REPORT SULLA RICERCA

La tecnologia educativa aiuta a catturare l'attenzione degli studenti?

La ricerca dice di sì.

logitech® | FullScale

Logitech e FullScale hanno condotto uno studio tra insegnanti dalla scuola primaria alla secondaria negli Stati Uniti per capire in che modo i dispositivi e gli accessori di tecnologia educativa influiscano sul coinvolgimento degli studenti in classe.

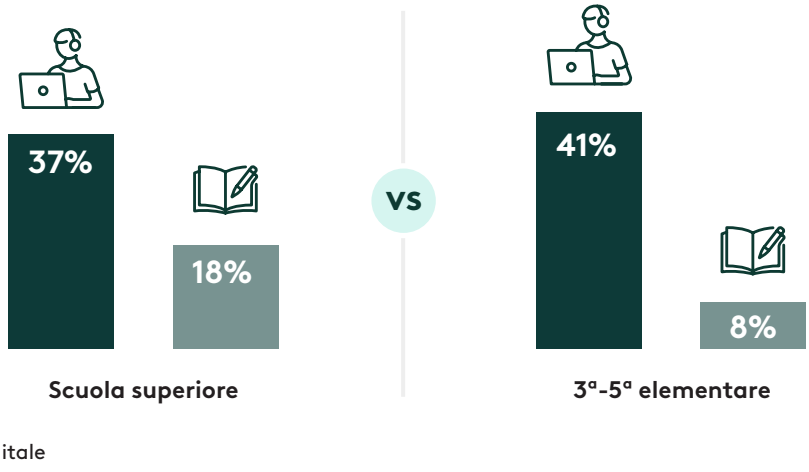
Oltre il 90% dei docenti intervistati ritiene che l'integrazione di questi strumenti sia essenziale per favorire un apprendimento più profondo e oltre il 60% sostiene che l'hardware sia importante quanto il software per aumentare l'attenzione su compiti complessi.

Con la giusta combinazione di hardware, software e pratiche didattiche creative, è possibile potenziare la capacità di concentrazione degli studenti e migliorare l'apprendimento.

Le esperienze digitali mantengono l'attenzione più a lungo

Gli insegnanti riferiscono che gli strumenti digitali trasformano brevi momenti di attenzione in periodi di apprendimento più lunghi e produttivi. Gli studenti riescono più facilmente a restare in uno stato di concentrazione profonda con attività interattive, visive o multimediali, permettendo un impegno cognitivo sostenuto.

Quali strumenti mantengono l'attenzione degli studenti per più di 20 minuti?



"Agli studenti piace scrivere [sullo schermo interattivo]. È un enorme vantaggio. Se leggiamo qualcosa su carta, solo poche mani si alzano. Ma quando chiedo a qualcuno di venire a scrivere sulla lavagna digitale, si alzano tutte le mani, anche quelle dei miei studenti più riluttanti."

— DOCENTE INTERVISTATO

La fruizione passiva diventa partecipazione attiva con la tecnologia educativa

I dispositivi e gli accessori offrono agli studenti i sistemi tattili, visivi e uditivi che rendono l'apprendimento più efficace. Trasformano la fruizione passiva in partecipazione attiva, permettendo strategie come la gamification, percorsi di apprendimento adattivi e attività visive interattive.

91%

ritiene che l'integrazione della tecnologia sia fondamentale per favorire un apprendimento più profondo

E

61%

ritiene che hardware e software siano ugualmente utili per migliorare l'attenzione durante i compiti più impegnativi

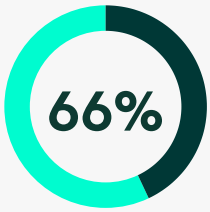
"L'apprendimento profondo è più facile quando gli studenti hanno accesso a buone risorse, alla tecnologia e a un'aula che incoraggia curiosità e lavoro di squadra."

— DOCENTE INTERVISTATO

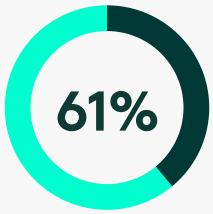
Tecnologia educativa per un apprendimento più profondo con varie pratiche didattiche

Gli intervistati hanno dichiarato di aver integrato in modo significativo l'hardware in diverse pratiche didattiche per aumentare il coinvolgimento, mostrando quanto la tecnologia educativa sia ormai radicata nelle routine della classe.

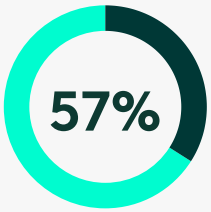
Come hai integrato l'hardware nelle tue pratiche didattiche?



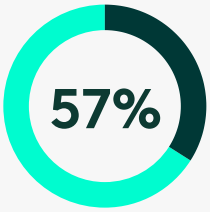
Didattica frontale



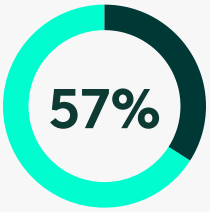
Discussione con l'intera classe



Apprendimento per progetti



Apprendimento personalizzato

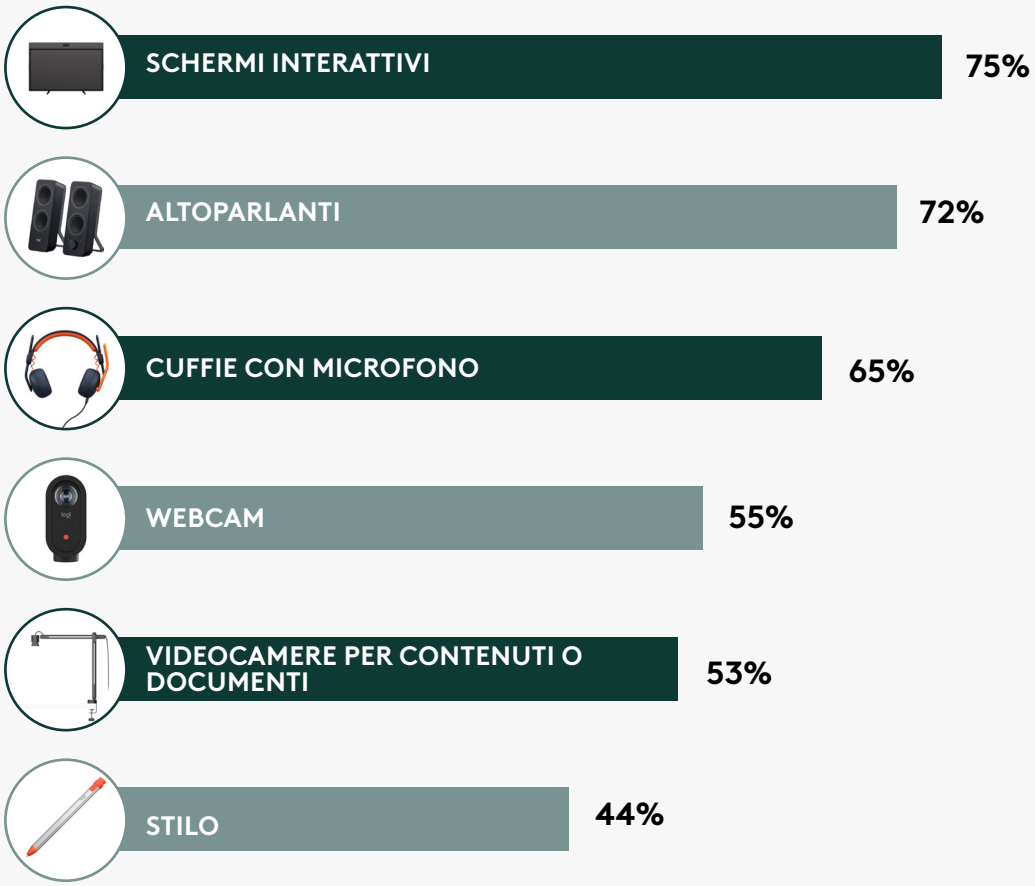


Contenuti creati dagli studenti

La tecnologia aiuta gli insegnanti a personalizzare l'apprendimento su larga scala

Per quanto sia noto che il software aiuti a personalizzare l'istruzione in classe, secondo gli insegnanti i dispositivi e gli accessori sono altrettanto indispensabili.

Quali tecnologie sono risultate più efficaci nel supportare modalità differenziate di interazione degli studenti con i contenuti didattici?



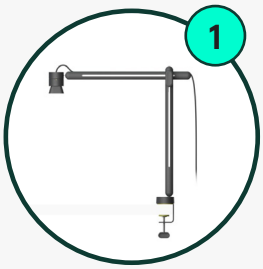
"Personalizzando l'insegnamento tramite l'hardware, si può mantenere alta l'attenzione degli studenti e favorire un apprendimento più profondo. Se si permette agli insegnanti di ottimizzare hardware, software e pratiche didattiche creative, la tecnologia diventa un catalizzatore del coinvolgimento degli studenti."

Madeleine Mortimore
Global Education Innovation and Research Lead, Logitech

Gli insegnanti stanno integrando pedagogia e cultura digitale

Gli insegnanti non usano passivamente la tecnologia: la sfruttano per progettare le lezioni. Stanno sviluppando competenze multimediali e capacità di design digitale che rendono le lezioni più personali, accessibili e pertinenti. Combinando l'intento didattico con i formati della cultura digitale, gli insegnanti riescono a portare gli studenti in contesti a loro familiari e a sostenerli nella crescita.

Le competenze principali che gli insegnanti hanno dovuto sviluppare negli ultimi 5 anni per connettersi con gli studenti di oggi:



Utilizzare videocamere per contenuti per migliorare la visibilità degli studenti in diversi ambienti di apprendimento

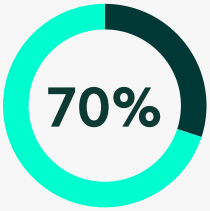
Preparare attività interattive su tablet

Utilizzare software con strumenti adeguati

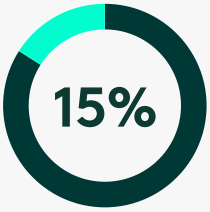
"Se vogliamo riuscire e aiutare gli studenti a usare la tecnologia nella loro vita... dobbiamo essere in grado di usarla noi per primi e prenderci il tempo per farlo."

— INSEGNANTE DI UNA SCUOLA SUPERIORE ALTERNATIVA

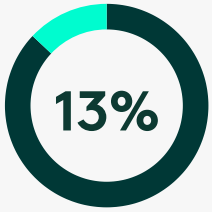
Quali dispositivi e accessori hanno il maggiore potenziale per sostenere l'attenzione degli studenti durante attività di apprendimento moderatamente o altamente impegnative?



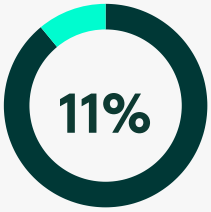
Schermi interattivi



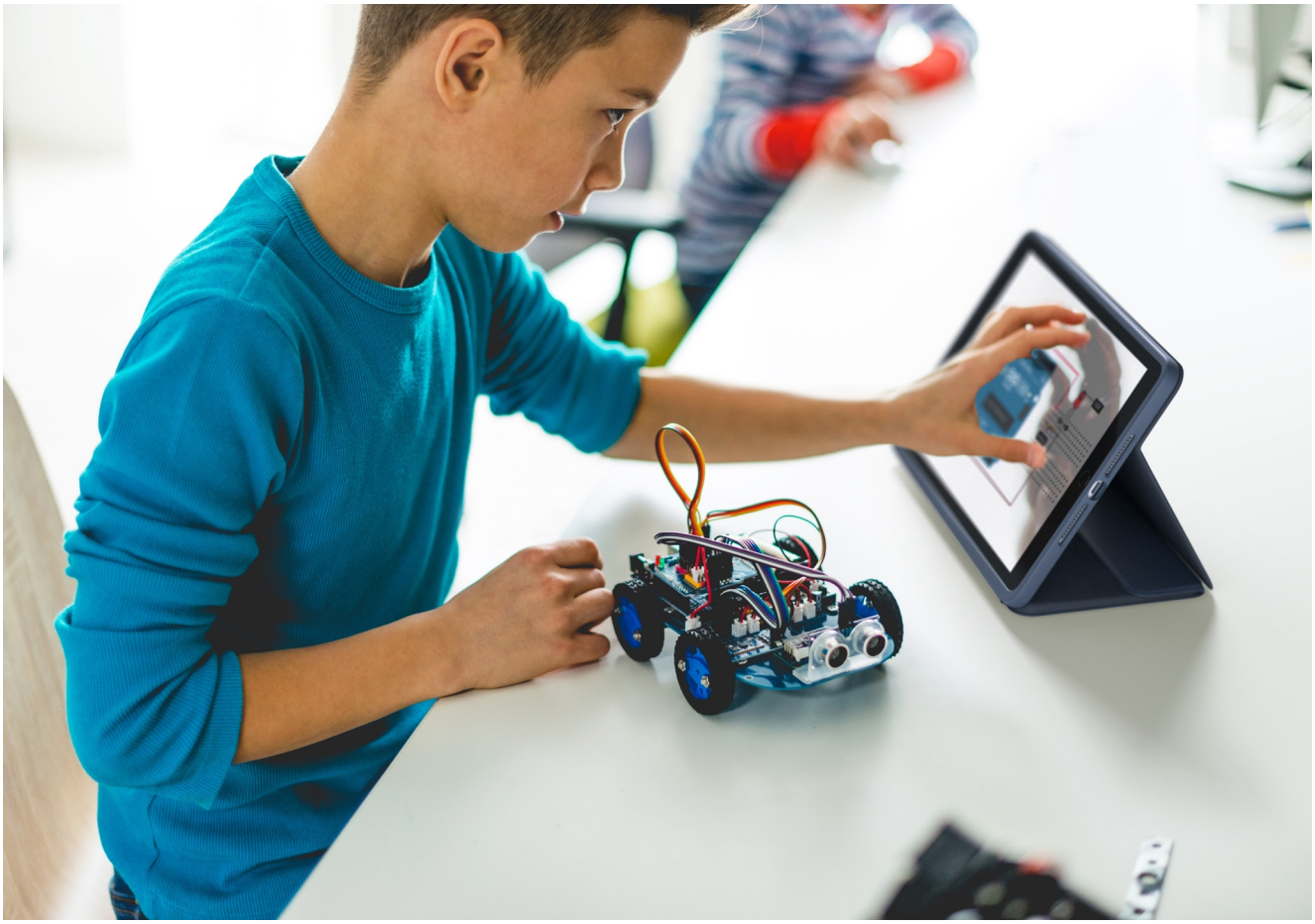
Cuffie con microfono



Videocamere per contenuti o documenti



Hardware per videoconferenze



"L'apprendimento oggi richiede un attento equilibrio tra tecnologia e pedagogia. Questa ricerca ci mostra che cosa deve fornire l'hardware a studenti e insegnanti per sfruttare al meglio il tempo di apprendimento."

Jackie Young
Global Head of Education Marketing, Logitech

Dispositivi e accessori svolgono un ruolo chiave nel coinvolgere efficacemente gli studenti di oggi. Promuovendo una concentrazione prolungata, possono migliorare comprensione e autonomia degli studenti di qualsiasi età e in qualsiasi ambiente di apprendimento. Tuttavia, per massimizzare il valore degli investimenti in hardware, le scuole devono garantire accesso equo alle soluzioni giuste e implementarle in modo strategico.

Gli insegnanti sono pronti. La difficoltà sta nel far sì che il sistema stia loro dietro.

Vuoi saperne di più? Leggi il report completo.

Metodologia

Logitech e FullScale hanno intervistato 676 insegnanti e dirigenti scolastici di scuola primaria e secondaria in Nord America tra maggio e settembre 2025, utilizzando due metodi di reclutamento: un panel non probabilistico e il contatto diretto con professionisti dell'istruzione.

logitech for education

© 2025 Logitech. Logitech, Logi e i rispettivi loghi sono marchi o marchi registrati di Logitech Europe S.A. o delle sue affiliate negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari. Logitech non si assume alcuna responsabilità per errori eventualmente contenuti nel presente documento. Le informazioni su prodotto, prezzo e funzionalità contenute nel presente documento sono soggette a modifiche senza preavviso.

Pubblicato nel 2025