

logitech

LOGITECH PARA CENTROS EDUCATIVOS

La transformación digital desde el principio



logitech® | for education

CONTENIDO



Prólogo	3
El aula del presente	4
Apoyo a las ambiciones de las políticas educativas	6
Innovación líder en educación tecnológica para escuelas y educación superior	7
Diseño pensando en la sostenibilidad	9
Socios a largo plazo como punto central de la educación tecnológica	11
Colaboración y aprendizaje con compañeros del sector industrial	12
La misión continua de Logitech	13
Sobre Logitech	14

PRÓLOGO



"Creemos que, al diseñar y crear soluciones especialmente pensadas para estudiantes y profesorado, será más sencillo adaptar la tecnología al aula y mejorar de verdad las experiencias de aprendizaje. Nos comprometemos a innovar los marcos educativos actuales que mejor se adaptan al sector y a producir un verdadero impacto directo en los resultados educativos".

— Michele Hermann
Vice President of Education Solutions de Logitech

EL AULA DEL PRESENTE

Desde hace dos décadas, la educación está viviendo un viaje digital. Puesto que la tecnología ha mejorado y se ha hecho más accesible, las instituciones educativas han ido adoptando soluciones para apoyar y mejorar el aprendizaje.



Los últimos dos años han conseguido acelerar considerablemente la velocidad de la transformación digital. La pandemia de la COVID-19 ha tenido un impacto extraordinario y duradero en el sector. Las restricciones impuestas a principios de 2020 supusieron que el aprendizaje para muchos estudiantes de todo el mundo, desde preescolar hasta la educación superior, se convirtiese en virtual prácticamente de la noche a la mañana.

Como muchos otros sectores, el sector educativo ha acelerado su viaje digital durante la pandemia. Fuimos testigos de una reacción sin precedentes por parte de las instituciones, las cuales se movieron rápidamente para adaptarse a las restricciones de distancia social y buscaron nuevas soluciones para asegurar la continuidad en las aulas.

El tiempo ha pasado deprisa y ahora vemos que el sector está evaluando sus necesidades actuales. Los educadores deben considerar una inversión en tecnología para el aula del presente. Lo cierto es que los educadores necesitan soluciones que les faciliten una experiencia de aprendizaje de calidad que fomente:

EL AULA DEL PRESENTE



EL APRENDIZAJE INDIVIDUAL

Con las soluciones adecuadas se fomenta la capacidad de un estudiante de trabajar de la manera que necesita para obtener los mejores resultados y se le ayuda a centrarse en actividades como la lectura, la escritura, el tiempo individual de instructor, el trabajo en aplicaciones a su propio ritmo o la investigación.



EL APRENDIZAJE EN GRUPOS PEQUEÑOS

Los profesores pueden ayudar a los alumnos a desarrollar el pensamiento crítico, el trabajo en equipo y las habilidades sociales con soluciones que permiten la colaboración sin problemas entre estudiantes, así como la colaboración entre profesor y estudiante.



EL APRENDIZAJE CON TODA LA CLASE

La tecnología puede conectar a distancia a los alumnos con expertos o compañeros de otros centros, permite el aprendizaje digital y mucho más. Garantizar que todos los estudiantes ven y oyen al profesor y viceversa es lo que lo hace posible. También es más fácil que nunca compartir contenido sin importar el lugar en el que se encuentren.

Para Logitech, apoyar la educación es un elemento central de nuestra misión como empresa, puesto que sabemos que los estudiantes de hoy serán los innovadores de mañana. Y no solo eso, comprendemos el apoyo que necesitan los educadores, dado que desempeñan un papel muy importante como guías de la próxima generación.

Las instituciones educativas han de adaptarse cada vez más al mundo que las rodea ajustando los currículos, enseñando habilidades nuevas y adoptando nuevos estilos y métodos. La tecnología es la solución para esos cambios: las innovaciones abren la puerta a mejorar la enseñanza y a transformar las experiencias de aprendizaje para los estudiantes. Puesto que vivimos en un mundo cada vez más interrelacionado a través de Internet y de las redes sociales, la tecnología seguirá desempeñando un papel cada vez más importante en el entorno educativo.

APOYO A LAS AMBICIONES DE LAS POLÍTICAS EDUCATIVAS

Además de apoyar a los educadores durante su viaje digital, Logitech ajusta su diseño y el desarrollo de sus productos con iniciativas que van desde los responsables de las políticas educativas hasta el sector industrial.



a pandemia ha supuesto un claro reto para el sector, puesto que la transición del aprendizaje remoto o híbrido ha sido más fácil para algunas instituciones que para otras. La iniciativa política renovada de la Unión Europea (UE) denominada [Plan de Acción de Educación Digital](#)¹ reconoce este hecho. El plan, centrado en ayudar a los sistemas educativos a adaptarse a las habilidades y competencias digitales, pretende combatir las desigualdades en accesibilidad y alfabetización digital. Su objetivo es conseguir experiencias educativas mejoradas para cada profesor y cada estudiante.

Como respuesta al plan, los responsables políticos han creado un marco europeo ([DigCompEdu](#)²) que establece y describe las competencias digitales de los educadores. En total enumera 22 competencias distribuidas en seis áreas: compromiso profesional, contenidos digitales, enseñanza y aprendizaje, empoderamiento de los estudiantes, evaluación y desarrollo de la competencia digital de los estudiantes. Así pues, no se centra solamente en las habilidades técnicas, sino que determina cómo se pueden utilizar las tecnologías digitales para mejorar e innovar la educación y la formación en todos los niveles, desde la infancia hasta la educación secundaria y de adultos, además de ayudar a formar sociedades inteligentes.

Sabemos a ciencia cierta que los profesores y los estudiantes se benefician del uso de soluciones innovadoras y de la formación en conocimientos informáticos necesarios, y esa es la razón por la que Logitech apoya y orienta de manera proactiva su hoja de ruta en innovación de productos con estas agendas e iniciativas estratégicas que se esfuerzan en mejorarlas.

¹ <https://education.ec.europa.eu/es/plan-de-accion-de-educacion-digital-2021-2027>

² https://joint-research-centre.ec.europa.eu/digcompedu_en

INNOVACIÓN LÍDER EN EDUCACIÓN TECNOLÓGICA PARA ESCUELAS Y EDUCACIÓN SUPERIOR

Logitech se compromete a liberar todo el potencial de los estudiantes sea cual sea su estilo de aprendizaje, y pretende inculcarles el amor por el aprendizaje con nuestras soluciones innovadoras. Para conseguirlo, diseñamos nuestros productos para y con los estudiantes y profesores, y nos aseguramos de que centran sus esfuerzos y energías en imprimir magia a la educación.

Obviamente, las necesidades del sector educativo se han desplazado de forma natural, lo que ha supuesto una nueva etapa de la tecnología educativa. Los estudiantes necesitan una tecnología que contribuya al aprendizaje híbrido, que mejore el aprendizaje digital mixto, que sea fácil de utilizar y duradera, además de proporcionar una experiencia de aprendizaje de calidad.

En nuestra búsqueda constante de herramientas significativas, defendemos tres valores clave que forman el núcleo de nuestra innovación de productos.

Se trata de:



SIMPLICIDAD Y FLEXIBILIDAD

Diseñamos soluciones bonitas, intuitivas y listas para conectarse en el aula o en el lugar de aprendizaje elegido.

INNOVACIÓN E IMPACTO

Innovamos para tratar de repercutir de manera positiva y cuantificable en la experiencia del estudiante y para mejorar los resultados de aprendizaje.

ACCESO E INCLUSIÓN

Nos centramos en atender a todos los alumnos, teniendo en cuenta las diferentes etapas de desarrollo y los diferentes estilos de aprendizaje de los estudiantes.

En colaboración con instituciones educativas, apoyamos el desarrollo de entornos educativos dinámicos mientras cumplimos con las necesidades prácticas de los currículos y los presupuestos.

Más abajo aparecen cinco productos clave de nuestra gama educativa que representan fielmente los valores y la innovación de producto de Logitech y que encuentran un lugar perfecto en el aula del presente.

INNOVACIÓN LÍDER EN EDUCACIÓN TECNOLÓGICA PARA ESCUELAS Y EDUCACIÓN SUPERIOR



Rugged Combo 3

Una funda protectora con teclado estilizada para iPad que permite a los estudiantes escribir, crear y progresar. Con teclas selladas resistentes a la manipulación y una funda que supera las normas militares de pruebas de caída, es la herramienta perfecta para aprender en el aula, en casa o dondequiera que se encuentren los estudiantes.



Rugged Combo 3 Touch

Una funda protectora con teclado con trackpad Multi-Touch integrado que convierte un iPad en un miniportátil. Una manera rentable de fomentar la colaboración en el aula y el aprendizaje desde cualquier lugar.



Logitech Crayon

Diseñado para iPad de Apple, el Logitech Crayon pone la elección en la palma de la mano de los estudiantes, pues pueden tomar notas a mano, dibujar, resolver problemas matemáticos y mucho más, todo ello sin tener que vincularlo.



Logitech Pen

Diseñado para el cada vez más usado Chromebook, el Logitech Pen es un lápiz digital de precisión con protocolo USI que permite a los estudiantes escribir de manera tan sencilla como si lo hiciesen con lápiz y papel. El Logitech Pen proporciona a los estudiantes el control necesario para expresarse, participar y conectarse de manera individual o en colaboración con sus compañeros y profesores.



Logitech Scribe

Una cámara para pizarras con tecnología de IA, la Logitech Scribe comparte el contenido de la pizarra en reuniones por vídeo.

Si bien el hecho de equipar a todos los estudiantes con la tecnología adecuada es de vital importancia, es natural que también surjan preguntas sobre el posible impacto potencial de la producción de tecnología adicional en el medio ambiente. Se trata de una cuestión de la que Logitech se preocupa y que forma parte central de todo nuestro diseño de productos.

"Con su potente gama de productos innovadores para el aula del presente, Logitech apoya las iniciativas de aceleración digital del sector educativo. Con la incorporación del Logitech Pen, cuyo lanzamiento tuvo lugar en enero de este año (2022) dentro del área de productos especialmente diseñados para el sector educativo, le permitimos a nuestros socios mejorar la experiencia educativa de más estudiantes a nivel global".

— **Crystal Ferreira**
Global Head of Business to Business,
Commercial Organisation de Logitech

DISEÑO PENSANDO EN LA SOSTENIBILIDAD

Además de equipar a los estudiantes con soluciones que los preparen mejor para el futuro, tanto en el ámbito laboral como en relación con las habilidades técnicas o sociales para la vida, Logitech se compromete a garantizar que la próxima generación herede un planeta y un medio ambiente que les permitan vivir vidas plenas.



Logitech se compromete a diseñar productos teniendo en cuenta la sostenibilidad, desde la elección de los materiales hasta el final de su ciclo de vida potencial. Nos damos cuenta de que las mejores oportunidades para reducir el impacto medioambiental surgen ya en los inicios del proceso de diseño cuando se toman las decisiones clave sobre un producto.

DISEÑO PENSANDO EN LA SOSTENIBILIDAD

Logitech aboga por los marcos y las acreditaciones de sostenibilidad global más altos del sector,³ entre los que se incluyen:

100 % 

CERTIFICADO DE EMISIONES DE CARBONO NEUTRAS

El 100 % de los productos y las operaciones se realizan sin emisiones de carbono a través de toda la cadena operativa (Ámbito 1, 2 y 3)

65 % 

PROGRAMA DE PLÁSTICO RECICLADO

El 65 % de los ratones y los teclados han sido fabricados con plástico reciclado posconsumo (PCR), un 15 % más que el objetivo inicial

5,6 M 

EMBALAJE RESPONSABLE

Hemos eliminado o evitado 5,6 millones de bolsas de embalaje

MÁS DEL 71 % 

REDUCCIÓN DE EMBALAJE

Más de un 71 % de reducción de tamaño, peso y uso de material, dependiendo de la línea de producto

EMBALAJE PARA CENTROS EDUCATIVOS

Diseñado para una apertura fácil y un escaneo rápido

La ambición de Logitech es empoderar a los usuarios finales con oportunidades simples y cómodas para que reduzcan sus residuos y para que amplíen la vida de sus dispositivos, componentes y materiales.

Comprendemos que la tecnología educativa es susceptible al desgaste, puesto que pasa de estudiante a estudiante y de clase a clase. Así pues, garantizamos que nuestros productos son resistentes, pero también que pueden ser reparados fácilmente para seguir inspirando a generaciones de estudiantes, sin importar cómo los han tratado los usuarios anteriores.

"Logitech es signataria del Pacto Global de la ONU. Nuestros programas de sostenibilidad se llevan a cabo conforme a los objetivos del desarrollo sostenible de la ONU, entre los que se incluye el de la calidad de la educación SDG4. Nuestro objetivo es diseñar experiencias donde sea apropiado para facilitar el acceso a la educación de calidad inclusiva y equitativa, lo que significa diseñar herramientas que permitan el progreso de todos".

— Robert O'Mahony
Head of Sustainability de Logitech

³ <https://www.logitech.com/es-es/sustainability.html>

SOCIOS A LARGO PLAZO COMO PUNTO CENTRAL DE LA EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Mientras que la tecnología puede mejorar el aprendizaje y la inclusión de todos los estudiantes, las soluciones no transforman el sector por sí solas. Requieren de la ayuda de profesores y educadores con cultura digital y con las habilidades y la formación necesarias para embarcarse en nuevos métodos de enseñanza y aprendizaje. Por esta razón, Logitech se compromete a asociarse con instituciones educativas para mostrarles cómo se puede mejorar la experiencia de enseñanza y aprendizaje mediante la tecnología en toda Europa.

Desde principios de 2022, Logitech se enorgullece de trabajar con la [European Schoolnet](https://www.eun.org)⁴, una red de 33 ministerios de educación europeos, con el objetivo de apoyar el [Future Classroom Lab](https://fcl.eun.org/logitechdigcompedu_en)⁵, un entorno de aprendizaje inspirador en Bruselas que invita a sus visitantes a volver a cuestionarse el papel de la tecnología y el diseño en sus aulas.

El objetivo de la European Schoolnet es proporcionar apoyo a los agentes europeos de la educación en relación con la transformación de los procesos educativos para las sociedades digitalizadas del siglo XXI.

Se centra en las habilidades y en el papel que desempeñan los profesores, en los diferentes estilos de aprendizaje, en el diseño medioambiental, las soluciones informáticas y las tendencias sociales que repercuten en la educación. Logitech proporcionará sistemas de videoconferencia de calidad y herramientas diseñadas especialmente para su uso en el sector educativo para el Future Classroom Lab, para mostrar cómo pueden ser los espacios educativos si disponen de tecnología especialmente adaptada a sus necesidades.



"Desde 2012, European Schoolnet ha permitido a los proveedores de tecnología para el sector educativo mostrar sus ideas para entornos de aprendizaje nuevos y explicar cómo su tecnología puede apoyar nuevos métodos pedagógicos innovadores en el siglo XXI. Por eso estamos encantados de recibir a Logitech en nuestra comunidad Future Classroom Lab. Estamos deseando colaborar y avanzar hacia una educación más innovadora e inclusiva en Europa y más allá de sus fronteras".

— **Marc Durando**
Executive Director de European Schoolnet

⁴ <https://www.eun.org>

⁵ https://fcl.eun.org/logitechdigcompedu_en

COLABORACIÓN Y APRENDIZAJE CON COMPAÑEROS DEL SECTOR INDUSTRIAL

Logitech está orgulloso de poder exhibir en eventos líderes del sector mostrando toda la gama de soluciones innovadoras y colaborando con compañeros de diferentes ámbitos.



En la Bett 2022, por ejemplo, el mayor evento de Europa en temas de tecnología para el sector educativo, Logitech se sitúa en el centro de las conversaciones más importantes del sector educativo actual. Nos da una plataforma para exponer las soluciones que crean impacto en el aula del presente y, al mismo tiempo, nos permite mostrar las innovaciones de toda la gama Logitech para impulsar el pensamiento y los métodos de enseñanza alternativos. Desde soluciones para videoconferencias para divulgadores, herramientas especiales para creadores de contenido hasta periféricos de alto rendimiento para jugadores de eSports, los profesores pueden inspirarse para crear técnicas de aprendizaje del próximo nivel para el aprendizaje individual, en pequeños grupos o con toda la clase, tanto para la educación básica como para la superior.

"Tanto Bett como otros eventos clave nos dan una gran oportunidad de juntar a la gente del sector. Al reunirnos en persona podemos compartir experiencias y mostrar las innovaciones educativas más recientes, desde la seguridad online hasta la preparación del futuro del aprendizaje. Estamos encantados de apoyar a clientes de todas las áreas de educación y de presentar nuestra gama completa de soluciones".

— Yalcin Yilmaz
Vice President Europe Region de Logitech

LA MISIÓN CONTINUA DE LOGITECH

Los profesores, los estudiantes, los padres y los tutores legales, los organismos industriales, los responsables políticos, los socios estratégicos, los proveedores de servicios y muchos otros han desempeñado un papel clave para ayudar a moldear la transformación digital reciente y acelerada del sector educativo.

Los cambios derivados de la pandemia van a tener un claro efecto duradero en el sector, puesto que el sector continúa trabajando para ayudar a las escuelas en su transformación digital.

Dado que la tarea de Logitech de apoyar a los educadores en su viaje digital es amplia, miramos hacia el futuro del sector.

Las instituciones educativas intentan cada vez más seguir el ritmo de la transformación digital del mundo, así que es concebible que algunas innovaciones nuevas y excitantes como la realidad virtual (RV) y la realidad aumentada (RA) repercutan en el sector en los próximos años. Además, las innovaciones como la educación de inteligencia artificial (IA), que puede proporcionar una experiencia de aprendizaje personalizada a cada estudiante, transformará el aula todavía más en solo un par de años.

Al adoptar soluciones digitales de calidad continuamente, veremos cómo el sector es cada vez más inclusivo para todo tipo de estilos de aprendizaje. Logitech, por su parte, con la ayuda de sus socios, se asentará en el centro de la transformación digital.



"Con el canal Logitech, pretendemos satisfacer a nuestros clientes con nuestra amplia red de distribuidores del sector educativo y nuestros socios pymes especializados de Europa y así ofrecer mejores servicios a escuelas, estudiantes y profesores para su transición digital".

— Sandro Fulgheri
Head of Education Europe

SOBRE LOGITECH

Logitech ayuda a la gente a perseguir sus pasiones al diseñar experiencias que permiten a cualquiera crear, lograr y disfrutar más. Logitech diseña y crea productos que unen a la gente mediante la informática, los juegos, el vídeo, las retransmisiones y creaciones, y la música. Las marcas de Logitech son Logitech, Logitech G, ASTRO Gaming, Streamlabs, Blue Microphones y Ultimate Ears. Fundada en 1981 y con sede en Lausana, Suiza, Logitech International es una empresa pública suiza que forma parte del SIX Swiss Exchange (LOGN) y del Nasdaq Global Select Market (LOGI). Descubra Logitech en www.logitech.com, el blog de empresa o @Logitech

Póngase en contacto con Logitech para centros educativos en: education@logitech.com