

Novembre 2020



## Logitech Swytch

*Test pratique d'une solution pour salle de réunion innovante qui ajoute une prise en charge BYOD (Bring Your Own Device, ou utilisation de dispositifs personnels) aux salles de visioconférence basées sur ordinateur.*



Ce document est parrainé par :

**logitech**

# Contexte

Fondée en 1981, Logitech International S.A. (Logitech) est un fabricant de périphériques pour ordinateur leader de son marché commercialisant webcams, claviers, souris d'ordinateur standard et « gaming », haut-parleurs pour ordinateur, haut-parleurs mobiles, accessoires pour tablette, dispositifs/télécommandes de contrôle domotique, etc.

En 2011, Logitech a créé la division « Logitech Video Collaboration », qui propose divers produits et accessoires destinés aux professionnels. Des membres de notre équipe ont utilisé et évalué différentes offres de la division commerciale de l'entreprise, parmi lesquelles Logitech BRIO, Logitech GROUP, [Logitech MeetUp](#), [Logitech Rally](#) et [Logitech Tap](#).

En août 2020, Logitech a annoncé Swytch, une solution de basculement automatique qui permet aux utilisateurs d'héberger des réunions vidéo sur un ordinateur portable grâce aux périphériques AV de la salle de réunion (micros, caméra et haut-parleurs USB) déjà connectés à des systèmes comme Zoom Rooms, Microsoft Teams Rooms et les kits matériel Google Meet.

En novembre 2020, Logitech a demandé à l'équipe de test de Recon Research (RR) de mener une évaluation indépendante de Logitech Swytch.

Ce document contient les résultats de notre test pratique de Logitech Swytch.

## Évolution de la vidéo en salle de réunion

Ces dix dernières années, le marché de la visioconférence a connu des changements majeurs dans plusieurs domaines : matériel, logiciels, coût total de possession, délai de rentabilisation, simplicité de gestion et d'utilisation, etc.

Domaine	Hier	Aujourd'hui
Matériel	Propriétaire	Systèmes basés sur ordinateur Systèmes d'exploitation standard
Logiciel	Propriétaire	Applications conçues pour une utilisation sur des ordinateurs munis de systèmes d'exploitation standard
Coût total de possession (CTP)	Frais initiaux élevés Frais récurrents élevés	Frais initiaux bas Frais récurrents bas
Délai de rentabilisation	Long, souvent plusieurs mois	Rapide, souvent quelques heures
Simplicité d'utilisation	Faible : interfaces utilisateur propriétaires, procédures complexes	Élevée : interfaces utilisateur familières, procédures optimisées (par ex., cliquer pour participer)
Simplicité de gestion	Faible : systèmes propriétaires	Élevée : simplification grâce aux portails cloud
Échelle (déploiements)	Généralement faible	Significativement élevée

Figure 1: Visioconférence en salle de réunion : les changements de la dernière décennie

Ces évolutions ont permis à la visioconférence de passer d'une simple curiosité intellectuelle à un outil professionnel incontournable utilisé chaque jour par des millions de personnes.

Toutefois, le changement qui bouleverse en profondeur le secteur ainsi que ses acteurs est la migration de systèmes de visioconférence standard (SIP, H.323) vers des systèmes liés à des services qui s'appuient sur des plateformes cloud de fournisseurs comme Microsoft, Zoom et Google.

La figure suivante présente quelques exemples d'offres groupées liées à des services.



Figure 2: Solutions pour salle Logitech pour Zoom, Teams et Google

Chaque solution pour salle Logitech décrite ci-dessus comprend les éléments suivants :

- Un mini PC équipé par défaut du logiciel pour salle de réunion du prestataire concerné (Zoom Rooms, Microsoft Teams Rooms ou Google Meet)
- Un système Logitech MeetUp (avec micro, caméra et haut-parleur USB) <sup>1</sup>
- Un contrôleur tactile Logitech Tap servant d'interface utilisateur de la solution

Ces offres proposent un ensemble séduisant d'avantages et de fonctionnalités. Ces formules sont par exemple économiques, faciles à acheter et rapides à installer.

Ces solutions garantissent par ailleurs une grande facilité d'utilisation : elles s'appuient sur des versions d'applications de collaboration personnelle adaptées aux salles de réunion que les utilisateurs maîtrisent. Les personnes qui se servent déjà de Zoom Meetings sur leur ordinateur ou leur appareil mobile n'auront aucun mal à utiliser l'application Zoom Rooms dans leurs salles de réunion, et le discours est le même pour les utilisateurs de Microsoft Teams et Google Meet.

Toutefois, ces solutions souffrent pour la plupart d'un défaut majeur : pour simplifier et optimiser l'expérience utilisateur, elles ne prennent en charge qu'une seule application de collaboration.<sup>2</sup> Les systèmes Microsoft Teams Rooms (MTR) prennent uniquement en charge l'application MTR. Cela est également vrai pour les systèmes pour salle Zoom Rooms (ZR) et Google Meet.

---

<sup>1</sup> Dans cette étude, le terme « système vidéo USB » désigne un système composé de micros, d'une caméra et de haut-parleurs USB externes.

<sup>2</sup> Techniquement, les administrateurs pourraient charger d'autres applications de collaboration sur les PC installés au sein de ces systèmes. Cependant, ces applications tierces ne seraient pas facilement accessibles pour les utilisateurs de salles de réunion standard.

Même si un participant apporte en salle de réunion un ordinateur portable muni d'une application de collaboration différente, un grand nombre de ces systèmes vidéo n'offrent aucun moyen facile de connecter cet ordinateur portable à l'écran et aux périphériques AV installés.

Pour être juste, cette approche d'application unique de type « kiosque » comporte de nombreux avantages, comme des fonctionnalités clé en main et une fiabilité élevée. Ces avantages existent toutefois au détriment de la flexibilité.

Comment un utilisateur peut-il donc exécuter d'autres applications de collaboration dans un environnement de salle de réunion en apparence verrouillé ? C'est là que Logitech Swytch entre en jeu.

# Analyse de Logitech Swytch

Logitech Swytch est une solution de basculement automatique qui ajoute des capacités BYOD aux salles de réunion à l'aide de systèmes vidéo qui utilisent des périphériques AV USB externes (micros, caméra et haut-parleur) ainsi que des écrans HDMI.<sup>3</sup>

Les conférences BYOD (Bring Your Own Device, ou utilisation de dispositifs personnels) se rapportent à l'utilisation de l'ordinateur portable d'un participant pour héberger une session de collaboration dans une salle de réunion.

Le BYOD permet d'utiliser les périphériques AV USB installés dans une salle de réunion avec n'importe quelle application de collaboration exécutée sur l'ordinateur portable d'un utilisateur (par ex., Amazon Chime, BlueJeans Meetings, Cisco Webex, Facebook Workplace, Fuze Meetings, Google Meet, GoToMeeting, Microsoft Skype, Microsoft Teams, Zoom Meetings, etc.).

Concrètement, Swytch permet aux clients de déployer des salles de réunion vidéo qui utilisent par défaut leur application de collaboration préférée (par ex., Zoom Rooms, Microsoft Teams Rooms ou Google Meet), mais leur laisse également l'opportunité d'utiliser n'importe quelle application de collaboration exécutée sur l'ordinateur portable d'un utilisateur.

Logitech Swytch fonctionne avec des ordinateurs portables Windows, Mac et Chromebook équipés de ports USB 3.0.



Figure 3: Logitech Swytch – câble de connexion (gauche), rallonge avec câble de connexion (en haut à droite), hub (en bas à droite)

Un coffret Logitech Swytch est composé des éléments suivants :

- Le câble de connexion Swytch (Y), qui fournit des connexions USB-C et USB-A pour l'ordinateur portable de l'utilisateur.
- La rallonge Swytch, installée sous la table de la salle de réunion et qui transmet les signaux USB et vidéo de l'ordinateur portable au hub.

---

<sup>3</sup> Les conférences en mode BYOD sont également désignées sous les noms de BYOC (Bring Your Own Codec, ou utilisation de codecs personnels) ou BYOM (Bring Your Own Meeting, ou utilisation d'une réunion personnelle).

- Le hub Swytch, installé à l'avant de la salle, et qui fait office d'agent de circulation du système en basculant automatiquement les signaux :
  - entre l'ordinateur hôte, les périphériques AV installés et l'écran de la salle de réunion lorsqu'aucun ordinateur portable n'est raccordé au câble de connexion Swytch ;
  - entre l'ordinateur portable, les périphériques AV installés et l'écran de la salle de réunion lorsqu'un ordinateur portable est raccordé au câble de connexion Swytch.
- Différents câbles USB, câbles HDMI et systèmes d'alimentation.

La solution Logitech Swytch est vendue au prix conseillé par le fabricant de 999 USD et elle est disponible sur le site Web de Logitech, auprès des partenaires de distribution de Logitech ainsi qu'auprès d'autres revendeurs et commerçants en ligne.

Le coffret Swytch standard comprend un câble USB de cinq mètres reliant la rallonge au hub. Pour les salles de plus grande taille ou pour faire passer le câble USB dans un conduit, la distance entre la rallonge et le hub peut être allongée avec des câbles USB Logitech Strong de 10 mètres ou 25 mètres fournis en option.

## Installation et configuration du système

Pour cette évaluation, Logitech a fourni les équipements suivants à Recon Research :

- 1 x coffret Logitech Swytch
- 1 x solution Logitech pour salles de petite taille pour Microsoft Teams Rooms (MTR)
- 1 x solution Logitech pour salles de petite taille pour Zoom Rooms (ZR)
- 1 x solution Logitech pour salles de petite taille pour Google Meet

### Installation physique

Nous avons installé l'équipement Logitech ci-dessus dans une petite salle de réunion de notre bureau de Floride du Sud, équipée d'un écran tactile 4K de 55".

Dans un premier temps, nous avons installé la solution Logitech pour salles de petite taille pour Microsoft Teams Rooms (voir schéma ci-dessous). Comme indiqué, il s'agissait de connecter le contrôleur tactile Logitech Tap au mini PC équipé par défaut du logiciel MTR au moyen du câble USB Logitech Strong.



Figure 4: Solution Logitech pour salles de petite taille – Schéma d'installation – Inclut Logitech Tap et MeetUp

Nous avons ensuite effectué une série d'appels test pour vérifier le bon fonctionnement du système.

Nous avons ensuite ajouté la solution Logitech Swytch à l'installation, conformément au schéma ci-dessous.

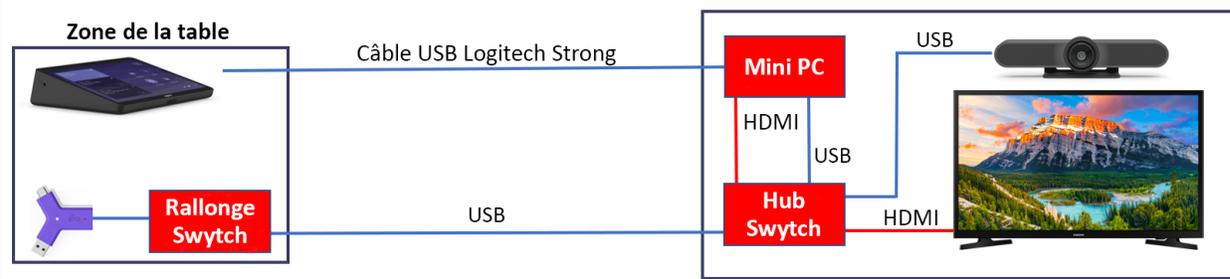


Figure 5: Schéma d'installation de la solution Logitech pour salles de petite taille – Inclut Logitech Tap, MeetUp et Swytch

Comme indiqué, le hub Swytch est raccordé aux éléments suivants :

- Le PC hôte, à l'aide de connexions USB et HDMI.
- La rallonge Swytch, avec une connexion USB.
- Logitech MeetUp, avec une connexion USB.
- L'écran de la salle, avec une connexion HDMI.

Ces connexions permettent au hub Swytch de détecter si un ordinateur est connecté à la rallonge Swytch et transmettent les signaux audio, vidéo et USB (contrôle) de manière appropriée.

Lors de l'installation de la solution Logitech pour salles de petite taille et de Logitech Swytch, nous avons été frappés par la conception intuitive de ces dispositifs.

Le contrôleur tactile Logitech Tap est notamment doté d'un compartiment pour câble encastré caché par un couvercle amovible à l'arrière du dispositif. Comme indiqué ci-dessous (voir le cercle rouge en haut de la photo de droite), les câbles USB, HDMI et d'alimentation sont glissés avec soin dans des guide-câbles qui assurent une traction appropriée.



Figure 6: Logitech Tap – Trappe pour câble encastrée à l'arrière du dispositif

Logitech a même inclus des guide-câbles à 180° (voir cercle rouge du bas) afin de garantir que les câbles ne sont pas endommagés ou accidentellement délogés.

De plus, les composants Swytch sont conçus en pensant à l'installateur. Par exemple, le hub Swytch, la rallonge Swytch et leurs alimentations respectives sont clairement étiquetés à l'aide d'un autocollant bleu Logitech.



Figure 7: Rallonge Logitech Swytch – Trappe pour câble encastrée avec traction des câbles intégrée

La rallonge Swytch utilise un système de traction des câbles comparable à Logitech Tap. Toutes les connexions sont effectuées dans une trappe pour câbles encastrée et les câbles sont maintenus mécaniquement par le couvercle de cette trappe. Une fois que le couvercle de la trappe pour câbles est verrouillé à l'aide de la vis à main noire, il est quasiment impossible de déloger les câbles.

La rallonge Swytch peut également être montée sous la table à l'aide du passe-câble ou de la fixation prévue à cet effet, tous deux inclus dans le coffret Swytch.

Comme indiqué ci-dessous, le passe-câble est adapté au trou de la table et à celui du centre de la rallonge. Enfin, le câble de connexion Swytch est inséré à l'intérieur du passe-câble. L'installation est ainsi nette et ne nécessite ni expertise ni outils spécifiques (à condition que la table possède déjà un trou pour passe-câble).

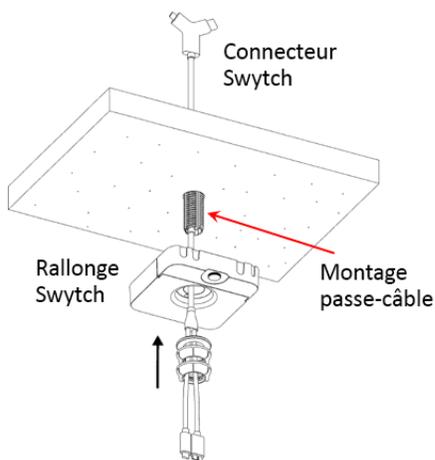


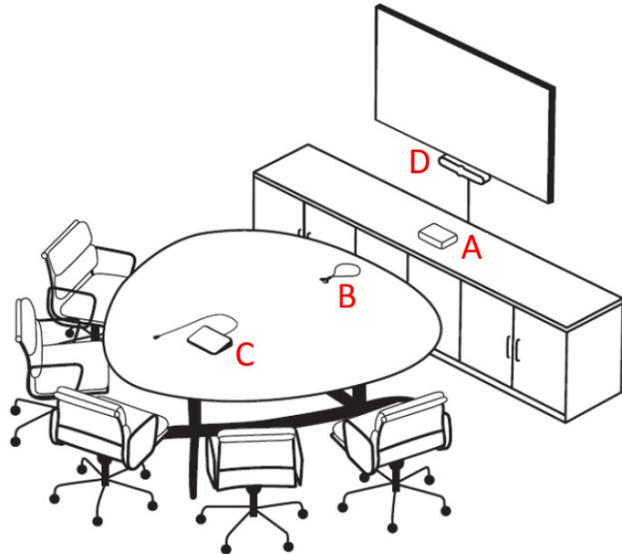
Figure 8: Rallonge Logitech Swytch – Montage du passe-câble sous la table

Nous sommes littéralement obsédés par le montage sécurisé des dispositifs et par la bonne gestion des câbles dans toutes les salles de réunion. Dans ces domaines, il est clair que Logitech Swytch répond pleinement aux attentes.

Notre équipe a eu besoin de moins de 15 minutes pour réaliser ces connexions et ajouter Swytch à notre déploiement Logitech pour salles de petite taille dans notre environnement de test. Dans une installation réelle, quelques minutes de plus auraient peut-être été nécessaires pour mettre les câbles en ordre et faire passer le câble USB entre la rallonge et le hub.

Le schéma de droite représente fidèlement notre environnement de test.

La lettre A rouge correspond au hub Swytch, le B au connecteur Swytch, le C au contrôleur tactile Logitech Tap et le D à Logitech MeetUp.



*Figure 9: Logitech Swytch – Installation classique pour salle de petite taille*

Une remarque supplémentaire : une fois installée, la solution Logitech Swytch est prête à l'emploi. Il n'y a aucun logiciel à mettre à jour ou à configurer.

# Tests pratiques

Nous avons testé Logitech Swytch dans 12 configurations matérielles différentes au total (3 solutions pour salle x 2 ordinateurs portables x 2 dispositifs AV USB).

Solutions pour salle	Ordinateurs portables BYOD	Dispositifs AV USB
Microsoft Teams Rooms (MTR) Zoom Rooms (ZR) Google Meet	Windows (Lenovo ThinkPad) macOS (MacBook Pro)	Logitech MeetUp (salle de petite taille) Logitech Rally (salle de taille moyenne)

Figure 10: Logitech Swytch – Configurations matérielles testées

Nous avons commencé nos tests avec la solution Logitech pour salles de petite taille pour Microsoft Teams Rooms.

**Étape 1 :** Nous avons effectué quelques appels avec l'application de collaboration par défaut du mini PC installé, soit Microsoft Teams Rooms dans ce cas de figure.

**Étape 2 :** Nous avons connecté le connecteur Swytch à un port USB de notre ordinateur portable Windows (voir image sur la droite).<sup>4</sup>

Quelques secondes plus tard, Swytch a détecté notre ordinateur portable et a établi des connexions entre l'ordinateur, Logitech MeetUp et l'écran de la salle de réunion.

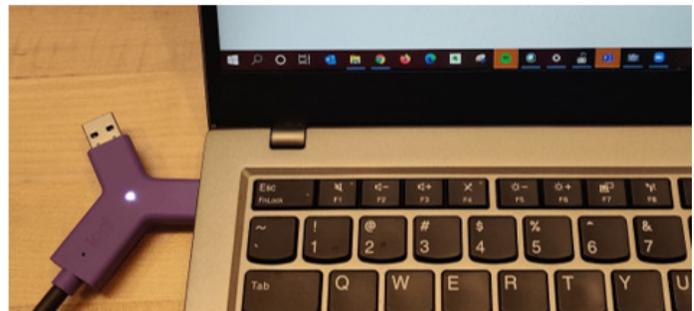


Figure 11: Connecteur Logitech Swytch connecté à un ordinateur portable Windows

**Étape 3 :** Nous avons effectué différents appels BYOD à l'aide de notre ordinateur portable Windows, des micros, de la caméra et des haut-parleurs MeetUp, de l'écran de la salle de réunion et d'applications de collaboration de divers fournisseurs (par ex., BlueJeans Meetings, Cisco Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Zoom Meetings, etc.).

**Étape 4 :** Nous avons déconnecté le connecteur Swytch de notre ordinateur portable Windows. Quelques secondes plus tard, Swytch a réacheminé les connexions AV et USB de notre ordinateur portable vers le mini PC installé.

**Étape 5 :** Nous avons effectué un autre appel test à l'aide de l'application de collaboration par défaut du mini PC.

**Étape 6 :** Nous avons connecté le connecteur Swytch au port USB de notre ordinateur portable MacBook Pro. Et effectivement, quelques secondes plus tard, Swytch a établi des connexions entre le MacBook,

---

<sup>4</sup> Nous avons testé les connexions USB-A et USB-C sur le connecteur Logitech Swytch avec notre ordinateur portable Windows.

Logitech MeetUp et l'écran de la salle de réunion.

**Étape 7** : Nous avons effectué différents appels BYOD à l'aide de notre ordinateur portable macOS, des micros, de la caméra et des haut-parleurs MeetUp, de l'écran de la salle de réunion et d'applications de collaboration de divers fournisseurs.

Après avoir effectué les tests Microsoft Teams Rooms, nous avons reconfiguré notre environnement afin d'utiliser Zoom Rooms puis avons répété l'ensemble de ces étapes.

Nous avons ensuite à nouveau configuré notre environnement pour utiliser un kit matériel Google Meet et avons reproduit ces étapes.

Nous sommes alors passés à la solution Logitech pour salles moyennes en remplaçant Logitech MeetUp par un système Logitech Rally.

Nous avons donc répété les étapes ci-dessus avec chacune des trois solutions pour salle.

Dans tous les cas, avec les trois solutions pour salle ainsi qu'avec les dispositifs AV USB Logitech MeetUp et Logitech Rally, Logitech Swytch a fonctionné à la perfection en permettant des appels vidéo BYOD à l'aide de nos ordinateurs portables Windows et Mac.

---

***Tout au long de nos tests, Logitech Swytch a fonctionné à la perfection en permettant des appels vidéo BYOD de haute qualité tant avec des ordinateurs portables Windows que Mac.***

---

Il est à noter que Swytch ajoute la possibilité de tenir des réunions vidéo depuis un ordinateur portable (prise en charge BYOD) sans ajouter de contraintes inutiles pour l'utilisateur. Pour organiser une réunion BYOD, l'utilisateur effectue une simple connexion USB à son ordinateur portable. C'est aussi simple que cela.

Nos tests ont mis en évidence d'autres avantages et fonctionnalités de Swytch :

- **Prise en charge 4K** : la prise en charge 4K intégrée signifie que Swytch ne diminue pas la qualité de la vidéo, en plus d'être compatible avec les systèmes et dispositifs AV grand public et professionnels.
- **Double connecteur USB** : le connecteur Swytch est équipé de connexions USB-A et USB-C. Il est donc compatible avec presque tous les ordinateurs portables, sans qu'il soit nécessaire d'utiliser des adaptateurs ou des interfaces.
- **Chargement de l'ordinateur portable** : le connecteur Swytch charge l'ordinateur portable connecté (60 W maximum en USB-C). L'utilisateur n'a donc pas besoin de prévoir une alimentation et sait que son ordinateur ne l'abandonnera pas pendant un appel.

- **Intégration DisplayLink** : l'intégration dans Swytch de la technologie DisplayLink permet aux utilisateurs de n'avoir à connecter qu'un seul câble à leur ordinateur portable. Cette connexion USB transmet l'ensemble des signaux audio, vidéo et de contrôle nécessaires.<sup>5</sup>
- **Câbles USB Logitech Strong** : il peut arriver que le câble USB de cinq mètres fourni dans le coffret Swytch ne soit pas assez long. Heureusement, Logitech propose des câbles USB Strong compatibles, d'une longueur de 10 à 25 mètres. Les câbles Strong sont ignifugés et certifiés Eca pour une installation dans les murs, au-dessus du plafond, dans des gaines techniques ou dans des conduits.
- **Compatibilité avec tous les dispositifs USB** : dans le cadre de nos tests, nous avons connecté un hub USB au port « AV USB-A » du hub Swytch. Nous avons ensuite connecté des webcams USB et des dispositifs micro/haut-parleur de Logitech et d'autres sociétés au hub USB. Swytch a fonctionné de manière équivalente avec l'ensemble de ces périphériques AV USB.
- **Compatibilité avec les applications de collaboration** : lors de nos tests BYOD, nous avons utilisé différentes applications de collaboration personnelle sur nos ordinateurs portables. Swytch a fonctionné correctement avec chacune d'elles.

---

<sup>5</sup> Plusieurs pilotes (comme le pilote DisplayLink) doivent être installés lors de la première utilisation de l'ordinateur portable avec Swytch. Cette opération est exécutée automatiquement sur les ordinateurs portables Windows. En revanche, sur les ordinateurs Mac, le pilote DisplayLink devra être installé manuellement. Les entreprises ont également la possibilité de préinstaller les pilotes requis dans le cadre de leur développement mondial.

Nos tests ont également mis en évidence quelques éléments mineurs non causés par Swytch, mais qui pourraient néanmoins affecter l'expérience utilisateur :

- La connexion du connecteur Swytch à un ordinateur portable ne déconnecte pas automatiquement un appel en cours sur le mini PC installé.
- Lors de l'utilisation de Swytch en mode BYOD, le contrôleur tactile Logitech Tap affiche l'interface utilisateur de l'application de collaboration principale sur le mini PC installé, ce qui pourrait perturber certains utilisateurs.
- Il est arrivé que nos ordinateurs portables ne sélectionnent pas automatiquement les bonnes sources pour le micro, la caméra et le haut-parleur. Ce problème se règle facilement en sélectionnant les bonnes sources dans l'application de collaboration.
- Un basculement trop rapide entre le mini PC installé et l'ordinateur portable peut entraîner des problèmes.

Heureusement, ces problèmes liés au système d'exploitation peuvent être atténués, voire évités, avec une utilisation appropriée du système et en faisant preuve de bon sens.<sup>6</sup>

Dans l'ensemble, notre équipe s'est montrée très satisfaite de la conception, du développement, des performances et de la simplicité d'utilisation de Logitech Swytch.

## **Contrôle/Gestion à distance**

Logitech Swytch fonctionne également avec Logitech Sync, la plateforme de contrôle cloud de Logitech.

Ici, nous avons auparavant configuré notre solution Logitech pour salles de petite taille pour Microsoft Teams Rooms pour qu'elle fonctionne avec notre compte Logitech Sync. Ainsi, une fois installée, Swytch a été automatiquement ajoutée à notre compte Sync.<sup>7</sup>

La capture d'écran de Logitech Sync ci-dessous montre que Sync contrôle activement les différents dispositifs de notre solution Logitech pour salles de petite taille, notamment le mini PC installé (« Room »), le dispositif MeetUp, le contrôleur Tap et la solution Swytch. Les cercles verts indiquent que chaque dispositif fonctionne correctement.

---

<sup>6</sup> Selon nous, Logitech travaille à la résolution de ces problèmes avec ses partenaires de systèmes pour salle.

<sup>7</sup> L'agent Logitech Sync exécuté sur le mini PC fait office de conduit entre le cloud Logitech Sync et les dispositifs installés (Logitech et dispositifs tiers pris en charge) dans la salle de réunion.

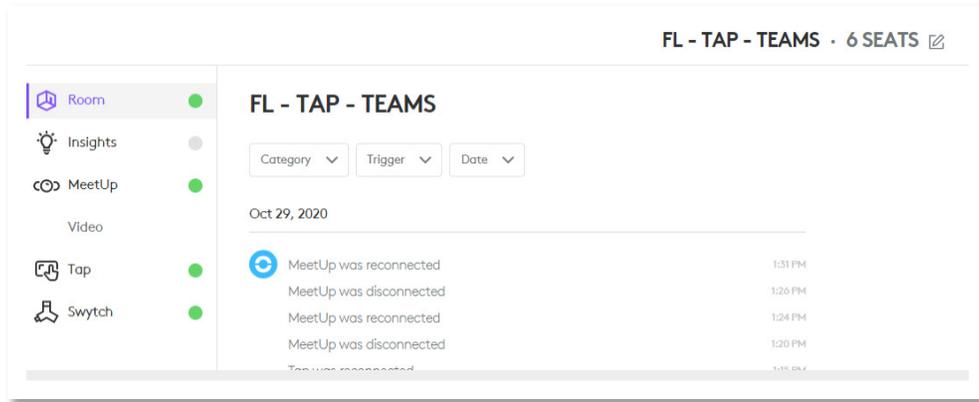


Figure 12: Logitech Sync – Contrôle des dispositifs MeetUp, Tap et Swytch

Lors de l'utilisation de Swytch avec notre ordinateur portable, Sync a indiqué que notre dispositif MeetUp était déconnecté du système de notre salle (voir le cercle rouge de la capture d'écran ci-dessous). Techniquement parlant, cela est correct, du moins du point de vue du mini PC installé. Mais ce n'est pas tout à fait vrai.

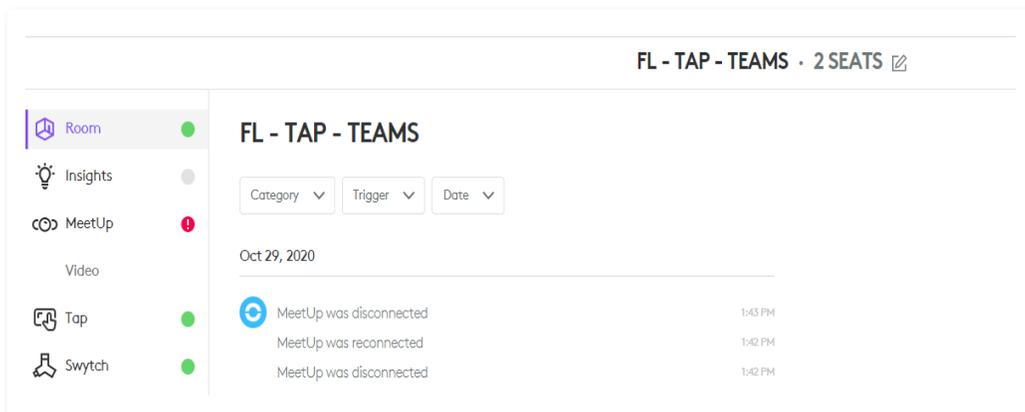


Figure 13: Logitech Sync – Affichage d'une notification indiquant que MeetUp est déconnecté

Ici, Swytch a réacheminé les connexions de MeetUp du mini PC à l'ordinateur portable. Le dispositif MeetUp est donc bien connecté et il fonctionne. Il est simplement utilisé par l'ordinateur portable pour une session BYOD.

Nous avons été satisfaits de voir que le dispositif Swytch était automatiquement détecté et ajouté à notre compte Sync. Toutefois, idéalement, Sync devrait permettre aux administrateurs de savoir quand Swytch est en mode BYOD.

# Analyse et opinion

Logitech Swytch est une solution de basculement automatique USB 3.0 / HDMI compatible 4K qui ajoute des capacités BYOD (Bring Your Own Device, utilisation de dispositifs personnels) et de câble unique à des systèmes de visioconférence en salle de réunion basés sur ordinateur, comme Microsoft Teams Rooms, Zoom Rooms et les kits matériel Google Meet.

En d'autres termes, Swytch permet aux utilisateurs de mener des réunions vidéo à l'aide d'applications de collaboration sur leurs ordinateurs portables dans des salles de visioconférence qui ne prennent pas en charge les applications de collaboration tierces. Des environnements vidéo apparemment fermés bénéficient ainsi d'une flexibilité significative.

Swytch propose de nombreuses fonctionnalités notables, parmi lesquelles la compatibilité 4K, la prise en charge de connexions USB-A et USB-C sur ordinateur portable, un fonctionnement avec câble unique, le chargement de l'ordinateur portable et la prise en charge native DisplayLink. Swytch peut également être contrôlée et gérée à distance grâce à la plateforme Logitech Sync.

En outre, Logitech a conçu Swytch pour une installation simple et rapide, par un personnel non professionnel et sans outils spécialisés.

Afin de faciliter ce travail d'évaluation, Logitech a fourni à l'équipe de Recon Research un système Logitech Swytch et plusieurs autres dispositifs Logitech.

Dans le cadre de cette analyse, notre équipe a effectué des centaines d'appels vidéo sur plusieurs plateformes d'appel et avec 12 configurations matérielles différentes.

Quelle que soit la situation, Logitech Swytch a répondu aux attentes, sans exception.

---

***Tout au long de nos tests et quelles que soient les plateformes d'appel ainsi que les configurations matérielles, Logitech Swytch a fonctionné sans aucun défaut.***

---

Par le passé, les entreprises qui déployaient la génération actuelle de solutions pour salle de réunion basées sur ordinateur bénéficiaient de bonnes performances et d'une grande facilité d'utilisation, mais elles devaient souvent faire des compromis sur la flexibilité des applications.

Après avoir mis Logitech Swytch à l'épreuve dans notre laboratoire, notre équipe est en mesure d'apporter une réponse sans équivoque à la question que nous avons posée au début de cette étude :

*Comment un utilisateur peut-il exécuter d'autres applications de collaboration dans un environnement de salle de réunion en apparence verrouillé ?*

C'est facile. Déployez Logitech Swytch et ajoutez une prise en charge multi-plateforme à vos espaces de réunion pour moins de 1 000 USD.

# À propos de Logitech



(Informations ci-dessous fournies par Logitech)

**Logitech** développe des produits utilisables dans la vie de tous les jours en permettant aux individus de vivre les expériences numériques qu'ils attendent. Logitech a commencé à connecter les individus avec des ordinateurs il y a plus de 35 ans. Désormais, cette société multimarque développe des produits qui rapprochent le monde grâce à la musique, aux jeux, à la vidéo et à l'informatique.

L'objectif de collaboration vidéo de Logitech consiste à rendre les réunions vidéo accessibles et abordables pour chaque personne et chaque entreprise, sans sacrifier la qualité. Nous voulons que chaque foyer, chaque espace de travail et chaque salle de réunion soient adaptées à la vidéo. Retrouvez Logitech et des informations sur ses produits de collaboration vidéo sur [www.logitech.com/vc](http://www.logitech.com/vc), le [blog de la société](#) ou [@LogitechVC](#).

# À propos de Recon Research



**Recon Research (RR)** est une société d'analyse et d'étude de marché axée sur les communications d'entreprise. Notre société couvre notamment les domaines des communications unifiées, de la visioconférence, de la collaboration et de l'idéation, des solutions audiovisuelles ou encore de la présentation sans fil.

RR fournit aux clients professionnels, aux fournisseurs, aux partenaires de distribution et aux professionnels de l'investissement les analyses et informations nécessaires pour prendre des décisions fondées sur des faits.

RR se distingue par son expérience et ses connaissances issues de plus de 15 ans de bilans d'entreprise, d'analyse de marché et de tests pratiques de produits et de services.

Pour en savoir plus, rendez-vous sur [www.reconres.com](http://www.reconres.com).

## **Informations de contact**

Recon Research, Inc.  
11910 Lake House Lane  
Parkland, FL 33076 USA

### **Avis relatif aux droits d'auteur**

Les informations contenues dans ce document appartiennent à Recon Research, Inc. (RR) et sont protégées par les lois américaines et internationales relatives aux droits d'auteur.

### **Avis relatif aux marques déposées**

Tous les noms d'entreprises, de produits ou de services mentionnés dans cette publication sont des noms de marques ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

### **Images et graphiques**

L'ensemble des images et graphiques présents dans cette publication sont créés, détenus ou fournis sous licence par RR ou mis gracieusement à disposition par leurs propriétaires respectifs.