

15 IDEAS TECNOLÓGICAS PROBADAS POR LOS PROFESORES PARA IMPULSAR EL POTENCIAL CREATIVO DE LOS ESTUDIANTES

logitech®



LA CREATIVIDAD ES LA BASE DEL MAÑANA

En la era digital, las herramientas tecnológicas pueden desempeñar un papel fundamental a la hora de abordar rápidamente las necesidades de aprendizaje, al tiempo que ayudan a los estudiantes a explotar su creatividad. Y los resultados son importantes.

De hecho, las investigaciones¹ demuestran que los estudiantes obtienen avances significativos en sus habilidades cognitivas cuando sus profesores combinan la tecnología y la creatividad en el aula.

Si buscas ideas eficaces para fomentar la creatividad de los estudiantes, nuestra guía sobre el uso de la tecnología educativa en el aula ofrece un montón de proyectos que pueden despertar y estimular la imaginación de los jóvenes. En las aulas actuales, la tecnología es tan fundamental como las tres asignaturas básicas (lectura, escritura y matemáticas), por lo que ofrecemos un marco de referencia para pensar en cómo aprovechar todas las oportunidades que aporta la tecnología educativa:

EXPRESIÓN

de conocimientos

INTERACCIÓN

con los contenidos

CONEXIÓN

con los demás

Explora estos conceptos para encontrar formas probadas por los profesores de dar vida al plan de estudios en diferentes asignaturas y niveles educativos. Verás que todos ellos se inspiran en un objetivo general:

Ayudar a los estudiantes a aprovechar el poder de su propia creatividad y descubrir el placer de aprender.

El uso del poder transformador de la tecnología puede abrir las puertas a la creatividad en el aula. Los educadores y los responsables de los centros escolares saben que la creatividad es una habilidad clave que los estudiantes necesitarán para progresar en la escuela y en el mundo laboral del futuro. Y es ahí donde el uso transformador de la tecnología puede crear oportunidades.¹



87%
de los profesores



ESTÁN DE ACUERDO >>>



77%
de los padres

“Los enfoques pedagógicos que inspiran la creatividad en el proceso de aprendizaje exigen más trabajo, pero son más rentables”.



EXPRESIÓN

Apoya la creatividad ofreciendo a los estudiantes diversas formas de expresarse y comunicar lo que aprenden.

La expresión personal de los estudiantes en el aula² influye positivamente en el estado de ánimo, las funciones, las facultades cognitivas y el comportamiento. Disponer de una serie de herramientas digitales, como un ratón, un touchpad, un teclado o un lápiz digital permite a los estudiantes encontrar las que mejor se adaptan a su propio estilo y etapa de aprendizaje. La posibilidad de elección es la clave para potenciar la expresión personal creativa.

5 proyectos para la expresión creativa



1 MAPAS CONCEPTUALES

Aprender a tomar notas es una habilidad importante, pero no es necesario que los estudiantes se basen sólo en las palabras. Pueden utilizar los lápices digitales Logitech Pen o Crayon para organizar visualmente sus conocimientos y pensamientos. Pueden hacer dibujos, crear diagramas y añadir hipervínculos en sus notas para darles un sentido.



2 INFOGRAFÍAS O CARTELES DIGITALES

¡Una buena infografía vale más que mil palabras! Haz que los estudiantes diseñen un cartel o un póster digital o una infografía para presentar datos, fechas u otros hechos de forma divertida y expresiva. Es una gran oportunidad para que los estudiantes practiquen una serie de habilidades tecnológicas, como el cambio de tamaño y los hipervínculos, o la programación y el diseño más sofisticados con HTML, expresando en última instancia su comprensión de un tema de manera nueva y creativa. Un ratón y un teclado externo permiten a los estudiantes trabajar más rápido y con más precisión, por lo que son herramientas ideales para el desarrollo de infografías.

3 NOVELAS GRÁFICAS

Isaac Newton o Albert Einstein como un superhéroe, ¿por qué no? La combinación de palabras e imágenes es una forma estupenda de añadir emoción a una biografía histórica o a un informe de un libro. Los estudiantes pueden utilizar un ratón para facilitar la navegación, Logitech Pen o Crayon para realizar trazos precisos y un teclado para escribir palabras para crear una novela gráfica o un cómic basado en la historia de un personaje famoso.



4 GRANDES DEBATES

Ayuda a los estudiantes a adquirir perspectivas creativas sobre un evento o una historia. Después de leer un libro con múltiples puntos de vista, los estudiantes pueden representar los papeles de los personajes para debatir quién tenía razón o no. Equipar a los estudiantes con un micrófono USB Snowball Ice y una cámara web C270 ayuda a garantizar que se les oiga y se les vea con claridad, tanto si están debatiendo en el aula como virtualmente.



5 MAQUETAS DIGITALES

Anima a tus diseñadores y arquitectos en ciernes a crear una escena creativa utilizando Logitech Pen o Crayon. Los estudiantes pueden crear una maqueta que represente una escena de un cuento, una obra de teatro o una novela. O pueden utilizar el lápiz digital para crear una maqueta que represente la flora y la fauna de una región concreta para un proyecto de Geografía o Ciencias de la Tierra.



INTERACCIÓN

Apoya la creatividad y el pensamiento crítico permitiendo que los estudiantes se comprometan con el contenido de nuevas maneras.

La demanda mundial de formación y evaluación digital en educación primaria y secundaria está creciendo rápidamente. En 2020, el gasto en tecnología educativa por parte de centros de enseñanza y gobiernos se elevó a un total de 19.400 millones de dólares, un aumento de un 21% con respecto a 2019. Para 2025, se espera que la demanda de enseñanza y evaluación digital se duplique con una tasa de crecimiento anual prevista del 17% sólo en Estados Unidos.³ Aunque la demanda de tecnología educativa es mayor que nunca, las encuestas muestran que la tecnología es el recurso más infrautilizado en los presupuestos. Dar prioridad a la tecnología educativa e incorporar diversas opciones en los materiales del aula puede ayudar a los estudiantes a alcanzar todo su potencial de aprendizaje.

5 proyectos para la interacción creativa



1 INMERSIÓN LINGÜÍSTICA

Unos buenos auriculares con micrófono, como los auriculares H111 para estudiantes, pueden ser una de las mejores herramientas para ayudarles a aprender un idioma extranjero. Pueden oír las clases con claridad y sin distracciones de fondo. Pero además, pueden escuchar las mismas canciones, rimas infantiles y cuentos que suelen aprender los niños nativos de ese idioma.



2 LABERINTO DE CÓDIGOS QR

Cuando los iPads están protegidos con duraderas fundas con teclado Rugged Combo 3, los estudiantes pueden llevarse el aprendizaje de un lado a otro. Los profesores y bibliotecarios pueden colocar códigos QR junto a los ejemplares físicos de los libros, enlazando con versiones digitales o de audio que los estudiantes pueden explorar. Además, los profesores utilizan los códigos QR para crear estaciones de aprendizaje interactivas o búsquedas del tesoro.

Cuando los estudiantes interactúan de forma creativa con herramientas para aprender, como unos auriculares, un lápiz digital, un ratón o un teclado externo, pueden conectarse para aprender de manera más efectiva.⁴

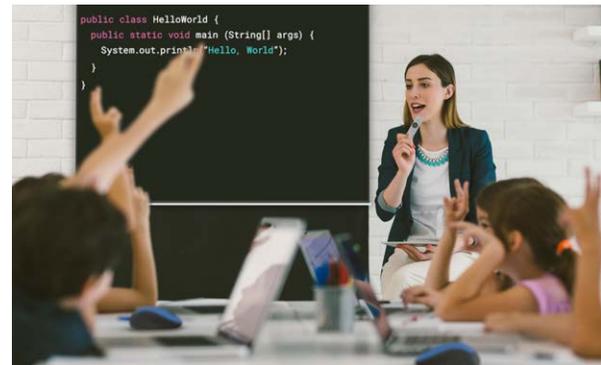
3 MEJORAR EL APRENDIZAJE DE CTIM

A veces, el aprendizaje se complica. Utilice la funda Rugged Combo 3 para experimentos de Ciencias y graba y vuelve a ver las reacciones químicas a la vez que proteges el iPad de posibles salpicaduras.



4 CREA UN SITIO WEB

Las herramientas de tecnología educativa pueden facilitar muchísimo a los estudiantes la creación de un sitio web. Un teclado externo, como el que se incluye con la funda Rugged Combo 3 para iPads, posibilita el uso de aplicaciones de sitios web sin bloquear la pantalla principal. Si los estudiantes trabajan en un Chromebook, proporciona un ratón externo para navegar más fácilmente o un teclado externo como el K120 para programar cómodamente y de forma prolongada.



5 MINIHISTORIAS

La clase de Historia se vuelve mucho más atractiva para los estudiantes cuando se dan cuenta de que no se trata simplemente de cosas que sucedieron hace mucho tiempo. Un micrófono Plug and Play como el Snowball ICE permite a los estudiantes entrevistar a familiares, vecinos y amigos sobre sus propias experiencias históricas, incluso en desplazamientos con cualquier dispositivo Chrome, Apple o Windows. Puede que haya un familiar que trabajó para las Naciones Unidas o un vecino que ha visitado todos los continentes. ¿Cómo fue eso?

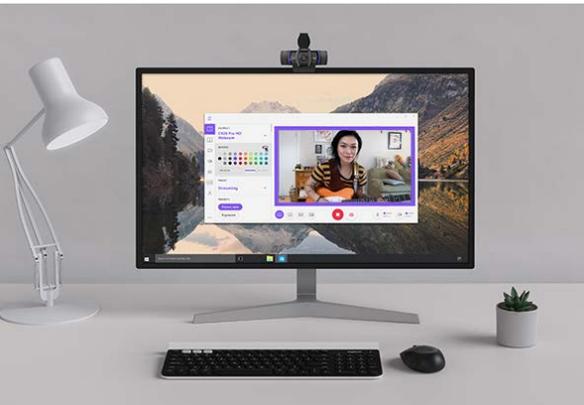


CONEXIÓN

Apoya la creatividad creando oportunidades para que los estudiantes se conecten y colaboren con otros estudiantes y con los profesores.

El uso de herramientas digitales para proyectos creativos en grupo tiene el poder de impulsar la colaboración y fomentar las conexiones de los estudiantes con sus compañeros y profesores. En un momento en el que muchos estudiantes informan de altos niveles de estrés, estas conexiones creativas son de vital importancia para fomentar la confianza de los estudiantes en diferentes entornos y necesidades de aprendizaje.

5 proyectos para conexiones creativas



1 ACTUACIONES EN TODAS PARTES

¿Qué tal montar una versión local de Shakespeare en el parque, o en el patio? Con la cámara C920 S, los estudiantes pueden ensayar, actuar y grabar escenas o monólogos donde quiera que vayan.



2 INVESTIGACIÓN Y RECURSOS

Apoya la colaboración asignando funciones y responsabilidades para investigar y crear materiales para un proyecto de grupo. Anima a los estudiantes a que colaboren en tiempo real de forma virtual, con una cámara web C270 y unos auriculares con micrófono H111.

3 AMIGOS POR CORRESPONDENCIA REMOTOS

Conecta estudiantes con nuevos amigos a través de programas como PenPal Schools e invítalos a un intercambio de idiomas extranjeros. Usar los auriculares con micrófono H111 y una cámara web C270 con una tablet o un Chromebook permitirá que estudiantes en ambos países interactúen como si estuvieran en la misma clase.



4 DIBUJOS EN CADENA

En este divertido ejercicio en grupo, un estudiante utiliza un Logitech Pen con un Chromebook o un Crayon en un iPad para iniciar un dibujo y se lo pasa a la persona siguiente que añade otro elemento. Los estudiantes aprenden a trabajar juntos, construyendo de forma iterativa a partir de las contribuciones de los demás. Una vez hecho el boceto, cada grupo puede “mostrar su trabajo”, ya sea conectándose a la pantalla de un monitor grande del aula o utilizando un programa como Zoom para compartir su pantalla con varios dispositivos.



5 PRESENTACIÓN ANTE COMPAÑEROS

Los estudiantes pueden usar herramientas como el dispositivo de presentación Spotlight o la cámara para pizarra digital Scribe para reunir a todo un grupo, en persona, de forma virtual o combinada, para practicar sus habilidades de presentación. Al compartir el protagonismo con tecnología como Spotlight, también aprenden a trabajar juntos y a apoyarse mutuamente.



Se ha demostrado que el aprendizaje colaborativo en pequeños grupos aumenta estas habilidades y refuerza la confianza general y el rendimiento académico.⁵

IDEAS TECNOLÓGICAS PROBADAS POR LOS PROFESORES PARA IMPULSAR EL POTENCIAL CREATIVO DE LOS ESTUDIANTES



IMPRIMA ESTA PÁGINA!

Los innovadores y líderes del mañana están sentados en nuestras aulas ahora mismo. La tecnología educativa proporciona nuevas y apasionantes herramientas para apoyar su éxito como pensadores creativos, comunicadores y colaboradores. Además, esta creatividad tecnológica contribuye directamente a mejorar los resultados educativos, preparando a los estudiantes de hoy para el éxito en la era digital.



TRABAJO INDEPENDIENTE

Cada estudiante tiene un enfoque único del aprendizaje, y el trabajo independiente le permite explorar libremente formas nuevas y creativas.



MAPAS CONCEPTUALES

Los estudiantes pueden hacer dibujos, crear diagramas y añadir hipervínculos en sus notas para darles un sentido.

Tool: Logitech Pen or Crayon

INMERSIÓN LINGÜÍSTICA

Con buenos auriculares, los estudiantes pueden oír claramente y sin distracciones. Pero además, pueden escuchar las mismas canciones, rimas infantiles y cuentos que suelen aprender los niños nativos de ese idioma.

Tool: H111 Headset

HISTORIAS SONORAS

La Historia no es sólo algo que ocurrió hace mucho tiempo. Entrevistar a familiares, vecinos y amigos sobre sus propias experiencias históricas, incluso en desplazamientos.

Tool: Snowball ICE USB Microphone, Rugged Combo 3 Touch



TRABAJO EN GRUPOS PEQUEÑOS

El aprendizaje en grupos reducidos impulsado por la tecnología ofrece amplias oportunidades para que los estudiantes aprendan a comunicarse, colaborar y ser creativos.



MEJORAR EL APRENDIZAJE DE CTIM

¡Manos a la obra en la clase de Ciencias! Grabar y volver a ver reacciones químicas u observar el crecimiento de plantas con el paso del tiempo.

Tool: Rugged Combo 3 Touch



MAQUETAS DIGITALES

Anima a tus diseñadores y arquitectos en ciernes a colaborar y crear una escena creativa utilizando Logitech Pen o Crayon. Los estudiantes pueden crear una maqueta que represente una escena de un cuento, una obra de teatro o una novela.

Tool: Logitech Pen or Crayon

INVESTIGACIÓN Y RECURSOS

Apoya la colaboración asignando funciones y responsabilidades para investigar y crear materiales para un proyecto de grupo. Anima a los estudiantes a que colaboren en tiempo real en tablets o de forma virtual.

Tool: C270 Webcam and H111 Headset



TRABAJO EN GRUPOS GRANDES

Cuando los estudiantes colaboran en un grupo grande, las oportunidades de aprendizaje creativo son infinitas. Utiliza la tecnología presencial, virtual e híbrida para que los estudiantes puedan expresarse, participar y conectarse.



GRANDES DEBATES

¡A favor de la tecnología! Ayuda a los estudiantes a adquirir perspectivas creativas sobre un evento o una historia. Después de leer un libro con múltiples puntos de vista, asigna papeles de los personajes a los estudiantes para debatir ante la cámara quién tenía razón o no.

Tool: Snowball ICE USB Microphone, C270 Webcam



LABERINTO DE CÓDIGOS QR

Lleva el aprendizaje a todas partes. Los profesores y bibliotecarios pueden colocar códigos QR junto a los ejemplares físicos de los libros, enlazando con versiones digitales o de audio que los estudiantes pueden explorar. O crea estaciones de aprendizaje interactivas o búsquedas del tesoro.

Tool: Rugged Combo 3 Touch



ACTUACIONES EN TODAS PARTES

¿Shakespeare en el parque, o en el patio? Con una cámara Mevo, los estudiantes pueden ensayar, actuar y grabar escenas o monólogos dondequiera que vayan.

Tool: C920 S

¿EMPEZAMOS?

Contactar con comerciales de Logitech para educación Education@Logitech.com

logitech® | for education