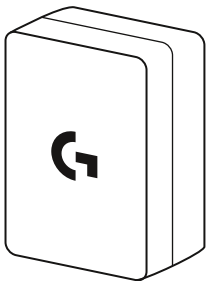
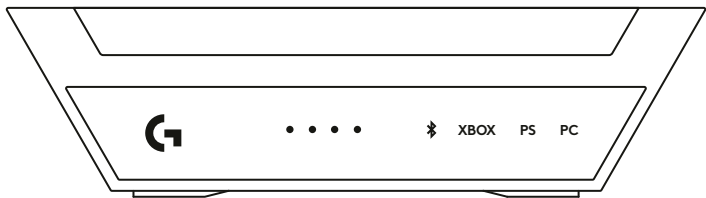


A50

ワイヤレスヘッドセット

セットアップガイド





保証書



この保証書は再発行いたしませんので大切に保管して下さい。

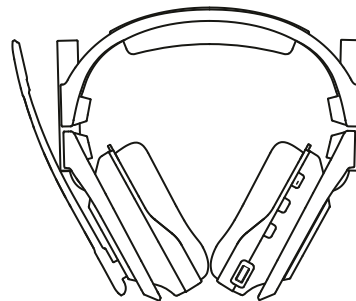
製品名		Logicool® A50 LIGHTSPEED ワイヤレスヘッドセット+ベースステーション		ご購入日	年	月	日
型番		A50WL-003-BK		販売店名			
保証期間		ご購入日から2年間					
お客様	お名前	様					
	ご住所	〒					
	電話番号	- -					
				印			

620-012854 002

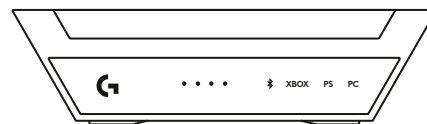


パッケージ内容

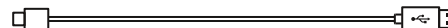
- A50ワイヤレス ヘッドセット



- A50 USBベースステーション



- USB-C - USB-Aケーブルx1



- USB-C-USB-Cケーブルx1



- USB-C電源アダプターとプラグヘッドx1



- Dolby Atmosカード

- ウェブQSGおよびサポートサイトへのQRコードリンク

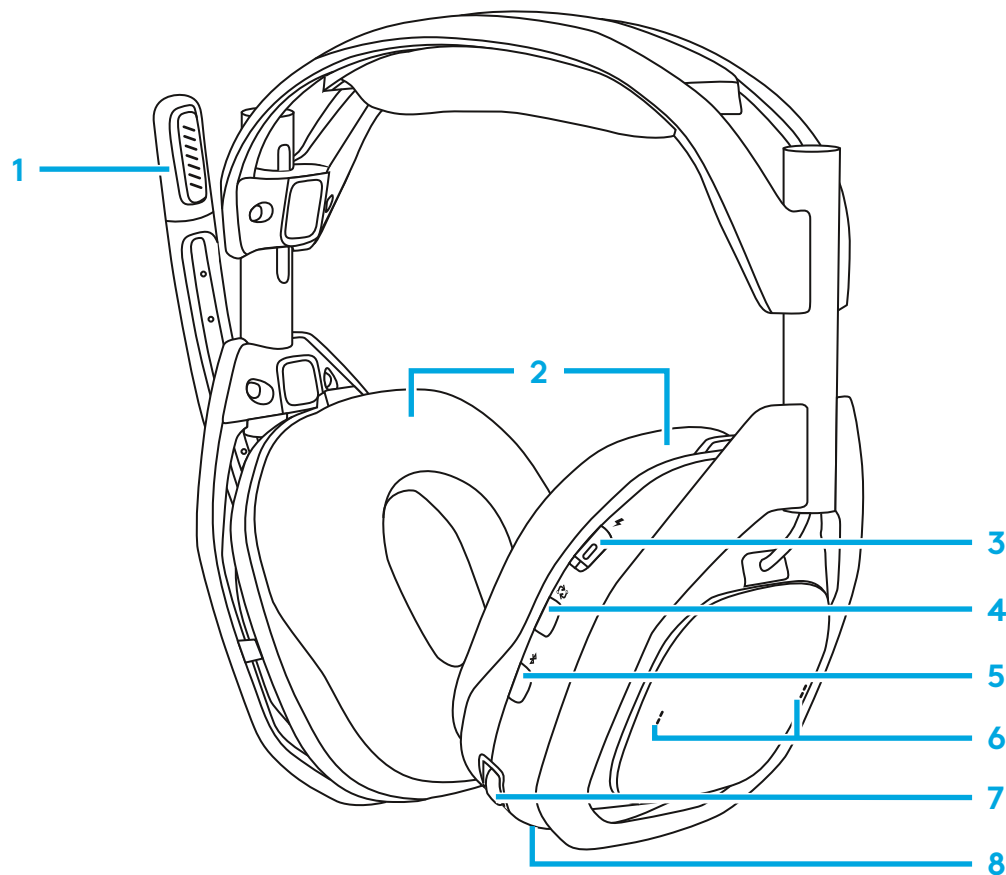
- 取扱説明書、保証規定



製品概要

ヘッドセット

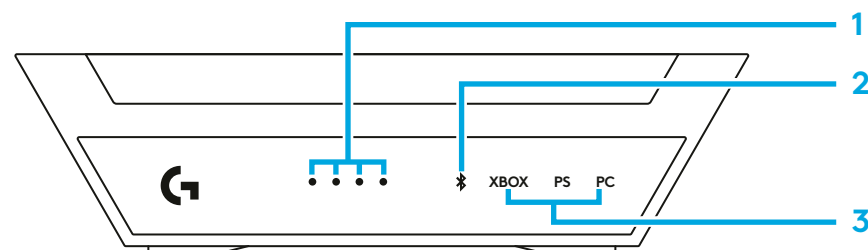
- 1 フリップでミュート可能なブームマイク
- 2 磁気イヤークッション
- 3 電源スイッチとLEDインジケーター
- 4 PLAYSYNCボタン
- 5 ブルートゥース®ボタン
- 6 MixAmp ゲーム/ボイスバランサー
- 7 音量コントロール
- 8 USB-C充電ポート



HDMI ベースステーション

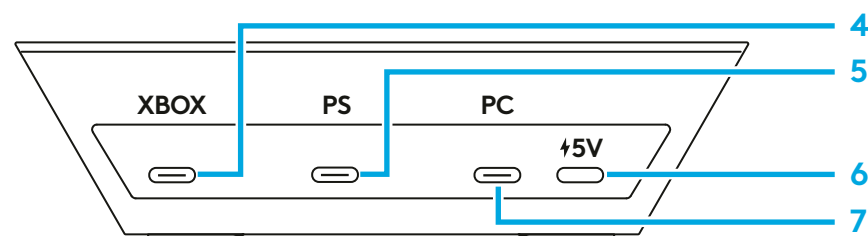
フロント

- 1 ヘッドセット電池残量インジケータ
- 2 ブルートゥース®インジケータ
- 3 入力選択インジケータ



リア

- 4 XBOX用入力端子
- 5 PlayStation/Switch用入力端子
- 6 5V電源
- 7 PC用入力



USB-C - USB-Cケーブル

- 1 ベースステーションの5V DC電源ポートへ
- 2 電源アダプターへ



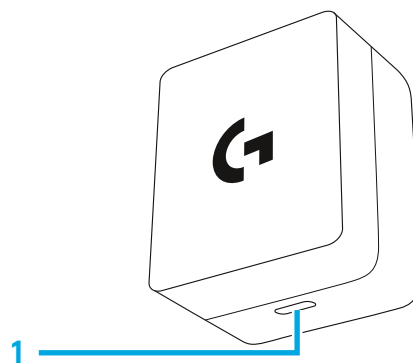
USB-C - Aケーブル

- 1 ベースステーションのUSBへ
- 2 ゲームコンソールへ



電源アダプター

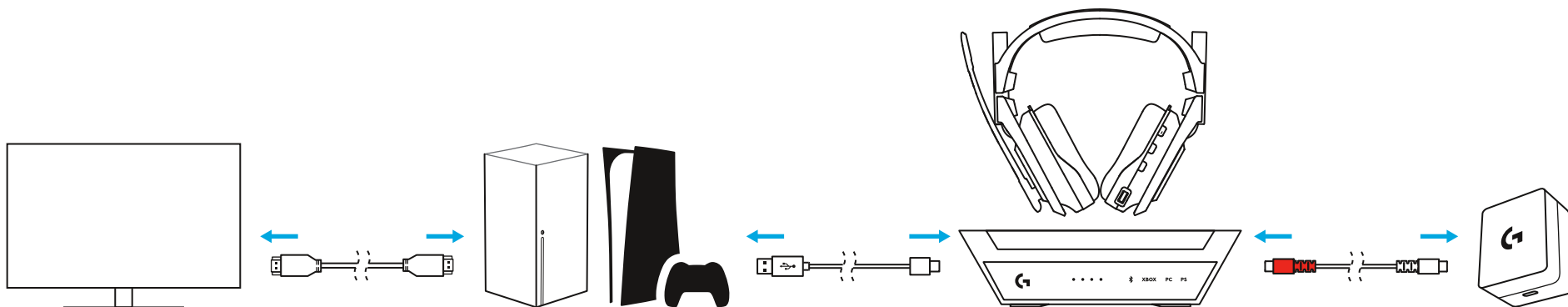
- 1 5v DC電源出力



はじめに

PLAYSYNC AUDIO、MixAmp、ゲーム/ボイスバランスコントロール、複数のUSBポートを搭載したロジクールG A50は、複数のプラットフォームに最適化されたオーディオ処理とコントロールにより、1つのヘッドセットを最大3つのゲームシステムで使用できます。ヘッドセットの便利な場所にある内蔵PLAYSYNCボタンを使って、各システムをその場で切り替えられます。各システムタイプに対応するポートは、ベースステーションのベース部分に記されています。

- **XBOX:** MixAmpとゲーム/ボイスバランスのコントロールは、USBケーブルがXBOXに指定されたBaseStationポートに接続されている場合に使用できます。
- **PlayStation、Switch:** MixAmpのゲーム/ボイスバランスコントロールは使用できません。
- **Windows/Mac PC:** 適切なオーディオエンドポイントの割り当てが設定されている限り、MixAmp Game/ボイスバランスのコントロールが使用できます。



PC用- A50はUSB-Audioを使用してWindowsマシンに接続します。統合されたMixAmp機能は、様々なアプリケーションからの異なるオーディオ信号を多彩にルーティングするための複数のUSBエンドポイントを提供します。適切に設定と割り当てを行うことで、A50ヘッドセットコントロールを使用して、ゲーム/ボイスミックスをその場で素早く調整し、バランスを調整できます。

デバイス	USB-Audioタイプ	ディスクリプタ	ステレオ/モノラル	最大ビット/サンプルレート
再生/出力	ヘッドフォン	A50ゲーム	ステレオ	24bit / 48kHz
再生/出力	ヘッドセット イヤホン	A50ボイス	ステレオ	16bit / 48kHz
録音/入力	ヘッドセット マイク	A50ボイス	モノラル	16bit / 48kHz
録音/入力	ライン	A50 StreamPort	ステレオ	16bit / 48kHz

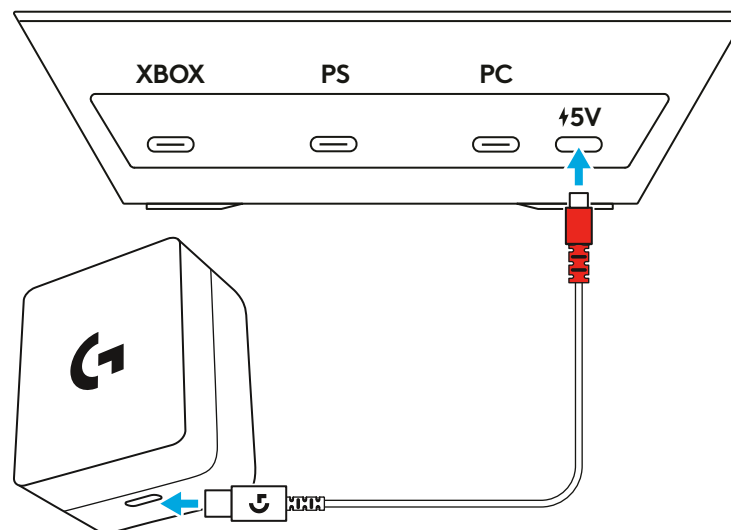
A50はStreamPortも装備し、ヘッドセットから聞こえるオーディオ信号のミックスを、別のアプリケーション（録音やブロードキャスト用）に送信（ストリーム）できます。ロジクールGソフトウェア「G HUB」を使うことで、各オーディオ信号を個別に含める/除外/調整することもできます。

ブルートゥースオーディオについて - A50では、ベースステーションにブルートゥースレシーバーが統合されています。これによって、2台目のデバイス（スマートフォンやタブレットなど）に接続して音楽や通話を楽しむことができます。ブルートゥースを含むすべてのオーディオ再生を行うには、A50ヘッドセットがベースステーションの範囲内にある必要があります。ヘッドセットがベースステーションの範囲外にある場合、ブルートゥース機能は利用できません。ブルートゥース音量は、ブルートゥースソースデバイスから直接調節できます。ブルートゥース接続の詳細については、セクション4.7を参照してください。

3.1 A50 ベースステーションの電源接続

付属のUSB Type C - Cケーブルの一端をBaseStationのDC5V電源ポートに差し込みます。もう一方の端を付属の電源アダプターに差し込み、壁のコンセント/電源に接続します。

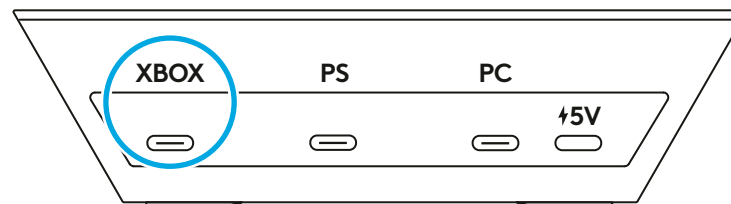
- ベースステーションは USBバスパワーに対応しておらず、機能するためには外部電源が必要です。A50には電源アダプターとUSB Cケーブルが同梱されています。
- ヒント: 付属のUSB Type C-Cケーブルは双方向で、一方の端は赤に色分けされ、A50ベースステーションの電源にどちらのケーブルが使用されているかを識別できるようになっています。



3.2 Xboxへの接続

XBOXコンソールからUSB A-CケーブルをA50 BaseStation背面の「XBOX」と書かれたポートに接続します。

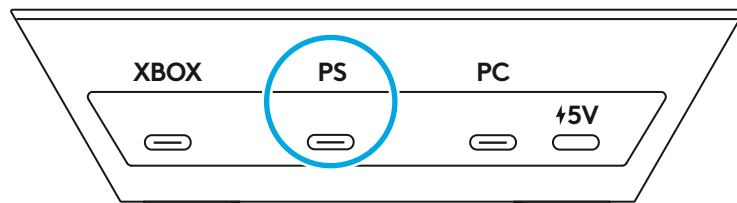
- A50 MixAmpとゲーム/ボイス баланサーコントロールはXBOXで使用でき、再生とボイスチャットのオーディオチャンネルを素早く簡単に調整できます。
- BaseStationが付属の電源アダプターに接続されていることを確認してください。外部電源がないと機能しません。



3.3 PlayStationへの接続

PlayStationコンソールからUSB A-CケーブルをA50 BaseStation背面の「PS」と書かれたポートに接続します。

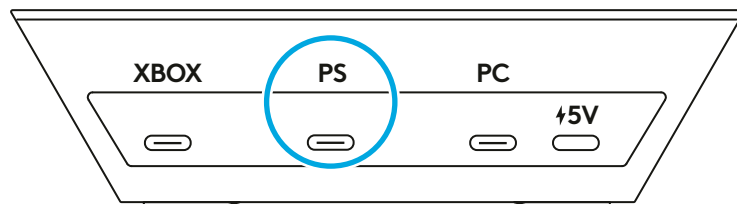
- プラットフォームの制限により、A50 MixAmpとゲーム/ボイスバランスャーコントロールはPlayStationでは使用できません。
- BaseStationが付属の電源アダプターに接続されていることを確認してください。外部電源がないと機能しません。



3.4 Switchへの接続

SwitchコンソールドックからUSB A-CケーブルをA50 BaseStation背面の「PS」と書かれたポートに接続します。

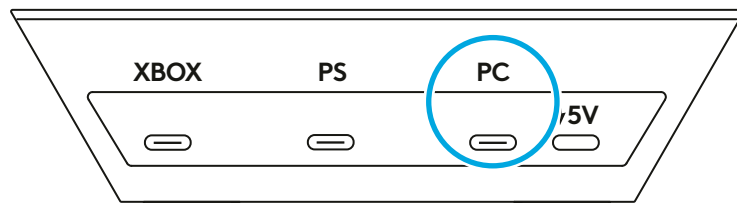
- プラットフォームの制限により、A50 MixAmpとゲーム/ボイスバランスャーコントロールはPlayStationでは使用できません。
- BaseStationが付属の電源アダプターに接続されていることを確認してください。外部電源がないと機能しません。



3.5 PCへの接続

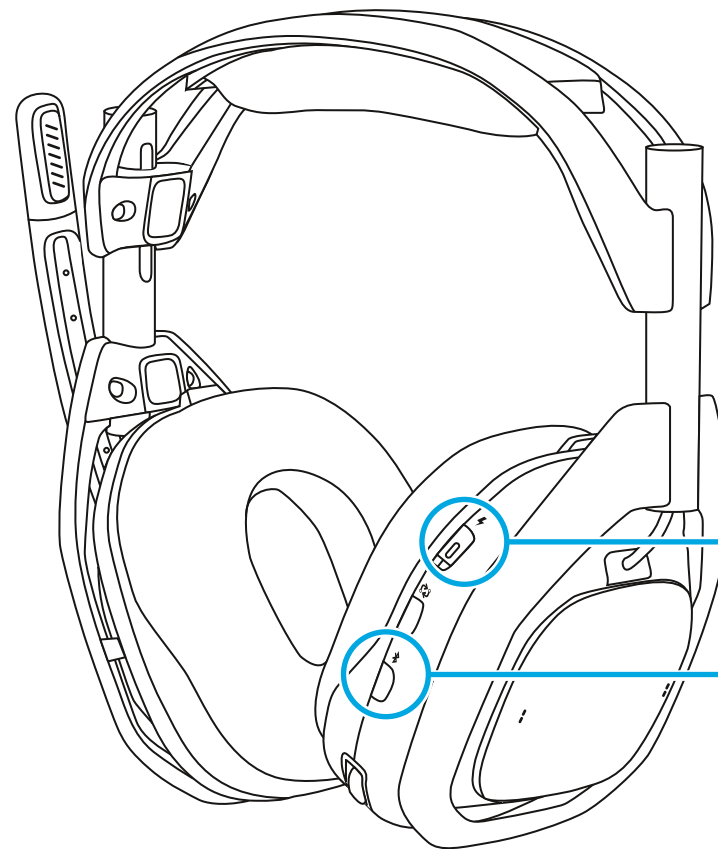
PCからUSB A-CケーブルをA50 BaseStation背面の「PC」と書かれたポートに接続します。

- A50 MixAmpとゲーム/ボイスバランスャーコントロールは、WindowsとmacOSで使用でき、再生とボイスチャットの両方のオーディオチャンネルを素早く簡単に調整できます。
- A50の接続はUSB 3.0 SuperSpeed以降の定格のUSB-Aポートが推奨されます（必須ではありません）。このポートは通常青ですが、別の色であることもあります。デバイスのユーザーマニュアルをご確認ください。



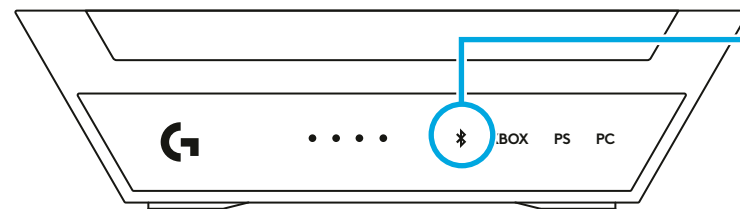
3.6 ブルートゥース®への接続

- 1 付属の電源アダプターが、付属のUSB-Cケーブルを使ってBaseStationの5V DC電源ポートに接続されていることを確認してください。BaseStationは外部電源が必須です。
- 2 ヘッドセットは、BaseStationにドッキングする、またはBaseStationからドッキングを解除することもできます。ヘッドセットの電源スイッチを切り替えることで、ヘッドセットをオンにします。
- 3 ブルートゥースボタンを3秒間長押しします。
- 4 BaseStationのフロントパネル上にあるブルートゥースインジケーターが点滅します。
- 5 ブルートゥースデバイスから、ペアリングリスト内の「A50」に接続します。
 - ブルートゥースを含むすべてのオーディオ再生を行うには、A50ヘッドセットをベースステーションに接続する必要があります。ヘッドセットがベースステーションの範囲外にある場合、ブルートゥース機能は利用できません。
 - A50 MixAmpとゲーム/ボイスバランサーコントロールはブルートゥースでは使用できません。



オンに切り替えます。

3秒間そのままにします。



インジケーターが点滅します。

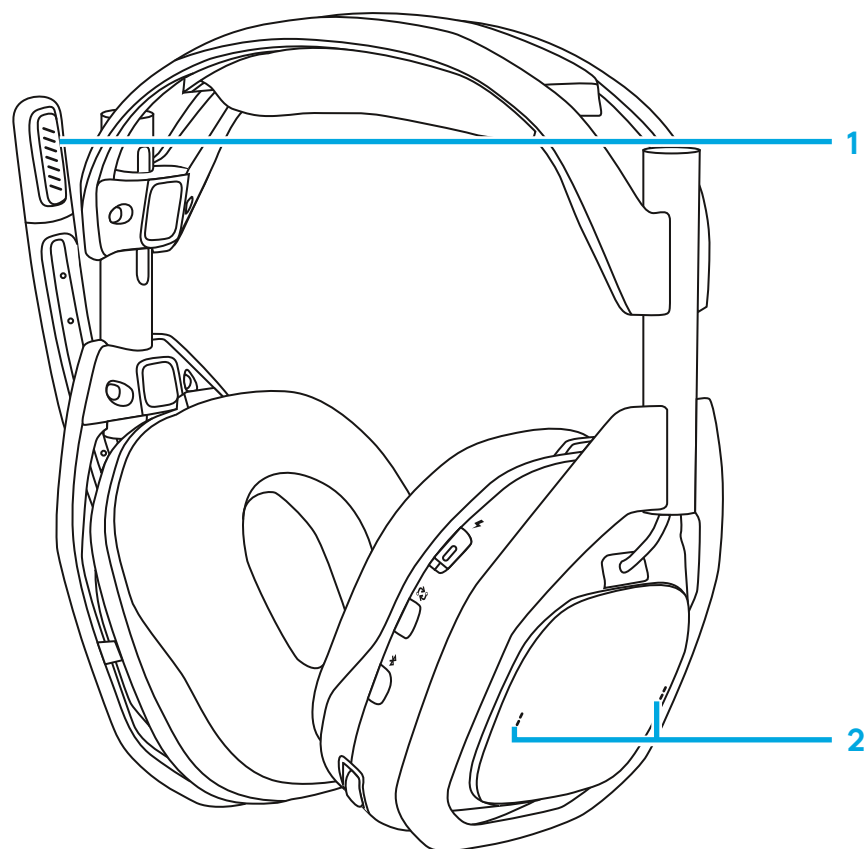
使用方法

設定と使用方法

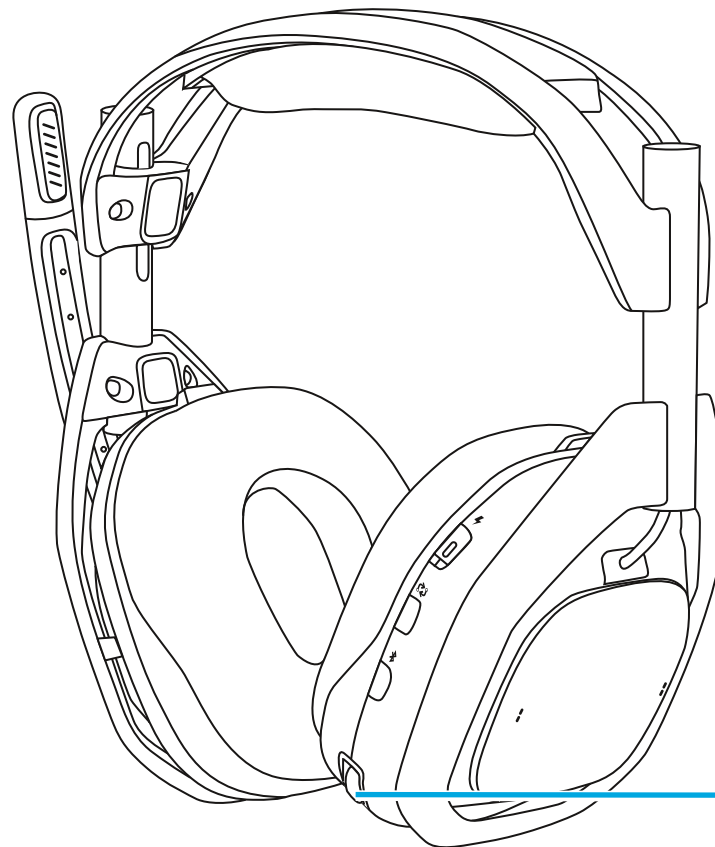
A50を使用する前に、次のセクションを読み、ヘッドセットコントロール、設定方法、ロジクールG A50を最大限に活用するためのヒントを理解してください。デバイスとシステムのタイプについては、以下のセクションを参照してください：

4.1 ヘッドセット コントロール

- 1 フリップでミュート可能なマイク：**A50ヘッドセットは調整可能なブームマイクを搭載し、フリップすると自動的にミュートされます。完全な垂直位置回転すると、マイク信号がヘッドセットレベルでミュートになります。ブームを回転させると、ミュートのオン/オフを示す機械的な係合ポイントが感じられます。
- 2 MixAmpゲーム/ボイスバランス調整：**A50 MixAmp機能は、対応プラットフォームで適切に設定されていれば、2つの異なるオーディオ信号間をオンザフライで調整できます。これにより、ゲームの音声や友人の通話を、どの瞬間にどの程度聞きたいかを素早くダイヤルで調整し、バランスを取ることができます。MixAmpゲーム/ボイスバランサーコントロールには、ヘッドセットの右耳にある2つのパドルスイッチでアクセスできます。ゲーム音最大、中、ボイス音最大のポイントで、通知音が鳴ります。



- 3 ヘッドセット音量と調整:** A50には、内部音量管理とコントロールスキームが装備されています。ヘッドセットの音量は独立で、ソースシステムには同期されていません。音量は、コントロールホイールを使って直感的に調節できます。音量最大と音量ゼロのポイントで、通知音が鳴ります。

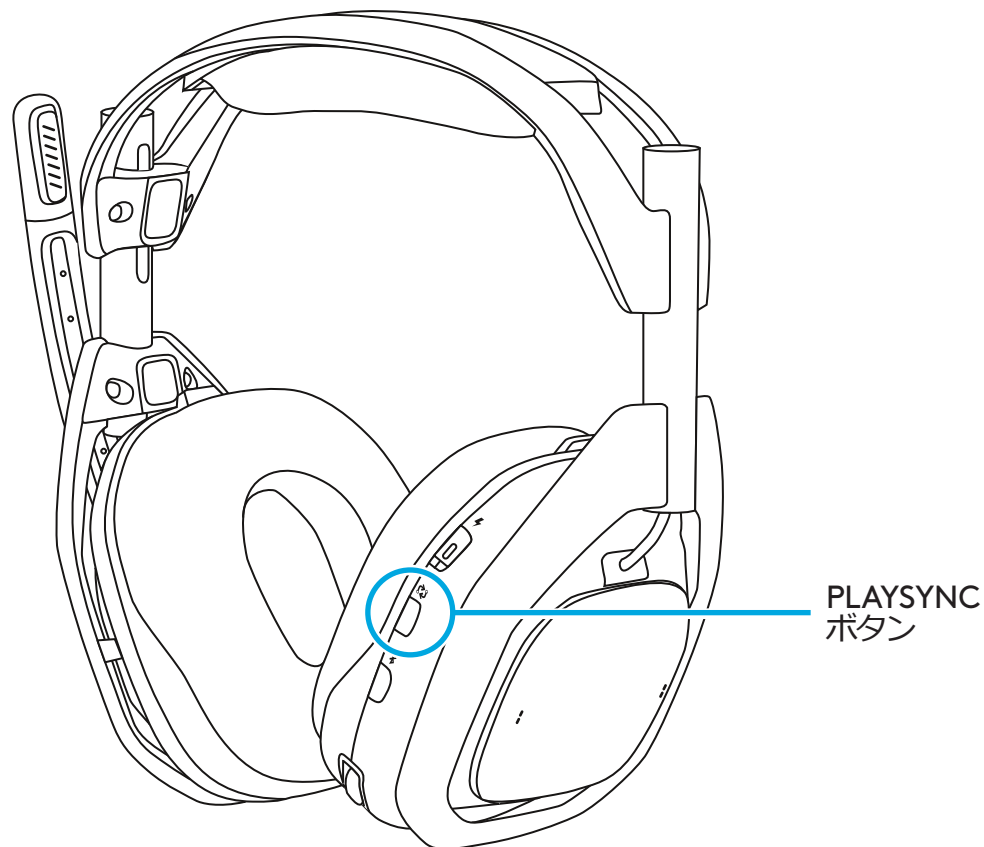


3

4.2 入力の変更

複数のシステムが接続されている場合、A50では、ヘッドセット電源スイッチの下にあるPLAYSYNCボタンを使って、各システムを切り替えることができます。

- 1 ヘッドセットがドッキング解除されている場合、PLAYSYNCボタンが動作するには、電源が入っている必要があります。1回押すとシステムが循環します。ベースステーションの入力LEDインジケーターが反応します。
- 2 3つのシステムすべてがアクティブになっているときにPLAYSYNCボタンを押すと、XBOX→PlayStation→PCと、各入力が順次切り替わります。
- 3 ヘッドセットがベースステーションにドッキングされている場合、電源スイッチの切り替えの状態に関係なくPLAYSYNCボタンを使うことができます。



4.3 XBOX

A50をXBOXで使用するには、まずXBOXが設定されていることを確認してください。A50には、Dolby Atmosも搭載され、ライフタイムライセンスが付帯されています。

設定

- 1 A50ヘッドセットをベースステーションのドックに置き、電源を入れます。
- 2 PLAYSYNCボタンを押してXBOXモードにします。
- 3 ヘッドセットのドックを外し、電源を入れたままにすると、画面上の通知でヘッドセットが割り当てられたことが示されます。これには数秒かかることがあります。
- 4 XBOX設定 > 音量とオーディオ出力 > ヘッドセットオーディオで、
 - ヘッドセットのフォーマットで [ステレオ非圧縮] または [ヘッドフォンのDolby Atmos] を選択します。
- 5 追加オプションでは、他のすべてのチェックを外したままにしておきます。オプションで、**ヘッドセット装着時にスピーカー音声をミュートする**を有効にすることもできます。チームチャット中は、テレビやスピーカーからの音声がA50のマイクに拾われ、チームの邪魔にならないよう、この方法をお勧めします。

使用

- 1 A50 MixAmpテクノロジーはXBOXとシームレスに統合します。A50のボリュームコントロールとMixAmpのゲーム/ボイスバランサーの状態はXBOXと同期しており、オーディオタブのガイドメニューからコントローラーを使って確認、調整できます。
- 2 A50ヘッドセットがドッキング/電源オフの場合、XBOXからの音声は自動的にTV/スピーカーにルーティングされます。

- 3** ヘッドセットがドッキング解除されている/電源がオンである場合、XBOXからのオーディオはヘッドセットに再度ルーティングされます。ヘッドセットが割り当てられると、XBOXは画面上で通知します。
- A50ヘッドセットがドッキング解除されている間、いつでも電源をオフにして、TV/スピーカーへのオーディオ再生を再開できます。
 - 注意：付属のDolby AtmosライセンスはA50にハードウェア的にバインドされています。この機能を有効にして使用するには、コンソールへの有効なUSB接続とA50ベースステーションへの電源供給が必要です。

4.4 PlayStation

A50をPlayStationで使用するには、まずPlayStationが設定されていることを確認してください。

設定

- 1** A50ヘッドセットをベースステーションのドックに置き、電源を入れます。
- 2** PLAYSYNC ボタンを使用してPSモードに設定すると、ヘッドセットが検出されたことを示す画面通知が表示されます。
- 3** [設定] > [サウンド] > [オーディオ出力] で、
 - 出力デバイスで [USBヘッドセット (A50)] を選択します。
 - 下部に移動して、[オーディオフォーマット (優先)] の下で、[リニアPCM] を選びます。
- 4** オプション：必要であれば、**3Dオーディオ (ヘッドフォン)** を有効にし、**オーディオプロファイル**を好みに合わせて調整できます。
- 5** 次に [設定] > [サウンド] > [マイク]で、
 - 入力デバイスで [USBヘッドセット (A50)] を選択します。

使用

- 1 A50ヘッドセットを使用するには、オーディオ出力が**USBヘッドセット(A50)**に、マイクが**USBヘッドセット(A50)** に設定されていることを確認します。これには、コントローラーの**PS**ボタンを押して**設定**または**コントロールセンター**からアクセスできます。
- 2 A50ヘッドセットの音量はPlayStationとは別に管理され、同期しないように設計されています。使用前にPlayStationとA50の音量を慎重に調整し、快適なレベルになるようにしてください。
 - 注：PlayStationで使用する場合、ゲーム/ボイスバランサー機能とコントロールは使用できません。
 - 注：PlayStationの**出力デバイスを自動的に切り替える**機能は、A50が物理的に接続されていないか、PLAYSYNCボタンを使用して別の動作モード（XBOXまたはPC）に設定されている場合に機能します。ヘッドセットをドッキングまたはドッキング解除しても、コンソールのオーディオ出力に影響はなく、リダイレクトすることもあります。希望のデバイスを選択することで、手動でオーディオ出力を選択できます。これは、コントローラの**PS**ボタンを押して、**設定**または**コントロールセンター**を使用して行うことができます。

4.5 Switch

A50ヘッドセットとベースステーションをドッキングモードのNintendo Switchで使用するには、以下の手順に従ってください。

設定

- 1 A50ヘッドセットをベースステーションのドックに置き、電源を入れます。
- 2 PLAYSYNC ボタンを使用してPSモードに設定すると、ヘッドセットが検出されたことを示す画面通知が表示されます。

使用

- 1 ベースステーションがUSB接続され、適切な動作モードに設定されている場合、Switchコンソールは自動的にA50に音声をルーティングします。

- 2 A50ヘッドセットの音量はSwitchとは別に管理され、同期しないように設計されています。使用前にSwitchとA50の音量を慎重に調整し、快適なレベルになるようにしてください。
- 注：Switchで使用する場合、ゲーム/ボイスバランサー機能とコントロールは使用できません。
 - 注：Switchの設計と機能により、A50のプラグを物理的に抜くか、PLAYSYNCボタンを使用して別の動作モード（XBOXまたはPC）に設定するまで、TV/スピーカーへの音声は復元されません。ヘッドセットをドッキングまたはドッキング解除しても、コンソールのオーディオ出力に影響はなく、リダイレクトすることはありません。

4.6 PC

A50をXBOXで使用するには、まずXBOXが設定されていることを確認してください。A50は、異なる機能やニーズに合わせて使用できる複数のUSBオーディオエンドポイントを提供しています。A50には、Dolby Atmosも搭載され、ライフタイムライセンスが付帯されています。

設定

- 1 電源が入っている状態で、A50ヘッドセットをベースステーションのドックにセットします。
- 2 PLAYSYNCボタンを押して、ヘッドセットをPCモードに設定します。
- 3 [設定] > [サウンド] > [出力] の下で、
 - [出力] が [A50ゲーム] に設定されていることを確認します。お使いのシステムが、メイン出力として、このオーディオ エンドポイントを使うようになります。
 - オプション：空間オーディオフォーマットを設定することもできます。これを行うには、[A50ゲーム] をクリックして [プロパティ] に移動してから、[空間オーディオ] ドロップダウンの下で、必要に応じて [Microsoft Windows Sonic (ヘッドフォン用)] または [Dolby Atmos (ヘッドフォン用)] を選択します。
- 4 [設定] > [サウンド] > [入力] の下で、
 - [入力] が [[A50 Mic Out]] に設定されていることを確認します。システムのメインマイクがA50 Xになります。

- 5 オプション:ヘッドセットには、「A50 Voice」と記載されたセカンダリUSBオーディオ出力エンドポイントがあります。必要に応じて、チャットアプリケーションまたはゲームのチャット出力を、このオーディオエンドポイントに向けることができます。ヘッドセットの右耳にある2つのパドルスイッチを使ってアクセスしたときに、MixAmp ゲーム-ボイスバランスコントロールが機能するようになります。
- 6 オプション:ヘッドセットに、[A50 Stream Out] と記載された、セカンダリUSBオーディオ入力エンドポイントがあります。これは、A50のストリーム出力機能に使用されます。詳細はストリーム出力のセクションを参照してください。

使用

- 1 ベースステーションがPCに接続され、電源が供給されている場合、プライマリオーディオデバイスとして設定されていれば、A50は常にPCからオーディオを出力します。ヘッドセットのドッキングとドッキング解除はシステムのオーディオ出力に影響を与えず、リダイレクトも発生しません。
- 2 A50ヘッドセットの音量はPCとは別に管理され、同期しないように設計されています。WindowsとA50の両方の音量調整を利用し、使用前に快適なレベルを確認してください。
 - 注意: 付属のDolby AtmosライセンスはA50にハードウェア的にバインドされています。この機能を有効にして使用するには、コンソールへの有効なUSB接続とA50ベースステーションへの電源供給が必要です。

4.7 ブルートゥース®

ブルートゥースを含むすべてのオーディオ再生を行うには、A50ヘッドセットをベースステーションに接続する必要があります。ヘッドセットがベースステーションの範囲外にある場合、Bluetooth機能は利用できません。

設定

- 1 ヘッドセットがベースステーションの範囲内にあり、電源が入っている時。
- 2 ブルートゥースボタンを3秒間長押しします。

3 ブルートゥースデバイス上で、ペアリングリスト内の**A50**を見つけて、それに接続します。

4 注：A50の電源を切っても、最後に使用したブルートゥースデバイスに自動的に再接続することはありません。ブルートゥースデバイスからA50に忘れずに再接続してください。

使用

- 1** A50がブルートゥースデバイスに接続されると、ヘッドセットにあるブルートゥースボタンを使用して、以下のオーディオおよび再生コントロールが使用できるようになります：
- 再生/一時停止：シングルタップ。
 - 次のトラック：ダブルタップ。
 - トラックバックまたは前のトラック：3回タップ。
- 2** 音声電話を受けた時、以下のコントロールが利用可能です。
- 受話/終話：シングルタップ。
 - 通話を拒否：保留。
- 3** ブルートゥースオーディオの音量（音楽または通話）を調節するには、ブルートゥースデバイスの音量ボタンまたはコントロールを使って調節します。

4.8ドッキング ステーションと充電

A50では専用の外部電源が必要です。製品の充電には付属のACアダプターをご使用ください。

A50ヘッドセットは使用しないときはベースステーションにドッキングし、充電するように設計されています。これにより、ヘッドセットが十分に充電され、次のセッションに備えることができます。毎回のセッション後、ヘッドセットをベースステーションにドッキングすることをお勧めします。または、ヘッドセットにはUSB-Cポートが含まれ（右耳の上）、使用中の有線充電や高速充電が可能です。

使用

- 1 ドッキング前に、ヘッドセットの向きが正しいことを確認します。ブームマイクは左側になり、ボタンコントロールは自分の方を向きます。
- 2 ブームマイクを跳ね上げて（ミュート状態にする）、イヤークップが回転したり、内側や自分の方を向いていたりしないことを確認します。
- 3 ヘッドセットをベースステーションに静かに置きます。そうすることで、ヘッドセットが充電ピンと位置が正しく合います。
- 4 ベースステーションには、ヘッドセットのバッテリー充電状態を25%の増分で示す4個のLEDが搭載されています。
- 5 ヘッドセットの電源スイッチにはLEDが1つ搭載されています：
 - 電源オン/バッテリーがフル：白。
 - スリープモード：白の点滅。
 - バッテリーの充電中：オレンジ。
 - 低バッテリー残量：赤の点灯。
 - バッテリー残量が非常に少ない（残り15分の再生時間未満）：赤の点滅。



©2024 Logitech, Logicool. All rights reserved. 株式会社ロジクールは、Logitech Groupの日本地域担当の日本法人です。Logicool、Logicool G、Logiおよび各ロゴはLogitech Europe S.A.および/または米国およびその他の国における関連会社の登録商標です。その他の商標はすべて、それぞれの所有者の財産です。ロジクールは、このマニュアルに存在する可能性のある誤記に対して一切責任を負うことはありません。ここに記載されている情報は予告なく変更される場合があります。Bluetooth®ワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG, Inc.が所有する登録商標であり、ロジクールによるマーク使用はライセンス許諾に基づいています。

WEB-621-002626 002