

Etkinlikler...

- ▶ [Yeni bir profil oluşturun](#)
- ▶ [G-tuşlarına/düğmelerine komut atayın](#)
- ▶ [Çoklu tuş makrosu kaydetme](#)
- ▶ [Yazılımımı güncelleme](#)

Daha fazla bilgi almak ister misiniz?

- ▶ [Başlarken](#)
- ▶ [Profil öğreticileri](#)
- ▶ [Sorun giderme](#)
- ▶ [Logitech Destek web sitesi](#)

Bu Yardım Merkezi, Logitech oyun ve ses aygıtları ile ilgili bilgiler sağlar. Bu Yardım Merkezi kapsamındaki bazı özelliklerin aygıtınızda bulunmayabileceğini unutmayın. Aygıtınızla birlikte gelen belgelere bakın.

© 2013 Logitech. Tüm hakları saklıdır. Logitech, Logitech Logo'su ve diğer Logitech markaları Logitech'e aittir ve tescilli olabilirler. Tüm diğer ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Hoş Geldiniz

Yeni Logitech® oyun aygıtınızı edindiğiniz için tebrikler.

Logitech, dijital dünyada verimli bir şekilde çalışmanızı, oyun oynamanızı ve iletişim kurmanızı sağlayan kişisel arabirim ürünleri tasarlar ve üretir. Bu ürünler insanlarla bilgisayarlar arasında köprü oluşturur, bu bağlantı öyle sezgiseldir ki dijital dünya duyularınızın doğal bir uzantısı gibi gelir. Üstelik tüm aygıtlar zaman kazandıran, sezgisel ve özelleştirilebilir özelliklerle doludur. Şimdiye dek onlar olmadan nasıl yapabildiğinize şaşmaya başlıyorsunuz!

Ya sizin Logitech oyun aygıtınızda özel olan nedir? İlk olarak, klavyeler ve oyun tablalarında, oyunlar için yararlı, özel komutlar oluşturmak üzere kullanabileceğiniz bir dizi programlanabilir G tuşu vardır; hatta onları oyundan çıkmadan da oluşturabilirsiniz (farelerde de özelleştirilebilir komutlar atayabileceğiniz düğmeler bulunur). Bazı aygıt modellerinde, müziklerinizi ve filmlerinizi bir düğmeye dokunarak denetleyebilmeniz için ortam düğmeleri vardır. Pek çok aygıt modelinde ise mesaj sekmelerini, oyun durumunu, ortamı ve diğer pek çok türden bilgiyi takip edebileceğiniz arkadan aydınlatmalı dahili bir ekran bulunur.

Logitech Gaming Software aygıtınızın güçlü ve akıllı olmasını sağlar; profiller ve multi tuş komutları dahil gelişmiş oyun özelliklerini ve LCD ekran yapılandırmasını mümkün kılar.

Aygıtınızdan ve Logitech Gaming Software'den en iyi şekilde yararlanabilmek için bu yardım merkezini kullanabilirsiniz... aygıtı tercihlerinize göre özelleştirme konusunda ayrıntılı bilgiler sağlar. Ayrıca her oyun için profil oluşturarak, makrolar kaydederek ve onları G tuşlarınıza/düğmelerinize atayarak oyun potansiyelinizi nasıl maksimuma çıkarabileceğinizi de açıklar.

Logitech oyun aygıtınız ve Logitech Gaming Software ile... PC Oyunlarında En Üst Düzey Kontrol Sizde.

Rahat kullanım ve güvenlik

Bu bölümde rahat kullanım ve güvenlikle ilgili önemli bilgiler verilmektedir:

- [Rahat kullanım yönergeleri.](#)
- [Güvenlik.](#)
- [Kulaklarınızı koruyun.](#)

Rahat kullanım yönergeleri

Bu konuda, kullanım kolaylığıyla ilgili önemli bilgiler verilmektedir. Rahat ve güvenli bir çalışma ortamı oluşturmaya yardımcı olması için, çalışma alışkanlıklarına ve çalışma alanının düzenlenmesine ilişkin önerileri öğrenmek üzere bu bilgileri dikkatle okumanızı öneririz.

Bazı araştırmalar, fiziksel rahatsızlıkların ve sinirlerde, tendonlarda ve kaslarda meydana gelen hasarların uzun süre aynı hareketlerin yinelenmesiyle, çalışma yerinin yanlış düzenlenmiş olmasıyla, vücudun pozisyonunun yanlış olmasıyla ve çalışma alışkanlıklarının zayıflığıyla ilişkili olabileceğini göstermektedir.

Ellerinizde, bileklerinizde, kollarınızda, omuzlarınızda, boyun veya sırtınızda acı, uyuşukluk, karıncalanma, güçsüzlük, şişme, yanma, kramp veya sertlik hissederseniz, yetkili bir sağlık uzmanına danışın.

Rahatınızı maksimuma çıkarmak ve zarar görme olasılığını azaltmak için şu kurallara uyun:

Çalışma alanınızın uygun şekilde düzenlendiğinden emin olun...



BUNLARI YAPIN:

- Klavyenizi ve monitörünüzü doğrudan önünüze, fareniz veya iztopunuzu da hemen yanına yerleştirin.
- Farenizi veya iztopunuzu, kullanırken kolayca uzanabileceğiniz ve dirseğiniz vücudunuzun yan tarafından ayrılmayacak şekilde yerleştirin.
- Sandalyenizin ve masanızın yüksekliğini, klavye, fare veya iztopu bilek veya dirsek yüksekliğinde olacak şekilde ayarlayın.
- Klavye yüksekliğini uygun şekilde ayarlamak için gerekirse klavyedeki ayar mekanizmasını kullanın.
- Bir fare altlığı kullanıyorsanız, yükseklik ayarı yaparken bunun kalınlığını da dikkate alın.
- Ayaklarınızın iyice desteklendiğinden ve omuzlarınızın rahat olduğundan emin olun.
- Malzemeleri masanıza koyarken kullanım sıklığınıza göre yerleştirin:
 - Sık: En sık kullandığınız malzemeleri en yakına oyun.
 - Ara sıra: Ara sıra kullandığınız malzemeleri en fazla kolunuzun ulaşabileceği yere koyun.
 - Nadiren: Nadiren kullandığınız malzemeleri daha uzağa, ancak yine de kolay ulaşabileceğiniz bir yere koyun.
- Yazarken, sık sık başınızı ve gözlerinizi başka yöne çevirmek zorunda kalmamak için ihtiyaç duyduğunuz belgeleri monitörün yanına koyun. Belge tutucu mekanizmalardan da kullanabilirsiniz.

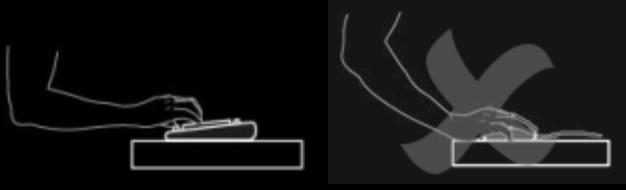
Çalışırken omuzlarınızı, kollarınızı, bileklerinizi ve ellerinizi rahat bir şekilde tutun...

BUNLARI YAPIN:

- Kollarınızı kısa bir süre yere doğru sarkıtarak iki yanınıza bırakıp rahatlayın. Çalışırken, rahatlık veren bu hareketi belli aralıklarla yapmaya çalışın.
- Omuzlarınız düşük ve kamburunuzu çıkarmış halde oturmayın.
- Yazmıyorken, tuşla yapılan görevlerde, bilek desteği veya avuç içi desteğiniz varsa kullanın. Bunları yazı yazarken kullanırsanız, elinize daha fazla basınç uygulanması anlamına gelir ve bu da incinme olasılığını artırır.



- Bileklerinizi keskin kenarlı yerlere veya masaüstünüze dayamayın, koymayın.



- Dirseğinizin vücudunuza bitişik durduğundan emin olun. Bileğinizi rahat ve düz bir şekilde tutun. Yukarı, aşağı veya yanlara doğru bükülmüş olmasın.



Doğru çalışma alışkanlıkları edinin...

BUNLARI YAPIN:

- Kısa molalar verin. En az birkaç saatte bir ayağa kalkın ve etrafta biraz yürüyün.
- Yaptığınız işleri gün içinde değiştirin. Ellerinizi ve kollarınızı bir süre farklı bir şey yapın.
- Klavyeyi kullanırken ve fareyi veya iztopunu daha iyi denetleyebilmek için hafifçe dokunarak çalışın.
- Yinelenen veya ters hareketleri mümkün olduğunda azaltarak kolunuzun, bileğinizin veya elinizin daha rahat etmesine yardımcı olmak için fareyi veya iztopunuzu özelleştirmek üzere yazılım özelliklerini kullanın.

Rahatsızlık emarelerine karşı dikkatli olun...

BUNLARI YAPIN:

- Yazarken veya yazdıktan sonra ellerinizde, bileklerinizde, dirseklerinizde, omuzlarınızda, boynunuzda veya sırtınızda herhangi bir ağrı, zayıflık, uyuşukluk veya karıncalanma hissediyorsanız veya şikayetiniz ettiğiniz bir rahatsızlığın yazmaktan ya da fareyi veya iztopunu kullanmaktan dolayı olduğunu düşündürecek nedenleriniz varsa yetkili bir sağlık uzmanına başvurun.

Bilgisayarınızın diğer bileşenlerini (monitör, işlemci, vb.) kullanırken rahatınızı artırabilecek stratejiler veya özelleştirmeler hakkında bilgi için lütfen o bileşenlerle ilgili belgelere bakın.

ÖNEMLİ GÜVENLİK YÖNERGELERİ



DİKKAT: ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ

- Bu talimatları okuyun ve uygulayın.
- Tüm uyarıları dikkate alın.
- Bu aygıtı suya yakın bir yerde kullanmayın.
- Yalnızca kuru bir bezle silin.
- Üreticinin yönergelerine uygun olarak kurun.
- Yanan mum gibi açıktaki ateş kaynakları aygıtın üzerine veya yakınına konulmamalıdır.
- Kalorifer, ısıtıcı, soba veya diğer ısı üreten araçların (amplifikatörler dahil) yakınına kurmayın.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen bağlantıları/aksesuarları kullanın.
- Yıldırımlı havalarda veya uzun süre kullanılmayacağı zaman aygıtın fişini çekin.
- Her türlü servis için yetkili servis personeline başvurun. Aygıt üzerine sıvı dökülerek veya başka bir nesne düşerek, yağmur veya neme maruz kalarak herhangi bir şekilde zarar görmüşse, düzgün çalışmıyorsa ya da yere düşürülmüşse, servise gönderilmesi gerekebilir.

UYARI: YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN BU AYGITI YAĞMURDA VEYA NEMLİ ORTAMLARDA KULLANMAYIN.

SİMGELERİN AÇIKLAMASI:



Ürünün üzerine şu anlamda konulur...

Dikkat, devam etmeden önce birlikte gelen belgelere bakın. Bu simge, el kitabında ilgili öğeyi işaret eden alanın yanındaki bölüme yerleştirilir.



Ürünün üzerine şu anlamda konulur...

Uyarı, bu alana erişim yasaktır. Uyulmaması halinde elektrik çarpması tehlikesi oluşabilir.

Kulaklarınızı koruyun

İşitme Duyunuzun Zarar Görmemesi İçin Öneri

Her çeşit kulaklığı kullanırken yüksek sesle dinlemek kalıcı işitme kaybına neden olabilir. Ses düzeyi ne kadar yüksekse, işitme duyunuz o kadar kısa sürede zarar görebilir.

Güvenli bir ses düzeyi için:

1. Aygıtınızı ses düzeyi en düşük ayarda olacak şekilde başlatın.
2. Ses bozulması olmadan, rahat ve açık şekilde duyuncaya kadar ses düzeyini yavaşça artırın.
3. Ses düzeyini, çevrenizdeki konuşmaları ve benzer diğer sesleri duymanızı engelleyecek şekilde ayarlamayın.


Rahat bir ses düzeyi belirledikten sonra, öyle kalsın. Kulaklarınızda çınlama veya başka bir rahatsızlık olursa ya da konuşmaları kısık duyarsanız, ses düzeyini azaltıp veya dinlemeyi kesip işitme duyunuzu kontrol edin.

Ek bilgi için www.logitech.com/support adresine bakın.

Başlarken



Oyun aygıtınızı yapılandırmak veya kullanımını özelleştirmek istiyorsanız Logitech® Gaming Software'i başlatmalısınız. Ayrıntılar için bkz. [Logitech Gaming Software'i başlatmak için](#).

Başlatıldığında, Logitech Gaming Software Giriş sayfası görüntülenir. Burada, Aygıt çubuğundan bir seçim yaparak, gerçekleştirmek istediğiniz eylemi seçersiniz. Bkz. [Aygıt çubuğunu kullanma](#).

Logitech Gaming Software çalışırken Windows® görev çubuğunda  simgesi görüntülenir. Yazılım arka planda çalışıyorsa simgeyi tıklatarak başlatabilirsiniz; ayrıca yazılımla ilgili bilgiler görüntüleyebilir veya yazılımı kapatabilirsiniz. [Görev çubuğu simgesini kullanma](#)


Aygıtın kendisiyle ilgili sorularınız mı var? [Aygıtımı kullanma](#) veya [Sorun giderme](#) konusuna bakın.

Logitech® Gaming Software'i başlatmak için

- Windows® 8 Başlat ekranından, Logitech Gaming Software uygulamasını bulun (örneğin  + F yazıp **Logi** ifadesini girerek ve Logitech Gaming Software uygulamasını seçerek) veya
- Windows 7 (veya önceki sürümler) **Başlat** menüsünden, **Tüm programlar** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software**'i seçin ya da
- Windows görev çubuğunda  simgesini çift tıklatın (veya sağ tıklayıp açılır menüden **Aç**'i seçin).

Logitech Gaming Software giriş sayfası görüntülenir ve aygıtınızın bir resmini gösterir. Burada, Aygıt çubuğundan bir seçim yaparak, gerçekleştirmek istediğiniz eylemi seçersiniz. Ayrıntılar için bkz. [Aygıt çubuğunu kullanma](#).

Not:

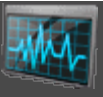
- ▶ Bilgisayarınız çalışırken Logitech Gaming Software de sürekli arka planda çalışır. Bu, oyun aygıtınızın sunduğu gelişmiş özellikleri desteklemek için gereklidir. Windows görev çubuğundaki  simgesi, Logitech Gaming Software çalışırken görüntülenir.

Aygıt çubuğunu kullanma

Logitech® Gaming Software ekranının alt tarafındaki Aygıt çubuğu çeşitli simgeler içerir. Bu simgelerin tümünü göremezsiniz, çünkü yalnızca oyun aygıtınızın desteklediği eylemler için kullanılabilirler.

Aşağıda, simgelerin tam listesi ve her birinin açıklaması görülmektedir:

Simge	Eylem
	Logitech web sitesini başlatır.
	Aygıtınızı gösterir. Desteklenen birden fazla oyun aygıtı takmışsanız, seçili olan aygıt görüntülenir. Logitech Gaming Software'de değiştirdiğiniz ayarlar sadece bu aygıtta uygulanır. Farklı bir aygıtın ayarlarını değiştirmek için aygıt simgesinin yanında bulunan < veya > düğmesini tıklatın ve istediğiniz aygıtı seçin.
	Oyun aygıtınızın resminin gösterildiği Logitech Gaming Software Giriş sayfasına geri döndürür. Esc tuşuna basılması da Giriş sayfasını yeniden görüntüler.
	Oyunlarınızın profillerini oluşturmak ve korumak için kullanılan Profiller Görünümü'nü görüntüler. Aygıt çubuğunda gösterilen simge, seçtiğiniz aygıtta G tuşları veya mouse düğmeleri olup olmasına göre değişir. Aygıtınızda dahili bellek varsa, aygıtta G-tuşu/düğmesi ayarlarını saklayabilirsiniz.
	Aygıtınızın LCD ekranında görüntülenen bilgileri ve materyalleri denetlemek için kullanılan LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'nü görüntüler.
	Aygıt işaretçisinin hareketine ilişkin ayarları tercihlerinize ve oyun biçiminize göre yapılandırmak için kullanılan İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nü görüntüler. Aygıtınızda dahili bellek varsa, aygıtta işaretçi ayarlarını saklayabilirsiniz.
	Oyun aygıtında depolanmış profilleri ve işaretçi hareketine ilişkin ayarları yapılandırmak için kullanılan Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nü görüntüler.
	Bas, tiz ve ses düzeyi gibi ayarları uyarlayabileceğiniz Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü'nü görüntüler.
	Kulaklığın stereo ve surround ses ayarlarını kişiselleştirmek için kullanılan Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nü görüntüler.
	Ses avatarlarının ve ses dönüştürme özelliklerinin bulunduğu Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü'nü



görüntüler.



Belirli oyun ayarlarını aygıtta depolamak için kullanılan Gidecek Profilleri Yönetme Görünümü'nü görüntüler. Oyun ayarlarını aygıtta depoladığınızda, başka bilgisayarlara da aktarabilirsiniz, böylece profilleriniz de istediğiniz yerde yanınızda olur.



Oyun aygıtınız için renk planını ayarlayabileceğiniz Arka Plan Işığı Rengini Özelleştirme Görünümü'nü (veya G300 için Profiller Görünümü'nü) görüntüler.

Aygıtınızda dahili bellek varsa, aygıtta ışık ayarlarını saklayabilirsiniz.



Çeşitli uygulama ayarlarını belirtmek için kullanılan Logitech Gaming Software Seçenekleri iletişim kutusunu görüntüler.




Logitech Oyun Oynama deneyiminizi paylaşmak için kullanabileceğiniz, sosyal medya ve müşteri geri bildirim gibi yöntemleri içeren bir menü görüntüler.



Bu yardım merkezine, öğreticilere, en yeni ürün bilgilerine ve yazılım güncellemelerine erişim sağlar.

Görev çubuğu simgesini kullanma

Logitech® Gaming Software arka planda çalışırken, Windows® görev çubuğunda  simgesi görüntülenir. Aşağıdaki eylemleri yapmak üzere simgeyi tıklatabilirsiniz:

Tıklatma	Eylem
Sağ tıklatma	<p>Aşağıdaki seçenekleri sunan bir pop-up menü görüntüler:</p> <ul style="list-style-type: none">Aç: Giriş sayfasında Logitech Gaming Software'yi başlatır.Hakkında: Logitech Gaming Software ile ilgili bilgiler görüntüler.Çıkış: Logitech Gaming Software'yi kapatır. <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Çıkış yapmayı seçerseniz, Logitech Gaming Software'in arka planda çalışması durur. Oyun aygıtınızla birlikte kullanılabilen özelliklerin çalışması da durur.
Çift tıklatma	Giriş sayfasında Logitech Gaming Software'yi başlatır.

Uygulama ayarlarını deęiřtirme



Logitech® Gaming Software uygulamasına çoęu durum için uygun olan varsayılan ayarlar atanmıřtır. Uygulamanın tam istedięiniz gibi çalışması için bunları denetlemenizi ve gerekirse deęiřtirmenizi öneririz.

Deęiřtirebileceęiniz uygulama ayarları ařaęıdaki sekmelerde bulunmaktadır (bazı sekmeler bazı aygıt türlerinde kullanılamaz):

- **Genel** sekmesi. Çeřitli genel uygulama ayarlarını belirtmenize olanak verir. Bkz. [Genel ayarları deęiřtirmek için](#).
- **Bildirimler** sekmesi. Bilgisayarınızın ekranında ve aygıtınızın LCD ekranında hangi bildirimlerin görüntüleneceęine yönelik tercihlerinizi özelleřtirmenize olanak tanır. Bkz. [Bildirim ayarlarını deęiřtirmek için](#).
- **Profil** sekmesi. Temel profil ayarlarını tanımlamanıza olanak verir. Bkz. [Profil ayarlarını deęiřtirmek için](#).
- **G13 Mouse Öykünmesi** sekmesi. Aygıtınız, imleç hızını belirtmek için mouse öykünme özellięi olan bir G13 aygıtıysa kullanılabilir. Bkz. [G13 mouse öykünme ayarlarını deęiřtirmek için](#).
- **G930 Pil** sekmesi. G930 aygıtınız varsa kullanılabilir. Bkz. [G930 Pil ayarlarını deęiřtirmek için](#).
- Aygıtı özgü sekmeler. Yalnızca bazı aygıtlarda kullanılabilir. Bkz. [Aygıtı özgü ayarları deęiřtirmek için](#).

Genel ayarları deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. Ařaęıdaki tabloyu kılavuz olarak kullanarak istedięiniz ayarları belirtin:

Ayar	Açıklama
Windows başladıęında programı çalıştır	Bilgisayarınızı başlattıęınızda Logitech Gaming Software'in otomatik olarak başlamasını ve arka planda çalışmasını istiyorsanız bu kutuyu işaretleysin. Not: ► Özelliklerin oyun aygıtınızla ilişkili olarak çalışabilmesi için Logitech Gaming Software'in çalışıyor olması gerekir.
Hızlı makro oluştururken gecikme kaydet	Hızlı (anında) makro oluşturulurken tuş vuruşu gecikmeleri kaydedilecekse bu onay kutusunu işaretleysin. Bu kutunun işareti kaldırılmışsa, makronun parçası olarak tuş vuruşları arasındaki gecikmeler kaydedilmez.
Hızlı makro kaydıyla ilgili talimatları GamePanel ekranında göster	Hızlı (anında) makro oluşturmak üzere MR tuşuna bastıęınızda makro kaydıyla ilgili talimatların aygıtınızın LCD ekranında görüntülenmesini istiyorsanız bu onay kutunu işaretleysin. Not: ► Bu özellik sadece aygıtınızda dahili bir LCD ekran varsa kullanılabilir.
Oyunların aydınlatmayı denetlemesine izin ver	Arkaplan aydınlatması olan aygıtlarda, aygıtın arkaplan renklerinin oynadıęınız oyunlar tarafından deęiřtirilmesine izin vermek için bu onay kutusunu işaretleysin veya oyunların ayarladıęınız arkaplan aydınlatmasını deęiřtirmesini önlemek için işareti kaldırın.
Geliřmiş grafikleri etkinleřtir	Grafiklerde bilgisayarın donanım hızlandırma özellięini kullanmak için bu kutuyu işaretleysin. Bu kutunun işareti kaldırılırsa animasyonlar daha yavaş görüntülenir.
Yüksek çözünürlüklü ürün resimlerini otomatik olarak indir	Yeni bir cihaz ilk baęlandıęında yüksek çözünürlüklü cihaz resimlerinin otomatik olarak indirilmesini sağlamak için bu kutuyu işaretleysin. Bu kutunun işareti kaldırılırsa her zaman varsayılan düşük çözünürlüklü gri tonlamalı ürün görüntüleri kullanılır.
Çevrimiçi yeni profilleri denetle	Yeni Oyunları Tara seçeneęini belirledięinizde, Logitech Gaming Software'de o anda olanlardan daha yeni bir çevrimiçi oyunlar veritabanı olup olmadıęını anlamak için bu kutuyu işaretleysin. Varsa, Logitech Gaming Software bilgisayarınızda oyun taraması gerçekleřtirmeden önce bunlar indirilir.

3. **Tamam'**ı tıklatın.

Bu ayarları deęiřtirdikten sonra, istedięiniz zaman **Varsayılan** düęmesini tıklatarak önerilen (orijinal) deęerleri geri yükleyebilirsiniz.

Profil ayarlarını deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęında **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. **Profil** sekmesini tıklatın.
3. Ařaęıdaki tabloyu kılavuz olarak kullanarak istedięiniz profil ayarlarını belirtin:

Ayar	Açıklama
Varsayılan Profil	<p>Kalıcı profil bulunmadıęında ve geçerli uygulama ile bağlantılı bir profil olmadıęında (ya da hiçbir uygulama çalışmadıęında) kullanılacak 'son çare' nitelięinde profili açılır listeden seçin.</p> <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Profiller Görünüm'ndeki Profiller alanında uygun profili saę tıklatarak veya ▼ okunu tıklatıp Varsayılan Olarak Ayarla'yı seçerek de varsayılan profili ayarlayabilirsiniz. Varsayılan profillerle ilgili daha fazla bilgi için bkz. Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?.
Kalıcı Profil	<p>Her zaman etkin olmasını ve kullanılmakta olan dięer profillerin yerini almasını istedięiniz profili açılır listeden seçin. Çalıştırdıęınız bir uygulamaya baęlı bir profil bulunuyor olsa da, seçtięiniz profil önceliklidir.</p> <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Profiller Görünüm'ndeki Profiller alanında uygun profili saę tıklatarak veya ▼ okunu tıklatıp Kalıcı Olarak Ayarla'yı seçerek de kalıcı profili ayarlayabilirsiniz. Kalıcı profillerle ilgili daha fazla bilgi için bkz. Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?.
Profil geçiři	<p>Sadece bir kısayol tuř bileřimine basarak profiller arasında geçiř yapabilmek istiyorsanız, imleci bu alana getirin ve klavye bileřimine basın (örneęin Ctrl + F9) ve kısayol adlarının bu alanda görüldüęüne dikkat edin.</p> <p>Kısayol tuřunu kaldırmak için Temizle'yi tıklatın.</p> <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Profil geçiři hakkında daha fazla bilgi için bkz. Profil geçiři nedir?

4. **Tamam**'ı tıklatın.

Bu ayarları deęiřtirdikten sonra, istedięiniz zaman **Varsayılan** düğmesini tıklatarak önerilen (orijinal) deęerleri geri yükleyebilirsiniz.

G13 mouse öykünme ayarlarını deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. **G13 Mouse Öykünmesi** sekmesini tıklatın.
3. Mouse öykünmesi denetimi kullanılırken imleç hızını seçmek için sürgüyü kullanın.
4. **Tamam**'ı tıklatın.

Not:

- Bu özellik sadece G13 için kullanılabilir.

İmleç hızını deęiřtirirseniz, istedięiniz zaman **Varsayılan** düęmesini tıklatarak önerilen (orijinal) ayarı geri yükleyebilirsiniz.

G930 pil ayarlarını deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. **G930 Pil** sekmesini tıklatın.
3. Aygıtınızın pili çok azaldığında bilgisayarınızın görev çubuęunda bir uyarı simgesinin görüntülenmesini istiyorsanız, **Pil azaldığında tepsi simgesinde bildirim** kutusunu işaretleyin.
4. Aygıtınızın pili çok azaldığında bir uyarı sesi verilmesini istiyorsanız **Pil azaldığında sesle bildirim** kutusunu işaretleyin. Siz aygıtı řarj edene kadar (veya pil tamamen bitene kadar) uyarı sesi düzenli aralıklarla tekrarlanır.
5. **Tamam**'ı tıklatın.

Notlar:

- ▶ Aygıt çubuęundan aygıtı seçtikten sonra, Logitech Gaming Software ekranının sol üst köşesine bakarak bir bakışta aygıtınızın kalan řarj miktarını görebilirsiniz.
- ▶ Bu özellikler sadece G930 oyun aygıtınızda pil varsa kullanılabilir.

G300 ayarlarını deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. **G300** sekmesini tırlatın.
3. Farenin renkli aydınlatma özellięini etkinleřtirmek için **Aydınlatma - Etkinleřtir** onay kutusunu iřaretleyin veya özellięi kapatmak için iřaretini kaldırın.
4. **Tamam**'ı tırlatın.

Not:

- Bu özellik sadece aygıtınız bir G300 oyun faresi ise kullanılabilir.


Yazılımımı gncelleme

Logitech® aygıtınız için bir İnternet kaynak merkezi sağlar. Kaynak merkezindeki bilgilerin kapsamı ve çeşitliliği zaman içinde oyuncularının ihtiyaçlarını karşılayacak şekilde deęişmektedir. Aygıtınıza ilişkin, aşağıdakiler gibi özellik bilgileri ve indirilebilecek öğeler olabilir:

- Logitech Gaming Software'in gncel sürümü.
- Aygıtınızla ve Logitech Gaming Software ile ilgili gncel haberler.

Gncel bilgileri nasıl edineceğinizi öğrenmek için bkz. [Yazılım gncellemelerini ve en son haberleri almak için](#).

Yazılım gncellemeleri ve haberleri edinmek iin

1. Logitech® Gaming Software'de, ekranın alt kısmındaki Aygıt ubuğunda, **Yardım** simgesinin st tarafındaki  dğmesini tıkladın. Bir pop-up men grntlenir.
2. Pop-up menden, istediėiniz gncellemeleri veya haberleri sein:
 - Yazılım gncelleřtirmelerini edinmek iin **Gncellemeleri Denetle**'yi sein. Logitech Gaming Software, evrimii olarak yazılımın gncel srmnn olup olmadıėını denetler.
Gncel bir srm varsa, Logitech Updater o srm indirir ve ykler.
 - Aygıtınızla ilgili en son haberleri grntlemek iin **İnternet ▶ En Son Bilgiler**'i sein. Aygıtınızla ilgili kaynak merkezi bir Web tarayıcısında aılır.

Not:

- ▶ **Yardım** simgesi pop-up mensnden **Hakkında**'yı seerek, alıřtırdıėınız Logitech Gaming Software srmn oėrenebilirsiniz.

Sorun Giderme

Oyun aygıtınızda veya Logitech® Gaming Software'de çeşitli sorunlarla karşılaşıyorsanız, sorununuzun aşağıdakilerden biri olup olmadığına bakın. Sorun bunlardan biriye, çözümlenize yardımcı olması için önerileri tıklatın.


- [Aygıtım hiç çalışmıyor](#)
- [G tuşlarım/düğmelerim düzgün şekilde çalışmıyor.](#)
- [Aygıtımın USB bağlantı noktalarında sorun var.](#)
- [Kulaklığımdan hiç ses gelmiyor.](#)
- [Kulaklığımı kullandığımda başkaları beni duyamıyor.](#)
- [Kulaklığımda surround sesle ilgili sorunlar yaşıyorum.](#)
- [Ses avatarı \(dönüştürme\) anlaşılmıyor.](#)

Aradığınız şeyi bu konular içinde bulamadıysanız [Yardım](#) ▶ [İnternet](#) ▶ [En Son Bilgiler](#)'i seçmeyi veya [Logitech Destek web sitesini](#) ziyaret etmeyi deneyin.

Aygıtım hiç çalışmıyor

- Oyun aygıtınızın bir güç kaynağından güç alan bir USB bağlantı noktasına doğru şekilde takıldığından emin olun (bu, bilgisayarınızın dahili USB bağlantı noktalarından biri veya kendi güç kaynağı bulunan bir USB hub'ı olabilir). Aygıtınızı kendi güç kaynağı bulunmayan çok bağlantı noktalı bir USB hub'ına bağlarsanız muhtemelen çalışmayacaktır.
- Bağlantı sorunu oluyorsa, aygıtınızın bağlantısını çıkarıp tekrar takmayı deneyin.
- Sorun o bağlantı noktasında olabilir, farklı bir USB bağlantı noktasına bağlamayı deneyin.

G tuşlarım/düğmelerim düzgün şekilde çalışmıyor

- Bilgisayarınızda Windows® 8, Windows 7, Windows Vista veya Windows XP Service Pack 2 işletim sisteminin (32 bit veya 64 bit sürümler) çalıştırıldığından emin olun. Oyun aygıtınızın G tuşları/düğmeleri ile ilgili destek şu anda yalnızca bu Windows işletim sistemleri için sağlanmaktadır.
- Logitech® Gaming Software'in çalıştığından emin olmak için  simgesinin Windows görev çubuğunda olup olmadığına bakın. Çalışmıyorsa, **Başlat** ekranından Logitech Gaming Software uygulamasını arayın ve başlatın veya **Başlat** menüsünden **Tüm Programlar** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software**'i seçin.
- Doğru profili çalıştırdığınızdan emin olun. Oyunlarınızın her biriyle, oyunu başlattığınızda otomatik olarak başlayan bir profil ilişkilendirilebilir.

Denetlemek için, Logitech Gaming Software'i başlatın, çalışmasını istediğiniz profili düzenleyin ve onu oyununuzun yürütülebilir dosyasıyla ilişkilendirin. Ayrıntılar için bkz. [Profil düzenlemek için](#). Oyunu başlattığınızda, ilişkilendirilmiş profilin adı beş saniye süreyle aygıtınızın ekranında görüntülenir.

- Logitech Gaming Software'i ve aygıtınız için sürücülerini düzgün şekilde yüklediniz mi (örneğin, aygıtınızla birlikte verilen CD-ROM'u kullanarak)? Bunu yapmadıysanız, CD-ROM'u kullanarak veya www.logitech.com adresinden en yeni yazılımı indirerek tam yükleme işlemi yapın.
- Kalıcı profilinizin ayarlarının ve varsayılan profilin doğru olduğundan emin olun. Örneğin, kalıcı bir profil kullanmayı seçtiyseniz, belirli oyunlara bağlanmış olan profiller göz ardı edilir. Daha fazla bilgi için bkz. [Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?](#)

Aygıtımın USB bağlantı noktalarında sorun var

- Aygıtınızın hub'ında kendi güç kaynağı varsa, aygıtlarınızın tümü için toplam olarak 100 mA'dan fazla akım gerekmediğinden emin olun. Doğrudan kendi güç kaynağına sahip bir USB hub'ına takıldığında çalışmayan aygıtlara örnek olarak bazı video kameralar, tarayıcılar, disket sürücüler ve gürültü/titreşim efektlerini destekleyen oyun tablaları verilebilir. Güçle ilgili gereksinimler için aygıtınızın belgelerine bakın.
- İki aygıt takmışsanız, birini çıkararak diğerinin çalışıp çalışmadığına bakın.
- Aygıtın, USB bağlantı noktalarından birine düzgün şekilde takıldığından emin olmak için çıkarıp tekrar takın.
- Aygıtı, aygıtınızın başka bir USB bağlantı noktasına takmayı deneyin.

Not:

- Aygıtınızda dahili USB bağlantı noktası yoksa, bu konutu atlayın.

Kulaklıđımdan hi ses gelmiyor

- Logitech® Gaming Software'in alıřtıđından emin olun.
- İřletim sistemi ve uygulama ses ayarlarında ses dzeyini iřitilebilir bir dzeye ayarlayın.
- Kulaklıđın (veya varsa kablosuz adaptrn) USB bađlantı noktasına dzgn řekilde takıldıđından emin olun.
- Ses dzeylerinin iřitilebilir bir dzeye ayarlanıp ayarlanmadıđını denetleyin.
- Kulaklıđı (veya kablosuz adaptr) bařka bir USB bađlantı noktasına bađlayın.
- Kulaklıđı (veya kablosuz adaptr) dođrudan bilgisayardaki bir USB bađlantı noktasına bađlayın (herhangi bir USB hub'ı veya yerleřtirme istasyonu kullanmadan).
- Kulaklıđı bađladıktan sonra oyunu veya uygulamayı kapatıp yeniden bařlatın.
- Logitech Gaming Software'i kapatıp yeniden bařlatın.
- Kulaklıđı iřletim sistemi ve uygulama ses ayarlarında etkin ve varsayılan ses ıkıř aygıtı yapın.

Not:

- ▶ Aygıtınız bir kulaklık deđilse bu konuyu atlayın.


Kulaklıđımı kullandıđımda başkaları beni duyamıyor

- Logitech® Gaming Software'in alıřtıđından emin olun.
- Kulaklıktaki mikrofon kapatma düđmesine basıp yeniden deneyin.
- Mikrofon sapını ařađı evirip mikrofonu ađzınızın kenarına yaklařtırın.
- Logitech Gaming Software, iřletim sistemi ve uygulamanın ses ayarlarında mikrofon kazancını (ses düzeyi) iřitilebilir bir düzeye ayarlayın.
- Mikrofonu iřletim sisteminde ve uygulamanın ses ayarlarında sessiz moddan ıkarın.
- Kulaklıđı bađladıktan sonra oyunu veya uygulamayı kapatıp yeniden bařlatın.
- Logitech Gaming Software'i kapatıp yeniden bařlatın.
- Kulaklıđı iřletim sistemi ve uygulama ses ayarlarında etkin ve varsayılan ses ıkıř aygıtı yapın.

Not:

- ▶ Aygıtınız bir kulaklık deđilse bu konuyu atlayın.

Kulaklığında surround sesle ilgili sorunlar yaşıyorum

- Surround sesin (çok kanallı ses içeriği) çalışıp çalışmadığını denetleyin:
 1. Kulaklıktaki surround ses anahtarını aşağı, Dolby Headphone logosuna  doğru getirin veya Logitech® Gaming Software'de **Dolby Surround'u Etkinleştir** seçeneğini kullanın.
 2. Birkaç dakika süreyle, surround ses içeriğine sahip bir oyun oynayın veya film izleyin.
 3. Oyunu veya filmi simge durumuna küçültün ve Logitech Gaming Software'i açın.
 4. Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nde Dolby® Headphone logosunun parlamayıp parlamadığına bakarak surround sesin etkin olduğundan emin olun. Logo gri renkte ise, surround ses açık değildir.
 5. Logitech Gaming Software'de, Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nde surround sesin en son algılandığı tarih ve saate bakın. Tarih ve saat eski ise, kulaklık surround ses içeriğini almıyor demektir.
- Kulaklığı taktığınızda, oyunu veya filmi kapatıp yeniden başlatın.
- Kulaklığı işletim sistemi ve uygulama ses ayarlarında etkin ve varsayılan ses çıkış aygıtı yapın.
- Kulaklığınızla birlikte iki adet 3,5 mm mini jak ve 3,5 mm mini jalkar için girişi ve USB çıkışı olan ayrı bir adaptör verildiyse kulaklığı bilgisayara bağlamak için USB adaptörü kullandığınızdan emin olun (yalnızca 3,5 mm mini jakları kullanırsanız surround ses kullanılamaz).
- Oyununun veya film oynatıcısının ses ayarlarını surround sese (örneğin, 5.1 veya 7.1) ayarlayın.
- İşletim sistemi ses ayarlarında, aygıtı 7.1 hoparlör aygıtı olarak yapılandırın. Daha fazla bilgi için uygulamanın yardım menüsüne bakın.
- Oyun veya filmdeki ses surround ses olmayabilir. Başka bir oyun veya film deneyin.
- Logitech Gaming Software'i kapatıp yeniden başlatın.
- Logitech Gaming Software'i ve sürücülerini kaldırıp yeniden yükleyin.

Not:

- ▶ Aygıtınızda surround ses yoksa bu konuyu atlayın.

Ses avatarı (dönüřtürme) anlaşılmıyor

- Logitech® Gaming Software'de, Ses Avatarlarını Özelleřtirme Görünümü'ndeki ses perdesi ayarıyla ilgili talimatlarını izleyin.
- Yazılım, işletim sistemi ve uygulamanın ses ayarlarında mikrofon kazancını (ses düzeyi) işitilebilir bir düzeye ayarlayın.
- Kulaklıđı işletim sistemi ve uygulamanın ses ayarlarında etkin ve varsayılan ses giriş aygıtı yapın.
- Logitech Gaming Software'i kapatıp yeniden başlatın.
- Yazılımı ve sürücülerini kaldırıp yeniden yükleyin.

Not:

- ▶ Aygıtınızda ses avatarı özellikleri yoksa, bu konuyu atlayın.

Yazılım Lisans Anlaşması

LÜTFEN YAZILIM ÜRÜNÜNÜZÜ KULLANMADAN VEYA BU YAZILIMI YÜKLEMEDEN ÖNCE BU YAZILIM LİSANS SÖZLEŞMESİNİ OKUYUN. LOGITECH ÜRÜNÜNÜZÜ KULLANARAK VEYA BU YAZILIMI YÜKLEYEREK BU SÖZLEŞMENİN SİZİN İÇİN BAĞLAYICI OLDUĞUNU KABUL ETMİŞ OLURSUNUZ. İŞBU BU SÖZLEŞMENİN KOŞULLARINI KABUL ETMİYORSANIZ LOGITECH ÜRÜNÜNÜZÜ ORJİNAL PAKETİNDE FATURANIZ İLE BİRLİKTE 30 GÜN İÇİNDE VEYA SATIN ALDIĞINIZ MAĞAZANIN ÜRÜN İADE POLİTİKASINA UYGUN SÜREDE (HANGİSİ DAHA UZUNSA) HEMEN İADE EDİN. YAZILIMA ELEKTRONİK OLARAK ERİŞTİYSENİZ YAZILIMI YÜKLEMİYİN.

1. Genel Yazılım ve bu sözleşmeye ("Yazılım") eşlik eden belgeler size Logitech Europe S.A. ("Logitech") tarafından satılmamış, yalnızca bu Sözleşmenin şartları ve koşullarına uygun olarak kullanılmak üzere lisanslandırılmıştır. Logitech ve lisans sağlayıcıları Yazılım'ın mülkiyetini ellerinde tutmakta olup, Logitech'in açıkça size vermediği tüm hakları saklıdır. Bu sözleşmenin hükümleri Logitech tarafından sağlanan ve orijinal Yazılım'ın yerini alan ve/veya bunu destekleyen her türlü yazılım güncellemesi için amir hüküm niteliğinde olmakla birlikte, ayrı bir lisansla gelen güncellemelerde, o güncellemeye ait lisansın hükümleri geçerlidir.

2. Lisans Hakkı ve Kısıtlamaları. Bu sözleşmenin hüküm ve koşullarına tabi olmak üzere Logitech yalnızca satın aldığınız Logitech ürünüde veya kullandığınız Logitech hizmetinde Yazılımın tek bir kopyasını kullanmanız için sınırlı genel lisans sunar. Şunları yapamaz, başkalarının yapmasına izin veremez ve yapmayacağınıza/izin vermeyeceğinizi de kabul edersiniz (sözleşmede açıkça izin verilmediği sürece: Yazılımın veya herhangi bir bölümünü kaynak koda dönüştüremez, parçalarına ayıramaz, tersine yapılandırılmaz veya kaynak kodunu türetmeye veya yükleyicisini oluşturmaya çalışamazsınız (yürürlükteki kanunlar tarafından açıkça izin verilmediği sürece). Yalnızca satın aldığınız Logitech ürünleriyle veya kullandığınız Logitech hizmetleriyle kullanmak üzere yazılımın tek bir yedek kopyasını oluşturabilirsiniz. Tüm kopyalar, orijinalde bulunan tüm telif hakkı veya diğer ticari marka uyarılarını içermelidir. BU YAZILIM NÜKLEER TESİS, UÇAK NAVİGASYONU VEYA İLETİŞİM SİSTEMLERİ, HAVA TRAFİK KONTROL SİSTEMLERİ, TIBBİ CİHAZLAR VEYA YAZILIMIN BOZULMASI HALİNDE ÖLÜME, KİŞİSEL YARALANMAYA VEYA AĞIR FİZİKSEL VEYA ÇEVRESEL HASARA YOL AÇABİLECEK DİĞER EKİPMANLARDA KULLANILMAK AMACIYLA TASARLANMAMIŞTIR.

3. Devir. Yazılımı üçüncü bir tarafa satamaz, dağıtamaz, kiralayamaz, Yazılım'ın alt-lisansını çıkaramaz veya Yazılım'ı diğer şekillerde devredemez ve başkalarının bunları yapmasına da imkan tanıyamazsanız da Yazılım'ın bulunduğu bir Logitech ürünüde satın almışsanız; (a) kullandığınız veya mülkiyetinizde bulunan tüm Yazılım güncellemelerinin söz konusu devir işlemine dahil edilmesi, (b) yine Yazılım'ın, bir bilgisayar veya başka bir depolama aygıtında kayıtlı kopyalar da dahil olmak üzere, tam veya kısmi hiçbir kopyasını elinde bulundurmamanız ve (c) devralan tarafın da bu sözleşmenin hüküm ve şartlarını okuyarak bunlardan yükümlü olduğunu kabul etmesi şartıyla, Yazılım'ı kullanan Logitech ürünüde kalıcı devir yoluyla aktarabilirsiniz.

4. Fesih. Bu sözleşme, feshedilene dek yürürlüktedir. İşbu sözleşmenin herhangi bir hükmünü ihlal etmesi halinde Yazılım'ı kullanma hakkınız Logitech tarafından otomatik olarak feshedilecektir. İşbu Sözleşme'nin feshedilmesiyle birlikte, Yazılımı kullanmayı derhal bırakmanız ve sahip olduğu veya denetlediği tüm Yazılım kopyalarını yok etmeniz gerekmektedir. Paragraf 5, 6, 10 ve 11'deki şartlar, bu sözleşmenin feshinden sonra da devam eder.

5. GARANTİ REDDİ. YÜRÜRLÜKTEKİ YASALARIN İZİN VERDİĞİ AZAMI ÖLÇÜDE LOGITECH YAZILIMI VE HİZMETLERİ TÜM HATALARIYLA VE HERHANGİ BİR GARANTİ TAAHHÜDÜNDE BULUNULMAKSIZIN "OLDUĞU GİBİ" SUNULMUŞTUR. YÜRÜRLÜKTEKİ YASALARIN İZİN VERDİĞİ ÖLÇÜDE LOGITECH YAZILIMINIZIN VE HİZMETLERİN KULLANIMININ KENDİ RİSKİNİZDE OLDUĞUNU VE TATMİN EDİCİ KALİTE, PERFORMANS, DOĞRULUK VE ÇABAYLA İLGİLİ TÜM RİSKLERİN SİZE AİT OLDUĞUNU ONAYLARSINIZ. LOGITECH VE LİSANS SAĞLAYICILARI İŞBU BELGE İLE, LOGITECH YAZILIM VE HİZMETLERİ BAĞLAMINDA, BAŞTA TİCARİ OLARAK SATILABİLİRLİK, KALİTE MEMNUNİYETİ, BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK, DOĞRULUK, MÜDAHALESİZ KULLANIM VE ÜÇÜNCÜ TARAFLARA AİT HAKLARIN İHLAL EDİLMEMESİ İLE İLGİLİ DOLAYLI TEMİNAT VEYA KOŞULLAR OLMAK ÜZERE, SARIH, ZİMNİ VEYA KANUNİ TÜM GARANTİLERİ AÇIKÇA REDDEDER. LOGITECH, LOGITECH YAZILIM VEYA HİZMETLERİNİ SERBESTÇE KULLANMANIZA MÜDAHALEDE BULUNMAMAYI; LOGITECH YAZILIM VEYA HİZMETLERİNDE YER ALAN İŞLEVLERİN GEREKSİNİMLERİNİZİ KARŞILAYACAĞINI; LOGITECH YAZILIM VEYA HİZMETLERİNİN KESİNTİSİZ VEYA HATASIZ OLACAĞINI VEYA LOGITECH YAZILIM VEYA HİZMETLERİNDEKİ KUSURLARIN DÜZELTİLECEĞİNİ GARANTİ ETMEZ. HİÇBİR LOGITECH BAYİİ, ACENTESİ VEYA ÇALIŞANI, BU GARANTİ REDDİNDE HERHANGİ BİR DEĞİŞİKLİK, UZATMA YA DA EK YAPMAYA YETKİSİNE SAHİP DEĞİLDİR. Bazı ülke veya bölgelerin yargı sistemleri, zımnî garantilerin kapsam dışında bırakılmasına veya tüketicilerin geçerli kanuni haklarına sınırlama getirilmesine izin vermemekte olduğundan söz konusu dışlamalar ve sınırlamalar sizin için geçerli olmayabilir.

6. YÜKÜMLÜLÜĞÜN SINIRLANMASI. KANUNLARIN İZİN VERDİĞİ SINIRLAR DAHİLİNDE OLMAK ŞARTIYLA; LOGITECH VEYA LİSANS SAĞLAYICILARI, LOGITECH'E AİT HERHANGİ BİR ÜRÜNÜN VEYA HİZMETİNİN SATIŞI, LİSANSLANMASI VEYA KULLANILMASI YA DA KULLANILAMAMASI SONUCU ORTAYA ÇIKAN HİÇBİR ÖZEL, DOLAYLI, NEDENSEL VEYA ARIZİ ZARARDAN YA DA YEDEK ÜRÜN VEYA HİZMETLERİN SAĞLANMASI MALİYETİ, KAR KAYBI, BİLGİ VEYA VERİ KAYBINDAN, SÖZ KONUSU ZARARIN OLUŞMA OLASILIĞI LOGITECH'E ÖNCEDEN HABER VERİLMİŞ OLSA DAHİ, YÜKÜMLÜLÜK SAVINA VE SEBEBİNE BAKILMAKSIZIN (SÖZLEŞME, İNCİNME VEYA DİĞER), HİÇBİR ŞEKİLDE SORUMLU

OLMAYACAKTIR. HİÇBİR DURUMDA, LOGITECH VE LİSANS SAĞLAYICILARININ TOPLAM BORÇ YÜKÜMLÜLÜĞÜ, BORÇ YÜKÜMLÜLÜĞÜNE NEDEN OLAN LOGITECH ÜRÜNÜ VEYA HİZMETİ İÇİN ÖDENEN ÜCRETİ AŞMAYACAKTIR. Yukarıdaki sınırlamalar, üstte bahsedilen çözüm temel amacına hizmet etmese de geçerli olacaktır. Bazı yargı mercileri, arızı ya da neden olunan zararların dışarıda bırakılmasına ya da sınırlanmasına izin vermediği için yukarıdaki sınırlama veya dışarıda bırakma hükmü sizin için geçerli olmayabilir. Yukarıdaki sınırlamalar, ilgili yasaların gerektirdiği durumlarda ve kapsamı çerçevesinde, kişisel yaralanmalar için geçerli olmayacaktır.

7. ABD Devlet Düzeyindeki Son Kullanıcılar. Yazılım, "Ticari Bilgisayar Yazılımı" ve "Ticari Bilgisayar Yazılım Belgeleri" içeriği de dahil olmak üzere 48 C.F.R. 2.101'deki tanımıyla bir "Ticari Mal"dır ve ABD Hükümeti düzeyindeki son kullanıcılara (a) yalnızca Ticari Mal olarak ve (b) sadece işbu sözleşme hüküm ve şartları uyarınca diğer son kullanıcılara verilen haklarla birlikte lisanslanmaktadır. Yayınlanmamış haklar Amerika Birleşik Devletleri Telif Kanunları kapsamında saklıdır.

8. İhracat Kanunu Güvenceleri. Yazılımı başta, hiçbir sınırlama olmaksızın, Amerika Birleşik Devletleri, Avrupa Birliği, İsviçre ve/veya Yazılım'ın alındığı diğer ülke veya bölgelerin yargı sistemlerindeki kanunlar veya yönetmelikler olmak üzere, geçerli hiçbir kanun veya yönetmeliği ihlal edecek şekilde ihraç etmemeyi veya tekrar ihraç etmemeyi kabul ediyorsunuz.

9. Acenteler ve Üçüncü Taraf Satın Alıcılar. Yazılımı bir başka kişi ya da tüzel kişilik adına alıyorsanız, Yazılımı adına aldığınız kişiyi ya da tüzel kişiliği, bu Sözleşmenin şartları ve koşulları ile bağlayıcı kılma yetkisine sahip olduğunuzu beyan ve garanti ediyorsunuz.

10. Denetleyici Yasalar ve Bölünebilirlik. Eğer ABD'deyseniz, işbu sözleşme kendi seçtiğiniz kanun usulü veya ilkelerine ya da bunların uygulanabilirliğine bakılmaksızın, bilhassa Amerika Birleşik Devletleri ve Kaliforniya Eyaleti kanunlarına tabi olacak ve bu kanunlara göre yorumlanacaktır. Eğer ABD sınırları dışında ikamet ediyorsanız, bu sözleşme yalnızca İsviçre yasalarına tabidir. Herhangi bir nedenle, yetkili bir mahkeme, bu sözleşmenin bir şartını ya da bölümünü uygulanamaz bulursa, sözleşmenin bu hükmü, tarafların amacına uygun olarak, izin verilen azami sınırlar içinde uygulanacaktır ve bu Sözleşmenin geri kalan kısmı tam yürürlükte olmaya devam edecektir.

11. Eksiksiz Sözleşme; Hakim Dil İşbu sözleşme, Yazılım'ın kullanımı konusunda taraflar arasındaki sözleşmenin tamamını teşkil etmekte olup, bu konuyla ilgili olarak daha önce veya sözleşme süresi içinde yapılmış tüm yazılı veya sözlü uzlaşmaların, bildirimlerin veya anlaşmaların yerine geçer. İşbu sözleşmede yapılacak hiçbir değişiklik veya tadilat, yazılı olup Logitech tarafından imzalanmadığı müddetçe bağlayıcı olmayacaktır. İşbu sözleşmenin her türlü çevirisi yalnızca yerel gereksinimleri karşılamak amacıyla yapılmış olup, İngilizce ve İngilizce olmayan nüshaları arasındaki her türlü uyumsuzlukta İngilizce nüshası geçerli olacaktır.

12. Açık Kaynak Yazılım. Yazılımın belirli bölümleri işbu sözleşmenin hükümleri uyarınca değil, BSD Lisansı, Apache Lisansı veya Lesser GNU Genel Kamu Lisansı ("Açık Kaynak Bileşenleri") da dahil olmak üzere yürürlükteki açık kaynak lisansları hükümleri uyarınca lisanslanmıştır. Her bir Açık Kaynak Bileşeni kullanımınız, yürürlükteki lisans hükümlerine tabidir. Yürürlükteki her bir lisansın hükümlerini kabul etmeniz gerekir. Aksi halde Yazılımı kullanmamanız gerekir.

13. Logitech ve yan kuruluşlarının ve araçlarının Logitech ürününüz, bilgisayarınız, sistem ve uygulama yazılımı, çevre birimler ve diğer ilgili cihazlarla ilgili bilgi de dahil olmak, ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere yazılım güncellemelerini gerçekleştirmek, ürün desteği ve Logitech yazılımıyla ilgili diğer hizmetler için (varsa) ve bu sözleşmenin hükümlerine uygunluğu doğrulamak için tanı amaçlı teknik ve ilgili bilgi alabileceğini, kullanabileceğini, işleyebileceğini ve kullanabileceğini kabul edersiniz. Logitech, bu bilgileri ürünlerimizi iyileştirmek veya size hizmet sunmak üzere sizi kişisel olarak tanıtmayacak şekilde kullanabilir.

Yazılım, Amerika Birleşik Devletleri'nin telif hakkı kanunları ve uluslararası anlaşmalar ile korunmaktadır. Yazılımın yetkisiz çoğaltılması veya dağıtımı yasalar uyarınca cezaya tabidir.

Aygıtımı kullanma

Oyun aygıtınızda bazı özel işlevler vardır (tuşlar, düğmeler ve diğer özellikler). Bunların çoğu özelleştirilebilir (bkz. [Aygıtımı özelleştirme](#)). Aygıtınızda, aşağıdakilerin tümü olmasa da bazıları bulunmaktadır:

- **G tuşları/düğmeleri ve M tuşları.** Aygıtınızın G tuşları (veya bir mouse için düğmeler) oyun oynarken silah olarak kullanacağınız ana araçtır. Programlanabilen ve her oyununuza (ve başka uygulamalara) uyarlanabilen çok çeşitli tuşlar sağlarlar. Aygıtınızda M tuşları varsa, daha da fazla esnekliğe sahip olursunuz. Daha fazla ayrıntı için bkz. [G tuşlarını kullanma](#), [M tuşlarını kullanma](#) ve [Mouse düğmelerini kullanma](#).
- **Dahili LCD GamePanel ekranı.** Ekran; oyununuzdaki, bilgisayarınızdaki ve aygıtınızdaki (örneğin, Logitech® Gaming Software, ortam ve diğer uygulamalar) diğer etkinliklerden sizi sürekli haberdar edebilir. Örneğin, bir oyunu tam ekran olarak oynarken ekranda ortam bilgilerini görebilirsiniz. Ekranda bunun yanında, menü öğelerini seçmek için kullanabileceğiniz düğmeler de vardır.
- **Çoklu ortam denetim düğmeleri.** Bilgisayarınızdaki ortamı hızlı ve etkili şekilde denetlemek için aygıtınıza sezgisel ortam düğmeleri konmuştur. Ayrıntılar için bkz. [Çoklu ortamımı denetleme](#).
- **Oyun modu anahtarı.** Oyun oynarken bazen belirli standart Windows® tuşlarını devre dışı bırakmak daha uygun olabilir. Oyun modu anahtarı, standart Windows tuşlarının ne zaman etkin olacağını seçmenize olanak verir. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Aygıtımı Oyun moduna alma](#).
- **Arka plan ışığı düğmesi.** Aygıtınızın tuşları arkadan aydınlatılabilir, bu ışığın rengi veya parlaklığı ortamınıza göre veya geçerli M tuşu moduna uyacak şekilde otomatik olarak değiştirilebilir.
- **USB bağlantı noktaları.** Dahili USB bağlantı noktaları başka aygıtları (örneğin, joystick ve kulaklık veya bellek çubuğu) kolayca bağlamanıza olanak verir. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Aygıtları USB hub'ına bağlama](#).
- **Mini joystick.** Oyun oynarken ve diğer uygulamalarda dört yönlü mini joystick'i kullanabilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Mini joystick'i kullanma](#).
- **Pil.** Pille çalışan aygıtlarda şarjın azalması durumunda uyarılar gösterilir. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Pil şarjını denetleme](#).
- **Kulaklık özellikleri.** Oyun kulaklığınız rahat ve esnek şekilde kullanılacak biçimde tasarlanmıştır ve zengin özelliklere sahiptir. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Kulaklığımı kullanma](#).

Aygıtımı özelleştirme

Aygıtınız kutusundan çıkarıldığı anda kullanıma hazır olsa da, en önemli avantajlarından biri oyun oynama biçiminize göre özelleştirilebilir olmasıdır...

Çoğu Logitech® oyun aygıtlarında programlanabilir G tuşları veya düğmeleri vardır. G tuşlarının/düğmelerinin varsayılan işlevselliği varsayılan profil olan 'Varsayılan Profil' içinde belirtilmiştir.

Aygıtınızda M1, **M2**, vb. şeklinde adlandırılmış **M tuşları** vardır. Logitech Gaming Software'i kullanarak, uygulamaya özel şekilde G tuşlarını/düğmelerini ve M tuşlarını özelleştirebilirsiniz. M tuşları, tüm G tuşlarınız/düğmeleriniz için farklı atamalar programlamanızı sağlar. G tuşları her zaman belirli bir modda olur, ilgili LED (**M1**, **M2**, vb.) ise o modu belirtecek şekilde yanar. Mod değiştirmek için yapmanız gereken sadece ilgili M tuşuna basmaktır.

G tuşlarına **atanabilen ve geçerli profiledeki atamaların yerine geçen hızlı**, anında makrolar kaydetmek için MR tuşu kullanılabilir.

G tuşları/düğmeleri ve M tuşları hakkında daha fazla bilgi için bkz. [G tuşlarını kullanma](#), [Mouse düğmelerini kullanma](#) ve [M tuşlarını kullanma](#).

Kullandığınız her uygulama (oynadığınız her oyun dahil) için o uygulamaya özel G tuşu/düğmesi özelleştirmeleri içeren bir veya daha fazla profil tanımlanabileceğini unutmayın. Daha fazla bilgi için bkz. [Profilleri kullanma](#).

Not:

- ▶ G tuşlarını/düğmelerini özelleştirmenin yanında, aygıtınızda LCD GamePanel ekranı varsa onu kullanma biçiminizi de özelleştirebilirsiniz.

G tuşlarını kullanma

Not:

- Aygıtınızda G tuşları yoksa bu konuyu atlayın.

Her G tuşunun eşdeğer İşlev (F) tuşuyla aynı olan varsayılan bir eylemi vardır. Örneğin, **G1** F1'in eşdeğeri, **G2** ise F2'nin eşdeğeri, vb. Ancak G tuşlarının gerçek değeri, onları tercihlerinize ve oynadığınız her oyuna, kullandığınız her uygulamaya göre özelleştirebilmenizdir.

Her oyunda (veya uygulamada) sadece ona uyarlanmış bir profil kullanılabilir. Profil, bastığınızda her G tuşunun yapacağı eylemi tanımlar. Her G tuşuna makro veya kısayol gibi özel bir hızlı erişim eylemi atayabilirsiniz. Bir G tuşuna hızlı erişim eylemi atama konusunda ayrıntılar için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Bir G tuşuna bir eylem atandığında, eylemi gerçekleştirmek için ilişkili uygulamayı kullanırken ona basabilirsiniz. Oyun oynarken bunlar tipik olarak çeşitli tuş vuruşu bileşimlerinin gerektiği özel hareketleri veya karmaşık eylemleri yapan makrolardır.

Daha fazla hızlı erişim komutuna gerek duyuyorsanız, modlar arasında geçiş yapmak için M tuşlarını (**M1**, **M2**, vb.) kullanabilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için bkz. [M tuşlarını kullanma](#).

M tuşlarını kullanma

Not:

- Aygıtınızda M tuşları yoksa bu konuyu atlayın.

Aygıtınızda **M1**, **M2**, vb. şekilde adlandırılmış M tuşları vardır. Bunlar G tuşlarının bulunduğu moda (veya geçiş durumuna) göre değişir. M tuşlarından birine bastığınızda o modda bulunduğunuzu belirtmek için LED'i yanar. Bazı aygıtlarda, arka plan ışığının rengi de moda uygun şekilde değişir.

Farklı modlar nelerdir? Ana neden, oyununuzda pek çok makroya ihtiyaç duyulmasıdır. M tuşlarını kullanarak, farklı oyun senaryoları için çok çeşitli hızlı erişim komutları atayabilirsiniz.

Burada, gerçek zamanlı bir strateji oyununda M tuşu kullanımına ilişkin bir örnek verilmiştir (bu örnekte, aygıtın üç adet M tuşu vardır)... M1 modunda, kontrol grupları ve özel birim becerileri için sık kullanım makro tuşlarınızı atamayı seçebilirsiniz. M2 modu, birimler ve yapılar inşa etmekte kullanacağınız üretim makrolarınızı içerebilir. M3 modu ise araştırma ve yükseltme makrolarınızı barındırabilir. Oyun oynarken sadece ilgili M tuşuna basarak bir makro kümesinden diğerine kolayca geçiş yapabilirsiniz.

Tabi pek çok oyunda öyle çok çeşitli makrolara ve diğer komutlara gerek olmayabilir, böyle durumlarda atamaları sadece M1 modundayken G tuşlarına yapabilirsiniz. Ve oyunu oynarken diğer M tuşlarını göz ardı edebilirsiniz.

M tuşlarının yanında **MR** tuşu bulunur. Hızlı makrolar kaydetmek için bunu kullanabilirsiniz. Talimatlar için bkz. [Hızlı \(anında\) makro kaydetmek için](#).

Fare düğmelerini kullanma

Not:

- Aygıtınızda fare düğmeleri yoksa bu konuyu atlayın.

Her fare düğmesinin, o düğme için tipik, önceden yapılandırılmış eylem olan bir varsayılan eylemi vardır. Örneğin, sağ düğmeye basıldığında standart bir sağ tıklatma işlevi gerçekleştirilir. Ancak fare düğmeleriniz tercihlerinize, oynadığınız her oyuna ve kullandığınız her uygulamaya göre özelleştirilebilir.

Her oyunda (veya uygulamada) sadece ona uyarlanmış bir profil kullanılabilir. Profil, bastığınızda her fare düğmesinin yapacağı eylemi tanımlar. Her fare düğmesine makro veya kısayol gibi özel bir hızlı erişim eylemi atayabilirsiniz. Bir düğmeye hızlı erişim eylemi atama konusunda ayrıntılar için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Bir düğmeye eylem atandığında, eylemi gerçekleştirmek için ilişkili uygulamayı kullanırken ona basabilirsiniz. Oyun oynarken bunlar tipik olarak çeşitli tuş vuruşu bileşimlerinin gerektiği özel hareketleri veya karmaşık eylemleri yapan makrolardır.

Çoklu ortamınızı denetleme







Not:

- Aygıtınızda çoklu ortam düğmeleri yoksa bu konuyu atlayın.

Bazı aygıtlarda, çoklu ortam deneyiminizi zenginleştirmek için tasarlanmış tuşlar veya düğmeler vardır. Örneğin, müzik dinlemek veya film izlemek istediğinizde çoklu ortamınızı tek bir düğmeye basmakla denetleyebilirsiniz. İsteddiğiniz parçayı seçebilir, yürütebilir ve duraklatabilirsiniz. Ses düzeyini değiştirebilir veya sesi tamamen kapatabilirsiniz.

İsterseniz, tercih ettiğiniz media player'ı G tuşlarınızdan/düğmelerinizden birine atayabilir, böylece tek bir dokunuşla çoklu ortamınıza ulaşabilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. [İşlev atamak için](#).

Bilgisayarınızda yürüttüğünüz müzik ve filmleri denetlemek ve ses düzeyini ayarlamak için aşağıdaki düğmeleri kullanın:

Düğme	Denetim	İşlev
	Yürüt/Duraklat	Müzik veya filmleri yürütür ya da yürütülen öğeyi duraklatır.
	Durdur	Müzik veya filmi ya da yürütülen öğeyi durdurur.
	Önceki/Geri Sar	Önceki parçayı yürütür veya düğmeyi basılı tutarsanız geçerli parçada geriye doğru sarar.
	Sonraki/İleri Sar	Sonraki parçaya atlar veya düğmeyi basılı tutarsanız geçerli parçada ileri sarar.
	Sesi Açma, Sesi Kısma	Ses düzeyini ayarlar. Aygıtınızda ses düğmeleri varsa, bunlara basarak sesi artırabilir veya azaltabilirsiniz. Aygıtınızda tekerlek varsa, sesi artırmak için yukarı, azaltmak için aşağı döndürün. Klavyenizde ses kadranı varsa sesi artırmak için saat yönünde, azaltmak için saat yönünün tersine doğru çevirin.
	Sessiz	Sesi tamamen kapatır. Tuşa yeniden basıldığında, önceki ses düzeyi geri yüklenir.



Aygıtı Oyun Oynama'ya alma

Not:



► Aygıtınızda bir Oyun Oynama modu anahtarı/düğmesi yoksa bu konuyu atlayın.

Oyun Oynama moduna geçiş, aygıtınızın klavye veya mouse olmasına bağlıdır.

Klavyeler

Oyun Oynama moduna geçmek için sadece Oyun Oynama modu anahtarını sağa doğru getirin. Aygıtınızda iki simge varsa  (normal) durumundan  (oyun oynama) durumuna getirin.

Bu, aşağıdaki iki Windows® tuşunun çalışmasını önler, böylece kolayca yapılan yanlış tuşa basma eylemlerinin oyun oynarken sizi olumsuz etkilemesini önlersiniz:

- **Başlat** tuşu: 
- **Kısayol** tuşu: 

Artık **Ctrl** gibi bitişik bir tuşa basarken yanlışlıkla bu tuşlardan birine bassanız dahi bir şey olmayacağını bilerek güvenli şekilde oyun oynayabilirsiniz.

Oyununuz bittiğinde anahtarı tekrar normal moda alarak tuşları yeniden etkin hale getirin.

Mouse'lar

Performans moduna geçmek için, mouse'unuz üzerindeki Mod anahtarını kaydırmanız yeterlidir; üzerindeki LED yeşilden (dayanıklılık modu) maviye (performans modu) dönecektir.

Mouse ayarlarınızı hem oyun oynama hem de ofis işi için optimize edebilir ve ardından iki mod arasında geçiş yapmak için Mod anahtarını kullanabilirsiniz. Logitech® Gaming Software'de ayarlar yapılandırılırken, pil simgesinin yanındaki LED simgesi, performans modunun veya dayanıklılık modunun ayarlarını düzenlemekte olduğunuzu gösterir.

Oyununuz bittiğinde, dayanıklılık moduna dönmek için Mod anahtarını kaydırmanız yeterlidir; mouse üzerindeki LED yeşile dönecektir.

Aygıtları USB hub'ına bağlama

Not:

- ▶ Klavyenizde dahili USB bağlantı noktası yoksa, bu konutu atlayın.

Klavyenizde harici USB bağlantı noktaları içeren ve kendi güç kaynağı bulunan dahili bir USB hub'ı vardır. Bu, iki nedenden dolayı başka aygıtlara bağlanmak için ideal bir yöntemdir:

- Bilgisayarınızın USB bağlantı noktalarını işgal etmez. Bilgisayarınızın USB bağlantı noktalarını işgal etmeden, klavyenize joystick ve kulaklık gibi aygıtlar bağlayabilirsiniz.
- Çok kullanışlıdır. Klavyenizin bağlantı noktalarına bilgisayarınızın USB bağlantı noktalarından daha kolay erişilebileceğinden, bellek çubukları gibi aygıtları geçici olarak bağlamak için klavyenizin USB bağlantı noktalarını kullanabilirsiniz.

Not:

- ▶ Bazı klavye modellerinde kendi güç kaynağı bulunan bir USB hub'ı vardır. Toplam olarak en fazla 100mA akım çeken aygıtları bağlamak için bu klavye modelleri kullanılabilir. Bunlar genellikle USB klavyeler, fareler, bellek çubukları, dijital fotoğraf makineleri, oyun tablaları, joystick'ler ve kulaklıklardır. Bir aygıtın güç gereksinimlerini öğrenmek için söz üzerindeki etikete bakabilirsiniz. Doğrudan klavyenizin kendi güç kaynağına sahip hub'ına takıldığında çalışmayan aygıtlara örnek olarak bazı video kameralar, tarayıcılar, disket sürücüler ve gürültü/titreşim efektlerini destekleyen oyun tablaları verilebilir. Yüksek güç gerektiren bir aygıt klavyenize bağlarsanız, Aygıt Yöneticisi'nde devre dışı olarak görünür ve aygıtın çalışmadığını belirten bir ileti görüntülenir. Aygıtın bağlantısını çıkarın klavyenin USB bağlantı noktasından çıkarıp yeterli miktarda güç sağlayan farklı bir USB bağlantı noktasına takın.

Mini joystick'i kullanma

Not:

► Aygıtınızda bir mini joystick yoksa, bu konuyu atlayın.

Aygıtınızda bir mini joystick varsa, oyun oynarken ve diğer uygulamaları kullanırken onu kullanabilirsiniz. Özellikleri şunlardır:

- Dört yönlü mini joystick.
- Üç düğme. İki joystick'in yanlarında, diğeri mini joystick'in üzerine basıldığında etkinleşir.
- Joystick'in düğmelerine, G tuşuna atadığınız şekilde makrolar, tuş vuruşları, işlevler, vb. ve yönsel hareketler atayabilirsiniz.

G tuşlarına ve düğmelerine makro ve diğer komutları atama konusunda bilgi için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Kulaklıđımı kullanma

Not:

- Aygıtınız bir kulaklık deđilse lütfen bu konuyu atlayın.

Oyun kulaklıđınız oyunu adeta yaşamanızı sađlar. Aşađıdakilerin bazıları veya tümü bulunmaktadır:

- Bařın arka tarafını saran tasarım, ađırlıđı azaltır, size saatlerce rahat bir kullanım olanađı sađlar ve tercihinize göre ayarlanabilir. Bkz. [Bařlıđı ayarlama](#).
- Esnek, gürültüyü engelleyen mikrofon, arka plan gürültüsünü keser ve kullanmadıđınız zaman döndürülerek gizlenebilir. Bkz. [Mikrofonu yerleřtirme](#) ve [Mikrofonu kapatma](#).
- Sezgisel ses düzeyi tekerleđi. Bkz. [Ses düzeyi tekerleđi](#).
- Programlanabilir G tuřları oyun içindeki unsurları (örneđin, müzik, sohbet ve ses dönüřtürme) tek dokunmayla denetlemenizi sađlar. Örneđin, klavyeden uzakta olsanız dahi sonraki müzik parçasına geçebilir ya da basıp konuşabilirsiniz. Bkz. [G tuřlarına/düğmelerine komut atama](#).
- 7.1 surround ses siz tam da olmak istediđiniz yere götürür. Bkz. [Surround ses anahtarı](#).
- Modele göre; uzun, yüksek kaliteli bir USB kablosuyla veya hızlı bir kablosuz bađlantı yoluyla bađlanır (bkz. [Kablosuz bađlantı ve durumu](#)) ve pil izleme özelliklerine sahiptir (bkz. [Kulaklık pil řarjı](#)).

Not:

- Bazı kulaklık modellerinde size bađlantı mekanizması seęeneđi sunacak řekilde iki adet standart 3,5 mm mini jak (kulaklık ve mikrofon ses fiřleri) bulunan bir kablo ve bir adet USB adaptörü bulunur... Kulaklıđı bilgisayarınıza 3,5 mm mini jakları kullanarak bađlamak stereo iřlevi sunarken 3,5 mm mini jakları USB adaptörüne bađlayıp adaptörü bilgisayarınızdaki bir USB bađlantı noktasına bađlamak surround ses iřlevi sađlar.

Başıđı ayarlama

Kulaklıđınızda, başlıđın başınıza rahat ve mükemmel şekilde uyması için ayarlanabilir iki özellik vardır: Başlık süngerleri ve başlık sürgüleri.

Deđiştirilebilir başlık süngerleri

Aygıta bađlı olarak, kulaklıkta her biri farklı baş şekillerine ve boyutlarına mükemmel şekilde uyacak üç farklı başlık süngeri bulunmaktadır.

Her başlık süngeri deneyin ve başınıza en rahat uyanı seçin. Süngerdeki farklar hem kulaklıđın başınızda durma rahatlıđını hem de kulaklıđın kulaklarınıza uyguladıđı basınç miktarını etkiler.



Hassas başlık ayarı

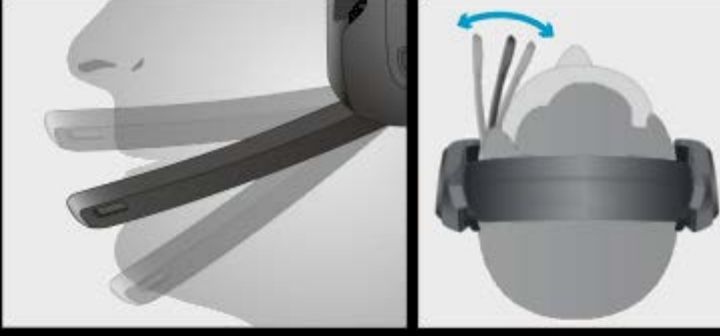


En rahat kullanım için, şakak bölgesinde başlıđın uzunluđunu ayarlayın.

Paslanmaz çelik yaylı sürgüler hassas bir ayar yapılabilecek ve en uygun konuma kolayca getirilebilecek şekilde düzenlenmiř ve numaralandırılmıřtır.

Mikrofonu yerleřtirme

Konuřmanızın en iyi řekilde duyulması iin, gürültüyü engelleme özelliđi bulunan mikrofonu ađızınızın kenarına yakın bir yere getirin. Mikrofonun yerini hassasiyetle ayarlayabilmeyiz iin mikrofon sapı döner ve bükölür.



Mikrofon kullanmayacađınız zaman dik konuma getirebilirsiniz. Bu, mikrofonu otomatik olarak kapatılarak sessize alınmasını sađlar.

Mikrofonu kapatma

Mikrofonu kapatma düğmesine basıldığında kulaklıktaki mikrofon sessize alınır. Mikrofonu kapatma düğmesine tekrar basıldığında mikrofon açılır.

Mikrofon dik konuma çevrildiğinde otomatik olarak sessize alınır.

Modele ve Logitech® Gaming Software'deki bir ayara bağlı olarak, mikrofonun sessize alınmasıyla mikrofonun ucundaki sessiz ışığı yanar ve bir uyarı sesi verir.

Not:

- Kulaklığı sessize alma işlemi yalnızca mikrofonda belirtilir. İşletim sistemi ve uygulamalarda kulaklık mikrofonunun sessize alındığına dair herhangi bir işaret görülmez.




Ses dzeyi tekerleęi

Kulaklık ses dzeyini yukarı ve aŐaęı ayarlamak iin ses dzeyi tekerleęini kullanın.

Ses dzeyi Logitech® Gaming Software yazılımında da denetlenebilir.



Surround ses anahtarı

Surround sesi açmak için kulaklıktaki surround ses anahtarını aşağı konuma, Dolby Headphone logosuna doğru getirin .

Surround ses açıldığında, Logitech® Gaming Software'deki Dolby Headphone logosu parlar.

Not:

- Bazı kulaklık modellerinde, kulaklık üzerinde surround ses anahtarı yoktur. Bunun yerine surround ses Logitech Gaming Software kullanılarak açılıp kapatılır; ayrıntılar için bkz. [Surround ses ayarlarını değiştirmek için](#).



Kablosuz bağlantı ve durumu

Not:

► Oyun kulaklığınız kablolu ise, kablosuz teknoloji kullanılmıyorsa, lütfen bu bölümü atlayın.

Kulaklığınız kablosuz adaptörden en fazla 12 metre uzakta çalışacak şekilde tasarlanmıştır.

Önerilen kablosuz adaptör bağlantısı

Kulaklığınızın kablosuz adaptörünü şarj bağlantı noktasına takın, şarj bağlantı noktasını da bilgisayarınızdaki boş bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

En iyi kablosuz bağlantı performansı için şarj birimini masanızda açık, engellenmeyen bir alana yerleştirin.

Alternatif kablosuz adaptör bağlantısı

Kulaklığın kablosuz adaptörünü doğrudan bilgisayarınızdaki boş bir USB bağlantı noktasına takın. Adaptörün metal nesnelere ve diğer kablosuz aktarıcılara yakın olması kulaklığın kablosuz performansını etkileyebileceğinden bu yöntem önerilmez.

Kablosuz adaptör bağlandığında, kulaklığı açın. Kulaklık kablosuz adaptörle otomatik olarak kablosuz bağlantı kurar.

Kablosuz Bağlantı Durum Işığı	Açıklama
Sabit yeşil	Bağlantı kuruldu; kulaklık kullanıma hazır.
Yanıp sönen yeşil	Kulaklık çalışma mesafesi dışında
Kapalı	Kulaklık kapalı. (Kablosuz adaptördeki kablosuz bağlantı durumunun ışığı kulaklık kapatıldıktan 5 dakika sonra söner.)

Not:

► Aşağıdaki eylemler kablosuz bağlantının mesafesini ve performansını etkileyebilir:

- Kablosuz adaptör bir masanın altına, bir PC kutusunun arkasına veya Wi-Fi yönlendiricilerinin ya da başka kablosuz adaptörlerin yanına konursa.
- Kablosuz adaptör USB hub'larına, yerleştirme istasyonlarına, klavyelere ve monitörlere bağlanırsa.
- Kulaklık ile kablosuz adaptör arasında duvar veya büyük metal nesnelere olursa.

Kulaklık pil şarjı

Not:

- Oyun kulaklığınız kablolu ise, kablosuz teknoloji kullanılmıyorsa, lütfen bu bölümü atlayın.

Tam olarak şarj edilmiş bir pille yaklaşık 10 saat oyun oynanabilir. Dahili pili şarj etmek için şarj birimini kulaklıktaki şarj bağlantı noktasına ve bilgisayarınızdaki boş bir USB bağlantı noktasına takın.

Şarj işlemi sürerken kulaklığı kullanabilirsiniz. Pil tamamen boşalmışsa, şarj işlemi iki buçuk saat kadar sürebilir. Şarj esnasında kulaklığı kullanırsanız şarj işlemi daha uzun sürer.

Pil Durumu Işığı	Açıklama
Yeşil	Kalan oyun süresi bir saatten fazla.
Kırmızı	Kalan oyun süresi bir saatten az.
Yanıp sönen turuncu	Kulaklık şarj oluyor.
Sürekli yanan turuncu	Kulaklık şarjı tamamlandı.
Kapalı	Kulaklık kapalı veya şarjı bitmiş.

Notlar:

- Pil durumunu Logitech® Gaming Software ekranının sol üst köşesinden de denetleyebilirsiniz.
- Pilin gerçek ömrü kulaklığın kullanımına ve çevre şartlarına bağlı olarak değişir.

Aygıtımın pil şarjını denetleme

Not:

- Aygıtınız kabloluysa lütfen bu konuyu atlayın.

Pilli aygıtların geçerli pil düzeyini, Logitech® Gaming Software içinde sol üst köşedeki pil simgesine bakarak denetleyebilirsiniz. Bu simge, ne kadar pil ömrü kaldığını size gösterir.

Bazı aygıtlarda, aygıtınızın pil gücü azaldığında, bilgisayarınızın ekranının alt kısmında bir azalan pil uyarı mesajı görüntülenir.

Aygıtınızın LCD ekranı varsa, aygıtınızın pil gücü azaldığında, bu ekranda bir uyarı mesajı görüntülenir.

Aygıtınız kulaklıksa lütfen [Kulaklık pil şarjı](#) konusuna bakın.

Profiller ile ilgili yardım




Oyun aygıtınızda özelleştirebileceğiniz G tuşları/düğmeleri vardır.

Aygıtınızın G tuşlarından/düğmelerinden en iyi şekilde yararlanabilmek için Logitech® Gaming Software'deki Profiller Görünümü'nü kullanın. Bilgi için bkz. [Profiller Görünümü'nü kullanma](#).

Bu bölümde G tuşlarını/düğmelerini özelleştirmekle neler yapabileceğinize ilişkin bazı örnekler verilmektedir:

- Logitech'in profil oluşturduğu yüklü oyunları bulmak üzere bilgisayarınızı tarama ve o oyunlara otomatik olarak profil atama. Bkz. [Profilleri kullanma](#).
- Oyunlarınızdan (ve diğer uygulamalarınızdan) her biri için bir profil oluşturma. Bkz. [Yeni profil oluşturmak için](#)
- Karmaşık, multi tuş makroları kaydetme. Bkz. [Multi tuş makroları kaydetme](#).
- Aygıtınızın G tuşlarına/düğmelerine makro ve diğer komutları atama. Bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).
- Diğer oyuncularla oyun profillerini değiştirme. Bkz. [Profil vermek](#) ve [profil almak için](#).

Notlar:

- ▶ Logitech Gaming Software çalışırken,  simgesi Windows® görev çubuğunda görüntülenir. Logitech Gaming Software çalışmıyorken aygıtınızın G tuşları ve M tuşları çalışmaz.
- ▶ Aygıtınızın G tuşları/düğmeleri oyun deneyiminizi zenginleştirmek için tasarlanmış, gelişmiş oyun teknolojisi hazinesinin bir parçasıdır. Kullanılabilen özelliklere ilişkin genel bakış için bkz. [Aygıtımı kullanma](#).

Profiller Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Profiller Görünümü, oyunlarınızla ilgili profil oluşturmanız ve düzenlemeniz çeşitli özellikler sağlar. Böylece oyun performansınızı maksimuma çıkaracak şekilde G tuşlarınızı/düğmelerinizi özelleştirebilirsiniz.



Profiller Görünümü'ne erişmek için Logitech Gaming Software ekranının alt kısmındaki Aygıt çubuğunda **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklayın. Gösterilen simge, seçtiğiniz aygıtta G tuşları veya fare düğmeleri olup olmamasına göre değişir.

Logitech Gaming Software ekranındaki Profiller Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Profile Görünümü'nde aşağıdaki bölümler vardır:

- **Sol tarafta Komutlar alanı.**
Bu, seçili durumdaki profil için tanımlanmış komutları gösterir, ayrıca komut eklemeniz ve düzenlemeniz için çeşitli özellikler sağlar.
- **Üst tarafta Profiller alanı.**
Burada, bilgisayarınıza bağlı tüm uyumlu aygıtlarda ve bilgisayarınızda depolanmış tüm profilleri görebilir, profil oluşturma ve onlarla çalışmaya ilişkin özelliklere erişebilirsiniz (örneğin, arama alanı, yeni profil oluşturma ve tarama, profili kaydetme, profil alma/verme ve profilin komutlarını yazdırma düğmeleri).
- **Sağ tarafta Resim alanı.**
Bu, aygıtınızın oyun özelliklerine ait bir resimdir. G tuşlarına/düğmelerine atanmış olan komutlar gösterilir.
- **Mod Seç alanı,** yalnızca G300 içindir.
Bu, ilgili renkli bölgeyi tıklayarak üç makro modundan birini seçmenize (M tuşuna basma ile aynı şeydir) ve sekiz renkli panelden seçim yaparak o mod için aygıtın ışıklandırma rengini değiştirmenize olanak verir.
- **Alt tarafta Aygıt çubuğu.**
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Bir komut tanımladıktan sonra, istediğiniz G tuşuna/düğmesine eklemek üzere söz konusu G tuşuna/düğmesine sürüklersiniz.

Daha fazla ayrıntı için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Profilleri kullanma

Profil, aygıtınızın programlanabilir G tuşları veya düğmelerinin nasıl çalışacağını belirleyen bir dizi özelleştirilmiş atama (tuş vuruşları, multi tuş makroları, kısayollar, işlevler) ve diğer ayarlardır.

Her profil genellikle bilgisayarınızdaki belirli bir uygulama (genellikle bir oyun) ile ilişkilendirilmiştir. Oyunu oynadığınızda, onunla bağlantılı olan profil otomatik olarak etkinleşir ve o profilde tanımlanmış olan G tuşları/düğmeleri kullanılabilir hale gelir. Bazı aygıtlarda, profiller arasında geçiş yapmak için aygıtın LCD ekranını ve ilişkili düğmelerini de kullanabilirsiniz. Uygulamaya özel profiller gibi, isteğe bağlı olarak kalıcı bir profil ve varsayılan bir profil de belirtebilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?](#).

Logitech® Gaming Software'i yüklediğinizde, bilgisayarınızda sık kullanılan, popüler oyunları otomatik olarak arar ve onlar için varsayılan başlangıç profilleri oluşturur. Profillerin kullanılabileceği oyunlar arasında birinci şahıs nişancı, gerçek zamanlı strateji, rol üstlenme oyunları sayılabilir. Gerekirse her profili kendi tercihlerinize ve oyun biçiminize göre düzenleyebilirsiniz. Profillerin nasıl düzenleneceği hakkında bilgi için bkz. [Profil düzenlemek için](#). İsteddiğiniz zaman, örneğin yeni bir oyun yüklediğinizde, Logitech Gaming Software'a bilgisayarınızı tekrar taratabilirsiniz. Talimatlar için bkz. [Yeni oyunları taramak için](#).

Bilgisayarınızdaki veya bilgisayarınıza bağlı bir aygıttaki tüm profiller alfabetik olarak Profiller Görünümü'nün **Profiller** alanında listelenir. Çok sayıda profiliniz varsa, istediğiniz profili hızlı şekilde bulmak için profil adında bulunan herhangi bir kelimenin ilk birkaç karakterini **Ara** alanına yazabilirsiniz.

Ancak Logitech Gaming Software oyunlarınızdan biri için bir başlangıç profilini otomatik olarak oluşturmazsa ne olacak? Çok basit... sıfırdan yeni bir profil oluşturabilir (bkz. [Yeni profil oluşturmak için](#)) veya varolan bir profili kopyalayabilirsiniz.

İsterseniz, bir profil alabilirsiniz (bkz. [Profil almak için](#)). Bu, İnternet'ten indirmiş olduğunuz veya bir arkadaşınızın size e-posta ile göndermiş olduğu bir profil olabilir. Bir profili alabilmeniz için, örneğin aşağıdakilerden birini yaptıktan sonra bilgisayarınızda veya ağda bir yerde olması gerekir:

- Bir arkadaşınız tarafından oluşturulmuş ve kendi bilgisayarına kaydedilmiş profili bir e-postadan veya diskten bilgisayarınıza kopyaladınız.
- Alındıktan sonra düzenleyebilmeniz için, almak istediğiniz profile benzer mevcut bir profili verdiniz. Ayrıntılar için bkz. [Profil vermek için](#).

Tabi oyununuzun profilini aldıktan sonra, tam olarak istediğiniz gibi değilse atamalarını kendi tercihlerinize ve oyun biçiminize göre değiştirebilirsiniz. Atama yapma ve değiştirme konusunda bilgi için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Ayrıca, bazı aygıtlarda Dahili Profil Ayarları Görünümü veya Hedef Profilleri Yönetme Görünümü kullanılarak profiller aygıtın kendisinde saklanabilir. Bu şekilde, aygıtınızı başka bir bilgisayarda kullandığınızda profiller otomatik olarak sizinle birlikte gelir. Bkz. [Dahili Profil Ayarları Görünümünü Kullanma](#) veya [Hedef Profilleri Yönetme Görünümünü Kullanma](#).

Yeni profil oluşturmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan simgeyi tıklatarak).
3. **Profiller** alanında **Yeni profil oluştur** simgesini veya boş bir profili tıklatın. **Yeni Profil** penceresi görüntülenir.
4. Profile vermek istediğiniz **Ad**'ı yazın (genellikle oyunun adı verilir). Bu ad, imleci Profiller Görünümü'nde **Profiller** alanındaki profile getirdiğinizde ve bu profile bağlantılı bir oyunu başlattığınızda beş saniye süreyle aygıtınızın GamePanel ekranında (aygıtınızda bir LCD varsa) görünür.
5. İsterseniz bir **Açıklama** girin (örneğin, profilin oluşturulduğu oyunun sürümünü belirtmek için).
6. Bu profilin bağlantılı olduğu oyunların/uygulamaların yürütülebilir dosyalarını seçin. Bunu yapmak üzere, **+** simgesini tıklatın ve şunlardan birini yapın:
 - i. Açılır menüden **GamePanel'dan uygulama ekle** seçeneğini belirleyin.
 - ii. Geçerli, ön plan uygulaması olacak oyunu başlatın (veya o oyuna geçiş yapın).
 - iii. Ekranın yanındaki **Tamam** düğmesine basın.

-veya-

- i. **Açılır menüden** Uygulamayı seç seçeneğini belirleyin. **Aç** iletişim kutusu görüntülenir.
- ii. Yürütülebilir dosyaları seçin ve **Aç**'ı tıklatın.

Bu profilin birden çok oyuna/uygulamaya bağlanmasını istiyorsanız, bu işlemi yineleyin. İsterseniz, profili çok sayıda oyuna/uygulamayı bağlayabilirsiniz. Bir oyunu/uygulamayı kaldırmak için adını ve **=** simgesini tıklatın.

7. Oyun çalıştırılarak profil etkinleştirildikten sonra, oyun bitene kadar etkin şekilde kalmasını istiyorsanız, **Oyun çalışırken profili kilitle** kutusunu işaretleyin. Bu, odak oyundan başka bir alana taşınsa dahi profilin etkin kalmasını sağlar.
8. Yeni profilin var olan benzer bir profili temel almasını istiyorsanız, **Var olan profilden kopyala** kutusunu işaretleyin ve profillerinizi içeren açılır listeden var olan profili seçin.
9. **Tamam**'ı tıklatın.

Not:

- ▶ Diğer bir seçenek olarak, isterseniz var olan bir profile yeni bir profilin temel alınmasını sağlayabilirsiniz. Bunu yapmak için **Profiller** alanında **Yeni profil oluştur** simgesinin altındaki **▼** okunu tıklattıktan sonra **Var olan Profili Kopyala**'yı ve ardından yeni profilin temel almasını istediğiniz profili seçersiniz.

Profil oluşturulur ve seçtiğiniz oyunlara bağlanır. **Logitech Gaming Software Seçenekleri** iletişim kutusunda **Profil etkinleştirme bildirimlerini GamePanel ekranında göster** kutusu işaretlenmişse, uygulamayı başlattığınızda etkinleştirilmiş profilin adı ekranda görüntülenir. Ayrıca, **Oyun çalışırken profili kilitle** kutusunu işaretlemişseniz ekranda bir de kilit resmi görünür. Kalıcı profil ayarlarınıza bağlı olarak, siz oyunu oynarken, bu profile tanımlanmış tüm G tuşu/düğmesi atamaları otomatik olarak kullanılabilir hale gelir.

Şimdi G tuşlarınızı/düğmelerinizi özelleştirebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Yeni oyunları taramak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanında **Yeni Oyunları Tara** simgesini tıklatın.

Yeni Oyunları Tara iletişim kutusu görüntülenir ve yazılım bilgisayarınızda bilinen oyunları arar. Bulduğu oyunlar vurgulanır.

4. Otomatik olarak bir profil oluşturmak istediğiniz oyunları seçin ve **Tamam**'ı tıklatın.
Profiller Görünümü'ne geri dönersiniz, yeni profiller **Profiller** alanında gösterilir.

Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?

Oyunlarınızdan her birine tek tek bağlanabilen profiller olduğu gibi, daha genel nitelikte olan ve belirtip belirtmemeyi seçebileceğiniz iki profil daha vardır:

- **Kalıcı profil.** Bu profil belirtildiğinde, her zaman etkin olur ve kullanılmakta olan diğer profillerin yerine geçer. Bundan dolayı, çalıştırdığınız bir uygulamaya bağlı bir profil var olsa dahi kalıcı profil öncelikli hale gelir. Bunun yararlı olabileceği iki temel senaryo vardır:
 - Oyunlarınızın tümü, oyunun biçimi ve kullanılan tuş vuruşları açısından birbirine çok benziyorsa ve bundan dolayı da aynı makrolara ihtiyaç duyuyorsanız (örneğin, bu oyunların tümü birbirine benzeyen birinci şahıs nişancı oyunları ise). Bu durumda en kolay yol bir tane kalıcı profil oluşturmak ve onu kullanmaktır.
 - Oyununuz başlatıldığında Logitech® Gaming Software bunu algılayamıyorsa. Logitech Gaming Software'in otomatik olarak ilişkili profili uygulayabilmesi için bir oyunun yürütülebilir dosyasının çalıştırıldığını düzgün şekilde algılaması gerekir. Ancak, oyunun başlatıldığını algılamada yüzde yüz doğru bir yöntem de yoktur. Bu nedenle, Logitech Gaming Software oyununuzun başlatıldığını algılayamıyorsa ve oyunda kullanmak istediğiniz özelleştirilmiş G tuşlarına/düğmelerine sahip bir profil tanımlamışsanız, oyunu başlatmadan önce profili kalıcı profil olarak belirtin ve oyundan sonra devre dışı bırakın.
- **Varsayılan profil.** Bu, kalıcı profil bulunmadığında ve geçerli uygulama ile bağlantılı bir profil olmadığında (ya da hiçbir uygulama çalışmadığında) kullanılan, 'son çare' niteliğinde bir profildir.

Logitech Gaming Software'i ilk defa yükleyip çalıştırdığınızda varsayılan konumundaki profil 'Varsayılan Profil'dir (ancak varsayılan olarak başka bir profil de ayarlayabilirsiniz).

Oyun oynamıyorken, G tuşlarınız/düğmeleriniz için hızlı erişim atamaları istiyorsanız, varsayılan profil idealdir. Örneğin, en sık kullandığınız uygulamaları ve web sitelerini tek bir tuşa basarak başlatabilmeyi istiyor olabilirsiniz. Böyle bir şey istiyorsanız, yapmanız gereken sadece G tuşu/düğmesi atamalarını varsayılan profil için tercihlerinize uygun şekilde uyarlamaktır.

Bu profillerden birini belirtmek veya hiçbirini belirtmemek tamamen size bağlıdır. Kararınızı verirken, kalıcı profil, varsayılan profil ve geçerli uygulamanın profili arasındaki ilişkiyi bilmeniz çok önemlidir:

- Bir kalıcı profil belirtirseniz, bu profil her zaman kullanılan geçerli profil olur. Diğer tüm profiller , edilir.
- Bir kalıcı profil belirtmezseniz, geçerli uygulamaya bağlı herhangi bir profil (varsa) geçerli profil olur.
- Kalıcı bir profil belirtmezseniz ve geçerli uygulamaya bağlanmış hiçbir profil yoksa (ya da hiçbir uygulama çalışmıyorsa), varsayılan profil (belirtilmişse) geçerli profil olur.

Talimatlar için bkz. [Kalıcı profil belirtmek için](#) ve [Varsayılan profil belirtmek için](#).

Varsayılan profili belirtmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan simgeyi tıklatarak).
3. **Profiller** alanında, varsayılan yapmak istediğiniz profili sağ tıklatın ve **Varsayılan Olarak Ayarla**'yı seçin.
(Bu işlemi geri almak için profili tekrar sağ tıklatın ve onay işaretini kaldırmak üzere **Varsayılan Olarak Ayarla**'yı seçin.)

Not:

- Varsayılan profilin çalışma biçimini anlamak için bkz. [Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?](#)

Profil geiři nedir?

Birden fazla profili bir oyunla iliřkilendirmek mmkndr. rneęin, oyundaki her karakter veya dzey iin etkin olacak farklı bir profiliniz olabilir, bylece her zaman en uygun profile hızlı bir řekilde geebilirsiniz.

Birden fazla profili tek bir oyunla iliřkilendirmek iin bir profil geiři kısayol tuđu (veya kısayol tuđu bileřimi) oluřturmalısınız. Ve oyun oynarken, oyundan ıkmadan farklı bir profile gemek iin ilgili kısayol tuđuna basabilirsiniz. Birden fazla profiliniz varsa, o oyuna baęladığınız profiller arasında geiř yapmak iin kısayol tuđuna tekrar tekrar basarsınız. (Bir oyuna baęlı tek bir profiliniz varsa, profil geiři kısayol tuđuna tekrar tekrar bastığınızda herhangi bir řey olmaz.)

Kısayol tuđu sizin seiminizdir ve **Ctrl**, **stKrktr** gibi tuđlar ierebilir. Oynadığınız oyunlarda tuđların akıřmadığından emin olun.

Profil geiři kısayol tuđu oluřturmak iin bkz. [Profil ayarlarını deęiřtirmek iin](#).

Profil içeri aktarmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanında, **İçeri Aktar/Dışarı Aktar** simgesini tıklatın ve **İçeri Aktar**'ı seçin. Dahili profillere sahip bazı aygıtlarda profil ayarlarını düzenlediğinizde, > profil numarasının yanındaki oku tıklatıp **İçeri Aktar**'ı seçebilirsiniz.

Profil İçeri Aktar iletişim kutusu görüntülenir.

4. İçeri aktarmak istediğiniz profili bulun ve seçin. Bu, '.xml' veya '.lgp' (veya dahili profil için .dat) türünde bir dosya olabilir.
5. **Aç**'ı tıklatın.

Profil içeri aktarılır ve Profiller Görünümünün **Profiller** alanına eklenir.

Not:

- ▶ O adı taşıyan bir profil zaten varsa, üzerine yazmayı, her ikisini de depolamayı (içeri aktarılan profili yeniden adlandırarak) veya içeri aktarma işlemi iptal etmeyi seçebilirsiniz.

Ardından bu profili inceleyip düzenleyebilirsiniz (örneğin, onu bilgisayarınızda doğru oyuna bağlamak için). Ayrıntılar için bkz. [Profil düzenlemek için](#).

Profil dışarı aktarmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanında, profilin altındaki **▼** okunu tıklatın veya **İçeri Aktar/Dışarı Aktar** simgesini tıklatıp **Dışarı Aktar**'ı seçin. Dahili profillere sahip bazı aygıtlarda profil ayarlarını düzenlediğinizde, **>** profil numarasının yanındaki oku tıklatıp **Dışarı Aktar**'ı seçebilirsiniz.
4. Konumu ve oluşturmak istediğiniz dosyanın adını seçin, ardından **Kaydet**'i tıklatın.

Profiller belirttiğiniz dosyaya aktarılır. Dosya uzantısı '.xml' (veya dahili profil için '.dat') olacaktır.

Alternatif olarak, birden çok profili dışarı aktarabilirsiniz:

- Tüm profilleri dışarı aktarmak için, Profiller Görünümü'nde **İçeri Aktar/Dışarı Aktar** simgesini tıklatın ve **Tümünü Dışarı Aktar**'ı seçin.
- Seçilen profilleri dışarı aktarmak için, Profiller Görünümü'nde **Ctrl**'ye basıp profilleri tıklatarak dışarı aktarmak istediğiniz profilleri vurgulayın, ardından bunlardan birini sağ tıklatıp **Dışarı Aktar**'ı seçin.

Her iki durumda da **Profilleri Dışarı Aktar** iletişim kutusu görüntülenir; bu iletişim kutusunda dışarı aktarma hedefi olarak bir klasör seçip **Tamam**'ı tıklatabilirsiniz. Profiller (hem bilgisayar tabanlı profiller hem de dahili profiller olabilir) uygun şekilde adlandırılmış alt klasörlere aktarılır.

Daha sonra bu profilleri başka oyunculara gönderebilir veya yeniden içeri aktarabilir ve farklı bir uygulamayla birlikte kullanmak üzere düzenleyebilirsiniz.

Profil test etmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanında, test etmek istediğiniz profili sağ tıklatın ve **Profili Test Et**'i seçin.

Profili Test Et iletişim kutusu görüntülenir. **Logitech Gaming Software Seçenekleri** iletişim kutusunda **Profil etkinleştirme bildirimlerini GamePanel ekranında göster** kutusu işaretlenmişse, etkinleştirilmiş profilin adı ekranda görüntülenir.

4. Profilinizdeki G tuşları/düğmeleri atamalarını ve diğer tuşları, oyunda test ettiğiniz gibi onlara basarak test edin ve tuş ile zaman verisini inceleyin.
5. Bitirdiğinizde **Tamam**'ı tıklatın.

G tuşları/düğmeleri atamalarını değiştirmeniz veya , düzenlemeniz gerekiyorsa, bu işlemleri de yapıp (bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#)) profili tekrar test edebilirsiniz.

Profil düzenlemek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
 2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
 3. **Profiller** alanında profili sağ tıklatın veya **▼** okunu tıklatıp **Özellikler**'i seçin. **Profili Özellikleri** iletişim kutusu görüntülenir.
 4. Profile vermek istediğiniz **Ad**'ı düzenleyin (genellikle oyunun adıdır). Bu ad, imleci Profiller Görünümünde **Profiller** alanındaki profile getirdiğinizde ve bu profile bağlantılı bir oyunu başlattığınızda beş saniye süreyle aygıtınızın GamePanel ekranında (aygıtınızda bir LCD varsa) görünür.
 5. İsterseniz bir **Açıklama** girin (örneğin, profilin oluşturulduğu oyunun sürümünü belirtmek için).
 6. Bu profilin bağlantılı olduğu oyunların/uygulamaların ek yürütülebilir dosyalarını seçin. Bunu yapmak üzere, her öğeye yönelik **+** simgesini tıklatın ve şunlardan birini yapın:
 - i. Açılır menüden **GamePanel'dan uygulama ekle** seçeneğini belirleyin.
 - ii. Geçerli, ön plan uygulaması olacak oyunu başlatın (veya o oyuna geçiş yapın).
 - iii. Ekranın yanındaki **Tamam** düğmesine basın.
- veya-
- i. Açılır menüden **Uygulamayı seç** seçeneğini belirleyin. **Aç** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Yürütülebilir dosyaları seçin ve **Aç**'ı tıklatın.

Alternatif olarak, bir oyunu/uygulamayı kaldırmak için adını ve **-** simgesini tıklatın.

7. Oyun çalıştırılarak profil etkinleştirildikten sonra, oyun bitene kadar etkin şekilde kalmasını istiyorsanız, **Oyun çalışırken profili kilitle** kutusunu işaretleyin. Bu, odak oyundan başka bir alana taşınsa dahi profilin etkin kalmasını sağlar.
8. **Tamam**'ı tıklatın.
Profil güncellenir ve seçtiğiniz oyunlara bağlanır.
9. Profile ilişkili simgeyi değiştirmek istiyorsanız **Profiller** alanında profili sağ tıklatın ve **Simge Seç**'i seçin. **Simge Seç** iletişim kutusu görüntülenir. Burada, desteklenen yaygın biçimlerden birine sahip ilgili resmi dosyasını bulup seçebilirsiniz.
10. **G tuşu/düğmesi** atamalarını denetleyip düzenlemekte olduğunuz profile uygun şekilde değiştirin. Ayrıntılar için bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).

Not:

- Profillerinizin oyunlarınızda istediğiniz gibi çalıştığından emin olmak için onları test etmeye yarayan bir araç da vardır (bkz. [Profil test etmek için](#)). Değişiklik yapmanız gerekirse, komutlarda ve atamalarda çeşitli düzenlemeler yapabilirsiniz (bkz. [Komut düzenlemek için](#)).

Profil ayrıntılarını yazdırmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanında, yazdırmak istediğiniz profili tıklatın.
4. **Profiller** alanında, **Yazdır** simgesini tıklatın.

Bir web tarayıcısı başlatılır ve profil ayrıntılarını yazdırılmaya uygun bir biçimde gösterir.

5. Profil ayrıntılarını web tarayıcınızdan yazdırın.

Profil silmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklayarak).
3. **Profiller** alanında, profili **Gidecek Profiller** alanındaki çöp kutusuna sürükleyin. İsterseniz, profili sağ tıklayın, veya **▼** okunu tıklayın ve **Sil**'i seçin.

Birden çok profili silmek için, **Ctrl**'ye basıp silmek istediğiniz profilleri tıklayarak profilleri vurgulayın ve ardından birini sağ tıklayıp **Sil**'i seçin.

Profilleri silmek istediğinizi onaylamanız istenir.

4. **Evet**'i tıklayın.

Profiller silinir.

Not:

- Profili bilgisayarınızdan kalıcı olarak silmek istediğinizden emin değilseniz, yapılacak en iyi şey oyunla olan ilişkisini devre dışı bırakmak olabilir. Ayrıntılar için bkz. [Profil düzenlemek için](#).

Dahili İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü, aygıtınızda depolanmış işaretçi ayarlarını özelleştirmek için çeşitli özellikler sağlar.

Notlar:

- Bu sadece G600 için kullanılabilir. Dahili İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için Giriş sayfasında **Dahili Bellek** öğesinin (**Otomatik Oyun Algılama** değil) seçili olduğundan emin olun.
- Bu özellikler Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü olarak G300'te mevcuttur.



Dahili İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için Logitech Oyun Yazılımı ekranının alt kısmında, Aygıt çubuğundan **Dahili işaretçi ayarlarını özelleştir** simgesini tıklayın. (G300 için bunun yerine **Dahili profil ayarlarını özelleştir** simgesini tıklayın.)

Logitech Oyun Yazılımı ekranında Dahili İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Dahili İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nde şu bölümler vardır:

- **Resim alanı.**
Aygıtınızın bir resmini verir ve profil komutlarını görüntüleme ve değiştirme erişimi sağlar.
- Sol tarafta **Mod Seç alanı.**
Değişiklikleri üç moddan hangisi için yaptığınızı ve mod renklerini belirtin.
- Sağ tarafta **İşareti Ayarları alanı.**
Fare işaretçisinin hareket etme biçimini (DPI hassasiyeti dahil) denetleyin.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu.**
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Özelleştirme seçenekleri [Dahili işaretçi ayarlarınızı yapmak için](#) adlı bölümde açıklanmıştır.

Dahili profil ayarlarınızı (işlev atama) yapmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Dahili Profil/İşlev Atama Ayarlarını Özelleştirme Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **Dahili profil/işlev atama ayarlarını özelleştir** simgesini tıklatarak). Simge yoksa, Giriş sayfasını görüntüleyin ve **Dahili Bellek** ögesini seçin.
3. Normal mod için veya G-Shift modu için işlev atamaları tanımlayıp tanımlamadığınızı belirtmek için G600 için G-Shift kaydırma çubuğunu kullanın. G-Shift, hakkında daha fazla bilgi için [G-Shift atamaları yapma](#) konusuna bakın.
4. İlgili renkli bölgeyi tıklatarak üç moddan birini seçmek için **Mod Seç** alanını kullanın. (İsteğe bağlı olarak, G300 için mod bölgeleri altındaki sekiz renk içeren panelden seçerek aygıtın o moda ilişkin ışıklandırma rengini değiştirebilirsiniz.)
5. Her düğmeye bir komut atamak için aşağıdakileri yapın:
 - i. **Resim** alanında düğmeyi çift tıklatın veya **▼** okunu tıklatıp **Düzenle**'yi seçin.
 - ii. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirtin:
 - **Fare İşlevi**. Seçenekler asından seçim yapın: Sol Tıklatma, Sağ Tıklatma, Orta Tıklatma, Geri, İleri, DPI Artır, DPI Azalt, DPI Değiştir, DPI Döngüsü, DPI Varsayılanı, Mod Geçişi (G300/G600), G-Shift (G600).-veya-
 - **Tuş vuruşu**. İmleci **Değiştiricilerle birlikte tuş vuruşunuzu girin** alanına getirin ve tuş vuruşunu yapın (örneğin, **ÜstKrctr**, **Home** veya **Ctrl + B**) ya da seçenekler arasından standart bir kısayol seçin: Pencereyi Kapat, Masaüstünü Göster, Tarayıcıda Sonraki Sekme, Tarayıcıda Önceki Sekme, Varsayılan Zumu Geri Yükle, Kes, Kopyala, Yapıştır, Geri Al, Yinele.
 - iii. **Tamam**'i tıklatın.

Komut düğmeye atanır ve bunu belirtmek üzere resme küçük bir etiket eklenir.

Veya düğmeyi sağ tıklatıp ya da **▼** okunu tıklattıktan sonra **Geneli Kullan**'ı seçip aygıt için varsayılan değeri ve modu kullanmayı seçebileceğiniz gibi, düğmeyi sağ tıklatıp veya **▼** okunu tıklattıktan sonra **Atamayı Kaldır**'ı seçip bir atamayı kaldırabilirsiniz.

Bu özellikler hakkında daha fazla bilgi için bkz. [Profil ile ilgili yardım](#).

Kalıcı profili belirtmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan simgeyi tıklatarak).
3. **Profiller** alanında, kalıcı yapmak istediğiniz profili sağ tıklayın ve **Kalıcı Olarak Ayarla**'yı seçin.
(Bu işlemi geri almak için profili tekrar sağ tıklayın ve onay işaretini kaldırmak üzere **Kalıcı Olarak Ayarla**'yı seçin.)

Not:

- Kalıcı profilin çalışma biçimini anlamak için bkz. [Kalıcı profil ve varsayılan profil nedir?](#)

G tuşlarına/düğmelerine komut atama

Özelleştirilebilir G tuşları/düğmeleri performansın önemli olduğu oyunları iyi bir şekilde oynamanız için çok önemlidir. Bunların ana amacı, oynadığınız oyuna uygun hızlı erişim komutları atamanıza olanak vermektir. Hızlı erişim komutlarının çeşitli kategorileri vardır (tümü her aygıtta kullanılamayabilir):

Kategori	Açıklama
Tuş Vuruşları	Belirli bir tuş vuruşu bileşimi (örneğin, Ctrl + B) belirli bir oyunda işe yarıyorsa onu bir G tuşuna/düğmesine atayabilirsiniz. Bkz. Tuş vuruşu atamak için .
Multi Tuş Makroları	Birden fazla tuş etkinliği, gecikme, vb. içerebilen karmaşık, güçlü makrolar. Ayrıntılar için bkz. Multi tuş makroları kaydetme ve Multi tuş makrosu atamak için . Bir makroyu süreç içinde G tuşuna atayarak anında kaydedebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. Hızlı (anında) makro kaydetmek için . Hızlı makrolar geçerli profile kaydedilir ve 'hızlı Makro n' olarak adlandırılır, (burada n, oluşturduğunuz hızlı makroların sayısını belirtir).
Metin Blokları	Bazı metinlerin, örneğin bir mesaj iletişiminin, G tuşuna/düğmesine basıldığında bir dizi tuş vuruşuna dönüştürülmesini sağlar. Bkz. Metin bloğu atamak için
Fare İşlevleri	İstediğiniz düğmelere veya tuşlara çeşitli fare düğmesi işlevleri atamanıza olanak verir. Bkz. Fare işlevi atamak için
Medya Komutları	Yaygın olarak kullanılan çeşitli medya denetim komutlarından seçmenize olanak verir. Bkz. Medya komutu atamak için
Kısayol Tuşu Komutları	Çeşitli standart düzenleme, Windows ve züm komutlarına erişim sağlar. Bkz. Kısayol tuşu komutu atamak için
Kısayollar	İstediğiniz bir programa veya web sitesine hızlı erişim sağlar. Bkz. Kısayol atamak için .
İşlevler	Her biri bilgisayarınızdaki ilgili programı açan, seçilebilecek beş standart işlev vardır: E-posta, Web, Media Player, Hesap Makinesi ve Bilgisayarım. Ayrıca, aygıtınızın M tuşlarından birini de seçebilirsiniz. Bkz. İşlev atamak için
Ses komutları	Her biri belirli bir işleve sahip bir grup ses komutu arasından seçim yapılabilir: Hoparlörleri kapat/aç, Mikrofonu kapat/aç, Mikrofon kazancını artır, Mikrofon kazancını azalt, Yan ton artır, Yan ton azalt, Bas artır, Bas azalt, Tiz artır, Tiz azalt, Gelişmiş ekolayzer açık/kapalı. Bkz. Ses komutu atamak için
Ses avatarları (dönüştürme) komutları	Her biri belirli bir işleve sahip ses avatarı (dönüştürme) komutları arasından seçim yapılabilir: Cyborg açık/kapalı, Troll açık/kapalı, Dev açık/kapalı, Yabancı açık/kapalı, Mutant açık/kapalı, Uzay sincabı açık/kapalı, Ses önizleme açık/kapalı, Ses perdesini büyüt ve Ses perdesini küçült. Bkz. Ses avatarları/dönüştürme komutu atamak için
Ventrilo komutları	Her biri belirli bir işleve sahip standart Ventrilo komutlarından seçim yapılabilir: Komut 1, Komut 2, Komut 3, Mikrofonu kapat/aç, Sesi kapat/aç ve Bas-konuş. Bkz. Ventrilo komutu atamak için

Bazı cihazlarda G-Shift işlevi bulunmaktadır ve G-Shift tuşunu/düğmesini basılı tuttuğunuzda bir dizi alternatif komut oluşturabilmenize olanak sağlamaktadır. Ayrıntılı bilgi için [G-Shift atamaları yapma konusuna bakın](#).

Profiller Görünümü'nün **Resim** alanındaki her G tuşuna/düğmesine ait düğme açıklaması geçerli atamayı gösterir (örneğin, "E-posta").

Yukarıdaki atamaları yapmanın yanında, tek tek G tuşlarındaki/düğmelerindeki bu atamaları devre dışı bırakabilir, atamaları varsayılan ayarlarına geri döndürebilir ya da komutları düzenleyebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. [G tuşu/düğmesi atamasını kaldırmak veya yeniden atamak için](#) ve [Komut düzenlemek için](#).

İşlev atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz işlev **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **İşlev**'i seçin.
 - iii. **Ad** alanına işlev için bir ad yazın.
 - iv. Aygıtınıza bağlı olarak, gösterilen seçeneklerden uygun işlevi seçin: E-posta, Web Tarayıcısı, Media Player, Hesap Makinesi ve Bilgisayarım. Ayrıca M1, M2 ve M3 tuşlarını seçin.
 - v. **Tamam**'ı tıklatın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz işlevi **Komutlar** alanından tıklatıp **Resim** alanında istediğiniz G tuşuna/düğmesine sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Tuş vuruşu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz tuş vuruşu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Tuş Vuruşu**'nu seçin.
 - iii. **Ad** alanına tuş vuruşu için bir ad yazın.
 - iv. İmleci **Değiştiricilerle birlikte tuş vuruşunuzu girin** alanına getirin ve tuş vuruşuna basın. Bu tek bir tuş vuruşu olabileceği gibi, **Ctrl**, **ÜstKrkr** veya **Alt** gibi tuşları da içerebilir (örneğin, **Q** ya da **Ctrl + B**).
 - v. **Tamam**'ı tıklatın.
 - vi. **Yineleme Seçenekleri** alanlarında, açılır listeden tuş vuruşunuzun nasıl yinleneceğini seçin:
 - Yinelenmesini istemiyorsanız **Hiçbiri**'ni seçin.
 - G tuşu/düğmesi basılı tutulduğu sürece yinelenmesi için **Basılıyken**'i seçin.
 - G tuşuna/düğmesine bastığınızda otomatik olarak yinelenmesi ve yalnızca G tuşuna/düğmesine tekrar bastığınızda durması için **Geçiş yap**'ı seçin.

Ayrıca, **Gecikme (milisaniye)** değerinin de uygun olduğundan emin olun, örneğin, komutun yarım saniyede bir yinelenmesi için değeri 500 milisaniyeye ayarlayın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz tuş vuruşunu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Kısayol komutu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz kısayol komutu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Kısayol Tuşları**'nı seçin.
 - iii. Gösterilen seçeneklerden uygun kısayol tuşu komutunu seçin: Bir Windows komutu (Pencereyi kapat, Ekranı kapla, Simge durumuna küçült veya Masaüstünü göster), bir Zum komutu (Yakınlaştır, Uzaklaştır veya Varsayılan zumu geri yükle) ya da bir Düzenleme komutu (Kopyala, Kes, Yapıştır, Geri Al veya Yinele).
 - iv. **Tamam**'ı tıklatın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz komutu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Medya komutu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz medya komutu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Medya**'yı seçin.
 - iii. Gösterilen seçeneklerden uygun medya komutunu seçin: Yürüt/Duraklat, Durdur, Önceki Parça, Sonraki Parça, Sesi Artır, Sesi Azalt ve Sessiz.
 - iv. **Tamam**'ı tıklatın.Profiller Görünümü'ne dönersiniz.
5. Atamak istediğiniz medya komutunu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Fare işlevi atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz fare işlevi **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Fare İşlevi**'ni seçin.
 - iii. Gösterilen seçenekler arasından uygun fare işlevini seçin: Sol Tıklama, Sağ Tıklama, Orta Tıklama, Geri, İleri, Çift Tıklama, DPI Yukarı, DPI Aşağı, DPI Kaydırma, Varsayılan DPI, DPI Geçişi, Mod Geçişi (G300/G600), G-Shift (G600) ve (bazı cihazlarda) Yukarı Kaydırma, Aşağı Kaydırma, Sola Kaydırma ve Sağa Kaydırma.
 - iv. **Tamam**'ı tıklatın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz fare işlevini **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Multi tuş makrosu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçildiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz multi tuş makrosu komutu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için [Multi tuş makrosu kaydetmek için](#) bölümüne bakın.
5. Atamak istediğiniz komutu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Kısayol atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz işlev **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Kısayol**'u seçin.
 - iii. **Ad** alanına kısayol için bir ad yazın.
 - iv. Bir sonraki alana tam web site adresini yazın (örneğin, <http://www.logitech.com>) veya ... düğmesini tıklatıp başlatmak istediğiniz programı seçin.
 - v. İsteğe bağlı olarak, başlatılan kısayol için bir **Çalışan Dizin** girin.
 - vi. **Tamam**'ı tıklatın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz kısayolu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin. Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Metin bloęu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuęundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuęundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiđinden emin olun.
4. Atamak istediđiniz metin bloęu **Komutlar** alanında yoksa, oluřturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluřtur** düęmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletiřim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Metin Bloęu**'nu seçin.
 - iii. **Ad** alanına tuř vuruřu için bir ad yazın.
 - iv. İmleci **Metnizi girin** kutusuna getirin ve G tuřuna/düğmesine basıldıđında yürütölmesini istediđiniz metni yazın.
 - v. Komut yürütölürken her karakter arasında gecikme olmasını istiyorsanız **Karakterler Arasında Gecikme Kullan** kutusunu iřaretleyin ve gecikmeyi milisaniye olarak belirtin.
 - vi. Komut yürütölürken Unicode karakterlerin de dahil edilebilmesini istiyorsanız **Unicode yürütme kullan (bazı oyunlarda çalıřmayabilir)** kutusunu iřaretleyin. Bazı oyunlar Unicode karakterleri kabul etmez.
 - vii. **Yineleme Seçenekleri** alanlarında, açılır listeden tuř vuruřunuzun nasıl yineleneneđini seçin:
 - Yinelenmesini istemiyorsanız **Hiçbiri**'ni seçin.
 - G tuřu/düğmesi basılı tutulduęu sürece yinelenmesi için **Basılıyken**'i seçin.
 - G tuřuna/düğmesine bastıđınızda otomatik olarak yinelenmesi ve yalnızca G tuřuna/düğmesine tekrar bastıđınızda durması için **Geçiř yap**'ı seçin.
 - viii. **Tamam**'ı tıklatın.

Ayrıca, **Gecikme (milisaniye)** deđerinin de uygun olduđundan emin olun, örneđin, metin bloęunun yarım saniyede bir yinelenmesi için deđer 500 milisaniyeye ayarlayın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediđiniz metin bloęunu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediđiniz **G tuřuna/düğmesine** sürükleyin. Bu G tuřu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Ses komutu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz ses komutu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Ses**'i seçin.
 - iii. Gösterilen seçeneklerden uygun komutu seçin: Hoparlörleri kapat/aç, Mikrofonu kapat/aç, Mikrofon kazancını artır, Mikrofon kazancını azalt, Yan ton artır, Yan ton azalt, Bas artır, Bas azalt, Tiz artır, Tiz azalt, Gelişmiş ekolayzer açık/kapalı.
 - iv. **Yinleme Seçenekleri** alanlarında, açılır listeden tuş vuruşunuzun nasıl yinleneceğini seçin:
 - Yinelenmesini istemiyorsanız **Hiçbiri**'ni seçin.
 - G tuşu/düğmesi basılı tutulduğu sürece yinelenmesi için **Basılıyken**'i seçin.
 - G tuşuna/düğmesine bastığınızda otomatik olarak yinelenmesi ve yalnızca G tuşuna/düğmesine tekrar bastığınızda durması için **Geçiş yap**'ı seçin.
 - v. **Tamam**'ı tıklatın.

Ayrıca, **Gecikme (milisaniye)** değerinin de uygun olduğundan emin olun, örneğin, komutun yarım saniyede bir yinelenmesi için değeri 500 milisaniyeye ayarlayın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz komutu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Ses avatarları/dönüştürme komutu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz ses avatarları (dönüştürme) komutu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Ses avatarları'nı** seçin.
 - iii. Gösterilen seçeneklerden uygun komutu seçin: Cyborg açık/kapalı, Troll açık/kapalı, Dev açık/kapalı, Yabancı açık/kapalı, Mutant açık/kapalı, Uzay sincabı açık/kapalı, Ses önizleme açık/kapalı, Ses perdesini büyüt, Ses perdesini küçült.
 - iv. **Tamam'**ı tıklatın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz komutu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Ventrilo komutu atamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Atamak istediğiniz Ventrilo komutu **Komutlar** alanında yoksa, oluşturmanız gerekir. Bunu yapmak için:
 - i. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Sol taraftaki listeden **Ventrilo**'yu seçin.
 - iii. Gösterilen seçeneklerden uygun komutu seçin: Komut 1, Komut 2, Komut 3, Mikrofonu kapat/aç, Sesi kapat/aç veya Bas-konuş.
 - iv. **Tamam**'ı tıklatın.

Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

5. Atamak istediğiniz komutu **Komutlar** alanından tıklatıp Resim alanında istediğiniz **G tuşuna/düğmesine** sürükleyin.

Bu G tuşu/düğmesi komuta atanır ve bunu belirtmek için resme küçük bir etiket eklenir.

Komut silmek için

1. Profiller Görünümü'nde, **Profiller** alanında doğru profilin, ayrıca doğru makro modunun seçili olduğundan emin olun
2. **Komutlar** alanında komutu sağ tıklatın ve **Sil**'i seçin. (İsterseniz, komutu çöp kutusuna sürükleyebilirsiniz.)
3. Silme işlemi onaylamanız istendiğinde **Evet**'i tıklatın.

Not:

- Bu işlem sadece bir G tuşundaki/düğmesindeki komut atamasını kaldırmakla kalmaz, onu profilden de tamamen siler. Bunun yerinde, sadece bir G tuşundaki/düğmesindeki atamayı kaldırmak istiyorsanız, bkz. [G tuşundaki/düğmesindeki atamayı kaldırmak veya yeniden atamak için](#).

Komut düzenlemek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. Aşağıdaki alanlardan birinde düzenlemek istediğiniz komutu çift tıklatın (veya sağ tıklatınve **Düzenle**'yi seçin):
 - **Komutlar** alanında.veya
 - **Resim** alanında (sadece komut bir G tuşuna/düğmesine zaten atanmış durumdaysa mümkündür).
5. Komutun ayarlarını düzenleyin (bilgiler G-tuşlarına/düğmelerine komut atama bölümünde bulunabilir).
6. **Tamam**'ı tıklatın.


Profiller Görünümü'ne dönersiniz.

Veya G tuşu/düğmesi atamalarını değiştirmek ya da kaldırmak istiyorsanız ayrıntılar için bkz. G tuşu/düğmesi atamasını kaldırmak veya yeniden atamak için.

G tuşu/düğmesi atamasını kaldırmak veya yeniden atamak için

1. Logitech® Gaming Software'deki Profiller Görünümü'nde, **Profiller** alanından doğru profili ve ayrıca doğru makro modunu seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - G tuşu/düğmesi atamasını kaldırmak için, **Resim** alanından atamayı sağ tıklatın ve **Atamayı Kaldır**'ı seçin.
 - G tuşunu/düğmesini o profil (veya ilişkili oyun) için varsayılan atamasına geri döndürmek istediğinizde **Resim** alanında onu sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatıp **Varsayılanı Kullan**'ı seçin.
 - G tuşunu/düğmesini aygıtınızda o G tuşu/düğmesi için genel komuta geri döndürmek istediğinizde **Resim** alanında onu sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatıp **Geneli Kullan**'ı seçin. Bu işlem, varsayılan İşlev tuşunun (F tuşu) çalışma biçimine geri döndürür. Örneğin, **G1** F1 olarak, **G2** ise F2 olarak çalışır, vb.
 - G tuşuna/düğmesine farklı bir komut atamak için **Komutlar** alanından bir komutu **Resim** alanındaki G tuşuna/düğmesine sürükleyin.
 - Bir komutu farklı bir G tuşuna/düğmesine yeniden atamak için atamayı ilgili G tuşundan/düğmesinden **Resim** alanındaki başka bir tuşa/düğmeye sürükleyin.
 - Mini joystick denetimi bulunan bir aygıt için, **Resim** alanındaki düğmelerinden birini sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatıp **Joystick Ata** veya **Fare Ata**'yı seçin (fare düğmesi LUA komut dosyası oluşturma işleminde desteklenir) ya da zaten atanmış durumdaysa **Atamayı Kaldır**'ı seçin.

Notlar:

- ▶ Aygıtınızda depolanmış bir profilin komutlarını ve atamalarını düzenliyorsanız, bir senkronizasyon simgesi görünür . Bu simgeyi tıklatarak profili aygıtınızla senkronize edebilirsiniz.
- ▶ Bir profiledeki Tüm G tuşu/düğmesi atamalarını o profil için varsayılan komutlarına veya aygıtınıza ilişkin genel komutlara geri döndürebilirsiniz. Bunu yapmak için **Profiller** alanından profili sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatıp **Tüm G tuşları/düğmeleri ▶ Varsayılanı Kullan** ya da **Tüm G tuşları/düğmeleri ▶ Geneli Kullan**'ı (hangisi uygunsa) seçin.
- ▶ Bir profilin tüm atamalarını kaldırabilirsiniz. Bunu yapmak için **Profiller** alanından profili sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatıp **Tüm G tuşları/düğmeleri ▶ Atamayı Kaldır**'ı seçin.

Anında yöntemini kullanarak bir komutun atamasını kaldırmak için:

1. Atamasını kaldırmak istediğiniz komutu içeren profilin geçerli olarak etkin olduğundan emin olun.
2. Aygıtta, makro atamasını kaldırmak istediğiniz M tuşuna basın: **M1**, vb. LED yanar.
3. **MR** tuşuna basın. **MR** LED'i yanar.
4. Komut atamasını kaldırmak istediğiniz G tuşuna basın. **MR** LED'i yanıp söner.
5. Komutun atamasını kaldırmak ve LED'i söndürmek için **MR** tuşuna tekrar basın.

Komut dosyalarını düzenleme

Logitech® Gaming Software'de, ileri düzey kullanıcıların Lua programlama dilini kullanarak komut dosyaları oluşturmasına olanak veren bir komut dosyası düzenleyicisi vardır. Lua, geliştirilebilen uygulamalar için özel olarak tasarlanmış ücretsiz bir programlama dilidir. Lua ile ilgili bilgi için www.lua.org adresini ziyaret edin. Lua ile oluşturulan komut dosyaları oyun topluluğu tarafından paylaşılabilir, böylece ileri düzey kullanıcılar yalnızca komut dosyaları oluşturmakla kalmaz aynı zamanda onları alıp verebilirler.

Gaming Software penceresinde bir profil seçtiğinizde, o profil için bir komut dosyası oluşturabilir, alabilir ve varolanları düzenleyebilirsiniz. Her profile eklenmiş tek bir komut dosyası olabilir. Komut dosyalarını düzenlemek üzere komut dosyası düzenleyicisine ana **Gaming Software** penceresinden erişebilirsiniz. Bunu yapmak için:

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech Gaming Software'de, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanında doğru profili sağ tıklatınveya **▼** okunu tıklatıp **Komut dosyası oluşturma**'yı seçin.

Komut Dosyası penceresi görüntülenir. Çeşitli görevleri (yeni komut dosyaları oluşturma ve kaydetme, komut dosyalarını alma ve verme) yapmak için bu penceredeki menüleri ve özellikleri kullanabilirsiniz.

Profil etkinleştirildiğinde tüm profil komut dosyaları etkinleştirilir, devre dışı bırakıldığında da aynı şekilde tüm komut dosyaları devre dışı bırakılır.

Komut dosyalarının nasıl çalıştığını, kullanılabilir işlevleri, vb. açıklayan Lua destek malzemeleri vardır, ayrıca bazı örnekler ve başka belgeler de bulunmaktadır. Bu belgelere **Komut Dosyası** penceresindeki **Yardım** menüsünden erişilebilir.

G-Shift atamaları yapma

Not:

► Aygıtınızda G-Shift işlevselliği yoksa bu konu başlığını dikkate almayın.

G-Shift işlevi, istediğiniz bir dizi G-tuğu komutuna erişebilmeniz için bir düğmeyi basılı tutmanıza olanak sağlar.

G-Shift atamalarını ayarlama işlevi standart G-tuğu atamaları ile aynıdır, ancak atamaları yapmadan önce G-Shift kaydırma çubuğu G-Shift olarak ayarlanır:

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. Logitech Gaming Software'de G-Shift kaydırma çubuğunu 'G-Shift' olarak ayarlayın.
4. Aygıtınızın G tuşlarına her zaman olduğu gibi komut atayın. Bkz. [G tuşlarına/düğmelerine komut atama](#).
5. Komut atmanız sona erdiğinde birincil G-tuğu atamaya devam edebilmek için G-Shift kaydırma çubuğunu tekrar 'Normal' olarak ayarlayın.
6. Aygıtlarınızdan birinin tuşlarının/düğmelerinin kullanıma hazır G-Shift fare işlevine ayarlandığından emin olun. Bkz. [Fare işlevi atamak için](#)

Bir kere tanımlandıktan sonra, oyun oynarken G-Shift olarak ayarlanan tuğa/düğmeye basabilir ve bu düğmeyi/tuğu basılı tutabilirsiniz; daha sonra alternatif G-tuğu komut atamalarına erişebilirsiniz.

Multi tuş makroları kaydetme

Kısaca multi tuş makrosu, bir G tuşuna/düğmesine atayabileceğiniz bir dizi tuş vuruşudur. Daha ayrıntılı olarak söylemek gerekirse, her tuşa basma, her tuşu bırakma ve her gecikmeyi (bir tuşa basma ve tuşu bırakma arasındaki, ya da tuşu bırakma ve tuşa basma arasındaki) kaydeden, ayrıca fare etkinliklerini de içerebilen (düğmeye basma ve tekerlek kaydırma hareketleri), bir dizi basma-bırakma tuş etkinliğidir.

Multi tuş makroları niçin kaydedilir? Çoğu oyunda çeşitli tuş vuruşu bileşimlerini içeren hareketler veya başka komutlar vardır. Bu hareketleri tek bir tuş vuruşuna atayabilmek oyun sırasında mükemmel bir avantaj sağlar.

Her multi tuş makrosunu oluştururken tuş vuruşları arasına gecikme ekleyip eklememeyi seçebilirsiniz. Örneğin, bazı oyunlarda doğru şekilde zamanlanması gereken hareketler vardır ve bu nedenle de bunları doğru zamanlamayla kaydetmek çok önemlidir. Ancak başka multi tuş makrolarında gecikmeleri kaydetmek önemli olmayabilir, hatta tuş vuruşları ne kadar hızlı olursa o kadar iyi olabilir.

Dahası, her multi tuş makrosunu bir G tuşuna/düğmesine atarken bir defa mı yoksa tekrar tekrar mı çalışacağını seçebilirsiniz.

Makroların çoklu tuş bileşimleri olması gerekmez. Bir makro sadece tek bir tuş vuruşundan veya bir değiştirici (**ÜstKrkrtr**, **Ctrl** ya da **Alt**) içeren tek bir tuş vuruşundan oluşuyorsa, aynen tuşa bastığınızda yapılan eylemi yapar, yani G tuşuna/düğmesine basıldığında makronun tuşa basma kısmı, G tuşunu/düğmesini bıraktığınızda ise makronun tuşu bırakma kısmı gerçekleşir. Bu çalışma biçimi, bırakmadan birden fazla tuşa bastığınız bir multi tuş makrosu için de geçerlidir. Bu şekilde, örneğin, G tuşuna/düğmesine atanmak üzere 'A basma', 'X basma', 'Boşluk basma', 'Boşluk bırakma', 'X bırakma', 'A bırakma' şeklinde bir makro kaydedebilirsiniz. Yani G tuşu/düğmesi basılı tutulduğunda üç tuş ta (**A**, **X**, **Boşluk**) basılı tutulmuş, G tuşu/düğmesi bırakıldığında ise tüm tuşlar bırakılmış olur.

Multi tuş makrolarını iki şekilde kaydedebilirsiniz:

- Logitech® Gaming Software'deki **Komutlar** alanını kullanarak. Bu yöntem ad atamanıza ve tuş bileşimlerini görüntüleyip düzenlemenize olanak verir. Bkz. [Multi tuş makrosu kaydetmek için ve Multi tuş makrosu düzenlemek için](#).
- Hızlı, anında makro kaydetmek için aygıtın kendisini kullanarak. Bu, oyundayken makrosunu oluşturmak istediğiniz bir şey aklınıza geldiğinde çok yararlıdır. Bkz. [Hızlı \(anında\) makro kaydetmek için](#).

Multi tuş makrolarınızı bir profile kaydettikten sonra, onları istediğiniz G tuşlarına/düğmelerine atayabilirsiniz. Ve istediğiniz zaman tercihlerinize uygun şekilde yeniden atayabilirsiniz.

Gördüğünüz gibi, makrolar çok esnek öğelerdir... tercihlerinize ve oyun sırasındaki ihtiyaçlarınıza göre kullanabilirsiniz.

Multi tuş makrosu kaydetmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Profiller** alanından doğru profili tıklatın ve doğru makro modunun (örneğin, **M1**) (veya G300 için renkli bölge) seçtiğinden emin olun.
4. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklatın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
5. Sol taraftaki listeden **Multi Tuş**'u seçin.
6. **Ad** alanına multi tuş makro komutu için bir ad yazın.
7. Komuta, tuş vuruşları arasında geçirdiğiniz sürelerin de eklenmesini istiyorsanız **Etkinlikler arasında gecikmeleri kaydet** kutusunu işaretleyin (yani komutun, tam olarak kaydettiğiniz gibi, gerçek zamanlı olarak çalışmasını istiyorsunuz). Diğer yandan, komutun mümkün olduğunca hızlı çalışmasını istiyorsanız bu kutuyu işaretlemekten kaçın.
8. Multi tuş makro komutu çalışırken komutun adının aygıtınızın ekranında gösterilmesini istiyorsanız (aygıtınızda LCD varsa) **Komut adını GamePanel ekranında göster** kutusunu işaretleyin (varsa).
9. Makro kayıt işlemini başlatmak için **Kaydı Başlat**'ı tıklatın. Bu düğme **Kaydı Durdur** düğmesine dönüşür.
10. Kaydetmek istediğiniz tuşlara basın. Siz yazdıkça, tuşlar **Tuş Vuruşları** kutusunda (**Etkinlikler arasındaki gecikmeleri kaydet** kutusunu işaretlediyseniz gecikmelerle birlikte) listelenir.
11. Bitirdiğinizde **Kaydı Durdur**'u tıklatın.
12. **Yinleme Seçenekleri** alanlarında, açılır listeden tuş vuruşunuzun nasıl yinleneceğini seçin:
 - Yinelenmesini istemiyorsanız **Hiçbiri**'ni seçin.
 - G tuşu/düğmesi basılı tutulduğu sürece yinelenmesi için **Basılıyken**'i seçin.
 - G tuşuna/düğmesine bastığınızda otomatik olarak yinelenmesi ve yalnızca G tuşuna/düğmesine tekrar bastığınızda durması için **Geçiş yap**'ı seçin.

Ayrıca, **Gecikme (milisaniye)** değerinin de uygun olduğundan emin olun, örneğin, komutun yarım saniyede bir yinelenmesi için değeri 500 milisaniyeye ayarlayın.

Not:

- ▶ Makroda tam olarak ihtiyacınıza uygun şekilde ince ayar yapmak için tuş vuruşlarını düzenleyebilirsiniz (örneğin yenilerini eklemek, gecikmeler eklemek, bazı girişleri silmek, fare etkinlikleri eklemek için). Bunu yapmak için [Multi tuş makrosu düzenlemek için](#) bölümüne bakın.

13. **Tamam**'ı tıklatın.

Bir multi tuş makrosu kaydettikten sonra artık onu bir G tuşuna/düğmesine atayabilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. [Multi tuş makrosu atamak için](#).

Not:

- ▶ Ayrıca [hızlı makro](#) yöntemini kullanarak da bir makroyu atayabilirsiniz.

Hızlı (anında) makro kaydetmek için

1. Aygıtınızda makro atamak istediğiniz M tuşlarına basın: Örneğin, **M1**.
2. Makro kaydına başlamak üzere **MR** tuşuna basın. **MR** LED'i yanar ve aygıtınızın ekranında (varsa) kayıt işlemi boyunca size yol gösterecek talimatlar görüntülenebilir.
3. Makroyu atamak istediğiniz G tuşuna basın.
4. Makronuza kaydedilmesini istediğiniz tuşlara basın.
5. Makro kaydını durdurmak için **MR** tuşuna basın. Makro seçtiğiniz G tuşuna atanır ve **MR** LED'i söner.

Logitech® Gaming Software'deki Profiller Görünümü'nde bulunan profillerinizin ayarlarına bağlı olarak, hızlı makro ilgili profile bağlanır:

- Profillerinizden birinde **Kalıcı Olarak Ayarla** sağ tıklatma menü seçeneği işaretliyse, hızlı makro kalıcı profile eklenir.
 - Profillerinizden herhangi biri için **Kalıcı Olarak Ayarla** sağ tıklatma menü seçeneği işaretlenmemişse, hızlı makro geçerli uygulamaya bağlı profile (varsa) eklenir.
 - Profillerinizden herhangi biri için **Kalıcı Olarak Ayarla** sağ tıklatma menü seçeneği işaretlenmemişse ve geçerli uygulamaya bağlanmış hiçbir profil yoksa (ya da açık hiçbir uygulama yoksa), hızlı makronun bağlandığı profil **Varsayılan Olarak Ayarla** sağ tıklatma menü seçeneğine bağlı olur:
 - Profillerinizden birinde **Varsayılan Olarak Ayarla** sağ tıklatma menü seçeneği işaretliyse, hızlı makro varsayılan profile bağlanır.
- veya-
- Profillerinizden hiçbirinde **Varsayılan Olarak Ayarla** sağ tıklatma menü seçeneği işaretlenmemişse, bir hızlı makro kaydedildiğinde, içinde hızlı makro içeren yeni bir profil oluşturulur. Profil adı uygulamanın dosya adı yoluna göre oluşturulur, ancak daha sonra bun adı değiştirebilirsiniz.

Kaydettiğiniz makro kullanıma hazırdır ve 'Hızlı Makro *n*' adı verilmiştir, (burada *n*, oluşturduğunuz hızlı makroların sayısını belirtir). İsterseniz makroyu **Komutlar** alanında görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. [Multi tuş makrosu düzenlemek için](#).

Notlar:

- ▶ Yeni hızlı makroların tuş vurucu gecikmeleriyle oluşturulup oluşturulmayacağını belirleyebilirsiniz. Bunu yapmak için Logitech Gaming Software'de, Aygıt çubuğundaki **Uygulama ayarlarını değiştir**'i tıklatın ve **Logitech Gaming Software Seçenekleri** iletişim kutusunun **Hızlı Makrolar** bölümünde **Hızlı makro oluştururken gecikme kaydet** ögesini (tercihinize göre) işaretleyin veya işaretini kaldırın. Bu sadece yeni hızlı makrolara uygulanır; ancak tuş vuruşu gecikmelerini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak üzere varolan hızlı makroları düzenleyebilirsiniz.
- ▶ Aygıtınızda dahili bir GamePanel ekranı varsa, hızlı makro kaydıyla ilgili talimatların ekranda gösterilmesini de belirtebilirsiniz. Bunu yapmak için, **Logitech Gaming Software Seçenekleri** iletişim kutusunda, **Hızlı makro kaydıyla ilgili talimatları GamePanel ekranında göster** ögesini (tercihinize göre) işaretleyin veya işaretini kaldırın. Bu kutuyu işaretlerseniz, **MR** tuşuna bastığınızda aygıtınızın ekranında talimatlar gösterilir.

Multi tuş makrosu düzenlemek için

1. Logitech® Gaming Software içinde, Profiller Görünümü'ndeki **Profiller** alanında doğru profil ve ayrıca doğru makro modu seçilmiş olarak, aşağıdakilerden birini yapın:

- **Komutlar** alanında multi tuş makro komutunu çift tıklatın.
- **Komutlar** alanında multi tuş makro komutunu sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatın ve **Düzenle**'yi seçin.
- **Resim** alanında komuta atanmış olan G tuşu/düğmesi'ni sağ tıklatın veya ▼ okunu tıklatın ve **Düzenle**'yi seçin.

Multi tuş makrosu ayrıntılarını gösteren **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.

2. İsteddiğiniz değişiklikleri yapın:

Bunu yapmak için...	Bunu yapın...
makronun adını değiştirme...	sadece yeni Ad 'ı yazın.
yeni etkinlik kaydetme...	Bir öğeyi sağ tıklatın ve Buradan Önce Kaydet veya Buradan Sonra Kaydet 'i seçin, ardından makro etkinliklerini kaydedin ve bitirdiğinizde Kaydı Durdur 'u tıklatın.
tuş vuruşları arasında geçen zamanı dahil etme...	Etkinlikler arasındaki gecikmeleri kaydet kutusunu işaretleyin. Makronun olabildiğince hızlı çalışmasını istiyorsanız bu kutuyu işaretlessiz olarak bırakın.
makro çalışırken aygıtınızın ekranında makronun adını gösterme...	Aygıtınızda bir LCD varsa, Makro adını GamePanel ekranında göster kutusunu işaretleyin.
tek bir tuş vuruşunu kaldırma...	Tuş Vuruşları listesinde ilgili öğeyi sağ tıklatın ve Sil 'i seçin.
yarım saniyelik bir gecikme ekleme...	başında gecikme olmasını istediğiniz etkinliği sağ tıklatın ve Gecikme Ekle 'yi seçin. 0,5 saniyelik bir gecikme eklenir, gerekirse bu değeri artırıp azaltabilirsiniz.
gecikme süresini değiştirme...	Tuş Vuruşları listesinde ilgili öğeyi sağ tıklatın ve Düzenle 'yi seçin, ardından gecikme miktarını değiştirin.
fare etkinliği ekleme...	Tuş Vuruşları listesinde ilgili öğeyi sağ tıklatın, Fare Etkinliği Ekle 'yi ve ardından eklemek istediğiniz etkinliği seçin. Fareni sol düğmesi, sağ düğmesi, orta düğmesi ve ekstra düğmesi için, ayrıca fare tekerleği ileri, geri hareketi ve tıklatma eylemi için düğme aşağı, düğme tıklatma ve düğme yukarı etkinlikleri ekleyebilirsiniz.
komutun yineleme ayarlarını değiştirme...	aşağıdakilerden birini seçin: <ul style="list-style-type: none">• Yinelenmesini istemiyorsanız Hiçbiri'ni seçin.• G tuşu/düğmesi basılı tutulduğu sürece yinelenmesi için Basılıyken'i seçin.• G tuşuna/düğmesine bastığınızda otomatik olarak yinelenmesi ve yalnızca G tuşuna/düğmesine tekrar bastığınızda durması için Geçiş yap'ı seçin.

3. Multi tuş makrosunu depolamak için **Tamam**'ı tıklatın ve **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusunu kapatın.

Profil Öğreticileri

Aşağıda, Logitech® Gaming Software'i yeni kullanmaya başlayanlara bazı temel yordamlarda yol göstermek üzere tasarlanmış öğreticiler bulunmaktadır.

Her öğretici konu olarak bir öncekini takip ettiğinden aşağıdaki sırayla incelemenizi öneririz:

- Öğretici 1: Yeni profil oluşturma yeni bir profil oluşturma ve onu bilgisayarınızdaki bir programa bağlama konusunda yol gösterir; bu öğreticide kullanılan program Not Defteri'dir.
- Öğretici 2: Multi tuş makrosu kaydetme bir multi tuş komutunun nasıl kaydedildiğini öğretir; bu öğreticide komut vurgulanır ve sonra Not Defteri içindeki tüm metni siler.
- Öğretici 3: Bir G tuşuna/düğmesine komut atama ve test etme Öğretici 2'de oluşturulan komutu **G1**'e atama konusunda yol gösterir ve düzgün şekilde çalıştığını doğrulamaya yardımcı olur.
- Öğretici 4: Hızlı makro kaydetme programlarınızdan birinin içinden nasıl hızlı makro kaydedildiğini öğretir; bu öğreticide hızlı makro Not Defteri içinde Yazı Tipi iletişim kutusunu görüntüler.

Öğretici 1: Yeni profil oluşturma

Bu öğreticide, yeni bir profil oluşturacak ve standart Windows® metin düzenleyici programı Not Defteri'ne ekleyeceksiniz.

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Profiller Görünümünü görüntüleyin (Aygıt çubuğundan simgeyi tıklatarak).
3. **Profiller** alanında **Yeni profil oluştur** simgesini tıklatın. **Yeni Profil** penceresi görüntülenir.
4. **Ad** alanına "Not Defteri" yazın.
5. **Açıklama** alanına, "Not Defteri programı için Profili test et" yazın.
6. Windows Not Defteri uygulamasının yürütülebilir dosyasını bulup seçin:
 - i. Açılır menüden **Uygulamayı seç** seçeneğini belirleyin. **Aç** iletişim kutusu görüntülenir.
 - ii. Yürütülebilir dosyanın bulunduğu konuma gidin. Bu konum genellikle Windows klasörü içindeki "system32" klasörüdür.
 - iii. "notepad.exe" adlı yürütülebilir dosyayı seçin ve **Aç**'ı tıklatın.
7. **Tamam**'ı tıklatın.

Şimdi bir multi tuş makrosu oluşturabilirsiniz. Bkz. [Öğretici 2: Multi tuş makrosu kaydetme](#).

Öğretici 2: Multi tuş makrosu kaydetme

Bu öğreticide, Not Defteri içinde yazılan tüm metni seçip silen yeni bir makro kaydedeceksiniz.

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'de Aygıt çubuğundan Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin ve Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğunda **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklayarak).
2. **Profiler** alanında 'Not Defteri' profilini tıklayın ve **M1** modunu seçin (aygıtınızda M tuşları varsa).
3. **Yeni komut oluştur** düğmesini tıklayın. **Komut Düzenleyicisi** iletişim kutusu görüntülenir.
4. Sol taraftaki listeden **Multi Tuş**'u seçin.
5. **Ad** alanına "Tümünü Temizle" yazın.
6. Makro kayıt işlemini başlatmak için **Kaydı Başlat**'ı tıklayın.
7. **Ctrl A** yazın, sonra **Del** tuşuna basın. Bu eylem tüm metni seçer ve ardından siler. Siz yazdıkça, tuşlar **Tuş Vuruşları** alanında listelenir, böylece altı tuş vuruşu girişi yapılmıştır:

↓ Ctrl

↓ A

↑ A

↑ Ctrl

↓ Delete

↑ Delete

8. **Kaydı Durdur**'u tıklayın.
9. **Tamam**'ı tıklayın.

Artık multi tuş makrosunu bir G tuşuna/düğmesine atayabilirsiniz. Bkz. [Öğretici 3: G tuşuna/düğmesine komut atama ve test etme](#).

Öğretici 3: G tuşuna/düğmesine komut atama ve test etme

Bu öğreticide, Öğretici 2'de oluşturulan multi tuş makrosunu aygıtınızın **G1** tuşuna (veya mouse düğmesine) atayacaksınız.

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'de Aygıt çubuğundan Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin ve Profiller Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğunda **G tuşlarını/düğmelerini Özelleştir** simgesini tıklatarak).
2. **Profiller** alanında 'Not Defteri' profilini tıklatın ve **M1** modunu seçin (aygıtınızda M tuşları varsa).
3. **Komutlar** alanından "Tümünü Temizle" komutunu **Resim Alanı**'ndaki **G1** tuşuna (veya fare düğmesine) sürükleyin. 'Tümünü Temizle' adında küçük bir etiket G tuşuna/düğmesine eklenir.
4. Not Defteri programını başlatın (örneğin, **Başlat** ▶ **Tüm Programlar** ▶ **Donatılar** menüsünden). Zaten açık durumdaysa kapatıp tekrar açın. Aygıtınızın ekranında, Öğretici 1'de oluşturulmuş olan profilin (Not Defteri) otomatik olarak başlatıldığını görürsünüz.
5. M1 modunda (aygıtınızda M tuşları varsa) olduğunuzdan emin olmak için **M1** tuşuna basın.
6. Birkaç kelime yazın, örneğin: "Bu bir test. Tüm metni tek bir tuş vuruşuyla sileceğim."
7. **G1** tuşuna basın (veya ilgili fare düğmesine).

Not Defteri'ndeki tüm metin bir defada kaldırılır.

Not:

- ▶ Hiçbir şey olmuyorsa veya farklı bir komut etkinleştirildiyse, kaldırmanız gereken farklı bir profil 'kalıcı' profil olarak ayarlanmış olabilir. Ayrıntılar için bkz. [Kalıcı profil belirtmek için](#).

Peki, hızlı makro kaydetmeye ne dersiniz? Bkz. [Öğretici 4: Hızlı makro kaydetme](#).

Öğretici 4: Hızlı makro kaydetme

Bu öğreticide, yeni bir profil oluşturacak ve standart Windows® metin düzenleyici programı Not Defteri'ne ekleyeceksiniz.

1. Not Defteri programını başlatın (örneğin, **Başlat** ▶ **Tüm Programlar** ▶ **Donatılar** menüsünden). Aygıtınızın ekranında, Öğretici 1'de oluşturulmuş olan profilin (Not Defteri) otomatik olarak başlatıldığını görürsünüz.
2. M1 modunda olduğunuzdan emin olmak için **M1** tuşuna basın.
3. **MR** tuşuna basın. **MR LED**'i yanar ve ekranda kayıt işleminde size yol gösterecek talimatlar görüntülenir.
4. **G4** tuşuna basın.
5. **Alt** tuşunu basılı tutup **O** ve **F** tuşuna basın, sonra **Alt** tuşunu bırakın. **Yazı Tipi** iletişim kutusu görünür.
6. Makro kaydını durdurmak için **MR** tuşuna basın. Makro, **M1** modunda **G4** tuşuna atanır.

Şimdi, Not Defteri'ni kullanırken **G4** tuşuna basarak hızlı makronuzun nasıl çalıştığını görmek üzere test edebilirsiniz. Bunu yaptığınızda **Yazı Tipi** iletişim kutusu görünür.

Logitech® Gaming Software'de Profiller Görünümü'nü başlatırsanız veya tekrar o görünüme geçerseniz, 'Not Defteri' profili ve M1 seçildiğinde G4'e bir hızlı makro etiketi verildiğini fark edersiniz.

LCD ekranla ilgili yardım



Oyun aygıtınızda bir LCD ekran vardır.

Not:

- Aygıtınızda dahili bir LCD ekran yoksa, lütfen bu bölümü atlayın.

LCD ekranınızda yararlı ve ilginç çok çeşitli öğeler (örneğin, RSS beslemeleri, ortam ayrıntıları ve gelen e-postalar) görüntülenebilir. Bir G Serisi profil bölümü sağlar. Ayrıca LCD ekranınızın türüne bağlı olarak filmler ve resim slayt gösterilerini görüntüleyebilirsiniz. LCD ekranınızın neleri gösterebileceğine ilişkin daha fazla ayrıntı ve geçerli ekranda kullanabileceğiniz seçenekler için bkz. [LCD ekranınızı kullanma](#).

Ekrandan en iyi şekilde yararlanabilmeniz için çeşitli özelleştirme seçenekleri vardır. Bkz. [LCD ekranınızı özelleştirme](#).

LCD Ekranı Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü aygıtınızın LCD ekranında görüntülenen bilgileri ve malzemeleri denetlemek için çeşitli özellikler sağlar.



LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için, Logitech Gaming Software ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **LCD Ekranı özelleştir** simgesini tıklayın.

Logitech Gaming Software ekranındaki LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'nde dört bölüm vardır:

- Sol tarafta **Uygulamalar**.
LCD ekranınızda bilgi görüntülemek için hangi uygulamaları kullanmak istediğinizi seçin.
- Sağ tarafta **Görüntü Seçenekleri** alanı.
Burada, farklı bilgileri görüntülemek için uygulamalar arasında nasıl geçiş yapmak istediğinizi belirtebilir ve parlaklık ile kontrastı ayarlayabilirsiniz.
- Uygulamalar ve Görüntü Seçenekleri'nin alt tarafında **Resim alanı**.
Bu, aygıtınızın LCD ekranını gösterir.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu**.
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

LCD ekranınızı kullanma

Ayrıntılar LCD ekranınızda uygulamalar yoluyla görüntülenir. Aygıtınızdaki LCD ekranın türüne bağlı olarak, aşağıdaki sağlayan uygulamalar mevcuttur:

- RSS beslemeleri (örneğin, en son haber akışları).
- Ortam ayrıntıları. Bilgisayarınızda yürütülmekte olan ortamın ayrıntılarını görebilirsiniz.
- Saatler ve zamanlayıcılar. Bir analog saat görüntüleyebilir veya bir kronometre ya da geri sayım zamanlayıcısı ayarlayabilirsiniz.
- Bilgisayarınızın performansını etkileyen unsurlar (örneğin, geçerli işlemci ve bellek kullanımı) ile ilgili bilgiler.
- Farklı bir profile geçmek için G Serisi bir profil seçici.
- Gelen e-postaların ayrıntılarını gösteren bir POP3 monitörü.
- Bir film görüntüleyici, resim görüntüleyici ve YouTube'dan seçilmiş videoları izleme seçeneği.








Bilgileri görüntülemek için kullanılabilen uygulamalarla ilgili daha fazla ayrıntı için bkz. [Kullanılabilen uygulamalar nelerdir?](#)

LCD ekranınızda görüntülenen bilgileri veya materyalleri değiştirmek istiyorsanız sadece farklı bir uygulama seçmeniz yeterlidir. Bkz. [Hangi uygulamanın görüntüleneceğini seçmek için](#)

LCD ekranınızda, uygulamaları denetlemek için kullanılan düğmeler vardır. Örneğin, bir RSS beslemesi ilginizi çeken bir haber başlığını gösteriyorsa, tüm makaleyi görüntülemeyi seçebilirsiniz; POP3 monitörü beklediğiniz bir e-postanın geldiğini bildiriyorsa, postayı okumayı seçebilirsiniz. Uygulamalar için kullanılabilen denetimlerle ilgili ayrıntılar için bkz. [Mono ekranda uygulamaları denetleme](#) ve [Renkli ekranda uygulamaları denetleme](#).

Kullanılabilen uygulamalar nelerdir?

LCD ekranınızda farklı türlerde bilgileri görüntülemek için oyun aygıtınızda uygulamalar kullanılmaktadır. Aygıtınıza göre, aşağıdaki uygulamaların bazıları veya tümü kullanılabilir:

Uygulama	Açıklama
 Logitech LCD RSS Reader	RSS beslemelerini (örneğin, en son haber başlıkları veya oyun haberleri) izlemek için kullanılabilir.
 Logitech Media Display	Bilgisayarınızda yürütülmekte olan ortamla (müzik veya video) ilgili ayrıntıları gösterir.
 Logitech LCD Clock	Geçerli saati ve tarihi gösteren bir saat görüntüler.
 Logitech Performance Monitor	Bilgisayarınızda bulunan ve oyun performansını etkileyebilecek kaynaklarla ilgili bilgiler sağlar. Göstergeler geçerli işlemci ve bellek kullanım düzeylerini gösterir.
 Logitech LCD Countdown Timer	iki zamanlayıcı sağlar: Geri sayım zamanlayıcısı ve kronometre. Geri sayım zamanlayıcısı 5 dakikadan başlar (bu süre değiştirilebilir) ve geriye doğru sayar; kronometre ise ileri doğru sayar.
 G-Series Profile Selector	Farklı bir G Serisi profil seçmenize olanak verir (örneğin, farklı bir oyun oynamak istediğinizde).
 Logitech LCD POP3 Monitor	Gelen e-postalarla ilgili ayrıntıları görüntüler. E-postaları önizlemeyi ve ilgilenmediklerinizi silmeyi seçebilirsiniz.
 Logitech LCD Movie Viewer	Film oynatır. Film klasörünüzden video dosyası seçebilirsiniz. <i>Yalnızca oyun aygıtınızda renkli bir LCD ekran varsa kullanılabilir.</i>
 Logitech LCD Picture Viewer	Resim klasörünüzdeki resim dosyalarınızı kullanarak bir slayt gösterisi görüntüler. <i>Yalnızca oyun aygıtınızda renkli bir LCD ekran varsa kullanılabilir.</i>
 Logitech LCD Video Player for YouTube	YouTube beslemelerini görüntüler (örneğin, geçerli En Çok İzlenen ve En Popüler videolar). Listedeki bir videoyu izlemeyi seçebilirsiniz. <i>Yalnızca oyun aygıtınızda renkli bir LCD ekran varsa kullanılabilir.</i>

Bu uygulamaların kullanımıyla ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. [Mono ekranda uygulamaları denetleme](#) ve [Renkli ekranda uygulamaları denetleme](#). Uygulamalar tercihlerinize en uygun şekilde çalışacak biçimde yapılandırılabilir. Bkz. [LCD ekranınızı özelleştirme](#).

Hangi uygulamanın görüntüleneceğini seçmek için

- Aygıtınızdaki Uygulama düğmesine basın.

Ayarlarınıza bağlı olarak, bu düğmeye basıldığında aşağıdakilerden biri gerçekleşir:

- Ekranda bir sonraki uygulamaya geçilir veya
- Seçebileceğiniz uygulamaların listesini sunan Bulucu görüntülenir.

Ekranınız renkliyse, istediğiniz uygulamayı seçmek için aşağıdaki düğmeleri kullanın:

▼, ▲ : İsteddiğiniz uygulamayı vurgulayın.

Tamam : Vurgulu uygulamayı seçin.

←, Uygulama Düğmesi : Çalışan en son uygulamaya döndürür.

Ekranınız mono ise, istediğiniz uygulamayı seçmek için aşağıdaki düğmeleri kullanın:

↓, ↑ : İsteddiğiniz uygulamayı vurgulayın.

✓ : Vurgulu uygulamayı seçin.

Uygulama Düğmesi : Çalışan en son uygulamaya döndürür.

Notlar:

- ▶ Bir sonraki uygulamayı veya Bulucu'yu görüntüleme arasında Uygulama Düğmesi'nin işlevini değiştirme ile ilgili ayrıntılar için bkz. [Görüntü seçeneklerinizi değiştirmek için](#).
- ▶ Uygulama Düğmesi'ne bastığınızda seçebileceğiniz uygulamaları içeren listeye filtre uygulayabilirsiniz. Bkz. [Hangi uygulamaların kullanılabileceğini seçmek için](#).
- ▶ Farklı uygulamaların işlevi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. [Kullanılabilen uygulamalar nelerdir?](#)

Renkli ekranda uygulamaları denetleme

LCD ekranınızın düğmeleri seçili olan uygulamayı denetlemenize olanak verir. Renkli bir LCD ekranınız varsa, aşağıdaki düğmeler kullanılabilir:

Uygulama	Düğmeler
Logitech LCD RSS Reader	<p>▼, ▲ : Sonraki veya önceki RSS beslemesine geçiş sağlar ve o beslemedeki ilk makaleyi görüntüler.</p> <p>◀, ▶ : Geçerli beslemedeki önceki veya sonraki makaleyi görüntüler.</p> <p>OK : Geçerli makaleyi bir web tarayıcısında görüntüler.</p> <p>← : Geçerli makaleyi okundu olarak işaretler ve beslemeden kaldırır.</p> <p>MENU : RSS okuyucuyu yapılandırma olanağı verir.</p>
Logitech Media Display	Düğmesi yoktur.
Logitech LCD Clock	▼, ▲ : Kullanılabilecek farklı saat stilleri arasında geçiş sağlar.
Logitech Performance Monitor	Düğmesi yoktur.
Logitech LCD Countdown Timer	<p>◀, ▶ : Soldaki veya sağdaki zamanlayıcıyı seçme olanağı verir.</p> <p>OK : Seçili zamanlayıcıyı başlatır ve durdurur.</p> <p>← : Seçili zamanlayıcıyı sıfırlar.</p>
G-Series Profile Selector	<p>▼, ▲ : İstedığınız G Serisi profili vurgular.</p> <p>OK : Vurgulu G Serisi profili etkinleştirir. Siz oynamakta olduğunuz oyunu kapatana kadar veya başka bir profili etkinleştirene kadar bu profil etkin kalır.</p>
Logitech LCD POP3 Monitor	<p>▼, ▲ : İstedğiniz seçeneği vurgular.</p> <p>OK : Vurgulu seçeneği belirler.</p> <p>Uygulamayı ilk başlattığınızda aşağıdaki seçenekler kullanılabilir:</p> <p>✉ : E-posta uygulamanızı başlatır.</p> <p>▶ : İlk e-postanızı önizlemenizi sağlar.</p> <p>⇌ : Yeni e-postaları denetlemenizi sağlar.</p> <p>Bir e-postayı önizlerken aşağıdaki seçenekler kullanılabilir:</p> <p>✉ : Varsayılan e-posta istemcinizi başlatır.</p> <p>✕ : Önizlenen e-postayı siler.</p> <p>◀ : Önceki e-postanın önizlemesini sunar.</p> <p>▶ : Sonraki e-postanın önizlemesini sunar.</p>
Film görüntüleyici	<p>Filmler klasörünüzden oynamak üzere bir film seçmek için bu düğmeleri kullanın:</p> <p>▼, ▲ : İstedğiniz filmi vurgular.</p> <p>OK : Vurgulu filmi oynatır.</p>

MENU : Film görüntüleyiciyi yapılandırma olanağı sağlar.

Oynamakta olan bir filmi denetlemek için bu düğmeleri kullanın:

▼, ▲ : Filmin ses düzeyini ayarlama olanağı sağlar.

◀, ▶ : Filmi ileri ve geri sarar.

OK : Filmi duraklatır ve devam ettirir.

← : Film listesine döndürür.

MENU : Filmin sesini tamamen kapatır ve açar.

Resim görüntüleyici

Slayt gösterisini denetlemek için bu düğmeleri kullanın:

◀, ▶ : Soldan sağa doğru resimlerde geçiş yapar.

OK : Slayt gösterisini duraklatır ve devam ettirir.

YouTube™ için video oynatıcı

İçinden film seçmek istediğiniz beslemeyi belirlemek için bu düğmeleri kullanın (örneğin, 'En Çok İzlenen' veya 'En Çok Tartışılan').

▼, ▲ : İsteddiğiniz beslemeyi vurgular.

OK : Vurgulu beslemeyi seçer.

MENU : İçinden video göstermek istediğiniz dönemi seçebileceğiniz bir menü açar (örneğin, 'Bugün' veya 'Bu hafta').

Seçtiğiniz beslemeden bir film seçmek için bu düğmeleri kullanın:

▼, ▲ : İsteddiğiniz filmi vurgular.

OK : Vurgulu filmi oynatır.

← : Besleme listesine geri döndürür.

Oynamakta olan bir filmi denetlemek için bu düğmeleri kullanın:

▼, ▲ : Filmin ses düzeyini ayarlama olanağı sağlar.

◀, ▶ : Filmi ileri ve geri sarar.

OK : Filmi duraklatır ve devam ettirir.



















← : İçinden bu filmi seçtiğiniz beslemeye geri döndürür.

MENU : Vurgulu video için daha fazla seçenek (aşağıdakiler dahil) sağlayan bir menü görüntüler:

- Aynı yazara ait videoların listesi.
- İlgili videoların listesi
- Videonun URL'sini panoya kopyalama
- Videoyu web tarayıcısında açma.
- Listedeki tüm videoları baştan sona oynatma.

Mono ekranda uygulamaları denetleme

LCD ekranınızın düğmeleri seçili olan uygulamayı denetlemenize olanak verir. Mono bir LCD ekranınız varsa, aşağıdaki düğmeler kullanılabilir:

Uygulama	Düğmeler
Logitech LCD RSS Reader	<p> : Geçerli beslemedeki sonraki makaleyi görüntüler. Bir saniyeden fazla süreyle basılı tutulursa, sonraki beslemeye geçer ve o beslemedeki ilk makaleyi görüntüler.</p> <p> : Makalede sonraki sayfaya geçer.</p> <p> : Geçerli makaleyi bir web tarayıcısında görüntüler. Makale okundu olarak işaretlenir ve beslemeden kaldırılır.</p> <p> : Geçerli makaleyi okundu olarak işaretler ve beslemeden kaldırır.</p>
Logitech Media Display	Düğmesi yoktur.
Logitech LCD Clock	Düğmesi yoktur.
Logitech Performance Monitor	Düğmesi yoktur.
Logitech LCD Countdown Timer	<p> : Geri sayım zamanlayıcısını veya kronometreyi başlatır.</p> <p> : Geri sayım zamanlayıcısını veya kronometreyi durdurur.</p> <p> : Geri sayım zamanlayıcısını veya kronometreyi sıfırlar.</p>
G-Series Profile Selector	<p> ,  : İstediğiniz G Serisi profili vurgular.</p> <p> : Vurgulu G Serisi profili etkinleştirir. Bu profil, siz oynamakta olduğunuz oyunu kapatana kadar seçili kalır.</p> <p> : Etkinleştirilmiş durumdaki G Serisi profili devre dışı bırakır.</p>
Logitech LCD POP3 Monitor	<p>Uygulamayı ilk başlattığınızda aşağıdaki seçenekler kullanılabilir:</p> <p> : E-posta uygulamanızı başlatır.</p> <p> : Yeni e-postaları denetlemenizi sağlar.</p> <p> : İlk e-postanızı önizlemenizi sağlar.</p> <p>Bir e-postayı önizlerken aşağıdaki seçenekler kullanılabilir:</p> <p> : Varsayılan e-posta istemcinizi başlatır.</p> <p> : Önizlenen e-postayı siler.</p> <p> : Önceki e-postanın önizlemesini sunar.</p> <p> : Sonraki e-postanın önizlemesini sunar.</p>

LCD ekranınızı özelleştirme

Aygıtınızın dahili LCD ekranı çoğu kullanıcıya uygun şekilde, kutudan çıktığı gibi kullanılabilir biçimde önceden yapılandırılmıştır. Bununla birlikte Logitech® Gaming Software, ekrandan en iyi şekilde yararlanmak üzere özelleştirebilmeniz için çeşitli seçenekler de sağlar.

Şunları yapabilirsiniz:

- Görüntü seçeneklerini (ekran parlaklığı ve kontrastı, görüntülemek istediğiniz uygulamayı seçme biçiminiz) ayarlama. Bkz. [Görüntü seçeneklerinizi değiştirmek için](#)
- Yalnızca ilginizi çeken uygulamalardan seçim yapılabilmesi için, hangi uygulamaların görüntüleneceğini seçme. Bkz. [Hangi uygulamaların kullanılabilirliğini seçmek için](#).
- Kullandığınız uygulamaları size en uygun şekilde çalışması için yapılandırma. Uygulamalarınızı yapılandırmak için kullanılabilir seçeneklerin açıklaması için bkz. [Uygulama yapılandırma seçenekleri](#). Bir uygulamanın yapılandırmasını değiştirme hakkında ayrıntılar için bkz. [Uygulamaları yapılandırmak için](#).

Görüntü seçeneklerinizi değiştirmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **LCD ekranı özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Görüntü Seçenekleri** alanında, istediğiniz ayarları seçin.

Seçenek	Açıklama
Uygulama düğmesi şunu yapar:	<p>Uygulama düğmesinin şunları yapmasını isteyip istemediğinizi seçin:</p> <ul style="list-style-type: none">• Bir sonraki uygulama parçasına geçme. Uygulama Düğmesine bastığınızda, LCD ekranda hemen bir sonraki uygulama parçasına geçilir.• Çalışan uygulamaları listele. Uygulama Düğmesine bastığınızda, Bulucu seçebileceğiniz uygulamaların listesini görüntüler. İsteddiğiniz uygulamayı seçebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. Hangi uygulamanın görüntüleneceğini seçmek için.
Parlaklık, Kontrast	<p>En iyi şekilde okuyana kadar, kaydırma denetimlerini kullanarak bu ayarları yapın.</p> <p>Bu denetimler sadece LCD ekranınızda parlaklık ve kontrast ayarlanabiliyorsa kullanılabilir.</p>

Hangi uygulamaların kullanılabileceğini seçmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **LCD ekranı özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Uygulamalar** alanında, ekranınızda kullanılmasını istediğiniz uygulamaları işaretleyin.

Uygulama Düğmesi'ne bastığınızda yalnızca işaretlenmiş olan uygulamalar seçilebilir. Uygulama seçme hakkında ayrıntılar için bkz. [Hangi uygulamanın görüntüleneceğini seçmek için](#).

Kullanılabilecek uygulamalarla ilgili daha fazla bilgi için bkz. [Kullanılabilen uygulamalar nelerdir?](#)


Uygulamaları yapılandırmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. LCD Ekranı Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **LCD ekranı özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Uygulamalar** alanında oku, ▼ tıklatın veya özelleştirmek istediğiniz uygulamayı sağ tıklatıp ve **Yapılandır**'ı seçin.
Uygulamayı yapılandırmanız için bir iletişim kutusu görüntülenir.

Kullanılacak yapılandırma seçenekleri uygulamadan uygulamaya değişir. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Uygulama yapılandırma seçenekleri](#).

Uygulama yapılandırma seçenekleri

LCD ekranınızda bilgi görüntüleyen uygulamalar tercihlerinize en uygun şekilde çalışacak biçimde yapılandırılabilir. Uygulamalarınızı yapılandırmak için kullanabileceğiniz seçenekler şunlardır:

Uygulama	Yapılandırma seçenekleri
Logitech LCD RSS Reader	Makalelerini görüntülemek istediğiniz RSS beslemelerini seçin.
Logitech LCD Clock	Birini seçin: <ul style="list-style-type: none">Saat stili. İpucu: Bir mono LCD ekranınız varsa, Shift tuşu basılı tutulduğunda seçebileceğiniz diğer 'Easter Egg' saat biçimleri görüntülenir.Saatte saniye ibresinin görüntülenip görüntülenmeyeceği.Saniye ibresinin kayarak mı, yoksa her saniye duraklayarak mı ilerleyeceği. (Yalnızca renkli LCD ekranlar için geçerlidir)Okunmamış e-postalarınızın sayısının saat üzerinde görüntülenip görüntülenmeyeceği.
Logitech Performance Monitor	Herhangi bir yapılandırma seçeneği yoktur.
Logitech LCD Countdown Timer	Birini seçin: <ul style="list-style-type: none">İstediğiniz zamanlayıcı sayısı (sıfır, bir veya iki).Her zamanlayıcı bir kronometre (ileriye doğru sayar) veya geri sayım zamanlayıcısıdır (geriye doğru sayar).Her bir zamanlayıcıya atamak istediğiniz etiket/ad.Geri sayım zamanlayıcıları için:<ul style="list-style-type: none">Geri sayımın başlamasını istediğiniz zaman.Geri sayım sıfıra ulaştığında tekrar başa dönüp dönmeyeceği.Geri sayım sıfıra ulaştığında sesli bir uyarı almak isteyip istemediğiniz; sesli uyarı almayı isterseniz, yürütülecek ses dosyasını (.WAV biçimli) seçmeniz gerekir.
G-Series Profile Selector	Herhangi bir yapılandırma seçeneği yoktur.
Logitech LCD POP3 Monitor	Aşağıdakileri belirtin: <ul style="list-style-type: none">POP3 Ayarları: POP3 posta sunucunuz, posta sunucunuza bağlanmak için kullandığınız bağlantı noktası numarası, kullanıcı adınız ve parolanız. Girdiğiniz ayarları test etmek için kullanabileceğiniz bir düğme vardır.Tercihleriniz:<ul style="list-style-type: none">Yeni e-posta olup olmadığına ne sıklıkta bakılacağı. düğmesine bastığınızda başlatılan e-posta uygulaması. Varsayılan e-posta istemcinizi veya farklı bir e-posta uygulamasını seçebilirsiniz.
Film görüntüleyici	Aşağıdakileri belirtin: <ul style="list-style-type: none">Oynatılacak video dosyalarının bulunduğu film klasörü.Sadece en üst düzey klasördeki video dosyalarının veya o klasörle birlikte alt klasörlerindeki video dosyalarının da oynatılmasını isteyip istemediğiniz.

Resim görüntüleyici

Aşağıdakileri belirtin:

- Bir slayt gösterisi görüntülerken kullanılan resimlerin bulunduğu klasör.
- Sadece en üst düzey klasördeki resimlerin dahil edilmesini veya o klasörle birlikte alt klasörlerindeki resimlerin de dahil edilmesini isteyip istemediğiniz.
- Resimlerin sırayla mı yoksa rasgele mi görüntüleneceği.
- Görüntüleme aralığı (yani bir sonraki resmin görüntülenmesi için beklenecek süre).
- Resimler arasında kullanılan geçiş türü (örneğin, solarak veya sürüklenerek kaybolma).

YouTube™ için video oynatıcı

Aşağıdakileri belirtin:

- Besleme tarayıcınızın her video için birden fazla küçük resim mi yoksa tek bir küçük resim mi yükleyeceği; birden fazla küçük resim yüklenmesini seçerseniz, bunların düzgün şekilde geçiş yapıp yapmayacağını da seçebilirsiniz.
- Küçük resimleri önbelleğe almak için kullanılacak sistem belleği miktarı.
- Videoların gösterilmesi için kullanılan standart besleme, örneğin 'Bugün'.
- Uygulamanın panoya yapıştırılan özel komutlara yanıt verip vermeyeceği ve panoya kopyalanmış YouTube videosu URL'lerini oynatıp oynamayacağı.

İşaretçi ayarları ile ilgili yardım



Oyun aygıtınız tercihlerinize ve oyun biçiminize uygun şekilde ayarlanabilir.

Notlar:

- ▶ Aygıtınızda işaretçi ayarları yoksa lütfen bu bölümü atlayın.
- ▶ G300 için, işaretçi ayarlarını değiştirebildiğiniz gibi, dahili profil ayarlarını da tanımlayabilirsiniz.

Oyun aygıtınızın türüne bağlı olarak, değiştirebileceğiniz işaretçi ayarları aşağıdakiler olabilir:

- DPI Hassasiyet düzeyleri:

Oynadığınız oyunlara ve oyun stiline uyacak şekilde en çok beş ayrı fare hassasiyet (DPI çözünürlüğü) ayarı tanımlayabilirsiniz. Örneğin, oyun oynarken daha fazla esneklik için 400, 800, 1600, 2400 ve 3600 DPI'yi (farenizin modeli buna izin veriyorsa) seçebilirsiniz. Seçim sizin.

Oyun oynadığınız sırada, yapılandırılmış olduğunuz değişik fare hassasiyet ayarları arasında geçiş yapmak için tek bir düğmeye basmanız yeterlidir. Yani, oyunu durdurmak, hatta aksiyonu duraklatmak zorunda bile değilsiniz! Örneğin, oyundaki belirli durumlarda yalnızca o durum için daha yüksek bir hassasiyet ayarının yararlı olacağını düşünürseniz geçici olarak yüksek hassasiyet ayarına geçebilirsiniz.

Fare hassasiyetini anında değiştirmek için, sadece DPI Artır veya DPI Azalt düğmesine basın.

- 'Varsayılan' ve 'Değiştirme' DPI değerleri:
 - Varsayılan: Alternatif bir değere geçmeyi seçmediğiniz sürece kullanılacak değerdir. İsterseniz, her oyununuz için farklı bir varsayılan DPI ayarı tanımlayabilirsiniz.
 - Değiştirme: Oyun sırasında DPI Değiştir fare düğmesini basılı tuttuğunuzda kullanılacak değerdir. Hassasiyet için geçici olarak düşük bir DPI değerine geçebilmemiz için bu normalde düşük bir DPI değerine ayarlanır. Ayarlama bittiği zaman, fare düğmesini bıraktığınızda önceki DPI değerine dönersiniz.

- İşaretçi ivmesi:

İşaretçi ivmesi özelliği etkinken, hareket halindeyken fare işaretçisinin hızı artar. İnternet'te gezinirken veya sözcük işlerken ekranda hızlı bir biçimde dolaşabilmek amacıyla bilgisayarınızda çoğu uygulamayı kullanırken ivmenin açık kalmasını, ancak oyun oynarken kesinliği ve oyunun etkinliğini artırmak için ivmenin kapalı olmasını tercih edebilirsiniz.

- Bildirim hızı:

Farenin konumunu bilgisayar işletim sistemine saniyede kaç defa bildireceğini belirtebilirsiniz. Yüksek bir değer seçerseniz, daha düzgün, daha hızlı yanıt veren bir işaretçi hareketi sağlanır, ancak bu daha fazla CPU bant genişliği tüketecektir.

- Varsayılan fare düğmesi atamalarını geçersiz kılma:

Fare düğmesi görevlerini çalışma ve oyun oynama tarzınıza uyacak şekilde yeniden atayabilirsiniz. Örneğin, oyunlarınızı tam performansla oynayabilmemiz için tüm fare düğmeleri gerekiyorsa veya bazı oyunlar belli düğmeleri atamanıza izin vermiyorsa, belli oyunlara bağlı profiller için fare düğmesi komutlarını değiştirebilirsiniz.

Daha fazla ayrıntı için bkz. [İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#) ve [Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#).

İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü, farenizdeki düğmeleri tercihlerinize ve oyun oynama biçiminize uyarlamak için çeşitli özellikler sağlar.

Not:

- ▶ G300 ve G600 için işaretçi ayarlarını bilgisayarınızda saklamak için Giriş sayfasında **Otomatik Oyun Algılama'nın (Dahili Bellek değil)** seçildiğinden emin olun. (Alternatif olarak dahili işaretçi ayarlarını tanımlamak için **Dahili Bellek** olarak ayarlayın - bkz. [Dahili İşaretçi Ayarları Görünümünü Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#)).



İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için Logitech Gaming Software ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **İşaretçi ayarlarını özelleştir** simgesini tıklayın.

Logitech Gaming Software ekranındaki İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nde şu bölümler vardır:

- **Resim alanı.**
Aygıtınızın bir resmini sağlar.
- **Profiller alanı, Profil başına işaretçi ayarlarını etkinleştir** kutusunu seçtiyseniz görüntülenir.
Burada, bilgisayarınızda ve bilgisayarınıza bağlı diğer aygıtlarda depolanmış tüm profilleri görebilirsiniz.
- Ekranın ana kısmında **İşaretçi Ayarları alanı.**
Fare işaretçisinin hareket etme biçimini (DPI hassasiyeti ve ivme dahil) denetleyin.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu.**
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Özelleştirme seçenekleri [İşaretçi ayarlarınızı değiştirmek için](#) bölümünde açıklanmıştır.

Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü, hem aygıtınızda depolanmış profil ayarlarını hem de fare düğmesi ayarlarını özelleştirmek için çeşitli özellikler sağlar.

Not:

- Bu sadece G300 ve G600 için kullanılabilir. Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için Giriş sayfasında **Dahili Bellek** ögesinin (**Otomatik Oyun Algılama** değil) seçili olduğundan emin olun.



Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için Logitech Gaming Software ekranının alt kısmında, Aygıt çubuğundan **Dahili profil ayarlarını özelleştir** simgesini tıklayın.

Logitech Gaming Software ekranında Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Dahili Profil Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nde şu bölümler vardır:

- **Resim alanı.**
Aygıtınızın bir resmini verir ve profil komutlarını görüntüleme ve değiştirme erişimi sağlar.
- Sol tarafta **G-Shift seçici - yalnızca G600.**
İşlev atamanın normal mod için mi G-Shift modu için mi olacağını seçin.
- Sol tarafta **Mod Seç alanı.**
Değişiklikleri üç moddan hangisi için yaptığınızı ve mod renklerini belirtin.
- Sağ tarafta **İşaretçi Ayarları alanı - yalnızca G300.**
DPI hassasiyeti de dahil olmak üzere fare işaretçisinin nasıl hareket edeceğini kontrol edin (bkz. [Dahili işaretçi ayarlarınızı yapma](#)).
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu.**
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Özelleştirme seçenekleri [Dahili profil \(işlev atama\) ayarlarınızı yapmak için](#) adlı bölümde açıklanmıştır.

İşaretçi ayarlarınızı değiştirmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Aygıtınızda mevcutsa, Giriş sayfasında mouse'unuzda saklananlar için değil (**Dahili Bellek**) bilgisayarınızda saklananlar için ayarları değiştirdiğinizden (**Otomatik Oyun Algılama**) emin olun.
3. İşaretçi Ayarlarını Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **İşaretçi ayarlarını özelleştir** simgesini tıklatarak).
4. Aygıtınızda birden çok profil bulunabiliyorsa, özelleştiriyor olduğunuz işaretçi ayarlarının tüm profiller için mi yoksa belirli profiller için mi olduğuna karar verin:
 - İşaretçi ayarlarının tüm profiller için geçerli olmasını istiyorsanız **Profil başına işaretçi ayarlarını etkinleştir** kutusunu işaretlenmemiş olarak bırakın.
 - Diğer bir seçenek olarak, işaretçi ayarlarının tek bir profil ya da birkaç profil için geçerli olmasını isterseniz **Profil başına işaretçi ayarlarını etkinleştir** kutusunu işaretleyin.Sonra, bazı aygıtlarda **Mod Seçin** alanında mod rengini seçin.
Sonra, **Profiller** alanında ayarların uygulanacağı profili seçin. Birden fazla profil için geçerli olmasını isterseniz, **Ctrl** tuşunu basılı tutarak söz konusu profilleri birer birer tıklatıp seçin.
Belirttiğiniz geri kalan ayarlar seçtiğiniz profil için geçerli olur.
5. Aygıtınızda performans ve dayanıklılık modları arasında geçiş için bir Mod düğmesi bulunuyorsa, doğru modda olduğunuzdan emin olun. Pil simgesinin yanındaki LED simgesi modu gösterir (performans modu için mavi veya dayanıklılık modu için yeşil). Mod düğmesine basıldığında, iki mod arasında geçiş yapılır.
6. Farklı X ve Y DPI değerleri ayarlamak isterseniz, **Ayrı DPI X ve Y eksenini** kutusunu işaretleyin. Veya X ve Y eksenleri için DPI değerlerinin her zaman birbiriyle aynı olmasını istiyorsanız kutuyu işaretlenmemiş olarak bırakın.
7. **DPI Hassasiyet Düzeyleri** alanlarında aşağıdakileri ayarlayın:
 - i. Tanımlamak istediğiniz DPI hassasiyeti **Düzye sayısı**'ni seçin (en fazla beş düzey olabilir).
 - ii. Her düzeyin DPI değerini belirtin. **Ayrı DPI X ve Y eksenini** kutusunu işaretlerseniz, hem **X eksenini** hem de **Y eksenini** ayarlarını belirlemeniz gerekir. Alanlara bir sayı yazabilir, yukarı ve aşağı okları kullanabilir veya kaydırıcıları sağa/sola sürükleyebilirsiniz.
Örneğin, kullandığınız uygulamaya veya oynadığınız oyuna uygun olacak şekilde, DPI Artır/Azalt düğmelerine basıp anında geçiş yaparak 400 DPI - 3600 DPI aralığından seçim yapabilirsiniz.
 - iii. Birden fazla DPI ayarı belirtirseniz, varsayılan olmasını istediğiniz değeri ve ardından **Varsayılan Yap**'ı tıklatın. Varsayılan diğer mavi renkli bir baklava şekliyle belirtilmiştir.
 - iv. Birden fazla DPI ayarı belirtirseniz, geçiş değeri olacak değeri ve ardından **Geçiş Değeri Yap**'ı tıklatın (bu varsayılan değerle aynı olabilir). Geçiş değeri turuncu renktedir.
8. **Bildirim Hızı** alanında, mouse'un saniyede kaç defa konumunu bilgisayarın işletim sistemine bildireceğini seçin. Daha büyük değerler işaretçinin daha düzgün, daha hassas şekilde hareket etmesini sağlar, ancak daha fazla CPU bant genişliği kullanır.
9. Mouse hareket ederken işaretçi hızının artmasını istiyorsanız, **Hızlanma** kutusunu işaretleyin.
10. Ayarları birden fazla profil için değiştiriyorsanız, değiştirdiğiniz ayarların seçtiğiniz tüm profiller için geçerli olup olmayacağını belirtmeniz istenir. Örneğin, DPI Hassasiyet Düzeyleri'ni ve Bildirim Hızı'nı değiştirdiyse, seçili tüm profillerin ayarlarını değiştirmek istediğinizi onaylamanız istenir.

Not:

- ▶ Değiştirdiğiniz ayarlar yalnızca belirli profiller içinse, etkin profil söz konusu belirli profillerden biri olmadığı takdirde, tanımladığınız değişiklikler kullanılmaz.

Bu özellikler hakkında daha fazla bilgi için bkz. [İşaretçi ayarları ile ilgili yardım](#).

Dahili iřaretçi ayarlarınızı yapmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Dahili Profil/iřaretçi Ayarlarını Özelleştir Görünümü karşınıza gelsin (Aygıt çubuğunda G300 için **Dahili profil ayarlarını özelleştir** simgesini tıklatarak veya G600 için **Dahili iřaretçi ayarları** simgesini tıklatarak). Simge yoksa, Giriş sayfasını görüntüleyin ve **Dahili Bellek** öğesini seçin.
3. İlgili renkli bölgeyi tıklatarak üç moddan birini seçmek için **Mod Seç** alanını kullanın. (G300 için, isteğe bağılı olarak, mod bölgeleri altındaki sekiz renk içeren panelden seçerek aygıtın o moda ilişkin ışıklandırma rengini değiştirebilirsiniz.)
4. **DPI Hassasiyet Düzeyleri** alanlarında aşağıdakileri ayarlayın:
 - i. Her düzeyin DPI değerini belirtin. Alanlara bir sayı yazabilir, yukarı ve aşağı okları kullanabilir veya kaydırıcıları sağa/sola sürükleyebilirsiniz.
Örneğin, kullandığınız uygulamaya veya oynadığınız oyuna uygun olacak şekilde, DPI Artır/Azalt düğmelerine basıp anında geçiş yaparak 300 DPI - 2500 DPI aralığından seçim yapabilirsiniz.
 - ii. Birden fazla DPI ayarı belirtirseniz, varsayılan olmasını istediğiniz değeri ve ardından **Varsayılan Yap**'ı tıklatın. Varsayılan diğer mavi renkli bir baklava şekliyle belirtilmiştir.
 - iii. Birden fazla DPI ayarı belirtirseniz, geçiş değeri olacak değeri ve ardından **Geçiş Değeri Yap**'ı tıklatın (bu varsayılan değerle aynı olabilir). Geçiş değeri turuncu renktedir.
5. **Bildirim Hızı** alanında, farenin saniyede kaç defa konumunu bilgisayarın işletim sistemine bildireceğini seçin. Daha büyük değerler iřaretçinin daha düzgün, daha hassas şekilde hareket etmesini sağlar, ancak daha fazla CPU bant genişliği kullanır.

Bu özellikler hakkında daha fazla bilgi için bkz. [iřaretçi ayarları ile ilgili yardım](#).

Kulaklıkla ilgili yardım



Kulaklığınız size ve oyununuza uygun şekilde ayarlanabilir.

Not:

- Aygıtınız bir kulaklık değilse lütfen bu konuyu atlayın.

Logitech® Gaming Software'de çeşitli düzeyleri ayarlayabilirsiniz. Sadece tiz, bas ve ses düzeylerini ayarlamakla kalmaz, mikrofon girişi, sesi kapatma ve yan ton (sadece bazı kulaklıklarda bulunur) ayarlarını değiştirebilir, hatta bir grafik ekolayzer kullanarak frekans bantlarında ince ayar yapabilirsiniz. Bkz. [Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#).

Oyun kulaklığınızda, [Surround Sesi Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#) bölümünde açıklandığı gibi, zengin surround ses özelliği vardır.

Seçip özelleştirebileceğiniz eğlenceli ses avatarları da bulunur (sadece bazı kulaklıklarda bulunur). Ayrıntılar için bkz. [Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#).

Kulaklığınızda kullanım rahatlığını artıran, zamandan kazandıran ve oyun deneyiminizi zenginleştiren pek çok özellik vardır. Bunlar arasında başlık ayarı, surround ses anahtarı, G tuşları, ses ve mikrofon denetimleri olabilir. Bilgi için bkz. [Kulaklığımı kullanma](#).

Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü bas, tiz ve ses düzeyi gibi ayarları tercihlerinize göre uyarlamak için çeşitli özellikler sağlar.



Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için, Logitech Oyun Yazılımı ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **Ses Deneyimini Özelleştir** simgesini tıklatın.

Logitech Oyun Yazılımı ekranındaki Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü'nde şu bölümler vardır:

- Sağ tarafta **Resim alanı**.
Aygıtınızın bir resmini sağlar.
- Sol tarafta **Düzeyler alanı**.
Ses düzeyi, bas ve tiz gibi çeşitli ses ayarlarını denetleyin.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu**.
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Oyun Yazılımı uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Özelleştirme seçenekleri [Ses deneyimi düzeylerini ayarlamak için](#) adlı bölümde açıklanmıştır.

Ses deneyimi düzeylerini ayarlamak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **Ses Deneyimini Özelleştirme** simgesini tıklayarak).
3. **Ses düzeyi** kaydırıcısını kullanarak kulaklıktan gelen sesin düzeyini ayarlayın. Bu ses düzeyini ayarlamak için ses düzeyi tekerleğini de kullanabilirsiniz.
Kulaklığın sesini açmak ve kapatmak için hoparlör ses kapatma düğmesini tıklayın. Bu mikrofonun sesini kesmez.
4. **Mikrofon** kaydırıcısını kullanarak mikrofonun ses kazanç oranını (ses düzeyi) ayarlayın. Mikrofonun kazancını artırmak karşı tarafın sesinizi daha iyi duymasını sağlar, ancak mikrofonun istenmeyen arka plan gürültülerini de çekmesine neden olabilir. Ses önizleme özelliğini kullanarak sesinizin net olarak gidip gitmediğini denetleyin.
5. **Yan ton** kaydırıcısını kullanarak sesinizin kulaklıktan gelen şiddetini ayarlayın. Yan ton, daha doğal ses seviyesinde konuşmanıza olanak verir ve sık karşılaşılan 'kulak tıkanması' duygusunu önlemeye yardımcı olur. Yan ton, başkalarının sizi duymasını etkilemez. Bu alan tüm kulaklık modelleri için kullanılamayabilir.
6. **Bas** ve **Tiz** kaydırıcılarını kullanarak alçak frekans sesler (bas) ile yüksek frekans sesleri (tiz) ayarlayın.
7. Sesi kapatma düğmesine bastığınızda bir uyarı sesi duymak istiyorsanız, **Ses kapatma uyarısı** kutusundaki **Açık**'ı seçin. Bu alan yalnızca belirli kulaklar için kullanılabilir.
8. **Mikrofon ışığı** alanında aşağıdakilerden birini seçin:
 - **Her zaman açık** - Kulaklık takılıyken ışık her zaman yanar.
 - **Ses kapandıktan sonra** - Işık yalnızca kulaklıktaki sessiz düğmesine basılarak veya mikrofon sapı yukarı çevrilerek mikrofon sessize alındığında yanar.
 - **Her zaman kapalı** - Mikrofon sessizdeyken bile ışık her zaman kapalı kalır.Bu alan tüm kulaklık modelleri için kullanılamayabilir.
9. İsteğe bağlı olarak, frekans bantlarında ince ayar yapmak isterseniz, Gelişmiş Ekolayzer ayarlarından gelişmiş ekolayzer okunu tıklatabilirsiniz. Bkz. [Gelişmiş Ekolayzer](#).

Not:

- Bu seçeneklerden bazılarını G tuşuna/düğmesine atayarak daha sonra kolayca açıp kapatabilirsiniz.

Gelişmiş Ekolayzer

Gelişmiş Ekolayzer ayarları ses üzerinde standart bas ve tiz denetimlerinden daha fazla denetim ve esneklik sağlarken, ses spektrumundaki belirli frekanslarda ince ayar yapma olanağı sağlar.

Ses Deneyimini Özelleştirme Görünümü'ndeki bas ve tiz kaydırıcılarının altında bulunan gelişmiş ekolayzer okunu tıklatarak Gelişmiş Ekolayzer ayarlarını açın. Sonra, gelişmiş ekolayzer güç düğmesine basarak gelişmiş ekolayzeri açıp kapatabilir, kaydırıcıları ayarlayabilir veya Gelişmiş ekolayzeri sıfırla düğmesini tıklatarak kaydırıcıları sıfırlayabilirsiniz.

Alttaki yatay değerler hertz (Hz) olarak insanın işitme kapasitesiyle ilgili spektrumu temsil etmektedir. Düşük frekanslar bas, yüksek frekanslar ise tiz frekanslardır.

Her çubukta bulunan dikey değerler her Hz frekansın ses düzeyi veya yoğunluğu ile ilgili ölçü birimi olan desibeli (dB) temsil eder. Kaydırıcıları aşağı veya yukarı kaydırarak o frekans aralığında duyduğunuz sesi azaltıp yükseltirsiniz.

Preamp, tüm frekanslara eşit olarak uygulanan ikincil ses ayarlama ögesidir. Özellikle sesi kısık veya yüksek olarak kaydedilmiş müzikleri dinlerken veya video klipleri izlerken preamp ses düzeyini artırmak veya azaltmak isteyebilirsiniz.

Notlar:

- ▶ Gelişmiş ekolayzer açıkken, gelişmiş ekolayzer simgesi parlar ve standart bas ve tiz denetimleri devre dışı olur.
- ▶ Otomatik olarak burada depoladığınız ayarları kullanan gelişmiş ekolayzeri bir G tuşuna/düğmesine atayarak, daha sonra kolayca açıp kapatabilirsiniz.

Surround Sesi Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Surround Sesi Özelleştirme Görünümünü stereo ve surround ses ayarlarını tercihlerinize göre kişiselleştirmenize olanak verir.



Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için, Logitech Oyun Yazılımı ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **Surround Sesi Özelleştir** simgesini tıklayın.

Logitech Oyun Yazılımı'ndaki Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nde şu bölümler vardır:

- Ekranın sol tarafında **Resim alanı**.
Aygıtınızın bir resmini sağlar.
- Ekranın sağ tarafında **Surround Ses Mikseri alanı**.
Surround ses ayarlarınızı yapılandırmanızı sağlar.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu**.
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Oyun Yazılımı uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Surround ses [Surround ses deneyimi](#) bölümünde açıklamıştır.


Surround ses deneyimi

Surround ses sizi adeta oyun dünyasının tam ortasına daldırır, diğer oyuncuların hareketlerini ve eylemlerini, oyundaki etkinlikleri o anda etrafınızda oluyormuş gibi duyarsınız.

Surround ses açıkken, kulaklığınızdan gelen ses en iyi DVD filmler ve bilgisayar oyunları gibi surround ses içeriğini dinlerken mümkün olur. Müzik veya çevrimiçi video klipler gibi stereo içerik dinlerken, sese fazla derinlik ve ayrıntı vermek için üç boyutlu hale getirildiği geliştirilmiş stereo deneyimi sağlamak için kulaklığınızda Dolby® Pro Logic® II kullanılır.

Surround ses kapatıldığında, kulaklık standart bir stereo kulaklık gibi çalışır. Dolby Pro Logic II teknolojisi ses alanını genişleterek stereo içeriğinizin ayrıntılarını ve nüanslarını daha iyi duymanızı sağlar.

Surround ses anahtarını açıp kapatma şekliniz kulaklığınızın modeline bağlıdır. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz:

- Kulaklıktaki surround ses anahtarını aşağı, Dolby Headphone logosuna doğru getirin . Ayrıntılar için bkz. [Surround ses anahtarı](#).
- veya-
- Logitech® Gaming Software'de **Dolby Surround'u Etkinleştir** seçeneğini kullanın. Ayrıntılar için bkz. [Surround ses ayarlarını yapmak için](#).

Surround sesin etkin olabilmesi için Logitech Gaming Software yüklü ve çalışır durumda olmalıdır. Çalışmıyorsa, kulaklık sadece normal stereo kulaklık olarak çalışır. Surround ses anahtarı açık konumdayken, ayarlarını tercihinize göre değiştirebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. [Surround ses ayarlarını yapmak için](#).

Pek çok oyun ve filmde surround ses olsa da, varsayılan olarak tümünde bulunmaz. Oyun veya uygulamalarda ses seçeneklerine bakın ve surround ses seçeneğini belirtin. Uygulamaya bağlı olarak, surround ses çıkışı şu biçimlerde adlandırılmış olabilir: 8 kanal, 6 kanal, 7.1 hoparlör, 5.1 hoparlör veya çok kanallı. "Kulaklık" olarak etiketlenmiş ayarları kullanmayın, çünkü bu ayarlar genellikle surround ses vermez.


Oyununuzun veya uygulamanızın surround sesi düzgün şekilde verip veremediğini doğrulamak için Logitech Gaming Software'deki Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nde Dolby Headphone logosunun yanındaki tarihe ve saate bakın. Tarih ve saat, kulaklık surround ses içeriğini her aldığı anda güncellenir (kulaklık çok kanallı içeriği düzgün şekilde alabiliyorsa). Yakın zamanlara ait bir tarih ve saat değilse, en azından aşağıdakilerden biri doğrudur:

- Logitech Gaming Software surround ses anahtarı kapatılmıştır.
- Film veya oyun surround ses içermiyordur.
- Oyun, film, uygulama veya işletim sistemi surround ses için hatalı yapılandırılmıştır.

Not:

- ▶ DVD ve Blu-ray disklerindeki filmler surround sesin kodunu çözmek ve vermek için başka Dolby veya DTS® codec'lerini gerektirir. Surround ses kod çözme özellikleri hakkında daha fazla bilgi için media player uygulamanızın kullanıcı belgelerine bakın.

Surround ses ayarlarını yapmak için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Surround Sesi Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **Surround Sesi Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. Surround sesi açın. Aygıtın modeline bağlı olarak aşağıdakilerden birini yapın:
 - Kulaklıktaki surround ses anahtarını aşağı, Dolby Headphone logosuna doğru getirin: 
 - veya-
 - Surround Sound'u Özelleştir Görünümünde **Dolby Surround'u Etkinleştir** seçeneğini belirleyerek surround sesi açın.

Surround ses açıldığında **Surround Ses Karıştırıcısı** alanında Dolby Headphone logosu yanar.

4. **Surround Ses Karıştırıcısı** alanında, her kanalın ses düzeyini değiştirmek için ilgili hoparlörün yanındaki yukarı ve aşağı okları kullanın. Maksimum düzey 11'dir. (Tüm kanalları 11'e sıfırlamak için sıfırlama düğmesini kullanabilirsiniz.)
5. Surround ses ayarlarınızın nasıl olduğunu öğrenmek üzere örnek bir test sesi dinlemek istiyorsanız **Surround ses deneyimi**'ni tıklatın.

Not:

- Stereo içerik dinlerken, orta, surround, arka ve LFE (subwoofer) kanalları ayarlamamanın herhangi bir etkisi olmaz.

Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü, altı standart ses avatarı içeren çeşitli ses dönüştürme özellikleri barındırır.



Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için, Logitech Gaming Software ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **Ses Avatarlarını Özelleştir** simgesini tıklayın.

Not:

► Sesli avatarları tüm kulaklıklar desteklemez. Kulaklığınız desteklemiyorsa lütfen bu konuyu yoksayın.

Logitech Gaming Software ekranındaki Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü'nde şu bölümler vardır:

- Sağ tarafta **Resim alanı**.
Aygıtınızın bir resmini sağlar.
- Sol tarafta **Ses Avatarları ayarları alanı**.
Burada bir Ses Avatarı seçebilir ve ses dönüştürme ayarlarını değiştirebilirsiniz.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu**.
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Daha fazla ayrıntı için bkz. [Ses avatarlarını sesinize göre en iyi duruma getirmek için](#).

Ses avatarlarını sesinize göre en iyi duruma getirmek için

Ses avatarlarını (dönüştürme de denir) kullanmak sesinizin perdesini ve tınısını aynı anda değiştirerek tamamen farklı bir kişiymiş gibi işitilmenizi sağlar. Seçebileceğiniz Önceden yüklenmiş altı ses vardır:



Cyborg



Troll



Dev



Yabancı



Mutant



Uzay Sincabı

Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü'nden **Ek ses satın al...** düğmesini tıklatarak başka ses avatarları da satın alabilirsiniz.

Not:

- Sesli avatarları tüm kulaklıklar desteklemez. Kulaklığınız desteklemiyorsa lütfen bu konuyu yoksayın.

Ses avatarlarını en iyi duruma getirmek için:

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Ses Avatarlarını Özelleştirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğundaki **Ses Avatarlarını Özelleştir** simgesini tıklatarak).
3. **Ses perdesini ayarla** açılır listesini kullanarak ses perdenizi seçin. Size ait ses dönüştürme algoritmalarını en iyi duruma getirmek için, sesinize en çok uyan ses perdesini seçmeniz önemlidir.

Seçebileceğiniz altı düzey vardır: En düşük, daha düşük, düşük, yüksek, daha yüksek, en yüksek. Sesinize en çok uyduğunu düşündüğünüz perdeyi seçin ve yarım saniye gecikmeyle kayıttan çalınan sesinizi dinlemek için **Ses önizleme** kutusunu işaretleyin. Hiçbir ses avatari seçilmediğinde, kulaklıkta normal sesinizi işitirsiniz.

4. İlgili **Ses seç** resmini tıklatarak ses avatarını seçin. Konuşurken, dönüştürülmüş sesinizin kulaklıkta kayıttan çalındığını işitirsiniz. Sesinize en çok uyan ses perdesini seçerseniz, ses avatari tanınıp anlaşılabilir olur. Sesiniz çarpıtılmış ve anlaşılmaz çıkarsa, başka bir ses perdesi seçip yeniden konuşun. Kulağa en iyi gelen ses avatarını bulana dek farklı ses perdelerini denemeyi sürdürün. Avatar seçili olduğunda parlar.

Avatar için en iyi sesi çıkaran perdeyi bulduğunuzda, ses dönüştürme sisteminizin kalibrasyonunu tamamlamış olursunuz. Aynı ses perdesi diğer tüm seslerde de en iyisi olacaktır.

Ses önizleme işlevi siz **Ses önizleme** kutusunun işaretini kaldırana kadar açık kalır. Ses önizleme açık değilken bile ses avatarını kullanabilirsiniz; dönüştürülmüş sesinizi başkaları duyar ancak siz duymazsınız. Daha fazla bilgi için bkz. [Ses önizleme](#).

Ses önizleme

Ses Önizleme kutusunu işaretlemek kendi sesinizi yarım saniyelik kayıttan çalma gecikmesiyle dinlemenizi sağlar. Ses dönüştürmenin düzgün çalışmasını sağlamak amacıyla bu özelliği kullanmayla ilgili ayrıntılar için bkz. [Ses avatarlarını sesinize göre en iyi duruma getirmek için](#).

Ses avatarı kapalıyken bile, **Ses Önizleme** kutusunu işaretlemek mikrofonunuzun kazanç (ses) düzeyini denetlemenin etkili bir yoludur. Sesiniz çok az geliyorsa, büyük olasılıkla başkaları da sizi işitmekte aynı güçlüğü çekecektir; bu nedenle mikrofon kazanç düzeyinizi yükseltin. Mikrofon kazancının nasıl ayarlanacağını öğrenmek için bkz. [Ses deneyimi düzeylerini ayarlamak için](#).

Gidecek Profiller ile ilgili yardım



Oyun aygıtınızda, profil kaydetmenize olanak veren dahili bellek bulunuyor.

Not:

- Aygıtınızda dahili bellek yoksa Gidecek Profiller özelliklerini kullanamazsınız.

Profilleriniz aygıtınızda olursa, içerdikleri komutlarla birlikte profillerinizi yanınıza alarak başka bilgisayarlara aktarabilirsiniz. Aygıtınızı başka bir bilgisayara bağladığınızda, isterseniz profilleri aygıtınızla o bilgisayar arasında aktarabilirsiniz.

Gidecek Profiller'i yönetirken şunları yapabilirsiniz:

- Bir veya daha fazla profili bilgisayarınızdan aygıtınızın dahili belleğine kopyalama.
- Bir veya daha fazla profili aygıtınızdan bilgisayarınıza kopyalama.

Daha fazla ayrıntı için bkz. [Gidecek Profilleri Yönetme Görünümünü Kullanma](#) ve [Gidecek Profillerinizi yönetmek için](#).

Gidecek Profilleri Yönetme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Gidecek Profilleri Yönetme Görünümünü, bilgisayarınızla aygıt arasında profil aktarımı yapmak ta dahil olmak üzere, aygıtınızın dahili belleğinde depolanmış profilleri korumanız için özellikler sağlar.



Gidecek Profilleri Yönetme Görünümü'ne erişmek için, Logitech Gaming Software ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **Gidecek Profilleri Yönet** simgesini tıklatın.

Logitech Gaming Software'deki Gidecek Profilleri Yönetme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Gidecek Profilleri Yönetme Görünümü'nde şu bölümler bulunur:

- Ekranın ana kısmında **Resim alanı**.
Aygıtınızın bir resmini sağlar.
- Resmin üst tarafında **Profiller alanı**.
Burada, bilgisayarınızda ve bilgisayarınıza bağlı diğer aygıtlarda depolanmış tüm profilleri görebilirsiniz.
- Resmin altında **Gidecek Profiller alanı**.
Burada, aygıtınızda depolanmış tüm profilleri görebilirsiniz.
- Alt tarafta **Aygıt çubuğu**.
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Gidecek Profillerinizi yönetmek için

- Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuğundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
- Gidecek Profilleri Yönet Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuğunda **Gidecek Profilleri Yönet** simgesini tıklatarak). **Profiller** alanı ve **Gidecek Profiller** alanı görüntülenir:
 - Profiller** alanında, bilgisayarınızdaki ve Aygıt Çubuğu'nda seçtiğiniz dışında bağlanmış olabileceğiniz diğer aygıtlardaki profiller görüntülenir.
 - Gidecek Profiller** alanında, Aygıt Çubuğu'nda seçtiğiniz aygıttaki profiller görüntülenir.
- Seçtiğiniz görevi yapın:

Bunu yapmak için...	Bunu yapın...
aygıtınıza profil kopyalama...	profili Profiller alanından Gidecek Profiller alanına sürükleyin. Aygıttaki Kullanılan Bellek miktarının arttığına dikkat edin. Not: <ul style="list-style-type: none">Aygıtınızda, kopyalamakta olduğunuz profile bağlı oyun için bir profil zaten varsa, varolan profili kopyaladığınız profille değiştirmek mi, hiç kopyalamamak mı, yoksa aygıtta yeni bir profil oluşturmak mı istediğiniz sorulur.
aygıtınızdan bilgisayara profil kopyalama...	profili Gidecek Profiller alanından Profiller alanına sürükleyin. Not: <ul style="list-style-type: none">Bilgisayarınızda, kopyalamakta olduğunuz profile bağlı oyun için bir profil zaten varsa, varolan profili kopyaladığınız profille değiştirmek mi, hiç kopyalamamak mı, yoksa bilgisayarda yeni bir profil oluşturmak mı istediğiniz sorulur.
birden fazla profil kopyalama...	Ctrl tuşunu basılı tutarak her bir profili tıklatın, ardından profilleri bir alandan diğerine sürükleyin.
profil silme...	profili (Profiller alanından veya Gidecek Profiller alanından) Gidecek Profiller alanındaki çöp kutusuna sürükleyin. İsterseniz, profili sağ tıklatın, veya ▼ okunu tıkatıp Sil 'i seçin. Profili silme işlemini onaylamanız istendiğinde Evet 'i tıklatın.

Profiller alanındaki özellikleri kullanarak, bilgisayarınızda depolanmış olan profillere ilişkin yapabileceğiniz başka görevler de vardır. Daha fazla ayrıntı için bkz. [Profilleri kullanma](#).

Arka plan ışığının rengi ile ilgili yardım



Oyun aygıtınızda arka plan ışığı bulunmaktadır ve bazı cihazlar ışık efektleri sunmaktadır.

Not:

► Aygıtınız arka plan ışığı renklerini desteklemiyorsa lütfen bu bölümü atlayın.

Sahip olduğunuz oyun aygıtının türüne bağlı olarak arka ışığını ve ışık efektini belirleyen bir renk şeması seçebilirsiniz:

- G tuşları.
- LCD ekran.
- Diğer tuşlar ve düğmeler.
- Renk değişimi veya atımı.

Renk planları, oyun aygıtınızın çalıştığı modu belirtecek şekilde her M tuşuna veya moda ayrı ayrı atanır. Modu değiştirmek için bir M tuşuna bastığınızda, renk planı yeni modu belirtecek şekilde değişir. Bu, hangi modda olduğunuzu bilmenize yardımcı olur.

Daha fazla ayrıntı için bkz. [Arka Plan Işığı Rengini Özelleştirme Görünümünü Kullanma](#) ve [Arka plan ışığının renklerini değiştirmek için](#).

Arka plan renklerinizi ve ışık efektlerinizi deęiřtirmek için

1. Birden fazla oyun aygıtınız varsa, Logitech® Gaming Software'den, Aygıt çubuęundaki Aygıt Seçici'yi kullanarak uygun olanı seçin.
2. Arka Plan Işıęı Rengini Özelleřtirme Görünümü'nü görüntüleyin (Aygıt çubuęundaki **Arka plan ışığı rengini özelleřtir** simgesini tıklatarak). Bazı aygıtlarda bu Işıık Görünümü olarak adlandırılır.
3. Tüm profillerde ışık renklerinin/efektlerinin aynı mı olacaęını veya farklı ışık/efekt mi olacaęını seçin:
 - Arka plan ışığı ayarlarının ve ışık efektlerinin tüm profiller için geçerli olmasını istiyorsanız **Profil başına arka plan ışığı ayarlarını etkinleřtir** kutusunu işaretlenmemiř olarak bırakın. Bazı aygıtlarda Dahili Bellek modunda bu onay kutusu kullanılamaz.
 - Veya arka plan ışığı ayarlarının ve ışık efektlerinin tek bir profil ya da birkaç profil için geçerli olmasını isterseniz **Profil başına arka plan ışığı ayarlarını etkinleřtir** kutusunu işaretleyin.

Sonra **Profiller** alanından, ayarların geçerli olmasını istedięiniz profili tıklatın. Aynı renk ayarlarının birden fazla profil için geçerli olmasını isterseniz **CTRL** tuşunu basılı tutarak, özelleřtirmek istedięiniz dięer oyun profillerinin simgelerini tıklatın.

Belirttięiniz geri kalan ayarlar seçtięiniz profiller için geçerli olur.
4. Oyun aygıtınızda, M tuşuna basın veya renk planını deęiřtirmek istedięiniz modu seçin.
5. Ekranın sol tarafındaki renk seçim alanında, atamak istedięiniz arka plan ışığını seçin. Ařaęıdaki yöntemleri kullanarak bir renk seçebilirsiniz:
 - Renk direksiyonu. Bazı oyun aygıtlarında özel bir renk tonu gerekmiyorsa, hızlı řekilde renk seçmenize olanak verir.
 - Renk direksiyonunun altındaki kaydırma çubukları. Bunlar Kırmızı, Yeřil ve Mavi (RGB) bileřenlerini belirterek tam bir renk seçmek için kullanılabilir; bazı oyun aygıtlarında yalnızca Kırmızı ve Mavi kaydırma çubuklarınız olabilir.
 - Önceden ayarlanmış renk seçenekleri. Bazı oyun aygıtlarında arasından seçim yapabileceęiniz önceden ayarlanmış renkler bulunur.

Siz rengi deęiřtirirken, renk planının aygıtınızda nasıl göründüęünü anlayabilmeniz için aygıtınızın arka plan ışığı da deęiřir.
6. Bazı aygıtlarda saę el ışık ayarları alanını kullanarak oyun aygıtınız için dinamik bir ışık efekti isteyip istemedięinizi seçin.
 - Renk atımı veya renk deęiřimi istiyorsanız **Işıık efekti** kutusunu kontrol edin.

Sonra, ışığın renk seçenekleri arasında dönmesi için **Işıık döngüsü**'nü veya ışık yoğunluęunu atımlı olarak ayarlamak için **Atımlı Işıık**'i seçin.

Sonra, Dahili Bellek modunda deęilseniz ve aygıtınızın ışığının aygıtı kullanmadıęınız sırada kapanmasını istiyorsanız **Işıık uyku saati** kutusunu işaretleyin ve aygıtın ışığının kaç **dakika** kullanmadıęında kapanacaęını belirleyin.
- Aygıtın ışığının sabit renk olması için dinamik efekt kullanmamak üzere **Işıık efekti** kutusunun işaretini kaldırın.

Siz ayarları deęiřtirdięinizde aygıtınızın ışık efektleri deęiřir. Bu řekilde aygıtınızda nasıl görüneceęine bakabilirsiniz.

Not:

- Hangi oyun aygıtına sahip olduęunuza baęlı olarak ışık efektleri ve yukarıdaki renk seçimi yöntemlerinden bazıları kullanılamaz.

Arka Plan Işıđı Rengini Özelleştirme Görünümünü Kullanma

Logitech® Gaming Software'deki Arka Plan Işıđı Rengini Özelleştirme Görünümü (veya bazı aygıtlarda Işıđı Görünümü), oyun aygıtınızın renk planını ayarlamak için çeşitli özellikler sağlar.



Arka Plan Işıđı Rengini Özelleştirme Görünümü'ne erişmek için, Logitech Gaming Software ekranının alt tarafında, Aygıt çubuğundaki **Arka plan ışığı rengini özelleştir** simgesini tıklatın. (Bazı aygıtlar söz konusu olduğunda, bu simge tıklatıldığında ışıklandırma renklerini ve profilleri yapılandırabileceğiniz **Profiller Görünümü** görüntülenir. Bkz. [Profiller Görünümünü Kullanma](#).)

Logitech Gaming Software ekranındaki Arka Plan Işıđı Rengini Özelleştirme Görünümü'nü kullanmak sezgisel ve basittir...

Aygıtınıza veya ayarları bilgisayarınızda mı aygıtınızın dahili belleğinde mi sakladığınıza bağlı olarak Arka Plan Işıđı Rengini Özelleştirme Görünümü şu bölümleri içerir:

- **Sol tarafta Renk seçim alanı.**
Renk tekerleğini veya RGB kaydırma çubuklarını ya da önceden ayarlanmış seçenekleri kullanarak arka plan ışığı renklerini seçin (bazı aygıtlarda).
- **Sağ tarafta Resim alanı.**
Aygıtınızın bir resmini sağlar.
- **Işıklıandırma ayarları alanı,** sağ tarafta.
Aygıtınızın sahip olmasını istediğiniz dinamik ışık efektlerini belirtin.
- **Profiller alanı, Profil başına arka plan ışığı ayarlarını etkinleştir** kutusunu seçtiyseniz görüntülenir.
Burada, bilgisayarınızda ve Kopyalanacak Profiller dahili bellek özelliği bulunan bağlı G Serisi cihazlarda depolanmış olan tüm profilleri görebilirsiniz.
- **Alt tarafta Aygıt çubuğu.**
Aygıtta değişiklik yapmak, görünümü değiştirmek, Logitech Gaming Software uygulama ayarlarını ve **Yardım** menüsünü görüntülemek için bunu kullanırsınız.

Ayrıntılı bilgi için [Arka ışık renklerini ve ışık efektlerini değiştirme](#) konusuna bakın.

Aygıta özgü ayarları deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. Deęiřtirmek istedięiniz aygıtın sekmesini tıklatın.
3. Ayarları size uyacak řekilde deęiřtirin.

Not:

- Bazı aygıtlarda yalnızca bir adet aygıta özgü sekme bulunur.

Ařaęıdaki tabloyu kılavuz olarak kullanın. Tüm aygıtlar için tüm ayarlar mevcut deęildir.

Ayar	Açıklama
Aydınlatma - Etkinleřtir	Mouse'un renkli aydınlatma özellięini açın veya kapatmak için iřaretini kaldırın.
Açı Kilitlemeyi Etkinleřtir	Mouse'unuzun iřaretçisini düz bir çizgide hareket ettirmek için açın veya en iyi oyun mouse'u denetimine sahip olmak için iřareti kaldırın.
Güncellemeleri Denetle	Ürün yazılımı güncellemelerinin mümkün olduęu aygıtlar içindir. Logitech Gaming Software'in aygıtınız için ürün güncellemeleri olup olmadıęını kontrol etmesi için bu düęmeyi tıklatın.

4. **Tamam'**ı tıklatın.

G600 ayarlarını deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. **G600** sekmesini tıklatın.
3. Farenin renkli aydınlatma özellięini etkinleřtirmek için **Aydınlatma - Etkinleřtir** onay kutusunu iřaretleyin veya özellięi kapatmak için iřaretini kaldırın.
4. Fare imleci düzeltmeyi açmak için **Açı - Etkinleřtir** onay kutusunu iřaretleyin veya tam bir fare kontrolü elde etmek üzere kapatmak için iřaretini kaldırın.
5. Aygıtınızın üretici yazılımını güncelleřtirmek istiyorsanız **Güncellemeleri Denetle**'yi tıklayın.
6. **Tamam**'ı tıklatın.

Not:

- Bu özellik sadece aygıtınız bir G600 oyun faresi ise kullanılabilir.

Bildirim ayarlarını deęiřtirmek için

1. Logitech® Gaming Software Seçenekler iletişim kutusunu görüntüleyin (Aygıt çubuęunda **Uygulama ayarlarını deęiřtir** simgesini tıklatarak).
2. **Bildirimler** sekmesini tıklatın.
3. Ařaęıdaki tabloyu kılavuz olarak kullanarak istedięiniz bildirimleri belirtin:

Ayar	Açıklama
Azalan pil bildirimlerini GamePanel ekranında göster	Yalnızca pille çalıřan ve LCD ekranı olan aygıtlarda kullanılabilir. Aygıtınızın pili çok azaldığında aygıtınızın LCD ekranında bir uyarı simgesinin görüntülenmesini istiyorsanız, bu kutuyu iřaretleyin.
Görev çubuęuna veya ekranın saę üst köşesinde azalan pil bildirimleri göster	Yalnızca pille çalıřan aygıtlarda kullanılabilir. Aygıtınızın pili çok azaldığında bilgisayarınızın ekranının köşesinde bir uyarı simgesinin görüntülenmesini istiyorsanız, bu kutuyu iřaretleyin. Logitech Gaming Software'yi görüntülemek için simgeyi tıklatabilirsiniz.
Profil etkinleřtirme bildirimlerini GamePanel ekranında göster	Yalnızca LCD ekranı olan aygıtlarda kullanılabilir. Yeni bir oyun bařlattığınızda, o oyun için etkinleřtirilmiř profilin adıyla birlikte, aygıtınızın LCD ekranında bir bildirim görüntülenmesi için bu kutuyu iřaretleyin.
DPI deęiřiklięi bildirimlerini GamePanel ekranında göster	Yalnızca LCD ekranı olan aygıtlarda kullanılabilir. Aygıtınızın DPI deęerini deęiřtirdiğinizde aygıtınızın LCD ekranında bir mesaj görüntülenmesini istiyorsanız, bu kutuyu iřaretleyin.

4. **Tamam'**ı tıklatın.