RS SHIFTER & HANDBRAKE RS 方向盘排挡杆和手刹

SETUP GUIDE | 设置指南







ENGLISH.		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	. 3	
简体中文.	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	17	
繁體中文.	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	.31	
한국어																									45	

ATTACHING TO A DESK

To attach the product to your desk you will need to use the included clamp. The RS Shifter & Handbrake can be attached to either the front or top of the clamp using the included bolts.



1 Unscrew the clamp screw until it is open and then continue to unscrew until the cap pops out - doing this will make it much easier to insert and tighten the bolts into the body.



- **2** Position the clamp against the body of the shifter, insert and tighten the bolts using the included hex key.
- **3** Reinsert the cap of the clamp screw and push in until you feel it click into place.



4 Position on your desk and adjust the clamp screw until it meets the bottom of the desk at this point you normally need only another full turn of the clamp screw to ensure a good solid attachment. Do not overtighten.





ATTACHING TO A SIMULATION RIG

You can use the included bolts to attach to a plate on most simulation rigs. Similar to the desk clamp, attachment to the bottom or the back of the RS Shifter & Handbrake body is possible.

Depending on the thickness of the plate you are attaching to, washers (not included) may be needed to ensure the bolts don't encroach too far within the casing of your product. Follow this guideline to ensure you do not damage your product.

Where T = the thickness of the plate that you're attaching the shifter to and 20mm is the maximum that a bolt can be allowed to encroach inside the product.

For example, if you have a 4mm thick plate then the bolt can not be any more than 24mm in length (4mm + 20mm = 24mm). If using longer bolts, washers of appropriate size will need to be used in order to reduce how far the bolt encroaches inside the product.

Note: for attaching more than one RS Shifter & Handbrake to your rig, the desk clamp can also be used to accommodate different configurations.



BOLT BOLT

L = T + 20MM



ATTACHING THE HANDLE AND EXPLANATION OF MODES

Insert the handle into the appropriate hole depending on which mode you wish to use the RS Shifter & Handbrake in.

- The hole towards the middle of the product, outlined in blue, is for the sequential shifter mode
- The hole towards the back is for the handbrake modes

Screw the handle into the required hole until it is fully tightened - keep turning until the handle stops. Failure to fully tighten the handle could result in damage to the product or incorrect functionality.

The switch on the front of the product allows you to select the mode of operation you desire.

Sequential Shifter $\stackrel{\text{III}}{\textcircled{}}$ - used for the Sequential mode. Digital Handbrake $\stackrel{\text{IIII}}{\textcircled{}}$ - a mode where, at a userdefinable point in the handle's movement, a button press can be sent. This may be needed on certain

titles where a handbrake axis is not supported. Handbrake Axis 🖻 - a fully analog, proportional handbrake axis.





ADJUSTMENT OF HANDLE HEIGHT

The height of the handle can be adjusted by loosening the collar at its base. Loosen the collar slightly, slide the handle to the desired position and then tighten the collar to lock it in place.

This can be useful to accommodate differing positions of your desk or sim rig shifter plate or even if using two RS Handbrake & Shifters side by side, with one in sequential mode and the other in handbrake mode, to aid ease of differentiation between the two units.



SETTING UP RS SHIFTER AND HANDBRAKE IN GAMES TITLES

A handbrake or sequential shifter may often need some specific set up to be performed in game titles in order to make it function. This will also vary depending on which platform you're on and how the product is attached. This table summarises the options:



When connected directly to the PC the RS Shifter & Handbrake acts as its own device and will need to be set up in game titles by assigning the functions using the options screens of the title you are using.

When connected to a wheel with a USB A port on it (such as the Pro Racing Wheel), some setup may still be required, depending on the game. Either way, when it's connected to the wheel it acts as if it is part of the wheel:

- Sequential Shifter operates the same functions as the paddle shifters on the wheel
- Digital Handbrake will actuate the Circle (PlayStation) or B (Xbox/PC) button of the wheel
- Handbrake Axis will actuate the Handbrake Axis that is present in the wheel

When connecting to wheels such as G29, G920 or G923, the use of the Logitech G Racing Adapter is required in order to adapt the USB port used on the RS Handbrake & Shifter to the analog 9 pin port used for the shift function of those wheels. As these wheels were not designed for a handbrake or sequential shifter, functionality is not as complete as when connected directly to a PC or a USB A wheel. Some titles will not be able to support this mode of operation as they don't feature the ability to reassign the gear functions.

A list of supported titles can be found at logitechG.com/support/RS-SH

ASSIGNING CONTROLS IN GAMES TITLES

Every game title can differ slightly in the exact method of assigning controls but the same basic paradigm applies:

1 Find the control options screen of the game title

2 Navigate to the function that you wish to reassign

- **3** Tell the game title that you want to reassign the control. The method for this will differ between games and platforms - it could be by:
 - a Pressing the selection button (usually the Cross or A button) on the wheel
 - b Clicking or double clicking with the mouse (PC only)
 - c Press return on the keyboard (PC only)
- 4 At this point the game title will wait for you to press/move the part of the controller that you want to assign - do so and the game title should register this movement and display the reassignment.

Further details of this can be found by watching the support videos on the Logitech support site at this link: logitechG.com/support/RS-SH

SETUP ON CONSOLE FOR G29, G920, G923 USING THE LOGITECH G RACING ADAPTER

As the G29, G920 and G923 have no support integrated for a sequential shifter or handbrake the only way to enable the RS Handbrake & Shifter is by using the Racing Adapter (sold separately).

Connect the product into the USB port on the Racing Adapter.

2 Connect the 9 pin cable supplied with the Racing Adapter to the shifter port on the underside of your wheel.

3 Connect the other end of the 9 pin cable to the appropriate 9 pin connection on the Racing Adapter.

NOTE: the Handbrake Axis mode is not supported in this configuration

Once you're connected you will need to reassign the controls in your games as directed in the Assigning Controls in Games Titles section of this manual. As the adapter is connecting through the 6 speed shifter port on the wheels, the sequential shifter and digital handbrake functions will emulate the existing gear shift positions, as follows:

Sequential Shift Up: Gear 3 Sequential Shift Down: Gear 4 Digital Handbrake: Gear 6

It is not possible to operate the Driving Force Shifter when using the RS Shifter & Handbrake in this configuration as the shifter port is not available; nor is it possible to operate more than one.

NOTE: some game titles may still not support this configuration if they have no method to reassign the gear shift functions. A list of supported titles can be found on the support site at logitechG.com/support/RS-SH

12 ENGLISH

ADJUSTING RS SHIFTER AND HANDBRAKE SETTINGS USING G HUB

The settings screen in G HUB allows you to adjust and test any adjustments as you make them. Each of the modes on the product can be adjusted, as follows:

Sequential Shifter: adjust the actuation point of the shift function

The relevant shift function will illuminate as it actuates.

Lower values will move the shifter actuation point further away from center; higher values will move it closer.



Digital Handbrake: adjust the actuation point of the digital handbrake "button"

The handbrake icon will illuminate as the actuation point is reached

Lower values will move the digital handbrake actuation point further away from the start of the lever's movement; higher values will move it closer.

RS HANDBRAKE & SHIFTE	R	E Desktop: Defoult	~ 2
Sensitivity Shift Sensitivity Hendbroke Actuetion 50 50	0		
Hondbroke Sensitivity 50 ± SAVE TO DEVICE	÷) (+)		
		(()) Digital Handbecks	
0			

Handbrake Axis: adjustment of the axis curve sensitivity

Lower values will make the handbrake less sensitive at initial movement; higher values make it more sensitive; 50 sets a linear axis response.



Adjustment is only possible using the G HUB software on a PC. More details of how to perform these adjustments can be found by watching the relevant video on the Logitech G support site.

Save To Device

Once these settings have been adjusted they can be set in the firmware, so the product can then be used on a console (through a compatible Logitech G wheel) and those settings will still be present. Click the Save To Device option to perform this action.

ASSIGNMENTS

It is also possible to assign keystroke and macros to the sequential shift and digital handbrake functions. The method for doing this is in line with any other device supported in G HUB.

Questions?

logitechG.com/support/RS-SH

固定在桌面上

要将产品固定在桌面上,您需要使用随附的固定夹。RS Shifter & Handbrake 可使用随附的螺栓安装在固定夹的前部或顶部。



1 拧松夹紧螺钉,直到其打开,然后继续拧松,直到帽盖弹出——这样可以更容易将螺栓插入和拧紧机体。



- 2 将固定夹对准方向盘排挡杆主体,插入螺栓并使用随附的六角扳手拧紧。
- 3 重新插入夹紧螺钉的帽盖, 然后向里推, 直到感觉到卡入到位。



4 放在桌子上,调整夹紧螺钉,直到与桌子底部相接——此时通常 只需再转一圈夹紧螺钉,就能确保牢固固定。请勿安装过紧。





连接到模拟装备

您可以使用附带的螺栓固定在大多数模拟装备的板上。与桌面固定 夹类似,可安装在 RS Shifter & Handbrake 主体的底部或背面。

根据板的厚度,可能需要使用垫圈(未随附),以确保螺栓不会太靠 近产品外壳。请遵守本指南,确保不会损坏产品。

其中, T = 安装方向盘排挡杆的板的厚度, 20 毫米是允许螺栓进入产品内部的最大值。

例如,如果板厚为4毫米,那么螺栓长度不能超过24毫米(4毫米+20毫米=24毫米)。如果使用较长的螺栓,则需要使用适当尺寸的垫圈,减少螺栓在产品内部的深度。

注:如果要在装备上安装多个 RS Shifter & Handbrake,也可以使用 桌面固定夹来适应不同的配置。





安装手柄和模式说明

根据您希望使用 RS Shifter & Handbrake 的模式,将手柄插入相应的孔中。

- 产品中间的蓝色小孔用于顺序方向盘排挡杆模式
- 后面的孔用于手刹模式

将手柄拧入所需的孔中,直到完全拧紧——继续转动直到手柄停止。未完全拧紧手柄可能导致产品损坏或功能不正确。 通过产品正面的开关,您可以选择所需操作模式。 顺序方向盘排挡杆 ⊕ ——用于顺序模式。

数字手刹 🙆 ——在该模式下, 用户可在手柄移动过程中的某个点按下按钮。在某些不支持手刹轴的情况时可能需要这样做。

手刹轴 🕹 - 全模拟比例手刹轴。





调节手柄高度

手柄高度可以通过松开底座的套环进行调节。稍稍松开套环,将手柄滑动到所需位置,然后拧紧套环将其锁定。

这对于适应桌面或模拟装备方向盘排挡板的不同位置,甚至并排使用两套 RS Handbrake & Shifter (其中一套为顺序模式,另一套为手刹模式)非常有用,可以帮助轻松区分两个装置。



在游戏中设置 RS 方向盘排挡杆和手刹

手刹或顺序方向盘排挡杆可能经常需要在游戏中进行一些特定的设置才能发挥作用。这也取决于您所使用的平台和产品的连接方式。下表汇总了 各种方案:



当直接连接到 PC 时, RS Shifter & Handbrake 是独立的设备, 需要在游戏中进行设置, 通过使用游戏的选项屏幕分配功能。

当连接到带有 USB A 端口的方向盘 (如 PRO Racing Wheel) 时,可能仍需要进行一些设置,具体取决于游戏。 无论哪种方式,当与方向盘连接时,就好像是方向盘的一部分:

- 顺序方向盘排挡杆的功能与方向盘上的拨片方向盘排挡杆相同
- 数字手刹将激活方向盘上的 Circle (PlayStation) 或 B (Xbox/PC) 按钮
- 手刹轴将驱动方向盘上的手刹轴

在连接到 G29、G920 或 G923 等方向盘时, 需要使用罗技 G 赛车适配器, 以便将 RS Handbrake & Shifter 上使用的 USB 端口适配到这些方向盘用于换挡功能的模拟 9 针端口。由于这些方向盘不是为手刹或顺序方向盘排挡杆设计的, 因此功能不如直接连接到 PC 或 USB A 轮那样完整。有些游戏无法支持这种操作模式, 因为不具备重新分配装备功能的功能。

支持的游戏列表可在 logitechG.com/support/RS-SH 上找到。

在游戏中分配控制功能

每款游戏在分配控制功能的具体方法上可能略有不同,但基本模式是相同的:

- 找到游戏的控制选项屏幕
- 2 导航到要重新分配的功能
- 3 告诉游戏您要重新分配控制功能。具体方法因游戏和平台而异——可能是通过以下方式:
 - a 按下方向盘上的选择按钮 (通常是十字或 A 按钮)
 - b 单击或双击鼠标 (仅限个人电脑)
 - c 按键盘上的返回键(仅限 PC)

4 此时, 游戏会等待您按下/移动控制器上您想要分配的部分——按下/移动后, 游戏会记录这一移动并显示重新分配。

有关详细信息,请观看罗技支持网站上的支持视频(请点击此链接): logitechG.com/support/RS-SH

使用罗技 G 赛车适配器在控制台上为 G29、G920 和 G923 进行设置

由于 G29、G920 和 G923 没有集成支持顺序方向盘排挡杆或手刹的功能, 启用 RS Handbrake & Shifter 只有一种方法, 即使用赛车适配器 (需单独购买)。

将产品连接到赛车适配器的 USB 端口。

2 将赛车适配器随附的 9 针电缆连接到方向盘底部的方向盘排挡杆接口。

3 将9针电缆的另一端连接到赛车适配器上相应的9针接口。

注意: 此配置不支持手刹轴模式

连接完成后,您需要按照本手册"在游戏中分配控制功能"部分的说明,重新分配游戏中的控制功能。由于适配器是通过方向盘上的6速方向盘排 挡杆接口连接的,因此顺序方向盘排挡杆和数字手刹功能将模拟现有的换挡位置,如下所示:

顺序升挡: 挡位 3

顺序降挡: 挡位 4

数字手刹挡位 6

在此配置中使用 RS Shifter & Handbrake 时,无法操作 Driving Force Shifter,因为方向盘排挡杆端口不可用;也无法操作多个方向盘排挡杆。

注意:如果某些游戏没有重新分配换挡功能的方法,可能仍然不支持这种配置。支持的游戏列表可在logitechG.com/support/RS-SH 支持网站 上找到

使用 G HUB 调整 RS 方向盘排挡杆和手刹设置

通过 G HUB 的设置屏幕, 您可以调整和测试所做的任何调整。产品上的每种模式都可以调整, 具体如下:

顺序方向盘排挡杆:调整换挡功能的触发点

相关的换挡功能将在启动时亮起。

数值越小,方向盘排挡杆驱动点距离中心越远;数值越大,距离中心越近。



27 简体中文

数字手刹: 调整数字手刹"按钮"的触发点

到达触发点时,手刹图标将亮起

数值越小,数字手刹触发点距离控制杆运动起点越远;数值越大,距离越近。



手刹轴: 调整轴曲线灵敏度

数值越小,手刹在初始移动时的灵敏度越低;数值越大,灵敏度越高;50设置为线性轴响应。

RS HANDBRAKE & SHIFT	ER	Desktop: Default	
Sensitivity			
Shift Sensitivity			
Handbrake Actuation 50			
Handbrake Sensitivity	$(\mathbf{+})$		
50	(\uparrow)		
± since to assume	11		Handbroke
		(())	
		Organit Landsonan	

只能通过 PC 上的 G HUB 软件进行调整。有关如何进行这些调整的更多详细信息,请观看罗技 G 支持网站上的相关视频。

保存到设备

这些设置一旦调整完毕,就可以在固件中进行设置,这样产品就可以在控制台上使用 (通过兼容的罗技 G 方向盘),而这些设置仍然存在。 单击"保存到设备"选项执行此操作。 还可以为顺序换挡和数字手刹功能分配按键和宏命令。具体方法 与 G HUB 支持的任何其他设备一致。

有疑问?

logitechG.com/support/RS-SH



要將產品固定在桌上,您需要使用隨附的固定夾。RS Shifter & Handbrake 可以使用隨附的螺栓固定在夾具的前方或頂部。





- 2 將固定夾靠在變速器本體上,插入螺栓並使用隨附的六角扳 手擰緊。
- 3 重新插入夾緊螺絲蓋帽並推入,直到感覺到其卡入到位。



4 將其放在桌子上並調整夾緊螺絲,直到其與桌子底部接觸-此時,通常只需再將夾緊螺絲再旋轉一整圈即可確保牢固固定。 不要擰的太緊。







連接到模擬裝置

您可以使用隨附的螺栓連接到大多數模擬裝置的板上。與桌面夾具類似,可以安裝到 RS Shifter & Handbrake 主體的底部或背面。

根據您要連接的板的厚度,可能需要墊圈(未隨附),以確保螺栓不 會進入產品外殼太深。遵循本指南,確保您不會損壞您的產品。

其中 T = 連接變速器的板的厚度,20 公釐是允許螺栓侵入產品内部的最大值。

例如,如果您有4公釐厚的板,則螺栓的長度不能超過24公釐 (4公釐+20公釐=24公釐)。如果使用較長的螺栓,則需要使用適 當尺寸的墊圈,以減少螺栓進入產品内部的深度。

注意:若要將多個 RS Shifter & Handbrake 安裝到您的裝置上, 桌面夾具也可用於搭配不同的配置。





安裝手把和模式說明

根據您希望使用 RS Shifter & Handbrake 的模式,將手柄插入適當的孔洞中。

- 產品中間的孔 (藍色輪廓) 用於順序變速器模式
- 後面的孔用於手煞車模式

將手把旋入所需的孔中,直至完全擰緊-繼續轉動直至手把停止。 未能完全擰緊手把可能會導致產品損壞或功能不正常。

產品正面的開關可讓您選擇所需的操作模式。

順序變速器 🖶 - 用於順序模式。

數位手煞車 🙆 - 在手把移動的使用者可定義點處,可以傳送按鈕 按下的模式。在某些不支援手煞車軸的遊戲中可能需要這樣做。

手煞車軸 🕹 - 全類比、比例手煞車軸。





手把高度調節

可以鬆開底部的套環來調整手把的高度。稍微鬆開套環,將手把滑至所需位置,然後擰緊套環將其鎖定到位。

這可以配合桌面或模擬設備變速器蓋板的不同位置,即使兩個 RS Handbrake & Shifter 並排使用,若分別為順序升檔模式及手煞 車模式,亦可輕鬆區分這兩個裝置。





在遊戲中設定 RS 變速器和手煞車

手煞車或順序變速器通常可能需要在遊戲中執行一些特定的設定才能使其發揮作用。這也會根據您所在的平台以及產品的連接方式而有所不同。 下表總結了這些選項:



當直接連接到 PC 時, RS Shifter & Handbrake 將作為獨立裝置,並且需要在遊戲標題中,使用您的遊戲選項畫面來指定功 能完成設置。

當連接到具有 USB A 連接埠的方向盤時 (例如 PRO Racing Wheel 方向盤),可能仍然需要一些設定,具體取決於遊戲。 不管怎樣,當連接到方向盤時,就像方向盤的一部分一樣:

- 順序變速器的功能與方向盤上的換檔撥片相同
- 數位手煞車將啓動方向盤上的 Circle (PlayStation) 或 B (Xbox/PC) 按鈕
- 手煞車軸將啓動方向盤存在的手煞車軸

連接至 G29、G920 或 G923 方向盤時,需要使用 Logitech G 賽車設備轉接器,以調整 RS Handbrake & Shifter 上使用的 USB 連接埠,轉為這幾款方向盤變速功能適用的類比 9 針連接埠。由於這些方向盤不是為手煞車或順序變速器設計的,因此 功能不如直接連接到 PC 或 USB A 方向盤時那麼完整。某些遊戲將無法支援這種操作模式,因為不具有重新指派檔位功能。

支援的遊戲清單可在 logitechG.com/support/RS-SH 上找到



在遊戲中指派控制功能

每個遊戲在指派控制功能的具體方法上可能略有不同,但適用相同的基本範例:

- 找到遊戲的控制選項畫面
- 2 導航至您想要重新指派的功能
- 3 告訴遊戲您要重新指派控制功能。不同遊戲和平台的方法有所不同 可能是:
 - a 按下方向盤上的選擇按鈕(通常是十字按鈕或 A 按鈕)
 - b 按一下或雙擊滑鼠(僅限 PC)
 - c 按鍵盤上的返回鍵(僅限 PC)

4 此時,遊戲將等待您按下/移動要指派的控制器部分 - 這樣做,遊戲應該記錄此移動並顯示重新指派。

有關詳細資訊,請觀看 Logitech 支援網站上的支援視頻: logitechG.com/support/RS-SH



使用羅技 G 系列賽車轉接器在 G29、G920、G923 控制台上進行設定

由於 G29、G920 和 G923 不提供順序升檔變速器或手煞車整合支援,因此啓用 RS Handbrake & Shifter 的唯一方法是使用賽車設備轉接器(另售)。

將產品連接至賽車轉接器上的 USB 連接埠。

2 將賽車轉接器隨附的 9 針連接線連接到方向盤下側的變速器連接埠。

3 將9針連接線的另一端連接至賽車轉接器上對應的9針介面。

注意: 此組態不支援手煞車軸模式

連接後,您將需要按照本手冊的「在遊戲中指派控制功能」部分中的指示,重新指派遊戲中的控制功能。由於轉接器透過方向盤上的6速變速器連接 埠連接,順序變速器和數位手煞車功能將模擬現有的換檔位置,如下所示:

順序升檔:檔位3

順序降檔:檔位4

數位手煞車:檔位 6

在此配置中使用 RS Shifter & Handbrake 時,無法操作 Driving Force 變速器,因為無法使用變速器連接埠;也無法操作超過一部設備。

注意:如果某些遊戲無法重新指派換檔功能,則可能仍然不支援此組態。您可以在支援網站 logitechG.com/support/RS-SH 上找到支援的遊戲列表

使用 G HUB 調整 RS 變速器和手煞車設定

GHUB中的設定畫面可讓您在進行任何調整時進行調整和測試。產品上的每種模式都可以調整,如下:

順序變速器:調整換檔功能的觸發點

相關的換檔功能將在觸發時亮起。

較低值將使變速器觸發點遠離中心;較高值會更接近中心。

-	RS HANDBRA	AKE & SHIFTER	< Comparison of the second sec	Desktop: Defoult	2
ŧ	Sensitivity				
8	Shift Sensitivity				
	Hondbroke Actuation	50		test .	
			(\bullet)		
	Handbroke Sensitivity	50	(A)		
			But	1.4	
				(O)	

41 繁體中文

數位手煞車:調整數位手煞車「按鈕」的觸發點

到達觸發點時,手煞車圖示將亮起

較低值將使數位手煞車觸發點遠離操縱桿運動的起點;較高值會更接近起點。



手煞車軸: 軸曲線靈敏度調整

較低值將使手煞車在初始移動時不太靈敏;數值越高,越靈敏;50 設定線性軸響應。

RS HANDBRAKE & SHIFTER	Desktop: Defoult	
Sensitivity		
Shift Sensitivity		
Handbrake Actuation 50		
Handbroke Sensitivity	*)	
T PRIME AD DECARDS	Ref.	Handbroke
	(())	
	Organy Charlotterman	

只能使用 PC 上的 G HUB 軟體進行調整。有關如何執行這些調整的更多詳細資訊,請觀看 Logitech G 支援網站上的相關影片。

儲存到裝置

一旦調整了這些設定,就可以在韌體中進行設定,因此可以在控制台上使用該產品(透過相容的羅技 G 方向盤),並且這些設定仍然存在。 按一下「儲存至裝置」選項以執行此操作。



也可以將按鍵和巨集指派給順序換檔和數位手煞車功能。執行此操作的方法與 G HUB 支援的任何其他設備一致。

有問題?

logitechG.com/support/RS-SH



책상에 부착

제품을 책상에 부착하려면 포함된 클램프를 사용해야 합니다. RS Shifter & Handbrake는 포함된 볼트를 사용하여 클램프의 전면 또는 상단에 부착할 수 있습니다.



1 클램프 나사를 계속 풀어 캡을 분리합니다. 이렇게 하면 볼트를 본체에 삽입하고 조이기가 훨씬 쉬워집니다.



- 2 클램프를 시프터 본체에 위치시키고, 포함된 육각 렌치를 사용하여 볼트를 삽입하고 조입니다.
- **3** 클램프 나사의 캡을 다시 끼우고 딸깍 소리가 날 때까지 눌러 고정합니다.



4 클램프를 책상의 원하는 위치에 놓고 클램프 나사를 책상 하단에 닿을 때까지 조정합니다. 이 시점에서 클램프 나사를 한 바퀴 더 돌려 단단히 고정하면 됩니다. 과도하게 조이지 마세요.





시뮬레이션 장비에 부착

포함된 볼트를 사용하여 대부분의 시뮬레이션 장비에 있는 플레이트에 부착할 수 있습니다. 데스크 클램프처럼 RS Shifter & Handbrake 본체 하단 또는 후면에 부착할 수 있습니다.

부착하는 플레이트의 두께에 따라 볼트가 제품 케이스 내부를 너무 많이 침범하지 않게 하도록 와셔(비포함)가 필요할 수 있습니다. 제품이 손상되지 않도록 이 가이드라인을 따라주세요.

여기서 T는 시프터를 부착하는 플레이트의 두께이며, 20mm는 볼트가 제품 내부로 들어갈 수 있는 최대치입니다.

예를 들어 두께가 4mm인 플레이트가 있는 경우 볼트의 길이는 24mm를 초과할 수 없습니다. (4mm + 20mm = 24mm) 더 긴 볼트를 사용할 경우, 볼트가 제품 내부로 들어가는 깊이를 줄이기 위해 적절한 크기의 와셔를 사용해야 합니다.

참고: 두 개 이상의 RS Shifter & Handbrake를 리그에 부착할 경우 데스크 클램프를 사용하여 다양한 구성을 수용할 수도 있습니다.





핸들 부착 및 모드에 대한 설명

RS Shifter & Handbrake를 사용하려는 모드에 따라 핸들을 적절한 구멍에 삽입합니다.

- 제품 중앙에 파란색으로 표시된 구멍은 시퀀셜 시프터 모드용입니다.
- 후면 구멍은 핸드 브레이크 모드용입니다.

필요한 구멍에 핸들을 돌려 넣고 핸들이 멈출 때까지 단단히 조입니다. 핸들을 단단히 조이지 않으면 제품이 손상되거나 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.

제품 전면의 스위치로 원하는 작동 모드를 선택할 수 있습니다.

시퀀셜 시프터 🖶 - 시퀀셜 모드에 사용됩니다.

디지털 핸드브레이크 🙆 - 사용자가 정의해 둔 핸들 이동 지점에서 버튼을 누르는 동작을 전송할 수 있는 모드입니다. 핸드 브레이크 축이 지원되지 않는 특정 타이틀에서는 이 모드가 필요할 수 있습니다.

핸드브레이크 축 ♂ - 완전 아날로그 비례식 핸드브레이크 축입니다.





핸들 높이 조절

핸들 밑부분의 고리를 풀어 핸들 높이를 조절할 수 있습니다. 고리를 살짝 풀고 핸들을 원하는 위치로 민 다음 고리를 조여 제자리에 고정합니다.

이것은 책상이나 시뮬레이션 장비 시프터 플레이트의 다양한 위치를 수용하거나, 두 개의 RS Handbrake & Shifter를 하나는 시퀀셜 모드, 다른 하나는 핸드브레이크 모드로 설정하여 나란히 사용하는 경우 두 장치를 쉽게 구분할 수 있도록 하는 데 유용할 수 있습니다.



게임 타이틀에서 RS 시프터 & 핸드브레이크 설정

핸드 브레이크 또는 시퀀셜 시프터는 종종 게임 타이틀에서 작동하기 위해 특정 설정을 수행해야 하는 경우가 있습니다. 이것은 사용 중인 플랫폼과 제품이 어떻게 부착되었는지에 따라 달라질 수 있습니다. 이 표에는 관련 옵션이 요약되어 있습니다.



PC에 직접 연결하면 RS Shifter & Handbrake는 자체 장치로 작동하며, 사용 중인 게임 타이틀의 옵션 화면에서 기능을 할당하여 해당 타이틀에 맞게 설정해야 합니다.

USB A 포트가 있는 휠에 연결하는 경우(예: PRO Racing Wheel) 게임에 따라 일부 설정이 필요할 수 있습니다. 일단 휠에 연결하면 마치 휠의 일부인 것처럼 작동합니다.

- 시퀀셜 시프터는 휠의 패들 시프터와 동일한 기능으로 작동합니다.
- 디지털 핸드브레이크는 휠의 원(PlayStation) 또는 B(Xbox/PC) 버튼을 작동시킵니다.
- 핸드브레이크 축은 휠에 있는 핸드브레이크 축을 작동시킵니다.

G29, G920 또는 G923과 같은 휠에 연결할 경우, RS Handbrake & Shifter에 사용되는 USB 포트를 해당 휠의 변속 기능에 사용되는 아날로그 9핀 포트에 맞추려면 Logitech G 레이싱 어댑터를 사용해야 합니다. 이러한 휠은 핸드브레이크나 시퀀셜 시프터용으로 설계되지 않았기 때문에 PC나 USB A 휠에 직접 연결할 때만큼 기능이 완벽하지 않습니다. 일부 게임 타이틀은 기어 기능을 재할당할 수 있는 기능이 없어서 이 모드의 작동을 지원하지 않을 수 있습니다.

지원되는 타이틀 목록은 logitechG.com/support/RS-SH에서 확인할 수 있습니다.

게임 타이틀에서 컨트롤 할당

게임 타이틀마다 컨트롤을 할당하는 정확한 방법은 조금씩 다를 수 있지만 기본 패러다임은 동일하게 적용됩니다.

- 게임 타이틀의 컨트롤 옵션 화면을 찾습니다.
- 2 재할당하려는 기능으로 이동합니다.
- 3 컨트롤을 재할당합니다. 게임과 플랫폼에 따라 다음과 같이 서로 다른 재할당 방법이 필요할 수 있습니다.
 - a 휠의 선택 버튼(일반적으로 십자 또는 A 버튼)을 누릅니다.
 - b 마우스로 클릭 또는 더블 클릭합니다. (PC 전용)
 - c 키보드에서 Return 키를 누릅니다. (PC 전용)

4 이 시점에서 게임 타이틀은 사용자가 할당하려는 컨트롤러를 누르거나 움직일 때까지 기다립니다. 컨트롤러를 작동시키면 게임 타이틀이 동작을 등록하고 재할당된 기능을 표시합니다.

이에 대한 자세한 내용을 보려면 로지텍 지원 사이트(logitechG.com/support/RS-SH)에 있는 지원 동영상을 시청하세요.

콘솔에서 LOGITECH G 레이싱 어댑터를 사용하여 G29, G920, G923용으로 설정

G29, G920 및 G923에는 시퀀셜 시프터 또는 핸드브레이크에 대한 지원이 통합되어 있지 않으므로 RS Handbrake & Shifter를 활성화하는 유일한 방법은 레이싱 어댑터(별도 판매)를 사용하는 것입니다.

1 제품을 레이싱 어댑터의 USB 포트에 연결합니다.

2 레이싱 어댑터와 함께 제공된 9핀 케이블을 휠 하단의 시프터 포트에 연결합니다.

3 9핀 케이블의 다른 쪽 끝을 레이싱 어댑터의 적절한 9핀 연결 포트에 연결합니다.

참고: 이 구성에서는 핸드브레이크 축 모드가 지원되지 않습니다.

연결이 완료되면 이 설명서의 '게임 타이틀에서 컨트롤 할당' 섹션에 있는 지침에 따라 게임에서 컨트롤을 재할당해야 합니다. 어댑터는 휠에 있는 6단 시프터 포트를 통해 연결되므로 다음과 같이 시퀀셜 시프터 및 디지털 핸드브레이크 기능이 기존 변속 위치를 모방합니다.

시퀀셜 시프트 업: 3단 기어

시퀀셜 시프트 다운: 4단 기어

디지털 핸드브레이크: 6단 기어

이 구성에서 RS Shifter & Handbrake를 사용할 경우 시프터 포트를 사용할 수 없으므로 Driving Force 시프터를 작동할 수 없으며, 두 개 이상 작동할 수도 없습니다.

참고: 일부 게임 타이틀은 변속 기능을 재할당하는 방법이 없는 경우 이 구성을 지원하지 않을 수 있습니다. 지원되는 타이틀 목록은 지원 사이트 (logitechG.com/support/RS-SH**)에서 확인할 수 있습니다.**

G HUB를 사용하여 RS 시프터 & 핸드브레이크 설정 조정

G HUB의 설정 화면에서 원하는 기능을 조정하면서 테스트할 수 있습니다. 제품의 각 모드는 다음과 같이 조정할 수 있습니다.

시퀀셜 시프터: 시프트 기능의 작동 지점을 조정합니다.

작동 시 해당 시프트 기능이 점등됩니다.

값이 작으면 시프터 작동 지점이 중앙에서 멀어지고 값이 크면 가까워집니다.

ensitivity			
off Sensitivity			
sndbroke Actuation 50	_		
	(\bullet)		
50	(f)		
SAVE TO DEVICE	3.8t	A THE T	
		(\mathbf{O})	

55 한국어

디지털 핸드브레이크: 디지털 핸드브레이크 '버튼'의 작동 지점을 조정합니다.

작동 지점에 도달하면 핸드브레이크 아이콘이 점등됩니다.

값이 작으면 디지털 핸드브레이크 작동 지점이 레버의 움직임 시작점에서 멀어지고 값이 크면 가까워집니다.

Sensitivity			
Shift Sensitivity			
	50		
Hondbroke Actuation	50		
	~ (+)		
Handbroke Sensitivity	50 (†		
± SAVE TO DEVICE			
		(())	
		Digital Hondbroka	

핸드브레이크 축: 축 커브 감도를 조정합니다.

값이 작으면 핸드브레이크가 초기 움직임에 덜 민감해지고, 값이 크면 민감해집니다. 50은 선형 축 응답을 설정합니다.

RS HANDBRAKE & SHIFT	ER	Desktop: Default	
Sensitivity			
Shift Sensitivity			
Handbrake Actuation			
Handbrake Sensitivity	$(\mathbf{+})$		
	(\uparrow)	Acres 1	
T THE FORMER			Handbrate
		(\bigcirc)	
		(Report Factoria	

조정은 PC에서 G HUB 소프트웨어를 사용해야만 가능합니다. 이러한 조정을 수행하는 방법에 대한 자세한 내용을 보려면 Logitech G 지원 사이트에서 관련 동영상을 시청하세요.

장치에 저장

이러한 설정을 조정한 후에는 펌웨어에 해당 설정을 저장하여 호환되는 Logitech G 휠을 통해 콘솔에서 제품을 사용할 때 해당 설정을 계속 유지할 수 있습니다. 이 작업을 수행하려면 "Save To Device(장치에 저장)" 옵션을 클릭하세요. 시퀀셜 시프트 및 디지털 핸드브레이크 기능에 키 입력 및 매크로를 할당할 수도 있습니다. 이 방법은 G HUB에서 지원하는 다른 모든 장치와 동일합니다.

질문이 있으신가요?

logitechG.com/support/RS-SH



©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

版权所有 © 2024 罗技。罗技、罗技 G、Logitech、Logitech G、Logi 及其各自标志为罗技欧洲公司和/或其在美国及其他国家/ 地区附属公司的商标,并或已注册。所有其它商标均是其各自所有者的财产。罗技对于本手册中可能出现的任何错误不承担任何 责任。本手册中包含的信息如有更改,恕不事先通知,并且罗技对此类商标和标志的所有使用均已获得授权。 本说明书内所使用的数据如无特别说明均来自罗技有限公司和/或其关联公司和/或其指定的供应商。图片仅作说明之用, 可能与实物有所差别。

WEB-621-002429 002