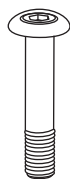
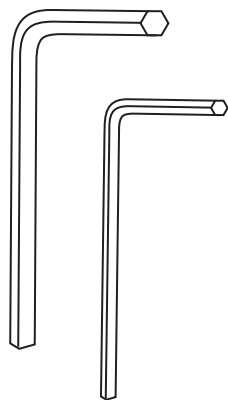
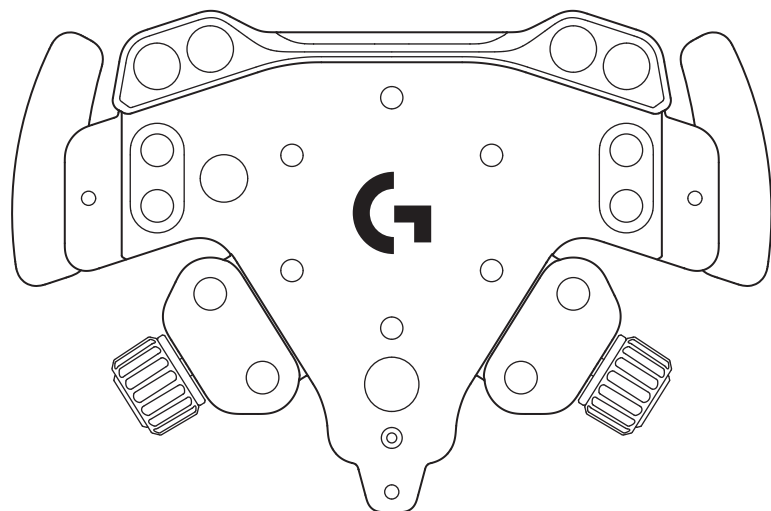


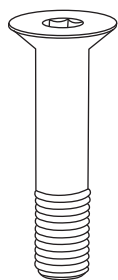
RS WHEEL HUB

SETUP GUIDE | GUIDE D'INSTALLATION

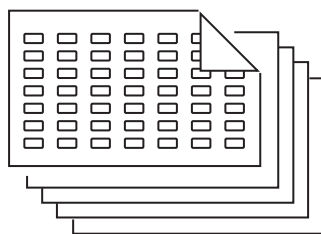




x3



x6



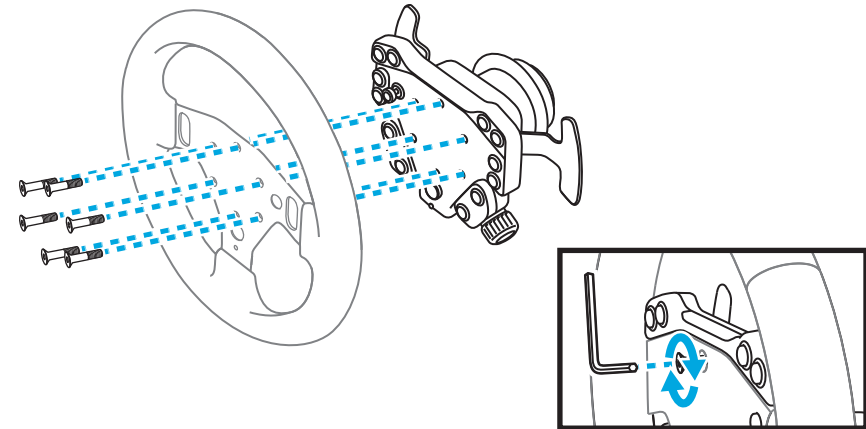
ENGLISH	3
FRANÇAIS.	9
ESPAÑOL	15
PORTUGUÊS	21

ASSEMBLY

Logitech Steering Wheels

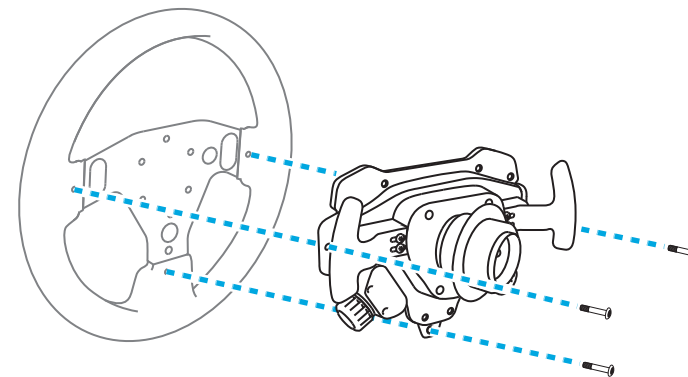
Position your compatible Steering Wheel on the Wheel Hub, passing the d-pad stick and buttons through the correct holes. Use the included hex key to secure the six bolts. Follow up by using the smaller hex key to secure the three bolts on the back of each spoke to ensure maximum rigidity of your setup. It is strongly recommended that you do perform this step to ensure no accidental damage caused by someone using the steering wheel to lift themselves out of the seat when finished racing.

The ball head hex key provided will help with screwing the bolts behind the gear shifters in. Once they're close to being fully tightened, switch to the short head of the hex key to perform the final tightening procedure. You can also temporarily move the shifters out of the way if you prefer, by loosening the bolts for those.



Third Party Steering Wheels

Attachment of third party steering wheels is possible. Whilst the RS Wheel Hub has been engineered to withstand strong levels of torque, steering wheels no larger than 350mm in diameter are recommended.

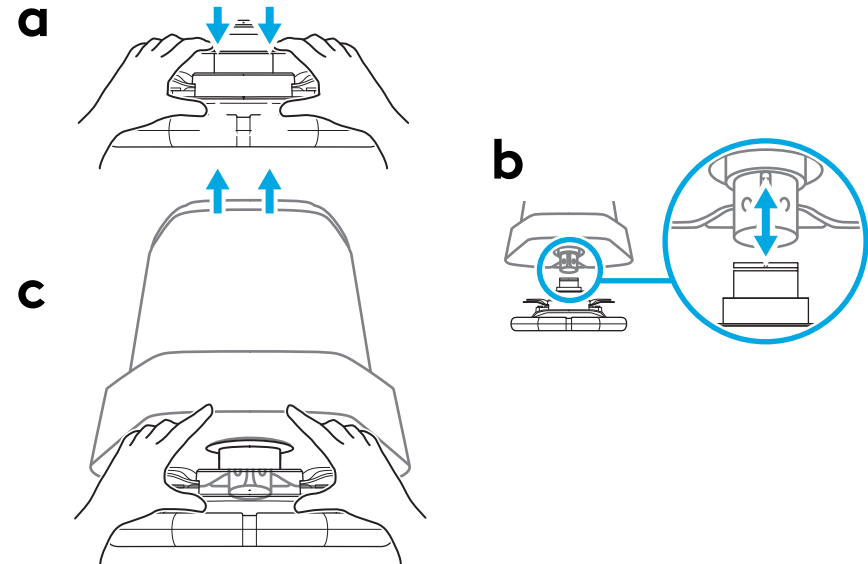


* Steering wheel sold separately

SETUP AND CONFIGURATION

Attaching to Compatible Wheel Base

Squeeze the QR collar with both hands and offer the Wheel Hub up to the QR adapter on your compatible Logitech G Wheel Base, ensuring the key slot is aligned. Push the Wheel Hub on to the QR adapter until it physically stops and let go of the QR collar.

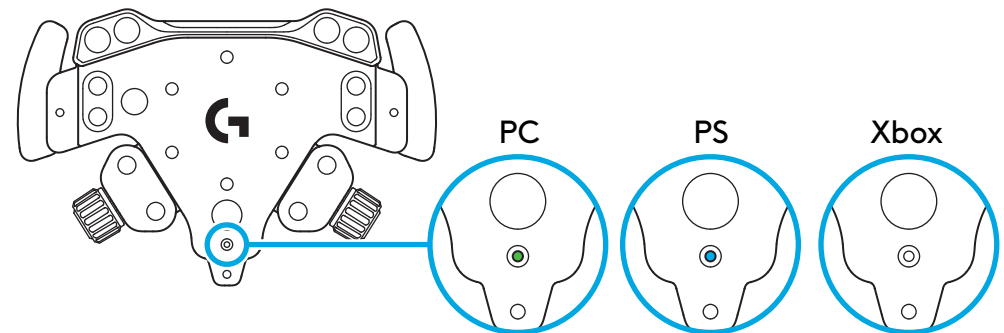


Power on your wheel base as normal. Once you've selected your platform, the LED on the wheel will illuminate to match.

Green = PC

Blue = PlayStation

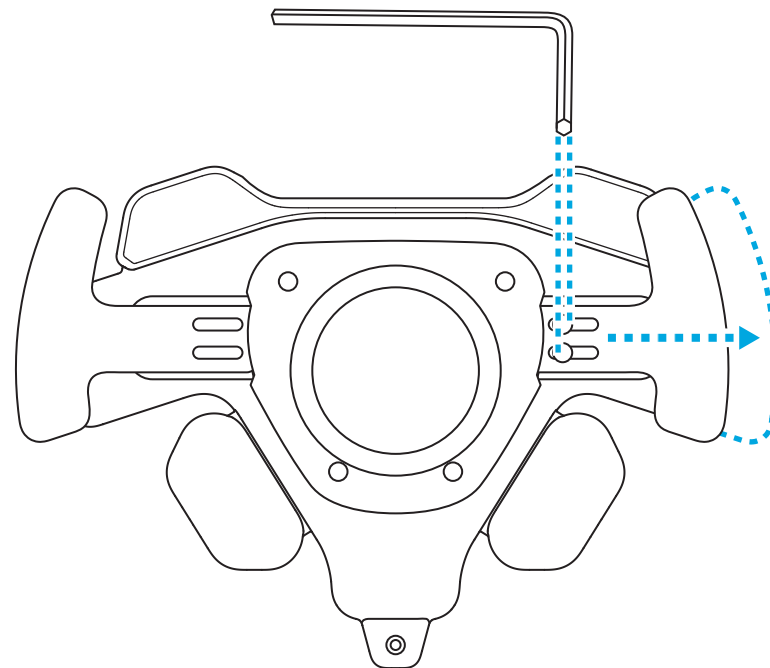
White = Xbox



ADJUSTING THE GEAR SHIFT PADDLES

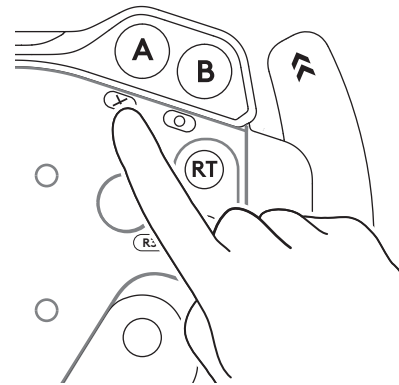
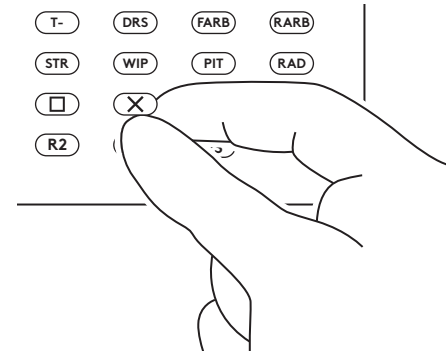
In order to suit your personal preference or to adapt to larger steering wheels you can adjust the positioning of the gear shift paddles. Use the included hex key to loosen the bolts, slide the shifter to the desired position and then tighten the bolts to secure.

It's also possible to completely remove the gear shift paddles, for example if you want to use a separate shifter. Remove the bolts and the gear shift paddles, but remember to reinsert the bolts into their positions to prevent accidental loss should you ever want to reattach the gear shift paddles.



BUTTON LABELS

Button labels are provided, providing an easy reminder for your custom button setups in sim racing titles. Also included are a set of labels with labeling to match that used on PlayStation consoles for use if your Wheel Hub is attached to a PlayStation-compatible wheel base. The following tables show each button on the Wheel Hub and their corresponding function on PlayStation, as well as the button numbers that will be shown when using on PC.



PC WHEEL HUB INSTRUCTIONS

Wheel Hub for PC	PC Button Numbers	PlayStation
A	1	×
B	3	○
X	2	□
Y	4	△
LT	8	L2
RT	7	R2
LSB	12	L3
RSB	11	R3
G1	28	PS
	9	\ /
	10	
GL*	29	GL*
GR*	30	GR*
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
 *	27	 *

* On console, buttons marked with an asterisk will only function in newer titles that support them.

XBOX WHEEL HUB INSTRUCTIONS

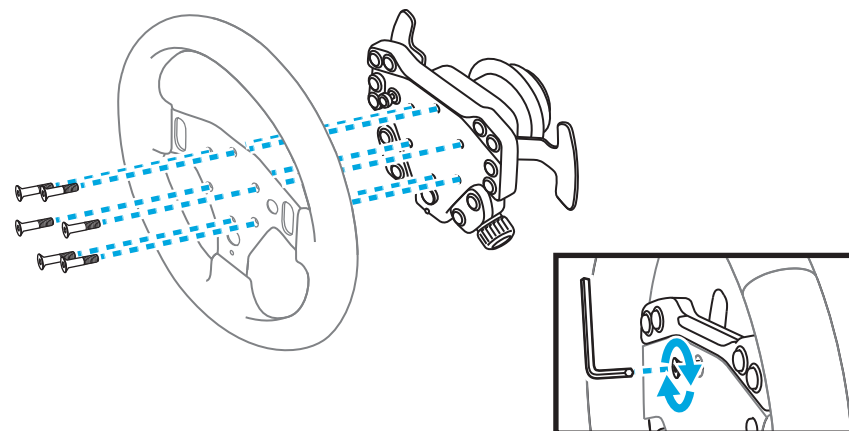
Wheel Hub for Xbox	PC Button Numbers	PlayStation
A	1	
B	3	
X	2	
Y	4	
LT	8	L2
RT	7	R2
LSB	12	L3
RSB	11	R3
	28	PS
	9	
	10	
GL*	29	GL*
	30	GR*
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
	27	

* On console, buttons marked with an asterisk will only function in newer titles that support them.

ASSEMBLAGE

Volants Logitech

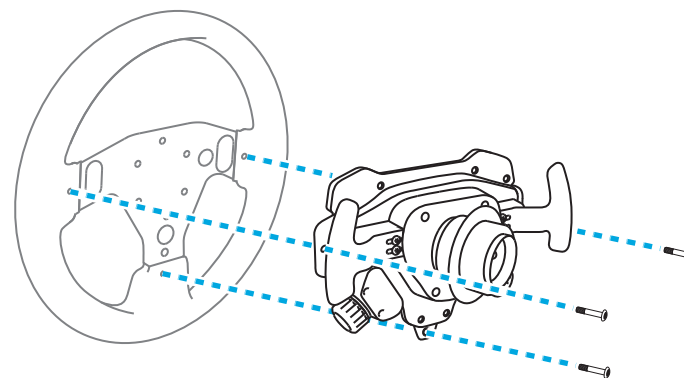
Positionnez votre volant compatible sur le Wheel Hub, en faisant passer le stick à croix directionnelle et les boutons dans les trous prévus à cet effet. Utilisez la clé hexagonale fournie pour fixer les six boulons. Continuez avec la plus petite clé hexagonale pour fixer les trois boulons à l'arrière de chaque rayon afin d'assurer une rigidité maximale à votre installation. Il est fortement recommandé d'effectuer cette étape afin d'éviter tout dommage accidentel causé par une personne qui utiliserait le volant pour se soulever du siège à la fin de la course.



La clé hexagonale à tête sphérique fournie aidera à visser les boulons situés derrière les leviers de vitesses. Une fois qu'ils sont presque complètement serrés, passez à la tête courte de la clé hexagonale pour effectuer la procédure de serrage finale. Si vous le souhaitez, vous pouvez également écarter temporairement les leviers de vitesse en desserrant les boulons correspondants.

Volants tiers

Il est possible de fixer des volants tiers. Bien que le RS Wheel Hub ait été conçu pour résister à des niveaux élevés de couple, il est recommandé de ne pas utiliser des volants d'un diamètre supérieur à 350 mm.

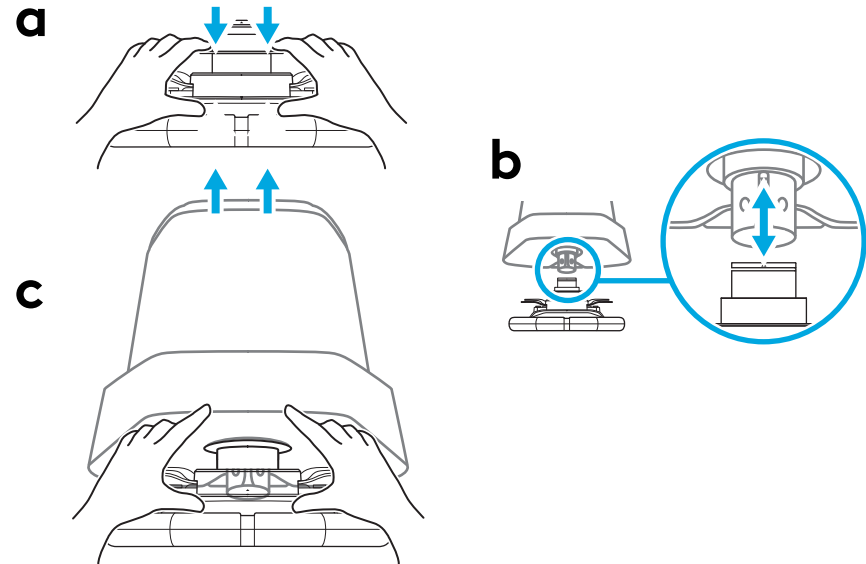


* Volant vendu séparément

INSTALLATION ET CONFIGURATION

Fixation sur une base de volant compatible

Serrez le collier QR avec les deux mains et présentez le Wheel Hub à l'adaptateur QR de votre Base de volant Logitech G compatible, en veillant à ce que la fente soit alignée. Poussez le Wheel Hub sur l'adaptateur QR jusqu'à ce qu'il s'arrête physiquement et relâchez le collier QR.

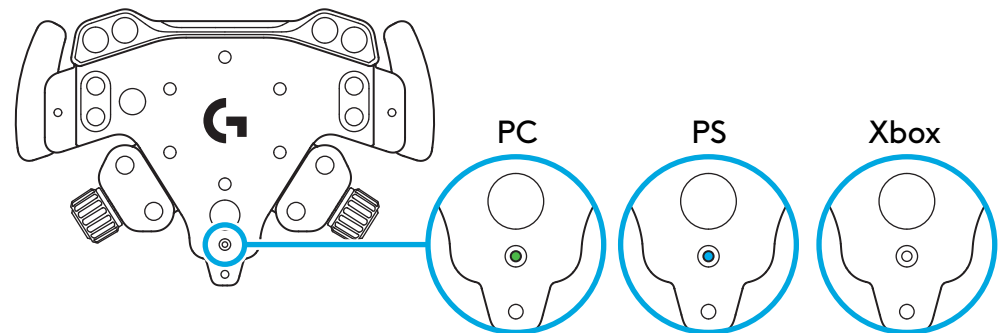


Mettez votre base de volant sous tension. Une fois que vous avez sélectionné votre plateforme, le témoin lumineux correspondant sur le volant s'allume.

Vert = PC

Bleu = PlayStation

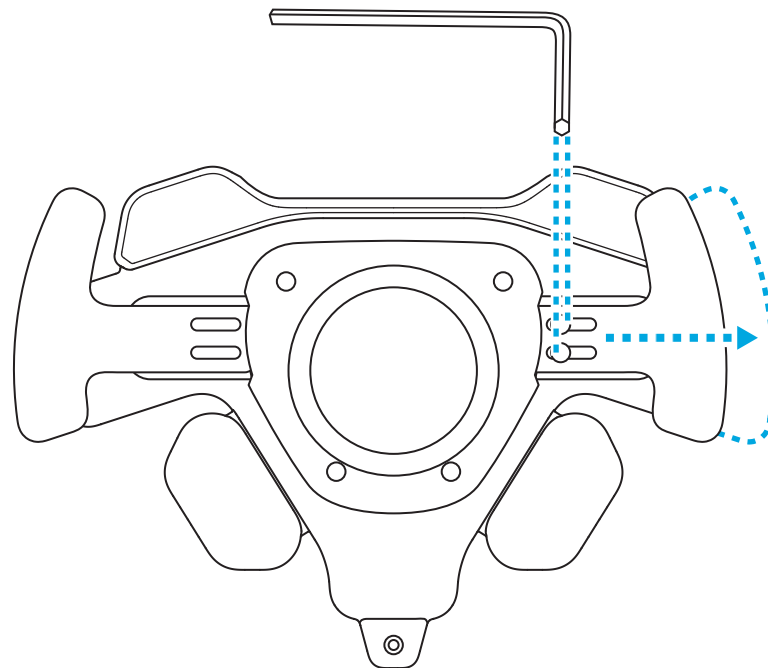
Blanc = Xbox



RÉGLAGE DES PALETTES DE CHANGEMENT DE VITESSE

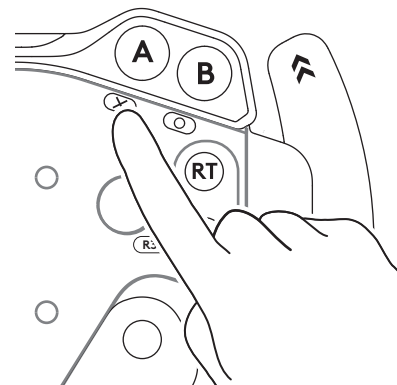
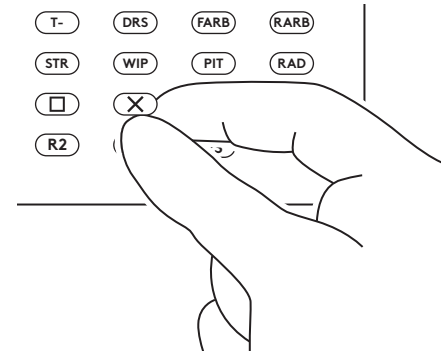
Pour répondre à vos préférences personnelles ou vous adapter à des volants plus larges, vous pouvez ajuster la position des palettes de changement de vitesse. Utilisez la clé hexagonale fournie pour desserrer les boulons, faites glisser le levier de vitesse dans la position souhaitée, puis serrez les boulons pour le fixer.

Il est également possible de retirer complètement les palettes de changement de vitesse, par exemple si vous souhaitez utiliser un levier de vitesse distinct. Retirez les boulons et les palettes de changement de vitesse, mais n'oubliez pas de remettre les boulons à leur place afin d'éviter toute perte accidentelle si vous souhaitez refixer les palettes de changement de vitesse.



ÉTIQUETTES DE BOUTON

Des étiquettes de bouton sont fournies, ce qui vous permet de vous rappeler facilement de la configuration personnalisée de vos boutons dans les titres de simulation de course. Un jeu d'étiquettes correspondant à celles utilisées sur les consoles PlayStation est également inclus, à utiliser si votre Wheel Hub est fixé à une base de volant compatible avec la PlayStation. Les tableaux suivants présentent chaque bouton sur le Wheel Hub et sa fonction correspondante sur la PlayStation, ainsi que les numéros des boutons qui seront affichés lors de l'utilisation sur PC.



INSTRUCTIONS POUR LES WHEEL HUB POUR PC

Wheel Hub pour PC	Numéros des boutons du PC	PlayStation
A	1	×
B	3	○
X	2	□
Y	4	△
LT	8	L2
RT	7	R2
Bouton du stick gauche	12	L3
Bouton du stick droit	11	R3
G1	28	PS
	9	↖ ↗
	10	
GL*	29	GL*
GR	30	GR
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
	27	

* Sur console, les boutons marqués d'un astérisque ne fonctionnent que dans les titres les plus récents qui les prennent en charge.

INSTRUCTIONS POUR LES WHEEL HUB POUR XBOX

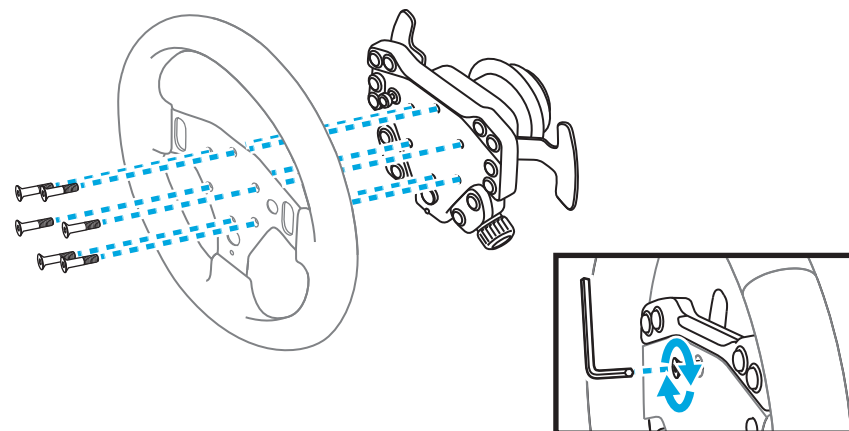
Wheel Hubt pour Xboxlan	Numéros des boutons du PC	PlayStation
A	1	×
B	3	○
X	2	□
Y	4	△
LT	8	L2
RT	7	R2
Bouton du stick gauche	12	L3
Bouton du stick droit	11	R3
	28	PS
	9	↖ ↗
	10	≡
GL*	29	GL*
	30	GR
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
 *	27	 *

* Sur console, les boutons marqués d'un astérisque ne fonctionnent que dans les titres les plus récents qui les prennent en charge.

ENSAMBLAJE

Volantes Logitech

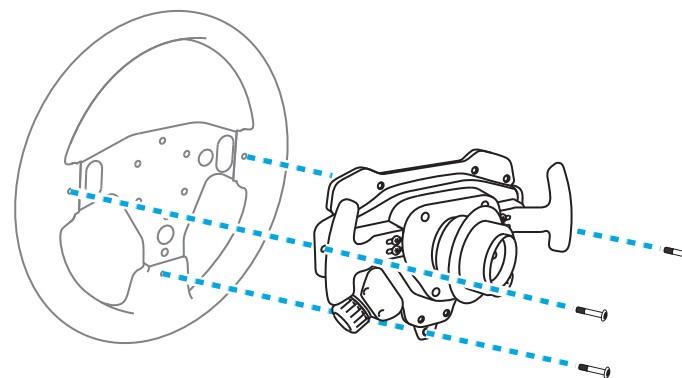
Coloca tu volante compatible en el Wheel Hub, pasando la palanca del mando de dirección y los botones por los orificios correctos. Utiliza la llave hexagonal incluida para fijar los seis pernos. Después, utiliza la llave hexagonal más pequeña para fijar los tres tornillos que se encuentran en la parte posterior de cada radio, con el fin de garantizar la máxima rigidez en el montaje. Te recomendamos encarecidamente que completes este paso para garantizar que no ocurran accidentes si alguien utiliza el volante para levantarse del asiento al terminar la carrera.



La llave hexagonal de cabeza esférica que se proporciona te ayudará a fijar los tornillos que se encuentran detrás de las palancas de cambio. Cuando estén casi totalmente apretados, cambia al lado donde está la cabeza corta de la llave hexagonal para apretarlos completamente. Si lo prefieres, también puedes quitar temporalmente las palancas de cambio aflojando los tornillos correspondientes.

Volantes de terceros

Es posible acoplar volantes de terceros. Aunque el RS Wheel Hub fue diseñado para soportar niveles de torque fuertes, se recomienda que los volantes no superen los 350 mm de diámetro.

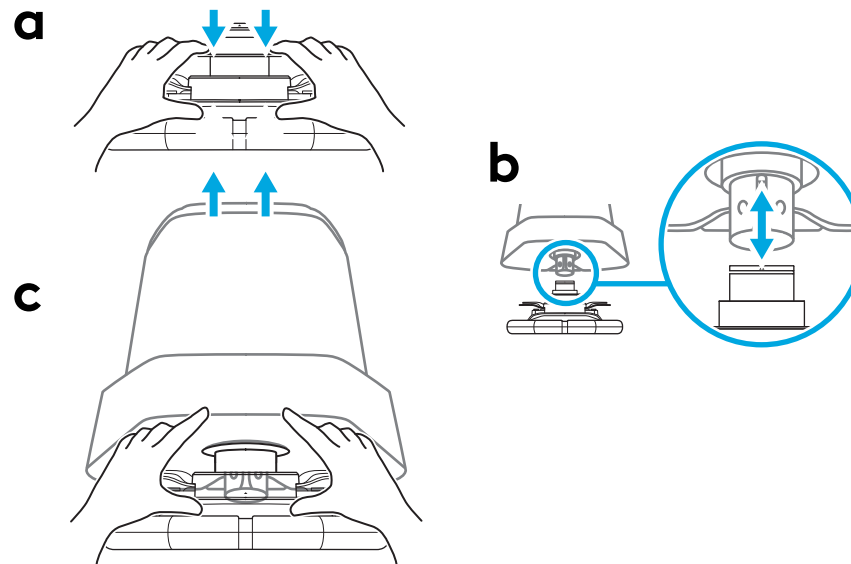


* El volante se vende por separado

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Fijación a una base compatible con el volante

Aprieta el collarín QR con ambas manos y lleva el Wheel Hub hasta el adaptador QR de la base del volante Logitech G compatible, asegurándote de que la ranura de la llave esté alineada. Empuja el Wheel Hub sobre el adaptador QR hasta que se detenga físicamente y suelta el collarín QR.

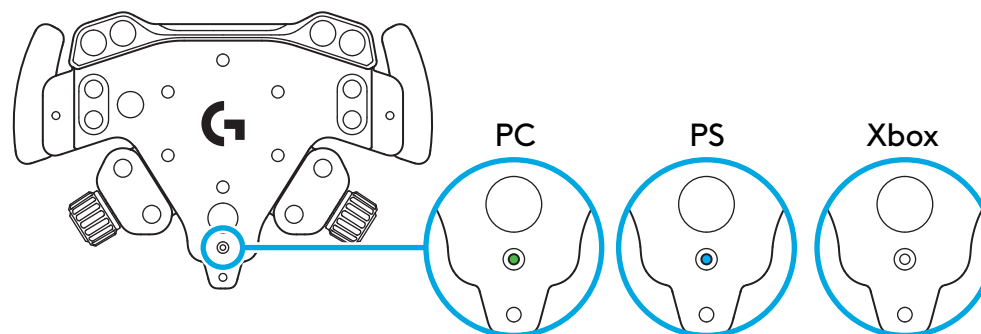


Enciende la base del volante de manera normal. Una vez que hayas seleccionado la plataforma, el LED del volante se iluminará correctamente.

Verde = PC

Blue = PlayStation

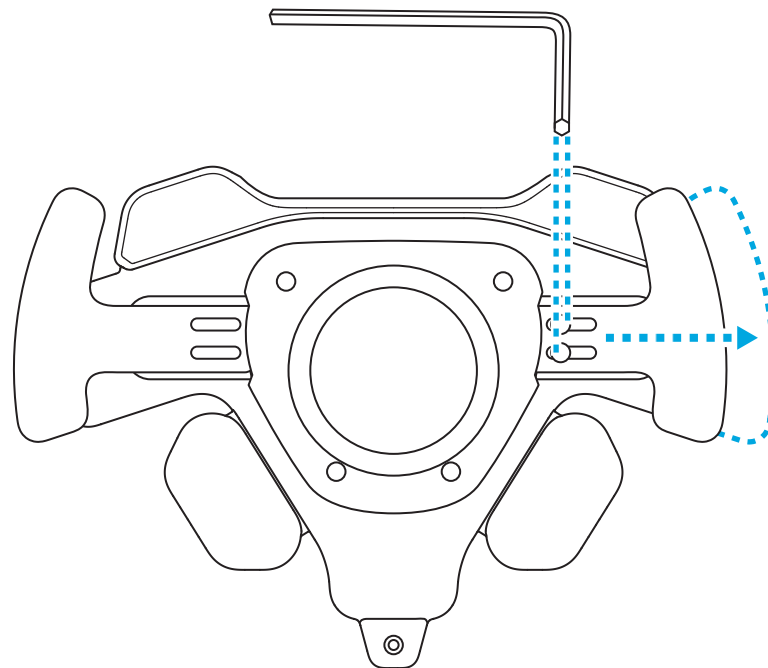
Blanco = Xbox



AJUSTE DE PALANCAS DE CAMBIO

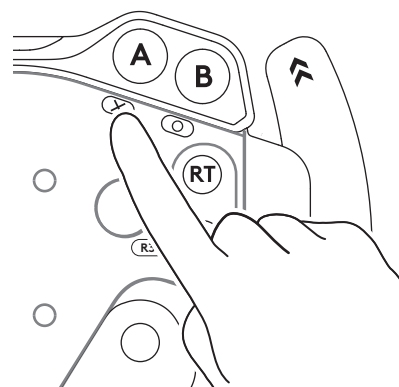
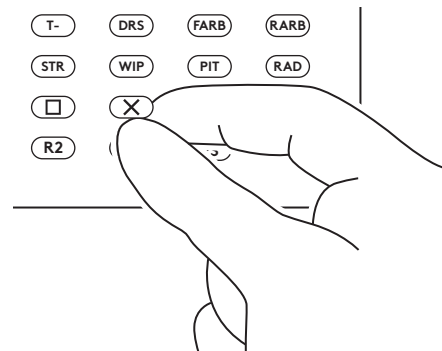
Para que se adapte a tus preferencias personales o adaptarlo a volantes más grandes, puedes ajustar la posición de las palancas de cambio. Utiliza la llave hexagonal incluida para aflojar los pernos, desliza la palanca de cambios hasta la posición deseada y después aprieta los pernos para fijarla.

También puedes retirar completamente las palancas de cambio, por ejemplo si quieres utilizar unas independientes. Retira los pernos y las palancas de cambio, pero recuerda volver a colocar los pernos en su sitio para evitar que se pierdan accidentalmente si alguna vez quieres colocar de nuevo las palancas de cambio.



ETIQUETAS PARA LOS BOTONES

Incluye etiquetas para los botones. Esto te ayudará a recordar fácilmente la configuración personalizada de los botones en los títulos de simulación de carreras. También incluye un juego de etiquetas que coincide con las que se utilizan en las consolas PlayStation, para utilizarlas si tu Wheel Hub está acoplado a una base para volante compatible con PlayStation. En las siguientes tablas se muestra cada botón del Wheel Hub y su función correspondiente en PlayStation, así como los números de los botones que se mostrarán al utilizarlo en PC.



INSTRUCCIONES PARA USAR EL WHEEL HUB EN PC

Wheel Hub para PC	Números de los botones en la PC	PlayStation
A	1	
B	3	
X	2	
Y	4	
LT	8	L2
RT	7	R2
LSB	12	L3
RSB	11	R3
G1	28	PS
	9	
	10	
GL*	29	GL*
GR*	30	GR*
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
 *	27	 *

* En la consola, los botones marcados con un asterisco solo funcionarán en los títulos compatibles más recientes.

INSTRUCCIONES PARA EL WHEEL HUB EN XBOX

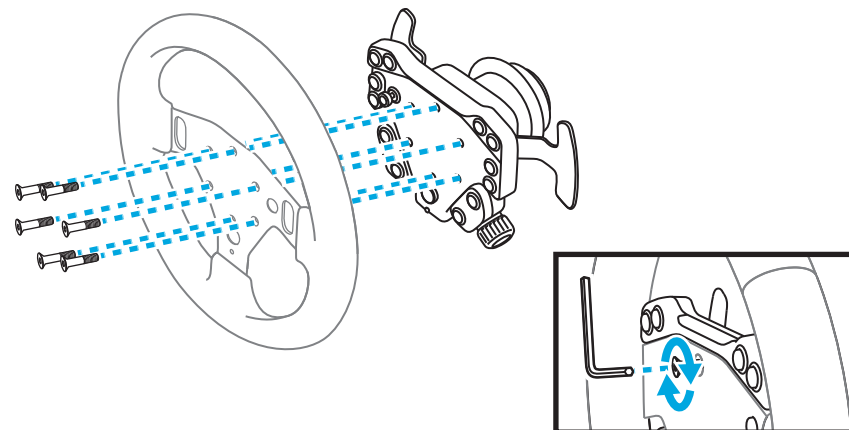
Wheel Hub para Xbox	Números de los botones en la PC	PlayStation
A	1	×
B	3	○
X	2	□
Y	4	△
LT	8	L2
RT	7	R2
LSB	12	L3
RSB	11	R3
	28	PS
	9	↖ ↗
	10	≡
GL*	29	GL*
	30	GR*
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
 *	27	 *

* En la consola, los botones marcados con un asterisco solo funcionarán en los títulos compatibles más recientes.

MONTAGEM

Volantes da Logitech

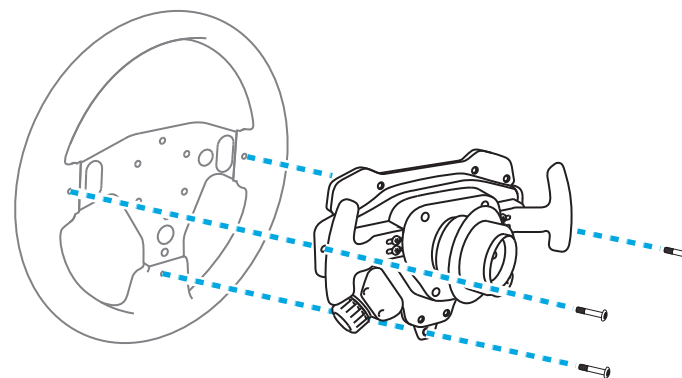
Posicione o volante compatível no Wheel Hub. Passe os botões e o joystick D-pad pelos orifícios corretos. Prenda os seus parafusos com a chave hexagonal incluída. Em seguida, com a chave hexagonal menor, prenda os três parafusos na parte de trás de cada raio para garantir uma configuração adequada e resistente. É altamente recomendável realizar essa etapa para evitar danos acidentais que podem ocorrer se alguém usar o volante para se levantar do assento quando terminar a corrida.



A chave hexagonal de cabeça esférica fornecida ajudará a aparafusar os parafusos atrás das alavancas de câmbio. Assim que os parafusos estiverem quase totalmente apertados, use a extremidade curta da chave sextavada para concluir o procedimento de aperto. Se preferir, também é possível soltar os parafusos das alavancas de câmbio e movê-las temporariamente para abrir espaço.

Volantes de terceiros

É possível conectar volantes de terceiros. Embora o RS Wheel Hub tenha sido projetado para resistência a altos níveis de torque, é recomendável que os volantes tenham, no máximo, 350 mm de diâmetro.

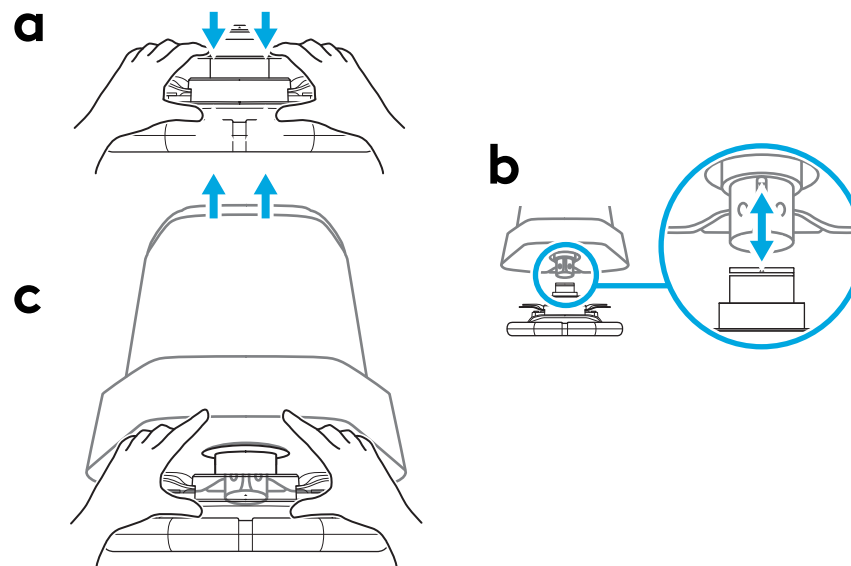


* Volante vendido separadamente

CONFIGURAÇÃO E AJUSTE

Conexão a uma base de volante compatível

Aperte o anel QR com as duas mãos e encaixe o Wheel Hub no adaptador QR na base de volante Logitech G compatível. Garanta que a ranhura da chave esteja alinhada. Empurre o Wheel Hub no adaptador QR até parar. Solte o anel QR.

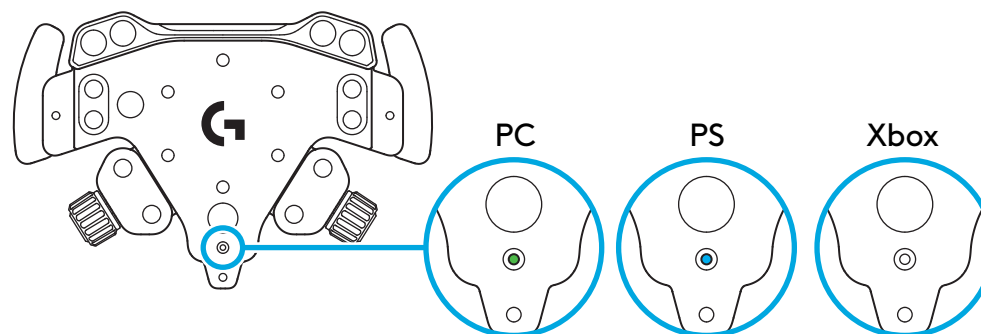


Ligue a base do volante normalmente. Após selecionar a plataforma, o LED correspondente no volante se acenderá.

Verde = PC

Azul = PlayStation

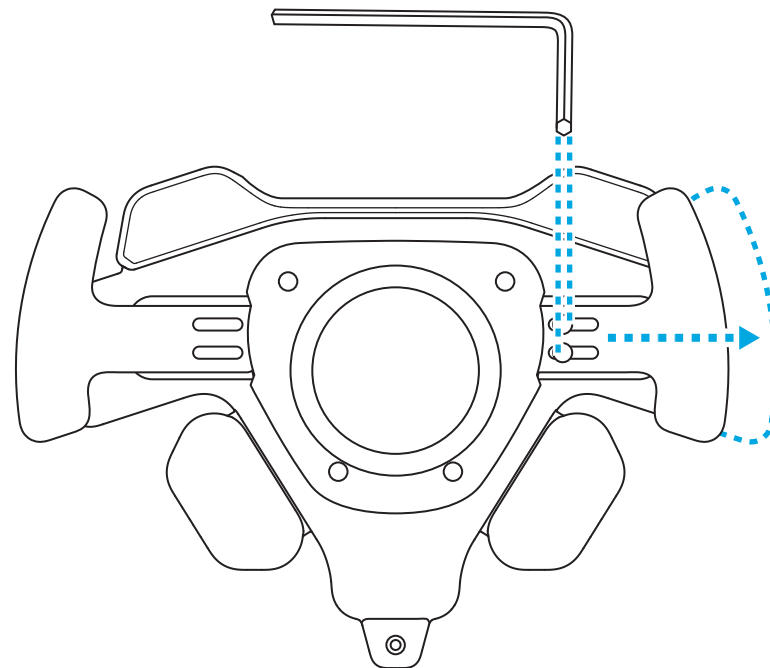
Branco = Xbox



AJUSTE DAS PÁS (PADDLES) DE MUDANÇA DE MARCHAS

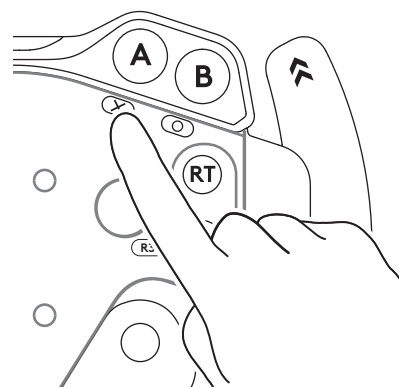
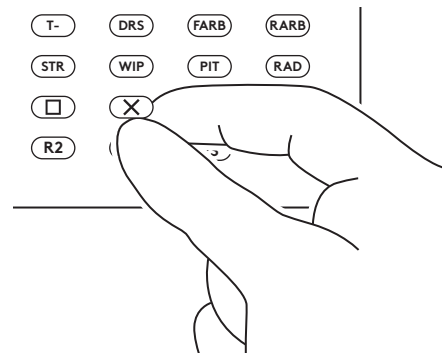
É possível ajustar o posicionamento das pás de mudança de marchas para atender às suas preferências ou para usar com volantes maiores. Solte os parafusos com a chave hexagonal incluída, deslize a alavanca de câmbio até a posição desejada e, em seguida, aperte os parafusos para fixá-la.

Caso queira usar uma alavanca de câmbio separada, também é possível remover completamente as pás de mudança de marchas. Remova os parafusos e as pás de mudança de marchas. Caso queira reinstalar as pás, lembre-se de reinserir os parafusos nas respectivas posições para evitar perda accidental.



ETIQUETAS PARA OS BOTÕES

Para lembrar facilmente as configurações dos botões personalizados em jogos de simulação de corrida, o produto é fornecido com etiquetas para os botões. Também está incluído um conjunto de etiquetas correspondentes às usadas nos consoles PlayStation. Use-as se o Wheel Hub for conectado a uma base de volante compatível com PlayStation. As tabelas a seguir mostram cada botão do Wheel Hub e a respectiva função correspondente no PlayStation, bem como os números dos botões que serão exibidos ao usá-los no PC.



INSTRUÇÕES PARA USAR O WHEEL HUB NO PC

Wheel Hub para PC	Números dos botões no PC	PlayStation
A	1	
B	3	
X	2	
Y	4	
LT	8	L2
RT	7	R2
LSB	12	L3
RSB	11	R3
G1	28	PS
	9	
	10	
GL*	29	GL*
GR*	30	GR*
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
 *	27	 *

* No console, os botões marcados com um asterisco funcionarão apenas em títulos mais recentes compatíveis.

INSTRUÇÕES PARA USAR O WHEEL HUB NO XBOX

Wheel Hub para Xbox	Números dos botões no PC	PlayStation
A	1	
B	3	
X	2	
Y	4	
LT	8	L2
RT	7	R2
LSB	12	L3
RSB	11	R3
	28	PS
	9	
	10	
GL*	29	GL*
	30	GR*
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
	27	

* No console, os botões marcados com um asterisco funcionarão apenas em títulos mais recentes compatíveis.



©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries.

Microsoft, Xbox, Xbox "Sphere" Design, Xbox Series X|S, Xbox One and Windows 10/11 are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

"PlayStation" is registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Manufactured and distributed under license from Sony Interactive Entertainment.

©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi et leurs logos respectifs sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Microsoft, Xbox, le logo sphérique d'Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One et Windows 10/11 sont des marques déposées du groupe de sociétés Microsoft. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs susceptibles de s'être glissées dans le présent manuel. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

« PlayStation » est une marque déposée ou une marque commerciale de Sony Interactive Entertainment Inc. Fabriqué et distribué sous licence de Sony Interactive Entertainment.

WEB-621-002450 002