



取扱説明書
Logitech® F310 Gamepad
ロジクール F310 ゲームパッド



型番：F310r



ゲームパッド×1

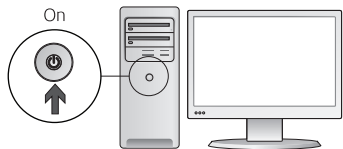


取扱説明書（本書）×1
重要なお知らせ×1

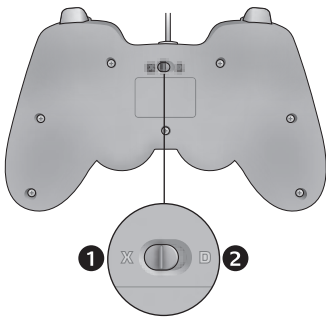
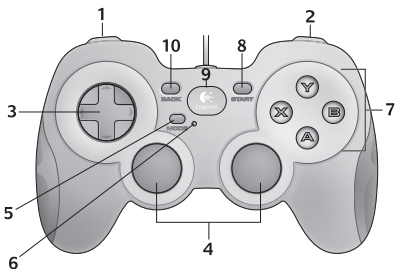
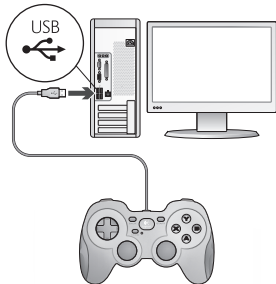


保証書
（パッケージ裏面に貼付）×1

1



2



トラブルシューティング

ゲームパッドが動作しない

- USB接続を確認してください。
- ゲームパッドは、電力を供給できるUSBポートに接続されているとき、最高の機能が得られます。USBハブを使用する場合、ハブ専用の電源が必要です。
- ゲームパッドを別のUSBポートに接続してみてください。
- Windows®コントロールパネル/ゲームコントロール画面の設定は、ゲームパッド = 「OK」でコントローラID = 1です。
- パソコンを再起動してください。

ゲームパッドコントロールが、予期したように動作しない

- XInputおよびDirectInputインターフェイスモードのゲームパッド機能に対する影響の詳細については、このガイドの「ゲームインターフェイスモードの使用」および「機能」を参照してください。

F310 ゲームパッドの機能

コントロール	XInputゲーム	DirectInputゲーム
1. 左ボタン/トリガー	ボタンはデジタルで、トリガーはアナログです	ボタンとトリガーはデジタルでプログラム可能です*
2. 右ボタン/トリガー	ボタンはデジタルで、トリガーはアナログです	ボタンとトリガーはデジタルでプログラム可能です*
3. Dパッド	8方向Dパッド	8方向プログラム可能Dパッド*
4. 2個のアナログミニスティック	スティックを押すことで、一つのボタンとして機能	プログラム可能* (スティックを押すことで、一つのボタンとして機能)
5. モードボタン	フライトまたはスポーツモードを選択します。 フライトモード：アナログスティックでアクションをコントロール、DパッドでPOV(視点)をコントロールします。ステータスインジケータはオフです。 スポーツモード：Dパッドでアクションをコントロール、アナログスティックでPOV(視点)をコントロールします。ステータスインジケータはオンです。	
6. モード/ステータスインジケータ	スポーツモードを示します(左アナログスティックおよびDパッドを交換します)。モードボタンでコントロールします。	
7. 4個のアクションボタン	A、B、X、Y	プログラム可能*
8. スタートボタン	スタート	プログラム可能*
9. ロジクールボタン	ガイドボタンまたはキーボードのホームキー	機能なし
10. バックボタン	戻る	プログラム可能*

ゲームインターフェイスモードの使用

新しいロジクールゲームパッドは、XInputおよびDirectInputインターフェイスモードをサポートします。ゲームパッドのボタンのスイッチをスライドすることにより、これら2つのモードを切り替えることができます。ゲームパッドは、底部に「X」(1)とマークされているXInputモードにしておくことをお勧めします。

XInputモードでは、ゲームパッドは標準のWindows XInputゲームパッドドライバを使用します。DirectInputモードでゲームパッドを使用しないかぎり、ロジクール ゲームミング ソフトウェア (www.logitech.co.jp/support/f310) をインストールする必要はありません。

XInputは、Windowsオペレーティングシステムのゲームで、広く使用されている入力の標準規格です。ゲームパッドをサポートする最新のゲームは、XInputを使用しています。ご使用中のゲームがXInputゲームパッドをサポートしており、ご使用中のゲームパッドがXInputモードの場合、バイブレーションフィードバックおよびすべてのゲームパッドコントロールは、正常に動作するように設計されています。ご使用中のゲームがXInputゲームパッドをサポートしており、ご使用中のゲームパッドがDirectInputモードの場合、ゲームパッドがXInputモードに切り替えられるか、またはロジクール ゲームミング ソフトウェアを使用して設定されていない限り、そのゲームでは機能しません。

DirectInputは、Windowsオペレーティングシステムのゲームにおける従来の入力の標準規格です。ゲームパッドをサポートする古いゲームは、DirectInputを使用しています。ご使用中のゲームがDirectInputゲームパッドをサポートし、ご使用中のゲームパッドがXInputモードの場合、左右のトリガーボタンが個別のボタンとしてではなく単一のボタンとして動作すること、バイブレーションフィードバックを使用できない以外、ゲームパッドのほとんどの機能が使用できます。DirectInputゲームで最大のサポートを得るには、ゲームパッドを、底部(2)の「D」とマークされたDirectInputモードにしておくことをお勧めします。

一部のゲームは、DirectInputまたはXInputゲームパッドをサポートしません。ご使用中のゲームパッドが、ゲームでXInputモードでもDirectInputモードでも動作しない場合、DirectInputモードに切り替えて、ロジクール ゲームミング ソフトウェアを使用して設定することができます。ゲームパッドがXInputモードのときは、ロジクール ゲームミング ソフトウェアは使用できません。

*ロジクール ゲームミング ソフトウェアのインストールが必要です。 (www.logitech.co.jp/support/f310)
詳細については、ゲームの説明書を参照してください。

製品サポート

ロジクールホームページでは、ユーザー登録や製品の最新情報、製品のアップ
デートファイル、最新のトラブルシューティングなどを提供していますので、ぜひ
ご利用ください。
<http://www.logicool.co.jp/support/>

カスタマーリレーションセンター

お買い上げの製品で何らかの不具合が発生したり、修理が必要な場合は、
株式会社ロジクールのカスタマーリレーションセンターまで、電話やメールにて
ご連絡ください。
その際、前もって次のような情報を確認しておいていただきますと迅速に
対応しやすくなりますので、ご理解とご協力のほどよろしくお願いします。

- 製品の保証書
- パソコン本体のメーカー名とモデル名、他に使用している周辺機器など
- Windowsのバージョンや、使用しているソフトウェアのバージョン
- 障害内容

株式会社ロジクール カスタマーリレーションセンター
☎Tel:050-3786-2085

※電話受付時間 月曜～金曜 AM9:00～PM7:00（祝祭日を除く）
※メールサポート <http://www.logicool.co.jp/contact>

ご意見をお聞かせ下さい

ロジクール製品についてのお客様へのアンケートにご協力ください。
製品の更なる向上のため活用させていただきます。

www.logicool.co.jp/ithink



www.logicool.co.jp

©2013 Logitech, Logicool. All rights reserved.
株式会社ロジクールは、Logitech Groupの日本地域担当の日本法人です。
記載されている会社名・製品名は、各社の商標または登録商標です。
ロジクールは、このマニュアルに存在する可能性のある誤記に対して一切責任を負うことはありません。
ここに記載されている情報は予告なく変更される場合があります。