

Noviembre de 2020



## Logitech Swytch

*Prueba práctica de una solución innovadora para salas de reunión que integra el soporte BYOD (Lleva tu propio dispositivo) a las salas de videoconferencia para PC.*

Esta prueba está patrocinada por:



**logitech**

# Antecedentes

Fundada en 1981, Logitech International S.A. (Logitech) es un fabricante líder de accesorios para PC que ofrece cámaras web, teclados, ratones estándar y para juegos, altavoces para PC, altavoces para móviles, accesorios para tabletas, dispositivos y mandos de control desde casa, etc.

En 2011, Logitech fundó la división “Colaboración con vídeo de Logitech”, la cual brinda una amplia gama de productos y accesorios dirigidos a empresas y usuarios empresariales. Los miembros de nuestro equipo han utilizado y evaluado numerosas ofertas de la división comercial de la empresa, como Logitech BRIO, Logitech GROUP, [Logitech MeetUp](#), [Logitech Rally](#) y [Logitech Tap](#).

En agosto de 2020, Logitech anunció Swytch, una solución de cambio automático que permite a los usuarios organizar videoconferencias en un portátil utilizando los periféricos audiovisuales para salas de reuniones (micrófonos, altavoces y cámara USB) que ya estén conectados a sistemas como Zoom Rooms, Microsoft Teams Rooms y Google Meet Hardware Kits.

En noviembre de 2020, Logitech encargó al equipo de pruebas de Recon Research (RR) una evaluación independiente de Logitech Swytch.

En este documento se muestran los resultados de nuestra prueba práctica de Logitech Swytch.

## La evolución del vídeo para salas de reuniones

En la última década, el mercado de las videoconferencias en salas de reuniones ha experimentado cambios sustanciales en muchas áreas, como el hardware, el software, el coste total de la propiedad (TCO), el tiempo hasta obtener beneficios, la facilidad de uso y de gestión, etc.

Área	Ayer	Hoy
Hardware	Exclusivo	Sistemas para PC Sistemas operativos estándar
Software	Exclusivo	Aplicaciones diseñadas para su uso en PC con sistemas operativos estándar
Coste de propiedad (TCO)	Coste inicial alto Coste fijo alto	Coste inicial bajo Coste fijo bajo
Tiempo hasta obtener beneficios	Lento (por lo general, meses)	Rápido (por lo general, solo unas horas)
Facilidad de uso	Baja (interfaces de usuario exclusivas, flujos de trabajo complejos)	Alta (interfaces de usuario familiares, flujos de trabajo simplificados (p. j., Haga clic para incorporarse))
Facilidad de gestión	Baja (sistemas exclusivos)	Alta (simplificada mediante el uso de portales en la nube)
Escala (implementaciones)	Normalmente baja	Considerablemente más alta

Figura 1: Videoconferencia en salas de reuniones: cambios en la última década

Estos cambios ayudaron a transformar las videoconferencias de una curiosidad intelectual a una herramienta esencial para los negocios utilizada por millones de personas todos los días.

Sin embargo, el cambio tectónico que sacude la industria (y a las partes interesadas) hasta el fondo es la migración actual de los sistemas de videoconferencia basados en estándares (SIP, H.323) a los sistemas adheridos a servicios que aprovechan las plataformas con servicio en la nube de proveedores como Microsoft, Zoom y Google.

El siguiente gráfico destaca varios ejemplos de paquetes de servicio adjunto.



Figura 2: Soluciones Logitech para salas de reuniones para Zoom, Teams y Google

Cada una de las soluciones Logitech para salas de reuniones que se muestra arriba incluye los siguientes elementos:

- Un mini PC precargado con la aplicación de software para salas de reuniones del respectivo proveedor de servicios: Zoom Rooms, Microsoft Teams Room o Google Meet
- Un sistema Logitech MeetUp (sistema de micrófonos, altavoces y cámara USB) <sup>1</sup>
- Un controlador táctil Logitech Tap que actúa de interfaz de usuario de la solución

Estos paquetes ofrecen un atractivo conjunto de características y ventajas. Por ejemplo, son fáciles de comprar, económicos y rápidos de instalar.

Estas soluciones brindan una gran facilidad de uso, ya que usan versiones adaptadas a salas de reuniones de las aplicaciones de colaboración personal que los usuarios ya conocen y utilizan. Las personas que ya utilizan Zoom Meetings en sus ordenadores de escritorio, portátiles o dispositivos móviles se sentirán como en casa al utilizar la aplicación Zoom Rooms en sus salas de reuniones. Lo mismo ocurre con las personas que utilizan Microsoft Teams y Google Meet.

No obstante, muchas de estas soluciones se ven afectadas por un fallo fundamental: para simplificar y agilizar la experiencia del usuario, solo admiten una aplicación de colaboración. <sup>2</sup> Los sistemas de

---

<sup>1</sup> Dentro de este estudio, el término “Sistema de vídeo USB” se refiere a un sistema que utiliza micrófonos, altavoces y cámaras USB externos.

<sup>2</sup> Técnicamente hablando, los administradores pueden cargar aplicaciones de colaboración adicionales en los ordenadores instalados dentro de estos sistemas. Sin embargo, estas aplicaciones de terceros podrían no ser de fácil acceso para los usuarios de salas de reuniones estándar.

Microsoft Teams Rooms (MTR) sólo admiten la aplicación MTR. Lo mismo ocurre con los sistemas de salas de reuniones de Zoom Rooms (ZR) y de Google Meet.

Aunque un participante lleve a la sala de reuniones un portátil que ejecute una aplicación de colaboración diferente, muchos de estos sistemas de vídeo no ofrecen una forma fácil de conectar el portátil a la pantalla y los periféricos AV instalados.

Para ser justos, este enfoque de una sola aplicación ofrece varias ventajas, como funcionalidad inmediata y alta fiabilidad. Sin embargo, estas ventajas sacrifican la flexibilidad.

Así que, ¿cómo puede el usuario ejecutar aplicaciones de colaboración adicionales en un ambiente de sala de reunión aparentemente cerrado? Aquí es donde entra Logitech Swytch.

# Cómo funciona Logitech Swytch

Logitech Swytch es una solución de cambio automático que integra capacidades BYOD en las salas de reuniones con sistemas de vídeo que utilizan periféricos audiovisuales (AV) USB externos (micrófonos, altavoces y cámara) e imágenes en HDMI. <sup>3</sup>

Las conferencias BYOD (Lleva tu propio dispositivo) se refieren al uso del portátil de un participante para celebrar una sesión de colaboración dentro de una sala de reuniones.

BYOD permite utilizar los periféricos AV USB instalados en una sala de reuniones con cualquier aplicación de colaboración ejecutada en el portátil de un usuario (p. ej., Amazon Chime, BlueJeans Meetings, Cisco Webex, Facebook Workplace, Fuze Meetings, Google Meet, GoToMeeting, Microsoft Skype, Microsoft Teams, Zoom Meetings, etc.).

En términos prácticos, Swytch permite a los usuarios implementar salas de reuniones con vídeo que, por defecto, utilizan su aplicación de colaboración favorita (p. ej., Zoom Rooms, Microsoft Teams Rooms o Google Meet) pero también permiten el uso de cualquier aplicación de colaboración que se ejecute en el ordenador del usuario.

Logitech Swytch funciona con Microsoft, Mac y portátiles Chromebook con conexiones USB 3.0.



*Figura 3: Logitech Swytch - Cable de conexión (izquierda), alargador con cable de conexión (arriba a la derecha), hub (abajo a la derecha)*

El paquete Logitech Swytch incluye los siguientes componentes:

- El cable de conexión de Swytch (Y) con conexiones USB-C y USB-A para el portátil del usuario.
- El alargador de Swytch, que se instala debajo de la mesa de la sala de reuniones y envía las señales de vídeo y USB del portátil al hub.
- El hub de Swytch, que se instala al frente de la sala de reuniones y hace de agente de tráfico del sistema al cambiar automáticamente las siguientes señales:
  - Entre el PC host, los periféricos AV instalados y la pantalla de la sala de reuniones cuando no hay ningún portátil conectado al cable de conexión de Swytch, y

---

<sup>3</sup> Las conferencias BYOD también se conocen como BYOC (Lleva tu propio códec) o BYOM (Lleva tu propia reunión).

- Entre el portátil, los periféricos AV instalados y la pantalla de la sala de reuniones cuando el portátil de un usuario está conectado al cable de conexión de Swytch
- Diferentes tipos de cables USB, cables HDMI y fuentes de alimentación

Logitech Swytch se vende por el precio sugerido del fabricante (MSRP) de 999 dólares estadounidenses y se encuentra disponible en el sitio web de Logitech, a través de canales de distribución de Logitech y de otros minoristas/distribuidores por Internet.

El paquete Swytch estándar incluye un cable USB de 5 m que conecta el alargador con el hub. Para salas más grandes o para instalar el cable USB en un conducto, es posible ampliar la distancia entre el alargador y el hub usando cables Logitech Strong USB de 10 m o 25 m.

## Instalación y configuración del sistema

Para esta evaluación, Logitech proporcionó a Recon Research el siguiente equipo:

- 1 Paquete Logitech Swytch
- 1 Solución para salas pequeñas Logitech para Microsoft Teams Rooms (MTR)
- 1 Solución para salas pequeñas Logitech para Zoom Rooms (ZR)
- 1 Solución para salas pequeñas Logitech para Google Meet

### Instalación física

Instalamos el equipo Logitech indicado anteriormente en una sala de reuniones pequeña equipada con una pantalla táctil 4K de 55" en nuestra oficina del sur de Florida.

Primero, instalamos la solución Logitech para salas de reuniones pequeñas para Microsoft Teams Rooms (ver el diagrama más abajo). Como se muestra, se incluía la conexión del controlador táctil Logitech Tap al mini PC precargado con el software MTR mediante el cable USB Logitech Strong.



Figura 4: Solución Logitech para salas de reuniones pequeñas: diagrama de instalación (incluye Logitech Tap y MeetUp)

Después, realizamos algunas llamadas de prueba para verificar que el sistema funcionara correctamente.

A continuación, agregamos la solución Logitech Swytch a la instalación de acuerdo con el diagrama inferior:

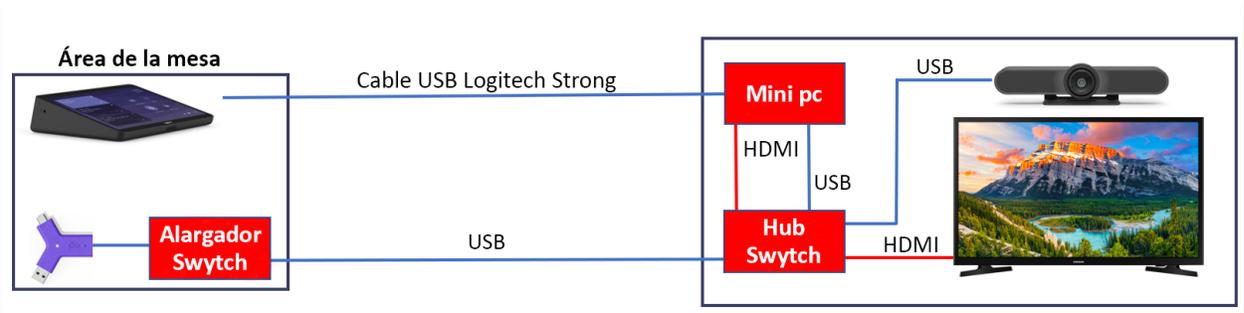


Figura 5: Solución Logitech para salas de reuniones pequeñas: diagrama de instalación (incluye Logitech Tap, MeetUp y Swytch)

Como se muestra, el hub de Swytch se conecta a los siguientes componentes:

- el PC host con conexiones USB y HDMI
- el alargador de Swytch con una conexión USB
- Logitech MeetUp con una conexión USB
- la pantalla de la sala de reuniones una conexión HDMI

Estas conexiones permiten al hub de Swytch detectar cuándo se conecta el portátil al alargador de Swytch y enrutar las señales de audio, vídeo y USB (control) de forma correcta.

Al instalar la solución Logitech para salas de reuniones pequeñas y Logitech Swytch, nos impresionó lo que fácil que resultó.

Por ejemplo, el controlador táctil Logitech Tap incluye un espacio para cables oculto detrás de una cubierta extraíble en la parte posterior del dispositivo. Como se muestra más abajo (ver el círculo rojo en la parte superior de la foto de la derecha) los cables de alimentación, HDMI y USB encajan perfectamente en las guías para cables, lo que proporciona un adecuado alivio de la tensión.



Figura 6: Logitech Tap: espacio para cables en la parte posterior del dispositivo

Logitech también incluyó guías para cables de 180° (ver el círculo rojo en la parte inferior) para asegurarse de que los cables no se dañaban o se extraían accidentalmente.

Los componentes de Swytch también son fáciles de instalar. Por ejemplo, el hub y el alargador de Swytch y sus respectivas fuentes de alimentación están todos etiquetados de forma clara con un adhesivo azul de Logitech de fácil reconocimiento.



Figura 7: Alargador de Logitech Swytch: espacio para cables con alivio de tensión integrado

El alargador de Swytch utiliza un sistema de alivio de tensión de cables parecido al de Logitech Tap. Todas las conexiones se realizan dentro del espacio para cables, y los cables van sujetos en su lugar mecánicamente por la tapa del espacio para cables. Una vez que la tapa del espacio para cables se fija con el tornillo de mano negro, es casi imposible que los cables se desconecten.

Además, el alargador de Swytch se puede instalar debajo de la mesa utilizando la pieza de montaje bajo la mesa o la pieza de montaje pasacables, ambas incluidas en el paquete Swytch.

Como se muestra a continuación, la pieza de montaje pasacables cabe por el agujero de la mesa y por el agujero situado en el centro del alargador. Finalmente, el cable conector de Swytch se pasa por el interior de la pieza de montaje pasacables. El resultado es una instalación limpia y ordenada que no requiere de un experto o herramientas especiales (suponiendo que la mesa ya tenga un agujero con pasacables).

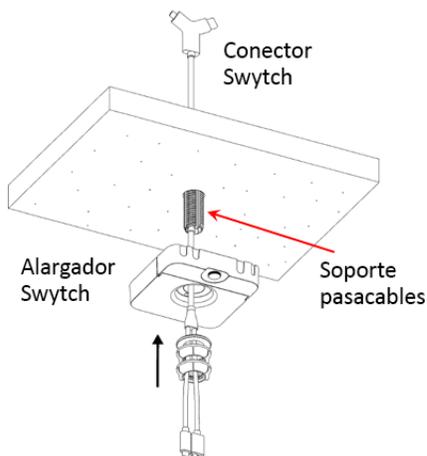


Figura 8: Alargador de Logitech Swytch: pieza de montaje pasacables debajo de la mesa

Insistimos mucho en el montaje seguro de los dispositivos y en la correcta distribución de los cables en todas las salas de reuniones. En estas áreas, es seguro que Logitech Swytch no decepcionó.

Nuestro equipo tardó menos de 15 minutos en realizar las conexiones anteriores y añadir Swytch a nuestra instalación de Logitech Small Rooms en nuestro entorno de prueba. En una instalación real, es probable que se requiera más tiempo para organizar los cables y conectar el cable USB entre el alargador y el hub.

El dibujo de la derecha muestra exactamente nuestro entorno de prueba.

La letra A roja es el hub de Swytch, la B es el conector de Swytch, la C es el controlador táctil Logitech Tap y la D es Logitech MeetUp.

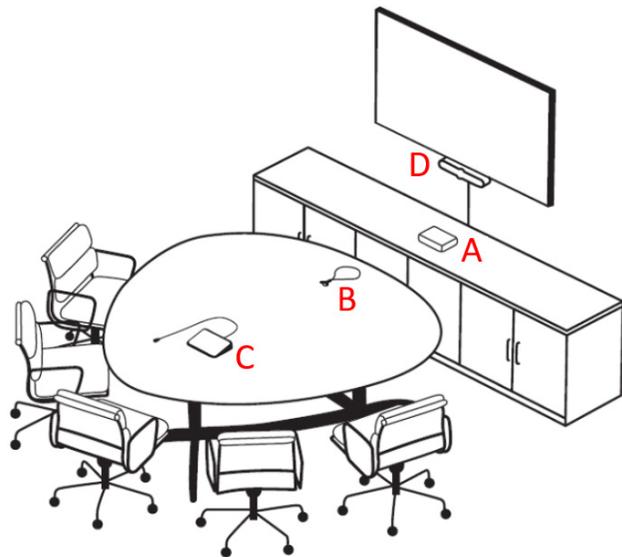


Figura 9: Logitech Swytch: instalación típica en una sala de reunión pequeña

Un comentario adicional, una vez instalado, Logitech Swytch está listo para utilizarse de inmediato. No hay que actualizar ni configurar ningún software.

## Fase de pruebas

En total, probamos Logitech Swytch en 12 combinaciones de hardware diferentes (3 soluciones para salas de reuniones x 2 portátiles x 2 dispositivos AV USB).

Soluciones de sala	Portátiles BYOD	Dispositivos AV USB
Microsoft Teams Rooms (MTR) Zoom Rooms (ZR) Google Meet	Windows (Lenovo ThinkPad) macOS (MacBook Pro)	Logitech MeetUp (sala pequeña) Logitech Rally (sala mediana)

Figura 10: Logitech Swytch: combinaciones de hardware probadas

Comenzamos nuestras pruebas con la solución Logitech para salas de reuniones pequeñas para Microsoft Teams Rooms.

**Paso 1:** hicimos algunas llamadas utilizando la aplicación de colaboración por defecto en el mini PC instalado, en este caso, Microsoft Teams Rooms.

**Paso 2:** conectamos el conector de Swytch a un puerto USB en nuestro portátil con Windows (ver la imagen de la derecha).<sup>4</sup>

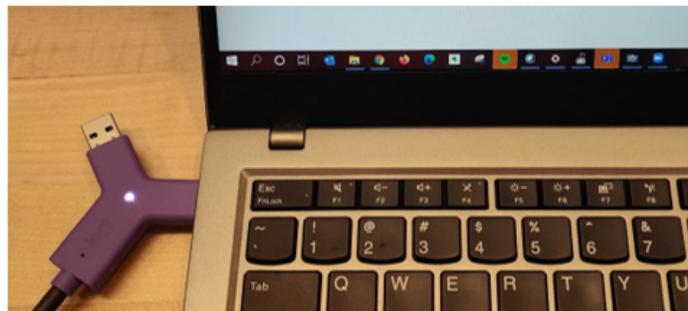


Figura 11: Conector de Logitech Swytch (conectado a un portátil con Windows)

<sup>4</sup> En nuestra computadora Windows, probamos las conexiones USB-A y USB-C del conector Logitech Swytch.

Unos segundos después, Swytch detectó nuestro portátil con Windows y estableció las conexiones entre el portátil, Logitech MeetUp y la pantalla de la sala de reuniones.

**Paso 3:** hicimos unas cuantas llamadas mediante BYOD utilizando nuestro portátil con Windows, los micrófonos, altavoces y cámara de MeetUp, la pantalla de la sala de reuniones y aplicaciones de colaboración de numerosos proveedores (como BlueJeans Meetings, Cisco Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Zoom Meetings y otros).

**Paso 4:** desconectamos el conector de Swytch de nuestro portátil con Windows. Unos segundos después, Swytch volvió a enrutar las conexiones AV USB de nuestro portátil al mini PC instalado.

**Paso 5:** hicimos otra llamada de prueba utilizando la aplicación de colaboración por defecto en el mini PC.

**Paso 6:** conectamos el conector de Swytch al puerto USB de nuestro portátil MacBook Pro. Como era de esperar, unos segundos después, Swytch estableció las conexiones entre el MacBook, Logitech MeetUp y la pantalla de la sala de reuniones.

**Paso 7:** hicimos unas cuantas llamadas mediante BYOD utilizando nuestro portátil con macOS, los micrófonos, altavoces y cámara de MeetUp, la pantalla de la sala de reuniones y aplicaciones de colaboración de numerosos proveedores.

Después de completar las pruebas anteriores de Microsoft Teams Rooms, volvimos a configurar nuestro entorno para utilizar Zoom Rooms y repetimos todos los pasos anteriores.

Después, volvimos a configurar nuestro entorno para utilizar el paquete de hardware de Google Meet y repetimos los pasos.

A continuación, volvimos a configurar nuestro entorno para utilizar la solución Logitech para salas de reuniones medianas reemplazando Logitech MeetUp por un sistema Logitech Rally.

Luego repetimos la prueba anterior con cada una de las tres soluciones para salas de reuniones.

En todos los casos, utilizando las tres soluciones para salas de reuniones, así como los dispositivos AV USB de Logitech MeetUp y Logitech Rally, Logitech Swytch funcionó perfectamente y permitió realizar videollamadas BYOD usando nuestros portátiles con Windows y Mac.

---

***Durante todas las pruebas, Logitech Swytch funcionó perfectamente y permitió realizar videollamadas BYOD de alta calidad usando portátiles con Windows y Mac.***

---

Lo mejor de todo es que Swytch también permite realizar reuniones por vídeo desde un portátil (compatible con BYOD) sin grandes problemas para el usuario. Para realizar una reunión BYOD, el usuario efectúa una sola conexión USB desde su portátil. Es así de fácil.

Nuestras pruebas revelaron otras características y ventajas, por ejemplo:

- **Compatibilidad con 4K:** la compatibilidad con 4K integrada significa que Swytch no reduce la calidad de vídeo y es compatible con sistemas y dispositivos AV profesionales y para usuarios generales.

- **Conector USB doble:** el conector de Swytch ofrece conexiones USB-A y USB-C, lo que permite la compatibilidad con prácticamente todos los portátiles sin necesidad de adaptadores o interfaces.
- **Carga del portátil:** el conector de Swytch carga el portátil conectado (máx. 60 W a través de una conexión USB-C), de forma que el usuario no necesita una fuente de alimentación y tendrá la seguridad de que su portátil no se apagará durante una llamada.
- **Integración de DisplayLink:** la integración de Swytch de la tecnología DisplayLink significa que los usuarios sólo necesitan conectar un cable a su portátil. Esta conexión USB transmite todas las señales necesarias de audio, vídeo y control.<sup>5</sup>
- **Cables USB Logitech Strong:** en algunos casos, el cable USB de 5 m incluido en el paquete Swytch puede que no sea lo suficientemente largo. Afortunadamente, Logitech ofrece cables USB Strong compatibles de 10 m y 25 m de longitud. Los cables Strong tienen clasificación plenum y cuentan con certificación Eca para su instalación en paredes, por encima de techos y a través de canaletas y conductos.
- **Independiente de dispositivos USB:** como parte de nuestras pruebas, conectamos un concentrador USB al puerto “USB-A AV” en el hub de Swytch. Después, conectamos los dispositivos de micrófono/altavoz y las cámaras web de Logitech y otros fabricantes al concentrador USB. Swytch funcionó igual de bien con todos estos periféricos AV USB.
- **Independiente de aplicaciones de colaboración:** durante nuestras pruebas BYOD, usamos una amplia variedad de aplicaciones de colaboración personal en nuestros portátiles. Swytch funcionó correctamente con cada una de estas aplicaciones.

Nuestras pruebas también revelaron algunos factores menores que no fueron causados por Swytch, pero que pueden afectar a la experiencia del usuario, tales como:

- Al conectar el conector de Swytch a un portátil, la llamada en curso en el mini PC instalado no desconecta de forma automática.
- Mientras se utiliza Swytch en modo BYOD, el controlador táctil Logitech Tap muestra la interfaz de usuario de la aplicación de colaboración principal en el mini PC instalado, lo cual puede confundir a algunos usuarios.
- En algunos casos, nuestros portátiles no seleccionaron automáticamente las fuentes adecuadas de micrófono, altavoces y cámara. Este problema se resuelve fácilmente eligiendo las fuentes correctas dentro de la aplicación de colaboración.
- Cambiar de forma rápida entre el mini PC instalado y el portátil puede provocar algunos problemas.

Afortunadamente, estos problemas relacionados con el sistema operativo pueden mitigarse o evitarse utilizando el sistema correctamente y aplicando el sentido común.<sup>6</sup>

---

<sup>5</sup> La primera vez que se usa un portátil con Swytch, es necesario instalar varios controladores (como el controlador de DisplayLink). En los portátiles con Windows, esto se realiza automáticamente. En los portátiles Mac, el controlador de DisplayLink debe descargarse manualmente. Las organizaciones también pueden instalar previamente los controladores necesarios como parte de su diseño global.

<sup>6</sup> Tenemos entendido que Logitech está colaborando con sus socios de sistemas de salas de reuniones para solucionar estos problemas.

En general, nuestro equipo quedó muy complacido con el diseño, la funcionalidad y el rendimiento de Logitech Swytch.

## Supervisión y gestión remotas

Logitech Swytch también funciona con la plataforma de supervisión en la nube de Logitech, Logitech Sync.

En este caso, habíamos configurado previamente nuestra solución Logitech para salas de reuniones pequeñas para Microsoft Teams Rooms de modo que funcionara con nuestra cuenta de Logitech Sync. Como resultado, una vez instalado, Swytch se añadió automáticamente a nuestra cuenta de Sync.<sup>7</sup>

La siguiente captura de pantalla de Logitech Sync muestra cómo Sync supervisa activamente los diversos dispositivos dentro de nuestra solución Logitech para salas de reuniones pequeñas, como el mini PC instalado (“sala”), el dispositivo MeetUp, el controlador Tap y Swytch. Los círculos verdes indican que cada dispositivo funciona correctamente.

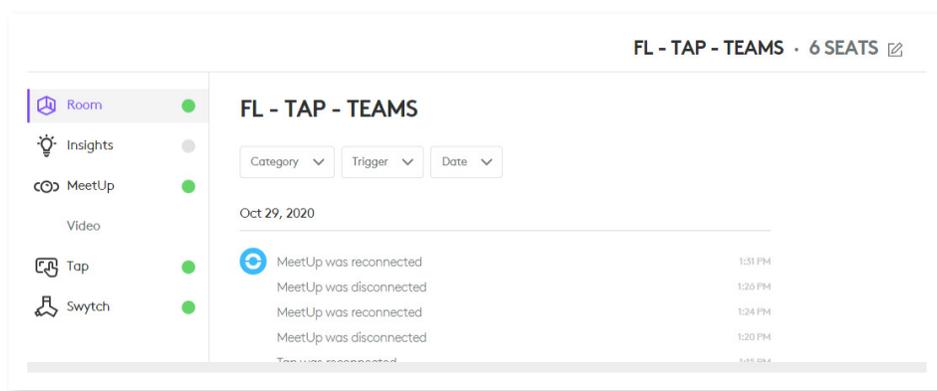


Figura 12: Logitech Sync: supervisión de MeetUp, Tap y los dispositivos de Swytch

Cuando utilizamos Swytch con nuestro portátil, Sync indicó que nuestro dispositivo MeetUp estaba desconectado de nuestro sistema de sala (ver el círculo rojo en la captura de pantalla de abajo). Técnicamente hablando, al menos desde el punto de vista del mini PC instalado, esto es correcto. Sin embargo, eso no es todo.

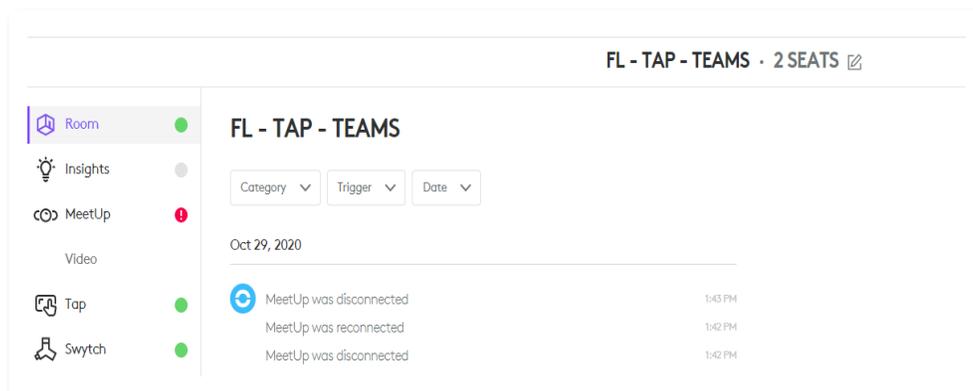


Figura 13: Logitech Sync: mostrando una notificación de que MeetUp está desconectado.

<sup>7</sup> El agente de Logitech Sync que se ejecuta en el mini PC sirve como canal entre la nube de Logitech Sync y los dispositivos instalados (Logitech y los dispositivos de terceros compatibles) en la sala de reuniones.

En este caso, Swytch ha vuelto a enrutar las conexiones de MeetUp del mini PC al portátil. Por lo tanto, el dispositivo de MeetUp está realmente conectado y funcionando, solo que lo está usando el portátil para una sesión BYOD.

Nos complació ver que el dispositivo de Swytch se detectó automáticamente y se añadió a nuestra cuenta de Sync. Lo ideal sería que Sync permitiera saber a los administradores cuándo Swytch está en modo BYOD.

# Análisis y opinión

Logitech Swytch es una solución de cambio automático HDMI/USB 3.0 compatible con 4K que añade funciones BYOD (Lleva tu Propio Dispositivo) mediante un único cable para los sistemas de videoconferencia de salas de reuniones basados en PC, como Microsoft Teams Rooms, Zoom Rooms y el paquete de hardware de Google Meet.

Dicho de otro modo, Swytch permite a los usuarios realizar reuniones de vídeo utilizando aplicaciones de colaboración en sus portátiles en las salas de videoconferencia que no son compatibles con aplicaciones de colaboración de terceros. Esto añade una flexibilidad considerable a los entornos de vídeo aparentemente cerrados.

Swytch aporta muchas características notables, como compatibilidad con 4K, compatibilidad con las conexiones USB-A y USB-C del portátil, funcionamiento con un solo cable, carga del portátil y compatibilidad nativa con DisplayLink. Swytch también se puede supervisar y gestionar de forma remota utilizando la plataforma de gestión de Logitech Sync.

Además, Logitech diseñó Swytch para ofrecer una instalación fácil y rápida, sin necesidad de profesionales audiovisuales ni herramientas especializadas.

Para facilitar esta evaluación, Logitech proporcionó un sistema Logitech Swytch y algunos otros dispositivos Logitech al equipo de Recon Research.

Como parte de este esfuerzo, nuestro equipo realizó cientos de videollamadas a través de numerosas plataformas de llamada y con doce configuraciones diferentes de hardware.

En todos los casos, Logitech Swytch funcionó como se esperaba. No hubo excepciones.

---

***Durante nuestras pruebas y mediante numerosas plataformas de llamada y configuraciones de hardware, Logitech Swytch funcionó impecablemente.***

---

En el pasado, las organizaciones que implementaban la actual generación de soluciones para salas de reuniones basadas en PC disfrutaban de una gran facilidad de uso y buen rendimiento, pero a menudo pagaban el precio con la flexibilidad de la aplicación.

Después de poner a prueba a Logitech Swytch en nuestro laboratorio, nuestro equipo puede dar una respuesta definitiva a la pregunta que hicimos anteriormente:

*¿Cómo puede un usuario ejecutar otras aplicaciones de colaboración en un entorno de sala de reuniones aparentemente cerrado?*

Es fácil. Implemente Logitech Swytch y, por menos de 1000 \$, añada compatibilidad con múltiples plataformas a sus espacios de reuniones.

# Acerca de Logitech



(La siguiente información ha sido proporcionada por Logitech)

**Logitech** diseña productos de uso cotidiano que conectan a las personas con las experiencias digitales relevantes para ellas. Hace más de 35 años, Logitech empezó a conectar a las personas a través de sus ordenadores. Hoy en día es una empresa multimarca que diseña productos que conectan a la gente a través de vídeo, música, videojuegos y ordenadores.

La meta de colaboración por vídeo de Logitech es hacer que las reuniones por vídeo sean accesibles y asequibles para cualquier empresa e individuo, sin sacrificar la calidad. Queremos que cada sala de reuniones, cada espacio de trabajo y cada hogar permitan realizar reuniones por vídeo. Busque Logitech y más información sobre sus productos de colaboración por vídeo en [www.logitech.com/vc](http://www.logitech.com/vc), el [blog de la compañía](#) o [@LogitechVC](#).

# Acerca de Recon Research



**Recon Research (RR)** es una compañía de análisis e investigación de mercado centrada en el espacio de la comunicación empresarial. Entre las áreas que cubre de nuestra compañía se incluyen las comunicaciones unificadas, las videoconferencias, la colaboración y conceptualización, las soluciones audiovisuales, la presentación inalámbrica, etc.

RR proporciona a los clientes, distribuidores, socios de empresas ya los profesionales de la inversión la información y el análisis necesarios para tomar decisiones basadas en hechos.

Lo que hace destacar a RR es la profundidad del conocimiento y la experiencia obtenidos a través de más de 15 años de informes de la compañía, análisis del mercado y pruebas de los productos y servicios en el espacio.

Para obtener más información, visítenos en [www.reconres.com](http://www.reconres.com).

## **Información de contacto**

Recon Research, Inc.  
11910 Lake House Lane  
Parkland, FL 33076 USA

## **Nota sobre derechos de autor**

La información contenida en este documento es propiedad de Recon Research, Inc. (RR) y está protegida por las leyes de derechos de autor estadounidenses e internacionales.

## **Aviso sobre marcas comerciales**

Todas las empresas, productos o nombres de servicios que se mencionan en esta publicación son nombres comerciales, marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

## **Gráficos e imágenes**

Todos los gráficos o imágenes utilizados en esta publicación han sido creados por RR, o bien son propiedad de RR, tienen licencia de RR o se proporcionan por cortesía de sus respectivos propietarios.