



Analoge content tot leven brengen met Logitech Reach

4 leuke en flexibele manieren waarop Reach het delen van inhoud in het klaslokaal transformeert



Logitech Reach is ontworpen om te voldoen aan de dynamische eisen van moderne klaslokalen en herdefinieert hoe leerkrachten inhoud delen en gebruiken op manieren die voorheen niet mogelijk waren. Van fysieke objecten en experimenten tot ingewikkelde 3D-materialen, Logitech Reach biedt nieuwe mogelijkheden voor boeiend onderwijs en gezamenlijke ontdekkingen. Het flexibele ontwerp, het ongeëvenaarde bewegingsbereik en de intuïtieve bediening brengen objecten tot leven, waardoor de leerkrachten zich kunnen concentreren op het lesgeven terwijl de leerlingen sterk betrokken blijven bij hun lessen.

1.

Laat 3D-objecten zien vanuit elke hoek

In tegenstelling tot traditionele documentcamera's maakt Logitech Reach gebruik van een intuïtieve bediening voor pannen, kantelen en zoomen met verticale en horizontale schuifregelaars en een draaibare camera. Hierdoor kunnen leerkrachten dynamische lessen maken met fysiek materiaal, niet alleen met platte documenten. De gebruikers kunnen de camera aanpassen, niet de inhoud, waardoor de lessen vloeiender en natuurlijker verlopen.

Belangrijke functies, zoals een gele puntindicator en een handgreep op de draaibare camera, zorgen voor een constant bewustzijn van de oriëntatie, zodat de leerkrachten de inhoud recht kunnen houden en gemakkelijk te volgen zijn voor de leerlingen.

GEBRUIKSVORBEELD

Aardrijkskundelessen: Breng kaarten of wereldbollen tot leven door soepel af te wisselen tussen regio's (zoom in op bergketens, kusten of steden) zodat de vaart in de les behouden blijft.

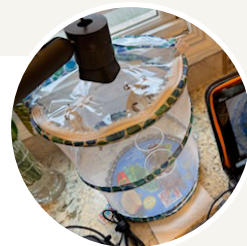
2.

Leer terwijl je bezig bent dankzij de soepele samenwerking met AI-tools

Logitech Reach biedt een echte plug-and-play USB-ervaring, zonder dat er extra of eigen software geïnstalleerd hoeft te worden. Het werkt als een camera met op video gebaseerde AI-tools en is compatibel met een breed scala aan apparaten, waaronder iPads, Chromebooks en de meeste computers.

GEBRUIKSVORBEELD

Levensfasen begrijpen: Leerkrachten kunnen Logitech Reach gebruiken met een AI-tool, zoals Google Gemini Live, om de levenscycli van dieren te bestuderen tijdens de biologieles. Door de camera op een rups of pop te richten, kan de AI de soort identificeren, de metamorfosestadia uitleggen en informatie geven over het leefgebied en gedrag, waardoor de leerlingen transformaties in de natuur beter gaan begrijpen.



3.

Geef de leerlingen overal in het klaslokaal een plek op de eerste rij

Met Logitech StreamCam als kern levert Logitech Reach videokwaliteit tot 1080p/60fps, verbeterd met glazen lenzen en slimme autofocus, waardoor zelfs de kleinste details haarscherp in beeld komen. In tegenstelling tot traditionele documentcamera's, die afhankelijk zijn van niet-intuïtieve en tijdrovende zoombediening, stelt Logitech Reach leerkrachten in staat om de camera intuïtief en snel dichterbij een object of lesonderwerp te brengen, waardoor zelfs kleine of ingewikkelde details verbluffend helder zijn.

GEBRUIKSVORBEELD

Biologieles: Laat de ingewikkelde details van de anatomie van een bloem direct zien door in te zoomen op bloemblaadjes, de meeldraad en de stamper. Leraren kunnen de camera aanpassen om elk onderdeel buitengewoon helder uit te lichten, waardoor de leerlingen de structuur en functie kunnen begrijpen zonder de bloem te laten rondgaan, zodat het delicate exemplaar behouden blijft.

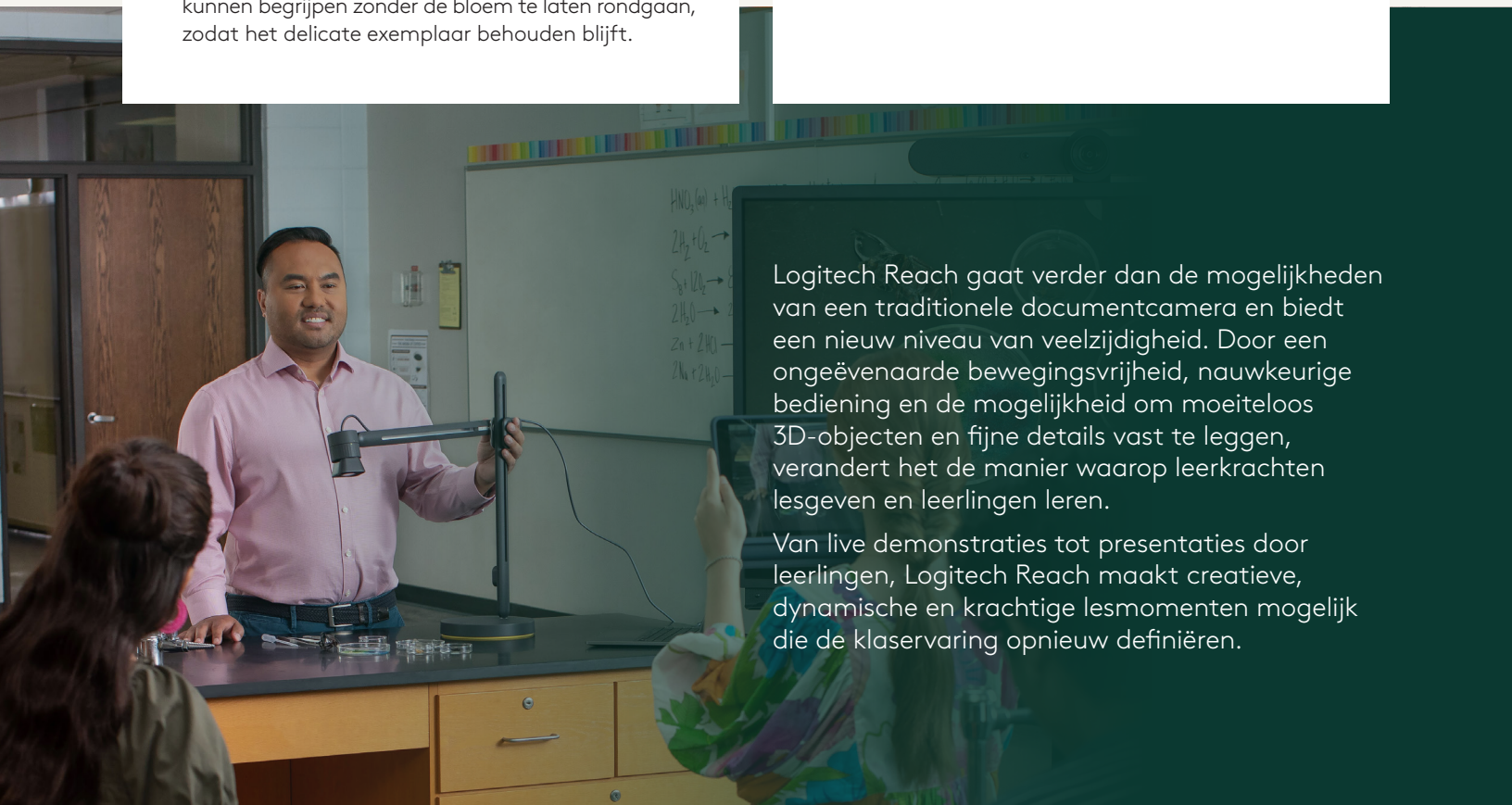
4.

Geef praktische demonstraties

Met de flexibele perspectiefmogelijkheden tilt Logitech Reach praktijklessen naar een hoger niveau door de leerlingen een gedetailleerd, meeslepend beeld te bieden dat standaard hulpmiddelen simpelweg niet kunnen evenaren. Dankzij het flexibele ontwerp en de nauwkeurige camerabediening kunnen leerkrachten ingewikkelde taken of processen vanuit verschillende hoeken laten zien, zodat elke leerling, of die nu vooraan in de klas zit of op afstand leert, een helder en gedetailleerd beeld krijgt.

GEBRUIKSVORBEELD

Kooklessen: Demonstreer snijtechnieken met een duidelijk gezichtspunt en vloeiende camerabewegingen. Logitech Reach brengt nauwkeurige snijtechnieken, meshoeken en handposities duidelijk in beeld, zodat elke leerling alle belangrijke details goed kan volgen.



Logitech Reach gaat verder dan de mogelijkheden van een traditionele documentcamera en biedt een nieuw niveau van veelzijdigheid. Door een ongeëvenaarde bewegingsvrijheid, nauwkeurige bediening en de mogelijkheid om moeiteloos 3D-objecten en fijne details vast te leggen, verandert het de manier waarop leerkrachten lesgeven en leerlingen leren.

Van live demonstraties tot presentaties door leerlingen, Logitech Reach maakt creatieve, dynamische en krachtige lesmomenten mogelijk die de klaservaring opnieuw definiëren.