



I contenuti analogici prendono vita con Logitech Reach

4 modi divertenti e flessibili in cui Reach rivoluziona la condivisione dei contenuti in aula



Progettata per venire incontro ai bisogni di dinamicità delle aule moderne, Logitech Reach sta definendo modalità finora impossibili in cui gli insegnanti condividono e usano i contenuti. Da oggetti fisici ed esperimenti a complessi materiali 3D, Logitech Reach apre nuove possibilità di insegnare coinvolgendo e di collaborare. Il design flessibile, la vastità dei movimenti e i controlli intuitivi danno vita agli oggetti, consentendo ai docenti di concentrarsi sull'insegnamento e mantenendo gli studenti sinceramente coinvolti nelle lezioni.

1.

Mostra oggetti 3D da ogni angolazione

A differenza delle videocamere per documenti tradizionali, Logitech Reach utilizza controlli intuitivi per panoramica, inclinazione e zoom con cursori verticali e orizzontali, nonché un obiettivo girevole. Gli insegnanti possono così creare lezioni dinamiche con contenuti fisici, non solo documenti piatti. È possibile regolare la videocamera anziché il contenuto, rendendo le lezioni più fluide e naturali.

Importanti caratteristiche, come un indicatore giallo e l'impugnatura ad anello sull'obiettivo girevole, informano costantemente sull'orientamento, per mantenere i contenuti sempre in piano e facili da seguire per gli studenti.

ESEMPIO D'USO

Lezioni di geografia: dai vita a mappe o mappamondi passando da una regione all'altra (ingrandisci catene montuose, coste o città) per tenere alto l'entusiasmo durante la lezione.

2.

Impara sul campo tramite la compatibilità totale con gli strumenti IA

Logitech Reach offre un'esperienza USB realmente plug-and-play, che elimina la necessità di installare software aggiuntivo o proprietario. Funziona come una videocamera con strumenti IA basati su video ed è compatibile con un'ampia gamma di dispositivi, tra cui iPad, Chromebook e la maggior parte dei computer.

ESEMPIO D'USO

Le fasi di vita: gli insegnanti possono utilizzare Logitech Reach con uno strumento IA come Google Gemini Live per esplorare i cicli vitali degli animali durante le lezioni di biologia. Inquadrando un bruco o una crisalide, l'intelligenza artificiale può identificarne la specie, spiegarne la metamorfosi e fornire informazioni su habitat e comportamento, approfondendo la comprensione della trasformazione in natura da parte degli studenti.



3.

Offri un posto in prima fila agli studenti ovunque siano

Costruita su Logitech StreamCam come cuore pulsante, Logitech Reach offre una qualità video fino a 1080p/60fps migliorata da ottiche in vetro e messa a fuoco automatica intelligente, per immagini nitidissime anche nei minimi dettagli. A differenza delle videocamere per documenti tradizionali con controlli zoom poco intuitivi che fanno perdere tempo, Logitech Reach consente agli insegnanti di regolare in modo semplice e rapido la videocamera più vicino a qualsiasi oggetto o lezione, garantendo una chiarezza straordinaria per dettagli piccoli o complessi.

ESEMPIO D'USO

Lezione di biologia: mostra istantaneamente i dettagli complessi dell'anatomia di un fiore ingrandendo petali, stami e pistillo. Regolando la videocamera si può evidenziare ogni parte con straordinaria chiarezza, consentendo agli studenti di comprenderne la struttura e la funzione senza toccare (e rischiare di rovinare) il delicato esemplare.

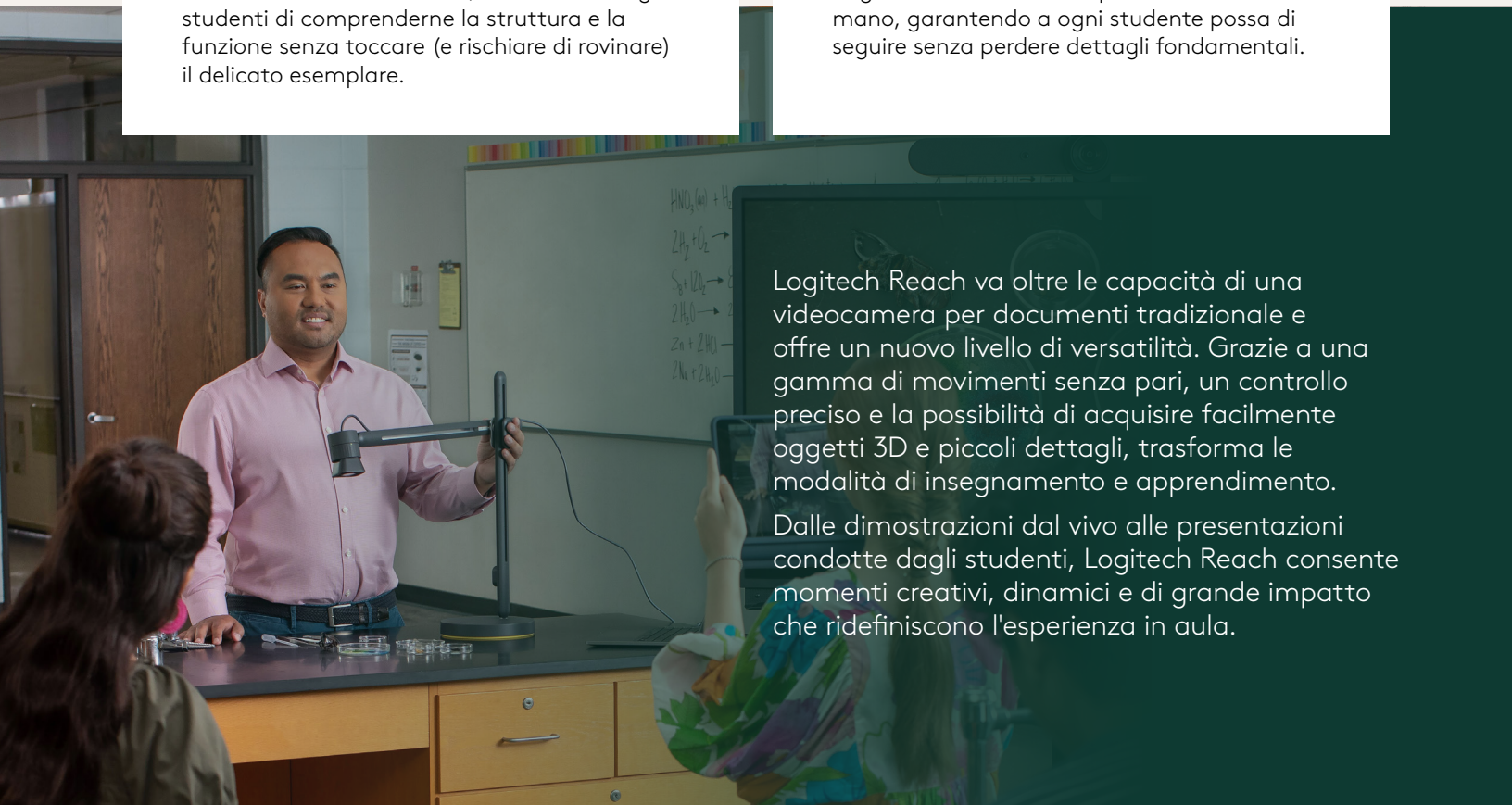
4.

Esegui dimostrazioni pratiche

Grazie al suo punto di vista flessibile, Logitech Reach alza il livello delle lezioni pratiche fornendo agli studenti una prospettiva ravvicinata e immersiva che gli strumenti standard semplicemente non possono eguagliare. Il design flessibile e i controlli precisi della videocamera consentono agli insegnanti di mostrare attività o processi complessi da angolazioni che offrono a ogni studente una visuale chiara e dettagliata, che si trovi nella parte anteriore dell'aula o che stia apprendendo da remoto.

ESEMPIO D'USO

Insegnamento di arti culinarie: dimostra le tecniche di taglio con un punto di vista chiaro e movimenti fluidi della videocamera. Logitech Reach mette in evidenza tagli precisi, angolazioni del coltello e posizionamento della mano, garantendo a ogni studente possa di seguire senza perdere dettagli fondamentali.



Logitech Reach va oltre le capacità di una videocamera per documenti tradizionale e offre un nuovo livello di versatilità. Grazie a una gamma di movimenti senza pari, un controllo preciso e la possibilità di acquisire facilmente oggetti 3D e piccoli dettagli, trasforma le modalità di insegnamento e apprendimento.

Dalle dimostrazioni dal vivo alle presentazioni condotte dagli studenti, Logitech Reach consente momenti creativi, dinamici e di grande impatto che ridefiniscono l'esperienza in aula.