

Wat drijft de edtech-beslissingen? Het zijn **niet de** toetsresultaten.

EDTECH-PLANNEN ONTHULD

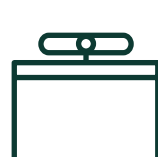


Volgens een enquête onder IT-besluitvormers in het basis- en middelbaar onderwijs, houden scholen de betrokkenheid van leerlingen nauwlettend in de gaten om de impact van technologie in de klas te beoordelen.



81%

meet het succes van edtech aan de hand van **de betrokkenheidsniveaus van leerlingen**



91%

zegt dat de tools die ze selecteren de **deelname en betrokkenheid van leerlingen** vergroten

Hoe ziet betrokkenheid eruit?



Deelnemen aan klassikale discussies of online peilingen



Samenwerken in kleine groepen met gedeelde digitale tools



Vragen stellen of op andere wijze nieuwsgierigheid en interesse in het onderwerp of de discussie tonen

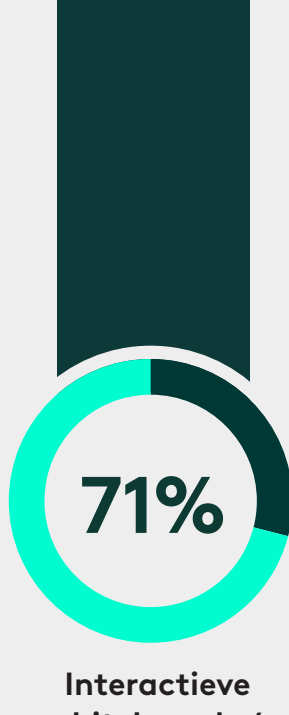


Projecten presenteren met behulp van klasgereedschappen zoals content-/documentcamera's of webcams

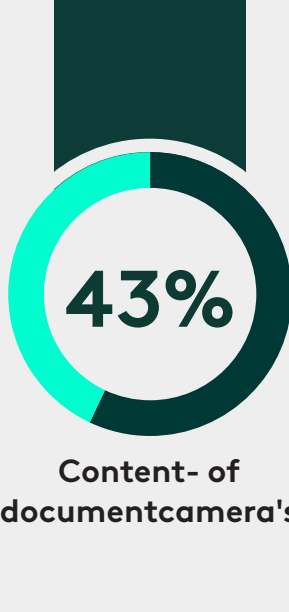


Vrijwillig werk, observaties of gedachten hardop of via digitale tools delen

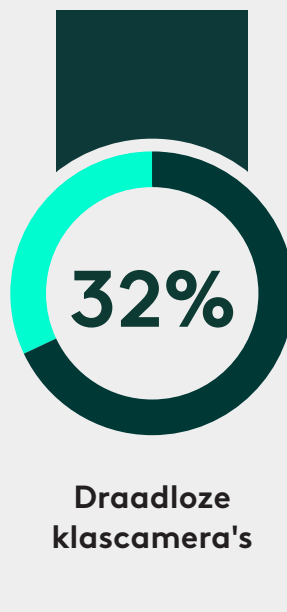
Topprioriteiten voor edtech-investeringen



Interactieve whiteboards / flatscreens



Content- of documentcamera's



Draadloze klascamera's

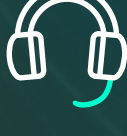
Headsets: een gemiste kans?

SLECHTS 21% VAN DE ONDERWIJSLEIDERS IDENTIFICEERDE HEADSETS ALS EEN TOPPRIORITEIT.¹

Onderzoek naar de impact van headsets vertelt een ander verhaal.



Wanneer leerlingen headsets gebruiken die specifiek voor leren zijn ontworpen, verbeterde de betrokkenheid sterk.²

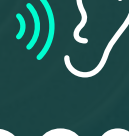


94%

voelde zich **zeer gefocust** wanneer ze de Logitech Zone Learn-headset gebruikten

VS.

18% van de leerlingen die bedrade oordopjes gebruiken



90%

van de leerlingen die de Logitech Zone Learn-headset gebruikten, zei dat ze **zeer goed konden horen**

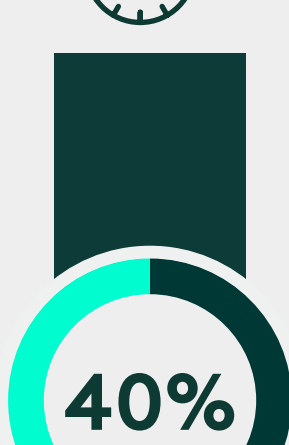
VS.

50% van de leerlingen die bedrade oordopjes gebruiken

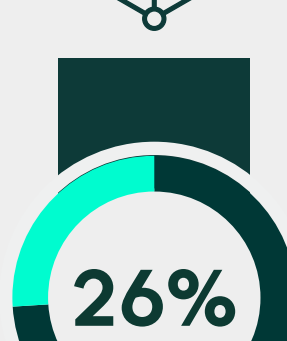
Wat onderwijsleiders overwegen bij het kiezen van edtech



Budgetbeperkingen



Kosten-effectiviteit en waarde op de lange termijn



Eenvoudige integratie

Om leerlingen op langdurig succes voor te bereiden, moeten de oplossingen die onderwijsleiders kiezen, zijn gebouwd voor het onderwijs: gebruikersgericht, intuïtief en eenvoudig te gebruiken.

Download het volledige rapport om te ontdekken hoe IT-leiders in het basis- en middelbaar onderwijs hun edtech-aankoopstrategieën aanpassen.

Voor meer informatie over de onderwijsoplossingen van Logitech: **bezoek logitech.com/education.**

¹ THE Journal. "Edtech Plans Revealed: What's Driving Edtech Decisions?"

² Logitech. Zone Learn-headset verbetert de prestaties van ELL-leerlingen in de Epic Reading-app.