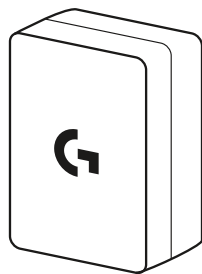
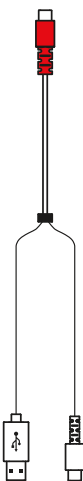
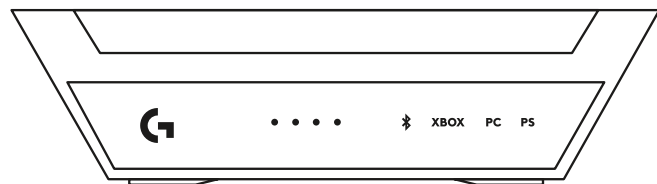
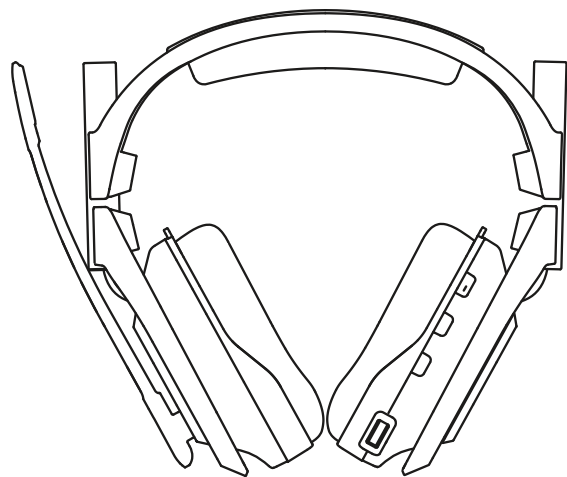


A50 X

ワイヤレスヘッドセット

セットアップガイド





保証書

logicool 

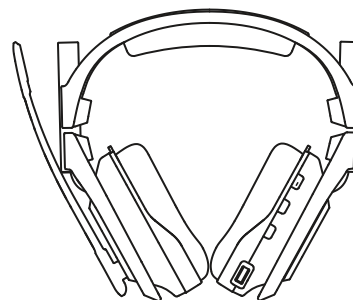
この保証書は再発行いたしませんので大切に保管して下さい。

製品名		Logicool® A50X LIGHTSPEED ワイヤレスヘッドセット+ベースステーション		ご購入日	年	月	日
型番		A50X-WH		販売店名			
保証期間		ご購入日から2年間					
お客様	お名前	様					
	ご住所	〒					
	電話番号	- -					
				印			

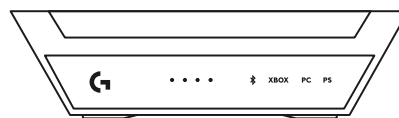
620-011573.002

パッケージ内容

- 製品本体



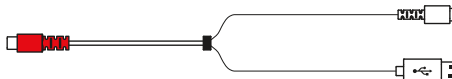
- A50 X HDMIベースステーション



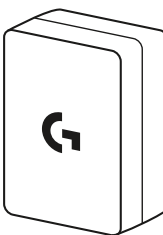
- USB-C - USB-Aケーブルx1



- USB-C - Dual USB Combo (Y)ケーブルx1



- USB-C電源アダプターとプラグヘッドx1



- Dolby Atmos情報カード

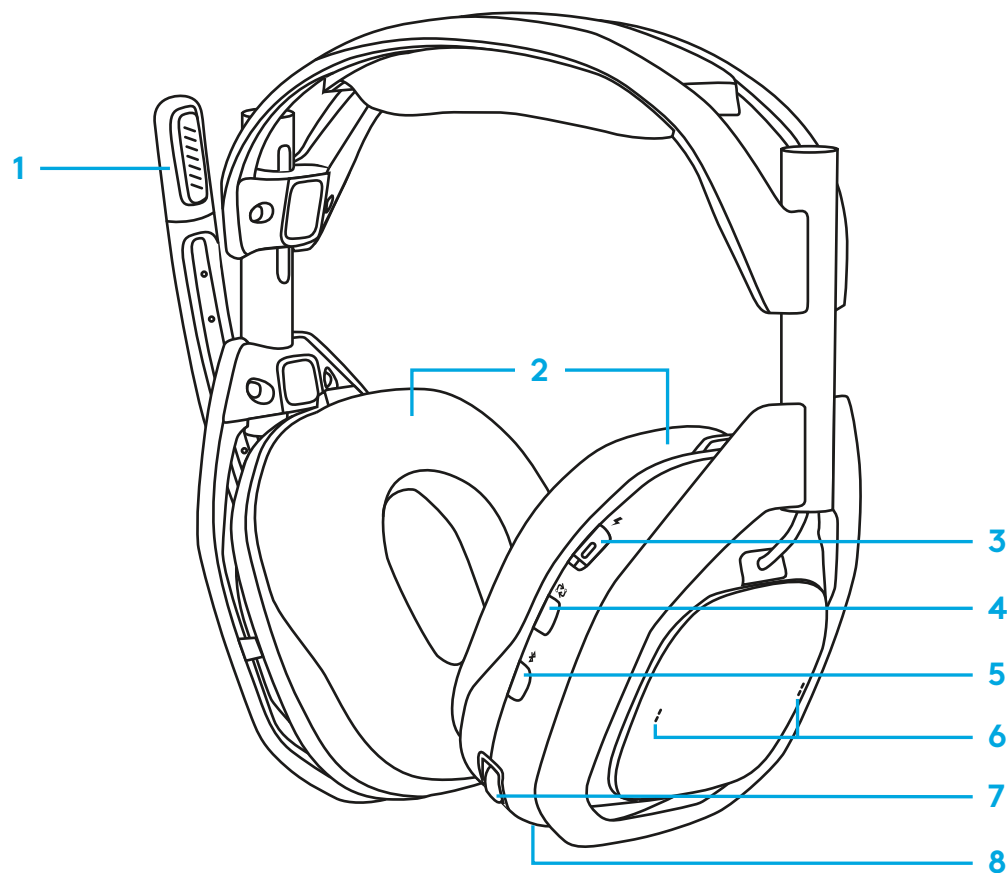
必要になる可能性がある追加アイテム (別売り):

- *HDMI*ケーブルはA50 Xに含まれていません。
- ゲームコンソール1台とA50 XをTVに接続するには、最低2本の*HDMI*ケーブルおよびUSBケーブル1本が必要です。
- A50Xはゲームコンソール2台との*HDMI*接続をサポートしています。接続するには、3本の*HDMI*ケーブルが必要です。各コンソールの購入時に、*HDMI*ケーブルが1本含まれている場合があります。2本のUSB-A - USB-Cケーブルも必要です。
- *HDMI* 2.1機能 (可変リフレッシュレートなど) の最適なビデオパフォーマンスとパススルーを実現するには、使用するすべての*HDMI*ケーブルが*HDMI* 2.1ウルトラハイスピードの認定を受けている、および/または48Gbps定格であることを確認してください。

製品概要

ヘッドセット

- 1 フリップでミュート可能なブーム
- 2 磁気イヤークッション
- 3 電源スイッチとLEDインジケーター
- 4 PLAYSYNCボタン
- 5 Bluetoothボタン
- 6 ゲームと音声の баланサー
- 7 音量コントロール
- 8 USB-Cポート

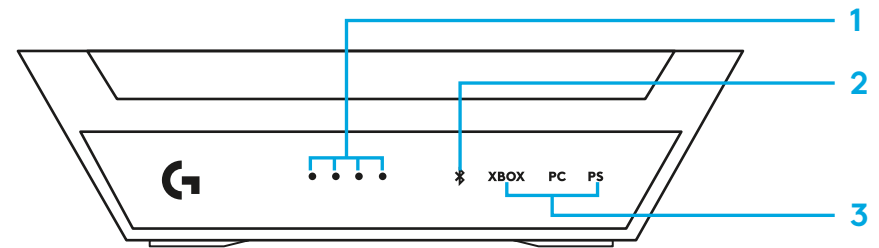


HDMIベースステーション

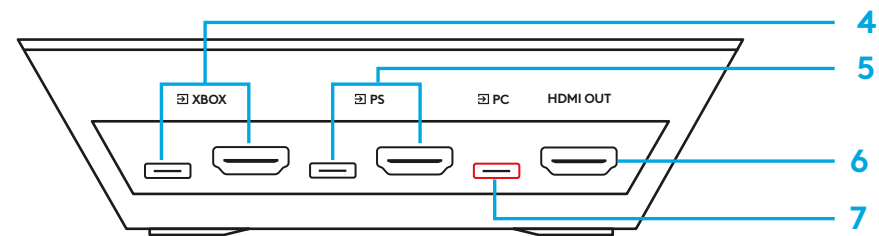
- 1 ヘッドセット電池残量インジケータ
- 2 Bluetoothインジケータ
- 3 3つのシステムインジケータ

- 4 XBOX用入力
- 5 PlayStation用入力
- 6 4K TVへの出力
- 7 PCと5v電源用入力

フロント

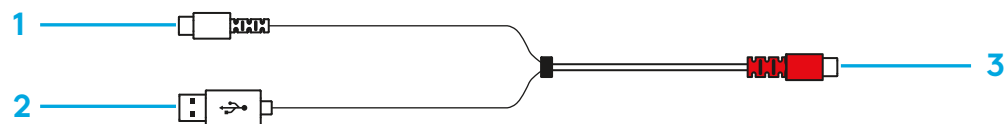


リア



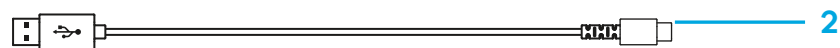
USB COMBO (Y)ケーブル

- 1 電源アダプターへ
- 2 PC - USBオーディオへ
- 3 ベースステーションへ



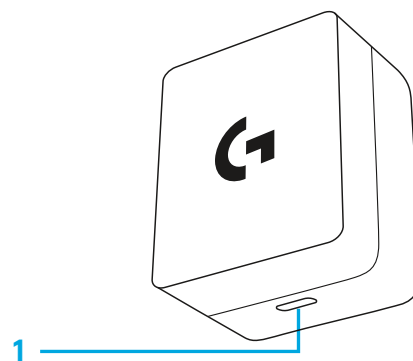
USB-C - Aケーブル

- 1 ベースステーションUSBへ
- 2 ゲームコンソールへ



電源アダプター

- 1 5v DC電源出力



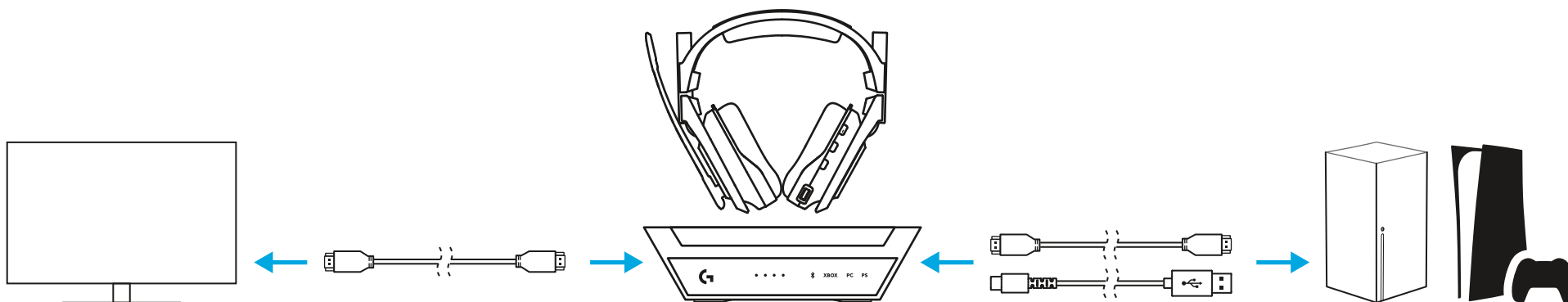
はじめに

究極のコンソールゲーミングヘッドセットA50 Xでゲームを支配。XBOX Series X|S、PS5、およびPCに同時接続し、ヘッドセットから直接3台を簡単に切り替えることができます。PRO-Gグラフェンオーディオドライバーが、先例のない明瞭度と反応性を実現します。プログレードのLIGHTSPEEDが、最高レベルのワイヤレスオーディオパフォーマンスを可能にします。HDMI 2.1パススルーは24 bitオーディオと4K 120 Hzを実現し、高性能コンソールゲーミングを楽しむことができます。

3.1 セットアップに関する推奨事項

コンソール: 最適な体験のために推奨されるセットアップ方法では、HDMIとUSB接続の両方を使用します。A50 Xは、コンソールとTV/ディスプレイの間に配置します。A50 Xベースステーションをゲームコンソールに接続するには、HDMIとUSBケーブルそれぞれ1本が必要です。ベースステーションをTVに接続するには、HDMIケーブルがもう1本必要になります。

- HDMIとUSBケーブルを使用する場合は、ヘッドセット上のゲームと音声の balancer コントロールを使って、XBOXとPlayStationコンソール両方に対してオーディオとボイスチャットのミックスを調整できます。各プラットフォームについて、HDMIとUSBケーブルが共に、同じグループのポートに接続されていることを確認します。A50 X HDMI機能の詳細は、セクション3.7を参照してください。



PCの場合 - A50 Xは、USB-Audioを使用するWindowsマシンに、複数のUSB-Audioエンドポイントで接続します。これによって、メディアオーディオをプライマリエンドポイントへ、ボイスチャットアプリを別のエンドポイントにルーティングすることで、ヘッドセットコントロールを使って、ゲームと音声のオーディオミックスのバランスを簡単に調整できます。

デバイス	USB-Audioタイプ	ディスクリプタ	ステレオ/モノラル	最大ビット/サンプルレート
再生/出力	ヘッドフォン	A50 Xゲーム	ステレオ	24bit / 48kHz
再生/出力	ヘッドセット イヤホン	A50 X音声	ステレオ	16bit / 48kHz
録音/入力	ヘッドセット マイク	A50 X音声	モノラル	16bit / 48kHz
録音/入力	ライン	A50 X StreamPort	ステレオ	16bit / 48kHz

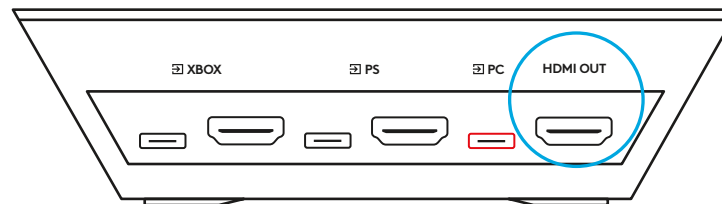
A50 XはStreamPortも装備しています。これによって、ヘッドセットで聞こえるオーディオ信号のミックスを、別のアプリケーション（録音やブロードキャスト用）に送信（ストリーム）することができます。ロジクールGソフトウェア「G HUB」を使うことで、各オーディオ信号を個別に含める/除外/調整することもできます。

Bluetooth Audioについて - A50 Xでは、ベースステーションにBluetoothレシーバーが統合されています。これによって、2台目のデバイス（スマートフォンやタブレットなど）に接続して音楽や通話を楽しむことができます。Bluetoothを含むすべてのオーディオ再生を行うには、A50 Xヘッドセットがベースステーションの範囲内にある必要があります。ヘッドセットがベースステーションの範囲外にある場合、Bluetooth機能は利用できません。Bluetooth音量は、Bluetoothソースデバイスから直接調節できます。Bluetooth接続の詳細については、セクション4.5を参照してください。

3.2 TVと電源への接続

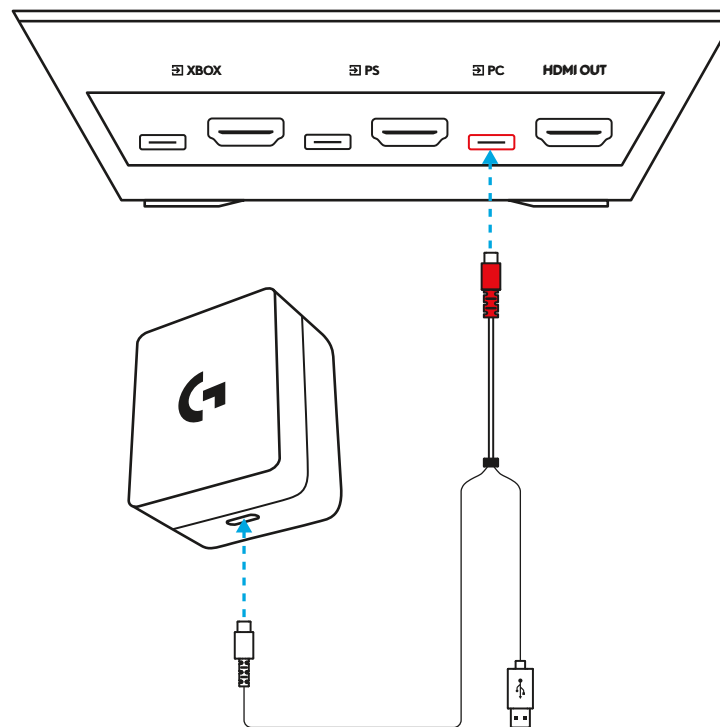
1 HDMIケーブル（別売り）を、ベースステーションHDMI出力からTVのHDMI入力に挿入します。

- HDMI 2.1が提供する機能を使用し、パフォーマンスを体験するには、TV、HDMIケーブル、およびソースシステムがすべてHDMI 2.1定格である必要があります。これより低い仕様のHDMIケーブルを使ってもビデオ信号とオーディオ信号がブロックされることはありませんが、ユーザー体験レベルは下がります。お使いの機器の機能に適合する接続を使用してください。
- 最適な体験と互換性を実現するには、A50XをHDMIスイッチ、信号リピーター、オーディオ/ビデオレシーバー、またはサウンドバーに接続することはお勧めしません。A50 XをコンソールおよびTVに直接接続してください。
- TVのHDMI ARC/eARCポートでサウンドバーまたは外付けスピーカーを使用している場合は、A50 Xベースステーションを別のHDMI 2.1入力に接続することをお勧めします。



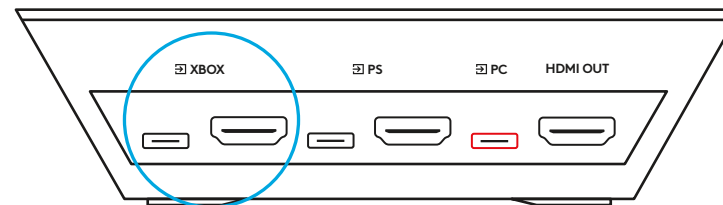
2 同梱のUSB Combo (Y)ケーブルを使って、赤いUSB-Cをベースステーションの、**5V DC**と記載された赤い輪郭のUSB-Cポートに接続します。黒いUSB-Cを、付属の電源アダプターとコンセント/電源に接続します。

- A50 Xでは専用の外部電源が必要です。体験を最適化するには、同梱の電源アダプターとY-ケーブルを使用してください。
- サードパーティーアダプターを使う必要がある場合、それがUSB Power Delivery認定を受けていることを確認してください。ベースステーション インジケータライトが赤と白で点滅する場合、電源アダプターがUSB PDであり、Y-ケーブルが使用されていることを確認してください。



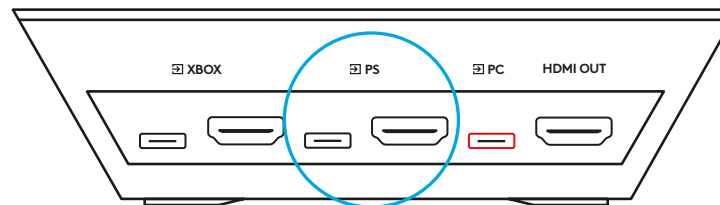
3.3 XBOXへの接続

- 1 HDMIケーブル（別売り）と、XBOXコンソール付属のUSBケーブルを、A50 Xベースステーション背面にある「XBOX」と記載された一対のポートに挿入します。
- 2 付属のUSB Combo (Y)ケーブルと電源アダプターが、ベースステーションのUSB-Cポート（5V DCと記載、赤い輪郭）に接続されていることを確認します。本製品は、専用の外部電源なしでは動作しません。
 - 示されているように、両方のケーブルが同じ一対のポートに接続されていることを確認します。そうしないとゲームと音声のバランス調整が機能しません。
 - 必須ではありませんが、2.1ウルトラハイスピード定格のHDMIケーブルの使用をお勧めします。詳細は、セクション3.8「HDMIについて」を参照してください。



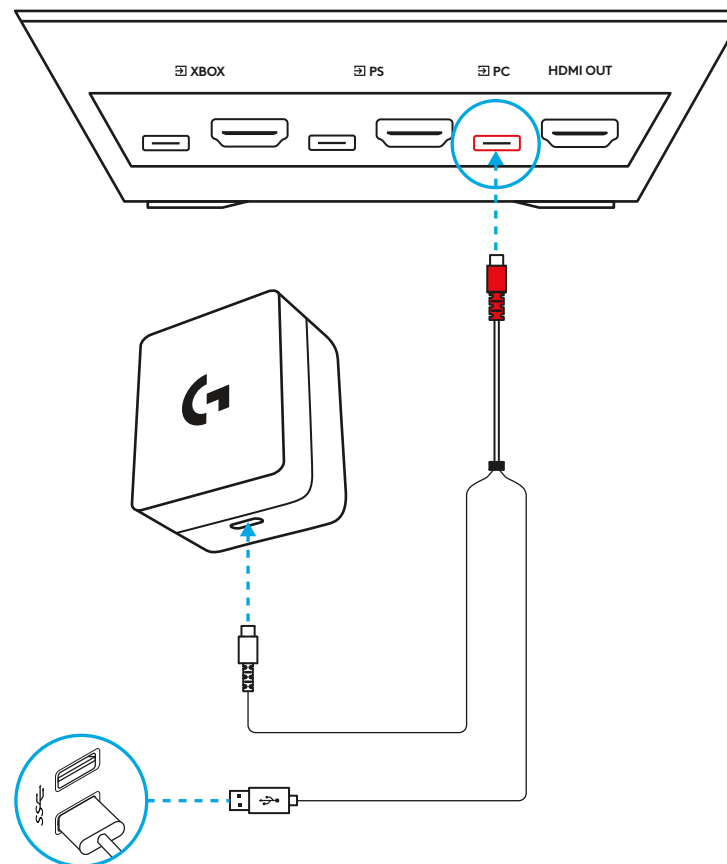
3.4 PLAYSTATIONへの接続

- 1 HDMI (別売り) とPlayStationコンソール付属のUSBケーブルを、A50 Xベースステーション背面の「PS」と記載された一対のポートに挿入します。
- 2 付属のUSB Combo (Y)ケーブルと電源アダプターが、ベースステーションのUSB-Cポート (5V DCと記載、赤い輪郭) に接続されていることを確認します。本製品は、専用の外部電源なしでは動作しません。
 - 示されているように、両方のケーブルが同じ一対のポートに接続されていることを確認します。そうしないとゲームと音声のバランス調整が機能しません。
 - 必須ではありませんが、2.1ウルトラハイスピード定格のHDMIケーブルの使用をお勧めします。詳細は、セクション3.8「HDMIについて」を参照してください。



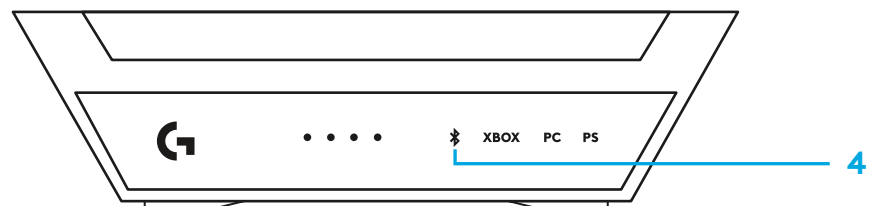
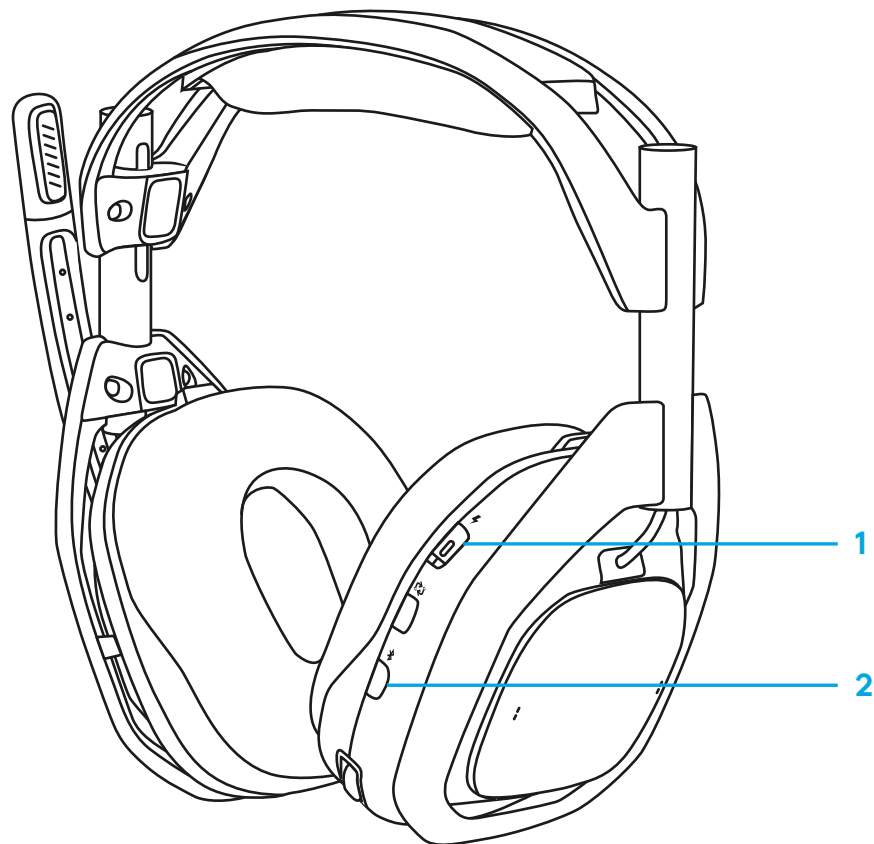
3.5 PCへの接続

- 1 付属のUSB Combo (Y)ケーブルと電源アダプターが、ベースステーションのUSB-Cポート (5V DCと記載、赤い輪郭) に接続されていることを確認します。本製品は、専用の外部電源なしでは動作しません。
- 2 Y-ケーブル上のUSB-Aプラグ (PCと記載) を、PC上のUSB-Aポートの1つに挿入します。
 - 必須ではありませんが、A50 Xを、USB 3.0 SuperSpeed以降の定格のUSB-Aポートに接続することをお勧めします。このポートは通常青ですが、別の色であることもあります。デバイスのユーザーマニュアルをご確認ください。
 - 不安定さ、一貫しない接続、またはUSBリソースの警告メッセージを避けるために、A50 XがPCのUSBポートに直接接続されていることを確認してください。USBハブ、KVMスイッチ、または別の中間周辺機器/アクセサリを通してA50 Xを接続することはお勧めしません。



3.6 BLUETOOTH接続

- 1 付属のUSB Combo (Y)ケーブルと電源アダプターが、ベースステーションのUSB-Cポート (5V DCと記載、赤い輪郭) に接続されていることを確認します。本製品は、専用の外部電源なしでは動作しません。
- 2 ヘッドセットは、ベースステーションにドッキングする、またはベースステーションからドッキング解除することもできます。ヘッドセットの電源スイッチを切り替えることでヘッドセットをオンにします。
- 3 Bluetoothボタンを3秒間長押しします。
- 4 ベースステーションのフロントパネル上にあるBluetoothインジケータが点滅を開始します。
- 5 Bluetoothデバイスから、ペアリングリスト内の「A50 X」に接続します。
 - Bluetoothを含むすべてのオーディオ再生を行うには、A50 X ヘッドセットはベースステーションに接続する必要があります。ヘッドセットがベースステーションの範囲外にある場合、Bluetooth機能は利用できません。

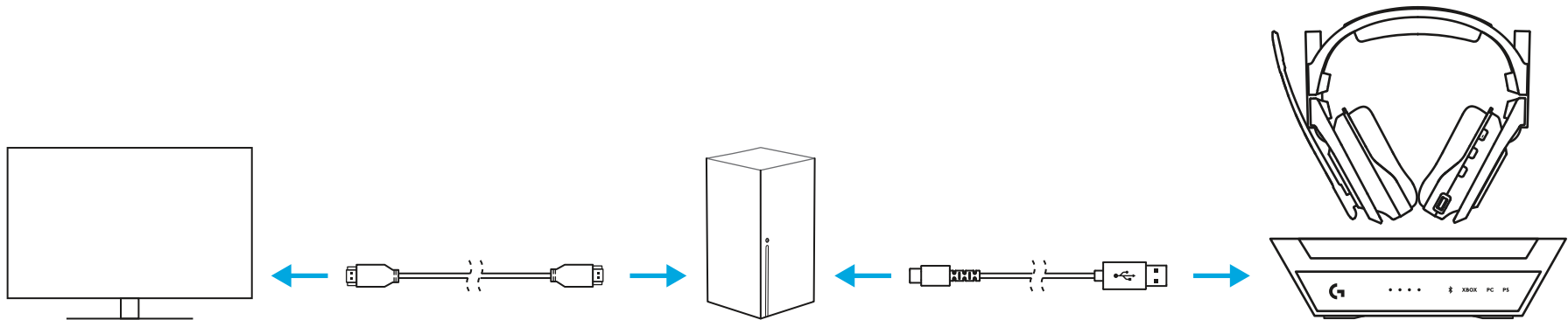


3.7 代替/高度なセットアップについて

3.7.1 - 3.1で推奨されているセットアップ方法に従うことを強くお勧めします。ただし必要に応じて、A50 Xには、高度な使用のための他の2種類のセットアップ方法もあります：

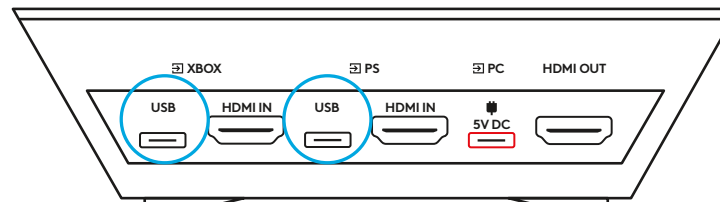
USBモード - このセットアップでは、USBケーブル1本（ゲーム信号とボイスチャット信号が共に送信される）を使ってゲームコンソールをA50 Xに接続します。ビデオのみの場合、コンソールのHDMIは、TVに直接接続されます。注：

- **XBOX**：XBOX専用のUSB-Cポートに適切に接続した場合、ゲームと音声の баланサー機能は引き続き動作します。他のポートに接続した場合、この機能は動作しません。
- **PlayStation**：USBのみの場合、ゲームと音声の баланサー機能は動作しません。最大のオーディオ品質とサンプリング忠実度が制限されることがあります。



3.7.1 - USBのみの手順:

- 1 付属のUSB Combo (Y)ケーブルと電源アダプターが、ベースステーションのUSB-Cポート (5V DCと記載、赤い輪郭) に接続されていることを確認します。本製品は、専用の外部電源なしでは動作しません。
- 2 XBOX付属のUSB-Cケーブルを、ベースステーションのUSBポート (XBOX専用) に接続します。
 - このセットアップでは、XBOXコンソールは、ゲーム オーディオとボイスチャットの両方を1つのUSB-Audio信号としてミックスします。A50 Xヘッドセットのゲームと音声のバランス調整コントロールは引き続き機能します。オーディオ信号は、XBOXの最大キャパシティ16bit/48kHzに制限されます。
- 3 PlayStation付属のUSB-Cケーブルを、PS専用のベースステーションUSBポートに接続します。
 - このセットアップでは、PlayStationコンソールは、ゲーム オーディオとボイスチャットの両方を1つのUSB-Audio信号としてミックスします。A50 Xヘッドセットのゲームと音声のバランス調整コントロールは機能しません。オーディオ信号は、PlayStationの最大キャパシティ16bit/48kHzに制限されます。



3.8 A50 X HDMIについて

- A50 XのHDMIポートはすべてHDMI 2.1定格で、40Gbpsスループットを実現します。HDMIビデオ信号は、可変リフレッシュレート (VRR) およびTV/ディスプレイに保持される自動低遅延モード (ALLM) などの機能を通してパススルーします。これを行うには、お使いの機器の能力に適合するHDMIケーブルを使う必要があります。古いケーブルを使用すると、HDMI 2.1の接続精度と機能は適切に動作しません。ケーブルと機器の定格を再確認してください。
- HDMI-CEC - A50 Xは、すべてのHDMI-CECコマンドを、ソースから宛先にパススルーするように設計されています。CECの実装はメーカーおよび/またはデバイスタイプによって大きく異なり、動作の違いや相互運用性の問題が発生したり、機能が期待通りに動作しない場合があります。問題が発生する場合は、個々のCEC機能（利用可能な場合）を実験するか、またはCECを完全に無効化することをお勧めします。パフォーマンス、相互運用性、および互換性は保証できません。

使用方法

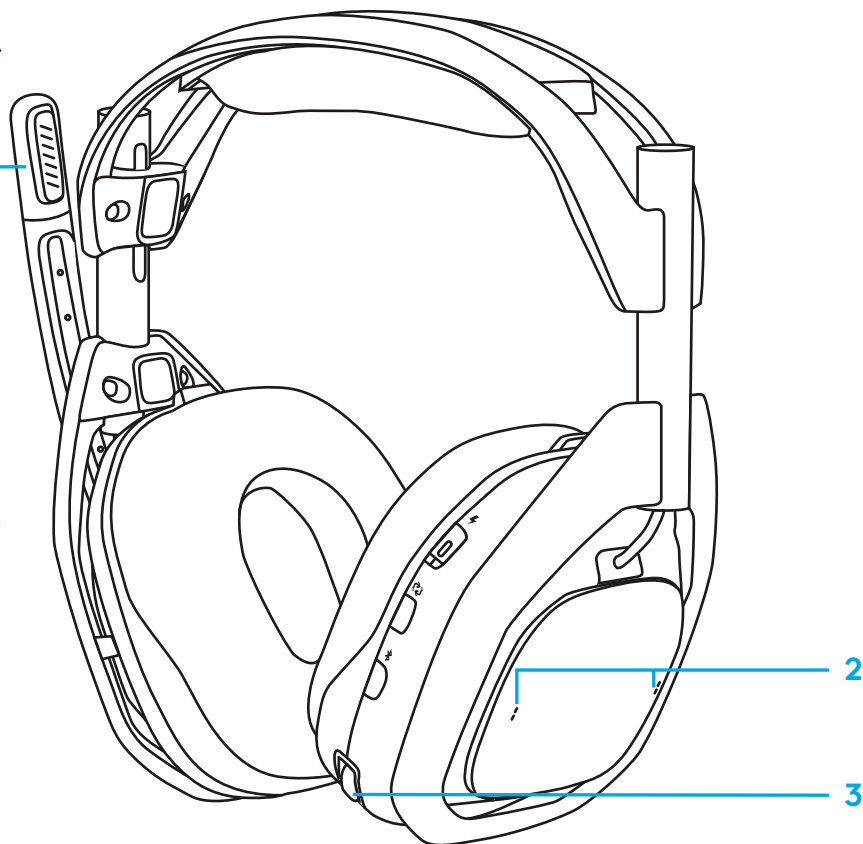
4.1 ヘッドセット コントロール

1 フリップでミュート可能なマイク: A50 Xヘッドセットには調節可能なブームマイクが搭載されています。完全な垂直位置に跳ね上げると、マイク信号がヘッドセットレベルでミュートになります。跳ね上げると、機械的なかみ合いが感じられます。

2 ゲームと音声のバランス調整: 適切に接続した場合、またはサポートされるソースで使用了場合、A50 Xは、デュアルオーディオ信号の再生と、信号間のバランス調整が可能になります。この機能は集合的に、ゲームと音声のバランス調整と呼ばれます。この機能によって、ゲームまたは友人のボイスチャットの音量を、ニーズや嗜好に合わせて素早く調節することができます。これを行うには、ヘッドセットの右耳にあるゲームと音声の balanサー コントロールを使います。ゲーム最大、中、音声最大のポイントで、通知音が鳴ります。

3 ヘッドセット音量と調整:

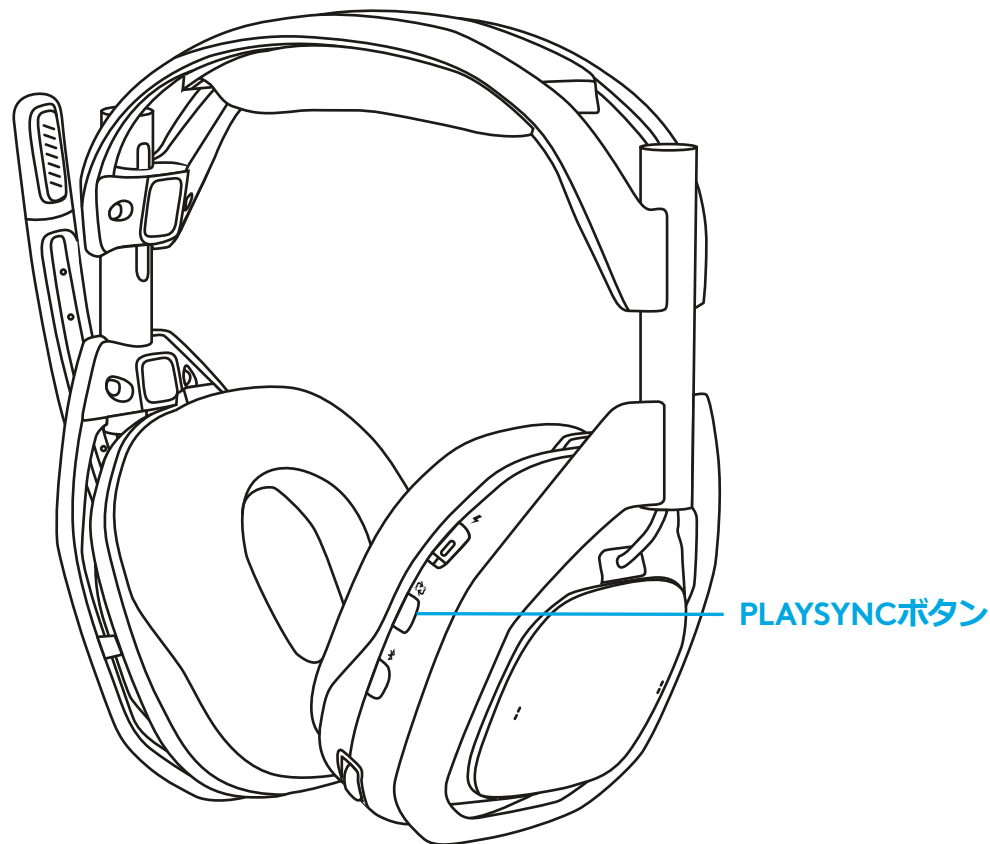
A50 Xには、内部音量管理とコントロールスキームが装備されています。ヘッドセットの音量は独立し、ソースシステムと同期しません。音量は、コントロールホイールを使って直感的に調節できます。音量最大と音量ゼロのポイントで、通知音が鳴ります。



4.1.1 入力の変更

複数のシステムが接続されている場合、A50 Xでは、ヘッドセット上、**電源スイッチ**の下にある**PLAYSYNCボタン**を使って各システムを切り替えることができます。

- 1 ヘッドセットがドッキング解除されている場合、**PLAYSYNCボタン**が動作するには電源が入っている必要があります。1回押すとシステムが循環します。ベースステーションの入力LEDインジケーターが反応します。
- 2 オーディオとビデオが共に切り替わり、切り替え時にTV/ディスプレイが一瞬暗くなることがあります。
- 3 3つのシステムがすべてアクティブな場合、PLAYSYNCボタンを押すと、XBOX、PC、PlayStationの順で入力が切り替わります。
- 4 ヘッドセットがベースステーションにドッキングされている場合、電源スイッチの切り替えの状態に関係なくPLAYSYNCボタンを使うことができます。
 - 場合によっては、入力の切り替えによって、スリープモードに入っているシステムが作動することがあります。これが望ましくない場合、スリープまたはHDMI-CEC機能（利用可能な場合）の切り替え/無効化をお試しください。



4.2 XBOXのハウツー

HDMIとUSB接続両方を使用している場合、A50 XはXBOX Series XおよびSコンソールで最適に動作します。A50 Xには、*Dolby Atmos*も搭載され、ライフタイムライセンスが付帯されています。

設定

- 1 A50 Xヘッドセットをベースステーションドックに置いて電源をオンにします。
- 2 **[設定]** > **[サウンド]** > **[オーディオ出力]**で、
 - **[出力デバイス]**に対して、**[USBヘッドセット (A50 X)]**を選択し、**[出力デバイスを自動的に切り替える]**が有効であることを確認します。
 - **[HDMIデバイスタイプ]**に対して、**[TV]**を選択します。
 - **[ヘッドフォン]セクション**に移動して、**[ヘッドフォンへの出力]**に対して、**[ボイスチャットオーディオ]**を選択します。
 - 下部に移動して、**[オーディオフォーム (優先)]**の下で、**[リニアPCM]**を選びます。
- 3 ヘッドセットオーディオには、**[ステレオ非圧縮]**または**[Dolby Atmos (ヘッドフォン用)]**を選択します。
- 4 **[追加オプション]**では、他のすべての項目のチェックを外します。

使用

- 1 ヘッドセットがドッキングされている/電源がオフの場合、XBOXからのオーディオは、A50 XベースステーションからTV/スピーカーにパススルーされます。*Dolby Atmos*を使用する場合、XBOXは自動的にホームシアター モードに設定されます。
- 2 ヘッドセットがドッキング解除されている/電源がオンである場合、XBOXからのオーディオは自動的にヘッドセットにルーティングされます。*Dolby Atmos*を使用する場合、XBOXは自動的にヘッドフォンモードに設定されます。ヘッドセットが正常に割り当てられ、適切なモードが設定されると、XBOXは画面に通知を表示します。
 - A50 Xヘッドセットがドッキング解除されている場合、いつでも電源をオフにして、TV/スピーカーへのオーディオ再生を再開することができます。
 - 注: 付属の*Dolby Atmos*ライセンスは、A50 Xに対するハードウェアバウンドです。この機能をXBOXで有効化して使用するには、コンソールに対してHDMIとUSB接続両方を確立する必要があります。

4.3 PLAYSTATIONのハウツー

HDMIとUSB接続両方を使用する場合、A50 XはPlaystationコンソールで最適に動作します。

設定

- 1 A50 Xヘッドセットをベースステーションドックに置いて電源をオンにします。
- 2 [設定] > [サウンド] > [オーディオ出力]で、
 - [出力デバイス]に対して、**HDMIデバイス (TV)** 選択し、[出力デバイスを自動的に切り替える]が無効になっていることを確認します。
 - [HDMIデバイスタイプ]に対して、TV、ステレオスピーカー、またはステレオサウンドバーをお持ちの場合は、TVを選択します。マルチスピーカーサウンドシステムをお使いの場合、[AVアンプ]を選択し、セットアップに適合するチャンネル数を選択します。
 - 下部に移動して、[オーディオフォーム (優先)]の下で、[リニアPCM]を選びます。
- 3 オプション: 必要に応じて、[3Dオーディオ (TVスピーカー用)]を有効化できますが、[測定結果を3Dオーディオに適用する]を必ずオフ/無効化してください。
- 4 [マイク]の下で、**A50 X**を必ず選択してください。

使用

- 1 ヘッドセットがドッキングされている/電源がオフの場合、PlayStationからのオーディオは、A50 XベースステーションからTV/スピーカーにパススルーされます。
- 2 ヘッドセットがドッキング解除されている/電源がオンである場合、PlayStationからのオーディオは自動的にヘッドセットにルーティングされます。
 - A50 Xヘッドセットがドッキング解除されている場合、いつでも電源をオフにして、TV/スピーカーへのオーディオ再生を再開することができます。

4.4 PCのハウツー

同梱のUSB Combo (Y)ケーブルと電源アダプターを使用すると、A50 XはWindows 10/11 PCで最適に動作します。A50 Xは、さまざまな機能やニーズに使用できる複数のUSBオーディオエンドポイントを提供します。A50 Xには、*Dolby Atmos*も搭載され、ライフタイムライセンスが付帯されています。

設定

- 1 A50 Xヘッドセットをベースステーションドックに置いて電源をオンにします。
- 2 [設定] > [サウンド] > [出力]の下で、
 - [出力]が[A50 Xゲーム]に設定されていることを確認します。お使いのシステムが、メイン出力として、このオーディオ エンドポイントを使うようになります。
 - オプション: 空間オーディオフォーマットを設定することもできます。これを行うには、[A50 Xゲーム]をクリックして[プロパティ]に移動してから、[空間オーディオ]ドロップダウンの下で、必要に応じて[Microsoft Windows Sonic (ヘッドフォン用)]または[Dolby Atmos (ヘッドフォン用)]を選択します。
- 3 [設定] > [サウンド] > [入力]の下で、
 - [入力]が[A50 X Mic Out]に設定されていることを確認します。お使いのシステムが、メインマイクとしてA50 Xを使うようになります。
- 4 オプション: 「A50 X Voice」と記載されたセカンダリUSBオーディオ出力エンドポイントがあります。必要に応じて、チャットアプリケーションまたはゲームのチャット出力を、このオーディオエンドポイントに向けることができます。これを行うことで、ヘッドセットコントロールに割り当てられたゲームと音声のバランス調整機能が有効になります。
- 5 オプション: [A50 X Stream Out]と記載された、セカンダリUSBオーディオ入力エンドポイントがあります。これはA50 Xのストリーム出力機能に使用されます。詳細については、「ストリーム出力」セクションを参照してください。

使用

- 1 ベースステーションがPCと電源へUSB接続されていて、プライマリアーディオデバイスと設定されている時は、A50 Xは常にオーディオを出力します。ヘッドセットのドッキングとドッキング解除は、システムのオーディオ出力に影響を与えず、オーディオはリダイレクトしません。
 - 注: 付属の*Dolby Atmos*ライセンスは、A50 Xに対するハードウェアバウンドです。この機能をXBOXで有効化して使用するには、コンソールに対してHDMIとUSB接続両方を確立する必要があります。

4.5 BLUETOOTHのハウツー

*Bluetooth*を含むすべてのオーディオ再生を行うには、A50 Xヘッドセットはベースステーションに接続する必要があります。ヘッドセットがベースステーションの範囲外にある場合、*Bluetooth*機能は利用できません。

設定

- 1 ヘッドセットがベースステーションの範囲内にあり、電源が入っている時。
- 2 *Bluetooth*ボタンを3秒間長押しします。
- 3 *Bluetooth*デバイス上で、ペアリングリスト内の**A50 X**を見つけて、それに接続します。
- 4 注：A50 Xの電源がオフである場合、最後に使用した*Bluetooth*デバイスに自動的に再接続されません。A50 Xを*Bluetooth*デバイスから再接続してください。

使用

- 1 A50 Xが*Bluetooth*デバイスに接続されている時、以下のオーディオと再生コントロールが利用可能です。
 - 再生/一時停止：シングルタップ。
 - 次のトラック：ダブルタップ。
 - トラックバックまたは前のトラック：3回タップ。
- 2 音声電話を受けた時、以下のコントロールが利用可能です。
 - 受話/終話：シングルタップ。
 - 通話を拒否：保留。
- 3 *Bluetooth*オーディオの音量（音楽または通話）を調節するには、*Bluetooth*デバイスの音量ボタンまたはコントロールを使って調節します。

4.6 ドッキング方法および充電方法

A50 Xでは専用の外部電源が必要です。同梱のACアダプターとUSB Combo (Y)ケーブルを使用してください。詳細は、セクション「**3.2 TVと電源への接続**」をご覧ください。

毎回の使用セッション後、A50 Xヘッドセットをベースステーションにドッキングしたままにすることをお勧めします。これによってバッテリーが常に充電された状態になり、すぐに使用できます。毎回のセッション後、ヘッドセットをベースステーションにドッキングすることをお勧めします。または、ヘッドセットにはUSB-Cポートが含まれ（右耳の上）、使用中の有線充電や高速充電が可能です。

使用

- 1 ドッキング前に、ヘッドセットの向きが正しいことを確認します。ブームマイクは左側になり、ボタンコントロールは自分の方を向きます。
- 2 ブームマイクを跳ね上げて（ミュート状態にする）、イヤークップが回転したり、内側や自分の方を向いていたりしないことを確認します。
- 3 ヘッドセットをそっとベースステーションに置き、左右のチューブの伸びが同じ長さであり、位置が正しいことを確認します。これによってヘッドセットが適切に配置されます。
- 4 ベースステーションには、ヘッドセットのバッテリー充電状態を25%の増分で示す4個のLEDが搭載されています。
- 5 ヘッドセットの電源スイッチにはLEDが1つ搭載されています：
 - 電源オン/バッテリーがフル：白。
 - スリープモード：白のブリージング。
 - バッテリーの充電中：オレンジ。
 - 低バッテリー残量：赤の点灯。
 - バッテリー残量が非常に少ない（残り15分の再生時間未満）：赤のブリージング。



©2024 Logitech, Logicool. All rights reserved.株式会社ロジクールは、Logitech Groupの日本地域担当の日本法人です。Logicool、Logicool G、Logiおよび各ロゴはLogitech Europe S.A.および/または米国およびその他の国における関連会社の登録商標です。その他の商標はすべて、それぞれの所有者の財産です。ロジクールは、このマニュアルに存在する可能性のある誤記に対して一切責任を負うことはありません。ここに記載されている情報は予告なく変更される場合があります。Bluetooth®ワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG, Inc.が所有する登録商標であり、ロジクールによるマーク使用はライセンス許諾に基づいています。

WEB-621-002446 004