

logitech

# LOGITECH FOR EDUCATION

Digitale Transformation für alle

---



logitech | for education

# INHALT



Vorwort .....	3
Der Unterricht von heute .....	4
Unterstützung der bildungspolitischen Zielsetzungen .....	6
Führend & innovativ im Bereich EdTech für Schulen und Hochschulen .....	7
Design & Nachhaltigkeit .....	9
EdTech – langjährige Partnerschaften im Blick .....	11
Kooperation und Lernen mit Fachleuten der Branche .....	12
Die Zukunftsvision von Logitech .....	13
Über Logitech .....	14

# VORWORT



„Wir wissen, dass durch die Entwicklung von Lösungen speziell für Lernende und Lehrkräfte Technologien nahtlos in den Unterricht integriert werden können und so das Lernerlebnis spürbar verbessert wird. Wir machen uns stark für die Modernisierung aktueller Bildungssysteme, die den besten Nutzen für den Sektor bringen und sich direkt auf die Bildungsergebnisse auswirken.“

– **Michele Hermann**  
Vice President of Education Solutions, Logitech

# DER UNTERRICHT VON HEUTE

Seit zwei Jahrzehnten bereits ist das Bildungswesen auf dem Weg in die Digitalisierung. In dieser Zeit wurden technologische Lösungen nicht nur leistungsstärker, sondern auch zugänglicher, und Bildungseinrichtungen setzen sich verstärkt für deren Einsatz ein, da sie das Lernen unterstützen und verbessern können.



In den letzten zwei Jahren hat die digitale Transformation deutlich an Tempo zugelegt. Die Branche wurde maßgeblich und nachhaltig durch die Coronapandemie geprägt. Die Anfang 2020 verhängten Maßnahmen führten dazu, dass viele Lernende auf der ganzen Welt, von der Vorschule bis zur Hochschule, quasi über Nacht nur noch virtuell lernen konnten.

Wie viele andere Branchen hat sich auch das Bildungswesen während der Pandemie zügig auf den Weg in die Digitalisierung gemacht. Wir konnten eine erstaunliche Entwicklung bei den Bildungseinrichtungen beobachten, denen es gelang, sich schnell an die Einschränkungen infolge des Social Distancing anzupassen, die neue Lösungen fanden und so die Kontinuität des Unterrichts gewährleisten konnten.

Beim näheren Hinschauen wird erkennbar, dass die Branche bereits heute ihren Bedarf für morgen prüft. Bildungseinrichtungen müssen darüber nachdenken, ob sie in Technologien für den Unterricht von heute investieren wollen. Klar ist, dass Lehrkräfte Lösungen brauchen, die eine qualitativ hochwertige Lernerfahrung bieten. Solche Lösungen unterstützen:

# DER UNTERRICHT VON HEUTE



## INDIVIDUELLES LERNEN

Mit den richtigen Lösungen können Lernende optimal arbeiten und sich auf bestimmte Aktivitäten konzentrieren. Dazu zählen beispielsweise Lesen, Schreiben, die individuelle Betreuung durch die Lehrkraft, das Arbeiten mit der App im eigenen Tempo oder Recherchearbeiten.



## LERNEN IN KLEINGRUPPEN

Lösungen, die eine unkomplizierte Zusammenarbeit zwischen Lernenden und Lehrkräften unterstützen, tragen dazu bei, dass Lernende Fähigkeiten wie kritisches Denken, Teamwork und Sozialkompetenz entwickeln.



## LERNEN IM KLASSENVERBAND

Technologie verbindet Lernende mit Expert:innen oder Gleichaltrigen an anderen Schulstandorten und ermöglicht digitales Lernen und noch vieles mehr. Dies wird dadurch gewährleistet, dass jede:r Lernende die Lehrkraft sehen und hören kann – und umgekehrt. Es ist auch einfacher denn je, Inhalte zu teilen, unabhängig von dem jeweiligen Aufenthaltsort.

**Bei Logitech ist die Förderung der Bildung ein fester Bestandteil unseres Auftrags, denn wir wissen, dass die Lernenden von heute die Pionier:innen von morgen sind. Und wir wissen, dass Pädagog:innen Unterstützung brauchen, da sie eine wichtige Rolle bei der Lernerziehung der nächsten Generation spielen.**

Bildungseinrichtungen müssen sich zunehmend an die Welt um sie herum anpassen – Lehrpläne entwickeln, neue Kompetenzen vermitteln, neue Lehrmethoden einführen. Die Technologie ist ein Mittel zur Bewältigung dieser notwendigen Veränderungen – innovative Lösungen ermöglichen einen besseren Unterricht und neue Bildungserfahrungen für Lernende. Da wir in einer zunehmend vernetzten Welt mit Internet und Social Media leben, wird die Technologie in der Bildung eine immer größere Rolle spielen.

# UNTERSTÜTZUNG DER BILDUNGSPOLITISCHEN ZIELSETZUNGEN

**Logitech unterstützt Lehrkräfte nicht nur auf ihrem Weg in die digitale Welt, sondern stimmt sein Design und seine Produktentwicklung auch eng auf die Initiativen von Bildungspolitikern und Branchenverbänden ab.**



Die Pandemie hat den Sektor zu Recht vor enorme Herausforderungen gestellt, wobei die Umstellung auf Fernunterricht oder hybrides Lernen für einige Einrichtungen leichter war als für andere. Diesem Umstand trägt der [Aktionsplan für digitale Bildung](#)<sup>1</sup>, eine neue politische Initiative der Europäischen Union (EU), Rechnung. Der Plan zielt darauf ab, die Bildungssysteme in Sachen Digitalkompetenz fit für die Zukunft zu machen und Ungleichheiten bei der Verfügbarkeit digitaler Medien und digitaler Bildung zu überwinden. Alle Lehrkräfte und Lernenden sollen bessere Bildungserfahrungen machen können.

Als Reaktion auf den Plan haben die politischen Entscheidungsträger:innen einen europäischen Rahmen ([DigCompEdu](#)<sup>2</sup>) entwickelt, der die digitalen Kompetenzen von Pädagog:innen definiert und beschreibt. Insgesamt umfasst er 22 Kompetenzen, die in sechs Bereiche unterteilt sind: Berufliches Engagement, digitale Ressourcen, Unterrichten und Lernen, Unterstützung der Lernenden, Bewertung und Förderung der digitalen Kompetenz der Lernenden. Der Fokus liegt also nicht auf den technischen Fähigkeiten. Stattdessen geht es darum, wie digitale Technologien genutzt werden können, um Bildung und Ausbildung auf allen Ebenen zu verbessern und zu erneuern, von der Früherziehung bis zur Hochschul- und Erwachsenenbildung. Ziel ist die Entwicklung „intelligenter“ Gesellschaften.

Wir wissen, dass Lehrkräfte und Lernende von innovativen Lösungen und der Vermittlung wichtiger Digitalkompetenzen profitieren. Deshalb richtet Logitech seine Roadmap für Produktinnovationen proaktiv auf solche Strategien und Initiativen aus, die darauf abzielen, diese Situation noch weiter zu optimieren.

<sup>1</sup> <https://education.ec.europa.eu/de/focus-topics/digital-education/digital-education-action-plan>

<sup>2</sup> [https://joint-research-centre.ec.europa.eu/digcompedu\\_en](https://joint-research-centre.ec.europa.eu/digcompedu_en)

# FÜHREND & INNOVATIV IM BEREICH EDTECH FÜR SCHULEN UND HOCHSCHULEN

Logitech möchte das Potenzial aller Lerntypen voll ausschöpfen und mit unseren innovativen Lösungen die Lust auf Bildung wecken. Dafür entwerfen wir unsere Produkte für und gemeinsam mit Lernenden und Lehrer:innen und möchten so sicherstellen, dass sie Konzentration und Ausdauer fördern und dem Unterricht einen besonderen Reiz verleihen.

Die Anforderungen des Bildungssektors haben sich natürlich verändert, sodass neue Bildungstechnologien erforderlich sind. Lernende benötigen Technologien, die hybrides Lernen unterstützen, digitales Blended Learning verbessern, einfach zu bedienen und langlebig sind und schlussendlich hochwertige Lernerfahrungen bieten.

Bei der Entwicklung von Tools, die etwas bewirken, orientieren wir uns an drei zentralen Werten, die den Kern unserer Produktinnovationen bilden. Dazu zählen:



## EINFACHHEIT & FLEXIBILITÄT

Wir entwerfen schöne, intuitiv bedienbare Lösungen, die sich sofort einbinden lassen, egal ob im Klassenzimmer oder an anderen Lernorten.

## INNOVATION & EFFEKTIVITÄT

Wir entwickeln innovative Lösungen, die positive, messbare Wirkungen auf die Lernerfahrungen haben und die Lernergebnisse verbessern.

## ZUGANG & INKLUSION

Wir konzentrieren uns darauf, jede:n Lernende:n zu unterstützen, indem wir die verschiedenen Entwicklungsstufen und Lernstile ganzheitlich betrachten.

Gemeinsam mit Bildungseinrichtungen fördern wir die Entwicklung dynamischer Lernumgebungen und erfüllen gleichzeitig die praktischen Anforderungen von Lehrplänen und Budgets.

Nachfolgend stellen wir fünf wichtige Produkte aus unserem Bildungsportfolio vor, die den Wert und die Innovationsfähigkeit von Logitech widerspiegeln und die sich perfekt für den Unterricht von heute eignen:

# FÜHREND & INNOVATIV IM BEREICH EDTECH FÜR SCHULEN UND HOCHSCHULEN



## Rugged Combo 3

Ein flaches, sicheres Tastatur-Case, mit dem Lernende tippen, kreativ arbeiten und sich entfalten können. Versiegelte Tasten und eine robuste Konstruktion, die militärische Sturztstestnormen erfüllt, machen es zum perfekten Lernmittel – in der Schule, zu Hause und überall sonst.



## Rugged Combo 3 Touch

Ein schlankes Tastatur-Schutzcase mit integriertem Multi-Touch-Trackpad, die das iPad praktisch in einen Mini-Laptop verwandelt – eine günstige Möglichkeit, um die Zusammenarbeit in der Klasse oder dem Seminar und das ortsunabhängige Lernen zu fördern.



## Logitech Crayon

Der Logitech Crayon wurde für das Apple iPad entwickelt, mit dem Lernende handschriftliche Notizen machen, zeichnen, Matheaufgaben lösen können und vieles mehr – und das alles ganz ohne Kopplung.



## Logitech Pen

Der Logitech Pen wurde speziell für das Chromebook entwickelt und ist ein pixelgenauer, USI-fähiger Eingabestift, mit dem Lernende so einfach schreiben können wie mit Stift und Papier. Mit dem Logitech Pen können sich Lernende eigenständig oder in Zusammenarbeit mit anderen einbringen, austauschen und miteinander verbinden.



## Logitech Scribe

Logitech Scribe ist eine KI-gesteuerte Whiteboard-Kamera, die Whiteboard-Inhalte in Videokonferenzen überträgt.

Es ist zwar äußerst wichtig, alle Lernenden mit der richtigen Technologie auszustatten, aber gleichzeitig stellt sich die Frage, welche Auswirkungen die Bereitstellung zusätzlicher Technologien auf die Umwelt haben kann. Logitech stellt diese Frage in den Mittelpunkt aller Produktentwicklungen.

**„Mit einem robusten, innovativen Produktportfolio, das für den modernen Unterricht geeignet ist, unterstützt Logitech Initiativen zur Förderung der Digitalisierung im Bildungswesen. Mit dem Logitech Pen, der im Januar diesen Jahres (2022) auf den Markt kam, können unsere Partner die Lernerfahrung von noch mehr Lernenden weltweit optimieren.“**

**– Crystal Ferreira**  
Global Head of Business to Business,  
Commercial Organisation, Logitech

# DESIGN & NACHHALTIGKEIT

Logitech möchte Lernende nicht nur mit Produkten ausstatten, die sie besser auf die Zukunft vorbereiten – sei es am Arbeitsplatz oder mit Hard- und Soft Skills für das Privatleben –, sondern auch dafür sorgen, dass wir der nächsten Generation einen Planeten und eine Umwelt hinterlassen, die ihr ein erfülltes Leben ermöglichen.



Logitech hat es sich zum Ziel gesetzt, bei der Entwicklung von Produkten auf Nachhaltigkeit zu achten – von der Beschaffung der Rohstoffe bis hin zum Ende ihres Lebenszyklus. Wir wissen, dass die besten Chancen zur Verringerung der Umweltbelastung bereits in der Anfangsphase des Entwurfsprozesses bestehen, wenn wichtige Entscheidungen über ein Produkt getroffen werden.

# DESIGN & NACHHALTIGKEIT

Logitech steht für die höchsten globalen Nachhaltigkeitsstandards und -kriterien in der Branche.<sup>3</sup> Dazu zählen:

**100 %** 

## ZERTIFIZIERTE CO2-NEUTRALITÄT

Produktportfolio und Betrieb über die gesamte Wertschöpfungskette zu 100 % Co2-neutral (Umfang 1, 2 & 3)

**65 %** 

## RECYCLER KUNSTSTOFF

65 % der Mäuse und Tastaturen bestehen aus PCR-Kunststoff (Post-Consumer-Recycling), das sind 15 % mehr als das angestrebte Ziel

**5,6 MIO.** 

## VERANTWORTUNGSVOLLE VERPACKUNGEN

5,6 Millionen weniger Plastikbeutel für den Versand

**BIS ZU 71 %** 

## WENIGER VERPACKUNG

Bis zu 71 % Einsparung bei Verpackungsgröße, Gewicht und Materialverbrauch je nach Produktlinie

## VERPACKUNG FÜR DEN BILDUNGSBEREICH

Für schnelles Auspacken und schnelles Scannen entwickelt

Logitech möchte den Endnutzer:innen einfache und praktische Lösungen bieten, um Abfall zu reduzieren und die Lebensdauer von Geräten, Komponenten und Materialien zu verlängern.

Wir wissen, dass Technologien im Bildungswesen einem starken Verschleiß unterliegen, beispielsweise wenn sie von Schüler:in zu Schüler:in und von Klassenzimmer zu Klassenzimmer weitergegeben werden. Aus diesem Grund achten wir darauf, dass unsere Produkte strapazierfähig und leicht zu reparieren sind, damit sie auch in Zukunft Generationen von Lernenden zu Höchstleistungen anspornen, unabhängig davon, wie sie von ihren Vorgänger:innen behandelt wurden.

„Logitech gehört zu den Teilnehmenden des UN Global Compact. Wir richten unsere Nachhaltigkeitsstrategien an den UN-Nachhaltigkeitszielen aus, zu denen auch das „Sustainability Development Goal (SDG) 4: Qualitativ hochwertige Bildung“ zählt. Unser Ziel ist es, den Zugang zu einer inklusiven und gerechten, hochwertigen Bildung zu erleichtern. Das bedeutet, dass wir Tools entwickeln, die allen zu mehr Erfolg verhelfen können.“

– Robert O’Mahony  
Head of Sustainability, Logitech

<sup>3</sup> <https://www.logitech.com/en-gb/sustainability.html>

# EDTECH – LANGJÄHRIGE PARTNERSCHAFTEN IM BLICK

Technologie kann zwar das Lernen und die Inklusion für alle Lernenden verbessern, aber die Lösungen allein werden den Sektor nicht verändern. Voraussetzung dafür sind Lehrkräfte und Pädagog:innen, die über digitale Kompetenzen verfügen und mit den nötigen Fähigkeiten und Kenntnissen ausgestattet sind, um innovative Lehr- und Lernmethoden zu entwickeln. Genau aus diesem Grund engagiert sich Logitech für Partnerschaften mit Bildungseinrichtungen, um aufzuzeigen, wie Technologie die Lehr- und Lernerfahrung in ganz Europa verbessern kann.

Seit Anfang 2022 arbeitet Logitech mit dem [European Schoolnet](https://www.eun.org)<sup>4</sup>, einem Netzwerk von 33 europäischen Bildungsministerien, zusammen. Ziel ist die Unterstützung des [Future Classroom Lab](https://fcl.eun.org/logitechdigcompedu_en)<sup>5</sup>, einer inspirativen Lernumgebung in Brüssel, die Besucher:innen dazu einlädt, die Bedeutung von Technologie und Design in der Schule neu zu überdenken.

Das European Schoolnet hat die Aufgabe, Bildungsbeteiligte in Europa bei der Umgestaltung von Bildungsprozessen auf dem Weg in die digitalisierte Gesellschaft des 21. Jahrhunderts zu unterstützen.

Der Schwerpunkt liegt dabei auf den Fähigkeiten und der Funktion von Lehrkräften, auf den unterschiedlichen Lernmethoden, der Umweltgestaltung, auf IT-Lösungen und gesellschaftlichen Trends, die sich auf die Bildung auswirken. Logitech stellt dem Future Classroom Lab hochwertige Video-Konferenzsysteme und Tools zur Verfügung, die speziell für den Einsatz im Bildungsbereich entwickelt wurden. Sie sind ein Beispiel dafür, wie Unterrichtsräume aussehen können, wenn sie mit auf ihre besonderen Bedürfnisse zugeschnittener Technologie ausgestattet sind.



„Seit 2012 bietet European Schoolnet Anbietern von Bildungstechnologie die Möglichkeit, ihre Konzepte für neue Lernumgebungen vorzustellen und zu erklären, wie ihre Technologie innovative pädagogische Ansätze im 21. Jahrhundert unterstützen kann. Wir freuen uns daher sehr, Logitech in unserer Future Classroom Lab Community begrüßen zu dürfen. Gemeinsam werden wir an der Entwicklung einer innovativen und inklusiven Bildung in Europa und über die Grenzen hinaus arbeiten.“

– **Marc Durando**  
Executive Director, European Schoolnet

<sup>4</sup> <https://www.eun.org>

<sup>5</sup> [https://fcl.eun.org/logitechdigcompedu\\_en](https://fcl.eun.org/logitechdigcompedu_en)

# KOOPERATION UND LERNEN MIT FACHLEUTEN DER BRANCHE

Logitech freut sich, auf branchenführenden Veranstaltungen auszustellen, sein gesamtes Portfolio an innovativen Lösungen zu präsentieren und mit anderen Unternehmen aus verschiedenen Bereichen zusammenzuarbeiten.



Auf der Bett 2022, der größten Veranstaltung für Bildungstechnologie in Europa, nimmt Logitech beispielsweise bei den zentralen bildungsrelevanten Debatten eine Schlüsselposition ein. Sie bietet uns die Plattform, Lösungen vorzustellen, die in den Bildungseinrichtungen von heute eine wichtige Rolle spielen, und gleichzeitig innovative Produkte aus dem gesamten Logitech-Portfolio zu präsentieren, die zu neuen Denkweisen und Unterrichtsmethoden anregen. Ob Streaming-Lösungen für Videokonferenzen, spezielle Tools für die Erstellung von Inhalten oder leistungsstarke Peripheriegeräte für den E-Sport: Lehrkräfte können sich Anregungen für digitale Lerntechniken der nächsten Generation holen, sei es für den Einzelunterricht, den Unterricht in Kleingruppen oder im Klassenverband, sowohl in der Grundschule als auch in der Hochschule.

**„Bett und andere Schlüsselveranstaltungen bieten den Akteur:innen des Bildungssektors die perfekte Gelegenheit, sich zusammenzuschließen. Bei einem persönlichen Treffen können wir Erfahrungen austauschen und die jüngsten Innovationen im Bildungsbereich vorstellen – von der Sicherheit im Internet bis zur Vorbereitung auf die Zukunft des Lernens. Wir sind stolz darauf, unsere Kund:innen aus allen Bereichen des Bildungswesens unterstützen und unser gesamtes Lösungsangebot präsentieren zu können.“**

**– Yalcin Yilmaz**  
Vice President Europe Region, Logitech

# DIE ZUKUNFTSVISION VON LOGITECH

**Lehrerkräfte, Lernende, Eltern und Erziehungsberechtigte, Branchenverbände, Entscheidungsträger:innen, Vertriebspartner, Technologieanbieter und viele andere spielen bei der Gestaltung der jüngsten, rasanten digitalen Transformation im Bildungssektor eine wichtige Rolle.**

Die durch die Pandemie ausgelösten Veränderungen werden sich natürlich nachhaltig auf den Sektor auswirken, und wir wissen, dass die Branche weiterhin mit Hochdruck daran arbeitet, Schulen bei der digitalen Transformation zu unterstützen.

Für Logitech ist es eine große Aufgabe, die Lehrkräfte auf ihrem digitalen Weg zu begleiten, und gleichzeitig sind wir schon jetzt gespannt, was die Zukunft für den Bildungssektor bereithält.

Bildungseinrichtungen versuchen immer stärker, mit dem digitalen Wandel um sie herum Schritt zu halten. Daher ist es verständlich, dass sich innovative Entwicklungen wie Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) in den nächsten Jahren auch in diesem Sektor immer häufiger durchsetzen werden. Darüber hinaus werden Innovationen wie die künstliche Intelligenz (KI), die personalisierte Lernerlebnisse ermöglicht, den Unterricht schon in wenigen Jahren weiter verändern.

Mit der anhaltenden Einführung hochwertiger digitaler Lösungen wird der Bildungssektor zunehmend alle Lernformen integrieren. Und Logitech steht mit seinen Partnern im Zentrum dieses digitalen Wandels.



**„Mit dem Logitech-Kanal wollen wir unseren Kund:innen über unser dichtes Netz von Vertriebspartnern im Bildungsbereich und spezialisierten KMU-Partnern in Europa ein neues Gesicht geben, um Schulen, Lernende und Lehrer:innen bei ihrem digitalen Wandel noch besser unterstützen zu können.“**

**– Sandro Fulgheri**  
Head of Education Europe

# ÜBER LOGITECH

---

Logitech gibt allen Menschen die Möglichkeit, ihren Leidenschaften nachzugehen, denn wir entwickeln Lösungen für mehr Kreativität, Leistung und Spaß. Logitech designt und produziert Produkte, die Menschen durch Computer, Spiele, Video, Streaming, Musik und Kreativität zusammenbringen.

Zu den Marken von Logitech gehören Logitech, Logitech G, ASTRO Gaming, Streamlabs, Blue Microphones und Ultimate Ears. Logitech International wurde 1981 gegründet und hat seinen Hauptsitz in Lausanne, Schweiz. Das Unternehmen ist eine Schweizer Aktiengesellschaft, die an der SIX Swiss Exchange (LOGN) und am Nasdaq Global Select Market (LOGI) notiert ist. Sie finden Logitech unter [www.logitech.com](http://www.logitech.com), im Unternehmensblog oder unter @Logitech.

Kontaktieren Sie Logitech for Education über: [education@logitech.com](mailto:education@logitech.com)