

Los geht's: Förderung der Bildung durch E-Sport

Die aufregende Welt des E-Sports in der Bildung – vom Kindergarten bis zu Uni

E-Sport im Bildungsbereich ist mehr als nur Gaming – es ist eine Plattform für Wachstum, Innovation und Chancen. Die Wahrscheinlichkeit, ein MINT-Fach zu studieren, ist bei E-Sportlern tatsächlich fast doppelt so hoch, als bei anderen (60 % gegenüber 36 % aller anderen Studierenden).¹ Darüber hinaus wird das Spielen von Videospielen mit einer verbesserten kognitiven Leistungsfähigkeit bei schulpflichtigen Kindern assoziiert.²

Loslegen und Verbindungen schaffen

E-Sport schafft einen Raum, in dem Schülerinnen und Schüler sich vernetzen, miteinander zusammenarbeiten und Anschluss finden können. Durch integratives Gaming bauen sie soziale Kompetenzen und Freundschaften in einem stimulierenden Umfeld auf.

EMPFOHLENE LÖSUNGEN



G203
kabelgebundene
Gaming-Maus



G213 Prodigy RGB
kabelgebundene Gaming-
Tastatur



G335
kabelgebundenes
Gaming-Headset

OPTIONALE STREAMING-AUSRÜSTUNG



C920S Pro HD-
Webcam



Litra Glow – Premium
Streaming-Licht

Fähigkeiten auf neuem Niveau

Für Schülerinnen und Schüler, die ihre Gaming-Performance verbessern möchten, fördert E-Sport kritisches Denken und technische Fähigkeiten. Durch die Teilnahme an strukturierten Wettbewerben entwickeln sie Disziplin und ein tieferes Verständnis für Schlüsselkonzepte.

EMPFOHLENE LÖSUNGEN



PRO X SUPERLIGHT
kabellose Gaming-
Maus



PRO kabelgebundene
Gaming-Tastatur



PRO X Gaming-
Headset mit Kabel

OPTIONALE STREAMING-AUSRÜSTUNG



StreamCam
Full HD-Webcam



Litra Beam LX beidseitiges
RGB Stream-Key
Hauptlicht

Spielen wie die Profis

Aufstrebende Profispieler finden im E-Sport einen Weg zum Erfolg mit Möglichkeiten für Stipendien, Praktikas und Karriereentwicklung. Sie erwerben fortgeschrittene Fähigkeiten in den Bereichen Kommunikation, Strategie und MINT-Fächer und erkunden gleichzeitig professionelle Gaming-Bereiche.

EMPFOHLENE LÖSUNGEN



PRO X SUPERLIGHT 2
kabellose Gaming-Maus



PRO X TKL kabellose
Gaming-Tastatur



PRO X 2 kabelloses
Gaming-Headset



StreamCam
Full HD-Webcam



Litra Beam LX beidseitiges
RGB Stream-Key Hauptlicht

OPTIONALE STREAMING- AUSRÜSTUNG

Simulation von praktischen Fähigkeiten

Simulationsspiele bieten eine dynamische Möglichkeit, Schüler einzubeziehen, indem sie in interaktive, reale Szenarien eintauchen. Sie fördern kritisches Denken und machen komplexe Konzepte leichter zugänglich und angenehmer.

EMPFOHLENE LÖSUNGEN

Steigern Sie die Immersion von Rennsimulationen und helfen Sie Schülerinnen und Schülern, wichtige Fähigkeiten wie das Fahren oder Steuern eines Flugzeugs zu entwickeln.



G923 Rennlenkrad
mit TRUEFORCE



Flight Yoke System: ein
professionelles Flight Yoke
System

Durch die Förderung von Inklusion, kritischem Denken und einer Leidenschaft für MINT-Fächer vermittelt E-Sport Schülern wichtige Fähigkeiten für die Zukunft.

logitech for education

www.logitech.com/education

Veröffentlicht im Juli 2025

¹ „Teens, Social Media and Technology.“ Pew Research Center 2018.

² „Videospiele stehen möglicherweise in Verbindung mit besseren kognitiven Leistungen bei Kindern.“ National Institutes of Health, 2022.

© 2025 Logitech. Logitech, Logi und deren Logos sind Marken oder eingetragene Marken von Logitech Europe S.A. oder deren Tochtergesellschaften in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Rechteinhaber. Logitech übernimmt keine Verantwortung für eventuelle Fehler in dieser Veröffentlichung. Die Informationen zu Produkten, Preisen und Funktionen in diesem Dokument können ohne Vorankündigung geändert werden.

