

Getting started with Logitech® Gamepad F310



Română

Caracteristicile consolei de jocuri F310		
Control	Jocuri XInput	Jocuri DirectInput
1. Butonul din stânga/declanșator	Butonul este digital; declanșatorul este analogic	Butonul și declanșatorul sunt digitale și programabile*
2. Butonul din dreapta/declanșator	Butonul este digital; declanșatorul este analogic	Butonul și declanșatorul sunt digitale și programabile*
3. Tastă de navigare	Tastă de navigare în 8 direcții	Tastă de navigare programabilă în 8 direcții*
4. Două mini-manete analogice	De făcut clic pentru funcția butonului	Programabil* (de făcut clic pentru funcția butonului)
5. Butonul Mode (Mod)	Selectați modul zbor sau modul sporturi. Modul zbor: manetele analogice controlează acțiunea, iar tastele de navigare controlează orientarea; lumina de stare este stinsă. Modul sporturi: tastele de navigare controlează acțiunea, iar manetele analogice controlează orientarea; lumina de stare este aprinsă.	
6. Lumină de mod/stare	Indică modul sporturi (maneta analogică din stânga și tasta de navigare sunt schimbate); controlat de butonul Mode (Mod)	
7. Patru butoane de acțiune	A, B, X și Y	Programabile*
8. Butonul Start (Pomire)	Start (Pomire)	Buton secundar de acțiune programabil*
9. Butonul Logitech	Buton ghid sau tasta acasă a tastaturii	Nicio funcție
10. Butonul Back (Înapoi)	Back (Înapoi)	Buton secundar de acțiune programabil*

* Necessită instalarea software-ului Logitech Profiler

Utilizarea modurilor interfeței pentru jocuri

Noua dvs. consolă de jocuri Logitech suportă atât modul de interfață XInput, cât și modul DirectInput. Puteți comuta între aceste două moduri prin glisarea unui comutator din partea de jos a consolei de jocuri. Este recomandat să lăsați consola de jocuri în modul XInput, marcat „X” (1) pe baza consolei de jocuri.

În modul XInput, consola de jocuri utilizează driverele standard Windows XInput pentru console de jocuri. Instalarea software-ului inclus pe CD este necesară numai dacă veți folosi consola de jocuri în modul DirectInput.

XInput este standardul de intrare cel mai utilizat pentru jocuri în sistemul de operare Windows. Cele mai multe jocuri noi care suportă console de jocuri utilizează XInput. Dacă jocul dvs. suportă console de jocuri XInput, iar consola de jocuri este în modul XInput, feedbackul cu vibrație și toate controalele consolei de jocuri ar trebui să funcționeze normal. Dacă jocul dvs. suportă console de jocuri XInput, iar consola de jocuri este în modul DirectInput, consola de jocuri nu va funcționa în joc decât dacă este comutată la modul XInput sau consola de jocuri este configurată folosind software-ul Logitech Profiler.

DirectInput este un standard de intrare mai vechi pentru jocuri în sistemul de operare Windows. Cele mai multe jocuri vechi care suportă console de jocuri utilizează DirectInput. Dacă jocul dvs. suportă consolele de jocuri DirectInput, iar consola de jocuri este în modul XInput, majoritatea caracteristicilor consolei de jocuri vor funcționa cu excepția butoanelor declanșatoare stâng și drept care funcționează ca un singur buton, nu independent și a feedbackului cu vibrație care nu este disponibil. Pentru cel mai bun suport în jocurile DirectInput, încercați să puneți consola de jocuri în modul DirectInput, marcat „D” pe baza consolei de jocuri (2).

Unele jocuri nu suportă nici consola de jocuri DirectInput și nici consola XInput. În cazul în care consola dvs. de jocuri nu funcționează în modul​le XInput sau DirectInput în joc, u puteți configura comutând la modul DirectInput și folosind software-ul Logitech Profiler. Software-ul Logitech Profiler nu poate fi utilizat pentru a configura consola de jocuri când este în modul XInput.

Ajutor pentru configurare

Consola de jocuri nu funcționează

- Verificați conexiunea USB.
- Consola de jocuri funcționează cel mai bine conectată la un port USB complet alimentat. Dacă utilizați un hub USB, trebuie să aibă propria sursă de alimentare.
- Încercați să conectați consola de jocuri la un alt port USB.
- În ecranul Game Controllers (Controlere de joc) din Control Panel (Panou de control) Windows®, consola de jocuri = „OK” și ID controler = 1.
- Reporniți computerul.

Controalele consolei de jocuri nu funcționează așa cum vă așteptați

- Consultați „Utilizarea modurilor interfeței pentru jocuri” și „Caracteristici” din acest ghid pentru a afla mai multe despre felul în care modulele interfețelor XInput și DirectInput influențează funcționarea consolei de jocuri.



Hrvatski

Značajke upravljača za igre Gamepad F310		
Kontrola	Igre s tehnologijom XInput	Igre s tehnologijom DirectInput
1. Ljeva tipka/okidač	Tipka je digitalna; okidač je analogni	Tipka i okidač digitalni su i programabilni*
2. Desna tipka/okidač	Tipka je digitalna; okidač je analogni	Tipka i okidač digitalni su i programabilni*
3. Kontrole za smjer	Osmosmjerne kontrole za smjer	Osmosmjerne programibilne kontrole za smjer*
4. Dvije analogne minipalice	Mogućnost klika za funkciju tipke	Programabilno* (mogućnost klika za funkciju tipke)
5. Tipka načina rada	Odabire letenje ili sportski način rada. Letenje: analognim palicama upravlja se akcijom, a kontrolama za smjer točkom gledača. Lampica stanja je isključena. Sportski način rada: kontrolama za smjer upravlja se akcijom, a analognim palicama točkom gledača. Lampica stanja je uključena.	
6. Lampica načina rada/stanja	Označava sportski način rada (zamijenjene su funkcije lijeve analogne palice i kontrola za smjer); upravlja se putem tipke načina rada	
7. Četiri akcijske tipke	A, B, X i Y	Programabilno*
8. Tipka za pokretanje	Pokretanje	Pomoćna programibilna akcijska tipka*
9. Tipka Logitech	Tipka za vodič ili tipka za početnu stranicu na tipkovnici	Bez funkcije
10. Tipka za natrag	Natrag	Pomoćna programibilna akcijska tipka*

* Potrebno je instalirati Logitechov softver za profiliranje

Korištenje različitih načina rada igraćeg sučelja

Vaš novi Logitechov upravljač za igre podržava načine rada igraćeg sučelja XInput i DirectInput. Da biste se prebacili s jednog na drugi način rada, pomaknite klizni prekidač na donjoj strani upravljača za igre. Preporučuje se da upravljač za igre ostavite u načinu rada XInput koji je označen slovom "X" (1) na donjoj strani upravljača za igre.

U načinu rada XInput upravljač za igre koristi standardne upravljačke programe Windows XInput. Nije potrebno instalirati dobiveni CD sa softverom ako upravljač za igre nećete koristiti u načinu rada DirectInput.

XInput najnoviji je ulazni standard za igre u operacijskom sustavu Windows. Većina novijih igara koje podržavaju upravljače za igre koristi XInput. Ako igra podržava upravljače za igre s tehnologijom XInput, a upravljač je u tom načinu rada, povratne informacije o vibracijama i sve kontrole upravljača trebale bi normalno funkcionirati. Ako igra podržava upravljače za igre s tehnologijom XInput, a upravljač je u načinu rada DirectInput, upravljač neće funkcionirati tijekom igre ako ga ne prebacite u način rada XInput ili ako nije konfiguriran putem Logitechova softvera za profiliranje.

DirectInput stariji je ulazni standard za igre u operacijskom sustavu Windows. Većina starijih igara koje podržavaju upravljače za igre koristi DirectInput. Ako igra podržava upravljače za igre DirectInput, a vaš je upravljač u načinu rada XInput, većina će značajki upravljača funkcionirati, osim što će lijevi i desni okidač funkcionirati kao jedan gumb (a ne neovisno), a povratne informacije o vibracijama neće biti dostupne. Da biste dobili najbolju podršku u igrama s tehnologijom DirectInput, pokušajte upravljač za igre prebaciti u način rada DirectInput označen slovom "D" na donjoj strani upravljača za igre (2).

Neke igre ne podržavaju ni DirectInput ni XInput. Ako upravljač za igre ne funkcionira ni u jednom načinu rada u igri (XInput ni DirectInput), možete ga konfigurirati prebacivanjem u način rada DirectInput, a zatim upotrijebiti Logitechov softver za profiliranje. Logitechov softver za profiliranje nije moguće koristiti za konfiguriranje upravljača za igre kada se nalazi u načinu rada XInput.

Pomoć pri instalaciji

Upravljač za igre ne funkcionira

- Provjerite USB vezu.
- Upravljač za igre najbolje funkcionira ako je priključen u napajajuu USB priključnicu. Ako koristite USB koncentrator, on mora imati vlastito napajanje.
- Upravljač za igre pokušajte priključiti u neku drugu USB priključnicu.
- Na upravljačkoj ploči u sustavu Windows® na zaslonu kontrolera za igra postavite upravljač za igre = "OK" i ID kontrolera = 1.
- Ponovno pokrenite računalo.

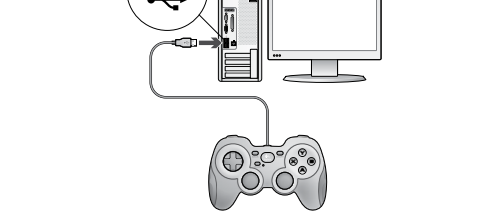
Kontrole upravljača za igre ne funkcioniraju kako bi trebale

- Pogledajte odeljke "Korištenje različitih načina rada igraćeg sučelja" i "Značajke" u ovom vodiču da biste doznali više o tome kako načini rada sučelja XInput i DirectInput utječu na funkcioniranje upravljača za igre.

1



2



Srpski

Funkcije konzole Gamepad F310		
Kontrola	XInput igre	DirectInput igre
1. Levi taster/okidač	Taster je digitalni; okidač je analogni	Taster i okidač su digitalni i programabilni*
2. Desni taster/okidač	Taster je digitalni; okidač je analogni	Taster i okidač su digitalni i programabilni*
3. D-pad	Osmosmerni D-pad	Osmosmerni programabilni D-pad*
4. Dve analogne mini-palice	Može da se klikne za funkciju tastera	Programabilno* (može da se klikne za funkciju tastera)
5. Taster za izbor režima	Bira režim za letenje ili sport. Režim za letenje: analogne palice kontrolišu radnju, a D-pad kontroliše perspektivu. Statusna lampica je isključena. Režim za sport: D-pad kontroliše radnju, a analogne palice kontrolišu perspektivu. Statusna lampica je uključena.	
6. Lampica za režim/status	Ukazuje na režim za sport (leva analogna palica i D-pad su zamenjeni); kontroliše se pomoću tastera za izbor režima	
7. Četiri radna tastera	A, B, X i Y	Programabilno*
8. Taster „Start“	Početak	Sekundarni programabilni radni taster*
9. Taster „Logitech“	Dugme za vodič ili taster Home na tastaturi	Nema funkcije
10. Taster „Back“ (Nazad)	Nazad	Sekundarni programabilni radni taster*

* Zahteva instalaciju softvera Logitech Profiler

Korišćenje režima interfejsa za igre

Nova Logitech konzola za igre podržava režime interfejsa XInput i DirectInput. Između ovih režima se možete prebacivati pomeranjem prekidača na dnu konzole za igre. Preporučuje se da konzolu za igre ostavite u režimu XInput, koji je označen sa „X” (1) na dnu konzole za igre.

U režimu XInput konzola za igre koristi standardne Windows XInput upravljačke programe konzole za igre. Nije neophodno instalirati uključeni softver sa CD-a, osim ako ćete koristiti konzolu za igre u režimu DirectInput.

XInput je najaktuelniji standard unosa za igre u operativnom sistemu Windows. Većina novijih igara koje podržavaju konzole za igre koriste XInput. Ako igra podržava XInput konzole za igre i konzola se nalazi u režimu XInput, vibracija i sve kontrole konzole za igre trebalo bi da funkcionišu normalno. Ako igra podržava XInput konzole za igre i konzola se nalazi u režimu DirectInput, konzola neće funkcionisati u igri, osim ako je prebacite u režim XInput ili ako se konfiguriše putem softvera Logitech Profiler.

DirectInput je stariji standard unosa za igre u operativnom sistemu Windows. Većina starijih igara koje podržavaju konzole za igre koristi DirectInput. Ako igra podržava DirectInput konzole za igre i konzola se nalazi u režimu XInput, većina funkcija na konzoli će raditi, osim što levi i desni taster okidača deluju kao jedan taster, a ne nezavisno, i vibracija nije dostupna. Da biste dobili najbolju podršku u DirectInput igrama, pokušajte da postavite konzolu za igre u režim DirectInput, označen sa „D” na dnu konzole za igre (2).

Neke igre ne podržavaju ni DirectInput ni XInput konzole za igre. Ako konzola za igre ne funkcionise u režimima XInput i DirectInput u igri, možete da je konfigurišete tako što ćete je prebaciti u režim DirectInput i koristiti softver Logitech Profiler. Konzolu za igre nije moguće konfigurisati pomoću softvera Logitech Profiler kada se nalazi u režimu XInput.

Pomoć sa podešavanjem

Konzola za igre ne funkcionise

- Proverite USB vezu.
- Konzola za igre najbolje funkcionise kada se priključi na USB port sa punim napajanjem. Ako koristite USB čvorište, ono mora da ima sopstveni izvor napajanja.
- Pokušajte da priključite konzolu za igre na drugi USB port.
- Na Windows® kontrolnoj tabli, na ekranu „Upravljači za igre”, konzola za igre = „U redu”, a ID kontrolera = 1.
- Ponovo pokrenite računar.

Kontrole konzole za igre ne funkcionišu na očekivani način

- Pogledajte odeljke „Korišćenje režima interfejsa za igre” i „Funkcije” u ovom vodiču da biste saznali više načinu na koji režimi interfejsa XInput i DirectInput utiču na funkcionisanje konzole za igre.

Slovenščina

Funkcije igralne blazinice Gamepad F310		
Kontrolnik	Igre XInput	Igre DirectInput
1. Levi gumb/ sprožilec	Gumb je digitalen; sprožilec je analogen.	Gumb in sprožilec sta digitalna in programabilna.*
2. Desni gumb/ sprožilec	Gumb je digitalen; sprožilec je analogen.	Gumb in sprožilec sta digitalna in programabilna.*
3. Smerne tipke	Osemsmerne tipke	Osemsmerne programabilne tipke*
4. Dve analogni mini-palci	Možnost klikanja za funkcijo gumba	Programabilni* (možnost klikanja za funkcijo gumba)
5. Gumb za način	Izbere letalski ali športni način. Letalski način: analogni palci nadzirata dogajanje, smerne tipke pa vidik; lučka stanja je izklopjena. Športni način: smerne tipke nadzirajo dogajanje, analogni palci pa vidik; lučka stanja je vklopjena.	
6. Lučka načina/ stanja	Označuje športni način (leva analogna palica in smerne tipke so zamenjane); lučko preklapljate z gumbom	
7. Gumbi za štiri dejanja	A, B, X in Y	Programabilni*
8. Gumb Start	Začetek	Sekundami programabilni gumb za dejanje*
9. Gumb Logitech	Gumb za vodnik ali gumb »Home« na tipkovnici	Nima funkcije
10. Gumb »Nazaj«	Nazaj	Sekundami programabilni gumb za dejanje*

* Zahteva namestitev programske opreme Logitech Profiler

Uporaba vmesniških načinov v igri

Nova igralna blazinica Logitech podpira vmesniška načina XInput in DirectInput. Med tema načinoma preklapljate tako, da pomikate stikalo na dnu igralne blazinice. Priporočljivo je, da igralno blazinico pustite v načinu XInput, ki je označen z znakom »X« (1) na dnu igralne blazinice.

V načinu XInput igralna blazinica uporablja standardne gonilnike Windows XInput. Programske opreme s priloženega CD-ja ni treba namestiti, razen če boste uporabljali igralno blazinico v načinu DirectInput.

XInput je naj sodobnejši vhodni standard za igre v operacijskem sistemu Windows. Večina novih iger, ki podpirajo igralne blazinice, uporablja XInput. Če vaša igra podpira igralne blazinice XInput in je vaša igralna blazinica v načinu XInput, bi morali vibracijski povratni odziv in vsi kontrolniki na igralni blazinici delovati normalno. Če igra podpira igralne blazinice XInput, vaša igralna blazinica pa je v načinu DirectInput, igralna blazinica ne deluje v igri, če je ne preklopite v način XInput ali če je ne konfigurirate s programsko opremo Logitech Profiler.

DirectInput je starejši vhodni standard za igre v operacijskem sistemu Windows. Večina starejših iger, ki podpirajo igralne blazinice, uporablja DirectInput. Če vaša igra podpira igralne blazinice DirectInput, vaša igralna blazinica pa je v načinu XInput, deluje večina funkcij na igralni blazinici, le da levi in desni sprožitveni gumb delujeta kot en gumb in ne vsak zase, vibracijski povratni odziv pa ni na voljo. Če želite zagotoviti najboljšo podporo v igrah DirectInput, poskusite igralno blazinico preklopiti v način DirectInput, ki je na dnu igralne blazinice označen s črko »D« (2).

Nekatere igre ne podpira niti igralnih blazinic DirectInput niti XInput. Če igralna blazinica v igri ne deluje niti v načinu XInput niti DirectInput, jo lahko konfigurirate tako, da jo preklopite v način DirectInput in uporabite programsko opremo Logitech Profiler. S programsko opremo Logitech Profiler ni mogoče konfigurirati igralne blazinice, ko je ta v načinu XInput.

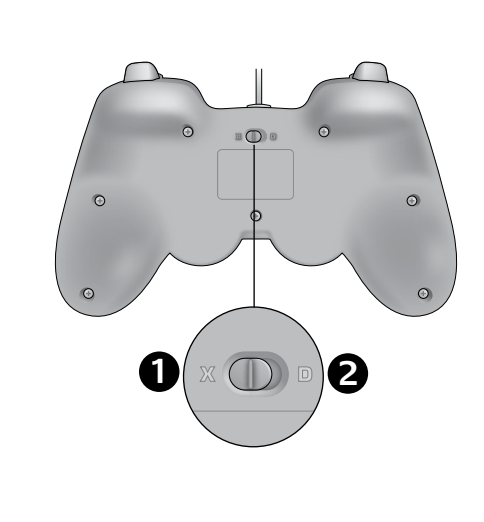
Pomoč za namestitev

Igralna blazinica ne deluje.

- Preverite povezavo USB.
- Igralna blazinica mora biti priključena na vrata USB. Če uporabite zvezdičse USB, mora imeti svoje električno napajanje.
- Igralno blazinico poskusite priključiti na druga vrata USB.
- Na zaslonu za igralne krmilnike na nadzorni plošči sistema Windows® mora biti gamepad = OK in ID krmilnika = 1.
- Znova zaženite računalnik.

Ukazi na igralni blazinici ne delujejo, kot bi morali.

- Glejte razdelka »Uporaba vmesniških načinov v igri« in »Funkcije« v teh navodilih ter preberite, kako vmesniška načina XInput in DirectInput vplivata na delovanje igralne blazinice.



Eesti

Gamepad F310 funktsioonid		
Juhtimine	XInput'i mängud	DirectInput'i mängud
1. Vasak nupp / päästik	Nupp on digitaalsignaliga, päästik analoogsignaliga	Nupp ja päästik on digitaalsignaliga ning programmeeritavad*
2. Parem nupp / päästik	Nupp on digitaalsignaliga, päästik analoogsignaliga	Nupp ja päästik on digitaalsignaliga ning programmeeritavad*
3. Noolenupud	8-suunalised noolenupud	8-suunalised programmeeritavad noolenupud*
4. Kaks analoogi-minikangi	Klõpsates nupufunktsiooniga	Programmeeritav* (klõpsates nupufunktsiooniga)
5. Režiiminupp	Vaib lennu- või spordirežiimi. Lennurežiim: analoogkangid juhivad toiminguid ja noolenupud juhivad vaatenurka; olekutuli on välja lülitatud. Spordirežiim: noolenupud juhivad toiminguid ja analoogkangid juhivad vaatenurka; olekutuli on sisse lülitatud.	
6. Režiimi-/olekutuli	Vitab spordirežiimile (vasak analoogkang ja noolenupp on vahetusel); reguleeritav režiiminupuga.	
7. Neli toimingunuppu	A, B, X ja Y	Programmeeritav*
8. Käivitusnupp	Algus	Teise programmeeritav toimingunupp*
9. Logitechi nupp	Juhtnupp või klaviatuuri Home-klahv	Funktsioon puudub
10. Nupp Tagasi	Tagasi	Teise programmeeritav toimingunupp*

*Nüaab Logitech Profileri tarkvara installimist.

Mänguliidese režiimide kasutamine

Teie uus Logitechi mängupult toetab nii liidesrežiimi XInput kui ka liidesrežiimi DirectInput. Režiimi saate vahetada, liigutades mängupuldi põhjal asuvat lüliti. Soovitav on jätta mängupult režiimi XInput, mida mängupuldi põhjal tähistab „X” (1).

Režiimis XInput kasutab mängupult tavalisi Windows XInput'i mängupuldi draivereid. Kaasasolev tarkvara tuleb CD-plaadilt installida vaid juhul, kui kavatsete mängupulti kasutada režiimis DirectInput.

XInput on operatsioonisüsteemi Windows kõige uuem mängude sisendstandard. Suurem osa uuemaid mängu, mis toetavad mängupulte, kasutavad režiimi XInput. Kui mäng toetab XInput'i mängupulte ja teie mängupult on režiimis XInput, peaks vibratsioon tagasiside ja kõik mängupuldi nupud korralikult töötama. Kui mäng toetab XInput'i mängupulte ja teie mängupult on režiimis DirectInput, töötab mängupult ainult juhul, kui see on lülitatud XInput'i režiimi või konfigureeritud Logitech Profileri tarkvara abil.

XInput on operatsioonisüsteemi Windows vanem mängude sisendstandard. Suurem osa vanemaid mängu, mis toetavad mängupulte, kasutavad režiimi XInput. Kui mäng toetab DirectInput'i mängupulte ja teie mängupult on režiimis XInput, siis enamik mängupuldi funktsioone töötab, ainult parempoolne ja vasakpoolne päästikunupp toimivad ühe nupuna, mitte eraldiisvalt, ning vibratsiooni tagasiside ei tööta. DirectInput'i mängude paremaks toetamiseks lülitage mängupult režiimi DirectInput, mida märgib „D” mängupuldi põhjal (2).

Mõned mängud ei toeta DirectInput'i ega XInput'i mängupulte. Kui teie mängupult ei toeta mängus režiimi DirectInput ega XInput, saate seda konfigureerida, lülitades puldi DirectInput'i režiimile ning kasutades Logitech Profileri tarkvara. Logitech Profileri tarkvara ei saa mängupuldi konfigureerimiseks kasutada, kui pult on režiimis XInput.

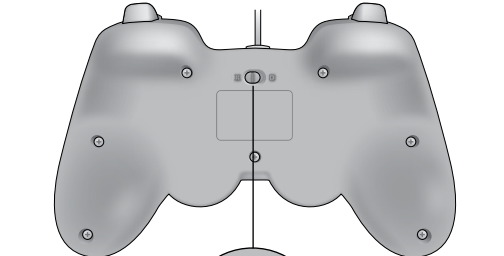
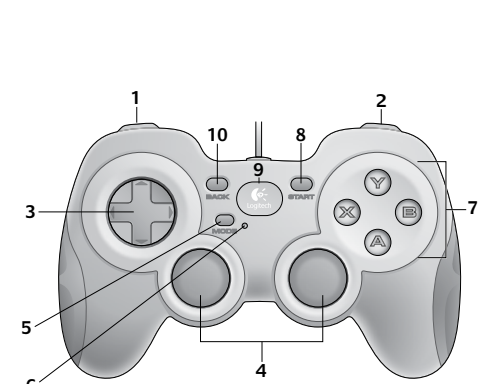
Seadistamise spikker

Mängupult ei tööta

- Kontrollige USB-ühendust.
- Mängupult töötab kõige paremini, kui see on ühendatud täisloetega USB-porti. Kui kasutate USB-jooturit, peab sellel olema oma toiteallikas.
- Proovige ühendada mängupult teise USB-porti.
- Windows®-i juhtpaneelil / mängukontrollerite ekraniil: mängupult = „OK” ja kontrolleri ID = 1.
- Taaskäivitage arvuti.

Mängupuldi nupud ei tööta korralikult

- Vaadake juhendi joitiseset „Mänguliidese režiimide kasutamine” ja „Funktsioonid” täpsemalt, kuidas XInput'i ja DirectInput'i liidesrežiimid mängupuldi toimimist mõjutavad.



Latviski

Spēļu vadāmieresces F310 funkcijas		
Vadība	Xinput spēles	DirectInput spēles
1. Kreisā poga/ triggeris	Poga ir digitāla; triggeris — analogais	Poga un triggeris ir digitāli un programmējami*
2. Labā poga/ triggeris	Poga ir digitāla; triggeris — analogais	Poga un triggeris ir digitāli un programmējami*
3. Virzienvadības panelis	Astoņu virzienu vadības panelis	Astoņu virzienu programmējams vadības panelis*
4. Divas analogās miniviras	Klikšķināmas, lai izmantotu pogu funkcijas	Programmējamas* (klikšķināmas, lai izmantotu pogu funkcijas)
5. Poga Mode (Režims)	Tiek atlasīts lidojuma vai sporta režīms. Lidojuma režīms: analogās sviras vada darbību, bet virzienvadības panelis regulē redzespunktū; statusa indikators ir izslēgts. Sporta režīms: virzienvadības panelis vada darbību, bet analogās sviras regulē redzespunktū; statusa indikators ir ieslēgts.	
6. Režīma/statusa indikators	Norāda uz sporta režīmu (kreisā analogā svira un virzienvadības panelis tiek mainīti); vadību nodrošina poga Mode (Režims)	
7. Četras darbību pogas	A, B, X un Y	Programmējamas*
8. Poga Start (Sākt)	Sākšana	Sekundārā programmējamā darbību poga*
9. Poga Logitech	Vadības poga vai tastatūras taustiņš Home	Nedarbojas
10. Poga Back (Atpakaļ)	Pāriešana atpakaļ	Sekundārā programmējamā darbību poga*

* Nepieciešama programmatūras Logitech Profiler instalēšana

Spēļu interfeisa režīmu lietošana

Jūsu jaunā Logitech spēļu vadāmierce atbalsta interfeisa režīmu Xinput un DirectInput. Varat pārslēgties starp šiem diviem režīmiem, bidot spēļu vadāmieresces apakšpusē esošo slēdzi. Ieteicams atstāt spēļu vadāmieri režīmā Xinput, kas ierīces apakšpusē it apzīmēts kā „X” (1).

Režīmā Xinput spēļu vadāmierce izmanto standarta Windows Xinput spēļu vadāmieriču draiverus. Nav nepieciešams instalēt komplektācijā iekļautajā kompaktdiskā esošo programmatūru, ja vien nelietosit spēļu vadāmieri režīmā DirectInput.

Xinput ir operētājsistēmā Windows visbiežāk izmantotais spēļu ievades standarts. Lielākā daļa jaunāko spēļu, kas atbalsta spēļu vadāmieresces, izmanto Xinput. Ja spēle ir piemērota Xinput spēļu vadāmieriēm un jūsu spēļu vadāmierce ir iestatīta režīmā Xinput, vibroreakcija, kā arī visas vadības pogas darbosies kā paredzēts. Ja spēle ir piemērota Xinput spēļu vadāmieriēm, taču jūsu spēļu vadāmierce ir iestatīta režīmā DirectInput, to nevarēs izmantot spēlēšanai, ja vien nepārslēgsit šo ierīci režīmā Xinput vai arī to nekonfigurēsīt, izmantojot programmatūru Logitech Profiler.

DirectInput ir vecāks operētājsistēmā Windows izmantotais spēļu ievades standarts. Lielākā daļa vecāku versiju spēļu, kas atbalsta spēļu vadāmieresces, izmanto DirectInput. Ja spēle ir piemērota DirectInput spēļu vadāmieriēm un jūsu ierīce ir iestatīta režīmā Xinput, lielākā daļa spēļu vadāmieresces funkciju darbosies kā paredzēts, izņemot kreisās un labās puses trigerā pogas, kas nevis darbosies neatkarīgi viena no otras, bet gan kā viena poga; nebūs pieejama arī vibroreakcija. Lai nodrošinātu vislabāko DirectInput spēļu saderību ar ierīci, mēģiniet iestatīt spēļu vadāmieri režīmā DirectInput, kas ierīces apakšpusē ir apzīmēts ar burtu „D” (2).

Dažas spēles neatbalsta DirectInput vai Xinput spēļu vadāmieresces. Ja jūsu spēļu vadāmierce nedarbojas nevienā no iepriekš minētajiem režīmiem (Xinput vai DirectInput), varat konfigurēt to, pārslēdzot ierīci režīmā DirectInput un lietojot programmatūru Logitech Profiler. Programmatūru Logitech Profiler nevar izmantot, lai konfigurētu spēļu vadāmieri, kas iestatīta režīmā Xinput.

Palīdzība uzstādišanā

Spēļu vadāmierce nedarbojas

- Pārbaudiet USB savienojumu.
- Spēļu vadāmierce vislabāk darbosies tad, ja pievienosit to ātrdarbīgam USB portam. Ja tiek lietots USB centrmezgls, tam ir jābūt ar savu barošanas bloku.
- Mēģiniet pievienot spēļu vadāmieri citam USB portam.
- Operētājsistēmā Windows® atveriet Control Panel (Vadības panelis), izvēlieties Game Controllers (Spēļu vadāmieresces), izvēlieties spēļu vadāmieri un noklikšņiniet uz pogas OK (Labi), iestatiet vadāmieresces ID uz 1.
- Restartējiet datoru.

Spēļu vadāmieresces vadības pogas nedarbojas kā paredzēts

- Lai uzzinātu vairāk par to, kā interfeisa režīms Xinput un DirectInput ietekmē spēļu vadāmieresces darbību, skatiet šīs rokasgrāmatas sadaļu „Spēļu interfeisa režīmu lietošana” un „Funkcijas”.

Lietuvių

„Gamepad F310” funkcijos		
Valdiklis	„XInput” žaidimai	„DirectInput” žaidimai
1. Kairysis / paleidimo mygtukas	Mygtukas yra skaitmeninis; paleidimo mygtukas yra analoginis	Mygtukas ir paleidimo mygtukas yra skaitmeniniai ir programuojamieji*
2. Dešinysis / paleidimo mygtukas	Mygtukas yra skaitmeninis; paleidimo mygtukas yra analoginis	Mygtukas ir paleidimo mygtukas yra skaitmeniniai ir programuojamieji*
3. Kryptinis valdiklis	8 krypčių kryptinis valdiklis	8 krypčių programuojamasis kryptinis valdiklis
4. Analoginis pultas su dviem nedidelėmis rankenomis	Paspauskite mygtuko funkcijoms atlikti	Programuojamasis* (paspauskite mygtuko funkcijoms atlikti)
5. Režimo mygtukas	Pasirenkamas skydžio ar sporto režimas. Skydžio režimas: analoginiai valdikliai naudojami veiksmui valdyti, o kryptinis valdiklis – POV, būsenos lemputė neauga. Sporto režimas: kryptinis valdiklis naudojamas veiksmui valdyti, o analoginiai – POV, dega būsenos lemputė.	Programuojamasis* (paspauskite mygtuko funkcijoms atlikti)
6. Režimas / būsenos lemputė	Rodo, kad įjungtas sporto režimas (apkeičiama kairioji analoginio pulto rankena ir kryptinis valdiklis); valdoma režimo mygtuku	
7. Keturi funkciniai mygtukai	A, B, X ir Y	Programuojamieji*
8. Paleidimo mygtukas	Paleisti	Papildomi programuojamieji veiksmų mygtukai*
9. „Logitech” mygtukas	Vadovo mygtukas arba klaviatūros pradžios mygtukas	Jokios funkcijos
10. Mygtukas Atgal	Atgal	Papildomi programuojamieji veiksmų mygtukai*

* Reikia įdiegti „Logitech Profiler” programinę įrangą

Žaidimų sąsajos režimų naudojimas

Naujais „Logitech” žaidimų valdymo pultas su „Xinput” ir „DirectInput” sąsajos režimais. Šiuos du režimus galite perjungti slinkdami ant žaidimų valdymo pulto apačioje esanti jungiklį. Rekomenduojama palikti įjungtą „Xinput” režimą, kuris žaidimų valdymo pulto apačioje yra pažymėtas „X” (1).

Kai įjungtas „Xinput” režimas, žaidimų valdymo pultas naudoja standartines „Windows Xinput” žaidimų valdymo pulto tvarkykles. Pridedame CD diske esančios programinės įrangos diegti nebūtina, nebent žaidimų valdymo pultą naudojate „DirectInput” režimu.

„Xinput” yra pats naujusias įvesties standartas, skirtas žaidimams operacinėje sistemoje „Windows”. Pats naujaisi žaidimai, kurie palaiko žaidimų valdymo pultus, naudoja „Xinput”. Jei žaidimas palaiko „Xinput” žaidimų valdymo pultus, o valdymo pultas veikia „Xinput” režimu, vibravimas ir visi žaidimų valdymo pulto valdikliai turėtų veikti normaliai. Jei žaidimas palaiko „Xinput” žaidimų valdymo pultus, veikiančius „DirectInput” režimu, valdymo pultu negalėsite naudotis žaisdami, nebent perjungsite jį į „Xinput” režimą arba sukonfigūruosite žaidimų valdymo pultą naudodami „Logitech Profiler” programinę įrangą.

„DirectInput” yra senesnis įvesties standartas, skirtas žaidimams operacinėje sistemoje „Windows”. Senesni žaidimai, kurie palaiko žaidimų valdymo pultus, naudoja „DirectInput”. Jei žaidimas palaiko „DirectInput” valdymo pultus, o valdymo pultas veikia „Xinput” režimu, daugelis žaidimų valdymo pulto funkcijų turėtų veikti, išskyrus kairijį ir dešinijį paleidimo mygtukus, kurie veiks kaip vienas mygtukas, o ne atskirai, ir neveiks vibravimas. Kad žaisdami „DirectInput” žaidimus galėtumėte naudotis visomis funkcijomis, pabandykite įjungti žaidimų valdymo pultu „DirectInput” režimą, pulto apačioje pažymėta „D” (2).

Kai kurie žaidimai nepalaiko „DirectInput” arba „Xinput” žaidimų valdymo pultų. Jei žaidimų valdymo pultas žaidžiant neveikia „Xinput” arba „DirectInput” režimu, jį galite sukonfigūruoti įjungdami „DirectInput” režimą ir naudodami „Logitech Profiler” programinę įrangą. „Logitech Profiler” programinės įrangos negalite naudoti žaidimų valdymo pultui konfigūruoti, jei jis veikia „Xinput” režimu.

Sąrankos žinyнас

Žaidimų valdymo pultas neveikia

- Patikrinkite USB ryšį.
- Žaidimų valdymo pultas turi būti prijungtas prie pilnai maitinamo USB prievado. Jei naudojate USB šakotuvą, jis turi turėti atskirą maitinimą.
- Pabandykite žaidimų valdymo pultą prijungti prie kito USB prievado.
- „Windows™” valdymo pulte / žaidimo valdiklių ekrane, žaidimo valdymo pulte = „OK”, o valdiklio ID = 1.
- Iš naujo paleiskite kompiuterį.

Žaidimų valdymo pultas veika ne taip, kaip tikėtóts

- Skaitykite šio vadovo skyrius „Žaidimų sąsajos režimų naudojimas” ir „Funkcijos”, jei norite sužinoti, kaip nuo „Xinput” ir „DirectInput” sąsajos režimų priklauso žaidimų valdymo pulto funkcijos.

Italiano

Funzionalità del gamepad F310		
Controllo	Giochi XInput	Giochi DirectInput
1. Pulsante/grilletto sinistro	Il pulsante è digitale; il grilletto è analogico	Il pulsante e il grilletto sono digitali e programmabili*
2. Pulsante/grilletto destro	Il pulsante è digitale; il grilletto è analogico	Il pulsante e il grilletto sono digitali e programmabili*
3. Tastierino direzionale	Tastierino a otto direzioni	Tastierino programmabile a otto direzioni*
4. Due mini joystick analogici	Cliccabili per la funzione pulsante	Programmabili* (cliccabili per la funzione pulsante)
5. Pulsante Mode	Seleziona la modalità volo o sportiva. Modalità volo: i joystick analogici controllano l'azione e il tastierino direzionale controlla il PDV; l'indicatore di stato è spento. Modalità sportiva: il tastierino direzionale e i joystick analogici controllano il PDV; l'indicatore di stato è acceso.	
6. Indicatore di stato/modalità	Indica la modalità sportiva (il joystick analogico sinistro e il tastierino direzionale sono invertiti); controllato dal pulsante Mode	
7. Quattro pulsanti di azione	A, B, X e Y	Programmabili*
8. Pulsante Start	Avvia il gioco	Pulsante d'azione programmabile secondario*
9. Pulsante Logitech	Pulsante della guida o tasto Home della tastiera	Nessuna funzione
10. Pulsante Back	Torna indietro	Pulsante d'azione programmabile secondario*

* È necessaria l'installazione del software Logitech Profiler

Utilizzo delle modalità di interfaccia di gioco

Il nuovo gamepad di Logitech supporta entrambe le modalità di interfaccia Xinput e DirectInput. È possibile passare da una modalità all'altra facendo scorrere l'interruttore situato nella parte inferiore del gamepad. Si consiglia di utilizzare il gamepad nella modalità Xinput, contrassegnata da X (1) nella parte inferiore del gamepad.

Nella modalità Xinput, il gamepad utilizza i driver standard per gamepad di Windows. È necessario installare il CD incluso solo se si utilizza il gamepad nella modalità DirectInput.

Xinput è lo standard di input per giochi più recente dei sistemi operativi Windows ed è utilizzato dalla maggior parte dei giochi di ultima generazione che supportano l'uso di gamepad. Se il gioco supporta i gamepad Xinput e il gamepad in uso è nella modalità Xinput, il ritorno di vibrazione e tutti i controlli del gamepad dovrebbero funzionare correttamente. Se il gioco supporta i gamepad Xinput e il gamepad in uso è nella modalità DirectInput, per eseguire il gioco è necessario attivare la modalità Xinput oppure configurare il gamepad tramite il software Logitech Profiler.

DirectInput è lo standard di input per giochi meno aggiornati dei sistemi operativi Windows ed è utilizzato dalla maggior parte dei giochi meno recenti che supportano i gamepad. Se il gioco supporta i gamepad DirectInput e il gamepad in uso è nella modalità Xinput, la maggior parte delle funzionalità del gamepad funzioneranno correttamente, ad eccezione dei pulsanti di azione sinistro e destro che funzioneranno come un unico pulsante anziché due pulsanti distinti; il ritorno di vibrazione non sarà inoltre disponibile. Per utilizzare i giochi DirectInput in modo ottimale, attivare la modalità DirectInput nel gamepad, contrassegnata da D nella parte inferiore del gamepad (2).

Alcuni giochi non supportano i gamepad DirectInput o Xinput. In un caso simile, è possibile configurare il gamepad attivandone la modalità DirectInput e utilizzando il software Logitech Profiler. Il software Logitech Profiler non può essere utilizzato per configurare il gamepad quando questo si trova nella modalità Xinput.

Problemi di installazione

I gamepad non funziona

- Controllare il collegamento USB.
- Il gamepad funziona in modo ottimale quando è collegato a una porta USB alimentata. Se si utilizza un hub USB, è necessario che questo sia alimentato indipendentemente.
- Provare a collegare il gamepad a un'altra porta USB.
- Nella schermata delle periferiche di gioco del Pannello di controllo di Windows®, lo stato del gamepad deve essere OK e l'ID del dispositivo 1.
- Riavviare il computer.

I controlli del gamepad non funzionano correttamente

- Vedere le sezioni relative all'*Utilizzo delle modalità di interfaccia di gioco* e alle *Funzionalità* per ulteriori informazioni sugli effetti delle modalità di interfaccia Xinput e DirectInput sul funzionamento del gamepad.

Česká verze

Funkce klávesnice Gamepad F310		
Funkce	Hry XInput	Hry DirectInput
1. Levé tlačítko/ spoušť	Tlačítko je digitální, spoušť je analogová	Tlačítko a spoušť jsou digitální a programovatelné*
2. Pravé tlačítko/ spoušť	Tlačítko je digitální, spoušť je analogová	Tlačítko a spoušť jsou digitální a programovatelné*
3. Směrový ovladač	Osmisměrné ovládání pohybu	Osmisměrné programovatelné ovládání pohybu
4. Dva analogové joysticky	Umožňuje funkci klepnuti	Programovatelné* (Umožňuje funkci klepnuti)
5. Tlačítko Mode (Režim)	Slouží k volbě leteckého nebo sportovního režimu. Letecký režim: Analogové joysticky slouží k provádění akcí, směrový ovladač k ovládní pohledu. Indikátor stavu je vypnut. Sportovní režim: Směrový ovladač slouží k provádění akcí, analogové joysticky k ovládní pohledu. Indikátor stavu svítí.	
6. Indikátor stavu/režimu	Signalizuje sportovní režim (levý analogový joystick a směrový ovladač jsou zaměřeny). Lze ovládat pomocí tlačítka Režim.	
7. Čtyři akční tlačítka	A, B, X, a Y	Programovatelná*
8. Tlačítko Start	Start	Sekundární programovatelné akční tlačítko*
9. Tlačítko Logitech	Tlačítko Průvodce nebo klávesa Home na klávesnici	Žádná funkce
10. Tlačítko Vзад	Žpět	Sekundární programovatelné akční tlačítko*

* Vyžaduje instalaci softwaru Logitech Profiler

Použití režimů herních rozhraní

Nová herní klávesnice Logitech podporuje oba režimy rozhraní Xinput i DirectInput. Mezi oběma režimy můžete přepínat posunutím přepínače na spodní straně herní klávesnice. Doporučujeme ponechat herní klávesnici v režimu Xinput, který je označen znakem „X” (1) na spodní straně herní klávesnice.

V režimu Xinput pracuje herní klávesnice se standardními ovladači Windows Xinput. Není nezbytné instalovat software z příloženého disku CD, ledaže byste používali herní klávesnici v režimu DirectInput.

Rozhraní Xinput je nejnovějším vstupním herním standardem na operačním systému Windows. Většina novějších her podporujících herní klávesnice používá rozhraní Xinput. Podporuje-li vaše hra herní klávesnice Xinput a je-li klávesnice v režimu Xinput, vibrační odezva a funkce ovladače by měly pracovat normálně. Podporuje-li vaše hra herní klávesnice Xinput a je-li klávesnice v režimu DirectInput, pak ve hře klávesnice nebude fungovat, dokud jí nepřepnete do režimu Xinput nebo nenastavíte pomoci softwaru Logitech Profiler.

Rozhraní DirectInput je starším vstupním herním standardem na operačním systému Windows. Většina starších her podporujících herní klávesnice používá rozhraní DirectInput. Podporuje-li vaše hra herní klávesnice DirectInput a je-li klávesnice v režimu Xinput, většina funkcí herní klávesnice bude fungovat s výjimkou toho, že se levé i pravé spouštěcí tlačítko bude chovat jako jedno tlačítko, obě tlačítka na sobě nebudou nezávislá a zpětná vazba nebude dostupná. Nejlepší podporu u her s rozhraním DirectInput získáte přepnutím herní klávesnice do režimu DirectInput tlačítkem umístěným na spodní části klávesnice (2) označeným písmenem „D”.

Některé hry nepodporují herní klávesnice DirectInput, nebo Xinput. Nepracuje-li vaše herní klávesnice ve hře s režimy Xinput, nebo DirectInput, můžete ji nakonfigurovat přepnutím do režimu DirectInput a použitím softwaru Logitech Profiler. Software Logitech Profiler nemůže být použit ke konfiguraci herní klávesnice v režimu Xinput.

Pomoc při instalaci

Herní klávesnice nepracuje

- Zkontrolujte připojení USB.
- Herní klávesnice pracuje nejlépe, když je zapojena do plně výkonného portu USB. Použijete-li rozbočovač USB, musí mít svůj vlastní zdroj napájení.
- Zkuste herní klávesnici zapojit do jiného portu USB.
- V Ovládacích panelech systému Windows® musí být v okně Herní zařízení nastaven stav herního zařízení na OK a jeho identifikátor na hodnotu 1.
- Restartujte počítač.

Funkce herní klávesnice nepracují, jak by měly.

- Další informace o tom, jak režimy rozhraní Xinput a DirectInput ovlivňují fungování herní klávesnice, najdete v kapitolách průvodce „Použití režimů herních rozhraní” a „Funkce”.

^[1] © 2010 Logitech. Logitech, the Logitech logo, and other Logitech marks are owned by Logitech and may be registered. Microsoft, Windows Vista, Windows, and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies. Mac and the Mac logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.