A50 X

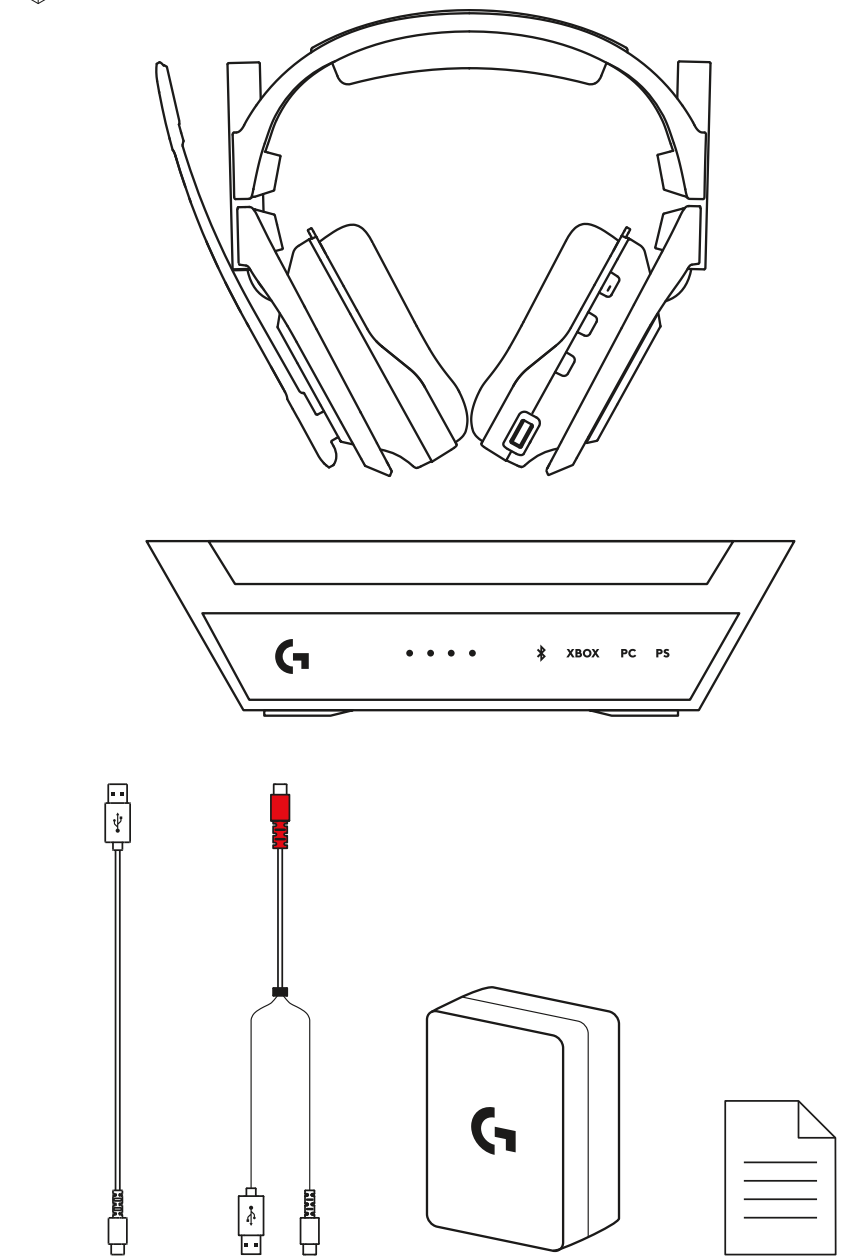
Wireless Headset

无线耳机麦克风

SETUP GUIDE | 设置指南



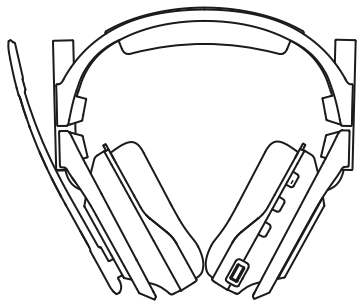
logitech



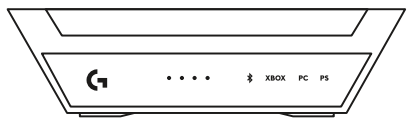
ENGLISH 3
简体中文 26
繁體中文 49
한국어 72

WHAT'S IN THE BOX

- A50 X Wireless Headset



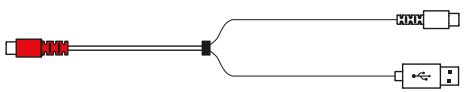
- A50 X *HDMI* Base Station



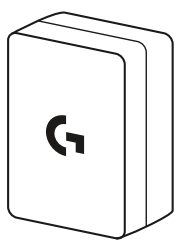
- 1x *USB*-C to USB-A Cables



- 1x *USB*-C to Dual USB Combo (Y) Cable



- 1x *USB*-C Power Adapter and Plug Head



- Dolby Atmos Info Card

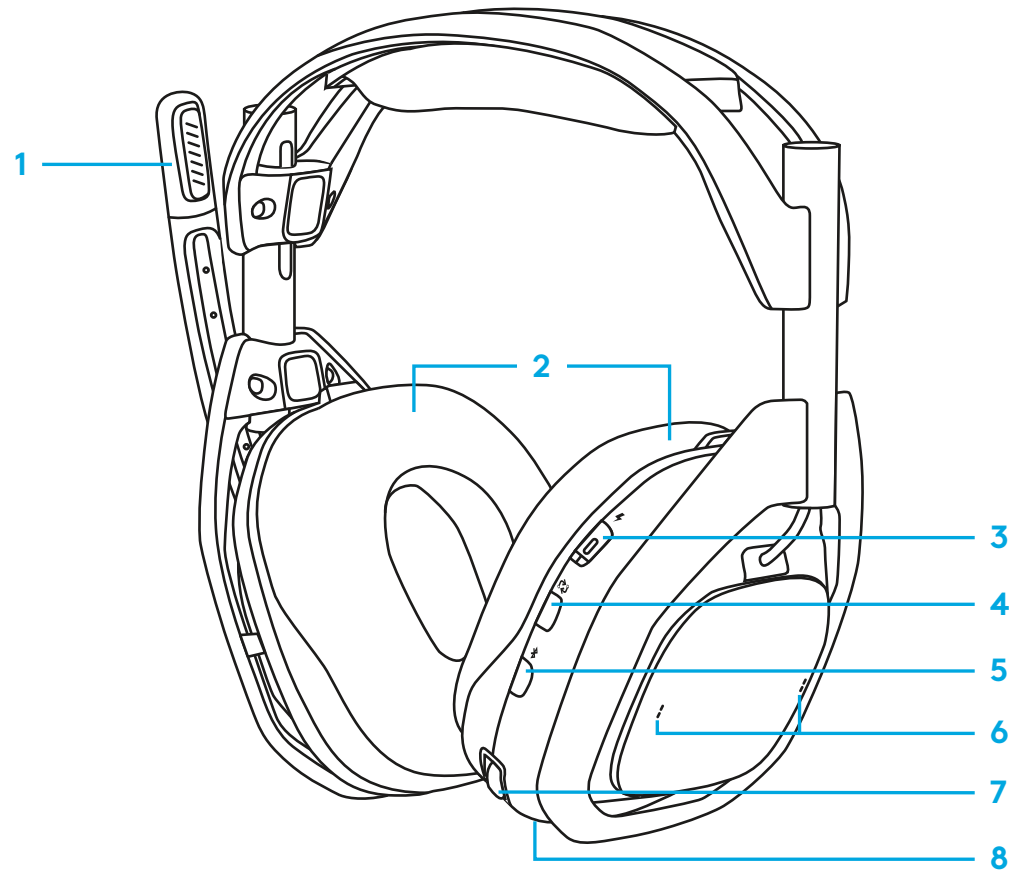
Additional Items (not included) that may be needed:

- *HDMI* cables are not included with A50 X.
- A minimum of 2 *HDMI* cables and 1 USB cable are needed to connect one game console with the A50 X to the TV.
- A50 X supports *HDMI* connectivity with 2 game consoles, doing so requires 3 *HDMI* cables, you may have received 1 *HDMI* cable from each console at time of purchase. 2 USB-A to *USB*-C cables are also needed.
- For optimal video performance and passthrough of *HDMI* 2.1 features such as Variable Refresh Rate, make sure all *HDMI* cables used are certified for *HDMI* 2.1 Ultra High Speed and/or rated for 48Gbps.

PRODUCT OVERVIEW

HEADSET

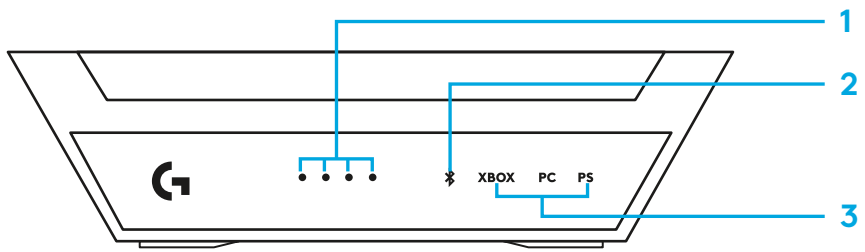
1 Flip-to-Mute Boom
2 Magnetic Ear Cushions
3 Power Switch and LED indicator
4 PLAYSYNC button
5 *Bluetooth* Button
6 Game/Voice Balancer
7 Volume Control
8 *USB*-C port



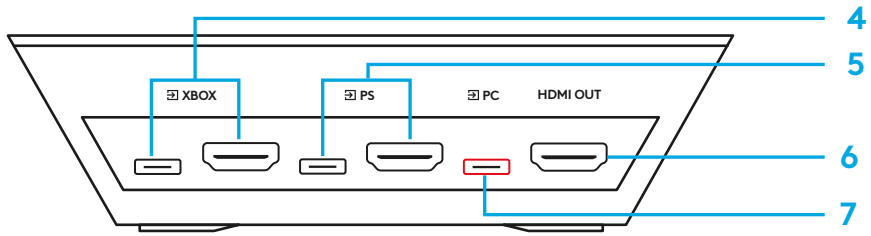
HDMI BASE STATION

1 Headset Battery Indicator
2 *Bluetooth* Indicator
3 3 Systems Indicator

FRONT



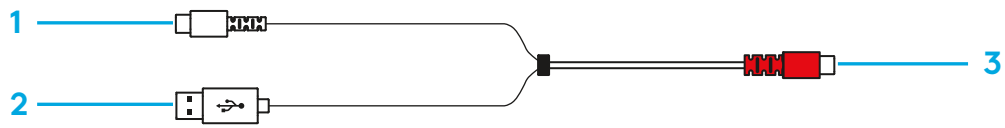
REAR



4 Inputs for *XBOX*
5 Inputs for PlayStation
6 Output to 4K TV
7 Input for PC and 5v Power Supply

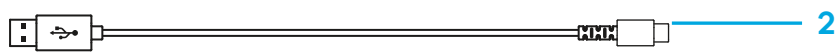
USB COMBO (Y) CABLE

1 To Power Adapter
2 To PC - USB Audio
3 To Base Station



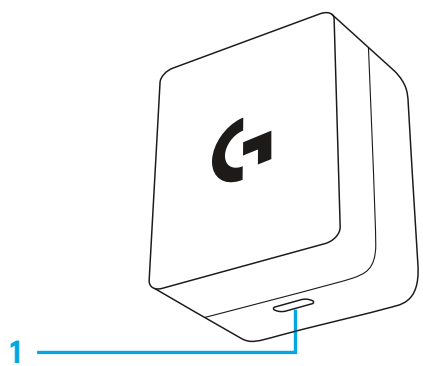
USB-C TO A CABLE

1 To Base Station USB
2 To Game Console



POWER ADAPTER

1 5v DC Power Out



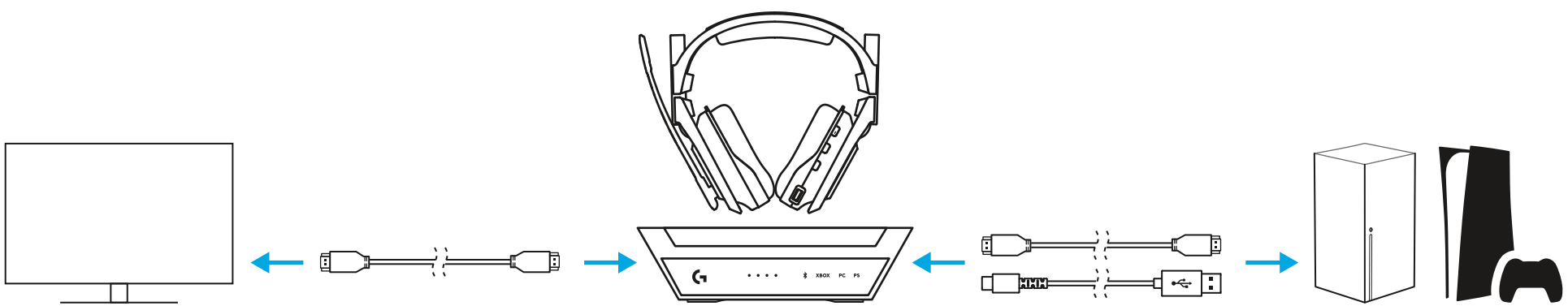
GETTING STARTED

Rule the game with A50 X, the ultimate console gaming headset. Connect to *XBOX* Series XIS, PS5, and PC simultaneously and easily switch between all three right from the headset. PRO-G GRAPHENE audio drivers achieve unprecedented clarity and response. Pro-grade LIGHTSPEED enables the highest levels of wireless audio performance. *HDMI* 2.1 passthrough delivers 24 bit audio and 4K 120 Hz for high performance console gaming.

3.1 SETUP RECOMMENDATIONS

CONSOLES: For the best experience, the recommended setup method uses both *HDMI* and USB connectivity.
The A50 X sits between your console and the TV/Display; one *HDMI* and one USB cable are needed to connect the A50 X Base Station to a Game Console. Then another *HDMI* cable is needed to connect the Base Station to your TV.

- When using *HDMI* and USB cables, Audio and Voice Chat mix is adjustable using the Game/Voice Balancer controls on the headset, for both *XBOX* and PlayStation consoles. Make sure both *HDMI* and USB cables are plugged into the same group of ports for each platform. See section **3.7** for more details about A50 X *HDMI* capabilities.



For PC - The A50 X connects with a Windows machine using USB-Audio with multiple USB-Audio endpoints. This allows you to route media audio to a primary endpoint and voice chat apps to another endpoint, allowing you to balance the Game/Voice audio mix on–the-fly with headset controls.

Device	USB-Audio Type	Descriptor	Stereo / Mono	Max Bit / Sample Rate
Playback/Output	Headphones	A50 X Game	Stereo	24bit / 48kHz
Playback/Output	Headset Earphone	A50 X Voice	Stereo	16bit / 48kHz
Recording/Input	Headset Microphone	A50 X Voice	Mono	16bit / 48kHz
Recording/Input	Line	A50 X StreamPort	Stereo	16bit / 48kHz

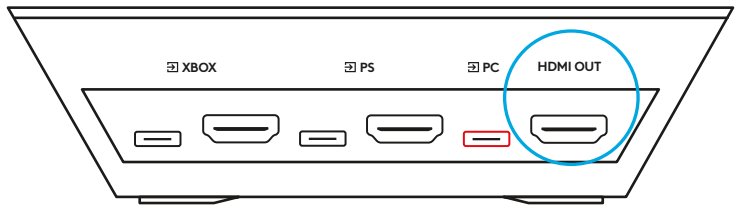
The A50 X also features a StreamPort, this allows you to send (stream) a mix of audio signals that you hear on your headset to another application (for recording or broadcasting). By using Logitech G software G HUB, you can also include/exclude/adjust each audio signal independently.

About *Bluetooth* Audio - The A50 X features a *Bluetooth* receiver integrated in the Base Station. This allows you to connect a secondary device such as a smartphone or tablet for music and calls. The A50 X headset needs to be within range of the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station. *Bluetooth* volume can be adjusted directly from the *Bluetooth* source device. For more info, please see section 4.5 for details on connecting *Bluetooth*.

3.2 CONNECTING TO TV AND POWER

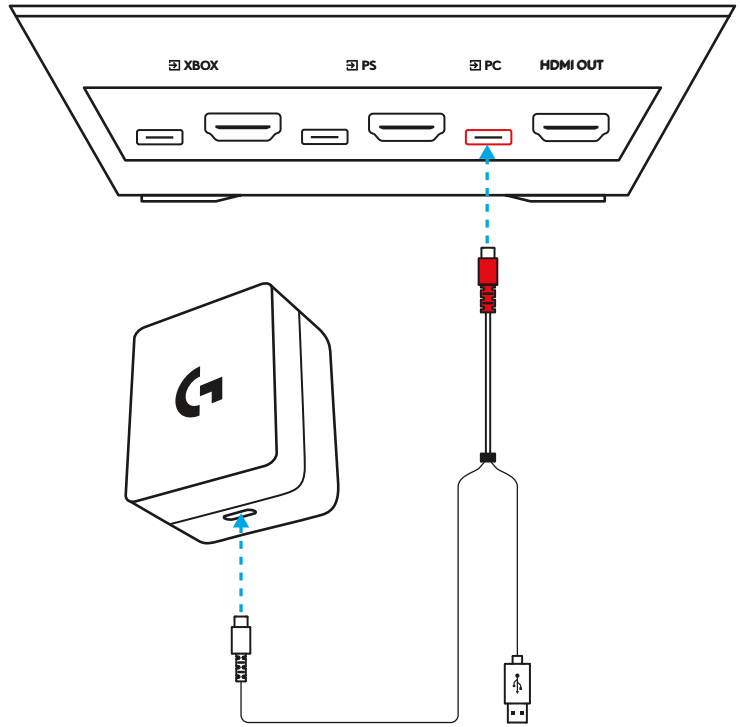
1 Insert an *HDMI* Cable (not included) from the Base Station *HDMI* Out to your TV's *HDMI* input.

- To use features or experience performance available with *HDMI* 2.1, the TV, *HDMI* Cable, and source system must all be rated for *HDMI* 2.1. While using a lower spec *HDMI* cable will not block video and audio signals, it will downgrade your experience. Please use connections that match your equipment capabilities.
- For optimal experience and compatibility, it is NOT recommended to connect the A50 X to an *HDMI* switch, signal repeater, Audio/Video Receivers, or Sound Bars. Please connect A50 X directly to a console and the TV.
- If you are using a soundbar or external speakers with your TV's *HDMI* ARC/eARC port, it is recommended to connect the A50 X Base Station to another *HDMI* 2.1 input.



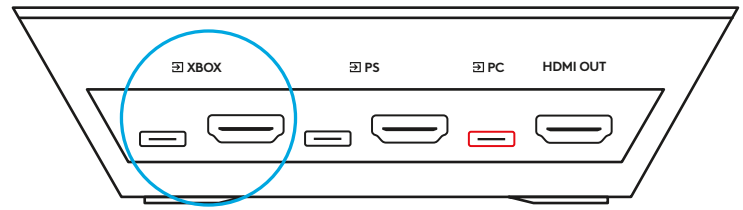
2 With the included USB Combo (Y) Cable, plug the Red *USB*-C into the Base Station's *USB*-C port labeled **5V DC** and outlined in red. Plug the Black *USB*-C into the supplied Power Adapter and into an outlet/power source.

- The A50 X requires dedicated external power. Please use the included Power Adapter and Y-Cable for the best experience.
- If a third party adapter must be used, make sure it is USB Power Delivery certified. If the Base Station indicator lights flashes red-white, please check the power adapter is USB PD and the Y-Cable is used.



3.3 CONNECTING TO *XBOX*

1 Insert an *HDMI* cable (not included) and a USB cable from the *XBOX* console into the pair of ports labeled "*XBOX*" on the rear of the A50 X Base Station.



2 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and *Power Adapter is plugged into the Base Station's USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

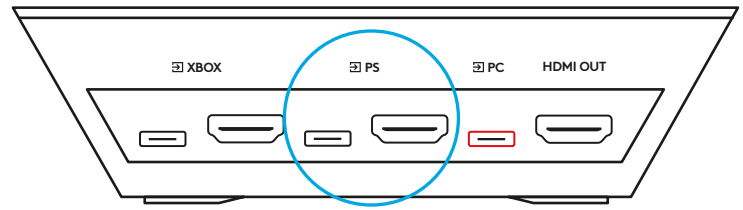
- Make sure both cables are plugged into the same pair of ports as indicated or Game/ Voice balancing will not work.
- Though not required, it is recommended the *HDMI* cable used is rated for 2.1 Ultra High Speed. Please see section 3.8 About *HDMI* for more information.

3.4 CONNECTING TO PLAYSTATION

1 Insert an *HDMI* (not included) and a USB cable from the PlayStation console into the pair of ports labeled “PS” on the rear of the A50 X Base Station.

2 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station’s USB-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

- Make sure both cables are plugged into the same pair of ports as indicated or Game/ Voice balancing will not work.
- Though not required, it is recommended the *HDMI* cable used is rated for 2.1 Ultra High Speed. Please see section 3.8 About *HDMI* for more information.

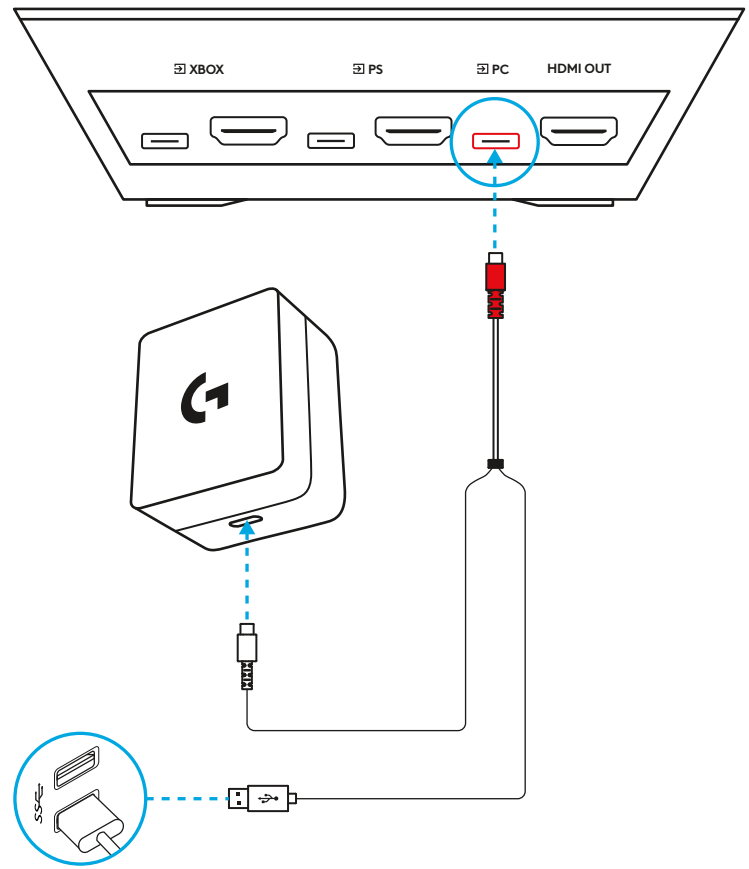


3.5 CONNECTING TO PC

1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's *USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

2 Insert USB-A plug on the Y-Cable (labeled PC) into one of the USB-A ports on the PC.

- Though not strictly necessary, it is recommend A50 X is connected to a USB-A port rated for USB 3.0 SuperSpeed or higher. These are commonly colored Blue though not always the case. Please consult your device's user manual.
- To avoid instability, spotty connection, or USB resource warning message, please make sure A50 X is connected directly to the PC's USB ports. It is not recommended for A50 X to be connected through a USB HUB, KVM Switch, or another intermediary peripheral/accessory.



3.6 CONNECTING *BLUETOOTH*

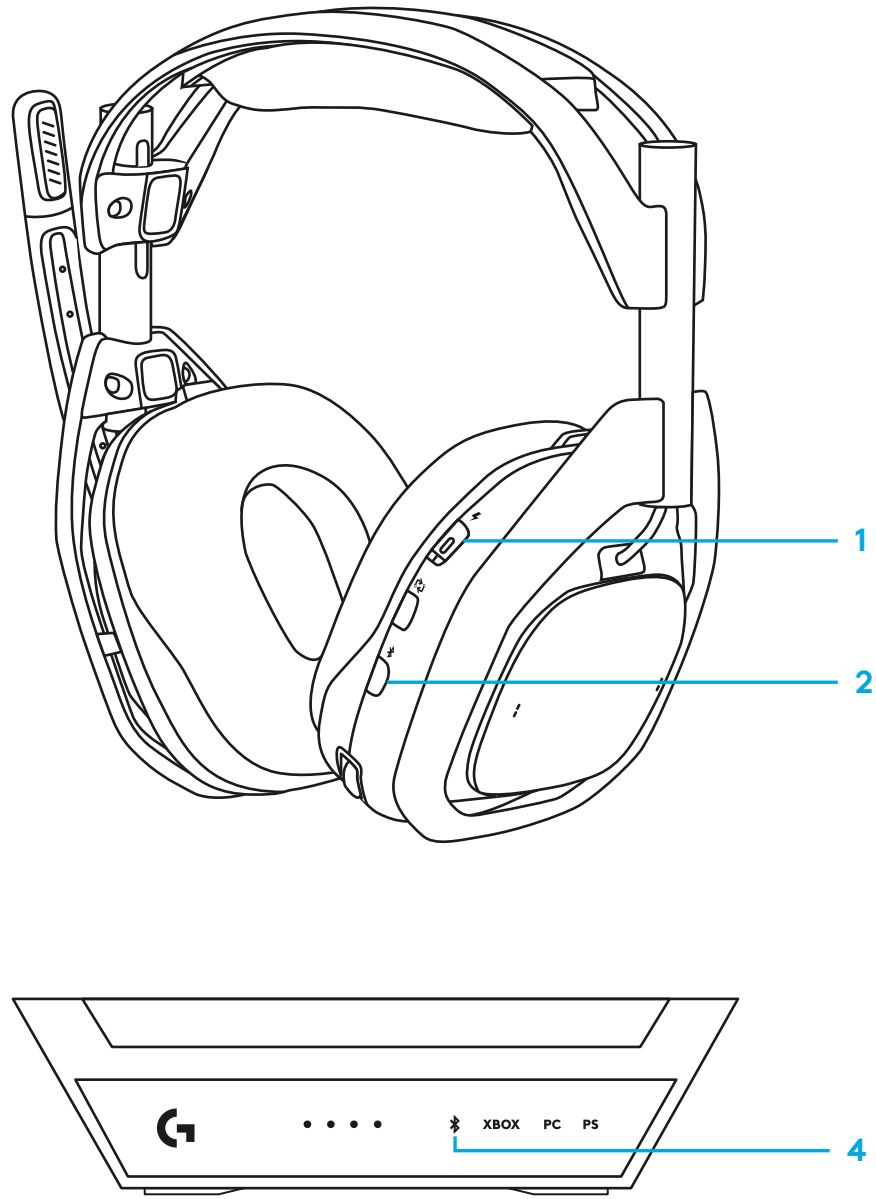
1. Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's *USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

2. The headset can be either docked or undocked from the Base Station; power on the Headset by toggling the headset Power Switch.

3. Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.

4. Find the *Bluetooth* indicator on the Base Station front panel, it should begin to flash.

5. From your *Bluetooth* device, connect to "A50 X" in the pairing list.
   - The A50 X headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

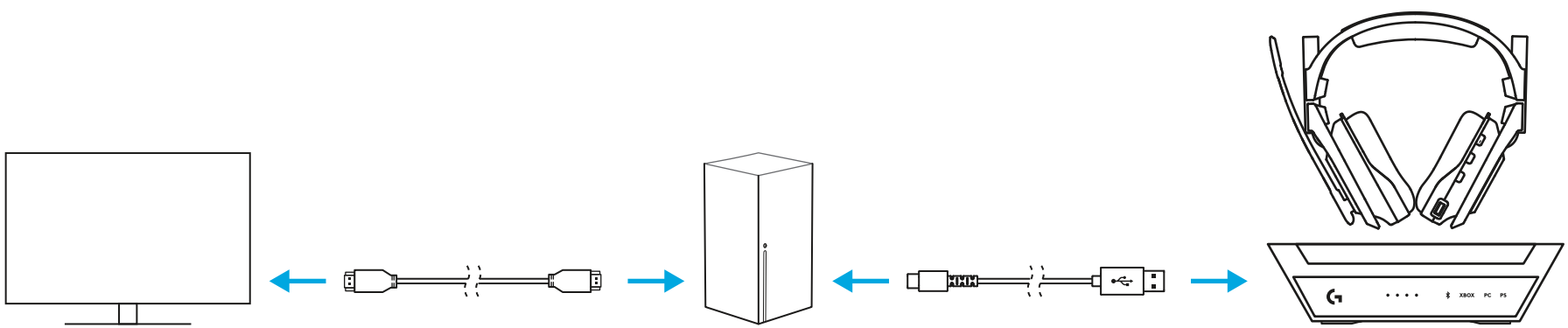


3.7 ABOUT ALTERNATE/ADVANCED SETUPS

3.7.1 - It is HIGHLY RECOMMENDED to follow the setup method recommended in 3.1. However, if desired, A50 X is also capable of two alternate setup methods for advanced use:

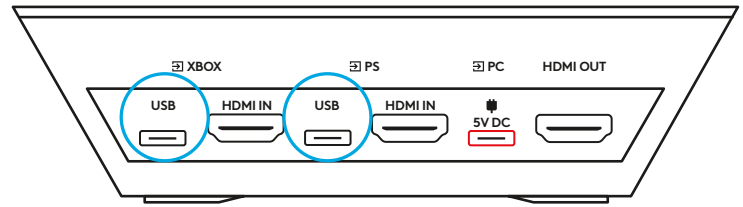
USB Mode - In this setup, a game console connects to the A50 X using one USB cable (with Game and Voice Chat signals are both sent). The console's *HDMI* is directly connected to the TV for video only. Please note:

- For *XBOX*: the Game/Voice balancer feature will continue to function if properly connected to the *USB*-C port designated for *XBOX*. It will not work if connected to any other ports.
- For PlayStation: the Game/Voice balancer feature will not function with USB only. Note that the maximum audio quality and sampling fidelity may become limited.



3.7.1 - USB ONLY STEPS:

1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is connected to the Base Station's *USB*-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.



2 Connect a *USB*-C cable from the *XBOX* to the Base Station USB port designated as *XBOX*.

- In this setup, the *XBOX* console will mix both Game audio and Voice chat as a single USB-Audio signal. The A50 X headset's Game/Voice balancing controls will continue to function. The audio signal will be limited to the *XBOX* maximum capability of 16bit/48kHz.

3 Connect a *USB*-C cable from the *PlayStation* to the Base Station USB port designated as PS.

- In this setup, the PlayStation console will mix both Game audio and Voice chat as a single USB-Audio signal. The A50 X headset's Game/Voice balancing controls will not function. The audio signal will be limited to the *PlayStation's* maximum capability of 16bit/48kHz.

3.8 ABOUT A50 X *HDMI*

- All *HDMI* ports on A50 X are *HDMI* 2.1 rated for 40Gbps throughput. *HDMI* video signals are passed through with features such *Variable Refresh* Rate (VRR) and Auto-Low-Latency-Mode (ALLM) retained to the TV/Display. Doing so requires the use of *HDMI* cables capable of matching your equipment capabilities. *HDMI* 2.1 content fidelity and features will not function when older cables are used, please double check your cable and equipment's rating.

- *HDMI*-CEC - The A50 X is designed to passthrough all *HDMI*-CEC commands from source to destination. CEC implementation varies considerably between manufacturers and/or device type, there could be differences in behavior, interoperability issue, or features not functioning as expected. In case of issues, we recommend experimenting with individual CEC features (if available) or disable CEC all together. Performance, interoperability, and compatibility cannot be guaranteed.

HOW TO USE

4.1 HEADSET CONTROLS

1 **Flip-to-Mute Microphone:** The A50 X headset features an adjustable boom microphone. When flipped to the fully upright position, your mic signal is muted at the headset level. When flipping you will feel a mechanical engagement point.

2 **Game/Voice Balancing:** When connected appropriately or used with supported sources, the A50 X is capable of dual audio signal playback and balancing between both. This feature is known collectively as Game/Voice balancing. It lets you quickly adjust how much of the game or friend's voice-chatter you want to hear, depending on your needs and preferences. This can be done using the Game/Voice balancer controls on the right ear of the headset. An audible notification tone will be played at Game Max, Mid, Voice Max points.

3 **Headset Volume and Adjustment:** The A50 X features an internal volume management and control scheme; the headset's volume is independent and does not sync with the source system. Volume is adjusted intuitively using the control wheel. An audible notification tone will be played at volume max and volume zero points.



4.1.1 CHANGING INPUTS

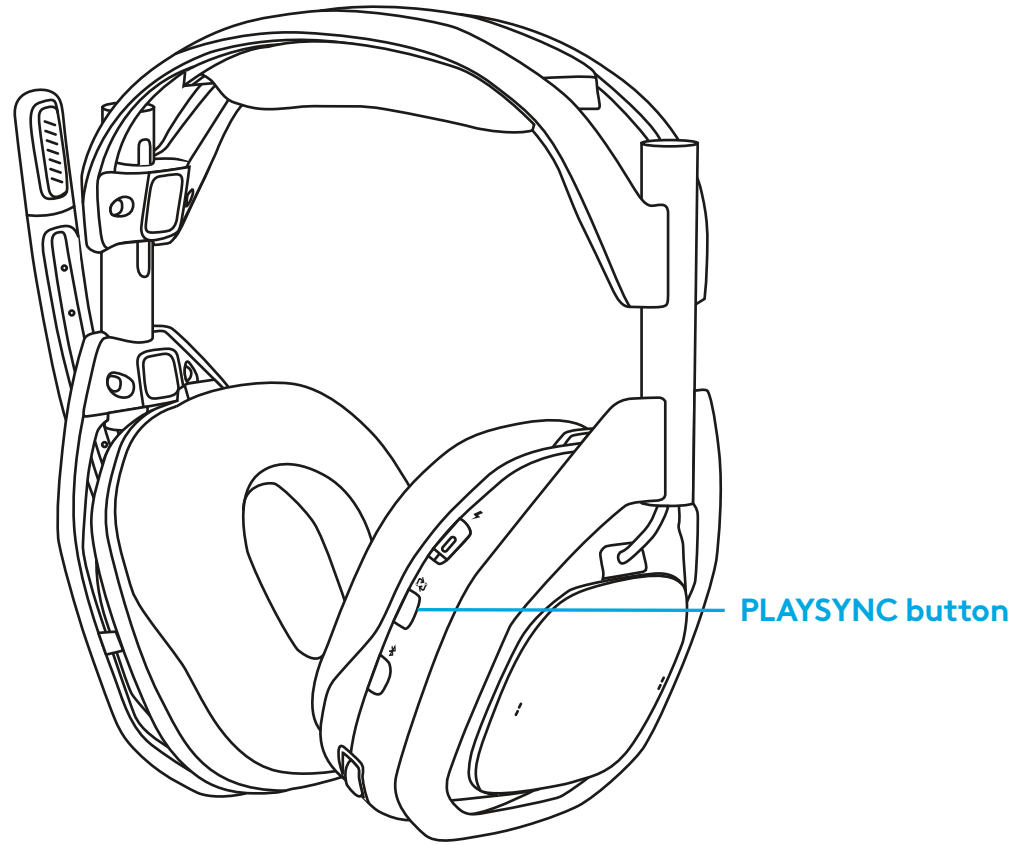
If multiple systems are plugged in, A50 X allows you to switch between each system using the **PLAYSYNC button**, located on the headset, under the **Power Switch**.

1. When the headset is undocked, the power must be on for the **PLAYSYNC button** to function. Single press the to cycle between systems. The Base Station's Input LED Indicator will respond.

2. Both Audio and Video will switch, your TV/Display may go dark momentarily when switching.

3. When all three systems are active, pressing the PLAYSYNC button will switch inputs sequentially from *XBOX* to PC to *PlayStation*.

4. You can use the PLAYSYNC button when the headset is docked to the Base Station, no matter what state the Power Switch is toggled to.
   - In some instances, switching inputs may wake systems that are in sleep mode. If this is undesired, please try toggling/disabling Sleep or *HDMI*-CEC features if available.



4.2 *XBOX* HOW TO

The A50 X works best with the *XBOX* Series X and S consoles when both *HDMI* and USB connections are used.
Your A50 X also features *Dolby Atmos* with the included lifetime license.

Configure

1. Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.

2. In *XBOX* **Settings** > **Volume and audio output** > **Speaker audio**:
   - If you have a TV/Stereo speakers, choose "Stereo uncompressed".
   - If your equipment is capable, selecting "*Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)" is recommended.

3. For **Headset audio**, select **Stereo uncompressed** or **Dolby Atmos for Headphones**.

4. Under **Additional options**, leave everything else unchecked.

Use

1. When the Headset is docked/powered off, Audio from the *XBOX* will pass through the A50 X Base Station to the TV/Speaker. If *Dolby* Atmos is used, *XBOX* will automatically set it to Home theater mode.

2. When the headset is undocked/powered on, Audio from the *XBOX* will be auto-routed to the headset. If *Dolby Atmos* is used, *XBOX* will automatically set it to Headphones mode. *XBOX* will notify on screen when the headset is successfully assigned and appropriate modes are set.
   - If the A50 X headset is undocked, you can power it off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.
   - Note: the included *Dolby Atmos* license is hardware bound to your A50 X. Activating and using this feature on *XBOX* requires both *HDMI* and USB connections to made to the console.

4.3 PLAYSTATION HOW TO

The A50 X works best with the Playstation console when both *HDMI* and USB connections are used.

Configure

1. Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.

2. In **Setting** > **Sound** > **Audio Output**:
   - For **Output Device**, choose **USB Headset (A50 X)** and make sure **Switch Output Device Automatically** is enabled.
   - For ***HDMI* Device Type**, choose TV.
   - Navigate down to **Headphones section**, for **Output to Headphones** choose **Voice Chat Audio.**

3. Optionally: if desired, **3D Audio for TV Speakers** can be enabled, but be sure to toggle off/disallow **Apply Measurement Results to 3D Audio**.

4. Under **Microphone**, be sure **A50 X** is selected.

Use

1. When the Headset is docked/powered off, Audio from the *PlayStation* will pass through the A50 X Base Station to the TV/Speaker.

2. When the headset is undocked/powered on, Audio from the *PlayStation* will be auto-routed to the headset.
   - If the A50 X headset is undocked, you can power off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.

4.4 PC HOW TO

The A50 X works best with Windows 10/11 PCs when used with the included USB Combo (Y) Cable and Power Adapter.
The A50 X provides several USB Audio endpoints that can be used for different functions or needs. Your A50 X also features *Dolby Atmos* with the included lifetime license.

Configure

1. Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.

2. Under **Setting** > **Sound** > **Output**:
   - Make sure **Output** is set to **A50 X Game**. Your system will now use this Audio Endpoint as the main output.
   - Optional: you can also set the Spatial Audio format by clicking on A50 X Game to navigate to its **Properties**, then under **Spatial Audio** drop down, select either **Microsoft Windows Sonic for Headphones** or ***Dolby Atmos* for Headphones** if desired.

3. Under Setting > Sound > Input:
   - Make sure **Input** is set to **A50 X Mic Out**. Your system will now use the A50 X as the main microphone.

4. Optional: You'll notice a secondary USB Audio Output Endpoint labeled A50 X Voice. If desired, you can point your chat application or your game's chat output to this Audio Endpoint. Doing so will enable the Game-Voice balancing feature that's assigned to the on headset controls.

5. Optional: You notice a secondary USB Audio Input Endpoint labeled **A50 X Stream Out**. This is used for the Stream Output feature of A50 X. For details, please see the Stream Output section.

Use

1. Whenever the Base Station is USB connected to your PC and connected to power, the A50 X will always output audio if set as the primary audio device. Docking and Undocking the headset will not affect your system's audio output and does not cause the audio to redirect.
   - Note: the included *Dolby Atmos* license is hardware bound to your A50 X. Activating and using this feature on *XBOX* requires both *HDMI* and USB connections to made to the console.

4.5 *BLUETOOTH* HOW TO

The A50 X headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

Configure

1. When the headset in range of the Base Station and powered on.
2. Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.
3. On your *Bluetooth* device find **A50 X** in the pairing list and connect to it.
4. NOTE: If A50 X is powered off it will not automatically reconnect to the last *Bluetooth* device used. Remember to reconnect to A50 X from your *Bluetooth* device.

Use

1. When A50 X is connected to your *bluetooth* device, the following audio and playback controls are available:
   - Play/Pause: Single Tap.
   - Track Forward: Double Tap.
   - Track Back or Previous Track: Triple Tap.
2. When receiving a voice call, the following controls are available:
   - Call Answer/Call End: Single Tap.
   - Call Reject: Hold.
3. To adjust the volume of the *Bluetooth* audio (music or calls), simply do so using the *Bluetooth* device's volume buttons or controls.

4.6 DOCKING AND CHARGING HOW TO

The A50 X requires a dedicated external power source. Please use the included AC adapter and USB Combo (Y) Cable. For details, please see section **3.2 Connecting to TV and Power**.

After each session of use, it is recommended to keep the A50 X headset docked to the Base Station, this will allow the battery to stay topped off and ready for use. After each session, we recommend docking the headset to the Base Station. Alternatively, the headset includes a *USB-C* port (located on the right ear) to allow for wired charging during use or quick top offs.

Use

1. Before docking, make sure the headset is in the correct orientation; the boom mic should be on the left-hand side and the button controls should be facing you.

2. Make sure to flip the boom mic to the up (muted) position and the ear cups are not rotated or flipped inwards towards you.

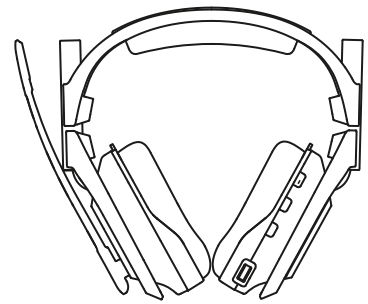
3. Gently place the headset on the Base Station be sure to check both Left and Right tubes are extended to the same lengths and positions, this will help the headset align properly.

4. The Base Station has 4 LEDs indicating the headset's battery state of charge, in 25% increments .

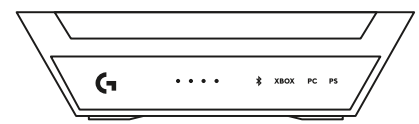
5. The headset has one LED integrated into the power switch:
   - Power On/Battery Full: White.
   - Sleep Mode: Breathing White.
   - Battery Charging: Orange.
   - Battery Low: Steady Red.
   - Battery Critical (less than 15 minutes playtime remaining): Breathing Red.

包装内容

- A50 X 无线耳机麦克风



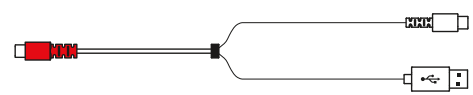
- A50 X *HDMI* 基站



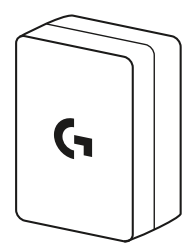
- 1x *USB*-C 至 USB-A 线缆



- 1x *USB*-C 至双 USB 组合 (Y) 线缆



- 1x *USB*-C 电源适配器和插头



- Dolby Atmos 信息卡

其他可能需要的物品 (未随附) :

A50 X未随附 *HDMI* 线缆。

- 至少需要 2 条 *HDMI* 线缆和 1 条 USB 线缆, 将一台游戏主机搭配 A50 X 连接到电视。

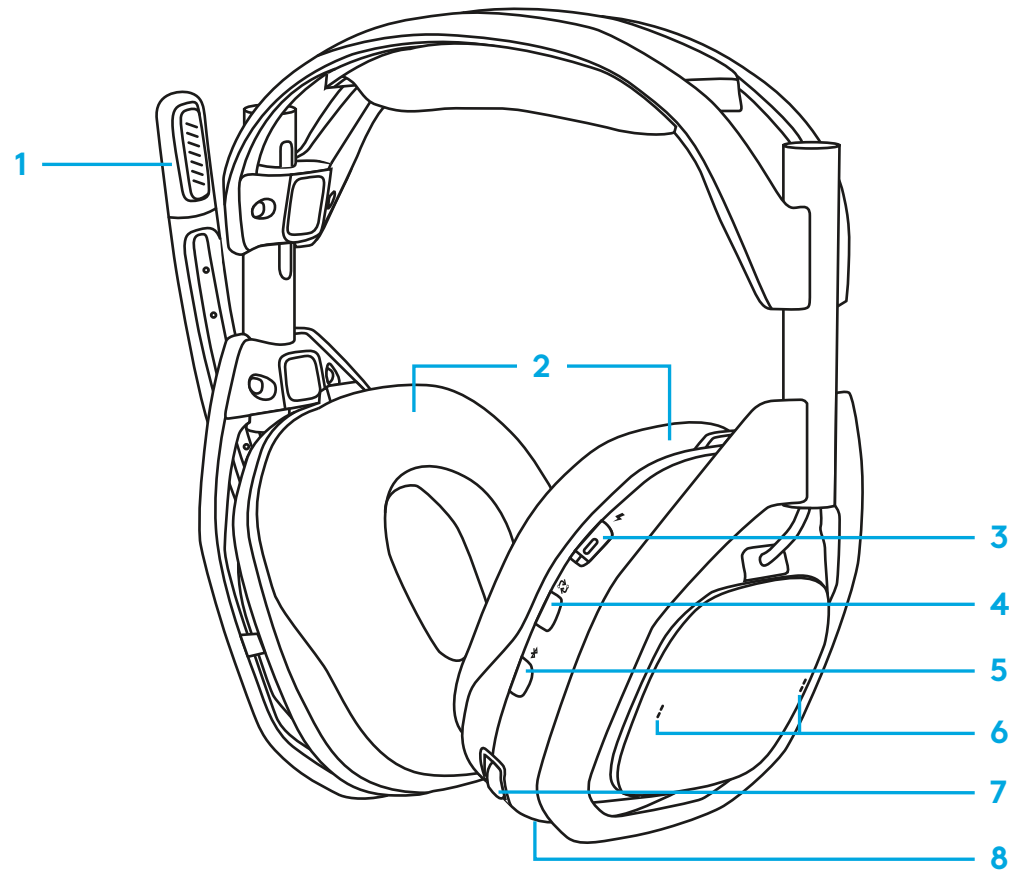
- A50X 支持通过 *HDMI* 连接 2 台游戏主机, 这样做需要 3 条 *HDMI* 线缆, 您在购买游戏机时可能已收到每台随附的 1 条 *HDMI* 线缆。同时还需要 2 条 USB-A 至 *USB-C* 线缆。

- 为获得理想的视频性能和 *HDMI* 2.1 直通功能 (如可变刷新率) , 请确保使用的所有 *HDMI* 线缆均经过 *HDMI* 2.1 超高速 (Ultra High Speed) 认证且/或额定速率为 48Gbps (千兆比特每秒)。

产品概览

耳机麦克风

1 折叠静音麦克风
2 磁吸耳垫
3 电源开关和 LED 指示灯
4 PLAYSYNC 按钮
5 蓝牙按钮
6 游戏/语音平衡器
7 音量控制
8 *USB-C* 端口

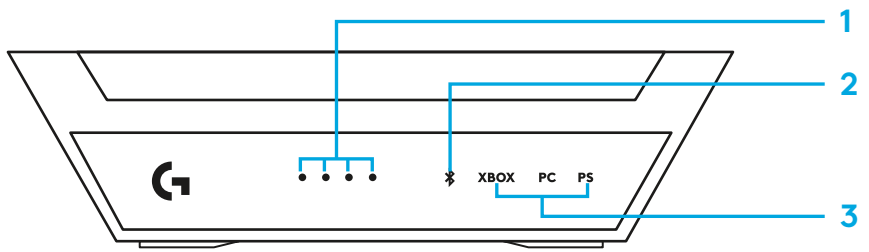


HDMI 基站

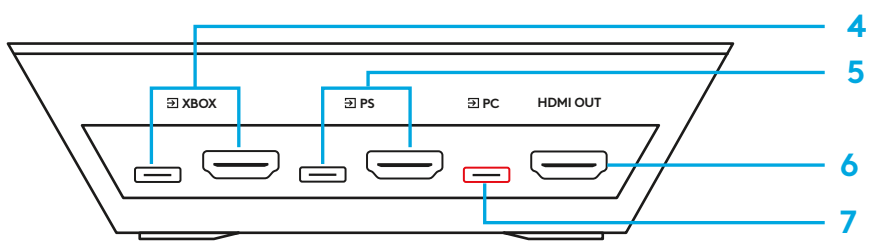
1 耳机麦克风电量指示灯
2 蓝牙指示灯
3 3 系统指示灯

4 *XBOX* 输入
5 PlayStation 输入
6 4K 电视输出
7 PC 输入和 5v 电源

正面

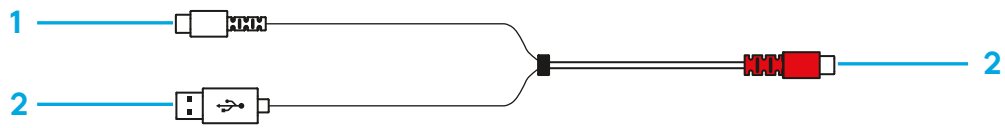


背面



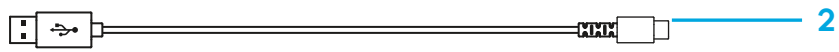
USB 组合 (Y) 线缆

1 连接电源适配器
2 连接 PC - USB 音频
3 连接基站



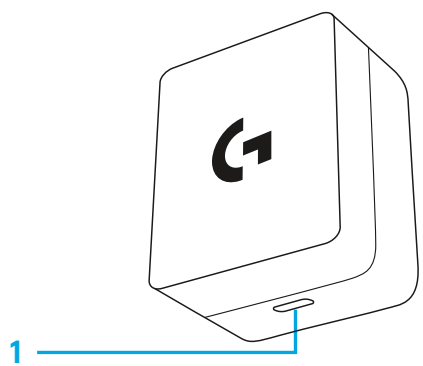
USB-C 至 USB A 线缆

1 连接基站 USB
2 连接游戏主机



电源适配器

1 5v DC 电源输出



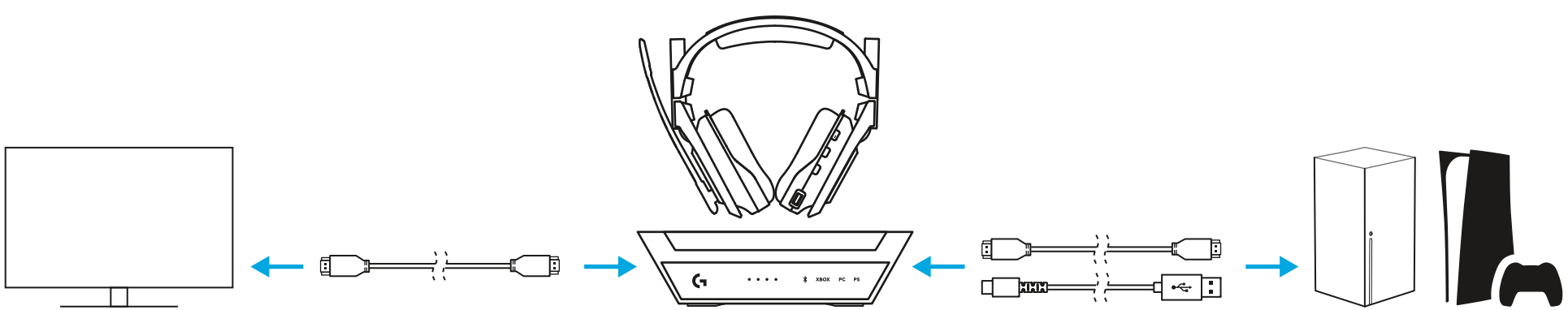
入门指南

使用非凡的游戏耳机麦克风 A50 X 统治主机游戏。同时连接 *XBOX* Series X|S、PS5 和 PC，并直接在耳机麦克风上轻松切换设备。PRO-G 石墨烯音频驱动单元带来优质的清晰度和响应性。职业级 LIGHTSPEED 技术实现出色水准的无线音频性能。*HDMI* 2.1 直通提供 24 位音频和 4K 120 Hz，适合高性能主机游戏。

3.1 设置建议

游戏主机：为获得理想体验，推荐的设置方法会同时使用 HDMI **和 USB 连接。**A50 X 位于游戏主机和电视/显示器之间；需要使用一条 *HDMI* 和一条 USB 线缆将 A50 X 基站连接到游戏机。然后需要使用另一条 *HDMI* 线缆将基站连接到电视。

- 使用 *HDMI* 和 USB 线缆时，可以使用耳机麦克风上的游戏/语音平衡器控制调节音频和语音聊天的混合，*XBOX* 和 PlayStation 游戏主机均适用此功能。确保 *HDMI* USB 线缆均插入各平台的同一组端口。请参阅第 **3.7** 节了解有关 A50 X 的 *HDMI* 能力的更多信息。



对于 PC - A50 X 使用 USB 音频与多个 USB 音频端点连接 Windows 电脑。您可以借此功能将媒体音频路由到主端点，并将语音聊天应用程序路由到另一个端点，从而可以通过耳机麦克风控制来动态调节平衡游戏/语音音频的混合。

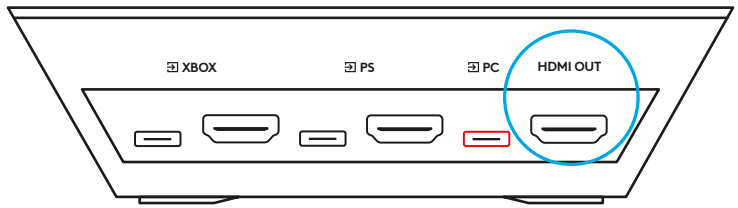
设备	USB 音频类型	描述	立体声/单声道	最大比特率/采样率
播放/输出	耳机	A50 X游戏	立体声	24 位/48 kHz
播放/输出	耳机麦克风的耳机	A50 X游戏	立体声	16 位/48 kHz
录音/输入	耳机麦克风的麦克风	A50 X游戏	单声道	16 位/48 kHz
录音/输入	线路	A50 X 音频流端口	立体声	16 位/48 kHz

A50 X 还配有音频流端口，让您可以将在耳机麦克风中听到的混合音频信号发送（流传输）到另一个应用程序（以用于录制或广播）。通过使用罗技 G 的 G HUB 软件，您还可以独立包含/排除/调节每一个音频信号。

关于蓝牙音频 - A50 X 配有蓝牙接收器，集成在基站中。这可方便您连接第二台设备（例如智能手机或平板电脑）来播放音乐和通话。A50 X 耳机麦克风播放所有音频均需要位于基站的范围内，包括蓝牙音频。如果耳机麦克风超出基站范围，蓝牙功能将不可用。蓝牙音量可通过蓝牙音源设备直接调节。更多信息请参阅第 4.5 节了解连接蓝牙的详细信息。

3.2 连接电视和电源

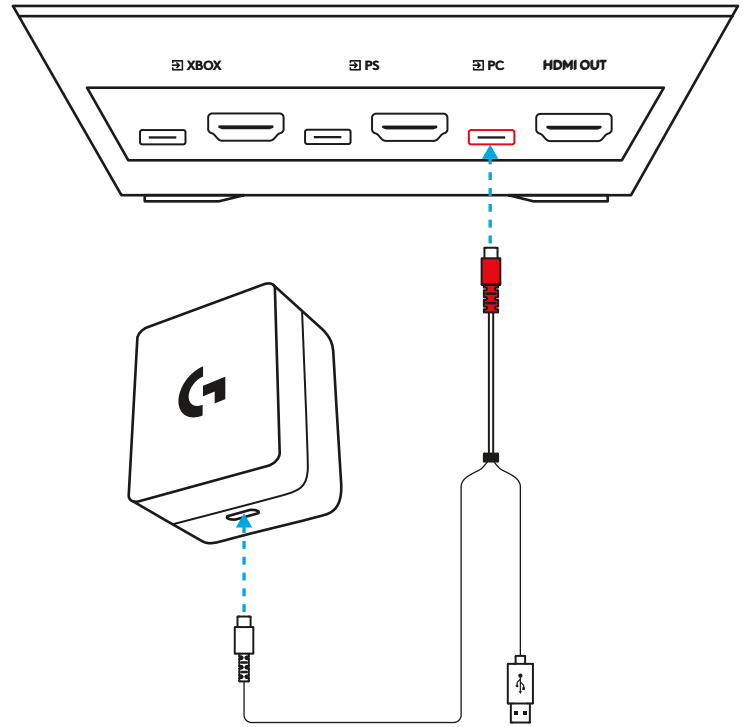
1 将 *HDMI* 线缆 (未随附) 从基站的 *HDMI* 输出插入电视的 *HDMI* 输入。



- 要使用 *HDMI* 2.1 提供的功能或体验性能，电视、*HDMI* 线缆和信号源系统均必须符合 *HDMI* 2.1 标准。使用较低规格时 *HDMI* 线缆不会阻塞视频和音频信号，但会降低您的使用体验。请使用与您的设备功能相匹配的连接。
- 为获得理想的体验和兼容性，不建议将 A50 X 连接到 *HDMI* 交换器、信号中继器、音/视频接收器或条形音箱。请将 A50 X 直接连接到游戏主机和电视。
- 如果您将条形音箱或外置扬声器搭配电视的 *HDMI* ARC/eARC 端口使用，建议将 A50 X 基站连接到其他的 *HDMI* 2.1 输入端口。

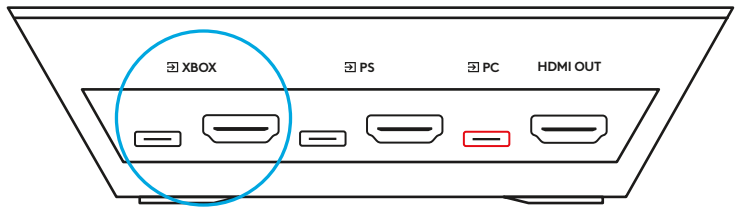
2 使用随附的 USB 组合 (Y) 线缆，将红色 *USB-C* 端进入基站的 *USB-C* 端口 (标有 **5V DC** 并以红色框出) 。将黑色 *USB-C* 插入随附的电源适配器和插座/电源。

- A50 X 需要专用的外部电源。请使用随附的电源适配器和 Y 型线缆以获得理想的使用体验。
- 如果必须使用第三方适配器，请确保其经过 USB 供电认证。如果基站指示灯闪烁红色白色，请检查电源适配器是否为 USB PD 以及是否使用 Y 型线缆。



3.3 连接 XBOX

1 将一条 *HDMI* 线缆 (未随附) 和 USB 线缆从 *XBOX* 游戏主机插入 A50 X 基站背面标有"*XBOX*"的一对端口。

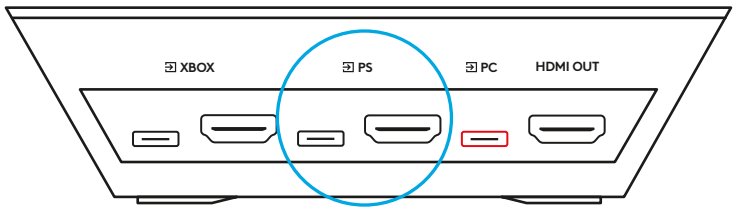


2 确保供电的 USB 组合 (Y) 线缆和电源适配器已插入基站的 *USB-C* 端口 (标有 **5V DC** 并以红色框出) 。如果没有专用的外部电源, 产品将无法运行。

- 确保两条线缆均插入所示的同一对端口, 否则游戏/语音平衡将无法工作。
- 虽然并非必要, 但建议使用额定符合 2.1 超高速 (Ultra High Speed) 标准的 *HDMI* 线缆。请参阅第 3.8 节"关于 *HDMI*"了解更多信息。

3.4 连接 PLAYSTATION

1 将一条 *HDMI* 线缆 (未随附) 和 USB 线缆从 PlayStation 游戏主机插入 A50 X 基站背面标有"PS"的一对端口。



2 确保供电的 USB 组合 (Y) 线缆和电源适配器已插入基站的 *USB-C* 端口 (标有 **5V DC** 并以红色框出) 。如果没有专用的外部电源, 产品将无法运行。

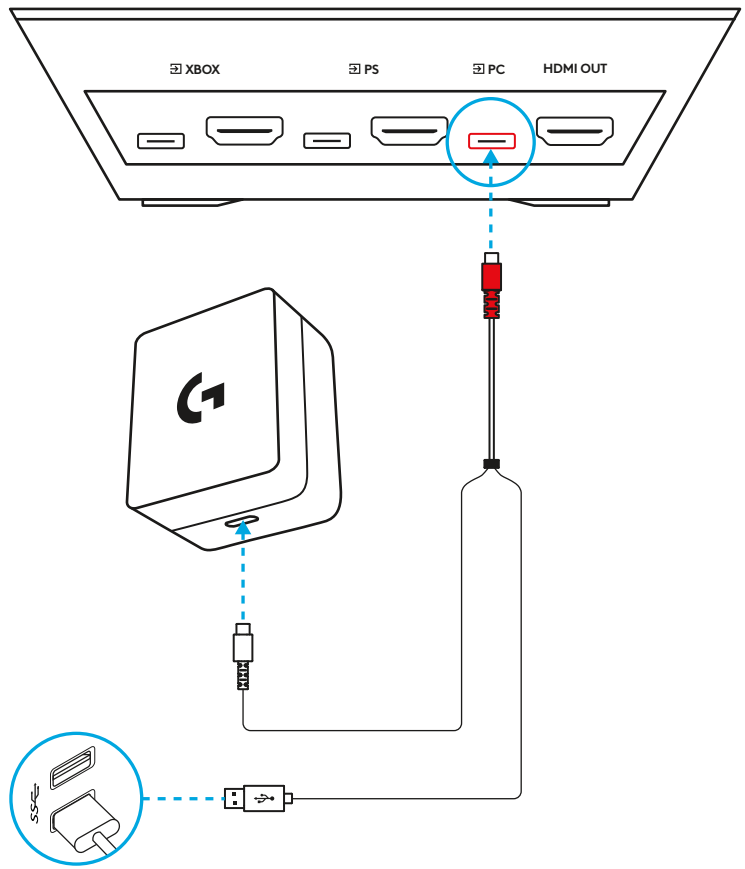
- 确保两条线缆均插入所示的同一对端口, 否则游戏/语音平衡将无法工作。
- 虽然并非必要, 但建议使用额定符合 2.1 超高速 (Ultra High Speed) 标准的 *HDMI* 线缆。请参阅第 3.8 节"关于 *HDMI*"了解更多信息。

3.5 连接 PC

1 确保供电的 USB 组合 (Y) 线缆和电源适配器已插入基站的 *USB-C* 端口 (标有 **5V DC** 并以红色框出) 。如果没有专用的外部电源，产品将无法运行。

2 将 Y 型线缆的 USB-A 插头 (标有 PC) 插入 PC 的 USB-A 端口之一。

- 虽然并非绝对必要，但建议将 A50 X 连接到额定 USB 3.0 超高速 (Ultra High Speed) 或更高级别的 USB-A 端口。此类端口通常为蓝色，但并非必然。详情请查阅设备的用户手册。
- 为避免不稳定、连接断续或 USB 资源警告消息，请确保将 A50 X 直接连接 PC 的 USB 端口。不建议将 A50 X 通过 USB HUB、KVM 切换器或其他中继外设/配件连接。



3.6 连接蓝牙

1 确保供电的 USB 组合 (Y) 线缆和电源适配器已插入基站的 *USB-C* 端口 (标有 **5V DC** 并以红色框出) 。如果没有专用的外部电源, 产品将无法运行。

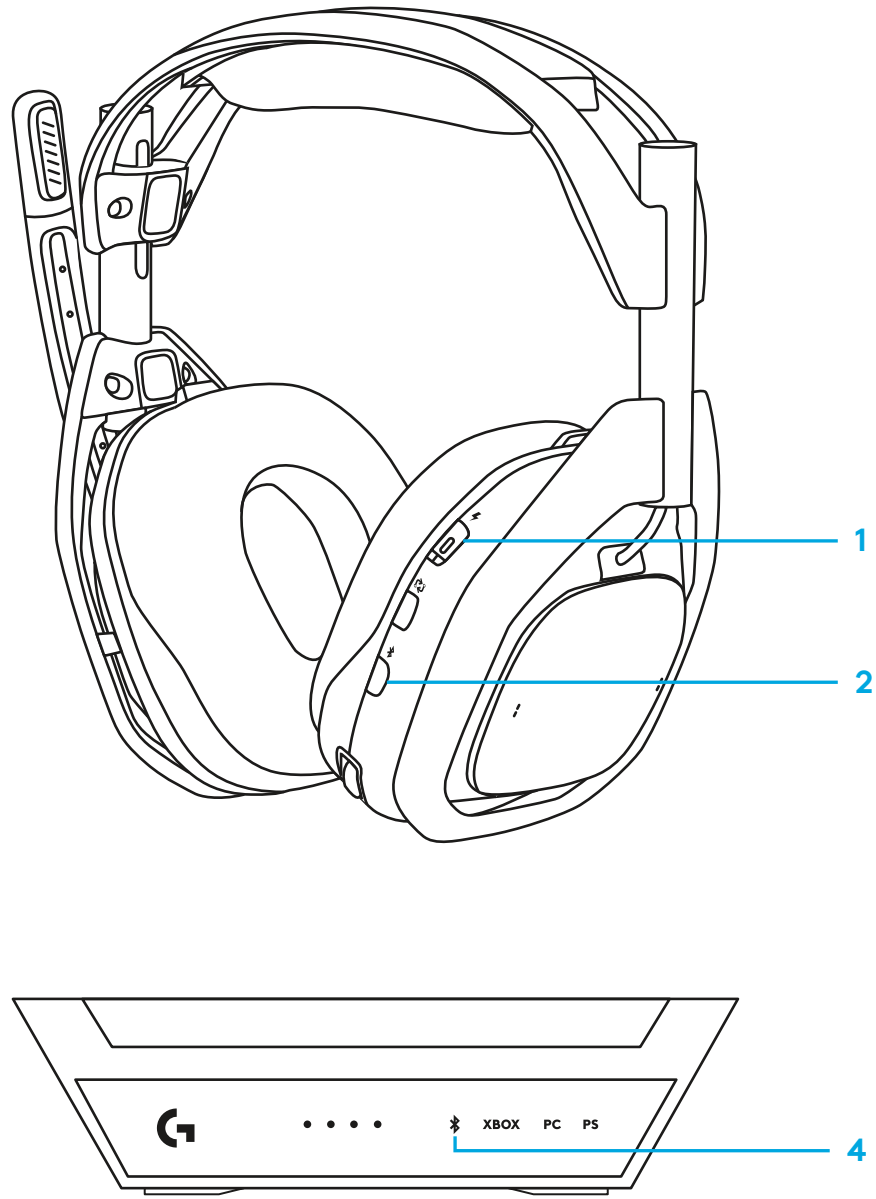
2 耳机麦克风放入或不放入底座均可; 通过耳机麦克风的电源开关打开耳机麦克风。

3 按住蓝牙按钮 3 秒。

4 找到基站前面板上的蓝牙指示灯, 此时应开始闪烁。

5 在蓝牙设备上连接配对列表中的"A50 X"。

- A50 X 耳机麦克风播放所有音频均需要连接基站, 包括蓝牙音频。如果耳机麦克风超出基站范围, 蓝牙功能将不可用。

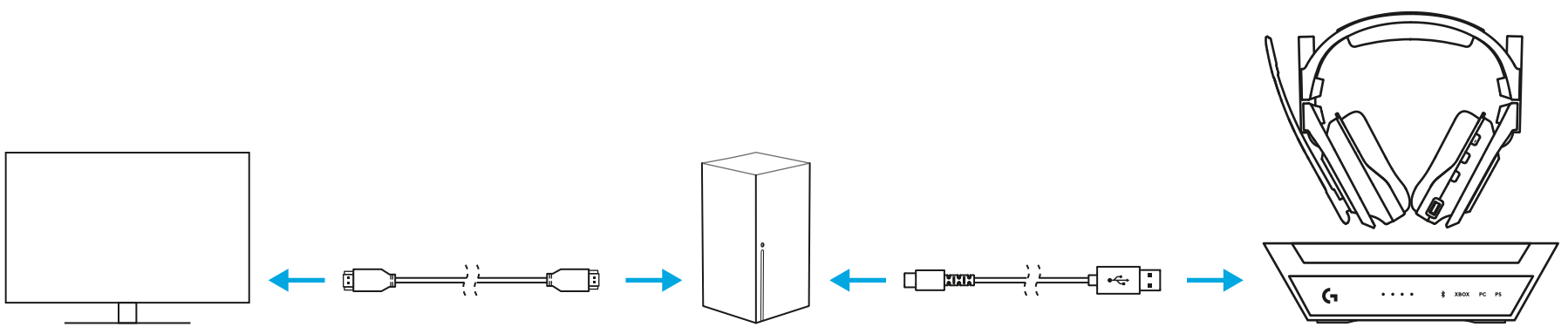


3.7 关于备用/高级设置

3.7.1 - 强烈建议遵循 3.1 中推荐的设置方法。不过，如果有需要，A50 X 还可以使用两种备用设置方法进行高级使用:

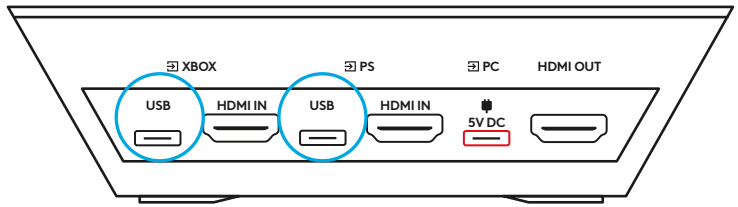
USB 模式 - 在此设置中，游戏机使用一条 USB 线缆连接 A50 X（同时发送游戏和语音聊天信号）。游戏主机的 *HDMI* 直接连接电视，仅用于视频。请注意:

- 对于 *XBOX*: 如果正确连接到 *XBOX* 专用的 *USB-C* 端口，游戏/语音平衡器功能将继续可用。如果连接到任何其他端口，此功能将无法使用。
- 对于 PlayStation: 仅使用 USB 时，游戏/语音平衡器功能不可用。请注意，最大音频质量和采样保真度可能会受到限制。



3.7.1 - 仅使用 USB 的步骤:

1 确保供电的 USB 组合 (Y) 线缆和电源适配器已连接基站的 *USB-C* 端口 (标有 **5V DC** 并以红色框出) 。如果没有专用的外部电源, 产品将无法运行。



2 将一条 *USB-C* 线缆从 *XBOX* 连接到基站的 *XBOX* 专用 USB 端口。

- 在此设置中, *XBOX* 游戏主机会将游戏音频和语音聊天混合为一个 USB 音频信号。A50 X 耳机麦克风的游戏/语音平衡控制将继续发挥作用。音频信号将被限制在 *XBOX* 的最大能力范围内, 即 16 位/48kHz。

3 将一条 *USB-C* 线缆从 *PlayStation* 连接到基站的 PS 专用 USB 端口。

- 在此设置中, PlayStation 游戏主机会将游戏音频和语音聊天混合为一个 USB 音频信号。A50 X 耳机麦克风的游戏/语音平衡控制将无法使用。音频信号将被限制在 *PlayStation* 的最大能力范围内, 即 16位/48kHz。

3.8 关于 A50X 的 HDMI

- A50 X 的所有 *HDMI* 端口均符合 *HDMI* 2.1 标准，吞吐量为 40Gbps。*HDMI* 视频信号可伴随可变刷新率 (VRR) 和自动低延迟模式 (ALLM) 等功能传输至电视/显示器。若要这样做，需要使用与设备性能相匹配的 *HDMI* 线缆。如果使用较旧的线缆，*HDMI* 2.1 的内容保真度和功能将无法发挥作用，请仔细检查您的线缆和设备的额定值。

- *HDMI*-CEC - A50 X 可将所有 *HDMI*-CEC 命令从信号源传递到目的地。CEC (消费性电子产品控制功能) 实施情况因制造商和/或设备类型而异，可能存在行为差异、互操作性问题或功能未按预期运行的情况。如果出现问题，我们建议尝试使用单独的 CEC 功能 (如果可以) 或一并禁用 CEC。无法保证性能、互操作性和兼容性。

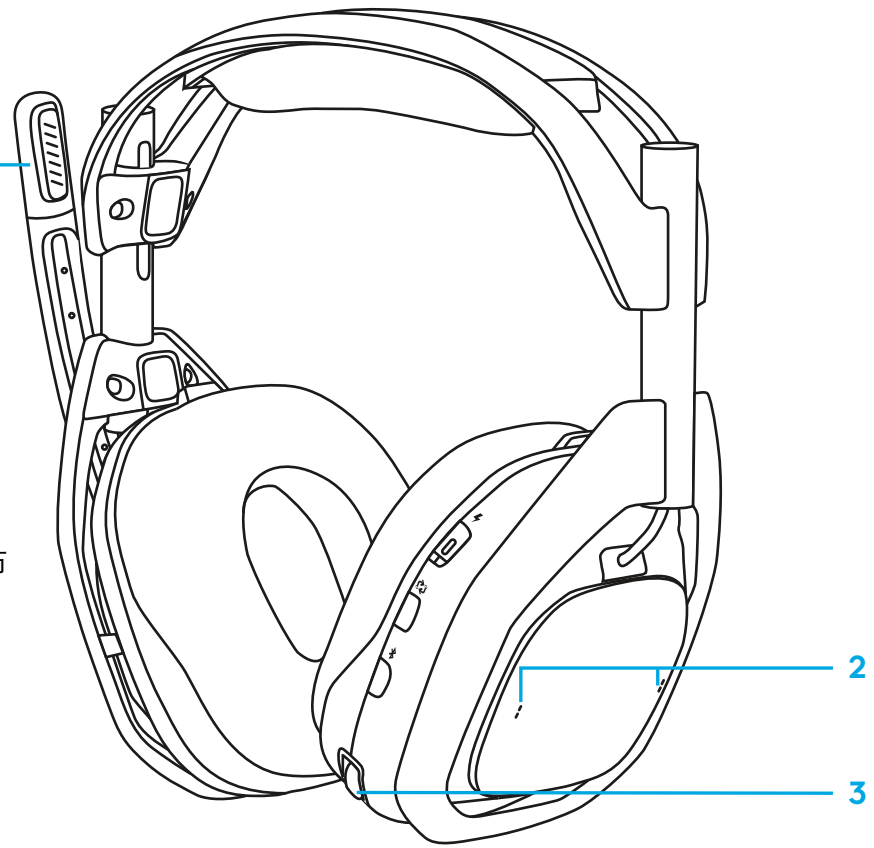
如何使用

4.1 耳机麦克风控制

1 **折叠静音麦克风:** A50 X 耳机麦克风配有一个可调节的麦克风杆。当折叠至完全直立位置时，麦克风信号将在耳机麦克风上静音。折叠麦克风时，您能感觉到一个机械接合点。

2 **游戏/语音平衡:** 在正确连接或与支持的信号源一起使用时，A50 X 能够播放双音频信号，并在两者之间进行平衡设置。此功能统称为游戏/语音平衡。您可以根据自己的需要和喜好快速调节想听到的游戏或朋友的语音聊天内容。您可以使用耳机麦克风右耳罩上的游戏/语音平衡器控制按钮进行调节。调节到达游戏最高、居中、语音最高点时将会播放提示音。

3 **耳机麦克风的音量和调节:**
A50 X 具有内置音量管理和控制方案；耳机麦克风的音量是独立的，不与信号源系统同步。可使用控制滚轮直观地调节音量。调节到达最高音量和零音量时将会播放提示音。



4.1.1 更改输入

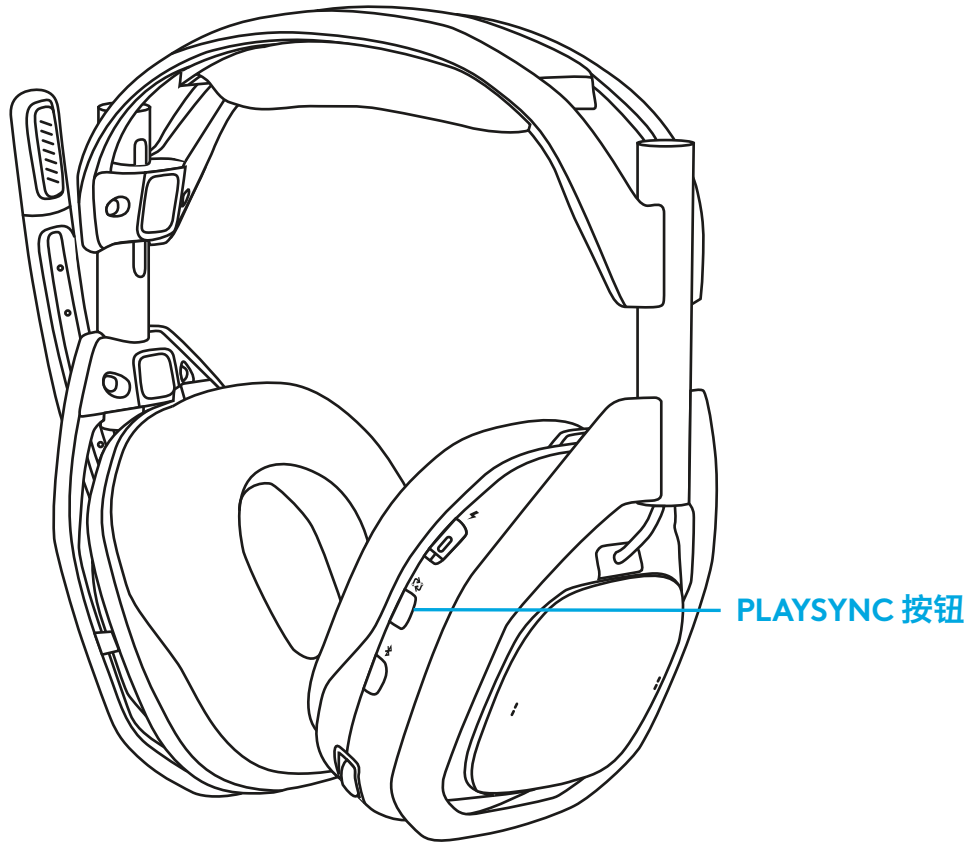
如果插入了多个系统，您可以使用位于 A50 X 耳机麦克风**电源开关**下方的 **PLAYSYNC 按钮**在各个系统之间切换。

1. 耳机麦克风未放入底座时，必须打开电源才能使用 **PLAYSYNC 按钮**。单次点按即可在系统之间循环切换。基站的输入 LED 指示灯将对操作做出响应。

2. 音频和视频均将切换，切换时电视/显示器可能会暂时黑屏。

3. 当所有三个系统都处于活动状态时，按下 PLAYSYNC 按钮将按照从 *XBOX* 到 PC 再到 *PlayStation* 的顺序依次循环切换。

4. 当耳机麦克风放入底座时，无论电源开关为何状态，您都可以使用 PLAYSYNC 按钮。
   - 在某些情况下，切换输入可能会唤醒处于睡眠模式的系统。如果不希望出现此类情况，请尝试切换/禁用睡眠或 *HDMI-CEC* 功能（如果有）。



4.2 XBOX 使用指南

同时使用 *HDMI* 和 USB 连接时，A50 X 与 *XBOX* Series X/S 游戏主机的配合效果更为理想。A50 X 还可支持 *Dolby Atmos*，并随附终身许可证。

配置

1. 将 A50 X 耳机麦克风放入基站底座并打开电源。
2. 在 *XBOX* **设置** > **音量和音频输出** > **扬声器音频中**：
   - 如果您有电视/立体声扬声器，请选择"未压缩立体声"。
   - 如果您的设备能够支持，建议选择"家庭影院 *Dolby Atmos* (仅 *HDMI*) "。
3. 对于**耳机麦克风音频**，请选择**未压缩立体声**或 **Dolby Atmos for Headphones**。
4. 在**其他选项**下，不要选中任何其他选项。

使用

1. 在耳机麦克风放入底座/电源关闭状态下，*XBOX* 音频将通过 A50 X 基站发送至电视/扬声器。如果使用 *Dolby* Atmos，*XBOX* 会自动将其设置为家庭影院模式。
2. 在耳机麦克风未放入底座/电源开启状态下，*XBOX* 音频将自动路由到耳机麦克风。如果使用 *Dolby Atmos*，*XBOX* 会自动将其设置为耳机麦克风模式。成功分配耳机麦克风并设置为适当的模式后，*XBOX* 将在屏幕上发出通知。
   - 如果 A50 X 耳机麦克风未放入底座，您可以随时将其关闭以恢复电视/扬声器的音频播放。
   - 注：随附的 *Dolby Atmos* 许可证与 A50 X 硬件绑定。在 *XBOX* 上激活和使用该功能需要 *HDMI* 和 USB 均连接到游戏主机。

4.3 PLAYSTATION 使用指南

同时使用 *HDMI* 和 USB 连接时，A50 X 与 Playstation 游戏主机的配合效果更为理想。

配置

1. 将 A50 X 耳机（含麦克风）放入基站底座并打开电源。
2. 在**设置** > **声音** > **音频输出**中：
   - 对于**输出设备**，选择 **USB Headset (A50 X)**，并确保**自动切换输出设备**被启用。
   - 对于 ***HDMI* 设备类型**，选择电视。
   - 向下导航至**耳机部分**，将**输出到耳机**选择为**语音聊天音频。**
   - 导航至底部，在**音频形式（优先级）**下选择**线性 PCM**。
3. 可选项：如果有需要，可启用**电视扬声器的 3D 音频**，但请务必关闭/禁止**将测量结果应用于 3D 音频**。
4. 在**麦克风**下，确保 **A50X** 被选中。

使用

1. 在耳机麦克风放入底座/电源关闭状态下，*PlayStation* 音频将通过 A50 X 基站发送至电视/扬声器。
2. 在耳机麦克风未放入底座/电源开启状态下，*PlayStation* 音频将自动路由到耳机麦克风。
   - 如果 A50 X 耳机麦克风未放入底座，您可以随时将其关闭以恢复电视/扬声器的音频播放。

4.4 PC 使用指南

当与随附的 USB 组合 (Y) 线缆和电源适配器搭配使用时，A50 X 更为适合运行 Windows 10/11 的 PC。A50 X 提供多个 USB 音频端点，可用于不同的功能或需求。A50 X 还可支持 *Dolby Atmos*，并随附终身许可证。

配置

1 将 A50 X 耳机麦克风放入基站底座并打开电源。

2 在**设置** > **声音** > **输出**下：
- 确保**输出**被设定为 **A50 X 游戏**。此时，系统将使用此音频端点作为主输出。
- 可选项：您还可以点击 A50 X 游戏导航打开**属性**窗口设置空间音频格式，然后在**空间音频**的下拉菜单中，根据需要选择 Microsoft Windows Sonic for Headphones 或者 Dolby Atmos for Headphones。

3 在设置 > 声音 > 输入下：
- 确保**输入**被设定为 **A50 X 麦克风输出**。此时，系统将使用 A50 X 作为主麦克风。

4 可选项：您会发现一个标有 A50 X 语音的次级 USB 音频输出端点。如果有需要，您可以将聊天应用程序或游戏的聊天输出指向此音频端点。这样做将启用分配给耳机麦克风控制的游戏语音平衡功能。

5 可选项：您会发现一个标有 **A50 X 音频流输出**的次级 USB 音频输入端点。这是用于 A50 X 的音频流输出功能。详情请参阅“音频流输出”部分。

使用

1 只要基站通过 USB 连接 PC 并连接电源，如果被设置为主音频设备，A50 X 将始终输出音频。插入和拔出耳机麦克风不会影响系统的音频输出，也不会导致音频重定向。
- 注：随附的 *Dolby Atmos* 许可证与 A50 X 硬件绑定。在 *XBOX* 上激活和使用该功能需要 *HDMI* 和 USB 均连接到游戏主机。

4.5 蓝牙使用指南

A50 X 耳机麦克风播放所有音频均需要连接基站，包括蓝牙音频。如果耳机麦克风超出基站范围，蓝牙功能将不可用。

配置

1. 当耳机麦克风处于基站范围内并已开机时。
2. 按住蓝牙按钮 3 秒。
3. 在蓝牙设备的配对列表中找到 **A50 X** 并连接。
4. 注：如果 A50 X 关机，它不会自动重新连接最近一次使用的蓝牙。请在设备的蓝牙设备列表中重新连接 A50 X。

使用

1. 当 A50 X 与蓝牙设备连接时，可以使用以下音频和播放控制功能：
   - 播放/暂停：单次点按：
   - 前进：两次点按：
   - 后退或上一曲目：三次点按：
2. 接收语音通话时，可以使用以下控制功能：
   - 接听/结束通话：单次点按：
   - 拒接通话：按住。
3. 要调节蓝牙音频（音乐或通话）的音量，只需使用蓝牙设备的音量按钮或控制功能即可。

4.6 放入底座和充电指南

A50 X 需要专用的外部电源。请使用随附的交流适配器和 USB 组合 (Y) 线缆。详情请参阅第 **3.2 节连接电视和电源**。

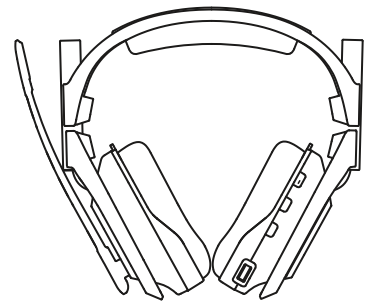
每次使用后，建议将 A50 X 耳机麦克风保持放入基站，这将保持电量充足以便使用。每次使用后，我们建议将耳机麦克风放入基站。另外，耳机麦克风还配备一个 *USB-C* 端口 (位于右耳罩)，以便在使用过程中进行有线充电或快速充电。

使用

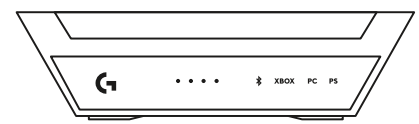
1. 放入底座前，请确保耳机麦克风方向正确；麦克风杆应位于左侧，并且按钮应面向您。
2. 确保将麦克风杆折叠至向上 (静音) 位置，并且耳罩未旋转或内翻。
3. 将耳机麦克风轻轻放在基站上，确保检查左右耳机杆是否伸至相同的长度和位置，以便确认耳机麦克风是否正确对齐。
4. 基站上有 4 个 LED，以 25% 为增量指示耳机麦克风的充电状态。
5. 耳机麦克风的电源开关中集成了一个 LED：
   - 开机/完全充电：白色。
   - 睡眠模式：白色呼吸灯。
   - 正在充电：橙色。
   - 电量低：常亮红色。
   - 电量极低 (剩余播放时间少于 15 分钟)：红色呼吸灯。

包裝內容

- A50 X 無線耳機麥克風



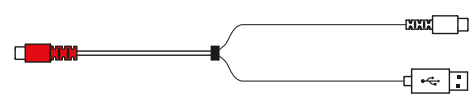
- A50 X HDMI 底座



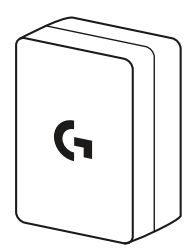
- 1 個 USB-C 轉 USB-A 連接線



- 1 個 USB-C 轉雙 USB 組合 (Y) 連接線



- 1 個 USB-C 電源轉接器和插頭



- Dolby Atmos 資訊卡

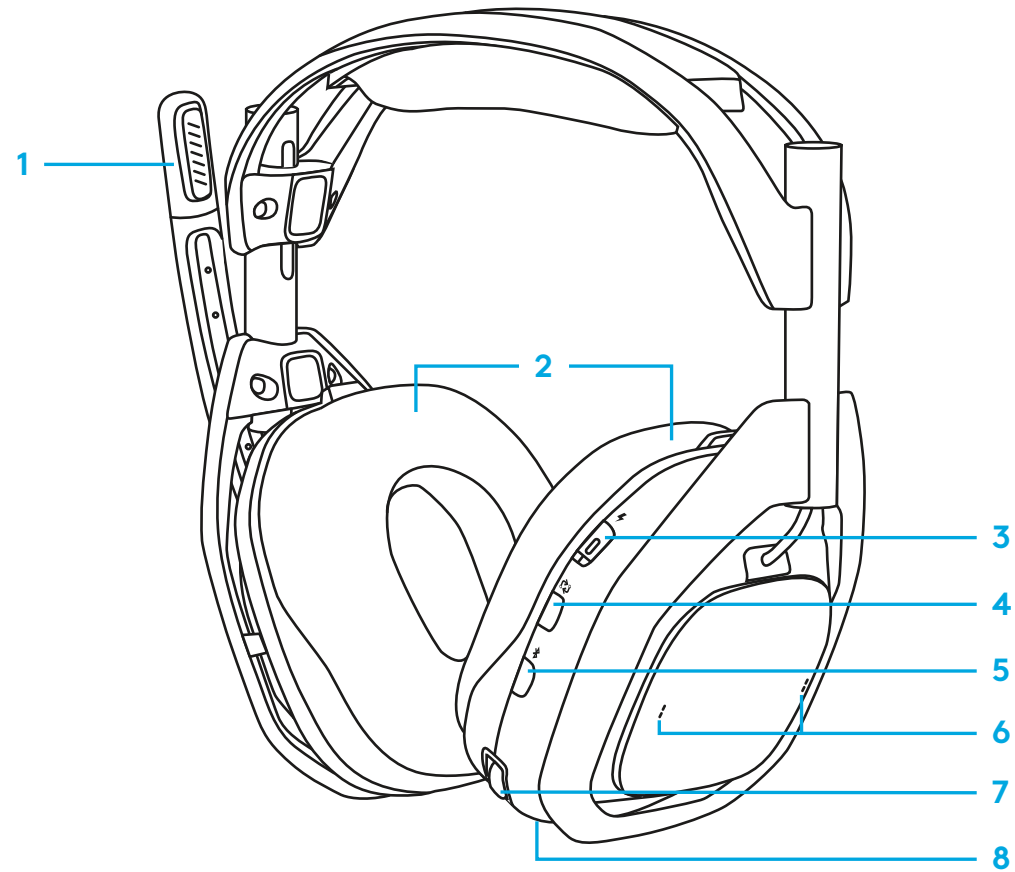
可能需要其他物品 (未隨附)：

- HDMI 連接線並未隨同 A50 X 提供。
- 至少需要 2 條 HDMI 連接線和 1 條 USB 連接線，以連接到一個配備有 A50X 的遊戲主機連接到電視。
- A50 X 支援與 2 台遊戲主機的 HDMI 連線，要如此做會需要 3 條 HDMI 連接線，您可能會在購買時從每台遊戲主機獲得 1 條 HDMI 連接線。
  也需要 2 條 USB-A 轉 USB-C 連接線。
- 若要獲得最佳視訊效能和 HDMI 2.1 轉接功能，例如可變更新率，請確認所有 HDMI 連接線都具有 HDMI 2.1 超高速認證及/或 48Gbps 評級。

產品概覽

耳機麥克風

1 翻轉靜音麥克風桿
2 磁力耳墊
3 電源開關與 LED 指示燈
4 PLAYSYNC 按鈕
5 藍牙按鈕
6 遊戲/語音平衡器
7 音量控制
8 USB-C 連接埠

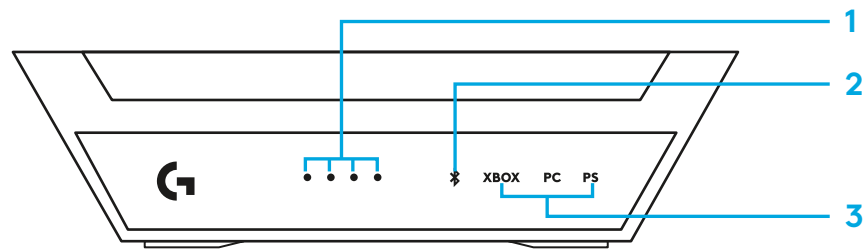


HDMI 底座

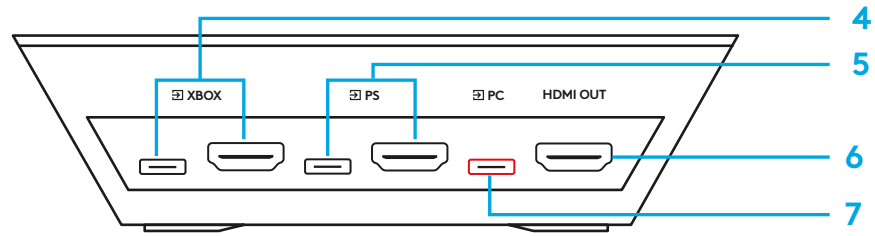
1 耳機麥克風電池指示燈
2 藍牙指示燈
3 3 個系統指示燈

4 XBOX 輸入
5 PlayStation 輸入
6 4K 電視輸出
7 PC 輸入與 5v 電源

前方

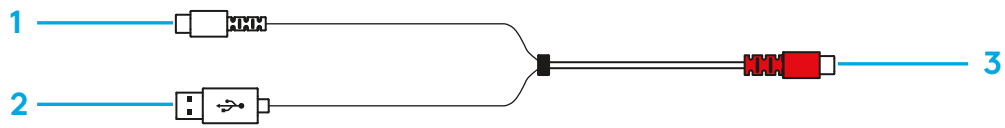


後方



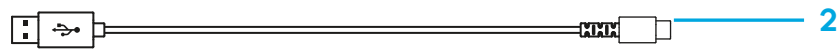
USB 組合 (Y) 連接線

1 連到電源轉接器
2 連到 PC - USB 音訊
3 連到底座



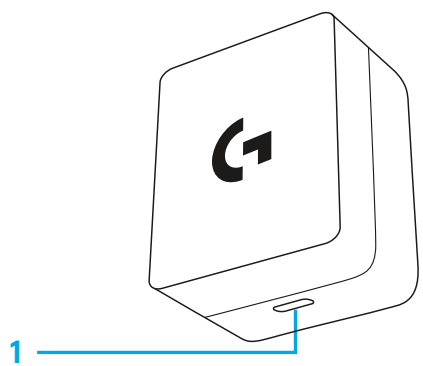
USB-C 轉 USB-A 連接線

1 連到底座 USB
2 連到遊戲主機



電源轉接器

1 5v DC 電源輸出



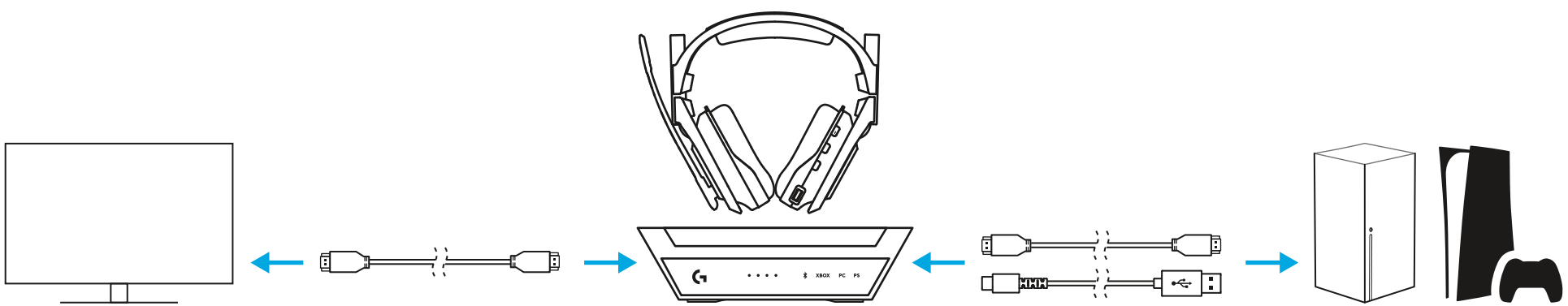
使用入門

利用終極的遊戲主機遊戲耳機麥克風 A50 X 統治遊戲。此耳機麥克風可同時連接到 XBOX Series X|S、PS5 以及 PC，並從耳機麥克風輕鬆在所有三個裝置間切換。PRO-G 石墨烯音訊單體提供前所未有的清晰度和靈敏度。專業等級的 LIGHTSPEED 功能帶來最高等級的無線音訊效能。HDMI 2.1 轉接功能為遊戲主機遊玩提供 24 位元音訊以及 4K 120 Hz 的高效能體驗。

3.1 設定建議

遊戲主機：為獲得最佳體驗，建議同時使用 HDMI 和 USB 連線設定方式。A50 X 位於您的遊戲主機與電視/顯示器之間，需要一條 HDMI 與一條 USB 連接線以將 A50 X 底座連接到遊戲主機。然後需要另一條 HDMI 連接線將底座連接到您的電視。

- 使用 HDMI 和 USB 連接線時，音訊與語音交談混音可以使用耳機麥克風上的遊戲/語音平衡器控制功能來調整，XBOX 與 PlayStation 遊戲主機皆可使用這種方式。確認 HDMI 與 USB 連接線都插入到每個平台的相同連接埠群組。關於 A50 X 的 HDMI 功能，請參閱 **3.7** 節以瞭解更多資訊。



對於 PC - A50 X 可以使用多個 USB-音訊端點，連接到使用 USB-音訊的 Windows 電腦。這讓您可以將媒體音訊路由到一個主要端點，將語音聊天應用程式路由到另一端點，而使您可以立即透過耳機控制功能來平衡遊戲/語音音訊的混音。

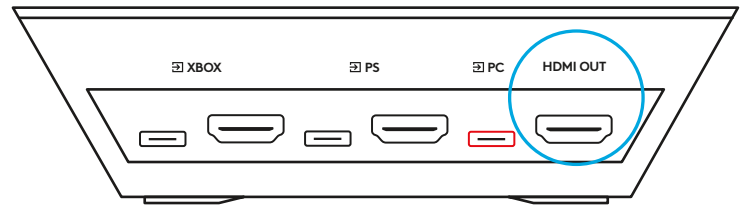
裝置	USB-音訊類型	描述	立體聲/單聲道	最大位元 / 取樣率
播放/輸出	耳機	A50 X 遊戲	立體聲	24 位元/48kHz
播放/輸出	耳機麥克風上的耳機	A50 X 語音	立體聲	16 位元/48kHz
錄製/輸入	耳機麥克風上的麥克風	A50 X 語音	單聲道	16 位元/48kHz
錄製/輸入	線路	A50 X StreamPort	立體聲	16 位元/48kHz

A50 X 還具有 StreamPort，可讓您將在耳機麥克風上聽到的混音音訊訊號，傳送 (串流傳輸) 到另一個應用程式 (用於錄製或廣播)。藉由使用 Logitech G 系列的 G HUB 軟體，您也可以個別獨立包含/排除/調整每個音訊訊號。

關於藍牙**音訊** - A50 X 具有整合在底座上的藍牙接收器。這讓您可以連線到第二個裝置，例如智慧型手機或平板電腦，以使用於音樂和通話。所有的音訊播放都需要 A50 X 耳機麥克風處於底座的無線範圍內，包括藍牙。如果耳機麥克風不在底座的無線範圍內，將不能使用藍牙功能。藍牙音量可以直接從藍牙音源裝置進行調整。如需更多資訊，請參閱 4.5 節以瞭解關於連線到藍牙的細節。

3.2 連線到電視與電源

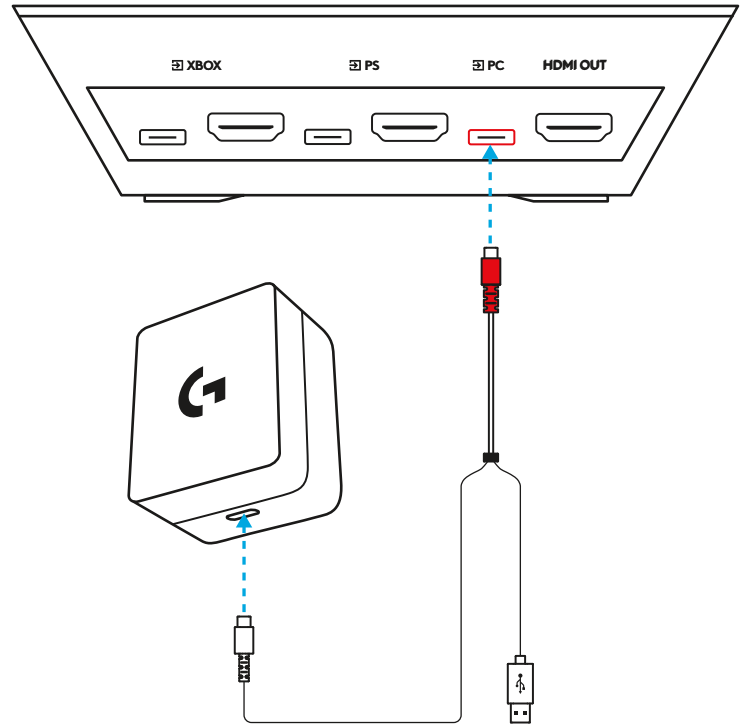
1 將 HDMI 連接線 (未隨附) 插入到底座的 HDMI 輸出，然後連接到電視的 HDMI 輸入。



- 若要使用 HDMI 2.1 所帶來的功能和體驗效能，電視、HDMI 連接線和音源系統都必須擁有 HDMI 2.1 評級。雖然使用較低規格的 HDMI 連接線並不會阻擋視訊和音訊訊號，但會使您的體驗降級。請使用符合您設備功能的連線。
- 為獲得最佳體驗和相容性，不建議將 A50 X 連接到 HDMI 切換器、訊號中繼器、音訊/視訊接收器、或長條形音箱。請將 A50 X 直接連接到遊戲主機和電視。
- 如果您是使用條形音箱或外部音箱來搭配您電視的 HDMI ARC/eARC 連接埠，建議將 A50 X 底座連接到另一個 HDMI 2.1 輸入埠。

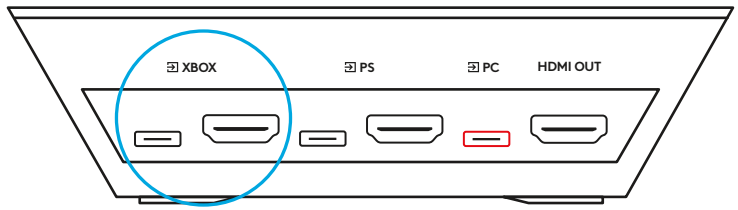
2 使用隨附的 USB 組合 (Y) 連接線，將紅色的 USB-C 端插入到底座的標示為 **5V DC**，且有紅色外框的 USB-C 連接線。將黑色的 USB-C 端插入到隨附的電源轉接器，然後將電源轉接器插入到牆壁插座/電源。

- A50 X 需要使用專用的外接電源。請使用隨附的電源轉接器與 Y 形連接線，以獲得最佳體驗。
- 如果必須使用第三方轉接器，請確認其具有 USB Power Delivery 認證。如果底座的指示燈交替閃爍紅燈和白燈，請檢查電源轉接器具有 USB PD 認證，且使用了 Y 形連接線。



3.3 連接到 XBOX

1 插入 HDMI 連接線 (未隨附) 和 USB 連接線，從 XBOX 遊戲主機連接到 A50 X 底座後方標示為「XBOX」的一組連接埠。



2 確認隨附的 USB 組合 (Y) 連接線與電源轉接器插入到底座上標示為 **5V DC，具有紅色外框的 USB-C** 連接埠。此產品如果沒有使用專用的外接電源，將無法運作。

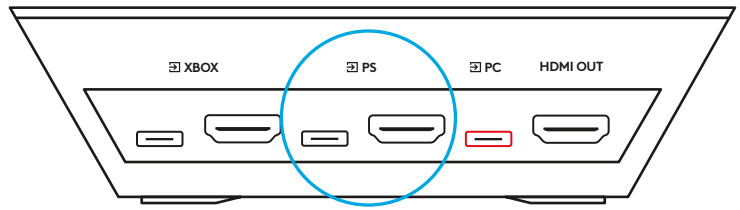
- 確認兩條連接線都遵循指示插入到同一組連接埠，否則遊戲/語音平衡功能將無法運作。
- 雖然並非必要，但建議使用的 HDMI 連接線最好具有 2.1 超高速評級。請參閱 3.8 節以瞭解關於 HDMI 的更多資訊。

3.4 連接到 PLAYSTATION

1 插入 HDMI 連接線 (未隨附) 和 USB 連接線，從 PlayStation 遊戲主機連接到 A50 X 底座後方標示為「PS」的一組連接埠。

2 確認隨附的 USB 組合 (Y) 連接線與電源轉接器插入到底座上標示為 **5V DC**，具有紅色外框的 USB-C 連接埠。此產品如果沒有使用專用的外接電源，將無法運作。

- 確認兩條連接線都遵循指示插入到同一組連接埠，否則遊戲/語音平衡功能將無法運作。
- 雖然並非必要，但建議使用的 HDMI 連接線最好具有 2.1 超高速評級。請參閱 3.8 節以瞭解關於 HDMI 的更多資訊。

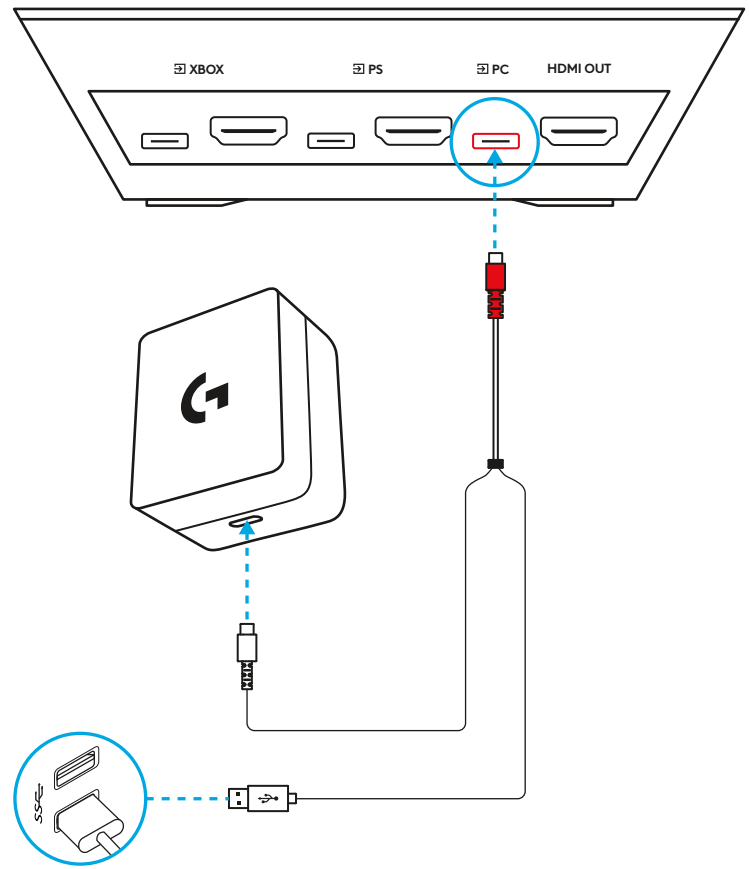


3.5 連接到 PC

1 確認隨附的 USB 組合 (Y) 連接線與電源轉接器插入到底座上標示為 **5V DC**，具有紅色外框的 USB-C 連接埠。此產品如果沒有使用專用的外接電源，將無法運作。

2 將 Y 形連接線的 USB-A 插頭 (標示為 PC) 插入到 PC 上的一個 USB-A 連接埠。

- 雖然並非嚴格必要，但建議將 A50 X 連接到具有 USB 3.0 超高速或更高評級的 USB-A 連接埠。一般此連接埠會以藍色標示，但並非一定如此。請查閱您裝置的使用者手冊。
- 為避免不穩定、連接不穩定或 USB 資源警告訊息，請務必將 A50 X 直接連接到 PC 的 USB 連接埠。不建議透過 USB 集線器、KVM 切換器或其他中介周邊設備/配件來連接 A50 X。



3.6 連接到藍牙

1 確認隨附的 USB 組合 (Y) 連接線與電源轉接器插入到底座上標示為 **5V DC**，具有紅色外框的 USB-C 連接埠。此產品如果沒有使用專用的外接電源，將無法運作。

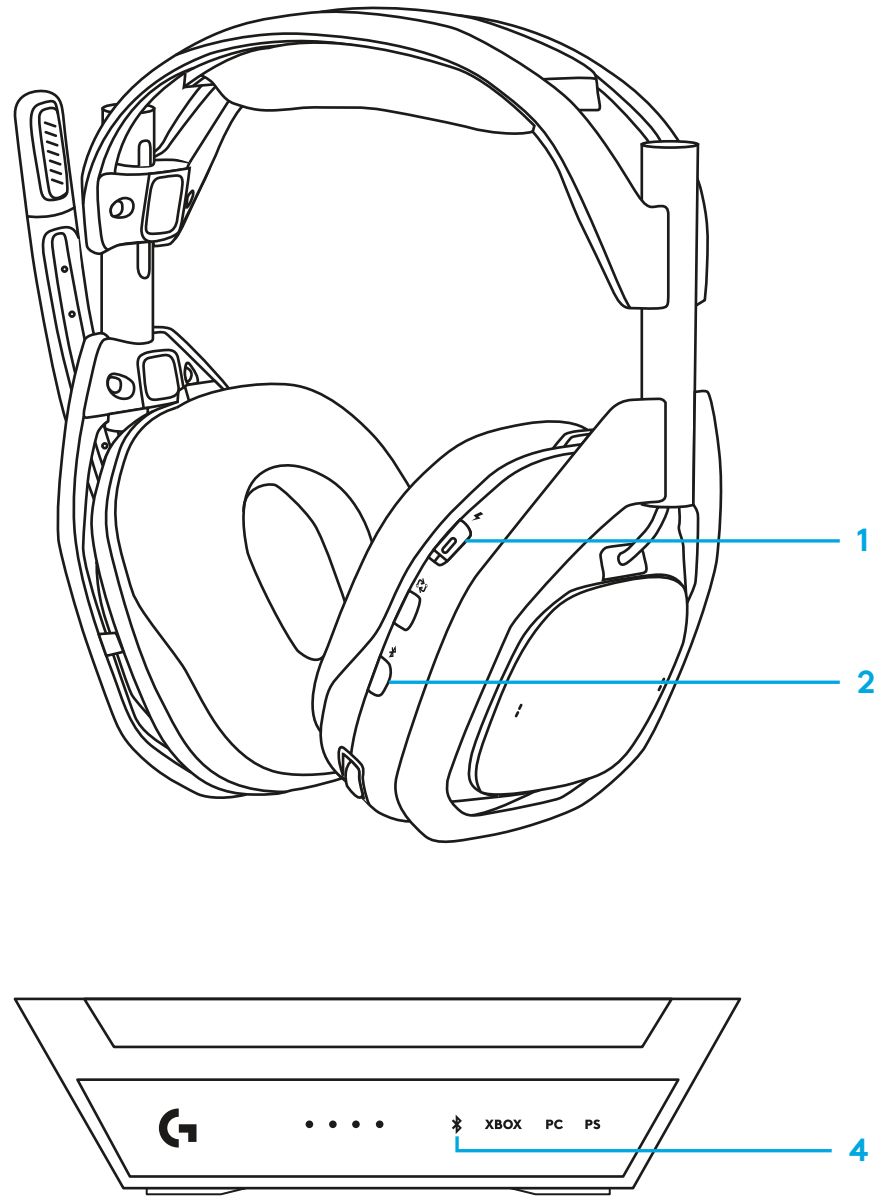
2 耳機麥克風可以靠接或不靠接到底座上，撥動耳機麥克風的電源開關可以將耳機麥克風開啓電源。

3 按住藍牙按鈕 3 秒。

4 查看底座前方面板的藍牙指示燈，其應開始閃爍。

5 從您的藍牙裝置，連線到配對清單中的「A50 X」。

- 所有的音訊播放都需要將 A50 X 耳機麥克風連接到底座，包括藍牙。如果耳機麥克風不在底座的無線範圍內，將不能使用藍牙功能。

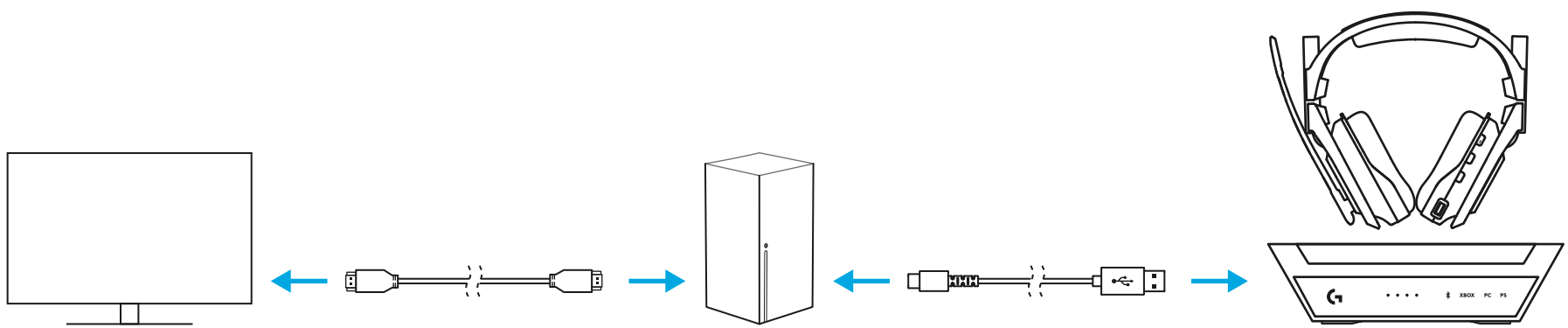


3.7 關於替代/進階設定

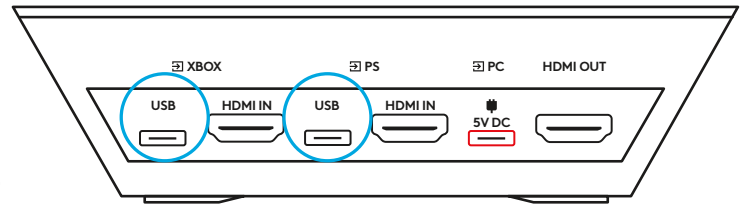
3.7.1 - 強烈建議遵循 3.1 節所述的設定方式。但如有需要，A50 X 也有兩種適用於進階用途的替代設定方式：

USB 模式 - 在此模式中，遊戲主機使用一條 USB 連接埠連接到 A50 X (同時傳送遊戲與語音聊天訊號)。遊戲主機的 HDMI 連接埠僅用於視訊直接連接到電視。請注意：

- 對於 XBOX：如果適當連接到 XBOX 專用的 USB-C 連接埠，仍可以繼續使用遊戲/語音平衡器功能。如果連接到任何其他連接埠，則不能使用此功能。
- 對於 PlayStation：在僅使用 USB 的情況下，遊戲/語音平衡功能不能運作。請注意，最高音訊品質與抽樣傳真度可能會受到限制。



3.7.1 - 僅 USB 步驟：



1 確認隨附的 USB 組合 (Y) 連接線與電源轉接器連接到底座上標示為 **5V DC**，具有紅色外框的 USB-C 連接埠。此產品如果沒有使用專用的外接電源，將無法運作。

2 將 USB-C 連接線從 XBOX 連接到底座上標示為 XBOX 專用的 USB 連接埠。

- 在此設定中，XBOX 遊戲主機將遊戲音訊和語音聊天一起混合為單一的 USB-音訊訊號。A50 X 耳機麥克風的遊戲遊戲/語音平衡控制功能仍繼續可以運作。音訊訊號會限制為 XBOX 的最大上限 16 位元/48kHz。

3 將 USB-C 連接線從 PlayStation 連接到底座上標示為 PS 專用的 USB 連接埠。

- 在此設定中，PlayStation 遊戲主機將遊戲音訊和語音聊天一起混合為單一的 USB-音訊訊號。A50 X 耳機麥克風的遊戲遊戲/語音平衡控制功能將無法運作。音訊訊號會限制為 PlayStation 的最大上限 16 位元/48kHz。

3.8 關於 A50 X HDMI

- A50 X 上的所有 HDMI 連接埠都是 HDMI 2.1 評級，具有 40Gbps 頻寬。HDMI 視訊訊號透過電視/顯示器的可變更新 率 (VRR) 和自動低延遲模式 (ALLM) 進行傳輸。要如此做，需要使用與您設備規格相符的 HDMI 連接線。HDMI 2.1 內容傳真度和功能在使用舊款的連接線時無法運作，請檢查確認您連接線和設備的評級。

- HDMI-CEC (消费电子控制) - A50 X 設計為可將所有 HDMI-CEC (消费电子控制) 指令從來源傳送到目的地。CEC (消费电子控制) 的實作視製造商及/或裝置類型而異，可能會有行為差異、互通性問題、或功能未能如預期運作。如果發生問題，建議嘗試使用個別的 CEC (消费电子控制) 功能 (如果可行)，或是一併停用所有 CEC (消费电子控制)。對於效能、互通性和相容性，不提供保證。

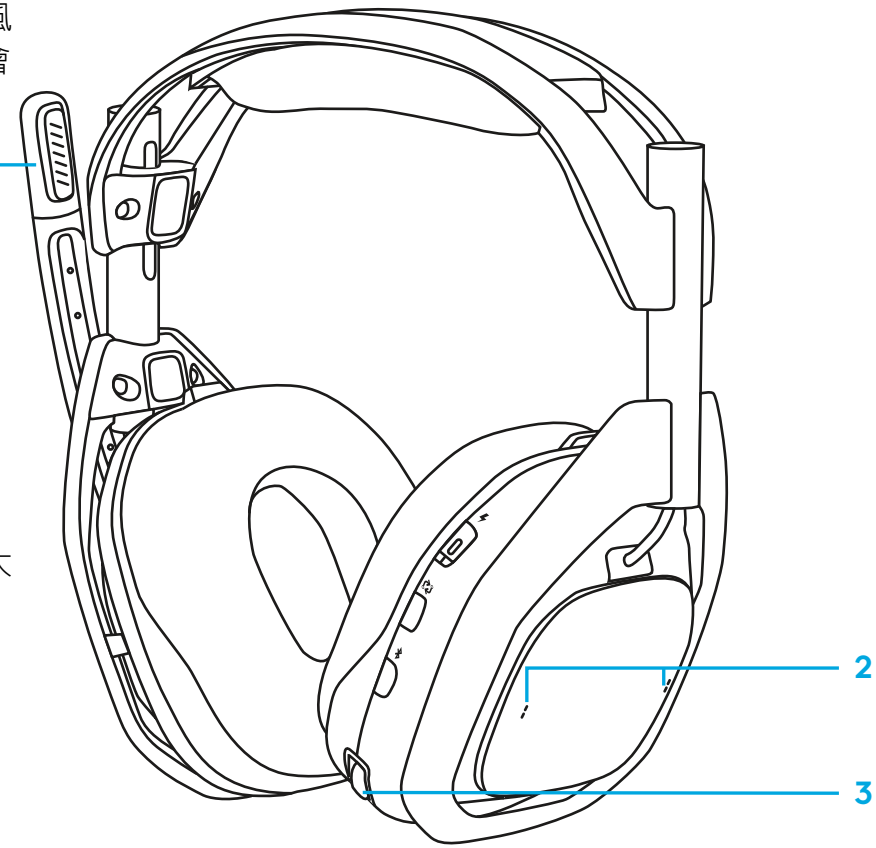
使用方式

4.1 耳機麥克風控制按鈕

1 **翻轉靜音麥克風**：A50 X 耳機麥克風具有可調整的麥克風桿。麥克風翻轉到完全直立的位置時，麥克風訊號在耳機層級會靜音。翻轉時會感覺到機械接合點的動靜。

2 **遊戲/語音平衡**：當正確連接或與與支援的訊號源搭配使用時，A50 X 能夠播放雙音訊訊號，並在兩者之間進行平衡。此功能總稱為遊戲/語音平衡。這讓您可以根據您的需求和喜好，快速調整您想聽到的遊戲或朋友的語音聊天內容。此動作可以使用耳機右耳上的遊戲/語音平衡器控制來完成。在最大遊戲音效、中間點、最大語音點時，會播放提示音。

3 **耳機麥克風音量與調整**：
A50 X 具有內建音量管理和控制方案；耳機的音量可獨立調整，不與音源系統同步。音量可以使用控制轉滾輪直覺進行調整。在最大音量、零音量點時，會播放提示音。



4.1.1 變更輸入

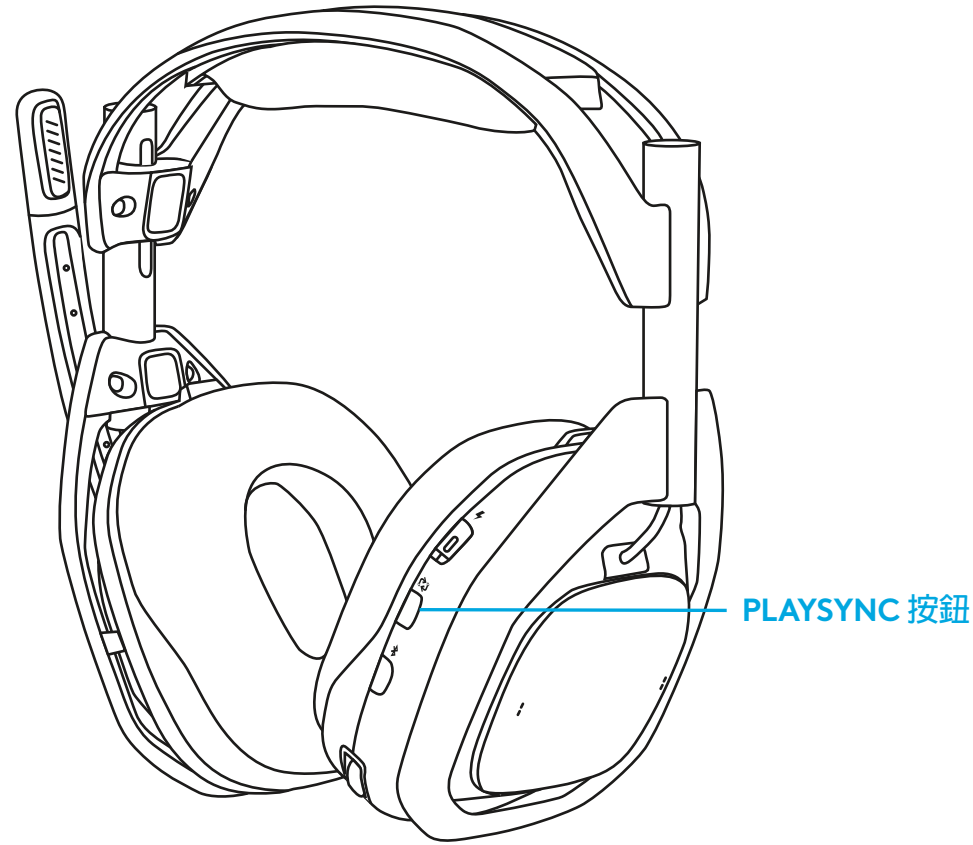
如果插入到多個系統，A50 X 讓您可以使用 **PLAYSYNC 按鈕**來切換每個系統，此按鈕位於耳機麥克風的**電源開關**下方。

1. 耳機麥克風不處於靠接狀態時，必須開啓電源才能使用 **PLAYSYNC 按鈕**。按一下可在系統間循環切換。底座的輸入 LED 指示燈會相應做出回應。

2. 音訊和視訊會一起切換，在切換時，您的電視/顯示器可能會暫時變黑。

3. 所有三個系統都處於作用狀態時，按下 PLAYSYNC 按鈕可依序循環切換 XBOX、PC 和 PlayStation。

4. 當耳機麥克風靠接在底座上時，無論耳機麥克風的電源開關是撥到哪個位置，都可以使用 PLAYSYNC 按鈕。
   - 在某些情況下，切換輸入可以喚醒處於休眠模式的系統。如果這不是您想要的方式，在可行的情況下請嘗試切換/停用休眠或 HDMI-CEC 功能。



4.2 XBOX 使用方式

A50 X 搭配 XBOX Series X 和 S 遊戲主機時，同時使用 HDMI 和 USB 連線會有最佳效果。A50 X 也具有 Dolby Atmos 功能，並隨附終生授權。

配置

1 將 A50 X 耳機麥克風放入底座，並開啓電源。

2 在 XBOX **設定** > **音量與音訊輸出** > **音箱音訊**中：
- 如果您有電視/立體聲音箱，請選擇「無壓縮立體聲」。
- 如果您設備具有相應功能，建議對家庭劇院選擇「Dolby Atmos」(僅限 HDMI)」。

3 對於**耳機麥克風音訊**，請選擇「**無壓縮立體聲**」或「**Dolby Atmos for Headphones**」。

4 在「**其他選項**」下方，不要勾選任何其他選項。

使用

1 耳機麥克風處於靠接/電源關閉狀態時，來自 XBOX 的音訊會透過 A50 X 底座傳輸到電視/音箱。如果使用了 Dolby Atmos，XBOX 會將其自動設定為家庭劇院模式。

2 當耳機麥克風處於非靠接/電源開啓狀態時，來自 XBOX 的音訊會自動路由到耳機麥克風。如果使用了 Dolby Atmos，XBOX 會自動將其設定為耳機模式。XBOX 會在成功指派耳機麥克風與設定了適當模式時，在螢幕顯示通知。
- 如果 A50 X 耳機麥克風處於非靠接狀態，可以隨時關閉其電源以讓電視/音箱恢復播放音訊。
- 注意：隨附的 Dolby Atmos 授權是綁定於您的 A50 X 硬體。在 XBOX 上啓動並使用此功能需要對遊戲主機同時使用 HDMI 與 USB 連線。

4.3 PLAYSTATION 使用方式

A50 X 搭配 Playstation 遊戲主機時，同時使用 HDMI 和 USB 連線會有最佳效果。

配置

1 將 A50 X 耳機（含麥克風）放入底座，並開啓電源。

2 在**設定** > **聲音** > **音訊輸出**中：
- 對於「**輸出裝置**」，選擇「**USB 耳機（含麥克風）(A50 X)**」，並確認啓用「**自動切換輸出裝置**」。
- 對於 ***HDMI* 裝置類型**，選擇電視。
- 向下移動到**耳機區段**，對於「**輸出到耳機**，選擇「**語音聊天音訊**」。
- 移動到「**音訊形式 (優先順序)**」下方，選擇「**線性 PCM**」。

3 選用：如果想要的話，可以啓用「**電視音箱的 3D 音訊**」，但請務必關閉/禁止「**對 3D 音訊套用量測結果**」。

4 在「**麥克風**」下方，確認選取「**A50 X**」。

使用

1 耳機麥克風處於靠接/電源關閉狀態時，來自 PlayStation 的音訊會透過 A50 X 底座傳輸到電視/音箱。

2 當耳機麥克風處於非靠接/電源開啓狀態時，來自 PlayStation 的音訊會自動路由到耳機麥克風。
- 如果 A50 X 耳機麥克風處於非靠接狀態，可以隨時關閉其電源以讓電視/音箱恢復播放音訊。

4.2 PC 使用方式

A50 X 搭配 Windows 10/11 PC 時，使用隨附的 USB 組合 (Y) 連接線和電源轉接器，會有最佳效果。A50 X 提供多個 USB 音訊端點，可以使用於不同的功能或需求。A50 X 也具有 Dolby Atmos 功能，並隨附終生授權。

配置

1 將 A50 X 耳機麥克風放入底座，並開啓電源。

2 在**設定** > **聲音** > **輸出**下方：
- 確認**輸出**是設定為 **A50 X Game**。您的系統現在會使用此音訊端點作為主要輸出。
- 選用：您也可以透過在 A50 X Game 上點按，移動到其「**內容**」，然後在「**空間音訊**」下拉功能表中，依照您的新意選擇「**Microsoft Windows Sonic for Headphones**」或「**Dolby Atmos for Headphones**」，來設定空間音訊格式。

3 在「設定 > 聲音 > 輸入」下方：
- 確認**輸入**是設定為 **A50 X Mic Out**。您的系統現在會使用 A50 X 作為主要麥克風。

4 選用：您會注意到標示為「A50 X Voice」的次要 USB 音訊輸出端點。如果想要的話，可以將聊天應用程式或您遊戲的聊天輸出指向到此音訊端點。如此做會啓用指派到耳機麥克風控制按鈕的遊戲-語音平衡功能。

5 選用：您會注意到標示為「**A50 X Stream Out**」的次要 USB 音訊輸入端點。這是使用於 A50 X 的串流輸出功能。如需詳細資訊，請參閱串流輸出章節。

使用

1 只要底座是使用 USB 連接到 PC 且連接到電源，如果 A50 X 使設定為主要音訊裝置，則其始終會輸出音訊。靠接或不靠接耳機麥克風不會影響您系統的音訊輸出，也不會使音訊重新導向。
- 注意：隨附的 Dolby Atmos 授權是綁定於您的 A50 X 硬體。在 XBOX 上啓動並使用此功能需要對遊戲主機同時使用 HDMI 與 USB 連線。

4.5 藍牙使用方式

所有的音訊播放都需要將 A50 X 耳機麥克風連接到底座，包括藍牙。如果耳機麥克風不在底座的無線範圍內，將不能使用藍牙功能。

配置

1. 耳機麥克風處於底座無線範圍內且電源開啓。
2. 按住藍牙按鈕 3 秒。
3. 在您的藍牙裝置上，於配對清單中找到 **A50 X**，並與其連線。
4. 注意：如果 A50 X 的電源關閉，其會自動重新連線到上次使用的藍牙裝置。請記得從您的藍牙裝置重新連線到 A50 X。

使用

1. 當 A50 X 連線到您的藍牙裝置時，可以使用下列音訊與播放控制功能：
   - 播放/暫停：點按一下。
   - 曲目向前快轉：點按兩下。
   - 曲目向後快轉或上一曲目：點按三下。
2. 收到語音通話時，可以使用下列控制功能：
   - 接聽通話/聽話結束：點按一下。
   - 拒絕通話：按住不放
3. 若要調整藍牙音訊 (音樂或通話) 的音量，只需使用藍牙裝置的音量按鈕或控制功能即可做到。

4.6 靠接與充電方式

A50 X 需要使用專用的外接電源。請使用隨附的 AC 電源轉接器與 USB 組合 (Y) 連接線。如需詳細資訊，請參閱「**3.2 連線到電視與電源**」章節。

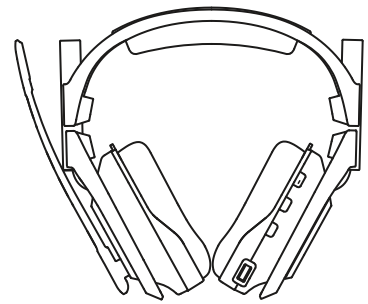
在每次使用之後，建議將 A50 X 耳機麥克風保持靠皆在底座上，這會讓電池電力保持飽滿狀態，隨時可以使用。在每次使用之後，建議將耳機麥克風靠接到底座。另外，耳機麥克風附有 USB-C 連接埠 (位於右耳)，可在使用期間進行有線充電或快速充電。

使用

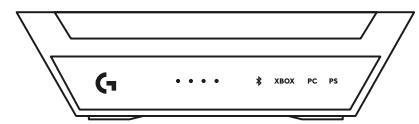
1. 靠接之前，請確認耳機方向正確；麥克風桿應位於左側，按鈕控制應朝向您。
2. 確保將麥克風桿翻轉到向上 (靜音) 位置，且耳罩沒有旋轉或朝向您向內翻轉。
3. 輕輕將耳機放在底座上，務必檢查左管和右管是否延伸到相同的長度和位置，這有助於耳機正確對齊。
4. 底座有 4 個 LED 指示燈，以 25% 的增量指示耳機的電池充電狀態。
5. 耳機麥克風有一個整合到電源開關的 LED 指示燈：
   - 電源開啓/電池充滿電：白色。
   - 休眠模式：白色呼吸燈。
   - 電池充電：橙燈。
   - 電池電量偏低：穩定紅燈。
   - 電池電量嚴重不足 (剩餘播放時間少於 15 分鐘)：紅色呼吸燈。

내용물

- A50 X 무선 헤드셋



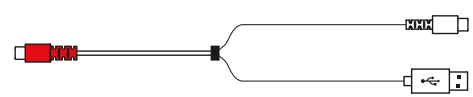
- A50 X *HDMI* 베이스 스테이션



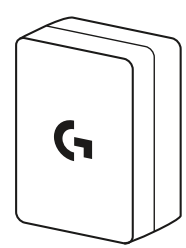
- *USB-C* to USB-A 케이블 1개



- *USB-C* to 듀얼 USB 콤보(Y) 케이블 1개



- *USB-C* 전원 어댑터와 플러그 헤드 1개



- Dolby Atmos 정보 카드

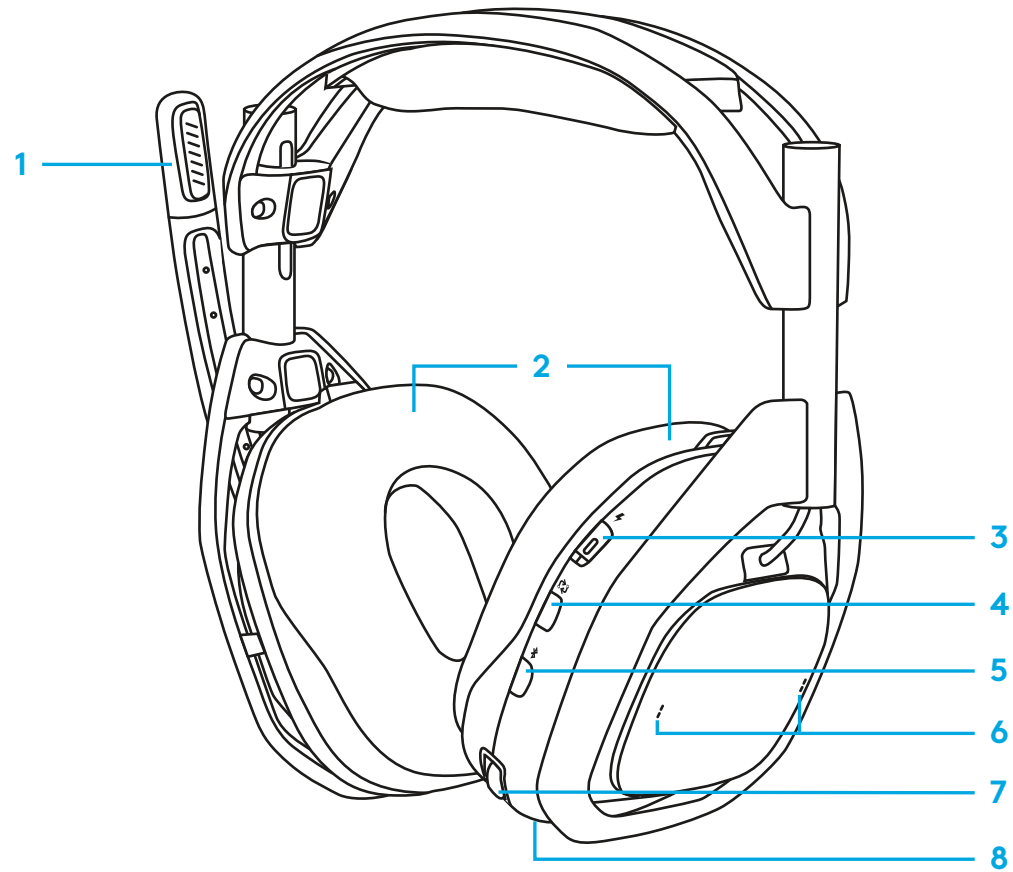
필요할 수 있는 추가 항목(미포함):

- *HDMI* 케이블은 A50 X에 포함되지 않습니다.
- A50 X를 이용하는 게임 콘솔 하나를 TV에 연결하려면 *HDMI* 케이블 2개와 USB 케이블 1개 이상이 필요합니다.
- A50 X는 게임 콘솔 2개에 *HDMI* 연결을 지원합니다. 이를 위해 *HDMI* 케이블 3개가 필요합니다. 각 콘솔 구입 시 *HDMI* 케이블 1개가 들어 있을 것입니다.
  USB-A to *USB-C* 케이블도 2개 필요합니다.
- 최적의 비디오 성능과 가변 재생률 같은 *HDMI* 2.1 기능의 패스스루를 이용하려면 모든 *HDMI* 케이블이 *HDMI* 2.1 초고속 인증을 받았거나 48Gbps 등급이어야 합니다.

제품 개요

헤드셋

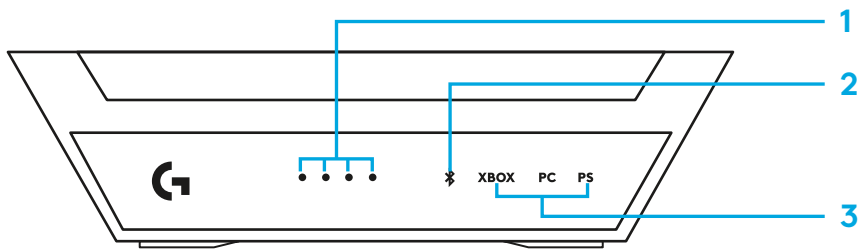
1 플립 음소거 마이크
2 마그네틱 이어쿠션
3 전원 스위치와 LED 표시등
4 PLAYSYNC 버튼
5 *Bluetooth* 버튼
6 게임/음성 밸런서
7 볼륨 컨트롤
8 *USB-C* 포트



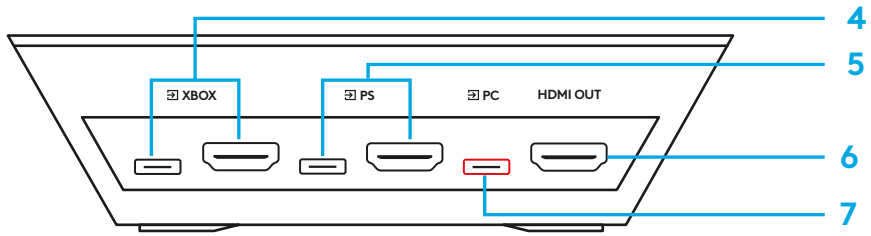
HDMI 베이스 스테이션

1 헤드셋 배터리 표시등
2 *Bluetooth* 표시등
3 3가지 시스템 표시등

전면



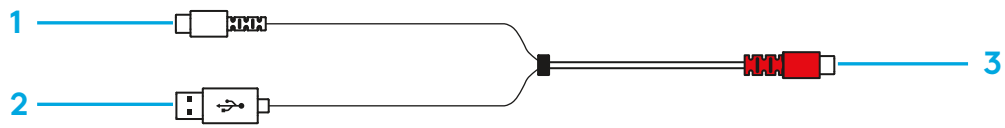
후면



4 *XBOX* 입력 장치
5 Playstation 입력 장치
6 4K TV로 출력
7 PC 입력 및 5V 전원 공급장치

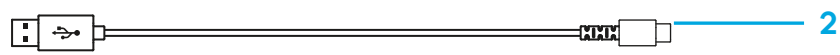
USB 콤보(Y) 케이블

1 전원 어댑터로 연결
2 PC - USB 오디오로 연결
3 베이스 스테이션에 연결



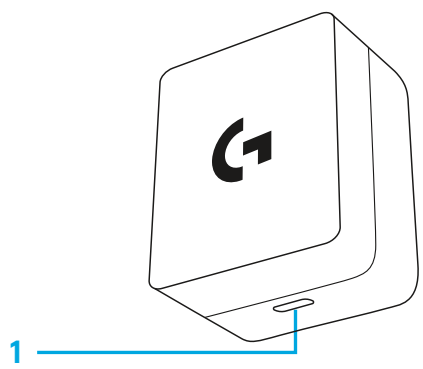
USB-C TO A 케이블

1 베이스 스테이션 USB에 연결
2 게임 콘솔에 연결



전원 어댑터

1 5V DC 전원 출력



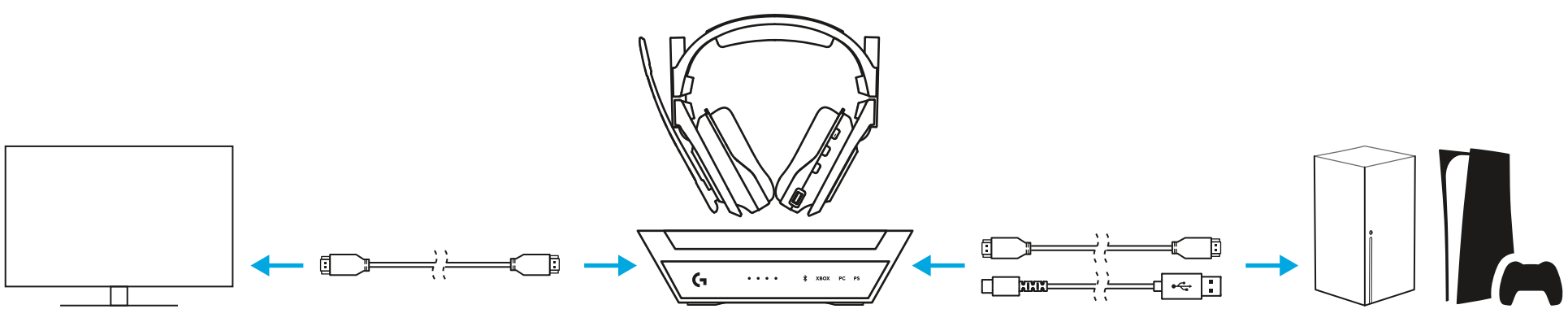
시작하기

궁극의 콘솔 게이밍 헤드셋 A50 X로 게임을 지배해 보세요. *XBOX* 시리즈 X|S, PS5, PC에 동시에 연결하고 세 장치를 헤드셋에서 바로 간단하게 전환할 수 있습니다. PRO-G GRAPHENE 오디오 드라이버는 깨끗하고 명확한 사운드를 들려줍니다. 프로급 LIGHTSPEED는 최고 수준의 무선 오디오 성능을 가능케 합니다. *HDMI* 2.1 패스스루가 24비트 오디오와 4K 120Hz를 전달하여 높은 성능의 콘솔 게이밍을 구현합니다.

3.1 설정 권장 사항

콘솔: 최상의 경험을 위한 권장 설정 방법은 *HDMI*와 USB 연결을 모두 사용합니다. A50 X의 위치는 콘솔과 TV/디스플레이의 사이입니다. A50 X 베이스 스테이션을 게임 콘솔에 연결하려면 *HDMI* 1개와 USB 케이블 1개가 필요합니다. 그런 다음 베이스 스테이션과 TV를 연결하는 데 또 다른 *HDMI* 케이블이 1개 필요합니다.

- *HDMI* 케이블과 USB 케이블을 사용할 때는 *XBOX*와 PlayStation 콘솔 어디서든 헤드셋에서 게임/음성 밸런서 컨트롤을 이용해 오디오와 음성 채팅 믹스를 조정할 수 있습니다. *HDMI* 케이블과 USB 케이블이 각 플랫폼의 동일한 포트 그룹에 연결되어야 합니다. 섹션 **3.7**에 A50 X *HDMI* 기능에 대해 자세히 나와 있습니다.



PC - A50 X는 USB-오디오 종단이 여러 개인 USB-오디오를 이용해 Windows 시스템과 연결합니다. 그러면 미디어 오디오를 기본 종단으로, 음성 채팅 앱을 다른 종단으로 라우팅할 수 있어 게임/음성 오디오 믹스를 헤드셋 컨트롤로 바로 조정할 수 있게 됩니다.

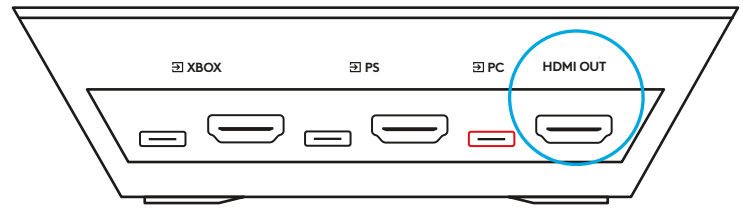
장치	USB-오디오 타입	설명자	스테레오/모노	최대 비트/샘플링 속도
재생/출력	헤드폰	A50 X Game	스테레오	24비트 / 48kHz
재생/출력	헤드셋 이어폰	A50 X Voice	스테레오	16비트 / 48kHz
녹음/입력	헤드셋 마이크	A50 X Voice	모노	16비트 / 48kHz
녹음/입력	라인	A50 X StreamPort	스테레오	16비트 / 48kHz

A50 X에는 StreamPort라는 기능도 있습니다. 헤드셋에 들리는 오디오 신호 믹스를 (녹음 또는 방송 용도로) 다른 기기로 전송(스트리밍)하는 기능입니다. Logitech G 소프트웨어인 G HUB를 이용해 각각의 오디오 신호를 독립적으로 포함/제외/조정할 수도 있습니다.

Bluetooth **오디오** - A50 X의 베이스 스테이션에 *Bluetooth* 수신기가 들어 있습니다. 그래서 스마트폰이나 태블릿 같은 보조 장치를 연결하여 음악이나 통화에 활용할 수 있습니다. A50 X 헤드셋이 베이스 스테이션의 범위 이내에 있어야 *Bluetooth*를 포함한 각종 오디오 재생이 가능합니다. 헤드셋이 베이스 스테이션 범위를 벗어나면 *Bluetooth* 기능을 이용할 수 없습니다. *Bluetooth* 볼륨은 *Bluetooth* 소스 장치에서 바로 조정 가능합니다. 자세한 내용은 섹션 4.5에서 *Bluetooth* 연결 정보를 확인하십시오.

3.2 TV 및 전원 연결

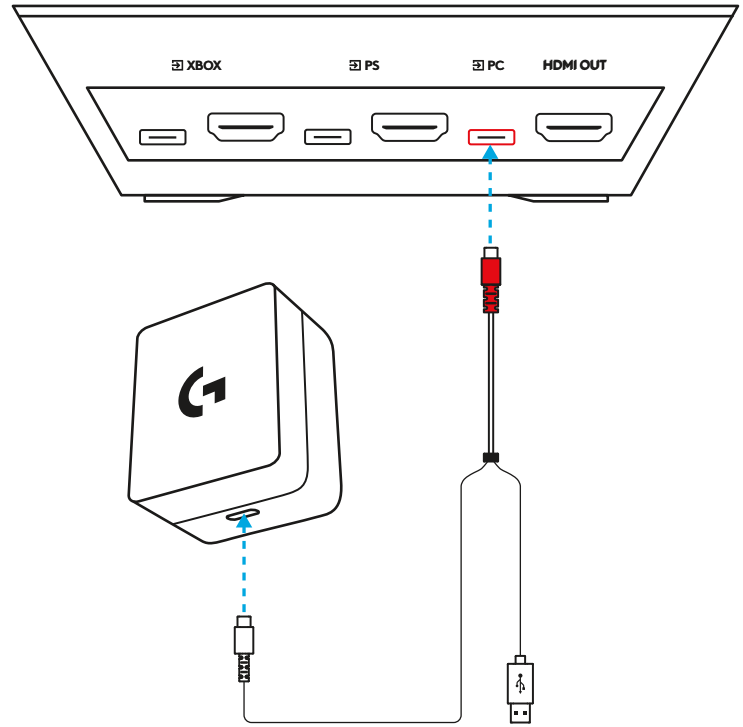
1 *HDMI* 케이블(미포함)을 베이스 스테이션 *HDMI* 출력에서 TV의 *HDMI* 입력으로 넣습니다.



- *HDMI* 2.1 기능을 사용하려거나 여기에서 가능한 성능을 경험하려면 TV, *HDMI* 케이블, 소스 시스템이 모두 *HDMI* 2.1 등급이어야 합니다. 저사양 *HDMI* 케이블을 사용한다고 해서 비디오 및 오디오 신호가 차단되지는 않지만 이용 경험이 저하됩니다. 장비 기능과 일치하는 연결 방식을 사용하십시오.
- A50 X를 *HDMI* 스위치, 신호 중계기, 오디오/비디오 수신기, 사운드 바 등에 연결하는 것은 최적의 경험과 호환성 면에서 권장하지 않습니다. A50 X를 콘솔과 TV에 바로 연결하십시오.
- 사운드 바를 이용 중이거나 TV의 *HDMI* ARC/eARC 포트를 이용해 외부 스피커를 사용 중인 경우에는 A50 X 베이스 스테이션을 다른 *HDMI* 2.1 입력에 연결하는 방법을 권장합니다.

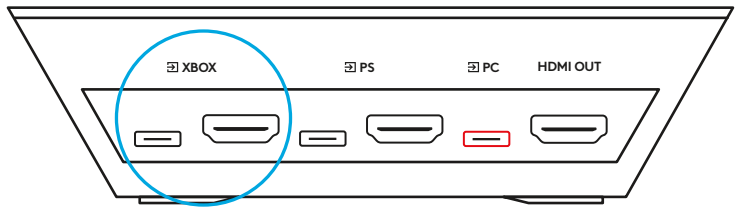
2 제품에 포함된 USB 콤보(Y) 케이블을 이용해 빨간색 *USB-C* 를 베이스 스테이션의 *USB-C* 포트(**5V DC** 표기, 빨간색 윤곽)에 꼽으십시오. 검은색 *USB-C*는 제공된 전원 어댑터와 콘센트/전원에 꼽습니다.

- A50 X에는 전용 외부 전원이 필요합니다. 최상의 경험을 위하여 제품에 포함된 전원 어댑터와 Y 케이블을 사용하십시오.
- 타사 어댑터를 사용해야 하는 경우에는 USB 파워 딜리버리 인증을 받았는지 확인하십시오. 베이스 스테이션 표시등이 빨간색과 흰색으로 깜박이는 경우, 전원 어댑터가 USB 파워 딜리버리이고 Y 케이블을 사용했는지 확인하십시오.



3.3 *XBOX* 연결

1 *HDMI* 케이블(미포함)과 *XBOX* 콘솔의 USB 케이블을 A50 X 베이스 스테이션 후면에 *'XBOX'*라고 표기된 한 쌍의 포트에 넣으십시오.

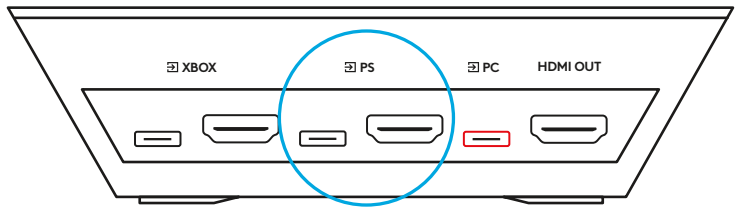


2 함께 제공된 USB 콤보(Y) 케이블과 전원 어댑터가 베이스 스테이션의 *USB-C* 포트(**5V DC** 표기, 빨간색 윤곽)에 꼽아져 있는지 확인하십시오. 전용 외부 전원이 없으면 제품이 작동하지 않습니다.

- 두 케이블 모두 제시되어 있는 동일한 포트 쌍에 꽂혀 있는지 확인하십시오. 그렇지 않으면 게임/음성 밸런스가 잡히지 않습니다.
- 2.1 초고속 등급의 *HDMI* 케이블 사용은 필수가 아니지만 권장되는 사항입니다. 자세한 내용은 섹션 3.8 *HDMI* 설명을 확인하십시오.

3.4 PLAYSTATION 연결

1 *HDMI* 케이블(미포함)과 PlayStation 콘솔의 USB 케이블을 A50 X 베이스 스테이션 후면에 'PS'라고 표기된 한 쌍의 포트에 넣으십시오.



2 함께 제공된 USB 콤보(Y) 케이블과 전원 어댑터가 베이스 스테이션의 USB-C 포트(**5V DC** 표기, 빨간색 윤곽)에 꼽아져 있는지 확인하십시오. 전용 외부 전원이 없으면 제품이 작동하지 않습니다.

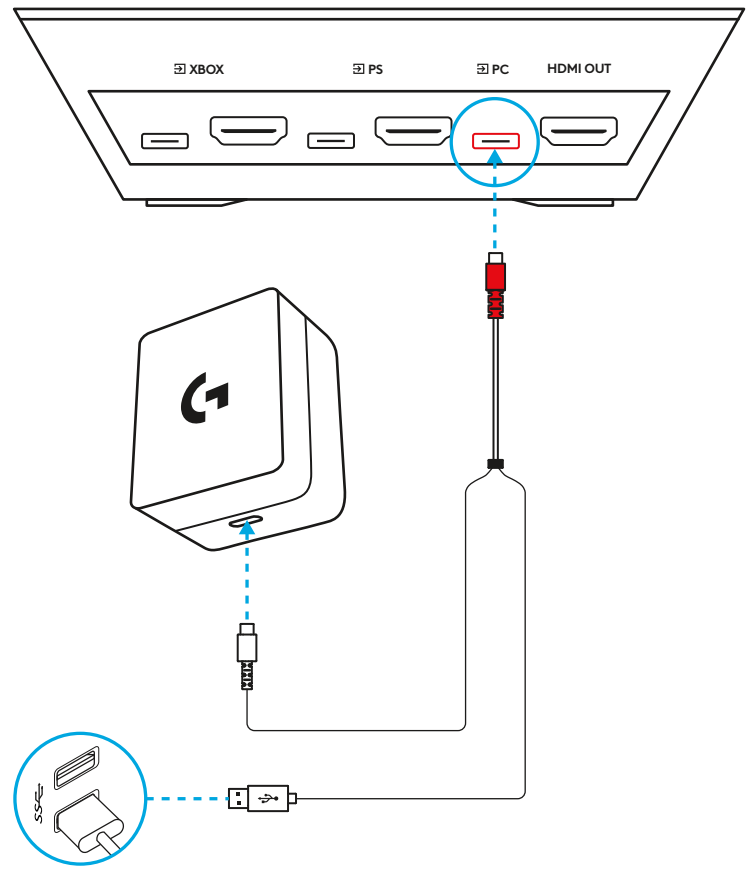
- 두 케이블 모두 제시되어 있는 동일한 포트 쌍에 꽂혀 있는지 확인하십시오. 그렇지 않으면 게임/음성 밸런스가 잡히지 않습니다.
- 2.1 초고속 등급의 *HDMI* 케이블 사용은 필수가 아니지만 권장되는 사항입니다. 자세한 내용은 섹션 3.8 *HDMI* 설명을 확인하십시오.

3.5 PC 연결

1 함께 제공된 USB 콤보(Y) 케이블과 전원 어댑터가 베이스 스테이션의 *USB-C* 포트(**5V DC** 표기, 빨간색 윤곽)에 꼽아져 있는지 확인하십시오. 전용 외부 전원이 없으면 제품이 작동하지 않습니다.

2 Y 케이블(PC라고 표기됨)에 있는 USB-A 플러그를 PC의 USB-A 포트 중 하나에 넣으십시오.

- 필수 사항은 아니지만 USB 3.0 SuperSpeed 이상 등급의 USB-A 포트에 A50 X를 연결하는 것을 권장합니다. 이러한 등급은 흔히 파란색이지만 항상 그런 것은 아닙니다. 장치의 사용 설명서를 확인하십시오.
- 불안정하거나 지저분한 연결, USB 리소스 경고 메시지 등을 피하려면 A50 X를 PC의 USB 포트로 바로 연결해야 합니다. USB HUB, KVM 스위치, 또는 다른 중개 기기/액세서리를 통해 A50 X를 연결하는 방식은 권장하지 않습니다.



3.6 *BLUETOOTH* 연결

1 함께 제공된 USB 콤보(Y) 케이블과 전원 어댑터가 베이스 스테이션의 *USB-C* 포트(**5V DC** 표기, 빨간색 윤곽)에 꼽아져 있는지 확인하십시오. 전용 외부 전원이 없으면 제품이 작동하지 않습니다.

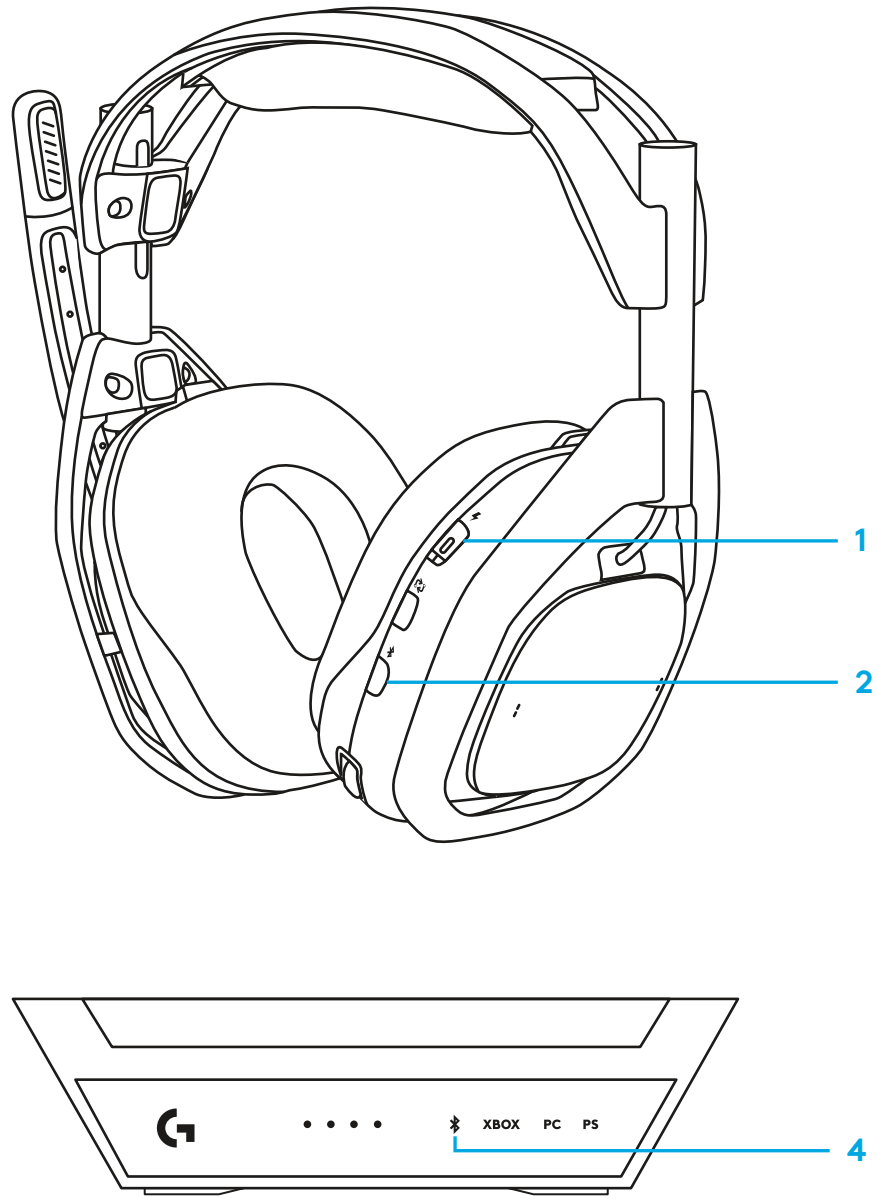
2 헤드셋은 베이스 스테이션에 도킹해도 되고 하지 않아도 됩니다. 헤드셋 전원 스위치를 돌려 헤드셋 전원을 켜십시오.

3 *Bluetooth* 버튼을 3초간 누릅니다.

4 베이스 스테이션 전면 패널에서 *Bluetooth* 표시등을 찾으십시오. 깜박이기 시작할 것입니다.

5 *Bluetooth* 장치의 페어링 목록에서 `A50 X`를 연결합니다.

- A50 X 헤드셋이 베이스 스테이션에 연결되어야 *Bluetooth*를 포함한 각종 오디오 재생이 가능합니다. 헤드셋이 베이스 스테이션 범위를 벗어나면 *Bluetooth* 기능을 이용할 수 없습니다.

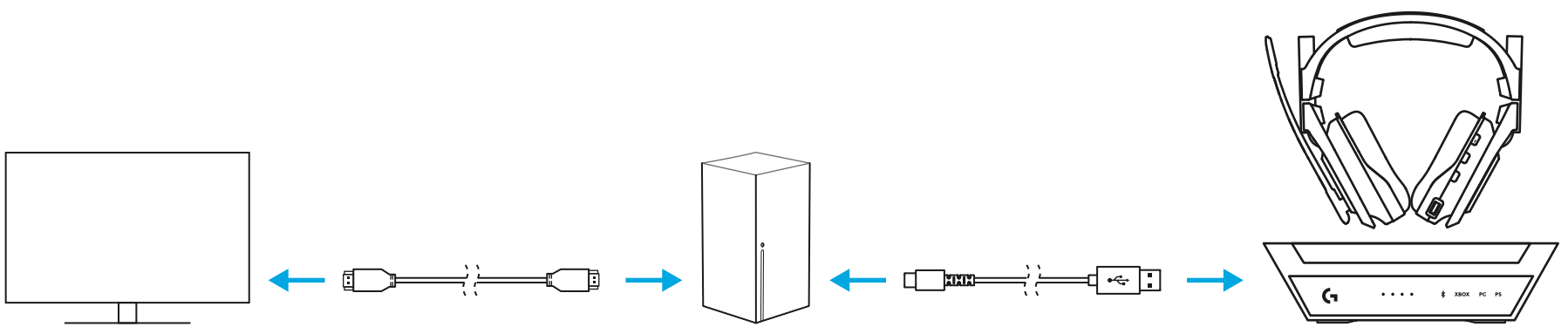


3.7 대체/고급 설정

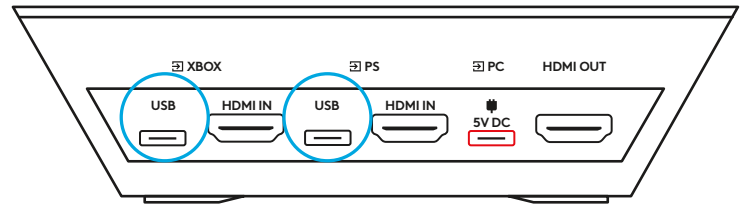
3.7.1 - 섹션 3.1에서 권장한 설정 방법을 따르는 것이 대단히 바람직합니다. 그러나 원하는 경우 고급 사용을 위하여 A50 X에 두 가지 대체 설정 방법을 이용할 수도 있습니다.

USB 모드 - 이 설정에서는 USB 케이블(게임과 음성 채팅 신호를 모두 전송) 한 개를 이용해 게임 콘솔을 A50 X에 연결합니다. 콘솔의 *HDMI*를 비디오 전용 TV에 바로 연결합니다. 참고:

- *XBOX*의 경우: *XBOX*로 지정된 *USB-C* 포트에 제대로 연결하면 게임/음성 밸런서 기능이 계속 작동합니다. 다른 포트에 연결하면 작동하지 않습니다.
- PlayStation의 경우: USB만으로는 게임/음성 밸런서 기능이 작동하지 않습니다. 최대 오디오 품질과 샘플링 충실도가 제한될 수 있습니다.



3.7.1 - USB만 사용하는 단계:



1 함께 제공된 USB 콤보(Y) 케이블과 전원 어댑터가 베이스 스테이션의 *USB-C* 포트(**5V DC** 표기, 빨간색 윤곽)에 연결되었는지 확인하십시오. 전용 외부 전원이 없으면 제품이 작동하지 않습니다.

2 *USB-C* 케이블을 *XBOX*에서 *XBOX*로 지정된 베이스 스테이션 USB 포트로 연결하십시오.

- 이 설정에서 *XBOX* 콘솔은 게임 오디오와 음성 채팅 모두를 단일 USB-오디오 신호로 믹스합니다. A50 X 헤드셋의 게임/음성 밸런스 콘트롤은 계속 작동합니다. 오디오 신호는 *XBOX* 최대 기능인 16비트/48kHz로 제한됩니다.

3 *USB-C* 케이블을 *PlayStation*에서 PS로 지정된 베이스 스테이션 USB 포트로 연결하십시오.

- 이 설정에서 PlayStation 콘솔은 게임 오디오와 음성 채팅 모두를 단일 USB-오디오 신호로 믹스합니다. A50 X 헤드셋의 게임/음성 밸런스 콘트롤은 작동하지 않습니다. 오디오 신호는 *PlayStation*의 최대 기능인 16비트/48kHz로 제한됩니다.

3.8 A50 X *HDMI*

- A50 X의 모든 *HDMI* 포트는 40Gbps 처리량에 대하여 *HDMI* 2.1 등급을 받았습니다. *HDMI* 비디오 신호는 TV/디스플레이에 포함된 가변 재생률(VRR)과 자동 저지연 모드(ALLM) 같은 기능을 통해 전달됩니다. 이러한 기능을 활용하려면 장비 기능과 일치하는 *HDMI* 케이블을 사용해야 합니다. *HDMI* 2.1 콘텐츠 충실도와 여러 기능은 기존 케이블을 사용할 경우 작동하지 않습니다. 케이블과 장비의 등급을 다시 한번 확인하십시오.

- *HDMI*-CEC - A50 X는 원본에서 도착까지 모든 *HDMI*-CEC 명령을 통과하도록 설계되었습니다. CEC 이행은 제조사 또는 장치 유형에 따라 상당히 다릅니다. 다른 행태를 보이거나 상호운용성에 문제가 있거나 일부 기능이 작동하지 않을 수도 있습니다. 문제가 있는 경우 개별 CEC 기능(있는 경우)을 실험해 보거나 모든 CEC 기능을 비활성화할 것을 권합니다. 성능, 상호운용성, 호환성은 보장하지 않습니다.

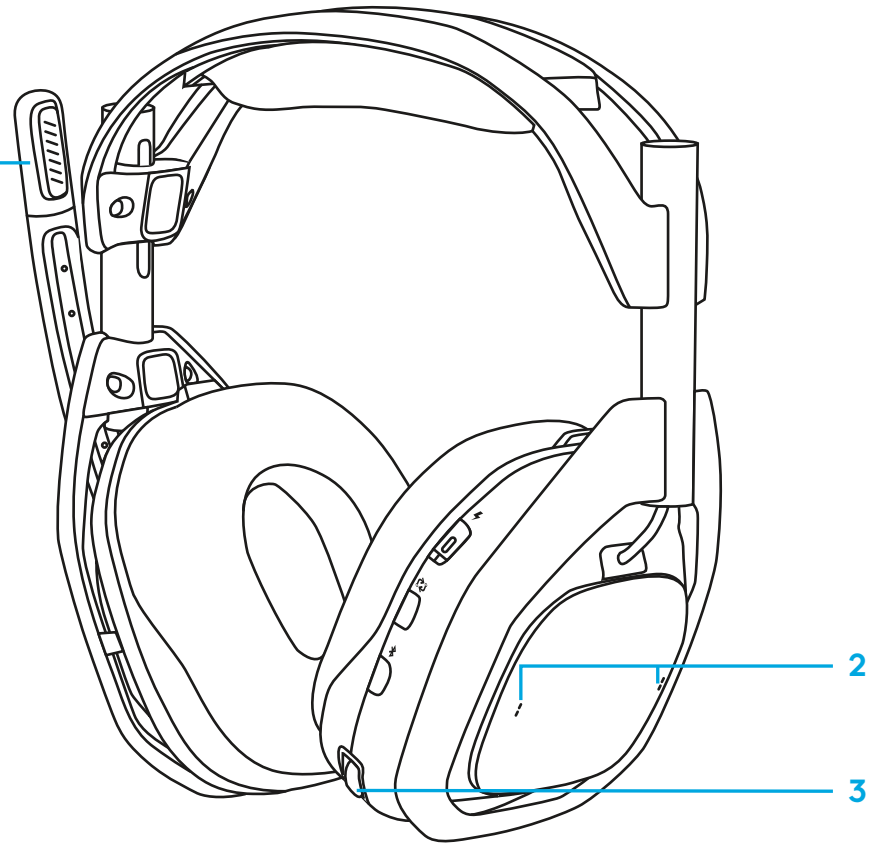
사용법

4.1 헤드셋 컨트롤

1 **플립 음소거 마이크:** A50 X 헤드셋에는 조절 가능한 붐 마이크가 있습니다. 똑바로 세운 위치로 돌리면 헤드셋 수준에서 마이크 신호가 음소거됩니다. 돌릴 때는 기계가 움직이는 지점이 느껴집니다.

2 **게임/음성 밸런스 조절:** 올바로 연결했거나 지원되는 소스와 함께 사용하는 경우 A50 X에서 듀얼 오디오 신호를 재생할 수 있고 둘 사이에 밸런스 조절도 가능합니다. 이 기능을 통틀어 게임/음성 밸런스 조절이라고 부릅니다. 사용자의 필요성과 선호도에 따라 게임 볼륨과 친구의 채팅 음량을 빠르게 조절할 수 있습니다. 헤드셋 오른쪽 귀에 달린 게임/음성 밸런서를 이용하면 됩니다. 게임 최대와 중간, 음성 최대 지점에서 알림음이 울립니다.

3 **헤드셋 볼륨과 조절:**
A50 X 내부에는 볼륨 관리 및 컨트롤이 들어 있습니다. 헤드셋 볼륨은 독립적이며 소스 시스템과 동기화되지 않습니다. 컨트롤 휠을 이용해 직관적으로 볼륨을 조절합니다. 볼륨 최대와 제로 지점에서 알림음이 울립니다.



4.1.1 입력 변경

여러 시스템을 연결한 경우 A50 X 헤드셋의 **전원 스위치** 밑에 있는 **PLAYSYNC 버튼**으로 시스템 사이를 전환할 수 있습니다.

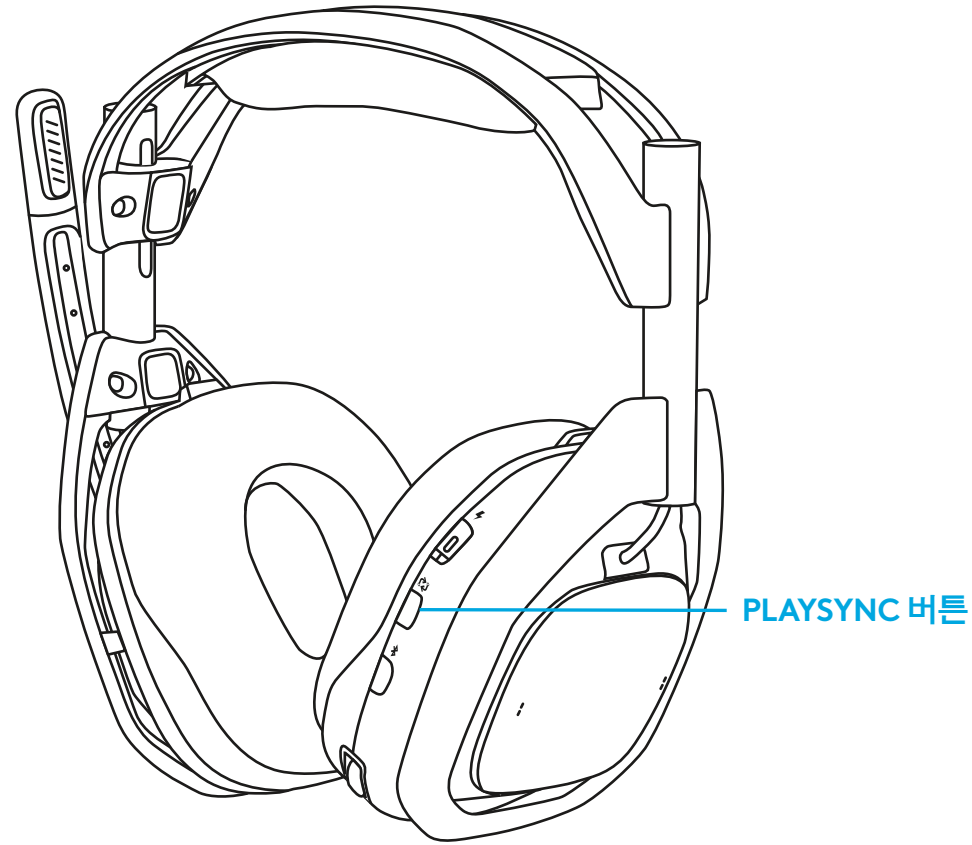
1 헤드셋이 도킹된 상태가 아닌 경우에는 전원을 켜야만 **PLAYSYNC 버튼**이 작동합니다. 한 번 누르면 시스템 사이를 돌아가면서 전환합니다. 베이스 스테이션의 입력 LED 표시등이 반응합니다.

2 오디오와 비디오가 모두 전환되며, 이때 TV/디스플레이가 잠시 어두워질 수 있습니다.

3 세 시스템이 모두 활성 상태일 때 PLAYSYNC 버튼을 누르면 *XBOX*에서 PC로, 그리고 다시 *PlayStation*으로 순차적으로 입력이 전환됩니다.

4 헤드셋이 베이스 스테이션에 도킹된 상태일 때는 전원 스위치가 어떤 상태이든 PLAYSYNC 버튼을 사용할 수 있습니다.

- 일부의 경우 입력 전환 때문에 수면 모드에 있던 시스템이 깨어날 수 있습니다. 이것을 원치 않는 경우에는 수면 또는 *HDMI*-CEC 기능(있는 경우)을 전환/비활성화해 보십시오.



4.2 *XBOX* 방법

A50 X는 *HDMI*와 USB 연결을 모두 사용했을 때 *XBOX* 시리즈 X 및 S 콘솔에서 가장 잘 작동합니다. 이 A50 X에는 *Dolby Atmos* 평생 라이선스가 포함되어 있습니다.

구성

1 A50 X 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켜십시오.

2 *XBOX* **설정** > **볼륨 및 오디오 출력** > **스피커 오디오**에서:
- TV/스테레오 스피커가 있는 경우 '스테레오 비압축'을 선택하십시오.
- 장비를 사용할 수 있는 경우 '홈 시어터용 *Dolby Atmos*(*HDMI* 전용)' 선택을 권장합니다.

3 **헤드셋 오디오**는 **스테레오 비압축** 또는 **Dolby Atmos for Headphones**를 선택하십시오.

4 **추가 옵션** 아래의 나머지는 모두 체크되지 않은 상태로 두십시오.

사용

1 헤드셋이 도크에 있거나 전원이 꺼졌을 때 *XBOX* 오디오는 A50 X 베이스 스테이션을 통해 TV/스피커로 갑니다. *Dolby* Atmos를 이용하는 경우 *XBOX*가 홈 시어터 모드로 자동 설정합니다.

2 헤드셋이 도크에 없거나 전원이 켜졌을 때 *XBOX* 오디오는 헤드셋으로 자동 라우팅됩니다. *Dolby Atmos*를 이용하는 경우 *XBOX*가 헤드폰 모드로 자동 설정합니다. 헤드셋 할당에 성공하고 적절한 모드가 설정되면 *XBOX*가 화면에서 알려줍니다.
- A50 X 헤드셋이 도킹 상태가 아닌 경우 언제든 전원을 끄고 TV/스피커로 오디오 재생을 재개할 수 있습니다.
- 참고: 제품에 포함된 *Dolby Atmos* 라이선스는 A50 X 하드웨어에 묶여 있습니다. *XBOX*에서 이 기능을 활성화하고 사용하려면 *HDMI*와 USB를 모두 이용해 콘솔에 연결해야 합니다.

4.3 PLAYSTATION 방법

A50 X는 *HDMI*와 USB 연결을 모두 사용했을 때 Playstation 콘솔에서 가장 잘 작동합니다.

구성

1 A50 X 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켜십시오.

2 **설정** > **사운드** > **오디오 출력**에서:
- **출력 장치**로 **USB 헤드셋(A50 X)**을 선택하고 **출력 장치 자동 전환**이 활성화되었는지 확인하십시오.
- ***HDMI* 장치 유형**으로 TV를 선택하십시오.
- **헤드폰 섹션**으로 내려가 **헤드폰으로 출력**에 **음성 채팅 오디오**를 선택하십시오.

3 바닥에 있는 **오디오 형태(우선)** 아래에서 **리니어 PCM**을 선택하십시오.또는 원하는 경우 **TV 스피커용 3D 오디오**를 사용할 수도 있습니다. 단, **3D 오디오로 측정 결과 적용**을 끄거나 비활성화해야 합니다.

4 **마이크** 아래에서 **A50 X**가 선택되었는지 확인하십시오.

사용

1 헤드셋이 도크에 있거나 전원이 꺼졌을 때 *PlayStation* 오디오는 A50 X 베이스 스테이션을 통해 TV/스피커로 갑니다.

2 헤드셋이 도킹 상태가 아니거나 전원이 켜진 경우 *PlayStation* 오디오는 헤드셋으로 자동 라우팅됩니다.
- A50 X 헤드셋이 도킹 상태가 아닌 경우 언제든 전원을 끄고 TV/스피커로 오디오 재생을 재개할 수 있습니다.

4.4 PC 방법

A50 X는 제품에 포함된 USB 콤보(Y) 케이블과 전원 어댑터를 이용했을 때 Windows 10/11 PC에서 가장 잘 작동합니다. A50 X에는 USB 오디오 종단이 여러 개 있어 각기 다른 기능 또는 필요한 부분에 사용할 수 있습니다. 이 A50 X에는 *Dolby Atmos* 평생 라이선스가 포함되어 있습니다.

구성

1 A50 X 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켜십시오.

2 **설정** > **사운드** > **출력**에서:
- **출력**을 **A50 X Game**으로 설정해야 합니다. 이제 시스템이 이 오디오 종단을 기본 출력으로 사용합니다.
- 선택 사항: 원하는 경우 A50 X Game을 클릭하고 **속성**에 있는 **공간 음향** 드롭 다운에서 **Microsoft Windows Sonic for Headphones** 또는 ***Dolby Atmos* for Headphones**를 선택하여 공간 음향 형식을 설정할 수도 있습니다.

3 설정 > 사운드 > 입력에서:
- **출력**을 **A50 X Mic Out**으로 설정해야 합니다. 이제 시스템이 A50 X를 기본 마이크로 사용합니다.

4 선택 사항: 보조 USB 오디오 출력 종단이 A50 X Voice로 표기되었음을 알아차리셨을 것입니다. 원하는 경우 채팅 앱 또는 게임의 채팅 출력을 이 오디오 종단으로 지정할 수 있습니다. 그렇게 하면 헤드셋 컨트롤에 할당된 게임-음성 밸런싱 기능이 활성화됩니다.

5 선택 사항: 보조 USB 오디오 입력 종단이 **A50 X Stream Out**으로 표기되었음을 알아차리셨을 것입니다. 이것은 A50 X의 스트림 출력 기능에 사용됩니다. 자세한 내용은 스트림 출력 섹션을 확인하십시오.

사용

1 베이스 스테이션이 USB로 PC에 연결되었든 전원에 연결되었든 기본 오디오 장치로 설정된 경우 A50 X는 늘 오디오를 출력합니다. 헤드셋의 도킹 여부는 시스템의 오디오 출력에 영향을 주지 않으며 오디오 리디렉션을 야기하지 않습니다.
- 참고: 제품에 포함된 *Dolby Atmos* 라이선스는 A50 X 하드웨어에 묶여 있습니다. *XBOX*에서 이 기능을 활성화하고 사용하려면 *HDMI*와 USB를 모두 이용해 콘솔에 연결해야 합니다.

4.5 *BLUETOOTH* 방법

A50 X 헤드셋이 베이스 스테이션에 연결되어야 *Bluetooth*를 포함한 각종 오디오 재생이 가능합니다. 헤드셋이 베이스 스테이션 범위를 벗어나면 *Bluetooth* 기능을 이용할 수 없습니다.

구성

1. 헤드셋이 베이스 스테이션의 범위 안에 있고 전원이 켜져 있을 때.
2. *Bluetooth* 버튼을 3초간 누릅니다.
3. *Bluetooth* 장치의 페어링 목록에서 **A50 X**를 찾아 연결합니다.
4. 참고: A50 X의 전원이 꺼져 있으면 최근에 사용한 *Bluetooth* 장치로 자동 재연결하지 않습니다. *Bluetooth* 장치에서 A50 X를 재연결해야 한다는 점을 기억하십시오.

사용

1. A50 X가 *Bluetooth* 장치에 연결되면 다음과 같은 오디오 및 재생 콘트롤을 이용할 수 있습니다.
   - 재생/일시 중지: 한 번 탭
   - 다음 트랙: 두 번 탭
   - 이전 트랙: 세 번 탭
2. 음성 통화를 받으면 다음 콘트롤을 이용할 수 있습니다.
   - 통화 응답/통화 종료: 한 번 탭
   - 통화 거부: 보류
3. *Bluetooth* 오디오(음악 또는 통화)의 볼륨은 *Bluetooth* 장치의 볼륨 버튼 또는 컨트롤로 간단하게 조절할 수 있습니다.

4.6 도킹 및 충전 방법

A50 X에는 전용 외부 전원이 필요합니다. 제품에 포함된 AC 어댑터와 USB 콤보(Y) 케이블을 사용하십시오. 자세한 내용은 섹션 **3.2 TV 및 전원 연결**을 확인하십시오.

사용한 다음에는 A50 X 헤드셋을 베이스 스테이션에 도킹해 두는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 배터리가 충전되어 다음에 바로 사용할 수 있습니다. 사용이 끝날 때마다 헤드셋을 베이스 스테이션에 도킹할 것을 권장합니다. 혹은 헤드셋에 포함된 *USB-C* 포트(오른쪽 귀에 위치)로 사용 중에 유선으로 충전하거나 신속하게 충전할 수도 있습니다.

사용

1. 도킹하기 전에 헤드셋 방향이 올바른지 확인하십시오. 붐 마이크가 왼쪽이고 버튼 컨트롤이 사용자를 향해 있어야 합니다.
2. 붐 마이크가 위로(음소거) 젖혀져 있는지 확인하고 이어컵이 사용자를 향해 안쪽으로 돌아가거나 회전된 상태가 아니어야 합니다.
3. 헤드셋을 조심해서 베이스 스테이션에 놓고 왼쪽과 오른쪽 튜브가 같은 길이와 위치로 늘어졌는지 확인하십시오. 이는 헤드셋을 가지런히 놓는 데 도움이 됩니다.
4. 베이스 스테이션에 달린 LED 4개는 헤드셋의 배터리 충전 상태를 가리킵니다. 25% 충전될 때마다 한 개씩 켜집니다.
5. 헤드셋에 달린 LED 한 개는 전원 스위치와 통합되어 있습니다.
   - 전원 켜짐/배터리 완충: 화이트
   - 수면 모드: 천천히 점멸하는 흰색
   - 배터리 충전 중: 주황색
   - 배터리 낮음: 빨간색 점등
   - 배터리 위험(남은 재생 시간 15분 미만): 천천히 점멸하는 빨간색



©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice. The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Logitech is under license.

本说明书内所使用的数据如无特别说明均来自罗技有限公司和/或其关联公司和/或其指定的供应商。 版权所有 © 2024 罗技。罗技、罗技 G、Logitech、Logitech G、Logi 及其各自标志为罗技欧洲公司和/或其在美国及其他国家和/或地区附属公司的商标，并或已注册。所有其它商标均是其各自所有者的财产。罗技对于本手册中可能出现的任何错误不承担任何责任。本手册中包含的信息如有更改，恕不事先通知。蓝牙™ 文字商标和标志为 Bluetooth SIG, Inc. 所有的注册商标，罗技对此类商标和标志的所有使用均已获得授权。

WEB-621-002445 004