



Strapazierfähigkeit, Flexibilität und Benutzerfreundlichkeit: So wählen Sie die richtige EdTech

Leitfaden für Technologieführer im primären und sekundären
Bildungsbereich

logitech®



Die perfekte Lösung

Die Wahl der richtigen EdTech für Grund- und Sekundarschulen ist eine wichtige Entscheidung, die sowohl Lernende als auch Lehrkräfte betrifft. Bis 2032 werden führende Unternehmen im primären und sekundären Bildungsbereich voraussichtlich jedes Jahr 132,4 Milliarden US-Dollar für EdTech ausgeben (Hardware, Software und Dienstleistungen). Da so viele Optionen zur Verfügung stehen und so viele Ressourcen involviert sind, ist es wichtig, Lösungen zu finden, die Budgets maximieren, tägliche Möglichkeiten für besseres Lernen bieten und die Bedürfnisse von Lernenden und Lehrkräften erfüllen.

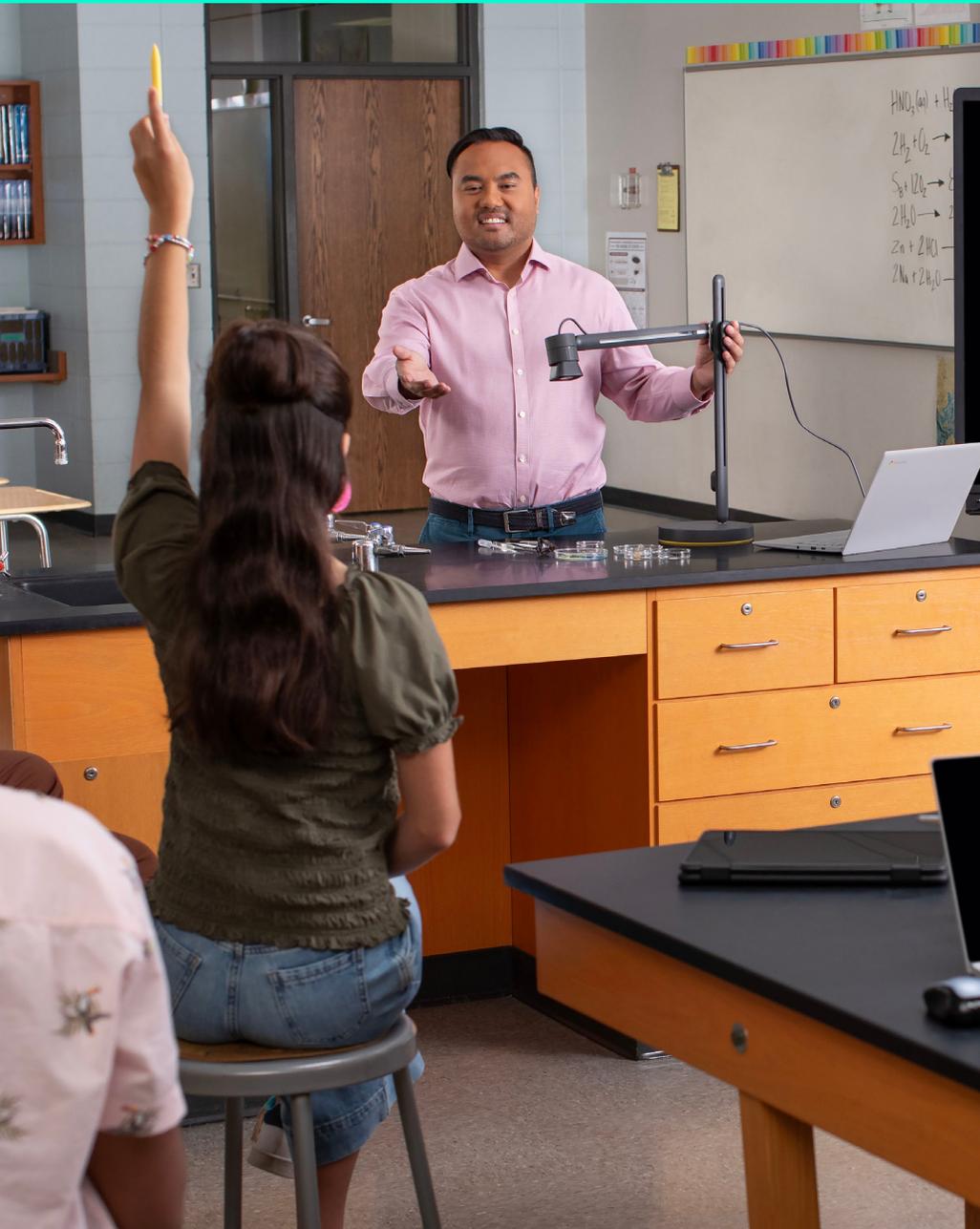
Um jedes Mal die richtige EdTech zu wählen, müssen mehrere Faktoren berücksichtigt werden. Dazu zählen beispielsweise die Auswirkungen einer Lösung auf das Budget im Laufe der Zeit, ob sich die Lösung nahtlos in verschiedene Lernräume und Aktivitäten einfügt und ob sie den Zeit- und Arbeitsaufwand der vielbeschäftigten Lehrkräfte verringern kann. In diesem Leitfaden wird erläutert, wie sich EdTech aus allen Blickwinkeln bewerten lässt, damit Technologieführer im primären und sekundären Bildungsbereich fundierte Entscheidungen treffen können, von denen die gesamte Schule profitiert.

„Wir möchten ermitteln, welchen Mehrwert Technologie und Digitalisierung schaffen können – nicht nur im Hinblick auf den Unterricht für die Lernenden, sondern auch im Hinblick auf die Beziehungen zwischen ihnen.“

Daniel Pretto, CTO, Schulleiter, École-Collège Saint-Joseph

Fragen, die gestellt werden müssen

Damit Sie für ein Unternehmen im primären und sekundären Bildungsbereich die richtigen EdTech-Kaufentscheidungen treffen können, müssen Sie die folgenden Fragen stellen.



Welche Art von Lernen unterstützt die Lösung?

Funktioniert die Lösung sowohl für Präsenz- als auch für Remote-Lernende? Fördert sie die Zusammenarbeit, die Kreativität oder die Einbeziehung? Welche Aktivitäten werden durch ihren Einsatz verbessert?



Erfordert die Lösung eine professionelle Weiterbildung?

Ist die Lösung robust genug, dass Lernende und Lehrkräfte sie ohne Eingreifen verwenden können? Stehen die Funktionen der Lösung gemäß dem Plug-and-Play-Prinzip bereit?



Hält die Lösung häufigem Gebrauch durch Lernende stand?

Ist die Lösung gut genug, um die Schule dabei zu unterstützen, einen Kreislauf aus Kauf, Defekt und Austausch zu vermeiden? Umfasst sie ersetzbare oder austauschbare Teile? Wird die Lösung mit einer Garantie geliefert? Wurde sie während des gesamten Entwicklungsprozesses gründlich von Lernenden getestet?



Lässt sich die Lösung in bestehende Software und Plattformen integrieren?

Fügt sich die Lösung in die aktuelle technische Infrastruktur einer Schule ein? Muss bestehende Software bzw. Hardware entfernt und ersetzt werden oder ist die Lösung interoperabel mit der Hardware und kompatibel mit den bereits verwendeten Plattformen?

Entwickelt für das Klassenzimmer

Von Stürzen bis hin zu versehentlichen Spritzern kann EdTech extrem strapaziert werden. Robuste Lösungen, die mit Blick auf aktive Lernumgebungen entwickelt wurden, schützen die Investitionen der Schulen und erzielen Jahr für Jahr gute Leistungen.

Lösungsbeispiele

Worauf Sie achten sollten



Sturz- und Abwischtests



Benutzerzentriertes Design



Starke Garantie



Logitech Crayon für iPad

Logitech Crayon ist ein pixelgenauer digitaler Stift speziell für iPads. Er hat bei ausgiebigen Sturz- und Abwischtests gezeigt, dass er der regelmäßigen Verwendung standhalten kann. Dank seinem erweiterten Griff eignet er sich für Schreibende auf verschiedenen Stufen der motorischen Entwicklung. Damit er nicht vom Schreibtisch rollt und verloren geht, hat er eine flache Form und dank der Handballenerkennung bleiben die Hände beim Schreiben in einer natürlichen Position.



Logitech Pen USI-Stift für Chromebook™

Mit dem Logitech Pen mit 4.096 Druckempfindlichkeitsstufen beim Schreiben können Lernende auf ihren USI-fähigen Chromebook-Geräten so einfach wie mit einem Stift und Papier schreiben. Die robuste Spitze hält einem neugierigen Schüler nach dem anderen stand, während Größe, Form und Gewicht auf unterschiedliche Handgrößen und motorische Fähigkeiten abgestimmt sind.



Logitech Rugged Combo Tastatur-Case

Das Logitech Rugged Combo Tastatur-Case wurde entwickelt, um ein iPad vor täglichen Kratzern und Stößen zu schützen und hat Sturztests bestanden, die über militärische Standards hinausgehen. Die abnehmbare Tastatur verfügt über komfortable, gegen neugierige Kinderfinger sicher versiegelte Tasten, und die verstellbare Halterung zum Aufstellen ermöglicht mehrere Winkel, wodurch sie sich hervorragend für verschiedene Lernanwendungen eignet. Die Stifthalterung verhindert sogar, dass Schüler das iPad-Schutzcover kräftig schließen, während sich ein Stift darin befindet!

Wussten Sie schon?

31%

der von Schulen erworbenen Headsets landen jährlich auf Mülldeponien.¹

Worauf Sie achten sollten



Vielseitigkeit in allen Fächern



Anpassungsfähigkeit an unterschiedliche Lernbedürfnisse



Geeignet für Präsenz- und Fernunterricht

Entwickelt für Flexibilität

Die richtige EdTech sollte sich nahtlos in verschiedene Lernumgebungen und Aktivitäten einfügen und vielfältige Lehrmethoden und Lernstile unterstützen. Ob traditionelles Klassenzimmer, Schreibtisch zu Hause, Labor oder Lernen im Freien: Technologie sollte sich an jede Situation anpassen.

Lösungsbeispiele



Logitech Zone Learn kabelgebundenes Headset

Mit Logitech Zone Learn können Lernende in jeder Lernsituation hören und gehört werden, von der Nutzung von Sprachlern-Apps alleine bis hin zu Gruppenprojekten mit Remote-Mitschülern. Die Audiotreiber sind auf klare Sprachverständlichkeit und nicht auf Musik abgestimmt, sodass den Schülern kein wichtiger Ton entgeht. Zudem sorgt das starre Bügelmikrofon für eine bessere Stimmerfassung und Sprachverständlichkeit. Der verstellbare Kopfbügel und die Hörmuscheln mit Mikrogelenken eignen sich für unterschiedliche Kopfgrößen und Frisuren, sodass das Headset bei allen Lernenden bequem sitzt. Außerdem verfügt es über austauschbare Kabel und Hörmuscheln, sodass Schulen nicht ganze Geräte austauschen müssen, wenn ein einzelnes Teil nicht mehr verwendbar ist.



Logitech Scribe Whiteboard-Kamera

Mit Logitech Scribe können Lehrkräfte Whiteboard-Inhalte für jedes Fach mit nur einem Tastendruck teilen. Dadurch sitzen quasi alle Lernenden in der ersten Reihe, unabhängig davon, ob sie zu Hause sind oder nur hinten im Klassenzimmer sitzen. Das speziell entwickelte Objektiv bietet eine hervorragende Klarheit, während der integrierte KI-gestützte Transparenzeffekt es den Zuschauern ermöglicht, „durch den Vortragenden hindurch“ zu sehen, sodass sie jederzeit freie Sicht auf die Whiteboard-Inhalte haben. Scribe erfasst auch Haftnotizen und lässt sich problemlos in Videokonferenzlösungen wie Zoom integrieren.



Logitech MeetUp 2 Videokonferenzkamera

Logitech MeetUp 2 ermöglicht einfache, flexible Videokonferenzen, um das Potenzial kleiner Räume auszuschöpfen. In jeder Klasse oder jedem Fach stellt das fortschrittliche, mit KI ausgestattete Kamerasystem die richtigen Details in den Mittelpunkt, sodass die Schüler klar und deutlich sehen können, egal wo sie sitzen. Die RightSound 2 Technologie gleicht laute und leise Stimmen automatisch aus und unterdrückt gleichzeitig Geräusche, sodass die Stimmen der Remote-Lernenden in den Mittelpunkt der Diskussion rücken. Mit Plug-and-Play-Funktionen für die bevorzugten Plattformen von Lehrkräften ermöglicht MeetUp 2 auch flexible Platzierungen und eine einfache Installation für verschiedene Räume.

Wussten Sie schon?

1 von 6 Lehrkräften

gibt an, dass sie keine Technologie verwenden wird, wenn sie zu viel Fehlerbehebungsaufwand erwartet.²

Worauf Sie
achten sollten



Benutzerfreundlichkeit



Integration in
bestehende Tools
und Plattformen



Design, das den
Bedürfnissen von
Lehrkräften entspricht

Entwickelt für Lehrkräfte

Die richtige Technologie sollte sofort effektiv sein. Benutzerfreundliche Geräte und Software ermöglichen eine reibungslose Integration in den Tagesablauf, sodass sich Lehrkräfte auf den Unterricht konzentrieren können, statt zusätzliche berufliche Weiterbildungen planen zu müssen.

Lösungsbeispiele



Logitech Reach verstellbare Content- Kamera

Logitech Reach ist eine flexible, intuitive Kamera, die grenzenlosen Unterricht ermöglicht. Kamerakopf und Halterung sind schwenkbar und lassen sich mit nur einer Hand in jede Richtung bewegen. Logitech Reach liefert brillante Bilder von Modellen, Karten und anderen nicht-digitalen Inhalten, ohne den Lernfluss zu unterbrechen. Das Gerät wird per Plug-and-Play über USB-C angeschlossen, sodass Lehrkräfte darauf vertrauen können, dass es „einfach funktioniert“.



Logitech Mevo Start Video-Streaming-Kamera

Logitech Mevo Start ist eine benutzerfreundliche kabellose 4K-Streaming-Kamera, die entwickelt wurde, um die Produktion hochwertiger Videoinhalte einfach und erschwinglich zu machen. Lehrkräfte können beeindruckende Videos direkt auf Plattformen wie YouTube oder Facebook streamen und die Kamera mithilfe der intuitiven App von Mevo ganz einfach vom Smartphone oder Tablet aus steuern.



Logitech Spotlight Präsentations- fernbedienung

Logitech Spotlight ist ein fortschrittlicher digitaler Pointer, der für Präsenz-, Remote- und Hybridunterricht geeignet ist und es Lehrkräften ermöglicht, die Lernenden einzubeziehen und ungehindert zu unterrichten. Die drei Modi – „Hervorheben“, „Vergrößern“ und „Digitaler Laser“ – bieten Lehrkräften dynamische Möglichkeiten, wichtige Konzepte zu vermitteln. Die Drei-Tasten-Schnittstelle ermöglicht sofort eine einfache Bedienung und Spotlight lässt sich per Plug-and-Play über den USB-Empfänger mit jedem kompatiblen Computer verbinden. Die Schnellladefunktion ermöglicht außerdem einen Einsatz von drei Stunden nach nur 60 Sekunden Aufladen!



Bei der Wahl der richtigen EdTech für eine Schule geht es um mehr als nur um die Wahl der Geräte. Vielmehr geht es darum, in Ressourcen zu investieren, die die Lernerfahrung für Lehrkräfte und Lernende verbessern. Indem sie Strapazierfähigkeit, Flexibilität und Benutzerfreundlichkeit in den Vordergrund stellen, stellen die Technologieführer im primären und sekundären Bildungsbereich sicher, dass Schulen Investitionen tätigen, die den Anforderungen des Schuljahres standhalten, sich an verschiedene Lehr- und Lernumgebungen anpassen und sich leicht in die täglichen Abläufe integrieren lassen.

¹ Bildungsrat-Umfrage von Logitech. 18 Teilnehmer (IT-Entscheidungssträger und Lehrkräfte). Nach Schulgröße gewichtet.

² EdWeek Research Center für Logitech. (2022). „The Ergonomics Equation“ <https://www.logitech.com/content/dam/logitech/en/education/pdf/logitech-ergonomics-equation.pdf>

logitech® | for education

Weitere Informationen zu den Logitech Lösungen für das Bildungswesen finden Sie unter

www.logitech.com/education.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi und deren Logos sind Marken oder eingetragene Marken von Logitech Europe S.A. oder deren Tochtergesellschaften in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Rechteinhaber. Logitech übernimmt keine Verantwortung für eventuelle Fehler in dieser Veröffentlichung. Die Informationen zu Produkten, Preisen und Funktionen in diesem Dokument können ohne Vorankündigung geändert werden.