

logitech®



Aprobado por la HETMA: Logitech Reach

«Reach se integra fácilmente en aulas del tipo BYOD y de códec software. Su naturaleza Plug and Play reduce la carga del equipo de asistencia y simplifica su adopción por parte del profesorado».

EVALUADOR DE HETMA

Descripción general

Logitech Reach, una cámara de contenido ajustable diseñada para impartir clases dinámicas, ha sido oficialmente reconocida por HETMA (Higher Education Technology Managers Alliance), un referente en estándares audiovisuales para la educación superior. Este reconocimiento refleja las numerosas pruebas en entornos reales realizadas por responsables técnicos de educación superior en diferentes tipos de aula.

Los evaluadores valoraron Logitech Reach por su calidad, rendimiento, facilidad de uso y adecuación general dentro de los espacios de aprendizaje modernos. Tras esta validación práctica, la solución obtuvo la calificación «Exceeds Expectations» (Supera las expectativas) y el estatus de HETMA Approved (Aprobado por la HETMA), lo que confirma su capacidad para reforzar una enseñanza interactiva y flexible sin añadir complejidad para el profesorado y los equipos de TI y AV.

PUNTOS DE EVALUACIÓN Highland Community College
Stephen F. Austin State University
Eastern Mennonite University
John A. Logan College
Universidad de California, Los Ángeles

ESTUDIANTES Pequeña (<5000): 2
MATRICULADOS Mediana (5000-10 000): 2
Grande (>10 000): 1

SOLUCIONES Logitech Reach



El reto

A medida que las facultades y universidades siguen ampliando sus modelos de aprendizaje híbrido y flexible, la naturaleza de la formación en el aula está cambiando. Los docentes ya no tienen por qué limitarse a las diapositivas y el contenido estático. Cada vez más, se espera que presenten materiales físicos, demuestren procesos y analicen objetos en tiempo real tanto para los estudiantes presenciales como para los remotos.

Sin embargo, muchas cámaras tradicionales para el aula y herramientas de visualización de documentos no están pensadas para este tipo de interacción. Las cámaras fijas pueden tener dificultades para capturar la profundidad, los detalles o las distintas perspectivas, lo que limita la posibilidad de compartir contenido práctico. Demostrar objetos tridimensionales, hacer prácticas de laboratorio o ilustrar materiales físicos a menudo requiere soluciones incómodas que interrumpen la lección.

Al mismo tiempo, los docentes deben gestionar estas experiencias y, a la vez, compaginar la enseñanza en vivo, la participación remota y la grabación de clases. **Cada capa extra de tecnología introduce fricción y aumenta la carga cognitiva para el profesorado y las demandas de asistencia para los equipos de TI y AV.**

Para satisfacer estas necesidades cambiantes, los centros necesitan soluciones que les permitan compartir contenido físico, se adapten fácilmente a diferentes estilos de enseñanza y se integren a la perfección en los procesos del aula sin añadir complejidad.



Para satisfacer estas necesidades cambiantes, los centros necesitan soluciones que les permitan compartir contenido físico, se adapten fácilmente a diferentes estilos de enseñanza y **se integren a la perfección en los procesos del aula sin añadir complejidad.**





La solución

Logitech Reach es una cámara de contenido ajustable diseñada para introducir los soportes físicos en el aprendizaje digital con la máxima claridad y control. Su diseño flexible y articulado permite a los docentes alternar entre vistas amplias y primeros planos detallados, **lo que favorece un enfoque más natural y dinámico de la enseñanza.**

El movimiento vertical y horizontal y la cabeza de cámara pivotante les permite presentar objetos, documentos y demostraciones desde distintos ángulos en tiempo real. Esta flexibilidad posibilita un aprendizaje más inmersivo en diversas disciplinas, desde la ciencia y la ingeniería hasta el arte y el diseño.

«El diseño articulado permite grabar documentos desde arriba, hacer demostraciones en ángulo bajo y planos inclinados sin perder el enfoque».

EVALUADOR DE HETMA



Explora cada ángulo

Reach permite a los docentes capturar puntos de vista únicos con facilidad. De esta forma, pueden presentar objetos tridimensionales, hacer demostraciones prácticas y analizar materiales en detalle sin interrumpir el curso de la clase.

Movimiento intuitivo y fluido

La cámara está pensada para controlarse fácilmente con una mano, por lo que los docentes pueden ajustar el encuadre sin dejar de impartir la clase. ¿El resultado? La atención se focaliza en la lección en lugar de en la tecnología.

Alineación sin esfuerzo y opciones de montaje versátiles

Los indicadores visuales integrados ayudan al profesorado a mantener la orientación y el encuadre. Así se garantiza que el contenido se vea claramente y sea fácil de seguir tanto para los estudiantes presenciales como los que se conectan desde casa. Las bases portátiles permiten hacer transiciones suaves entre *setups* con una sola cámara.

Sencillez Plug and Play

Reach se conecta por USB y se integra a la perfección con las plataformas habituales, como Zoom, Google Meet, Microsoft Teams y Panopto. También es compatible con la mayoría de las plataformas líderes asistidas por IA que admiten video en directo. Funciona en todos los sistemas operativos y dispositivos sin necesidad de software adicional, lo que simplifica la implementación y la adopción tanto para los equipos de TI y AV como para el profesorado.

Resultados

Tras pruebas exhaustivas en entornos de aula activos, que abarcan desde pequeñas salas de seminarios hasta grandes salas de conferencias, los evaluadores de HETMA convinieron que **Logitech Reach mostró un rendimiento sostenido superior a lo previsto** en lo que respecta a la calidad, la facilidad de uso y el impacto en el aprendizaje.

Rendimiento flexible y fiable

Los evaluadores destacaron la calidad de imagen nítida y uniforme de la cámara y su enfoque automático con gran capacidad de respuesta, que mantenía el enfoque incluso cuando los docentes recolocaban la cámara entre vistas. Gracias al diseño articulado, se pudieron hacer transiciones suaves entre perspectivas sin perder el enfoque ni la estabilidad.

Diseñada para el uso real en el aula

Los evaluadores destacaron la durabilidad y el diseño minucioso del dispositivo, que incluye una base estable y un movimiento fluido y controlado que mantiene la posición sin desviarse. Estas cualidades lo hacen muy adecuado para las aulas compartidas donde la estabilidad es clave.

Sencilla para el profesorado, escalable para los equipos de TI y AV

La funcionalidad Plug and Play de Reach y su compatibilidad con los sistemas AV existentes redujeron la fricción para los docentes a la vez que simplificaron la implementación y la asistencia para los equipos de TI y AV. Un evaluador señaló que, al ser tan intuitiva, deberían reducirse al mínimo las llamadas de asistencia, una consideración clave para los centros que gestionan un gran número de aulas.

«El producto es muy adecuado para la enseñanza híbrida, las demostraciones de laboratorio y la creación de contenido didáctico». Al ser tan asequible, se convierte en una opción viable para el fondo de recursos compartidos entre el profesorado».

EVALUADOR DE HETMA



«Para los centros que buscan unificar la tecnología del aula en torno a soluciones USB, Logitech Reach ofrece una **solución flexible y ergonómica**».

EVALUADOR DE HETMA

Una buena opción para la educación superior

Logitech Reach llamó la atención de los evaluadores por su capacidad para tender puentes entre la enseñanza física y la digital. Al facilitar la presentación de contenido práctico en entornos híbridos, **fomenta el aprendizaje interactivo y centrado en el estudiante** sin añadir complejidad a la experiencia del docente.

Su flexibilidad, facilidad de uso y compatibilidad con sistemas existentes la convierten en una buena opción para los centros que buscan unificar la tecnología del aula en torno a soluciones basadas en USB. Reach puede usarse en las clases presenciales o para la grabación de lecciones y creación de contenido, y permite a los docentes ofrecer lecciones más interesantes a la vez que ayuda a los equipos de TI y AV a mantener y escalar los equipos tecnológicos de las aulas.

Los evaluadores de HETMA señalaron que Logitech Reach probablemente desempeñará un papel clave en la planificación futura de las aulas, lo cual refleja el valor que aporta a los centros que siguen invirtiendo en espacios de aprendizaje flexibles y compatibles con la enseñanza híbrida.