

Cosa determina le scelte in materia di tecnologia educativa?

Non sono i voti agli esami.

SVELATI I PIANI PER L'EDTECH



Secondo un sondaggio condotto tra i responsabili IT delle scuole secondarie, medie e superiori, il coinvolgimento degli studenti è fondamentale per valutare l'impatto della tecnologia in classe.



81%

misura il successo della tecnologia educativa in base ai **livelli di coinvolgimento degli studenti**



91%

afferma che gli strumenti selezionati aumenteranno la **partecipazione e il coinvolgimento degli studenti**

Cosa vuol dire coinvolgimento?



Partecipare alle discussioni in classe o ai sondaggi online



Collaborare in piccoli gruppi utilizzando strumenti digitali condivisi



Fare domande o mostrare curiosità e interesse per l'argomento o la discussione

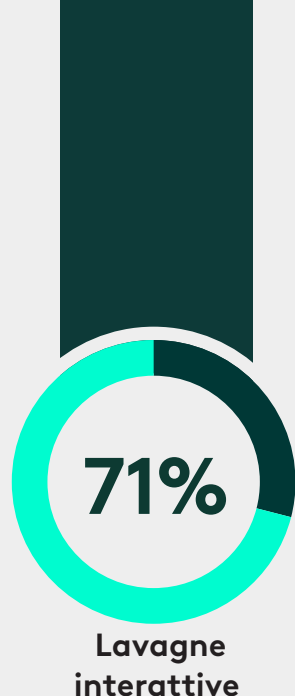


Presentare progetti utilizzando strumenti per la didattica, come videocamere per contenuti/documenti o webcam

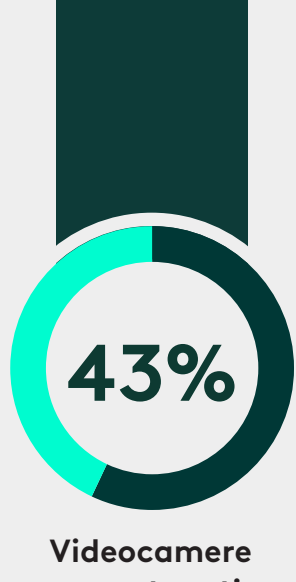


Offrirsi volontari per condividere lavori, osservazioni o idee, a voce o tramite strumenti digitali

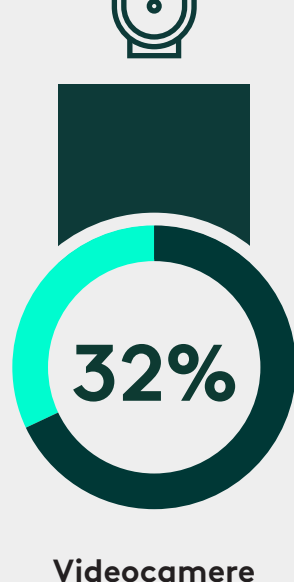
Priorità degli investimenti nella tecnologia educativa



Lavagne interattive / display a schermo piatto



Videocamere per contenuti o documenti



Videocamere wireless per aule

Le cuffie: un'opportunità mancata?

SOLO IL 21% DEI LEADER DELL'ISTRUZIONE HA INDICATO LE CUFFIE COME UNA PRIORITÀ ASSOLUTA.¹

Le ricerche sull'impatto delle cuffie raccontano però un'altra storia.



Quando utilizzano cuffie progettate appositamente per l'apprendimento, il coinvolgimento degli studenti migliora in modo significativo.²



94%

si è detto molto **concentrato** con le cuffie Logitech Zone Learn

VS.

18% degli studenti con auricolari cablati



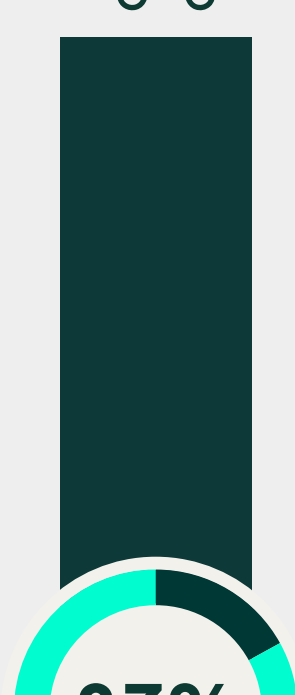
90%

degli studenti con le cuffie Logitech Zone Learn ha dichiarato di **sentire molto bene**

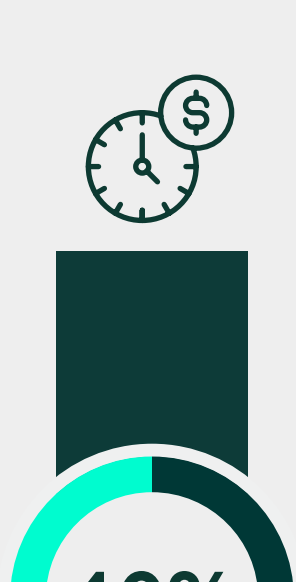
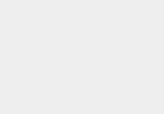
VS.

50% degli studenti con auricolari cablati

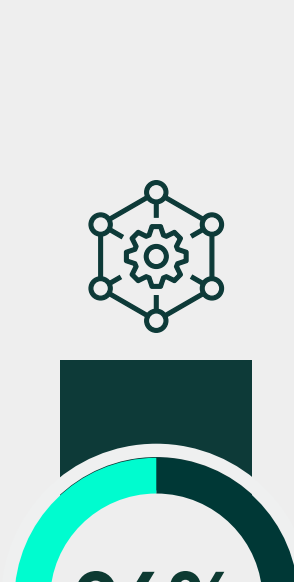
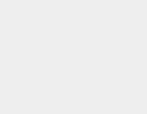
Cosa valutano i responsabili didattici nella scelta delle soluzioni di tecnologia educativa



Vincoli di budget



Rapporto costi-benefici e valore nel tempo



Facilità di integrazione

Per preparare gli studenti a un successo duraturo, le soluzioni scelte dai responsabili didattici devono essere progettate per il contesto educativo: centrate sull'utente, intuitive e facili da usare.

Scarica il report completo per scoprire come i responsabili IT delle scuole elementari, medie e superiori stanno adattando le proprie strategie di acquisto in ambito edtech.

Per saperne di più sulla gamma di soluzioni per l'istruzione di Logitech, visita logitech.com/education.

¹ THE Journal. "Edtech Plans Revealed: What's Driving Edtech Decisions?"

² Logitech. La cuffia con microfono Zone Learn migliora le prestazioni degli studenti nell'app di lettura Epic.