

Activités...

- ▶ [Créer un profil](#)
- ▶ [Affecter des commandes aux touches/boutons G](#)
- ▶ [Enregistrer une macro de combinaison de touches](#)
- ▶ [Mettre à jour mon logiciel](#)

Vous voulez en savoir plus?

- ▶ [Première utilisation](#)
- ▶ [Didacticiels concernant les profils](#)
- ▶ [Dépannage](#)
- ▶ [Site Web de support technique de Logitech](#)

Ce Centre d'aide fournit des informations sur les dispositifs audio et de jeu Logitech. Certaines fonctions mentionnées ne s'appliquent peut-être pas à votre caméra Web Logitech. Consultez la documentation fournie avec le dispositif.

© 2013 Logitech. Tous droits réservés. Logitech, le logo Logitech et les autres marques Logitech sont la propriété exclusive de Logitech et sont susceptibles d'être déposés. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs.

# Bienvenue

Vous venez d'acquérir un dispositif de jeu Logitech® et nous vous en félicitons.

La société Logitech conçoit et fabrique des solutions confortables servant d'interface naturelle et intuitive entre l'utilisateur et son ordinateur, qui vous permettent de travailler, jouer et communiquer de façon efficace dans le monde numérique. Ces produits établissent un pont entre les utilisateurs et leur ordinateur, un lien intuitif qui fait du monde numérique l'extension naturelle de vos sens. De plus, tous ces dispositifs associent des fonctions rapides, intuitives et personnalisables. Vous vous demanderez comment vous avez pu vous en passer !

Quelles sont les particularités de votre dispositif de jeu Logitech ? Pour commencer, les claviers et gamepads sont équipés de plusieurs touches G programmables que vous pouvez utiliser pour créer des commandes personnalisées spécifiques à chacun des jeux. Vous pouvez même les créer en cours de partie (les souris sont également équipées de boutons auxquels vous pouvez affecter des commandes personnalisables). Certains modèles de dispositif possèdent également des boutons multimédia: vous pouvez contrôler votre musique et vos films par une simple pression de bouton. De plus, de nombreux modèles de dispositif possèdent un écran rétroéclairé intégré qui vous permet de voir les messages, l'état du jeu, le multimédia et d'avoir accès à bien d'autres d'informations.

Logitech - Assistant pour jeux vidéos rend votre dispositif puissant et intelligent, grâce à ses fonctions de jeu avancées: les profils, les commandes de combinaison de touches, la configuration de l'écran LCD, etc.

Pour profiter au mieux de votre dispositif et du Logitech - Assistant pour jeux vidéos, vous pouvez recourir au centre d'aide. Ce dernier donne des détails sur la personnalisation du dispositif. Il décrit également comment optimiser votre potentiel de jeu en configurant des profils pour chaque jeu, en enregistrant des macros et en les affectant aux touches/boutons G.

Votre dispositif de jeu Logitech et de Logitech - Assistant pour jeux vidéos... Le contrôle absolu pour les jeux PC.

# Confort et sécurité

Voici des informations importantes concernant le confort et la sécurité:

- [Logitech et votre confort.](#)
- [Sécurité.](#)
- [Protégez votre audition.](#)

## Logitech et votre confort

**Cette rubrique contient d'importantes informations sur l'ergonomie. Il est recommandé de lire attentivement ces informations pour prendre connaissance de suggestions relatives aux habitudes de travail et à l'agencement de l'espace de travail afin d'assurer un environnement confortable et sécurisé.**

Certaines études suggèrent que des gênes physiques et des blessures aux nerfs, tendons et muscles peuvent être associées à la répétition prolongée de gestes, au mauvais agencement de l'espace de travail, à une mauvaise position du corps et à de mauvaises habitudes de travail.

Si vous ressentez des douleurs, des engourdissements, des picotements, des gonflements, des crampes, des raideurs ou des sensations de brûlure au niveau des mains, des poignets, des bras, des épaules, du cou ou du dos, consultez immédiatement votre médecin.

Pour améliorer votre confort et réduire tout risque de blessure, suivez les instructions ci-après:

### Assurez-vous que votre espace de travail est bien agencé...



#### Ce qu'il faut faire:

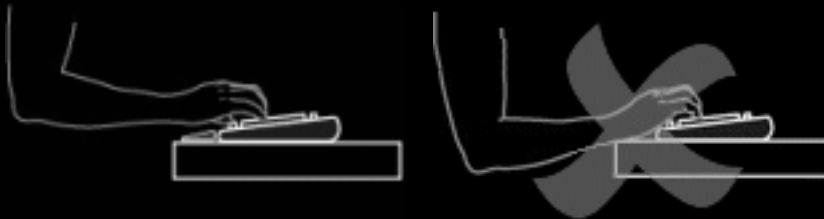
- Placez votre clavier et votre écran directement face à vous, avec la souris ou le trackball à côté.
- Placez votre souris ou trackball à une distance permettant à votre coude de rester à votre côté lorsque vous l'utilisez.
- Ajustez la hauteur de votre siège et de votre table pour que le clavier et la souris ou le trackball soient plus bas ou au même niveau que le coude.
- Utilisez le mécanisme de réglage du clavier si nécessaire pour obtenir la bonne hauteur de clavier.
- N'oubliez pas de prendre en compte l'épaisseur du tapis de souris, le cas échéant, lors des ajustements de hauteur.
- Trouvez un bon soutien pour vos pieds et détendez vos épaules.

- Placez les objets sur votre bureau en fonction de leur fréquence d'utilisation:
  - Fréquent: placez près de vous les objets que vous utilisez le plus souvent.
  - Occasionnel: placez les objets dont vous ne vous servez qu'à l'occasion à une longueur de bras maximum.
  - Peu fréquent: placez plus loin les objets rarement utilisés, mais n'oubliez pas l'aspect pratique.
- Placez les documents dont vous avez besoin pendant la saisie près de l'écran pour réduire les mouvements de tête et la mise au point oculaire. Vous pouvez utiliser un support de document pour vous aider.

## Vos épaules, bras, poignets et mains doivent être détendus et à l'aise lorsque vous travaillez...

### Ce qu'il faut faire:

- Laissez vos bras pendre le long de votre corps pendant un moment pour leur permettre de se relaxer. Essayez de conserver cet état de relaxation pendant que vous travaillez.
- Ne vous courbez pas et ne haussez pas les épaules.
- Utilisez un repose-poignets ou un repose-mains, si vous en possédez un, entre les sessions de saisie. Son utilisation lors de la saisie peut accroître la pression contre la main et augmenter les risques de blessure.



- Evitez de placer ou de reposer vos poignets sur des bords anguleux ou sur votre bureau.



- Placez votre coude le long de votre corps. Maintenez votre poignet relâché et droit ; ne le pliez pas vers le haut, le bas ou un côté.



## Prenez de bonnes habitudes de travail...

### Ce qu'il faut faire:

- Observez de courtes pauses régulières. Levez-vous et marchez au moins une fois ou deux toutes les heures.
- Variez vos tâches dans la journée. Faites quelque chose de différent avec vos mains et vos bras pendant un moment.
- Utilisez votre clavier et votre souris, ou trackball, avec légèreté.
- Utilisez des fonctions logicielles pour personnaliser votre souris ou trackball pour vous aider à réduire la tension de votre bras, de votre poignet ou de votre main en réduisant les mouvements répétitifs ou maladroits.

## Surveillez les signes d'inconfort...

### Ce qu'il faut faire:

- Si à tout moment, pendant ou après vos travaux de frappe, vous ressentez des douleurs, des faiblesses, des engourdissements ou des picotements au niveau des mains, des poignets, des bras, des épaules, du cou ou du dos, et que vous pensez, pour une raison ou une autre, que cet inconfort pourrait provenir de l'utilisation du clavier, de la souris ou du trackball, consultez un médecin.

Pour plus d'informations sur les stratégies ou personnalisations qui pourraient vous permettre d'améliorer votre confort lors de l'utilisation d'autres éléments de votre ordinateur (écran, processeur, etc.), consultez la documentation qui les accompagne.

## CONSIGNES DE SECURITE IMPORTANTES



### ATTENTION: RISQUE D'ELECTROCUTION

- Lisez ces instructions et conservez-les.
- Tenez compte de tous les avertissements.
- N'utilisez pas l'appareil à proximité d'une source d'eau.
- Nettoyez-le uniquement à l'aide d'un chiffon sec.
- Procédez à l'installation en respectant les instructions du fabricant.
- Tenez l'appareil éloigné de toute source incandescente ou flamme (nue), telle qu'une bougie allumée.
- N'installez pas l'appareil à proximité d'un radiateur, d'un poêle ou de toute autre source de chaleur (y compris les amplificateurs).
- N'utilisez que les éléments annexes et les accessoires spécifiés par le fabricant.
- Débranchez cet appareil en cas d'orage ou si vous ne l'utilisez pas pendant des périodes prolongées.
- Les réparations doivent être effectuées par des techniciens qualifiés. L'appareil doit être réparé dès qu'il a été endommagé, par exemple si un liquide a été renversé, si des objets sont tombés dessus, s'il a été exposé à la pluie ou à l'humidité, s'il ne fonctionne pas normalement ou s'il est tombé.

**AVERTISSEMENT: POUR REDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU D'ELECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE.**

### EXPLICATION DES SYMBOLES:



Signification

**Attention**, reportez-vous à la documentation accompagnant le produit avant de continuer. Vous trouverez ce symbole dans la section du manuel adjacente à la marque se rapportant à la zone concernée.



Signification

**Attention**, l'accès à cette zone est soumis à restriction. Le non-respect des instructions pourrait provoquer un risque d'électrocution.

# Protégez votre audition

## Recommandations d'écoute pour éviter les troubles de l'audition

Ecouter de la musique à un volume sonore élevé via des écouteurs, des oreillettes ou un casque peut provoquer une perte d'audition permanente. Plus le volume sonore est élevé, plus tôt vous risquez de subir des troubles de l'audition.

Pour déterminer un niveau sonore sans danger:

1. Mettez votre matériel sous tension en vous assurant que la commande de volume est réglée au minimum.
2. Augmentez lentement le volume sonore jusqu'à ce que vous obteniez un son net, clair et sans distorsion.
3. Evitez de régler le volume à un niveau qui vous empêche d'entendre les conversations et autres bruits similaires environnants.

Une fois que vous avez atteint un niveau d'écoute confortable, n'augmentez pas le son davantage. Si vous éprouvez un bourdonnement dans les oreilles, une gêne ou une surdité partielle, réduisez le volume ou cessez l'écoute et consultez un spécialiste de l'audition.


Pour plus d'informations, consultez le site Web [www.logitech.com/support](http://www.logitech.com/support).



## Première utilisation



Si vous souhaitez configurer votre dispositif de jeu ou personnaliser son utilisation, vous devez lancer l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®. Pour plus d'informations, voir [Pour lancer Logitech - Assistant pour jeux vidéos](#)

A son lancement, la page d'accueil du Logitech - Assistant pour jeux vidéos s'affiche. A partir de là, choisissez l'action que vous souhaitez réaliser en effectuant une sélection dans la barre Dispositif. Voir [Utilisation de la barre Dispositif](#).

L'icône  s'affiche dans la barre des tâches Windows® lorsque l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® est en cours d'exécution. Si le logiciel est en cours d'exécution en arrière-plan, vous pouvez cliquer sur l'icône pour le lancer, afficher des informations sur le logiciel ou le fermer. Voir [Utilisation de l'icône de la Barre des tâches](#).


Avez-vous des questions à propos du dispositif? Consultez la rubrique [Utilisation de mon dispositif](#) ou [Dépannage](#).

# Pour lancer Logitech® - Assistant pour jeux vidéo

- Dans l'écran d'accueil de Windows® 8, localisez l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéo (par exemple, en tapant  + **F**, puis **Logi** et en sélectionnant l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéo).
- Dans le menu **Démarrer** de Windows 7 (ou version antérieure), sélectionnez **Tous les programmes** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech - Assistant pour jeux vidéo** ou
- cliquez deux fois sur l'icône  dans la barre des tâches Windows (ou cliquez dessus avec le bouton droit et sélectionnez **Ouvrir** dans le menu contextuel).

La page d'accueil Logitech - Assistant pour jeux vidéo s'affiche avec une image de votre dispositif de jeu. A partir de là, choisissez l'action que vous souhaitez réaliser en effectuant une sélection dans la barre Dispositif. Pour plus d'informations, voir [Utilisation de la barre Dispositif](#).






## Remarque:

- ▶ Logitech - Assistant pour jeux vidéo s'exécute en arrière-plan tout le temps de l'exécution de votre ordinateur. Cela est nécessaire pour prendre en charge les fonctions avancées que votre dispositif de jeu propose. L'icône  de la barre des tâches Windows s'affiche quand l'assistant pour jeux vidéo de Logitech est en cours d'exécution.

# Utilisation de la barre Dispositif

La barre Dispositif située dans la partie inférieure de l'écran de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® contient plusieurs icônes. Vous ne pouvez pas voir toutes ces icônes. Elles ne sont visibles que pour les actions prises en charges par votre dispositif de jeu.

Vous trouverez ci-dessous la liste complète des icônes avec une explication pour chacune d'elles:

Icône	Action
	Lance le site Web de Logitech.
	<p>Affiche votre dispositif.</p> <p>Si plusieurs dispositifs de jeux sont connectés, le dispositif sélectionné est affiché. Vos modifications de paramètres dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech ne s'appliqueront qu'à ce dispositif.</p> <p>Pour modifier les paramètres d'un autre dispositif, cliquez sur le bouton  ou  situé en regard de l'icône du dispositif et choisissez celui que vous souhaitez.</p>
	Retourne à la page d'accueil de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech avec une image de votre dispositif de jeu. La pression de la touche <b>Échap</b> permet d'afficher à nouveau la page d'accueil.
	<p>Affiche la vue Profils permettant de créer et de gérer les profils de vos jeux.</p> <p>L'icône présentée sur la barre Dispositif varie en fonction du dispositif sélectionné (s'il est ou non équipé de touches G ou de boutons de souris).</p> <p>Si votre dispositif possède une mémoire intégrée, vous pouvez peut-être enregistrer les paramètres touche/bouton G sur votre dispositif.</p>
	Affiche la vue Personnaliser l'écran LCD permettant de contrôler les informations et le matériel affichées sur votre écran LCD.



Affiche la vue Personnalisation des paramètres du pointeur permettant de configurer les paramètres de mouvement du pointeur du dispositif pour les adapter à votre goût et à votre manière de jouer.

Si votre dispositif possède une mémoire intégrée, vous pouvez peut-être enregistrer les paramètres du pointeur sur votre dispositif.



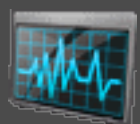
Affiche la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré, qui permet de définir les paramètres des profils et de mouvement du pointeur, enregistrés sur le dispositif de jeu.



Affiche la vue Personnalisation de l'expérience audio, qui permet de personnaliser des paramètres tels que les graves, les aigus et le volume.



Affiche la vue Personnalisation du son surround, qui permet de personnaliser les paramètres de son stéréo et surround du casque.



Affiche la vue Personnalisation des avatars de voix, qui contient les fonctionnalités d'avatar de voix et de morphing.



Affiche la vue Gestion des profils à emporter permettant de stocker certains paramètres de jeu sur le dispositif, ce qui vous permet d'emporter vos profils quand vous utilisez le dispositif sur d'autres ordinateurs.



Affiche la vue Personnaliser la couleur de rétroéclairage (ou pour la G300, la vue Profils), où vous pouvez définir le thème de couleurs pour votre dispositif de jeu.

Si votre dispositif possède une mémoire intégrée, vous pouvez peut-être enregistrer les paramètres d'éclairage sur votre dispositif.



Affiche la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech permettant de spécifier toute une gamme de paramètres d'application.




Affiche un menu d'outils permettant de commenter votre expérience de jeu Logitech, par exemple via les réseaux sociaux ou à travers l'envoi de commentaires sur les produits Logitech.



Donne accès à cette aide en ligne, à des didacticiels, aux dernières informations sur le produit et aux mises à jour du logiciel.

## Utilisation de l'icône de la barre des tâches

Lorsque l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® est en cours d'exécution en arrière-plan, l'icône  s'affiche dans la barre des tâches Windows®. Vous pouvez cliquer sur l'icône pour effectuer les actions suivantes:

Clic	Action
<b>Clic droit</b>	<p>Affiche un menu déroulant proposant les options suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ouvrir:</b> lance Logitech - Assistant pour jeux vidéos sur la page d'accueil.</li><li>• <b>A propos de:</b> affiche des informations au sujet de Logitech - Assistant pour jeux vidéos.</li><li>• <b>Quitter:</b> ferme Logitech - Assistant pour jeux vidéos.</li></ul> <p><b>Remarque:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Si vous choisissez de quitter, Logitech - Assistant pour jeux vidéos cesse d'être exécuté en arrière-plan. Les fonctions disponibles pour votre dispositif de jeu s'arrêtent alors de fonctionner.</li></ul>
<b>Double clic</b>	Lance Logitech - Assistant pour jeux vidéos sur la page d'accueil.

# Modification des paramètres d'application



L'assistant pour jeux vidéo de Logitech® fonctionne selon de nombreux paramètres par défaut appropriés à la plupart des situations. Nous vous recommandons de vérifier ces paramètres et de les modifier si nécessaire, afin que l'application fonctionne exactement comme vous le souhaitez.

Les paramètres de l'application que vous pouvez régler se trouvent dans les onglets suivants (certains onglets ne sont pas disponibles pour tous les types de dispositif):

- Onglet **Général**. Permet de spécifier une gamme de paramètres d'application généraux. Voir [Pour changer les paramètres généraux](#).
- Onglet **Avertissement**. Permet de personnaliser les notifications qui s'affichent sur l'écran de votre ordinateur et sur l'écran LCD de votre dispositif. Voir [Pour modifier les paramètres de notification](#).
- Onglet **Profil**. Permet de définir les paramètres de profil de base. Voir [Pour modifier les paramètres de profil](#).
- Onglet **Émulation de la souris G13** Permet de spécifier la vitesse du curseur si vous avez un dispositif G13 proposant une fonction d'émulation de la souris. Voir [Pour modifier les paramètres d'émulation de la souris G13](#).
- Onglet **Batterie G930** Disponible si vous avez un dispositif G930. Voir [Pour modifier les paramètres de batterie G930](#).
- Onglets spécifiques au dispositif Disponibles uniquement pour certains dispositifs. Voir [Pour modifier les paramètres spécifiques à un dispositif](#).

## Pour modifier les paramètres généraux

1. Ouvrez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Spécifiez les paramètres requis en vous aidant du tableau ci-dessous:

Paramètre	Explication
<b>Exécuter le programme au démarrage de Windows</b>	<p>Cochez cette case si vous souhaitez que l'assistant pour jeux vidéo de Logitech soit lancé automatiquement au démarrage de l'ordinateur et exécuté en arrière-plan.</p> <p><b>Remarque:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ L'assistant pour jeux vidéo de Logitech doit être en cours d'exécution pour que les fonctions de votre dispositif fonctionnent.</li></ul>
<b>Enregistrer les délais lors de la création de macros rapides</b>	<p>Cochez cette case si les délais de frappe de touches doivent être enregistrés lorsque vous créez une macro rapide (à la volée). Si cette case est cochée, les délais entre les frappes de touches ne sont pas enregistrés dans la macro.</p>
<b>Afficher les instructions d'enregistrement de macros rapides sur l'écran GamePanel</b>	<p>Cochez cette case si vous souhaitez que des instructions d'enregistrement s'affichent sur l'écran LCD de votre dispositif lorsque vous appuyez sur <b>MR</b> pour créer une macro rapide (à la volée).</p> <p><b>Remarque:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Cette fonction est uniquement disponible si votre dispositif est équipé d'un écran LCD.</li></ul>
<b>Permettre le contrôle de l'éclairage par le jeu</b>	<p>Cochez cette case pour les dispositifs munis d'un rétroéclairage afin de permettre le changement des couleurs du rétroéclairage par le jeu. Désélectionnez cette case pour empêcher le changement des couleurs que vous avez définies.</p>

<b>Activer les graphiques améliorés</b>	Cochez cette case pour utiliser l'accélération matérielle de l'ordinateur pour les graphiques. Si cette case est décochée, les animations seront plus lentes.
<b>Télécharger automatiquement des images de produit haute résolution</b>	Cochez cette case pour activer le téléchargement automatique d'images de dispositif haute résolution à la première connexion d'un nouveau dispositif. Si cette case est désélectionnée, les images de produit par défaut (en nuances de gris basse résolution) seront toujours utilisées.
<b>Rechercher les nouveaux profils en ligne</b>	Cochez cette case pour savoir si, quand vous choisissez l'option <b>Rechercher de nouveaux jeux</b> , il y a une base de données plus récente de jeux en ligne que celle actuellement enregistrée dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech. Si oui, elle est téléchargée avant que l'assistant pour jeux vidéo de Logitech ne recherche de jeux sur votre ordinateur.



3. Cliquez sur **OK**.

Une fois ces paramètres modifiés, vous pouvez restaurer les valeurs recommandées (d'origine) à tout moment en cliquant sur le bouton **Par défaut**.



# Pour modifier les paramètres de profil

1. Affichez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet **Profil**.
3. Spécifiez les paramètres de profil requis en vous aidant du tableau ci-dessous:

Paramètre	Explication
<b>Profil par défaut</b>	<p>Dans la liste déroulante, sélectionnez le "profil de réserve", qui est utilisé en l'absence d'un profil permanent et lorsque l'application active n'est associée à aucun profil (ou qu'aucune application n'est en cours d'exécution).</p> <p><b>Remarque:</b></p> <p>▸ Vous pouvez également définir le profil par défaut en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le profil concerné dans la zone <b>Profils</b> de la vue Profils ou en cliquant sur sa  flèche et en sélectionnant <b>Défini par défaut</b>. Pour plus d'informations sur les profils par défaut, voir <a href="#">Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent?</a></p>
<b>Profil permanent</b>	<p>Dans la liste déroulante, sélectionnez le profil que vous souhaitez voir activé en permanence, ce qui écrase tous les autres profils en cours d'utilisation. Même si une application en cours d'exécution est associée à un profil, le profil permanent est prioritaire.</p> <p><b>Remarque:</b></p> <p>▸ Vous pouvez également définir le profil permanent en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le profil concerné dans la zone <b>Profils</b> de la vue Profils ou en cliquant sur sa  flèche et en sélectionnant <b>Défini comme permanent</b>. Pour plus d'informations sur les profils persistents, voir la rubrique <a href="#">Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent?</a></p>

## Défilement des profils

Si vous souhaitez pouvoir basculer d'un profil à l'autre simplement en appuyant sur une combinaison de touches de raccourci, mettez le curseur dans ce champ puis appuyez sur la combinaison de touches clavier, par exemple **Ctrl + F9** et vérifiez que le nom de la touche de raccourci apparaît dans ce champ.

Pour supprimer la touche de raccourci, cliquez sur **Effacer**.

### Remarque:

► Pour plus d'informations sur le défilement des profils, voir la rubrique [Faire défiler les profils](#).

4. Cliquez sur **OK**.

Une fois ces paramètres modifiés, vous pouvez restaurer les valeurs recommandées (d'origine) à tout moment en cliquant sur le bouton **Par défaut**.

## Pour modifier les paramètres d'émulation de la souris G13

1. Ouvrez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet **Émulation de la souris G13**.
3. Utilisez le curseur pour sélectionner la vitesse du curseur de la souris lors de l'utilisation du contrôle d'émulation de la souris.
4. Cliquez sur **OK**.

### Remarque:

- ▶ Cette fonction est disponible uniquement pour les dispositifs G13.

Si vous changez la vitesse du curseur, vous pouvez restaurer les paramètres recommandés (d'origine) à tout moment en cliquant sur le bouton **Par défaut**.

## Pour modifier les paramètres de batterie G930

1. Ouvrez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet **Batterie G930**.
3. Si vous souhaitez qu'une icône d'avertissement s'affiche dans la barre des tâches de votre ordinateur lorsque le niveau de votre batterie est très faible, cochez la case  **Icône de barre d'état indiquant le faible niveau de la batterie**.
4. Si vous souhaitez entendre un avertissement sonore lorsque la batterie de votre dispositif est très faible, cochez la case **Notification sonore de faible niveau de la batterie**. L'avertissement sonore se répète régulièrement jusqu'à ce que vous rechargez votre dispositif (ou que la batterie soit totalement déchargée).
5. Cliquez sur **OK**.

### Remarques:

- ▶ Vous pouvez également vérifier d'un seul coup d'œil l'état de charge de la batterie de votre dispositif en regardant dans le coin supérieur gauche de l'écran de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech, après avoir sélectionné le dispositif dans la barre Dispositif.
- ▶ Ces fonctionnalités ne sont disponibles que si votre dispositif de jeu G930 dispose d'une batterie.

## Pour modifier les paramètres de la souris G300

1. Affichez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet **G300**.
3. Cochez la case **Eclairage - Activer** pour activer l'éclairage de la souris ou désélectionnez-la pour le désactiver.
4. Cliquez sur **OK**.

### Remarque:

- ▶ Cette fonction est uniquement disponible si votre dispositif est une souris de jeu G300.


## Mise à jour de mes logiciels

Sur son site Web, Logitech® présente un centre de ressources pour votre dispositif. La variété et l'importance des informations du centre de ressources changent régulièrement afin de répondre aux besoins des joueurs. Il peut contenir des informations et des téléchargements pour votre dispositif, tels que:

- Les versions mises à jour de Logitech - Assistant pour jeux vidéos.
- Des actualités récentes à propos de votre dispositif et de Logitech - Assistant pour jeux vidéos.

Pour plus d'informations, voir [Pour obtenir des mises à jour logicielles et des informations récentes.](#)

## Pour obtenir les mises à jour et les nouveautés

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, cliquez sur le bouton  au-dessus de l'icône **Aide** de la barre Dispositif dans la partie inférieure de l'écran. Un menu déroulant s'affiche.
2. Choisissez les mises à jour ou actualités requises dans le menu déroulant:
  - Pour obtenir les mises à jour, sélectionnez **Rechercher les mises à jour**. Logitech - Assistant pour jeux vidéos vérifie en ligne l'existence d'une version mise à jour du logiciel.  
Le cas échéant, Logitech Updater télécharge et installe la mise à jour.
  - Pour voir les dernières actualités pour votre dispositif, sélectionnez **Internet** ▶ **Informations récentes**. Le centre de ressources pour votre dispositif s'ouvre dans un navigateur Web.

### Remarque:

- ▶ Vous pouvez connaître la version du Logitech - Assistant pour jeux vidéos que vous utilisez en sélectionnant la commande **A propos de** dans le menu déroulant **Aide**.

# Dépannage

Si vous éprouvez des difficultés avec votre dispositif de jeu ou Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, vérifiez si votre cas de figure est répertorié dans la liste ci-dessous. Si l'un d'entre eux vous concerne, cliquez sur le lien correspondant pour afficher la solution proposée.

- [Mon dispositif ne fonctionne pas du tout.](#)
- [Les touches/boutons G ne fonctionnent pas correctement.](#)
- [Je rencontre des problèmes avec les ports USB de mon dispositif.](#)
- [Aucun son n'est audible dans le casque.](#)
- [On ne m'entend pas lorsque j'utilise le casque.](#)
- [Je rencontre des problèmes de son surround avec mon casque.](#)
- [L'avatar de voix \(morphing\) est inintelligible.](#)


Si vous ne trouvez pas votre cas de figure dans ces rubriques, essayez de sélectionner **Aide ▶ Internet ▶ Informations récentes** ou visitez le [site Web de Logitech.](#)



## Mon dispositif ne fonctionne pas du tout

- Vérifiez que votre dispositif de jeu est correctement branché dans un port USB à alimentation maximale (il peut s'agir d'un des ports USB intégrés de votre PC ou un hub USB disposant de sa propre alimentation). Votre dispositif a peu de chances de fonctionner si vous le connectez à un hub USB multiport ne disposant pas de sa propre alimentation.
- Essayez de débrancher votre dispositif, puis de le rebrancher, au cas où il s'agirait d'une mauvaise connexion.
- Essayez de le brancher dans un port USB différent, au cas où il y aurait un problème avec ce port.

## Les touches/boutons G ne fonctionnent pas correctement

- Vérifiez que votre ordinateur exécute Windows® 8, Windows 7, Windows Vista , Windows XP Service Pack 2 (version 32 bits ou 64 bits). Les touches/boutons G de votre dispositif de jeu ne sont pris(es) en charge qu'avec ces systèmes d'exploitation Windows.
- Vérifiez que l'icône  se trouve dans la barre des tâches Windows, afin d'être sûr que Logitech® - Assistant pour jeux vidéo est en cours d'exécution. Si ce n'est pas le cas, recherchez l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéo depuis l'écran de recherche du menu **Démarrer** et lancez-la. Vous pouvez également sélectionner le menu **Démarrer, Tous les programmes** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech - Assistant pour jeux vidéo**.
- Vérifiez que le profil correct est en cours d'exécution. Chacun de vos jeux peut avoir un profil qui lui est associé et qui démarre automatiquement lorsque vous le lancez.

Pour vérifier, lancez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech, modifiez le profil que vous souhaitez exécuter et associez-le au fichier exécutable de votre jeu (pour plus d'informations, voir [Pour modifier un profil](#)). Lorsque vous lancez le jeu, le nom du profil correspondant s'affiche pendant cinq secondes sur l'écran du dispositif.

- Avez-vous correctement installé les pilotes et l'assistant pour jeux vidéo Logitech du dispositif, par exemple à partir du CD-ROM joint? Si ce n'est pas le cas, effectuez une installation complète à l'aide du CD-ROM ou en téléchargeant la dernière version du logiciel à l'adresse [www.logitech.com](http://www.logitech.com).
- Vérifiez la validité des paramètres de votre profil permanent et de votre profil par défaut. Par exemple, si vous avez choisi d'utiliser un profil permanent, les profils liés à des jeux spécifiques sont alors ignorés. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent?](#)

## Je rencontre des problèmes avec les ports USB de mon dispositif

- Si votre dispositif possède un hub à bus, vérifiez que vos dispositifs ne requièrent pas un total supérieur à 100 mA. Parmi les dispositifs qui ne fonctionnent pas s'ils sont branchés directement sur le hub USB à bus, citons, notamment, certaines caméras vidéo, certains scanners, lecteurs de disquettes et gamepads avec vibrations. Reportez-vous à la documentation de votre dispositif pour connaître sa consommation électrique.
- Si vous avez deux dispositifs branchés, essayez d'en débrancher un pour voir si l'autre fonctionne.
- Vérifiez que le dispositif est correctement branché dans l'un des ports USB de votre dispositif en le débranchant, puis en le rebranchant.
- Essayez de brancher le dispositif dans l'autre port USB de votre dispositif.

### Remarque:

- Si votre dispositif ne possède pas de ports USB intégrés, ignorez cette rubrique.

## Aucun son n'est audible dans le casque

- Assurez-vous que l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® est en cours d'exécution.
- Réglez le volume à un niveau audible dans les paramètres audio du système d'exploitation et de l'application.
- Assurez-vous que le casque (ou l'adaptateur sans fil, le cas échéant) est bien branché sur le port USB.
- Vérifier que les paramètres audio sont réglés à un niveau audible.
- Branchez le casque (ou l'adaptateur sans fil) sur un port USB différent.
- Branchez le casque (ou l'adaptateur sans fil) directement sur un port USB de l'ordinateur, sans utiliser de station d'accueil ni de hub USB.
- Fermez et relancez le jeu ou l'application après avoir branché le casque.
- Fermez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech et relancez-le.
- Désignez le casque comme le périphérique de sortie audio actif et par défaut dans les paramètres audio du système d'exploitation et de l'application.

### Remarque:

- ▶ Si votre dispositif n'est pas un casque, ignorez cette rubrique.


## On ne m'entend pas lorsque j'utilise le casque

- Assurez-vous que l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® est en cours d'exécution.
- Appuyez sur le bouton de mise en sourdine du micro sur le casque et essayez de parler à nouveau.
- Abaissez complètement la tige du micro et positionnez le micro tout près du coin de votre bouche.
- Réglez le gain du microphone (volume) à un niveau audible dans les paramètres audio de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech, du système d'exploitation et de l'application.
- Désactivez la mise en sourdine du micro dans les paramètres audio du système d'exploitation et de l'application.
- Fermez et relancez le jeu ou l'application après avoir branché le casque.
- Fermez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech et relancez-le.
- Définissez le casque comme le périphérique de sortie audio actif et par défaut dans les paramètres audio du système d'exploitation et de l'application.

### Remarque:

- Si votre dispositif n'est pas un casque, ignorez cette rubrique.

# Je rencontre des problèmes de son surround avec mon casque

- Vérifiez que le son surround (contenu audio multicanal) fonctionne:
  1. Faites glisser le commutateur de son surround du casque vers le bas en direction du logo Dolby Headphone, , ou utilisez l'option **Activer le son Dolby Surround** de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®.
  2. Jouez à un jeu ou regardez un film contenant du son surround pendant quelques minutes.
  3. Réduisez la fenêtre du jeu ou du film et ouvrez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.
  4. Vérifiez que le son surround est activé en regardant si le logo Dolby® Headphone est allumé dans la vue Personnalisation du son surround. Si le logo est gris, le son surround est désactivé.
  5. Regardez la date et l'heure à laquelle le son surround a été détecté pour la dernière fois dans la vue Personnalisation du son surround de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech. S'il ne s'agit pas de l'heure et de la date en cours, cela signifie que le casque ne reçoit pas de son surround.
- Fermez et relancez le jeu ou le film après avoir branché le casque.
- Désignez le casque comme le périphérique de sortie audio actif et par défaut dans les paramètres audio du système d'exploitation et de l'application.
- Si votre casque est fourni avec un câble à deux mini-prises standard de 3,5 mm et un adaptateur séparé équipé d'une entrée pour les mini-prises 3,5 mm et d'une sortie USB, veuillez à utiliser l'adaptateur USB pour connecter le casque à votre ordinateur (si vous n'utilisez que les mini-prises, le son surround ne sera pas disponible).
- Définissez les paramètres audio du jeu ou du lecteur multimédia sur le son surround (par exemple, 5.1 ou 7.1).
- Dans les paramètres audio du système d'exploitation, configurez le périphérique comme un système audio 7.1. Pour en savoir plus, reportez-vous à l'aide de l'application.
- Il se peut que le jeu ou le film n'autorise pas le son surround. Essayez un autre jeu ou film.
- Fermez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech et relancez-le.
- Désinstallez et réinstallez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech et les pilotes.

## Remarque:

- Si votre dispositif ne dispose pas du son surround, ignorez cette rubrique.

## L'avatar de voix (morphing) est inintelligible

- Suivez les instructions relatives à l'étalonnage de la hauteur de voix, dans la vue Personnalisation des avatars de voix de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®.
- Réglez le gain du micro (volume) sur un niveau audible dans les paramètres audio du logiciel, du système d'exploitation et de l'application.
- Désignez le casque comme le périphérique d'entrée vocal et audio actif et par défaut dans les paramètres audio du système d'exploitation et de l'application.
- Fermez l'assistant pour jeux vidéo de Logitech et relancez-le.
- Désinstallez et réinstallez le logiciel et les pilotes.

### Remarque:

- ▶ Si votre dispositif ne dispose pas des fonctionnalités d'avatars de voix, ignorez cette rubrique.

# Accord de licence logicielle

LISEZ ATTENTIVEMENT CET ACCORD DE LICENCE AVANT D'UTILISER LE PRODUIT LOGITECH OU DE TELECHARGER CE LOGICIEL. EN UTILISANT CE PRODUIT LOGITECH OU EN TELECHARGEANT CE LOGICIEL, VOUS VOUS ENGAGEZ A RESPECTER LES TERMES ET CONDITIONS DE CET ACCORD. SI VOUS REFUSEZ LES CONDITIONS DU PRESENT ACCORD, VOUS DEVEZ RETOURNER SANS DELAI LE PRODUIT LOGITECH DANS SON EMBALLAGE D'ORIGINE, ACCOMPAGNE DU REÇU DELIVRE, SOUS 30 JOURS OU DANS LE RESPECT DES CONDITIONS DE LA POLITIQUE DE RETOUR DU POINT DE VENTE (AU PREMIER TERME ECHU). SI VOUS AVEZ ACCEDE AU LOGICIEL PAR VOIE ELECTRONIQUE, VOUS NE DEVEZ PAS INSTALLER LE LOGICIEL.

- 1. Généralités.** Le Logiciel et la documentation accompagnant le présent accord ("Logiciel") sont concédés sous licence, et non vendus, à vous par Logitech S.A. ("Logitech") en vue d'une utilisation conforme aux termes et conditions du présent accord. Logitech et ses concédants conservent la propriété du Logiciel, et Logitech se réserve tous les droits qui ne vous ont pas été expressément accordés. Les termes du présent accord régissent toutes les mises à jour du Logiciel fournies par Logitech pour remplacer et/ou compléter le Logiciel d'origine, à moins qu'une telle mise à jour ne soit accompagnée d'une licence distincte, auquel cas les termes de cette licence s'appliquent.
- 2. Octroi de licence et restrictions.** Conformément aux termes et conditions de cet accord, Logitech vous accorde une licence non exclusive d'utilisation d'un exemplaire du Logiciel uniquement avec le produit Logitech acheté ou le service Logitech utilisé. Vous n'êtes pas autorisé à effectuer les opérations suivantes, et vous acceptez cette restriction, sauf dans les conditions expressément prévues par la loi: décompiler, désassembler, analyser le Logiciel (par rétrotechnique ou autre) en vue d'en obtenir le code source, créer du contenu s'en inspirant ou un programme d'installation basé sur le Logiciel ou des parties de ce dernier (sauf dans les conditions expressément autorisées par la loi). Vous êtes autorisé à effectuer une seule copie du Logiciel à des fins de sauvegarde et uniquement pour les produits Logitech que vous avez acquis ou les Services Logitech que vous utilisez, et ce, à condition que chaque copie inclue les avis de copyright et de propriété figurant sur le Logiciel d'origine. **CE LOGICIEL N'EST PAS PREVU POUR ETRE UTILISE DANS LE CADRE D'INFRASTRUCTURES NUCLEAIRES, DE SYSTEMES DE NAVIGATION OU DE COMMUNICATION AERONAUTIQUE, DE SYSTEMES DE CONTROLE DU TRAFIC AERIEN, D'APPAREILS MEDICAUX OU D'AUTRES EQUIPEMENTS POUR LESQUELS L'INCAPACITE DU LOGICIEL A PRODUIRE LE RESULTAT ESCOMPTE POURRAIT ENTRAINER LA MORT, DES BLESSURES OU D'AUTRES GRAVES DEGATS PHYSIQUES OU ENVIRONNEMENTAUX.**
- 3. Transfert.** Vous n'êtes pas autorisé à effectuer les actions suivantes et vous engagez à ne pas vendre, redistribuer, louer, louer à bail ou octroyer une sous-licence du Logiciel ou autoriser des tiers à le faire, sauf si vous avez acheté un produit Logitech avec le Logiciel, auquel cas vous êtes autorisé à transférer le logiciel si vous transférez également de manière permanente le produit Logitech à l'aide du Logiciel, à condition que: (a) toutes les mises à jour du Logiciel en votre possession ou utilisées par vous soient incluses dans le transfert, (b) vous ne conservez aucune copie intégrale ou partielle du Logiciel, y compris toute copie stockée sur un ordinateur ou autre dispositif de stockage et (c) le bénéficiaire du transfert lise et accepte le caractère obligatoire des termes et conditions du présent



accord.

4. Résiliation. Cet accord reste en vigueur jusqu'à résiliation. Vous perdrez automatiquement vos droits d'utilisation du Logiciel, et ce sans préavis de la part de Logitech, en cas de non-respect des termes du présent accord. Vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel dès la résiliation du présent accord et devrez également détruire toutes les copies du Logiciel que vous possédez ou contrôlez. Les clauses des paragraphes 5, 6, 10 et 11 perdurent après la résiliation du présent accord.

5. EXCLUSION DE GARANTIE. LE LOGICIEL LOGITECH EST FOURNI EN L'ETAT ET DANS LE CADRE PREVU PAR LA LOI. LOGITECH DECLINE TOUTE GARANTIE EXPRESSE, ET VOUS ACCEPTEZ QUE, DANS LE CADRE PREVU PAR LA LOI, VOTRE UTILISATION DE LOGICIEL ET DU SERVICE LOGITECH S'EFFECTUE A VOS PROPRES RISQUES, ET QUE LE RISQUE DE QUALITE SATISFAISANTE, DE PERFORMANCE, DE PRECISION ET D'EFFORT EST DE VOTRE RESPONSABILITE. LOGITECH DECLINE PAR LE PRESENT ACCORD TOUTES LES GARANTIES ET CONDITIONS RELATIVES AU LOGICIEL ET AUX SERVICES DE LOGITECH, DE NATURE EXPRESSE, IMPLICITE OU STATUTAIRE, Y COMPRIS SANS QUE CETTE ENUMERATION SOIT LIMITATIVE, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DU CARACTERE ADEQUAT POUR LA COMMERCIALISATION OU UN USAGE PARTICULIER, AINSI QUE LES GARANTIES DE SATISFACTION, DE FIABILITE, DE FONCTIONNEMENT PARFAIT ET DE NON-VIOLATION DE DROITS DE TIERS. LOGITECH N'EMET AUCUNE GARANTIE DE FONCTIONNEMENT SANS FAILLE DU LOGICIEL ET DES SERVICES DE LOGITECH FOURNIS, DE CONFORMITE DES FONCTIONS INCLUSES DANS LE LOGICIEL OU LES SERVICES DE LOGITECH A VOS EXIGENCES, OU ENCORE DE FONCTIONNEMENT ININTERROMPU ET SANS ERREUR DU LOGICIEL OU DES SERVICES DE LOGITECH ET DE RESOLUTION DES EVENTUELS PROBLEMES RENCONTRES LORS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES DE LOGITECH. AUCUN DISTRIBUTEUR, AGENT OU EMPLOYE DE LOGITECH N'EST AUTORISE A EFFECTUER DES MODIFICATIONS, DES EXTENSIONS OU DES AJOUTS DANS CETTE EXCLUSION DE GARANTIE. Certaines juridictions interdisent les exclusions de garanties implicites ou la restriction des droits statutaires applicables aux consommateurs, aussi les exclusions et restrictions ci-dessus peuvent-elles ne pas s'appliquer à votre cas.

6. LIMITES DE RESPONSABILITE. DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR, EN AUCUN CAS LOGITECH OU SES CONCEDANTS NE SAURAIENT ETRE TENUS RESPONSABLES A L'EGARD DES COUTS D'APPROVISIONNEMENT EN PRODUITS OU SERVICES DE REMPLACEMENT, DU MANQUE A GAGNER, DE LA PERTE D'INFORMATIONS OU DE DONNEES, OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE PARTICULIER, INDIRECT, ACCESSOIRE OU SECONDAIRE DECOULANT DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT DE LA VENTE, DE L'UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISER UN PRODUIT OU UN SERVICE LOGITECH, QUELLE QUE SOIT LA THEORIE DE LA RESPONSABILITE (RESPONSABILITE CONTRACTUELLE, PREJUDICE OU AUTRE) ET CE MEME SI LOGITECH A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES. LA RESPONSABILITE DE LOGITECH ET DE SES CONCEDANTS NE SAURAIT EN AUCUN CAS DEPASSER LE MONTANT DEBOURSE POUR L'ACQUISITION DES PRODUITS OU SERVICES LOGITECH MIS EN CAUSE. Les limitations susmentionnées s'appliquent même en cas d'échec du recours décrit précédemment. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou consécutifs ; il est donc possible que la limitation ou l'exclusion susmentionnée ne s'applique pas à votre cas. En outre, il est possible que les limitations

susmentionnées ne s'appliquent pas en cas de blessures corporelles là où les juridictions n'autorisent pas de telles limitations.

7. Utilisateurs finaux du gouvernement des Etats-Unis. Le logiciel est un "objet commercial", conformément à la définition de l'article 48 C.F.R. 2.101. Il est composé d'un "logiciel commercial" et de la "documentation du logiciel commercial" et il est octroyé aux utilisateurs du gouvernement des Etats-Unis (a) uniquement en tant qu'objet commercial et (b) avec les droits accordés à tous les autres utilisateurs finaux selon les termes et conditions du présent accord. Droits non publiés réservés conformément aux lois de copyright des Etats-Unis.

8. Réglementation sur l'exportation du produit. Vous acceptez de ne pas exporter ou réexporter le Logiciel en enfreignant les lois ou réglementations applicables, y compris et sans que cette énumération soit limitative, les lois des Etats-Unis d'Amérique, de l'Union européenne, de la Suisse et/ou les lois ou réglementations des juridictions dans lesquelles le Logiciel a été obtenu.

9. Agents et acheteurs tiers. Si vous faites l'acquisition du Logiciel pour le compte d'une autre personne physique ou morale, vous affirmez et garantissez que vous détenez l'autorité qui lie la personne physique ou morale pour laquelle vous avez acheté le Logiciel selon les termes et conditions du présent accord.

10. Loi applicable et caractère facultatif. Si vous vous trouvez aux Etats-Unis, le présent accord est régi exclusivement par et doit être interprété conformément aux lois des Etats-Unis et de l'Etat de Californie, quelle que soit la nature ou l'application des dispositions ou principes légaux choisis. Si vous vous trouvez hors des Etats-Unis, le présent accord est régi exclusivement par les lois de la Suisse. Si, pour une raison quelconque, une cour dont la juridiction est compétente dénonce le caractère inapplicable d'une clause du présent accord ou d'une partie de celui-ci, cette clause sera appliquée dans les conditions maximales définies par l'accord afin de satisfaire l'intention des parties, le reste du présent accord demeurant valide et en vigueur.

11. Accord complet, langue applicable Le présent accord constitue l'accord intégral entre les parties quant à l'utilisation du logiciel, et remplace toute entente, communication ou accord antérieur ou actuel, écrit ou oral, relatif à l'objet de l'accord. Aucune modification du présent accord ne saurait avoir force obligatoire à moins d'avoir été soumise par écrit et signée par Logitech. Toute traduction du présent accord répond à des exigences locales, et en cas de conflit entre la version anglaise et sa traduction, la version anglaise de cet accord sera retenue.

12. Logiciel Open Source. Certaines parties de ce Logiciel ne sont pas placées sous licence dans le cadre du présent accord, mais dans le cadre des licences open source applicables, y compris, mais sans s'y limiter, la licence BSD, Apache, ou GNU Lesser GPL (Composants Open Source). Votre utilisation de chaque Composant Open Source est soumise aux termes de la licence applicable. Vous devez respecter les termes de chaque licence applicable, ou cesser d'utiliser le Logiciel.

13. Vous acceptez que Logitech et ses concédants et agents peuvent collecter, conserver, traiter et utiliser des informations de diagnostic, techniques et similaires à propos de votre produit Logitech, de votre ordinateur, de votre système, de votre logiciel, de vos périphériques ou de vos autres dispositifs, qui seront collectées périodiquement ou faciliter les mises à jour logicielles, le support des produits et les autres services liés au logiciel Logitech, et pour vérifier la conformité aux termes du présent Accord.

Logitech pourra utiliser ces informations, du moment qu'elles ne se trouvent pas sous une forme vous identifiant personnellement, afin d'améliorer les services que nous vous fournissons.

Ce logiciel est protégé par les traités internationaux et les lois sur le copyright en vigueur aux Etats-Unis. La reproduction ou la distribution non autorisée de ce logiciel est soumise à des poursuites judiciaires.

# Utilisation du dispositif

Votre dispositif de jeu dispose de fonctions spéciales (notamment des touches, boutons et autres fonctionnalités). Une grande partie peut être personnalisée (voir [Personnalisation de votre dispositif](#)). Il est doté d'une partie des éléments suivants:

- **Touches/boutons G et touches M.** Les touches G (ou boutons pour une souris) de votre dispositif représentent votre arsenal de jeu principal. Elles mettent à votre disposition un puissant arsenal de touches programmables que vous pouvez adapter à chacun de vos jeux (et autres applications). Et, si votre dispositif est doté de touches M, vous disposez d'encore plus de flexibilité. Pour plus de détails, voir la rubrique [Utilisation des touches G](#), [Utilisation des touches M](#) et [Utilisation des boutons de la souris](#).
- **Écran GamePanel LCD intégré.** L'écran vous tient informé des événements qui ont lieu dans le jeu, sur votre ordinateur et votre dispositif, tels que les événements de Logitech® - Assistant pour jeux vidéo, des applications multimédia et autres. Vous pouvez par exemple voir les informations relatives aux applications multimédia sur l'écran tout en jouant en mode plein écran. Cet écran est accompagné de boutons permettant la sélection d'éléments de menu.
- **Boutons de commandes multimédia.** Votre dispositif est équipé de boutons multimédia intuitifs qui permettent de contrôler rapidement et efficacement les fonctions multimédia de votre ordinateur. Pour plus d'informations, voir [Contrôle des fichiers multimédia](#).
- **Commutateur de mode de jeu.** Lorsque vous jouez, il est parfois utile de désactiver certaines touches Windows® standard. Activer le mode de jeu permet de contrôler l'activation des touches Windows standard. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Pour passer au mode de jeu](#).
- **Rétroéclairage des boutons.** Vous pouvez rétroéclairer les touches du dispositif et modifier la couleur ou la luminosité du rétroéclairage pour l'adapter à votre environnement ou au mode touche M en cours.
- **Ports USB.** Des ports USB intégrés permettent de connecter facilement d'autres dispositifs tels qu'un joystick, un casque ou une carte mémoire. Pour plus d'informations, voir [Connexion de dispositifs au hub USB](#).
- **Joystick miniature.** Vous pouvez utiliser le joystick miniature à quatre directions lorsque vous vous jouez ou travailler dans d'autres applications. Pour plus de détails, consultez la rubrique [Utilisation du joystick miniature](#).
- **Batterie.** Des avertissements indiquant le faible niveau de charge s'affichent pour les dispositifs fonctionnant sur batterie. Pour plus de détails, consultez la rubrique [Vérification du niveau de charge de la batterie](#).
- **Fonctionnalités du casque.** Votre casque de jeu est conçu pour être confortable, souple et riche en fonctionnalités. Pour plus de détails, voir [Utilisation de mon casque](#).

## Personnalisation de votre dispositif

Votre dispositif est prêt à être utilisé immédiatement. Un de ses points forts: il peut être personnalisé pour s'adapter à vos besoins et votre façon de jouer...

La plupart des dispositifs de jeu Logitech® sont dotés de boutons ou de touches G programmables. Les fonctions par défaut des touches/boutons G sont indiquées dans le profil par défaut (Profil par défaut).

Votre dispositif est doté de touches M, intitulées **M1**, **M2**, etc. Vous pouvez personnaliser les touches/boutons G et les touches M pour chaque application à l'aide de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech. Les touches M permettent de programmer différentes séries d'affectations pour toutes/tous les touches/boutons G. Le témoin (**M1**, **M2**, etc.) correspondant à chaque **touche G** indique le mode utilisé par la touche. Pour changer de mode, appuyez simplement sur la touche M appropriée.

La touche **MR** sert à enregistrer à la volée des macros rapides, qui peuvent être affectées à toute touche G, écrasant ainsi toute affectation effectuée dans le profil actif.

Pour plus d'informations sur les touches/boutons G et les touches M, voir [Utilisation des touches/boutons G](#), [Utilisation des boutons de la souris](#) et [Utilisation des touches M](#).

N'oubliez pas que, pour chacune des applications que vous utilisez, y compris chaque jeu auquel vous jouez, un ou plusieurs profil(s) contenant des paramètres de touche/bouton G personnalisés spécifiques cette application peu(ven)t être défini(s). Pour plus d'information, voir [Utilisation des profils](#).

### Remarque:

► Tout comme il est possible de personnaliser les touches/boutons G, il est également possible de régler l'utilisation de l'écran LCD GamePanel du dispositif, le cas échéant.

# Utilisation des touches G

## Remarque:

- Si votre dispositif ne dispose pas de touches G, ignorez cette rubrique.

Chaque touche G possède une action par défaut identique à celle de la touche de fonction (F) équivalente. Par exemple, **G1** équivaut à F1 et **G2** équivaut à F2, etc. Mais l'atout principal des touches G réside dans la simplicité de personnalisation, en fonction de vos besoins et des jeux ou des applications que vous utilisez.

Chaque jeu (ou application) peut utiliser un profil taillé sur mesure. Ce profil définit l'action réalisée par chaque touche G lorsque vous appuyez dessus. Vous pouvez assigner une action d'accès rapide spéciale, telle qu'une macro ou un raccourci, à chacune des touches G. Pour plus d'informations sur l'affectation d'une action d'accès rapide à une touche G, voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#).

Une fois qu'une action est affectée à une touche G, vous pouvez la presser lorsque vous utilisez l'application associée afin d'exécuter l'action. Dans les jeux, ces macros permettent généralement d'effectuer des mouvements spéciaux ou des actions compliquées pour lesquels une combinaison de frappes de touches est nécessaire.

Si vous souhaitez affecter plus de commandes rapides, servez-vous des touches M (**M1**, **M2**, etc.) pour alterner entre les modes. Pour plus de détails, consultez la rubrique [Utilisation des touches M](#).

# Utilisation des touches M

## Remarque:

▸ Si votre dispositif ne dispose pas de touches M, ignorez cette rubrique.

Votre dispositif est doté de touches M, intitulées **M1**, **M2**, etc. Elles permettent d'alterner le mode macro des touches G. Lorsque vous appuyez sur l'une des touches M, son témoin lumineux s'allume pour indiquer le mode utilisé. Dans certains dispositifs, la couleur de rétroéclairage change également en fonction du mode.

Pourquoi existe-t-il différents modes? La raison principale est que votre jeu peut nécessiter plusieurs macros. En utilisant les touches M, vous pouvez affecter toute une série de commandes rapides, pour différents scénarios de jeu, par exemple.

Voici un exemple d'utilisation de touches M dans un jeu de stratégie en temps réel (dans cet exemple, le dispositif est équipé de trois touches M). En mode M1, vous pouvez choisir d'affecter les touches de macro les plus sollicitées pour contrôler les groupes et les compétences des unités spéciales. Le mode M2 pourrait servir aux macros de production permettant d'élaborer des unités et des structures. Le mode M3 quant à lui pourrait servir aux macros de recherche et de mise à niveau. En cours de jeu, il est ainsi facile de passer d'une série de macros à une autre en appuyant simplement sur la touche M adéquate.

Bien entendu, il existe de nombreux jeux pour lesquels il est inutile de configurer plusieurs macros et autres commandes. Le cas échéant, il suffit de définir des affectations pour les touches G en mode M1. Ainsi, en cours de jeu, vous pouvez ignorer les autres touches M.

En regard des touches M, figure la **touche MR**. Vous pouvez l'utiliser pour enregistrer des macros rapides. Voir [Pour enregistrer une macro rapide \(à la volée\)](#): pour plus de détails.

# Utilisation des boutons de la souris

## Remarque:

- Si votre dispositif ne dispose pas de boutons de souris, ignorez cette rubrique.

A chaque bouton de souris est attribué une action par défaut qui correspond à l'action préconfigurée typique pour ce bouton. Par exemple, le fait d'appuyer sur le bouton droit exécute une fonction standard de clic avec le bouton droit. Reste que les boutons de votre souris peuvent être personnalisés pour répondre à vos attentes/goûts et être adaptés à tous les jeux et applications que vous utilisez.

Chaque jeu (ou application) peut utiliser un profil taillé sur mesure. Ce profil définit l'action réalisée par chaque bouton de la souris lorsque vous appuyez dessus. Vous pouvez affecter une action d'accès rapide spéciale, telle qu'une macro ou un raccourci, à chacun des boutons de la souris. Pour plus d'informations sur l'affectation d'une action d'accès rapide à un bouton, voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#).

Une fois qu'une action lui est affectée, vous pouvez appuyer dessus lorsque vous utilisez l'application associée afin d'exécuter l'action. Dans les jeux, ces macros permettent généralement d'effectuer des mouvements spéciaux ou des actions compliquées pour lesquels une combinaison de frappes de touches est nécessaire.



# Contrôle des fichiers multimédia







## Remarque:

▸ Si votre dispositif ne dispose pas de boutons multimédia, ignorez cette rubrique.

Certains dispositifs comportent des touches ou des boutons conçus pour optimiser votre expérience multimédia. Par exemple, lorsque vous souhaitez écouter de la musique ou regarder un film, vous pouvez contrôler votre multimédia grâce à de simples pressions de touches. Vous pouvez sélectionner la piste que vous souhaitez, la jouer et la mettre en pause. Vous pouvez aussi modifier le volume ou complètement couper le son.

Si vous le souhaitez, vous pouvez aussi affecter votre lecteur multimédia préféré à l'un(e) de vos touches/boutons G pour pouvoir accéder à vos fichiers multimédia d'une simple pression de touche. Pour plus de détails, voir [Pour affecter une fonction](#).

Outre le volume, les boutons suivants permettent de contrôler la musique et les films que vous lisez sur votre ordinateur:

Bouton	Contrôle	Fonction
	Lecture/Pause	Lit une musique ou un film, ou les met en pause pendant la lecture.
	Arrêt	Arrête la musique ou le film en cours de lecture.
	Précédente/Retour rapide	Lit la piste précédente ou relit la piste en cours de lecture si vous maintenez le bouton enfoncé.
	Suivante / Avance rapide	Passe à la piste suivante ou accélère la piste en cours si vous maintenez le bouton appuyé.
	Volume +, Volume -	Ajuste le volume. Si votre dispositif dispose de boutons de volume, appuyez dessus pour monter ou baisser le volume. Si votre dispositif dispose d'une molette, tournez-la vers le haut pour augmenter le volume ou vers le bas pour le réduire. Si votre clavier dispose d'une commande de volume, faites la pivoter dans le sens horaire pour augmenter le volume et dans le sens anti-horaire pour le baisser.
	Muet	Une pression sur ce bouton permet de couper le son. Une nouvelle pression sur cette touche permet de rétablir le niveau de volume sonore précédent.


# Pour passer au mode de jeu

## Remarque:



▸ Si votre dispositif ne dispose pas de bouton/commutateur de mode de jeu, ignorez cette rubrique.

Le passage au mode de jeu s'effectue différemment si votre dispositif est un clavier ou une souris.

## Claviers

Pour passer au mode de jeu, il vous suffit de déplacer le bouton de mode de jeu vers la droite. Si votre dispositif comporte deux symboles, déplacez-le de  (normal) à  (jeu).

Cette opération vous empêche d'effectuer, accidentellement au cours du jeu, des erreurs de manipulation courantes. Elle empêche les deux touches Windows® suivantes de fonctionner:

- La touche **Démarrer**: 
- La touche de **Raccourci**: 

Vous pouvez maintenant jouer à vos jeux avec l'assurance de ne pas accidentellement appuyer sur l'une de ces touches lorsque vous souhaitez appuyer sur une touche adjacente, telle que **Ctrl**.

Lorsque vous avez fini de jouer, remplacez le bouton sur le mode normal pour réactiver les touches.

## Souris

Pour passer au mode performance, faites glisser le commutateur Mode de votre souris: son témoin passe de la couleur verte (mode endurance) à la couleur bleue (mode performance).

Vous pouvez optimiser les paramètres de votre souris à la fois pour le jeu et pour le travail, puis utiliser le commutateur Mode pour basculer d'un mode à l'autre. Lorsque vous configurez les paramètres dans l'assistant Logitech® pour jeux vidéo, le témoin lumineux en regard du symbole de la batterie indique si vous modifiez les paramètres pour le mode performance ou le mode endurance.

Lorsque vous avez terminé votre partie, placez le commutateur Mode en mode endurance. Le témoin lumineux devient vert.

# Connexion de dispositifs au hub USB

## Remarque:

▸ Si votre clavier ne possède pas de ports USB intégrés, ignorez cette rubrique.

Votre clavier est doté d'un hub USB à bus intégré qui contient des ports USB externes. C'est idéal pour connecter d'autres dispositifs, pour deux raisons:

- Cela libère les ports USB de votre ordinateur. Vous pouvez connecter des dispositifs à votre clavier, tels qu'un joystick et un casque, au lieu d'utiliser les ports USB de votre ordinateur.
- C'est vraiment pratique. Vous pouvez utiliser les ports USB de votre clavier pour connecter temporairement des dispositifs, tels que des clés USB, car ces ports peuvent s'avérer plus facile d'accès que ceux de votre ordinateur.

## Remarque:

▸ Certains modèles de clavier possède un hub USB à bus. Il est possible de connecter des dispositifs de 100 mA maximum sur ces modèles. Cela inclut généralement les claviers, souris et clés USB, les appareils photo numériques, ainsi que de nombreux gamepads, joysticks et casques. Vous pouvez consulter l'étiquette d'un dispositif pour connaître son type d'alimentation électrique. Voici la liste de quelques dispositifs qui ne fonctionneront pas s'ils sont branchés directement sur le hub USB à bus du clavier: caméras vidéo, scanners, lecteurs de disquettes et gamepads avec vibrations. Si vous connectez un de ces dispositifs gros consommateur sur votre clavier, le Gestionnaire des dispositifs l'affiche comme désactivé et un message s'affiche pour indiquer que le dispositif n'est pas opérationnel. Déconnectez le dispositif du port USB du clavier et reconnectez-le à un port USB différent, fournissant assez d'énergie électrique.

# Utilisation du joystick miniature

## Remarque:

▸ Si votre dispositif ne dispose pas d'un joystick miniature, ignorez cette rubrique.

Si votre dispositif est équipé d'un joystick miniature, vous pouvez l'utiliser pour les jeux et autres applications. Il est doté des fonctions suivantes:

- Joystick miniature à quatre directions.
- Trois boutons. Deux boutons sont situés en regard du joystick et le troisième s'active lors d'une pression vers le bas sur le joystick miniature en question.
- Vous pouvez affecter des macros, frappes, fonctions, etc. à chaque bouton et mouvement directionnel du joystick de la même manière que pour les touches G.

Pour plus d'informations sur l'affectation de macros et autres commandes aux touches/boutons G, voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#).

# Utilisation de mon casque

## Remarque:

▸ Si votre dispositif n'est pas un casque, veuillez ignorer cette section.

Votre casque de jeu vous place au centre de l'action des jeux. Il offre une partie ou la totalité des fonctionnalités suivantes:

- Une conception tour de cou ajustable soulageant la pression pour garantir un confort durable. Voir [Ajustement du bandeau](#).
- Le microphone anti-parasites supprime les bruits de fond et se pivote pour un encombrement minimal lorsque vous ne l'utilisez pas. Voir [Positionnement du microphone](#) et [Mise en sourdine du microphone](#).
- Molette de réglage du volume intuitive. Voir [Molette de réglage du volume](#).
- Les touches G programmables vous permettent de contrôler via une seule touche les éléments du jeu tels que la musique, les dialogues et le morphing de la voix. Vous pouvez par exemple passer au morceau suivant ou utiliser la messagerie vocale instantanée même si vous ne vous trouvez pas à proximité du clavier. Voir [Affectation de commandes aux touches/boutons G](#).
- Le son surround 7.1 vous place exactement à l'endroit où vous souhaitez être. Voir [Commutateur de son surround](#).
- Selon le modèle, il se connecte à l'aide d'un long câble USB haute qualité ou via une connexion sans fil haut débit (voir [Connexion sans fil et état](#)) et offre des fonctionnalités de contrôle de la batterie (voir [Charge de la batterie du casque](#)).

## Remarque:

▸ Certains modèles de casque sont munis d'un câble à deux mini-prises standard de 3,5 mm (prises audio casque et microphone) et d'un adaptateur USB distinct, offrant ainsi plusieurs systèmes de connectique. En connectant le casque à votre ordinateur à l'aide de la mini-prise de 3,5 mm, vous obtenez un son stéréo. En revanche, si vous connectez la mini-prise à l'adaptateur USB que vous branchez au port USB de votre ordinateur, vous obtenez un son surround.

## Réglage du bandeau

Votre casque est fourni avec deux moyens différents de régler le bandeau pour l'adapter parfaitement à votre tête: les protections de bandeau et les arceaux de bandeau.

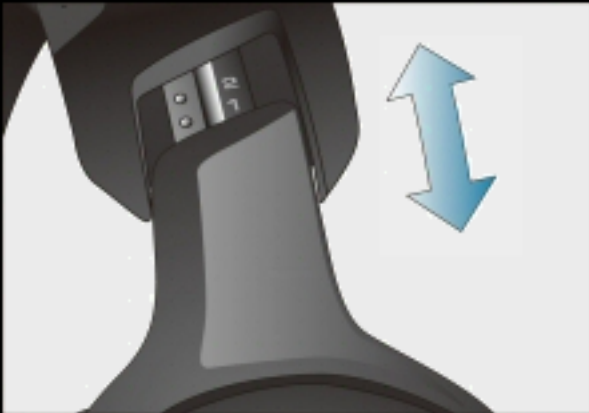
### Protections de bandeau interchangeables

En fonction du dispositif que vous utilisez, votre casque peut être équipé de trois protections de bandeau différents, chacun d'eux disposant d'une forme différente pour s'adapter aux différentes formes et tailles de têtes.

Essayez chacune des protections de bandeau et choisissez la mieux adaptée à votre tête. La différence de protection affectera probablement à la fois le confort du casque au niveau du sommet de votre crâne et la pression exercée par le casque autour de vos oreilles.



### Réglage de précision du bandeau

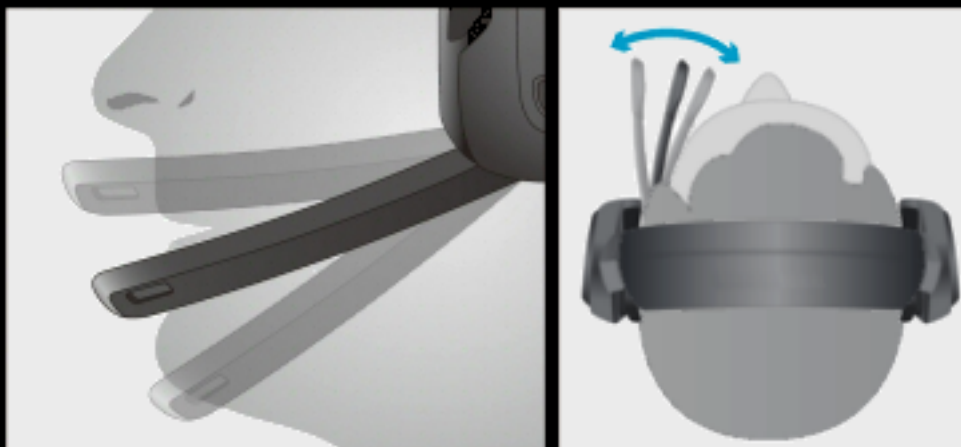


Réglez la longueur du bandeau au niveau de la tempe pour un confort d'utilisation optimal.

L'arceau en acier à ressort inoxydable dispose de crans pour un réglage précis et est numéroté pour rétablir facilement la position la plus confortable.

## Positionnement du microphone

Positionnez le microphone anti-parasite à proximité du coin de votre bouche pour une clarté optimale de la voix. La tige du micro est orientable et flexible afin de vous permettre d'ajuster le micro avec précision.



Lorsque vous n'utilisez pas le micro, vous pouvez le placer en position verticale. La sourdine du micro est alors automatiquement activée.

## Mise en sourdine du microphone

Appuyez une fois sur le bouton sourdine du microphone pour mettre le microphone du casque en sourdine. Appuyez de nouveau sur le bouton sourdine du microphone pour désactiver la sourdine du microphone.

Lorsque vous mettez le microphone en position verticale, la sourdine est automatiquement activée.

En fonction du modèle et d'un paramètre dans le Logitech® - Assistant de jeux vidéos, il se peut que la mise en sourdine du microphone soit matérialisée par une diode sur le microphone et par l'émission d'un son.

### Remarque:

- La sourdine est activée de manière locale sur le casque. Le système d'exploitation et les applications n'indiquent pas que le microphone est mis en sourdine.






## Molette de réglage du volume

Utilisez la molette de réglage du volume pour augmenter ou réduire le volume de votre casque.

Le volume peut également être contrôlé dans le Logitech® - Assistant pour jeux vidéos.



## Commutateur de son surround

Pour activer le son surround, faites glisser le commutateur de son surround du casque vers le bas, en direction du logo Dolby Headphone, .

Lorsque le son surround est activé, le logo Dolby Headphones s'allume dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®.



### Remarque:

- Certains modèles de casque ne sont pas munis du commutateur de son surround. Dans ce cas, le son surround est activé/désactivé via l'assistant pour jeux vidéo de Logitech. Pour plus d'informations, voir [Pour ajuster les paramètres du son surround](#).

# Connexion sans fil et état

## Remarque:

▸ Si votre casque est équipé d'un fil, c-à-d qu'il ne s'agit pas d'un casque sans fil, ignorez cette rubrique.

Votre casque est conçu pour fonctionner dans un rayon de 12 mètres autour de l'adaptateur sans fil.

## Méthode de connexion recommandée de l'adaptateur sans fil

Connectez l'adaptateur sans fil de votre casque à la base de chargement, puis connectez cette dernière à un port USB libre de votre ordinateur.

Placez la base de chargement sur votre bureau en veillant à ce qu'aucun obstacle ne se trouve dans les environs, de façon à bénéficier d'une connexion optimale.

## Autre méthode de connexion de l'adaptateur sans fil

Branchez l'adaptateur sans fil du casque directement à un port USB de l'ordinateur. Cette méthode n'est pas recommandée en raison de la proximité de l'adaptateur avec des objets métalliques et d'autres transmetteurs sans fil qui sont susceptibles d'affecter les performances de connexion sans fil du casque.

Après avoir branché l'adaptateur sans fil, activez le casque. Le casque établit automatiquement une connexion sans fil avec l'adaptateur.

Témoin d'état de la connexion sans fil	Explication
Témoin en vert en continu	Connexion établie, le casque est prêt à être utilisé.
Témoin clignotant en vert	Casque hors de portée.
Désactivé	Casque hors tension. (Le témoin d'état de la connexion sans fil de l'adaptateur s'éteint cinq minutes après la mise hors tension du casque.)

## Remarque:

▸ Les actions suivantes risquent d'avoir une incidence sur la portée et les performances de la connexion sans fil:

- Placer l'adaptateur sans fil sous un bureau, derrière une tour de PC ou à côté de routeurs sans fil ou autres adaptateurs sans fil;

- Connecter l'adaptateur sans fil à un hub USB, notamment des stations d'accueil, des claviers et des écrans;

- Utiliser le casque alors que des murs ou un objet métallique volumineux se trouvent entre lui et l'adaptateur sans fil.

# Charge de la batterie du casque

## Remarque:

- Si vous utilisez un casque de jeu filaire, c-à-d pas un casque sans fil, veuillez ignorer cette rubrique.

Une charge complète permet une durée d'écoute maximale de 10 heures. Pour charger la batterie interne, connectez la base de charge au port approprié du casque et à un port USB de votre ordinateur.

Vous pouvez utiliser le casque pendant qu'il est en cours de charge. Lorsque la batterie est déchargée, la charge peut durer jusqu'à deux heures et demie. Elle prend plus de temps si vous utilisez le casque au cours du processus.

Témoin de charge des piles	Explication
Vert	Plus d'une heure de charge disponible.
Rouge	Moins d'une heure de charge disponible.
Orange clignotant	Casque en charge.
Orange en continu	Charge du casque terminée.
Désactivé	Casque éteint ou batterie épuisée.

## Remarques:

- Vous pouvez également vérifier le statut de la batterie dans le coin supérieur gauche de l'écran du Logitech® - Assistant pour jeux vidéo.
- L'autonomie réelle de la batterie est susceptible de varier en fonction du mode d'utilisation et de l'environnement.

# Vérification du niveau de charge de la batterie

## Remarque:

▸ Si votre dispositif est de type filaire, veuillez ignorer cette section.

Pour les dispositifs dotés de batteries, il est possible de vérifier le niveau de charge dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® à l'aide du symbole de batterie présent dans l'angle supérieur gauche. Cela vous donne une indication du temps d'utilisation restant.

Dans le cas de certains dispositifs, un message peut s'afficher en bas de l'écran de l'ordinateur quand le niveau de charge du dispositif est faible.

Si votre dispositif possède un écran LCD, un message d'avertissement s'affiche sur le dispositif lorsque le niveau de charge devient insuffisant.

Si le dispositif est un casque, voir [Charge de la batterie du casque](#).

# Aide concernant les profils




**Votre dispositif de jeu possède des touches/boutons G personnalisables.**

Pour profiter au mieux de vos touches/boutons G, utilisez la vue Profils du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos. Pour plus d'informations, voir [Utilisation de la vue Profils](#).

Voici un avant-goût de ce que vous pouvez faire en personnalisant les touches/boutons G:

- Rechercher les jeux installés sur votre ordinateur pour lesquels Logitech a déjà créé un profil et leur affecter ce profil automatiquement. Voir [Utilisation des profils](#).
- Créer un profil pour chacun de vos jeux (ou autres applications). Voir [Pour créer un profil](#).
- Enregistrer des macros de combinaison de touches complexes. Voir [Enregistrement de macros de combinaison de touches](#).
- Affecter des macros et d'autres commandes aux touches/boutons G de votre choix. Voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#).
- Echanger des profils de jeu avec d'autres joueurs. Voir [Pour exporter un profil](#) et [Pour importer un profil](#).

## Remarques:

- ▶ Lorsque Logitech - Assistant pour jeux vidéos est en cours d'exécution, l'icône  s'affiche dans la barre des tâches Windows®. Si Logitech - Assistant pour jeux vidéos n'est pas en cours d'exécution, les touches G et touches M de votre dispositif ne peuvent pas fonctionner.
- ▶ Les touches/boutons G de votre dispositif font partie de son arsenal de technologie de jeu avancée pour améliorer votre expérience de jeu. Voir [Utilisation de mon dispositif](#) pour une présentation des éléments disponibles.

# Utilisation de la vue Profils

La vue Profils du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos offre des fonctions de création et de maintenance des profils pour vos jeux. Vous pouvez ainsi personnaliser vos touches/boutons G pour optimiser votre expérience des jeux.



Pour accéder à la vue Profils, cliquez sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos. L'icône présentée varie en fonction du dispositif sélectionné (s'il est ou non équipé de touches G ou de boutons de souris).

L'utilisation de la vue Profils du Logitech - Assistant pour jeux vidéos est simple et intuitive.

La vue Profils contient les sections suivantes:

- La **zone de commandes**, située du côté gauche.  
Cela affiche les commandes définies pour le profil actuellement sélectionné et fournit des fonctions permettant d'ajouter et d'effectuer la maintenance des commandes.
- La **zone de profils**, au milieu de la partie supérieure.  
Vous pouvez y voir tous les profils stockés sur votre ordinateur et sur tous les dispositifs compatibles connecter à votre ordinateur. Elle vous permet également d'accéder à des fonctions permettant de créer et d'utiliser des profils, notamment à une fonction de recherche, ainsi qu'à des boutons permettant de créer ou d'analyser de nouveaux profils, d'enregistrer le profil, d'importer/exporter des profils et d'imprimer les commandes d'un profil.
- La **zone d'image**, située du côté droit.  
Il s'agit d'une image des fonctions de jeu de votre dispositif. Toutes les commandes actuellement affectées aux touches/boutons G sont affichées.
- Zone **Sélectionner un mode**, uniquement pour la G300.  
Cette zone vous permet de choisir l'un trois modes macro (comme en appuyant sur la touche M) en cliquant sur la zone en couleur correspondante, ainsi que de modifier la couleur de rétroéclairage du dispositif pour ce mode en la sélectionnant dans la palette de huit couleurs.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Une fois que vous avez défini une commande, vous pouvez simplement la faire glisser sur la touche/le bouton G de votre choix pour l'associer à cette touche/ce bouton G.

Pour plus de détails, voir [Affectation de commandes aux touches/boutons G](#).



# Utilisation des profils

Un profil est une série d'affectations personnalisées (frappes de touche, macros de combinaison de touches, raccourcis et fonctions) et d'autres paramètres qui déterminent le comportement des touches G ou boutons programmables de votre dispositif.

Les profils sont souvent associés à une application particulière (généralement un jeu) sur votre ordinateur. Lorsque vous jouez à un jeu, le profil qui lui est associé est automatiquement activé et les touches/boutons G défini(e)s dans ce profil deviennent utilisables. Avec certains dispositifs, vous pouvez aussi utiliser l'écran LCD et les boutons associés pour passer d'un profil à un autre. Outre les profils spécifiques à certaines applications, vous pouvez spécifier un profil permanent et un profil par défaut. Voir [Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent ?](#) pour plus d'informations.

Lors de son installation, Logitech® - Assistant pour jeux vidéos recherche automatiquement les jeux courants et populaires, et crée des profils de départ par défaut pour eux. Parmi les jeux pour lesquels des profils peuvent exister se trouvent des FPS, des jeux de stratégie en temps réel et des jeux de rôle. Tous les profils peuvent être modifiés pour répondre à vos besoins. Pour plus d'informations sur la modification des profils, voir [Pour modifier un profil](#). A tout moment, par exemple, lorsque vous installez un nouveau jeu, vous pouvez faire analyser votre ordinateur par Logitech - Assistant pour jeux vidéos. Pour plus d'informations, voir [Pour rechercher de nouveaux jeux](#).

Tous les profils stockés sur votre ordinateur ou sur tout dispositif relié à votre ordinateur, sont répertoriés dans l'ordre alphabétique dans la zone **Profils** de la vue Profils. Si vous disposez d'un grand nombre de profils, vous pouvez utiliser le champ **Rechercher** pour trouver rapidement le profil qui vous intéresse, en tapant les premiers caractères de n'importe quel mot apparaissant dans le nom du profil.

Que faire si Logitech - Assistant pour jeux vidéos ne crée pas automatiquement de profil pour l'un de vos jeux ? C'est simple... Vous pouvez créer vous-même un profil (voir [Pour créer un profil](#)) ou en copier un existant.

Vous pouvez également importer un profil (voir [Pour importer un profil](#)), que vous avez téléchargé sur Internet ou qu'un ami vous a envoyé. Pour pouvoir importer un profil, ce dernier doit se trouver sur votre ordinateur ou votre réseau, si vous avez effectué l'une des actions suivantes, par exemple:

- Vous avez copié le profil sur votre ordinateur depuis un courrier électronique ou un disque, après sa création par un ami qui l'a exporté sur son ordinateur.
- Vous avez exporté un profil existant similaire à celui que vous souhaitez importer afin de le modifier une fois importé. Pour plus d'informations, voir [Pour exporter un profil](#).

Bien entendu, une fois que vous avez importé le profil de votre jeu, vous pouvez changer son affectation pour répondre à vos besoins. Voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#) pour plus d'informations sur la création et la modification d'affectations.

De plus, les profils peuvent être enregistrés sur certains dispositifs eux-mêmes, en utilisant soit la vue Paramètres de profil intégré, soit la vue Gestion des profils à emporter. Cela vous permet de les emporter automatiquement quand vous utilisez votre dispositif sur un autre ordinateur. Voir la section

Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré ou Utilisation de la vue Gestion des profils à emporter.

## Pour créer un profil

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profils**, cliquez sur l'icône **Créer un profil** ou cliquez sur un profil vide. La fenêtre **Nouveau profil** s'affiche.
4. Saisissez le **nom** que vous souhaitez attribuer au profil (il s'agit généralement du nom du jeu). Ce nom s'affiche lorsque vous placez le curseur sur le profil dans la zone **Profils** de la vue Profils et sur votre écran GamePanel (si votre dispositif dispose d'un écran LCD) pendant 5 secondes lorsque vous lancez un jeu auquel ce profil est lié.
5. Saisissez éventuellement une **description**, par exemple pour indiquer la version du jeu pour laquelle le profil est configuré.
6. Choisissez le ou les fichiers exécutables correspondant au jeu ou à l'application auquel ce profil est destiné. Pour ce faire, cliquez sur l'icône **+** puis, au choix:

1. Sélectionnez **Ajouter une application depuis l'écran GamePanel** dans le menu déroulant.
2. Lancez (ou basculez vers) le jeu afin qu'il devienne l'application de premier plan.
3. Appuyez sur le bouton **OK** en regard de l'écran.


ou

1. Sélectionnez l'option **Choisir une application** dans le menu déroulant. La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.
2. Sélectionnez le ou les fichiers exécutables et cliquez sur **Ouvrir**.

Pour lier ce profil à davantage de jeux/applications, répétez la procédure. Vous pouvez lier le profil à autant de jeux/applications que vous le souhaitez. Pour supprimer un jeu/une application, cliquez sur son nom, puis sur l'icône **-**.

7. Si vous souhaitez qu'une fois que le profil a été activé au lancement du jeu, il reste activé jusqu'à la fin du jeu, cochez la case **Verrouiller le profil pendant le jeu**. Par conséquent, même si le jeu n'est plus dans la fenêtre active, le profil reste actif.
8. Si vous souhaitez baser le nouveau profil sur un profil existant, cochez la case **Copier à partir d'un profil existant**, puis sélectionnez le profil existant dans la liste déroulante des profils.
9. Cliquez sur **OK**.

**Remarque:**

▸ Vous pouvez également baser un nouveau profil sur un profil existant en cliquant sur la  flèche située sous le bouton **Créer un profil** dans la zone **Profils** puis en sélectionnant **Copier le profil existant** et en choisissant le profil sur lequel vous souhaitez baser le nouveau profil.

Le profil est créé et lié au(x) jeu(x) que vous avez choisi(s). Si la case **Afficher les notifications d'activation de profil sur l'écran GamePanel** est cochée dans la boîte de dialogue **Options du logiciel de jeux Logitech**, l'écran affiche le nom du profil activé au lancement de l'application. De plus, une icône représentant un cadenas apparaît sur l'écran si vous cochez la case **Verrouiller le profil pendant le jeu**. Toutes les affectations de touche/bouton G définies dans ce profil deviennent automatiquement disponibles lorsque vous jouez à ce jeu, en fonction de vos paramètres de profil permanent.

Vous pouvez maintenant personnaliser vos touches/boutons G. Voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#) pour plus de détails.

## Pour rechercher de nouveaux jeux

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profils**, cliquez sur l'icône **Rechercher de nouveaux jeux**.

La boîte de dialogue **Rechercher de nouveaux jeux** s'affiche et le logiciel recherche des jeux connus sur votre ordinateur. Les jeux qu'il trouve sont mis en surbrillance.

4. Sélectionnez les jeux pour lesquels vous souhaitez créer des profils automatiquement et cliquez sur **OK**.

Revenez à la vue Profils, avec le(s) nouveau(x) profil(s) affiché(s) dans la zone **Profils**.

# Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent ?

Outre les profils qui peuvent être liés individuellement à des jeux, il existe deux profils plus génériques, que vous pouvez spécifier.

- **Profil permanent** S'il est spécifié, ce profil est toujours actif, écrasant tous les autres profils en cours d'utilisation. En conséquence, même si une application en cours d'exécution est associée à un profil, le profil permanent est prioritaire. Cela peut s'avérer utile principalement dans deux situations:
  - Si tous vos jeux sont extrêmement similaires dans la manière de jouer et leurs frappes de touches, et nécessitent donc des macros identiques (par exemple s'il s'agit de FPS similaires). Dans ce cas, il peut s'avérer plus facile de configurer un unique profil permanent.
  - Si Logitech® - Assistant pour jeux vidéos ne détecte pas le lancement de votre jeu. Logitech - Assistant pour jeux vidéos doit correctement détecter le lancement de l'exécutable d'un jeu pour automatiquement lui appliquer le profil associé. Cependant, il n'existe pas de méthode 100 % effective pour détecter le lancement d'un jeu. Par conséquent, si votre jeu n'est pas détecté par Logitech - Assistant pour jeux vidéos et que vous avez défini un profil avec des touches/boutons G personnalisé(e)s que vous souhaitez utiliser dans ce jeu, vous devez définir le profil comme permanent avant de lancer le jeu et le désactiver lorsque vous arrêtez de jouer.
- **Profil par défaut** Il s'agit du profil de réserve, qui sert en l'absence d'un profil permanent et lorsque l'application active n'est associée à aucun profil (ou qu'aucune application n'est en cours d'exécution).

Lorsque vous installez et exécutez Logitech - Assistant pour jeux vidéos pour la première fois, le profil par défaut est "Profil par défaut", mais vous pouvez en définir un autre.

Le profil par défaut est idéal si vous souhaitez définir des affectations d'accès rapide pour vos touches/boutons G lorsque vous ne jouez pas. Par exemple, vous pouvez vouloir être capable de lancer vos applications et sites Web favoris en pressant une simple touche. Si c'est le cas, configurez les affectations des touches/boutons G pour le profil par défaut qui vous convient.

C'est vous qui décidez si vous souhaitez définir l'un ou l'autre, ou ces deux profils. Lors de cette décision, il est important de connaître la relation entre le profil permanent, le profil par défaut et le profil de l'application active.

- Si vous définissez un profil permanent, il est le profil actif à tout moment. Tous les autres profils sont ignorés.
- Si vous ne spécifiez pas de profil permanent, le profil actif est alors celui qui est lié à l'application active, le cas échéant.
- Si vous ne spécifiez pas de profil permanent, et qu'aucun profil n'est lié à l'application active (ou

si aucune application n'est en cours d'exécution), le profil actif est alors le profil par défaut, s'il existe.

Pour plus d'informations, voir [Pour spécifier un profil permanent](#) et [Pour spécifier un profil par défaut](#).

## Pour spécifier un profil par défaut

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profil**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil que vous souhaitez définir en tant que profil par défaut et sélectionnez **Par défaut**.

Pour annuler ce réglage, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil et cliquez de nouveau sur **Par défaut** pour supprimer la marque de coche.

### Remarque:

- ▶ Pour comprendre le comportement du profil par défaut, voir [Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent?](#)



## Faire défiler les profils

Il est possible d'associer plusieurs profils à un jeu. Par exemple, il se peut que vous souhaitiez qu'un profil différent soit actif pour chaque personnage ou niveau dans un jeu de manière à basculer rapidement sur le profil le plus approprié à tout moment.

Pour associer plusieurs profils à un seul jeu, vous devez configurer une touche de raccourci de défilement des profils (ou combinaison de touches de raccourci). Ensuite, lorsque vous jouez, il vous suffit d'appuyer sur la touche de raccourci pour passer à un autre profil sans quitter le jeu. Si vous disposez de plusieurs profils, vous pouvez faire défiler les différents profils associés au jeu en appuyant plusieurs fois sur la touche de raccourci. (Si un seul profil est associé à un jeu, il ne se passe rien lorsque vous appuyez sur la touche de raccourci de défilement de profils.)

Vous pouvez choisir une touche de raccourci quelconque, par exemple **Ctrl** et **Maj**. Veillez à éviter tout conflit entre les touches des différents jeux.

Pour configurer la touche de raccourci de défilement des profils, voir la rubrique [Pour modifier les paramètres de profil](#).

# Pour importer un profil

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profils**, cliquez l'icône **Importer/exporter**, puis sélectionnez **Importer**. Dans le cas de dispositifs dotés de profils intégrés, lors de la personnalisation des paramètres de profil, vous pouvez cliquer sur la flèche ➤ située en regard du numéro de profil et sélectionner **Importer**.

La boîte de dialogue **Importer le profil** s'affiche.

4. Recherchez et sélectionnez le profil à importer. Il peut s'agir d'un fichier de type .xml ou .lgp (ou .dat pour les profils intégrés).
5. Cliquez sur **Ouvrir**.



Le profil est importé et ajouté à la zone **Profils** de la vue Profils.

## Remarque:

- ▶ Si un profil avec ce nom existe déjà, vous pouvez choisir de l'écraser, de stocker les deux fichiers (en renommant le profil importé) ou d'annuler l'importation.

Vous pouvez ensuite vérifier et modifier ce profil pour, par exemple, le lier au bon jeu sur votre ordinateur. Pour plus d'informations, voir [Pour modifier un profil](#).

## Pour exporter un profil

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profils**, cliquez sur la flèche  située sous le profil ou sur le bouton **Importer/exporter** puis sélectionnez **Exporter**. Dans le cas de dispositifs dotés de profils intégrés, lors de la personnalisation des paramètres de profil, vous pouvez cliquer sur la flèche  située en regard du numéro de profil et sélectionner **Exporter**.
4. Sélectionnez l'emplacement et le nom du fichier que vous souhaitez créer et cliquez sur **Enregistrer**.

Le ou les profils sont exportés dans le fichier que vous avez spécifié. Le fichier portera l'extension .xml (ou .dat pour les profils intégrés).

Il est également possible d'exporter plusieurs profils:

- Pour exporter tous les profils, dans la vue Profils, cliquez sur l'icône **Importer/exporter** et sélectionnez **Tout exporter**.
- Pour exporter des profils sélectionnés, dans la vue Profils, appuyez sur **Ctrl** et cliquez sur les profils à exporter pour les mettre en surbrillance, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'un d'entre eux et sélectionnez **Exporter**.

Dans l'un ou l'autre cas, la boîte de dialogue **Exporter des profils** s'affiche. Sélectionnez un dossier cible et cliquez sur **OK**. Les profils (intégrés ou non) sont exportés dans des sous-dossiers à la dénomination appropriée.

Vous pouvez alors envoyer ce ou ces profils à d'autres joueurs ou les importer à nouveau et les modifier pour les utiliser avec une application différente.

## Pour tester un profil


1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profil**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil que vous souhaitez supprimer et sélectionnez **Tester le profil**.

La boîte de dialogue **Tester le profil** s'affiche. Si la case **Afficher les notifications d'activation de profil sur l'écran GamePanel** est cochée dans la boîte de dialogue **Options du Logitech - Assistant pour jeux vidéos**, l'écran affiche le nom du profil qui est activé.

4. Testez les affectations des touches/boutons G et d'autres clés de votre profil en les pressant comme vous le feriez en jouant, et en étudiant les données de temps et des touches.
5. Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

Si vous devez modifier les affectations des touches/boutons G ou modifier une macro quelconque, vous pouvez le faire (voir la rubrique [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#)) puis retester le profil.

## Pour modifier un profil

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil dans la zone **Profils** ou cliquez sur sa  flèche et sélectionnez **Propriétés**. La boîte de dialogue **Propriétés du profil** s'affiche.
4. Entrez le **nom** que vous souhaitez attribuer au profil (en général, on choisit le nom du jeu). Ce nom s'affiche lorsque vous placez le curseur sur le profil dans la zone **Profils** de la vue Profils et sur votre écran GamePanel (si votre dispositif dispose d'un écran LCD) pendant 5 secondes lorsque vous lancez un jeu auquel ce profil est lié.
5. Saisissez éventuellement une **description**, par exemple pour indiquer la version du jeu pour laquelle le profil est configuré.
6. Choisissez d'autres fichiers exécutables du ou des jeux ou applications auxquels ce profil est destiné. Ainsi, pour chaque fichier, cliquez sur l'icône **+** puis, au choix:

1. Sélectionnez **Ajouter une application depuis l'écran GamePanel** dans le menu déroulant.
2. Lancez (ou basculez vers) le jeu afin qu'il devienne l'application de premier plan.
3. Appuyez sur le bouton **OK** en regard de l'écran.

ou

1. Sélectionnez l'option **Choisir une application** dans le menu déroulant. La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.
2. Sélectionnez le ou les fichiers exécutables et cliquez sur **Ouvrir**.

Pour supprimer un jeu/une application, cliquez sur son nom, puis sur l'icône **-**.

7. Si vous souhaitez qu'une fois que le profil a été activé au lancement du jeu, il reste activé jusqu'à la fin du jeu, cochez la case **Verrouiller le profil pendant le jeu**. Par conséquent, même si le jeu n'est plus dans la fenêtre active, le profil reste actif.
8. Cliquez sur **OK**.

Le profil est mis à jour et lié au(x) jeu(x) que vous avez choisi(s).

9. Si vous souhaitez modifier l'icône associée au profil, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil dans la vue **Profils** puis sélectionnez **Choisir une icône**. La boîte de dialogue **Choisir une icône** s'affiche. Vous pouvez y trouver et sélectionner un fichier image dans les formats courants supportés.

10. Vérifiez et changez les affectations de touche/bouton G de sorte qu'elles correspondent au profil que vous modifiez. Voir [Attribution de commandes aux touches/boutons G](#) pour plus de détails.

**Remarque:**

▸ Il existe également un outil de test de vos profils permettant de s'assurer qu'ils fonctionnent comme vous le souhaitez dans vos jeux (voir la rubrique [Pour tester un profil](#)). Par ailleurs, si vous devez faire des changements, vous pouvez modifier des commandes et des affectations (voir la rubrique [Pour modifier une commande](#)).


## Pour imprimer les détails d'un profil

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profils**, cliquez sur le profil que vous souhaitez imprimer.
4. Dans la zone **Profils**, cliquez sur l'icône **Imprimer**.

Un navigateur Web est lancé; il indique les détails du profil dans un format adapté à l'impression.

5. Imprimez les détails du profil depuis votre navigateur Web.

## Pour supprimer un profil

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans la vue **Profils**, faire glisser le profil dans la corbeille de la zone **Profils à emporter**. Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris sur le profil ou cliquer sur la  flèche et sélectionner **Supprimer**.

Pour supprimer plusieurs profils, appuyez sur **Ctrl** et cliquez sur les profils à supprimer afin de les mettre en surbrillance, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'un d'entre eux et sélectionnez **Supprimer**.

Vous êtes invité à confirmer la suppression du ou des profils.

4. Cliquez sur **Oui**.

Le ou les profils sont supprimés.

### Remarque:

- ▶ Si vous n'êtes pas totalement certain de vouloir supprimer définitivement le profil de votre ordinateur, il est conseillé de simplement le dissocier du jeu. Pour plus d'informations, voir [Pour modifier un profil](#).



# Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du pointeur intégré

La vue Personnaliser les paramètres du profil intégré de Logitech® - Assistant pour jeux vidéos offre des fonctionnalités pour personnaliser les paramètres de pointeurs stockés dans votre dispositif.

## Remarques:

- ▶ Cela s'applique uniquement pour la G600. Pour accéder à la vue Personnaliser les paramètres du pointeur intégré, vérifiez que l'option **Mémoire intégrée de la souris** (et non pas **Détection de jeu automatique**) est sélectionnée dans la page d'accueil.
- ▶ Ces fonctionnalités sont disponibles sur la souris G300 à partir de la vue Personnaliser les paramètres de profil intégré.



Pour accéder à la vue Personnaliser les paramètres du pointeur intégré, cliquez sur le bouton **Personnaliser les paramètres du pointeur intégré** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran de Logitech - Assistant pour jeux vidéos. (Pour la G300, cliquez plutôt sur l'icône **Personnaliser les paramètres de profil intégré**.)

L'utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du pointeur intégré dans l'écran de Logitech - Assistant pour jeux vidéos est simple et intuitive.

La vue Personnaliser les paramètres du pointeur intégré contient les sections suivantes:

- **Zone image**  
Elle fournit une représentation de votre dispositif et vous donne accès à des commandes de visualisation et de modification du profil.
- **Zone Sélectionner un mode**, dans la partie gauche.  
Elle spécifie le quel des trois modes est en cours de modification, ainsi que les couleurs du mode.
- La **zone Paramètres du pointeur**, située du côté droit.  
Elle contrôle la manière dont vous voulez voir le pointeur de la souris se déplacer, y compris sa sensibilité PPP.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Les options de personnalisation décrites dans la section [Pour personnaliser les paramètres de votre pointeur intégré](#).

# Pour définir les paramètres de votre profil intégré (fonction affectation)

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnaliser les paramètres des profils intégrés/de la fonction affectation (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les paramètres des profils intégrés/de la fonction affectation** de la barre Dispositif). Si le bouton n'est pas disponible, afficher la page d'accueil et sélectionnez l'option **Mémoire intégrée de la souris**.
3. Pour la souris G600, utilisez le curseur Sélecteur G pour spécifier si vous définissez les affectations de fonction pour le mode normal ou le mode Sélecteur G. Pour plus d'informations sur le mode Sélecteur G, consultez la section Procéder à des affectations Sélecteur G.
4. Utilisez la zone **Sélectionner un mode** pour choisir l'un des trois modes en cliquant sur la zone en couleur concernée (sur la souris G300, vous pouvez aussi modifier la couleur d'éclairage du dispositif pour ce mode en la sélectionnant dans la palette de huit couleurs située sous les zones de mode).
5. Affectez une commande à chaque bouton de la souris en procédant comme suit:
  1. dans la zone **Image**, cliquez deux fois sur le bouton ou cliquez sur sa ▼ flèche et sélectionnez **Edition**.
  2. Choisissez l'une des options suivantes:
    - **Fonction de la souris** Sélectionnez parmi les options: Clic gauche, Clic droit, Clic central, Précédent, Suivant, Augmenter la résolution, Diminuer la résolution, Changer la résolution, Défilement des résolutions, Paramètre de résolution par défaut, Mode de changement (G300/G600), Sélecteur G (G600).

ou

  - **Frappe de touche**. Placez le curseur dans le champ **Saisir le raccourci en incluant tous les modificateurs** et appuyez sur la combinaison de touches (par exemple, **Maj, Accueil** ou **Ctrl + B**) ou sélectionnez un raccourci par défaut dans les options suivantes: Fermer la fenêtre, Afficher le bureau, Restaurer le paramètre de zoom par défaut, Couper, Copier, Coller, Annuler, Rétablir.
  3. Cliquez sur **OK**.

La commande est affectée au bouton et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.

Vous pouvez également choisir d'utiliser les valeurs par défaut pour le dispositif et le mode, en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le bouton ou en cliquant sur sa ▼ flèche et en sélectionnant **Utiliser les paramètres génériques**, ou vous pouvez supprimer une affectation en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le bouton ou en cliquant sur sa ▼ flèche et en sélectionnant **Annuler l'affectation**.

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez l'[aide concernant les profils](#).

## Pour spécifier un profil permanent

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profil**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil que vous souhaitez définir en tant que profil permanent et sélectionnez **Défini comme permanent**.

Pour annuler ce réglage, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil et cliquez de nouveau sur **Défini comme permanent** pour supprimer la marque de coche.

### Remarque:

- ▶ Pour comprendre le comportement du profil permanent, voir [Qu'est-ce qu'un profil par défaut et un profil permanent ?](#)

# Affectation de commandes aux touches/boutons G

Les touches/boutons G personnalisables améliorent la qualité de votre jeu. Leur principal intérêt réside dans la possibilité qu'elles offrent de leur affecter des commandes d'accès rapide et de les adapter à vos jeux. Il existe différentes catégories de commandes d'accès rapide (toutes ne sont pas disponibles pour tous les dispositifs):

Catégorie	Description
<b>Raccourcis de frappe</b>	Si un raccourci de frappe (tels que <b>Ctrl + B</b> ) s'avère utile dans un jeu particulier, vous pouvez l'affecter à une touche/un bouton G. Voir <a href="#">Pour affecter un raccourci de frappe</a> .
<b>Macro de combinaison de touches</b>	<p>Il s'agit de macros complexes et puissantes contenant des événements, délais, etc. de combinaisons de touches. Voir <a href="#">Enregistrement de macros de combinaison de touches</a> et <a href="#">Pour affecter une macro de combinaison de touches</a></p> <p>Vous pouvez également enregistrer une macro à la volée et l'affecter en même temps à une touche G. Voir <a href="#">Pour enregistrer une macro rapide (à la volée)</a>: pour plus de détails. Les macros rapides sont enregistrées dans le profil actif et nommées Macro rapide <math>n</math>, où <math>n</math> indique le nombre de macros rapides que vous avez créées.</p>
<b>Blocs de texte</b>	Un bloc de texte vous permet de saisir du texte (par exemple, pour communiquer un message) qui, lorsque vous appuyez sur la touche/le bouton G, est converti en une séquence de raccourcis clavier. Voir <a href="#">Pour affecter un bloc de texte</a> .
<b>Fonctions de la souris</b>	Cette commande vous permet d'affecter toute une série de fonctions des boutons de la souris aux boutons ou touches de votre choix. Voir <a href="#">Pour affecter une fonction à la souris</a> .
<b>Commandes multimédia</b>	Vous permet de choisir différentes commandes de contrôle multimédia courantes. Voir <a href="#">Pour affecter une commande multimédia</a>
<b>Commandes de touches de raccourci</b>	Donne accès à toute une série de commandes d'édition, Windows et de zoom. Voir <a href="#">Pour affecter une commande de touche de raccourci</a> .

<b>Raccourcis</b>	Offre un accès rapide à un programme ou un site Web de votre choix. Voir <a href="#">Pour affecter un raccourci</a> .
<b>Fonctions</b>	Cinq fonctions standard sont disponibles, chacune ouvrant le programme adéquate sur votre ordinateur: Courrier électronique, Web, Lecteur multimédia, Calculatrice et Poste de travail De plus, vous pouvez choisir l'une des touches M de votre dispositif. Voir <a href="#">Pour affecter une fonction</a> .
<b>Commandes audio</b>	Une série de commandes audio ayant chacune une fonction spécifique, peuvent être sélectionnées: Activer/désactiver la sourdine des haut-parleurs, Activer/désactiver la sourdine du microphone, Augmenter le gain du microphone, Diminuer le gain du microphone, Augmentation de l'effet local, Diminution de l'effet local, Augmentation des graves, Diminution des graves, Augmentation des aigus, Diminution des aigus et Activer/désactiver l'égaliseur avancé. Voir <a href="#">Pour affecter une commande audio</a> .
<b>Commandes d'avatars (de morphing) de voix</b>	Des commandes d'avatars (de morphing) de voix ayant chacune une fonction spécifique, peuvent être sélectionnées: Activer/désactiver la voix Cyborg, Activer/désactiver la voix Troll, Activer/désactiver la voix Géant, Activer/désactiver la voix Alien, Activer/désactiver la voix Mutant, Activer/désactiver la voix Ecureuil de l'espace, Activer/désactiver le test de voix, Augmentation de la hauteur de la voix et Diminution de la hauteur de la voix. Voir <a href="#">Pour affecter une commande d'avatars/ de morphing de voix</a> .
<b>Commande Ventrilo</b>	Des commandes Ventrilo standard ayant chacune une fonction spécifique, peuvent être sélectionnées: Commande 1, Commande 2, Commande 3, Activer/désactiver la sourdine du microphone, Activer/désactiver la sourdine du son et Messagerie vocale instantanée. Voir <a href="#">Pour affecter une commande Ventrilo</a> .

Certains dispositifs possèdent une fonction Sélecteur G vous permettant de créer un ensemble complet de commandes alternatives disponibles par une simple pression continue de la touche/du bouton Sélecteur G. Pour obtenir des détails, consultez la section [Procéder à des affectations Sélecteur G](#).

La description de chaque touche/bouton G dans la zone **Image** de la vue Profils affiche l'affectation actuelle, **Courrier électronique**, par exemple.

En plus de créer les affectations mentionnées ci-dessus, vous pouvez choisir de désactiver les affectations de touches/boutons G individuel(le)s, de rétablir les paramètres par défaut des affectations ou de modifier des commandes. Pour plus de détails, voir [Pour supprimer ou réaffecter une affectation de touche/bouton G](#) et [Pour modifier une commande](#).

## Pour affecter une fonction

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la fonction que vous souhaitez assigner n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Fonction** dans la liste située à gauche.
  3. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour la fonction.
  4. Choisissez la fonction appropriée dans les options affichées en fonction du dispositif que vous utilisez: Courrier électronique, navigateur Web, Lecteur multimédia et Poste de travail, ainsi que les touches M1, M2 et M3.
  5. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la fonction que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**



## Pour affecter un raccourci de frappe

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si le raccourci de frappe que vous souhaitez assigner n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez le créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Frappe de touche** dans la liste située à gauche.
  3. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour le raccourci.
  4. Placez le curseur dans le champ **Saisir le raccourci en incluant tous les modificateurs** et pressez les touches. Il peut s'agir d'une seule touche ou d'une combinaison incluant des touches telles que **Ctrl**, **Maj.** ou **Alt**. Par exemple: **Q** ou **Ctrl + B**.
  5. Cliquez sur **OK**.
  6. Dans les champs **Options de répétition**, choisissez le raccourci à répéter dans la liste déroulante.
    - **Aucun**: si vous ne souhaitez pas le répéter.
    - **Par pression**: pour le répéter tant que vous maintenez la touche/le bouton G enfoncé(e).
    - **Basculer**: pour qu'il se répète automatiquement lorsque vous appuyez sur la touche/le bouton G et qu'il s'arrête uniquement lorsque vous appuyez de nouveau sur la touche/le bouton G.

En outre, veillez à ce que la valeur **Retard (en millisecondes)** soit appropriée. Par exemple, pour répéter la commande toutes les demi-secondes, spécifiez 500 millisecondes.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la touche que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter une commande de touche de raccourci

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la commande de touche de raccourci que vous souhaitez assigner n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Touches de raccourci** dans la liste située à gauche.
  3. Choisissez la commande de touche de raccourci appropriée dans les options affichées: une commande Windows (Fermer la fenêtre, Agrandir la fenêtre, Réduire la fenêtre ou Afficher le Bureau), une commande de Zoom (Zoom avant, Zoom arrière ou Restaurer le paramètre de zoom par défaut) ou une commande d'édition (Copier, Couper, Coller, Annuler ou Rétablir).
  4. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la commande que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter une commande multimédia

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la commande multimédia que vous souhaitez affecter n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Multimédia** dans la liste située à gauche.
  3. Choisissez la commande multimédia appropriée dans les options affichées: Lecture/suivante, Arrêter, Piste précédente, Piste précédente, Volume +, Volume - et Mise en sourdine.
  4. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la commande multimédia que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter une fonction à la souris

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la fonction que vous souhaitez affecter à la souris n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Fonction de la souris** dans la liste située à gauche.
  3. Choisissez la fonction de souris appropriée dans les options affichées: Clic gauche, Clic droit, Bouton central, Précédent, Suivant, Double-clic, Augmenter la résolution, Diminuer la résolution, Changer la résolution, Paramètre de résolution par défaut, Défilement des résolutions, Sélecteur G (G600), ainsi que (pour certains dispositifs) Défiler vers le haut, Défiler vers le bas, Défiler vers la gauche et Défiler vers la droite.
  4. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la fonction de la souris que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter une macro de combinaison de touches

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la combinaison de touches que vous souhaitez assigner n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Pour ce faire, reportez à la section [Pour enregistrer une macro de combinaison de touches](#).
5. Faites glisser la commande que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter un raccourci

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la fonction que vous souhaitez assigner n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Raccourci** dans la liste située à gauche.
  3. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour le raccourci.
  4. Dans le champ suivant, tapez l'adresse complète d'un site Web (ex.:<http://www.logitech.com>) ou cliquez sur ... et choisissez l'application à lancer.
  5. Vous pouvez également entrer un **répertoire de travail** pour le raccourci de lancement.
  6. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser le raccourci que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter un bloc de texte

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
  2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
  3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
  4. Si le bloc de texte que vous souhaitez assigner n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez le créer. Procédez comme suit:
    1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
    2. Sélectionnez **Bloc de texte** dans la liste située à gauche.
    3. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour le raccourci.
    4. Placez le curseur dans la case **Saisissez le texte** et saisissez le texte que vous souhaitez voir s'afficher lorsque la touche/le bouton G est enfoncé(e).
    5. Cochez la case **Utiliser un délai entre les caractères** si vous souhaitez que la lecture de la commande inclue un délai entre chaque caractère. Le cas échéant, spécifiez ce délai en millisecondes.
    6. Cochez la case **Utiliser la lecture Unicode (peut ne pas fonctionner dans certains jeux)** si vous souhaitez que la lecture de la commande puisse inclure des caractères Unicode. Certains jeux n'acceptent pas les caractères Unicode.
    7. Dans les champs **Options de répétition**, choisissez le raccourci à répéter dans la liste déroulante.
      - **Aucun**: si vous ne souhaitez pas le répéter.
      - **Par pression**: pour le répéter tant que vous maintenez la touche/le bouton G enfoncé(e).
      - **Basculer**: pour qu'il se répète automatiquement lorsque vous appuyez sur la touche/le bouton G et qu'il s'arrête uniquement lorsque vous appuyez de nouveau sur la touche/le bouton G.
- En outre, veillez à ce que la valeur **Retard (en millisecondes)** soit appropriée. Par exemple, pour répéter le bloc de texte toutes les demi-secondes, spécifiez 500 millisecondes.
8. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

- Faites glisser le bloc de texte que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**



## Pour affecter une commande audio

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la commande audio que vous souhaitez affecter n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Audio** dans la liste située à gauche.
  3. Choisissez la commande appropriée dans les options affichées: Activer/désactiver la sourdine des haut-parleurs, Activer/désactiver la sourdine du microphone, Augmentation du gain du micro, Diminution du gain du micro, Augmentation de l'effet local, Diminution de l'effet local, Augmentation des graves, Diminution des graves, Augmentation des aigus, Diminution des aigus, Activer/désactiver l'égaliseur avancé.
  4. Dans les champs **Options de répétition**, choisissez le raccourci à répéter dans la liste déroulante.
    - **Aucun**: si vous ne souhaitez pas le répéter.
    - **Par pression**: pour le répéter tant que vous maintenez la touche/le bouton G enfoncé(e).
    - **Basculer**: pour qu'il se répète automatiquement lorsque vous appuyez sur la touche/le bouton G et qu'il s'arrête uniquement lorsque vous appuyez de nouveau sur la touche/le bouton G.

En outre, veillez à ce que la valeur **Retard (en millisecondes)** soit appropriée. Par exemple, pour répéter la commande toutes les demi-secondes, spécifiez 500 millisecondes.

5. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la commande que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image**

pour l'indiquer.

## Pour affecter une commande d'avatars/de morphing de voix

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la commande d'avatars (morphing) de voix que vous souhaitez affecter n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Avatars de voix** dans la liste située à gauche.
  3. Choisissez la commande appropriée dans les options affichées: Activer/désactiver la voix Cyborg, Activer/désactiver la voix Troll, Activer/désactiver la voix Géant, Activer/désactiver la voix Alien, Activer/désactiver la voix Mutant, Activer/désactiver la voix Ecureuil de l'espace, Activer/désactiver le test de la voix, Augmentation de la hauteur de la voix, Diminution de la hauteur de la voix.
  4. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la commande que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour affecter une commande Ventrilo

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Si la commande Ventrilo que vous souhaitez affecter n'existe pas dans la zone **Commandes**, vous devez la créer. Procédez comme suit:
  1. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
  2. Sélectionnez **Ventrilo** dans la liste de gauche.
  3. Choisissez la commande appropriée dans les options affichées: Commande 1, Commande 2, Commande 3, Activer/désactiver la sourdine du microphone, Activer/désactiver la sourdine du son ou Messagerie vocale instantanée.
  4. Cliquez sur **OK**.

Vous revenez alors à la vue Profils.

5. Faites glisser la commande que vous souhaitez affecter depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de votre choix dans la zone Image.

**Cette touche/ce bouton G est affecté(e) à la commande et un petit intitulé est ajouté à l'image pour l'indiquer.**

## Pour supprimer une commande

1. Dans la vue Profils, vérifiez que le bon profil est sélectionné dans la zone **Profils**, ainsi que le bon mode macro.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la commande dans la zone **Commandes** et choisissez **Supprimer**. (vous pouvez aussi faire glisser la commande sur la corbeille.)
3. A l'invite, confirmez la suppression en cliquant sur **Oui**.

### Remarque:

▸ Ce processus permet non seulement d'annuler l'affectation d'une commande à une touche/un bouton G programmable mais également de la supprimer complètement du profil. Si vous préférez annuler l'affectation d'une commande à une touche/un bouton G, consultez la rubrique [Pour annuler l'affectation](#) ou réaffecter une touche/un bouton G.

## Pour modifier une commande

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Double-cliquez sur la commande que vous souhaitez modifier (ou cliquez dessus avec le bouton droit de la souris puis sélectionnez **Editer**) soit:
  - Dans la zone **Commandes**.-soit
  - Dans la zone **Image** (possible uniquement si la commande est déjà affectée à une touche/un bouton G).
5. Modifiez les paramètres de la commande (pour plus d'informations, voir [Attribution de commandes à des touches/boutons G](#)).
6. Cliquez sur **OK**.


Vous revenez alors à la vue Profils.

Si vous souhaitez modifier ou supprimer les attributions de touche/bouton G, vous pouvez aussi vous reporter à la rubrique [Pour supprimer ou réaffecter une affectation de touche/bouton G](#) pour plus de détails.

# Pour supprimer ou réaffecter une affectation de touche/bouton G

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, dans la vue Profils, sélectionnez le bon profil dans la zone **Profils** et choisissez le bon mode macro.
2. Procédez de l'une des façons suivantes:
  - Pour annuler l'affectation de la touche/du bouton G, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris dans la zone **Image** et sélectionnez **Annuler l'affectation**.
  - Pour revenir à l'affectation par défaut de cette touche/ce bouton G pour ce profil (ou le jeu associé), cliquez dessus avec le bouton droit de la souris dans la zone **Image** ou cliquez sur sa ▼ flèche puis sélectionnez **Utiliser le paramètre par défaut**.
  - Pour revenir à la commande générique de la touche/du bouton G pour cette touche/ce bouton G de votre dispositif, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris dans la zone **Image** ou cliquez sur sa ▼ flèche puis sélectionnez **Utiliser les paramètres génériques**. Cela la rétablit à son opération de touche Fonction (touche F). Par exemple, **G1** fonctionnera comme F1 et **G2** fonctionnera comme F2, etc.
  - Pour affecter une commande différente à une touche/un bouton G, faites glisser la commande depuis la zone **Commandes** vers la touche/le bouton G de la zone **Image**.
  - Pour réaffecter une commande à un(e) autre touche/bouton G, faites glisser l'affectation d'une touche/d'un bouton G à une autre dans la zone **Image**.
  - Pour les dispositifs équipés d'un joystick miniature, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'un de ses boutons dans la zone **Image** ou cliquer sur sa ▼ flèche et sélectionner soit **Affecter un joystick** soit **Affecter une souris** (le bouton de souris est pris en charge dans les scripts en Lua) ou, s'il est déjà affecté, vous pouvez choisir **Annuler l'affectation**.

## Remarques:

- ▶ Si vous modifiez les commandes et les affectations pour un profil stocké sur votre dispositif, vous pouvez cliquer sur une icône de synchronisation, , pour synchroniser le profil avec votre dispositif.
- ▶ Vous pouvez rétablir l'affectation de tou(te)s les touches/boutons G dans un profil soit à leurs commandes par défaut soit aux commandes génériques de votre dispositif. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil dans la zone **Profils** ou cliquez sur sa ▼ flèche et sélectionnez soit **Tou(te)s les touches/boutons G ▶ Utiliser le paramètre par défaut** soit **Tou(te)s les touches/boutons G ▶ Utiliser les paramètres génériques**, selon le cas.
- ▶ Vous pouvez annuler toutes les affectations d'un profil. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil dans la zone **Profils** ou cliquez sur sa ▼ flèche et sélectionnez **Tou(te)s les touches/boutons G ▶ Annuler l'affectation**.

## Pour annuler l'affectation d'une commande à l'aide de la méthode à la volée:


1. Vérifiez que le profil contenant la commande dont vous souhaitez annuler l'affectation est actif.
2. Appuyez sur la touche M du dispositif pour laquelle vous voulez annuler l'affectation de la macro: **M1**, etc. Le témoin lumineux s'allume.
3. Appuyez sur **MR**. Le témoin lumineux **MR** s'allume.
4. Appuyez sur la touche G pour laquelle vous souhaitez annuler l'affectation de la commande. Le témoin lumineux **MR** clignote.
5. Appuyez de nouveau sur la touche **MR** pour affecter la commande et éteindre le témoin lumineux.



## Modification des scripts

Logitech® - Assistant pour jeux vidéos contient un éditeur de script qui permet aux utilisateurs avancés de créer des scripts à l'aide du langage de programmation Lua. Lua est un langage de programmation libre, spécialement conçu pour développer des applications. Pour obtenir des informations sur Lua, visitez le site [www.lua.org](http://www.lua.org). Les scripts créés avec Lua peuvent être partagés au sein de la communauté de joueurs. Par conséquent, les utilisateurs confirmés peuvent non seulement créer des scripts pour eux-mêmes, mais aussi en exporter et en importer.

Lorsque vous avez sélectionné un profil dans la fenêtre du **logiciel de jeu**, vous pouvez créer, importer et modifier un script pour ce profil. Chaque profil peut être associé à un script. Vous pouvez accéder à l'éditeur de script afin de procéder à la maintenance de scripts de la fenêtre principale du **logiciel de jeu**. Procédez comme suit:

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bon profil dans la zone **Profils** ou cliquez sur sa  flèche et sélectionnez **Scripts**.

La fenêtre **Script** s'affiche. Vous pouvez utiliser ses menus et fonctions pour effectuer toute une gamme de tâches, notamment la création et l'enregistrement de nouveaux scripts, ainsi que l'importation ou l'exportation de scripts.

Tous les scripts de profil sont activés lorsque le profil est activé, et désactivés lorsque le profil est désactivé.

Il existe des documents informatifs sur le langage Lua, qui décrivent le fonctionnement du script, les fonctions disponibles, etc., ainsi que quelques échantillons et une documentation supplémentaire. Cette documentation est accessible à partir du menu **Aide** de la fenêtre **Script**.

# Procéder à des affectations Sélecteur G

## Remarque:

► Si votre dispositif ne possède pas de fonction Sélecteur G, veuillez ne pas tenir compte de ces informations.

La fonction Sélecteur G vous permet d'appuyer et de maintenir enfoncé le bouton pour accéder à l'ensemble complet de commandes alternatives de la touche G de votre choix.

Le procédé de paramétrage des affectations Sélecteur G est le même que pour le paramétrage d'affectations standard de la touche G mais il faut placer le curseur Sélecteur G sur la position Sélecteur G avant de procéder aux affectations:

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos, placez le curseur Sélecteur G sur la position Sélecteur G.
4. Affectez des commandes aux touches G de votre dispositif comme à votre habitude. Voir [Affectation de commandes aux touches/boutons G](#).
5. Remettez le curseur Sélecteur G sur la position Normal une fois que vous avez terminé d'affecter les commandes afin de pouvoir continuer à affecter des commandes touche G primaires.
6. Assurez-vous qu'une/un des touches/boutons de votre dispositif est paramétré(e) sur la fonction Sélecteur G de la souris prête à utiliser. Voir [Pour affecter une fonction à la souris](#).

Une fois cela défini, quand vous jouez, vous pouvez appuyer et maintenir enfoncé(e) la touche/le bouton paramétré(e) sur Sélecteur G, puis accéder à l'ensemble des alternatives d'affectations de commande de la touche G.

# Enregistrement de macros de combinaison de touches

Pour schématiser, une macro de combinaison de touches est une série de frappes de touches affectée à une touche/un bouton G. Plus précisément, il s'agit d'une série d'actions sur les touches, enregistrant chaque pression et relâchement de touche, ainsi que le délai (entre la pression et le relâchement ou le relâchement et la pression), et peut également inclure des événements de souris (pression de bouton et défilement de molette).

Pourquoi enregistrer des macros de combinaison de touches ? De nombreux jeux ont des mouvements ou d'autres commandes impliquant une combinaison de frappes de touches. La possibilité d'affecter ces mouvements à une simple frappe de touche peut présenter un réel avantage en termes de jeu.

Lors de la définition de chaque macro de combinaison de touches, vous pouvez indiquer si vous souhaitez insérer un délai entre chaque frappe de touche. Par exemple, dans certains jeux, certains mouvements demandent un chronométrage précis et il est important de les enregistrer à un rythme correct. Cependant, pour d'autres macros de combinaison de touches, les délais n'ont pas d'importance. Il est même préférable de rapprocher le plus possible les pressions sur les touches.

De plus, lorsque vous affectez les macros de combinaison de touches à des touches/boutons G, vous pouvez décider de ne l'exécuter qu'une fois ou de manière répétée.

Les macros n'ont pas besoin d'être des combinaisons de touches. Si une macro est la pression d'une simple touche ou s'il s'agit d'une frappe de touche avec un modificateur (**Maj.**, **Ctrl** ou **Alt**), elle se comporte de la même manière que si vous appuyiez sur les touches qu'elle imite. La pression de la touche/du bouton G joue la partie pression de touche de la macro et le relâchement de la touche/du bouton G joue la partie relâchement de touche. Ce comportement s'applique à une macro de combinaison de touches dans laquelle vous pressez plusieurs touches avant de les relâcher. Vous pouvez donc enregistrer une macro, comme pression A, pression X, pression espace, relâchement espace, relâchement X, relâchement A, qui peut être affectée à une touche/un bouton G de sorte que la pression de la touche/du bouton G presse les trois touches (**A**, **X** et **espace**), et que le relâchement de la touche/du bouton G les relâche toutes.

Il existe deux manières d'enregistrer des macros de combinaison de touches:

- En utilisant la zone **Commandes** dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos. Cette méthode permet d'affecter des noms et de voir ou modifier les combinaisons de touches. Voir [Pour enregistrer une macro de combinaison de touches](#) et [Pour modifier une macro de combinaison de touches](#).
- En utilisant le dispositif pour enregistrer une macro rapide, à la volée. Cela s'avère pratique lorsque vous êtes en train de jouer et que vous pensez à une macro que vous souhaitez créer. Voir [Pour enregistrer une macro rapide \(à la volée\)](#).

Une fois que vous avez des macros de combinaison de touches enregistrées dans un profil, vous pouvez les affecter aux touches/boutons G que vous souhaitez. Vous pouvez aussi les réaffecter quand bon vous semble.

Comme vous pouvez le constater, les macros sont très flexibles. Vous pouvez vraiment les adapter à vos envies et vos besoins ludiques.

# Pour enregistrer une macro de combinaison de touches

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
3. Cliquez sur le bon profil dans la zone **Profils** et veillez à ce que le bon mode macro soit sélectionné, par exemple **M1** (ou la zone en couleur pour la G300).
4. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
5. Sélectionnez **Combinaison de touches** dans la liste située à gauche.
6. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour la commande de macro de combinaison de touches.
7. Cochez la case **Enregistrer les délais entre les événements** si vous souhaitez que la commande prenne en compte les délais d'exécution entre les frappes de touche (donc si vous souhaitez que la commande s'exécute en temps réel comme lors de son enregistrement). Si vous souhaitez que la commande s'exécute aussi vite que possible, ne cochez pas cette case.
8. Cochez la case **Afficher le nom de la commande sur l'écran GamePanel**, si elle est disponible, afin que le nom de la commande de macro de combinaison de touches apparaisse sur l'écran de votre dispositif (si celui-ci est équipé d'un écran LCD) pendant l'exécution de la commande.
9. Cliquez sur **Commencer l'enregistrement** pour lancer le processus d'enregistrement de la macro. Ce bouton devient **Arrêter l'enregistrement**.
10. Enfoncez les touches que vous souhaitez enregistrer. Les touches sont répertoriées dans la boîte de dialogue **Raccourcis de frappe** au fur et à mesure que vous les saisissez, de même que les délais si vous avez coché la case **Enregistrer les délais entre les événements**.
11. Cliquez sur **Arrêter l'enregistrement** lorsque vous avez terminé.
12. Dans les champs **Options de répétition**, choisissez le raccourci à répéter dans la liste déroulante.
  - **Aucun**: si vous ne souhaitez pas le répéter.
  - **Par pression**: pour le répéter tant que vous maintenez la touche/le bouton G enfoncé(e).
  - **Basculer**: pour qu'il se répète automatiquement lorsque vous appuyez sur la touche/le bouton G et qu'il s'arrête uniquement lorsque vous appuyez de nouveau sur la touche/le bouton G.

En outre, veillez à ce que la valeur **Retard (en millisecondes)** soit appropriée. Par exemple,

pour répéter la commande toutes les demi-secondes, spécifiez 500 millisecondes.

**Remarque:**

▸ Vous pouvez modifier les raccourcis de frappe, par exemple pour en ajouter de nouveaux, ajouter des délais, supprimer des entrées et ajouter des événements de souris, afin de régler la macro de manière précise. Pour ce faire, reportez-vous à la section [Pour modifier une macro de combinaison de touches](#).

13. Cliquez sur **OK**.

Après l'enregistrement d'une macro de combinaison de touches, vous pouvez lui affecter une touche/un bouton G. Pour plus d'informations, voir [Pour affecter une macro de combinaison de touches](#).

**Remarque:**

▸ Vous pouvez également affecter une macro à l'aide de la méthode de [macro rapide](#).

## Pour enregistrer une macro rapide (à la volée)

1. Appuyez sur les touches M de votre dispositif auxquelles affecter la macro: par exemple **M1**..
2. Appuyez sur la touche **MR** pour commencer l'enregistrement de la macro. Le témoin **MR** s'allume et l'écran de votre dispositif (s'il est équipé d'un écran LCD) peut afficher des instructions qui vous guideront lors du processus d'enregistrement.
3. Appuyez sur la touche G à laquelle vous souhaitez affecter la macro.
4. Appuyez sur les touches que vous souhaitez enregistrer dans votre macro.
5. Appuyez sur la touche **MR** pour arrêter l'enregistrement de la macro. La macro est affectée à la touche G de votre choix et le témoin LED **MR** est éteint.

La macro rapide est liée au profil approprié, en fonction des paramètres de vos profils dans la vue Profils du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos:

- Si l'option **Défini comme permanent** est activée pour l'un de vos profils dans le menu contextuel , alors la macro rapide est associée au profil permanent.
- Si l'option **Défini comme permanent** n'est activée pour aucun de vos profils dans le menu contextuel, alors la macro rapide est associée au profil lié à l'application courante, le cas échéant.
- Si l'option **Défini comme permanent** n'est activée dans le menu contextuel pour aucun de vos profils et qu'aucun d'entre eux n'est lié à l'application courante (ou qu'aucune application n'est ouverte), alors le profil auquel la macro rapide est liée dépend de l'option **Défini comme permanent** du menu contextuel.
  - Si l'option **Défini par défaut** est activée pour l'un de vos profils dans le menu contextuel, alors la macro rapide est liée au profil par défaut.

ou

- Si l'option **Défini par défaut** n'est activée pour aucun de vos profils dans le menu contextuel, alors l'enregistrement d'une macro rapide crée un profil contenant une macro rapide. Le nom du profil est basé sur le nom et le chemin de l'application; il peut être modifié ultérieurement.

La macro que vous avez enregistrée est prête à être utilisée, et porte le nom Macro rapide *n*, où *n* indique le nombre de macros rapides que vous avez créées. Vous pouvez visualiser et modifier la macro dans la zone **Commandes**, si vous le souhaitez. Pour plus d'informations, voir [Pour modifier une macro de combinaison de touches](#).

### Remarques:

- ▶ Vous pouvez modifier l'enregistrement des délais dans les macros, selon vos préférences. Pour ce faire, dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos, cliquez sur **Modifier les paramètres de l'application**

dans la barre Dispositif, puis, dans la section **Macros rapides** de la boîte de dialogue **Options du logiciel de jeux Logitech**, cochez ou décochez la case **Enregistrer les délais lors de la création de macros rapides**, le cas échéant. Cela s'applique uniquement aux nouvelles macros rapides. Il est cependant possible de modifier les macros rapides existantes pour y activer ou désactiver les délais.

▶ Si votre dispositif possède un écran GamePanel intégré, vous pouvez choisir d'y afficher ou non les instructions d'enregistrement de macro rapide. Pour ce faire, dans la boîte de dialogue **Options du logiciel de jeux Logitech**, cochez ou décochez la case **Afficher les instructions d'enregistrement de macros rapides sur l'écran GamePanel**, le cas échéant. Si vous cochez cette case et si vous appuyez sur **MR**, les instructions s'affichent sur l'écran du dispositif.



# Pour modifier une macro de combinaison de touches

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, dans la vue Profils avec le bon profil sélectionné dans la zone **Profils**, et avec le bon mode macro sélectionné, effectuez l'une des actions suivantes:
  - Double-cliquez sur la commande de macro de combinaison de touches dans la zone **Commandes**.
  - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la commande de macro de combinaison de touches dans la zone **Commandes** ou cliquez sur sa ▼ flèche et sélectionnez **Modifier**.
  - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la touche/le bouton G dans la zone **Image** qui a été affectée à la commande, ou cliquez sur sa ▼ flèche et sélectionnez **Modifier**.

La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche avec les détails de la macro de combinaison de touches.

2. Apportez les modifications voulues:

Pour...	À faire...
renommer la macro...	saisissez tout simplement le nouveau <b>Nom</b> .
enregistrer des événements supplémentaires...	cliquez avec le bouton droit de la souris sur un élément et sélectionnez <b>Enregistrer avant ce point</b> ou <b>Enregistrer après ce point</b> , puis enregistrez d'autres événements de macro et cliquez sur <b>Arrêter l'enregistrement</b> lorsque vous avez terminé.
inclure le temps passé entre les raccourcis...	cochez la case <b>Enregistrer les délais entre les événements</b> . Si vous souhaitez que la macro s'exécute aussi vite que possible, ne cochez pas cette case.
afficher le nom de la macro lors de son exécution sur l'écran du dispositif...	Si votre dispositif est équipé d'un écran LCD, cochez la case <b>Afficher le nom de la macro sur l'écran GamePanel</b> .
supprimer un événement de raccourci...	cliquez avec le bouton droit de la souris dans la liste <b>Raccourcis de frappe</b> et choisissez <b>Supprimer</b> .
insérer un délai d'une demi-seconde...	cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'événement avant lequel vous souhaitez insérer le délai, puis sélectionnez <b>Insérer un délai</b> . Un délai de 0,5 s. est ajouté, qu'il est possible d'augmenter ou de diminuer au besoin.

<b>modifier le temps d'un délai...</b>	cliquez avec le bouton droit de la souris dans la liste <b>Raccourcis de frappe</b> , choisissez <b>Modifier</b> et changez le délai.
<b>insérer un événement de souris...</b>	cliquez dessus avec le bouton droit de la souris dans la liste <b>Raccourcis de frappe</b> , sélectionnez <b>Insérer action de souris</b> et choisissez l'événement à insérer. Vous pouvez insérer des événements de type bouton enfoncé, simple clic de bouton ou bouton relâché pour les boutons gauche, droit, central et supplémentaire de la souris, ainsi que pour les actions de clic sur la molette de la souris, ou de défilement vers le haut ou le bas.
<b>changer les paramètres de répétition de la commande...</b>	sélectionnez l'une des options suivantes: <ul style="list-style-type: none"><li>○ <b>Aucun</b>: si vous ne souhaitez pas le répéter.</li><li>○ <b>Par pression</b>: pour le répéter tant que vous maintenez la touche/le bouton G enfoncé(e).</li><li>○ <b>Basculer</b>: pour qu'il se répète automatiquement lorsque vous appuyez sur la touche/le bouton G et qu'il s'arrête uniquement lorsque vous appuyez de nouveau sur la touche/le bouton G.</li></ul>

3. Cliquez sur **OK** pour stocker la macro de combinaison de touches et fermez la boîte de dialogue **Editeur de commandes**.

# Didacticiels concernant les profils

Les didacticiels suivants sont fournis aux utilisateurs qui découvrent Logitech® - Assistant pour jeux vidéo et les guident dans certaines procédures de base.

Il est conseillé de suivre ces didacticiels dans l'ordre suivant, car chacun d'entre eux est construit sur le précédent:

- Le [Didacticiel 1: Création d'un profil](#) vous guide dans la création d'un profil, de sa liaison à un programme sur votre ordinateur. Dans ce didacticiel, le programme est Bloc-notes.
- Le [Didacticiel 2: Enregistrement d'une macro de combinaison de touches](#) vous montre comment enregistrer une commande de combinaison de touches. Dans ce didacticiel, la commande met en surbrillance puis supprime tout le texte du Bloc-notes.
- Le [Didacticiel 3: Affectation d'une commande à une touche/un bouton G et test](#) vous apprend à affecter la commande créée dans le Didacticiel 2 à la touche **G1**, puis à vérifier qu'elle fonctionne correctement.
- Le [Didacticiel 4: Enregistrement d'une macro rapide](#) montre comment enregistrer une macro rapide à partir d'un des programmes installés sur votre ordinateur. En l'occurrence, il s'agit de la macro permettant d'afficher la boîte de dialogue Propriétés du document à partir du Bloc-notes.

# Didacticiel 1: Création d'un profil

Dans ce didacticiel, vous allez créer un profil et l'associer à l'éditeur de texte standard de Windows®: Bloc-notes.

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéo, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Profils**, cliquez sur le bouton **Créer un profil**. La fenêtre **Nouveau profil** s'affiche.
4. Dans le champ **Nom**, saisissez "Notepad".
5. Dans le champ **Description**, saisissez "Test Profile for the Notepad program".
6. Recherchez et sélectionnez le fichier exécutable du Bloc-notes de Windows.
  1. Sélectionnez l'option **Choisir une application** dans le menu déroulant. La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.
  2. Recherchez l'emplacement de l'exécutable (généralement le sous-dossier system32 du dossier Windows).
  3. Sélectionnez le fichier exécutable notepad.exe et cliquez sur **Ouvrir**.
7. Cliquez sur **OK**.

Vous pouvez maintenant créer une macro de combinaison de touches. Voir [Didacticiel 2: Enregistrement d'une macro de combinaison de touches](#).

## Didacticiel 2: Enregistrement d'une macro de combinaison de touches

Dans ce didacticiel, vous allez enregistrer une nouvelle macro qui sélectionne tout le texte saisi dans le Bloc-notes et le supprime.

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif, affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur le profil "Notepad" dans la zone **Profils** et sélectionnez le mode **M1** (si votre dispositif possède des touches M).
3. Cliquez sur le bouton **Créer une commande**. La boîte de dialogue **Editeur de commandes** s'affiche.
4. Sélectionnez **Combinaison de touches** dans la liste située à gauche.
5. Dans le champ **Nom**, saisissez "Clear All".
6. Cliquez sur **Commencer l'enregistrement** pour lancer le processus d'enregistrement de la macro.
7. Tapez: **Ctrl A**, puis appuyez sur **Suppr**. Cela sélectionne tout le texte puis le supprime. Les touches sont répertoriées dans la zone des **Frappes de touches** au fur et à mesure que vous les tapez. La liste doit compter six entrées de frappe de touches:
  - ↓ Ctrl
  - ↓ A
  - ↑ A
  - ↑ Ctrl
  - ↓ Suppr
  - ↑ Suppr
8. Cliquez sur **Arrêter l'enregistrement**.
9. Cliquez sur **OK**.

Vous pouvez maintenant affecter la macro de combinaison de touches à une touche/un bouton G. Voir [Didacticiel 3: Affectation d'une commande à une touche/un bouton G et test](#).

## Didacticiel 3: Affectation d'une commande à une touche/un bouton G et test

Dans ce didacticiel, vous allez affecter la macro de combinaison de touches créée au cours du didacticiel 2 à la touche **G1** de votre dispositif (ou au bouton de la souris).

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéo, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif, affichez la vue Profils (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les touches/boutons G** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur le profil "Notepad" dans la zone **Profils** et sélectionnez le mode **M1** (si votre dispositif possède des touches M).
3. Faites glisser la commande "Clear All" depuis la zone **Commandes** vers la touche **G1** (ou le bouton de la souris) dans la zone **Image**. Un petit libellé "Clear All" est ajouté à la touche/au bouton G.
4. Lancez le programme Bloc-notes (par exemple, depuis le menu **Démarrer ▶ Tous les programmes ▶ Accessoires**). S'il est déjà ouvert, fermez-le, puis rouvrez-le. En principe, l'écran de votre dispositif indique que le profil (Notepad) créé au cours du didacticiel 1 démarre automatiquement.
5. Appuyez sur la touche **M1** pour vérifier que vous vous trouvez bien en mode M1 (si votre dispositif possède des touches M).
6. Tapez du texte, par exemple: Ceci est un test. Je vais effacer tout ce texte en pressant une simple touche.
7. Appuyez sur **G1** (ou le bouton de la souris concerné).

Tout le texte dans le Bloc-notes est immédiatement effacé.

### Remarque:

- ▶ Si rien ne se produit ou si une commande différente est activée, il se peut qu'un autre profil soit défini comme permanent, ce que vous devrez alors modifier. Pour plus d'informations, voir [Pour spécifier un profil permanent](#).

Et pourquoi ne pas enregistrer une macro rapide maintenant ? Voir [Didacticiel 4: Enregistrement d'une macro rapide](#).

## Didacticiel 4: Enregistrement d'une macro rapide

Dans ce didacticiel, vous allez créer un profil et l'associer à l'éditeur de texte standard de Windows®: Bloc-notes.

1. Lancez le programme Bloc-notes (par exemple, depuis le menu **Démarrer ▶ Tous les programmes ▶ Accessoires**). En principe, l'écran de votre dispositif indique que le profil (Notepad) créé au cours du didacticiel 1 démarre automatiquement.
2. Appuyez sur la touche **M1** pour vérifier que le mode M1 est activé.
3. Appuyez sur la touche **MR**. Le témoin LED MR s'allume, l'écran affiche des instructions pour vous guider dans l'enregistrement.
4. Appuyez sur **G4**.
5. Maintenez la touche **Alt** enfoncée et appuyez sur **O** et **F** puis relâchez **Alt**. Cela ouvre la boîte de dialogue **Police**.
6. Appuyez sur la touche **MR** pour arrêter l'enregistrement de la macro. La macro est affectée à la touche **G4** en mode **M1**.

Testez le fonctionnement de cette macro rapide en appuyant sur **G4** dans Bloc-notes. La boîte de dialogue **Police** s'affiche alors.

Si vous lancez ou revenez à la vue Profils dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéo, vous remarquerez que la touche G4 s'est vue attribuer une macro rapide lorsque la macro Notepad et la touche M1 sont sélectionnées.

# Aide de l'écran LCD



Votre dispositif de jeu dispose d'un écran LCD.

## Remarque:

- ▶ Si votre dispositif n'est pas équipé d'un écran LCD intégré, ignorez cette rubrique.

Votre écran LCD peut afficher une vaste gamme d'éléments utiles et intéressants, tels que les flux RSS, les informations de fichiers multimédia et les courriers électroniques reçus. Il fournit également un sélecteur de profil G-Series et, en fonction du type d'écran LCD dont vous disposez, vous pouvez lire des films et afficher des diaporamas d'images. Pour plus d'informations sur les capacités d'affichage de votre écran LCD et les options qui vous sont offertes avec l'affichage actuel, voir [Utilisation de votre écran LCD](#).

Des options sont disponibles pour personnaliser l'affichage et en profiter au maximum. Voir [Personnalisation de votre écran LCD](#).



# Utilisation de la vue Personnaliser l'écran LCD

La vue Personnaliser l'écran LCD du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos offre des fonctions permettant de contrôler les informations affichées sur votre écran LCD.



Pour accéder à la vue Personnaliser l'écran LCD, cliquez sur l'icône **Personnaliser l'écran LCD** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos.

L'utilisation de la vue Personnaliser l'écran LCD de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos est simple et intuitive.

La vue Personnaliser l'écran LCD contient quatre sections:

- La **zone d'applets**, située du côté gauche.  
Choisissez les applets que vous souhaitez utiliser pour afficher les informations sur votre écran LCD.
- La **zone d'options d'affichage**, située du côté droit.  
Ici, vous pouvez spécifier la manière dont vous souhaitez changer d'applet pour voir différentes informations et ajuster la luminosité et le contraste de l'écran.
- La **zone d'image**, située sous les zones d'applets et d'options d'affichage.  
Cette zone montre l'écran LCD de votre dispositif.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

## Utilisation de votre écran LCD

Des détails s'affichent sur votre écran LCD par le biais d'applets. En fonction du type d'écran LCD dont votre dispositif de jeu est équipé, des applets fournissent:

- Des flux RSS, par exemple, les dernières actualités.
- Des détails sur les fichiers multimédia. Vous pouvez voir des informations sur le fichier multimédia en cours de lecture sur votre ordinateur.
- Des horloges et des chronomètres. Vous pouvez afficher une horloge analogique ou définir un chronomètre ou un compte à rebours.
- Des informations sur les facteurs affectant les performances de votre ordinateur, comme l'utilisation du processeur ou de la mémoire.
- Un sélecteur de profil G-Series permettant de passer à un autre profil.
- Un écran POP3, affichant les détails des courriers électroniques lors de leur réception.
- Une visionneuse de films, une visionneuse d'images et une option de lecture de vidéos YouTube.









Pour plus d'informations sur les applets disponibles pour l'affichage des informations, voir [Quels applets sont disponibles?](#)

Vous pouvez changer les informations actuellement affichées sur votre écran LCD en sélectionnant un autre applet. Voir [Pour choisir l'applet à afficher.](#)

Votre écran LCD dispose de trois boutons permettant de contrôler les applets. Par exemple, si un flux RSS vous donne un titre d'actualité qui vous intéresse, vous pouvez changer l'affichage pour voir l'article entier. Si l'écran POP3 vous montre un courrier électronique que vous attendiez, vous pouvez l'afficher en entier. Pour plus de détails sur les commandes disponibles pour les applets, voir [Contrôle des applets sur un écran monochrome](#) et [Contrôle des applets sur un écran couleurs.](#)

## Quels applets sont disponibles?

Votre dispositif de jeu utilise des applets pour afficher différents types d'informations sur votre écran LCD. Les applets disponibles dépendent de votre dispositif:

Applet	Explication
 Logitech LCD RSS Reader	Permet de suivre les flux RSS, par exemple pour afficher les dernières actualités.
 Logitech - Visionneuse de média	Donne des informations sur le média (audio ou vidéo) en cours de lecture sur l'ordinateur.
 Horloge LCD de Logitech	Affiche une horloge donnant l'heure et la date.
 Suivi de performance Logitech	Donne des informations sur les ressources disponibles de votre ordinateur pouvant affecter les performances des jeux. Les compteurs indiquent les niveaux actuels d'utilisation du processeur et de la mémoire.
 Chronomètre avec compte à rebours LCD Logitech	Fournit un chronomètre et un compte à rebours. Le compte à rebours commence à 5 minutes (modifiable). Le chronomètre mesure le temps qui s'écoule.
 Sélecteur de profil G-Series	Permet de choisir un autre profil G-Series, par exemple lorsque vous jouez à un jeu différent.
 Ecran POP3 LCD de Logitech	Affiche les détails des courriers électroniques à leur réception. Vous pouvez choisir d'afficher un aperçu des courriers électroniques et de les effacer s'ils ne vous intéressent pas.
 Logitech LCD Movie Viewer	Lit un film. Vous pouvez choisir n'importe quel fichier vidéo situé dans votre dossier correspondant. <i>Disponible uniquement sur les dispositifs de jeu équipés d'un écran LCD couleurs.</i>
 Logitech LCD Picture Viewer	Affiche un diaporama des images situées dans le dossier correspondant. <i>Disponible uniquement sur les dispositifs de jeu équipés d'un écran LCD couleurs.</i>



## Lecteur vidéo pour écrans LCD de Logitech pour YouTube™

Affiche des flux YouTube, comme les vidéos les plus populaires ou les mieux notées. Vous pouvez regarder une vidéo de la liste. *Disponible uniquement sur les dispositifs de jeu équipés d'un écran LCD couleurs.*

Pour plus de détails sur l'utilisation de ces applets, voir [Contrôle des applets sur un écran monochrome](#) et [Contrôle des applets sur un écran couleurs](#). Les applets peuvent être configurés pour fonctionner de la manière qui vous convient le mieux. Voir [Personnalisation de votre écran LCD](#).



## Pour choisir l'applet à afficher

- Appuyez sur le bouton d'application de votre dispositif.


En fonction des paramètres, ce bouton a des effets différents:

- Basculer l'affichage sur l'applet suivant.
- Afficher le Finder avec la liste des applets disponibles.



Si vous disposez d'un affichage couleurs, utilisez les boutons suivants pour choisir l'applet que vous souhaitez:


 ,  : met en surbrillance l'applet de votre choix.

**OK**: choisit l'applet mis en surbrillance.

 Bouton d'application: retourne au dernier applet utilisé.

Si vous disposez d'un affichage monochrome, utilisez les boutons suivants pour choisir l'applet souhaité:

 ,  : met en surbrillance l'applet de votre choix.

 : choisit l'applet mis en surbrillance.

Bouton d'application: retourne au dernier applet utilisé.

### Remarques:


- ▶ Pour plus de détails sur le changement de fonction du bouton d'application entre afficher l'applet suivant ou le Finder, voir [Pour changer les options d'affichage](#).
- ▶ Vous pouvez filtrer la liste des applets sélectionnables lorsque vous appuyez sur le bouton d'application. Voir [Pour choisir les applets disponibles](#).
- ▶ Pour plus d'informations sur la fonction des différents applets disponibles, voir [Quels applets sont disponibles ?](#)

## Contrôle des applets sur un écran couleurs

Les boutons de l'écran LCD permettent de contrôler les applets actuellement sélectionnés. Si vous disposez d'un écran LCD couleurs, les boutons suivants sont disponibles:

Applet	Boutons
Lecteur RSS de l'écran LCD Logitech	<p>▼, ▲: passe au flux RSS suivant ou précédent, et affiche le premier article de ce flux.</p> <p>◀, ▶: affiche l'article suivant ou précédent du flux actif.</p> <p>OK: affiche l'article actif dans un navigateur Web.</p> <p>←: marque l'article actif comme lu et le supprime du flux.</p> <p>MENU: configure le lecteur RSS.</p>
Logitech Media Display	Pas de bouton disponible.
Horloge LCD Logitech	▼, ▲: permet de faire défiler les cadrans d'horloge disponibles.
Suivi de performance Logitech	Pas de bouton disponible.
Chronomètre avec compte à rebours LCD Logitech	<p>◀, ▶: permet de sélectionner le compte à rebours sur la droite ou la gauche.</p> <p>OK: lance et arrête le chronomètre sélectionné.</p> <p>←: réinitialise le chronomètre sélectionné.</p>
Sélecteur de profil G-Series	<p>▼, ▲: met en surbrillance le profil G-Series voulu.</p> <p>OK: active le profil G-Series en surbrillance. Ce profil reste actif jusqu'à la fermeture du jeu auquel vous jouez ou l'activation d'un autre profil.</p>


## Ecran POP3 LCD Logitech


 ,  : met en surbrillance l'option voulue.

**OK**: choisit l'option mise en surbrillance.


Les options suivantes sont disponibles au premier lancement de l'applet:


 : démarre l'application de messagerie électronique.


 : aperçu du premier message électronique.


 : vérification des nouveaux messages.

Dans l'aperçu de message électronique, les options suivantes sont disponibles:

 : lance votre client de messagerie électronique par défaut.

 : supprime le message en aperçu.

 : affiche un aperçu du message précédent.

 : affiche un aperçu du message suivant.

## Visionneuse de films

Utilisez ces boutons pour sélectionner un film à lire dans le dossier de films:



 ,  : met en surbrillance le film voulu.

**OK**: lit le film en surbrillance.

**MENU**: configure la visionneuse de films.

Utilisez ces boutons pour contrôler le film en cours de lecture:

 ,  : permet de régler le volume du film.

 ,  : avance et retour rapide.



**OK**: met le film en pause et le relance.

 : renvoie à la liste de films.

**MENU**: coupe le son d'un film et le rétablit.

## Visionneuse d'images

Utilisez ces boutons pour contrôler le diaporama:

  : permet de faire défiler les images vers la gauche et la droite.

**OK**: met le diaporama en pause et le relance.

## Lecteur vidéo pour YouTube™


Utilisez ces boutons pour sélectionner le flux depuis lequel vous souhaitez sélectionner un film (par exemple, les mieux notés ou les plus discutés).

  : met en surbrillance le flux voulu.

**OK**: sélectionne le flux en surbrillance.

**MENU**: affiche un menu contextuel dans lequel vous pouvez sélectionner la période des films que vous souhaitez afficher (par exemple, aujourd'hui ou cette semaine).

Utilisez ces boutons pour sélectionner un film dans le flux sélectionné:



  : met en surbrillance le film voulu.

**OK**: lit le film en surbrillance.

 : renvoie à la liste de flux.

Utilisez ces boutons pour contrôler le film en cours de lecture:

  : permet de régler le volume du film.

  : avance et retour rapide.

**OK**: met le film en pause et le relance.

 : renvoie au flux duquel provient le film sélectionné.











**MENU**: affiche un menu offrant d'autres options pour la vidéo en surbrillance, dont:

- Liste des vidéos du même auteur.
- Liste des vidéos connexes.
- Copie de l'URL d'une vidéo dans le presse-papier.
- Ouverture de la vidéo dans un navigateur Web.
- Lecture de toutes les vidéos de la liste, du début à la fin.




# Contrôle des applets sur un écran monochrome


Les boutons de l'écran LCD permettent de contrôler les applets actuellement sélectionnés. Si vous disposez d'un écran LCD monochrome, les boutons suivants sont disponibles:


Applet	Boutons
Lecteur RSS de l'écran LCD Logitech	<p>: affiche l'article suivant du flux actif. Maintenez ce bouton enfoncé pendant plus d'une seconde pour passer au flux suivant et en afficher le premier article.</p> <p>: passe à la page suivante de l'article.</p> <p>: affiche l'article actif dans un navigateur Web. L'article est marqué comme lu et supprimé du flux.</p> <p>: marque l'article actif comme lu et le supprime du flux.</p>
Logitech Media Display	Pas de bouton disponible.
Horloge LCD Logitech	Pas de bouton disponible.
Suivi de performance Logitech	Pas de bouton disponible.
Chronomètre avec compte à rebours LCD Logitech	<p>: lance le compte à rebours ou le chronomètre.</p> <p>: met en pause le compte à rebours ou le chronomètre.</p> <p>: réinitialise le compte à rebours ou le chronomètre.</p>
Sélecteur de profil G-Series	<p>: met en surbrillance le profil G-Series voulu.</p> <p>: active le profil G-Series en surbrillance. Ce profil reste sélectionné jusqu'à la fermeture du jeu auquel vous jouez.</p> <p>: désactive le profil G-Series actif.</p>

## Ecran POP3 LCD de Logitech


Les options suivantes sont disponibles au premier lancement de l'applet:


: démarre l'application de messagerie électronique.


: vérification des nouveaux messages.


: aperçu du premier message électronique.

Dans l'aperçu de message électronique, les options suivantes sont disponibles:

: lance votre client de messagerie électronique par défaut.

: supprime le message en aperçu.

: affiche un aperçu du message précédent.

: affiche un aperçu du message suivant.

## Personnalisation de votre écran LCD

L'écran LCD intégré de votre dispositif est préconfiguré pour fonctionner, dès la sortie du carton, de manière satisfaisante pour la plupart des utilisateurs. Cependant, Logitech® - Assistant pour jeux vidéos vous fournit des options afin de le personnaliser et d'en profiter au maximum.

Vous pouvez:

- Ajuster les options d'affichage, telles que la luminosité et le contraste, et la manière dont vous choisissez l'applet que vous souhaitez afficher. Voir [Pour changer les options d'affichage](#).
- Choisir les applets qui sont disponibles à l'affichage, pour que seuls ceux qui vous intéressent soit disponibles dans la sélection. Voir [Pour choisir les applets disponibles](#).
- Configurer les applets que vous utilisez afin qu'ils fonctionnent de la manière qui vous convient le mieux. Pour obtenir des informations sur les options disponibles pour configurer vos applets, voir [Options de configuration d'applet](#). Voir [Pour configurer des applets](#) pour obtenir des informations supplémentaires sur la modification de la configuration d'un applet.

## Pour changer les options d'affichage

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéos<sup>®</sup>, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnaliser l'écran LCD (en cliquant sur l'icône **Personnaliser l'écran LCD** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Afficher les options**, choisissez les paramètres nécessaires.

Option	Explication
<b>Le bouton d'application permet de:</b>	<p>Choisir l'action du bouton d'application souhaitée afin de:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ <b>Passer à l'applet suivant.</b> Lorsque vous appuyez sur le bouton d'application, l'écran LCD affiche l'applet suivant sans délai.</li><li>○ <b>Lister les applets en cours d'exécution.</b> Lorsque vous appuyez sur le bouton d'application, le Finder s'affiche avec la liste des applets disponibles. Vous pouvez ensuite choisir l'applet que vous souhaitez. Pour plus de détails, voir <a href="#">Pour choisir l'applet à afficher</a>.</li></ul>
<b>Luminosité, Contraste</b>	<p>Utilisez les commandes à curseur pour ajuster ces paramètres jusqu'à l'obtention d'une lisibilité optimale.</p> <p>Ces commandes sont uniquement disponibles si la luminosité et le contraste sont réglables sur votre écran LCD.</p>


## Pour choisir les applets disponibles

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnaliser l'écran LCD (en cliquant sur l'icône **Personnaliser l'écran LCD** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Applets**, cochez les applets que vous souhaitez rendre disponibles à l'usage avec votre écran.

Seuls les applets cochés sont disponibles lorsque vous appuyez sur le bouton d'application. Pour plus de détails, voir [Pour choisir l'applet à afficher](#).

Pour plus d'informations sur les applets disponibles, voir [Quels applets sont disponibles ?](#)

## Pour configurer des applets

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnaliser l'écran LCD (en cliquant sur l'icône **Personnaliser l'écran LCD** de la barre Dispositif).
3. Dans la zone **Applets**, cliquez sur la flèche, sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'applet que vous souhaitez personnaliser et sélectionnez **Configurer**.

Une boîte de dialogue s'affiche pour configurer l'applet.

Les options de configuration disponibles varient d'un applet à un autre. Pour plus de détails, voir [Options de configuration d'applet](#).

# Options de configuration d'applet

Les applets qui affichent des informations sur votre écran LCD peuvent être configurées pour fonctionner de la manière qui vous convient le mieux. Les options disponibles pour configurer vos applets sont les suivantes:

Applet	Options de configuration
<b>Logitech LCD RSS Reader</b>	Choisissez les flux RSS dont vous souhaitez afficher les articles.
<b>Horloge LCD de Logitech</b>	Choisissez: <ul style="list-style-type: none"><li>• Le style de cadran d'horloge. <b>Conseil:</b> si vous disposez d'un écran LCD monochrome, maintenez la touche <b>Maj.</b> enfoncée pour afficher un choix de cadrans bonus (easter egg).</li><li>• Si l'horloge affiche l'aiguille des secondes.</li><li>• Si l'aiguille des secondes glisse ou tictaque. (Disponible uniquement sur les écrans LCD couleurs.)</li><li>• Si l'horloge indique le nombre de messages électroniques non lus.</li></ul>
<b>Suivi de performance Logitech</b>	Pas d'options de configuration disponibles.
<b>Chronomètre avec compte à rebours LCD Logitech</b>	Choisissez: <ul style="list-style-type: none"><li>• Le nombre de chronomètres requis (zéro, un ou deux).</li><li>• S'il s'agit d'un chronomètre (écoulement normal du temps) ou d'un compte à rebours.</li><li>• Le nom ou l'intitulé que vous souhaitez affecter à chacun des chronomètres.</li><li>• Pour les comptes à rebours:<ul style="list-style-type: none"><li>- Le temps du décompte.</li></ul></li></ul>


- Lorsque le décompte atteint zéro, si vous souhaitez qu'il recommence en boucle.
- Si vous souhaitez qu'une alerte sonore signale lorsque zéro est atteint. Dans ce cas, vous êtes invité à sélectionner un fichier audio au format WAV.

### Sélecteur de profil G-Series

Pas d'options de configuration disponibles.

### Écran POP3 LCD de Logitech

Spécifiez:

- Les paramètres POP3: votre serveur de messagerie POP3, le numéro de port par lequel vous vous connectez au serveur, ainsi que vos identifiant et mot de passe. Un bouton vous permet de tester ces paramètres.
- Vos préférences:
  - La fréquence de vérification des nouveaux messages électroniques.
  - L'application de messagerie électronique qui est lancée lorsque vous appuyez sur  Vous pouvez choisir votre client de messagerie par défaut ou une autre application de messagerie électronique.

### Visionneuse de films

Spécifiez:

- Le dossier dans lequel se trouvent les fichiers à lire.
- Si vous souhaitez lire uniquement les fichiers vidéo situés dans le dossier principal ou si vous souhaitez également lire ceux de ses sous-dossiers.



## Visionneuse d'images

### Spécifiez:

- Le dossier contenant les images à afficher dans le diaporama.
- Si vous souhaitez lire uniquement les images situées dans le dossier principal ou si vous souhaitez également lire celles de ses sous-dossiers.
- Si les images sont affichées dans l'ordre ou de façon aléatoire.
- L'intervalle d'affichage, c'est-à-dire le temps d'affichage de chaque image.
- Le type de transition entre les images, comme le fondu ou le balayage.

## Lecteur vidéo pour YouTube™

### Spécifiez:

- Si votre explorateur de flux charge plusieurs miniatures par vidéo ou une seule. Si vous choisissez plusieurs miniatures, vous pouvez également choisir si elles s'intègrent de manière fluide.
- La quantité de mémoire système à utiliser pour mettre en cache les miniatures.
- Le flux standard depuis lequel les vidéos sont affichées, par exemple "Aujourd'hui".
- Si l'applet réagit aux commandes spéciales collées depuis le presse-papier et si elle lit les vidéos YouTube copiées dans le presse-papier.

# Aide concernant les paramètres du pointeur



Les paramètres de votre dispositif de jeu sont réglables pour répondre à vos attentes et celles de votre jeu.

## Remarque:

▸ Si votre dispositif ne comporte pas de paramètres pour le pointeur, ignorez cette rubrique.

En fonction du type de dispositif de jeu que vous utilisez, les paramètres du pointeur que vous pouvez modifier peuvent notamment être les suivants:

- Niveaux de sensibilité PPP:

Vous pouvez définir jusqu'à cinq paramètres de sensibilité de la souris (Résolution PPP) pour les adapter à vos jeux et à votre façon de jouer. Par exemple, vous pouvez choisir entre 400, 800, 1 600, 2 400 et 3 600 DPI (si le votre modèle de souris le permet) pour conférer plus de flexibilité à votre jeu. C'est à vous de choisir.

Passez d'un paramètre de sensibilité à un autre dans le cadre des paramètres que vous avez définis pendant le jeu d'une simple pression sur un bouton. Cela signifie que vous n'avez pas à arrêter de jouer ni même à mettre le jeu sur pause ! Par exemple, vous pouvez estimer que certaines situations de jeu nécessitent une plus grande sensibilité et adopter un paramètre plus élevé pour cette circonstance uniquement.

Pour modifier la sensibilité de la souris à la volée, appuyez simplement sur le bouton Augmenter la résolution ou Diminuer la résolution.

- Valeurs PPP "par défaut" et "Changement de résolution":

- Par défaut: valeur à utiliser tant que vous ne décidez pas de basculer vers une autre valeur. Si vous le souhaitez, vous pouvez définir un paramètre PPP différent par défaut pour chacun de vos jeux.
- changer la résolution: valeur à utiliser lorsque que vous cliquez sur ou maintenez enfoncée le bouton de la souris Changer la résolution au cours d'un jeu. Cette valeur est typiquement définie à un paramètre PPP réduit pour vous permettre de basculer temporairement sur une valeur PPP réduite à des fins de précision. Une fois cette opération terminée, lorsque vous relâchez le bouton de la souris, vous revenez à la valeur PPP précédente.

- Accélération du pointeur:

Lorsque l'accélération du pointeur est activée, la vitesse du pointeur augmente lorsque vous le déplacez. Vous pouvez décider d'activer l'accélération lorsque vous utilisez la plupart des applications sur votre ordinateur (ainsi, en surfant sur Internet ou en faisant du traitement de texte, vous pouvez vous déplacer plus rapidement sur l'écran) et de le désactiver lorsque vous jouez pour augmenter la précision et l'efficacité des jeux.

- Taux de rapport:

Vous pouvez définir le nombre de fois par seconde où la souris fait état de sa position au système d'exploitation de l'ordinateur. Si vous choisissez un paramètre élevé, le mouvement du pointeur est plus réactif et fluide mais la bande passante du processeur est plus sollicitée.

Pour plus de détails, consultez la section [Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du pointeur](#).

**Remarque:**

▶ Sur les dispositifs G300 et G600, ainsi que pour modifier les paramètres de pointeur enregistrés sur votre ordinateur, vous pouvez également définir les paramètres de profil intégrés. Consulter la section [Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré](#).

# Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du pointeur

La vue Personnaliser les paramètres du pointeur du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos offre des fonctions permettant de personnaliser les boutons de votre souris pour les faire correspondre à vos attentes et à votre manière de jouer.

## Remarque:

▶ Pour les souris G300 et G600, veillez à ce que la **Détection automatique de jeu** (non la **Mémoire intégrée**) soit sélectionnée sur la page d'accueil afin de sauvegarder les paramètres du pointeur sur votre ordinateur. (Autrement, paramétrez-la sur la **Mémoire intégrée** afin de définir les paramètres du pointeur intégré - voir la section [Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du pointeur intégré](#)).



Pour accéder à la vue Personnaliser les paramètres du pointeur, cliquez sur l'icône **Personnaliser l'écran LCD** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos.

L'utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du pointeur de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos est simple et intuitive.

La vue Personnaliser les paramètres du pointeur contient les sections suivantes:

- **Zone Image**  
Fournit une représentation de votre dispositif.
- **Zone Profils**, qui s'affiche si vous activez la case **Activer les paramètres du pointeur en fonction du profil**.  
Vous pouvez y voir tous les profils stockés sur votre ordinateur et sur d'autres dispositifs connectés à votre ordinateur.
- **Zone Paramètres du pointeur**, dans la partie principale de l'écran.  
Elle contrôle la manière dont vous souhaitez voir le pointeur de la souris se déplacer, notamment sa sensibilité PPP et son accélération.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Les options de personnalisation sont décrites dans la section [Pour modifier les paramètres de votre pointeur](#).

# Utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré

La vue Personnaliser les paramètres du profil intégré du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos permet de personnaliser les paramètres des profils et ceux des boutons de la souris stockés dans votre dispositif.

## Remarque:

▸ Cela s'applique uniquement pour la G300 et la G600. Pour accéder à la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré, vérifiez que l'option **Mémoire intégrée de la souris** (et non pas **Détection de jeu automatique**) est sélectionnée dans la page d'accueil.



Pour accéder à la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré, cliquez sur le bouton **Personnaliser les paramètres du profil intégré** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos.

L'utilisation de la vue Personnaliser les paramètres du profil intégré dans l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos est intuitive.

La vue Personnaliser les paramètres du profil intégré contient les sections suivantes:

- **Zone image**  
Elle fournit une représentation de votre dispositif et vous donne accès à des commandes de visualisation et de modification du profil.
- **Sélecteur G**, sur le côté gauche - **G600 uniquement**.  
Déterminez si la fonction affectation s'applique au mode normal ou Sélecteur G.
- **Zone Sélectionner un mode**, dans la partie gauche.  
Elle spécifie lequel des trois modes est en cours de modification, ainsi que les couleurs du mode.
- La **zone Paramètres du pointeur**, située du côté droit - **G300 uniquement**.  
Contrôlez le mode de déplacement du pointeur de la souris, y compris sa sensibilité à la résolution (voir la section [Pour définir les paramètres de votre pointeur intégré](#)).
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Les options de personnalisation sont décrites dans la section [Pour définir les paramètres de votre profil intégré \(fonction affectation\)](#).

# Pour modifier les paramètres du pointeur

1. Dans Logitech - Assistant pour jeux vidéo®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Le cas échéant, sur la page d'accueil, veillez à changer les paramètres des dispositifs stockés sur votre ordinateur (**Détection automatique de jeu**), et non de ceux stockés sur votre souris (**mémoire** intégrée).
3. Affichez la vue Personnaliser les paramètres du pointeur (en cliquant sur l'icône **Personnaliser les paramètres du pointeur** de la barre Dispositif).
4. Si votre dispositif peut accepter plusieurs profils, déterminez si les paramètres de pointeur que vous définissez s'appliquent à tous les profils ou à des profils spécifiques:
  - Si vous voulez appliquer les paramètres du pointeur à tous les profils, ne cochez pas la case **Activer les paramètres du pointeur par profil**.
  - Vous pouvez également souhaiter appliquer les paramètres du pointeur à un seul ou plusieurs profils, activer la case **Activer les paramètres du pointeur par profil**.

Sur certains dispositifs, choisissez ensuite le mode couleur dans la zone **Sélectionner le mode**.

Dans la zone **Profils**, cliquez sur le profil auquel vous voulez appliquer les paramètres. Si vous souhaitez l'appliquer à plusieurs profils, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée et cliquez sur chaque profil à sélectionner.

Le reste des paramètres que vous spécifiez s'appliquent aux profils sélectionnés.

5. Si votre dispositif possède un bouton Mode permettant de basculer entre le mode performance et le mode endurance, assurez-vous que le mode approprié est activé. Notez que le témoin lumineux en regard du symbole de batterie indique le mode (bleu pour le mode performance ou vert pour le mode endurance). Appuyez sur le bouton Mode permet de basculer d'un mode à l'autre.
6. Si vous souhaitez définir des valeurs PPP différentes pour les axes X et Y, cochez la case **Différencier le PPP des axes X et Y**. Vous pouvez également ne pas cocher la case pour que les valeurs PPP des axes X et Y correspondent toujours.
7. Dans les champs **Niveaux de sensibilité PPP**, définir les paramètres suivants:
  1. Choisissez le **Nombre de niveaux** de sensibilité PPP que vous souhaitez définir (jusqu'à cinq).
  2. Pour chaque niveau, spécifiez la valeur PPP. Si vous cochez la case **Différencier le PPP des axes X et Y**, vous devez spécifier les paramètres pour l'**axe des X** et l'**axe des Y**. Vous pouvez entrer un nombre de champ(s), utiliser les flèches vers le haut et vers le bas ou faire glisser les curseurs vers la gauche et vers la droite.

Par exemple, vous pouvez souhaiter choisir une plage comprise entre 400 et 3 600 PPP. Vous pouvez passer de l'une à l'autre à la volée en appuyant sur les boutons Augmenter la résolution/Diminuer la résolution afin d'adapter la résolution à l'application ou au jeu que vous utilisez.

3. Si vous définissez plus d'un paramètre PPP, cliquez sur la valeur que vous souhaitez définir comme valeur par défaut puis cliquez sur **Affecter le paramètre par défaut**. La valeur par défaut est signalée par un losange bleu.
4. Si vous définissez plus d'un paramètre PPP, cliquez sur la valeur de changement (basculement) puis cliquez sur **Affecter un changement** (il peut s'agir de la même valeur que la valeur par défaut). La valeur de basculement apparaît en orange.
8. Le champ **Taux de rapport** vous permet de définir le nombre de fois par seconde où la souris fait état de sa position au système d'exploitation de l'ordinateur. Un paramètre élevé produit un mouvement du pointeur plus réactif et fluide, mais sollicite également davantage la bande passante du processeur.
9. Si vous souhaitez que la vitesse du pointeur augmente lorsqu'il est déplacé, cochez la case **Accélération**.
10. Si vous modifiez les paramètres pour plus d'un profil, vous êtes invité à définir si les paramètres que vous avez changés doivent s'appliquer à tous les profils sélectionnés. Par exemple, si vous avez modifié les paramètres Niveaux de sensibilité PPP et Taux de rapport, vous êtes invité à confirmer que vous souhaitez modifier les paramètres de tous les profils sélectionnés.

#### **Remarque:**

► Si vous modifiez des paramètres pour des profils spécifiques, les changements que vous avez définis ne sont pas appliqués lorsque le profil actif n'est pas l'un de ces profils spécifiques.

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez [l'aide concernant les paramètres du pointeur](#).

# Pour définir les paramètres du pointeur intégré

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Afficher la vue Personnaliser les paramètres de profil/pointeur intégré (en cliquant soit sur l'icône **Personnaliser les paramètres de profil intégré** pour la G300, soit sur l'icône **Personnaliser les paramètres de pointeur intégré** pour la G600, dans la barre des dispositifs). Si le bouton n'est pas disponible, affichez la page d'accueil et sélectionnez l'option **Mémoire intégrée de la souris** .
3. Utilisez la zone **Sélectionner un mode** pour choisir l'un des trois modes en cliquant sur la zone en couleur concernée (Pour la souris G300, vous pouvez aussi modifier la couleur d'éclairage du dispositif pour ce mode en la sélectionnant dans la palette de huit couleurs située sous les zones de mode.)
4. Dans les champs **Niveaux de sensibilité PPP**, définir les paramètres suivants:
  1. Pour chaque niveau, spécifiez la valeur PPP. Vous pouvez entrer un nombre de champ (s), utiliser les flèches vers le haut et vers le bas ou faire glisser les curseurs vers la gauche et vers la droite.

Par exemple, vous pouvez souhaiter choisir une plage comprise entre 300 et 2 500 PPP. Vous pouvez passer de l'une à l'autre à la volée en appuyant sur les boutons Augmenter la résolution/Diminuer la résolution afin d'adapter la résolution à l'application ou au jeu que vous utilisez.
  2. Si vous définissez plus d'un paramètre PPP, cliquez sur la valeur que vous souhaitez définir comme valeur par défaut puis cliquez sur **Affecter le paramètre par défaut**. La valeur par défaut est signalée par un losange bleu.
  3. Si vous définissez plus d'un paramètre PPP, cliquez sur la valeur de changement (basculement) puis cliquez sur **Affecter un changement** (il peut s'agir de la même valeur que la valeur par défaut). La valeur de basculement apparaît en orange.
5. Le champ **Taux de rapport** vous permet de définir le nombre de fois par seconde où la souris fait état de sa position au système d'exploitation de l'ordinateur. Un paramètre élevé produit un mouvement du pointeur plus réactif et fluide, mais sollicite également davantage la bande passante du processeur.

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez [l'aide concernant les paramètres du pointeur](#).



# Aide du casque



Les paramètres de votre casque sont réglables pour répondre à vos besoins et à ceux du votre jeu.

## Remarque:

▸ Si votre dispositif n'est pas un casque, veuillez ignorer cette rubrique.

L'assistant pour jeux vidéo de Logitech® vous permet de régler plusieurs paramètres. Vous pouvez non seulement régler les aigus, les graves et le volume, mais aussi modifier les paramètres d'entrée et de sourdine du microphone, l'effet local (sur certains casques uniquement), et même ajuster individuellement plusieurs bandes de fréquence à l'aide d'un égaliseur graphique. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Utilisation de la vue Personnalisation de l'expérience audio](#).

Votre casque de jeu offre des fonctionnalités de son avancées, comme décrit dans la rubrique [Utilisation de la vue Personnalisation du son surround](#).

Vous pouvez également sélectionner et personnaliser des avatars de voix (sur certains casques uniquement). Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Utilisation de la vue Personnalisation des avatars de voix](#).

Votre casque offre de nombreuses fonctionnalités permettant d'améliorer votre confort et votre expérience de jeu tout en gagnant du temps, notamment le réglage du bandeau, un commutateur de son surround, des touches G programmables et des commandes de volume et de microphone. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Utilisation de mon casque](#).

# Utilisation de la vue Personnalisation de l'expérience audio

Dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, la vue Personnalisation de l'expérience audio offre des fonctionnalités permettant d'ajuster à votre convenance des paramètres tels que le volume, les graves et les aigus.



Pour accéder à la vue Personnalisation de l'expérience audio, cliquez sur l'icône **Personnalisation de l'expérience audio** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.

L'utilisation de la vue Personnalisation de l'expérience audio de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech est simple et intuitive.

La vue Personnalisation de l'expérience audio comporte les sections suivantes:

- La **zone Image**, située du côté droit.  
Fournit une représentation de votre dispositif.
- La **zone Niveaux**, située du côté gauche.  
Permet de régler divers paramètres audio, notamment le volume, les graves et les aigus.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Les options de personnalisation sont décrites dans [Pour personnaliser votre expérience audio](#).

## Pour personnaliser votre expérience audio

1. Dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnalisation de l'expérience audio (en cliquant sur l'icône **Personnalisation de l'expérience audio** de la barre Dispositif).
3. Faites glisser le curseur **Volume** afin de régler le volume d'écoute du casque. La molette de volume permet également de contrôler ce niveau de volume.

Cliquez sur le bouton de mise en sourdine des haut-parleurs pour activer ou désactiver la sourdine du casque. Cette action n'active pas la sourdine du microphone.

4. Faites glisser le curseur **Microphone** afin de régler le gain (volume) du celui-ci. Avec l'augmentation du gain, le son de votre voix est plus puissant. En revanche, le casque peut également capter des bruits de fond indésirables. Vérifiez la clarté de votre voix à l'aide de la fonction de test de la voix.
5. Faites glisser le curseur **Effet local** pour régler le volume de votre voix dans le casque. Grâce à l'effet local, le volume de la voix paraît plus naturel et la sensation "oreilles bouchées" est réduite. Cette fonctionnalité n'affecte pas la manière dont vos interlocuteurs vous entendent. Ce champ n'est pas disponible pour tous les modèles de casques.
6. Faites glisser les curseurs **Graves** et **Aigus** pour régler le volume des sons basse fréquence (les graves) et haute fréquence (les aigus).
7. Si vous souhaitez entendre un son lorsque vous activez le bouton de sourdine, sélectionnez **Activé** dans la case **Indication sonore d'activation de la sourdine**. Ce champ n'est disponible que pour certains casques.
8. Dans le champ **Témoin du micro**, choisissez l'une des options suivantes:
  - **Toujours activé**: le témoin lumineux reste allumé tant que le casque est branché.
  - **Suivre la sourdine**: le témoin lumineux ne s'allume que lorsque le microphone est mis en sourdine à l'aide du bouton de sourdine situé sur le casque ou en plaçant la tige du microphone en position verticale.
  - **Toujours désactivé**: le témoin lumineux est toujours éteint, même quand le microphone est mis en sourdine.

Ce champ n'est pas disponible pour tous les modèles de casque.

9. Si vous le souhaitez, vous pouvez également régler les bandes de fréquence en cliquant sur la flèche de l'égaliseur avancé afin d'accéder aux paramètres de l'égaliseur avancé. Consultez la rubrique [Egaliseur avancé](#).

### Remarque:

▸ Vous pourrez activer ou désactiver facilement plusieurs de ces options ultérieurement en les affectant à des touches/boutons G.

## Egaliseur avancé

Les paramètres de l'égaliseur avancé vous offrent plus de puissance et de flexibilité en matière de son que les commandes de graves et aigus standard, car il vous permet de régler avec précision des fréquences spécifiques du spectre sonore.

Ouvrez les paramètres de l'égaliseur avancé en cliquant sur la flèche de l'égaliseur se trouvant sous les curseurs de graves et d'aigus dans la vue Personnalisation de l'expérience audio. Vous pouvez ensuite activer ou désactiver l'égaliseur avancé en cliquant sur le bouton de marche/arrêt, ajuster les curseurs, ou les réinitialiser en cliquant sur le bouton Réinitialiser l'égaliseur avancé.

Les valeurs horizontales affichées en bas représentent le spectre de l'audition humaine en hertz (Hz). Les fréquences inférieures correspondent aux graves et les fréquences supérieures aux aigus.

Les valeurs verticales représentées par chaque barre correspondent aux décibels (dB). Cette unité mesure le volume et l'intensité de chaque fréquence Hz. En déplaçant les curseurs vers le haut ou vers le bas, vous augmentez ou réduisez les sons perçus dans la plage de fréquences correspondante.

Le préamplificateur est un réglage de volume secondaire appliqué à toutes les fréquences de manière égale. Vous pouvez augmenter ou réduire le volume du préamplificateur lorsque vous écoutez de la musique ou visionnez des vidéos qui ont été enregistrées avec un son particulièrement bas ou élevé.

### Remarques:

- ▶ Lorsque l'égaliseur avancé est activé, son icône s'allume et les commandes de graves et d'aigus standard sont désactivées.
- ▶ Pour activer ou désactiver l'égaliseur avancé facilement et automatiquement, en conservant les paramètres enregistrés, affectez cette fonction à un(e) touche/bouton G.

# Utilisation de la vue Personnalisation du son surround

Dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, la vue Personnalisation du son surround vous permet d'ajuster à votre convenance les paramètres du son surround et stéréo.



Pour accéder à la vue Personnalisation du son surround, cliquez sur l'icône **Personnalisation du son surround** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.

L'utilisation de la vue Personnalisation du son surround de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech est simple et intuitive.

La vue Personnalisation du son surround comporte les sections suivantes:

- La **zone Image**, située du côté gauche de l'écran.  
Fournit une représentation de votre dispositif.
- La **zone Mélangeur de son surround**, située du côté droit de l'écran.  
Permet de configurer les paramètres du son surround.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Le son surround est décrit dans la rubrique [Découvrir le son surround](#).


# Expérience du son surround

Le son surround vous place en plein cœur de l'action: vous pouvez entendre les mouvements et les actions des autres joueurs, ainsi que tous les événements du jeu comme si vous en étiez le protagoniste.

Activez l'option de son surround sur votre casque pour bénéficier d'un meilleur son lorsque vous lisez du contenu en son surround tel que des DVD ou des jeux PC. Lorsque vous lisez du contenu stéréo tel que de la musique ou des séquences vidéo en ligne, votre casque utilise la technologie Dolby® Pro Logic® II pour vous offrir une expérience stéréo améliorée dans laquelle l'audio est spatialisé de manière à entendre le son avec plus de détails et de profondeur.

Lorsque le son surround est désactivé, le casque émet le son en mode stéréo standard. La technologie Dolby Pro Logic II intégrée au casque étend le champ sonore de manière à ce que vous entendiez mieux les détails et subtilités de votre contenu stéréo.

La modalité d'activation/désactivation du son surround dépend du modèle de votre casque. Vous avez deux possibilités:

- Faites glisser le commutateur de son surround du casque vers le bas en direction du logo Dolby Headphone, . Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Commutateur de son surround](#) ou
- dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, utilisez l'option **Activer le son Dolby Surround**. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Pour ajuster les paramètres du son surround](#).

L'assistant pour jeux vidéo de Logitech doit être installé et en cours d'exécution pour que le son surround fonctionne. Si l'assistant n'est pas en cours d'exécution, le casque émet du son en stéréo uniquement. Lorsque le son surround est activé, vous pouvez modifier ses paramètres à votre convenance. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Pour ajuster les paramètres du son surround](#).

Bien que la majorité des jeux et films disposent d'une option de son surround, celle-ci n'est pas toujours activée par défaut. Vérifiez les options audio de chaque jeu ou application et sélectionnez l'option de son surround. En fonction de l'application, le son surround peut être défini comme suit: 8 canaux, 6 canaux, haut-parleurs 7.1, haut-parleurs 5.1 ou multicanal. N'utilisez pas des paramètres de type casque car, en général, ils ne permettent pas le son surround.

Pour vous assurer que votre jeu ou application prend correctement en charge le son surround, vérifiez l'heure et la date qui figurent à côté du logo Dolby Headphone dans la vue Personnalisation du son surround de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech. Lorsque le casque reçoit correctement des contenus multicanaux, l'heure et la date sont mises à jour chaque fois que le casque reçoit du son surround. Si l'heure affichée n'est pas récente, au moins l'une des explications suivantes est vraie:

- Le son surround est désactivé dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.
- Le film ou le jeu ne comporte pas de son surround.


- La configuration du jeu, du film, de l'application ou du système d'exploitation ne prend pas en charge le son surround.

**Remarque:**

▸ Les DVD et les disques Blu-ray requièrent d'autres codecs Dolby® ou DTS pour décoder et produire le son surround. Consultez le guide de l'utilisateur de votre lecteur multimédia pour obtenir plus d'informations sur ses fonctionnalités de décodage du son surround.



# Pour ajuster les paramètres du son surround

1. Dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnalisation du son surround (en cliquant sur l'icône **Personnalisation du son surround** de la barre Dispositif).
3. Activez le son surround. Selon le modèle du dispositif, vous pouvez au choix:
  - faire glisser le commutateur de son surround du casque vers le bas en direction du logo Dolby Headphone: 
  - ou
  - activer le son surround dans la vue de personnalisation du son surround, en sélectionnant l'option **Activer le son Dolby Surround**.

Lorsque le son surround est activé, le logo Dolby Headphone de la zone du **mélangeur de son surround** s'allume.

4. Dans la zone **Mélangeur de son surround**, utilisez les flèches vers le haut et vers le bas situées à côté de chaque haut-parleur pour régler le volume du canal correspondant. Le niveau de volume le plus élevé est 11. Vous pouvez utiliser le bouton de réinitialisation pour redéfinir tous les canaux sur 11.
5. Si vous souhaitez écouter un échantillon audio test de vos paramètres de son surround, cliquez sur **Découvrir le son surround**.

## Remarque:

- ▶ Lors de l'écoute de contenu stéréo, le réglage des canaux central, de son surround, arrière et LFE (caisson de basses) ne produit aucun effet.

# Utilisation de la vue Personnalisation des avatars de voix

Dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, la vue Personnalisation des avatars de voix offre plusieurs fonctionnalités de morphing de voix, notamment six avatars de voix standard.



Pour accéder à la vue Personnalisation des avatars de voix, cliquez sur l'icône **Personnalisation des avatars de voix** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.

## Remarque:

► Tous les casques ne prennent pas en charge les avatars de voix. Si tel est le cas pour le vôtre, veuillez ignorer cette rubrique.

L'utilisation de la vue Personnalisation des avatars de voix de l'écran de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech est simple et intuitive.

La vue Personnalisation des avatars de voix comporte les sections suivantes:

- La **zone Image**, située du côté droit.  
Fournit une représentation de votre dispositif.
- La **zone Paramètres des avatars de voix**, située du côté gauche.  
Vous pouvez y sélectionner un avatar de voix et modifier les paramètres de morphing de voix.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéo ainsi que le menu **Aide**.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Pour optimiser les avatars de voix pour votre voix](#).

## Pour optimiser les avatars de voix pour votre voix

La fonction des avatars de voix (également appelée morphing) modifie simultanément la hauteur et le timbre de votre voix, de sorte qu'elle paraisse être celle d'une toute autre personne. Vous avez le choix parmi six voix prédéfinies:



Cyborg



Troll



Géant



Alien



Mutant



Ecureuil de l'espace

Vous pouvez acheter d'autres avatars de voix en cliquant sur le bouton **Acheter des voix supplémentaires...** dans la vue Personnalisation des avatars de voix.

### Remarque:

▸ Tous les casques ne prennent pas en charge les avatars de voix. Si tel est le cas pour le vôtre, veuillez ignorer cette rubrique.

Pour optimiser les avatars de voix:

1. Dans l'assistant pour jeux vidéo de Logitech®, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnalisation des avatars de voix (en cliquant sur l'icône **Personnalisation des avatars de voix** de la barre Dispositif).
3. Sélectionnez la hauteur de votre voix dans la liste déroulante **Ajuster la hauteur de la voix**. Il est important de sélectionner une hauteur de voix qui corresponde le mieux possible à la vôtre afin d'optimiser les algorithmes de morphing de voix pour vous.

Vous avez le choix parmi six niveaux de hauteur: minimale, très faible, faible, élevée, très élevée, maximale. Sélectionnez la hauteur qui selon vous correspond le mieux à votre voix, puis cochez la case **Test de la voix** afin d'entendre votre voix avec un délai d'une demi-seconde. Quand aucun avatar de voix n'est sélectionné, vous entendez votre voix normale dans le casque.

4. Sélectionnez l'avatar de voix en cliquant sur l'image **Sélectionner une voix** correspondante. Quand vous parlez, vous entendez le son modifié de votre voix dans le casque. Si vous avez sélectionné la hauteur correspondant le mieux à votre voix, l'avatar de voix est identifiable et intelligible. Si vous trouvez votre voix déformée et inintelligible, sélectionnez une autre hauteur de voix et parlez à nouveau. Essayez différentes hauteurs de voix jusqu'à ce que vous obteniez le résultat sonore qui vous convient le mieux. Quand un avatar est sélectionné, il apparaît en surbrillance.

Lorsque vous avez trouvé la hauteur de voix la plus appropriée pour l'avatar, l'étalonnage du

système de morphing de voix est terminé. Cette hauteur de voix sera la mieux appropriée pour toutes les voix.

L'option **Test de la voix** reste activée tant que vous n'avez pas désélectionné la case. Vous pouvez utiliser l'avatar de voix même quand l'option Test de la voix n'est pas activée; les autres personnes entendent votre voix déformée mais vous entendez votre voix normale. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Test de la voix](#).

## Test de la voix

L'option **Test de la voix** vous permet d'entendre votre voix avec un décalage d'une demi-seconde. Pour obtenir plus d'informations sur l'utilisation de cette fonctionnalité et vérifier que le morphing de voix fonctionne correctement, consultez la rubrique [Pour optimiser les avatars de voix pour votre voix](#).

Même quand l'avatar de voix est désactivé, vous pouvez cocher la case **Test de la voix** pour vérifier le niveau de gain (volume) du microphone. Si le son de votre voix paraît trop faible, il se peut que vos interlocuteurs aient également du mal à vous entendre. Vous devez donc augmenter le niveau de gain de votre microphone. Pour savoir comment régler le niveau de gain du microphone, consultez la rubrique [Pour personnaliser votre expérience audio](#).

# Aide concernant les Profils à emporter



Votre dispositif de jeu est équipé d'une carte-mémoire permettant de stocker des profils.

## Remarque:

▸ Si votre dispositif n'est pas équipé d'une carte-mémoire, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions Profils à emporter.

Le fait d'avoir des profils stockés sur votre dispositif vous permet d'emporter votre dispositif vers d'autres ordinateurs en sachant que vous emmenez vos profils et commandes avec vous. De plus, lorsque vous connectez votre dispositif à un autre ordinateur, vous pouvez transférer des profils entre votre dispositif et cet ordinateur si vous le souhaitez.

Lorsque vous gérez vos profils à emporter, vous pouvez:

- Copier un ou plusieurs profils depuis votre ordinateur sur la carte-mémoire de votre dispositif.
- Copier un ou plusieurs profils depuis votre dispositif vers votre ordinateur.

Pour plus de détails, voir les rubriques [Utilisation de la vue Gestion des profils à emporter](#) et [Pour gérer vos profils à emporter](#).

# Utilisation de la vue Gestion des profils à emporter

La vue Gestion des profils à emporter du Logitech® - Assistant pour jeux vidéos offre des fonctions vous permettant de mettre à jour les profils stockés sur la carte-mémoire de votre dispositif, notamment la fonction de transfert des profils entre votre ordinateur et votre dispositif.



Pour accéder à la vue Gestion des profils à emporter, cliquez sur l'icône **Gérer les profils à emporter** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos.

L'utilisation de la vue Gestion des profils à emporter du Logitech - Assistant pour jeux vidéos est simple et intuitive.

La vue Gestion des profils à emporter contient les sections suivantes:

- La **zone Image**, dans la partie centrale de l'écran.  
Fournit une représentation de votre dispositif.
- La **zone Profils**, située au-dessus de l'image.  
Vous pouvez y voir tous les profils stockés sur votre ordinateur et sur d'autres dispositifs connectés à votre ordinateur.
- La **zone Profils à emporter**, située à côté de l'image.  
Vous pouvez y voir tous les profils stockés sur votre dispositif.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.


# Pour gérer vos profils à exporter

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Ouvrez la vue Gestion des profils à exporter (en cliquant sur l'icône **Gérer les profils à exporter** de la barre Dispositif). Les zones **Profils Profils à exporter** s'affichent:
  - o La zone **Profils** présente les profils installés sur votre ordinateur et ceux sur tous les dispositifs connectés autres que l'un de ceux que vous avez sélectionnés dans la barre Dispositif.
  - o La zone **Profils à exporter** présente les profils installés sur le dispositif que vous avez sélectionné dans la barre Dispositif.
3. Effectuer la tâche de votre choix:

Pour...	À faire...
copier un profil sur votre dispositif...	faire glisser le profil depuis la zone <b>Profils</b> vers la zone <b>Profils à exporter</b> . Notez que la quantité de <b>Mémoire utilisée</b> sur le dispositif augmente.  <b>Remarque:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▸ Si un profil est déjà installé sur votre dispositif pour le jeu lié au profil que vous copiez, vous devez indiquer si vous souhaitez remplacer le profil existant par celui que vous êtes en train de copier, ne pas copier le profil ou créer un profil supplémentaire sur le dispositif.</li></ul>
copier un profil de votre dispositif sur votre ordinateur...	faire glisser le profil depuis la zone <b>Profils à exporter</b> vers la zone <b>Profils</b> .  <b>Remarque:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▸ Si un profil est déjà installé sur votre ordinateur pour le jeu lié au profil que vous copiez, vous devez indiquer si vous souhaitez remplacer le profil existant par celui que vous êtes en train de copier, ne pas copier le profil ou créer un profil supplémentaire sur votre ordinateur.</li></ul>
copier plusieurs profils...	maintenir la touche <b>Ctrl</b> enfoncée et cliquer sur chaque profil puis faire glisser les profils d'une zone à l'autre.



## supprimer un profil...

faire glisser le profil (soit à partir de la zone **Profils** soit à partir de la zone **Profils à emporter**) vers la corbeille dans la zone **Profils à emporter**. Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris sur le profil ou cliquer sur la  flèche et sélectionner **Supprimer**. Lorsque vous êtes invité à confirmer la suppression du profil, cliquez sur **Oui**.

Vous pouvez effectuer d'autres tâches sur les profils stockés sur votre ordinateur en utilisant les fonctions disponibles dans la zone **Profils**. Pour plus de détails, voir [Utilisation des profils](#).

# Aide sur la couleur du rétroéclairage



Votre dispositif de jeu possède un rétroéclairage et certains dispositifs offrent des effets d'éclairage.

## Remarque:

▸ Si votre dispositif ne prend pas en charge le rétroéclairage, ignorez cette rubrique.

Selon le type de dispositif de jeu que vous possédez, vous pouvez déterminer son rétroéclairage ou ses effets d'éclairage, en choisissant un thème de couleurs comme:

- Touches G.
- Ecran LCD.
- Autres touches et boutons.
- Défilement des couleurs ou couleurs par impulsions.

Les thèmes de couleurs sont affectés séparément à chaque touche M ou mode afin de refléter le mode dans lequel fonctionne votre dispositif de jeu. Lorsque vous appuyez sur une touche M pour changer de mode, le thème de couleurs change pour correspondre au nouveau mode. Ceci vous permet de savoir dans quel mode vous êtes de manière intuitive.

Pour plus d'informations, voir [Utilisation de la vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage](#) et [Pour changer les couleurs de rétroéclairage](#).

# Pour modifier les couleurs de rétroéclairage et effets d'éclairage de votre dispositif

1. Dans Logitech® - Assistant pour jeux vidéos, si vous disposez de plusieurs dispositifs de jeu, choisissez celui qui vous intéresse à l'aide du sélecteur de dispositif de la barre Dispositif.
2. Affichez la vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage (en cliquant sur l'icône **Personnaliser la couleur du rétroéclairage** de la barre Dispositif). Sur certains dispositifs, cette fonction porte le nom de vue Eclairage.
3. Choisissez entre des couleurs/effets d'éclairage identiques pour tous les profils ou des couleurs/effets d'éclairage différents pour chaque profil.
  - Si vous voulez appliquer les paramètres du rétroéclairage et les effets d'éclairage à tous les profils, ne cochez pas la case **Activer les paramètres du rétroéclairage par profil**. Sur certains dispositifs, dans le mode de mémoire intégrée, cette case n'est pas disponible.
  - Sinon, si vous souhaitez appliquer les paramètres du rétroéclairage et les effets d'éclairage à un seul ou plusieurs profils, activez la case **Activer les paramètres du rétroéclairage par profil**.

Cliquez ensuite dans la zone **Profils** sur le profil auquel vous voulez appliquer les paramètres. Si vous souhaitez appliquer les mêmes paramètres de couleurs à plusieurs profils, maintenez la touche **CTRL** enfoncée et cliquez sur l'icône/les icônes du/des profil (s) de jeux supplémentaires à personnaliser.

Le reste des paramètres que vous spécifiez s'appliquent aux profils sélectionnés.

4. Sur votre dispositif de jeu, appuyez sur la touche M ou sélectionnez le mode dont vous souhaitez changer le thème de couleur.
5. Dans la zone de sélection de couleur située dans le côté gauche de l'écran, choisissez la couleur de rétroéclairage que vous souhaitez affecter. Vous pouvez choisir une couleur en suivant les méthodes ci-dessous:
  - La roue chromatique. Sur certains dispositifs de jeu, elle permet de choisir une couleur rapidement, s'il n'est pas nécessaire d'avoir une couleur spécifique.
  - Les curseurs sous la roue chromatique. Ils peuvent être utilisés pour choisir une couleur avec exactitude en spécifiant ses composants Rouge, Vert et Bleu (RVB). Sur certains dispositifs de jeu, il se peut que vous ne disposiez que des curseurs Rouge et Bleu.
  - Les options de couleurs prédéfinies. Sur certains dispositifs de jeu, une sélection de couleurs prédéfinies est mise à votre disposition pour vous permettre d'effectuer votre choix.

Le rétroéclairage de votre dispositif change en temps réel pendant que vous choisissez votre

couleur.

6. Sur certains dispositifs, choisissez ou non un effet d'éclairage dynamique pour votre dispositif de jeu en utilisant la zone de paramètres d'éclairage située sur la droite:
  - Si vous souhaitez faire défiler les couleurs ou activer le mode par impulsions, cochez la case **Effet d'éclairage**.

Ensuite, sélectionnez soit **Défilement de l'éclairage** pour passer d'une option de couleurs à une autre, soit **Eclairage par impulsions** pour faire varier l'intensité de l'éclairage.

Puis, à moins d'être en mode de mémoire intégrée, si vous souhaitez que l'éclairage de votre dispositif s'éteigne quand ce dernier n'est pas utilisé, cochez la case **Minuteur de l'éclairage** et spécifiez la durée d'inactivité (en **minutes**) au bout de laquelle l'éclairage du dispositif doit s'éteindre.

- Pour annuler l'effet dynamique, désactivez la case **Effet d'éclairage** afin que l'éclairage du dispositif reste de couleur constante.

Quand vous modifiez les paramètres, les effets d'éclairage de votre dispositif changent afin que vous puissiez voir comment ils apparaissent sur votre dispositif.

#### **Remarque:**

- ▶ Selon le dispositif de jeu que vous possédez, des effets d'éclairage et certaines méthodes de sélection des couleurs ci-dessus peuvent ne pas être disponibles.

# Utilisation de la vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage

La vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage (ou vue Eclairage sur certains dispositifs) de Logitech® - Assistant pour jeux vidéos offre des fonctionnalités permettant de définir le thème de couleurs de votre dispositif de jeu.



Pour accéder à la vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage, cliquez sur l'icône **Personnaliser la couleur du rétroéclairage** de la barre Dispositif, située dans la partie inférieure de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos. Pour certains dispositifs, le fait de cliquer sur cette icône affiche la vue Profil, dans laquelle vous pouvez configurer les couleurs du rétroéclairage et des profils - voir [Vue Utilisation des profils](#).

L'utilisation de la vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage de l'écran du Logitech - Assistant pour jeux vidéos est simple et intuitive.

La vue Personnaliser la couleur du rétroéclairage contient les sections suivantes, selon votre dispositif et si vous sauvegardez les paramètres sur votre ordinateur ou la mémoire intégrée de votre dispositif:

- La **zone de sélection de couleurs**, située du côté gauche.  
Choisissez les couleurs de rétroéclairage dont vous avez besoin rapidement en utilisant la roue chromatique ou les curseurs RVB, ou bien encore les options prédéfinies (sur certains dispositifs).
- La **zone d'image**, située du côté droit.  
Fournit une représentation de votre dispositif.
- **Zone Paramètres d'éclairage**, située du côté droit.  
Spécifiez les effets d'éclairage dynamique de votre dispositif.
- La **zone de profils**, affichée si vous cochez la case **Activer les paramètres du rétroéclairage par profil**.  
Vous pouvez voir ici tous les profils stockés sur votre ordinateur et sur les dispositifs G-Series connectés disposant de la fonction de mémoire intégrée Profils à emporter.
- La **barre Dispositif**, située au centre de la partie inférieure.  
Utilisez cette barre pour modifier le dispositif, modifier la vue et afficher les paramètres de l'application Logitech - Assistant pour jeux vidéos ainsi que le menu **Aide**.

Pour plus de détails, voir [Pour modifier les couleurs de rétroéclairage et les effets d'éclairage](#).

## Pour modifier les paramètres spécifiques à un dispositif

1. Ouvrez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet du dispositif que vous voulez modifier.
3. Modifiez les paramètres selon vos préférences.

### Remarque:

- ▶ Sur certains dispositifs, il n'y a qu'un onglet spécifique au dispositif.

Aidez-vous du tableau suivant. La disponibilité des paramètres varie en fonction du dispositif.

Paramètre	Explication
Rétroéclairage - Activer	Activez l'éclairage de la souris ou désélectionnez la case pour le désactiver.
Activer la correction d'angle	Activez cette fonctionnalité pour pouvoir déplacer le curseur de la souris en ligne droite, ou désactivez-la pour bénéficier d'un contrôle optimal.
Rechercher les mises à jour	Pour les dispositifs dont le micrologiciel peut être mis à jour. Cliquez sur ce bouton pour que l'assistant pour jeux vidéo de Logitech vérifie si des mises à jour du micrologiciel sont disponibles pour votre dispositif.

4. Cliquez sur **OK**.

## Pour modifier les paramètres de la souris G600

1. Ouvrez la boîte de dialogue Options de Logitech® - Assistant pour jeux vidéos (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet **G600**.
3. Cochez la case **Eclairage - Activer** pour activer l'éclairage de la souris ou désélectionnez-la pour le désactiver.
4. Cochez la case **Correction d'angle - Activer** pour activer le lissage du pointeur de la souris ou désélectionnez-la pour le désactiver et prendre le contrôle exclusif de la souris.
5. Si vous souhaitez mettre à jour le firmware de votre dispositif, cliquez sur **Rechercher les mises à jour**.
6. Cliquez sur **OK**.

### Remarque:

- ▶ Cette fonction est uniquement disponible si votre dispositif est une souris de jeu G600.

## Pour modifier les paramètres de notification

1. Ouvrez la boîte de dialogue Options de l'assistant pour jeux vidéo de Logitech® (en cliquant sur l'icône **Modifier les paramètres de l'application** de la barre Dispositif).
2. Cliquez sur l'onglet **Avertissement**.
3. Spécifiez les paramètres d'avertissement requis en vous aidant du tableau ci-dessous:

Paramètre	Explication
<b>Afficher l'indicateur de batterie faible sur l'écran GamePanel</b>	Disponible uniquement pour un dispositif fonctionnant sur batterie et doté d'un écran LCD. Si vous souhaitez qu'une icône d'avertissement s'affiche sur l'écran LCD de votre dispositif lorsque le niveau de votre batterie est très faible, cochez cette case.
<b>Afficher l'indicateur de batterie faible dans la barre des tâches ou dans le coin supérieur droit de l'écran</b>	Disponible uniquement pour un dispositif fonctionnant sur batterie. Si vous souhaitez qu'une icône d'avertissement s'affiche dans la barre des tâches de votre ordinateur lorsque le niveau de batterie de votre dispositif est très faible, cochez cette case. Vous pouvez cliquer sur l'icône pour afficher l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.
<b>Afficher les notifications d'activation de profil sur l'écran GamePanel</b>	Disponible uniquement pour un dispositif doté d'un écran LCD. Cochez cette case pour afficher une notification sur l'écran LCD de votre dispositif lorsque vous lancez un nouveau jeu, affichant le nom du profil activé pour ce jeu.
<b>Afficher la modification de résolution sur l'écran GamePanel</b>	Disponible uniquement pour un dispositif doté d'un écran LCD. Si vous souhaitez qu'un message s'affiche sur l'écran LCD de votre dispositif lorsque vous changez de résolution, cochez cette case.

4. Cliquez sur **OK**.