

Guía para la vuelta a las aulas de Logitech

La vuelta a las aulas significa nuevos estudiantes, nuevas aulas y una nueva oportunidad para conseguir el entorno de aprendizaje adecuado.

Esta guía repasa cuatro preguntas que se hacen los centros educativos, las soluciones de Logitech que les dan respuesta y los motivos por los que los responsables de TI pueden implementarlas con confianza.



**Fomentar la
colaboración**



**Aumentar la
participación de
los estudiantes**



**Amplificar la
enseñanza**



**Apto para
todo tipo de
estudiantes**

Fomentar la colaboración

¿Cómo se puede mejorar la colaboración entre estudiantes?

Logitech facilita la creación de espacios de aprendizaje donde los estudiantes conectan, crean y comparten.



Micrófono Logitech Yeti

Proporciona a los estudiantes las herramientas que necesitan para crear podcasts, presentaciones y proyectos multimedia de alta calidad, con un audio claro y de nivel profesional.

- Cuatro modos de captura de audio compatibles con grabaciones individuales y grupales
- Un sonido nítido con calidad de estudio para podcasts, videos y presentaciones
- Recomendado para proyectos colaborativos en el aula a partir de 8 años



Logitech Mevo Start

Establece una colaboración sencilla entre estudiantes para crear contenido, incluidos podcasts y proyectos de video.

- Video HD 1080p y seis horas de autonomía
- Captura y transmite video de calidad profesional de manera sencilla
- Controla varias cámaras y ajustes desde un solo dispositivo móvil



Aprobado por el equipo informático

- Logitech Yeti es Plug and Play y compatible con la mayoría de ordenadores y plataformas
- La aplicación Mevo Studio permite al alumnado y al profesorado hacer streaming como los profesionales, sin la ayuda del departamento informático.

80%

de los alumnos afirmó que el micrófono Yeti hizo que su proyecto escolar fuera más divertido.¹

Aumentar la participación de los estudiantes

¿Cómo puedo mantener el interés y la actividad del alumnado durante el aprendizaje?

Cuando los estudiantes tienen herramientas fiables y fáciles de gestionar, pasan menos tiempo solucionando problemas y más tiempo aprendiendo.



Auriculares Logitech Zone Learn

Resistentes y fáciles de gestionar en conjunto, los Zone Learn ayudan al alumnado a mantener la concentración sin añadir más carga de trabajo al departamento informático.

- Cómodos y microajustables
- Audio diseñado para aplicaciones educativas
- Micrófono optimizado para voz, para que los estudiantes puedan comunicar claramente



Fundas con teclado Logitech Rugged Combo

Proporciona a los estudiantes fundas con teclado protegidas para iPad (7.ª generación y posteriores) que permiten una interacción y colaboración versátiles con el contenido, y que son fáciles de implementar y gestionar.

- *Trackpad* de alta precisión y teclas selladas que no se desprenden para mejorar la concentración y el control
- Cambia fácilmente entre cuatro modos de uso con el soporte ajustable
- Duradera, resistente a las manchas y diseñada para ofrecer protección contra caídas



Por qué gusta al departamento informático

- El diseño totalmente intercambiable y actualizable de Zone Learn prolonga la vida útil de los auriculares y facilita su gestión a escala
- La protección contra caídas y las teclas selladas que no se desprenden de Rugged Combo reducen el número de dispositivos dañados y de incidencias abiertas

95%

de los educadores tiene que detener la clase porque el alumnado no ve o no oye bien.²

Amplificar la enseñanza

¿Cómo puedo impartir clases que lleguen a todos los estudiantes?

Equipa a los educadores con herramientas que les permitan enseñar desde cualquier lugar, explicar con confianza y garantizar que todos los estudiantes puedan ver y oír bien.



Logitech Reach

Ofrece al alumnado un asiento en primera fila durante las explicaciones y las demostraciones.

- Captura contenido no digital en una impresionante alta definición
- El cabezal articulado de la cámara se mueve en vertical y en horizontal, y realiza una rotación completa de 360°
- El sistema inteligente de enfoque automático muestra los detalles con nitidez



Logitech Scribe

Captura el contenido de la pizarra en tiempo real, incluidas las notas adhesivas.

Un efecto de transparencia optimizado con IA y la personalización permiten a los estudiantes presenciales y remotos participar de manera activa.

- El efecto de transparencia optimizado con IA ofrece una visión sin obstáculos de la pizarra
- Mejora automáticamente el color y el contraste de los rotuladores para facilitar su lectura
- Fácil de instalar, usar y gestionar



Logitech MeetUp 2

Conecta las aulas con el mundo invitando a ponentes u organizando excursiones virtuales o clases colaborativas en cualquier lugar con un audio nítido y un video gran angular que mantiene a todo el alumnado a la vista.

- Cámara para conferencias USB todo en uno optimizada con IA diseñada para espacios de reunión reducidos
- Cámara UHD 4K con zoom HD de 5 aumentos y lente robotizada con panorámica e inclinación
- Funciona con las principales plataformas de video, como Microsoft Teams, Zoom y Google Meet
- Instálala en modo USB con cualquier ordenador o portátil que haya en la sala



Logitech Spotlight 2

Consigue que las presentaciones sean más interesantes y dinámicas con el resaltado digital y un botón de acción personalizable.

- La respuesta háptica ayuda a los presentadores a mantener la calma y la confianza
- Centra la atención de los estudiantes donde sea necesario con el resaltado digital o láser
- Gran radio de acción inalámbrico, carga rápida y larga autonomía



Aprobado por el equipo informático

- Logitech Scribe es fácil de instalar, usar y gestionar
- MeetUp 2 funciona con las plataformas de video que los centros educativos ya utilizan y se instala mediante USB con algún ordenador o portátil que haya en la sala
- Spotlight 2 está siempre listo para usar gracias a su carga rápida y gran autonomía

91%

de los educadores espera que las inversiones en herramientas interactivas impulsen la participación y el compromiso del alumnado.³

Apto para todo tipo de estudiantes

¿Cómo puedo asegurarme de que todos los estudiantes tengan las mismas oportunidades de formación?

Logitech crea soluciones flexibles para promover el aprendizaje profundo.



Logitech MK120 para educación

Ofrece un *setup* de escritorio fiable que favorece una escritura, navegación y aprendizaje diarios seguros.

- Los caracteres de color blanco brillante y en negrita del teclado facilitan la lectura
- El movimiento fluido del ratón proporciona al alumnado que aún está desarrollando sus habilidades motoras finas un control preciso y cómodo del cursor
- Durabilidad probada contra caídas y diseño fácil de limpiar, creado para el uso diario en el aula



Por qué gusta al departamento informático

- La conexión por cable fiable elimina los problemas de carga, emparejamiento y conectividad, lo que reduce las interrupciones en clase y las solicitudes de asistencia técnica
- La sencillez Plug and Play significa que no hace falta *software* adicional ni configuraciones adicionales

60% de los niños entre 10 y 17 años refiere molestias al usar un portátil sin teclado ni ratón externos. ⁴

logitech® for education

Obtén más información en logitech.com/education

© 2026 Logitech. Logitech, Logi y sus logotipos son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Logitech Europe S.A. o sus filiales en Estados Unidos y otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Logitech no asume ninguna responsabilidad por la presencia de posibles errores en esta publicación. La información aquí contenida sobre los productos, los precios y las funciones está sujeta a posibles cambios sin previo aviso.

¹ 1–3. Ledesma Elementary. Estudio de caso en el aula con el micrófono USB Logitech Yeti en 3.º y 6.º de primaria. Realizado en San José, California, con 42 alumnos. Logitech proporcionó productos a cambio de comentarios sinceros, 2025. PDF de estudio de caso de Logitech.

² Edweek Research Center. (2024). «No time to waste: How outdated tech is stealing instructional time and undermining student success». Encargado por Logitech.

³ FullScale. (2025). *From distraction to deeper learning: How hardware keeps students engaged and connected*. Encargado por Logitech.

⁴ Harris, C., & Straker, L. Survey of Physical Ergonomics Issues Associated with School Children's Use of Laptop Computers. *International Journal of Industrial Ergonomics*, 26(3), 2000.