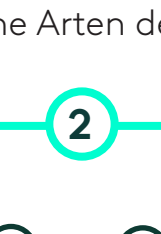




logitech®

Für das Lernverhalten von Schülern entwickelt

In jedem Unterricht gibt es verschiedene Lernmomente.
Und jeder erfordert eine andere Tech-Lösung.

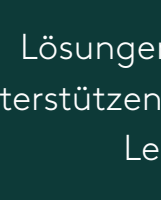


91 %

der Pädagogen erwarten, dass ihre Investitionen in Bildungstechnologie das **Engagement und die Beteiligung der Schüler steigern**.¹

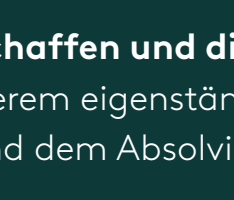
Damit dies geschehen kann, benötigen sie Lösungen, die drei verschiedene Arten des Lernens fördern.

1



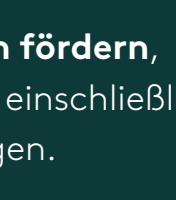
Individuelles Lernen

2



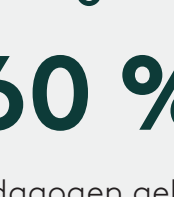
Arbeiten in kleinen Gruppen

3



Unterricht im Klassenverband

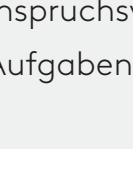
1



Individuelles Lernen

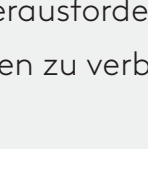
Wenn Schüler alleine arbeiten, bestimmen Tools und Umgebung, wie lange sie bei der Sache bleiben.

Lösungen, die **Komfort schaffen und die Konzentration fördern**, unterstützen Schüler bei längerem eigenständigem Arbeiten, einschließlich Lesen, Schreiben und dem Absolvieren von Prüfungen.



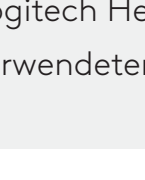
6–10 MIN.

sind das typische **Zeitfenster für konzentriertes Arbeiten** bei Schülern der 5. Klasse bei anspruchsvollen Aufgaben.²



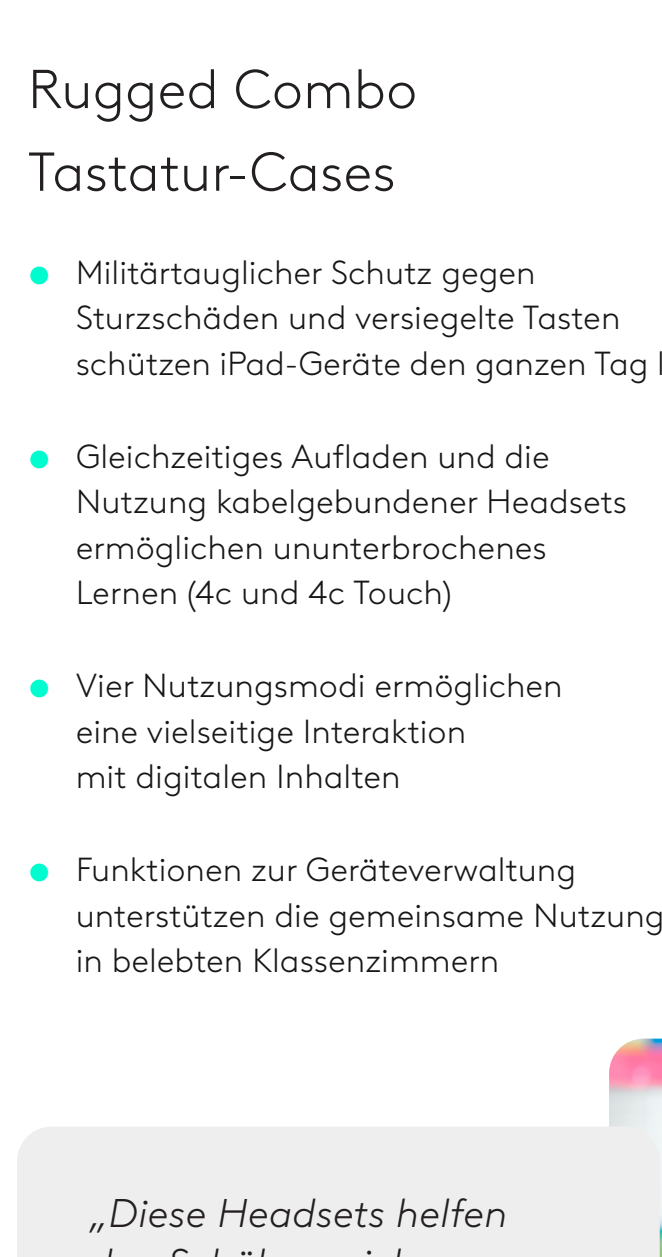
60 %

der Pädagogen geben an, dass **Hardware genauso wichtig ist wie Software**, um die Aufmerksamkeit bei herausfordernden Aufgaben zu verbessern.³



92 %

der Schüler empfanden es als **einfacher, sich zu konzentrieren**, wenn sie bei der Schularbeit ein Logitech Headset verwendeten.⁴



Rugged Combo Tastatur-Cases

- Militärtauglicher Schutz gegen Sturzschäden und versiegelte Tasten schützen iPad-Geräte den ganzen Tag lang
- Gleichzeitiges Aufladen und die Nutzung kabelgebundener Headsets ermöglichen ununterbrochenes Lernen (4c und 4c Touch)
- Vier Nutzungsmodi ermöglichen eine vielseitige Interaktion mit digitalen Inhalten
- Funktionen zur Geräteverwaltung unterstützen die gemeinsame Nutzung in belebten Klassenzimmern



Kabelgebundenes Zone Learn-Headset

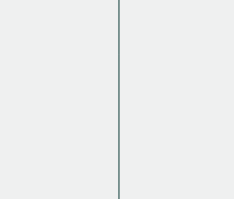
- Ohrpolster und Kabel sind leicht austauschbar, sodass Schüler nie auf Reparaturen warten müssen
- Klangtreiber, die eher auf Sprachklarheit als auf Musik abgestimmt sind
- Komfortable, verstellbare Passform für kleinere Köpfe
- Plug-and-Play über verschiedene Geräte und Plattformen hinweg

„Diese Headsets helfen den Schülern, sich auf ihre individuellen Aufgaben zu konzentrieren und Ablenkungen zu minimieren. Die Geräuschunterdrückung ist unglaublich.“

— CHANDANA MOHITE
COPPELL INDEPENDENT SCHOOL DISTRICT



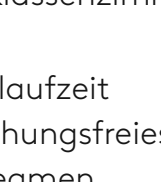
2



Arbeiten in kleinen Gruppen

Zusammenarbeit und kreatives Schaffen gelingen nur, wenn alle Schüler gesehen und gehört werden und sich einbringen können.

Klare Video- und Audioqualität sowie nahtlose Lösungen für die Content-Erstellung ermöglichen kleinen Gruppen eine einfache und flexible Zusammenarbeit.



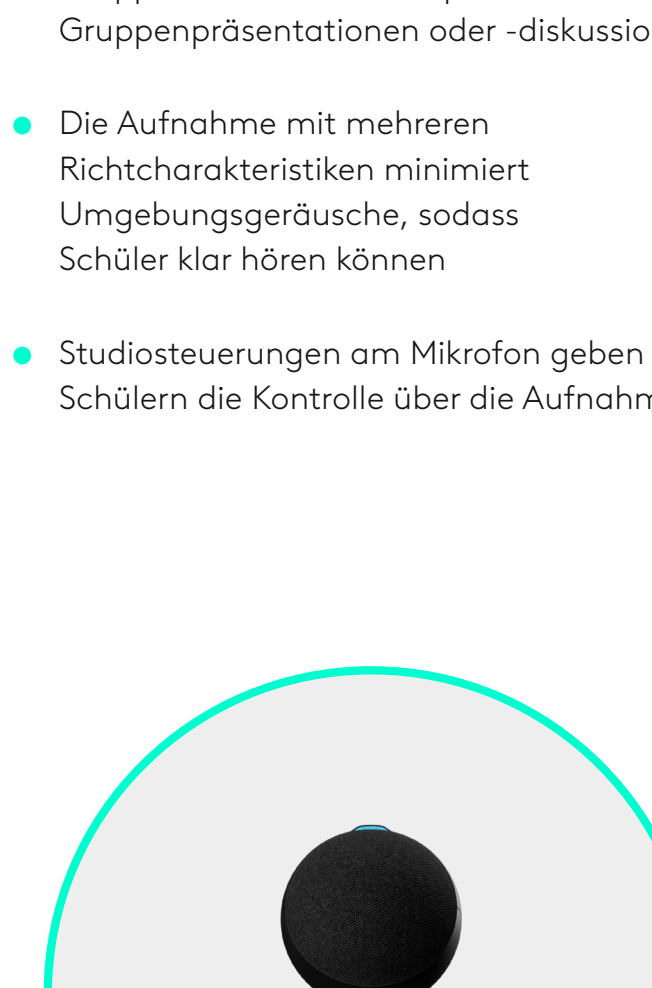
56 %

der Pädagogen berichten von einer **erheblichen Hardware-Integration** in kollaborative Lernaufgaben.⁵



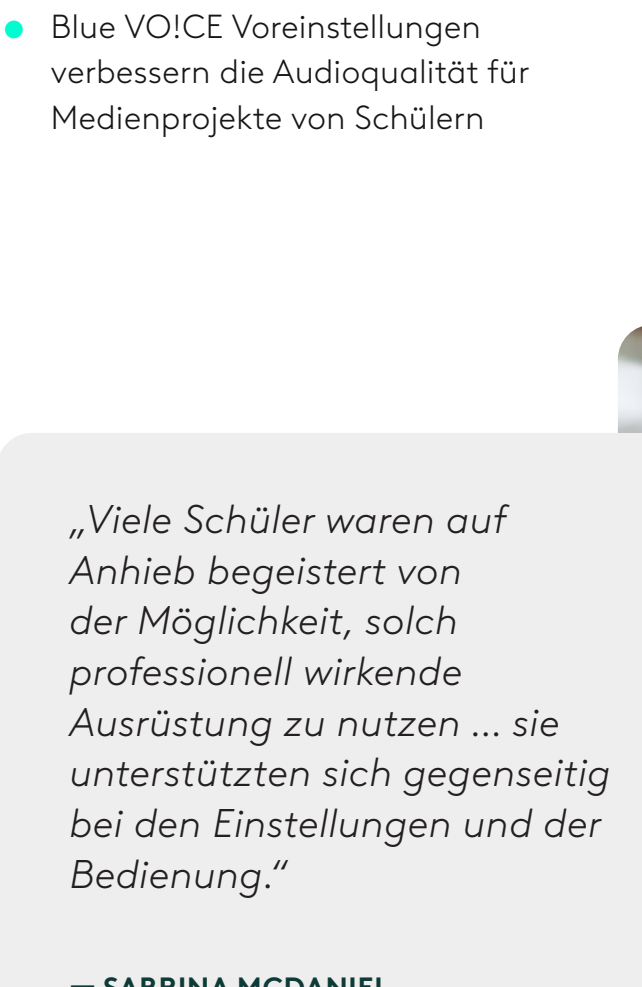
61 %

von Pädagogen geben an, dass **soziale Interaktion** der wichtigste Faktor ist, der die Aufmerksamkeit der Schüler bestimmt.⁶



Yeti USB-Mikrofon

- Gruppen-Audio in Studioqualität für Gruppenpräsentationen oder -diskussionen
- Die Aufnahme mit mehreren Richtcharakteristiken minimiert Umgebungsgeräusche, sodass Schüler klar hören können
- Studiosteuerungen am Mikrofon geben Schülern die Kontrolle über die Aufnahme



Yeti Orb-Mikrofon

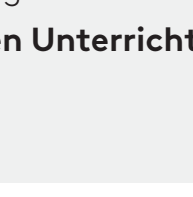
- Das USB-Kondensatormikrofon liefert Sound in Profiqualität für Projekte zur Content Creation
- Eine anpassbare Beleuchtung signalisiert den Status einer aktiven Aufnahme – praktisch für gemeinsam genutzte Unterrichts- oder Medienproduktionsräume
- Blue VOICE Voreinstellungen verbessern die Audioqualität für Medienprojekte von Schülern

„Viele Schüler waren auf Anhieb begeistert von der Möglichkeit, solch professionell wirkende Ausrüstung zu nutzen ... sie unterstützten sich gegenseitig bei den Einstellungen und der Bedienung.“

— SABRINA MCDANIEL
LEHRERIN DER 6. KLASSE, LEDESMA ELEMENTARY SCHOOL



3



Unterricht im Klassenverband

Alle Schülerinnen und Schüler verdienen einen Platz in der ersten Reihe.

Gut durchdachte Lösungen helfen Pädagogen dabei, **ansprechende Inhalte zu erstellen und zu teilen**, damit jeder Lernmoment zählt.



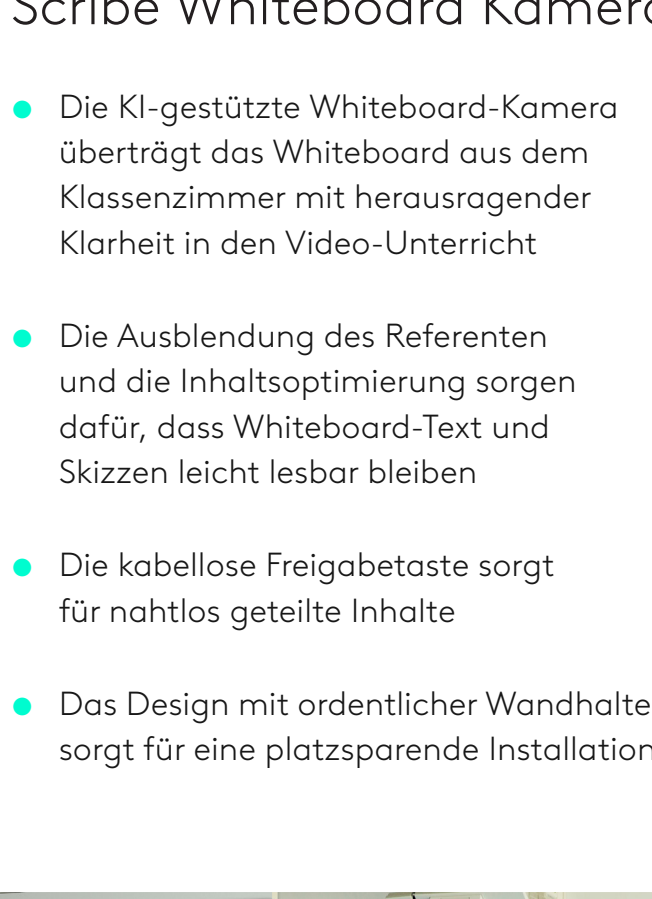
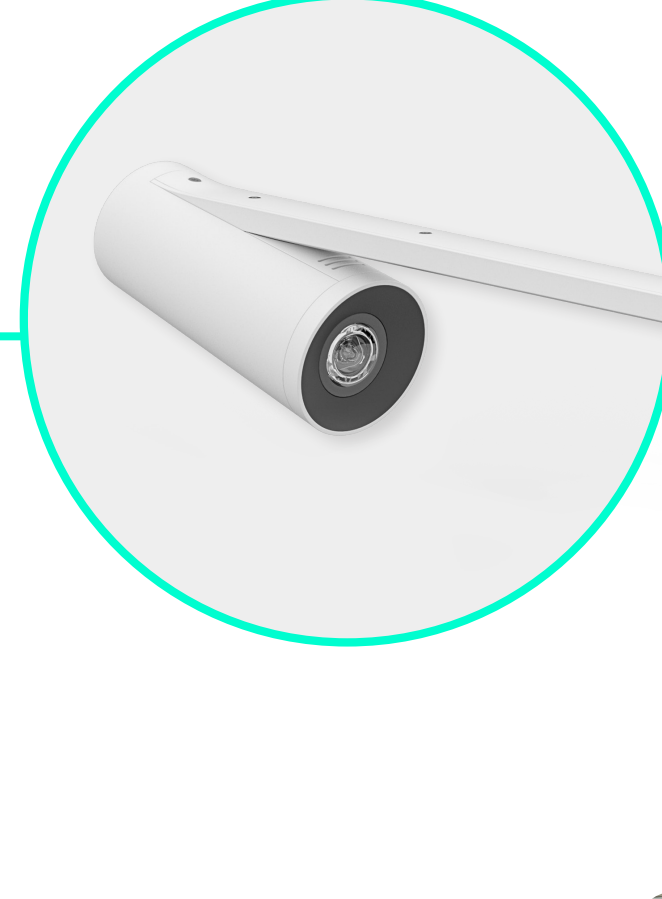
66 %

der Pädagogen haben **Hardware in den direkten Unterricht integriert**.⁷



Reach – die verstellbare Content-Kamera

- Die bewegliche 360°-Kamera stellt den Lernenden nicht-digitale Inhalte zur Verfügung
- Intuitive, flüssige Bewegung für dynamischen Unterricht
- Tragbar und vielseitig für jeden Raum geeignet



Scribe Whiteboard Kamera

- Die KI-gestützte Whiteboard-Kamera überträgt das Whiteboard aus dem Klassenzimmer mit herausragender Klarheit in den Video-Unterricht
- Die Ausblendung des Referenten und die Inhaltsoptimierung sorgen dafür, dass Whiteboard-Text und Skizzen leicht lesbar bleiben
- Die kabellose Freigabetaste sorgt für nahtlos geteilte Inhalte
- Das Design mit ordentlicher Wandhalterung sorgt für eine platzsparende Installation

„Sich im Klassenzimmer frei bewegen und auch während des Unterrichts flexibel mit den Lernmaterialien umgehen zu können, fördert die Beteiligung und schafft mehr Nähe bei Diskussionen.“

— JASON WHALLEY
STEAM-LEHRER,
HORNER MIDDLE SCHOOL



Um mehr über die Suite von Bildungslösungen von Logitech zu erfahren, besuchen Sie logitech.com/education.

¹ THE Journal & Logitech. 2025. Edtech Plans Revealed.

² FullScale & Logitech. 2025. From Distraction to Deeper Learning.

³ Ebd.

⁴ Logitech. 2025. Vierwöchige Studie mit Schülern des Coppell Independent School District. www.logitech.com/content/dam/logitech/de/education/pdf/building-creative-focused-and-confident-classrooms-with-logitech-and-ipad.pdf

⁵ FullScale & Logitech. 2025. From Distraction to Deeper Learning.

⁶ Ebd.

⁷ THE Journal & Logitech. 2025. Edtech Plans Revealed.