

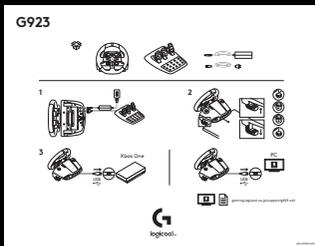
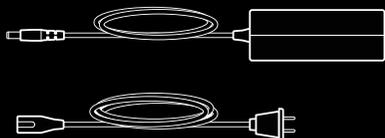
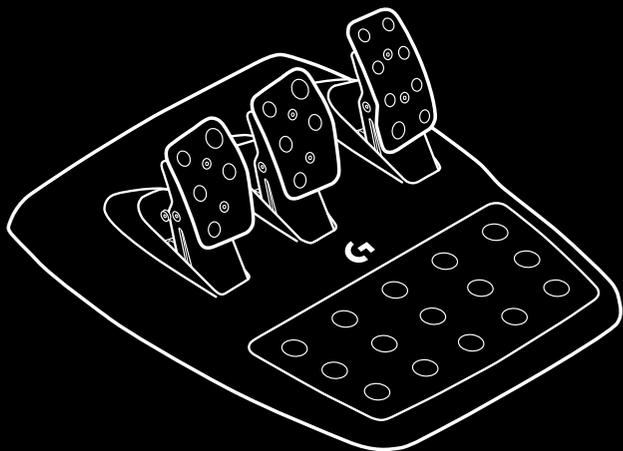
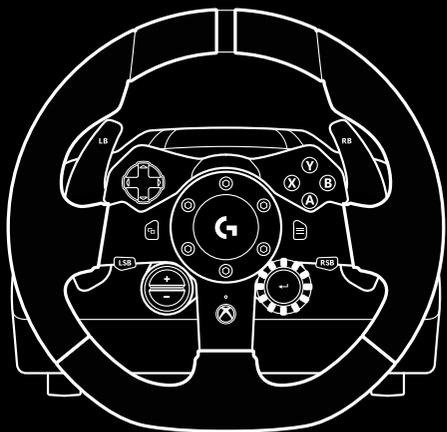
G923

Xbox OneおよびPC用レーシング バンドルおよびペダル

クイックスタートガイド



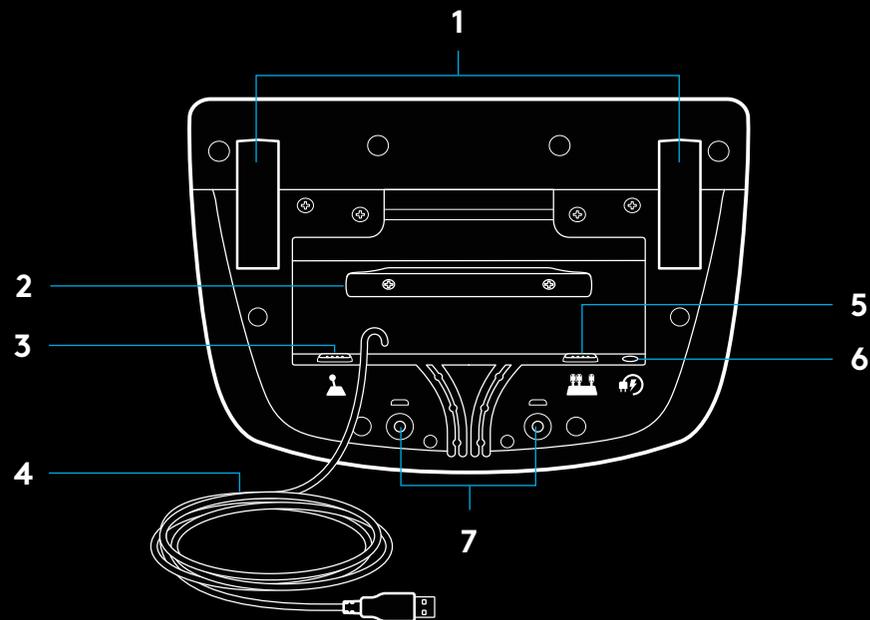
logicool ™



保証書		logitech 	
<small>この保証書は無効行いませんので大切に保管して下さい。</small>			
製品名	Logitech® G923 Racing Wheel and Pedals for PC and Xbox One	ご購入日	年 月 日
型番	G923x	販売店名	
保証期間	ご購入日から2年間		
お客様	お名前	様	
	ご住所	〒	
	電話番号	-	-
			印

接続および取り付け部

- 1 取り付け具
- 2 ケーブル管理クリート
- 3 シフトレバー接続 (オプション) (DB-9オス)
- 4 USBケーブル
- 5 ペダルユニット接続 (DB-9メス)
- 6 電源接続
- 7 ボルト取り付け部 (M6X1ボルトを使用)

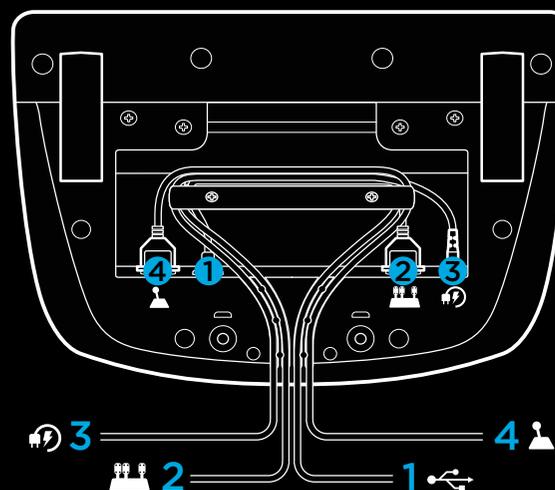


最適なケーブル ルーティング

USBおよびペダルケーブル (1、2) は内部チャンネルを通してルーティングします。

電源およびシフトレバー ケーブル (オプション) (3、4) は外部チャンネルを通してルーティングします。

ケーブルは、ケーブル管理クリートの周囲に複数回巻いてたるみを取ることができます。

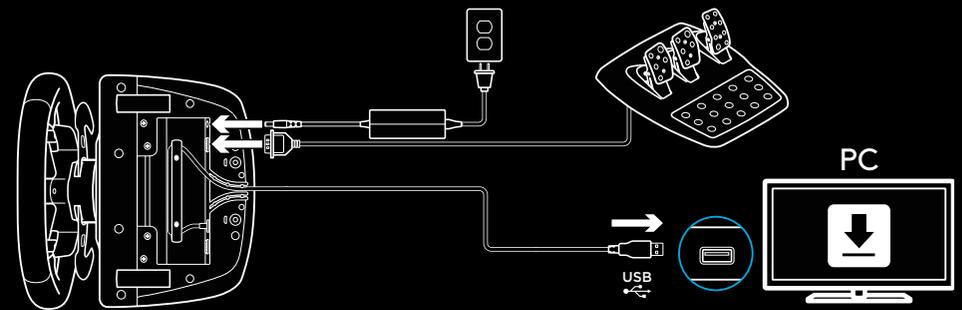
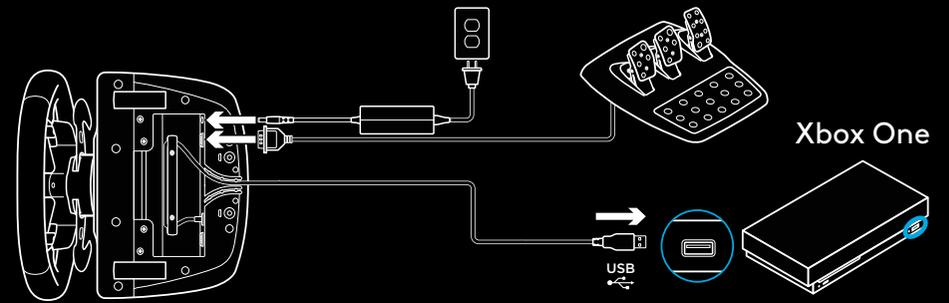


取り付け — XBOX ONE — PC

示されているように、電源アダプターおよびUSBケーブルを取り付けます。

レーシング ホイールをシステムに接続する度に、ホイールはそれぞれの側に完全に回転して較正を実行してから、中央に戻ります。較正が完了するとホイールの使用を開始できます。

PCの場合、G923のホイールとペダルでフォース フィードバックとRPM LED機能を有効にするには、Logicool G HUBソフトウェアをインストールする必要があります。support.logicool.co.jp/ja_jp/product/g923-xb1からダウンロードできます。

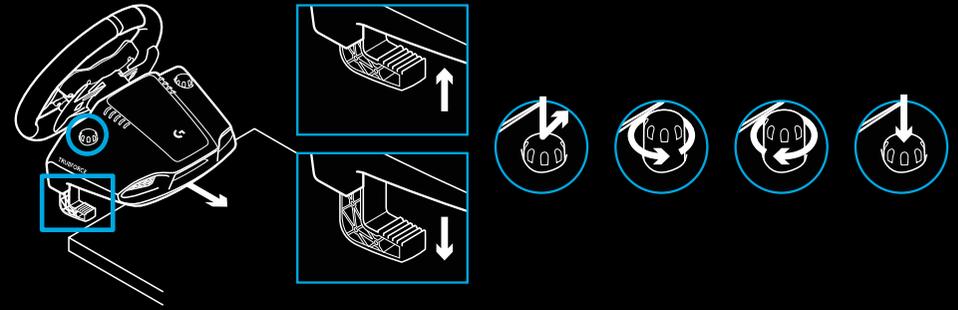


取り付け具

G923レーシング ホイールには、テーブルに取り付けるための取り付けシステムが内蔵されています。

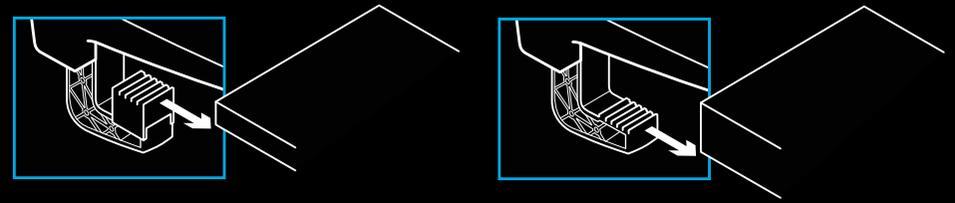
クランプノブを下に押し回して回転させて、ロックとロック解除を行います。

クランプノブを回転させ、取り付け具を締めたり緩めたりします。



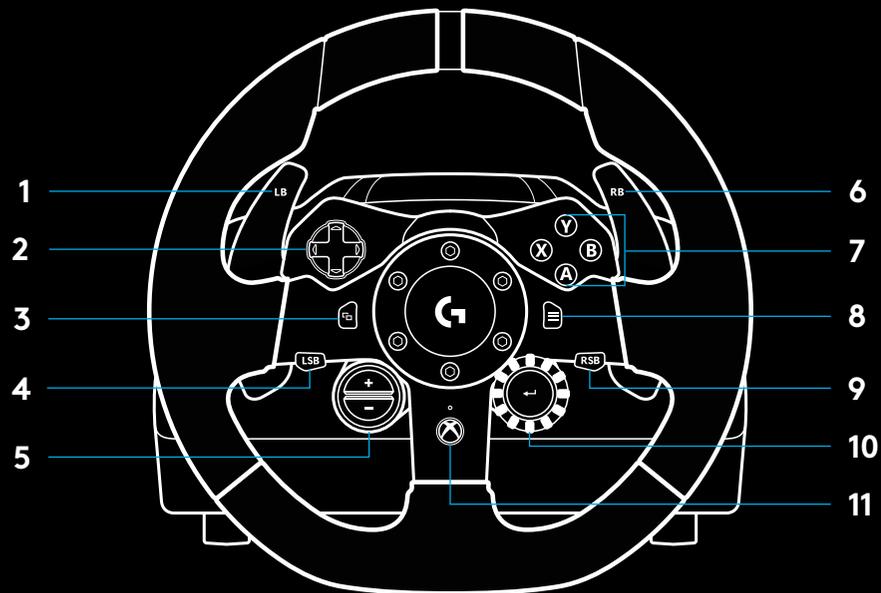
注:

厚みのあるテーブルに取り付ける場合、クランプ エクステンダーは取り外す必要があります。



ボタン

- 1 左バンパー
- 2 方向パッド
- 3 ビュー ボタン
- 4 左スティック ボタン*
- 5 +/-設定調整ボタン*
- 6 右バンパー
- 7 A、B、X、Yボタン
- 8 メニュー ボタン
- 9 右スティック ボタン*
- 10 設定選択ダイヤルと選択ボタン
- 11 Xboxボタン



* Xbox Oneの対応ゲームが必要です。ゲーム内の割り当てまたはLogicool G HUBソフトウェアを使ってPCでゲームに割り当てることができます。

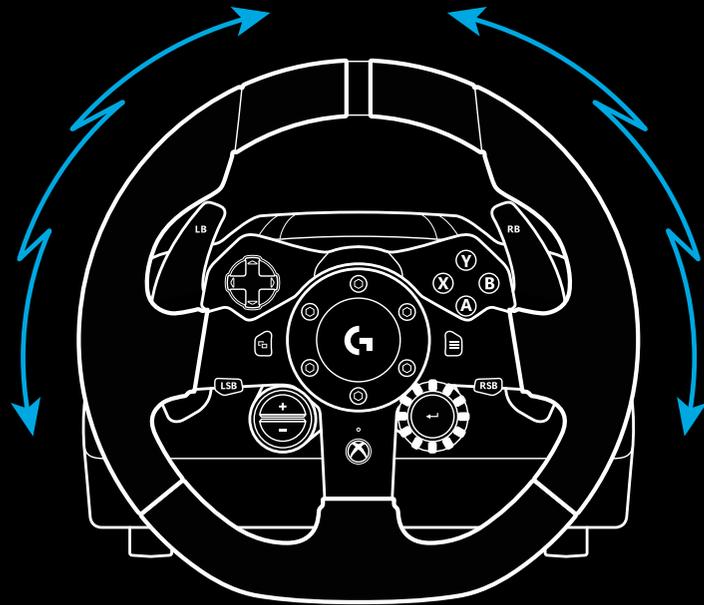
フォースフィードバック

レーシング ホイールにはデュアルモーターが含まれており、対応ゲームとシステムで、フォース フィードバックを提供します。

また、対応タイトルでは次世代のフォースフィードバックであるTRUEFORCEを体感することができます。

TRUEFORCEはゲームの物理やオーディオと直接連携し、高解像度かつリアルタイムなフォース フィードバックを実現します。タイヤのグリップ、サスペンション、重量、馬力、さらにはユニークなエンジン音の響きまでもを、ホイールを通じて即座かつ正確に感じ取ることができます。

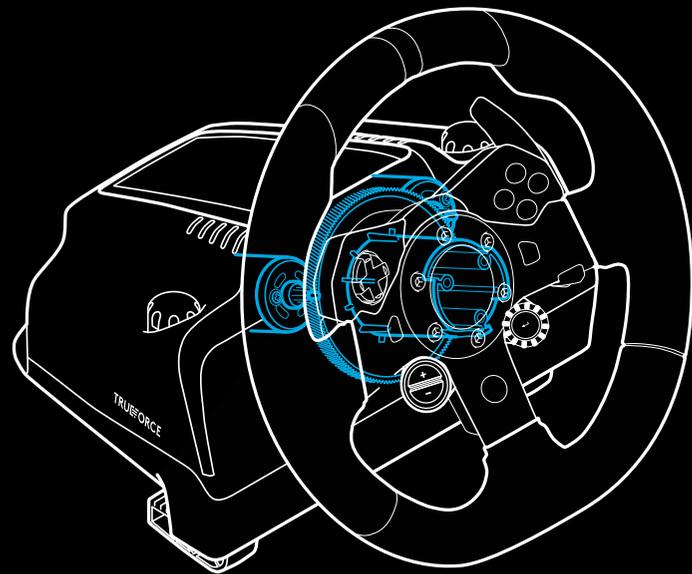
Xbox OneおよびPCの対応タイトルでは、高解像度フォース フィードバックであるTRUEFORCEを実装できません。対応タイトルの一覧については、support.logicool.co.jp/ja_jp/product/g923-xb1をご覧ください。



注:

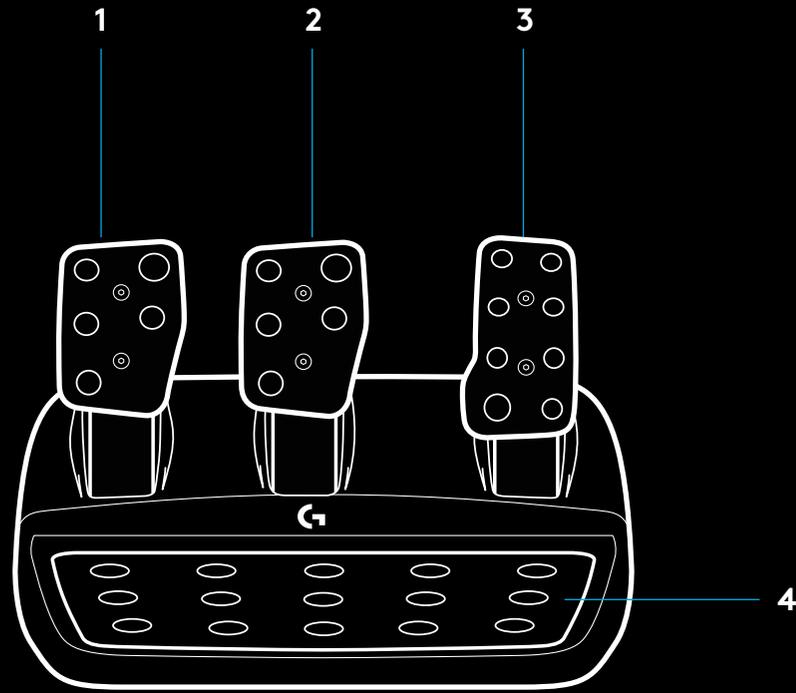
レーシング ホイールには過熱保護回路が備わっており、高温での動作状態からの保護を提供します。稀に、コントロールが作動中でも、フォース フィードバック機能が使用中にシャットダウンする場合があります。

これが発生した場合、ホイールを取り外すことでホイールの温度を下げ、出力を下げます。これが頻繁に発生する場合、製品サポートまでお問い合わせください。

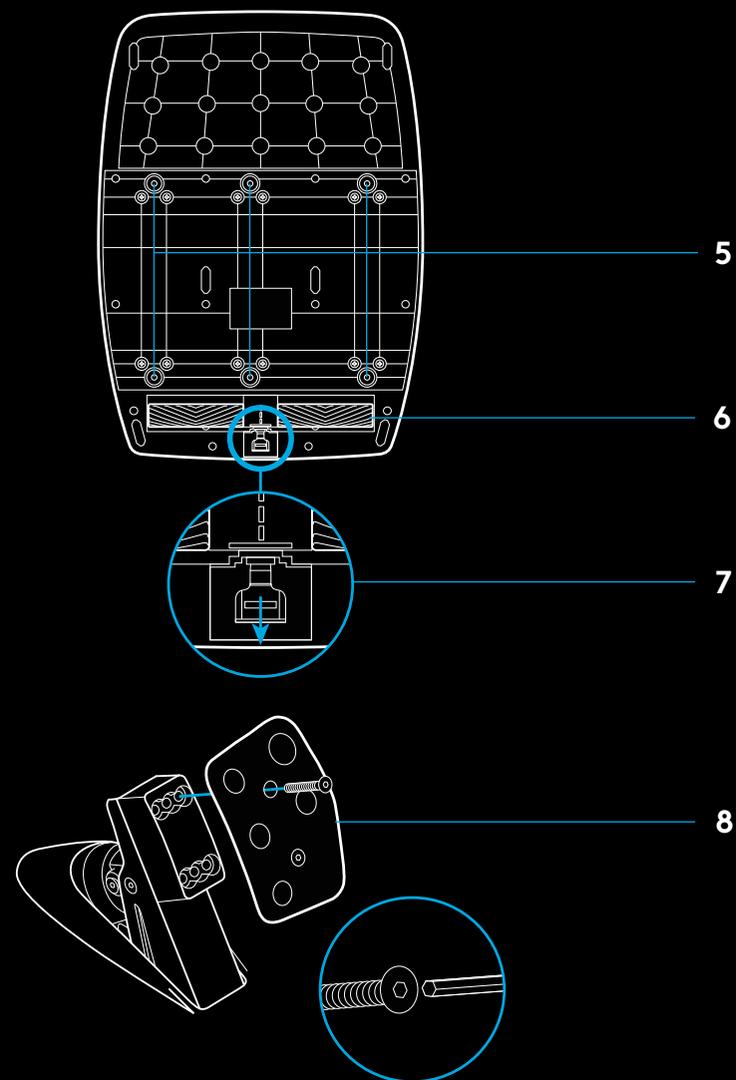


機能

- 1 クラッチ ペダル
- 2 ブレーキ ペダル
- 3 アクセル ペダル
- 4 型押しヒールレスト



- 5 ボルト取り付け部 (M6X1ボルトを使用)
- 6 特許保護されたカーペットグリップ システム
- 7 カーペットグリップ リリースクリップ
後方に押し、ペダルユニットがリリースされます
- 8 ペダル面位置の変更 (2.5mmの六角キーが必要)



ゲーム内のデュアル クラッチの使用

レースのグリッド スタートからデュアル クラッチ システムを使うことで、クラッチ ペダルのバイト ポイントを見つけることなくトラクションを最大限に高めることができます。これは、レースのスタート時に大きなアドバンテージになります。

ゲーム内でデュアル クラッチ システムを使うには

- 1 レースのスタート時にクラッチ ペダルを完全に踏み込み、デュアル クラッチ機能に割り当てられているボタンを押します（設定手順については次のセクションを参照してください）。
- 2 ギア アップ パドルを使ってローギアに入れて、アクセル ペダルを完全に踏み込みます。
- 3 青信号が点灯してレースが開始したら、即座にデュアル クラッチ ボタンを放します。クラッチのバイト ポイントで車両が発進します。
- 4 トラクションを最大限に高めるためには、足をクラッチ ペダルからスムーズに放します。この最後の手順を練習したり、バイト ポイント設定を何度か変更することで、自身に最適な方法を見つけてください。この機能を使いこなすことができれば、スタート時の順位がかなり変わってくるはずです。

注：

デュアル クラッチ機能に対応していないゲームもあります。デュアル クラッチ機能に対応しているゲームの一覧については、support.logitech.co.jp/ja_jp/product/g923-xb1をご覧ください。

デュアル クラッチ システムのセットアップ

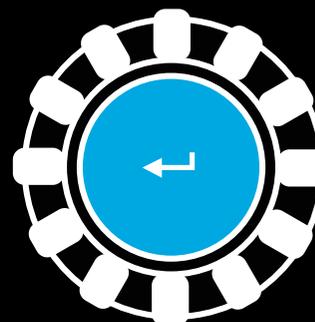
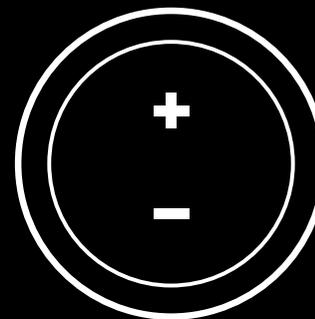
- 1 左右のギア パドル、左スティック ボタン、右スティック ボタンを同時に2秒間長押しして、デュアル クラッチ設定モードに入ります。RPM LEDが青色に点灯し、ゆっくり点滅します：



注：

デュアル クラッチ設定モード中は、RPM LEDはゲーム/SDKには反応しません。

- 2 デュアル クラッチ ボタンとして設定したいボタンを押します。
この設定が有効なボタンは左スティック ボタン (LSB) と右スティック ボタン (RSB) のみです。クラッチ ポジション設定モード中は、RPM LEDが赤色に点滅します。
- 3 選択したシミュレーションまたはゲームで車がまだトラック上にある間に、クラッチ ペダルとアクセル ペダルを完全に踏み込みます。ローギアに入れて、車両が走り出すまでマイナス ボタンを押し続けます。クラッチのバイト ポイントは、プラス ボタンとマイナス ボタンを使って正確に調整することができます。
- 4 調整したら、設定モードのままデュアル クラッチをテストすることができます。デュアル クラッチが満足いくパフォーマンスになるまで、発進、停止、バイト ポイントの調整を繰り返すことをお勧めします。
- 5 ホイールのダイヤルの中央の選択ボタンを押して、デュアル クラッチ設定モードを終了します。設定が保存されると、RPM LEDが緑色から青色の順で点滅します。その後RPM LEDは消灯し、対応ゲームのRPM出力に再び反応し始めます。



デュアルクラッチシステムのリセット

左シフトレバー、右シフトレバー、Xボタンを2秒間押し続けます。

デュアルクラッチシステムがリセットされると、すべてのRPM LEDが4回点滅し、その後消灯します。

デュアルクラッチシステムに割り当てられているボタン (LSBまたはRSB) が通常の機能に戻ります。

LOGICOOOL G HUBの使用

Logicool G HUBを使用すると、G923で次の機能が有効になります。

- ゲームにリンク可能なプロファイルをボタンにプログラムする。
- 回転角やTRUEFORCE強度などのホイール設定を調整する。
- 各種ボタン、ホイール、ペダルの機能をテストする。

G HUBホイール設定

感度

ホイールの出力反応を変更し、感度を増減させます。このスライダーを50%にすると、リニアな1:1出力になります。51%~100%にすると、ホイール中央付近の感度が上がります。0%~49%にすると、ホイール中央付近の感度が下がります。

動作範囲

G923は最大900度の回転に対応しています。この設定を下げると、ホイールが最大切れ角に達するまでのポイントが変わります。これは、Formula 1やGT3などの切れ角が小さい車両を運転する場合に特に役立ちます。

センタリング スプリング (フォース フィードバックのないゲーム向け)

フォース フィードバックに対応している大半のゲームは、すでに仮想車両に基づいてG923の正しく中央に戻る機能をモデリングしています。このようなゲームの場合は、センタリング スプリング オプションは無効にすることをお勧めします。

センタリング スプリング オプションを有効にすると、ゲームの機能をオーバーライドし、スライダーを使って中央に戻る力の強度を調整することができます。

トルク

TRUEFORCE対応ゲームでのみ使用できます。トルクは、G923の全体的なフォース フィードバックの強度を制御します。

オーディオ効果

TRUEFORCE対応ゲームでのみ使用できます。TrueForce対応タイトルのプレイ時に、オーディオ関連の効果（エンジン音やランブル ストリップスなど）の全体的な強度を制御できます。

TRUEFORCEに対応していない古いタイトルでG923を使用している場合は、フォース フィードバックの調整はゲーム タイトルの設定メニューで行うことができます。

G HUBペダル設定

感度

ペダルの出力反応を変更し、感度を増減させます。このスライダーを50%にすると、リニアな1:1出力になります。51%~100%にすると、ペダルの初動付近の感度が上がります。0%~49%にすると、ペダルの初動付近の感度が下がります。

組み合わせペダル

チェックを入れると、アクセル ペダルとブレーキ ペダルが単軸の二等分になります。これを活用すると、ペダルの別軸に対応していない古いレーシング タイトルでペダルを正しく動作させることができます。

注意:最新のレーシング ゲームの場合は、これにチェックを入れるとペダルは正しく動作しません。一方のペダルしか機能しなくなった場合は（踏むと加速し、放すとブレーキがかかる）、このオプションのチェックを外す必要があります。

ホイールとペダルのテスト

G HUBのホイールとペダルの画面では、すべてが正しく機能していることを確認するためにG923のすべてのボタンと軸をテストすることができます。ホイールに関しては、変更した動作範囲の効果を確認することもできます。

質問がある場合

support.logicool.co.jp/ja_jp/product/g923-xb1

製品サポート

ロジクールホームページでは、ユーザー登録や製品の最新情報、製品のアップデートファイル、最新のトラブルシューティング等を提供していますので、ぜひご利用ください。

<http://www.logicool.co.jp>

カスタマーサポート

株式会社ロジクール カスタマーサポートページをご覧ください。

support.logicool.co.jp



© 2019 Logitech, Logicool. All rights reserved.株式会社ロジクールは、Logitech Groupの日本地域担当の日本法人です。
Logicool、Logicool Gおよび各ロゴはLogitech Europe S.A.および/または米国およびその他の国における関連会社の登録商標です。
その他の商標はすべて、それぞれの所有者の財産です。ロジクールは、このマニュアルに存在する可能性のある誤記に対して一切責任を負うことはありません。ここに記載されている情報は予告なく変更される場合があります。

WEB-621-001621.002