

logitech®



# Goedgekeurd door HETMA: Logitech Reach

"Reach integreert eenvoudig in BYOD- en soft codec-klasomgevingen. Plug-and-play vermindert de ondersteuningslast en vereenvoudigt de adoptie door docenten."

- HETMA-BEOORDELING

## Overzicht

Logitech Reach is een verstelbare contentcamera ontworpen voor dynamisch onderwijs. De camera is officieel erkend door HETMA (Higher Education Technology Managers Alliance), een vertrouwde autoriteit in AV-normen voor het hoger onderwijs. Deze erkenning weerspiegelt uitgebreide tests uitgevoerd door technische managers in het hoger onderwijs in verschillende klasomgevingen.

Logitech Reach is beoordeeld op kwaliteit, prestaties, gebruiksvriendelijkheid en algehele geschiktheid binnen moderne leeromgevingen. Na deze praktische validatie kreeg de camera de beoordeling "Overtreft verwachtingen" en de status goedgekeurd door HETMA, wat bevestigt dat hij in staat is om boeiend, flexibel onderwijs te ondersteunen zonder extra complexiteit voor docenten, IT- en AV-teams.

**EVALUATIESITES** Highland Community College  
Stephen F. Austin State University  
Eastern Mennonite University  
John A. Logan College  
University of California, Los Angeles

**AANTAL INGESCHREVEN** Klein (<5.000): 2  
**STUDENTEN** Gemiddeld (5.000-10.000): 2  
Groot (>10.000): 1

**OPLOSSINGEN** Logitech Reach



## Uitdaging

Naarmate hogescholen en universiteiten blijven uitbreiden met hybride en flexibele leermodellen, verandert de aard van het klaslokaalonderwijs. Docenten zijn niet langer beperkt tot slides en statische inhoud. Er wordt steeds vaker van hen verwacht dat ze fysieke materialen presenteren, processen demonstreren en objecten in realtime onderzoeken, zowel voor studenten ter plaatse als voor studenten op afstand.

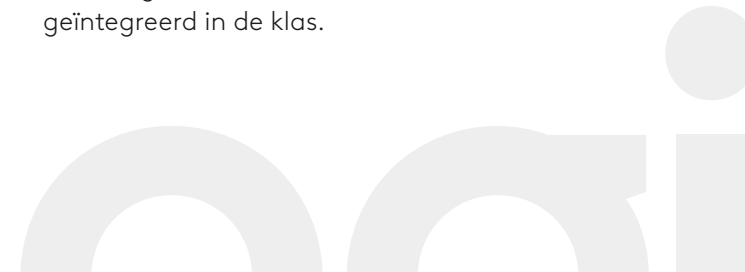
Toch zijn veel traditionele klaslokaalcamera's en documenttools niet ontworpen voor dit soort interactie. Vast opgestelde camera's hebben vaak moeite om diepte, details of verschillende perspectieven vast te leggen, waardoor docenten praktische lesstof minder goed kunnen overbrengen. Het demonstreren van driedimensionale objecten, het uitvoeren van practicumopdrachten of het bekijken van fysieke materialen vereist vaak omslachtige oplossingen die de lesstroom verstoren.

Tegelijkertijd moeten docenten deze ervaringen in goede banen leiden en daarbij een evenwicht vinden tussen live-lessen, interactie op afstand en het opnemen van colleges. **Elke nieuwe technologische laag zorgt voor extra weerstand, waardoor de cognitieve belasting voor docenten toeneemt en er meer ondersteuning nodig is van IT- en AV-teams.**

Om aan deze veranderende behoeften te voldoen, hebben onderwijsinstellingen behoefte aan oplossingen waarmee lesmateriaal eenvoudig kan worden gedeeld en die naadloos kunnen worden geïntegreerd in de klas.



Om aan deze behoeften te voldoen, hebben instellingen oplossingen nodig die zich soepel aanpassen aan verschillende onderwijsmethoden en **naadloos integreren in de klas zonder extra complexiteit toe te voegen.**





# Oplossing

Logitech Reach is een verstelbare contentcamera die is ontworpen om fysieke materialen met helderheid en controle in de digitale leerervaring te brengen. Het flexibele ontwerp stelt docenten in staat om naadloos te schakelen tussen brede opnamen en gedetailleerde close-ups, **wat een dynamischer benadering van lesgeven ondersteunt.**

Met soepele beweging en een draaibare camerakop kunnen docenten objecten, documenten en demonstraties vanuit meerdere hoeken in real-time verkennen. Deze flexibiliteit maakt betere instructie mogelijk in verschillende disciplines, van wetenschap en techniek tot kunst en design.



---

"Het ontwerp maakt overheadbeelden, demonstraties vanuit lage hoeken en close-up kaders mogelijk zonder focusverschuiving."

- HETMA-BEOORDELING

---



## Verken elke hoek

Reach stelt docenten in staat om unieke gezichtspunten vast te leggen, waardoor het mogelijk is om driedimensionale objecten, demonstraties en gedetailleerde materialen te presenteren zonder de instructie te onderbreken.

## Intuïtieve, vloeiende beweging

Het ontwerp van de camera maakt eenvoudige bediening met één hand mogelijk. Dit houdt de aandacht op de les in plaats van op de technologie.

## Moeiteloze uitlijning en veelzijdige montage mogelijkheden

Ingebouwde indicatoren helpen docenten om oriëntatie en framing te behouden, zodat de inhoud duidelijk te volgen blijft. Draagbare bases maken soepele overgangen tussen opstellingen met één camera mogelijk.

## De eenvoud van plug-and-play

Reach verbindt via USB en integreert naadloos met gangbare platforms zoals Zoom, Google Meet, Microsoft Teams en Panopto. Het is ook compatibel met de meeste AI-ondersteunde platforms die live video ondersteunen. Het werkt op verschillende besturingssystemen en apparaten zonder extra software te vereisen, waardoor implementatie eenvoudig wordt voor IT- en AV-teams.

# Resultaten

Na uitgebreide tests ontdekten HETMA-evaluatoren dat **Logitech Reach consequent boven de verwachtingen presteerde** op het gebied van kwaliteit, bruikbaarheid en onderwijseffect.

## Flexibele en betrouwbare prestaties

Evaluatoren benadrukten de beeldkwaliteit en de responsieve autofocus, zelfs wanneer instructeurs de camera tussen de weergaven verplaatsten. Het ontwerp maakte soepele overgangen tussen perspectieven mogelijk zonder focus te verliezen.

## Gebouwd voor gebruik in de klas

Testers prezen de duurzaamheid en het doordachte ontwerp van het apparaat, waaronder een stabiele voet en soepele, gecontroleerde bewegingen. Deze kwaliteiten maken het goed geschikt voor gedeelde klasomgevingen waar betrouwbaarheid belangrijk is.

## Eenvoudig voor docenten, schaalbaar voor IT- en AV-teams

De camera biedt plug-and-play functionaliteit en compatibiliteit met bestaande AV-systemen. De implementatie en ondersteuning voor IT- en AV-teams is bijzonder eenvoudig. Het gebruiksgemak van de camera zorgt voor minder ondersteuningsverzoeken en dit maakt de camera ideaal voor implementatie op schaal.

"De camera is geschikt voor hybride onderwijs en labdemonstraties." De camera is betaalbaar en past daarmee in de beperkte budgetten van onderwijstinstellingen."

- HETMA-BEOORDELING



"Voor instellingen die standaardiseren op USB-gebaseerde technologie, biedt Logitech Reach een **flexibele en ergonomische oplossing.**"

- HETMA-BEOORDELING

## Een goede keuze voor het hoger onderwijs

Logitech Reach viel op omdat het de kloof tussen fysieke en digitale instructie weet te overbruggen. Door het gemakkelijk delen in hybride omgevingen **ondersteunt het meer interactieve leerervaringen** zonder complexiteit toe te voegen.

De flexibiliteit en compatibiliteit met bestaande systemen maken het een sterke keuze voor instellingen die standaardiseren op USB-technologie. De Logitech Reach stelt docenten in staat om boeiendere lessen te geven terwijl het IT- en AV-teams helpt om efficiënte, schaalbare klaslokaaltechnologie-omgevingen te onderhouden.

De HETMA-evaluatoren gaven aan dat Logitech Reach waarschijnlijk een rol zal spelen bij hun toekomstige lesplanning, wat de waarde ervan weerspiegelt nu instellingen blijven investeren in flexibele, hybride leeromgevingen.