



**PENSEZ
LOCALEMENT,
APPRENEZ
GLOBALEMENT**
COMMENT CRÉER UN PROGRAMME
D'ÉCHANGE CULTUREL
MONDIAL S'APPUYANT SUR LES
TECHNOLOGIES PÉDAGOGIQUES



logitech®

ÉCHANGE CULTUREL GRÂCE AUX TECHNOLOGIES PÉDAGOGIQUES: ACCESSIBLE, POLYVALENT ET PUISSANT

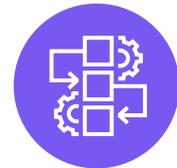
Les programmes d'échanges culturels sont parfaits pour aider les élèves à s'épanouir dans leur univers, à gagner en confiance, à s'exercer à résoudre des problèmes et à développer leurs compétences linguistiques, et à nouer de profondes amitiés dans le monde entier. Les enseignants peuvent avoir des questions sur la manière d'élaborer et de gérer un programme d'échange culturel traditionnel, et ils pourraient s'inquiéter des défis qu'il comporte, comme l'inclusion de tous leurs élèves.

Les échanges culturels virtuels et hybrides optimisés par la technologie constituent un moyen facile et inclusif de collaborer sur plusieurs sujets et au-delà des frontières. Grâce à des outils conviviaux qui proposent des cours impliquant la classe entière, des projets en petit groupe ou un apprentissage individuel, les écoles permettent à divers groupes d'élèves de s'émerveiller du monde qui les entoure et d'approfondir leur apprentissage.

UN ÉCHANGE CULTUREL IMPLIQUE:



NOUVELLES COMPÉTENCES



NOUVELLES SOLUTIONS



NOUVELLES PERSPECTIVES



NOUVELLES RELATIONS

ÉCOLE-COLLÈGE SAINT-JOSEPH



EMPLACEMENT: FRANCE

Taille de l'école: -1 000 élèves

Âges: 6-15

ISTITUTO COMPRENSIVO DE GAMBETTOLA



EMPLACEMENT: ITALIE

Taille de l'école: -1 000 élèves

Âges: 6-15

CAS DE FIGURE

Grâce à des solutions de visioconférence et au portefeuille certifié Works With Chromebook™ de Logitech, deux écoles se sont **associées** afin de dispenser aux élèves du secondaire un cours de langue hybride, en trois phases, en français, en italien et en anglais.

“ Grâce aux technologies Logitech, nous avons pu réaliser et développer ce projet au-delà de nos attentes. »

GIULANO MASSARO

Directeur, Istituto Comprensivo

Les élèves se sont réunis virtuellement et ont échangé des idées dans les trois langues. Grâce à **Logitech Rally Bar** et la **caméra pour tableau blanc Logitech Scribe**, les deux classes ont partagé des cours culturels et joué à des jeux ensemble. En combinant les Chromebooks aux casques **Logitech Zone Learn**, aux stylets **Logitech Pen** et aux souris **Logitech M325**, les élèves ont pu effectuer des exercices en petit groupe et bénéficier d'un temps d'apprentissage individuel. Le résultat? Une expérience d'apprentissage interculturelle profonde et immersive, de nouveaux amis et de bons souvenirs.

LISTE DE CONTRÔLE POUR LES ÉCHANGES CULTURELS

Les programmes d'échanges culturels numériques sont faciles à mettre en place. Il y a simplement certains points à régler avant le premier jour et d'autres à garder à l'esprit au cours du programme.



TROUVER UNE ÉCOLE PARTENAIRE

Certaines organisations peuvent aider les écoles à tisser des liens entre elles en fonction de la compatibilité, du programme et des objectifs. Voici [une liste](#) pour commencer.



CONCEVOIR VOTRE PROGRAMME PARTAGÉ

Une fois qu'une école partenaire est désignée, commencez à élaborer le programme ensemble. Ajoutez un calendrier, des activités et des objectifs. Attribuez des responsabilités pour chaque école.



PRÉPARER VOS ÉLÈVES

Indiquez aux élèves quand le programme aura lieu et à quoi ils doivent s'attendre. Préparez-les à utiliser les technologies nécessaires pour engager des discussions productives avec leurs homologues du monde entier.



DÉCOUVRIR ET VÉRIFIER LA TECHNOLOGIE

Déterminez les technologies pédagogiques requises et détectez les problèmes à l'avance, afin que les deux classes puissent suivre des cours fluides et productifs.



FOURNIR DES CONSEILS

Offrez des conseils et des retours pour aider les élèves à apprendre et à se connecter pendant le programme.



RESTER EN CONTACT

Planifiez des réunions régulières avec des enseignants partenaires pour discuter de la manière dont les choses se passent, des outils requis pour le prochain cours et des changements à apporter.

COMMENT STRUCTURER UN PROGRAMME D'ÉCHANGE CULTUREL NUMÉRIQUE

Lorsque vient le temps de fournir des informations sur un programme d'échange culturel numérique, les enseignants peuvent adapter la structure en fonction de leurs objectifs uniques. Du travail avec un partenaire aux cours impliquant la classe entière, il existe des technologies pédagogiques axées sur l'utilisateur et des activités attrayantes qui permettent de concrétiser n'importe quelle vision.



APPRENTISSAGE INDIVIDUEL

Apprendre avec un partenaire ou en petits groupes peut être un excellent moyen de promouvoir la créativité, d'aider les élèves à mieux se connaître et à se concentrer sur les concepts importants. De plus, les élèves seront potentiellement très impliqués dans les cours présentant ce format, car ils souhaiteront impressionner leurs camarades de l'autre établissement. Grâce à des solutions qui leur permettent de voir et d'être vus, d'entendre et d'être entendus et de collaborer librement, les élèves peuvent tirer le meilleur parti de leur temps en face à face.

ACTIVITÉS À PRENDRE EN COMPTE

Les jeux de vocabulaire avec les partenaires peuvent permettre de pratiquer une langue étrangère. Un élève d'une classe choisit des éléments sur l'écran de son partenaire de l'autre classe. Lorsque son partenaire parvient à atteindre un certain nombre de points, ils inversent les rôles. La première paire qui atteint un certain nombre de points pourrait remporter un prix.



Les exercices de lecture peuvent permettre aux élèves de collaborer tout en développant leur aisance. Faites lire à un élève un passage dans la langue maternelle de l'autre. Son partenaire peut corriger sa prononciation en direct. Ils inversent ensuite les rôles.



APPRENTISSAGE INDIVIDUEL



OUTILS UTILES

**CASQUE FILAIRE
LOGITECH ZONE LEARN**

Les transducteurs audio sont réglés pour la clarté vocale plutôt que pour la musique, afin que les élèves puissent entendre parfaitement leurs voix. Sa tige rigide est conçue pour une meilleure captation du son et une plus grande clarté vocale, permettant aux élèves de rester concentrés sur ce que disent leurs partenaires internationaux.

**STYLET LOGITECH PEN USI POUR
CHROMEBOOK OU STYLET NUMÉRIQUE
LOGITECH CRAYON POUR IPAD®**

Logitech Pen permet aux élèves d'écrire sur leurs dispositifs Chromebook compatibles USI aussi facilement qu'avec un stylo et du papier. La taille, la forme et le poids sont adaptés à différentes tailles de main et à divers niveaux de développement de la motricité. En outre, une charge de 30 secondes permet de bénéficier de 30 minutes d'autonomie.

Pour les écoles qui utilisent l'iPad, Logitech Crayon est un stylet numérique précis au pixel près conçu avec la technologie Apple Pencil pour favoriser l'apprentissage, la collaboration et la créativité.

**SOURIS SANS FIL
LOGITECH M325**

Les fonctionnalités comprennent un défilement ultra-précis et une roulette multidirectionnelle pour offrir rapidité et précision. Sa forme profilée et confortable permet aux élèves de rester productifs plus longtemps et est idéale pour les utilisateurs ayant de petites mains.

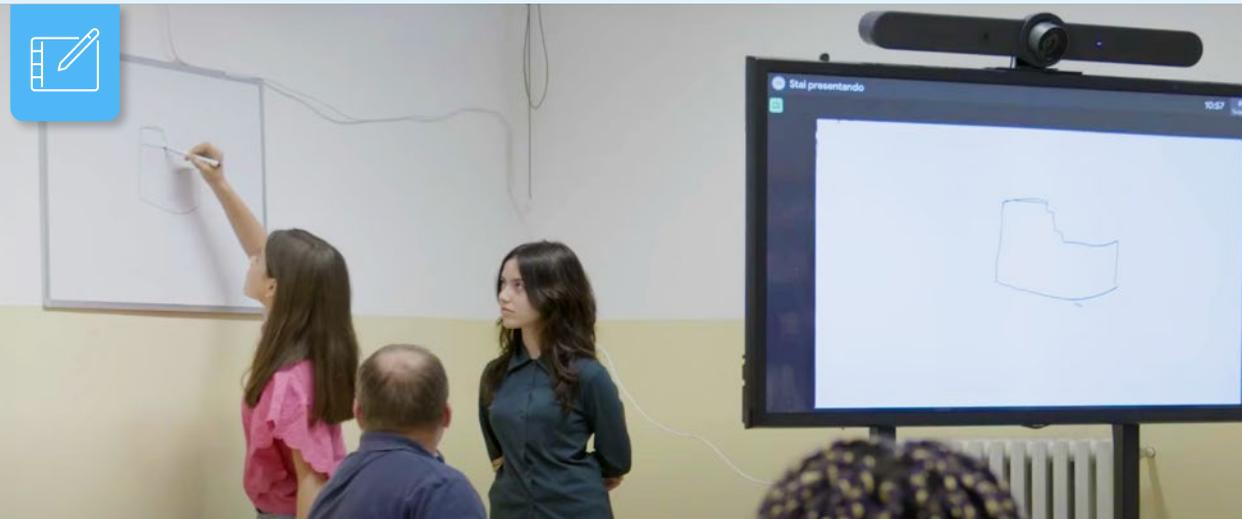


APPRENTISSAGE IMPLIQUANT LA CLASSE ENTIÈRE

L'apprentissage impliquant la classe entière ouvre toutes sortes de possibilités en matière de travail d'équipe, de compétences en présentation, de partages culturels, de jeux et de résolution de problèmes en groupe. Les solutions de visioconférence et les caméras pour tableau blanc permettent de s'assurer que chaque intervenant et chaque image sont capturés avec précision.

ACTIVITÉS À PRENDRE EN COMPTE

L'École-Collège Saint-Joseph et l'Istituto Comprensivo de Gambettola ont inclus une activité de type Pictionary dans leur programme d'échange numérique. Cela permet aux élèves d'exercer leurs compétences créatives, artistiques et linguistiques. Un élève reçoit un mot secret à dessiner sur le tableau blanc, une caméra pour tableau blanc permettant à l'autre classe de voir son travail. Les deux classes ont une minute pour essayer de deviner le mot que l'élève dessine. La première classe à obtenir un certain nombre de bonnes réponses gagne.



Aidés par une technologie adaptée, les élèves peuvent montrer à leurs camarades ce qu'ils aiment chez eux lors de présentations culturelles. Ils sont exposés à de nouvelles cultures et peuvent perfectionner leurs compétences numériques et de présentation.



APPRENTISSAGE INDIVIDUEL



OUTILS UTILES

**SOLUTIONS DE VISIOCONFÉRENCE
LOGITECH RALLY BAR**

Le système innovant à double caméra avec zoom optique et AI Viewfinder garantit une vidéo fluide et de qualité cinéma dans les salles de moyenne à grande taille. La conception audio avancée fournit un son puissant et dynamique, et garantit que chaque voix est entendue clairement.

L'optimisation du son basée sur l'IA permet de bloquer le bruit en classe et de faire entendre les intervenants qui n'ont pas une voix forte. Logitech Rally Bar est compatible avec les principales plateformes de visioconférence. Les écoles sont ainsi assurées de son fonctionnement.

**CAMÉRA POUR TABLEAU BLANC
LOGITECH SCRIBE**

L'objectif personnalisé de Logitech Scribe diffuse le contenu du tableau blanc avec une clarté exceptionnelle, offrant à chaque élève une place de choix dans la salle de classe. L'IA intégrée offre une vue dégagée sur le tableau blanc grâce à un effet de transparence. Les mémos et autres formes de contenu sont sélectionnés grâce à la segmentation des images. Le bouton de partage sans fil permet un partage rapide et facile.



Les programmes d'échanges culturels mondiaux axés sur les technologies pédagogiques sont l'occasion idéale pour les élèves d'apprendre les uns des autres, de tisser des liens et d'élargir leurs horizons. Peu importe le lieu d'apprentissage, les solutions conçues spécialement pour les élèves peuvent les inciter à s'investir dans leurs études grâce à des expériences d'apprentissage à la fois collaboratives, accessibles, amusantes et productives.

logitech® | for education

VOUS SOUHAITEZ EN SAVOIR PLUS ?

Contactez le service commercial

Logitech Education

Education@Logitech.com

<https://www.logitech.com/fr-fr/education>

© 2024 Logitech. Logitech, Logi et leurs logos sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. ou de ses filiales aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs dans cette publication. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans avis préalable.