

G923

レーシングホイールとペダル (PlayStation®5およびPlayStation®4用)

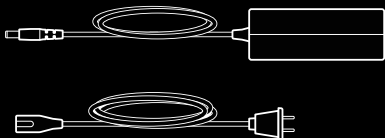
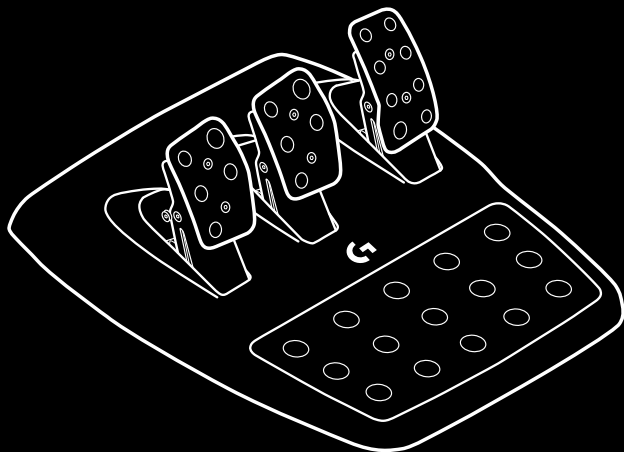
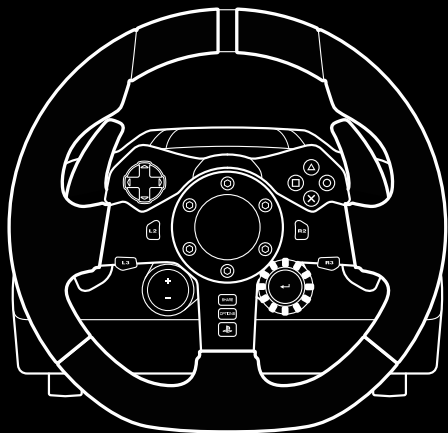
セットアップガイド

TRUEFORCE



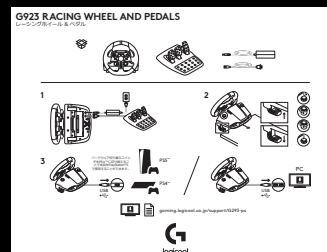
logicool ™





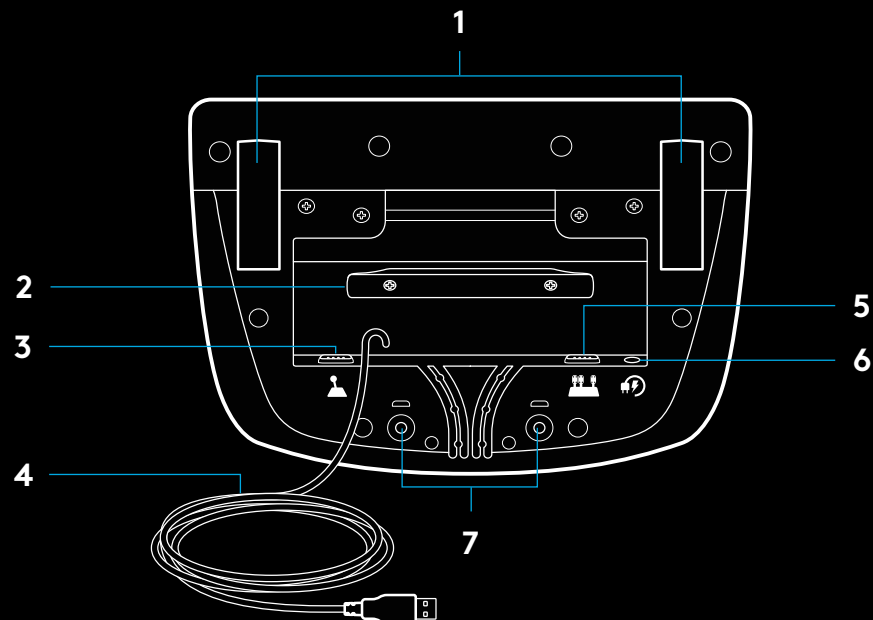
保証書		logitech G	
この保証書は所附付いたしませんが、大切に保管して下さい。		ご購入日 年 月 日	
製品名	Logitech® G923 レーシングハンドル&ペダル	販売店名	
型番	G923		
保証期間	ご購入日から2年間		
お客様	お名前	様	
	ご住所		
	電話番号	-	

620-008915.002



接続および取り付け部

- 1 取り付け具
- 2 ケーブル管理クリート
- 3 シフトレバー接続 (オプション) (DB-9オス)
- 4 USBケーブル
- 5 ペダルユニット接続 (DB-9メス)
- 6 電源接続
- 7 ボルト取り付け部 (M6X1ボルトを使用)

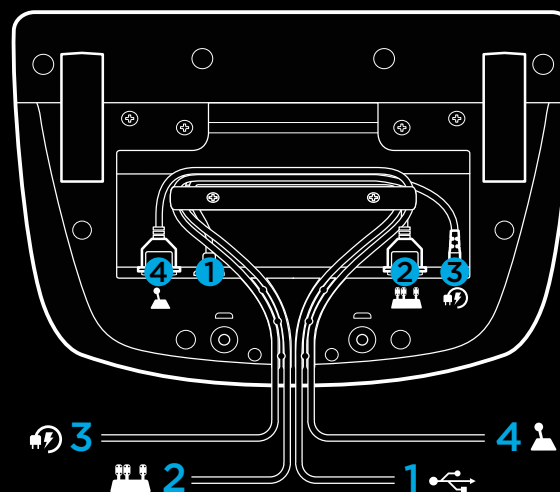


最適なケーブル ルーティング

USBおよびペダルケーブル (1、2) は内部チャンネルを通してルーティングします。

電源およびシフトレバー ケーブル (オプション) (3、4) は外部チャンネルを通してルーティングします。

ケーブルは、ケーブル管理クリートの周囲に複数回巻いてたるみを取ることができます。



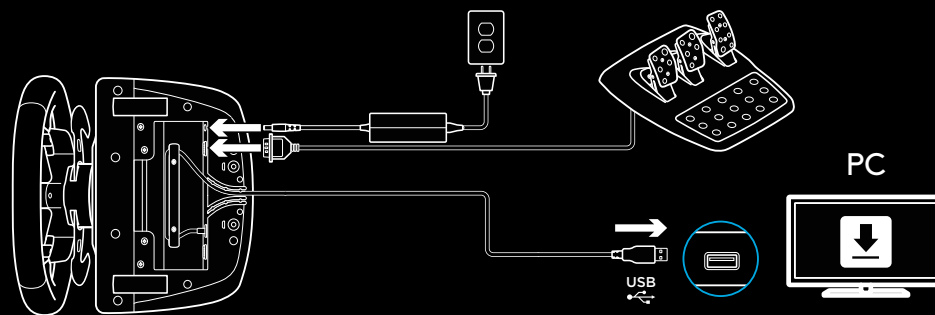
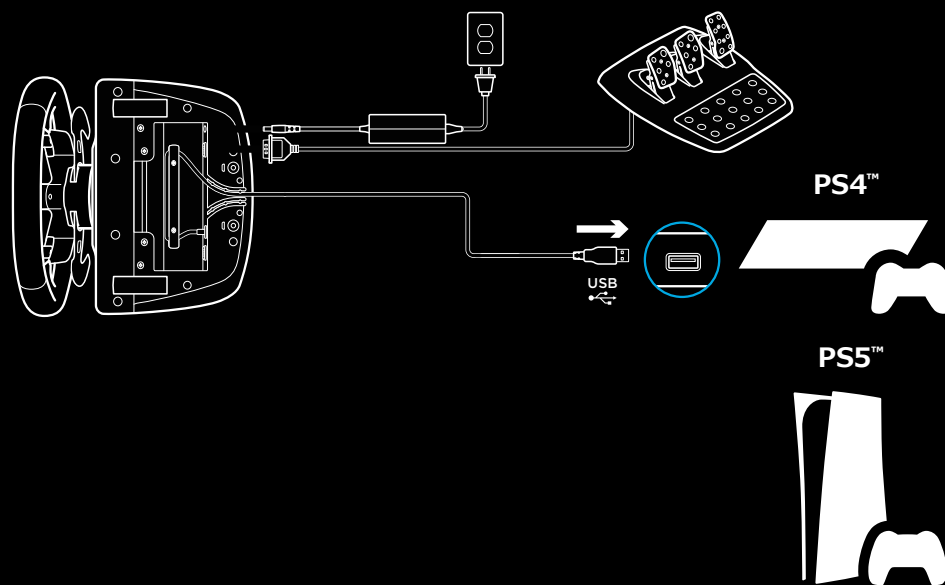
接続方法 PlayStation®5、PlayStation®4 / PC

イラスト（右図）に示されているように、電源アダプターおよびUSBケーブルを取り付けます。

レーシングホイールはシステムに接続する度に、自動で回転しキャリブレーションを実行してから正位置に戻ります。キャリブレーションが完了するとホイールを使用することができます。

PCの場合、G923のホイールとペダルでフォース フィードバックとRPM LED機能を有効にするには、Logicool G HUBソフトウェアをインストールする必要があります。gaming.logicool.co.jp/support/G923-psからダウンロードできます。

TRUEFORCEと高度な機能にはゲームの連携が必要です。対応ゲームの一覧については、gaming.logicool.co.jp/support/G923-psをご覧ください。

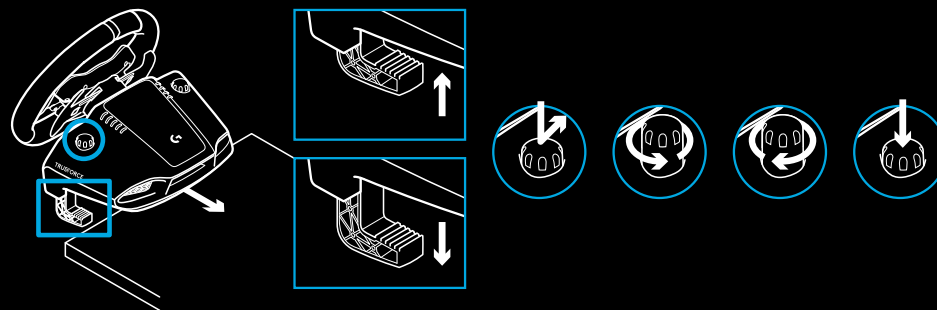


取り付け具

G923レーシング ホイールには、テーブルに取り付けるための締め付け装置が内蔵されています。

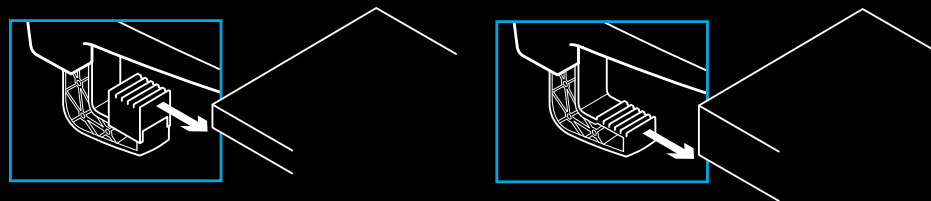
クランプノブを下に押し回して回転させて、ロックとロック解除を行います。

クランプノブを回転させることで、取り付け具を締めたり緩めたりすることができます。



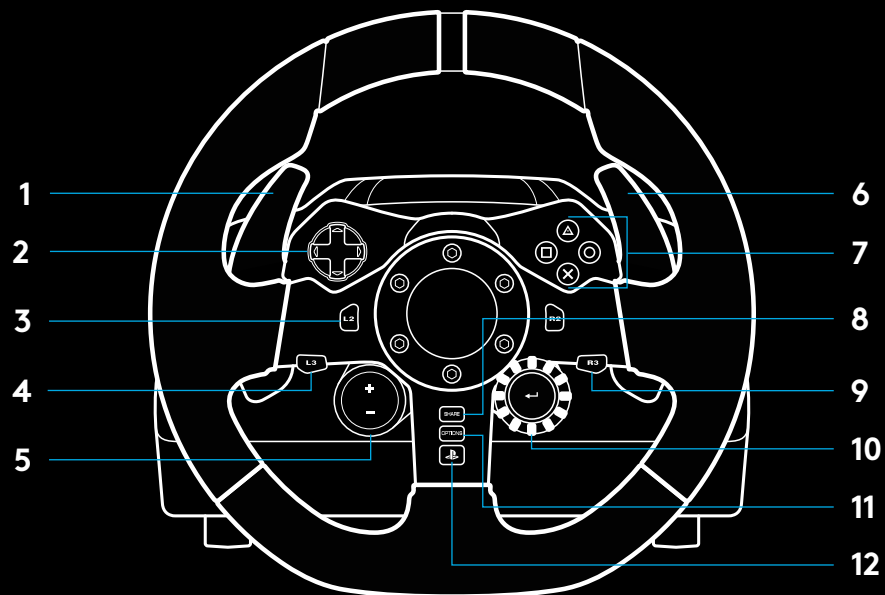
メモ:

厚みのあるテーブルに取り付ける場合、クランプ エクステンダーは取り外す必要があります。



ボタン

- 1 スチール製パドルシフター
- 2 方向キー
- 3 L2ボタンおよびR2ボタン
- 4 L3ボタン*
- 5 +/-設定調整ボタン*
- 6 スチール製パドルシフター
- 7 △ボタン、○ボタン、×ボタン、□ボタン
- 8 共有/作成ボタン
- 9 R3ボタン*
- 10 24ポイント選択ダイヤルとボタン
- 11 オプションボタン
- 12 PS ボタン



* PlayStation®5、PlayStation®4 の対応ゲームが必要です。ゲーム内の割り当てまたはロジクール G HUB ソフトウェアを使って、PC 上のゲームで割り当てることができます。

フォースフィードバック

レーシング ホイールにはデュアルモーターが含まれており、対応ゲームとシステムで、フォース フィードバックを提供します。

また、対応ゲームでは次世代のフォースフィードバックであるTRUEFORCEを体感することができます。

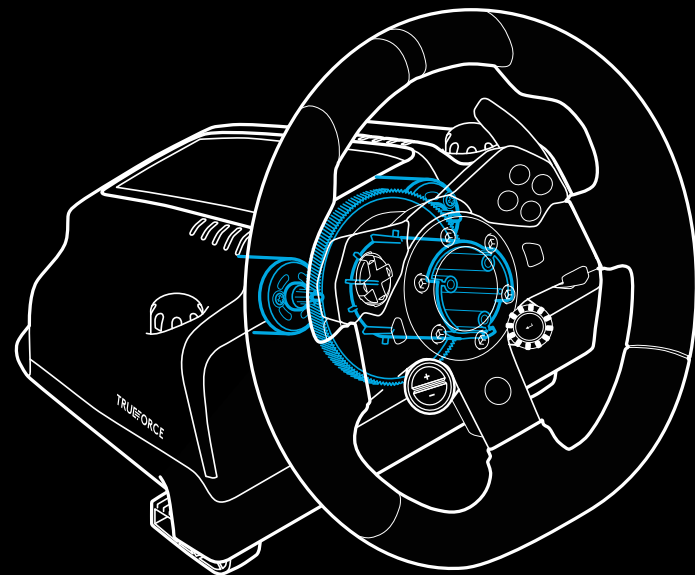
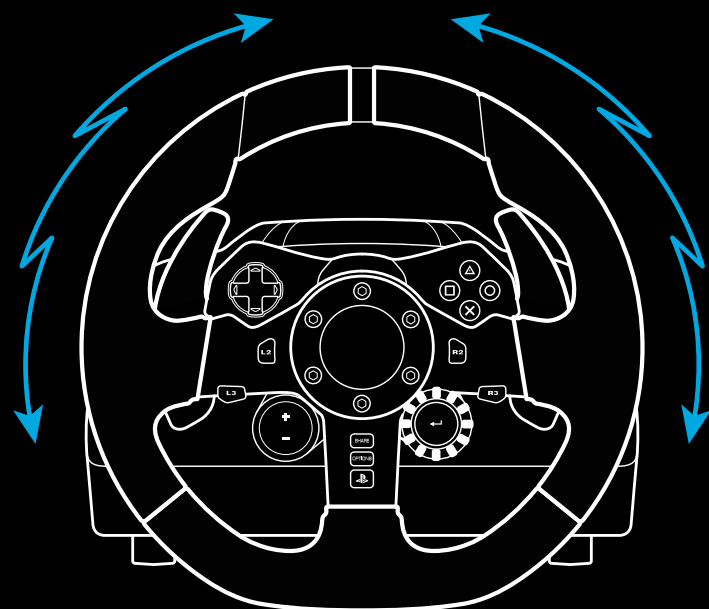
TRUEFORCEはゲーム内のアクションやオーディオと直接連携し、高解像度かつリアルタイムなフォースフィードバックを実現します。タイヤのグリップ、サスペンション、重量、馬力、さらにはユニークなエンジン音の響きまでもを、ホイールを通じて即座にかつ精確に感じ取ることができます。

PlayStation®5、PlayStation®4およびPCの対応ゲームでは、高解像度フォース フィードバックであるTRUEFORCEを実装できます。対応ゲームの一覧については、gaming.logicool.co.jp/support/G923-psをご覧ください

注：

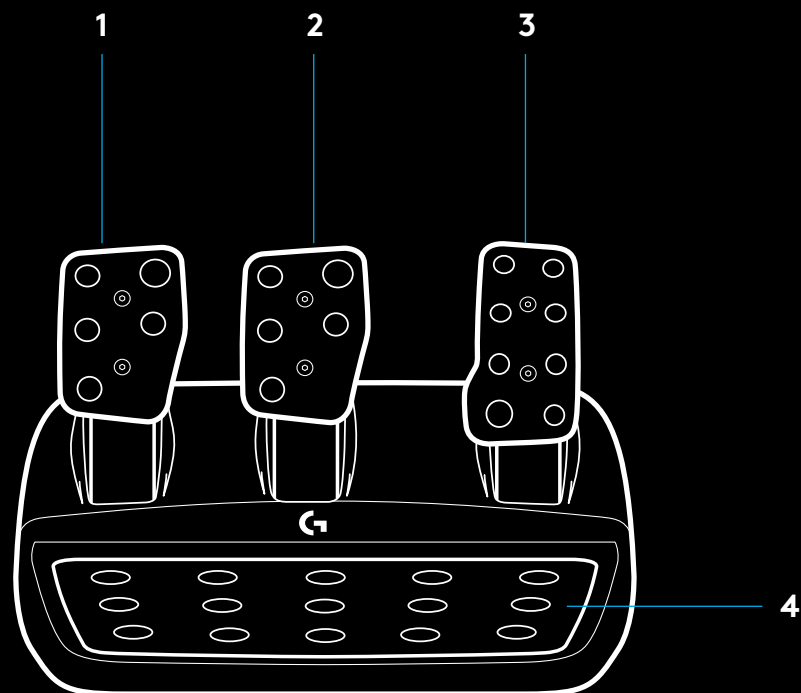
レーシング ホイールには過熱保護回路が備わっており、高温での動作状態から本体を保護します。稀に、コントロールが作動中でも、フォース フィードバック機能使用中にシャットダウンする場合があります。

これが発生した場合、ホイールを取り外すことでホイールの温度を下げ、出力を下げます。これが頻繁に発生する場合、製品サポートまでお問い合わせください。

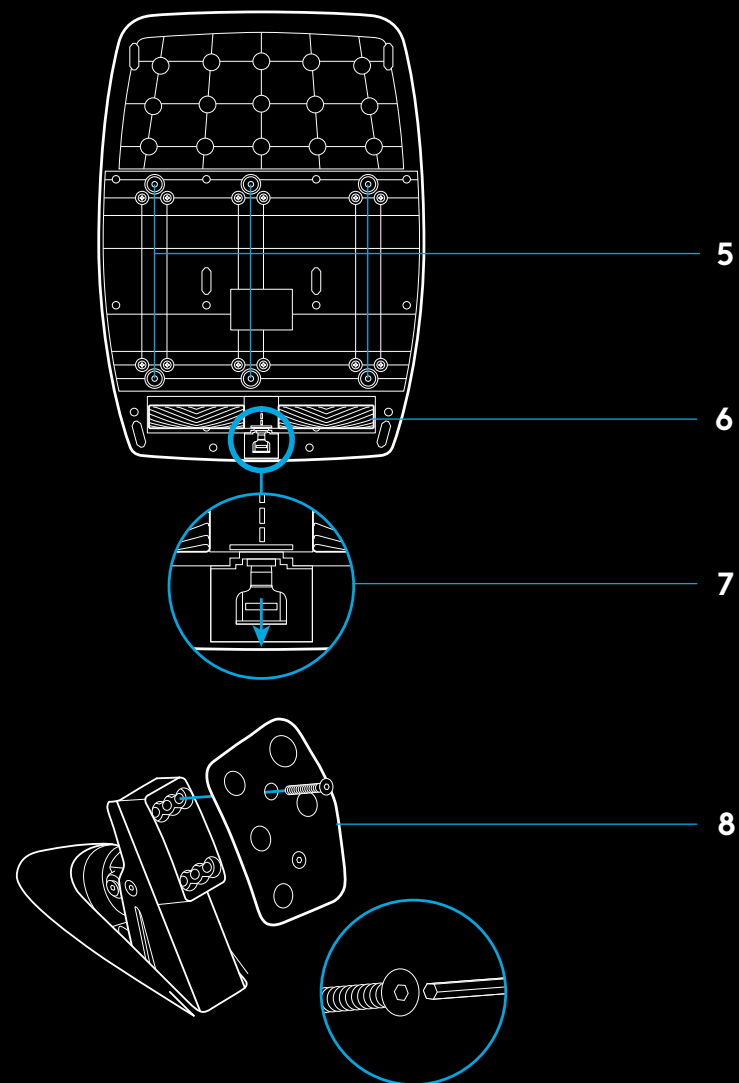


機能

- 1 クラッチ ペダル
- 2 ブレーキ ペダル
- 3 アクセル ペダル
- 4 型押しヒールレスト



- 5 ボルト取り付け部 (M6X1ボルトを使用)
- 6 特許保護されたカーペットグリップ システム
- 7 カーペットグリップ リリースクリップ
後方に押すと、ペダルユニットがリリースされます
- 8 ペダル面位置の変更 (2.5mmの六角キーが必要)



ゲーム内のデュアル クラッチの使用

レースのグリッド スタートからデュアル クラッチ システムを使うことで、クラッチ ペダルのバイト ポイントを見つけることなくトラクションを最大限に高めることができます。これは、レースのスタート時に大きなアドバンテージになります。

ゲーム内でデュアル クラッチ システムを使うには

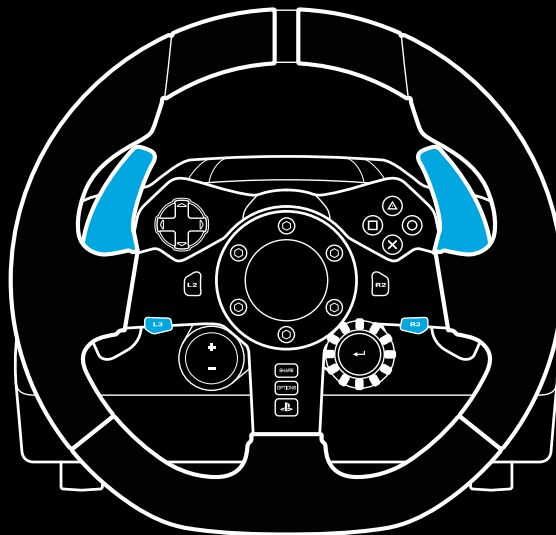
- 1 レースのスタート時にクラッチ ペダルを完全に踏み込み、デュアル クラッチ機能に割り当てられているボタン (デュアル クラッチ ボタン) を押します (設定手順については11ページを参照してください)。
- 2 ギア アップ パドル (パドルシフター) を使ってローギアに入れて、アクセル ペダルを完全に踏み込みます。
- 3 青信号が点灯してレースが開始したら、即座にデュアル クラッチ ボタンを放します。クラッチのバイト ポイントで車両が発進します。
- 4 トラクションを最大限に高めるためには、足をクラッチ ペダルからスムーズに放します。この最後の手順を練習したり、バイトポイント設定を何度か変更したりすることで、自身に最適な方法を見つけてください。この機能を使いこなすことができれば、スタート時の順位がかなり変わってくるはずです。

注:

デュアル クラッチ機能に対応していないゲームもあります。デュアル クラッチ機能に対応しているゲームの一覧については、gaming.logicool.co.jp/support/G923-psをご覧ください

デュアル クラッチ システムのセットアップ

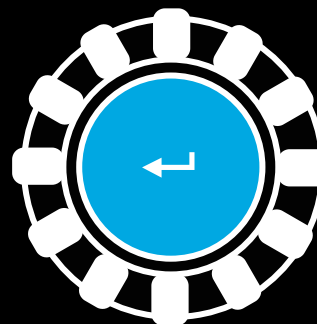
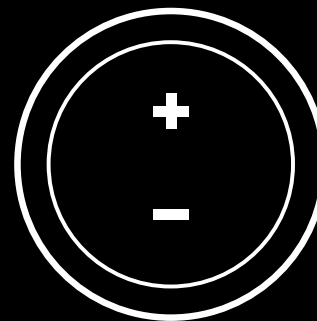
- 1 左右スチールパドルシフターのL3ボタンとR3ボタンを同時に2秒間長押しして、デュアルクラッチ設定モードに入ります。LED Rev Indicatorが青色に点灯し、ゆっくり点滅します:



注:

デュアル クラッチ設定モード中は、LED Rev Indicatorはゲーム/SDKには反応しません

- 2 デュアル クラッチ ボタンとして設定したいボタンを押します。
これの唯一の有効なボタンは、L3ボタンとR3ボタンです。クラッチ ポジション設定モード中は、LED Rev Indicatorが赤色に点滅します。
- 3 選択したシミュレーションまたはゲームで車がまだトラック上にある間に、クラッチ ペダルとアクセル ペダルを完全に踏み込みます。ローギアに入れて、車両が走り出すまでマイナス ボタンを押し続けます。クラッチのバイト ポイントは、プラス ボタンとマイナス ボタンを使って正確に調整することができます。
- 4 調整したら、設定モードのままでデュアル クラッチをテストすることができます。デュアル クラッチが満足いくパフォーマンスになるまで、発進、停止、バイト ポイントの調整を繰り返すことをお勧めします。
- 5 24ポイント セレクター中央の選択ボタンを押して、デュアル クラッチ設定モードを終了します。設定が保存されると、LED Rev Indicatorが緑色から青色の順で点滅します。その後LED Rev Indicatorは消灯し、対応ゲームのRPM出力に再び反応し始めます。



デュアル クラッチ システムのリセット

左パドルシフター、右パドルシフター、□ボタンを2秒間押し続けます。

デュアル クラッチ システムがリセットされると、すべてのLED Rev Indicatorが4回点滅し、その後消灯します。

デュアル クラッチ システムに割り当てられたL3ボタンまたはR3ボタンが通常の機能に戻ります。

LOGICOOL G HUBの使用

Logicool G HUBを使用すると、G923で次の機能が有効になります。

- ゲームにリンク可能なプロファイルをボタンにプログラムする。
- 回転角やTRUEFORCE強度などのホイール設定を調整する。
- 各種ボタン、ホイール、ペダルの機能をテストする。

G HUBホイール設定

感度

ホイールの出力反応を変更し、感度を増減させます。このスライダーを50%にすると、リニアな1:1出力になります。51%~100%にすると、ホイール中央付近の感度が上がります。0%~49%にすると、ホイール中央付近の感度が下がります。

動作範囲

G923は最大900度の回転に対応しています。この設定を下げると、ホイールが最大切れ角に達するまでのポイントが変わります。これは、Formula 1やGT3などの切れ角が小さい車両を運転する場合に特に役立ちます。

センタリング スプリング (フォース フィードバックのないゲーム向け)

フォース フィードバックに対応している大半のゲームは、すでに仮想車両に基づいてG923の正しく中央に戻る機能をモデリングしています。このようなゲームの場合は、センタリング スプリング オプションは無効にすることをお勧めします。

センタリング スプリング オプションを有効にすると、ゲームの機能をオーバーライトし、スライダーを使って中央に戻る力の強度を調整することができます。

トルク

TRUEFORCE対応ゲームでのみ使用できます。トルクは、G923の全体的なフォース フィードバックの強度を制御します。

オーディオ効果

TRUEFORCE対応ゲームにのみ利用可能です。TrueForce対応ゲームのプレイ時に、オーディオ関連の効果（エンジン音やランブル ストリップスなど）の全体的な強さを制御できます。

TRUEFORCEに対応していない古いゲームでG923を使用している場合は、フォース フィードバックの調整はゲームの設定メニューで行うことができます。

G HUBペダル設定

感度

ペダルの出力反応を変更し、感度を増減させます。このスライダーを50%にすると、リニアな1:1出力になります。51%~100%にすると、ペダルの初動付近の感度が上がります。0%~49%にすると、ペダルの初動付近の感度が下がります。

組み合わせペダル

チェックを付けると、アクセルとブレーキペダルが1つの軸の二等分になるように設定されます。これによって、複数ペダルに対して別々の軸をサポートしていない古いレーシングゲームでペダルが正しく動作します。

注:

最新のレーシングゲームの場合は、このオプションがチェックされているとペダルが正しく動作しません。もし、片方のペダルだけが踏むと加速し、放すとブレーキがかかるような機能を持っている場合は、このオプションのチェックを外す必要があります。

ホイールとペダルのテスト

G HUBのホイールとペダルの画面では、すべてが正しく機能していることを確認するためにG923のすべてのボタンと軸をテストすることができます。ホイールに関しては、変更した動作範囲の効果を確認することもできます。

質問がある場合:

詳細については、gaming.logicool.co.jp/support/G923-psにアクセスするか、またはカスタマー担当者までお問合せください。



©2021 Logitech, Logitech. All rights reserved.株式会社ロジクールは、Logitech Groupの日本地域担当の日本法人です。Logitech、Logitech G、Logi、TRUEFORCEおよびLogitechのその他のマークはLogitech Europe S.A.および/または米国およびその他の国における関連会社の登録商標です。"PS"、"PlayStation"、"PS5"、"PS4" および "PlayStation Shapes Logo" は Sony Interactive Entertainment Inc. の登録商標または商標です。 All Rights Reserved.その他の商標はすべて、それぞれの所有者の財産です。Made in China.

WEB-621-001212.004