

A50 X

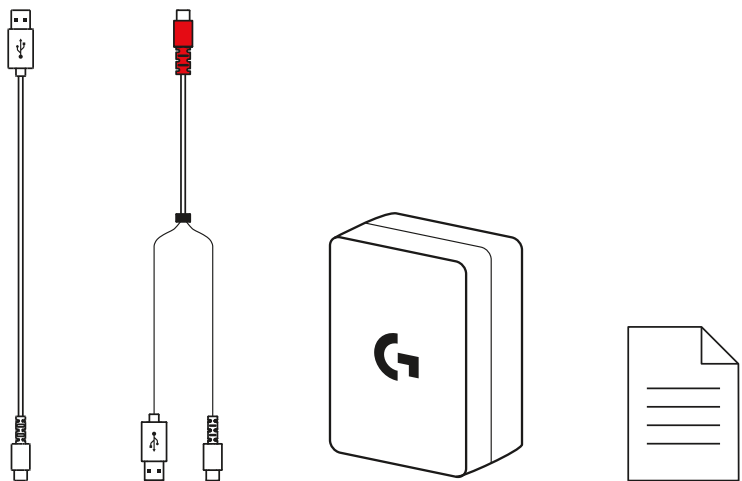
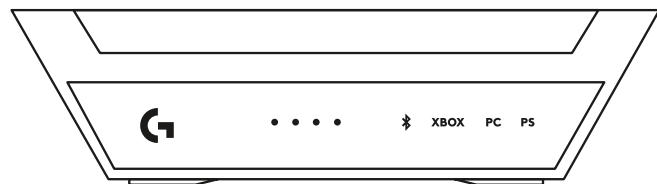
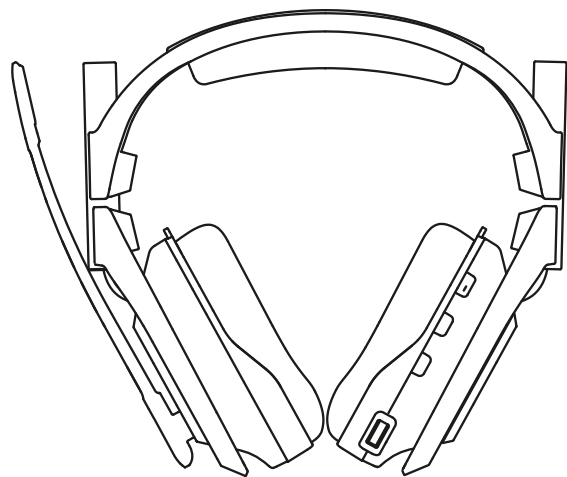
Wireless Headset

Casque sans fil

SETUP GUIDE | GUIDE D'INSTALLATION



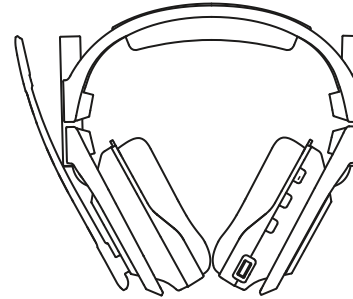
logitech 



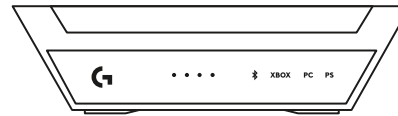
ENGLISH 3
FRANÇAIS. 26
ESPAÑOL 49
PORTUGUÊS 72

WHAT'S IN THE BOX

- A50 X Wireless Headset



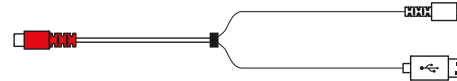
- A50 X HDMI Base Station



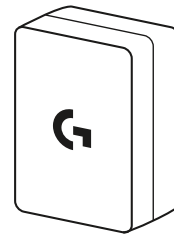
- 1x USB-C to USB-A Cables



- 1x USB-C to Dual USB Combo (Y) Cable



- 1x USB-C Power Adapter and Plug Head



- Dolby Atmos Info Card

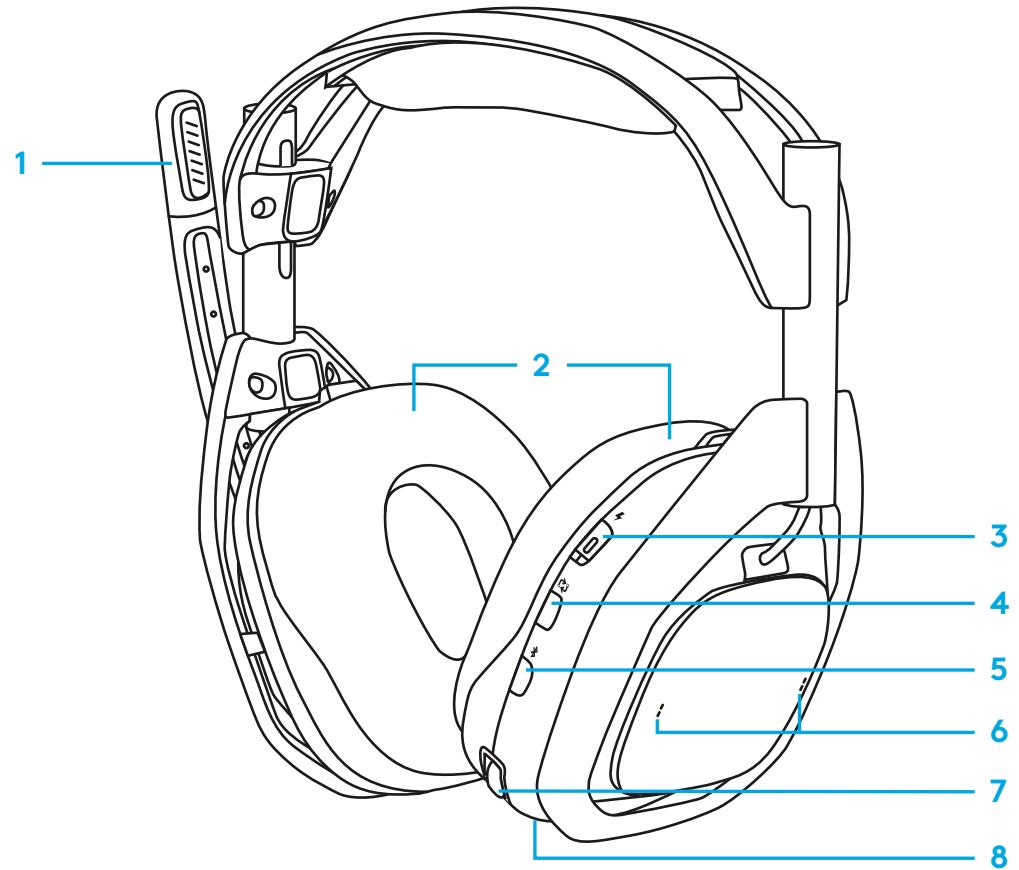
Additional Items (not included) that may be needed:

- *HDMI* cables are not included with A50 X.
- A minimum of 2 *HDMI* cables and 1 USB cable are needed to connect one game console with the A50 X to the TV.
- A50 X supports *HDMI* connectivity with 2 game consoles, doing so requires 3 *HDMI* cables, you may have received 1 *HDMI* cable from each console at time of purchase. 2 USB-A to USB-C cables are also needed.
- For optimal video performance and passthrough of *HDMI* 2.1 features such as Variable Refresh Rate, make sure all *HDMI* cables used are certified for *HDMI* 2.1 Ultra High Speed and/or rated for 48Gbps.

PRODUCT OVERVIEW

HEADSET

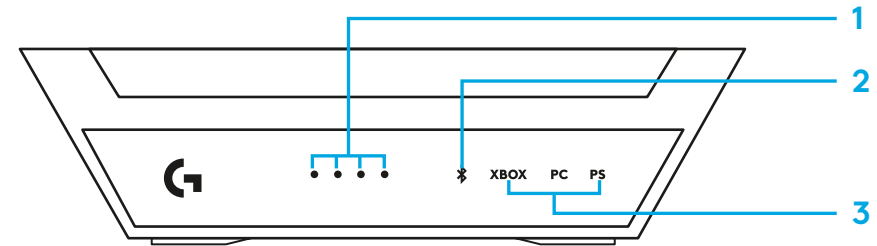
- 1 Flip-to-Mute Boom
- 2 Magnetic Ear Cushions
- 3 Power Switch and LED indicator
- 4 PLAYSYNC button
- 5 *Bluetooth* Button
- 6 Game/Voice Balancer
- 7 Volume Control
- 8 *USB-C* port



HDMI BASE STATION

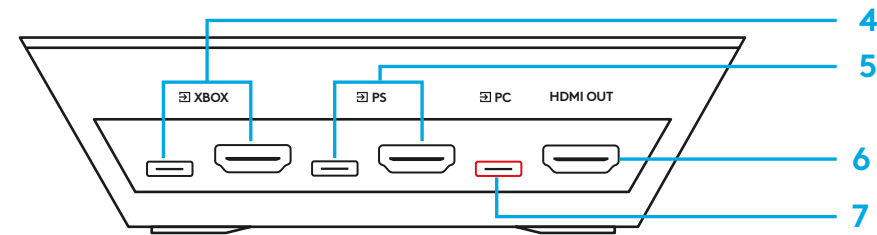
- 1 Headset Battery Indicator
- 2 Bluetooth Indicator
- 3 3 Systems Indicator

FRONT



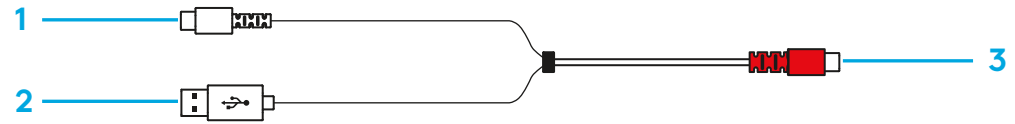
- 4 Inputs for XBOX
- 5 Inputs for PlayStation
- 6 Output to 4K TV
- 7 Input for PC and 5v Power Supply

REAR



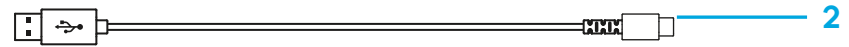
USB COMBO (Y) CABLE

- 1 To Power Adapter
- 2 To PC - USB Audio
- 3 To Base Station



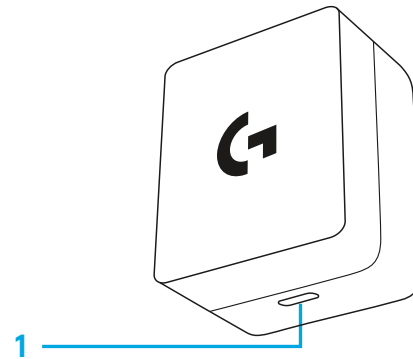
USB-C TO A CABLE

- 1 To Base Station USB
- 2 To Game Console



POWER ADAPTER

- 1 5v DC Power Out



GETTING STARTED

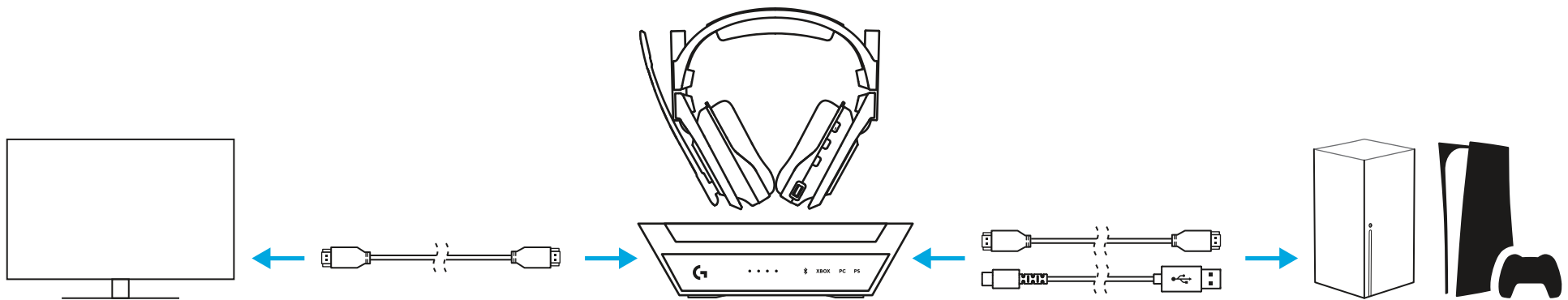
Rule the game with A50 X, the ultimate console gaming headset. Connect to XBOX Series XIS, PS5, and PC simultaneously and easily switch between all three right from the headset. PRO-G GRAPHENE audio drivers achieve unprecedented clarity and response. Pro-grade LIGHTSPEED enables the highest levels of wireless audio performance. HDMI 2.1 passthrough delivers 24 bit audio and 4K 120 Hz for high performance console gaming.

3.1 SETUP RECOMMENDATIONS

CONSOLES: For the best experience, the recommended setup method uses both *HDMI* and *USB* connectivity.

The A50 X sits between your console and the TV/Display; one *HDMI* and one *USB* cable are needed to connect the A50 X Base Station to a Game Console. Then another *HDMI* cable is needed to connect the Base Station to your TV.

- When using *HDMI* and *USB* cables, Audio and Voice Chat mix is adjustable using the Game/Voice Balancer controls on the headset, for both *XBOX* and PlayStation consoles. Make sure both *HDMI* and *USB* cables are plugged into the same group of ports for each platform. See section 3.7 for more details about A50 X *HDMI* capabilities.



For PC - The A50 X connects with a Windows machine using USB-Audio with multiple USB-Audio endpoints. This allows you to route media audio to a primary endpoint and voice chat apps to another endpoint, allowing you to balance the Game/Voice audio mix on-the-fly with headset controls.

Device	USB-Audio Type	Descriptor	Stereo / Mono	Max Bit / Sample Rate
Playback/Output	Headphones	A50 X Game	Stereo	24bit / 48kHz
Playback/Output	Headset Earphone	A50 X Voice	Stereo	16bit / 48kHz
Recording/Input	Headset Microphone	A50 X Voice	Mono	16bit / 48kHz
Recording/Input	Line	A50 X StreamPort	Stereo	16bit / 48kHz

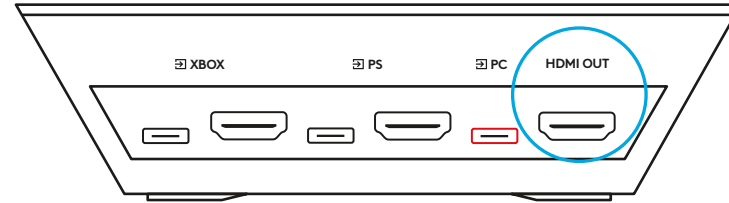
The A50 X also features a StreamPort, this allows you to send (stream) a mix of audio signals that you hear on your headset to another application (for recording or broadcasting). By using Logitech G software G HUB, you can also include/exclude/adjust each audio signal independently.

About *Bluetooth* Audio - The A50 X features a *Bluetooth* receiver integrated in the Base Station. This allows you to connect a secondary device such as a smartphone or tablet for music and calls. The A50 X headset needs to be within range of the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station. *Bluetooth* volume can be adjusted directly from the *Bluetooth* source device. For more info, please see section 4.5 for details on connecting *Bluetooth*.

3.2 CONNECTING TO TV AND POWER

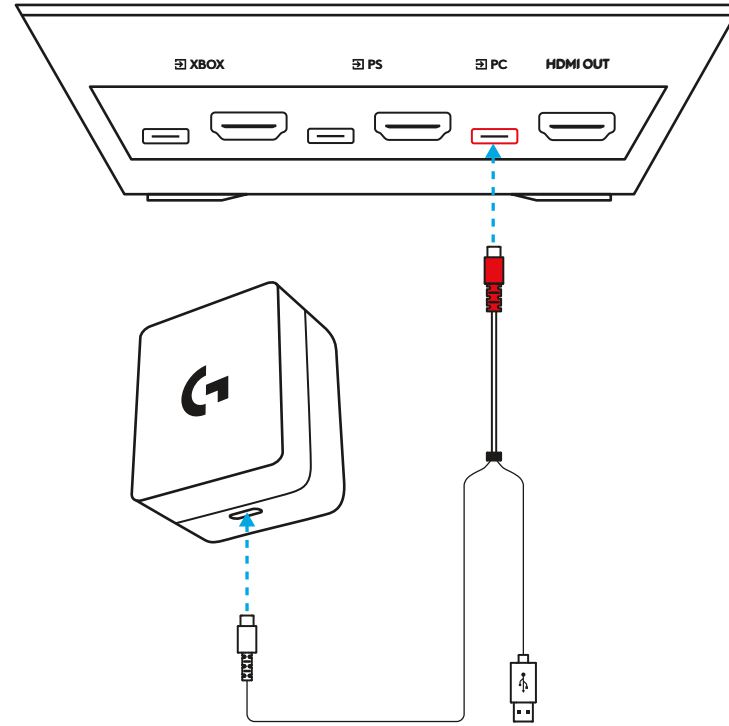
1 Insert an *HDMI* Cable (not included) from the Base Station *HDMI* Out to your TV's *HDMI* input.

- To use features or experience performance available with *HDMI* 2.1, the TV, *HDMI* Cable, and source system must all be rated for *HDMI* 2.1. While using a lower spec *HDMI* cable will not block video and audio signals, it will downgrade your experience. Please use connections that match your equipment capabilities.
- For optimal experience and compatibility, it is NOT recommended to connect the A50 X to an *HDMI* switch, signal repeater, Audio/Video Receivers, or Sound Bars. Please connect A50 X directly to a console and the TV.
- If you are using a soundbar or external speakers with your TV's *HDMI* ARC/eARC port, it is recommended to connect the A50 X Base Station to another *HDMI* 2.1 input.



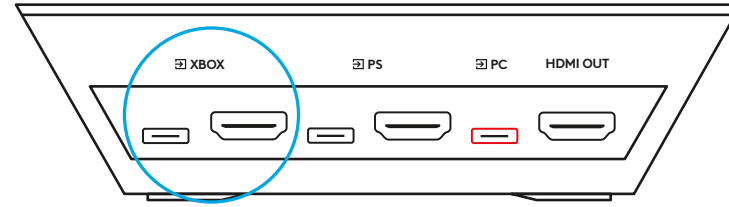
2 With the included USB Combo (Y) Cable, plug the Red *USB-C* into the Base Station's *USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. Plug the Black *USB-C* into the supplied Power Adapter and into an outlet/power source.

- The A50 X requires dedicated external power. Please use the included Power Adapter and Y-Cable for the best experience.
- If a third party adapter must be used, make sure it is USB Power Delivery certified. If the Base Station indicator lights flashes red-white, please check the power adapter is USB PD and the Y-Cable is used.



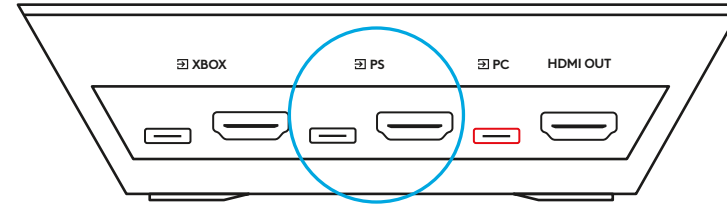
3.3 CONNECTING TO XBOX

- 1 Insert an *HDMI* cable (not included) and a USB cable from the *XBOX* console into the pair of ports labeled “*XBOX*” on the rear of the *A50 X* Base Station.
- 2 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and *Power Adapter* is plugged into the Base Station’s *USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.
 - Make sure both cables are plugged into the same pair of ports as indicated or *Game/Voice* balancing will not work.
 - Though not required, it is recommended the *HDMI* cable used is rated for 2.1 Ultra High Speed. Please see section 3.8 About *HDMI* for more information.



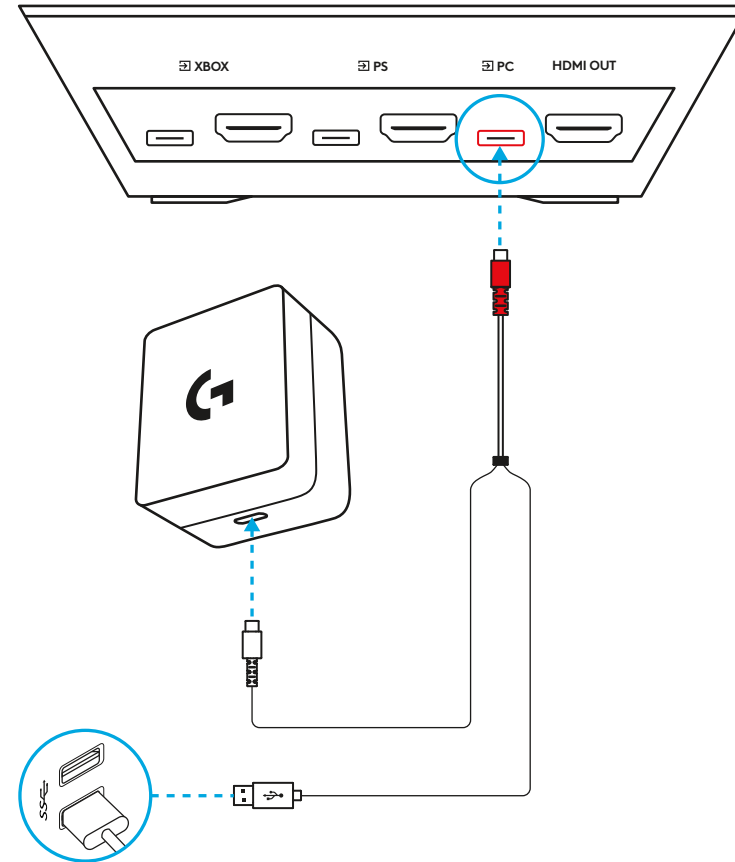
3.4 CONNECTING TO PLAYSTATION

- 1 Insert an *HDMI* (not included) and a USB cable from the PlayStation console into the pair of ports labeled "PS" on the rear of the A50 X Base Station.
- 2 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's USB-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.
 - Make sure both cables are plugged into the same pair of ports as indicated or Game/Voice balancing will not work.
 - Though not required, it is recommended the *HDMI* cable used is rated for 2.1 Ultra High Speed. Please see section 3.8 About *HDMI* for more information.



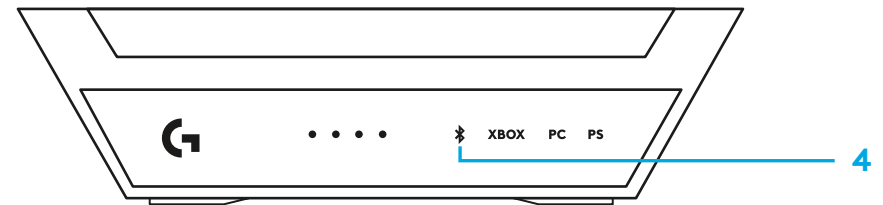
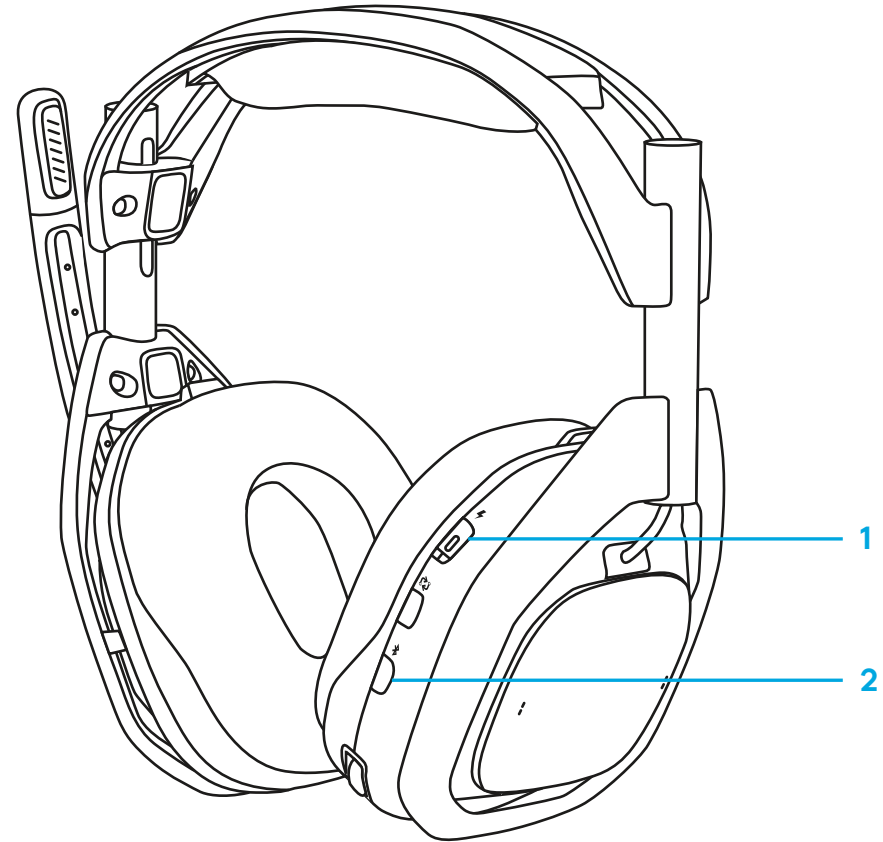
3.5 CONNECTING TO PC

- 1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's USB-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.
- 2 Insert USB-A plug on the Y-Cable (labeled PC) into one of the USB-A ports on the PC.
 - Though not strictly necessary, it is recommend A50 X is connected to a USB-A port rated for USB 3.0 SuperSpeed or higher. These are commonly colored Blue though not always the case. Please consult your device's user manual.
 - To avoid instability, spotty connection, or USB resource warning message, please make sure A50 X is connected directly to the PC's USB ports. It is not recommended for A50 X to be connected through a USB HUB, KVM Switch, or another intermediary peripheral/accessory.



3.6 CONNECTING BLUETOOTH

- 1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's USB-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.
- 2 The headset can be either docked or undocked from the Base Station; power on the Headset by toggling the headset Power Switch.
- 3 Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.
- 4 Find the *Bluetooth* indicator on the Base Station front panel, it should begin to flash.
- 5 From your *Bluetooth* device, connect to "A50 X" in the pairing list.
 - The A50 X headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

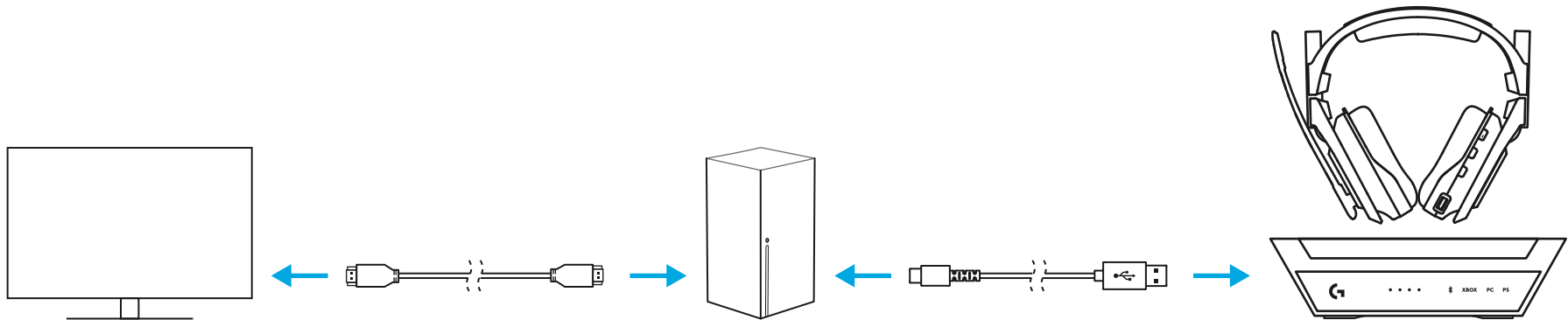


3.7 ABOUT ALTERNATE/ADVANCED SETUPS

3.7.1 - It is **HIGHLY RECOMMENDED** to follow the setup method recommended in 3.1. However, if desired, A50 X is also capable of two alternate setup methods for advanced use:

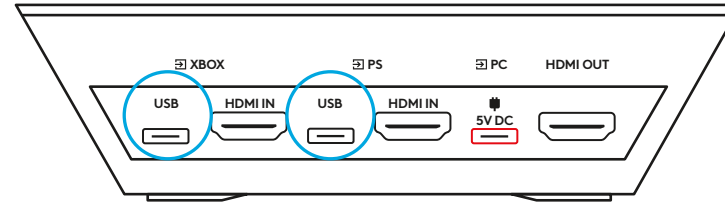
USB Mode - In this setup, a game console connects to the A50 X using one USB cable (with Game and Voice Chat signals are both sent). The console's *HDMI* is directly connected to the TV for video only. Please note:

- For *XBOX*: the Game/Voice balancer feature will continue to function if properly connected to the *USB-C* port designated for *XBOX*. It will not work if connected to any other ports.
- For PlayStation: the Game/Voice balancer feature will not function with USB only. Note that the maximum audio quality and sampling fidelity may become limited.



3.7.1 - USB ONLY STEPS:

- 1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is connected to the Base Station's **USB-C** port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.
- 2 Connect a **USB-C** cable from the **XBOX** to the Base Station USB port designated as **XBOX**.
 - In this setup, the **XBOX** console will mix both Game audio and Voice chat as a single USB-Audio signal. The A50 X headset's Game/Voice balancing controls will continue to function. The audio signal will be limited to the **XBOX** maximum capability of 16bit/48kHz.
- 3 Connect a **USB-C** cable from the **PlayStation** to the Base Station USB port designated as **PS**.
 - In this setup, the PlayStation console will mix both Game audio and Voice chat as a single USB-Audio signal. The A50 X headset's Game/Voice balancing controls will not function. The audio signal will be limited to the **PlayStation's** maximum capability of 16bit/48kHz.



3.8 ABOUT A50 X HDMI

- All *HDMI* ports on A50 X are *HDMI 2.1* rated for 40Gbps throughput. *HDMI* video signals are passed through with features such *Variable Refresh Rate (VRR)* and *Auto-Low-Latency-Mode (ALLM)* retained to the TV/Display. Doing so requires the use of *HDMI* cables capable of matching your equipment capabilities. *HDMI 2.1* content fidelity and features will not function when older cables are used, please double check your cable and equipment's rating.
- *HDMI-CEC* - The A50 X is designed to passthrough all *HDMI-CEC* commands from source to destination. *CEC* implementation varies considerably between manufacturers and/or device type, there could be differences in behavior, interoperability issue, or features not functioning as expected. In case of issues, we recommend experimenting with individual *CEC* features (if available) or disable *CEC* all together. Performance, interoperability, and compatibility cannot be guaranteed.

HOW TO USE

4.1 HEADSET CONTROLS

1 Flip-to-Mute Microphone: The A50 X headset features an adjustable boom microphone. When flipped to the fully upright position, your mic signal is muted at the headset level. When flipping you will feel a mechanical engagement point.

2 Game/Voice Balancing: When connected appropriately or used with supported sources, the A50 X is capable of dual audio signal playback and balancing between both. This feature is known collectively as Game/Voice balancing. It lets you quickly adjust how much of the game or friend's voice-chatter you want to hear, depending on your needs and preferences. This can be done using the Game/Voice balancer controls on the right ear of the headset. An audible notification tone will be played at Game Max, Mid, Voice Max points.

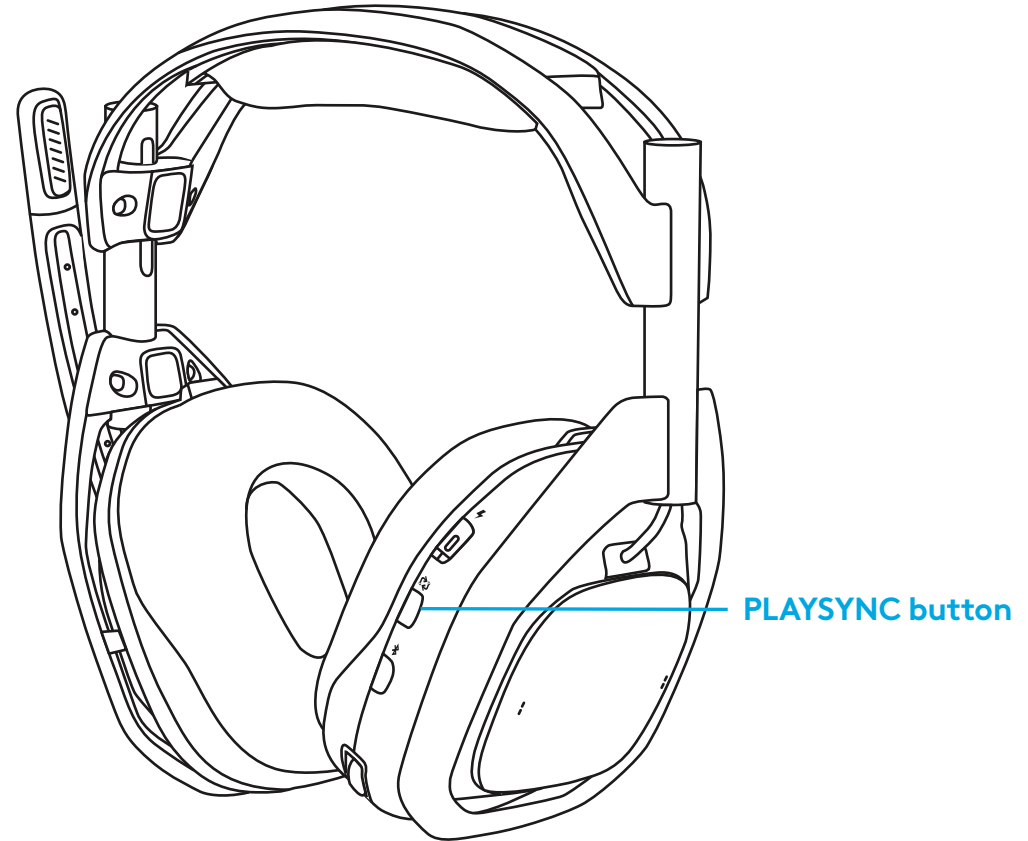
3 Headset Volume and Adjustment: The A50 X features an internal volume management and control scheme; the headset's volume is independent and does not sync with the source system. Volume is adjusted intuitively using the control wheel. An audible notification tone will be played at volume max and volume zero points.



4.1.1 CHANGING INPUTS

If multiple systems are plugged in, A50 X allows you to switch between each system using the **PLAYSYNC button**, located on the headset, under the **Power Switch**.

- 1 When the headset is undocked, the power must be on for the **PLAYSYNC button** to function. Single press the to cycle between systems. The Base Station's Input LED Indicator will respond.
- 2 Both Audio and Video will switch, your TV/Display may go dark momentarily when switching.
- 3 When all three systems are active, pressing the **PLAYSYNC button** will switch inputs sequentially from *XBOX* to *PC* to *PlayStation*.
- 4 You can use the **PLAYSYNC button** when the headset is docked to the Base Station, no matter what state the Power Switch is toggled to.
 - In some instances, switching inputs may wake systems that are in sleep mode. If this is undesired, please try toggling/disabling Sleep or *HDMI-CEC* features if available.



4.2 XBOX HOW TO

The A50 X works best with the XBOX Series X and S consoles when both *HDMI* and USB connections are used. Your A50 X also features *Dolby Atmos* with the included lifetime license.

Configure

- 1 Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.
- 2 In *XBOX Settings* > **Volume and audio output** > **Speaker audio**:
 - If you have a TV/Stereo speakers, choose “Stereo uncompressed”.
 - If your equipment is capable, selecting “*Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)” is recommended.
- 3 For **Headset audio**, select **Stereo uncompressed** or **Dolby Atmos for Headphones**.
- 4 Under **Additional options**, leave everything else unchecked.

Use

- 1 When the Headset is docked/powerd off, Audio from the XBOX will pass through the A50 X Base Station to the TV/Speaker. If *Dolby Atmos* is used, XBOX will automatically set it to Home theater mode.
- 2 When the headset is undocked/powerd on, Audio from the XBOX will be auto-routed to the headset. If *Dolby Atmos* is used, XBOX will automatically set it to Headphones mode. XBOX will notify on screen when the headset is successfully assigned and appropriate modes are set.
 - If the A50 X headset is undocked, you can power it off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.
 - Note: the included *Dolby Atmos* license is hardware bound to your A50 X. Activating and using this feature on XBOX requires both *HDMI* and USB connections to made to the console.

4.3 PLAYSTATION HOW TO

The A50 X works best with the Playstation console when both *HDMI* and USB connections are used.

Configure

- 1 Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.
- 2 In **Setting > Sound > Audio Output:**
 - For **Output Device**, choose **USB Headset (A50 X)** and make sure **Switch Output Device Automatically** is enabled.
 - For **HDMI Device Type**, choose TV.
 - Navigate down to **Headphones** section, for **Output to Headphones** choose **Voice Chat Audio**.
- 3 Navigate to the bottom and under **Audio Form (Priority)**, select **Linear PCM**. Optionally: if desired, **3D Audio for TV Speakers** can be enabled, but be sure to toggle off/disallow **Apply Measurement Results to 3D Audio**.
- 4 Under **Microphone**, be sure **A50 X** is selected.

Use

- 1 When the Headset is docked/powerd off, Audio from the *PlayStation* will pass through the A50 X Base Station to the TV/Speaker.
- 2 When the headset is undocked/powerd on, Audio from the *PlayStation* will be auto-routed to the headset.
 - If the A50 X headset is undocked, you can power off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.

4.4 PC HOW TO

The A50 X works best with Windows 10/11 PCs when used with the included USB Combo (Y) Cable and Power Adapter. The A50 X provides several USB Audio endpoints that can be used for different functions or needs. Your A50 X also features *Dolby Atmos* with the included lifetime license.

Configure

- 1 Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.
- 2 Under **Setting > Sound > Output:**
 - Make sure **Output** is set to **A50 X Game**. Your system will now use this Audio Endpoint as the main output.
 - Optional: you can also set the Spatial Audio format by clicking on A50 X Game to navigate to its **Properties**, then under **Spatial Audio** drop down, select either **Microsoft Windows Sonic for Headphones** or **Dolby Atmos for Headphones** if desired.
- 3 Under Setting > Sound > Input:
 - Make sure **Input** is set to **A50 X Mic Out**. Your system will now use the A50 X as the main microphone.
- 4 Optional: You'll notice a secondary USB Audio Output Endpoint labeled A50 X Voice. If desired, you can point your chat application or your game's chat output to this Audio Endpoint. Doing so will enable the Game-Voice balancing feature that's assigned to the on headset controls.
- 5 Optional: You notice a secondary USB Audio Input Endpoint labeled **A50 X Stream Out**. This is used for the Stream Output feature of A50 X. For details, please see the Stream Output section.

Use

- 1 Whenever the Base Station is USB connected to your PC and connected to power, the A50 X will always output audio if set as the primary audio device. Docking and Undocking the headset will not affect your system's audio output and does not cause the audio to redirect.
 - Note: the included *Dolby Atmos* license is hardware bound to your A50 X. Activating and using this feature on *XBOX* requires both *HDMI* and USB connections to be made to the console.

4.5 BLUETOOTH HOW TO

The A50 X headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

Configure

- 1 When the headset is in range of the Base Station and powered on.
- 2 Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.
- 3 On your *Bluetooth* device find **A50 X** in the pairing list and connect to it.
- 4 NOTE: If A50 X is powered off it will not automatically reconnect to the last *Bluetooth* device used. Remember to reconnect to A50 X from your *Bluetooth* device.

Use

- 1 When A50 X is connected to your *bluetooth* device, the following audio and playback controls are available:
 - Play/Pause: Single Tap.
 - Track Forward: Double Tap.
 - Track Back or Previous Track: Triple Tap.
- 2 When receiving a voice call, the following controls are available:
 - Call Answer/Call End: Single Tap.
 - Call Reject: Hold.
- 3 To adjust the volume of the *Bluetooth* audio (music or calls), simply do so using the *Bluetooth* device's volume buttons or controls.

4.6 DOCKING AND CHARGING HOW TO

The A50 X requires a dedicated external power source. Please use the included AC adapter and USB Combo (Y) Cable. For details, please see section **3.2 Connecting to TV and Power**.

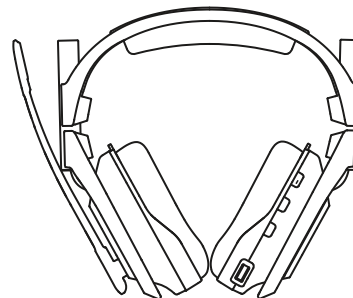
After each session of use, it is recommended to keep the A50 X headset docked to the Base Station, this will allow the battery to stay topped off and ready for use. After each session, we recommend docking the headset to the Base Station. Alternatively, the headset includes a *USB-C* port (located on the right ear) to allow for wired charging during use or quick top offs.

Use

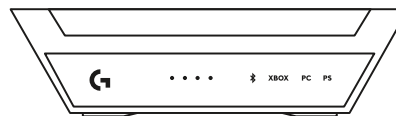
- 1 Before docking, make sure the headset is in the correct orientation; the boom mic should be on the left-hand side and the button controls should be facing you.
- 2 Make sure to flip the boom mic to the up (muted) position and the ear cups are not rotated or flipped inwards towards you.
- 3 Gently place the headset on the Base Station be sure to check both Left and Right tubes are extended to the same lengths and positions, this will help the headset align properly.
- 4 The Base Station has 4 LEDs indicating the headset's battery state of charge, in 25% increments .
- 5 The headset has one LED integrated into the power switch:
 - Power On/Battery Full: White.
 - Sleep Mode: Breathing White.
 - Battery Charging: Orange.
 - Battery Low: Steady Red.
 - Battery Critical (less than 15 minutes playtime remaining): Breathing Red.

CONTENU DU COFFRET

- Casque sans fil A50 X



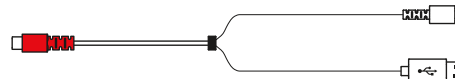
- Station d'accueil HDMI A50 X



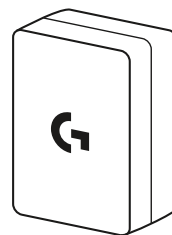
- 1x câble USB-C vers USB-A



- 1x câble USB-C vers double USB (Y)



- 1x adaptateur secteur et prise USB-C



- Fiche d'informations Dolby Atmos

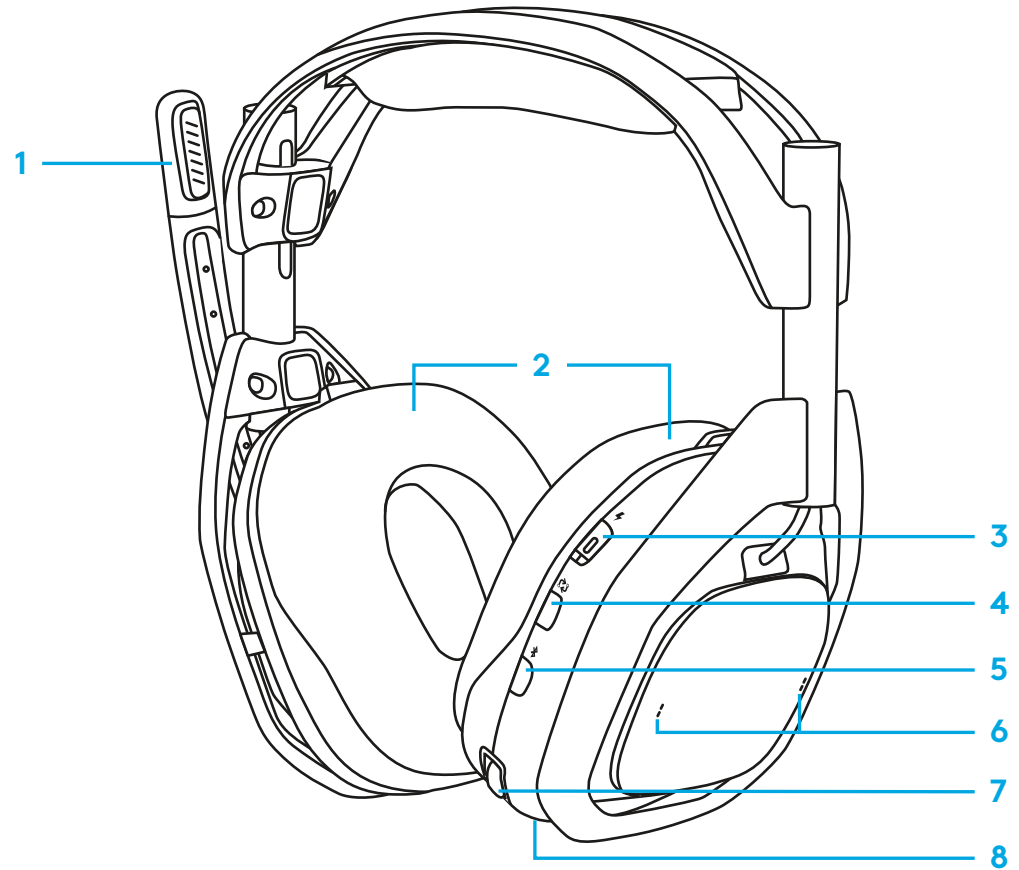
Éléments supplémentaires (non inclus) pouvant être nécessaires:

- Les câbles *HDMI* ne sont pas inclus avec le casque A50 X.
- Un minimum de 2 câbles *HDMI* et d'un câble *USB* sont nécessaires pour connecter une console de jeu avec le casque A50 X à la télévision.
- Le casque A50 X prend en charge la connectivité *HDMI* avec deux consoles de jeu, trois câbles *HDMI* sont donc nécessaires. Vous avez peut-être reçu un câble *HDMI* pour chaque console lors de l'achat.
Deux câbles *USB-A* vers *USB-C* sont également nécessaires.
- Pour des performances vidéo optimales et la prise en charge des fonctions *HDMI* 2.1 telles que le taux d'actualisation variable, assurez-vous que tous les câbles *HDMI* utilisés sont des câbles *HDMI* ultra haute vitesse ou certifiés pour une vitesse de 48 Gb/s.

PRÉSENTATION DU PRODUIT

CASQUE

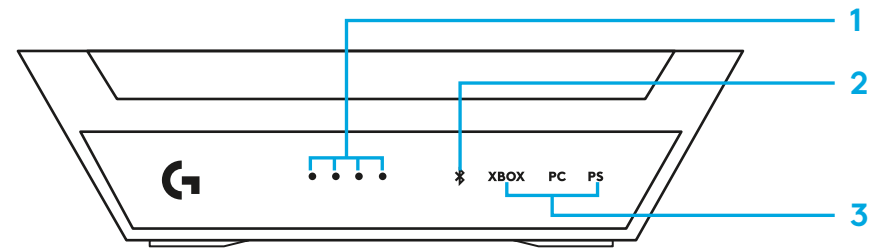
- 1 Micro avec bras articulé équipé de la fonction de désactivation du son Flip-up
- 2 Embouts magnétiques
- 3 Commutateur d'alimentation et témoin lumineux
- 4 Bouton PLAYSYNC
- 5 Bouton *Bluetooth*
- 6 Balance Jeu / Voix
- 7 Réglage du volume
- 8 Port *USB-C*



STATION D'ACCUEIL HDMI

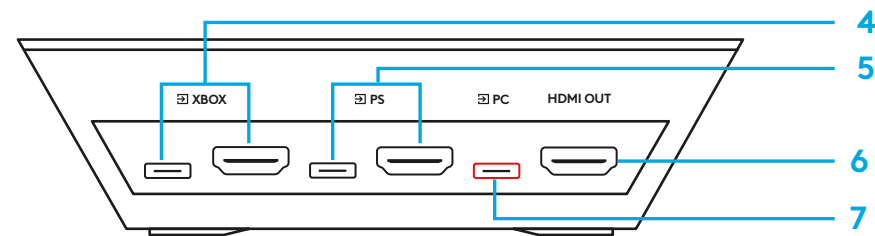
- 1 Indicateur de batterie du casque
- 2 Indicateur Bluetooth
- 3 Indicateurs des trois systèmes

AVANT



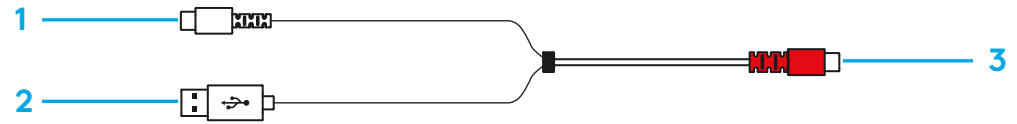
- 4 Entrées pour XBOX
- 5 Entrées pour PlayStation
- 6 Sorties pour télévision 4K
- 7 Entrée pour PC et boîtier d'alimentation 5V

ARRIÈRE



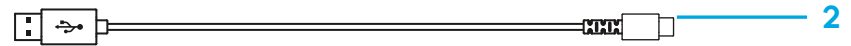
ENSEMBLE DE CÂBLES USB (Y)

- 1 Vers adaptateur secteur
- 2 Vers PC - USB-audio
- 3 Vers station d'accueil



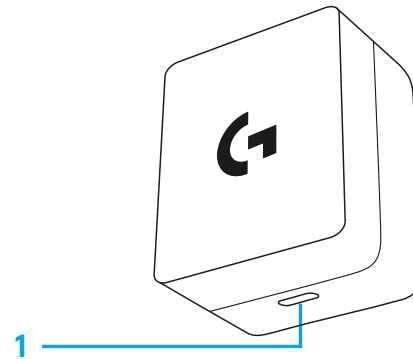
CÂBLE USB-C VERS USB-A

- 1 Vers station d'accueil USB
- 2 Vers console de jeu



ADAPTATEUR SECTEUR

- 1 Sortie d'alimentation 5V (courant continu)



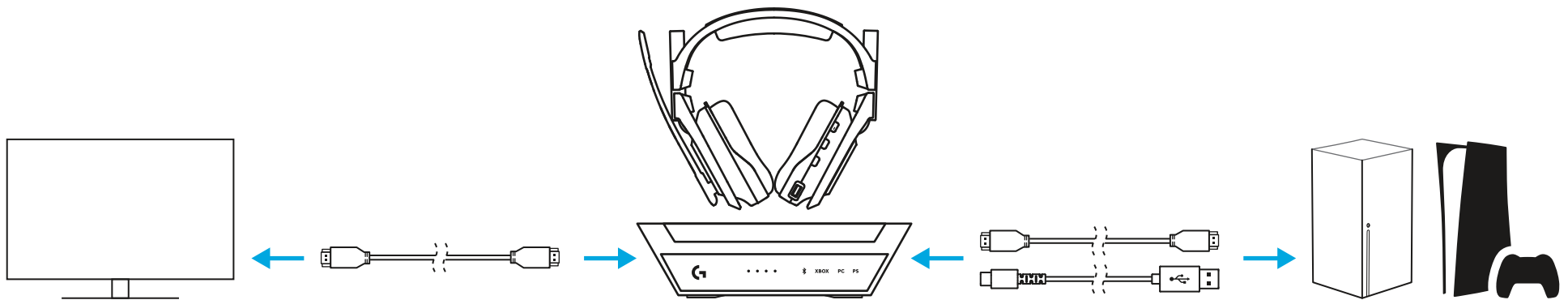
PREMIÈRE UTILISATION

Devenez maître du jeu avec le casque A50 X, le casque de console de jeu ultime. Connectez votre XBOX Séries XIS, PS5 et PC en simultané et passez d'un dispositif à l'autre facilement grâce à votre casque. Les transducteurs audio PRO-G GRAPHENE offrent une clarté et une réponse sans précédent. La technologie LIGHTSPEED de qualité professionnelle permet d'atteindre les plus hauts niveaux de performance audio sans fil. Le dispositif de relais *HDMI* 2.1 offre un son 24 bits et une résolution 4K 120 Hz pour des jeux sur console de haute performance.

3.1 RECOMMANDATIONS DE CONFIGURATION

CONSOLES: Pour une expérience optimale, la méthode de configuration recommandée comprend une connectivité *HDMI* et *USB*. La station d'accueil du casque A50 X doit être placée entre votre console et votre télévision/écran; un câble *HDMI* et un câble *USB* sont nécessaires pour connecter la station d'accueil A50 X à la console de jeu. Un second câble *HDMI* est nécessaire pour connecter la station d'accueil à votre télévision.

- Lorsque vous utilisez des câbles *HDMI* et *USB*, vous pouvez régler le chat audio et vocal avec les commandes de balance Jeu/Voix sur le casque, pour la XBOX et la PlayStation. Assurez-vous que les câbles *HDMI* et *USB* sont bien branchés au même ensemble de ports pour chaque plate-forme. Voir la section 3.7 pour plus d'informations sur les fonctionnalités *HDMI* du casque A50 X.



Pour les PC - le casque A50 X se connecte à une machine Windows via un câble USB-audio et de multiples terminaux USB-audio. Cela permet d'acheminer les fichiers audio des médias vers un terminal et le chat vocal des applications vers un autre. Vous pouvez ainsi équilibrer le mixage audio Jeu/Voix avec les commandes du casque.

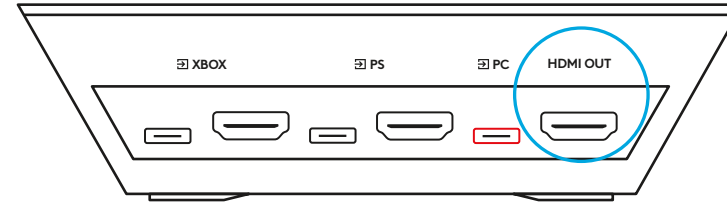
Dispositif	Type d'USB-audio	Descripteur	Stéréo/Mono	Bits Maximaux/Taux d'échantillonnage
Lecture/Sortie	Casques	A50 X Jeu	Stéréo	24 bit/48 kHz
Lecture/Sortie	Écouteurs	Voix A50 X	Stéréo	16 bit/48 kHz
Enregistrement/Entrée	Microphone du casque	Voix A50 X	Mono	16 bit/48 kHz
Enregistrement/Entrée	Ligne	A50 X StreamPort	Stéréo	16 bit/48 kHz

Le casque A50 X dispose également d'un StreamPort vous permettant de transmettre (streamer) un ensemble de signaux audio que vous entendez dans votre casque vers une autre application (pour l'enregistrement et la diffusion). En utilisant le logiciel G HUB de Logitech G, vous pouvez inclure/exclure/régler chaque signal audio de façon indépendante.

À propos du Bluetooth audio - Le casque A50 X dispose d'un récepteur Bluetooth intégré à la station d'accueil. Il vous permet de connecter un dispositif secondaire tel qu'un smartphone ou une tablette pour la musique ou les appels. Le casque A50 X doit se trouver à portée de la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris Bluetooth. La fonctionnalité Bluetooth n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil. Le volume Bluetooth peut être réglé directement depuis le dispositif source Bluetooth. Pour plus renseignements, voir la section 4.5 sur les informations de connexion Bluetooth.

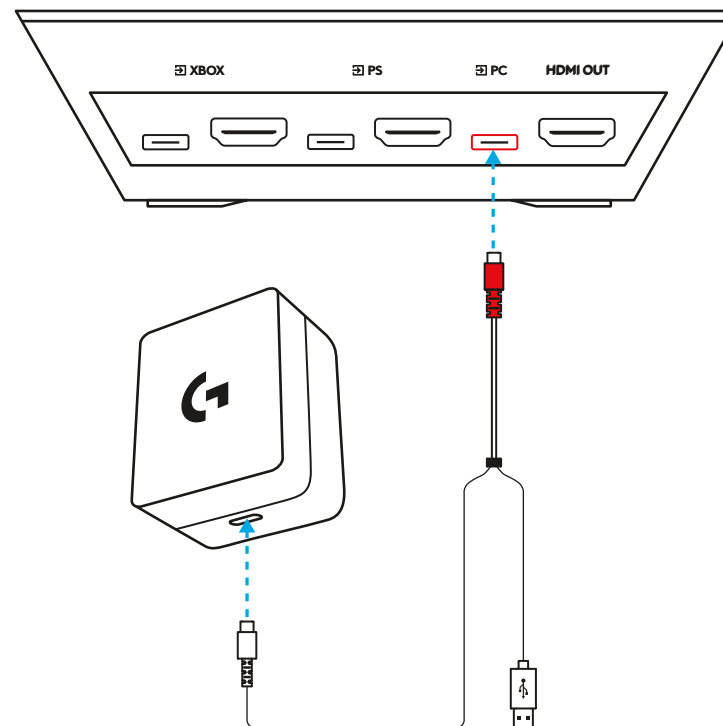
3.2 CONNEXION DE LA TÉLÉVISION ET DE L'ALIMENTATION

- 1 Connectez un câble *HDMI* (non fourni) entre la sortie *HDMI* de la station d'accueil et l'entrée *HDMI* de votre télévision.
 - Pour bénéficier des fonctionnalités et de l'expérience des performances disponibles avec l'*HDMI 2.1*, la télévision, le câble *HDMI* et le système source doivent tous être compatibles avec l'*HDMI 2.1*. Si vous utilisez un câble *HDMI* aux caractéristiques techniques inférieures, les signaux vidéo et audio seront transmis mais la qualité de votre expérience sera réduite. Veuillez utiliser les connexions adaptées aux capacités de votre équipement.
 - Pour une expérience et une compatibilité optimales, il n'est PAS recommandé de connecter l'A50 X à un commutateur *HDMI*, un répéteur signal, des récepteurs audio/vidéo ou des barres de son. Veuillez connecter l'A50 X directement à votre console et à votre télévision.
 - Si vous utilisez une barre de son ou des haut-parleurs externes avec le port ARC/eARC *HDMI* de votre télévision, il est recommandé de connecter la station d'accueil du casque A50 X à une autre entrée *HDMI*.



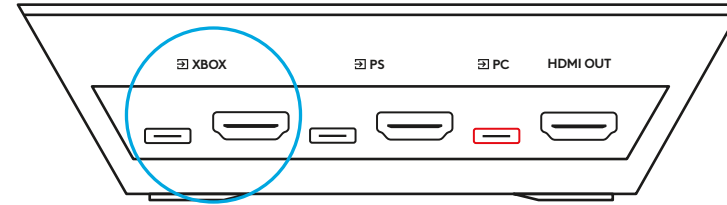
2 Avec l'ensemble de câbles USB (Y), branchez l'**USB-C rouge** au port **USB-C** de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Branchez le câble **USB-C noir** à l'adaptateur secteur et à une prise/source d'alimentation.

- Une alimentation externe dédiée est requise pour l'A50 X. Veuillez utiliser l'adaptateur secteur et le câble-Y inclus pour une meilleure expérience.
- En cas d'utilisation d'un adaptateur tiers, assurez-vous qu'il dispose de la technologie USB Power Delivery. Si le témoin lumineux de la station d'accueil clignote rouge et blanc, assurez-vous que l'adaptateur secteur est bien de type USB PD et que le câble-Y est utilisé.



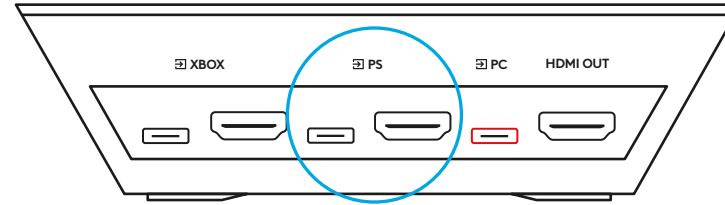
3.3 CONNEXION À L'XBOX

- 1 Connectez un câble *HDMI* (non fourni) et un câble USB de la console *XBOX* vers la paire de ports étiquetés "*XBOX*" à l'arrière de la station d'accueil A50 X.
- 2 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'*adaptateur secteur* sont bien branchés au port *USB-C* de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.
 - Assurez-vous que les deux câbles sont bien branchés à la même paire de ports comme indiqué, dans le cas contraire, la balance Jeu/Voix ne fonctionnera pas.
 - Bien que non requis, il est recommandé d'utiliser un câble *HDMI* 2.1 ultra haute vitesse. Voir la section 3.8 pour plus d'informations sur l'*HDMI*.



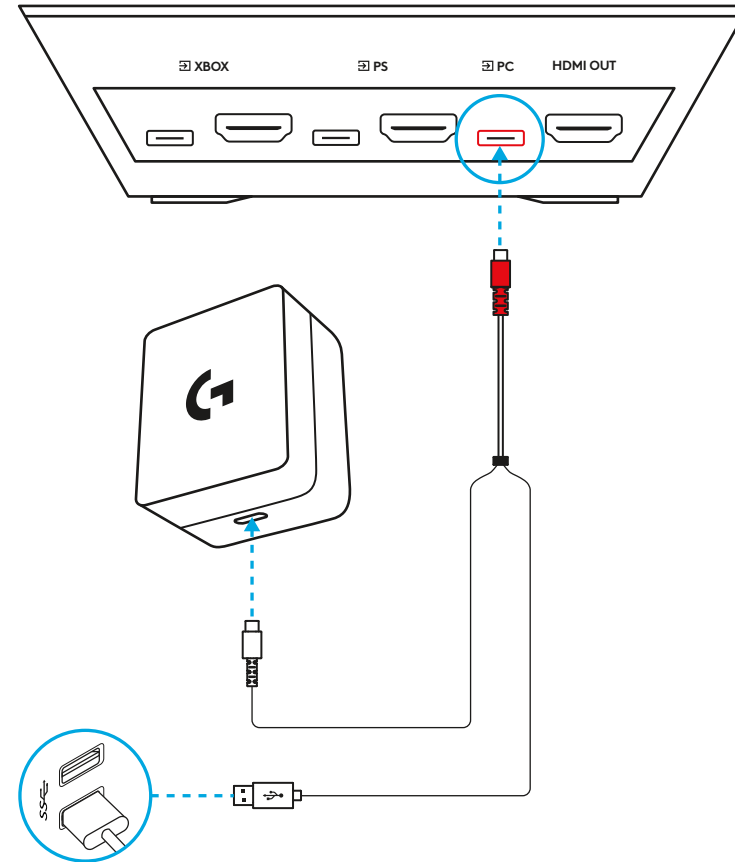
3.4 CONNEXION DE LA PLAYSTATION

- 1 Connectez un câble *HDMI* (non fourni) et un câble USB de la console PlayStation vers la paire de ports étiquetés "PS" à l'arrière de la station d'accueil A50 X.
- 2 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien branchés au port USB-C de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.
 - Assurez-vous que les deux câbles sont bien branchés à la même paire de ports comme indiqué, dans le cas contraire, la balance Jeu/Voix ne fonctionnera pas.
 - Bien que non requis, il est recommandé d'utiliser un câble *HDMI* 2.1 ultra haute vitesse. Voir la section 3.8 pour plus d'informations sur l'*HDMI*.



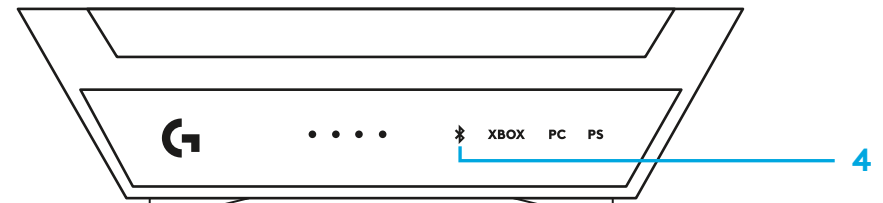
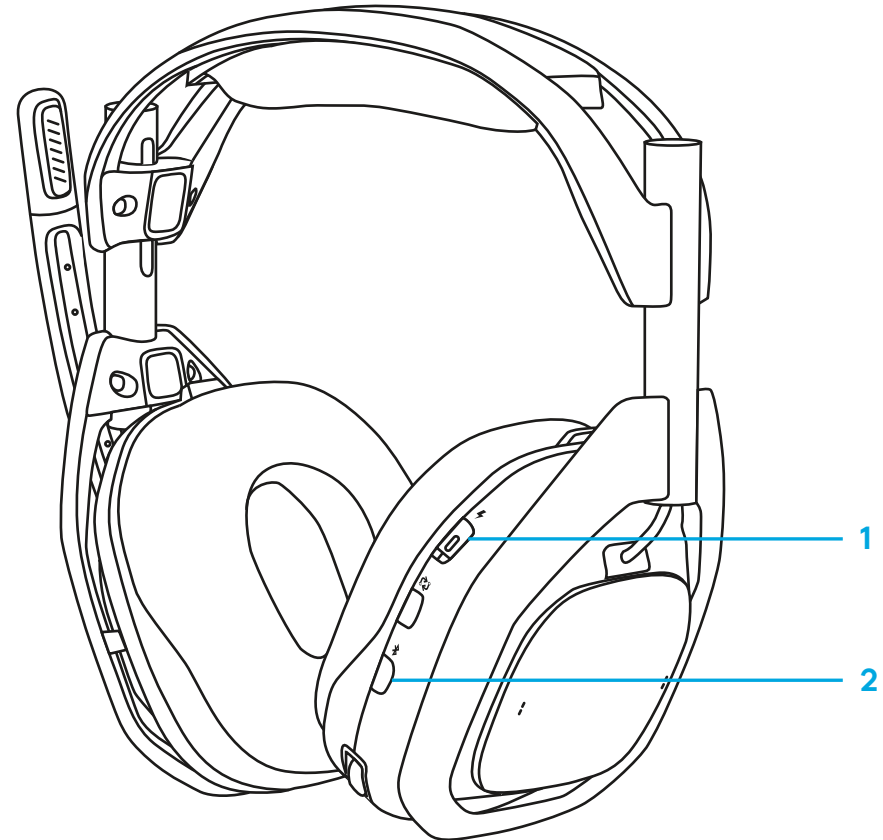
3.5 CONNEXION D'UN PC

- 1 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien branchés au port **USB-C** de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.
- 2 Insérez la prise USB-A sur câble-Y (étiqueté PC) dans l'un des ports USB-A du PC.
 - Bien que non requis, il est recommandé de connecter l'A50 X à un port USB-A de type USB 3.0 ultrarapide ou supérieur. Ils sont généralement colorés en bleu bien que cela ne soit pas toujours le cas. Veuillez consulter le manuel de l'utilisateur de votre dispositif.
 - Pour éviter toute instabilité, connexion inégale ou message d'avertissement de la ressource USB, assurez-vous que votre casque A50 X est directement connecté aux ports USB de votre PC. Il n'est pas recommandé de connecter le casque A50 X via un hub USB, un commutateur KVM ou tout autre intermédiaire périphérique ou accessoire.



3.6 CONNEXION BLUETOOTH

- 1 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien branchés au port **USB-C** de la station d'accueil étiqueté **5V DC** encadré en rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.
- 2 Ce casque peut être connecté ou non à la station d'accueil; allumez-le en appuyant sur le bouton d'alimentation du casque.
- 3 Appuyez et maintenez le bouton *Bluetooth* pendant 3 secondes.
- 4 Trouvez le témoin du *Bluetooth* sur le panneau avant de la station d'accueil, il devrait clignoter.
- 5 À partir de votre dispositif *Bluetooth*, connectez l'A50 X dans la liste de couplage.
 - Le casque A50 X doit être connecté à la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil.

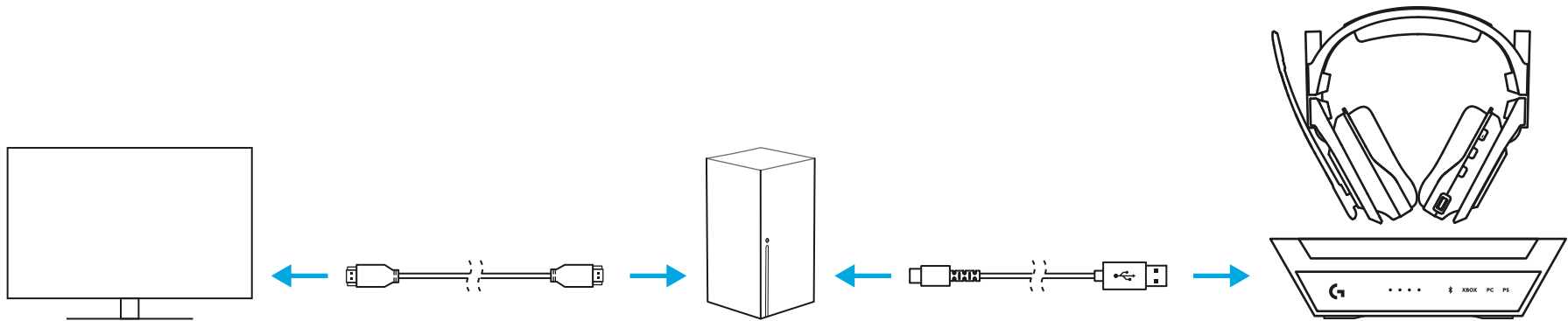


3.7 CONFIGURATIONS ALTERNATIVES/AVANCÉES

3.7.1 - Il est fortement conseillé de suivre la méthode de configuration recommandée à la section 3.1. Cependant, si vous le souhaitez, l'A50 X peut également être configuré de deux autres façons pour une utilisation avancée:

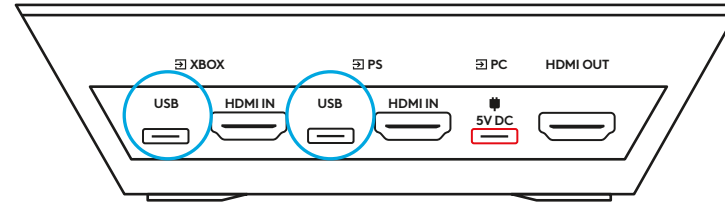
Mode USB - Dans cette configuration, une console de jeu est connectée au casque A50 X via un seul câble USB (les signaux jeu/voix sont transmis avec le même câble). Le câble *HDMI* de la console est directement connecté à la télévision et transmet seulement la vidéo. Remarque:

- Pour la *XBOX*: la fonctionnalité de balance jeu/voix continuera de fonctionner si elle est correctement connectée au port *USB-C* pour la *XBOX*. Elle ne fonctionnera uniquement que si elle est connectée à ce port précis.
- Pour la *PlayStation*: la fonctionnalité de balance jeu/voix ne fonctionnera pas si elle est uniquement branchée via *USB*. Notez que la qualité audio maximale et la fidélité de l'échantillonnage peuvent être limitées.



3.7.1 - ÉTAPES DE CONNEXION USB SEULE:

- 1 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien connectés au port **USB-C** de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.
- 2 Connectez un câble **USB-C** de la **XBOX** au port **USB** pour **XBOX** de la station d'accueil.
 - Avec cette configuration, la console **XBOX** transmettra l'audio du jeu et la voix du chat en un seul signal **USB-audio**. Les commandes de balance jeu/voix du casque **A50 X** continueront de fonctionner. Le signal audio sera limité à la capacité maximale de la **XBOX** de 16 bit/48 KHz.
- 3 Connectez un câble **USB-C** de la **PlayStation** au port **USB** pour **PS** de la station d'accueil.
 - Avec cette configuration, la console **PlayStation** transmettra l'audio du jeu et la voix du chat en un seul signal **USB-audio**. Les commandes de balance jeu/voix du casque **A50 X** ne fonctionneront pas. Le signal audio sera limité à la capacité maximale de la **PlayStation** de 16 bit/48 KHz.



3.8 CONNEXION *HDMI* DU CASQUE A50 X

- Tous les ports *HDMI* du casque A50 X sont des ports *HDMI* 2.1 avec un débit de 40 Gbps. Les signaux vidéo *HDMI* sont transmis au téléviseur ou à l'écran avec des fonctions telles que le *taux de rafraîchissement variable* (VRR) et le mode de faible latence automatique (ALLM). Pour ce faire, il est nécessaire d'utiliser des câbles *HDMI* capables de s'adapter aux capacités de votre équipement. La fidélité du contenu et les fonctions de *HDMI* 2.1 ne fonctionneront pas lorsque des câbles plus anciens sont utilisés. Veuillez vérifier la classification de vos câbles et de votre équipement.
- *HDMI*-CEC - Le casque A50 X est conçu pour transmettre toutes les commandes *HDMI*-CEC de la source à la destination. L'implémentation de la technologie CEC varie considérablement d'un fabricant à l'autre et/ou d'un type de dispositif à l'autre; il peut y avoir des différences de comportement, des problèmes d'interopérabilité ou des fonctions qui ne fonctionnent pas comme prévu. En cas de problème, nous recommandons d'expérimenter les différentes fonctionnalités CEC (si elles sont disponibles) ou de désactiver complètement la fonction CEC. La performance, l'interopérabilité et la compatibilité ne peuvent pas être garanties.

COMMENT L'UTILISER:

4.1 COMMANDES DU CASQUE

1 Microphone avec fonction de désactivation du son Flip-up:

Le casque A50 X dispose d'un bras articulé avec microphone. En position verticale, le signal du micro est coupé au niveau du casque. Lors du basculement, vous sentirez un point d'engagement mécanique.

1

2 Balance jeu/voix: Lorsqu'il est connecté de manière appropriée ou utilisé avec des sources prises en charge,

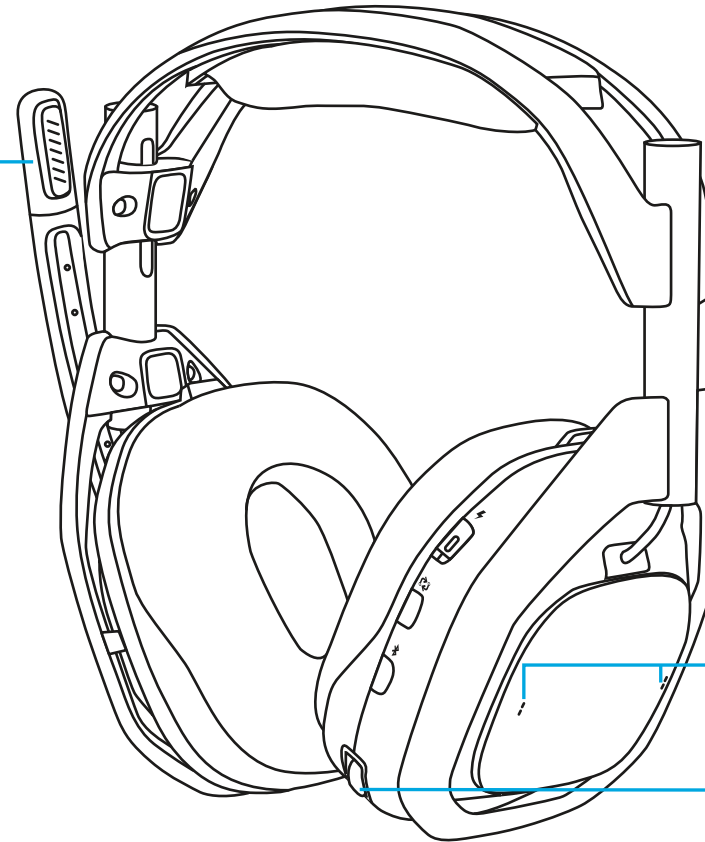
l'A50 X est capable de lire un double signal audio et d'équilibrer les deux signaux. Cette fonction est collectivement appelée la balance jeu/voix. Elle vous permet d'ajuster rapidement le niveau sonore du jeu ou de la voix de votre camarade que vous souhaitez entendre, selon vos besoins et préférences. Pour ce faire, vous pouvez utiliser les commandes de balance jeu/voix sur l'oreille droite de votre casque. Un signal sonore est émis aux points de jeu max, médium, voix max.

2

3 Volume et réglage du casque: Le casque A50 X dispose

d'un système de gestion et de contrôle du volume interne; le volume du casque est indépendant et ne se synchronise pas avec le système source. Le volume est réglé intuitivement grâce à la molette de contrôle. Un signal sonore est émis aux points de volume maximal et minimal.

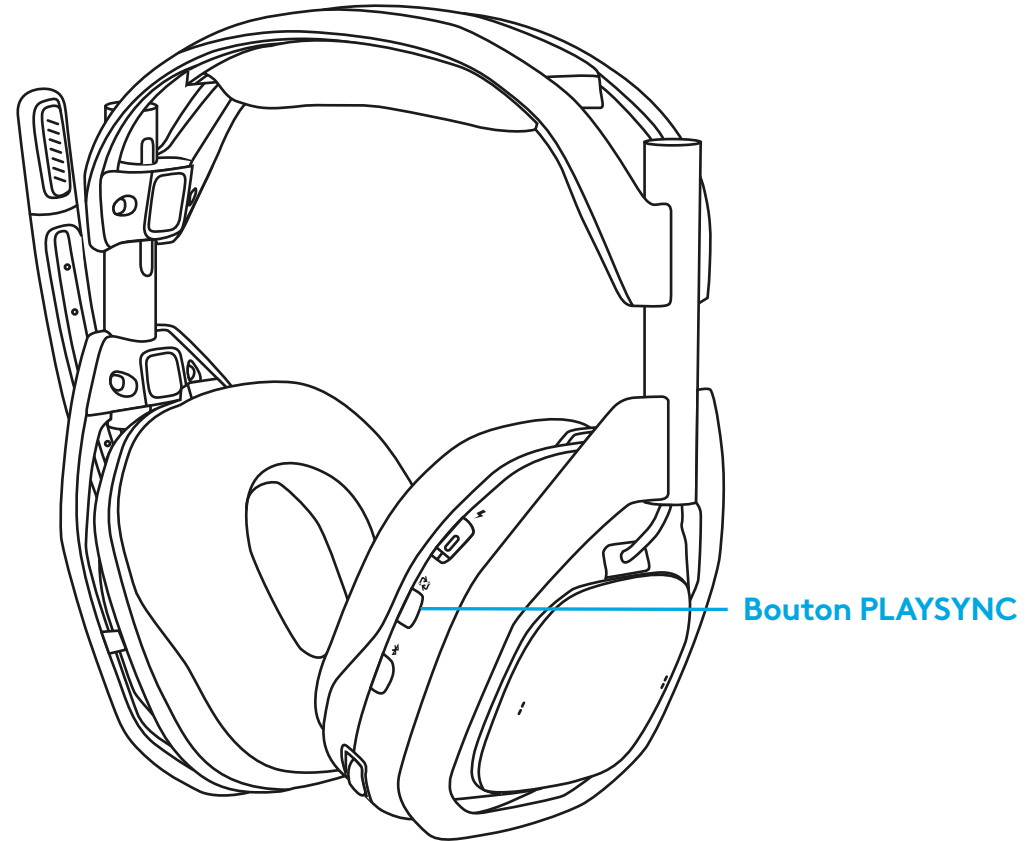
3



4.1.1 CHANGEMENT DES ENTRÉES

Si plusieurs systèmes sont connectés, le casque A50 X vous permet de passer de l'un à l'autre grâce au **bouton PLAYSYNC**, situé sur le casque, sous le **commutateur d'alimentation**.

- 1 Lorsque que le casque est déconnecté de la station d'accueil, l'alimentation doit être allumée pour activer le **bouton PLAYSYNC**. Appuyez une fois sur le bouton pour changer de système. La station d'accueil répondra avec un témoin lumineux.
- 2 L'audio et la vidéo changeront tous deux de systèmes, votre téléviseur/écran peut devenir momentanément noir lors du changement.
- 3 Lorsque les trois systèmes sont actifs, appuyer sur le bouton PLAYSYNC fait basculer les entrées séquentiellement de *XBOX* à *PC* à *PlayStation*.
- 4 Vous pouvez utiliser le bouton PLAYSYNC lorsque le casque est connecté à la station d'accueil, quel que soit l'état de l'alimentation.
 - Parfois, le fait de changer d'entrées peut activer un système qui était en veille. Si ce n'est pas ce que vous souhaitez, essayez d'activer/désactiver les fonctions Veille ou *HDMI-CEC* si elles sont disponibles.



4.2 INSTRUCTIONS RELATIVES À LA XBOX

Le casque A50 X fonctionne mieux avec les consoles XBOX Séries X et S lorsque les connexions *HDMI* et *USB* sont toutes les deux utilisées. Votre casque A50 X est également doté de la technologie *Dolby Atmos* avec la licence à vie incluse.

Configuration

- 1 Placez le casque A50 X sur le dock de la station d'accueil et mettez-là sous tension.
- 2 Dans *XBOX* > **Paramètres** > **Sortie volume et audio** > **Audio des haut-parleurs**:
 - Si vous disposez d'un téléviseur ou d'un haut-parleurs stéréo, choisissez "Stéréo non compressée".
 - Si votre équipement en est capable, "*Dolby Atmos* pour home cinéma (*connexion HDMI seule*)" est recommandé.
- 3 Pour l'**audio du casque**, sélectionnez **Stéréo non compressée** ou **Dolby Atmos pour le casque**.
- 4 Sous **Options supplémentaires**, ne cochez rien.

Utilisation

- 1 Lorsque le casque est connecté à la station d'accueil/mis hors tension, l'audio de la *XBOX* sera transmis au téléviseur/haut-parleurs via la station d'accueil A50 X. Si vous utilisez *Dolby Atmos*, la *XBOX* repassera automatiquement en mode home cinéma.
- 2 Lorsque le casque est déconnecté de la station d'accueil/mis sous tension, l'audio de la *XBOX* sera automatiquement transmis au casque. Si vous utilisez *Dolby Atmos*, la *XBOX* repassera automatiquement en mode Casque. La *XBOX* vous notifiera sur l'écran lorsque le casque aura été affecté avec succès et que les modes appropriés auront été réglés.
 - Si le casque A50 X est déconnecté de la station d'accueil, vous pouvez l'éteindre à tout moment pour relancer la lecture de l'audio sur votre téléviseur/haut-parleurs.
 - Note: La licence incluse *Dolby Atmos* est indissociable du dispositif A50 X. Pour activer cette fonctionnalité sur la *XBOX*, vous devez connecter la console via *HDMI* et *USB*.

4.3 INSTRUCTIONS RELATIVES À LA PLAYSTATION

Le casque A50 X fonctionne mieux avec la console PlayStation lorsque les connexions *HDMI* et *USB* sont toutes les deux utilisées.

Configuration

- 1 Placez le casque A50 X sur le dock de la station d'accueil et mettez-là sous tension.
- 2 Dans **Paramètres > Son > Sortie audio**:
 - Pour **Périphérique de sortie**, choisissez **Casque USB (A50 X)** et assurez-vous que l'option **Changer automatiquement de périphérique de sortie** est désactivée.
 - Pour **Type de périphérique HDMI**, sélectionnez **TV**.
 - Accédez à la section **Casques**, pour **Sortie casques**, sélectionnez **Audio conversation vocale**.
 - Naviguez vers le bas et sous **Format audio (priorité)**, sélectionnez **PCM linéaire**.
- 3 Facultatif: si vous le souhaitez, vous pouvez activer l'**audio 3D pour le téléviseur/haut-parleurs**, mais veillez à désactiver l'option **Appliquer les résultats des mesures à l'audio 3D**.
- 4 Sous **Microphone**, veillez à sélectionner **A50 X**.

Utilisation

- 1 Lorsque le casque est connecté à la station d'accueil/mis hors tension, l'audio de la *PlayStation* sera transmis au téléviseur/haut-parleurs via la station d'accueil A50 X.
- 2 Lorsque le casque est déconnecté de la station d'accueil/mis sous tension, l'audio de la *PlayStation* sera automatiquement transmis au casque.
 - Si le casque A50 X est déconnecté de la station d'accueil, vous pouvez l'éteindre à tout moment pour relancer la lecture de l'audio sur votre téléviseur/haut-parleurs.

4.4 INSTRUCTIONS RELATIVES AU PC

Le casque A50 X fonctionne mieux avec les PC Windows 10/11 lorsqu'il est utilisé avec l'ensemble de câbles USB (Y) et l'adaptateur secteur inclus. Le casque A50 X offre plusieurs terminaux USB audio pouvant être utilisés pour différentes fonctionnalités ou besoins. Votre casque A50 X est également doté de la technologie *Dolby Atmos* avec la licence à vie incluse.

Configuration

- 1 Placez le casque A50 X sur le dock de la station d'accueil et mettez-là sous tension.
- 2 Dans **Paramètres > Son > Sortie**:
 - Assurez-vous que **Sortie** est bien configuré sur **Jeu A50 X**. Votre système utilisera dès maintenant ce terminal audio comme sortie principale.
 - Facultatif: vous pouvez également définir le format de l'audio spatial en cliquant sur A50 X Jeu pour accéder aux **Propriétés**, puis dans le menu déroulant **Audio Spatial**, sélectionnez soit **Microsoft Windows Sonic pour le casque**, soit **Dolby Atmos pour le casque**, si vous le souhaitez.
- 3 Dans **Paramètres > Son > Entrée**:
 - Assurez-vous que **Entrée** est bien configuré sur **Sortie micro A50 X**. Votre système utilise désormais le casque A50 X comme microphone principal.
- 4 Facultatif: Vous remarquerez un terminal de sortie audio USB secondaire défini comme Voix A50 X. Si vous le souhaitez, vous pouvez diriger votre application de chat ou la sortie de chat de votre jeu vers ce terminal audio. Ce faisant, vous activerez également la fonctionnalité de balance jeu/voix affectée aux commandes du casque.
- 5 Facultatif: Vous remarquerez un terminal d'entrée audio USB secondaire défini comme **Sortie stream A50 X**. Ce terminal est utilisé pour la fonctionnalité de sortie de stream du casque A50 X. Pour plus d'informations, voir la section Sortie stream.

Utilisation

- 1 Lorsque la station d'accueil est connectée par USB à votre PC et alimentée, le casque A50 X émet toujours du son s'il est défini comme périphérique audio principal. Connecter ou déconnecter votre casque de la station d'accueil n'affectera pas la sortie audio de votre système et l'audio ne sera pas redirigé.
 - Note: La licence incluse *Dolby Atmos* est indissociable du dispositif A50 X. Pour activer cette fonctionnalité sur la XBOX, vous devez connecter la console via *HDMI* et *USB*.

4.5 INSTRUCTIONS RELATIVES AU BLUETOOTH

Le casque A50 X doit être connecté à la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil.

Configuration

- 1 Lorsque le casque est à portée de la station d'accueil et qu'il est sous tension.
- 2 Appuyez et maintenez le bouton *Bluetooth* pendant 3 secondes.
- 3 Sur votre dispositif *Bluetooth*, recherchez et connectez le casque **A50 X** dans la liste de couplage.
- 4 REMARQUE: Si le casque A50 X est allumé, il ne se reconnectera pas automatiquement au dernier dispositif *Bluetooth* utilisé. Veuillez à connecter de nouveau le casque A50 X à votre dispositif *Bluetooth*.

Utilisation

- 1 Lorsque le casque A50 X est connecté à votre dispositif *Bluetooth*, les commandes de lecture et audio suivantes sont disponibles:
 - Lecture/pause: Simple pression.
 - Piste suivante: Double pression.
 - Piste précédente: Triple pression.
- 2 Lorsque vous recevez un appel vocal, les commandes suivantes sont disponibles:
 - Répondre/terminer l'appel: Simple pression.
 - Rejeter l'appel: Pression longue.
- 3 Pour régler le volume audio *Bluetooth* (musique ou appel), utilisez simplement les commandes de volume ou de contrôle de votre dispositif *Bluetooth*.

4.6 INSTRUCTIONS RELATIVES À LA STATION D'ACCUEIL ET AU CHARGEMENT

Une alimentation externe dédiée est requise pour la station d'accueil A50 X. Veuillez inclure l'adaptateur CA et l'ensemble de câbles USB (Y). Pour plus d'information, voir la section **3.2 Connexion du téléviseur et de l'alimentation**.

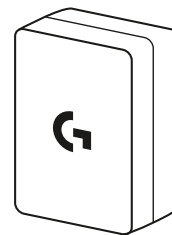
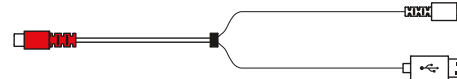
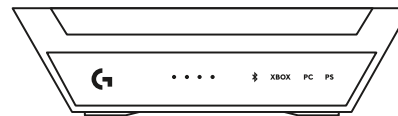
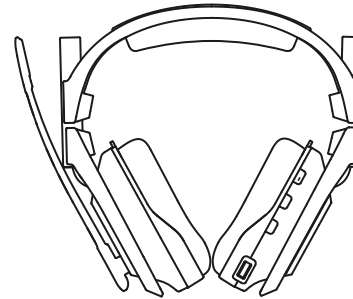
Après chaque session d'utilisation, il est recommandé de laisser le casque A50 X connecté à la station d'accueil, ce qui permet à la batterie de rester chargée et prête à l'emploi. Après chaque session, nous vous recommandons de connecter le casque à la station d'accueil. Le casque dispose également d'un port *USB-C* (situé sur l'oreille droite) pour permettre la charge filaire lors de l'utilisation ou des charges rapides.

Utilisation

- 1 Avant de connecter votre casque à la station d'accueil, assurez-vous que le casque est dans la bonne position, le bras articulé du micro doit se trouver sur le côté gauche et les boutons de commande doivent être tournés vers vous.
- 2 Veillez à ce que le bras articulé du micro soit en position haute (son désactivé) et que les oreillettes ou leurs faces internes ne soient pas tournées vers vous.
- 3 Placez délicatement le casque sur la station d'accueil et vérifiez que les extensions gauche et droite sont déployées à la même longueur et dans la même position, ce qui permettra au casque de s'aligner correctement.
- 4 La station d'accueil dispose de 4 témoins lumineux indiquant l'état de charge de la batterie par incrément de 25%.
- 5 Le casque dispose d'un témoin lumineux intégré au commutateur d'alimentation:
 - Mise sous tension/Batterie pleine: blanc.
 - Mode veille: pulsation blanche.
 - Chargement de la batterie: orange.
 - Batterie faible: rouge continu.
 - Batterie critique (moins de 15 minutes de lecture restante): pulsation rouge.

CONTENIDO DE LA CAJA

- Aurífonos inalámbricos con micrófono A50 X
- Estación base con *HDMI* de A50 X
- 1 cable *USB-C* a *USB-A*
- 1 cable *USB-C* a cable combinado *USB* doble (en Y)
- 1 adaptador de alimentación y cabezal de carga *USB-C*
- Tarjeta informativa de Dolby Atmos



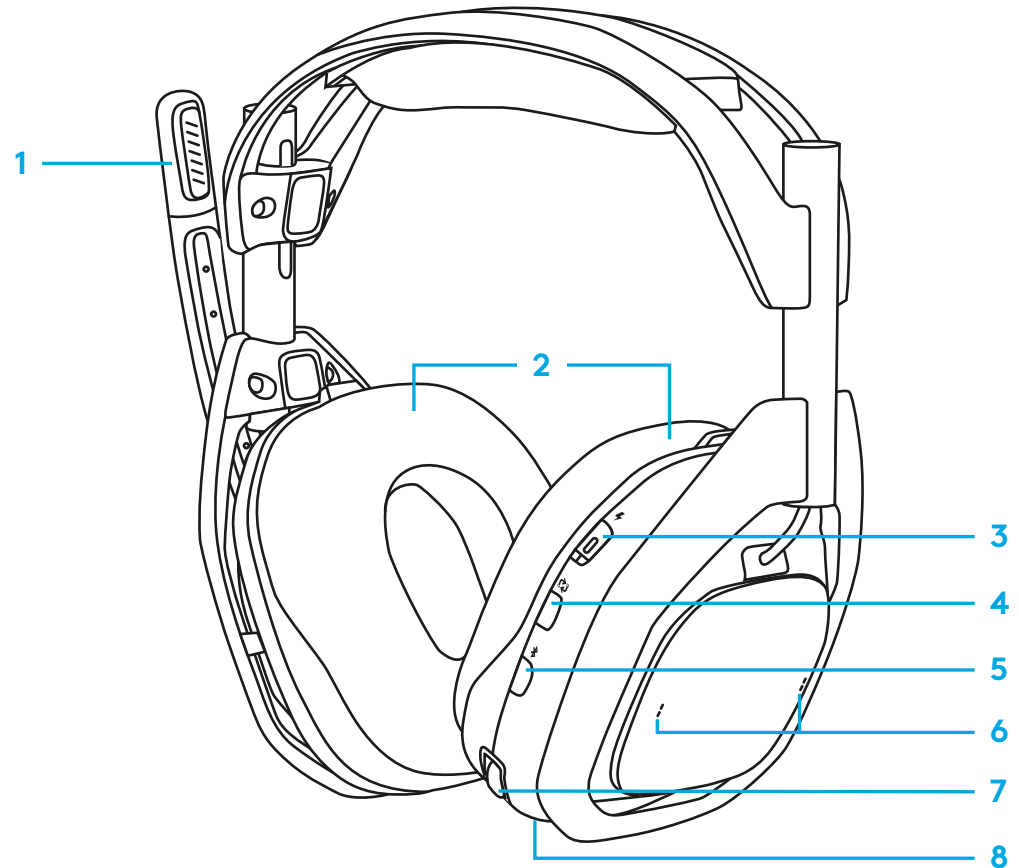
Artículos adicionales que no se incluyen y pueden ser necesarios:

- *Los cables HDMI* no se incluyen con los A50 X.
- Necesitas al menos 2 cables *HDMI* y 1 cable USB para conectar una consola de videojuegos con los audífonos A50 X al TV.
- Los audífonos A50 X se pueden conectar con hasta 2 consolas de videojuegos por *HDMI*. Para hacerlo, necesitas 3 cables *HDMI*. Cada consola debería incluir 1 cable *HDMI* en el momento de su compra.
También necesitas 2 cables USB-A a *USB-C*.
- Para el desempeño óptimo del video y el paso de las funciones de *HDMI 2.1*, tales como la frecuencia de actualización variable, asegúrate de que todos los cables *HDMI* que utilices tengan la certificación *HDMI 2.1* de velocidad ultrarrápida y/o ofrezcan una velocidad de 48 Gbps.

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PRODUCTO

AUDÍFONOS CON MICRÓFONO

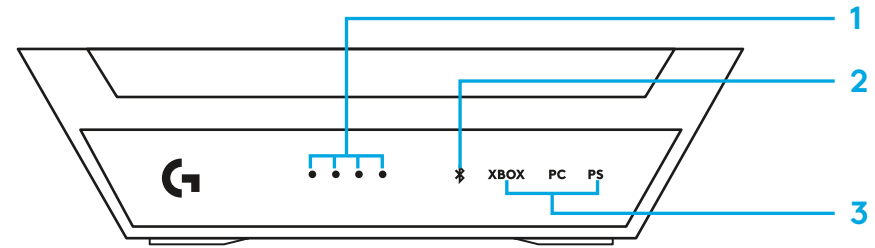
- 1 Varilla volteable para silenciar
- 2 Almohadillas magnéticas
- 3 Conmutador de encendido e indicador LED
- 4 Botón PLAYSYNC
- 5 Botón de *Bluetooth*
- 6 Equilibrio de juego-voz
- 7 Control de volumen
- 8 Puerto *USB-C*



ESTACIÓN BASE CON HDMI

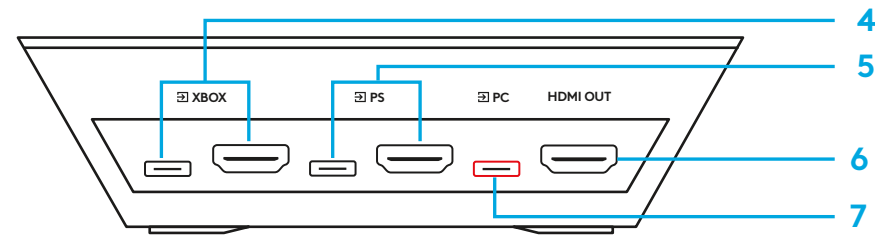
- 1 Indicador del estado de la batería de los audífonos
- 2 *Indicador de Bluetooth*
- 3 Indicador de 3 sistemas

PARTE FRONTAL



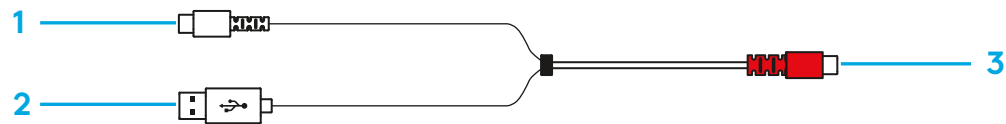
- 4 Entradas para XBOX
- 5 Entradas para PlayStation
- 6 Salida a TV 4K
- 7 Entrada para la PC y la fuente de alimentación de 5 V

PARTE POSTERIOR



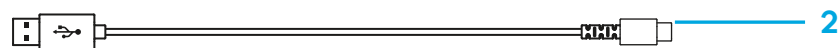
CABLE COMBINADO USB (EN Y)

- 1 Al adaptador de alimentación
- 2 Al PC - audio USB
- 3 A la estación base



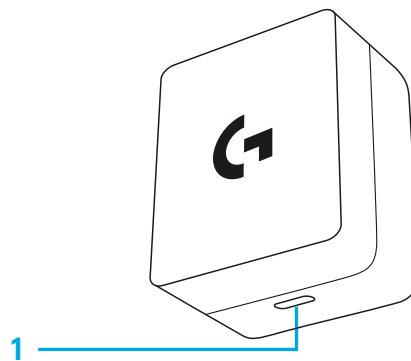
CABLE USB-C A A

- 1 Al USB de la estación base
- 2 A la consola de videojuegos



ADAPTADOR DE ALIMENTACIÓN

- 1 Potencia de salida de 5 V CC



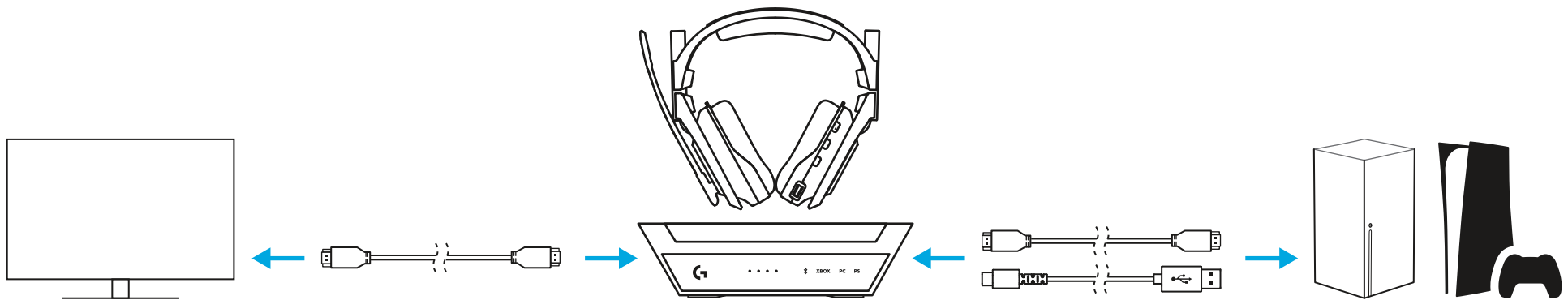
GUÍA DE INTRODUCCIÓN

Domina el juego con los audífonos A50 X, los mejores audífonos con micrófono para juegos en consola. Conecta los audífonos a la XBOX Series XIS, la PS5 y la PC simultáneamente y utilízalos para moverte de un equipo al otro fácilmente. Los transductores de audio PRO-G GRAPHENE logran una nitidez y una respuesta sin precedentes. La tecnología LIGHTSPEED profesional posibilita los más altos niveles de desempeño de audio inalámbrico. El paso de *HDMI* 2.1 ofrece un audio de 24 bits y 4K a 120 Hz para un juego en consola de alto desempeño.

3.1 RECOMENDACIONES PARA LA CONFIGURACIÓN

CONSOLAS: Para lograr la mejor experiencia, el método de configuración recomendado utiliza tanto la conectividad de *HDMI* como de *USB*. Los audífonos A50 X van colocados entre la consola y el TV/pantalla. Necesitas un cable *HDMI* y un cable *USB* para conectar la estación base de los audífonos A50 X a la consola de videojuegos. Luego, necesitas otro cable *HDMI* para conectar la estación base al TV.

- Cuando utilices cables *HDMI* y *USB*, se puede ajustar el audio y el chat de voz con los controles de equilibrio de juego-voz desde los audífonos. Esto sirve tanto para las consolas XBOX como PlayStation. Asegúrate de que tanto el cable *HDMI* como el *USB* estén conectados en el mismo grupo de puertos para cada plataforma. Dirígete a la sección 3.7 para obtener más información sobre las funciones *HDMI* de los audífonos A50 X.



Para la PC - Los audífonos A50 X se conectan con un equipo Windows que use audio USB con múltiples terminales de audio USB. Esto te permite dirigir el audio multimedia a un terminal principal y las aplicaciones de chat de voz a otro terminal, y así equilibrar la combinación del audio de juego-voz al instante con los controles de los audífonos.

Dispositivo	Tipo de audio USB-A	Descriptor	Estéreo/Mono	Bits/Frecuencia de muestreo (máximo)
Reproducción/Salida	Audífonos	A50 X Game	Estéreo	24 bits/48 kHz
Reproducción/Salida	Audífono de audífonos con micrófono	A50 X Voice	Estéreo	16 bits/48 kHz
Grabación/Entrada	Micrófono de los audífonos	A50 X Voice	Mono	16 bits/48 kHz
Grabación/Entrada	Línea	A50 X StreamPort	Estéreo	16 bits/48 kHz

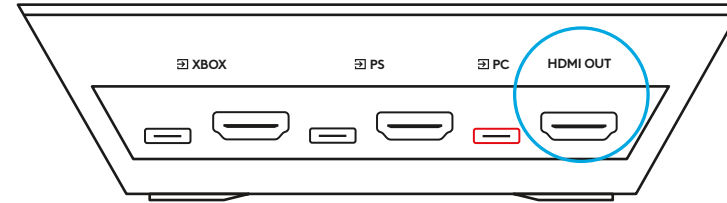
Los audífonos A50 X también cuentan con la función StreamPort, que te permite enviar (stream) a otra aplicación (para grabar o difundir) una mezcla de señales de audio que escuchas en tus audífonos. Al utilizar el software G HUB de Logitech G, también puedes incluir/excluir/ajustar cada señal de audio de forma independiente.

Acerca del audio Bluetooth - Los audífonos A50 X poseen un receptor *Bluetooth* integrado en la estación base. Esto te permite conectar un segundo dispositivo, como un smartphone o tablet, para música y llamadas. Para la reproducción de sonido, los audífonos A50 X deben estar dentro del radio de acción de la estación base, incluido *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los audífonos están fuera del radio de acción de la estación base. El volumen de *Bluetooth* se puede ajustar directamente desde el dispositivo conectado a *Bluetooth*. Para más información, dirígete a la sección 4.5 sobre la conexión de *Bluetooth*.

3.2 CONECTAR AL TV Y A LA ALIMENTACIÓN

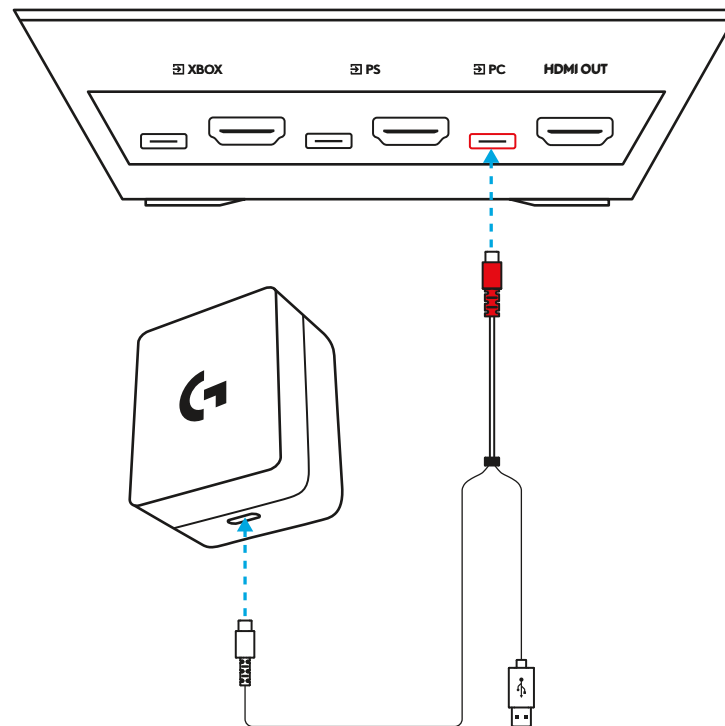
1 Inserta uno de los extremos de un cable *HDMI* (no incluido) en la entrada *HDMI* de la estación base y el otro extremo en la entrada *HDMI* del TV.

- Para utilizar las funciones o disfrutar del desempeño disponible con *HDMI 2.1*, tanto el TV, como el cable *HDMI* y el sistema de origen deben ser compatibles con *HDMI 2.1*. Aunque utilizar un cable *HDMI* con una especificación inferior no bloqueará las señales de video y audio, va a afectar tu experiencia. Utiliza conexiones que sean compatibles con las funciones de tu equipo.
- Para una experiencia y compatibilidad óptima, no se recomienda conectar los audífonos A50 X a un conmutador *HDMI*, repetidor de señal, receptor de audio/video o barras de sonido. Conecta los audífonos A50 X directamente a la consola y el TV.
- Si estás utilizando una barra de sonido o bocinas externas con tu puerto *HDMI ARC/eARC* del TV, se recomienda conectar la estación base de los audífonos A50 X a otra entrada *HDMI 2.1*.



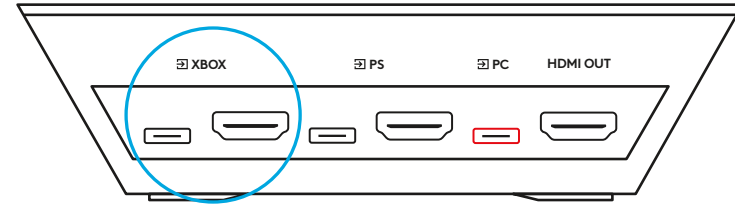
2 Con el cable combinado USB (en Y) incluido, conecta el *USB-C* rojo al puerto *USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. Conecta el *USB-C* negro al adaptador de alimentación proporcionado y a la fuente de salida/ alimentación.

- Los audífonos A50 X requieren una fuente de alimentación externa específica. Utiliza el adaptador de alimentación y el cable en Y para la mejor experiencia.
- Si debes usar un adaptador de terceros, asegúrate de que esté certificado para el suministro de alimentación USB. Si el indicador luminoso de la estación base emite destellos de color rojo-blanco, comprueba que el adaptador de alimentación sea USB PD y que se esté utilizando el cable en Y.



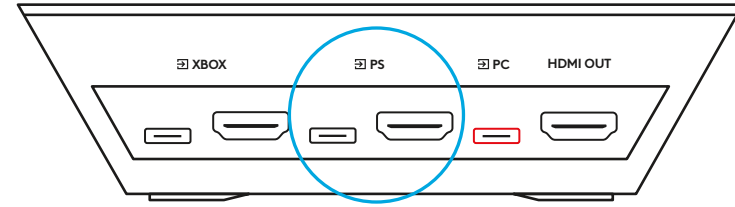
3.3 CONECTAR A LA XBOX

- 1 Inserta un cable *HDMI* (no incluido) y un cable USB de la consola *XBOX* en el par de puertos etiquetados *XBOX*, en la parte posterior de la estación base de los audífonos A50 X.
- 2 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el *adaptador de alimentación* estén conectados al puerto *USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.
 - Asegúrate de que ambos cables estén conectados al mismo par de puertos, tal como se indica. De lo contrario, el equilibrio de juego-voz no funcionará.
 - Aunque no es un requisito, se recomienda utilizar un cable *HDMI* 2.1 de velocidad ultrarrápida. Dirígete a la sección 3.8 para obtener más información sobre el cable *HDMI*.



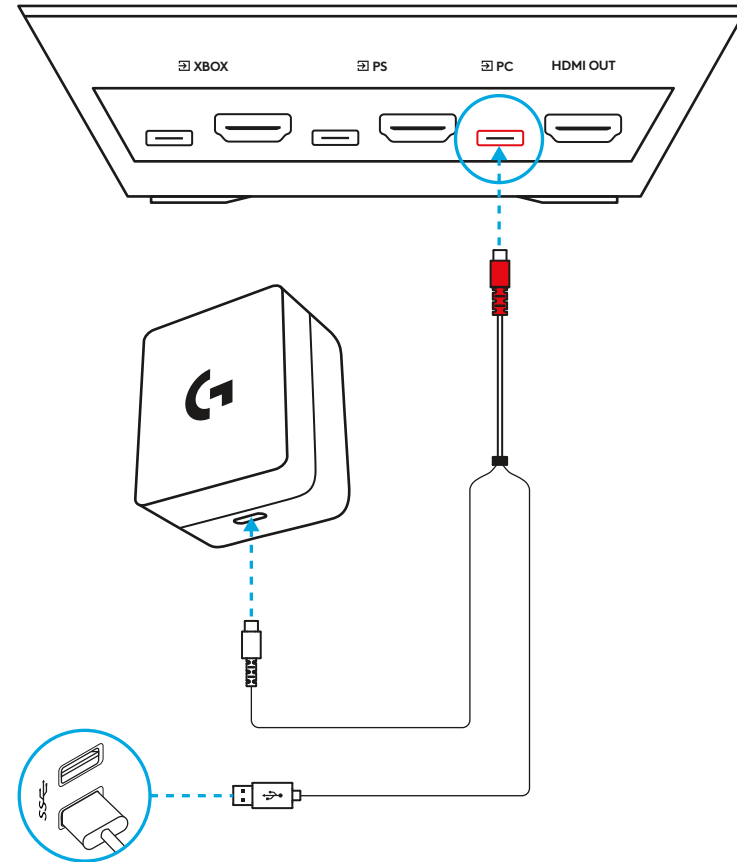
3.4 CONECTAR A LA PLAYSTATION

- 1 Inserta un cable *HDMI* (no incluido) y un cable USB de la consola PlayStation en el par de puertos etiquetados PS, en la parte posterior de la estación base de los audífonos A50 X.
- 2 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto USB-C de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.
 - Asegúrate de que ambos cables estén conectados al mismo par de puertos, tal como se indica. De lo contrario, el equilibrio de juego-voz no funcionará.
 - Aunque no es un requisito, se recomienda utilizar un cable *HDMI* 2.1 de velocidad ultrarrápida. Dirígete a la sección 3.8 para obtener más información sobre el cable *HDMI*.



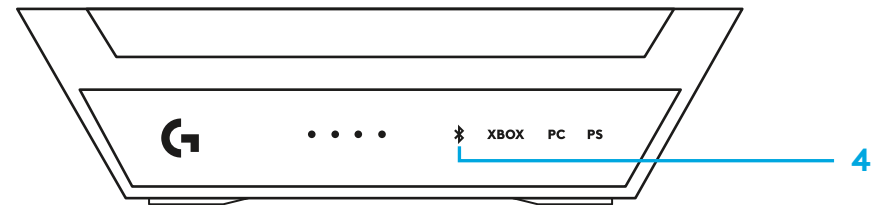
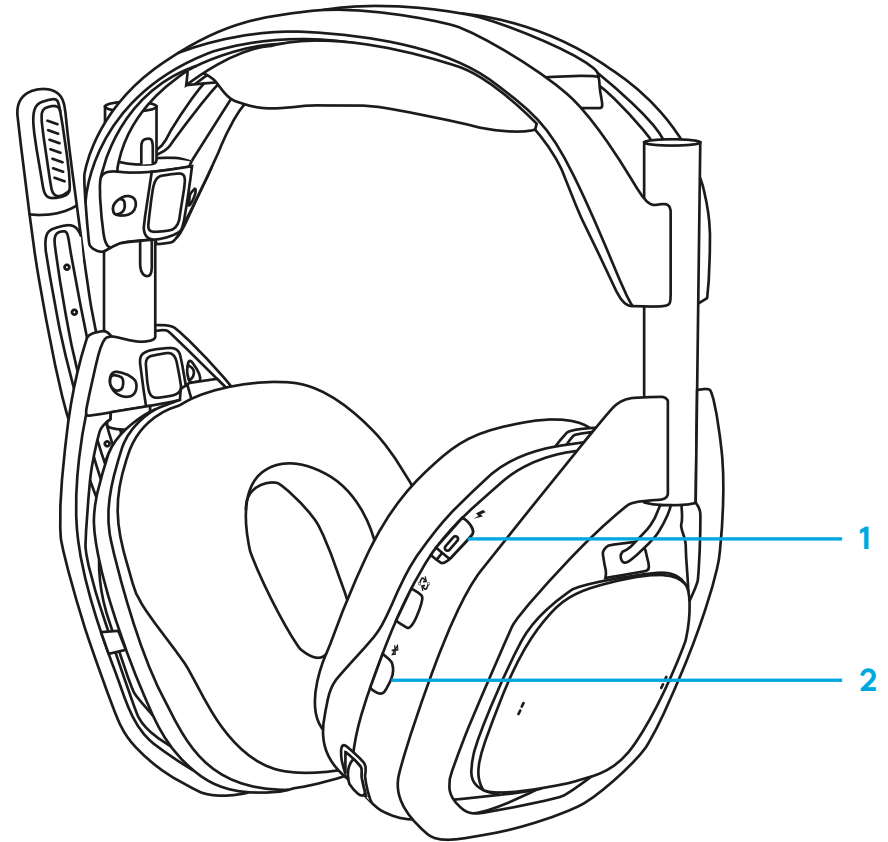
3.5 CONECTAR A LA PC

- 1 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto **USB-C** de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.
- 2 Inserta el conector USB-A en el cable en Y (etiquetado PC) en uno de los puertos USB-A de la PC.
 - Aunque no es estrictamente necesario, se recomienda conectar los audífonos A50 X a un puerto USB-A compatible con USB 3.0 SuperSpeed o superior. Por lo general, son de color azul, aunque no siempre es así. Consulta el manual de usuario de tu dispositivo.
 - Para evitar inestabilidad, conexión irregular o mensajes de advertencia de recursos USB, asegúrate de que los audífonos A50 X estén directamente conectados a los puertos USB de la PC. No se recomienda que los audífonos A50 X estén conectados a través de un HUB USB, un conmutador KVM u otro accesorio/periférico intermedio.



3.6 CONECTAR A BLUETOOTH

- 1 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto **USB-C** de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.
- 2 Los audífonos se pueden acoplar o desacoplar de la estación base. Enciéndelos alternando el conmutador de encendido.
- 3 Mantén presionado el botón de *Bluetooth* por 3 segundos.
- 4 Encuentra el indicador de *Bluetooth* en el panel frontal de la estación base. Debería empezar a emitir destellos.
- 5 Desde tu dispositivo *Bluetooth*, conecta a los audífonos A50 X desde la lista de emparejamiento.
 - Para la reproducción de sonido, los audífonos A50 X deben estar conectados a la estación base, incluido *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los audífonos están fuera del radio de acción de la estación base.

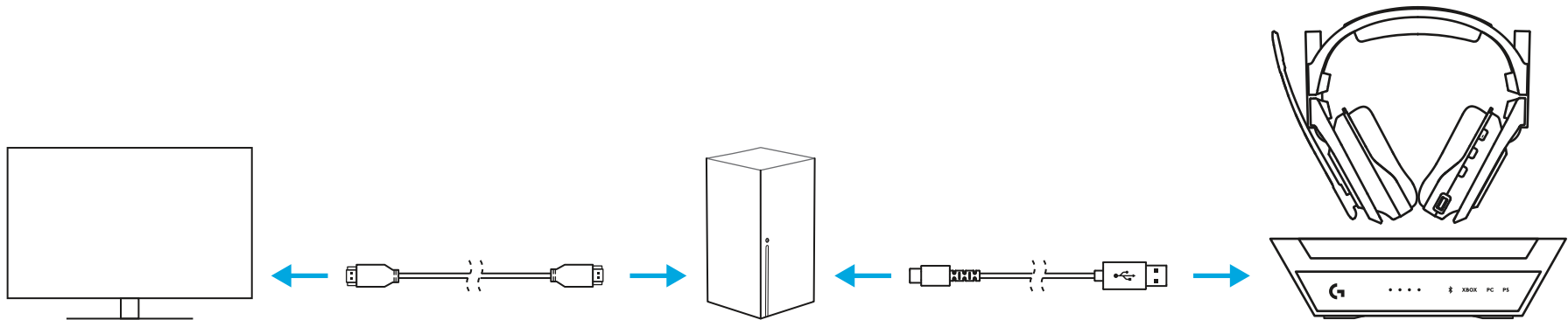


3.7 CONFIGURACIONES ALTERNATIVAS/AVANZADAS

3.7.1 - Es MUY ACONSEJABLE optar por el método de configuración sugerido en 3.1. No obstante, los audífonos A50 X también cuentan con la función de dos métodos de configuración alternativos para su uso avanzado:

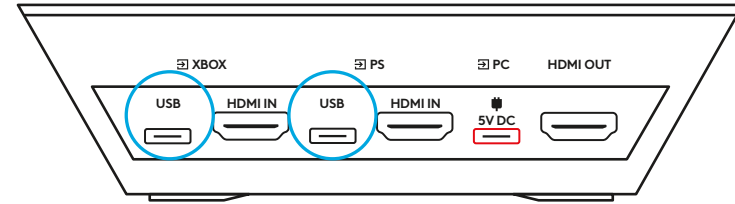
Modo USB - En esta configuración, se conecta una consola de juegos a los audífonos A50 X con un cable USB (se envían señales de juego y chat de voz). El *HDMI* de la consola se conecta directamente al TV sólo para la función de video. Nota:

- **XBOX:** la función de equilibrio de juego-voz seguirá funcionando si se conecta apropiadamente al puerto *USB-C* designado para la *XBOX*. No funcionará si está conectado a otros puertos.
- **PlayStation:** la función de equilibrio de juego-voz no funcionará sólo con *USB*. Ten en cuenta que la calidad de audio máxima y la fidelidad de muestreo pueden verse limitadas.



3.7.1 - PASOS SÓLO PARA USB:

- 1 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto **USB-C** de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.
- 2 Conecta un cable **USB-C** desde la **XBOX** al puerto **USB** de la estación base, etiquetado **XBOX**.
 - En esta configuración, la consola **XBOX** combinará el audio de juego y el chat de voz como una sola señal de audio **USB**. Los controles de equilibrio de juego-voz de los audífonos **A50 X** seguirán funcionando. La señal de audio estará limitada a la capacidad máxima de la **XBOX**, de 16 bits/48 kHz.
- 3 Conecta un cable **USB-C** desde la **PlayStation** al puerto **USB** de la estación base, etiquetado **PS**.
 - En esta configuración, la consola **PlayStation** combinará el audio de juego y el chat de voz como una sola señal de audio **USB**. Los controles de equilibrio de juego-voz de los audífonos **A50 X** no funcionarán. La señal de audio estará limitada a la capacidad máxima de la **PlayStation**, de 16 bits/48 kHz.



3.8 ACERCA DEL *HDMI* DE LOS AUDÍFONOS A50 X

- Todos los puertos *HDMI* en los audífonos A50 X son *HDMI* 2.1 para una velocidad de 40 Gbps. Las señales de video de *HDMI* se pasan con funciones como la frecuencia de *actualización variable* (VRR, Variable Refresh Rate) y el modo automático de baja latencia (ALLM, Auto Low Latency Mode), retenidos en el TV/pantalla. Para ello, tienes que utilizar cables *HDMI* que coincidan con las funciones de tu equipo. La fidelidad del contenido y las funciones de *HDMI* 2.1 no funcionarán cuando se utilicen cables más antiguos, por lo que debes comprobar la clasificación de tu cable y equipo.
- *HDMI*-CEC - Los audífonos A50 X están diseñados para el paso de todos los comandos de *HDMI*-CEC desde la fuente hasta el destino. La implementación de CEC varía considerablemente de un fabricante y/o dispositivo a otro. Podría haber diferencias de comportamiento, problemas de interoperabilidad o funciones que no operan como se espera. En caso de inconvenientes, se recomienda intentar con funciones de CEC individuales (si están disponibles) o desactivar CEC completamente. No se puede garantizar el desempeño, la interoperabilidad y la compatibilidad.

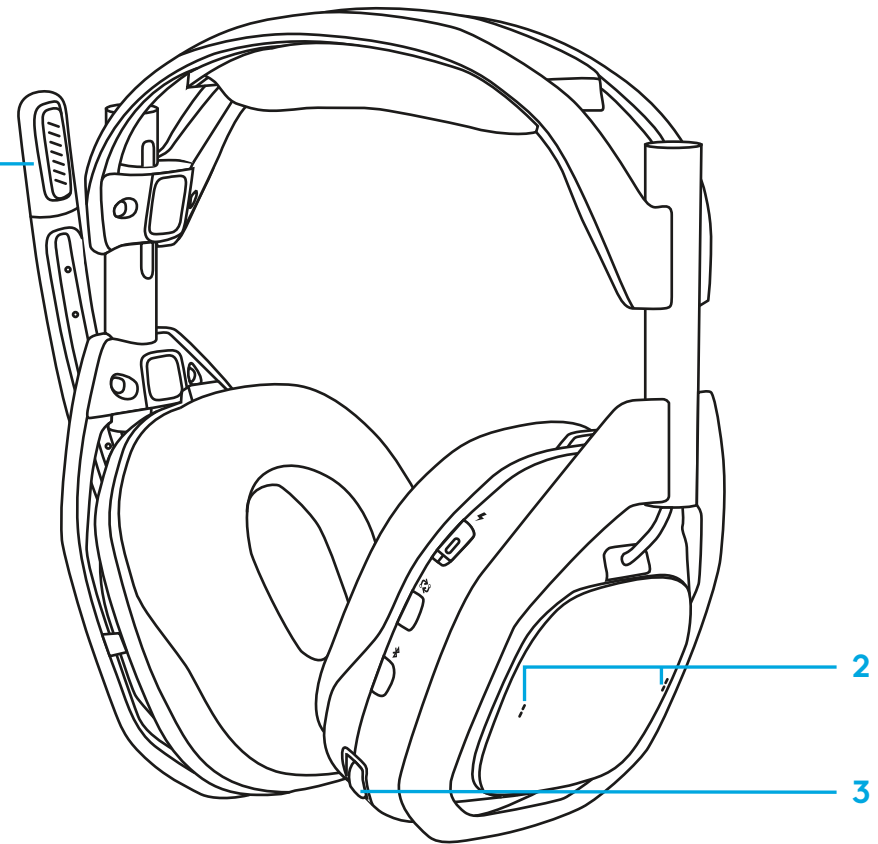
MODO DE EMPLEO

4.1 CONTROLES DE LOS AUDÍFONOS

1 Micrófono volteable para silenciar: Los audífonos A50 X cuentan con un micrófono de varilla ajustable. Cuando la varilla se voltea por completo hacia arriba, la señal de tu micrófono se silencia en el nivel de los audífonos. Al voltearla, sentirás un punto de contacto mecánico.

2 Equilibrio de voz-juego: Cuando están conectados apropiadamente o se utilizan con fuentes compatibles, los audífonos A50 X cuentan con la reproducción de dos señales de audio y el equilibrio entre ambas. Esta función es comúnmente conocida como equilibrio de juego-voz. Te permite ajustar rápidamente hasta qué punto deseas escuchar el juego o la voz de tu amigo, según tus necesidades y preferencias. Esto se puede hacer con los controles de equilibrio de juego-voz, del lado derecho de los audífonos. Se reproducirá un tono de notificación acústico en los puntos de máximo de juego, medio, máximo de voz.

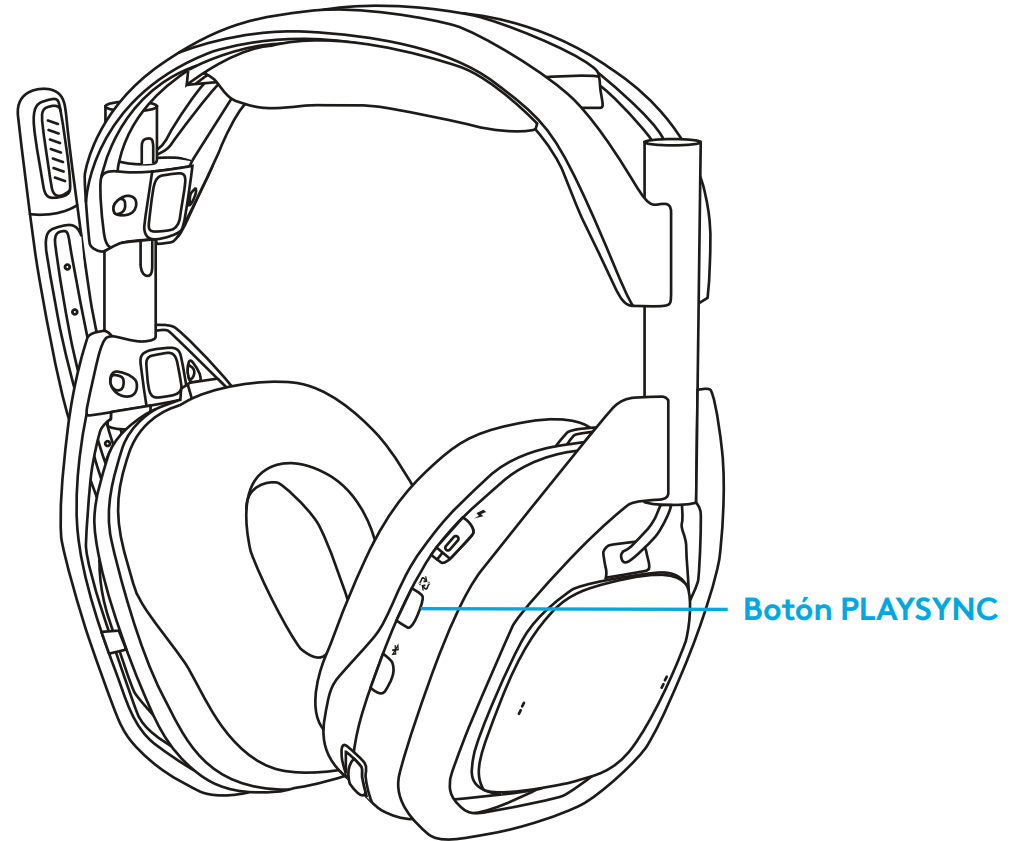
3 Volumen y ajuste de los audífonos: Los audífonos A50 X cuentan con un esquema de control y gestión del volumen interno. El volumen de los audífonos es independiente y no se sincroniza con el sistema fuente. El volumen se ajusta intuitivamente utilizando el control giratorio. Se reproducirá un tono de notificación acústico en el punto de volumen máximo y en el cero.



4.1.1 CAMBIAR LAS ENTRADAS

Si hay varios sistemas conectados, los audífonos A50 X te permiten intercambiar su uso a través del **botón PLAYSYNC**, ubicado en los audífonos, bajo el **conmutador de encendido**.

- 1 Cuando los audífonos estén desacoplados, deben estar encendidos para que el **botón PLAYSYNC** funcione. Presiona una vez el botón de ciclo entre los sistemas. El indicador LED de la entrada de la estación base responderá.
- 2 Tanto el audio como el video se conmutarán. Tu TV/pantalla se puede poner en negro momentáneamente cuando esto ocurra.
- 3 Cuando los tres sistemas estén activados, si presionas el botón PLAYSYNC, se conmutarán las entradas de manera secuencial, desde la *XBOX*, al PC y a la *PlayStation*.
- 4 Puedes utilizar el botón PLAYSYNC cuando los audífonos estén acoplados a la estación base, independientemente del estado del conmutador de encendido.
 - En algunos casos, las entradas de conmutación pueden encender sistemas que estén en modo de suspensión. Si no lo deseas, intenta alternar/desactivar las funciones de suspensión o *HDMI-CEC*, de estar disponible.



4.2 USAR CON XBOX

Los audífonos A50 X funcionan mejor con las consolas XBOX Series X y S, cuando se utilizan conexiones *HDMI* y *USB*. Tus audífonos A50 X también cuentan con *Dolby Atmos* con la licencia permanente incluida.

Configurar

- 1 Coloca los audífonos A50 X en la estación base y enciéndelos.
- 2 En la XBOX, dirígete a **Configuración > Volumen y salida de audio > Audio de la bocina:**
 - Si tienes un TV/bocinas estéreo, selecciona "Estéreo sin comprimir".
 - Si tu equipo es compatible, se recomienda seleccionar "*Dolby Atmos* para cine en casa (*Solo HDMI*)".
- 3 Para el **audio de los audífonos**, selecciona **Estéreo sin comprimir** o **Dolby Atmos para audífonos**.
- 4 En la sección **Opciones adicionales**, deja todo lo demás sin seleccionar.

Usar

- 1 Cuando los audífonos estén acoplados/apagados, el audio de la XBOX pasará al TV/bocinas a través de la estación base de los audífonos A50 X. Si se utiliza *Dolby Atmos*, la XBOX seleccionará el modo de cine en casa automáticamente.
- 2 Cuando los audífonos estén desacoplados/encendidos, el audio de la XBOX se dirigirá automáticamente a los audífonos. Si se utiliza *Dolby Atmos*, la XBOX seleccionará el modo de audífonos automáticamente. Al asignar los audífonos correctamente y configurar los modos apropiados, la XBOX lo notificará en pantalla.
 - Si los audífonos A50 X están desacoplados, puedes apagarlos en cualquier momento para reanudar la reproducción de sonido en tu TV/bocinas.
 - Nota: la licencia de *Dolby Atmos* incluida está vinculada al hardware de tus audífonos A50 X. La activación y uso de esta función en la XBOX requiere que se establezcan tanto las conexiones *HDMI* como *USB* a la consola.

4.3 USAR CON PLAYSTATION

Los audífonos A50 X funcionan mejor con la consola PlayStation cuando se utilizan conexiones *HDMI* y *USB*.

Configurar

- 1 Coloca los audífonos A50 X en la estación base y enciéndelos.
- 2 Dirígete a **Configuración > Sonido > Salida de audio:**
 - Como **dispositivo de salida**, elige **USB Headset (A50 X)** y asegúrate de que está activada la opción para **cambiar el dispositivo de salida automáticamente**.
 - Para **Tipo de dispositivo HDMI**, elige **TV**.
 - Ve a la sección de **audífonos** y, como opción de **salida a audífonos**, elige la de **audio de chat de voz**.
- 3 Ve al final y, en la opción **Formato de audio (prioridad)**, selecciona **PCM Lineal**. Opcional: si lo deseas, puedes activar el **audio 3D para bocinas de TV**, pero asegúrate de desactivar/anular la función para **aplicar resultados de medición del audio 3D**.
- 4 En la sección **Micrófono**, asegúrate de seleccionar **A50 X**.

Usar

- 1 Cuando los audífonos estén acoplados/apagados, el audio de la *PlayStation* pasará al TV/bocinas a través de la estación base de los audífonos A50 X.
- 2 Cuando los audífonos estén desacoplados/encendidos, el audio de la *PlayStation* se dirigirá automáticamente a los audífonos.
 - Si los audífonos A50 X están desacoplados, puedes apagarlos en cualquier momento para reanudar la reproducción de sonido en tu TV/bocinas.

4.4 USAR CON PC

Los audífonos A50 X funcionan mejor con computadoras Windows 10/11 cuando se utilizan con el adaptador de alimentación y el cable combinado USB (en Y) incluidos. Los audífonos A50 X ofrecen varios terminales de audio USB que se pueden utilizar con distintos fines. Tus audífonos A50 X también cuentan con *Dolby Atmos* con la licencia permanente incluida.

Configurar

- 1 Coloca los audífonos A50 X en la estación base y enciéndelos.
- 2 Dirígete a **Configuración > Sonido > Salida:**
 - Asegúrate de que **Salida** esté configurada para **A50 X Game**. Tu sistema no utilizará este terminal de audio como salida principal.
 - Opcional: también puedes configurar el formato de sonido espacial al hacer click en A50X Game y dirigirte a **Propiedades**. Luego, en **Sonido espacial**, despliega el menú y selecciona **Microsoft Windows Sonic para audífonos** o **Dolby Atmos para audífonos**, si así lo deseas.
- 3 Dirígete a **Configuración > Sonido > Entrada:**
 - Asegúrate de que **Entrada** esté configurada para **Salida de micrófono A50 X**. Tu sistema ahora utilizará los audífonos A50 X como el micrófono principal.
- 4 Opcional: Verás un segundo terminal de salida de audio USB, etiquetado A50 X Voice. Si lo deseas, puedes dirigir tu aplicación de chat o el chat de tu juego a este terminal de audio. Al hacerlo, se activará la función de equilibrio de juego-voz asignada a los controles de los audífonos.
- 5 Opcional: Verás un segundo terminal de salida de audio USB, etiquetado **A50 X Stream Out**. Se utiliza para la función de salida de stream de los audífonos A50 X. Para más información, dirígete a la sección Salida de stream.

Usar

- 1 Siempre que la estación base esté conectada mediante USB a tu PC y a la alimentación, los audífonos A50 X emitirán audio siempre y cuando se configuren como el dispositivo de audio principal. Acoplar y desacoplar los audífonos no afectará la salida de audio del sistema y no hará que el audio se redireccione.
 - Nota: la licencia de *Dolby Atmos* incluida está vinculada al hardware de tus audífonos A50 X. La activación y uso de esta función en la XBOX requiere que se establezcan tanto las conexiones *HDMI* como USB a la consola.

4.5 USAR CON *BLUETOOTH*

Para la reproducción de sonido, los audífonos A50 X deben estar conectados a la estación base, incluido *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los audífonos están fuera del radio de acción de la estación base.

Configurar

- 1 Cuando los audífonos estén encendidos y en el radio de acción de la estación base.
- 2 Mantén presionado el botón de *Bluetooth* por 3 segundos.
- 3 En tu dispositivo *Bluetooth*, encuentra **A50 X** en la lista de emparejamiento y conecta.
- 4 **NOTA:** Si los audífonos A50 X están apagados, no se volverán a conectar al último dispositivo *Bluetooth* utilizado de forma automática. Recuerda volver a conectar a los audífonos A50 X desde tu dispositivo *Bluetooth*.

Usar

- 1 Cuando los audífonos A50 X estén conectados a tu dispositivo *Bluetooth*, estarán disponibles los siguientes controles de audio y reproducción:
 - Reproducir/Pausa: Un solo toque.
 - Avanzar pista: Doble toque.
 - Retroceder pista o pista anterior: Triple toque.
- 2 Al recibir una llamada de voz, estarán disponibles los siguientes controles:
 - Responder llamada/finalizar llamada: Un solo toque.
 - Rechazar llamada: Mantener.
- 3 Para ajustar el volumen del audio de *Bluetooth* (música o llamadas), utiliza los botones o controles de volumen del dispositivo *Bluetooth*.

4.6 USAR PARA ACOPLAR Y CARGAR LOS AUDÍFONOS

Los audífonos A50 X requieren una fuente de alimentación externa específica. Utiliza el adaptador de CA y el cable combinado USB (en Y) incluidos. Para más información, dirígete a la sección **3.2 Conectar al TV y a la alimentación**.

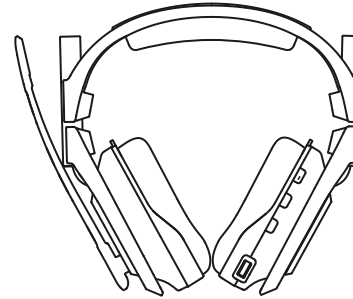
Después de cada sesión de uso, se recomienda mantener los audífonos A50 X acoplados a la estación base. Esto permitirá que los audífonos tengan la carga completa y estén listos para su uso. Después de cada sesión, se recomienda acoplar los audífonos a la estación base. De forma alternativa, los audífonos incluyen un puerto *USB-C* (ubicado en el lado derecho) para poder cargarlos con cable durante su uso o para cargas completas rápidas.

Usar

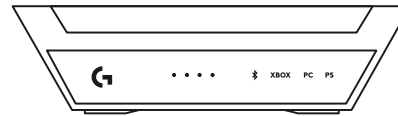
- 1 Antes de acoplarlos, asegúrate de que los audífonos estén en la orientación correcta. El micrófono de varilla debería estar del lado izquierdo y los controles de los botones deben estar orientados hacia ti.
- 2 Asegúrate de voltear el micrófono de varilla hacia arriba (silenciado) y de que las copas no estén rotadas o volteadas hacia adentro en tu dirección.
- 3 Coloca con cuidado los audífonos en la estación base y asegúrate de corroborar que los soportes izquierdo y derecho estén extendidos y tengan la misma longitud y posición, para que los audífonos se puedan alinear correctamente.
- 4 La estación base tiene 4 LED que indican el estado de la batería de los audífonos, en incrementos del 25%.
- 5 Los audífonos tienen un LED integrado en el conmutador de encendido:
 - Encendido/carga completa: Blanco.
 - Modo de suspensión: Efecto de respiración blanco.
 - Carga en curso: Naranja.
 - Carga baja: Rojo permanente.
 - Carga en estado crítico (quedan menos de 15 minutos de juego): Efecto de respiración rojo.

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Headset sem fio A50 X



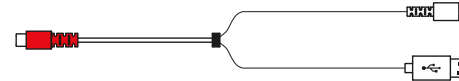
- Estação base *HDMI* A50 X



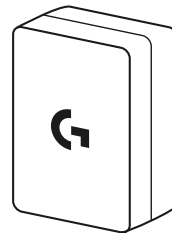
- 1x cabo *USB-C* para *USB-A*



- 1x cabo *USB-C* para um combo duplo *USB (Y)*



- 1x Adaptador de força e plug *USB-C*



- Cartão de informação Dolby Atmos

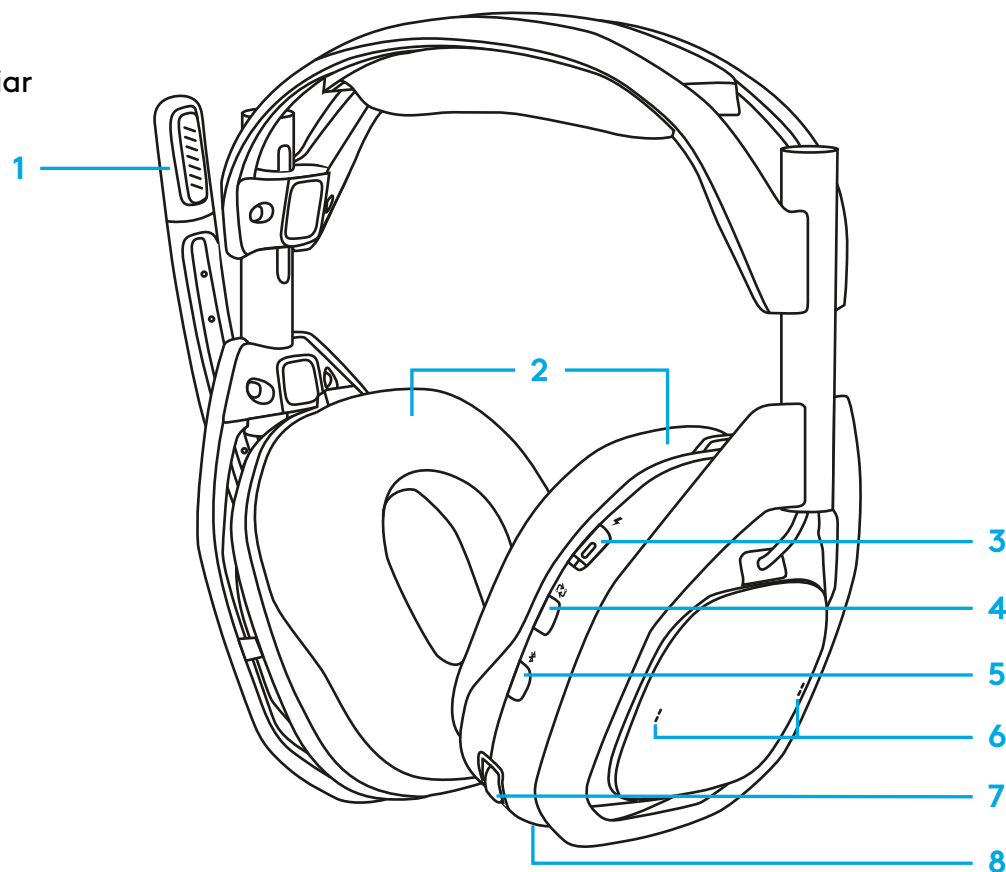
Itens adicionais (não inclusos) que podem ser necessários:

- Cabos HDMI não acompanham o A50 X.
- Ao menos 2 cabos *HDMI* e 1 USB são necessários para conectar o console do jogo ao A50 X e à TV.
- O A50 X é compatível com conexão *HDMI* a 2 consoles de jogo. Para tal, são necessários 3 cabos *HDMI*, dos quais você deve ter recebido 1 cabo *HDMI* de cada console no momento da compra. Também são necessários 2 cabos USB-A para *USB-C*.
- Para desempenho de vídeo ideal e transmissão de recursos *HDMI* 2.1, como taxa de atualização variável, todos os cabos *HDMI* usados devem ser certificados para *HDMI* 2.1 Ultra High Speed e/ou classificados para 48 Gbps.

VISÃO GERAL DO PRODUTO

HEADSET

- 1 Microfone com funcionalidade levantar-para-silenciar
- 2 Almofadas do fone de ouvido magnéticas
- 3 Botão liga/desliga e indicador de LED
- 4 Botão PLAYSYNC
- 5 Botão *Bluetooth*
- 6 Balance para jogo/voz
- 7 Controle de volume
- 8 Porta *USB-C*

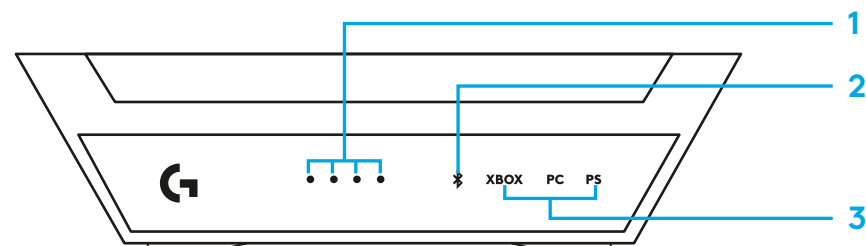


ESTAÇÃO BASE HDMI A50 X

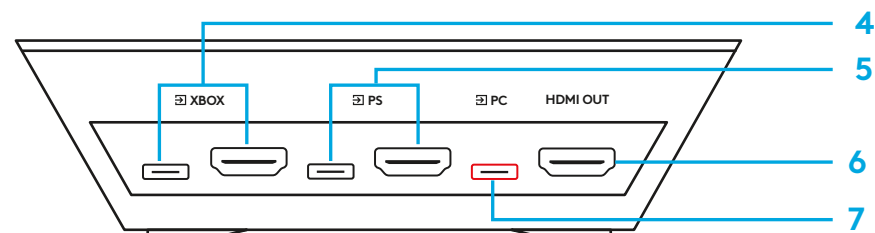
- 1 Indicador de carga da bateria do headset
- 2 *Indicador de Bluetooth*
- 3 Indicador de 3 sistemas

- 4 Entradas para XBOX
- 5 Entradas para PlayStation
- 6 Saída para TV 4K
- 7 Entrada para PC e fonte de alimentação 5v

FRENTE

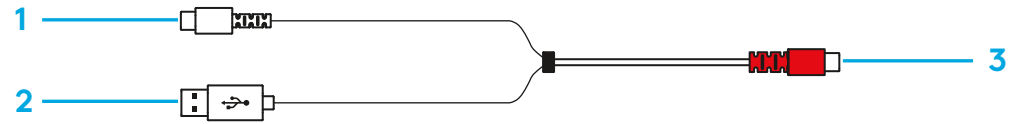


TRÁS



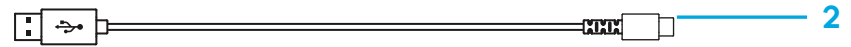
CABO COMBO USB (Y)

- 1 Para adaptador de alimentação
- 2 Para PC - Áudio USB
- 3 Para estação base



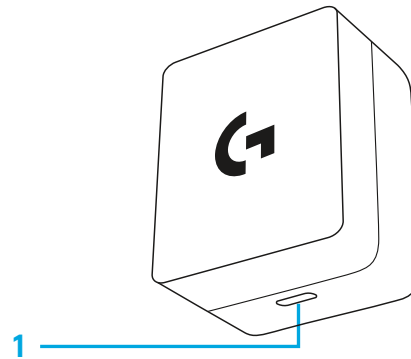
CABO USB-C PARA USB-A

- 1 Para USB de estação base
- 2 Para consoles de jogo



ADAPTADOR DE ALIMENTAÇÃO

- 1 Saída de força 5v DC



GUIA DE INTRODUÇÃO

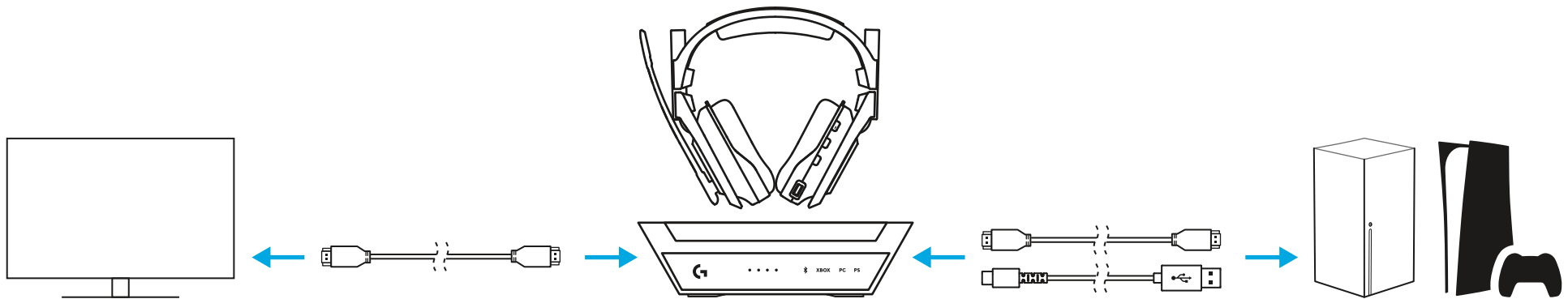
Domine o jogo com o A50 X, o melhor headset para console de jogos. Conecte com XBOX Série XIS, PS5, e PC simultaneamente e alterne facilmente entre todos os 3 no próprio headset. Os drivers de áudio PRO-G GRAPHENE dão clareza e resposta de áudio sem precedentes. O LIGHTSPEED profissional tem os níveis mais altos de desempenho sem fio. A porta de passagem HDMI 2.1 oferece 24 bits de áudio e 120 Hz em 4K para alto desempenho em consoles de jogos.

3.1 RECOMENDAÇÕES DE CONFIGURAÇÃO

CONSOLES: Para uma melhor experiência, recomendamos a configuração que usa conectividade tanto **HDMI** quanto **USB**.

O A50 X fica entre o console e a TV/tela; são necessários um cabo **HDMI** e um cabo **USB** para conectar a estação base A50 X a um console de jogos. Em seguida, é necessário outro cabo **HDMI** para conectar a estação base à sua TV.

- Ao usar cabos **HDMI** e **USB**, o mix de áudio e chat por voz é ajustável usando os controles do balanço para Jogo/Voz no fone de ouvido, tanto para consoles **XBOX** quanto para PlayStation. Certifique-se de que os cabos **HDMI** e **USB** estejam conectados ao mesmo grupo de portas para cada plataforma. Consulte a seção **3.7** para obter mais detalhes sobre os recursos **HDMI** do A50 X.



Para PC - O A50 X se conecta a uma máquina Windows usando áudio USB com vários pontos de extremidade com áudio USB. Isso permite rotear o áudio de mídia para um terminal primário e aplicativos de chat por voz para outro terminal, permitindo ajustar o balanço da mixagem de áudio de jogo/voz em tempo real com controles de fone de ouvido.

Dispositivo	USB Tipo Audio	Descritivo	Estéreo/mono	Bit máx./taxa de amostragem
Reprodução/saída	Fones de ouvido	A50 X Jogo	Estéreo	24 bit / 48 kHz
Reprodução/saída	Fone de ouvido do headset	A50 X Voz	Estéreo	16bit / 48kHz
Entrada/gravação	Microfone do headset	A50 X Voz	Mono	16bit / 48kHz
Entrada/gravação	Linha	A50 X StreamPort	Estéreo	16bit / 48kHz

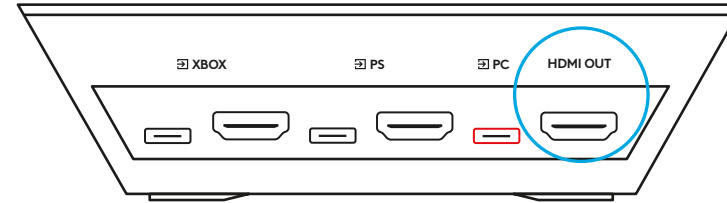
O A50 X também possui um StreamPort, que permite enviar (transmitir) uma mistura de sinais de áudio, que você ouve em seu headset, para outro aplicativo (para gravação ou transmissão). Ao usar o software G HUB da Logitech G, você também pode incluir/excluir/ajustar cada sinal de áudio de forma independente.

Sobre áudio Bluetooth - O A50 X possui um receptor *Bluetooth* integrado na estação base. Isso permite conectar um dispositivo secundário, como um smartphone ou tablet, para música e chamadas. O headset A50 X precisa estar dentro do alcance da estação base para toda a reprodução de áudio, incluindo *Bluetooth*. O recurso *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da estação base. O volume do *Bluetooth* pode ser ajustado diretamente no dispositivo de origem *Bluetooth*. Para mais informações, consulte a seção 4.5 para detalhes sobre como conectar o *Bluetooth*.

3.2 CONECTAR À TV E À ENERGIA

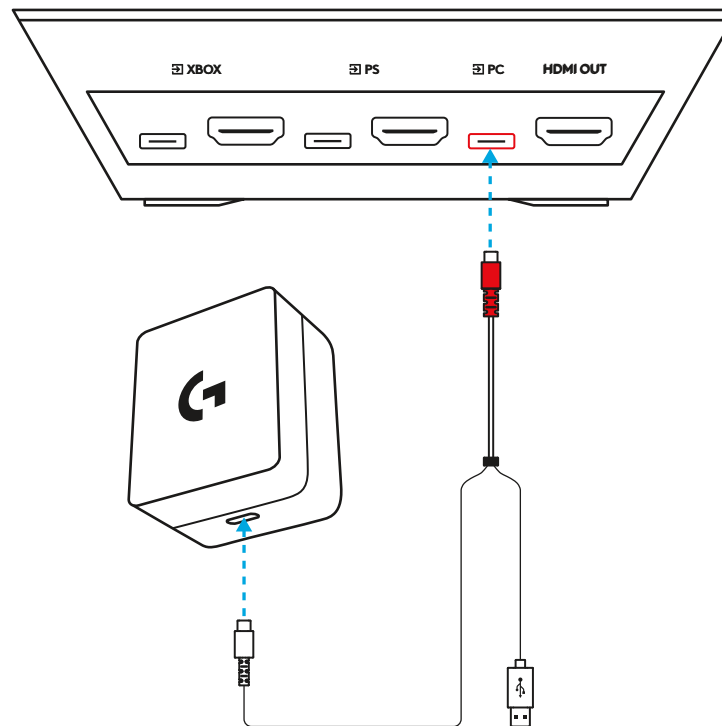
1 Insira um cabo *HDMI* (não incluído) da saída *HDMI* da estação base na entrada *HDMI* da sua TV.

- Para usar os recursos ou experimentar o desempenho disponível com *HDMI 2.1*, a TV, o cabo *HDMI* e o sistema de origem devem ser classificados para *HDMI 2.1*. Embora o uso de um cabo *HDMI* de especificação inferior não bloqueie os sinais de vídeo e áudio, ele prejudicará sua experiência. Use conexões que correspondam às capacidades do seu equipamento.
- Para melhor experiência e compatibilidade, NÃO é recomendado conectar o A50 X a um adaptador chaveador *HDMI*, repetidor de sinal, receptores de áudio/vídeo ou barras de som. Conecte o A50 X diretamente ao console e à TV
- Se estiver usando uma barra ou caixa de som externos com a porta *HDMI ARC/eARC* da sua TV, recomendamos conectar a estação base A50 X a outra entrada *HDMI 2.1*.



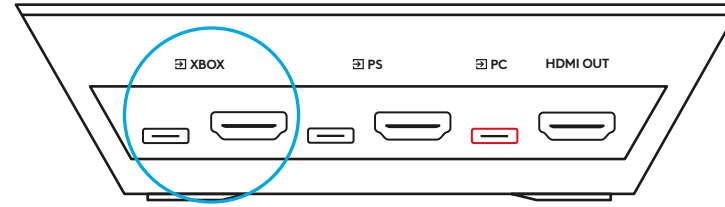
2 Com o cabo USB Combo (Y) incluído, conecte o *USB-C* vermelho à porta *USB-C* da estação base identificada como **5V DC** e destacada em vermelho. Conecte o *USB-C* preto ao adaptador de alimentação fornecido e a uma tomada/fonte de alimentação.

- O A50 X requer alimentação externa dedicada. Use o adaptador de alimentação e o cabo Y incluídos para uma melhor experiência.
- Se for necessário usar um adaptador de terceiros, que ele seja certificado pelo USB Power Delivery. Se as luzes indicadoras da estação base piscarem em vermelho e branco, verifique se o adaptador de alimentação é USB Power Delivery e se o cabo Y está sendo usado.



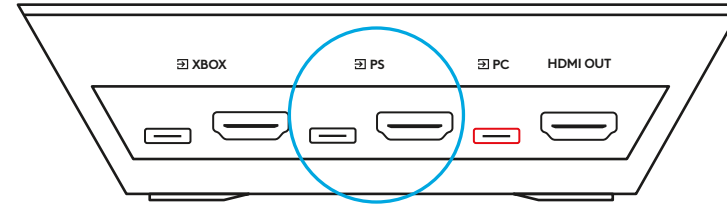
3.3 CONECTAR AO XBOX

- 1 Insira um cabo *HDMI* (não incluído) e um cabo USB do console *XBOX* nas portas identificadas como “*XBOX*” na parte traseira da estação base A50 X.
- 2 Conecte o cabo USB Combo (Y) e o *adaptador de alimentação* fornecidos à porta *USB-C* da estação base identificada como **5V DC** e destacada em vermelho. O produto não funcionará sem alimentação externa dedicada.
 - Ambos os cabos devem estar conectados ao mesmo par de portas indicado ou o balanço de jogo/voz não funcionará.
 - Embora não seja obrigatório, é recomendado que o cabo *HDMI* usado seja classificado para 2.1 Ultra High Speed. Leia a seção 3.8 Sobre *HDMI* para mais informações.



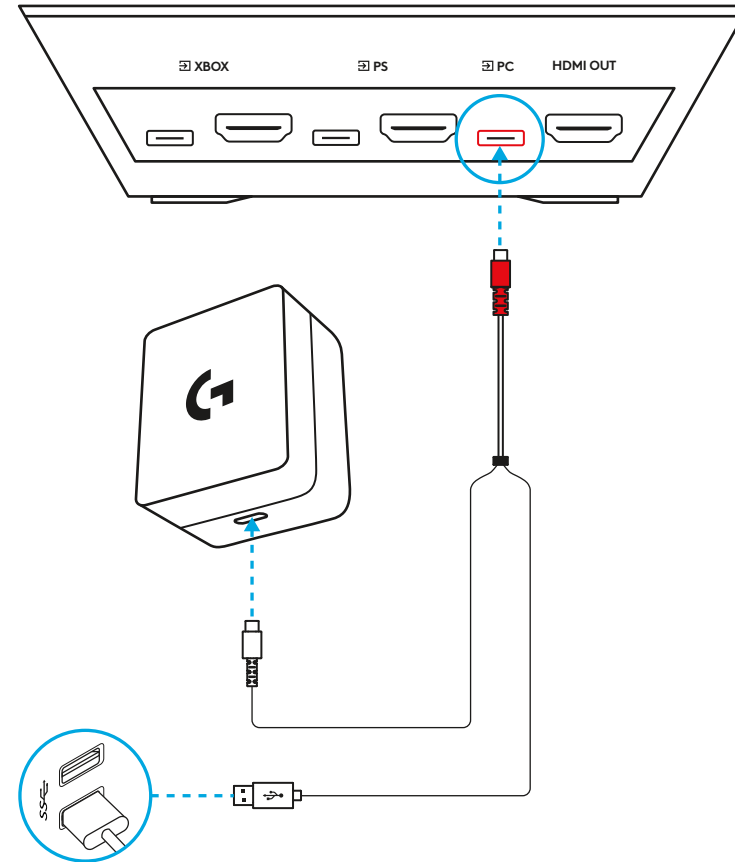
3.4 CONECTAR AO PLAYSTATION

- 1 Insira um cabo *HDMI* (não incluído) e um cabo USB do console PlayStation nas portas identificadas como "PS" na parte traseira da estação base A50 X.
- 2 Conecte o cabo USB Combo (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos à porta USB-C da estação base identificada como **5V DC** e destacada em vermelho. O produto não funcionará sem alimentação externa dedicada.
 - Ambos os cabos devem estar conectados ao mesmo par de portas indicado ou o balanço de jogo/voz não funcionará.
 - Embora não seja obrigatório, é recomendado que o cabo *HDMI* usado seja classificado para 2.1 Ultra High Speed. Leia a seção 3.8 Sobre *HDMI* para mais informações.



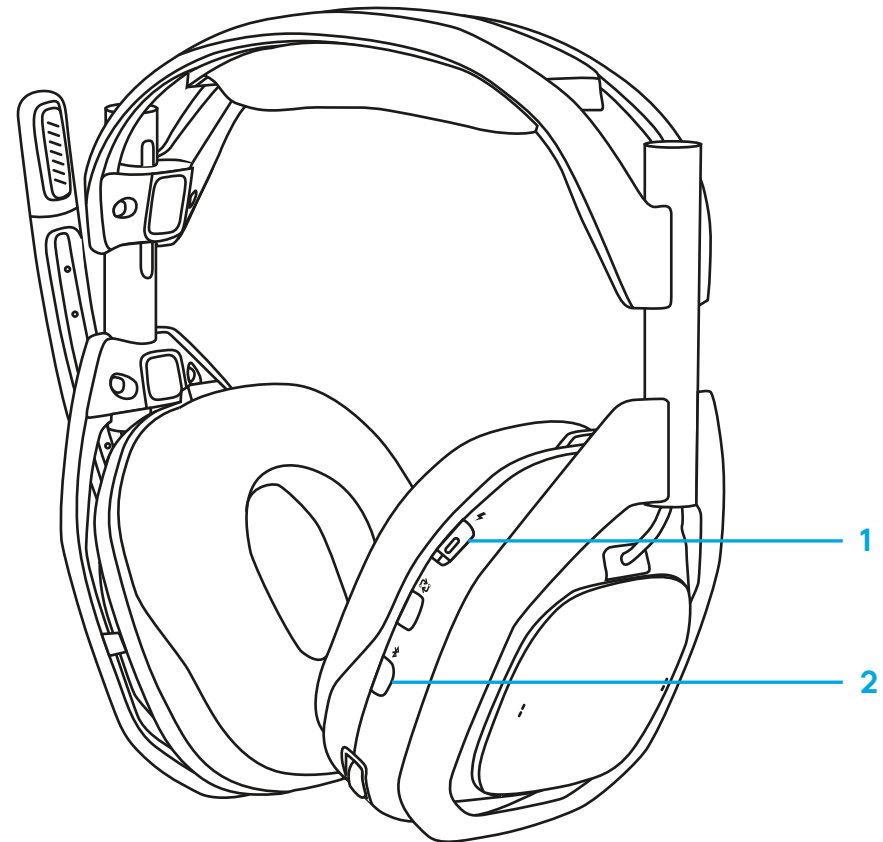
3.5 CONECTANDO AO PC

- 1 Conecte o cabo USB Combo (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos à porta **USB-C** da estação base identificada como **5V DC** e destacada em vermelho. O produto não funcionará sem alimentação externa dedicada.
- 2 Insira o plugue USB-A do cabo Y (rotulado PC) em uma das portas USB-A do PC.
 - Embora não seja estritamente necessário, é recomendável que o A50 X seja conectado a uma porta USB-A classificada para USB 3.0 SuperSpeed ou superior. Geralmente são de cor azul, embora nem sempre seja o caso. Consulte o manual do usuário do seu dispositivo.
 - Para evitar instabilidade, conexão irregular ou mensagem de aviso de recurso USB, conecte o A50 X diretamente às portas USB do PC. Não é recomendado que o A50 X seja conectado através de HUB USB, Switch KVM ou outro periférico/acessório intermediário.



3.6 CONECTAR AO BLUETOOTH

- 1 Conecte o cabo USB Combo (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos à porta *USB-C* da estação base identificada como **5V DC** e destacada em vermelho. O produto não funcionará sem alimentação externa dedicada.
- 2 O headset pode ser encaixado ou desencaixado na estação base; ligue o headset alternando o botão liga/desliga.
- 3 Mantenha pressionado o botão *Bluetooth* por 3 segundos.
- 4 Encontre o indicador *Bluetooth* no painel frontal da estação base; ele deve começar a piscar.
- 5 No seu dispositivo *Bluetooth*, conecte-se ao "A50 X" na lista de pareamento.
 - O headset A50 X precisa estar dentro do alcance da estação base para toda a reprodução de áudio, incluindo Bluetooth. O recurso *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da estação base.

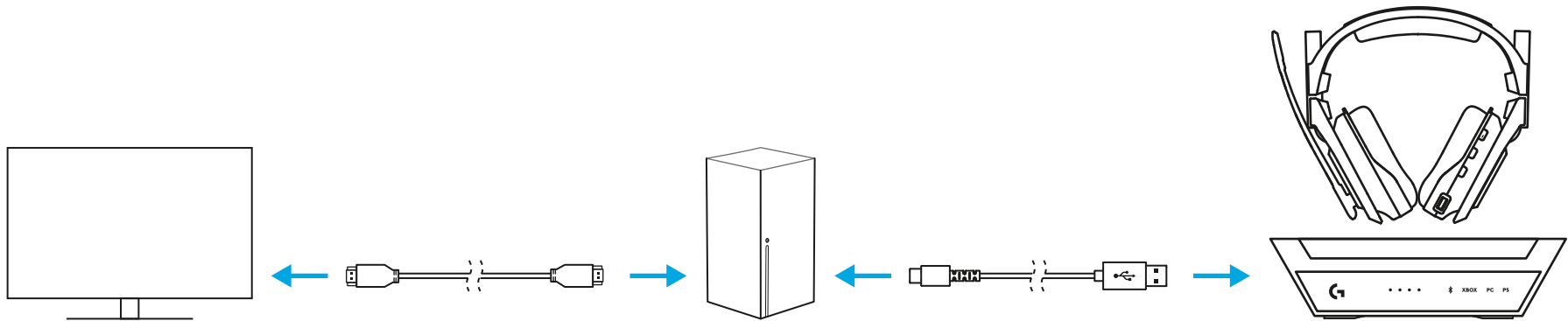


3.7 CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS/ALTERNATIVAS

3.7.1 - É ALTAMENTE RECOMENDADO seguir o método de configuração descrito em 3.1. No entanto, se desejar, o A50 X também permite dois métodos de configuração alternativos para uso avançado:

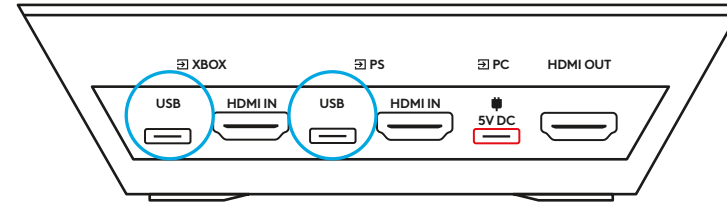
Modo USB - Nesta configuração, um console de jogo se conecta ao A50 X usando um cabo USB (com os sinais de jogo e chat por voz sendo enviados). O *HDMI* do console está conectado diretamente à TV apenas para vídeo. Observação:

- Para *XBOX*: o recurso de balanço de jogo/voz continuará funcionando se conectado corretamente à porta *USB-C* designada para *XBOX*. Ele não funcionará se estiver conectado a qualquer outra porta.
- Para *PlayStation*: o recurso de balanço de jogo/voz não funcionará apenas com *USB*. Observe que a qualidade máxima de áudio e a fidelidade de amostragem podem ficar limitadas.



3.7.1 - ETAPAS SOMENTE USB:

- 1 Conecte o cabo USB Combo (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos à porta *USB-C* da estação base identificada como **5V DC** e destacada em vermelho. O produto não funcionará sem alimentação externa dedicada.
- 2 Conecte um cabo *USB-C* do *XBOX* à porta USB da estação base designada como *XBOX*.
 - Nesta configuração, o console *XBOX* vai misturar o áudio do jogo e o chat por voz como um único sinal de áudio USB. Os controles de balanço de jogo/voz do headset A50 X continuarão funcionando. O sinal de áudio será limitado à capacidade máxima do *XBOX* de 16 bits/48kHz.
- 3 Conecte um cabo *USB-C* do *PlayStation* à porta USB da estação base designada como *PS*.
 - Nesta configuração, o console da *PlayStation* vai misturar o áudio do jogo e o chat por voz como um único sinal de áudio USB. Os controles de balanço de jogo/voz do headset A50 X continuarão funcionando. O sinal de áudio será limitado à capacidade máxima do *PlayStation* de 16 bits/48kHz.



3.8 SOBRE O *HDMI* DO A50 X

- Todas as portas *HDMI* no A50 X são classificadas como *HDMI* 2.1 para taxa de transferência de 40 Gbps. Os sinais de vídeo *HDMI* são transmitidos com recursos como a taxa de *atualização variável* (VRR) e modo automático de baixa latência (ALLM) retidos na TV/tela. Fazer isso requer o uso de cabos *HDMI* que atendam às capacidades do seu equipamento. A fidelidade de conteúdo e os recursos *HDMI* 2.1 não funcionarão quando cabos mais antigos forem usados. Confirme novamente a classificação do cabo e do equipamento.
- *HDMI*-CEC - O A50 X foi projetado para transmitir todos os comandos *HDMI*-CEC da origem ao destino. A implementação do CEC varia consideravelmente entre fabricantes e/ou tipos de dispositivos; pode haver diferenças de comportamento, problemas de interoperabilidade ou recursos que não funcionam como esperado. Caso haja algum problema, experimente recursos individuais do CEC (se disponíveis), ou desative o CEC por completo. Desempenho, interoperabilidade e compatibilidade não podem ser garantidos.

COMO USAR:

4.1 CONTROLES NO HEADSET

1 Microfone com funcionalidade levantar-para-silenciar:

O headset A50 X possui um microfone boom ajustável. Quando colocado na posição totalmente vertical, o sinal do microfone é silenciado no nível do headset. Ao verticalizar, você sentirá um ponto de engate mecânico.

1

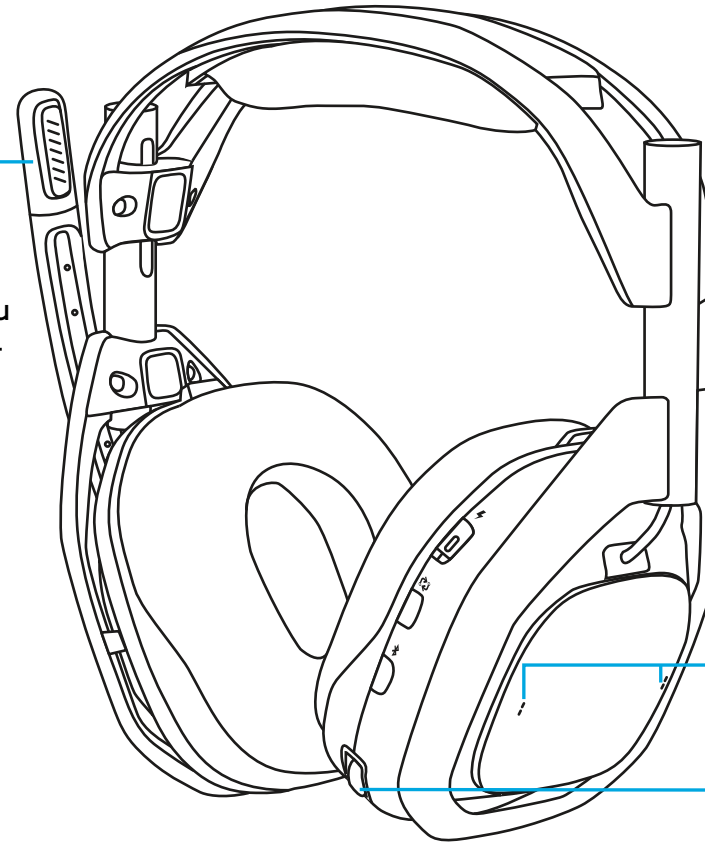
2 Balanço de jogo/voz: Quando conectado adequadamente ou usado com fontes compatíveis, o A50 X é capaz de reproduzir sinais de áudio duplos e equilibrar entre ambos. Esse recurso é conhecido coletivamente como balanço de jogo/voz. Ele permite que você ajuste rapidamente quanto do jogo ou da conversa de voz de um amigo você deseja ouvir, dependendo de suas necessidades e preferências. Isso pode ser feito usando os controles do balanço de jogo/voz no lado direito do headset. Uma notificação sonora será reproduzida nos pontos Game Max(Máximo de Jogo), Mid(médio) e Voice Max (Máximo de Voz).

2

3 Volume e ajuste do headset:

O A50 X possui um esquema interno de gerenciamento e controle de volume; o volume do headset é independente e não sincroniza com o sistema de origem. O volume é ajustado intuitivamente usando o botão de controle. Uma notificação sonora será reproduzida no volume máximo e mínimo.

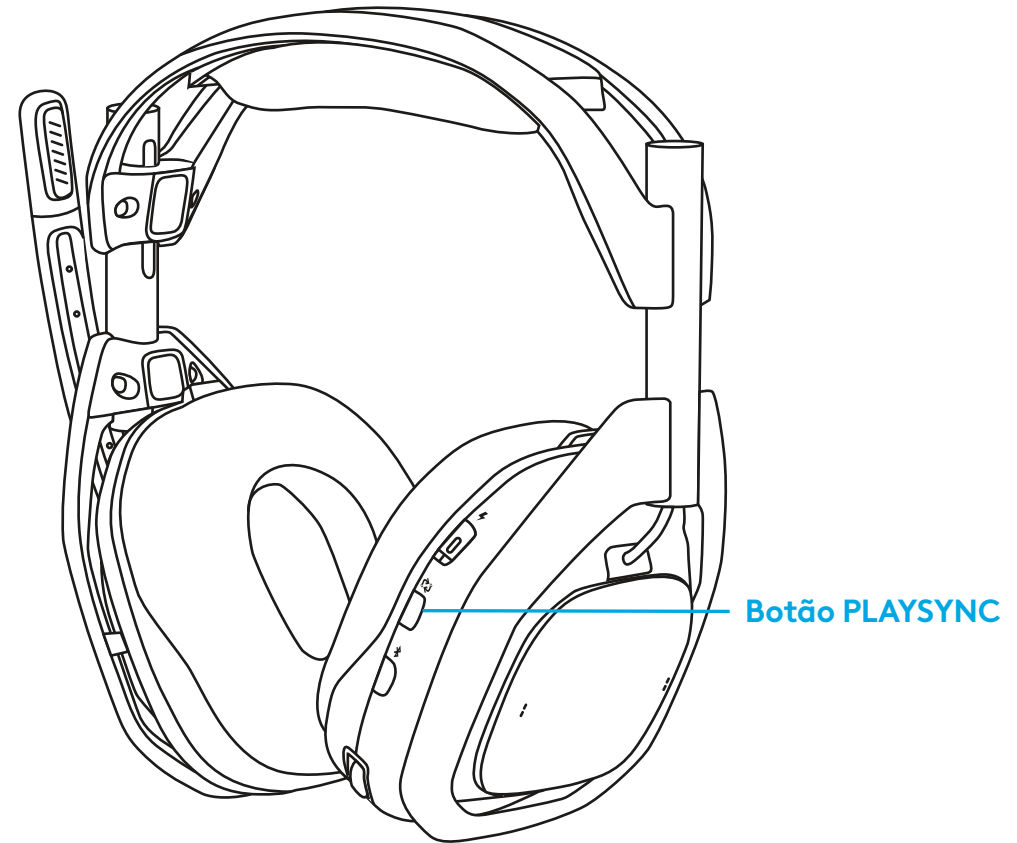
3



4.1.1 MUDANÇA DE ENTRADAS

Se vários sistemas estiverem conectados, o A50 X permite alternar entre cada sistema usando o **botão PLAYSYNC**, localizado no headset, sob o **botão liga/desliga**.

- 1 Quando o headset está desencaixado, a alimentação deve estar ligada para que o **botão PLAYSYNC** funcione. Pressione uma vez para alternar entre os sistemas. O indicador LED de entrada da estação base responderá.
- 2 Tanto o áudio quanto o vídeo serão alternados, sua TV/tela poderá escurecer momentaneamente durante a troca.
- 3 Quando todos os três sistemas estiverem ativos, pressionar o botão PLAYSYNC alternará as entradas sequencialmente do XBOX para o PC e para o *PlayStation*.
- 4 Você pode usar o botão PLAYSYNC quando o headset estiver acoplado à estação base, independentemente da posição do botão liga/desliga.
 - Em alguns casos, a comutação de entradas pode despertar sistemas que estão no modo de suspensão. Se isso não for desejado, tente alternar/desativar os recursos Sleep ou *HDMI-CEC*, se disponíveis.



4.2 XBOX COMO FAZER

O A50 X funciona melhor com os consoles *XBOX* Series X e S quando são usadas tanto conexões *HDMI* quanto *USB*. Seu A50 X também possui *Dolby Atmos* com a licença vitalícia incluída.

Configurar

- 1 Coloque o headset A50 X na doca da estação base, ligado.
- 2 Em *Configurações* do **XBOX** > **Volume e saída de áudio** > **Áudio da caixa de som**:
 - Se você tiver uma TV/caixa de som estéreo, escolha “Estéreo não compactado”.
 - Se o seu equipamento for compatível, é recomendado selecionar “*Dolby Atmos* para home theater (somente *HDMI*)”.
- 3 Para **áudio do headset**, selecione **Estéreo não compactado** ou **Dolby Atmos para fones de ouvido**.
- 4 Em **Opções adicionais**, deixe todo o resto desmarcado.

Uso

- 1 Quando o headset estiver acoplado/desligado, o áudio do *XBOX* passará pela estação base A50 X para a TV/caixa de som. Se o *Dolby Atmos* for usado, o *XBOX* vai configurá-lo automaticamente para o modo Home Theater.
- 2 Quando o headset estiver desencaixado/ligado, o áudio do *XBOX* será roteado automaticamente para o headset. Se o *Dolby Atmos* for usado, o *XBOX* vai configurá-lo automaticamente para o modo fone de ouvido. O *XBOX* notificará na tela quando o fone de ouvido for atribuído com sucesso e os modos apropriados forem definidos.
 - Se o headset A50 X estiver desencaixado, você poderá desligá-lo a qualquer momento para retomar a reprodução de áudio na TV/caixa de som.
 - Observação: a licença *Dolby Atmos* incluída está vinculada ao hardware do seu A50 X. A ativação e o uso desse recurso no *XBOX* requerem conexões *HDMI* e *USB* feitas no console.

4.3 PLAYSTATION COMO FAZER

O A50 X funciona melhor no console PlayStation quando ambas as conexões *HDMI* e *USB* são usadas.

Configurar

- 1 Coloque o headset A50 X na doca da estação base, ligado.
- 2 Em **Configuração > Som > Saída de áudio**:
 - Para o **Dispositivo de saída**, escolha **HeadsetUSB (A50 X)** e confirme que **Alternar automaticamente dispositivo de saída** está desativado.
 - Para dispositivo **HDMI Tipo**, escolha **TV**.
 - Navegue até **seção de Fones de ouvido**, até **Saída para fones de ouvido** escolha **áudio de Voice Chat**.
- 3 Navegue até a parte inferior e em **Forma de áudio (Prioridade)**, selecione **Linear PCM**. Opção: se desejar, o **Áudio 3D para caixas de som da TV** pode ser ativado, mas não deixe de desligar/desativar **Aplicar resultados de medição ao áudio 3D**.
- 4 Em **Microfone**, confirme que o **A50 X** esteja selecionado.

Uso

- 1 Quando o headset estiver acoplado/desligado, o áudio do *PlayStation* passará pela estação base A50 X para a TV/caixa de som.
- 2 Quando o fone de ouvido estiver desencaixado/ligado, o áudio do *PlayStation* será roteado automaticamente para o headset.
 - Se o headset A50 X estiver desencaixado, você poderá desligá-lo a qualquer momento para retomar a reprodução de áudio na TV/caixa de som.

4.4 PC COMO FAZER

O A50 X funciona melhor em PCs com Windows 10/11 quando usado com o cabo USB Combo (Y) e o adaptador de alimentação incluídos. O A50 X oferece vários pontos de extremidade de áudio USB que podem ser usados para diferentes funções ou necessidades. Seu A50 X também possui *Dolby Atmos* com a licença vitalícia incluída.

Configurar

- 1 Coloque o headset A50 X na doca da estação base, ligado.
- 2 Em **Configuração > Som > Saída**:
 - Confirme que a **Saída** esteja definida como **A50 X Jogo**. Seu sistema agora usará este endpoint de áudio como saída principal.
 - Opcional: você também pode definir o formato de áudio espacial clicando em **A50 X Game** para ir até **Propriedades** e, no menu suspenso **Áudio Espacial** selecione **Microsoft Windows Sonic para Fones de ouvido** ou **Dolby Atmos para fones de ouvido**, se desejar.
- 3 Em **Configuração > Som > Entrada**:
 - Confirme que a **Entrada** esteja definida como **Saída para Mic A50 X**. Seu sistema agora usará o A50 X como microfone principal.
- 4 Opcional: Você notará um ponto de extremidade de saída de áudio USB secundário denominado **A50 X Voice**. Se desejar, você pode apontar seu aplicativo de chat ou a saída de chat do jogo para esse terminal de áudio. Ao fazer isso, você ativará o recurso de balanço jogo/voz atribuído aos controles ao headset.
- 5 Opcional: Você notará um terminal de saída de áudio USB secundário chamado **A50 X Stream Out**. Ele é usado no recurso Saída de Transmissão do A50 X. Para detalhes, consulte a seção Saída de Transmissão.

Uso

- 1 Sempre que a estação base estiver conectada por USB ao seu PC e à energia, o A50 X emitirá áudio, se definido como o dispositivo de áudio principal. Encaixar e desencaixar o headset não afetará a saída de áudio do sistema e não fará com que o áudio seja redirecionado.
 - Observação: a licença *Dolby Atmos* incluída está vinculada ao hardware do seu A50 X. A ativação e o uso desse recurso no XBOX requerem conexões *HDMI* e USB feitas no console.

4.5 BLUETOOTH COMO FAZER

O headset A50 X precisa estar dentro do alcance da estação base para toda a reprodução de áudio, incluindo Bluetooth. O recurso *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da estação base.

Configurar

- 1 Quando o headset estiver ao alcance da estação base e ligado.
- 2 Mantenha pressionado o botão *Bluetooth* por 3 segundos.
- 3 No seu dispositivo *Bluetooth*, encontre o A50 X na lista de pareamento, e conecte-o.
- 4 OBSERVAÇÃO: Se o A50 X estiver desligado, ele não se reconectará automaticamente ao último dispositivo *Bluetooth* usado. Não esqueça de reconectar ao A50 X a partir do seu dispositivo *Bluetooth*.

Uso

- 1 Quando o A50 X estiver conectado ao seu dispositivo *Bluetooth*, os seguintes controles de áudio e reprodução estarão disponíveis:
 - Reproduzir/Pausar: Toque único.
 - Faixa seguinte: Toque duplo.
 - Voltar ou faixa anterior: Toque triplo.
- 2 Ao receber uma chamada de voz, os seguintes controles estão disponíveis:
 - Atender/desligar: Toque único.
 - Rejeitar chamada: Em espera.
- 3 Para ajustar o volume do áudio *Bluetooth* (música ou chamadas), basta fazê-lo usando os botões ou controles de volume do dispositivo *Bluetooth*.

4.6 COMO ACOPLAR E CARREGAR

O A50 X requer alimentação externa dedicada. Use o adaptador AC e o cabo USB Combo (Y) incluídos. Para obter detalhes, consulte a seção **3.2 Conectar à TV e à alimentação**.

Após cada sessão de uso, é recomendado manter o headset A50 X acoplado à estação base, permitindo que a bateria fique carregada e pronta para uso. Após cada uso, recomendamos encaixar o headset na estação base. Como alternativa, o headset tem uma porta *USB-C* (no lado direito) para carregamento com fio durante o uso ou recargas rápidas.

Uso

- 1 Antes de encaixar, confirme se o headset está na orientação correta; o microfone boom deve estar no lado esquerdo e os controles dos botões devem estar voltados para você.
- 2 Vire o microfone boom para cima (sem som) e não gire ou vire almofadas de ouvido para dentro na sua direção.
- 3 Coloque cuidadosamente o headset na estação base e não deixe de verificar se os tubos esquerdo e direito estão estendidos nos mesmos comprimentos e posições, isso ajudará o headset a se alinhar corretamente.
- 4 A estação base possui 4 LEDs que indicam o estado de carga da bateria do headset, em níveis de 25%.
- 5 O headset possui um LED integrado ao botão liga/desliga:
 - Ligado/bateria carregada: Branco.
 - Modo de suspensão: Respiração branca.
 - Bateria carregando: Laranja.
 - Bateria baixa: Vermelho constante.
 - Bateria em estado crítico (menos de 15min restantes): Respiração vermelha.



©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice. The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Logitech is under license.

© 2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi, ainsi que les logos Logitech sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs dans ce manuel. Les informations énoncées dans le présent document peuvent faire l'objet de modifications sans avis préalable. La marque et les logos *Bluetooth*® sont des marques déposées détenues par Bluetooth SIG, Inc. et sont utilisés par Logitech sous licence.

WEB-621-002443 004