



logitech®

Diseñado para los estudiantes

Cada aula tiene momentos de aprendizaje distintos.
Cada una necesita las soluciones tecnológicas adecuadas.

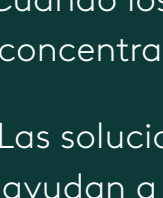


91 %

de los educadores esperan que sus compras de tecnología educativa aumenten el **compromiso y la participación** de los estudiantes.¹

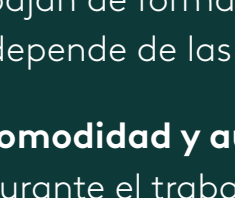
Para que eso ocurra, necesitan soluciones que refuercen tres tipos de aprendizaje diferentes.

1



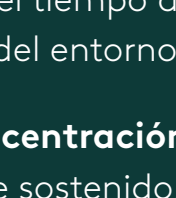
Tiempo de aprendizaje individual

2



Trabajo en grupos pequeños

3



Instrucción para toda la clase

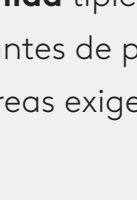
1



Tiempo de aprendizaje individual

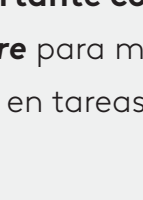
Cuando los estudiantes trabajan de forma independiente, el tiempo de concentración en la tarea depende de las herramientas y del entorno.

Las soluciones que **crean comodidad y aumentan la concentración** ayudan a los estudiantes durante el trabajo independiente sostenido, como la lectura, la escritura y la realización de evaluaciones.



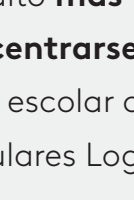
6-10 min

es el **periodo de concentración sostenida** típico para estudiantes de primaria en tareas exigentes.²



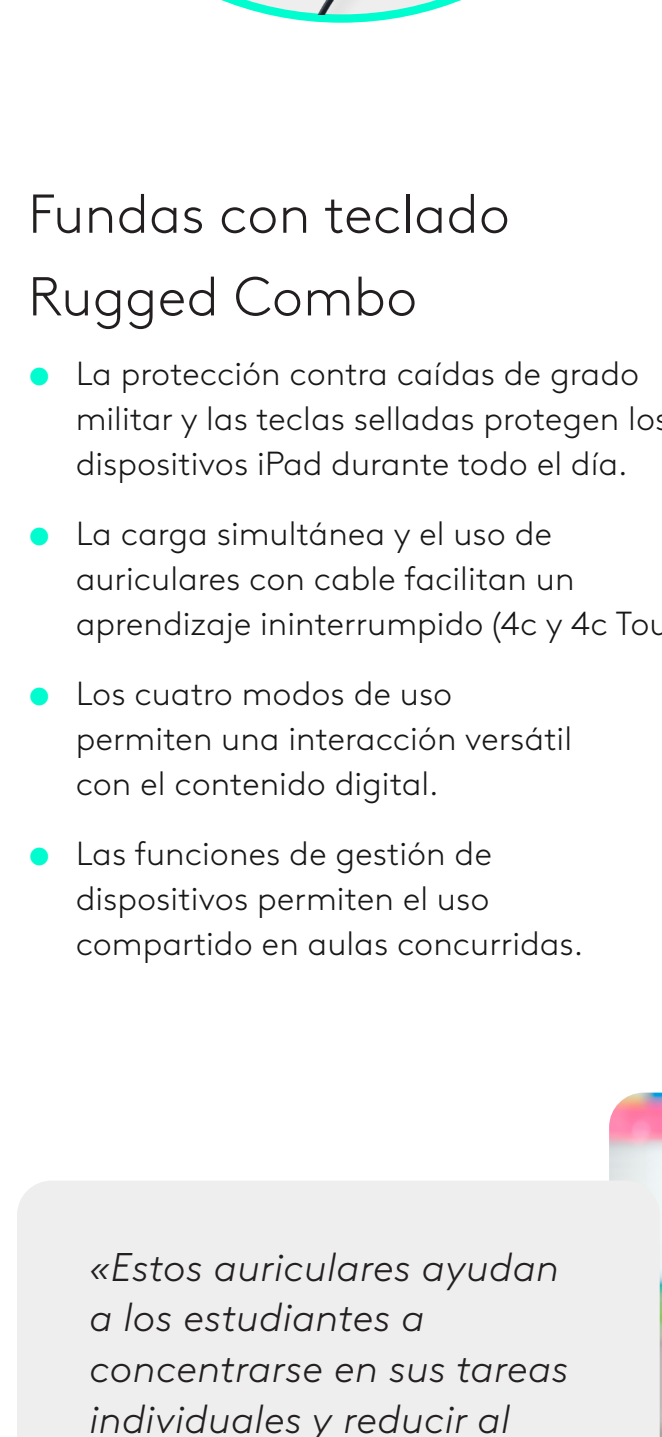
60 %

de los educadores afirman que el **hardware es tan importante como el software** para mejorar la atención en tareas difíciles.³



92 %

de los estudiantes opinaron que les resultó **más fácil concentrarse** en el trabajo escolar con unos auriculares Logitech.⁴



Auriculares con cable Zone Learn

- Las almohadillas y los cables se pueden reemplazar fácilmente, por lo que los estudiantes nunca perderán tiempo por reparaciones.
- Los controladores de audio están optimizados para ofrecer claridad en la voz, más que en la música.
- El ajuste es cómodo y regulable, diseñado para cabezas más pequeñas.
- Conexión de tipo Plug and Play en varios dispositivos y plataformas.

Fundas con teclado Rugged Combo

- La protección contra caídas de grado militar y las teclas selladas protegen los dispositivos iPad durante todo el día.
- La carga simultánea y el uso de auriculares con cable facilitan un aprendizaje ininterrumpido (4c y 4c Touch).
- Los cuatro modos de uso permiten una interacción versátil con el contenido digital.
- Las funciones de gestión de dispositivos permiten el uso compartido en aulas concurridas.



«Estos auriculares ayudan a los estudiantes a concentrarse en sus tareas individuales y reducir al mínimo las distracciones. La cancelación de ruido es increíble».

— CHANDANA MOHITE

DISTRITO ESCOLAR INDEPENDIENTE COPPELL



2



Trabajo en grupos pequeños

La colaboración y la creación son posibles cuando todos los estudiantes pueden ser vistos y oídos y contribuir.

Un video claro, un audio nítido y soluciones de creación de contenido fluidas ayudan a los grupos pequeños a colaborar con facilidad y flexibilidad.



56 %

de los educadores informan la **integración de hardware significativa** en las tareas de aprendizaje colaborativo.⁵



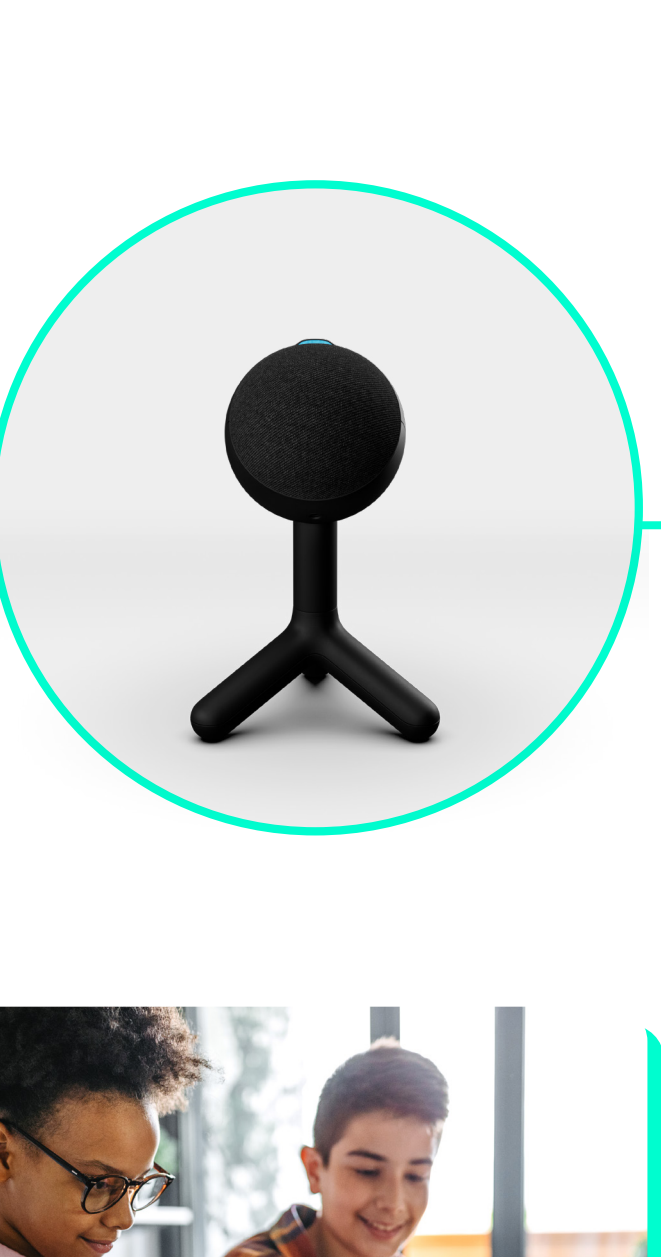
61 %

de los educadores afirman que la **interacción social** es el factor número 1 que determina la atención de los estudiantes.⁶



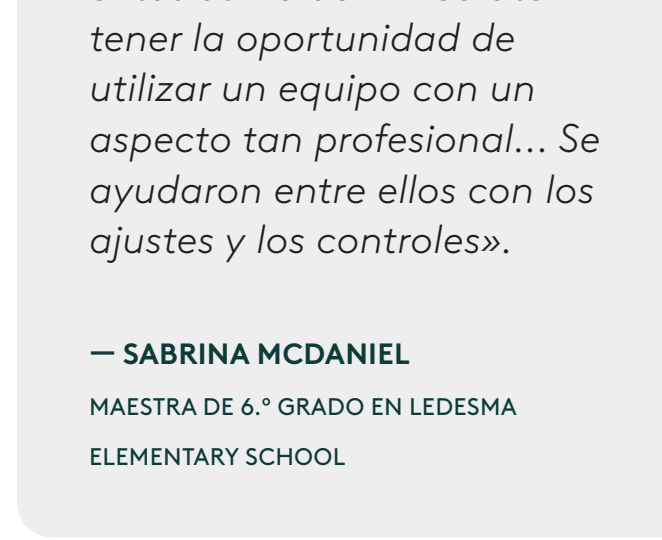
Mevo Start

- El video HD 1080p captura lecciones, demostraciones y actividades de clase con claridad.
- La batería de seis horas de duración permite grabar y hacer streaming sin interrupciones.
- Permite a los estudiantes unirse en directo o ponerse al día con las lecciones en cualquier momento.



Micrófono USB Yeti

- Audio grupal con calidad de emisión para las presentaciones o los debates en grupo.
- La captación multipatrón minimiza el ruido ambiental para que los estudiantes puedan oír con claridad.
- Los controles de estudio en el micrófono ponen a los estudiantes al mando de la grabación.



Micrófono Yeti Orb

- El micrófono condensador USB ofrece un sonido de calidad profesional para los proyectos de creación de contenido.
- La iluminación personalizable ayuda a indicar el estado de grabación activa, lo que resulta útil en aulas compartidas o espacios de producción multimedia.
- Los preajustes de Blue VO!CE mejoran la claridad del audio para los proyectos multimedia de los estudiantes.



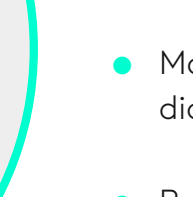
«A muchos estudiantes les entusiasmó de inmediato tener la oportunidad de utilizar un equipo con un aspecto tan profesional... Se ayudaron entre ellos con los ajustes y los controles».

— SABRINA MCDANIEL

MAESTRA DE 6.º GRADO EN LEDESMA ELEMENTARY SCHOOL



3



Instrucción para toda la clase

Cada estudiante se merece un asiento en primera fila.

Las soluciones bien diseñadas ayudan a los educadores a **crear y compartir contenido atractivo** para que cada momento de aprendizaje cuente.



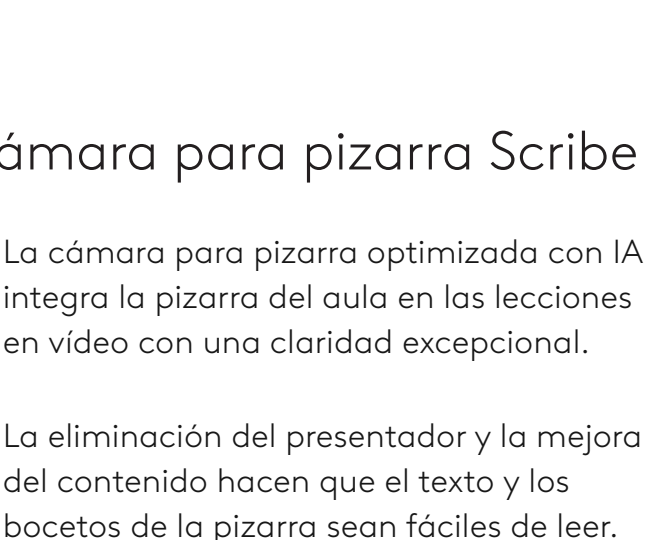
66 %

de los educadores han **integrado hardware** en la instrucción directa.⁷



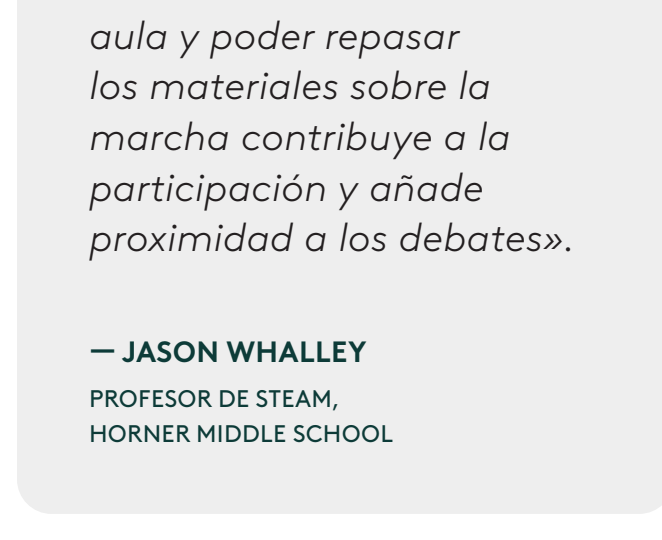
Mandos inalámbricos para presentaciones Spotlight 2

- El resultado digital permite dictar lecciones interactivas y mantener la atención de los estudiantes.
- Respuesta háptica para dar presentaciones seguras.
- El botón de acción personalizable permite a los presentadores dirigir el aprendizaje a su manera.
- Dura 3 meses con una sola carga.



Cámara de contenido ajustable Reach

- La cámara articulada de 360° acerca el contenido no digital a todos los estudiantes.
- Movimiento fluido e intuitivo para dictar lecciones dinámicas.
- Portátil y versátil para adaptarse a cualquier espacio.



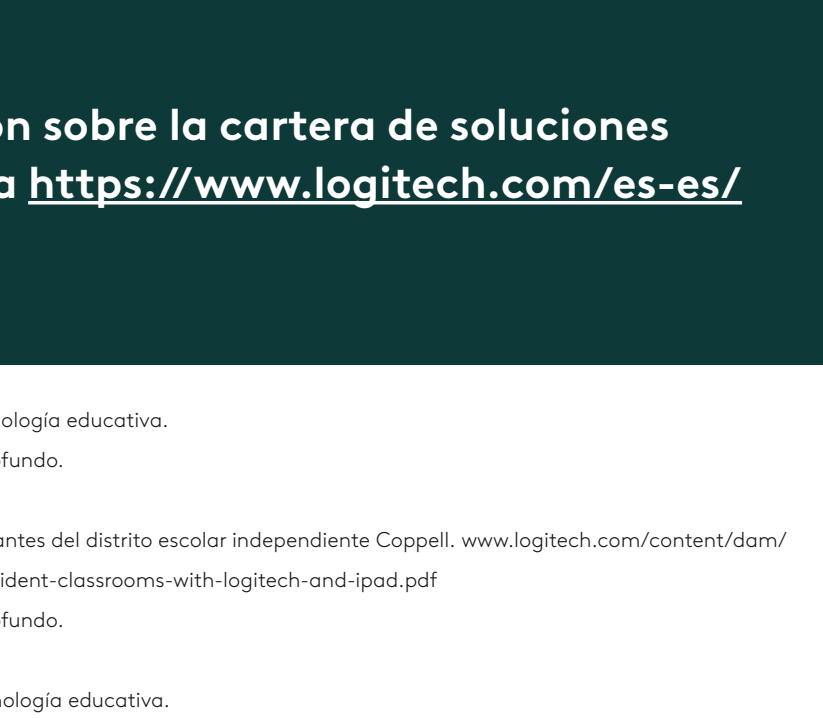
Cámara para pizarra Scribe

- La cámara para pizarra optimizada con IA integra la pizarra del aula en las lecciones en video con una claridad excepcional.
- La eliminación del presentador y la mejora del contenido hacen que el texto y los bocetos de la pizarra sean fáciles de leer.
- El botón de uso compartido inalámbrico facilita el uso compartido.
- El diseño limpio con soporte de pared se traduce en instalaciones que no estorban.

«Tener movilidad en el aula y poder repasar los materiales sobre la marcha contribuye a la participación y añade proximidad a los debates».

— JASON WHALLEY

PROFESOR DE STEAM, HORNER MIDDLE SCHOOL



Para obtener más información sobre la cartera de soluciones educativas de Logitech, visita <https://www.logitech.com/es-es/education.html>.

¹THE Journal y Logitech. 2025. Informe sobre los planes de tecnología educativa.

²FullScale y Logitech. 2025. De la distracción al aprendizaje profundo.

³Ibid.

⁴Logitech. 2025. Estudio de cuatro semanas realizado a estudiantes del distrito escolar independiente Coppell. www.logitech.com/content/dam/logitech/en/education/pdf/building-creative-focused-and-confident-classrooms-with-logitech-and-ipad.pdf

⁵FullScale y Logitech. 2025. De la distracción al aprendizaje profundo.

⁶Ibid.

⁷THE Journal y Logitech. 2025. Informe sobre los planes de tecnología educativa.