Analoge Inhalte mit Logitech Reach zum Leben erwecken

Vier unterhaltsame und flexible Möglichkeiten, wie Reach das Teilen von Inhalten im Unterricht revolutioniert

Logitech Reach wurde für die dynamischen Anforderungen moderner Klassenzimmer entwickelt und ermöglicht es Lehrkräften wie nie zuvor, Inhalte zu teilen und zu vermitteln. Von physischen Objekten und Experimenten bis hin zu komplexen 3D-Materialien: Logitech Reach eröffnet neue Möglichkeiten für einen ansprechenden Unterricht und gemeinsames Lernen. Das flexible Design, der unvergleichliche Bewegungsumfang und die intuitive Steuerung erwecken Objekte zum Leben, sodass sich Lehrkräfte ganz auf den Unterricht konzentrieren können, während die Schüler intensiv in den Unterricht eingebunden bleiben.

1.

3D-Objekte aus jedem Blickwinkel präsentieren

Im Gegensatz zu herkömmlichen Dokumentenkameras verfügt Logitech Reach über intuitive Schwenk-, Neige- und Zoomsteuerungen mit vertikalen und horizontalen Schiebereglern sowie eine schwenkbare Kamera. Dadurch können Lehrkräfte dynamische Unterrichtseinheiten mit physischen Inhalten gestalten – nicht nur mit flachen Dokumenten. Außerdem erfolgt der Unterricht flüssiger und natürlicher, da nur die Kamera verstellt wird, nicht der Inhalt.

Zentrale Merkmale wie ein gelber Punkt und ein Greifring an der schwenkbaren Kamera sorgen für eine ständige Orientierung, sodass Inhalte nicht verwackeln und die Schüler diese leicht nachvollziehen können.

ANWENDUNGSBEISPIEL

Erdkundeunterricht: Bringen Sie Leben in die Landkarten oder den Globus im Klassenzimmer, indem Sie zwischen verschiedenen Regionen wechseln näher an bestimmte Gebirgszüge, Küstenlinien oder Städte heranzoomen – und zwar ohne dass der Unterrichtsfluss gestört wird.

2.

Nahtlose Kompatibilität mit KI-Tools für eine reibungslose Anwendung

Logitech Reach bietet eine echte Plug-and-Play-Funktionalität über USB, sodass keine zusätzliche oder firmeneigene Software installiert werden muss. Das Gerät funktioniert wie eine Kamera mit videobasierten KI-Tools und ist mit einer Vielzahl von Geräten kompatibel, darunter iPads, Chromebooks und den meisten Computern.

ANWENDUNGSBEISPIEL

Bio-Unterricht: Lehrer können Logitech Reach mit einem KI-Tool wie Google Gemini Live verwenden, um im Biologieunterricht die Lebenszyklen von Tieren zu veranschaulichen. Dafür muss die Kamera einfach auf eine Raupe oder einen Kokon gerichtet werden und schon kann die KI die Art identifizieren, ihre Metamorphosestadien erklären und Einblicke in Lebensraum und Verhalten geben, wodurch die Schüler ein tieferes Verständnis für die Verwandlungsprozesse in der Natur erlangen.

3.

Schenken Sie den Schülern von jedem Platz im Klassenzimmer aus ein Unterrichtserlebnis wie in der ersten Reihe

Mit der Logitech StreamCam liefert Logitech Reach eine Videoqualität von bis zu 1080p/60 Bildern pro Sekunde, die durch Glasoptik und Smart-Autofokus noch verbessert wird und selbst kleinste Details gestochen scharf wiedergibt. Im Gegensatz zu herkömmlichen Dokumentenkameras, die mit nicht-intuitiven und zeitaufwändigen Zoomsteuerungen arbeiten, können Lehrkräfte bei der Logitech Reach die Kamera intuitiv und schnell näher an jedes Objekt oder jeden Unterrichtsinhalt heranführen, sodass auch kleinste oder komplexe Details gestochen scharf dargestellt werden.

ANWENDUNGSBEISPIEL

Bio-Unterricht: Zeigen Sie im Handumdrehen die komplexen Einzelteile einer Blume, indem Sie an Blütenblätter, Blütenstaubbeutel und Stempel heranzoomen. Lehrkräfte können die Kamera so einstellen, dass die einzelnen Teile besonders klar zu sehen sind, sodass die Schüler die Struktur und Funktion verstehen können, ohne die Blume herumreichen zu müssen, wodurch das empfindliche Studienexemplar geschützt bleibt.

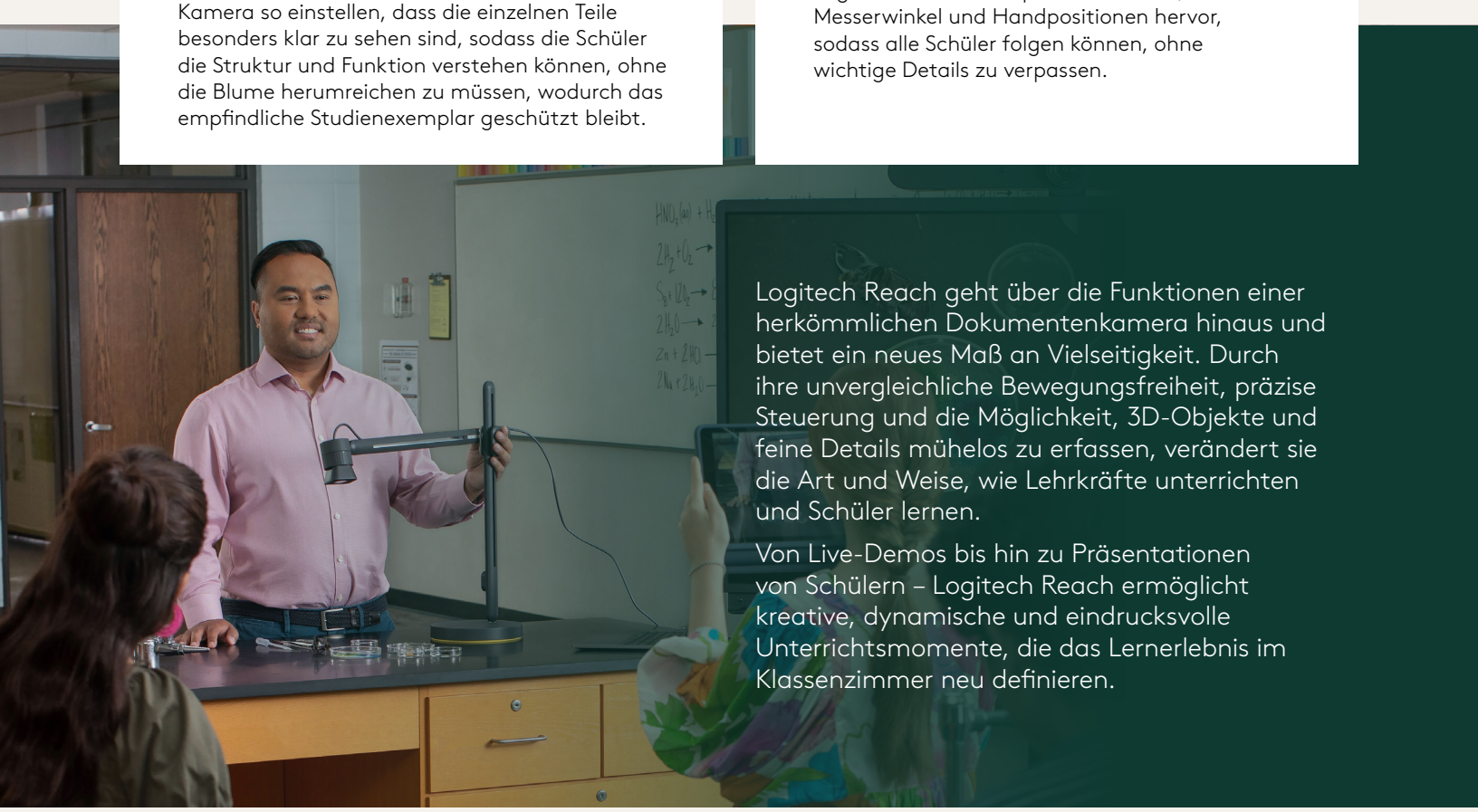
4.

Perfekte praktische Präsentationen

Mit ihren flexiblen Blickwinkeloptionen hebt Logitech Reach den praktischen Unterricht auf ein neues Niveau, indem sie den Schülern eine hautnahe, immersive Perspektive bietet, die mit herkömmlichen Tools einfach nicht zu erreichen ist. Dank ihres flexiblen Designs und der präzisen Kamerasteuerung können Lehrkräfte komplexe Aufgaben oder Prozesse aus Blickwinkeln präsentieren, die allen Schülern eine klare und detaillierte Sicht gewährleisten – egal, ob sie vorne im Klassenzimmer sitzen oder aus der Ferne lernen.

ANWENDUNGSBEISPIEL

Kochkurse: Demonstrieren Sie Schneidetechniken mit einer klaren Perspektive und sanften Kamerabewegungen. Logitech Reach hebt präzise Schnitte, Messerwinkel und Handpositionen hervor, sodass alle Schüler folgen können, ohne wichtige Details zu verpassen.



Logitech Reach geht über die Funktionen einer herkömmlichen Dokumentenkamera hinaus und bietet ein neues Maß an Vielseitigkeit. Durch ihre unvergleichliche Bewegungsfreiheit, präzise Steuerung und die Möglichkeit, 3D-Objekte und feine Details mühelos zu erfassen, verändert sie die Art und Weise, wie Lehrkräfte unterrichten und Schüler lernen.

Von Live-Demos bis hin zu Präsentationen von Schülern – Logitech Reach ermöglicht kreative, dynamische und eindrucksvolle Unterrichtsmomente, die das Lernerlebnis im Klassenzimmer neu definieren.

© 2025 Logitech. Logitech, Logi und deren Logos sind Marken bzw. eingetragene Marken von Logitech Europe S.A. oder deren Tochtergesellschaften in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Rechteinhaber. Logitech übernimmt keine Verantwortung für eventuelle Fehler in dieser Veröffentlichung. Die Informationen zu Produkten, Preisen und Funktionen in diesem Dokument können ohne Vorankündigung geändert werden.

logitech for education