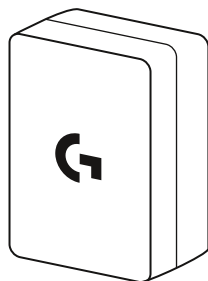
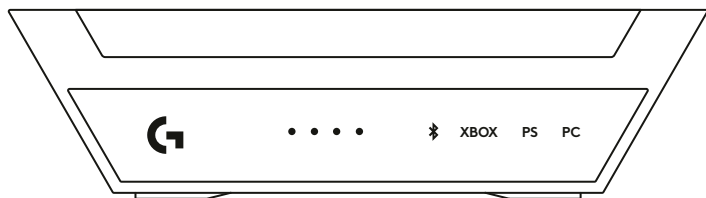


A50

Wireless Headset

SETUP GUIDE

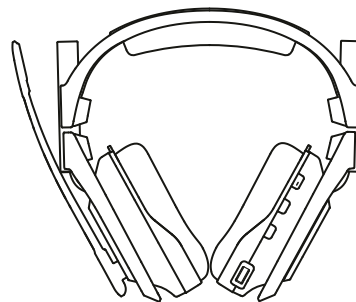




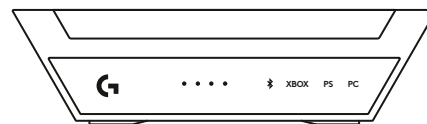
ENGLISH	3
繁體中文	22
한국어	41
INDONESIA	60

WHAT'S IN THE BOX

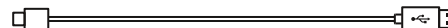
- A50 Wireless Headset



- A50 USB Base Station



- 1x *USB-C* to USB-A cable



- 1x *USB-C* to *USB-C* cable



- 1x *USB-C* Power Adapter and Plug Head



- Dolby Atmos Card

- QR code link to web QSG and support site

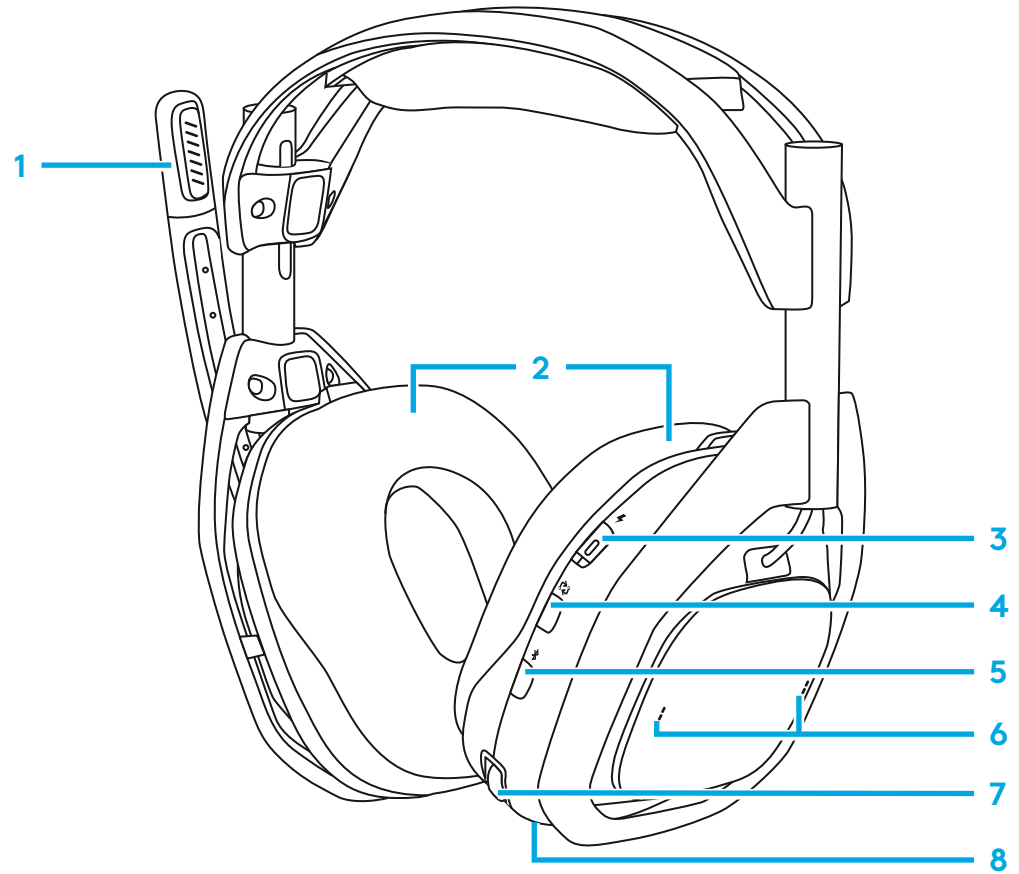
- User document



PRODUCT OVERVIEW

Headset

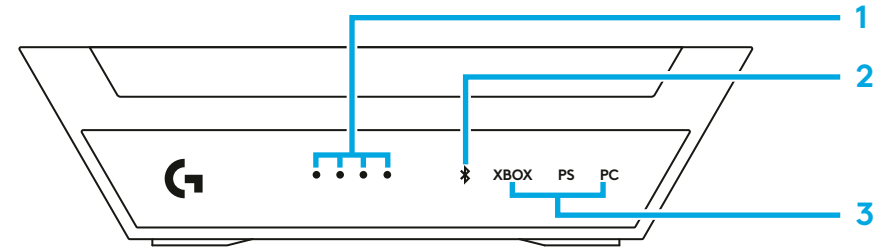
- 1 Flip-to-mute boom mic
- 2 Magnetic Ear Cushions
- 3 Power Switch and LED indicator
- 4 PLAYSYNC Button
- 5 *Bluetooth*® Button
- 6 MixAmp Game/Voice balancer
- 7 Volume Control
- 8 USB-C charge port



HDMI Base Station

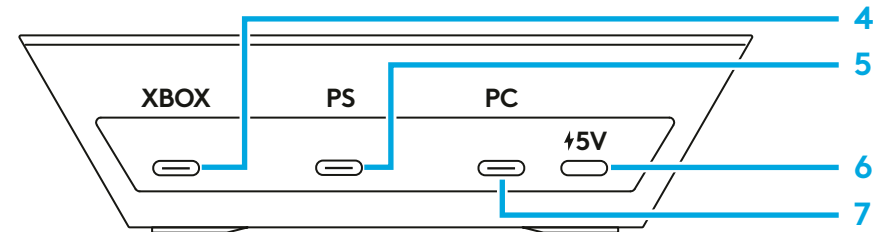
Front

- 1 Headset Battery Indicator
- 2 *Bluetooth*® Indicator
- 3 Input Selection Indicator



Rear

- 4 Inputs for XBOX
- 5 Inputs for PlayStation/Switch
- 6 5v Power Supply
- 7 Input for PC



USB-C to USB-C cable

- 1 To BaseStation 5V DC Power Port
- 2 To Power Adapter



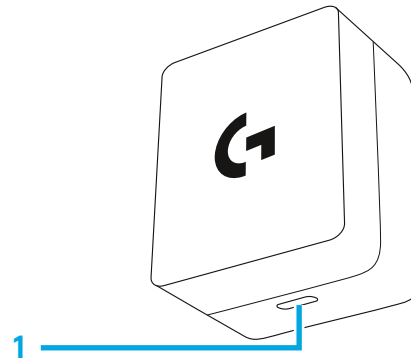
USB-C to A Cable

- 1 To BaseStation USB
- 2 To Game Console



Power Adapter

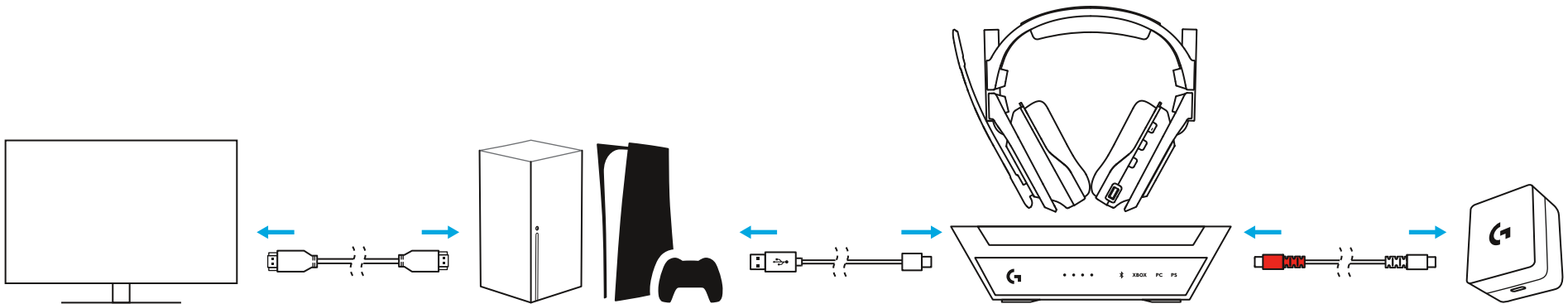
- 1 5v DC Power Out



GETTING STARTED

Equipped with PLAYSYNC Audio, MixAmp, Game/Voice balancing controls, and multiple USB ports, the Logitech G A50 allows you to use one headset with up to 3 game systems with audio processing and controls that's optimized for multiple platforms. Switch on the fly between each system using the integrated PLAYSYNC button, conveniently located on the headset. Ports for each system type are marked on the base of the BaseStation.

- *XBOX*: the MixAmp and Game/Voice balancer controls are available if the USB cable is connected to the BaseStation port designated *XBOX*.
- *Playstation, Switch*: the MixAmp Game/Voice balancer controls will not be available.
- *Windows/Mac PCs*: the MixAmp Game/Voice balancer controls are available as long as proper audio endpoint assignment has been configured.



For PC - The A50 connects to a *Windows* machine using USB-Audio, the integrated MixAmp feature offers multiple USB endpoints for versatile routing of different audio signals from various applications. When properly configured and assigned, you can quickly adjust and balance on the fly the Game/Voice mix using the A50 headset controls.

Device	USB-Audio Type	Descriptor	Stereo / Mono	Max Bit / Sample Rate
Playback/Output	Headphones	A50 Game	Stereo	24bit / 48kHz
Playback/Output	Headset Earphone	A50 Voice	Stereo	16bit / 48kHz
Recording/Input	Headset Microphone	A50 Voice	Mono	16bit / 48kHz
Recording/Input	Line	A50 StreamPort	Stereo	16bit / 48kHz

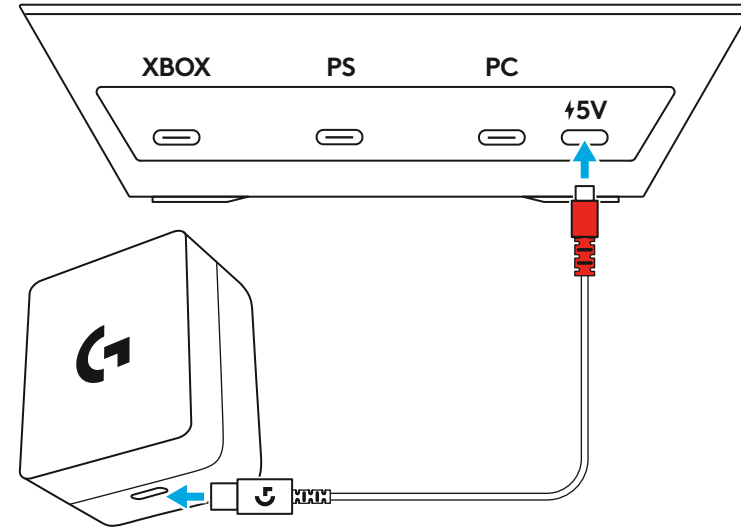
The A50 also features a StreamPort, this allows you to send (stream) a mix of audio signals that you hear on your headset to another application (for recording or broadcasting). By using Logitech G software G HUB, you can also include/exclude/adjust each audio signal independently.

About *Bluetooth* Audio - The A50 features a *Bluetooth* receiver integrated in the Base Station. This allows you to connect a secondary device such as a smartphone or tablet for music and calls. The A50 headset needs to be within range of the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station. *Bluetooth* volume can be adjusted directly from the *Bluetooth* source device. For more info, please see section 4.7 for details on connecting *Bluetooth*.

3.1 Connecting the A50 BaseStation to Power

With included USB Type C to C Cable, insert one end into the BaseStation's 5v DC power port. Insert the other end into the supplied Power Adapter and to a wall outlet/power source.

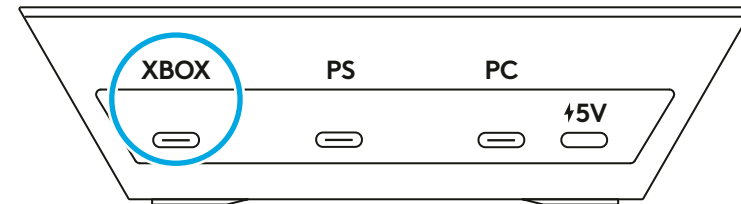
- The Base Station does not support USB bus power and requires external power to function. The A50 includes a Power Adapter and *USB C Cable* in the box.
- Tip: The included USB Type C to C cable is bi-directional, one end has been color coded in red to help you identify which cable is used to power A50 the Base Station.



3.2 Connecting to XBOX

Connect a USB A to C Cable from the *XBOX* console into the port labeled "XBOX" on the rear of the A50 BaseStation.

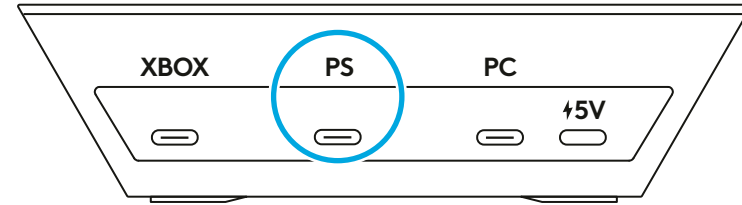
- The A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are available on *XBOX*, it allows quick and easy adjustment to both playback and voice chat audio channels.
- Make sure the BaseStation is connected to the supplied power adapter, it will not function without external power.



3.3 Connecting to Playstation

Connect a USB A to C Cable from the Playstation console into the port labeled "PS" on the rear of the A50 BaseStation.

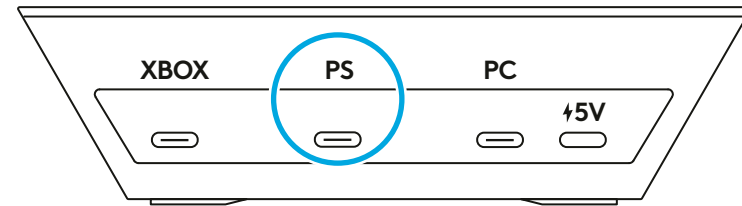
- Due to platform limitations, the A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are not available for PlayStation use.
- Make sure the BaseStation is connected to the supplied power adapter, it will not function without external power.



3.4 Connecting to Switch

Connect a USB A to C Cable from the Switch console dock into the port labeled "PS" on the rear of the A50 BaseStation.

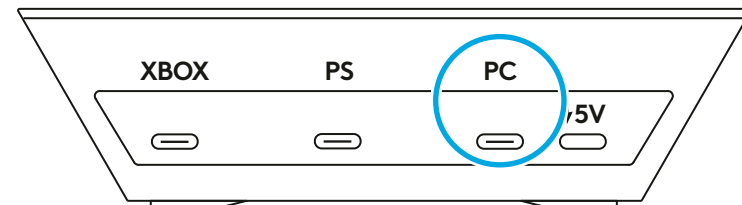
- Due to platform limitations, the A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are not available for Switch use.
- Make sure the BaseStation is connected to the supplied power adapter, it will not function without external power.



3.5 Connecting to PC

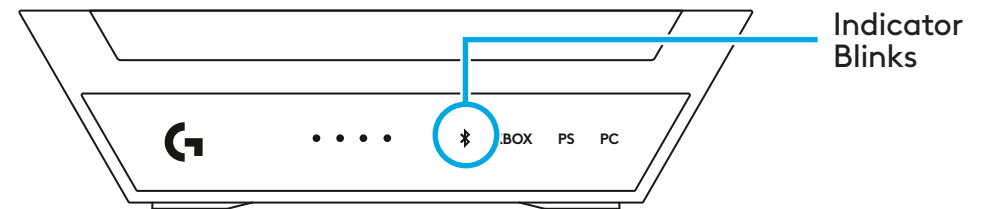
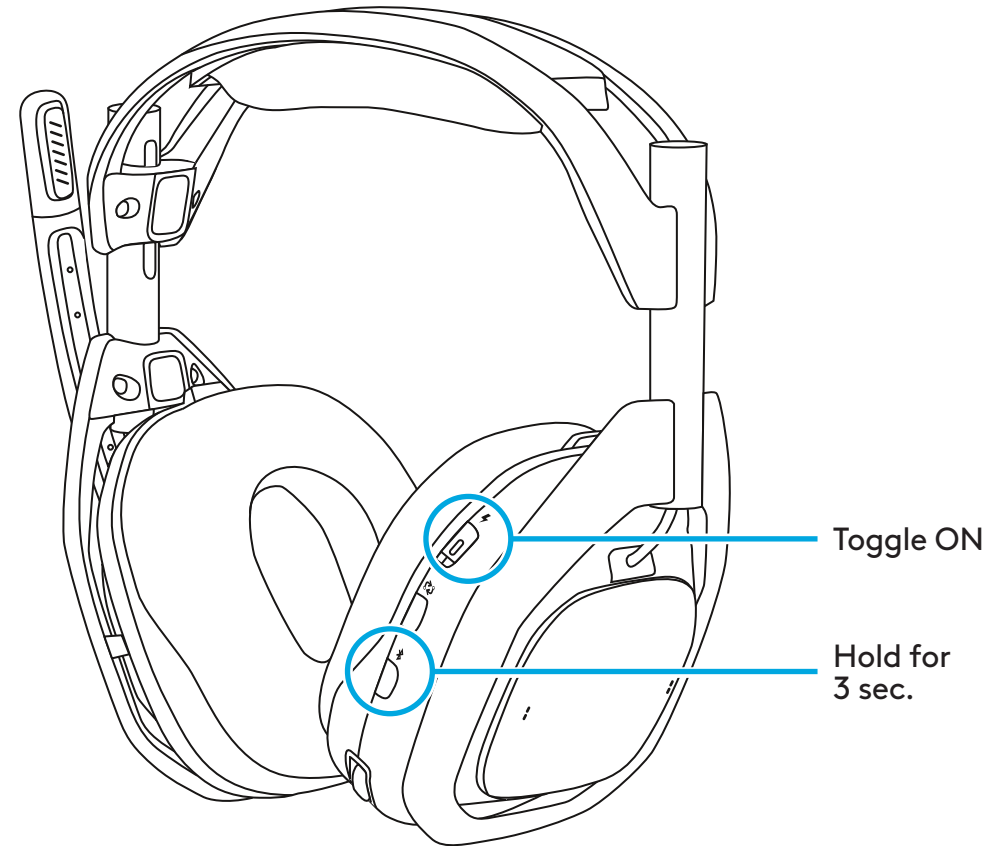
Connect a USB A to C Cable from the PC into the port labeled "PC" on the rear of the A50 BaseStation.

- The A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are available on Windows and MacOS, to allow quick and easy adjustment to both playback and voice chat audio channels.
- Though not strictly necessary, it is recommend A50 is connected to a USB-A port rated for USB 3.0 SuperSpeed or higher. These are commonly colored Blue though not always the case. Please consult your device's user manual.



3.6 Connecting to *Bluetooth*®

- 1** Make sure the supplied Power Adapter is connected to the BaseStation's 5v DC power port using the included *USB-C* cable. The BaseStation will not function without external power.
- 2** The headset can be either docked or undocked from the BaseStation; power on the Headset by toggling the headset Power Switch.
- 3** Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.
- 4** Find the *Bluetooth* indicator on the BaseStation front panel, it should begin to flash.
- 5** From your *Bluetooth* device, connect to "A50" in the pairing list.
 - The A50 headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.
 - The A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are not available for *Bluetooth*.



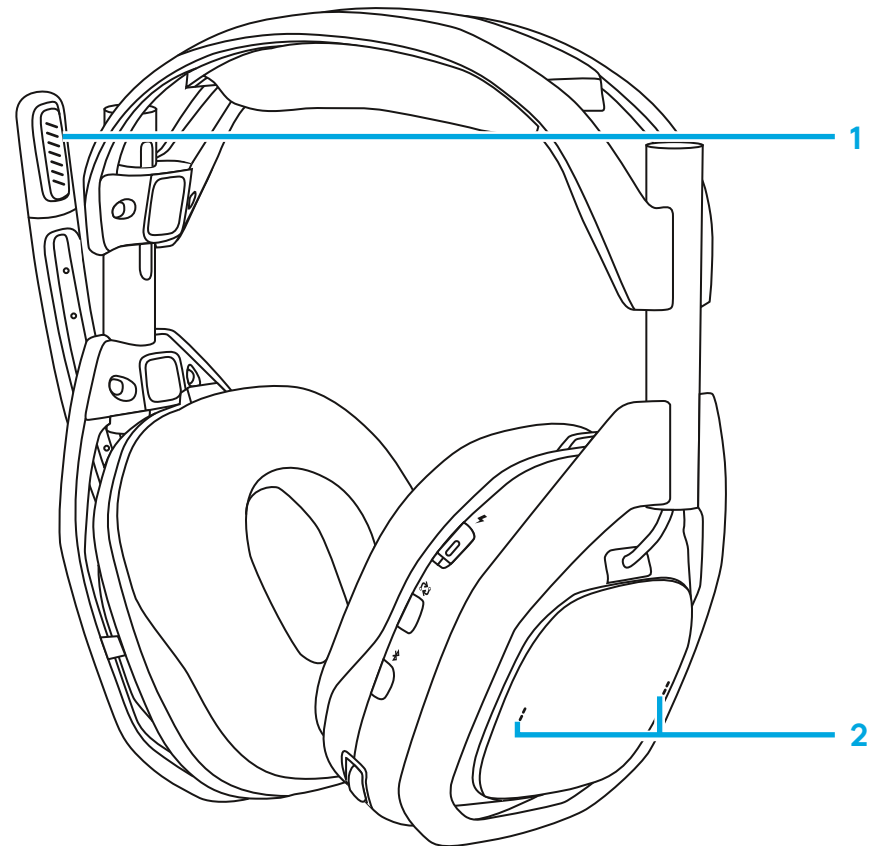
HOW TO USE

How to Configure and Use

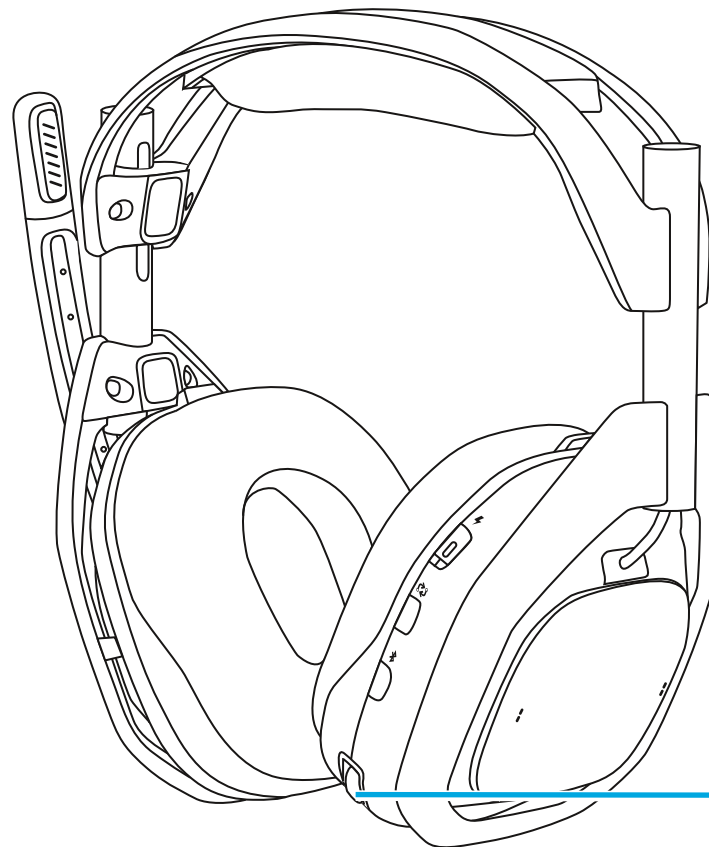
Before using your A50, please read the following section to familiarize yourself with the headset controls, how to configure, and helpful tips to get the most out of your Logitech G A50. Please go to the following sections for the device and system types:

4.1 Headset Controls

- 1 Flip-to-Mute Microphone:** The A50 headset features an adjustable boom microphone that automatically mutes when flipped away. When rotated to the fully upright position, your mic signal is muted at the headset level. When rotating the boom, you will feel a mechanical engagement point that indicates when the mute is engaged or disengaged.
- 2 MixAmp Game/Voice Balancing:** On supported platforms and when properly configured, the A50 MixAmp feature allows on-the-fly adjustment between two distinct audio signals. This lets you quickly dial in and balance how much of the game's audio or a friend's voice-chatter you want to hear at any given moment. MixAmp Game/Voice balancer controls are accessible using the two paddle switches located on the right ear of the headset. An audible notification tone will be played at Game Max, Mid, Voice Max points.



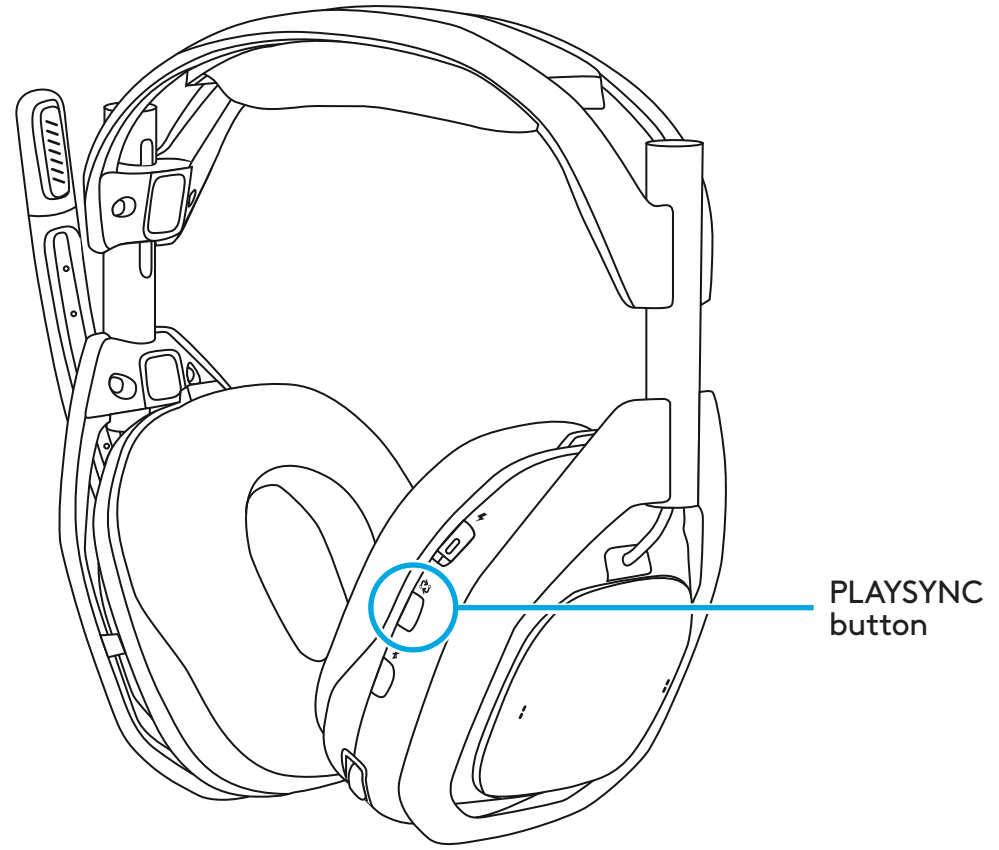
- 3 Headset Volume and Adjustment:** The A50 features an internal volume management and control scheme; the headset's volume is independent and does not sync with the source system. Volume is adjusted intuitively using the control wheel. An audible notification tone will be played at volume max and volume zero points.



4.2 CHANGING INPUTS

If multiple systems are plugged in, A50 allows you to switch between each system using the PLAYSYNC button, located on the headset, under the Power Switch.

- 1** When the headset is undocked, the power must be on for the PLAYSYNC button to function. Single press the to cycle between systems. The Base Station's Input LED Indicator will respond.
- 2** When all three systems are active, pressing the PLAYSYNC button will cycle through each input sequentially, XBOX to PlayStation to PC.
- 3** You can use the PLAYSYNC button when the headset is docked to the Base Station, no matter what state the Power Switch is toggled to.



4.3 XBOX

To use A50 with your XBOX, please make sure it is first configured. Your A50 also features Dolby Atmos with the included lifetime license.

Configure

- 1 Place A50 headset in the Base Station dock and powered on.
- 2 Press the PLAYSYNC button to set it in XBOX mode.
- 3 Undock the headset and leave it powered on, an on screen notification will indicate the headset has been assigned. This can take several seconds.
- 4 In **XBOX Settings > Volume and audio output > Headset audio**:
 - For Headset format, select **Stereo uncompressed** or **Dolby Atmos for Headphones**.
- 5 Under **Additional options**, leave everything else unchecked, optionally you can enable **Mute speaker audio when headset attached**, if preferred. This is recommended while on team chat, so that audio from your TV/Speaker is not picked up by your A50 microphone and disrupts your team.

Use

- 1 The A50 MixAmp technology integrates seamlessly with your XBOX. The A50 volume control and MixAmp Game/Voice balancer states are synced to the XBOX, they are viewable and also adjustable using your controller via the guide menu under the audio tab.
- 2 When the A50 Headset is docked/powered off, Audio from the XBOX is automatically routed to the TV/Speaker.

- 3** When the Headset is undocked/powered on, Audio from the *XBOX* will be re-routed to the headset. *XBOX* will notify on screen when the headset is assigned.
 - While the A50 Headset is undocked, you can power it off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.
 - Note: the included Dolby Atmos license is hardware bound to your A50. Activating and using this feature requires a valid USB connection to the console and power supplied to the A50 Base Station.

4.4 PlayStation

To use A50 with your PlayStation, please make sure it is first configured.

Configure

- 1** Place A50 headset in the Base Station dock and powered on.
- 2** Use the PLAYSYNC button to set it in PS mode, an on screen notification will indicate the headset has been detected.
- 3** In **Setting > Sound > Audio Output**:
 - For **Output Device**, choose **USB Headset (A50)**.
 - Navigate to the bottom and under **Audio Form (Priority)**, select **Linear PCM**.
- 4** Optional: if desired, **3D Audio (Headphones)** can be enabled and **Audio Profile** can be adjusted to your preference.
- 5** Then in **Setting > Sound > Microphone**:
 - For Input Device, choose **USB Headset (A50)**.

Use

- 1 To use the A50 headset, ensure the audio output is set to **USB Headset (A50)** and Mic is set to **USB Headset (A50)**, this can be accessed using either **Settings** or **Control Center** by pressing the **PS** button on your controller.
- 2 The A50 headset volume is separately managed from the PlayStation and designed not to sync. Carefully adjust both PlayStation and A50 volume to ensure a comfortable level before use.
 - Note: The Game/Voice balancer feature and controls will not be available when used with the PlayStation.
 - Note: As designed, the PlayStation's **Switch Output Device Automatically** feature works when the A50 is either physically unplugged or is set to another operating mode (XBOX or PC), using the PLAYSYNC button. Docking or Undocking the headset will not affect your console's audio output and does not cause it to redirect. You can manually choose the audio output by selecting the desired device, this can be done using **Settings** or **Control Center** by pressing the **PS** button on your controller.

4.5 Switch

To use the A50 Headset and Base Station with your Nintendo Switch in docked mode, please follow these instructions.

Configure

- 1 Place A50 headset in the Base Station dock and powered on.
- 2 Use the PLAYSYNC button to set in PS mode. an on screen notification will indicate the headset has been detected.

Use

- 1 The Switch console will automatically route audio to A50 when the Base Station is USB connected and is set to the appropriate operating mode.

- 2 The A50 headset volume is separately managed from the Switch and designed to not sync. Carefully adjust both Switch and A50 volume to ensure a comfortable level before use.
 - Note: The Game/Voice balancer feature and controls will not be available when used with the Switch.
 - Note: Due to the way the Switch is designed and functions, audio to TV/Speaker will not be restored until the A50 is either physically unplugged or is set to another operating mode (XBOX or PC), using the PLAYSYNC button. Docking or Undocking the headset will not affect your console's audio output and does not cause it to redirect.

4.6 PC

To use A50 with your PC, please make sure it is first configured. A50 offers several USB Audio endpoints that can be used for different functions or needs. Your A50 also features Dolby Atmos with the included lifetime license.

Configure

- 1 Place the A50 headset in the Base Station dock, powered on.
- 2 Press the PLAYSYNC button to set the product in PC mode.
- 3 Under **Setting > Sound > Output:**
 - Make sure **Output** is set to **A50 Game**. Your system will now use this Audio Endpoint as the main output.
 - Optional: you can also set the Spatial Audio format by clicking on A50 Game to navigate to its **Properties**, then under **Spatial Audio** drop down, select either **Microsoft Windows Sonic for Headphones** or **Dolby Atmos for Headphones** if desired.
- 4 Under **Setting > Sound > Input:**
 - Make sure **Input** is set to **A50 Mic Out**. Your system will now use the A50 X as the main microphone.

- 5 Optional: You'll notice a secondary USB Audio Output Endpoint labeled A50 Voice. If desired, you can point your chat application or your game's chat output to this Audio Endpoint. Doing so will allow the MixAmp Game-Voice balancing controls to function when accessed using the two paddle switches located on the right ear of the headset.
- 6 Optional: You notice a secondary USB Audio Input Endpoint labeled A50 Stream Out. This is used for the Stream Output feature of A50. For details, please see the Stream Output section.

Use

- 1 Whenever the Base Station is connected to your PC and powered, the A50 will always output audio from your PC if set as the primary audio device. Docking and Undocking the headset will not affect your system's audio output and does not cause it to redirect.
- 2 The A50 headset volume is separately managed from the PC and designed not to sync. Utilize both Windows and A50 volume adjustments to ensure a comfortable level before use.
 - Note: the included Dolby Atmos license is hardware bound to your A50. Activating and using this feature requires a valid USB connection to the console and power supplied to the A50 Base Station.

4.7 Bluetooth®

The A50 headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

Configure

- 1 When the headset in range of the Base Station and powered on.
- 2 Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.

3 On your Bluetooth device find **A50** in the pairing list and connect to it.

4 NOTE: If A50 is powered off it will not automatically reconnect to the last *Bluetooth* device used. Remember to reconnect to A50 from your *Bluetooth* device.

Use

1 When A50 is connected to your *Bluetooth* device, the following audio and playback controls become available using the *Bluetooth* button located on the headset:

- Play / Pause: Single Tap.
- Track Forward: Double Tap.
- Track Back or Previous Track: Triple Tap.

2 When receiving a voice call, the following controls are available:

- Call Answer / Call End: Single Tap.
- Call Reject: Hold.

3 To adjust the volume of the *Bluetooth* audio (music or calls), simply do so using the *Bluetooth* device's volume buttons or controls.

4.8 Docking and Charging

The A50 requires a dedicated external power source. Please use the included AC adapter with the product.

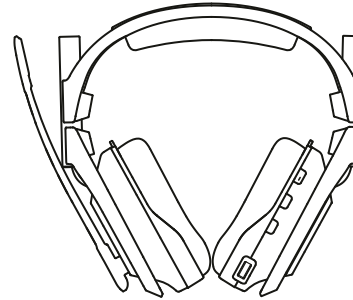
The A50 headset is designed to be docked and charge on the Base Station when not in use. This ensures the headset is sufficiently charged and ready for the next session. After each session, we recommend docking the headset to the Base Station. Alternatively, the headset includes a *USB-C* port (located on the right ear) to allow for wired charging during use or quick top offs.

Use

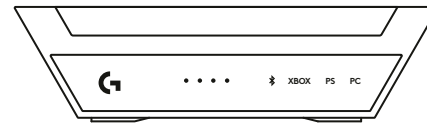
- 1** Before docking, make sure the headset is in the correct orientation; the boom mic should be on the left-hand side and the button controls should be facing you.
- 2** Make sure to flip the boom mic to the up (muted) position and the ear cups are not rotated or flipped inwards towards you.
- 3** Gently place the headset on the Base Station, doing so will allow the headset to properly align with the charging pins.
- 4** The Base Station has 4 LEDs indicating the headset's battery state of charge, in 25% increments.
- 5** The headset has one LED integrated into the power switch:
 - Power On / Battery Full: White.
 - Sleep Mode: Breathing White.
 - Battery Charging: Orange.
 - Battery Low: Steady Red.
 - Battery Critical (less than 15 minutes playtime remaining): Breathing Red.

包裝內容

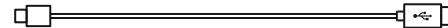
- A50 無線耳機 (含麥克風)



- A50 USB 底座



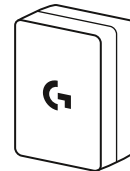
- 1 條 USB-C 轉 USB-A 連接線



- 1 條 USB-C 轉 USB-C 連接線



- 1 個 USB-C 電源轉接器和插頭



- Dolby Atmos 音效卡

- 連結到網頁 QSG 和支援網站的 QR 碼

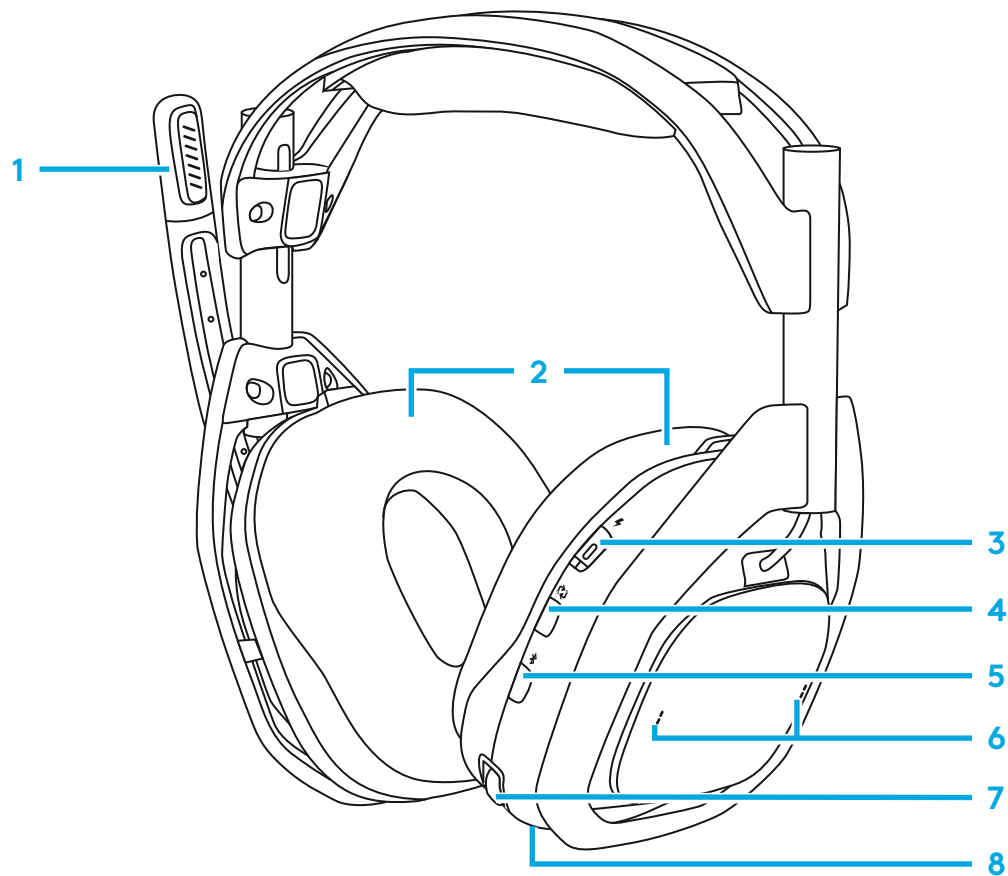
- 使用者文件



產品概覽

耳機 (含麥克風)

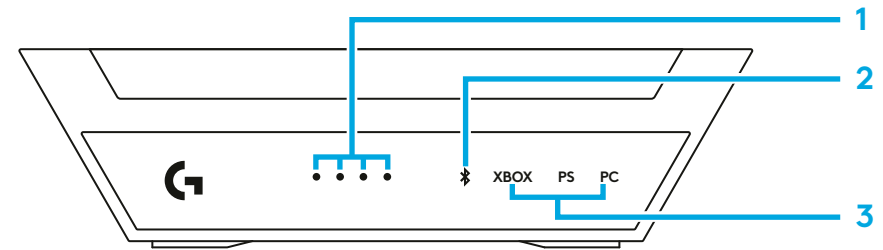
- 1 翻轉靜音麥克風桿
- 2 磁力耳墊
- 3 電源開關與 LED 指示燈
- 4 PLAYSYNC 按鈕
- 5 藍牙按鈕
- 6 MixAmp 遊戲/語音平衡器
- 7 音量控制
- 8 USB-C 充電連接埠



HDMI 底座

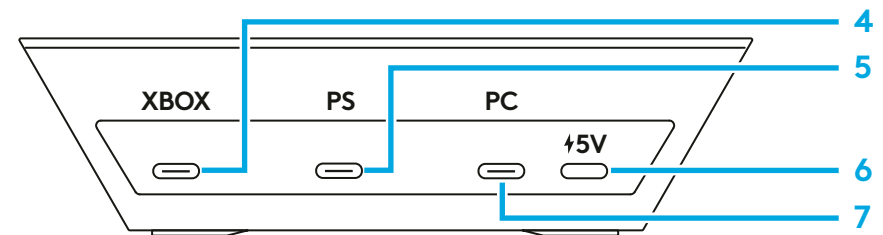
前方

- 1 耳機(含麥克風)電池指示燈
- 2 藍牙指示燈
- 3 輸入選擇指示燈



後方

- 4 XBOX 輸入
- 5 PlayStation/Switch 輸入
- 6 5v 電源供應器
- 7 PC 輸入



USB-C 轉 USB-C 連接線

- 1 連接底座 5V DC 電源連接埠
- 2 連接電源轉接器



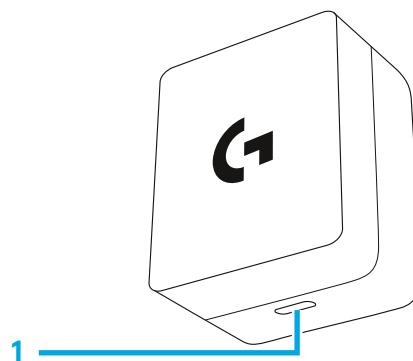
USB-C 轉 USB-A 連接線

- 1 連接底座 USB
- 2 連接遊戲主機



電源轉接器

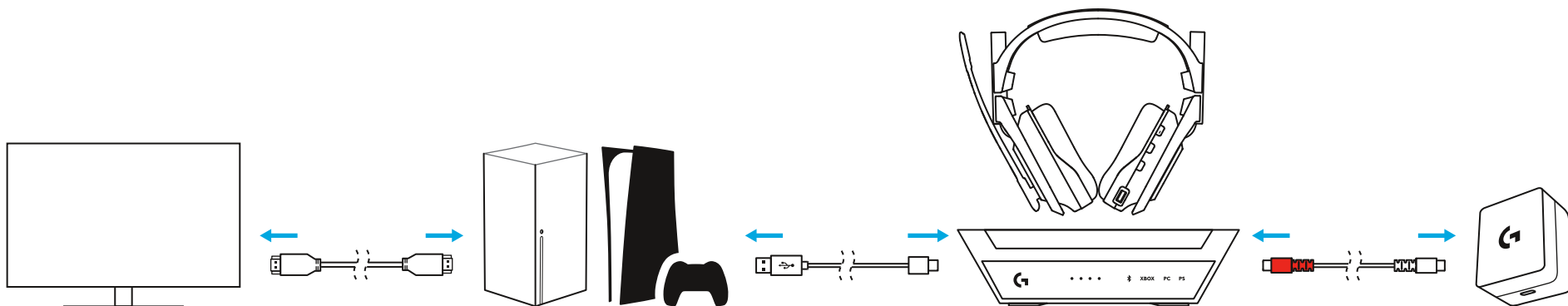
- 1 5v DC 電源輸出



使用入門

Logitech G A50 配備 **PLAYSYNC AUDIO**、**MixAmp**、遊戲/語音平衡控制按鈕和多個 **USB** 連接埠，可讓您使用一組耳機（含麥克風）來搭配多達 **3** 個遊戲系統，並提供針對多平台進行最佳化的音訊處理和控制按鈕。您可使用整合式 **PLAYSYNC** 按鈕在每個系統之間隨時切換，該按鈕位於耳機（含麥克風）上，非常方便。每種系統類型的連接埠標示在底座底部。

- **XBOX**：如果 **USB** 連接線連接到 **XBOX** 專屬的底座連接埠，即可使用 **MixAmp** 和遊戲/語音平衡器控制按鈕。
- **Playstation、Switch**：MixAmp 遊戲/語音平衡器控制按鈕不提供使用。
- **Windows/Mac PC**：只要指派適當音訊端點，即可使用 **MixAmp** 遊戲/語音平衡器控制按鈕。



針對 PC - 使用 **USB-Audio** 將 **A50** 連接到 **Windows**，整合式 **MixAmp** 功能可提供多個 **USB** 端點，以多元化方式路由來自各應用程式的不同音訊訊號。正確配置和指派後，您就可以使用 **A50** 耳機（含麥克風）控制按鈕快速調整和平衡遊戲/語音混音。

裝置	USB-音訊類型	描述	立體聲/單聲道	最大位元 / 取樣率
播放/輸出	耳機	A50 遊戲	立體聲	24 位元/48kHz
播放/輸出	耳機（含麥克風）上的耳機	A50 語音	立體聲	16 位元/48kHz
錄製/輸入	耳機（含麥克風）上的麥克風	A50 語音	單聲道	16 位元/48kHz
錄製/輸入	線路	A50 StreamPort	立體聲	16 位元/48kHz

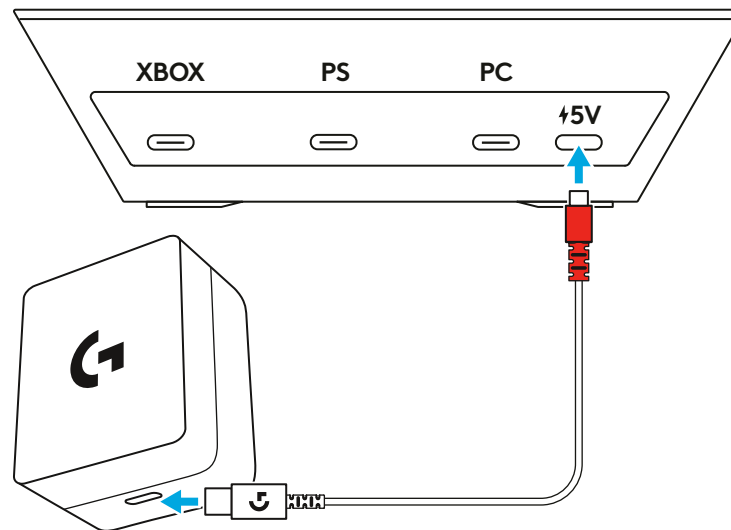
A50 還有 **StreamPort**，可讓您將在耳機（含麥克風）上聽到的混音音訊訊號，傳送（串流傳輸）到另一個應用程式（用於錄製或廣播）。藉由使用 **Logitech G** 軟體 **G HUB**，您也可以單獨納入/排除/調整每個音訊訊號。

關於藍牙音訊 - **A50** 有整合於底座的藍牙接收器。可讓您連接第二部裝置，例如智慧型手機或平板電腦，以聆聽音樂和通話。所有的音訊播放都需要 **A50** 耳機（含麥克風）處於底座的無線範圍內，包括藍牙。如果耳機（含麥克風）不在底座的無線範圍內，將無法使用藍牙功能。藍牙音量可以直接從藍牙音源裝置進行調整。如需更多資訊，請參閱 **4.7** 節以瞭解連線到藍牙的詳情。

3.1 連接 A50 底座至電源

使用隨附的 USB Type C 轉 C 連接線，將一端插入底座的 5v DC 電源連接埠。另一端插入提供的電源轉接器和牆壁插座/電源。

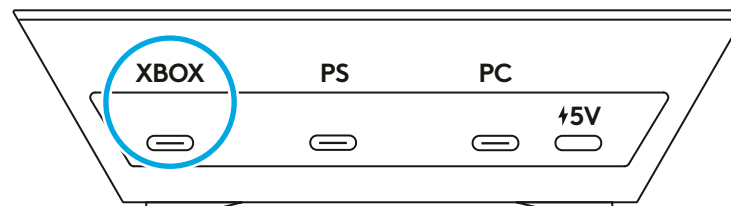
- 底座不支援 USB 匯流排電源，需要外部電源才能運作。
A50 包裝內提供電源轉接器和 USB C 連接線。
- 提示：隨附的 USB Type C 轉 C 連接線可雙向使用，一端用紅色標示，協助您識別 A50 連接底座供電用的連接線。



3.2 連接 XBOX

從 XBOX 遊戲主機，將 USB A 轉 C 連接線連接到 A50 底座後方標記「XBOX」的连接埠。

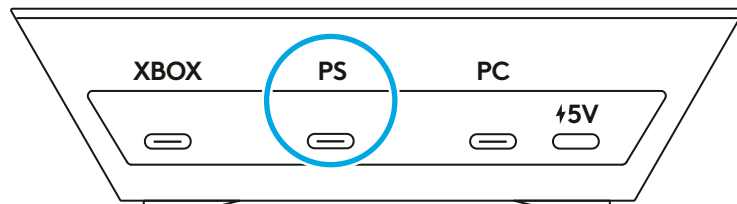
- XBOX 上提供 A50 MixAmp 和遊戲/語音平衡器控制按鈕，可快速輕鬆地調整播放和語音交談音訊頻道。
- 確認底座已連接到隨附的電源轉接器，如果沒有接上外部電源就無法運作。



3.3 連接 Playstation

從 Playstation 遊戲主機，將 USB A 轉 C 連接線連接到 A50 底座後方標記「PS」的连接埠。

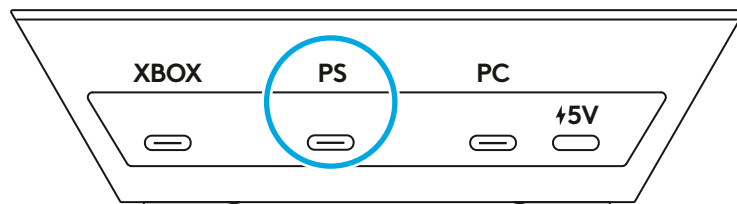
- 由於平台限制，PlayStation 無法提供 A50 MixAmp 和遊戲/語音平衡器控制按鈕。
- 確認底座已連接到隨附的電源轉接器，如果沒有接上外部電源就無法運作。



3.4 連接 Switch

從 Switch 遊戲主機座，將 USB A 轉 C 連接線連接到 A50 底座後方標記「PS」的连接埠。

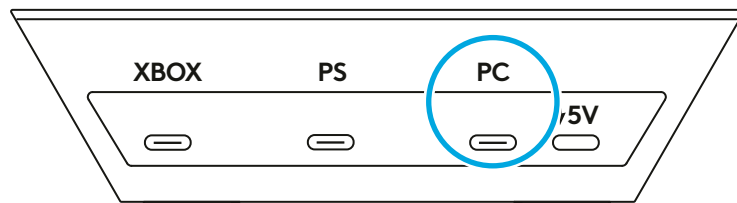
- 由於平台限制，PlayStation 無法提供 A50 MixAmp 和遊戲/語音平衡器控制按鈕。
- 確認底座已連接到隨附的電源轉接器，如果沒有接上外部電源就無法運作。



3.5 連接 PC

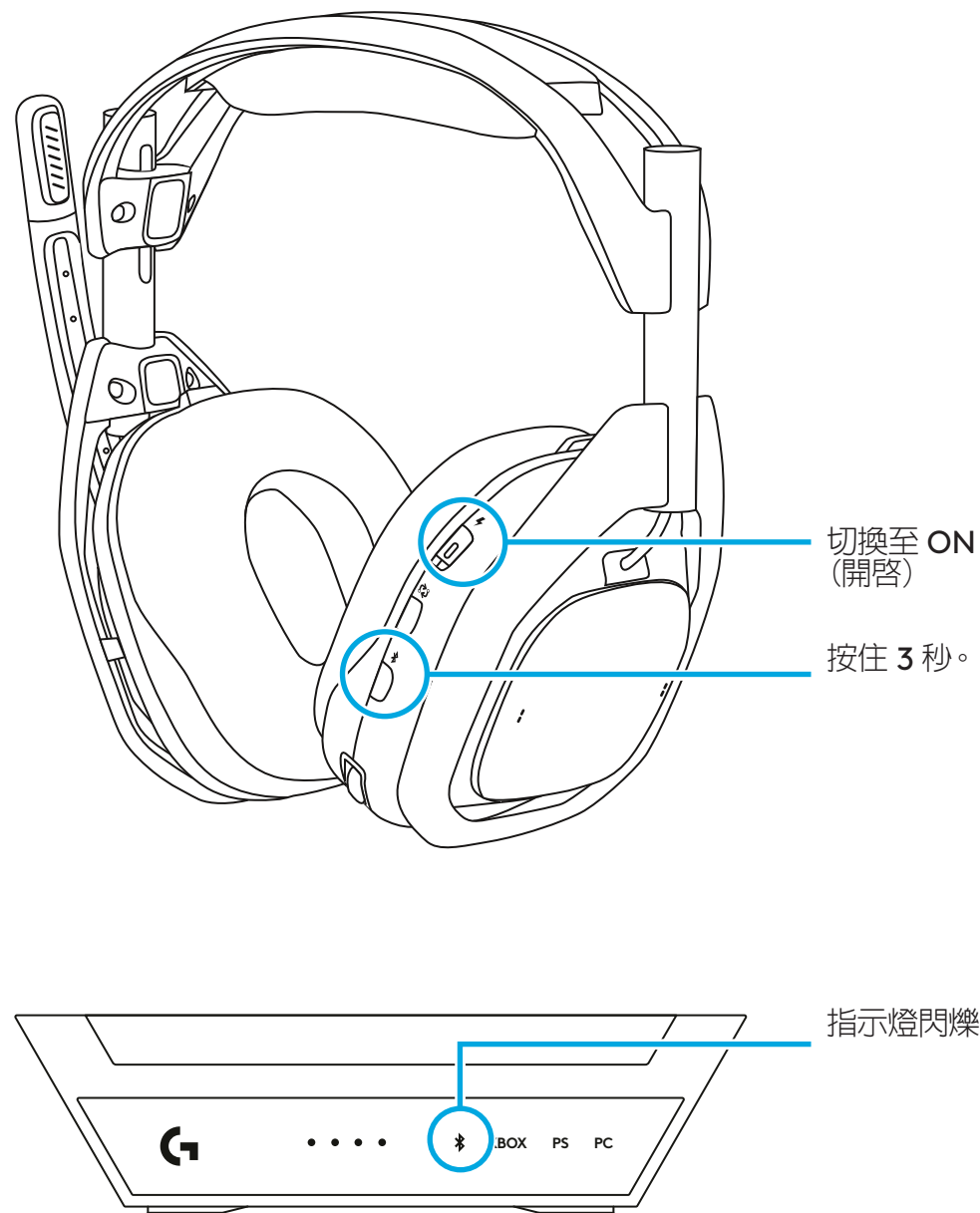
將 USB A 轉 C 連接線，從 PC 連接到 A50 底座後方標記「PC」的连接埠。

- Windows 和 macOS 上提供 A50 MixAmp 和遊戲/語音平衡器控制按鈕，可快速輕鬆地調整播放和語音交談音訊頻道。
- 雖然並非絕對必要，但建議將 A50 連接到等級為 USB 3.0 SuperSpeed 或更高規格的 USB-A 連接埠。一般此連接埠會以藍色標示，但並非一定如此。請查閱您裝置的使用者手冊。



3.6 連接藍牙

- 1 確認隨附的電源轉接器使用隨附的 **USB-C** 連接線，連接到底座的 **5v DC** 電源連接埠。如果沒有接上外部電源，底座就無法運作。
- 2 耳機（含麥克風）可以靠接或不靠接到底座上，切換耳機（含麥克風）的電源開關可以開啓耳機（含麥克風）電源。
- 3 按住藍牙按鈕 **3 秒**。
- 4 查看底座前方面板的藍牙指示燈，此時指示燈應開始閃爍。
- 5 從您的藍牙裝置，連接到配對清單中的「**A50**」。
 - 所有的音訊播放都需要將 **A50** 耳機（含麥克風）連接到底座，包括藍牙。如果耳機（含麥克風）不在底座的無線範圍內，將無法使用藍牙功能。
 - 連接藍牙時，無法使用 **A50 MixAmp** 和遊戲/語音平衡器控制按鈕。



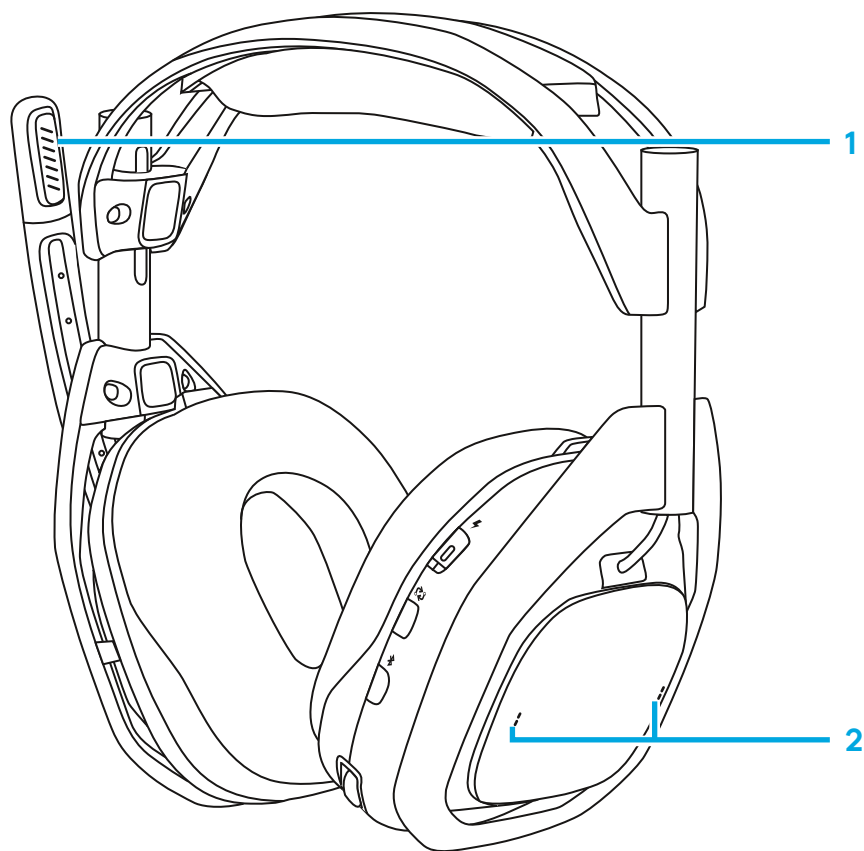
使用方式

如何配置和使用

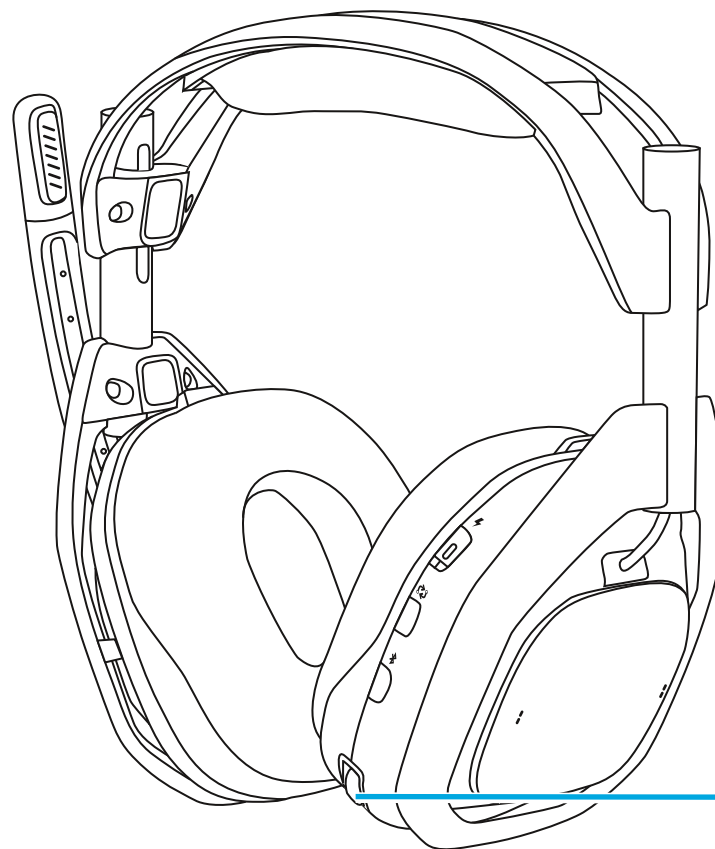
在使用 **A50** 之前，請閱讀以下章節以熟悉耳機（含麥克風）控制按鈕、如何配置以及充分利用 **Logitech G A50** 的實用提示。有關裝置和系統類型，請參閱以下章節：

4.1 耳機（含麥克風）控制按鈕

- 1 翻轉靜音麥克風：**A50 耳機（含麥克風）提供可調整的麥克風桿，翻轉時會自動靜音。麥克風旋轉到完全直立的位置時，麥克風訊號會在耳機（含麥克風）層級靜音。旋轉麥克風桿時，您會感覺到機械接合點，該接合點表示啟動或取消靜音。
- 2 MixAmp 遊戲/語音平衡：**在支援的平台上，如果配置正確，A50 MixAmp 功能可在兩個不同的音訊訊號之間快速調整。因此您可以在任何時刻快速調整並平衡您希望聽到的遊戲音訊或朋友的語音交談內容。MixAmp 遊戲/語音平衡器控制按鈕可透過位於耳機（含麥克風）右耳的兩個撥片開關操作。調整為最大遊戲音效、中間點、最大語音時，會播放提示音。



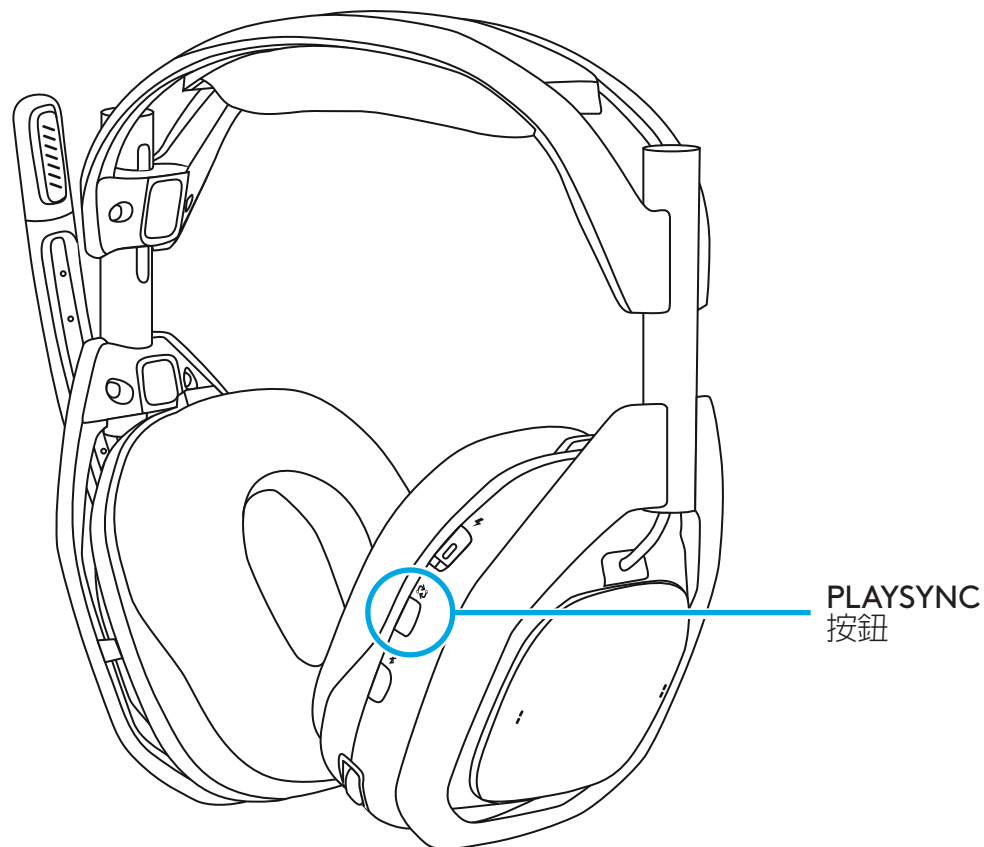
- 3 耳機(含麥克風) 音量與調整:** A50 有內建音量管理和控制方案; 耳機(含麥克風) 的音量可獨立調整, 不需與音源系統同步。音量可以使用控制轉滾輪直覺進行調整。在最大音量、零音量點時, 會播放提示音。



4.2 變更輸入

如果插入到多個系統，**A50** 可讓您使用 **PLAYSYNC** 按鈕來切換每個系統，此按鈕位於耳機（含麥克風）的電源開關下方。

- 1** 耳機（含麥克風）不處於靠接狀態時，必須開啓電源才能使用 **PLAYSYNC** 按鈕。按一下可在系統間循環切換。底座的輸入 LED 指示燈會相應做出回應。
- 2** 全部三個系統都處於作用狀態時，按下 **PLAYSYNC** 按鈕可依序循環切換 **XBOX**、**PlayStation** 和 **PC**。
- 3** 當耳機（含麥克風）靠接在底座上時，無論耳機（含麥克風）的電源開關撥到哪個位置，都可以使用 **PLAYSYNC** 按鈕。



4.3 XBOX

要將 A50 與您的 XBOX 搭配使用，請確認已先配置好。A50 也提供 Dolby Atmos 功能，並隨附終生授權。

配置

- 1 將 A50 耳機（含麥克風）靠接至底座，並開啓電源。
- 2 按 PLAYSYNC 按鈕將其設為 XBOX 模式。
- 3 不靠接耳機（含麥克風）並保持開機狀態，螢幕通知將指示耳機已指派完成。這可能需要幾秒鐘的時間。
- 4 在 XBOX 設定 > 音量與音訊輸出 > 耳機（含麥克風）音訊中：
 - 耳機（含麥克風）形式，請選擇立體聲未壓縮或 *Dolby Atmos for Headphones*。
- 5 在**其他選項**下方，請勿勾選其他所有內容，如果需要，您可以選擇啓用**當連接耳機（含麥克風）時，將喇叭音訊靜音**。建議在團隊交談時執行此操作，這樣 A50 麥克風就不會從電視/喇叭中接收到音訊並影響團隊。

使用

- 1 A50 MixAmp 技術與您的 XBOX 完美整合。A50 音量控制和 MixAmp 遊戲/語音平衡器狀態會與 XBOX 同步，可以透過音訊標籤下方的指南功能表使用控制按鈕查看並調整。
- 2 當 A50 耳機（含麥克風）處於靠接/關機狀態時，來自 XBOX 的音訊會自動路由至電視/喇叭。

3 當耳機（含麥克風）處於非靠接/電源開啓狀態時，來自 **XBOX** 的音訊會重新路由至耳機（含麥克風）。耳機（含麥克風）指派完成後，**XBOX** 會在螢幕上顯示通知。

- 如果 **A50** 耳機（含麥克風）處於非靠接狀態，可以隨時關閉其電源，讓電視/喇叭恢復播放音訊。
- 附註：隨附的 **Dolby Atmos** 授權與您的 **A50** 硬體綁定。啓動和使用此功能需要透過 **USB** 有效連接遊戲主機，並將 **A50** 底座連上電源。

4.4 PlayStation

要將 **A50** 與您的 **PlayStation** 搭配使用，請確認已先配置好。

配置

- 1** 將 **A50** 耳機（含麥克風）靠接至底座，並開啓電源。
- 2** 使用 **PLAYSYNC** 按鈕將其設為 **PS** 模式，螢幕上的通知將指示已偵測到耳機（含麥克風）。
- 3** 在設定 > 聲音 > 音訊輸出中：
 - 輸出裝置請選擇 **USB 耳機（含麥克風）(A50)**。
 - 導覽到音訊形式 (優先順序) 下方，選擇線性 **PCM**。
- 4** 選擇性：如果需要，可以啓用 **3D 音訊（耳機）** 並根據您的喜好調整音訊設定檔。
- 5** 然後在設定 > 聲音 > 麥克風中：
 - 輸入裝置請選擇 **USB 耳機（含麥克風）(A50)**。

使用

- 1 要使用 A50 耳機 (含麥克風)，請確認將音訊輸出設為 **USB 耳機 (含麥克風) (A50)**，並將麥克風設為 **USB 耳機 (含麥克風) (A50)**，可以點選控制器上的 **PS** 按鈕，使用**設定**或**控制中心**存取此功能。
- 2 A50 耳機 (含麥克風) 音量與 PlayStation 分開管理，不需同步。使用前請仔細調節 PlayStation 和 A50 的音量，以確保舒適性。
 - 附註：與 PlayStation 搭配使用時，遊戲/語音平衡器功能和控制按鈕不提供使用。
 - 附註：按照設計，PlayStation 的**自動切換輸出裝置**功能會在 A50 實體拔除，或使用 PLAYSYNC 按鈕設為另一種操作模式 (XBOX 或 PC) 時發揮作用。靠接或不靠接耳機 (含麥克風) 不會影響遊戲主機的音訊輸出，也不會導致重新導向。您可以選取所需的裝置來手動選擇音訊輸出，您可以點選控制器上的 **PS** 按鈕，使用**設定**或**控制中心**存取此功能。

4.5 Switch

要在 Nintendo Switch 處於靠接模式時使用 A50 耳機 (含麥克風) 和底座，請按照以下說明操作。

配置

- 1 將 A50 耳機 (含麥克風) 靠接至底座，並開啓電源。
- 2 使用 PLAYSYNC 按鈕將其設為 PS 模式。螢幕上的通知將指示已偵測到耳機 (含麥克風)。

使用

- 1 底座連接 USB 並設為適當的操作模式時，Switch 遊戲主機會自動將音訊路由至 A50。

- 2 A50 耳機 (含麥克風) 音量與 Switch 分開管理，不需同步。使用前請仔細調節 Switch 和 A50 的音量，以確保舒適性。
 - 附註：與 Switch 搭配使用時，遊戲/語音平衡器功能和控制按鈕不提供使用。
 - 附註：由於 Switch 的設計和功能，在實體拔開 A50 或使用 PLAYSYNC 按鈕設為另一種操作模式 (XBOX 或 PC) 之前，電視/喇叭音訊不會恢復。靠接或不靠接耳機 (含麥克風) 不會影響遊戲主機的音訊輸出，也不會導致重新導向。

4.6 PC

要將 A50 與您的 XBOX 搭配使用，請確認已先配置好。A50 提供了多個 USB 音訊端點，可用於不同的功能或需求。A50 也提供 Dolby Atmos 功能，並隨附終生授權。

配置

- 1 將 A50 耳機 (含麥克風) 靠接於底座，並開啓電源。
- 2 按 PLAYSYNC 按鈕將產品設為 PC 模式。
- 3 在設定 > 聲音 > 輸出下方：
 - 確認輸出設為 **A50 遊戲**。您的系統現在會使用此音訊端點作為主要輸出。
 - 選擇性：您也可以點按 **A50 遊戲** 導覽至其內容，然後在空間音訊下拉功能表中，依照您的需求選擇 **Microsoft Windows Sonic for Headphones** 或 **Dolby Atmos for Headphones**，來設定空間音訊形式。
- 4 在設定 > 聲音 > 輸入下方：
 - 確認輸入設為 **A50 麥克風輸出**。您的系統現在會使用 A50 X 作為主要麥克風。

- 5 選擇性：您會注意到標示為「A50 Voice」的次要 USB 音訊輸出端點。如果想要的話，可以將交談應用程式或您遊戲的交談輸出指向到此音訊端點。透過此作法，當您使用位於耳機（含麥克風）右耳的兩個撥片開關來存取時，即可讓 MixAmp 遊戲-語音平衡控制按鈕發揮作用。
- 6 選擇性：您會注意到標示為「A50 Stream Out」的次要 USB 音訊輸入端點。該端點用於 A50 的串流輸出功能。有關詳細資料，請參閱串流輸出章節。

使用

- 1 只要底座連接到 PC 並開啓電源，如果將 A50 設為主要音訊裝置，就一律會從您的 PC 輸出音訊。靠接或不靠接耳機（含麥克風）不會影響您系統的音訊輸出，也不會使音訊重新導向。
- 2 A50 耳機（含麥克風）音量與 PC 分開管理，不需同步。利用 Windows 和 A50 音量調節，在使用前確保舒適性。
 - 附註：隨附的 Dolby Atmos 授權與您的 A50 硬體綁定。啓動和使用此功能需要與遊戲主機之間存在有效的 USB 連線，並為 A50 底座供電。

4.7 藍牙

所有的音訊播放都需要將 A50 耳機（含麥克風）連接到底座，包括藍牙。如果耳機（含麥克風）不在底座的無線範圍內，將不能使用藍牙功能。

配置

- 1 耳機（含麥克風）處於底座無線範圍內且電源開啓。
- 2 按住藍牙按鈕 3 秒。

3 在藍牙裝置的配對清單中找到 **A50** 並連線。

4 附註：如果 **A50** 為關機狀態，就不會自動重新連接到最近一次使用的藍牙裝置。請記得從您的藍牙裝置重新連線到 **A50**。

使用

1 當 **A50** 連接到您的藍牙裝置時，可透過位於耳機（含麥克風）的藍牙按鈕，使用下列音訊及播放控制按鈕：

- 播放/暫停：點按一下。
- 曲目向前快轉：點按兩下。
- 曲目向後快轉或上一曲目：點按三下。

2 收到語音通話時，可以使用下列控制按鈕：

- 接聽通話/通話結束：點按一下。
- 拒絕通話：按住不放

3 若要調整藍牙音訊（音樂或通話）的音量，只需使用藍牙裝置的音量按鈕或控制按鈕即可。

4.8 靠接和充電

A50 需要使用專用的外接電源。請使用產品隨附的 AC 轉接器。

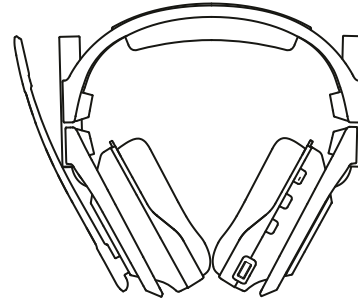
A50 耳機 (含麥克風) 設計為不使用時需靠接於底座並充電。這樣可以確保耳機 (含麥克風) 充飽電量並為下一次工作階段做好準備。在每次使用之後,建議將耳機 (含麥克風) 靠接到底座。另外,耳機 (含麥克風) 附有 **USB-C** 連接埠 (位於右耳),可在使用期間進行有線充電或快速充電。

使用

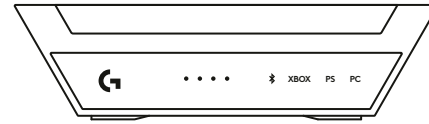
- 1 靠接之前,請確認耳機 (含麥克風) 方向正確;麥克風桿應位於左側,按鈕控制應朝向您。
- 2 確保將麥克風桿翻轉到向上 (靜音) 位置,且耳罩沒有旋轉或朝向您向內翻轉。
- 3 輕輕地將耳機 (含麥克風) 放在底座上,這樣做可以使耳機 (含麥克風) 與充電針腳正確對齊。
- 4 底座有 4 個 LED 指示燈,以 25% 為單位顯示耳機 (含麥克風) 的電池充電狀態。
- 5 耳機 (含麥克風) 有一個整合到電源開關的 LED 指示燈:
 - 電源開啓/電池充飽電量:白色。
 - 休眠模式:白色呼吸燈。
 - 電池充電:橙燈。
 - 電池電量偏低:穩定紅燈。
 - 電池電量嚴重不足 (剩餘播放時間少於 15 分鐘):紅色呼吸燈。

구성품

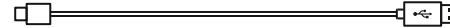
- A50 무선 헤드셋



- A50 USB 베이스 스테이션



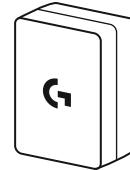
- **USB-C** to USB-A 케이블 1개



- **USB-C** to **USB-C** 케이블 1개



- **USB-C** 전원 어댑터와 플러그 헤드 1개



- Dolby Atmos 카드

- 웹 QSG 및 지원 사이트로 연결되는 QR 코드 링크

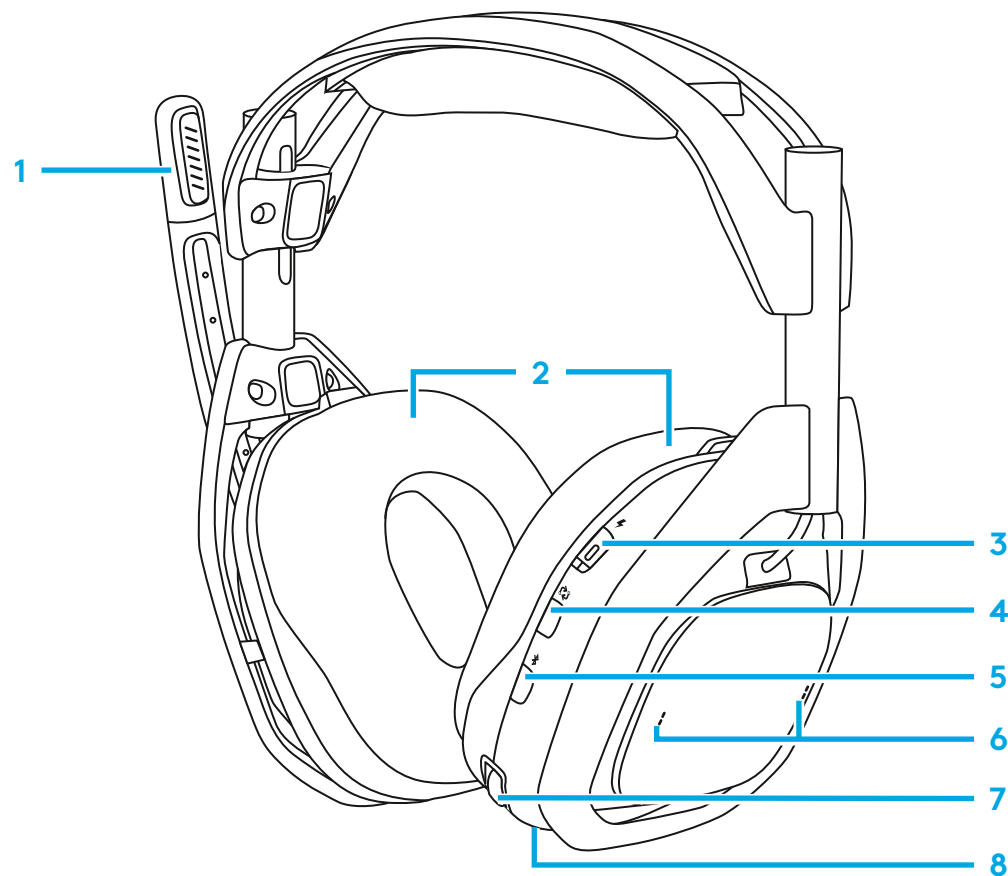
- 사용 설명서



제품 개요

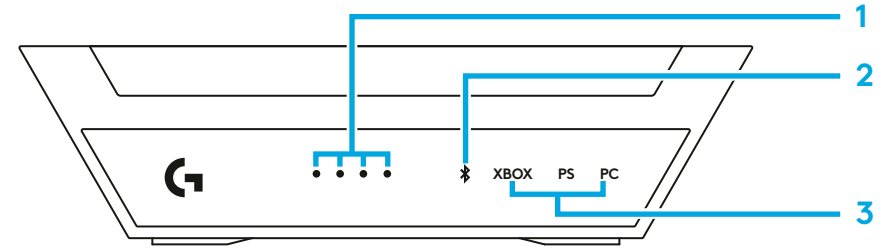
헤드셋

- 1 플립 음소거 뿔 마이크
- 2 마그네틱 이어쿠션
- 3 전원 스위치와 LED 표시등
- 4 PLAYSYNC 버튼
- 5 *Bluetooth*® 버튼
- 6 MixAmp 게임/음성 밸런서
- 7 볼륨 컨트롤
- 8 *USB-C* 충전 포트



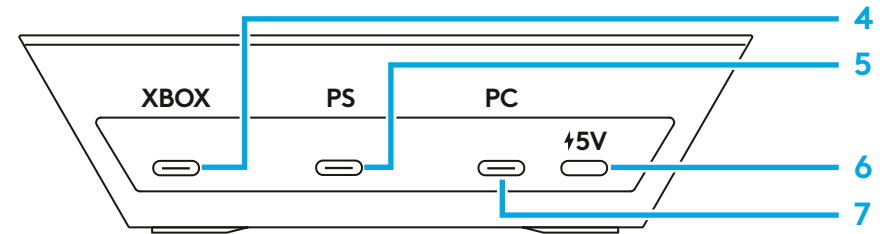
HDMI 베이스 스테이션 전면

- 1 헤드셋 배터리 표시등
- 2 Bluetooth® 표시등
- 3 입력 선택 표시등



후면

- 4 XBOX 입력
- 5 PlayStation/Switch 입력
- 6 5v 전원 공급 장치
- 7 PC 입력



USB-C to USB-C 케이블

- 1 베이스 스테이션 5V DC 전원 포트에 연결
- 2 전원 어댑터에 연결



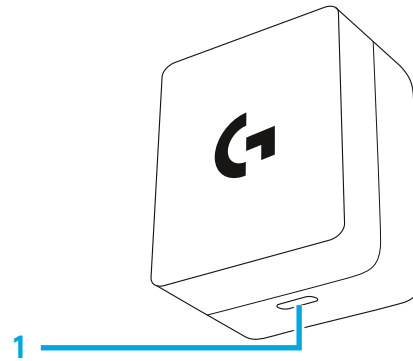
USB-C to A 케이블

- 1 베이스 스테이션 USB에 연결
- 2 게임 콘솔에 연결



전원 어댑터

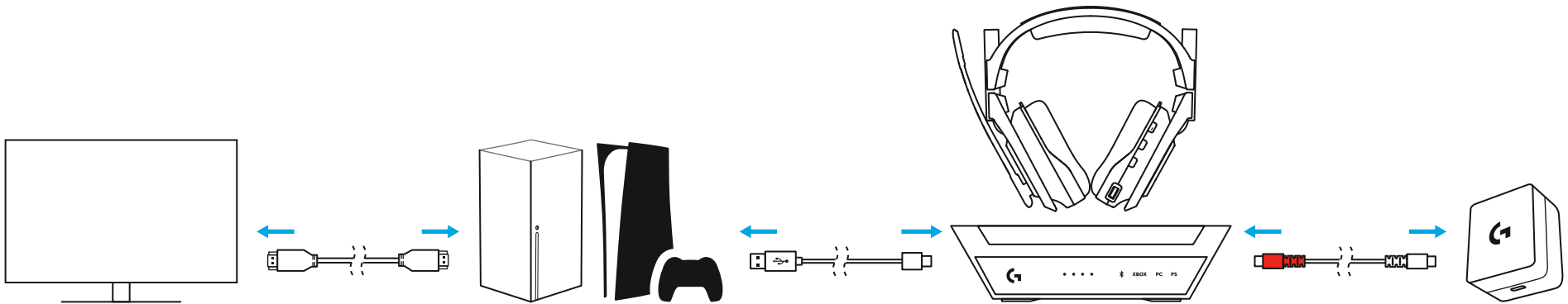
- 1 5V DC 전원 출력



시작하기

PLAYSYNC Audio, MixAmp, 게임/음성 밸런싱 컨트롤, 여러 USB 포트를 갖춘 Logitech G A50은 하나의 헤드셋으로 최대 3개의 게임 시스템에서 여러 플랫폼에 최적화된 오디오 프로세싱 및 컨트롤을 사용할 수 있습니다. 편리하게 위치한 헤드셋의 PLAYSYNC 버튼을 사용하여 각 시스템을 빠르게 전환할 수 있습니다. 각 시스템 유형별 포트는 베이스 스테이션 바닥에 표시되어 있습니다.

- **XBOX:** USB 케이블이 베이스 스테이션의 지정된 **XBOX** 포트에 연결된 경우 MixAmp 및 게임/음성 밸런서 컨트롤을 사용할 수 있습니다.
- PlayStation, Switch: MixAmp 게임/음성 밸런서 컨트롤을 사용할 수 없습니다.
- **Windows/Mac PC:** 적절한 오디오 엔드포인트 할당이 구성되면 MixAmp 게임/음성 밸런서 컨트롤을 사용할 수 있습니다.



PC의 경우 - A50은 USB-오디오를 사용하여 **Windows** 컴퓨터에 연결할 수 있으며, 통합 MixAmp 기능은 다양한 애플리케이션의 다양한 오디오 신호를 다용도로 라우팅할 수 있는 여러 USB 엔드포인트를 제공합니다. 올바르게 구성하고 할당하면 A50 헤드셋 컨트롤을 사용하여 게임/음성 믹스를 빠르게 조정하고 밸런스를 맞출 수 있습니다.

장치	USB-오디오 타입	설명자	스테레오/모노	최대 비트/샘플링 속도
재생/출력	헤드폰	A50 게임	스테레오	24비트 / 48kHz
재생/출력	헤드셋 이어폰	A50 음성	스테레오	16비트 / 48kHz
녹음/입력	헤드셋 마이크	A50 음성	모노	16비트 / 48kHz
녹음/입력	라인	A50 StreamPort	스테레오	16비트 / 48kHz

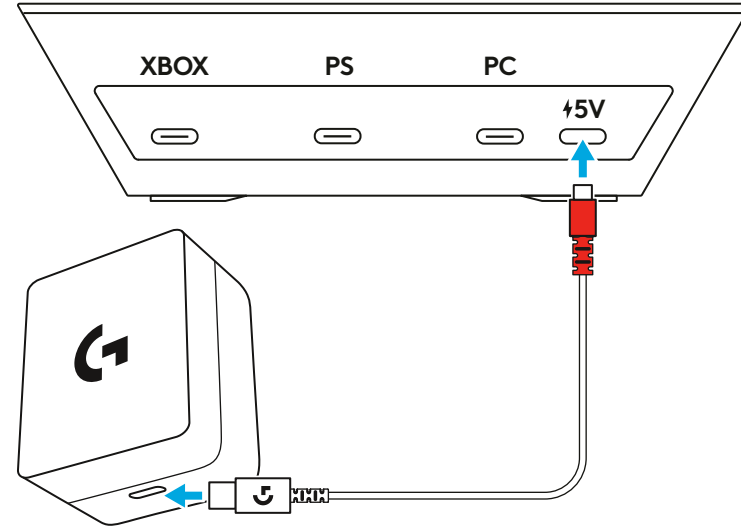
A50에는 헤드셋에 들리는 오디오 신호 믹스를 (녹음 또는 방송 용도로) 다른 기기로 전송(스트리밍)하는 StreamPort라는 기능도 있습니다. Logitech G 소프트웨어인 G HUB를 이용해 각 오디오 신호를 독립적으로 포함/제외/조정할 수도 있습니다.

Bluetooth 오디오 - A50의 베이스 스테이션에는 **Bluetooth** 수신기가 있습니다. 이를 사용하면 스마트폰이나 태블릿 같은 보조 장치를 연결하여 음악을 듣고 통화할 수 있습니다. A50 헤드셋이 베이스 스테이션의 범위 이내에 있어야 **Bluetooth**를 포함한 각종 오디오 재생이 가능합니다. 헤드셋이 베이스 스테이션 범위를 벗어나면 **Bluetooth** 기능을 이용할 수 없습니다. **Bluetooth** 볼륨은 **Bluetooth** 소스 장치에서 직접 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 섹션 4.7에서 **Bluetooth** 연결 정보를 확인하세요.

3.1 A50 베이스 스테이션에 전원 연결하기

포함된 USB 타입 C-C 케이블을 사용하여 한쪽 끝을 베이스 스테이션의 5V DC 전원 포트에 꽂습니다. 제공된 전원 어댑터의 다른 쪽 끝을 벽면 콘센트/전원에 꽂습니다.

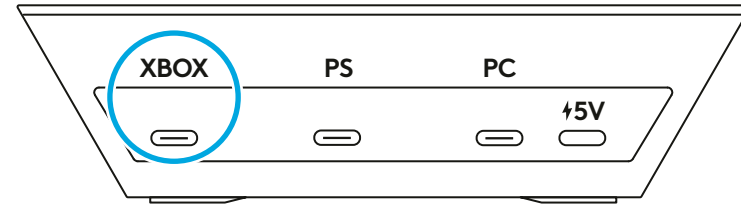
- 베이스 스테이션은 USB 버스 전원을 지원하지 않으며 작동하려면 외부 전원이 필요합니다. A50는 상자에 전원 어댑터와 **USB C** 케이블이 포함되어 있습니다.
- 팁: 기본 제공되는 USB 타입 C-C 케이블은 양방향이며, 한쪽 끝이 빨간색으로 구분되어 있어 어떤 케이블이 A50 베이스 스테이션에 전원을 공급하는 데 사용되는지 쉽게 식별할 수 있습니다.



3.2 XBOX에 연결하기

XBOX 콘솔의 USB A-C 케이블을 A50 베이스 스테이션 후면의 '**XBOX**'로 표시된 포트에 연결합니다.

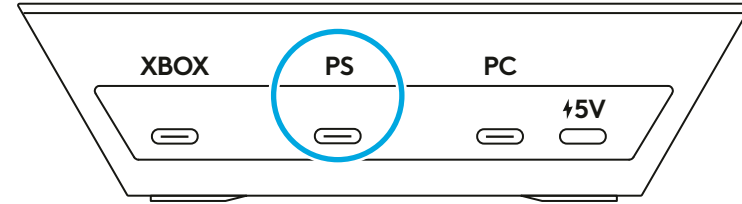
- A50 MixAmp 및 게임/음성 밸런서 컨트롤은 **XBOX**에서 사용할 수 있으며, 재생 및 음성 채팅 오디오 채널을 빠르고 쉽게 조정할 수 있게 해 줍니다.
- 베이스 스테이션은 외부 전원 없이 작동하지 않으므로 제공된 전원 어댑터에 연결되어 있는지 확인하세요.



3.3 PlayStation에 연결하기

PlayStation 콘솔의 USB A-C 케이블을 A50 베이스 스테이션 후면의 'PS'로 표시된 포트에 연결합니다.

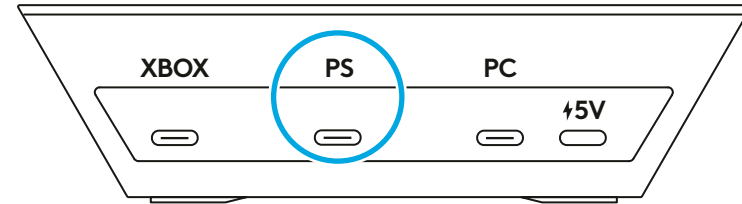
- 플랫폼 제한으로 인해 A50 MixAmp 및 게임/음성 밸런서 컨트롤은 PlayStation에서 사용할 수 없습니다.
- 베이스 스테이션은 외부 전원 없이 작동하지 않으므로 제공된 전원 어댑터에 연결되어 있는지 확인하세요.



3.4 Switch에 연결하기

Switch 콘솔 도크의 USB A-C 케이블을 A50 베이스 스테이션 후면의 'PS'로 표시된 포트에 연결합니다.

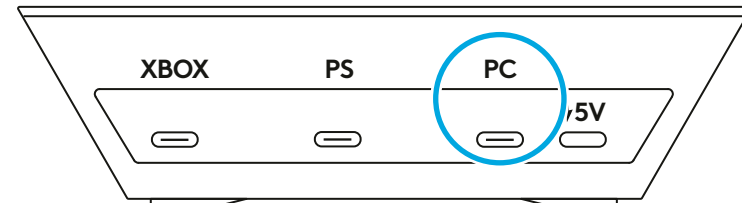
- 플랫폼 제한으로 인해 A50 MixAmp 및 게임/음성 밸런서 컨트롤은 PlayStation에서 사용할 수 없습니다.
- 베이스 스테이션은 외부 전원 없이 작동하지 않으므로 제공된 전원 어댑터에 연결되어 있는지 확인하세요.



3.5 PC에 연결하기

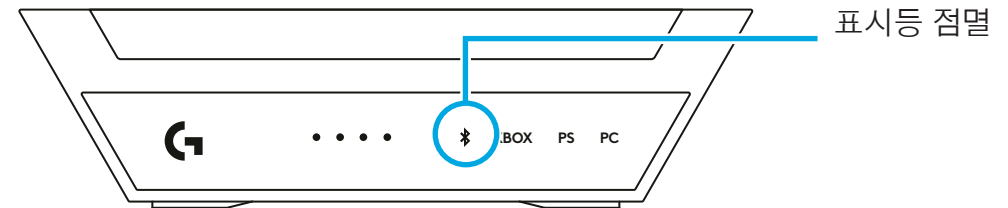
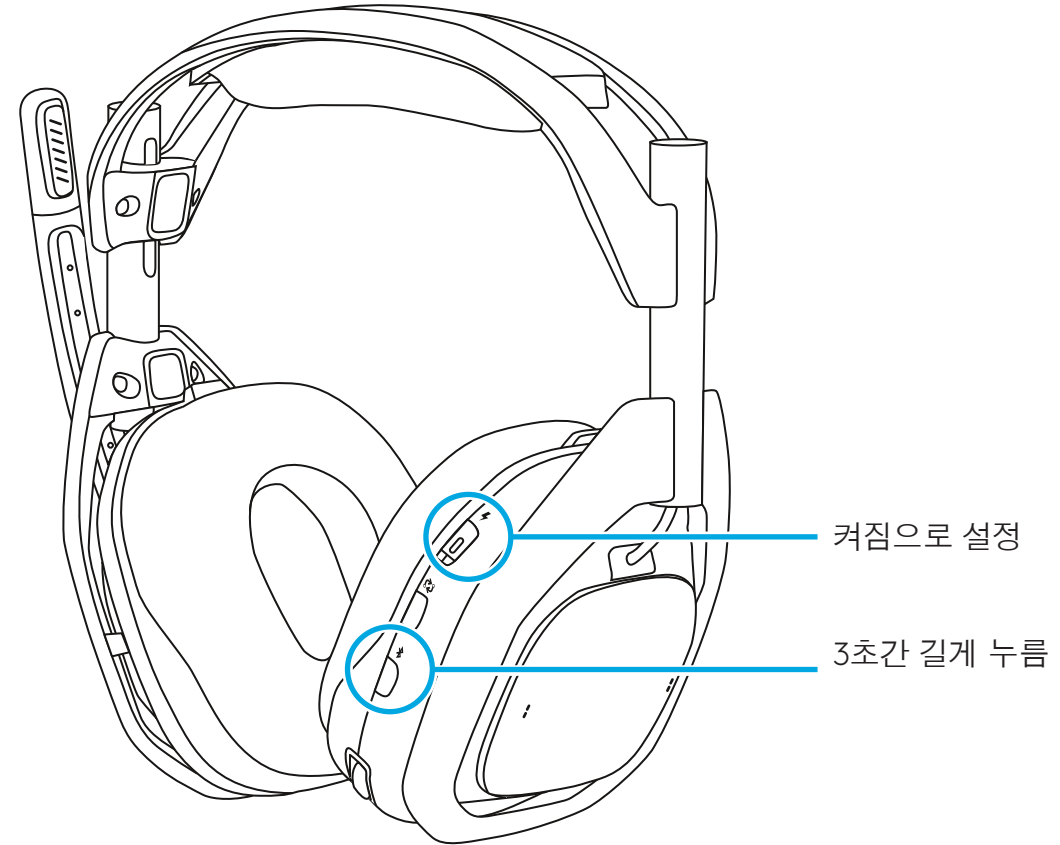
PC의 USB A-C 케이블을 A50 베이스 스테이션 후면의 'PC'로 표시된 포트에 연결합니다.

- A50 MixAmp 및 게임/음성 밸런서 컨트롤은 Windows 및 MacOS에서 사용할 수 있으며, 재생 및 음성 채팅 오디오 채널을 빠르고 쉽게 조정할 수 있게 해 줍니다.
- 필수 사항은 아니지만 USB 3.0 SuperSpeed 이상 등급의 USB-A 포트에 A50을 연결할 것을 권장합니다. 이러한 등급은 흔히 파란색이지만 항상 그런 것은 아닙니다. 장치의 사용 설명서를 확인하십시오.



3.6 Bluetooth®에 연결하기

- 1 제공된 전원 어댑터를 **USB-C** 케이블을 사용하여 베이스 스테이션의 5V DC 전원 포트에 연결했는지 확인합니다. 베이스 스테이션은 외부 전원 없이는 작동하지 않습니다.
- 2 헤드셋은 베이스 스테이션에 도킹해도 되고 하지 않아도 됩니다. 헤드셋 전원 스위치를 돌려 헤드셋 전원을 켜십시오.
- 3 **Bluetooth** 버튼을 3초간 누릅니다.
- 4 베이스 스테이션 전면 패널에서 **Bluetooth** 표시등을 찾습니다. 표시등이 깜박이기 시작할 것입니다.
- 5 **Bluetooth** 장치의 페어링 목록에서 'A50'을 연결합니다.
 - A50 헤드셋이 베이스 스테이션에 연결되어야 **Bluetooth**를 포함한 모든 오디오 재생이 가능합니다. 헤드셋이 베이스 스테이션 범위를 벗어나면 **Bluetooth** 기능을 이용할 수 없습니다.
 - A50 MixAmp 및 게임/음성 밸런서 컨트롤은 **Bluetooth**에서 사용할 수 없습니다.



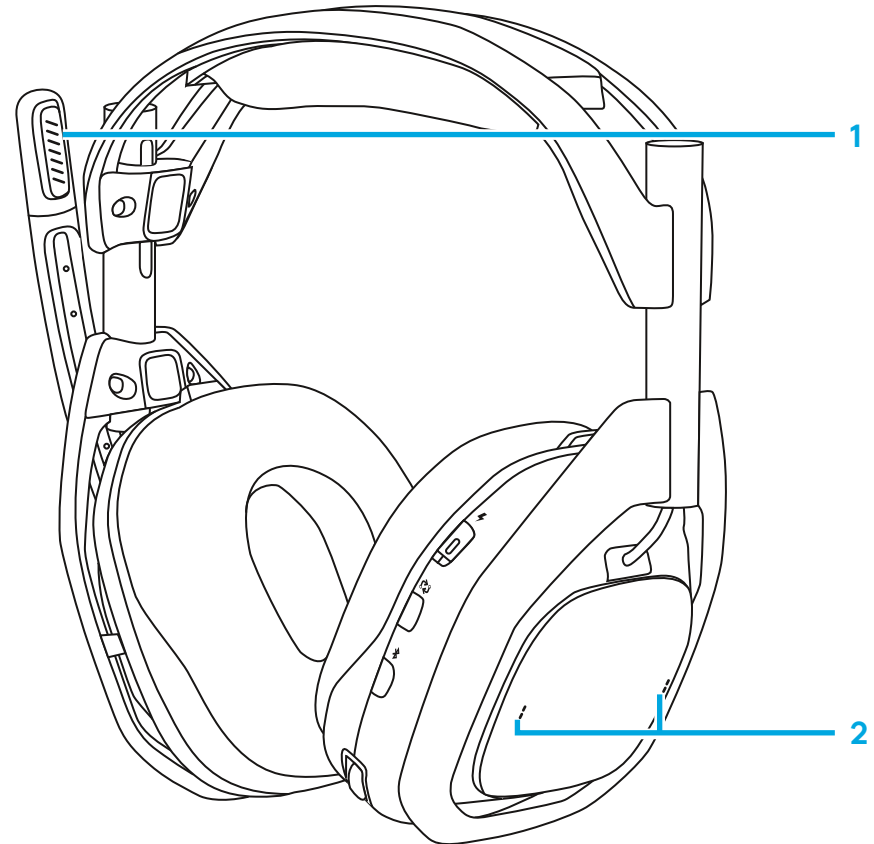
사용법

구성 및 사용 방법

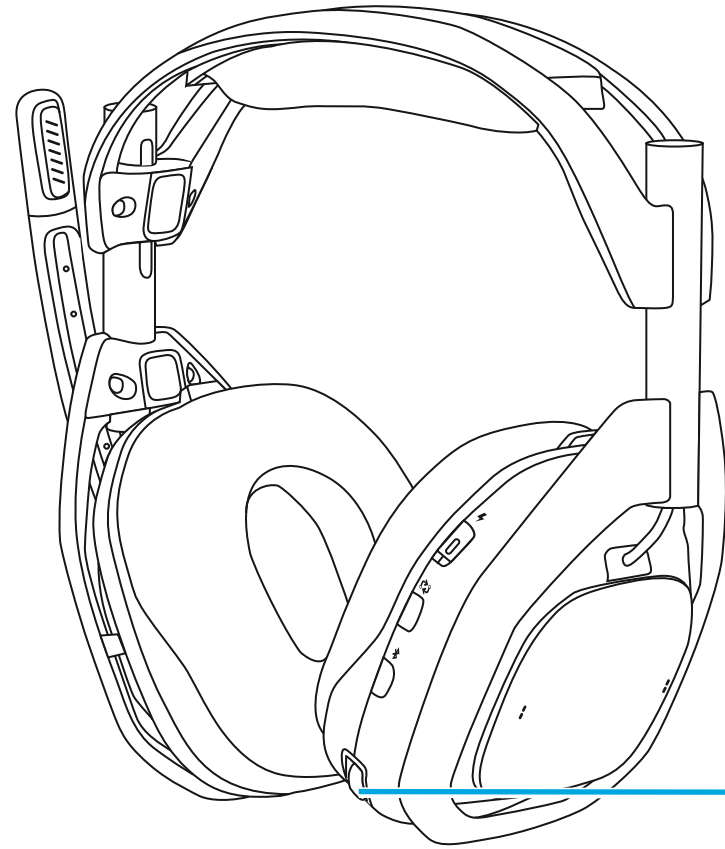
A50을 사용하기 전에 다음 섹션을 읽고 헤드셋 컨트롤, 구성 방법 및 Logitech G A50을 최대한 활용할 수 있는 유용한 팁을 숙지하시기 바랍니다. 장치 및 시스템 유형은 해당 섹션을 참조하세요.

4.1 헤드셋 컨트롤

- 1 플립 음소거 마이크:** A50 헤드셋에는 조절 가능한 붐 마이크가 있으며, 이 마이크를 접으면 자동으로 음소거됩니다. 똑바로 세운 위치로 돌리면 헤드셋 수준에서 마이크 신호가 음소거됩니다. 붐을 돌리면 음소거가 설정되거나 해제되는 시점을 나타내는 기계적인 결속을 느낄 수 있습니다.
- 2 MixAmp 게임/음성 밸런싱:** 지원되는 플랫폼에 올바르게 구성되면 A50 MixAmp 기능을 사용하여 두 개의 서로 다른 오디오 신호 사이를 빠르게 조절할 수 있습니다. 이를 통해 언제든지 게임 오디오와 친구의 음성 채팅을 얼마나 크게 듣고 싶은지 빠르게 밸런싱할 수 있습니다. MixAmp 게임/보이스 밸런서 컨트롤은 헤드셋 오른쪽 귀에 있는 두 개의 패들 스위치를 사용하여 액세스할 수 있습니다. 게임 최대와 중간, 음성 최대 지점에서 알림음이 울립니다.



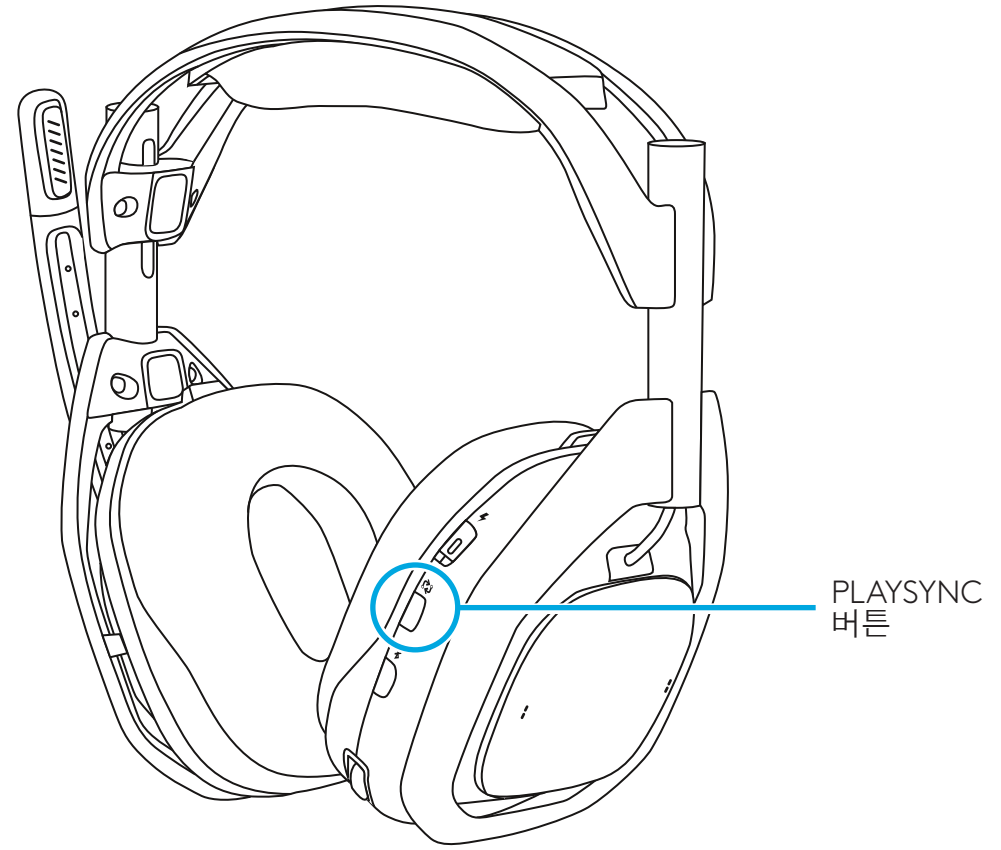
3 헤드셋 볼륨과 조절: A50에는 자체적인 볼륨 관리 및 컨트롤 시스템이 있습니다. 헤드셋 볼륨은 독립적이며 소스 시스템과 동기화되지 않습니다. 컨트롤 휠을 이용해 직관적으로 볼륨을 조절합니다. 볼륨 최대와 제로 지점에서 알림음이 울립니다.



4.2 입력 변경

여러 시스템을 연결한 경우 A50 헤드셋의 전원 스위치 밑에 있는 PLAYSYNC 버튼으로 시스템을 전환할 수 있습니다.

- 1** 헤드셋이 도킹된 상태가 아닌 경우에는 전원을 켜야만 PLAYSYNC 버튼이 작동합니다. 한 번 누르면 시스템 사이를 돌아가면서 전환합니다. 베이스 스테이션의 입력 LED 표시등이 반응합니다.
- 2** 세 시스템이 모두 활성 상태일 때 PLAYSYNC 버튼을 누르면 **XBOX**에서 PlayStation으로, 그리고 다시 PC로 차례대로 입력이 전환됩니다.
- 3** 헤드셋이 베이스 스테이션에 도킹된 상태일 때는 전원 스위치가 어떤 상태이든 PLAYSYNC 버튼을 사용할 수 있습니다.



4.3 XBOX

XBOX에서 A50을 사용하려면 먼저 구성이 완료되었는지 확인하세요. A50에는 Dolby Atmos 평생 라이선스가 포함되어 있습니다.

구성

- 1 A50 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켵니다.
- 2 PLAYSYNC 버튼을 눌러 **XBOX** 모드로 설정합니다.
- 3 헤드셋의 도킹을 해제하고 전원이 켜진 상태로 두면 헤드셋이 할당되었음을 알리는 화면 알림이 표시됩니다. 이 작업에는 몇 초가 걸릴 수 있습니다.
- 4 **XBOX 설정 > 볼륨 및 오디오 출력 > 헤드셋 오디오**에서:
☐ 헤드셋 형식에 **스테레오 비압축** 또는 **Dolby Atmos for Headphones**를 선택합니다.
- 5 원하는 경우, **추가 옵션**에서 다른 모든 항목은 선택하지 않은 상태로 두고 **헤드셋 연결 시 스피커 오디오 음소거**를 선택적으로 활성화할 수 있습니다. 팀 채팅 중에는 TV/스피커의 오디오가 A50 마이크에 잡혀 팀에 방해가 되지 않도록 이 기능을 사용할 것을 권장합니다.

사용

- 1 A50 MixAmp 기술은 **XBOX**와 원활하게 통합됩니다. A50 볼륨 컨트롤 및 MixAmp 게임/음성 밸런서 상태는 **XBOX**와 동기화되며, 오디오 탭 아래의 가이드 메뉴를 통해 볼 수 있고 컨트롤러를 사용하여 조정할 수도 있습니다.
- 2 A50 헤드셋이 도킹되거나 전원이 꺼져 있으면 **XBOX**의 오디오는 자동으로 TV/스피커로 라우팅됩니다.

- 3** 헤드셋이 도킹되지 않았거나 전원이 켜져 있으면 **XBOX**의 오디오는 헤드셋으로 다시 라우팅됩니다. 헤드셋이 할당되면 **XBOX**에서 화면에 알림을 표시합니다.
- A50 헤드셋이 도킹되지 않은 상태에서 언제든지 전원을 끄고 TV/스피커로 오디오 재생을 재개할 수 있습니다.
 - 참고: 포함된 Dolby Atmos 라이선스는 A50에 하드웨어적으로 바인딩되어 있습니다. 이 기능을 활성화하고 사용하려면 콘솔에 유효한 USB 연결이 필요하고 A50 베이스 스테이션에 전원이 공급되어야 합니다.

4.4 PlayStation

PlayStation에서 A50을 사용하려면 먼저 구성이 완료되었는지 확인하세요.

구성

- 1** A50 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켭니다.
- 2** PLAYSYNC 버튼을 사용하여 PS 모드로 설정하면 화면에 헤드셋이 감지되었음을 알리는 알림이 표시됩니다.
- 3** 설정 > 사운드 > 오디오 출력에서:
 - 출력 장치에 **USB 헤드셋(A50)**을 선택합니다.
 - 바닥에 있는 **오디오 형태(우선)** 아래에서 **리니어 PCM**을 선택합니다.
- 4** 선택 사항: 원하는 경우 **3D 오디오(헤드폰)**를 활성화하고 **오디오 프로필**을 원하는 대로 조정할 수 있습니다.
- 5** 그런 다음 설정 > 사운드 > 마이크에서:
 - 입력 장치에 **USB 헤드셋(A50)**을 선택합니다.

사용

- 1 A50 헤드셋을 사용하려면 오디오 출력이 **USB 헤드셋(A50)**으로 설정되어 있고 마이크가 **USB 헤드셋(A50)**으로 설정되어 있어야 합니다. 이 설정은 컨트롤러의 **PS** 버튼을 눌러 **설정** 또는 **제어 센터**에서 액세스할 수 있습니다.
- 2 A50 헤드셋 볼륨은 PlayStation과 별도로 관리되며 동기화되지 않도록 설계되었습니다. 사용하기 전에 PlayStation과 A50 볼륨이 편안한 수준이 되도록 잘 조절하세요.
 - 참고: 게임/음성 밸런서 기능 및 컨트롤은 PlayStation과 함께 사용하면 이용할 수 없습니다.
 - 참고: 설계된 대로, PlayStation의 **출력 장치 자동 전환** 기능은 A50이 물리적으로 분리되거나 PLAYSYNC 버튼을 사용하여 다른 작동 모드(**XBOX** 또는 PC)로 설정되었을 때 작동합니다. 헤드셋을 도킹하거나 도킹 해제해도 콘솔의 오디오 출력에는 영향을 미치지 않으며 리디렉션되지 않습니다. 원하는 장치를 선택하여 오디오 출력을 수동으로 선택할 수 있으며, 이 작업은 컨트롤러의 **PS** 버튼을 눌러 **설정** 또는 **제어 센터**에서 수행할 수 있습니다.

4.5 Switch

A50 헤드셋과 베이스 스테이션을 Nintendo Switch와 도킹 모드로 사용하려면 다음 지침을 따르세요.

구성

- 1 A50 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켭니다.
- 2 PLAYSYNC 버튼을 사용하여 PS 모드로 설정하면 화면에 헤드셋이 감지되었음을 알리는 알림이 표시됩니다.

사용

- 1 베이스 스테이션이 USB로 연결되어 있고 적절한 작동 모드로 설정되어 있으면 Switch 콘솔이 자동으로 오디오를 A50으로 라우팅합니다.

- 2** A50 헤드셋 볼륨은 Switch와 별도로 관리되며 동기화되지 않도록 설계되었습니다. 사용하기 전에 Switch와 A50 볼륨이 편안한 수준이 되도록 잘 조절하세요.
- 참고: 게임/음성 밸런서 기능 및 컨트롤은 Switch와 함께 사용하면 이용할 수 없습니다.
 - 참고: Switch의 설계 및 작동 방식으로 인해, A50이 물리적으로 분리되거나 PLAYSYNC 버튼을 사용하여 다른 작동 모드(**XBOX** 또는 **PC**)로 설정될 때까지는 오디오가 TV/스피커로 복원되지 않습니다. 헤드셋을 도킹하거나 도킹 해제해도 콘솔의 오디오 출력에는 영향을 미치지 않으며 리디렉션되지 않습니다.

4.6 PC

XBOX에서 A50을 사용하려면 먼저 구성이 완료되었는지 확인하세요. A50에는 USB 오디오 엔드포인트가 여러 개 있어 각기 다른 기능 또는 필요한 부분에 사용할 수 있습니다. A50에는 Dolby Atmos 평생 라이선스가 포함되어 있습니다.

구성

- 1** A50 헤드셋을 베이스 스테이션 도크에 놓고 전원을 켭니다.
- 2** PLAYSYNC 버튼을 눌러 제품을 PC 모드로 설정합니다.
- 3** **설정 > 사운드 > 출력**에서:
- **출력**이 **A50 게임**으로 설정되어 있는지 확인합니다. 이제 시스템이 이 오디오 엔드포인트를 기본 출력으로 사용합니다.
 - 선택 사항: 원하는 경우 A50 게임을 클릭하고 **속성**에 있는 **공간 오디오** 드롭다운에서 **Microsoft Windows Sonic for Headphones** 또는 **Dolby Atmos for Headphones**를 선택하여 공간 오디오 형식을 설정할 수도 있습니다.
- 4** **설정 > 사운드 > 입력**에서:
- **출력**이 **A50 마이크 아웃**으로 설정되어 있는지 확인합니다. 이제 시스템이 A50을 기본 마이크로 사용합니다.

- 5 선택 사항: 보조 USB 오디오 출력 엔드포인트가 A50 Voice로 표기되었음을 알아차리셨을 것입니다. 원하는 경우 채팅 앱 또는 게임의 채팅 출력을 이 오디오 엔드포인트로 지정할 수 있습니다. 이렇게 하면 헤드셋의 오른쪽 귀에 있는 두 개의 패들 스위치를 사용하여 액세스할 때 MixAmp 게임-음성 밸런싱 컨트롤이 작동합니다.
- 6 선택 사항: 보조 USB 오디오 입력 엔드포인트가 A50 Stream Out으로 표기되었음을 알아차리셨을 것입니다. 이것은 A50의 스트림 출력 기능에 사용됩니다. 자세한 내용은 스트림 출력 섹션을 참조하세요.

사용

- 1 베이스 스테이션이 PC에 연결되고 전원이 공급되면, A50은 기본 오디오 장치로 설정된 경우 항상 PC의 오디오를 출력합니다. 헤드셋의 도킹 여부는 시스템의 오디오 출력에 영향을 주지 않으며 리디렉션을 야기하지 않습니다.
- 2 A50 헤드셋 볼륨은 PC와 별도로 관리되며 동기화되지 않도록 설계되었습니다. 사용하기 전에 Windows와 A50 볼륨 조절을 모두 활용하여 편안한 수준이 되도록 잘 조절하세요.
 - 참고: 포함된 Dolby Atmos 라이선스는 A50에 하드웨어적으로 바인딩되어 있습니다. 이 기능을 활성화하고 사용하려면 콘솔에 유효한 USB 연결이 필요하고 A50 베이스 스테이션에 전원이 공급되어야 합니다.

4.7 Bluetooth®

A50 X 헤드셋이 베이스 스테이션에 연결되어야 **Bluetooth**를 포함한 모든 오디오 재생이 가능합니다. 헤드셋이 베이스 스테이션 범위를 벗어나면 **Bluetooth** 기능을 이용할 수 없습니다.

구성

- 1 헤드셋이 베이스 스테이션의 범위 안에 있고 전원이 켜져 있을 때.
- 2 **Bluetooth** 버튼을 3초간 누릅니다.

3 Bluetooth 장치의 페어링 목록에서 **A50**을 찾아 연결합니다.

4 참고: A50의 전원이 꺼져 있으면 최근에 사용한 **Bluetooth** 장치로 자동 재연결하지 않습니다. **Bluetooth** 장치에서 A50을 재연결해야 한다는 점을 기억하세요.

사용

1 A50이 **Bluetooth** 장치에 연결되면 헤드셋에 있는 **Bluetooth** 버튼을 사용하여 다음과 같은 오디오 및 재생 제어 기능을 사용할 수 있습니다.

- 재생/일시 중지: 한 번 탭
- 다음 트랙: 두 번 탭
- 이전 트랙: 세 번 탭

2 음성 통화를 받을 때 다음 컨트롤을 이용할 수 있습니다.

- 통화 응답/통화 종료: 한 번 탭
- 통화 거부: 보류

3 **Bluetooth** 오디오(음악 또는 통화)의 볼륨은 **Bluetooth** 장치의 볼륨 버튼 또는 컨트롤로 간단하게 조절할 수 있습니다.

4.8 도킹 및 충전

A50에는 전용 외부 전원이 필요합니다. 제품과 함께 제공되는 AC 어댑터를 사용하세요.

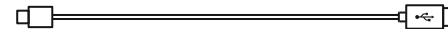
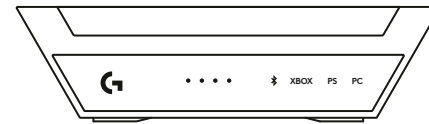
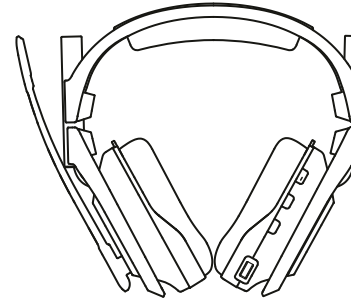
A50 헤드셋은 사용하지 않을 때 베이스 스테이션에 도킹하여 충전할 수 있도록 설계되었습니다. 이렇게 하면 다음 세션에 사용할 수 있도록 헤드셋이 충분히 충전됩니다. 사용이 끝날 때마다 헤드셋을 베이스 스테이션에 도킹할 것을 권장합니다. 혹은 헤드셋에 포함된 **USB-C** 포트 (오른쪽 귀에 위치)로 사용 중에 유선으로 충전하거나 신속하게 충전할 수도 있습니다.

사용

- 1** 도킹하기 전에 헤드셋 방향이 올바른지 확인하세요. 붐 마이크가 왼쪽이고 버튼 컨트롤이 사용자를 향해 있어야 합니다.
- 2** 붐 마이크가 위로 젖혀져 있는지(음소거) 확인하고 이어컵이 사용자를 향해 안쪽으로 돌아가거나 회전된 상태가 아니어야 합니다.
- 3** 헤드셋을 베이스 스테이션에 살짝 올려놓으면 헤드셋이 충전 핀에 제대로 정렬됩니다.
- 4** 베이스 스테이션에 달린 LED 4개는 헤드셋의 배터리 충전 상태를 가리킵니다. 25% 충전될 때마다 한 줄이 켜집니다.
- 5** 헤드셋에 달린 LED 한 개는 전원 스위치와 통합되어 있습니다.
 - 전원 켜짐/배터리 완충: 화이트
 - 수면 모드: 천천히 점멸하는 흰색
 - 배터리 충전 중: 주황색
 - 배터리 낮음: 빨간색 점등
 - 배터리 위험(남은 재생 시간 15분 미만): 천천히 점멸하는 빨간색

ISI KEMASAN

- Headset Wireless A50
- Base Station USB A50
- 1x kabel *USB-C* ke *USB-A*
- 1x kabel *USB-C* ke *USB-C*
- 1 Adaptor Daya *USB-C* dan Kepala Colokan



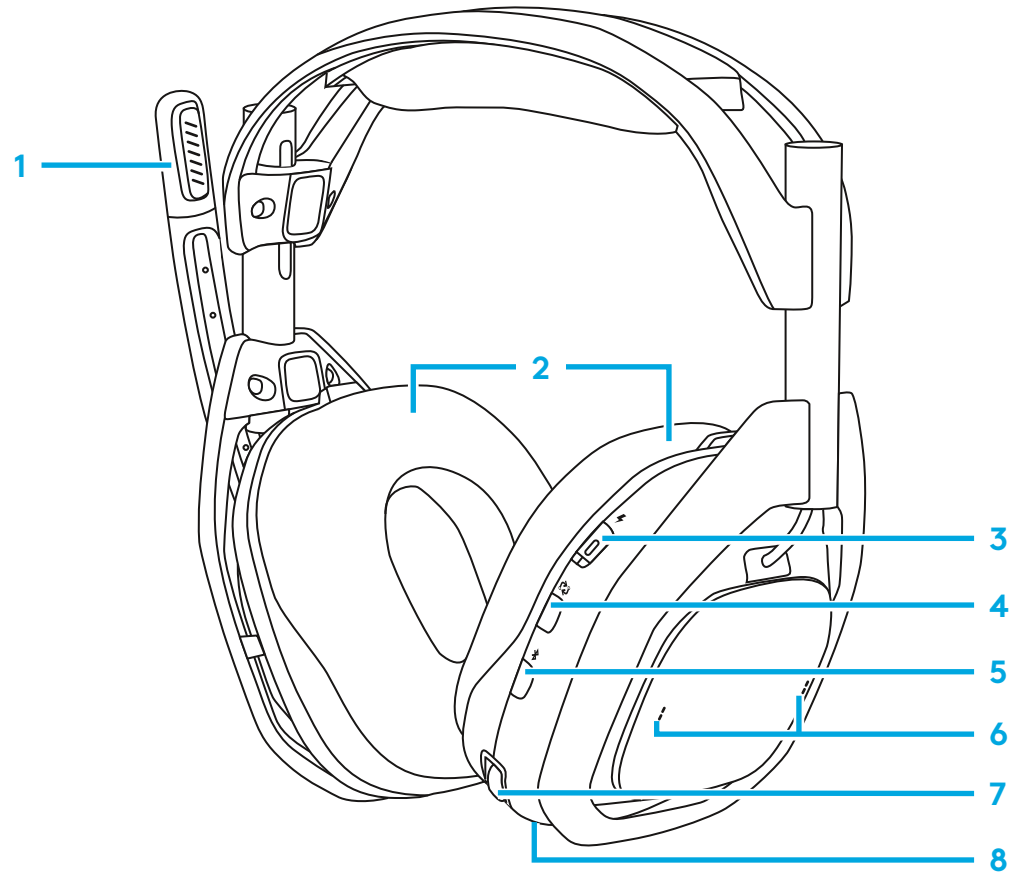
- Kartu Dolby Atmos
- Tautan kode QR ke QSG web dan situs dukungan
- Dokumen pengguna



IKHTISAR PRODUK

Headset

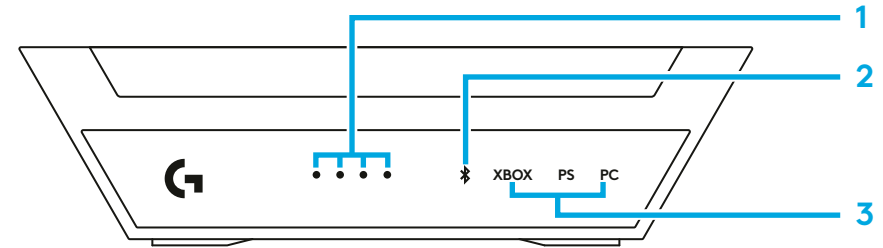
- 1 Mikrofon boom flip-to-mute
- 2 Bantalan Telinga Magnetik
- 3 Switch Daya dan indikator LED
- 4 Tombol PLAYSYNC
- 5 Tombol *Bluetooth*®
- 6 Game/Voice balancer MixAmp
- 7 Kontrol Volume
- 8 Port pengisian daya *USB-C*



BASE STATION HDMI

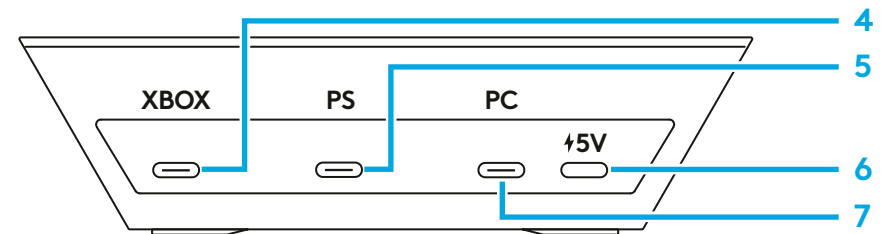
Depan

- 1 Indikator Baterai Headset
- 2 Indikator *Bluetooth*®
- 3 Indikator Pemilihan Input



Belakang

- 4 Input untuk XBOX
- 5 Input untuk PlayStation/Switch
- 6 Catu Daya 5v
- 7 Input untuk PC



Kabel USB-C ke USB-C

- 1 Ke Port Daya DC 5V BaseStation
- 2 Ke Adaptor Daya



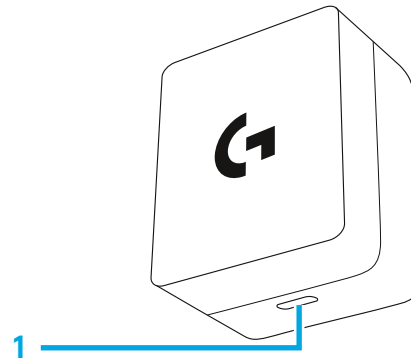
Kabel USB-C ke A

- 1 Ke USB BaseStation
- 2 Ke Konsol Game



Adaptor Daya

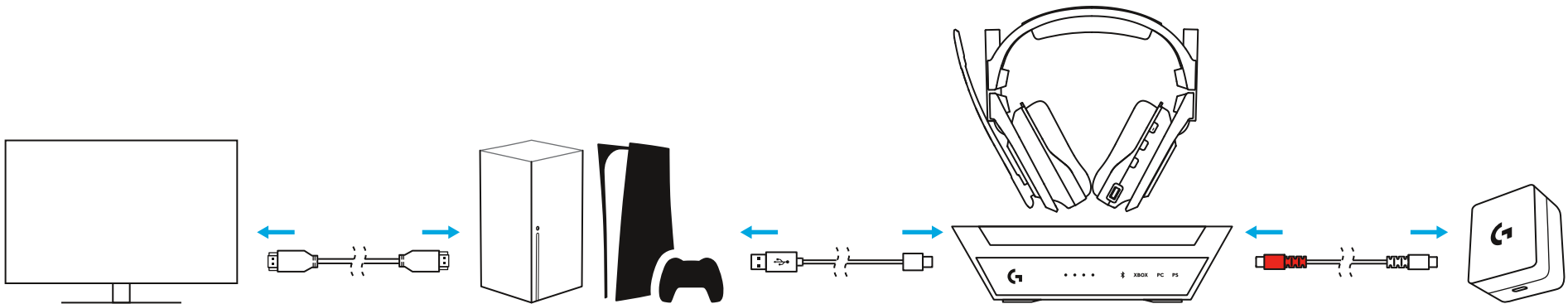
- 1 5v DC Power Out



MEMULAI

Dilengkapi dengan PLAYSYNC AUDIO, MixAmp, kontrol penyeimbang Game/Voice, dan beberapa port USB, Anda dapat menggunakan satu headset Logitech G A50 yang terhubung hingga 3 sistem game dengan optimalisasi pemrosesan audio dan kontrol untuk berbagai platform. Anda dapat berpindah antar sistem dengan cepat menggunakan tombol PLAYSYNC terintegrasi di headset yang berada di posisi nyaman. Port untuk setiap jenis sistem ditandai di bagian dasar BaseStation.

- *XBOX*: kontrol MixAmp dan Game/Voice balancer tersedia jika kabel USB dihubungkan ke port BaseStation khusus untuk *XBOX*.
- Playstation, Switch: kontrol Game/Voice balancer MixAmp tidak tersedia.
- *PC Windows/Mac*: kontrol Game/Voice balancer MixAmp yang sudah terintegrasi tersedia selama penetapan endpoint audio yang tepat.



Untuk PC A50 terhubung ke komputer *Windows* menggunakan USB-Audio. Fitur MixAmp terintegrasi menawarkan beberapa endpoint USB untuk perutean serbaguna dari berbagai sinyal audio dari berbagai aplikasi. Setelah dikonfigurasi dan ditetapkan dengan benar, Anda dapat cepat menyesuaikan dan menyeimbangkan campuran Game/Voice secara langsung menggunakan kontrol headset A50.

Perangkat	Jenis USB-Audio	Descriptor	Stereo / Mono	Max Bit / Sample Rate
Playback/Output	Headphone	Game A50	Stereo	24 bit / 48 kHz
Playback/Output	Earphone Headset	A50 Voice	Stereo	16 bit / 48 kHz
Recording/Input	Mikrofon Headset	A50 Voice	Mono	16 bit / 48 kHz
Recording/Input	Line	StreamPort A50	Stereo	16 bit / 48 kHz

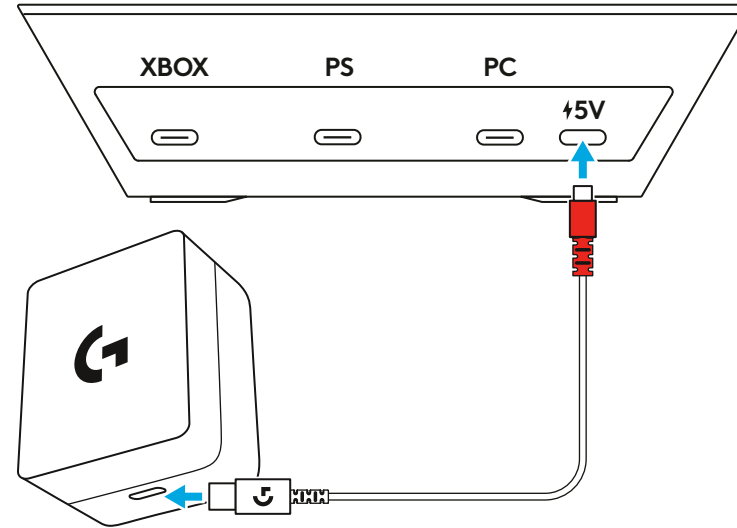
A50 juga dilengkapi sebuah StreamPort, hal ini memungkinkan Anda untuk mengirimkan (stream) campuran sinyal audio yang Anda dengar pada headset ke aplikasi lainnya (untuk perekaman atau broadcasting). Dengan menggunakan G HUB software Logitech G, Anda juga dapat menyertakan/mengecualikan/menyesuaikan setiap sinyal audio secara terpisah.

Tentang Audio Bluetooth - A50 memiliki receiver *Bluetooth* yang terintegrasi di Base Station. Hal ini memungkinkan Anda untuk menghubungkan perangkat kedua seperti smartphone atau tablet untuk mendengarkan musik dan melakukan panggilan. Headset A50 harus berada dalam jangkauan Base Station untuk mendengarkan semua audio playback, termasuk *Bluetooth*. Fitur *Bluetooth* tidak akan tersedia jika headset berada di luar jangkauan Base Station. Volume *Bluetooth* dapat disesuaikan langsung dari perangkat sumber *Bluetooth*. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian 4.7 untuk informasi detail tentang menghubungkan *Bluetooth*.

3.1 Menghubungkan BaseStation A50 ke Daya

Menggunakan Kabel USB Tipe C ke C bawaan, colokkan salah satu ujungnya ke port daya DC 5v BaseStation. Masukkan ujung lainnya ke dalam Adaptor Daya bawaan dan ke stopkontak/ sumber listrik.

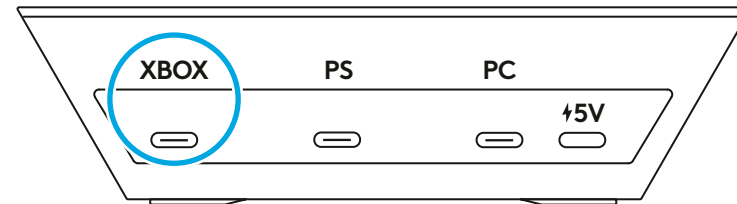
- Base Station tidak mendukung daya bus USB dan memerlukan daya eksternal agar dapat berfungsi. A50 menyertakan Adaptor Daya dan Kabel USB C di dalam kotaknya.
- Tip: Kabel USB Tipe C ke C bawaan bersifat dua arah, salah satu ujungnya diberi kode warna merah untuk membantu Anda mengidentifikasi kabel mana yang digunakan untuk menyalakan A50 ke Base Station.



3.2 Menghubungkan ke XBOX

Hubungkan Kabel USB A ke C dari konsol XBOX ke port bertanda "XBOX" di bagian belakang BaseStation A50.

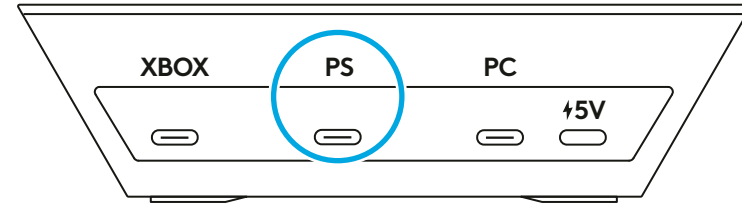
- Kontrol MixAmp dan Game/Voice balancer A50 tersedia di XBOX, untuk memungkinkan penyesuaian cepat dan mudah pada kedua saluran audio pemutaran dan obrolan suara.
- Pastikan BaseStation terhubung ke adaptor daya bawaan, perangkat ini tidak akan berfungsi tanpa daya eksternal.



3.3 Menghubungkan ke Playstation

Hubungkan Kabel USB A ke C dari konsol Playstation ke port berlabel "PS" di bagian belakang BaseStation A50.

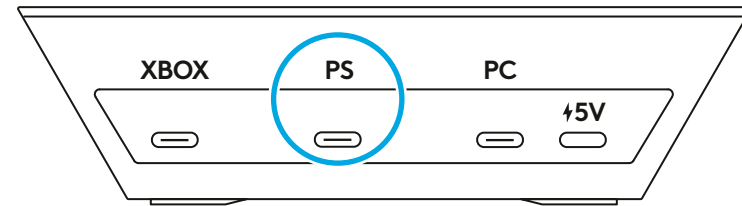
- Karena keterbatasan platform, kontrol MixAmp dan Game/Voice balancer A50 tidak tersedia untuk penggunaan PlayStation.
- Pastikan BaseStation terhubung ke adaptor daya bawaan, perangkat ini tidak akan berfungsi tanpa daya eksternal.



3.4 Menghubungkan ke Switch

Hubungkan Kabel USB A ke C dari dock konsol Switch ke port berlabel "PS" di bagian belakang BaseStation A50.

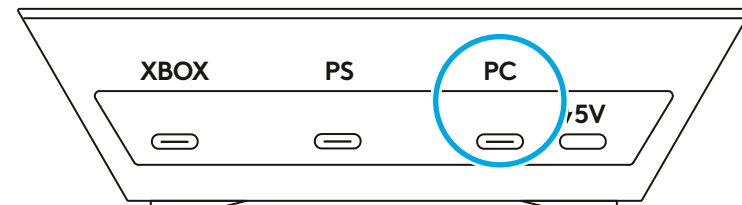
- Karena keterbatasan platform, kontrol MixAmp dan Game/Voice balancer A50 tidak tersedia untuk penggunaan PlayStation.
- Pastikan BaseStation terhubung ke adaptor daya bawaan, perangkat ini tidak akan berfungsi tanpa daya eksternal.



3.5 Menghubungkan ke PC

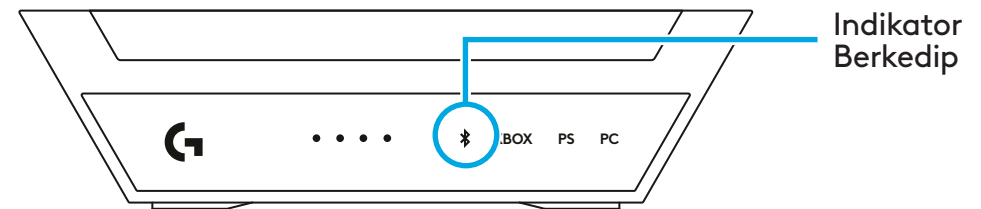
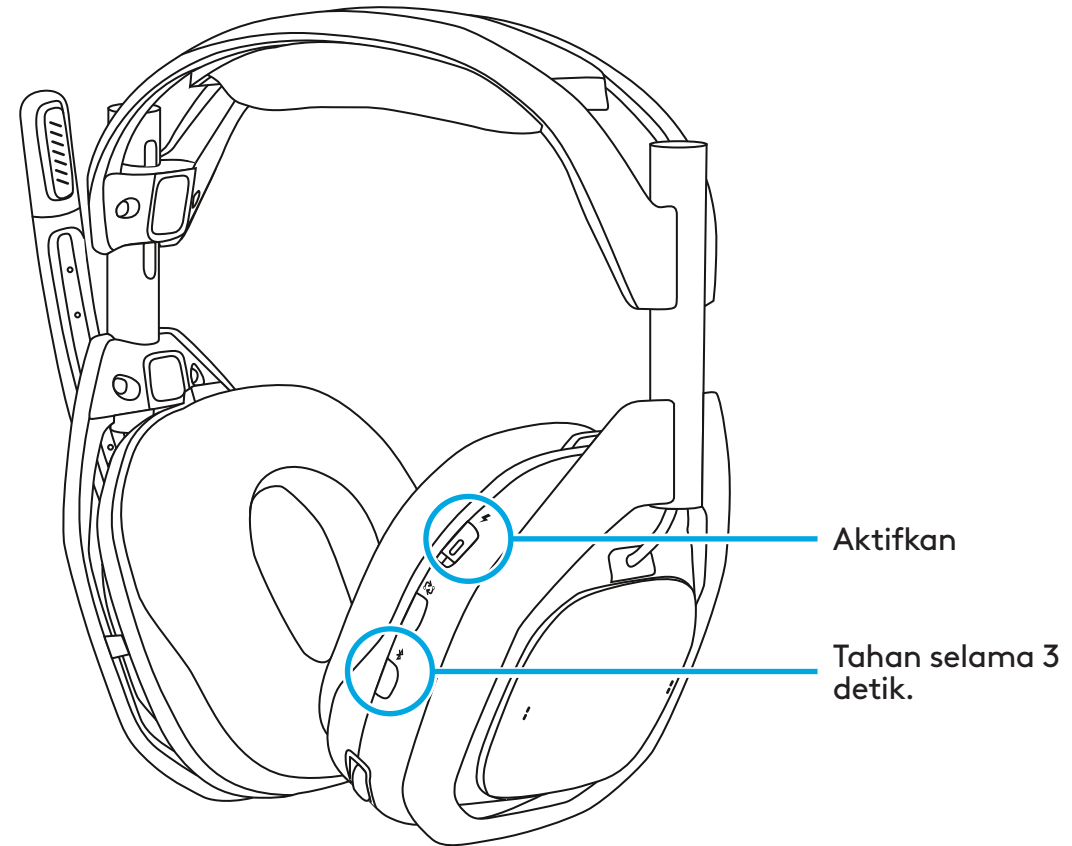
Hubungkan Kabel USB A ke C dari PC ke port berlabel "PC" di bagian belakang BaseStation A50.

- Kontrol MixAmp dan Game/Voice balancer A50 tersedia pada Windows dan macOS, untuk memungkinkan penyesuaian yang cepat dan mudah pada pemutaran dan saluran audio obrolan suara.
- Walaupun tidak wajib, kami merekomendasikan agar A50 dihubungkan ke port USB-A yang memiliki rating USB 3.0 SuperSpeed atau lebih tinggi. Semua ini umumnya diberi warna Biru, walaupun tidak selalu. Bacalah manual pengguna untuk perangkat Anda.



3.6 Menghubungkan ke *Bluetooth*®

- 1** Pastikan adaptor daya bawaan terhubung ke port daya DC 5v BaseStation menggunakan kabel *USB-C* bawaan. BaseStation tidak akan berfungsi tanpa daya eksternal.
- 2** Headset bisa dipasang di dock atau dilepaskan dari BaseStation; nyalakan Headset dengan menggerakkan Switch Daya headset.
- 3** Tekan dan tahan tombol *Bluetooth* selama 3 detik.
- 4** Cari indikator *Bluetooth* di panel depan BaseStation, indikator ini akan mulai berkedip.
- 5** Dari perangkat *Bluetooth* Anda, hubungkan ke "A50" di daftar pairing.
 - Headset A50 harus terhubung ke Base Station untuk memutar semua audio, termasuk *Bluetooth*. Fitur *Bluetooth* tidak akan tersedia jika headset berada di luar jangkauan Base Station.
 - Kontrol MixAmp dan Game/Voice balancer A50 tidak tersedia untuk *Bluetooth*.



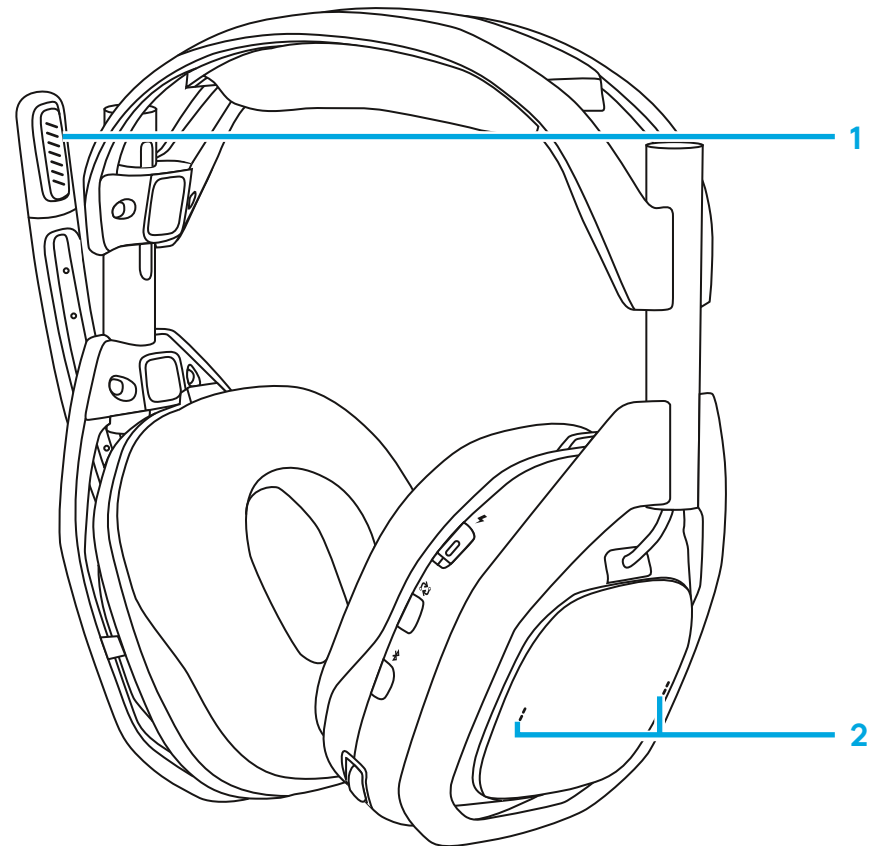
CARA MENGGUNAKAN

Cara Mengonfigurasi dan Menggunakan

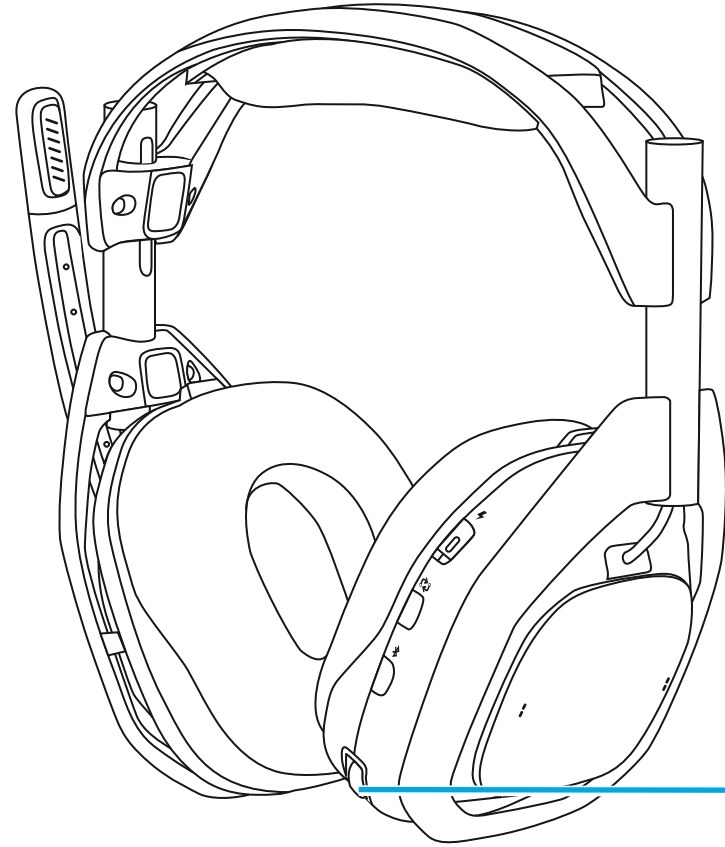
Sebelum menggunakan A50, bacalah bagian berikut agar Anda menguasai cara mengontrol, mengonfigurasi headset, dan kiat bermanfaat untuk memaksimalkan Logitech G A50 Anda. Silakan buka bagian berikut untuk jenis perangkat dan sistem:

4.1 Kontrol Headset

- 1 Mikrofon Flip-to-Mute:** Headset A50 dilengkapi mikrofon boom yang dapat disesuaikan yang secara otomatis tidak bersuara saat dibalik. Ketika diputar ke posisi tegak lurus penuh, sinyal mikrofon Anda menjadi mute di level headset. Saat memutar mikrofon boom, Anda akan merasakan titik pemicu mekanis yang menunjukkan kapan mute diaktifkan atau dinonaktifkan.
- 2 MixAmp Game/Voice Balancing:** Pada platform yang didukung dan saat dikonfigurasi dengan benar, fitur MixAmp A50 memungkinkan penyesuaian langsung antara dua sinyal audio berbeda. Ini membuat Anda dapat mengatur dan menyeimbangkan dengan cepat seberapa banyak audio game atau obrolan suara teman yang ingin Anda dengar pada saat tertentu. Kontrol MixAmp Game/Voice balancer dapat diakses menggunakan dua tombol paddle yang berada di telinga kanan headset. Nada notifikasi yang terdengar jelas akan dimainkan pada titik Game Max, Mid, Voice Max.



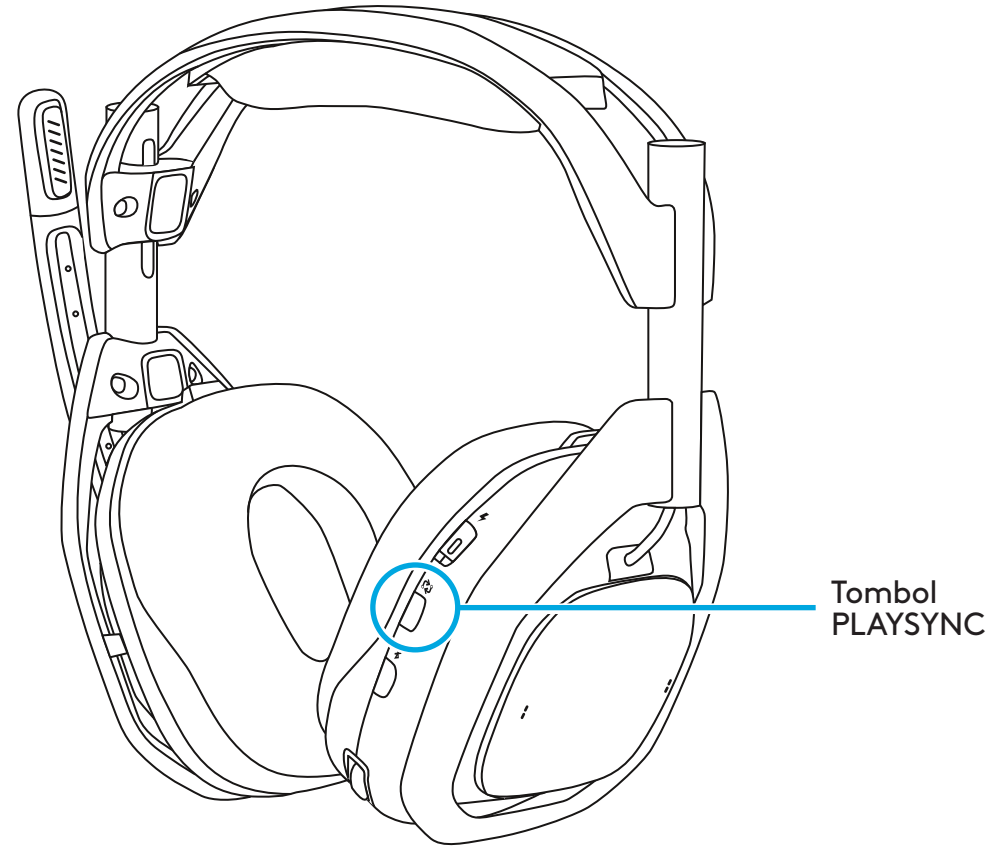
- 3 Volume Headset dan Penyesuaian:** A50 dilengkapi skema pengelolaan dan kontrol volume internal; volume headset bersifat independen dan tidak tersinkronisasi dengan sistem sumber. Volume disesuaikan secara intuitif dengan menggunakan roda kontrol. Nada notifikasi yang terdengar jelas akan dimainkan pada titik volume max dan volume zero.



4.2 MENGGANTI INPUT

Jika beberapa sistem dicolokkan, A50 membuat Anda dapat beralih antar sistem dengan menggunakan tombol PLAYSYNC, yang berada pada headset, di bawah Switch Daya.

- 1** Ketika headset dilepaskan dari dock, daya harus dinyalakan agar tombol PLAYSYNC bisa berfungsi. Tekan satu kali agar berpindah-pindah antara sistem. Indikator LED Input di Base Station akan memberikan respons.
- 2** Ketika ketiga sistem aktif, menekan tombol PLAYSYNC akan memutar setiap input secara berurutan, XBOX ke PlayStation ke PC.
- 3** Anda dapat menggunakan tombol PLAYSYNC ketika headset sedang diletakkan pada Base Station, apa pun status Switch Daya.



4.3 XBOX

Untuk menggunakan A50 dengan XBOX, pastikan XBOX telah dikonfigurasi terlebih dahulu. A50 juga dilengkapi Dolby Atmos dengan lisensi seumur hidup.

Konfigurasi

- 1 Letakkan headset A50 di dock Base Station kemudian nyalakan.
- 2 Tekan tombol PLAYSYNC untuk mengatur dalam mode XBOX.
- 3 Lepaskan headset dari dock dan biarkan headset tetap menyala, notifikasi di layar akan menunjukkan bahwa headset telah ditetapkan. Ini dapat memerlukan waktu beberapa detik.
- 4 Di **XBOX Settings > Volume and audio output > Headset audio**:
 - Untuk format Headset, pilih **Stereo uncompressed** atau **Dolby Atmos for Headphones**.
- 5 Pada bagian **Additional options**, biarkan yang lain tidak tercentang, secara opsional Anda dapat mengaktifkan **Mute speaker audio when headset attached**, jika ingin. Tindakan ini disarankan saat melakukan obrolan tim, sehingga audio dari TV/Speaker Anda tidak tertangkap oleh mikrofon A50 dan mengganggu tim Anda.

Menggunakan

- 1 Teknologi MixAmp A50 terintegrasi secara mulus dengan XBOX Anda. Kontrol volume A50 dan status Game/Voice balancer MixAmp disinkronkan ke XBOX, keduanya dapat dilihat serta disesuaikan menggunakan controller Anda melalui menu panduan di bawah tab audio.
- 2 Ketika Headset A50 sedang diletakkan di dock/dimatikan, Audio dari XBOX secara otomatis dialihkan ke TV/Speaker.

- 3** Ketika headset dilepaskan dari dock/menyalakan, Audio dari *XBOX* akan dirutekan kembali ke headset. *XBOX* akan memberi tahu di layar saat headset aktif.
 - Jika headset A50 dilepaskan dari dock, Anda bisa mematikannya kapan pun untuk melanjutkan pemutaran audio ke TV/ Speaker Anda.
 - Catatan: lisensi Dolby Atmos bawaan adalah hardware yang terikat pada A50 Anda. Untuk mengaktifkan dan menggunakan fitur ini, diperlukan koneksi USB yang valid ke konsol dan daya yang disuplai ke Base Station A50.

4.4 PlayStation

Untuk menggunakan A50 dengan PlayStation Anda, pastikan PlayStation telah dikonfigurasi terlebih dahulu.

Konfigurasi

- 1** Letakkan headset A50 di dock Base Station kemudian nyalakan.
- 2** Gunakan tombol PLAYSYNC untuk mengaturnya dalam mode PS, notifikasi di layar akan menunjukkan bahwa headset telah terdeteksi.
- 3** Di **Setting > Sound > Audio Output**:
 - Untuk **Output Device**, pilih **USB Headset (A50)**.
 - Navigasi ke bawah dan pada bagian **Audio Form (Priority)**, pilih **Linear PCM**.
- 4** Opsional: jika mau, **3D Audio (Headphones)** dapat diaktifkan dan **Audio Profile** dapat disesuaikan menurut preferensi Anda.
- 5** Kemudian di **Setting > Sound > Microphone**:
 - Untuk Input Device, pilih **USB Headset (A50)**.

Menggunakan

- 1 Untuk menggunakan headset A50, pastikan output audio diatur ke **USB Headset (A50)** dan Mikrofon diatur ke **USB Headset (A50)**. Anda dapat mengakses pengaturan ini melalui **Settings** atau **Control Center** dengan menekan tombol **PS** pada controller.
- 2 Volume headset A50 dikelola secara terpisah dari PlayStation dan dirancang agar tidak disinkronkan. Sesuaikan volume PlayStation dan A50 dengan hati-hati demi memastikan tingkat kenyamanan sebelum digunakan.
 - Catatan: Fitur Game/Voice balancer dan kontrolnya tidak akan tersedia saat digunakan dengan PlayStation.
 - Catatan: Sesuai desain, fitur PlayStation **Switch Output Device Automatically** berfungsi ketika A50 dicabut secara fisik atau diatur ke mode operasi lain (XBOX atau PC), menggunakan tombol PLAYSYNC. Memasang atau melepas headset dari dock tidak akan memengaruhi output audio konsol Anda dan tidak menyebabkan pengalihan output. Anda dapat memilih output audio secara manual dengan memilih perangkat yang diinginkan, ini dapat dilakukan melalui **Settings** atau **Control Center** dengan menekan tombol **PS** pada controller Anda.

4.5 Switch

Untuk menggunakan Headset dan Base Station A50 dengan Nintendo Switch Anda dalam mode terpasang di dock, ikuti petunjuk berikut.

Konfigurasi

- 1 Letakkan headset A50 di dock Base Station kemudian nyalakan.
- 2 Gunakan tombol PLAYSYNC untuk mengaturnya dalam mode PS, notifikasi di layar akan menunjukkan bahwa headset telah terdeteksi.

Menggunakan

- 1 Konsol Switch akan secara otomatis mengarahkan audio ke A50 ketika Base Station terhubung ke USB dan diatur ke mode pengoperasian yang sesuai.

- 2 Volume headset A50 dikelola secara terpisah dari Switch dan dirancang agar tidak disinkronkan. Sesuaikan volume Switch dan A50 dengan hati-hati demi memastikan tingkat kenyamanan sebelum digunakan.
 - Catatan: Fitur Game/Voice balancer dan kontrolnya tidak akan tersedia saat digunakan dengan Switch.
 - Catatan: Sesuai desain dan cara kerja Switch, audio ke TV/Speaker tidak akan dipulihkan hingga A50 dicabut secara fisik atau diatur ke mode operasi lain (XBOX atau PC), menggunakan tombol PLAYSYNC. Memasang atau melepas headset dari dock tidak akan memengaruhi output audio konsol Anda dan tidak menyebabkan pengalihan output.

4.6 PC

Untuk menggunakan A50 dengan XBOX, pastikan XBOX telah dikonfigurasi terlebih dahulu. A50 menyediakan beberapa endpoint USB Audio yang dapat digunakan untuk beberapa fungsi atau kebutuhan berbeda. A50 juga dilengkapi Dolby Atmos dengan lisensi seumur hidup.

Konfigurasi

- 1 Letakkan headset A50 di dock Base Station dalam keadaan menyala.
- 2 Tekan tombol PLAYSYNC untuk mengatur produk dalam mode PC.
- 3 Di **Setting > Sound > Output:**
 - Pastikan **Output** sudah ditetapkan ke **A50 Game**. Sistem Anda kini akan menggunakan Audio Endpoint ini sebagai output utama.
 - Opsional: Anda juga bisa mengatur format Spatial Audio dengan mengklik A50 Game untuk menuju **Properties**, kemudian di menu tarik turun **Spatial Audio**, pilih **Microsoft Windows Sonic for Headphones** atau **Dolby Atmos for Headphones** jika ingin.
- 4 Di **Setting > Sound > Input:**
 - Pastikan **Input** sudah ditetapkan ke **A50 Mic Out**. Sistem Anda kini akan menggunakan A50 X sebagai mikrofon utama.

- 5** Opsional: Anda akan melihat Endpoint Output Audio USB sekunder berlabel A50 Voice. Jika menginginkannya, Anda dapat mengarahkan output aplikasi chat atau chat game Anda ke Audio Endpoint ini. Dengan begitu, kontrol penyeimbangan Game-Voice MixAmp akan berfungsi saat diakses menggunakan dua tombol paddle yang ada di telinga kanan headset.
- 6** Opsional: Anda akan melihat Endpoint Input Audio USB sekunder berlabel A50 Stream Out. Ini digunakan untuk fitur Stream Output pada A50. Untuk detailnya, silakan lihat bagian Stream Output.

Menggunakan

- 1** Setiap kali Base Station terhubung ke PC Anda melalui USB dan ke daya, A50 akan selalu menjadi output audio dari PC Anda jika ditetapkan sebagai perangkat audio utama. Memasang atau melepas headset dari dock tidak akan memengaruhi output audio pada sistem Anda dan tidak menyebabkan pengalihan output.
- 2** Volume headset A50 dikelola secara terpisah dari PC dan dirancang agar tidak disinkronkan. Manfaatkan penyesuaian volume Windows dan A50 demi memastikan tingkat kenyamanan sebelum digunakan.
 - Catatan: lisensi Dolby Atmos bawaan adalah hardware yang terikat pada A50 Anda. Mengaktifkan dan menggunakan fitur ini diperlukan koneksi USB yang valid ke konsol dan daya yang disuplai ke Base Station A50.

4.7 Bluetooth®

Headset A50 harus terhubung ke Base Station untuk memutar semua audio, termasuk *Bluetooth*. Fitur *Bluetooth* tidak akan tersedia jika headset berada di luar jangkauan Base Station.

Konfigurasi

- 1** Ketika headset berada dalam jangkauan Base Station dan sedang dinyalakan.
- 2** Tekan dan tahan tombol *Bluetooth* selama 3 detik.

- 3 Di perangkat Bluetooth Anda, cari **A50** di daftar pairing kemudian hubungkan.
- 4 CATATAN: Jika A50 dimatikan maka tidak akan terhubung kembali secara otomatis ke perangkat *Bluetooth* terakhir yang digunakan. Ingat untuk menghubungkan kembali ke A50 dari perangkat *Bluetooth* Anda.

Menggunakan

- 1 Apabila A50 terhubung ke perangkat *Bluetooth* Anda, kontrol audio dan pemutaran berikut ini akan tersedia dengan menggunakan tombol *Bluetooth* yang ada di headset:
 - Play/Pause: Satu Kali Ketuk.
 - Track Berikutnya: Ketuk Dua Kali.
 - Track Ke Belakang atau Track Sebelumnya: Ketuk tiga kali
- 2 Saat menerima panggilan suara, tersedia kontrol berikut:
 - Menjawab/Mengakhiri Panggilan: Satu Kali Ketuk.
 - Menolak Panggilan: Hold.
- 3 Untuk menyesuaikan volume audio *Bluetooth* (musik atau panggilan), lakukan dengan menggunakan tombol atau kontrol volume perangkat *Bluetooth* yang digunakan.

4.8 Pemasangan ke Dock dan Pengisian Daya

A50 memerlukan sumber daya eksternal khusus. Harap gunakan adaptor AC bawaan produk.

Headset A50 dirancang untuk dipasang di dock dan mengisi daya pada Base Station saat tidak digunakan. Ini memastikan headset cukup terisi daya dan siap untuk sesi berikutnya. Setelah setiap sesi, kami merekomendasikan docking headset ke Base Station. Atau, headset memiliki port *USB-C* (terletak di telinga kanan) yang memungkinkan pengisian daya melalui kabel saat digunakan atau pengisian daya cepat.

Menggunakan

- 1** Sebelum memasang ke dock, pastikan arah headset sudah benar; mikrofon boom seharusnya berada di sisi tangan kiri dan kontrol tombol seharusnya menghadap Anda.
- 2** Pastikan melipat mikrofon boom ke atas (mute) dan ear cup tidak diputar atau dilipat ke dalam mengarah ke Anda.
- 3** Letakkan headset secara perlahan pada Base Station, sehingga headset sejajar dengan pin pengisian daya.
- 4** Base Station memiliki 4 LED yang menunjukkan status pengisian daya baterai headset, dengan penambahan 25%.
- 5** Headset memiliki sebuah LED yang terintegrasi ke switch daya:
 - Daya Menyala/Baterai Penuh: Putih.
 - Mode Sleep: Berkedip Putih.
 - Pengisian Daya Baterai: Oranye.
 - Baterai Rendah: Merah Stabil.
 - Baterai Kritis (tersisa playtime kurang dari 15 menit): Berkedip Merah.

