av skjermen. Her kontrollerer du hvordan du vil at markøren skal bevege seg, inkludert ppt-følsomhet og akselerering.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet. Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Du kan lese mer om justeringsmulighetene i [Slik justerer du markørinnstillingene](#).

Bruke visningen Tilpass interne profiler

Visningen Tilpass interne profiler i Logitech® Gaming Software har funksjoner som gjør at du kan tilpasse innstillingene for profiler og museknapper som er lagret på enheten.

NB:

► Dette er kun tilgjengelig for G300 og G600. Hvis du vil åpne visningen Tilpass interne profiler, må du sørge for at **internminne** er valgt på startsiden (ikke **Automatisk spillgjenkjenning**).



Du åpner visningen Tilpass interne profiler ved å klikke på ikonet **Tilpass interne profiler** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software.

Det er meget enkelt å forstå skjermbildet Tilpass interne profiler i Logitech Gaming Software.

Visningen Tilpass interne profiler består av følgende deler:

- **Bildeområde.**
Her ser du et bilde av enheten, og du kan se og endre profilkommandoer.
- **G-skiftvalg**, til venstre – **kun G600**.
Velg om funksjonstildelingen skal gjelde normal modus eller G-byttemodus.
- **Modusvalgområdet**, til venstre.
Angi hvilken av de tre modusene du vil endre, samt modusfarge.
- **Delen Markørinnstillinger**, til høyre – **kun G300**.
Velg hvordan markøren skal bevege seg, inkludert hvilken ppt-følsomhet den skal ha (se [Slik angir du interne markørinnstillinger](#)).
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Tilpasningsalternativene beskrives nærmere i avsnittet [Slik konfigurerer du innstillingene for den innebygde profilen \(funksjonstildeling\)](#).

Endre markørinnstillinger

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. (Hvis mulig på enheten din, bør du kontrollere på startsidene at du endrer innstillingene for de profilene som er lagret på datamaskinen (**Automatisk oppdagelse av spill**), ikke for de som er lagret på musen (**internt minne**).
3. Åpne visningen Tilpass markørinnstillingene ved å klikke på ikonet **Tilpass markørinnstillingene** på enhetslinjen.
4. Hvis enheten kan ha mer enn én profil, kan du velge om markørinnstillingene du tilpasser, skal gjelde for alle profiler eller for bare bestemte profiler:

- Hvis du vil at markørinnstillingene skal gjelde for alle profiler, lar du avkryssingsboksen **Bruk innstillinger kun for den aktuelle spillprofilen** stå tom.
- Hvis du i stedet vil at markørinnstillingene skal gjelde én eller noen profiler, krysser du av for **Bruk innstillinger kun for den aktuelle spillprofilen**.

Deretter kan du for noen enheter velge modusfarge i området **Velg modus**.

Så klikker du på profilen du vil at endringene skal gjelde for, i området **Profiler**. Hvis du vil bruke dem på flere profiler, holder du nede **Ctrl** og klikker på hver av profilene du vil velge.

Resten av innstillingene du angir, brukes på valgte profiler.

5. Hvis enheten har en modusknapp for å bytte mellom moduser for ytelse og utholdenhet, må du passe på at du bruker riktig modus. LED-symbolet ved siden av batterisymbolet viser modusen (blått for ytelse, grønt for utholdenhet). Trykk på modusknappen for å veksle mellom de to modusene.
6. Hvis du vil konfigurere ulike ppt-verdier for X- og Y-aksen, krysser du av for **Atskill X- og Y-akse for ppt**. Du kan alternativt la boksen forbli uavkrysset hvis du vil at ppt-innstillingene for X- og Y-aksen alltid skal være like.
7. I feltene **Følsomhetsnivåer for ppt** angir du følgende:

1. Velg **Antall nivåer** du vil definere for ppt-følsomhet (opptil fem).
2. Angi ppt-verdi for hvert nivå. Hvis du krysser av for **Atskill X- og Y-akse for ppt**, må du angi innstillinger for både **X-akse** og **Y-akse**. Du kan angi et tall i feltet/feltene, bruke oppover- og nedoverpilene, eller dra glidebryterne til venstre og høyre.

Du kan f.eks. velge et intervall fra 400 til 3600 ppt, som du raskt kan bytte mellom med ppt opp/ned-knappene etter hvilket program du bruker, eller hvilket spill du spiller.

3. Hvis du angir mer enn én ppt-innstilling, klikker du på verdien du vil bruke som standard,

og klikker på **Tilordne standard**. Standardverdien markeres med et blått rutersymbol.

4. Hvis du angir mer enn én ppt-innstilling, klikker du på verdien som skal være bytteverdi, og klikker på **Tilordne bytte**. Bytteverdien kan være den samme som standardverdien. Bytteverdien vises som oransje.
8. I feltet **Rapporteringshastighet** kan du velge hvor mange ganger i sekundet musen varsler operativsystemet om sin stilling. En høyere innstilling gir jevnere markørbevegelser med større reaksjonsevne, men bruker også mer prosessorkapasitet.
9. Hvis du vil at musepekeren skal øke hastigheten mens du beveger på den, krysser du av for **Akselerasjon**.
10. Hvis du endrer innstillingene for mer enn én profil, blir du bedt om å velge om innstillingene du har endret, skal brukes på alle valgte profiler. Hvis du f.eks. har endret ppt-følsomhetsnivåene og rapporteringshastigheten, blir du bedt om å bekrefte om du vil endre innstillingene for alle valgte profiler.

NB:

- ▶ Hvis innstillingene du endrer er for bestemte profiler, og den aktive profilen ikke er en av disse profilene, brukes ikke endringene du har definert.

Hvis du vil vite mer om disse funksjonene, kan du se [Hjelp med markørinnstillinger](#).

Slik angir du interne markørinnstillinger

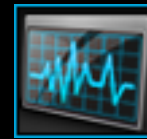
1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne visningen Tilpass intern profil/markørinnstillinger ved å klikke på enten ikonet **Tilpass innstillingene for den innebygde profilen** for G300, eller **Tilpass de interne markørinnstillingene** for G600. Du finner begge ikonene på enhetslinjen. Hvis du ikke ser dette ikonet, åpner du startsidene og velger alternativet **Internt minne**.
3. Velg en av de tre modusene i området **Velg modus**, ved å klikke på tilsvarende farget sone. (På G300 har du muligheten til å endre belysningsfargen for denne modusen ved å velge en farge fra panelet med åtte farger, nedenfor modussonene.)
4. I feltene **Følsomhetsnivåer for ppt** angir du følgende:
 1. Angi ppt-verdi for hvert nivå. Du kan angi et tall i feltet/feltene, bruke oppover- og nedoverpilene, eller dra glidebryterne til venstre og høyre.

Du kan f.eks. velge et intervall fra 300 til 2500 ppt, som du raskt kan bytte mellom med ppt opp/ned-knappene etter hvilket program du bruker, eller hvilket spill du spiller.
 2. Hvis du angir mer enn én ppt-innstilling, klikker du på verdien du vil bruke som standard, og klikker på **Tilordne standard**. Standardverdien markeres med et blått rutersymbol.
 3. Hvis du angir mer enn én ppt-innstilling, klikker du på verdien som skal være bytteverdi, og klikker på **Tilordne bytte**. Bytteverdien kan være den samme som standardverdien. Bytteverdien vises som oransje.
5. I feltet **Rapporteringshastighet** kan du velge hvor mange ganger i sekundet musen varsler operativsystemet om sin stilling. En høyere innstilling gir jevnere markørbevegelser med større reaksjonsevne, men bruker også mer prosessorkapasitet.

Hvis du vil vite mer om disse funksjonene, kan du se [Hjelp med markørinnstillinger](#).

Hjelp for headset

Du kan justere innstillinger for headsettet så de passer deg og spillestilen din.



NB:

▶ Hvis enheten ikke er et headset, er ikke denne delen relevant.

Du kan justere ulike nivåer i Logitech® Gaming Software. I tillegg til å endre nivåene for bass, diskant og volum, kan du endre innstillingene for mikrofon-innenhet og demping av mikrofonlyd, feedback (kun enkelte headset), samt finjustere ulike frekvensområder med en grafisk lydutjevner (equalizer). Se [Bruke visningen Tilpasse lydopplevelsen](#).

Spillheadsettet kan spille av surroundlyd, som beskrevet under [Bruke visningen Tilpasse surroundlyd](#).

Du kan velge blant morsomme stemmeavatarer som kan tilpasses slik du vil ha dem (kun enkelte headset). Du finner mer informasjon under [Bruke visningen Tilpasse stemmeavatarer](#).

Headsettet har mange funksjoner som gir bedre komfort, sparer tid og gir en bedre spillopplevelse. Deriblant justerbart hodebånd, surroundlydbryter, G-taster og kontroller for volum og mikrofon. Du finner mer informasjon under [Bruke headsettet](#).

Bruke visningen Tilpasse lydopplevelsen

Visningen Tilpasse lydopplevelsen i Logitech® Gaming Software har ulike funksjoner for å justere f.eks. bass, diskant og volum.



Du åpner visningen Tilpasse lydopplevelsen ved å klikke på ikonet **Tilpasse lydopplevelsen** på enhetslinjen nederst på Logitech Gaming Software-skjermen.

Visningen Tilpasse lydopplevelsen i Logitech Gaming Software er intuitiv og enkel å bruke.

Visningen Tilpasse lydopplevelsen har følgende deler:

- **Bildeområdet** til høyre.
Her får du se en illustrasjon av enheten.
- **Nivåområdet** til venstre.
Her kontrollerer du ulike lydinnstillinger, som volum, diskant og bass.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Du kan lese mer om justeringsmulighetene i [Slik justerer du lydnivåene](#).

Slik justerer du lydnivåene

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne visningen Tilpasse lydopplevelsen ved å klikke på **Tilpasse lydopplevelsen** på enhetslinjen.
3. Dra glidebryteren for **volum** for å justere samlet lyttevolum for headsettet. Volumhjulet styrer også dette volumnivået.

Klikk på lyd av-knappen for å dempe lyden i headsettet, eller for å slå på lyden igjen. Mikrofonen slås ikke av.

4. Dra glidebryteren for **mikrofonen** for å justere gain (volum) for mikrofonen. Stemmen din blir høyere hvis du øker mikrofonvolumet, men å gjøre dette kan også føre til at mikrofonen tar opp mer bakgrunnsstøy. Du sjekker hvordan stemmen din høres ut med Stemmesnutt.
5. Bruk glidebryteren **Feedback** til å justere styrken på stemmen din i headsettet. Feedback gjør det enklere å holde stemmen på et mer naturlig nivå, og letter på følelsen av å ha "dotter" i ørene. Feedback påvirker ikke hvordan andre hører deg. Dette feltet er ikke tilgjengelig med alle headsetmodeller.
6. Dra glidebryterne **Bass** og **Diskant** for å justere volumet til lave (bass) og høye (diskant) frekvenser.
7. Hvis du vil høre en lyd som markerer at du har slått av demping, velger du **På** i boksen **Varsellyd ved demping**. Dette feltet er bare tilgjengelig for enkelte headset.
8. I vinduet **Mikrofonlampe** velger du ett av følgende:
 - **Alltid på:** Lyset lyser så lenge headsettet er koplet til.
 - **I henhold til demping:** Lyset lyser når mikrofonen har blitt dempet ved at du har trykket på knappen for å slå av lyden på headsettet, eller hvis du har vridd mikrofonarmen oppover.
 - **Alltid av:** Lyset er av hele tiden, selv når mikrofonen er dempet.

Dette feltet er ikke tilgjengelig med alle headsetmodeller.

9. Hvis du vil finjustere frekvensområder, kan du også klikke på pilen for avansert lydutjevning for å åpne innstillingene for Avansert lydutjevning. Se under [Avansert lydutjevning](#)

Merk!

- ▶ Du kan enkelt slå disse alternativene av og på senere, ved å tildele dem til en G-tast(-knapp).

Avansert lydutfjevning

Med innstillingene for Avansert lydutfjevning får du bedre kontroll over og mer fleksibilitet fra lyden enn med standard bass- og diskantkontroll. Du kan dermed finjustere bestemte områder i frekvensspekteret.

Du åpner innstillingene for Avansert lydutfjevning ved å klikke på pilen for denne funksjonen nedenfor glidebryterne for bass og diskant, i visningen Tilpasse lydopplevelsen. Du kan deretter slå den avanserte lydutfjevneren av og på ved å klikke på av/på-knappen for funksjonen, eller justere glidebryterne, eller tilbake stille dem ved å klikke på Tilbake still avansert lydutfjevning.

De vannrette verdiene langs nedre kant representerer spekteret for menneskelig hørsel i hertz (Hz). Lavere frekvenser er bassfrekvenser, og høyere frekvenser er diskant.

De loddrette verdiene på hver søyle representerer desibel (dB), enheter som måler volum eller intensitet for hver Hz-frekvens. Du kan øke og redusere lydene du hører i frekvensområdet, ved å bevege glidebryterne oppover eller nedover.

Forforsterking er en sekundær volumendring som tas i bruk på alle frekvenser. Du kan øke eller redusere forforsterkervolumet mens du lytter til musikk eller videoklipp som ble tatt opp med et meget lavt eller meget høyt volum.

Merknader:

- ▶ Når du bruker Avansert lydutfjevning, lyser ikonet for avansert lydutfjevning, og standardkontrollene for bass og diskant deaktiveres.
- ▶ Du kan enkelt slå avansert lydutfjevning av eller på senere, helt automatisk med innstillingene du lagrer her, ved å tildele funksjonen til en G-tast/-knapp.

Bruke visningen Tilpasse surroundlyd

I visningen Tilpasse surroundlyd i Logitech® Gaming Software kan du tilpasse innstillingene for stereo- og surroundlyd etter ønske.



Du åpner visningen Tilpasse surroundlyd ved å klikke på ikonet **Tilpasse surroundlyd** på enhetslinjen nederst på Logitech Gaming Software-skjermen.

Visningen Tilpasse surroundlyd i Logitech Gaming Software er intuitiv og enkel å bruke.

Visningen Tilpasse surroundlyd har følgende deler:

- **Bildeområdet** til venstre.
Her får du se en illustrasjon av enheten.
- **Lydmikseren for surroundlyd** til høyre.
Her konfigurerer du surroundlydinnstillingene.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Du finner en beskrivelse av surroundlyd under [Surroundlyd](#).


Surroundlydopplevelse

Med surroundlyd får du følelsen av å virkelig delta i spillet. Du får høre bevegelsene og handlingene til de andre spillerne, i tillegg til alt annet som rører seg i spillet.

Når surroundlyd er slått på, høres lyden fra headsettet best ut når du hører på surroundlydinnhold, som f. eks. dvd-filmer og pc-spill. Når du lytter til stereoinnhold, som musikk og videoklipp fra nettet, bruker headsettet Dolby® Pro Logic® II for å gi deg en utvidet stereoopplevelse. Lyden får romfølelse, slik at den virker mer sammensatt og nyansert.

Når surroundlyd er slått av, fungerer headsettet som et vanlig stereoheadset. Dolby Pro Logic II-teknologien som er integrert, utvider lydbildet så du kan høre detaljene i lyden.

Måten du skrur av og på surroundlyd, avhenger av headset-modellen. Du har to muligheter:

- Flytt bryteren for surroundlyd ned til Dolby Headphone-logoen, , på headsettet. Du finner mer informasjon i avsnittet [Bryter for surroundlyd](#).
- eller –
- I Logitech® Gaming Software kan du bruke et **Aktiver Dolby Surround**-alternativ. Se [Slik justerer du innstillingene for surroundlyd](#) hvis du vil ha mer informasjon.

Logitech Gaming Software må være installert og startet for å aktivere surroundlyd. Hvis programvaren ikke kjører, kan headsettet kun spille av stereolyd. Når surroundlyd er på, kan du endre innstillingene for surroundlyd etter ønske. Se [Slik justerer du innstillingene for surroundlyd](#) hvis du vil ha mer informasjon.

De fleste spill og filmer kan produsere surroundlyd, men ikke alle er konfigurert for dette som standard. Sjekk lydalternativene for hvert spill og program, og sørg for at de er satt til surroundlyd. Surroundlydalternativet kan være merket på en av følgende måter, avhengig av programmet: 8 kanaler, 6 kanaler, 7.1-høytalere, 5.1-høytalere eller multikanal. Ikke bruk innstillinger merket med hodetelefon. Slike innstillinger gir ofte ikke surroundlyd.

Du kontrollerer at spillet eller programmet produserer surroundlyd ved å se på tidspunktet og datoen som vises ved siden av Dolby Headphone-logoen i visningen Tilpasse surroundlyd i Logitech Gaming Software. Datoen og klokkeslettet oppdateres hver gang headsettet mottar surroundlyd, såfremt lydsignalene det mottar, har flere kanaler. Hvis tidspunkt og dato ikke er nylig, indikerer det minst ett av følgende:

- Surroundlyd er slått av i Logitech Gaming Software.
- Filmen eller spillet har ikke surroundlyd.
- Spillet, filmen, programmet eller operativsystemet er feil konfigurert for surroundlyd.


NB:

► Dvd- og Blu-ray-plater krever andre Dolby- eller DTS®-kodeker for å kunne dekode og produsere surroundlyd. Se bruksanvisningen for medieprogrammet for mer informasjon om hvordan det dekoder

surroundlyd.

Slik justerer du innstillingene for surroundlyd

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne visningen Tilpasse surroundlyd (ved å klikke på **Tilpasse surroundlyd** på enhetslinjen).
3. Slå på surroundlyd. Avhengig av hvilken enhetsmodell du har, enten:

- Flytt surroundlydbryteren på headsettet ned til Dolby Headphone-logoen:  – eller –
- Slå på surroundlyd i visningen Tilpasse surroundlyd, ved å velge alternativet **Aktiver Dolby Surround**.

Når surroundlyd er slått på, lyser Dolby Headphone-logoen i området **Surroundlydmikser**.

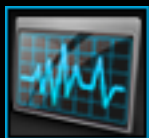
4. Bruk opp- og nedpilene ved siden av hver høyttaler i **Surroundlydmikser** til å endre volumet på kanalen. Maksnivået er 11. (Du kan tilbakestille alle kanaler til 11 med tilbakestillingsknappen.)
5. Hvis du vil høre en lydtest av surroundlydinnstillingene, klikker du på **Få surroundlyd**.

NB:

- ▶ Når du lytter til stereolyd, har det ingen effekt å justere midt-, surround-, bak- og basshøyttalerkanalene.

Bruke visningen Tilpasse stemmeavatarer

Visningen Tilpasse stemmeavatarer i Logitech® Gaming Software har ulike funksjoner for stemmevergning, inkludert seks standard stemmeavatarer.



Du åpner visningen Tilpasse stemmeavatarer ved å klikke på ikonet **Tilpasse stemmeavatarer** på enhetslinjen nederst på Logitech Gaming Software-skjermen.

NB:

▶ Stemmeavatarer støttes ikke av alle headset. Dersom ditt ikke gjør det, kan du se bort fra dette emnet.

Visningen Tilpasse stemmeavatarer i Logitech Gaming Software er intuitiv og enkel å bruke.

Visningen Tilpasse stemmeavatarer har følgende deler:

- **Bildeområdet**, til høyre.
Her får du se en illustrasjon av enheten din.
- **Området med innstillinger for stemmeavatarer** til venstre.
Her kan du velge en stemmeavatar og endre innstillingene for stemmevergning.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Du finner mer informasjon under [Slik optimaliserer du stemmeavatarene for din egen stemme](#).

Slik optimaliserer du stemmeavatarene for din egen stemme

Med stemmeavatarer (også kalt stemmевrønging) endres både stemmeleiet og stemmeklangen, slik at du høres helt annerledes ut. Du kan velge mellom seks inkluderte stemmer:



Cyborg



Troll



Giant



Alien



Mutant



Space Squirrel

Du kan kjøpe flere stemmeavatarer ved å klikke på **Kjøp flere stemmer ...** i visningen Tilpasse stemmeavatarer.

NB:

- ▶ Stemmeavatarer støttes ikke av alle headset. Dersom ditt ikke gjør det, kan du se bort fra dette emnet.

Slik optimaliserer du stemmeavatarene:

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne visningen Tilpasse stemmeavatarer (ved å klikke på **Tilpasse stemmeavatarer** på enhetslinjen).
3. Velg stemmeleie i rullegardinlisten **Juster stemmeleie**. Det er viktig at du velger det stemmeleiet som minner mest om stemmen din, for at stemmевrøngingsalgoritmen skal optimaliseres for deg.

Du kan velge mellom seks stemmeleier: lavest, lavere, lavt, høyt, høyere, høyest. Velg stemmeleiet du tror stemmer best overens med stemmen din, og merk deretter av i boksen **Stemmesnutt** for å høre din egen stemme med et halvt sekunds forsinkelse. Hvis du ikke har valgt en stemmeavatar, hører du den vanlige stemmen din i headsettet.

4. Du velger en stemmeavatar ved å klikke på tilhørende **Velg stemme**-bilde. Mens du snakker, hører du den vrøngte stemmen din i headsettet. Hvis du valgte det stemmeleiet som ligger nærmest opptil stemmen din, vil du kunne kjenne igjen stemmeavataren og forstå hva du sier. Hvis stemmen høres fordreid og uforståelig ut, velger du et annet stemmeleie og prøver på nytt. Test forskjellige stemmeleier helt til du finner det som får stemmeavataren til å høres best ut. Avataren lyser når den er valgt.

Når du har funnet stemmeleiet som fungerer best for avataren, er du ferdig med kalibreringen av stemmевrøngingssystemet. Dette stemmeleiet vil fungere best med alle stemmene.

Stemmesnutt er aktivert helt til du fjerner markeringen for denne boksen. Du kan bruke stemmeavataren selv når stemmesnutt er slått av. Andre kan høre den vrøngte stemmen

din, men du kan ikke h re den selv. Se [Stemmesnutt](#) hvis du vil vite mer.

Stemmesnutt

Ved å merke av for **Stemmesnutt**, kan du høre din egen stemme med et halvt sekunds avspillingsforsinkelse. Hvis du vil vite mer om hvordan du bruker denne funksjonen til å sikre at stemmevringing virker som det skal, se [Slik optimaliserer du stemmeavatarene for din egen stemme](#).

Selv når stemmeavataren er slått av, er **Stemmesnutt** en fin måte å kontrollere volumet på mikrofonen på. Hvis du synes du selv høres dårlig, er det meget sannsynlig at andre også vil ha problemer med å høre deg. Du bør da øke mikrofonvolumet. Se [Slik justerer du lydnivåene](#) hvis du vil lære hvordan du justerer mikrofonvolumet.

Hjelp for bærbare profiler



Spillenheten har et innebyggt minne der du kan lagre profiler.

NB:

- ▶ Hvis enheten ikke har et innebygd minne, kan du ikke bruke funksjonene for Bærbare profiler.

Med profiler på enheten kan du bruke enheten på andre datamaskiner, og få med deg kommandoene og innstillingene du er vant til. Og når du kople enheten til en annen datamaskin, kan du også overføre profiler mellom enheten og datamaskinen hvis du vil.

Du kan gjøre følgende når du håndtere bærbare profiler:

- Kopiere én eller flere profiler fra datamaskinen til enhetens innebygde minne.
- Kopiere én eller flere profiler fra enheten til datamaskinen.

Hvis du vil ha mer informasjon, se [Bruke visningen for håndtering av bærbare profiler](#) og [Håndtere bærbare profiler](#).

Bruke visningen for håndtering av bærbare profiler

I visningen for håndtering av bærbare profiler i Logitech® Gaming Software finner du funksjoner for å vedlikeholde profiler som er lagret på enhetens innebygde minne, inkludert overføring av profiler mellom datamaskinen og enheten.



Du åpner visningen for håndtering av bærbare profiler ved å klikke på ikonet **Håndtere bærbare profiler** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software.


Det er enkelt å forstå visningen Håndtere bærbare profiler.

Visningen Håndtere bærbare profiler har følgende deler:

- **Bildeområdet** er hoveddelen av skjermen. Her får du se en illustrasjon av enheten din.
- **Profilområdet**, over bildet. Her kan du se alle profiler som er lagret på datamaskinen og tilkoblede enheter.
- **Profilområdet**, under bildet. Her kan du se alle profilene på enheten.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet. Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Håndtere bærbare profiler

1. Dersom du har mer enn én spilloenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Klikk på ikonet **Håndtere bærbare profiler** på enhetslinjen for å åpne visningen Håndtere bærbare profiler. Områdene **Profiler** og **Bærbare profiler** vises:
 - Området **Profiler** viser profilene på datamaskinen og på eventuelle ikke valgte, tilkoblede enheter.
 - Området **Bærbare profiler** viser profilene på enheten du har valgt på enhetslinjen.
3. Slik utfører du følgende handlinger:

Ønsket handling	Fremgangsmåte
kopiere en profil til enheten ...	dra profilen fra Profiler til Bærbare profiler . Merk at mengden brukt minne øker på enheten. NB: <ul style="list-style-type: none">▶ Hvis det alt finnes en profil for spillet den kopierte profilen er knyttet til, på enheten, blir du bedt om å velge om du vil erstatte profilen som alt er på enheten, la være å kopiere profilen, eller opprette en ny profil på enheten.
kopiere en profil fra enheten til datamaskinen ...	dra profilen fra Bærbare profiler til Profiler . NB: <ul style="list-style-type: none">▶ Hvis det alt finnes en profil for spillet den kopierte profilen er knyttet til, på datamaskinen, blir du bedt om å velge om du vil erstatte profilen som alt er på datamaskinen, la være å kopiere profilen, eller opprette en ny profil på datamaskinen.
kopiere mer enn én profil ...	hold nede Ctrl og klikk på hver profil. Dra dem deretter fra det ene til det andre området.
slette en profil ...	dra profilen (fra Profiler eller Bærbare profiler) til papirkurven i området Bærbare profiler . Du kan også høyreklikke profilen eller klikke på pilen  , og velge Slett . Når du blir bedt om å bekrefte at du vil slette profilen, klikker du på Ja .

Du kan gjøre andre ting med profilene på datamaskinen ved hjelp av funksjonene i området **Profiler**. Hvis du vil vite mer, se [Bruke profiler](#).

Hjelp til farge på bakgrunnsbelysningen



Spillenheten har bakbelysning i ulike farger, og på noen enheter kan du også velge lyseffekter.

NB:

► Dersom enheten din ikke støtter bakbelysning i forskjellige farger, kan du hoppe over dette avsnittet.

Avhengig av hvilken spillenhet du har, kan du velge et fargetema som bestemmer bakbelysning og lyseffekter, bl.a. på:

- G-tastene.
- Lcd-skjermen.
- Andre taster og knapper.
- Trinnvis eller støtvis endring av fargeinnstillingene.

Fargetemaene tilordnes hver M-tast eller modus separat, slik at de gjenspeiler modusen spillenheten er i. Når du trykker på en M-tast for å bytte modus, endres fargeskjemaet også. Slik kan du øyeblikkelig se hvilken modus som er aktiv.

Hvis du vil vite mer, kan du se [Bruke visningen Tilpass lysfarge](#) og [Bytte bakgrunnsfarge](#).

Slik endrer du fargen på bakbelysningen og lyseffektene

1. Dersom du har mer enn én spillenhet, velger du ønsket enhet ved hjelp av enhetsvelgeren på enhetslinjen i Logitech® Gaming Software.
2. Åpne Tilpass lysfarge ved å klikke på ikonet **Tilpass lysfarge** på enhetslinjen. På noen enheter kalles dette Lysvisning.
3. Velg om du vil ha samme farger/lyseffekter for alle profilene, eller om du vil ha forskjellige farger/effekter for hver profil:
 - Hvis du vil at innstillingene for bakgrunnsfarge og lyseffekter skal gjelde alle profiler, lar du **Aktiver bakgrunnsfargeinnstillinger per profil** stå umarkert. På noen enheter er denne avmerkingsboksen ikke tilgjengelig i modus for internt minne.
 - Hvis du heller vil at innstillingene for bakgrunnsfarge og lyseffekter skal gjelde én eller flere profiler, merker du av for **Aktiver bakgrunnsfargeinnstillinger per profil**.

I området **Profiler** klikker du så på profilen du vil bruke innstillingene på. Hvis du vil bruke samme fargeinnstillinger på flere profiler, holder du nede **Ctrl**-knappen og klikker på ikonene til de spillprofilene du vil tilpasse.

Resten av innstillingene du angir, brukes på valgte profiler.

4. Trykk på M-tasten eller velg modusen du vil endre fargetema for, på spillenheten.
5. I fargevelgeren til venstre på skjermen velger du ønsket bakgrunnsfarge. Du kan velge farge på en av følgende måter:
 - Fargesirkelen. På noen spillenheter kan du bruke fargesirkelen til å velge en farge kjapt, dersom du ikke er fast bestemt på én spesiell farge.
 - Glidebryterne under fargesirkelen. Du kan bruke disse bryterne til å velge en bestemt farge ved å angi verdiene for rødt, grønt og blått (RGB). Noen spillenheter har bare glidebrytere for rødt og blått.
 - De forhåndsinnstilte fargealternativene. Noen spillenheter har et sett med forhåndsinnstilte farger du kan velge blant.

Når du bytter farge, endres enhetens fargeoppsett automatisk, slik at du får se hvordan resultatet blir.

6. Noen spillenheter gir deg muligheten til å velge om du vil ha en dynamisk lyseffekt for enheten, ved hjelp av lysinnstillingsområdet til høyre:
 - Hvis du vil ha en støtvis eller trinnvis endring av fargen, merker du av for **Lyseffekt**.

Deretter velger du enten **Trinnvis fargebytte** hvis du vil at alle fargene skal brukes i tur og orden, eller **Støtvis fargebytte** dersom du vil at fargene skal vises i hyppige støt.

Deretter merker du av for Tidsinnstilling for lys (såfremt du ikke er i modus for **internt minne**) hvis du vil at belysningen på enheten skal slås av når du ikke bruker den. Angi antall **minutter** med inaktivitet som skal gå før enheten slår belysningen av.

- Hvis du ikke vil ha noen dynamisk effekt, og vil at enheten alltid skal ha samme farge, fjerner du avmerkingen ved **Lyseffekt**.

Mens du endrer innstillingene endres enhetens lyseffekter, slik at du kan se hvordan de tar seg ut.

NB:

- ▶ Avhengig av hvilken spillenhet du har, kan det hende at lyseffektene og visse av alternativene for fargevalg ikke er tilgjengelige.

Bruke visningen Tilpass lysfarge

Visningen Tilpass lysfarge (eller Lysvisning på noen enheter) i Logitech® Gaming Software inneholder funksjoner for å angi fargetema for spilletheten.



Du åpner Tilpass lysfarge ved å klikke på ikonet **Tilpass lysfarge** på enhetslinjen. Dette finner du nederst i vinduet Logitech Gaming Software. (For enkelte enheter åpnes visningen Profiler når du klikker på dette ikonet. Der kan du endre lysfarger og profiler – se [Bruke visningen Profiler.](#))

Det er enkelt å forstå visningen Tilpass lysfarge.

Visningen Tilpass lysfarge inneholder følgende deler, avhengig av enheten og om du lagrer innstillingene på datamaskinen eller på det interne minnet på enheten:

- **Fargevelgeren**, til venstre.
Velg bakkelysningsfargene du vil ha, med fargesirkelen, RGB-glidebryterne eller de forhåndsinnstilte alternativene (på visse enheter).
- **Bildeområdet**, til høyre.
Her får du se en illustrasjon av enheten din.
- **Området Lysinstillinger**, til høyre.
Angi hvilke dynamiske lyseffekter du vil bruke på enhetene.
- **Profiler-området**, som vises hvis du krysser av for **Aktiver bakgrunnsfargeinnstillinger per profil**.
Her kan du se alle profilene som er lagret på datamaskinen og tilkoblede enheter i G-serien med innebygd minne for profiler.
- **Enhetslinjen**, langs bunnen av vinduet.
Her kan du bytte enhet, endre visning og vise programinnstillinger og **Hjelp**-meny for Logitech Gaming Software.

Du finner mer informasjon under [Slik endrer du fargen på bakkelysningen og lyseffektene.](#)

Slik endrer du enhetsspesifikke innstillinger

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på kategorien til enheten du vil endre.
3. Du kan endre denne innstillingen, slik at den passer til ditt behov.

NB:

- ▶ Enkelte enheter har kun en enhetsspesifikk kategori.

Bruk tabellen nedenfor som veiledning. Ikke alle innstillinger er tilgjengelig for alle enheter.

Innstilling	Forklaring
Belysning – Aktiver	Slå på fargebelysning for mus, eller fjern avmerkingen for å slå av.
Aktiver markørfesting	Slå på hvis du vil ha hjelp til å bevege pekeren i en rett linje, eller fjern avmerkingen for å få best mulig spillopplevelse.
Se etter oppdateringer	Relevant for enheter hvor fastvareoppdateringer er mulig. Klikk på denne knappen for å få Logitech Gaming Software til å se etter tilgjengelige fastvareoppdateringer for enheten.

4. Klikk på **OK**.

Endre G600-innstillinger

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på kategorien **G600**.
3. Hvis du vil slå på musens fargebelysning, merker du av i boksen **Belysning – Aktiver**, og for å slå av belysningen fjerner du avmerkingen.
4. Hvis du vil slå på jevne markørbevegelser, merker du av i boksen **Markørfesting – Aktiver**, eller fjern avmerkingen for å få best mulig kontroll over musen.
5. Hvis du vil oppdatere fastvaren til enheten, klikker du på **Søk etter oppdateringer**.
6. Klikk på **OK**.

NB:

- ▶ Denne funksjonen er kun tilgjengelig dersom enheten er en G600 spillmus.

Endre innstillinger for beskjeder

1. Åpne dialogboksen med alternativer for Logitech® Gaming Software ved å klikke på ikonet **Endre programinnstillingene** på enhetslinjen.
2. Klikk på fanen **Beskjeder**.
3. Du kan endre innstillinger for beskjeder etter behov, i tråd med følgende tabell:

Innstilling	Forklaring
Vis varsler om lavt batteri på GamePanel-skjermen	Kun tilgjengelig for enheter med batteri og lcd-skjerm. Merk denne boksen hvis du vil se et varselikon på lcd-skjermen på enheten når det er lite batteri på enheten.
Vis varsler om lavt batteri på oppgavelinjen, eller øverst i høyre hjørne på skjermen	Kun tilgjengelig for enheter med batteri. Merk denne boksen hvis du vil se et varselikon i hjørnet på pc-skjermen når det er lite batteri på enheten. Du kan klikke på det for å vise Logitech Gaming Software.
Vis meldinger om aktivering av profiler på GamePanel-skjermen	Kun tilgjengelig for enheter lcd-skjerm. Merk av her hvis du vil se hvilken profil som aktiveres på skjermen til enheten når du starter et nytt spill.
Vis varsler om dpi-endringer på GamePanel-skjermen	Kun tilgjengelig for enheter lcd-skjerm. Merk denne boksen hvis du vil se en melding på lcd-skjermen på enheten når du endrer enhetens dpi.

4. Klikk på **OK**.