

logitech®



## Approvato da HETMA: Logitech Reach

“Reach si integra facilmente negli ambienti didattici BYOD e con soft codec. La funzionalità plug-and-play riduce la necessità di assistenza e semplifica l’adozione da parte del personale docente.”

- VALUTATORE HETMA

## Panoramica

Logitech Reach, una videocamera per contenuti regolabile pensata per una didattica dinamica, ha ottenuto il riconoscimento ufficiale di HETMA (Higher Education Technology Managers Alliance), autorevole punto di riferimento per gli standard AV nell’istruzione superiore. Questo riconoscimento arriva dopo approfonditi test pratici condotti da responsabili tecnici del settore universitario in aule di vari tipi.

I valutatori hanno analizzato Logitech Reach in termini di qualità, prestazioni, usabilità e integrazione complessiva negli spazi di apprendimento moderni. A seguito di questa validazione sul campo, la soluzione ha superato le aspettative e ha ottenuto lo status HETMA Approved, confermando la sua capacità di supportare una didattica coinvolgente e flessibile senza aggiungere complessità per docenti e reparti IT e AV.

**SITI DI VALUTAZIONE** Highland Community College  
Stephen F. Austin State University  
Eastern Mennonite University  
John A. Logan College  
University of California, Los Angeles

**TAGLIA UTENZA** Piccola (< 5000): 2  
Media (5000-10.000): 2  
Grande (> 10.000): 1

**SOLUZIONI** Logitech Reach



## La sfida

Facoltà e università continuano a espandere i propri modelli di apprendimento ibrido e flessibile, ma anche la natura dell'insegnamento frontale sta cambiando. Non ci si limita più a diapositive e contenuti statici. Sempre più spesso gli insegnanti devono presentare materiali fisici, mostrare processi ed esplorare oggetti in tempo reale sia per gli studenti in aula sia per quelli da remoto.

Tuttavia, molte videocamere tradizionali e strumenti per la condivisione di documenti non sono stati concepiti per queste interazioni. Le videocamere fisse possono non riuscire a cogliere profondità, dettagli o prospettive multiple, limitando l'efficacia con cui gli insegnanti condividono contenuti pratici. Mostrare oggetti tridimensionali, svolgere attività di laboratorio o illustrare materiali fisici richiede spesso soluzioni improvvisate e poco pratiche che interrompono il flusso della lezione.

Allo stesso tempo, gli insegnanti devono gestire queste esperienze conciliando didattica dal vivo, coinvolgimento da remoto e registrazione delle lezioni. **Ogni tecnologia che si aggiunge introduce attriti, aumentando il carico cognitivo per il personale docente e le richieste di assistenza per i reparti IT e AV.**

Per soddisfare queste nuove esigenze, le istituzioni necessitano di soluzioni che semplifichino la condivisione di contenuti fisici, si adattino con flessibilità a diversi tipi di insegnamento e si integrino perfettamente nei flussi esistenti senza aggiungere complessità.



Per soddisfare queste nuove esigenze, le istituzioni necessitano di soluzioni che semplifichino la condivisione di contenuti fisici, si adattino con flessibilità a diversi tipi di insegnamento e **si integrino perfettamente nei flussi esistenti senza aggiungere complessità.**





## La soluzione

Logitech Reach è una videocamera per contenuti regolabile progettata per portare materiali fisici nell'esperienza di apprendimento digitale con chiarezza e controllo. Il suo design flessibile e articolato consente agli insegnanti di passare facilmente da viste ampie a dettagli precisi, **favorendo un approccio all'insegnamento più naturale e dinamico.**

Grazie ai movimenti fluidi in verticale e orizzontale e alla testa orientabile della videocamera, si possono esplorare oggetti, documenti e dimostrazioni da diverse angolazioni in tempo reale. Questa flessibilità consente una didattica più immersiva in numerose discipline, dalle scienze all'ingegneria fino ad arte e design.



---

“Il design articolato consente riprese dall'alto di documenti, dimostrazioni da angolazioni basse e inquadrature ravvicinate inclinate senza perdita di messa a fuoco.”

- VALUTATORE HETMA

---



### Esplora ogni angolazione

Reach consente di proporre facilmente punti di vista unici, permettendo di presentare oggetti tridimensionali, dimostrazioni pratiche e materiali dettagliati senza interrompere il flusso della lezione.

### Movimenti intuitivi e fluidi

Il design della videocamera permette un controllo semplice a una mano, consentendo di regolare l'inquadratura senza smettere di spiegare. In questo modo si resta concentrati sulla lezione, anziché sui dispositivi.

### Allineamento semplice e montaggio versatile

Gli indicatori visivi integrati aiutano a mantenere orientamento e inquadratura, assicurando che i contenuti restino chiari e facili da seguire sia per gli studenti in presenza sia per quelli da remoto. Le basi portatili consentono di alternare facilmente diverse configurazioni utilizzando un'unica videocamera.

### Semplicità plug-and-play

Reach si collega tramite USB e si integra perfettamente con piattaforme comuni come Zoom, Google Meet, Microsoft Teams e Panopto. È inoltre compatibile con la maggior parte delle principali piattaforme che offrono assistenza IA e supportano il video live. Funziona su diversi sistemi operativi e dispositivi senza richiedere software aggiuntivi, il che ne semplifica installazione e adozione sia per i reparti IT e AV sia per il personale docente.

# Risultati

Dopo test approfonditi in ambienti didattici reali, dalle aule più piccole ai grandi auditorium universitari, i valutatori HETMA hanno riscontrato che **Logitech Reach ha costantemente superato le aspettative** in termini di qualità, usabilità e impatto didattico.

## Prestazioni flessibili e affidabili

I valutatori hanno evidenziato la qualità dell'immagine costantemente nitida offerta dalla videocamera e l'autofocus reattivo, in grado di mantenere la chiarezza anche quando gli insegnanti riposizionavano la videocamera tra diverse inquadrature. Il design articolato ha consentito transizioni fluide tra differenti prospettive senza perdita di messa a fuoco o stabilità.

## Progettata per l'uso reale in aula

I tester hanno sottolineato la robustezza e la praticità del design, che include una base stabile e movimenti fluidi e controllati che mantengono la posizione senza spostamenti indesiderati. Queste caratteristiche la rendono particolarmente adatta agli ambienti didattici condivisi, dove l'affidabilità è fondamentale.

## Semplice per i docenti, scalabile per i reparti IT e AV

La funzionalità plug-and-play di Reach e la compatibilità con i sistemi AV esistenti hanno ridotto le difficoltà per gli insegnanti, semplificando al contempo installazione e supporto per i reparti IT e AV. Uno dei valutatori ha osservato che la facilità d'uso dovrebbe abbattere le richieste di assistenza, un aspetto chiave per gli istituti con tante aule da gestire.

"È particolarmente adatta per la didattica ibrida, le dimostrazioni di laboratorio e la creazione di contenuti didattici. Il prezzo accessibile la rende una soluzione valida per pool condivisi di risorse destinate al personale docente."

- VALUTATORE HETMA



"Per gli istituti che vogliono standardizzare i dispositivi USB, Logitech Reach offre una **soluzione flessibile ed ergonomica.**"

- VALUTATORE HETMA

## Una soluzione ideale per l'istruzione superiore

Logitech Reach si è distinta agli occhi dei valutatori per la capacità di colmare il divario tra insegnamento fisico e digitale. Facilitando la condivisione di contenuti pratici negli ambienti ibridi, **supporta un apprendimento più interattivo e incentrato sugli studenti** senza aggiungere complessità all'esperienza didattica.

La sua flessibilità, facilità d'uso e compatibilità con i sistemi esistenti la rendono una scelta ideale per gli istituti che vogliono standardizzare i dispositivi USB. Che venga utilizzata per lezioni dal vivo, registrate o per la creazione di contenuti, Reach consente agli educatori di offrire un insegnamento più coinvolgente aiutando al contempo i reparti IT e AV a mantenere ambienti tecnologici efficienti e scalabili.

I valutatori HETMA hanno inoltre osservato che Logitech Reach avrà probabilmente un ruolo nella futura pianificazione delle aule, a conferma del suo valore mentre le istituzioni continuano a investire in spazi di apprendimento flessibili e predisposti per la didattica ibrida.