

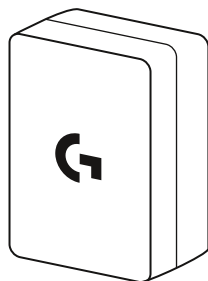
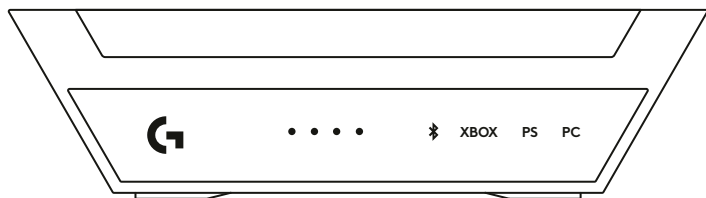
A50

Wireless Headset

Casque sans fil

SETUP GUIDE | GUIDE D'INSTALLATION

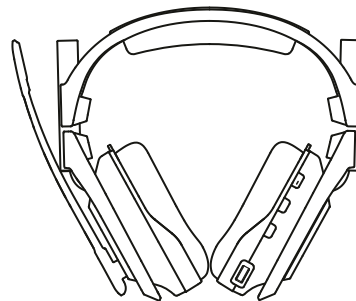




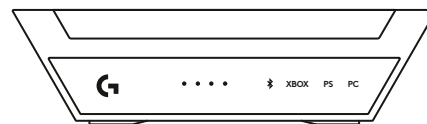
ENGLISH	3
FRANÇAIS.	22
ESPAÑOL	41
PORTUGUÊS	.60

WHAT'S IN THE BOX

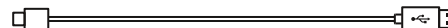
- A50 Wireless Headset



- A50 USB Base Station



- 1x *USB-C* to USB-A cable



- 1x *USB-C* to *USB-C* cable



- 1x *USB-C* Power Adapter and Plug Head



- Dolby Atmos Card

- QR code link to web QSG and support site

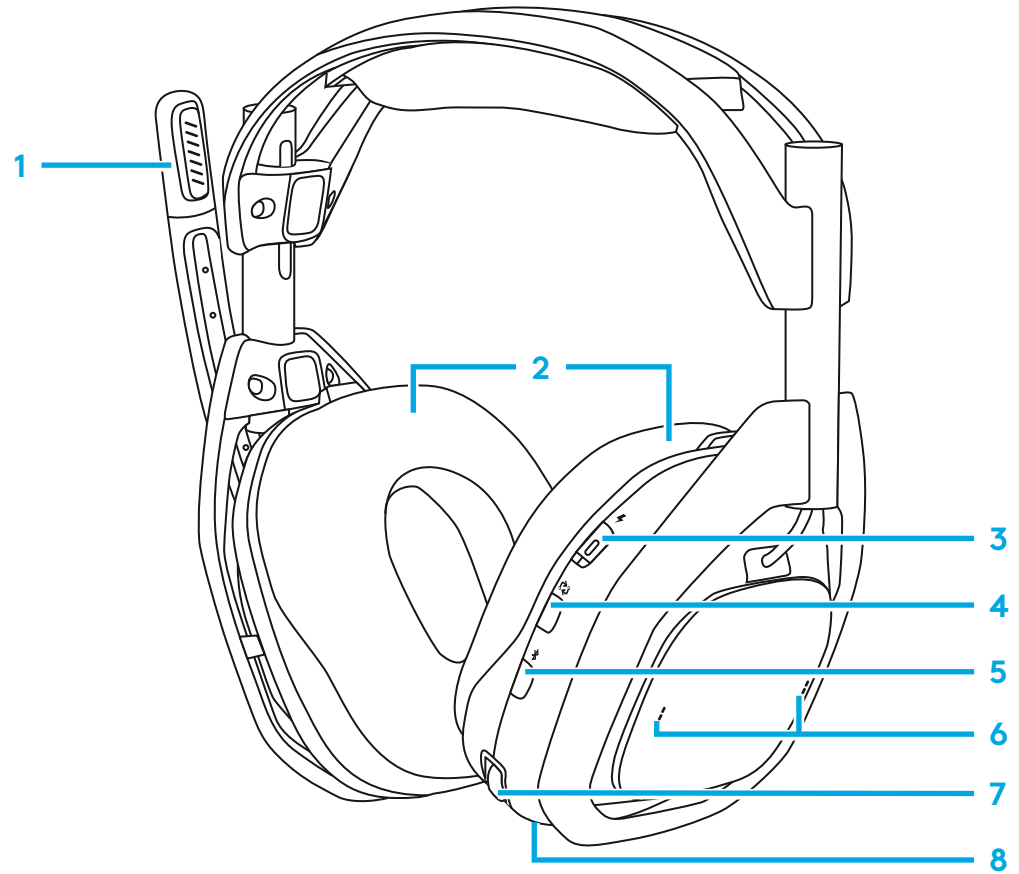
- User document



PRODUCT OVERVIEW

Headset

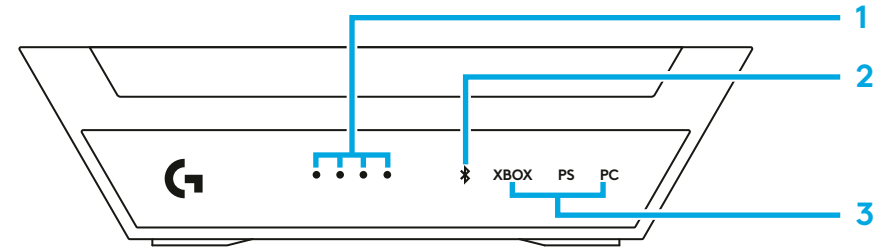
- 1 Flip-to-mute boom mic
- 2 Magnetic Ear Cushions
- 3 Power Switch and LED indicator
- 4 PLAYSYNC Button
- 5 *Bluetooth*® Button
- 6 MixAmp Game/Voice balancer
- 7 Volume Control
- 8 USB-C charge port



HDMI Base Station

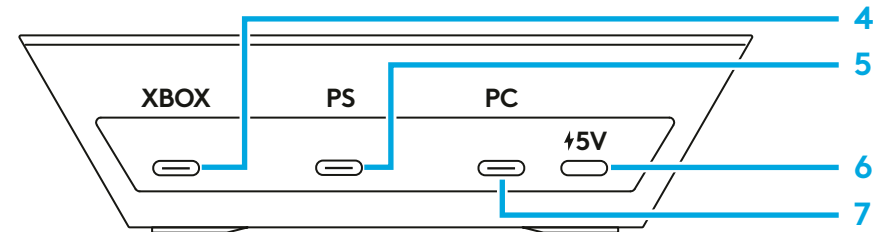
Front

- 1 Headset Battery Indicator
- 2 *Bluetooth*® Indicator
- 3 Input Selection Indicator



Rear

- 4 Inputs for XBOX
- 5 Inputs for PlayStation/Switch
- 6 5v Power Supply
- 7 Input for PC



USB-C to USB-C cable

- 1 To BaseStation 5V DC Power Port
- 2 To Power Adapter



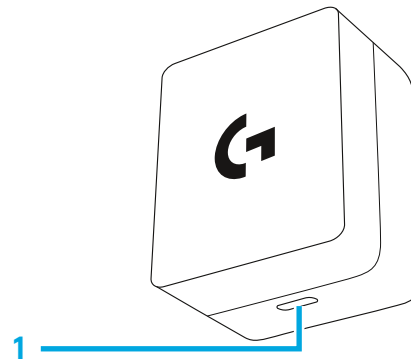
USB-C to A Cable

- 1 To BaseStation USB
- 2 To Game Console



Power Adapter

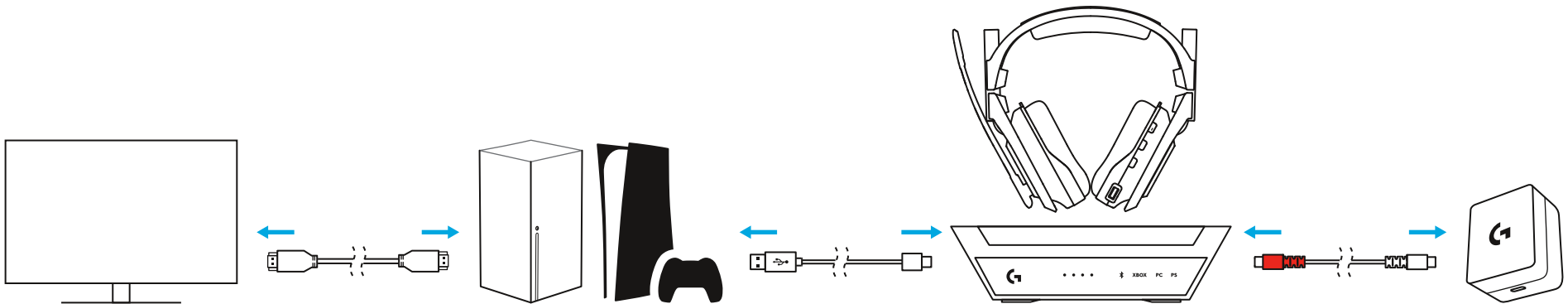
- 1 5v DC Power Out



GETTING STARTED

Equipped with PLAYSYNC Audio, MixAmp, Game/Voice balancing controls, and multiple USB ports, the Logitech G A50 allows you to use one headset with up to 3 game systems with audio processing and controls that's optimized for multiple platforms. Switch on the fly between each system using the integrated PLAYSYNC button, conveniently located on the headset. Ports for each system type are marked on the base of the BaseStation.

- *XBOX*: the MixAmp and Game/Voice balancer controls are available if the USB cable is connected to the BaseStation port designated *XBOX*.
- *Playstation, Switch*: the MixAmp Game/Voice balancer controls will not be available.
- *Windows/Mac PCs*: the MixAmp Game/Voice balancer controls are available as long as proper audio endpoint assignment has been configured.



For PC - The A50 connects to a *Windows* machine using USB-Audio, the integrated MixAmp feature offers multiple USB endpoints for versatile routing of different audio signals from various applications. When properly configured and assigned, you can quickly adjust and balance on the fly the Game/Voice mix using the A50 headset controls.

Device	USB-Audio Type	Descriptor	Stereo / Mono	Max Bit / Sample Rate
Playback/Output	Headphones	A50 Game	Stereo	24bit / 48kHz
Playback/Output	Headset Earphone	A50 Voice	Stereo	16bit / 48kHz
Recording/Input	Headset Microphone	A50 Voice	Mono	16bit / 48kHz
Recording/Input	Line	A50 StreamPort	Stereo	16bit / 48kHz

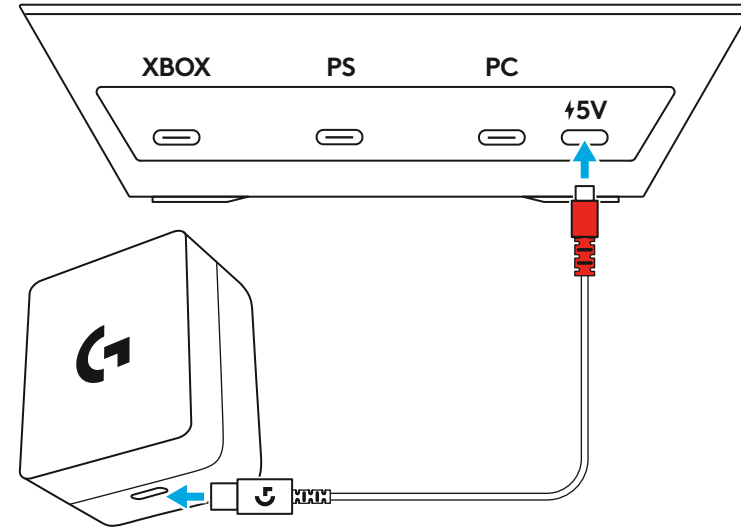
The A50 also features a StreamPort, this allows you to send (stream) a mix of audio signals that you hear on your headset to another application (for recording or broadcasting). By using Logitech G software G HUB, you can also include/exclude/adjust each audio signal independently.

About *Bluetooth* Audio - The A50 features a *Bluetooth* receiver integrated in the Base Station. This allows you to connect a secondary device such as a smartphone or tablet for music and calls. The A50 headset needs to be within range of the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station. *Bluetooth* volume can be adjusted directly from the *Bluetooth* source device. For more info, please see section 4.7 for details on connecting *Bluetooth*.

3.1 Connecting the A50 BaseStation to Power

With included USB Type C to C Cable, insert one end into the BaseStation's 5v DC power port. Insert the other end into the supplied Power Adapter and to a wall outlet/power source.

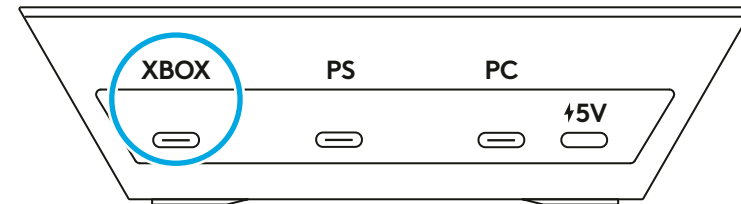
- The Base Station does not support USB bus power and requires external power to function. The A50 includes a Power Adapter and *USB C Cable* in the box.
- Tip: The included USB Type C to C cable is bi-directional, one end has been color coded in red to help you identify which cable is used to power A50 the Base Station.



3.2 Connecting to XBOX

Connect a USB A to C Cable from the *XBOX* console into the port labeled "XBOX" on the rear of the A50 BaseStation.

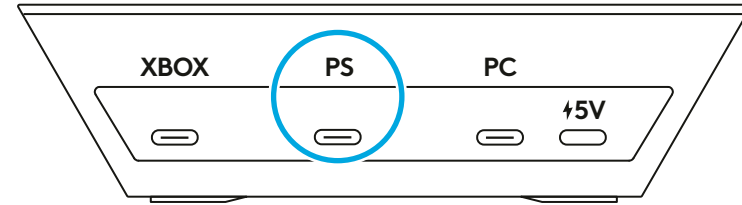
- The A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are available on *XBOX*, it allows quick and easy adjustment to both playback and voice chat audio channels.
- Make sure the BaseStation is connected to the supplied power adapter, it will not function without external power.



3.3 Connecting to Playstation

Connect a USB A to C Cable from the Playstation console into the port labeled "PS" on the rear of the A50 BaseStation.

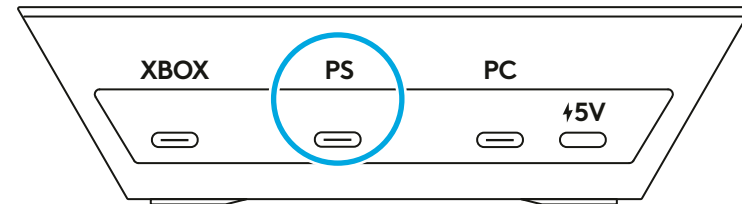
- Due to platform limitations, the A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are not available for PlayStation use.
- Make sure the BaseStation is connected to the supplied power adapter, it will not function without external power.



3.4 Connecting to Switch

Connect a USB A to C Cable from the Switch console dock into the port labeled "PS" on the rear of the A50 BaseStation.

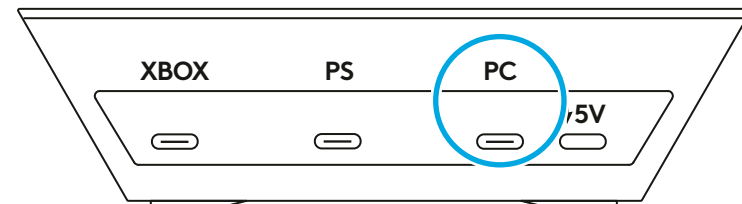
- Due to platform limitations, the A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are not available for Switch use.
- Make sure the BaseStation is connected to the supplied power adapter, it will not function without external power.



3.5 Connecting to PC

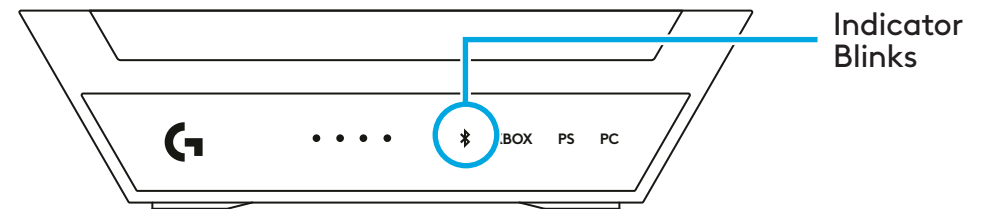
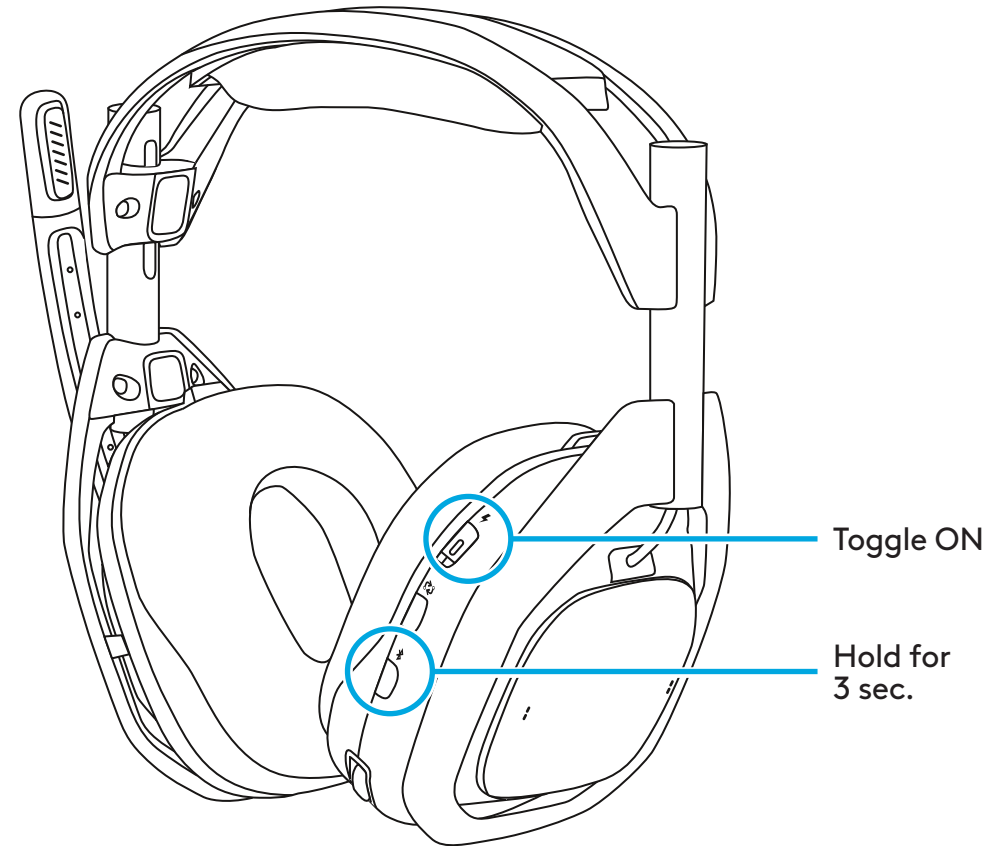
Connect a USB A to C Cable from the PC into the port labeled "PC" on the rear of the A50 BaseStation.

- The A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are available on Windows and MacOS, to allow quick and easy adjustment to both playback and voice chat audio channels.
- Though not strictly necessary, it is recommend A50 is connected to a USB-A port rated for USB 3.0 SuperSpeed or higher. These are commonly colored Blue though not always the case. Please consult your device's user manual.



3.6 Connecting to *Bluetooth*®

- 1** Make sure the supplied Power Adapter is connected to the BaseStation's 5v DC power port using the included *USB-C* cable. The BaseStation will not function without external power.
- 2** The headset can be either docked or undocked from the BaseStation; power on the Headset by toggling the headset Power Switch.
- 3** Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.
- 4** Find the *Bluetooth* indicator on the BaseStation front panel, it should begin to flash.
- 5** From your *Bluetooth* device, connect to "A50" in the pairing list.
 - The A50 headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.
 - The A50 MixAmp and Game/Voice balancer controls are not available for *Bluetooth*.



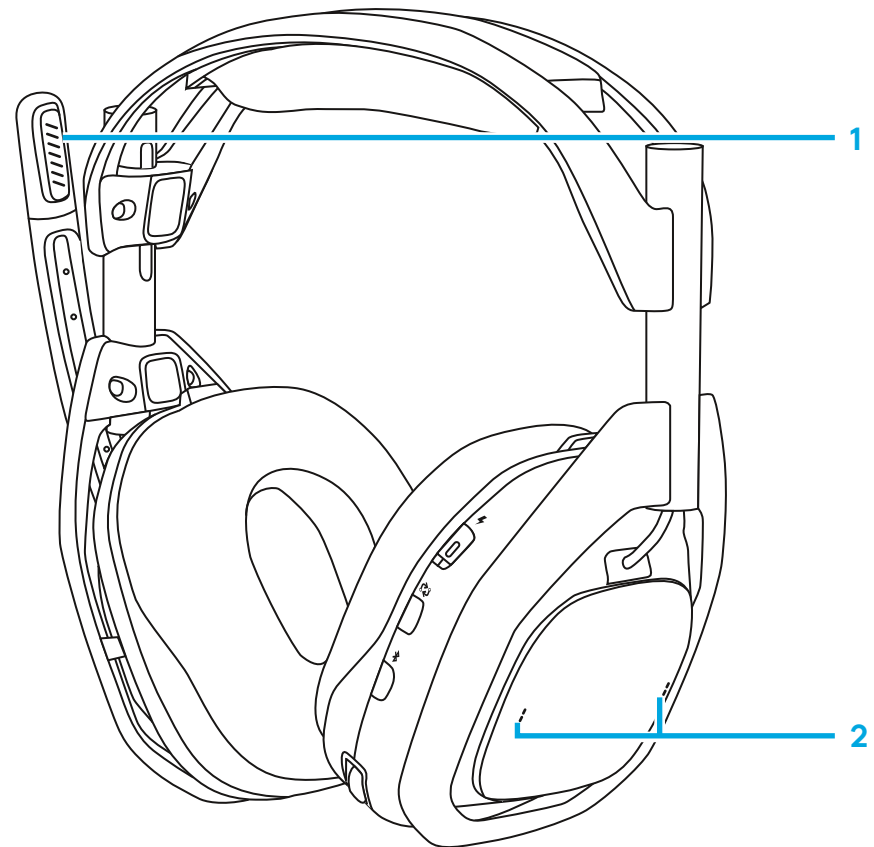
HOW TO USE

How to Configure and Use

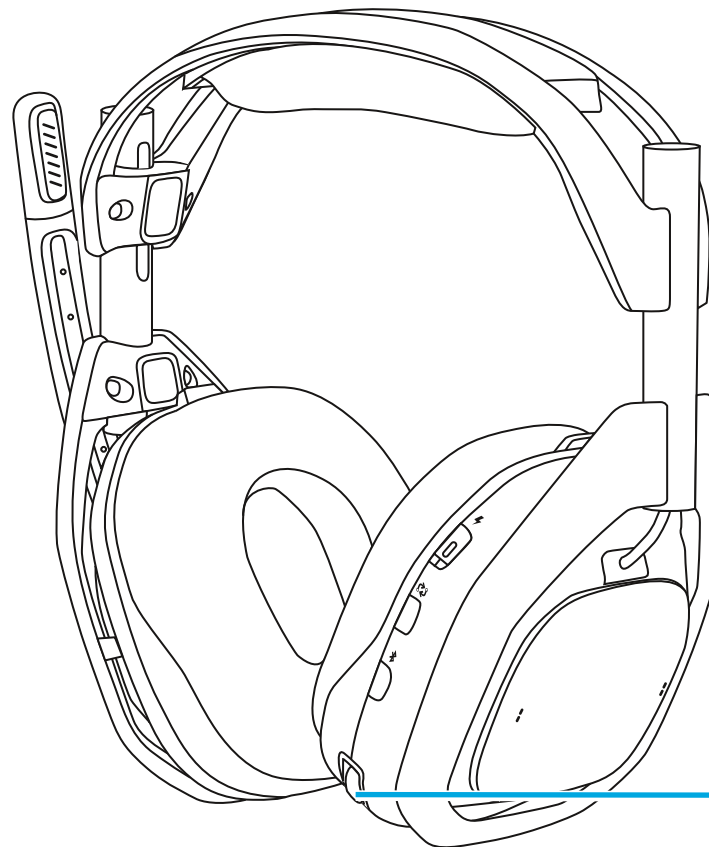
Before using your A50, please read the following section to familiarize yourself with the headset controls, how to configure, and helpful tips to get the most out of your Logitech G A50. Please go to the following sections for the device and system types:

4.1 Headset Controls

- 1 Flip-to-Mute Microphone:** The A50 headset features an adjustable boom microphone that automatically mutes when flipped away. When rotated to the fully upright position, your mic signal is muted at the headset level. When rotating the boom, you will feel a mechanical engagement point that indicates when the mute is engaged or disengaged.
- 2 MixAmp Game/Voice Balancing:** On supported platforms and when properly configured, the A50 MixAmp feature allows on-the-fly adjustment between two distinct audio signals. This lets you quickly dial in and balance how much of the game's audio or a friend's voice-chatter you want to hear at any given moment. MixAmp Game/Voice balancer controls are accessible using the two paddle switches located on the right ear of the headset. An audible notification tone will be played at Game Max, Mid, Voice Max points.



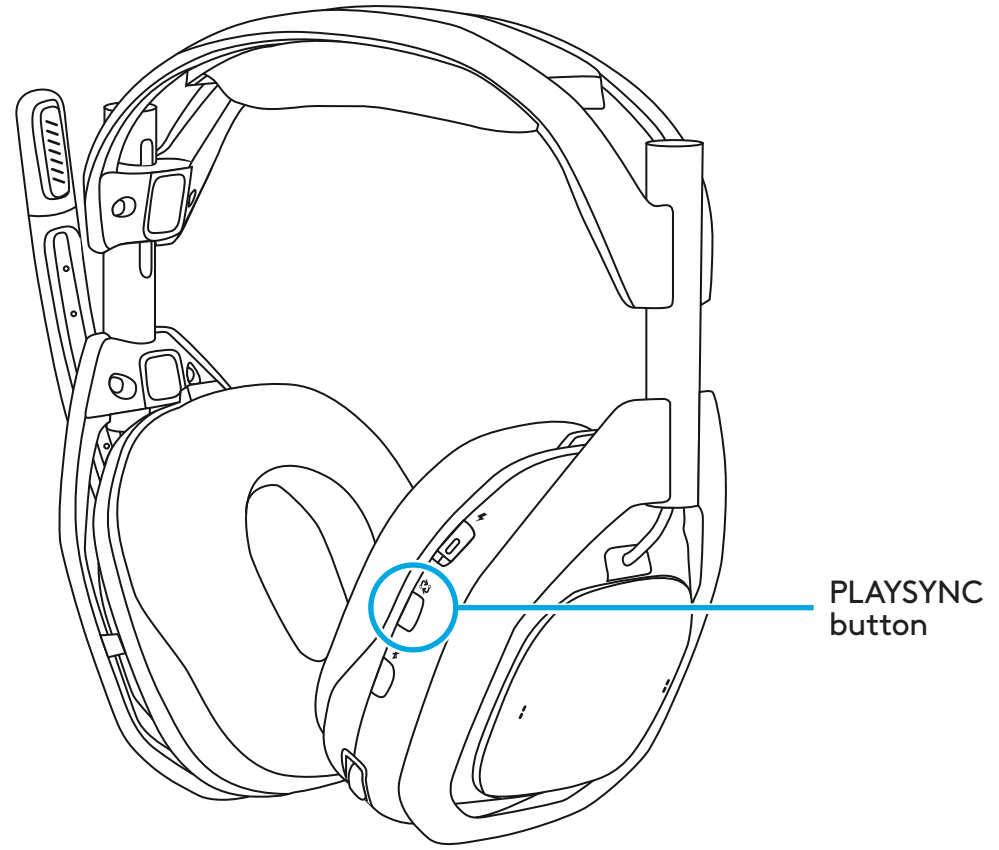
- 3 Headset Volume and Adjustment:** The A50 features an internal volume management and control scheme; the headset's volume is independent and does not sync with the source system. Volume is adjusted intuitively using the control wheel. An audible notification tone will be played at volume max and volume zero points.



4.2 CHANGING INPUTS

If multiple systems are plugged in, A50 allows you to switch between each system using the PLAYSYNC button, located on the headset, under the Power Switch.

- 1** When the headset is undocked, the power must be on for the PLAYSYNC button to function. Single press the to cycle between systems. The Base Station's Input LED Indicator will respond.
- 2** When all three systems are active, pressing the PLAYSYNC button will cycle through each input sequentially, XBOX to PlayStation to PC.
- 3** You can use the PLAYSYNC button when the headset is docked to the Base Station, no matter what state the Power Switch is toggled to.



4.3 XBOX

To use A50 with your XBOX, please make sure it is first configured. Your A50 also features Dolby Atmos with the included lifetime license.

Configure

- 1 Place A50 headset in the Base Station dock and powered on.
- 2 Press the PLAYSYNC button to set it in XBOX mode.
- 3 Undock the headset and leave it powered on, an on screen notification will indicate the headset has been assigned. This can take several seconds.
- 4 In **XBOX Settings > Volume and audio output > Headset audio**:
 - For Headset format, select **Stereo uncompressed** or **Dolby Atmos for Headphones**.
- 5 Under **Additional options**, leave everything else unchecked, optionally you can enable **Mute speaker audio when headset attached**, if preferred. This is recommended while on team chat, so that audio from your TV/Speaker is not picked up by your A50 microphone and disrupts your team.

Use

- 1 The A50 MixAmp technology integrates seamlessly with your XBOX. The A50 volume control and MixAmp Game/Voice balancer states are synced to the XBOX, they are viewable and also adjustable using your controller via the guide menu under the audio tab.
- 2 When the A50 Headset is docked/powered off, Audio from the XBOX is automatically routed to the TV/Speaker.

- 3** When the Headset is undocked/powered on, Audio from the *XBOX* will be re-routed to the headset. *XBOX* will notify on screen when the headset is assigned.
 - While the A50 Headset is undocked, you can power it off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.
 - Note: the included Dolby Atmos license is hardware bound to your A50. Activating and using this feature requires a valid USB connection to the console and power supplied to the A50 Base Station.

4.4 PlayStation

To use A50 with your PlayStation, please make sure it is first configured.

Configure

- 1** Place A50 headset in the Base Station dock and powered on.
- 2** Use the PLAYSYNC button to set it in PS mode, an on screen notification will indicate the headset has been detected.
- 3** In **Setting > Sound > Audio Output**:
 - For **Output Device**, choose **USB Headset (A50)**.
 - Navigate to the bottom and under **Audio Form (Priority)**, select **Linear PCM**.
- 4** Optional: if desired, **3D Audio (Headphones)** can be enabled and **Audio Profile** can be adjusted to your preference.
- 5** Then in **Setting > Sound > Microphone**:
 - For Input Device, choose **USB Headset (A50)**.

Use

- 1** To use the A50 headset, ensure the audio output is set to **USB Headset (A50)** and Mic is set to **USB Headset (A50)**, this can be accessed using either **Settings** or **Control Center** by pressing the **PS** button on your controller.
- 2** The A50 headset volume is separately managed from the PlayStation and designed not to sync. Carefully adjust both PlayStation and A50 volume to ensure a comfortable level before use.
 - Note: The Game/Voice balancer feature and controls will not be available when used with the PlayStation.
 - Note: As designed, the PlayStation's **Switch Output Device Automatically** feature works when the A50 is either physically unplugged or is set to another operating mode (XBOX or PC), using the PLAYSYNC button. Docking or Undocking the headset will not affect your console's audio output and does not cause it to redirect. You can manually choose the audio output by selecting the desired device, this can be done using **Settings** or **Control Center** by pressing the **PS** button on your controller.

4.5 Switch

To use the A50 Headset and Base Station with your Nintendo Switch in docked mode, please follow these instructions.

Configure

- 1** Place A50 headset in the Base Station dock and powered on.
- 2** Use the PLAYSYNC button to set in PS mode. an on screen notification will indicate the headset has been detected.

Use

- 1** The Switch console will automatically route audio to A50 when the Base Station is USB connected and is set to the appropriate operating mode.

- 2 The A50 headset volume is separately managed from the Switch and designed to not sync. Carefully adjust both Switch and A50 volume to ensure a comfortable level before use.
 - Note: The Game/Voice balancer feature and controls will not be available when used with the Switch.
 - Note: Due to the way the Switch is designed and functions, audio to TV/Speaker will not be restored until the A50 is either physically unplugged or is set to another operating mode (XBOX or PC), using the PLAYSYNC button. Docking or Undocking the headset will not affect your console's audio output and does not cause it to redirect.

4.6 PC

To use A50 with your PC, please make sure it is first configured. A50 offers several USB Audio endpoints that can be used for different functions or needs. Your A50 also features Dolby Atmos with the included lifetime license.

Configure

- 1 Place the A50 headset in the Base Station dock, powered on.
- 2 Press the PLAYSYNC button to set the product in PC mode.
- 3 Under **Setting > Sound > Output:**
 - Make sure **Output** is set to **A50 Game**. Your system will now use this Audio Endpoint as the main output.
 - Optional: you can also set the Spatial Audio format by clicking on A50 Game to navigate to its **Properties**, then under **Spatial Audio** drop down, select either **Microsoft Windows Sonic for Headphones** or **Dolby Atmos for Headphones** if desired.
- 4 Under **Setting > Sound > Input:**
 - Make sure **Input** is set to **A50 Mic Out**. Your system will now use the A50 X as the main microphone.

- 5 Optional: You'll notice a secondary USB Audio Output Endpoint labeled A50 Voice. If desired, you can point your chat application or your game's chat output to this Audio Endpoint. Doing so will allow the MixAmp Game-Voice balancing controls to function when accessed using the two paddle switches located on the right ear of the headset.
- 6 Optional: You notice a secondary USB Audio Input Endpoint labeled A50 Stream Out. This is used for the Stream Output feature of A50. For details, please see the Stream Output section.

Use

- 1 Whenever the Base Station is connected to your PC and powered, the A50 will always output audio from your PC if set as the primary audio device. Docking and Undocking the headset will not affect your system's audio output and does not cause it to redirect.
- 2 The A50 headset volume is separately managed from the PC and designed not to sync. Utilize both Windows and A50 volume adjustments to ensure a comfortable level before use.
 - Note: the included Dolby Atmos license is hardware bound to your A50. Activating and using this feature requires a valid USB connection to the console and power supplied to the A50 Base Station.

4.7 Bluetooth®

The A50 headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

Configure

- 1 When the headset is in range of the Base Station and powered on.
- 2 Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.

3 On your Bluetooth device find **A50** in the pairing list and connect to it.

4 NOTE: If A50 is powered off it will not automatically reconnect to the last *Bluetooth* device used. Remember to reconnect to A50 from your *Bluetooth* device.

Use

1 When A50 is connected to your *Bluetooth* device, the following audio and playback controls become available using the *Bluetooth* button located on the headset:

- Play / Pause: Single Tap.
- Track Forward: Double Tap.
- Track Back or Previous Track: Triple Tap.

2 When receiving a voice call, the following controls are available:

- Call Answer / Call End: Single Tap.
- Call Reject: Hold.

3 To adjust the volume of the *Bluetooth* audio (music or calls), simply do so using the *Bluetooth* device's volume buttons or controls.

4.8 Docking and Charging

The A50 requires a dedicated external power source. Please use the included AC adapter with the product.

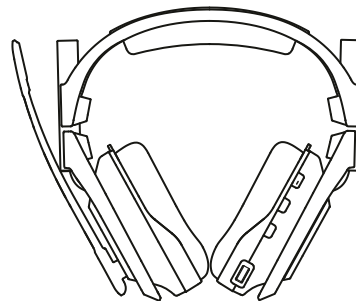
The A50 headset is designed to be docked and charge on the Base Station when not in use. This ensures the headset is sufficiently charged and ready for the next session. After each session, we recommend docking the headset to the Base Station. Alternatively, the headset includes a *USB-C* port (located on the right ear) to allow for wired charging during use or quick top offs.

Use

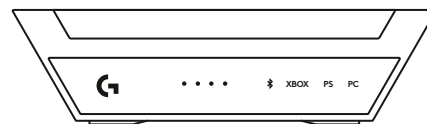
- 1** Before docking, make sure the headset is in the correct orientation; the boom mic should be on the left-hand side and the button controls should be facing you.
- 2** Make sure to flip the boom mic to the up (muted) position and the ear cups are not rotated or flipped inwards towards you.
- 3** Gently place the headset on the Base Station, doing so will allow the headset to properly align with the charging pins.
- 4** The Base Station has 4 LEDs indicating the headset's battery state of charge, in 25% increments.
- 5** The headset has one LED integrated into the power switch:
 - Power On / Battery Full: White.
 - Sleep Mode: Breathing White.
 - Battery Charging: Orange.
 - Battery Low: Steady Red.
 - Battery Critical (less than 15 minutes playtime remaining): Breathing Red.

CONTENU DU COFFRET

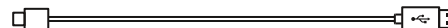
- Casque sans fil A50



- Station d'accueil USB A50



- 1 câble *USB-C* vers *USB-A*



- 1 câble *USB-C* vers *USB-C*



- 1 adaptateur secteur et prise *USB-C*



- Carte Dolby Atmos

- Lien QR code vers le site web QSG et le site d'assistance

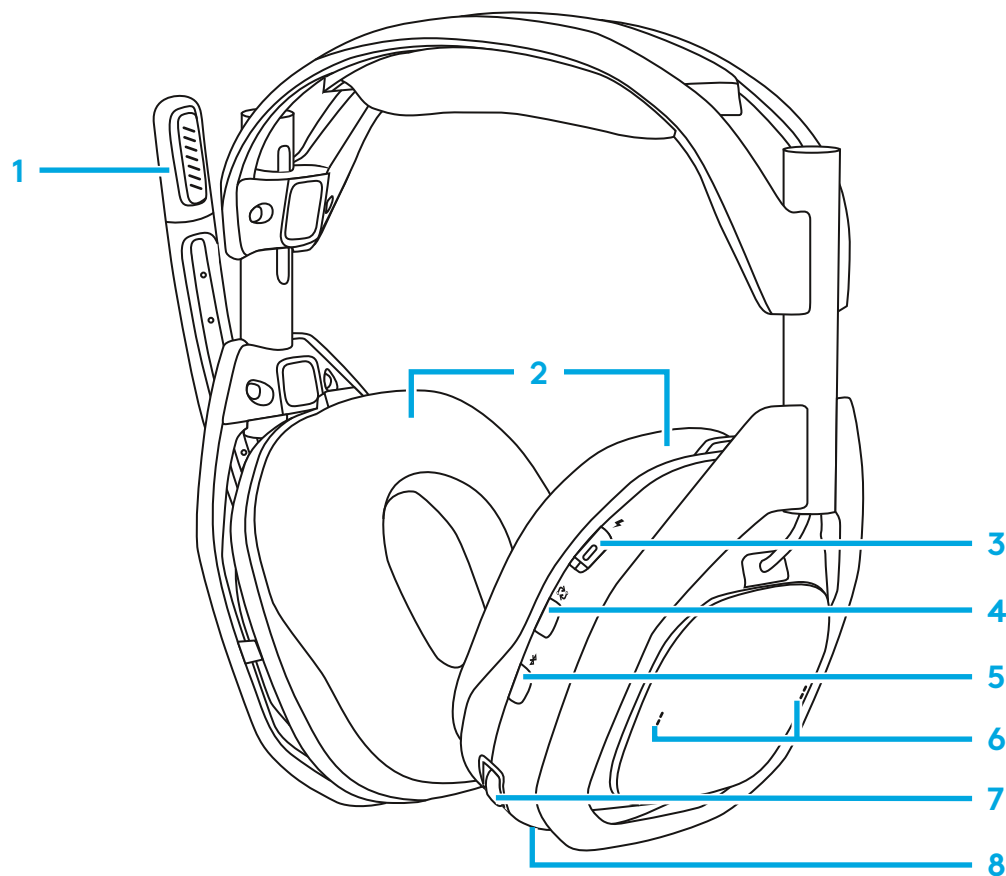
- Document de l'utilisateur



PRÉSENTATION DU PRODUIT

Casque

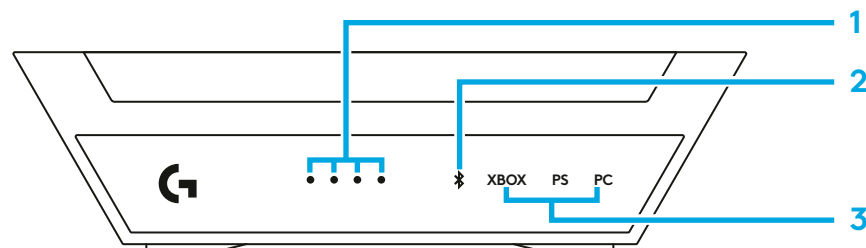
- 1 Microphone à tige avec fonction de désactivation du son Flip-up
- 2 Embouts magnétiques
- 3 Commutateur d'alimentation et témoin lumineux
- 4 Bouton PLAYSYNC
- 5 Bouton *Bluetooth*®
- 6 MixAmp et balance jeu/voix
- 7 Réglage du volume
- 8 Port de charge *USB-C*



STATION D'ACCUEIL HDMI

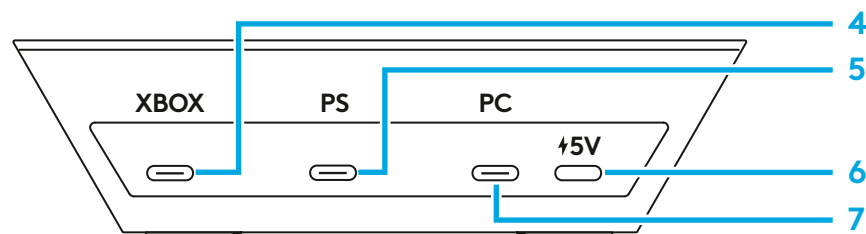
Avant

- 1 Indicateur de batterie du casque
- 2 Indicateur *Bluetooth*®
- 3 Indicateur de sélection d'entrée



Arrière

- 4 Entrées pour XBOX
- 5 Entrées pour PlayStation/Switch
- 6 Alimentation 5 V
- 7 Entrée pour PC



Câble USB-C vers USB-C

- 1 Vers le port d'alimentation 5 V CC de la station d'accueil
- 2 Vers l'adaptateur secteur



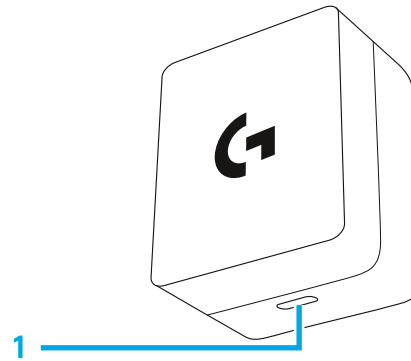
Câble USB-C vers USB-A

- 1 Vers la station d'accueil USB
- 2 Vers la console de jeu



Adaptateur secteur

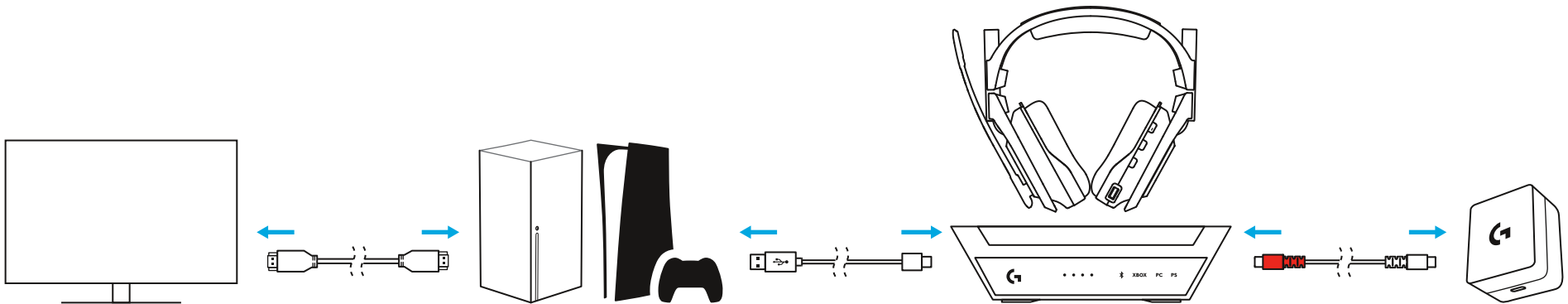
- 1 Sortie d'alimentation 5V (courant continu)



PREMIÈRE UTILISATION

Équipé de PLAYSYNC Audio, de MixAmp, de commandes de balance jeu/voix et de plusieurs ports USB, le casque Logitech G A50 vous permet d'utiliser un seul casque avec jusqu'à 3 systèmes de jeu grâce à un traitement audio et à des commandes optimisés pour plusieurs plateformes. Passez d'un système à l'autre à la volée en utilisant le bouton PLAYSYNC intégré, situé à portée de main sur le casque. Les ports correspondant à chaque type de système sont indiqués sur la base de la station d'accueil.

- **XBOX:** les commandes MixAmp et de balance jeu/voix sont disponibles si le câble USB est connecté au port de la station d'accueil désigné XBOX.
- **PlayStation, Switch:** les commandes MixAmp et de balance jeu/voix ne sont pas disponibles.
- **PC Windows/Mac:** les commandes MixAmp et de balance jeu/voix sont disponibles à condition que l'affectation des terminaux audio ait été configurée correctement.



Pour PC - Le casque A50 se connecte à une machine *Windows* en utilisant l'USB-Audio. La fonction MixAmp intégrée offre plusieurs terminaux USB pour un routage polyvalent de différents signaux audio provenant de diverses applications. Lorsqu'il est correctement configuré et assigné, vous pouvez rapidement ajuster et équilibrer à la volée la balance jeu/voix à l'aide des commandes du casque A50.

Dispositif	Type d'USB-audio	Descripteur	Stéréo/Mono	Bits Maximaux/Taux d'échantillonnage
Lecture/Sortie	Casques	Jeu A50	Stéréo	24 bit/48 kHz
Lecture/Sortie	Écouteurs	Voix A50	Stéréo	16 bit/48 kHz
Enregistrement/Entrée	Microphone du casque	Voix A50	Mono	16 bit/48 kHz
Enregistrement/Entrée	Ligne	StreamPort A50	Stéréo	16 bit/48 kHz

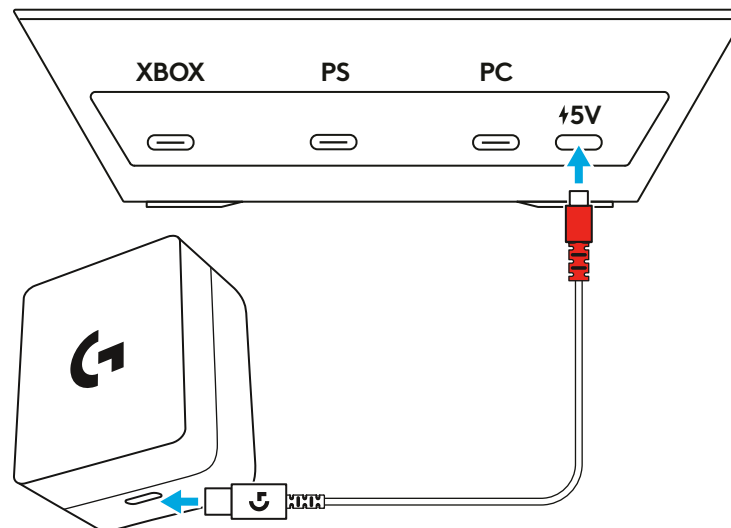
Le casque A50 dispose également d'un StreamPort vous permettant de transmettre (streamer) un ensemble de signaux audio que vous entendez dans votre casque vers une autre application (pour l'enregistrement et la diffusion). En utilisant le logiciel G HUB de Logitech G, vous pouvez également inclure/exclure/régler chaque signal audio de façon indépendante.

À propos du *Bluetooth* audio - Le casque A50 dispose d'un récepteur *Bluetooth* intégré à la station d'accueil. Il vous permet de connecter un dispositif secondaire tel qu'un smartphone ou une tablette pour la musique ou les appels. Le casque A50 doit se trouver à portée de la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil. Le volume *Bluetooth* peut être réglé directement depuis le dispositif source *Bluetooth*. Pour plus renseignements, voir la section 4.7 sur les informations de connexion *Bluetooth*.

3.1 Connexion de la station d'accueil A50 à l'alimentation électrique

Insérez une extrémité du câble USB de type C vers C inclus dans le port d'alimentation 5 V CC de la station d'accueil. Insérez l'autre extrémité dans l'adaptateur secteur fourni et dans une prise murale/source d'alimentation.

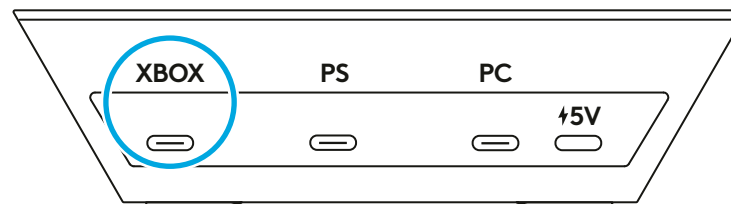
- La station d'accueil ne prend pas en charge l'alimentation par bus USB et nécessite une alimentation externe pour fonctionner. Le casque A50 est livré avec un adaptateur secteur et un câble USB C.
- Conseil: Le câble USB Type C vers C inclus est bidirectionnel. Une extrémité a été codée en rouge pour vous aider à identifier le câble utilisé pour alimenter la station d'accueil A50.



3.2 Connexion à la XBOX

Connectez un câble USB A vers C de la console XBOX au port étiqueté « XBOX » à l'arrière de la station d'accueil du casque A50.

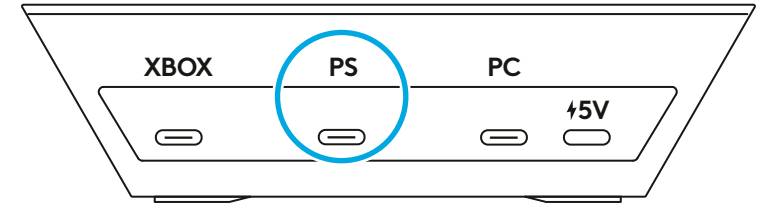
- Les commandes MixAmp et de balance jeu/voix du casque A50 sont disponibles sur XBOX. Elles permettent un réglage rapide et facile des canaux audio de lecture et de chat vocal.
- Assurez-vous que la station d'accueil est connectée à l'adaptateur secteur fourni, car elle ne fonctionnera pas sans alimentation externe.



3.3 Connexion à la PlayStation

Connectez un câble USB A vers C de la console PlayStation au port étiqueté « PS » à l'arrière de la station d'accueil du casque A50.

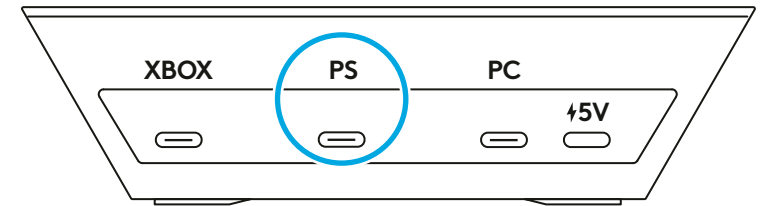
- En raison des limitations de la plateforme, les commandes MixAmp et de balance jeu/voix du casque A50 ne sont pas disponibles pour la PlayStation.
- Assurez-vous que la station d'accueil est connectée à l'adaptateur secteur fourni, car elle ne fonctionnera pas sans alimentation externe.



3.4 Connexion à la Switch

Connectez un câble USB A vers C du dock de la console Switch au port étiqueté « PS » à l'arrière de la station d'accueil du casque A50.

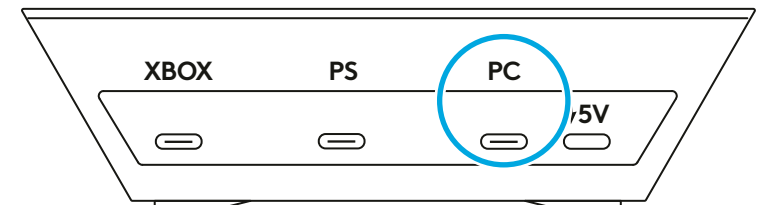
- En raison des limitations de la plateforme, les commandes MixAmp et de balance jeu/voix du casque A50 ne sont pas disponibles pour la PlayStation.
- Assurez-vous que la station d'accueil est connectée à l'adaptateur secteur fourni, car elle ne fonctionnera pas sans alimentation externe.



3.5 Connexion à un PC

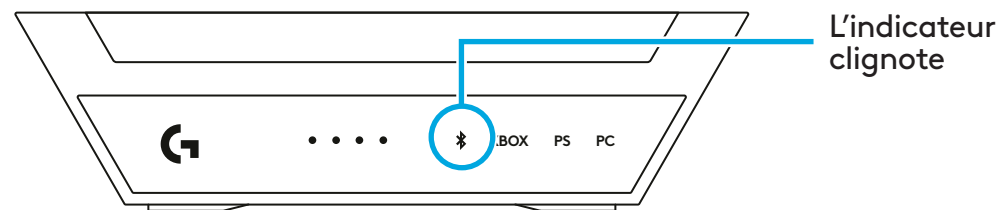
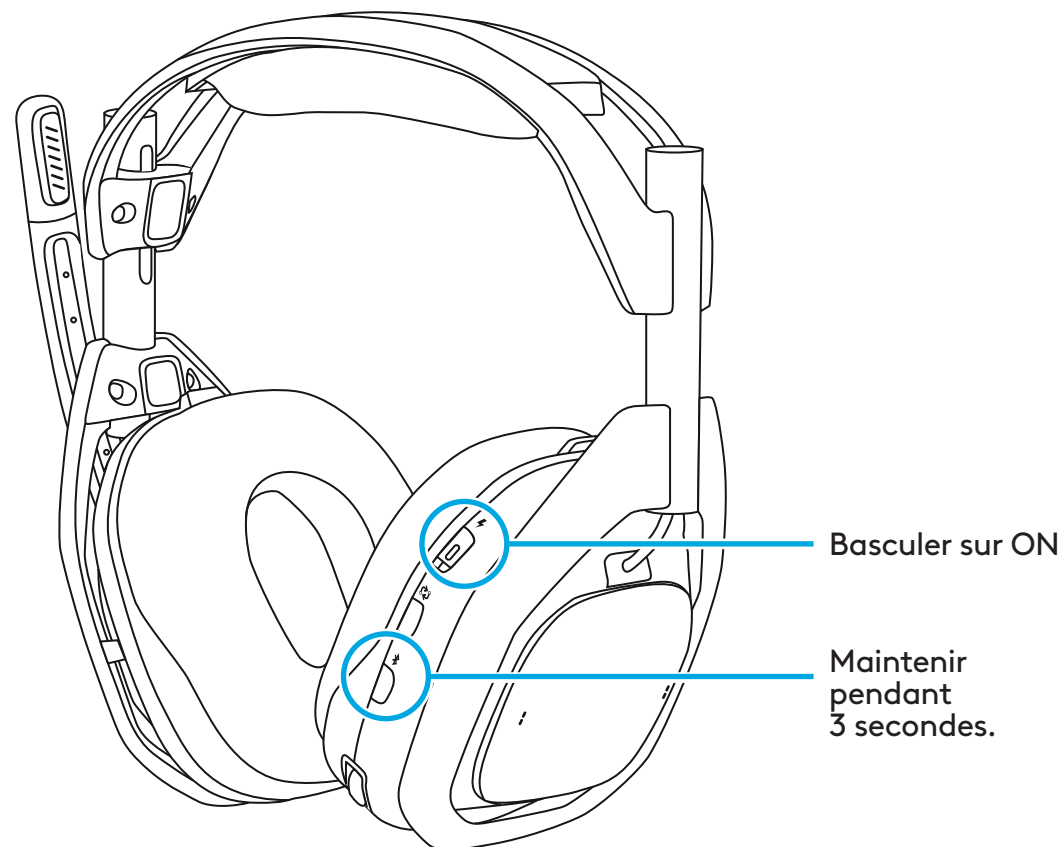
Connectez un câble USB A vers C du PC au port étiqueté « PC » à l'arrière de la station d'accueil du casque A50.

- Les commandes MixAmp et de balance jeu/voix du casque A50 sont disponibles sous Windows et macOS, pour permettre un réglage rapide et facile des canaux audio de lecture et de chat vocal.
- Bien que non requis, il est recommandé de connecter le casque A50 à un port USB-A de type USB 3.0 SuperSpeed ou supérieur. Ils sont généralement colorés en bleu bien que cela ne soit pas toujours le cas. Veuillez consulter le manuel de l'utilisateur de votre dispositif.



3.6 Connexion *Bluetooth*®

- 1 Assurez-vous que l'adaptateur secteur fourni est connecté au port d'alimentation 5 V CC de la station d'accueil à l'aide du câble *USB-C* inclus. La station d'accueil ne fonctionnera pas sans alimentation externe.
- 2 Ce casque peut être connecté ou non à la station d'accueil; allumez-le en appuyant sur le commutateur d'alimentation du casque.
- 3 Appuyez sur le bouton *Bluetooth* pendant 3 secondes.
- 4 Repérez l'indicateur *Bluetooth* sur le panneau avant de la station d'accueil, il devrait commencer à clignoter.
- 5 À partir de votre dispositif *Bluetooth*, connectez-vous à « A50 » dans la liste de couplage.
 - Le casque A50 doit être connecté à la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil.
 - Les commandes MixAmp et de balance jeu/voix du casque A50 ne sont pas disponibles pour *Bluetooth*.



COMMENT L'UTILISER

Comment le configurer et l'utiliser

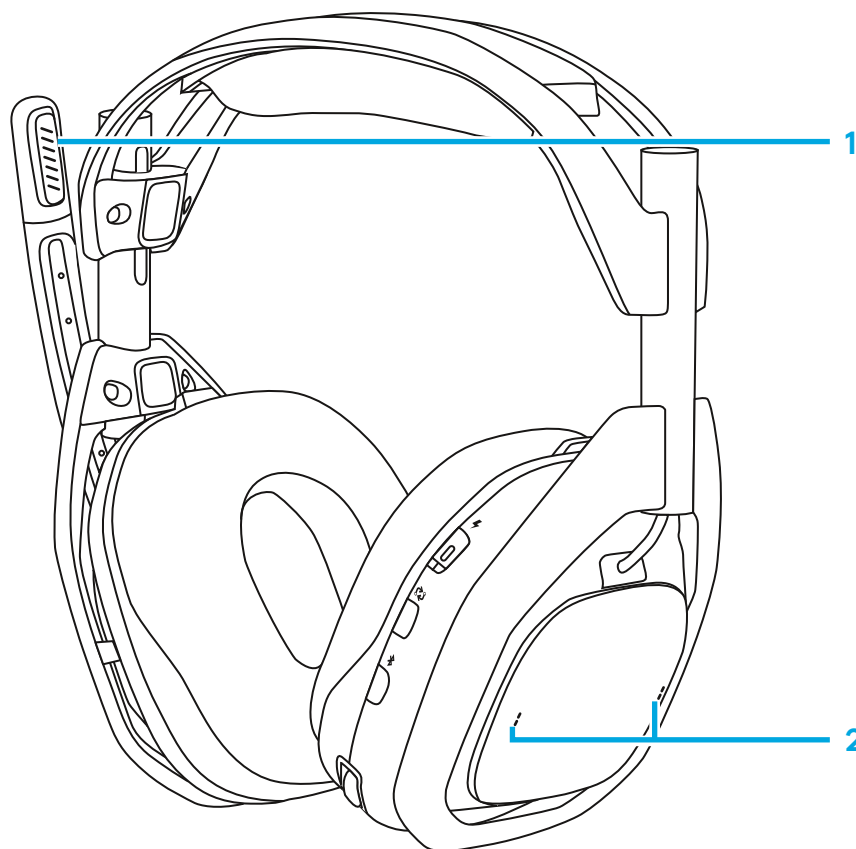
Avant d'utiliser votre casque A50, veuillez lire la section suivante pour vous familiariser avec les commandes du casque, sa configuration et des conseils utiles pour tirer le meilleur parti de votre casque Logitech G A50. Veuillez consulter les sections suivantes pour connaître les types d'appareils et de systèmes:

4.1 Commandes du casque

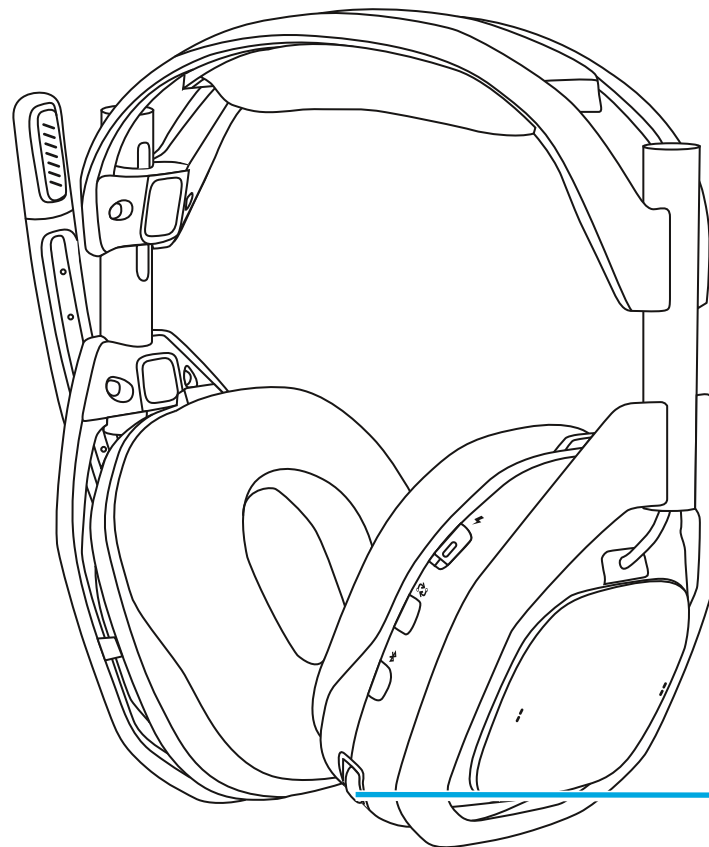
1 Microphone avec fonction de désactivation du son Flip-up:

Le casque A50 est équipé d'un microphone à tige réglable qui désactive automatiquement le son lorsqu'il est rabattu. En position verticale, le signal du micro est désactivé au niveau du casque. Lorsque vous tournez la tige, vous sentez un point d'engagement mécanique qui indique que la désactivation du son est engagée ou désengagée.

- 2 **MixAmp et balance jeu/voix:** Sur les plateformes prises en charge et lorsqu'elle est correctement configurée, la fonction MixAmp du casque A50 permet un ajustement à la volée entre deux signaux audio distincts. Cela vous permet de régler rapidement et d'équilibrer la quantité de son du jeu ou de voix d'un ami que vous souhaitez entendre à tout moment. Les commandes MixAmp et de balance jeu/voix sont accessibles à l'aide des deux commutateurs à palette situés sur l'oreille droite du casque. Un signal sonore est émis aux points de jeu max, médium, voix max.



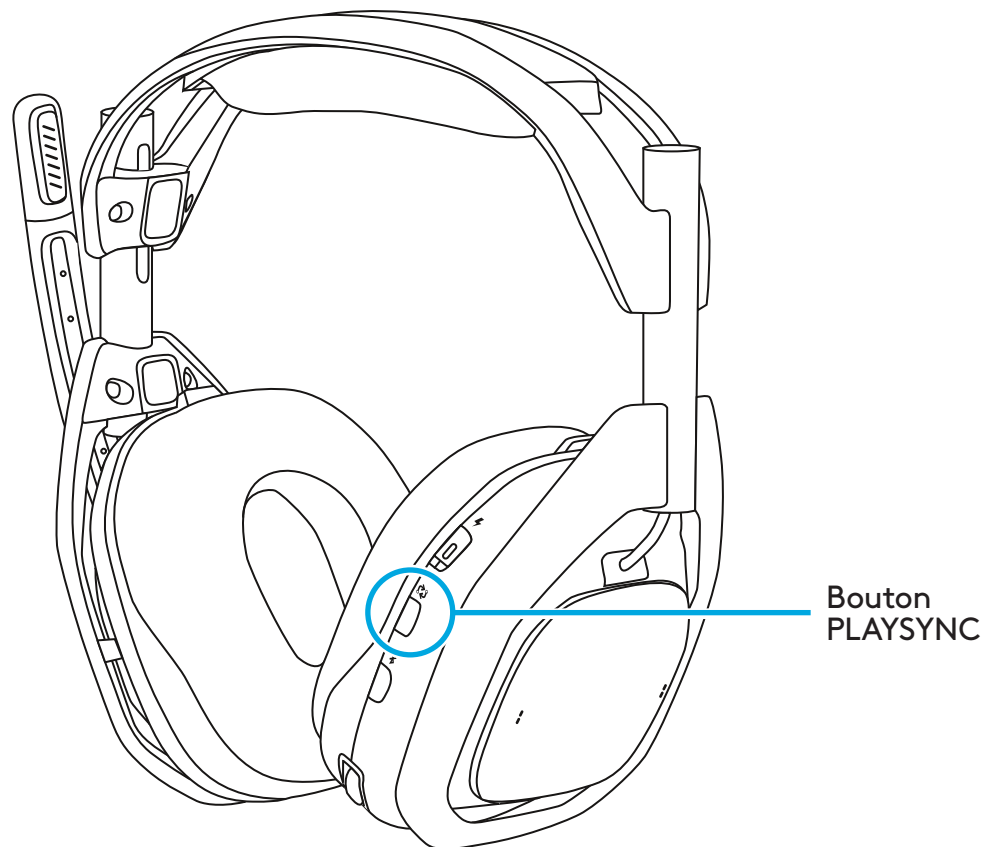
- 3 Volume et réglage du casque:** Le casque A50 dispose d'un système de gestion et de contrôle du volume interne; le volume du casque est indépendant et ne se synchronise pas avec le système source. Le volume est réglé intuitivement grâce à la molette de contrôle. Un signal sonore est émis aux points de volume maximal et minimal.



4.2 CHANGEMENT DES ENTRÉES

Si plusieurs systèmes sont connectés, le casque A50 vous permet de passer de l'un à l'autre grâce au bouton PLAYSYNC, situé sur le casque, sous le commutateur d'alimentation.

- 1** Lorsque le casque est déconnecté de la station d'accueil, l'alimentation doit être allumée pour activer le bouton PLAYSYNC. Appuyez une fois sur le bouton pour changer de système. La station d'accueil répondra avec un témoin lumineux.
- 2** Lorsque les trois systèmes sont actifs, le fait d'appuyer sur le bouton PLAYSYNC permet de faire défiler chaque entrée de manière séquentielle, de XBOX vers PlayStation et vers PC.
- 3** Vous pouvez utiliser le bouton PLAYSYNC lorsque le casque est connecté à la station d'accueil, quel que soit l'état de l'alimentation.



4.3 XBOX

Pour utiliser le casque A50 avec votre XBOX, assurez-vous qu'il est d'abord configuré. Votre casque A50 est également doté de la technologie Dolby Atmos avec la licence à vie incluse.

Configuration

- 1 Placez le casque A50 dans le dock de la station d'accueil et mettez-le sous tension.
- 2 Appuyez sur le bouton PLAYSYNC pour le mettre en mode XBOX.
- 3 Déverrouillez le casque et laissez-le sous tension, une notification à l'écran indiquera que le casque a été attribué. Cette opération peut prendre plusieurs secondes.
- 4 Sur la XBOX, accédez à **Paramètres > Volume et sortie audio > Audio du casque:**
 - Pour le format du casque, sélectionnez **Stéréo non compressé** ou **Dolby Atmos pour casques**.
- 5 Sous **Options supplémentaires**, ne cochez rien d'autre. En option, vous pouvez activer **Désactiver le son du haut-parleur lorsque le casque est branché**. Il est recommandé de le faire lorsque vous êtes en chat d'équipe, afin que le son de votre téléviseur/haut-parleur ne soit pas capté par votre microphone A50 et ne perturbe pas votre équipe.

Utilisation

- 1 La technologie MixAmp du casque A50 s'intègre parfaitement à votre XBOX. Le contrôle du volume du casque A50 et les états de MixAmp et de la balance jeu/voix sont synchronisés avec la XBOX, ils sont visibles et également réglables à l'aide de votre contrôleur via le menu guide sous l'onglet Audio.
- 2 Lorsque le casque A50 est connecté à la station d'accueil/mis hors tension, l'audio de la XBOX est automatiquement acheminé vers le téléviseur ou les haut-parleurs.

- 3** Lorsque le casque est déconnecté de la station d'accueil/mis sous tension, l'audio de la XBOX est automatiquement réacheminé vers le casque. XBOX vous informe à l'écran de l'attribution du casque.
 - Si le casque A50 est déconnecté de la station d'accueil, vous pouvez l'éteindre à tout moment pour relancer la lecture de l'audio sur votre téléviseur ou vos haut-parleurs.
 - Remarque: la licence Dolby Atmos incluse est liée au matériel de votre casque A50. L'activation et l'utilisation de cette fonction nécessitent une connexion USB valide à la console et l'alimentation de la station d'accueil du casque A50.

4.4 PlayStation

Pour utiliser le casque A50 avec votre PlayStation, assurez-vous qu'il est d'abord configuré.

Configuration

- 1** Placez le casque A50 dans le dock de la station d'accueil et mettez-le sous tension.
- 2** Utilisez le bouton PLAYSYNC pour le mettre en mode PS. Une notification à l'écran indiquera que le casque a été détecté.
- 3** Dans **Paramètres > Son > Sortie audio**:
 - Pour **Périphérique de sortie**, choisissez **Casque USB (A50)**.
 - Naviguez vers le bas et sous **Format audio (priorité)**, sélectionnez **PCM linéaire**.
- 4** Facultatif: si vous le souhaitez, l'**audio 3D (casque)** peut être activé et le **profil audio** peut être ajusté selon vos préférences.
- 5** Puis dans **Paramètres > Son > Microphone**:
 - Pour **Dispositif d'entrée**, choisissez **Casque USB (A50)**.

Utilisation

- 1 Pour utiliser le casque A50, assurez-vous que la sortie audio est réglée sur **Casque USB (A50)** et que le micro est réglé sur **Casque USB (A50)**. Vous pouvez accéder à ces réglages à partir des **Paramètres** ou du **Centre de contrôle** en appuyant sur le bouton **PS** de votre contrôleur.
- 2 Le volume du casque A50 est géré séparément de la PlayStation et est conçu pour ne pas se synchroniser. Réglez soigneusement le volume de la PlayStation et du casque A50 pour assurer un niveau confortable avant l'utilisation.
 - Remarque: La fonction et les commandes de balance jeu/voix ne sont pas disponibles lorsqu'elles sont utilisées avec la PlayStation.
 - Remarque: Telle qu'elle est conçue, la fonction « **Changer automatiquement de périphérique de sortie** » de la PlayStation fonctionne lorsque le casque A50 est physiquement débranché ou qu'il est réglé sur un autre mode de fonctionnement (XBOX ou PC), à l'aide du bouton PLAYSYNC. Le fait de connecter ou de déconnecter le casque de la station d'accueil n'affecte pas la sortie audio de votre console et ne provoque pas de réorientation. Vous pouvez choisir manuellement la sortie audio en sélectionnant le périphérique souhaité, ce qui peut être fait dans les **Paramètres** ou dans le **Centre de contrôle** en appuyant sur le bouton **PS** de votre contrôleur.

4.5 Switch

Pour utiliser le casque et la station d'accueil A50 avec votre Nintendo Switch en mode connecté à la base, veuillez suivre ces instructions.

Configuration

- 1 Placez le casque A50 dans le dock de la station d'accueil et mettez-le sous tension.
- 2 Utilisez le bouton PLAYSYNC pour passer en mode PS. Une notification à l'écran indiquera que le casque a été détecté.

Utilisation

- 1 La console Switch achemine automatiquement l'audio vers le casque A50 lorsque la station d'accueil est connectée en USB et qu'elle est réglée sur le mode de fonctionnement approprié.

- 2 Le volume du casque A50 est géré séparément de la Switch et conçu pour ne pas se synchroniser. Réglez soigneusement le volume de la Switch et du casque A50 pour assurer un niveau confortable avant l'utilisation.
 - Remarque: La fonction et les commandes de balance jeu/voix ne sont pas disponibles lorsqu'elles sont utilisées avec la Switch.
 - Remarque: En raison de la conception et du fonctionnement de la Switch, le son du téléviseur/du haut-parleur ne sera pas rétabli tant que le casque A50 ne sera pas physiquement débranché ou réglé sur un autre mode de fonctionnement(XBOX ou PC), à l'aide du bouton PLAYSYNC. Le fait de connecter ou de déconnecter le casque de la station d'accueil n'affecte pas la sortie audio de votre console et ne provoque pas de réorientation.

4.6 PC

Pour utiliser le casque A50 avec votre XBOX, assurez-vous qu'il est d'abord configuré. Le casque A50 offre plusieurs terminaux audio USB pouvant être utilisés pour différentes fonctionnalités ou besoins. Votre casque A50 est également doté de la technologie Dolby Atmos avec la licence à vie incluse.

Configuration

- 1 Placez le casque A50 dans le dock de la station d'accueil, sous tension.
- 2 Appuyez sur le bouton PLAYSYNC pour régler le produit en mode PC.
- 3 Dans **Paramètres > Son > Sortie:**
 - Assurez-vous que **Sortie** est défini sur **Jeu A50**. Votre système utilisera dès maintenant ce terminal audio comme sortie principale.
 - Facultatif: vous pouvez également définir le format de l'audio spatial en cliquant sur Jeu A50 pour accéder aux **Propriétés**, puis dans le menu déroulant **Son spatial**, en sélectionnant soit **Microsoft Windows Sonic pour casque** soit **Dolby Atmos pour casque**, si vous le souhaitez.
- 4 Dans **Paramètres > Son > Entrée:**
 - Assurez-vous que **Entrée** est défini sur **Sortie micro du casque A50**. Votre système utilise désormais le casque A50 comme microphone principal.

- 5 Facultatif: Vous remarquerez un terminal de sortie audio USB secondaire étiqueté Voix A50. Si vous le souhaitez, vous pouvez diriger votre application de chat ou la sortie de chat de votre jeu vers ce terminal audio. Cela permettra aux commandes MixAmp et de balance jeu/voix de fonctionner lorsqu'elles sont accessibles à l'aide des deux commutateurs à palette situés sur l'oreille droite du casque.
- 6 Facultatif: Vous remarquerez un terminal d'entrée audio USB secondaire étiqueté Sortie stream A50. Il est utilisé pour la fonction Flux de sortie du casque A50. Pour plus de détails, voir la section Flux de sortie.

Utilisation

- 1 Lorsque la station d'accueil est connectée à votre PC et alimentée, le casque A50 émet toujours l'audio de votre PC s'il est défini comme dispositif audio principal. Connecter ou déconnecter votre casque de la station d'accueil n'affectera pas la sortie audio de votre système et l'audio ne sera pas redirigé.
- 2 Le volume du casque A50 est géré séparément du PC et conçu pour ne pas se synchroniser. Utilisez les réglages de volume de Windows et du casque A50 pour assurer un niveau confortable avant l'utilisation.
 - Remarque: la licence Dolby Atmos incluse est liée au matériel de votre casque A50. L'activation et l'utilisation de cette fonction nécessitent une connexion USB valide à la console et l'alimentation de la station d'accueil du casque A50.

4.7 Bluetooth®

Le casque A50 doit être connecté à la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil.

Configuration

- 1 Lorsque le casque est à portée de la station d'accueil et qu'il est sous tension.
- 2 Appuyez et maintenez le bouton *Bluetooth* pendant 3 secondes.

- 3 Sur votre dispositif Bluetooth, trouvez le casque **A50** dans la liste de couplage et connectez-le.
- 4 REMARQUE: Si le casque A50 est hors tension, il ne se reconnectera pas automatiquement au dernier dispositif *Bluetooth* utilisé. N'oubliez pas de vous reconnecter au casque A50 à partir de votre dispositif *Bluetooth*.

Utilisation

- 1 Lorsque le casque A50 est connecté à votre dispositif *Bluetooth*, les commandes audio et de lecture suivantes sont disponibles en utilisant le bouton *Bluetooth* situé sur le casque:
 - Lecture/Pause: Simple pression.
 - Piste suivante: Double pression.
 - Piste précédente: Triple pression.
- 2 Lorsque vous recevez un appel vocal, les commandes suivantes sont disponibles:
 - Répondre/terminer l'appel: Simple pression.
 - Rejeter l'appel: Pression longue.
- 3 Pour régler le volume de l'audio *Bluetooth* (musique ou appel), utilisez simplement les commandes de volume ou de contrôle de votre dispositif *Bluetooth*.

4.8 Connexion à la station d'accueil et chargement

Le casque A50 nécessite une source d'alimentation externe dédiée. Veuillez utiliser l'adaptateur secteur fourni avec le produit.

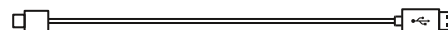
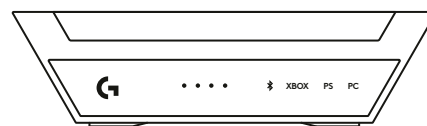
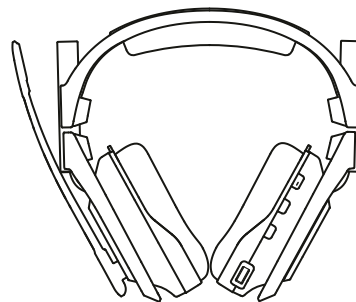
Le casque A50 est conçu pour être connecté et chargé sur la station d'accueil lorsqu'il n'est pas utilisé. Cela permet de s'assurer que le casque est suffisamment chargé et est prêt pour la session suivante. Après chaque session, nous vous recommandons de connecter le casque à la station d'accueil. Le casque dispose également d'un port *USB-C* (situé sur l'oreille droite) pour permettre la charge filaire lors de l'utilisation ou des charges rapides.

Utilisation

- 1** Avant de connecter votre casque à la station d'accueil, assurez-vous qu'il est dans la bonne position: la tige articulée du micro doit se trouver sur le côté gauche et les boutons de commande doivent être tournés vers vous.
- 2** Veillez à ce que la tige articulée du micro soit en position haute (son désactivé) et que les oreillettes ne soient pas tournées vers vous.
- 3** Placez délicatement le casque sur la station d'accueil, cela permettra au casque de s'aligner correctement sur les broches de chargement.
- 4** La station d'accueil dispose de 4 témoins lumineux indiquant l'état de charge de la batterie du casque par incrément de 25 %.
- 5** Le casque dispose d'un témoin lumineux intégré au commutateur d'alimentation:
 - Mise sous tension/Batterie pleine: blanc.
 - Mode veille: pulsation blanche.
 - Chargement de la batterie: orange.
 - Batterie faible: rouge continu.
 - Batterie critique (moins de 15 minutes de lecture restante): pulsation rouge.

CONTENIDO DE LA CAJA

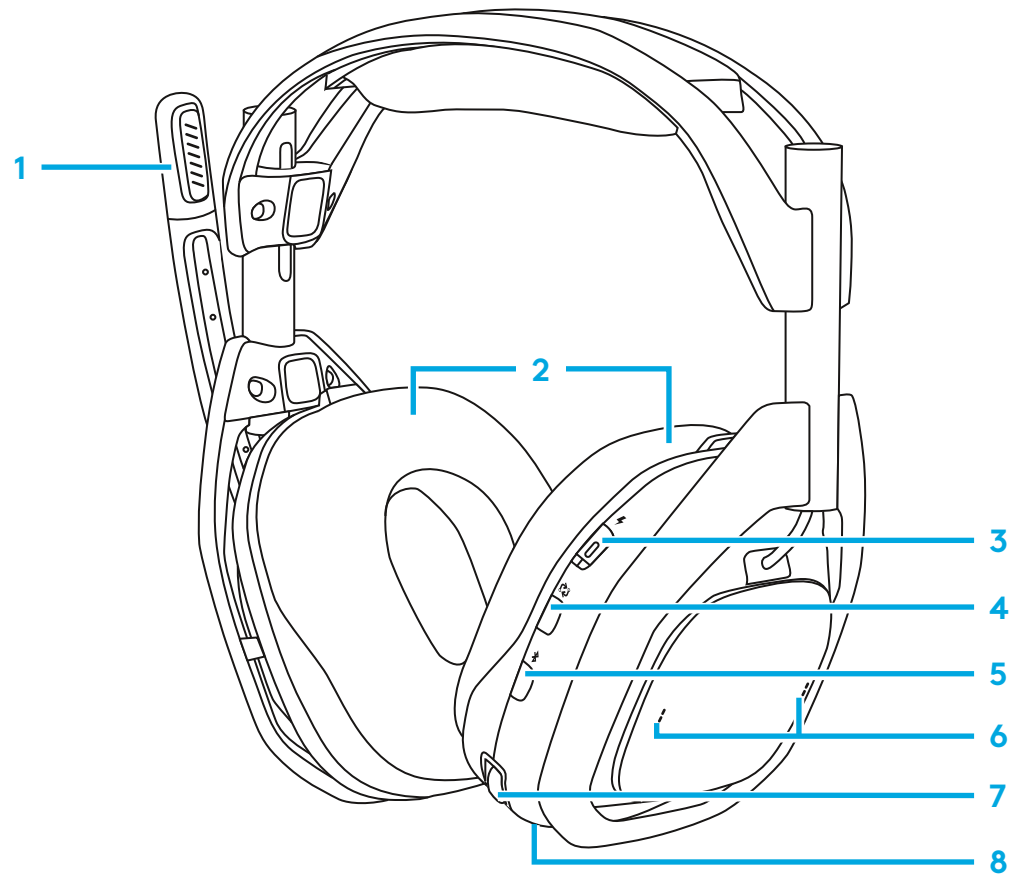
- Aurífonos con micrófono inalámbricos A50
- Estación Base USB A50
- 1 cable *USB-C* a *USB-A*
- 1 cable *USB-C* a *USB-C*
- 1 adaptador de alimentación y cabezal de carga *USB-C*
- Tarjeta Dolby Atmos
- Enlace con código QR a la web de QSG y al sitio de soporte
- Documentación del usuario



DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PRODUCTO

Audífonos con micrófono

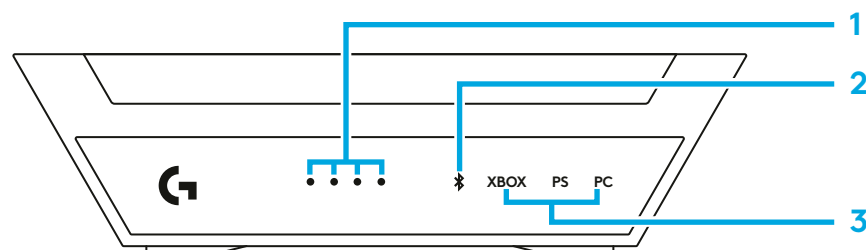
- 1 Micrófono con la opción voltear para silenciar
- 2 Almohadillas magnéticas
- 3 Conmutador de encendido e indicador LED
- 4 Botón PLAYSYNC
- 5 Botón *BLUETOOTH*®
- 6 Equilibrador MixAmp para juego/voz
- 7 Control de volumen
- 8 Puerto de carga *USB-C*



BASE STATION HDMI

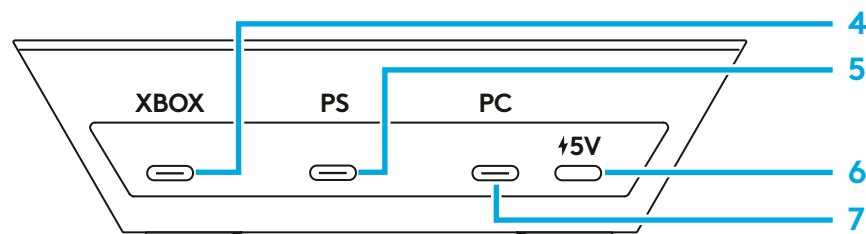
Parte frontal

- 1 Indicador del estado de la batería de los audífonos
- 2 Indicador *Bluetooth*®
- 3 Indicador para la selección de entrada



Parte posterior

- 4 Entradas para XBOX
- 5 Entradas para PlayStation/Switch
- 6 Fuente de alimentación de 5 V
- 7 Entrada para PC



Cable USB-C a USB-C

- 1 Al puerto de alimentación de 5 V CC de la Estación Base
- 2 Al adaptador de alimentación



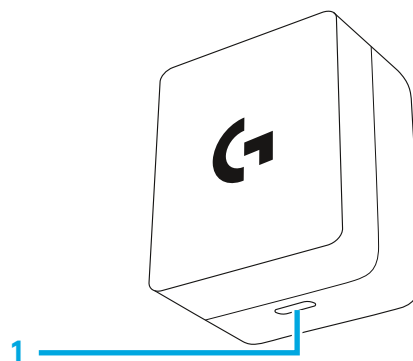
Cable USB-C a A

- 1 Al USB de la Estación Base
- 2 A la consola de videojuegos



Adaptador de alimentación

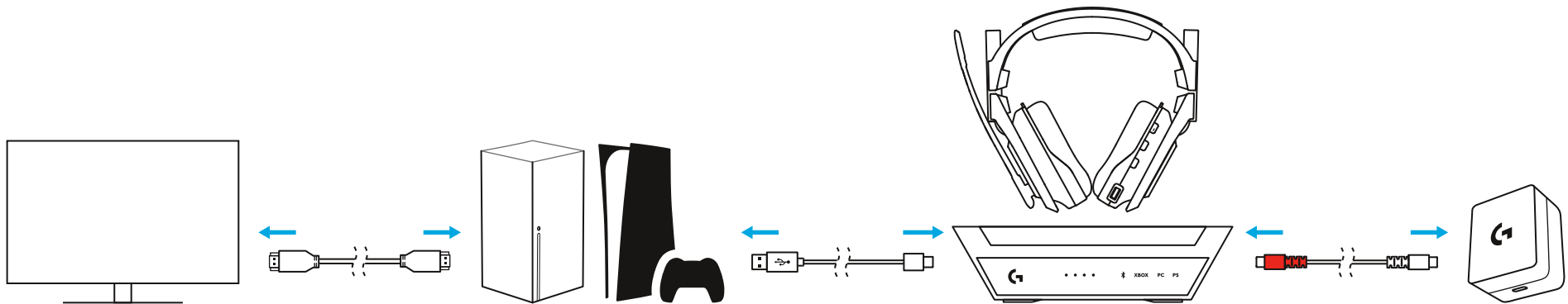
- 1 Potencia de salida de 5 V CC



GUÍA DE INTRODUCCIÓN

Equipado con PLAYSYNC AUDIO, MixAmp, controles de equilibrio juego/voz y varios puertos USB, el modelo Logitech G A50 te permite usar audífonos con micrófono con hasta 3 sistemas de juego, procesamiento de audio y controles optimizados para varias plataformas. Alterna entre cada sistema utilizando el botón PLAYSYNC integrado, situado cómodamente en los audífonos con micrófono. Los puertos para cada tipo de sistema están marcados en la base de la Estación Base.

- **XBOX:** Los controles MixAmp y equilibrador de juego/voz están disponibles si el cable USB está conectado al puerto de la Estación Base designado para XBOX.
- **Playstation, Switch:** Los controles del equilibrador de juego/voz MixAmp no estarán disponibles.
- **PC CON Windows/Mac:** Los controles para el equilibrador de juego/voz de MixAmp están disponibles siempre que se haya configurado la asignación adecuada en el punto final del audio.



Para PC - El modelo A50 se conecta a una máquina con *Windows* mediante USB-Audio, la función MixAmp integrada ofrece varias terminales USB para obtener un enrutamiento versátil de diferentes señales de audio provenientes de varias aplicaciones. Cuando está correctamente configurado y asignado, puedes ajustar y equilibrar rápidamente la mezcla de juego/voz utilizando los controles de los audífonos con micrófono A50.

Dispositivo	Tipo de audio USB-A	Descriptor	Estéreo/Mono	Bits/Frecuencia de muestreo (máximo)
Reproducción/Salida	Audífonos	A50 Game	Estéreo	24 bits/48 kHz
Reproducción/Salida	Audífono de audífonos con micrófono	A50 Voice	Estéreo	16 bits/48 kHz
Grabación/Entrada	Micrófono de los audífonos	A50 Voice	Mono	16 bits/48 kHz
Grabación/Entrada	Línea	A50 StreamPort	Estéreo	16 bits/48 kHz

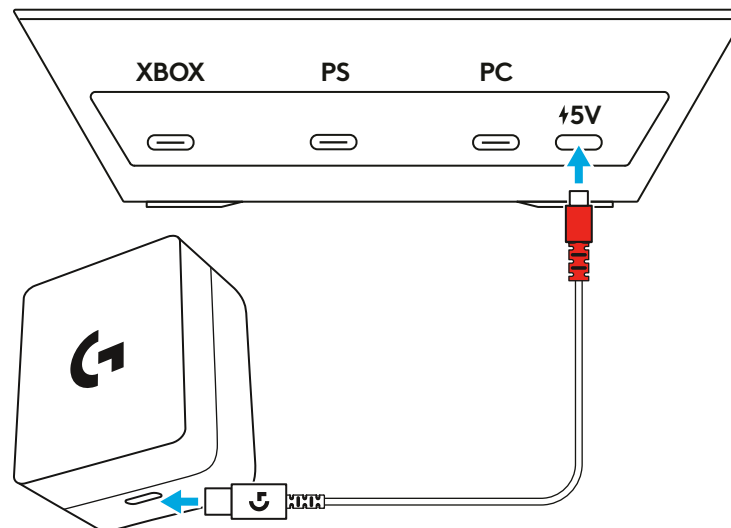
Los audífonos A50 también cuentan con la función StreamPort, que te permite enviar (stream) a otra aplicación (para grabar o transmitir) una mezcla de las señales de audio que escuchas en tus audífonos. Al utilizar el software G HUB de Logitech G, también puedes incluir/excluir/ajustar cada señal de audio de forma independiente.

Acerca del audio *Bluetooth* - Los audífonos A50 incluyen un receptor *Bluetooth* integrado en la Estación Base. Esto te permite conectar un segundo dispositivo, como un smartphone o tableta, para escuchar música y hacer llamadas. Para la reproducción de sonido, los audífonos con micrófono A50 deben estar dentro del radio de acción de la Estación Base, incluido el *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los audífonos están fuera del radio de acción de la Estación Base. El volumen del *Bluetooth* se puede ajustar directamente desde el dispositivo conectado a *Bluetooth*. Para obtener más información, consulta la sección 4.7 sobre la conexión *Bluetooth*.

3.1 Conexión de la Estación Base A50 a la alimentación

Con el cable USB de tipo C a C incluido, inserta un extremo en el puerto de alimentación de 5 V CC de la Estación Base. Inserta el otro extremo en el adaptador de corriente incluido y en un enchufe de pared/fuente de alimentación.

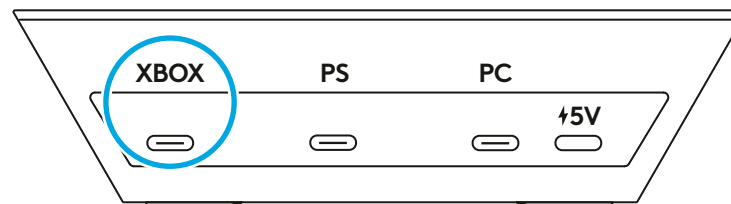
- La Estación Base no es compatible con la alimentación mediante bus USB y necesita alimentación externa para funcionar. El A50 incluye en la caja un adaptador de corriente y un cable USB a C en la caja.
- Consejo: El cable USB de tipo C a C incluido es bidireccional. Uno de los extremos incluye un código de color rojo para ayudarte a identificar qué cable se utiliza para alimentar la Estación Base A50.



3.2 Conexión a XBOX

Conecta un cable USB A a C desde la consola XBOX al puerto etiquetado como "XBOX" que se encuentra en la parte posterior de la Estación Base A50.

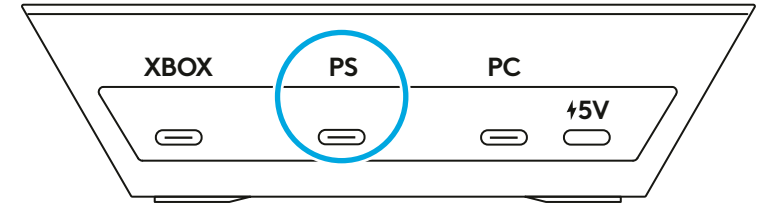
- El MixAmp A50 y los controles del equilibrador Juego/Voz están disponibles en XBOX, y permiten ajustar rápida y fácilmente tanto los canales de reproducción de audio como los del chat de voz.
- Asegúrate de que la Estación Base esté conectada al adaptador de corriente proporcionado, ya que no funcionará sin alimentación externa.



3.3 Conexión a PlayStation

Conecta un cable USB A a C de la consola Playstation al puerto etiquetado como "PS" que se encuentra en la parte posterior de la Estación Base A50.

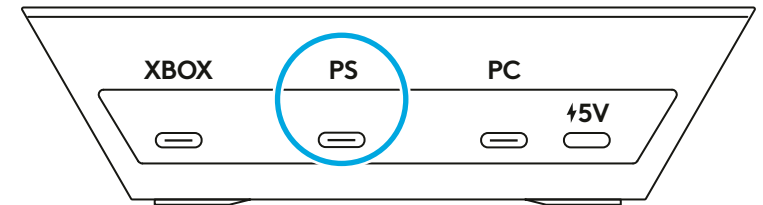
- Debido a las limitaciones de la plataforma, los controles MixAmp y equilibrador del Juego/Voz del A50 no están disponibles para usarse en PlayStation.
- Asegúrate de que la Estación Base esté conectada al adaptador de corriente proporcionado, ya que no funcionará sin alimentación externa.



3.4 Conexión al interruptor

Conecta un cable USB A a C desde la base de la consola Switch al puerto que tiene la etiqueta "PS", la cual se encuentra en la parte posterior de la Estación Base A50.

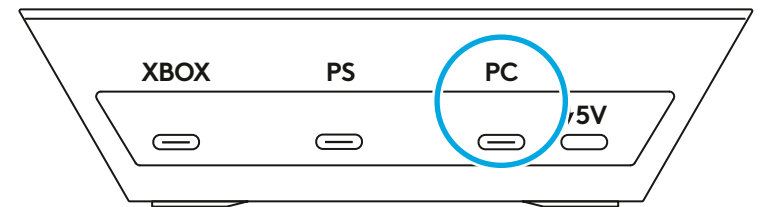
- Debido a las limitaciones de la plataforma, los controles MixAmp y equilibrador del Juego/Voz del A50 no están disponibles para usarse en PlayStation.
- Asegúrate de que la Estación Base esté conectada al adaptador de corriente proporcionado, ya que no funcionará sin alimentación externa.



3.5 Conexión a la PC

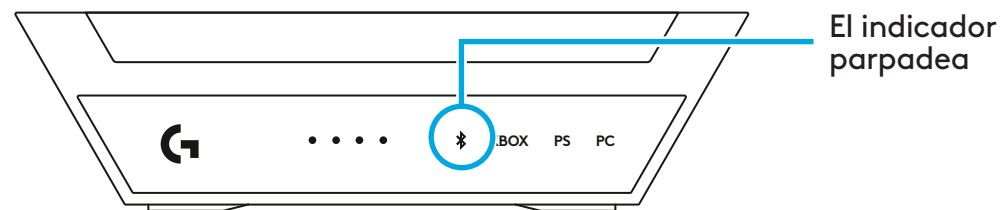
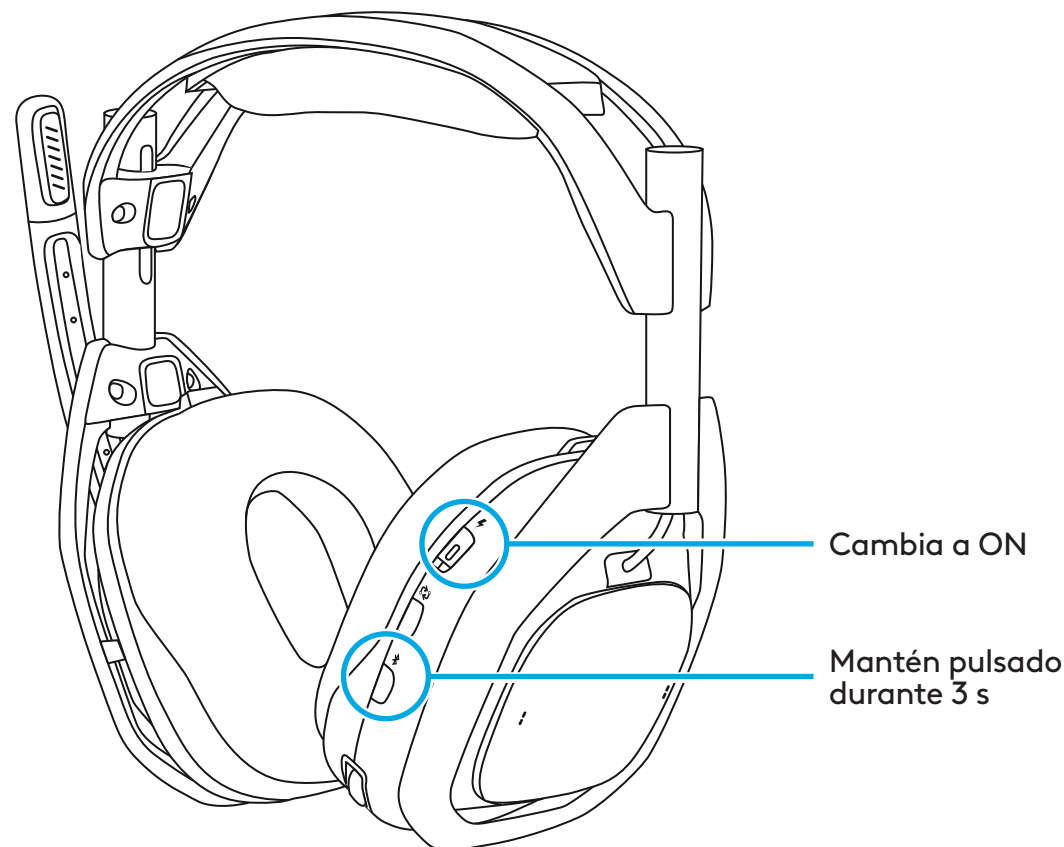
Conecta un cable USB A a C desde la PC al puerto etiquetado como "PC" que se encuentra en la parte posterior de la Estación Base A50.

- El MixAmp A50 y los controles del equilibrador juego/voz están disponibles en Windows y MacOS, y permiten ajustar rápida y fácilmente tanto los canales de reproducción del audio como los del chat de voz.
- Aunque no es estrictamente necesario, se recomienda conectar los audífonos A50 a un puerto USB-A compatible con USB 3.0 SuperSpeed o superior. Por lo general, son de color azul, aunque no siempre es así. Consulta el manual de usuario de tu dispositivo.



3.6 Conexión a *Bluetooth*®

- 1** Asegúrate de que el adaptador de corriente proporcionado esté conectado al puerto de alimentación de 5 V CC de la Estación Base mediante el cable *USB-C* incluido. La Estación Base no funcionará sin alimentación externa.
- 2** Los audífonos con micrófono se pueden acoplar o desacoplar de la Estación Base. Enciéndelos alternando el interruptor de encendido.
- 3** Mantén presionado el botón del *Bluetooth* durante 3 segundos.
- 4** Busca el indicador *Bluetooth* en el panel frontal de la Estación Base, el cual debería empezar a parpadear.
- 5** Desde tu dispositivo *Bluetooth*, conecta los audífonos "A50" desde la lista de emparejamiento.
 - Para la reproducción de sonido, los audífonos A50 deben estar conectados a la Estación Base, incluido el *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los audífonos están fuera del radio de acción de la Estación Base.
 - Los controles MixAmp y equilibrador del juego/voz del A50 no están disponibles para *Bluetooth*.



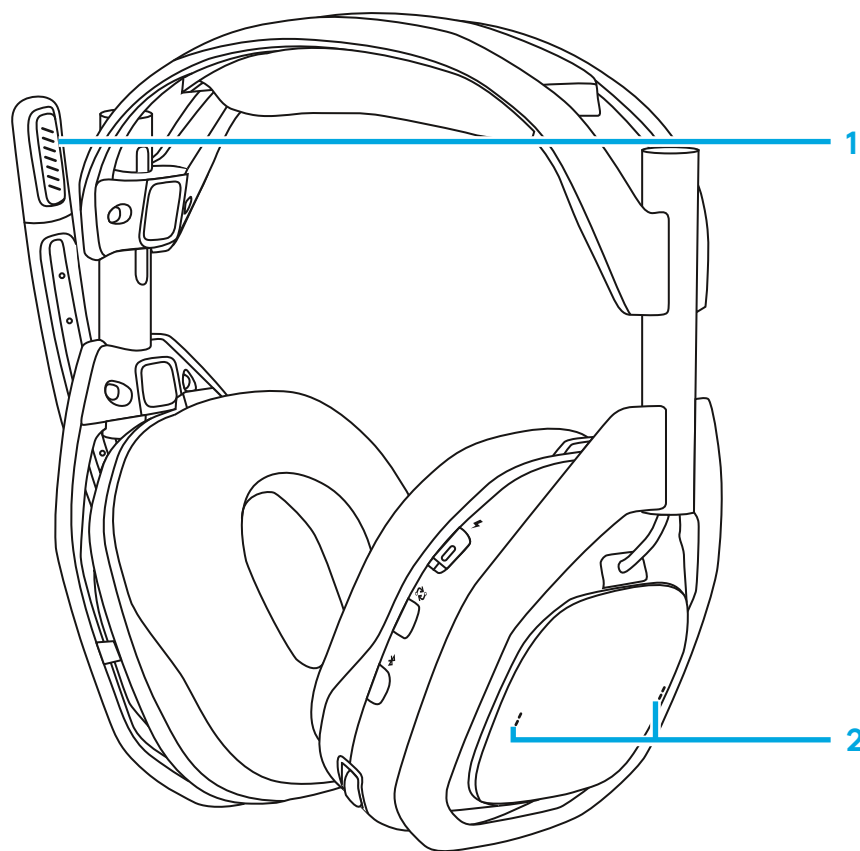
MODO DE EMPLEO

Cómo configurarlos y utilizarlos

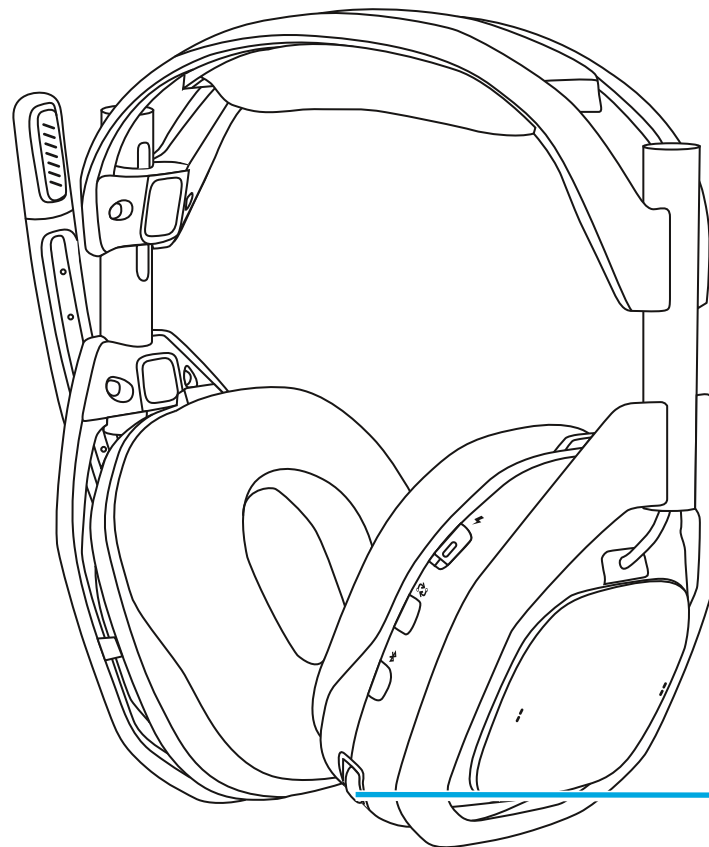
Antes de utilizar tu A50, lee la siguiente sección para familiarizarte con los controles de los audífonos con micrófono, cómo configurarlos, y consejos útiles para sacar el máximo partido a tu Logitech G A50. Consulta las secciones siguientes para conocer los tipos de dispositivos y sistemas:

4.1 Controles de los audífonos

- 1 Micrófono con la función voltear para silenciar:** Los audífonos con micrófono A50 incluyen un micrófono con brazo ajustable que se silencia automáticamente al voltearlo. Cuando se gira a la posición totalmente vertical, la señal del micrófono se silencia al nivel de los audífonos con micrófono. Al girar el brazo, notarás un punto de enganche mecánico que indica cuándo está activado o desactivado el silenciador.
- 2 Equilibrador MixAmp para juego/voz:** En las plataformas compatibles y cuando está correctamente configurada, la función MixAmp del A50 permite el ajuste sobre la marcha entre dos señales de audio distintas. Esto te permite ajustar y equilibrar rápidamente la cantidad de audio del juego o de la voz de un amigo que te gustaría escuchar todo el tiempo. Se puede acceder a los controles del equilibrador de juego/voz MixAmp mediante los dos interruptores situados en el oído derecho de los audífonos. Se reproducirá un tono de notificación acústico en los puntos de juego máximo, medio, voz máxima.



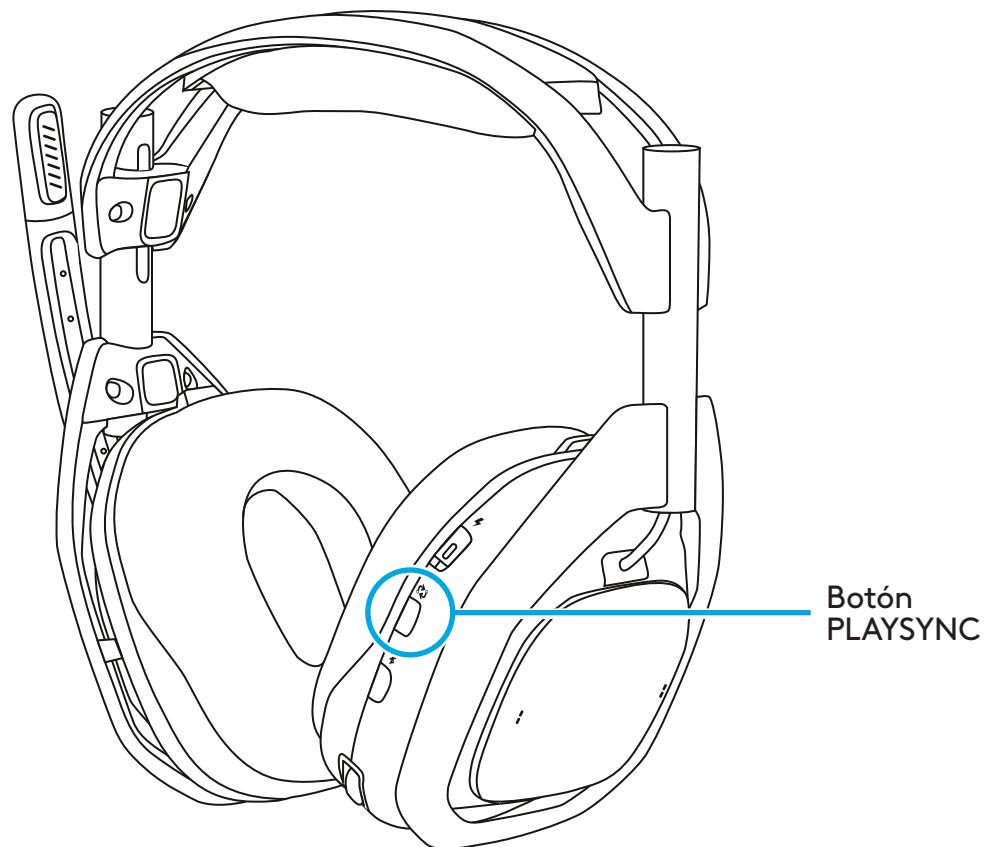
- 3 Volumen y ajuste de los audífonos:** Los audífonos A50 cuentan con un esquema de control y administración del volumen interno. El volumen de los audífonos es independiente y no se sincroniza con el sistema fuente. El volumen se ajusta intuitivamente utilizando el control giratorio. Se reproducirá un tono de notificación acústico en el punto de volumen máximo y en el cero.



4.2 CAMBIAR LAS ENTRADAS

Si hay varios sistemas conectados, los audífonos A50 te permiten intercambiar su uso mediante el botón PLAYSYNC, ubicado en los audífonos, bajo el interruptor de encendido.

- 1** Cuando los audífonos estén desacoplados, deben estar encendidos para que el botón PLAYSYNC funcione. Presiona una vez el botón de ciclo entre los sistemas. El indicador LED de la entrada de la estación base responderá.
- 2** Cuando los tres sistemas estén activos, al pulsar el botón PLAYSYNC se creará un ciclo en cada entrada de manera secuencial, de XBOX a PlayStation a PC.
- 3** Puedes utilizar el botón PLAYSYNC cuando los audífonos estén acoplados a la Estación Base, independientemente del estado del interruptor de encendido.



4.3 XBOX

Para utilizar EL A50 con tu XBOX, asegúrate primero de que esté configurado. Tus audífonos A50 también incluyen Dolby Atmos con licencia permanente incluida.

Configurar

- 1 Coloca los audífonos A50 en la Estación Base y enciéndelos.
- 2 Pulsa el botón PLAYSYNC para ponerlo en modo XBOX.
- 3 Desacopla los audífonos y déjalos encendido, una notificación en pantalla te indicará que los audífonos fueron asignados. Esto puede tardar varios segundos.
- 4 En **Ajustes de XBOX > Volumen y salida de audio > Audio de los audífonos:**
 - Para el formato Audífonos con micrófono, selecciona **Estéreo sin comprimir** o **Dolby Atmos para audífonos con micrófono**.
- 5 En **Opciones adicionales**, deja todo lo demás sin marcar, opcionalmente puedes activar **Silenciar el audio de la bocina cuando estén conectados los audífonos con micrófono**, si lo prefieres. Se recomienda hacerlo mientras estés en el chat en equipo, para que el audio de tu TV/bocina no sea captado por el micrófono de tu A50 e interrumpa a tu equipo.

Uso

- 1 La tecnología MixAmp del A50 se integra perfectamente con tu XBOX. El control de volumen del A50 y los estados del equilibrador de juego/voz MixAmp están sincronizados con XBOX, se pueden ver y también ajustar con el control mediante el menú guía, en la pestaña de audio.
- 2 Cuando los audífonos A50 están acoplados/apagados, el audio del XBOX se dirige automáticamente a la TV/bocina.

- 3** Cuando los audífonos estén desacoplados/encendidos, el audio del *XBOX* se dirigirá automáticamente a los audífonos. *XBOX* notificará en pantalla cuando se asignen los audífonos con micrófono.
 - Aunque los audífonos A50 estén desacoplados, puedes apagarlos en cualquier momento para reanudar la reproducción de sonido en tu TV/bocinas.
 - Nota: La licencia Dolby Atmos incluida está vinculada mediante hardware a tu A50. Para activar y utilizar esta función se requiere una conexión USB válida a la consola y alimentación a la Estación Base A50.

4.4 PlayStation

Para utilizar el A50 con tu PlayStation, asegúrate primero de que está configurado.

Configurar

- 1** Coloca los audífonos A50 en la Estación Base y enciéndelos.
- 2** Utiliza el botón PLAYSYNC para ponerlo en modo PS, una notificación en pantalla te indicará que se han detectado los audífonos con micrófono.
- 3** Dirígete a **Configuración > Sonido > Salida de audio:**
 - En **Dispositivo de salida**, elige **Audífonos con micrófono USB (A50)**.
 - Ve al final y, en la opción **Formato de audio (prioridad)**, selecciona **PCM Lineal**.
- 4** Opcional: si lo deseas, puedes activar el **Audio 3D (Audífonos con micrófono)** y ajustar el **Perfil de audio** a tus preferencias.
- 5** Después, en **Configuración > Sonido > Micrófono:**
 - En **Dispositivo de entrada**, elige **Audífonos con micrófono USB (A50)**.

Uso

- 1 Para utilizar los audífonos con micrófono A50, asegúrate de que la salida de audio está configurada en **Audífonos con micrófono USB (A50)** y el micrófono en **Audífonos con micrófono USB (A50)**, a lo que puedes acceder desde **Configuración** o desde el **Centro de Control** pulsando el botón **PS** de tu mando.
- 2 El volumen de los audífonos con micrófono A50 se gestiona por separado de la PlayStation y está diseñado para no sincronizarse. Ajusta cuidadosamente el volumen del PlayStation y del A50 para asegurar un nivel cómodo antes de utilizarlo.
 - Nota: La función y los controles del equilibrador de juego/voz no estarán disponibles cuando se utilice con PlayStation.
 - Nota: Tal y como está diseñada, la función **Conmutar automáticamente el dispositivo de salida de** PlayStation funciona cuando el A50 está físicamente desenchufado o está configurado en otro modo de funcionamiento (XBOX o PC), mediante el botón PLAYSYNC. Acoplar o desacoplar los audífonos no afectará la salida de audio de tu consola ni hará que se redirija. Puedes elegir manualmente la salida de audio seleccionando el dispositivo deseado, esto se puede hacer mediante **Ajustes** o el **Centro de Control** pulsando el botón **PS** de tu mando.

4.5 Interruptores

Para utilizar los Audífonos con micrófono y la Estación Base A50 con tu Nintendo Switch en modo acoplado, sigue estas instrucciones.

Configurar

- 1 Coloca los audífonos A50 en la Estación Base y enciéndelos.
- 2 Utiliza el botón PLAYSYNC para ponerlo en modo PS, una notificación en pantalla te indicará que se detectaron los audífonos con micrófono.

Uso

- 1 La Consola de conmutación dirigirá automáticamente el audio al A50 cuando la Estación Base esté conectada mediante USB y esté configurada en el modo de funcionamiento adecuado.

- 2 El volumen de los audífonos con micrófono A50 se maneja por separado del interruptor y está diseñado para no sincronizarse. Ajusta cuidadosamente el volumen del Interruptor y del A50 para garantizar un nivel cómodo antes de usarlo.
 - Nota: La función y los controles del equilibrador juego/voz no estarán disponibles cuando se utilice con el interruptor.
 - Nota: Debido al modo en que está diseñado y funciona el interruptor, el audio del televisor/bocina no se restablecerá hasta que el A50 se desconecte físicamente o se ponga en otro modo de funcionamiento(XBOX o PC), utilizando el botón PLAYSYNC. Acoplar o desacoplar los audífonos no afectará la salida de audio de tu consola ni hará que se redirija.

4.6 PC

Para utilizar EL A50 con tu XBOX, asegúrate primero de que esté configurado. Los audífonos A50 ofrecen varias terminales de audio USB que se pueden utilizar con distintos fines. Tus audífonos A50 también incluyen Dolby Atmos con licencia permanente incluida.

Configurar

- 1 Coloca los audífonos A50 encendidos en el acoplamiento de la Estación Base.
- 2 Pulsa el botón PLAYSYNC para poner el producto en modo PC.
- 3 Ve a **Configuración > Sonido > Salida:**
 - Asegúrate de que la **Salida** está ajustada para **A50 Game**. Tu sistema no utilizará esta terminal de audio como salida principal.
 - Opcional: También puedes configurar el formato de sonido espacial al hacer clic en A50X Game e ir a **Propiedades**. Después, en **Sonido espacial**, despliega el menú y selecciona **Microsoft Windows Sonic para audífonos** o **Dolby Atmos para audífonos**, si así lo deseas.
- 4 Dirígete a **Configuración > Sonido > Entrada:**
 - Asegúrate de que la **Entrada** esté ajustada en **Salida de micrófono A50**. Ahora tu sistema utilizará los audífonos A50 como micrófono principal.

- 5** Opcional: Verás una segunda terminal de salida de audio USB, etiquetada como A50 Voice. Si lo deseas, puedes dirigir tu aplicación de chat o el chat de tu juego a esta terminal de audio. Si lo haces, los controles del equilibrador juego/voz de MixAmp funcionarán cuando se acceda a ellos mediante los dos interruptores situados en el oído derecho de los audífonos.
- 6** Opcional: Verás una segunda terminal de salida de audio USB, etiquetada como A50 Stream Out. Se utiliza para la función de salida del flujo del A50. Para obtener más información, consulta la sección Salida del flujo.

Uso

- 1** Siempre que la Estación Base esté conectada a tu PC y encendida, el A50 emitirá audio desde tu PC si está configurado como dispositivo de audio principal. Acoplar y desacoplar los audífonos no afectará la salida de audio del sistema y no hará que el audio se redirija.
- 2** El volumen de los audífonos A50 se controla por separado de la PC y está diseñado para no sincronizarse. Utiliza los ajustes de volumen de Windows y del A50 para garantizar un nivel cómodo antes de usarlo.
 - Nota: La licencia Dolby Atmos incluida está vinculada mediante hardware a tu A50. Para activar y utilizar esta función se requiere una conexión USB válida a la consola y alimentación a la Estación Base A50.

4.7 Bluetooth®

Para la reproducción de sonido, los audífonos A50 deben estar conectados a la Estación Base, incluido el *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los audífonos están fuera del radio de acción de la estación base.

Configurar

- 1** Cuando los audífonos estén encendidos y en el radio de acción de la Estación Base.
- 2** Mantén presionado el botón del *Bluetooth* por 3 segundos.

- 3 En tu dispositivo Bluetooth, busca el **A50** en la lista de emparejamiento y conéctate a él.
- 4 **NOTA:** Si los audífonos A50 están apagados, no se reconectarán automáticamente al último dispositivo *Bluetooth* que se utilizó de forma automática. Recuerda volver a conectarte al A50 desde tu dispositivo *Bluetooth*.

Uso

- 1 Cuando el A50 esté conectado a tu dispositivo *Bluetooth*, los siguientes controles de audio y reproducción estarán disponibles mediante el botón *Bluetooth* situado en los audífonos con micrófono:
 - Reproducir / Pausa Un solo toque.
 - Avanzar pista: Doble toque.
 - Retroceder pista o pista anterior: Triple toque.
- 2 Al recibir una llamada de voz, estarán disponibles los siguientes controles:
 - Responder llamada / finalizar llamada: Un solo toque.
 - Rechazar llamada: Mantener.
- 3 Para ajustar el volumen del audio del *Bluetooth* (música o llamadas), utiliza los botones o controles de volumen del dispositivo *Bluetooth*.

4.8 Acoplamiento y carga

Los audífonos A50 requieren una fuente de alimentación externa específica. Utiliza el adaptador de CA que se incluye con el producto.

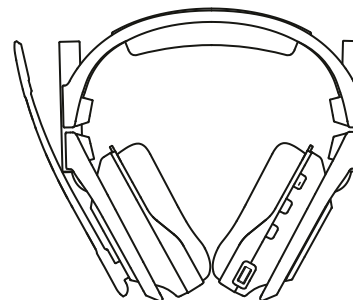
Los audífonos A50 están diseñados para acoplarse y cargarse en la Estación Base cuando no se utilizan. Esto garantiza que los audífonos estén suficientemente cargados y listos para la siguiente sesión. Después de cada sesión, se recomienda acoplar los audífonos a la estación base. De forma alternativa, los audífonos incluyen un puerto *USB-C* (ubicado en el lado derecho) para poder cargarlos con cable durante su uso o para cargas completas rápidas.

Usar

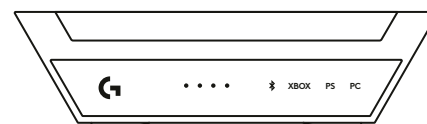
- 1** Antes de acoplarlos, asegúrate de que los audífonos estén en la orientación correcta. El micrófono de varilla debe estar del lado izquierdo y los controles de los botones deben estar orientados hacia ti.
- 2** Asegúrate de voltear el micrófono de varilla hacia arriba (silenciado) y que las copas no estén giradas o volteadas hacia adentro y hacia ti.
- 3** Coloca suavemente los audífonos en la Estación Base, al hacerlo, los audífonos se alinearán correctamente con las clavijas de carga.
- 4** La Estación Base tiene 4 LED que indican el estado de la batería de los audífonos, en incrementos de 25%.
- 5** Los audífonos tienen un LED integrado en el interruptor de encendido:
 - Encendido / carga completa: Blanco.
 - Modo de suspensión: Efecto de respiración blanco.
 - Carga en curso: Naranja.
 - Carga baja: Rojo permanente.
 - Carga en estado crítico (quedan menos de 15 minutos de juego): Efecto de respiración rojo.

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

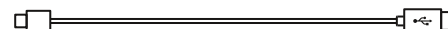
- Headset sem fio A50



- Estação base USB A50



- Um cabo *USB-C* para *USB-A*



- Um cabo *USB-C* para *USB-C*



- Um adaptador de alimentação e plugue *USB-C*



- Placa Dolby Atmos

- Link de código QR do site de suporte e guia rápido online

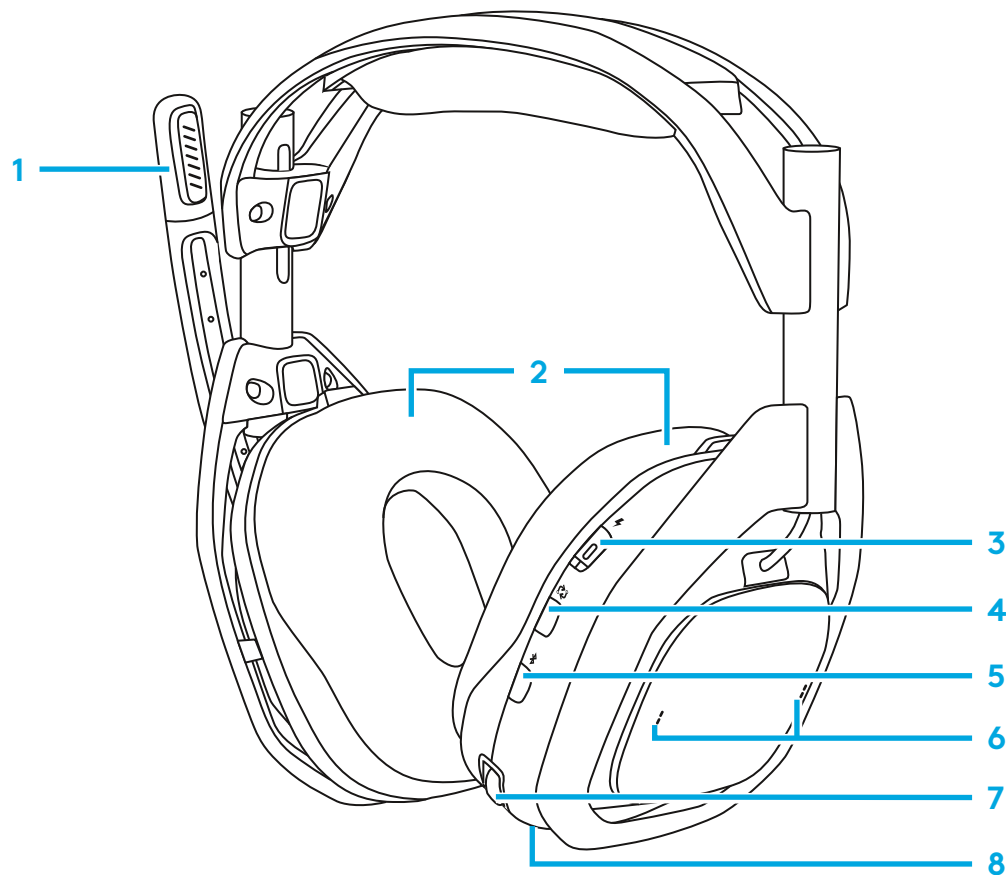
- Documento do usuário



VISÃO GERAL DO PRODUTO

Headset

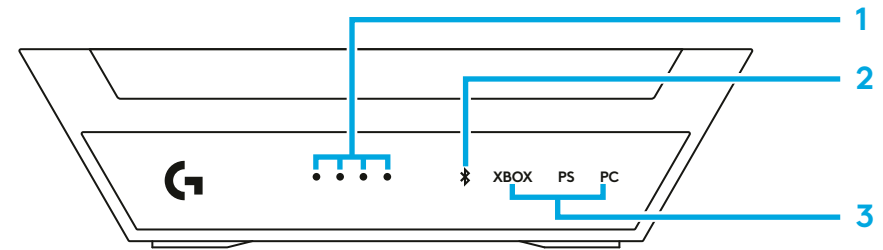
- 1 Microfone com haste com funcionalidade levantar-para-silenciar
- 2 Almofadas do fone de ouvido magnéticas
- 3 Botão liga/desliga e indicador de LED
- 4 Botão PLAYSYNC
- 5 Botão *Bluetooth*®
- 6 Balanceador de voz/jogo MixAmp
- 7 Controle de volume
- 8 Porta de carregamento *USB-C*



ESTAÇÃO BASE HDMI

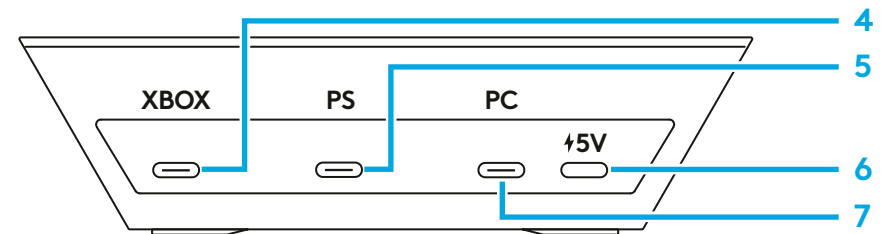
Frente

- 1 Indicador de carga da bateria do headset
- 2 Indicador *Bluetooth*®
- 3 Indicador de seleção de entrada



Parte posterior

- 4 Entradas para XBOX
- 5 Entradas para PlayStation/Switch
- 6 Fonte de alimentação de 5 v
- 7 Entrada para PC



Cabo USB-C para USB-C

- 1 Para a porta de alimentação de 5 V CC da estação base
- 2 Para adaptador de alimentação



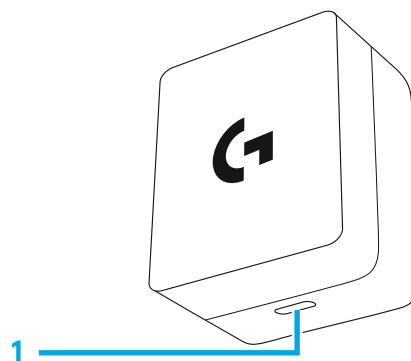
Cabo USB-C para USB-A

- 1 Para USB da estação base
- 2 Para consoles de jogo



Adaptador de alimentação

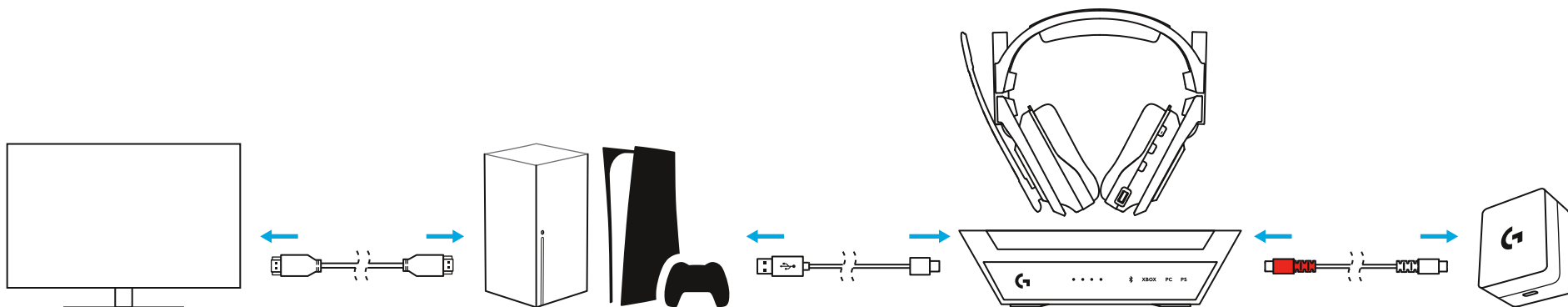
- 1 Saída de força 5v DC



GUIA DE INTRODUÇÃO

Equipado com PLAYSYNC AUDIO, MixAmp, controles de balanço de voz/jogo e várias portas USB, o Logitech G A50 permite usar um headset com até três sistemas de jogos com processamento de áudio e controles otimizados para várias plataformas. Com o botão PLAYSYNC integrado, situado convenientemente no headset, alterne rapidamente entre cada sistema. As portas para cada tipo de sistema estão marcadas na base da estação base.

- **XBOX:** os controles do balanceador de voz/jogo MixAmp funcionam se o cabo USB estiver conectado à porta XBOX na estação base.
- **PlayStation, Switch:** os controles do balanceador de voz/jogo MixAmp não estão disponíveis.
- **PCs Windows/Mac:** os controles do balanceador de voz/jogo MixAmp funcionam desde que a atribuição adequada do endpoint de áudio tenha sido configurada.



Para PC: o A50 se conecta a um computador *Windows* via USB-áudio. O recurso MixAmp integrado oferece vários endpoints USB para roteamento versátil de diferentes sinais de áudio de diversos aplicativos. Quando configurado e atribuído corretamente, é possível ajustar e equilibrar rapidamente a mixagem de jogo/voz usando os controles do headset A50.

Dispositivo	USB Tipo Audio	Descritivo	Estéreo/mono	Bit máx./taxa de amostragem
Reprodução/saída	Fones de ouvido	A50 Jogo	Estéreo	24 bit / 48 kHz
Reprodução/saída	Fone de ouvido do headset	A50 Voz	Estéreo	16bit / 48kHz
Entrada/gravação	Microfone do headset	A50 Voz	Mono	16bit / 48kHz
Entrada/gravação	Linha	A50 StreamPort	Estéreo	16bit / 48kHz

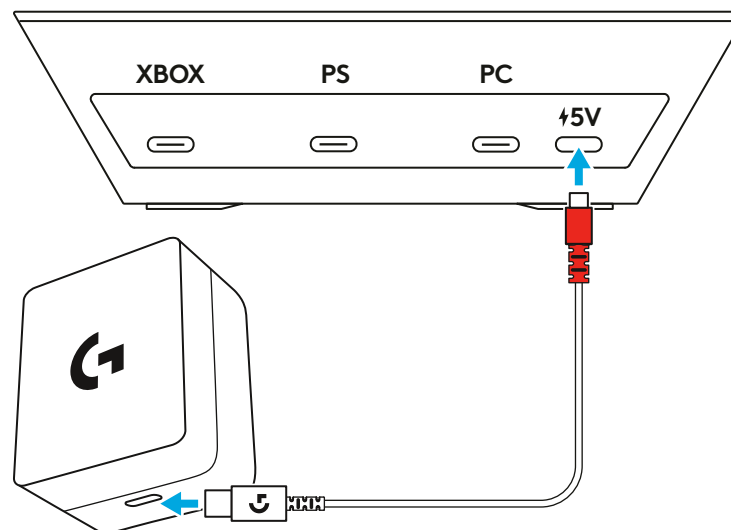
O A50 X também tem uma StreamPort, que permite enviar (transmitir) uma mistura de sinais de áudio (audíveis no headset) para outro aplicativo (para gravação ou transmissão). Ao usar o software G HUB da Logitech G, você também pode incluir/excluir/ajustar cada sinal de áudio de forma independente.

Sobre áudio *Bluetooth*: o A50 X tem um receptor *Bluetooth* integrado na estação base. Isso permite conectar um dispositivo secundário, como um smartphone ou tablet, para música e chamadas. O headset A50 X precisa estar no alcance da estação base para qualquer reprodução de áudio, incluindo *Bluetooth*. O recurso *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da estação base. É possível ajustar o volume do *Bluetooth* diretamente no dispositivo de origem *Bluetooth*. Para obter mais informações, consulte a seção 4.7 para ver detalhes sobre como conectar o *Bluetooth*.

3.1 Conexão da estação base A50 à alimentação

Com o cabo USB tipo C para C incluído, conecte uma extremidade na porta de alimentação 5 v CC da estação base. Conecte a outra extremidade no adaptador de alimentação incluído e a uma tomada de parede/fonte de alimentação.

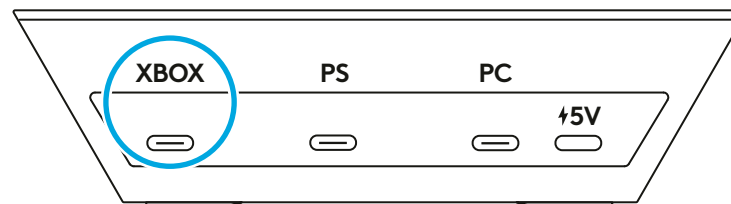
- A estação base não é compatível com alimentação por barramento USB e requer alimentação externa para funcionar. A caixa do A50 inclui um adaptador de alimentação e um cabo *USB C*.
- Dica: o cabo USB tipo C para C incluído é bidirecional, e uma extremidade foi codificada em vermelho para ajudar o usuário a identificar qual cabo é usado para alimentar a estação base A50.



3.2 Conexão ao XBOX

Conecte um cabo USB A para C do console *XBOX* na porta "XBOX" na parte posterior da estação base A50.

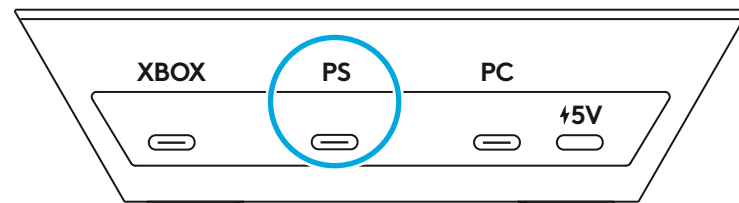
- Os controles do balanceador de jogo/voz MixAmp do A50 funcionam no *XBOX* e permitem o ajuste rápido e fácil dos canais de áudio de reprodução e de chat por voz.
- A estação base precisa estar conectada ao adaptador de alimentação fornecido, pois não funcionará sem alimentação externa.



3.3 Conexão ao PlayStation

Conecte um cabo USB A para C do console PlayStation na porta "PS" na parte posterior da estação base A50.

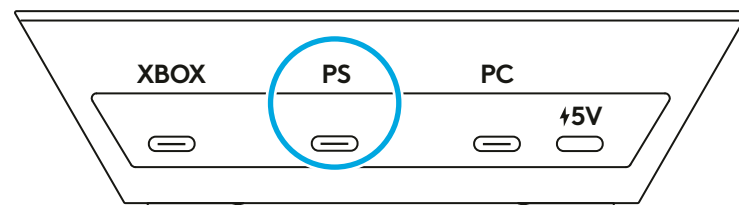
- Devido a limitações da plataforma, os controles do balanceador de jogo/voz MixAmp do A50 não funcionam no PlayStation.
- A estação base precisa estar conectada ao adaptador de alimentação fornecido, pois não funcionará sem alimentação externa.



3.4 Conexão ao Switch

Conecte um cabo USB A para C da base do console Switch na porta "PS" na parte posterior da estação base A50.

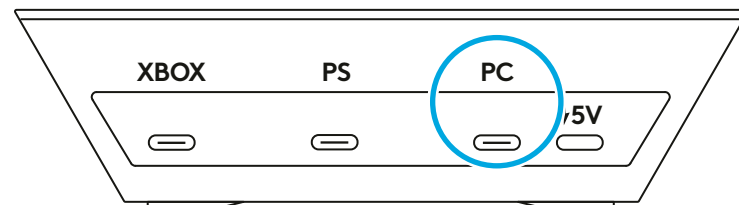
- Devido a limitações da plataforma, os controles do balanceador de jogo/voz MixAmp do A50 não funcionam no PlayStation.
- A estação base precisa estar conectada ao adaptador de alimentação fornecido, pois não funcionará sem alimentação externa.



3.5 Conexão ao PC

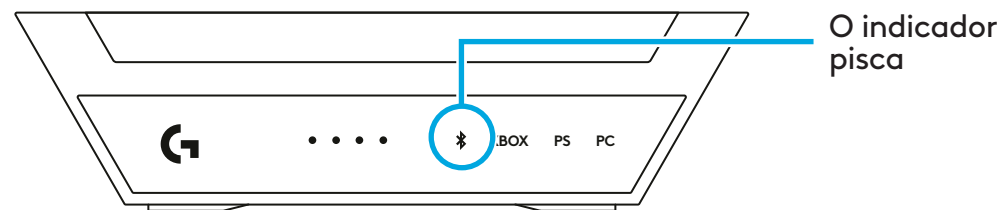
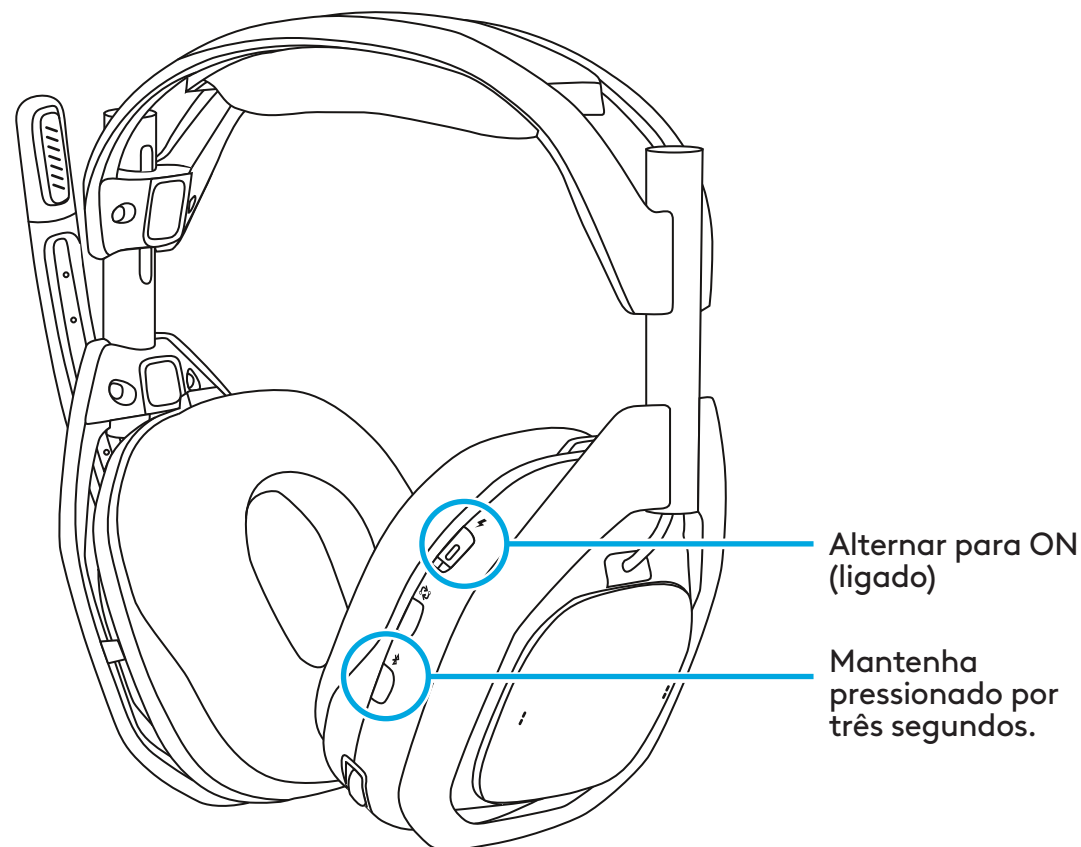
Conecte um cabo USB A para C do computador na porta "PC" na parte posterior da estação base A50.

- Os controles do balanceador de jogo/voz MixAmp do A50 funcionam nos sistemas Windows e MacOS para permitir o ajuste rápido e fácil dos canais de áudio de reprodução e de chat por voz.
- Embora não seja estritamente necessário, é recomendável conectar o A50 a uma porta USB-A classificada para USB 3.0 SuperSpeed ou superior. Geralmente são de cor azul, embora nem sempre seja o caso. Consulte o manual do usuário do seu dispositivo.



3.6 Conexão ao Bluetooth®

- 1** O adaptador de alimentação fornecido precisa estar conectado à porta de alimentação 5 V CC da estação base por meio do cabo *USB-C* incluído. A estação base não funcionará sem alimentação externa.
- 2** É possível encaixar ou desencaixar o headset da estação base. Alterne o botão liga/desliga para ligar o headset.
- 3** Mantenha pressionado o botão *Bluetooth* por três segundos.
- 4** Encontre o indicador *Bluetooth* no painel frontal da estação base; ele deve começar a piscar.
- 5** No dispositivo *Bluetooth*, conecte-se ao “A50” na lista de pareamento.
 - O headset A50 precisa estar no alcance da estação base para qualquer reprodução de áudio, incluindo *Bluetooth*. O recurso *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da estação base.
 - Os controles do balanceador de jogo/voz MixAmp do A50 não estão disponíveis para *Bluetooth*.



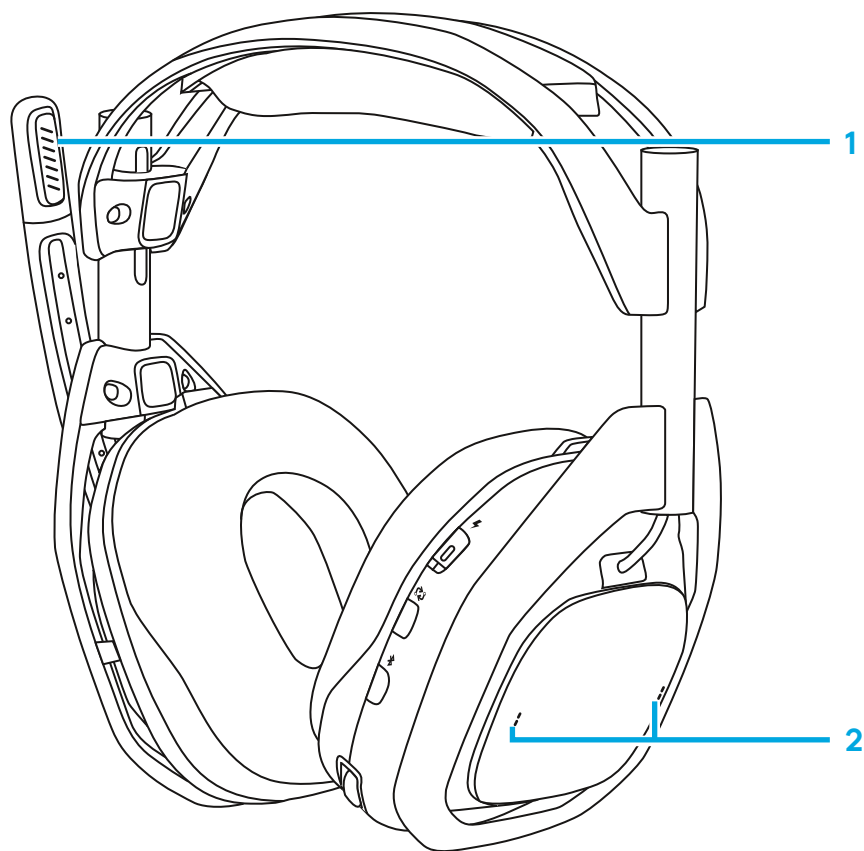
COMO USAR

Como configurar e usar

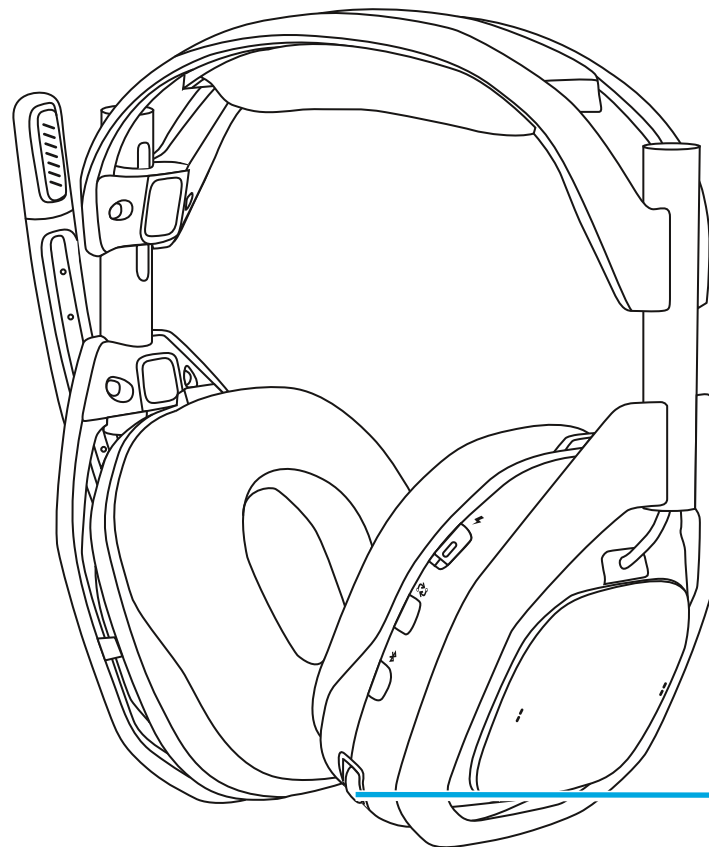
Antes de usar o A50, leia a seção a seguir para conhecer os controles do headset, saber como configurar e dicas úteis para obter o máximo do Logitech G A50. Consulte as seções a seguir para conhecer os tipos de dispositivos e sistemas:

4.1 Controles no headset

- 1 Microfone com funcionalidade levantar-para-silenciar:** O headset A50 tem uma haste de microfone ajustável que silencia automaticamente o dispositivo ao virar. Quando virada na posição totalmente vertical, o sinal do microfone é silenciado no nível do headset. Ao virar a haste, o usuário sente um ponto de encaixe mecânico que indica quando a opção sem áudio está ou não ativa.
- 2 Balanço de jogo/voz MixAmp:** Em plataformas compatíveis e quando configurado corretamente, o recurso MixAmp do A50 permite o ajuste imediato entre dois sinais de áudio distintos. Isso permite ajustar e balancear rapidamente a quantidade de áudio do jogo ou da voz de um amigo que deseja ouvir a qualquer momento. É possível acessar os controles do balanceador de jogo/voz MixAmp usando os dois interruptores que ficam na orelha direita do headset. Uma notificação sonora será reproduzida nos pontos Game Max (Máximo de jogo), Mid (Médio) e Voice Max (Máximo de voz).



- 3 Volume e ajuste do headset:** o A50 tem um esquema interno de gerenciamento e controle de volume. O volume do headset é independente e não sincroniza com o sistema de origem. O volume é ajustado intuitivamente usando o botão de controle. Uma notificação sonora será reproduzida no volume máximo e mínimo.

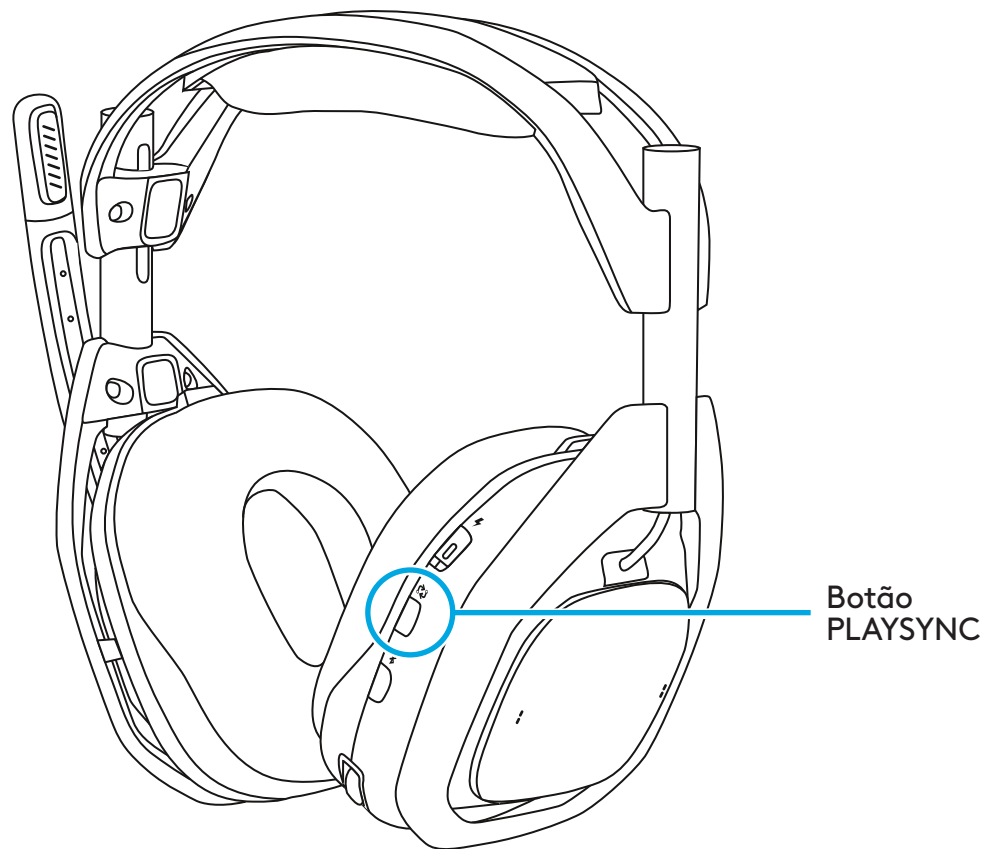


3

4.2 ALTERAÇÃO DAS ENTRADAS

Se vários sistemas estiverem conectados, o A50 permite alternar entre cada sistema usando o botão PLAYSYNC, localizado no headset, embaixo do botão liga/desliga.

- 1** Quando o headset está desencaixado, o botão PLAYSYNC só funcionará se a alimentação estiver ligada. Pressione uma vez para alternar entre os sistemas. O indicador LED de entrada da estação base responderá.
- 2** Quando todos os três sistemas estiverem ativos, pressionar o botão PLAYSYNC alternará entre cada entrada sequencialmente: XBOX, PlayStation, PC.
- 3** Você pode usar o botão PLAYSYNC quando o headset estiver encaixado na estação base, independentemente da posição do botão liga/desliga.



4.3 XBOX

Para usar o A50 com o XBOX, primeiro ele precisa estar configurado. O A50 também tem Dolby Atmos, com uma licença vitalícia incluída.

Configuração

- 1 Coloque o headset A50 na estação base, ligado.
- 2 Pressione o botão PLAYSYNC para colocá-lo no modo XBOX.
- 3 Desencaixe o headset e deixe-o ligado. Uma notificação na tela indicará que o headset foi atribuído. Isso pode levar vários segundos.
- 4 Em *Configurações XBOX > Saída de áudio e volume > Áudio do headset*:
 - em formato do headset, selecione **Estéreo não compactado** ou **Dolby Atmos para fones de ouvido**.
- 5 Em **Opções adicionais**, não marque nenhuma opção. Opcionalmente, é possível ativar a opção **Silenciar áudio da caixa de som se o headset estiver conectado**, se preferir. Isso é recomendável durante chat em equipe, para que o áudio da TV/caixa de som não seja captado pelo microfone do A50 e atrapalhe a equipe.

Uso

- 1 A tecnologia MixAmp do A50 se integra perfeitamente ao XBOX. O controle de volume do A50 e os estados do balanceador de voz/jogo MixAmp são sincronizados com o XBOX, podem ser visualizados e ajustados usando o controlador por meio do menu guia na aba de áudio.
- 2 Quando o headset A50 estiver acoplado/desligado, o áudio do XBOX é automaticamente encaminhado para a TV/caixa de som.

- 3** Quando o headset estiver desencaixado/ligado, o áudio do *XBOX* será reencaminhado para o headset. Assim que o headset for atribuído, o *XBOX* exibirá uma notificação na tela.
 - Se o headset A50 estiver desencaixado, é possível desligá-lo a qualquer momento para retomar a reprodução de áudio na TV/caixa de som.
 - Observação: a licença Dolby Atmos incluída é vinculada ao hardware do A50. A ativação e o uso desse recurso requerem uma conexão USB válida com o console e a alimentação fornecida à estação base A50.

4.4 PlayStation

Para usar o A50 com o PlayStation, primeiro ele precisa estar configurado.

Configuração

- 1** Coloque o headset A50 na estação base, ligado.
- 2** Use o botão PLAYSYNC para colocá-lo no modo PS; uma notificação na tela indicará que o headset foi detectado.
- 3** Em **Configuração > Som > Saída de áudio**:
 - em **Dispositivo de saída**, escolha **Headset USB (A50)**.
 - Navegue até a parte inferior e em **Forma de áudio (Prioridade)**, selecione **Linear PCM**.
- 4** Opcional: se desejar, o **áudio 3D (fones de ouvido)** pode ser ativado e o **perfil de áudio** pode ser ajustado de acordo com sua preferência.
- 5** Em seguida, em **Configurações > Som > Microfone**:
 - em **Dispositivo de entrada**, escolha **Headset USB (A50)**.

Uso

- 1** Para usar o headset A50, a saída de áudio precisa estar definida como **Headset USB (A50)** e o microfone precisa estar definido como **Headset USB (A50)**. É possível acessar isso em **Configurações** ou **Centro de Controle** ao pressionar o botão **PS** no controlador.
- 2** O volume do headset A50 é gerenciado separadamente do PlayStation e foi projetado para não sincronizar. Ajuste cuidadosamente o volume do PlayStation e do A50 para garantir um nível confortável antes de usar.
 - Observação: o recurso e os controles do balanceador de jogo/voz não estarão disponíveis ao usar o dispositivo com o PlayStation.
 - Observação: conforme projetado, o recurso **Switch Output Device Automatically (Alternar dispositivo de saída automaticamente)** do PlayStation funciona quando o A50 está fisicamente desconectado ou definido em outro modo de operação (XBOX ou PC), usando o botão PLAYSYNC. Encaixar ou desencaixar o headset não afetará a saída de áudio do console e não causará redirecionamento. É possível escolher manualmente a saída de áudio selecionando o dispositivo desejado, o que pode ser feito nas **Configurações** ou no **Centro de Controle** ao pressionar o botão **PS** no controlador.

4.5 Switch

Para usar o headset A50 e a estação base com o Nintendo Switch no modo acoplado, siga estas instruções.

Configuração

- 1** Coloque o headset A50 na estação base, ligado.
- 2** Use o botão PLAYSYNC para colocá-lo no modo PS; uma notificação na tela indicará que o headset foi detectado.

Uso

- 1** O console Switch encaminhará automaticamente o áudio para o A50 assim que a estação base estiver conectada via USB e definida no modo de operação apropriado.

- 2 O volume do headset A50 é gerenciado separadamente do Switch e foi projetado para não sincronizar. Ajuste cuidadosamente o volume do Switch e do A50 para garantir um nível confortável antes de usar.
 - Observação: o recurso e os controles do balanceador de jogo/voz não estarão disponíveis ao usar o dispositivo com o Switch.
 - Observação: devido ao design e funcionamento do Switch, o áudio da TV/caixa de som não será restaurado até que o A50 seja desconectado fisicamente ou definido em outro modo de operação (XBOX ou PC), usando o botão PLAYSYNC. Encaixar ou desencaixar o headset não afetará a saída de áudio do console e não causará redirecionamento.

4.6 PC

Para usar o A50 com o XBOX, primeiro ele precisa estar configurado. O A50 oferece vários endpoints de áudio USB que podem ser usados para diferentes funções ou necessidades. O A50 também tem Dolby Atmos, com uma licença vitalícia incluída.

Configuração

- 1 Coloque o headset A50 na estação base, ligado.
- 2 Pressione o botão PLAYSYNC para colocar o produto no modo PC.
- 3 Em **Configuração > Som > Saída:**
 - Confirme que a **Saída** esteja definida como **A50 Jogo**. O sistema agora usará este endpoint de áudio como saída principal.
 - Opcional: também é possível definir o formato de áudio espacial clicando em A50 Jogo para acessar as **Propriedades** e, no menu suspenso **Áudio espacial**, selecione **Microsoft Windows Sonic para fones de ouvido** ou **Dolby Atmos para fones de ouvido**, se desejar.
- 4 Em **Configuração > Som > Entrada:**
 - Confirme que a **Entrada** esteja definida como **Saída para mic A50**. O sistema agora usará o A50 X como microfone principal.

- 5** Opcional: você notará um endpoint de saída de áudio USB secundário denominado A50 Voz. Se desejar, pode apontar o aplicativo de chat ou a saída de chat do jogo para esse terminal de áudio. Isso permitirá que os controles do balanceador de voz/jogo MixAmp funcionem quando acessados usando os dois interruptores que ficam na orelha direita do headset.
- 6** Opcional: você notará um endpoint de entrada de áudio USB secundário denominado A50 Stream Out. Isso é usado para o recurso Stream Output do A50. Para obter detalhes, consulte a seção Saída de transmissão.

Uso

- 1** Sempre que a estação base estiver conectada ao PC e ligada, o A50 emitirá áudio do PC, se for definido como o dispositivo de áudio principal. Encaixar e desencaixar o headset não afetará a saída de áudio do sistema e não causará redirecionamento.
- 2** O volume do headset A50 é gerenciado separadamente do computador e foi projetado para não sincronizar. Utilize os ajustes de volume do Windows e do A50 para garantir um nível confortável antes de usar.
 - Observação: a licença Dolby Atmos incluída é vinculada ao hardware do A50. A ativação e o uso desse recurso requerem uma conexão USB válida com o console e a alimentação fornecida à estação base A50.

4.7 Bluetooth®

O headset A50 precisa estar no alcance da estação base para qualquer reprodução de áudio, incluindo *Bluetooth*. O recurso *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da estação base.

Configurar

- 1** Quando o headset estiver ao alcance da estação base e ligado.
- 2** Mantenha pressionado o botão *Bluetooth* por três segundos.

- 3 No dispositivo Bluetooth, encontre o A50 na lista de pareamento e conecte a ele.
- 4 OBSERVAÇÃO: Se o A50 estiver desligado, ele não se reconectará automaticamente ao último dispositivo *Bluetooth* usado. Lembre-se de reconectar ao A50 a partir do dispositivo *Bluetooth*.

Uso

- 1 Quando o A50 estiver conectado ao dispositivo *Bluetooth*, os seguintes controles de áudio e reprodução estarão disponíveis usando o botão *Bluetooth* que fica no headset:
 - Reproduzir/Pausar: Toque único.
 - Faixa seguinte: Toque duplo.
 - Voltar ou faixa anterior: Toque triplo.
- 2 Ao receber uma chamada de voz, os seguintes controles estão disponíveis:
 - Atender/desligar: Toque único.
 - Rejeitar chamada: Em espera.
- 3 Para ajustar o volume do áudio *Bluetooth* (música ou chamadas), basta usar os botões ou controles de volume do dispositivo *Bluetooth*.

4.8 Como acoplar e carregar

O A50 requer uma fonte de alimentação externa exclusiva. Use o adaptador AC fornecido com o produto.

O headset A50 foi projetado para ser acoplado e carregado na estação base quando não estiver em uso. Isso garante que o headset esteja suficientemente carregado e pronto para a próxima sessão. Após cada uso, recomendamos encaixar o headset na estação base. Como alternativa, o headset tem uma porta *USB-C* (no lado direito) para carregamento com fio durante o uso ou recargas rápidas.

Uso

- 1** Antes de acoplar, confirme se o headset está na orientação correta; a haste do microfone deve estar no lado esquerdo e os controles dos botões devem estar voltados para você.
- 2** Vire a haste do microfone para cima (sem áudio) e não gire nem vire as almofadas de ouvido para dentro (na sua direção).
- 3** Coloque cuidadosamente o headset na estação base. Isso permitirá alinhar o headset adequadamente aos pinos de carregamento.
- 4** A estação base tem quatro LEDs que indicam o estado de carregamento da bateria do headset, em incrementos de 25%.
- 5** O headset tem um LED integrado no botão liga/desliga:
 - Ligado/bateria carregada: Branco.
 - Modo de suspensão: Respiração branca.
 - Bateria carregando: Laranja.
 - Bateria baixa: Vermelho constante.
 - Bateria em estado crítico (menos de 15min restantes): Respiração vermelha.



©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice. The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Logitech is under license.

©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi et leurs logos respectifs sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs susceptibles de s'être glissées dans le présent manuel. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. La marque et les logos *Bluetooth*® sont des marques déposées détenues par Bluetooth SIG, Inc. et sont utilisés par Logitech sous licence.

WEB-621-002623 002