

Överbrygga klyftorna

Så kan högre utbildning minska avståndet mellan infrastrukturen och framtiden

Utmaningen med hybridinlärning

Högskolor och universitet har gått in i en ny era i takt med att innovativa sätt för undervisning och lärande utvecklas alltmer. Men klarar deras infrastruktur uppgiften?

Studenter vill att hybridinlärning ska vara en bestående del av hur de lär sig, och efterfrågan på hybridmodeller fortsätter att växa.

År 2026 sa 29 % av studenterna att de föredrog en blandning av undervisning på plats och online, en ökning från 22 % år 2023.

Många institutioner kämpar dock med att möta denna efterfrågan med lärandemiljöer och teknikuppsättningar som ursprungligen inte var utformade för det. Över hela landskapet för högre utbildning påverkar denna obalans studenternas och lärarnas upplevelse.





1 AV 3

FAKULTETS-MEDLEMMAR

&



1 AV 4

STUDENTER

har övervägt att lämna sin institution på grund av dålig AV-teknik*.

Komplicerad teknik eller dåligt ljud kan skada antagningen och kvarhållningen av studenter. Tillförlitlig, lättskött teknik kan hjälpa till inom båda dessa områden och lätta på arbetsbördan för IT-team.



51 %

AV STUDENTER

säger att tillgången till hybridkurser påverkar var de väljer att skriva in sig*.

Högre utbildning behöver en tydlig teknikstrategi för att kunna uppfylla kraven som det nya campuset ställer. Utmaningarna med hybridinlärning kan delas upp i tre kategorier som IT-ledare kan börja ta itu med.

Tre utmaningar att tänka på



Hybrid-undervisning

Kan alla studenter och lärare delta i högkvalitativ hybridundervisning oavsett vilken byggnad de befinner sig i?



Presentation av innehåll

När innehållet från lärandemiljön faktiskt studenterna på den tid och i det format de behöver?



Utnyttjande av utrymme

Är institutioner medvetna om hur deras utrymmen faktiskt används, eller bara hur de är schemalagda?

Varje utmaning innebär en ny fråga, men de kan sammanfattas med följande: **fungerar din infrastruktur som ett enhetligt och konsekvent teknikekosystem, eller är det bara en samling kortsiktiga lösningar?**

Utmaning 1: Hybridundervisning



50 %

av lärarna rapporterar varje dag eller varje vecka utmaningar med alltför komplicerad hårdvara eller dålig bild- och videokvalitet*.

Undervisnings- och lärandeupplevelsen borde inte påverkas av vilket rum du befinner dig i, men i hybridklassrum gör den ofta det. Studenter som ansluter på distans har svårt att höra, tekniken fungerar olika från en byggnad till en annan och IT-ärendena hopar sig. Att tackla denna utmaning innebär att utrusta utrymmen för en konsekvent upplevelse.

FRÅGA DIG SJÄLV

Är processen för att ansluta till mötet densamma i varje rum på campus?

Hur mycket undervisningstid går förlorad när lärarna måste lära sig en obekant teknikuppsättning?

Kan studenter som ansluter på distans se och höra varje talare tydligt, oavsett var personen sitter?

Tekniska lösningar



Rally Bar 2

- Allt-i-ett-videokonferenslösning med ett brett synfält där varje plats i klassrummet kommer i bild, med automatisk provisionering och enkla installationer för snabb driftsättning
- AI-driven automatisk inramning som håller den aktiva talaren i fokus, så att diskussionen blir tydlig oavsett om läraren går omkring eller står stilla, samtidigt som det bidrar till en mer pålitlig och problemfri undervisningsupplevelse



Rally System 2 Pro

- Levererar högkvalitativ video och högkvalitativt ljud för klassrum, föreläsningssalar, reservutrymmen och stora mötesrum på campus som behöver mer flexibel täckning än en vanlig videokonferenslösning
- Modulär design med fjärrhantering förenklar driftsättningen samtidigt som den säkerställer att varje deltagare kan se, höra och interagera



MeetUp 2

- Ultravidvinkelobjektiv byggt för små mötesrum, som håller alla deltagare i bild
- Inbyggd mikrofonuppsättning med tre mikrofoner levererar tydligt ljud till studenter som deltar på distans och samarbetspartner

Tekniska lösningar



Tap IP 2

- Har kontroller där lektioner och möten startas med en enda knapptryckning, för en enkel och konsekvent användarupplevelse
- Har ett välbekant gränssnitt i studierum och möteslokaler, vilket minskar behovet av utbildning och support



Rally-mikrofonenheter

- Utbyggbara mikrofonenheter som förlänger ljudupptagningen för föreläsningssalar eller rum med ovanlig form
- Ytterligare enheter kan läggas till om större rum behöver utrustas

Utmaning 2: Presentation av innehåll



66 %

av lärarna rapporterar inloggningsproblem som ett hinder för att få tillgång till sina kursverktyg*.

Utmaningen inom att presentera innehåll ligger i huruvida kursmaterialet når varje student effektivt – ljusreflexer kan göra att en inspelad whiteboarddemonstration blir svår att se, och låg videokvalitet kan göra detaljer på en fysisk modell som visas för virtuella studenter otydliga. För att kunna tackla denna utmaning krävs flexibel teknik som visar innehåll tydligt och delar det sömlöst.

FRÅGA DIG SJÄLV

Har varje student tillgång till samma innehåll utan problem, oavsett om de deltar live eller tittar på det senare?

Är inspelningar av föreläsningar konsekvent i alla rum?

Matchar det studenterna ser på skärmen det som faktiskt visas i rummet?

Tekniska lösningar



Scribe

- AI-driven kamera byggd för att läsa av en fysisk whiteboard, så att studenter på distans ser innehållet tydligt utan ljusreflexer eller suddiga bilder
- Transparenseffekt som gör tavlan synlig även när läraren står framför den



Rally Camera Streamline Kit

- Omfattande USB PTZ-videolösning med förinställda vyer för tydligt, engagerande innehåll vid varje tillfälle
- Flexibel montering och sömlös integrering som passar alla typer av lärandemiljöer



Reach

- Justerbar innehållskamera som erbjuder fantastiska närbilder av icke-digitalt innehåll som konstprojekt, demonstrationer och labbarbeten
- Enkel anslutning via USB-C med de video- och streamingplattformar som de flesta institutioner redan använder

Utmaning 3: Utnyttjande av utrymme



50 %

av ansvariga inom IT säger att fjärrhantering minskar supportbehovet*.

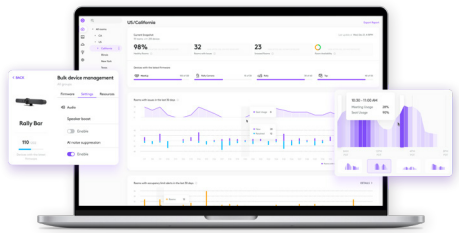
Schemaläggningsdata och utnyttjandedata är inte samma sak. Institutioner behöver ett sätt att avgöra om ett rum bara är bokat på pappret eller faktiskt används.

Denna blinda fläck skapar två problem samtidigt. Rum som används endast för ett syfte står oanvända när efterfrågan oväntat skiftar någon annanstans, och samtidigt finns det ingen insyn i hur utrymmet faktiskt används. Båda problemen gör det svårare att anpassa campusinfrastrukturen efter studenternas behov

FRÅGA DIG SJÄLV

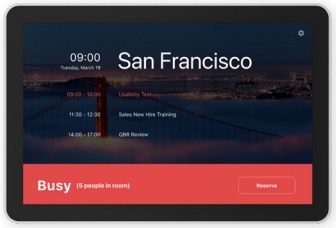
- Hur många lokaler står tomma en viss dag?
- Har du faktiska utnyttjandedata, eller bara en schemaläggningskalender?
- Kan du motivera din användning av utrymmen inför en budgetkommitté med bevis, och inte bara uppskattningar?

Tekniska lösningar



Sync

- Hämtar beläggnings- och användningsdata från samma videoenheter som kör mötena, så att AV-investeringen även fungerar som ett sensornätverk för utrymmesplanering
- Rumsbaserad användningsrapportering som visar hur ett utrymme används över flera veckor eller en termin



Tap Scheduler 2

- Förenklar bokningar av klassrum, föreläsningssalar, studierum och mötesutrymmen med tydliga och synliga schemaläggningsdisplayer
- Gör så att rum utnyttjas på ett bättre sätt och minskar schemaläggningskonflikter genom synliga tillgänglighetsdisplayer och flexibla driftsättningsalternativ



Spot

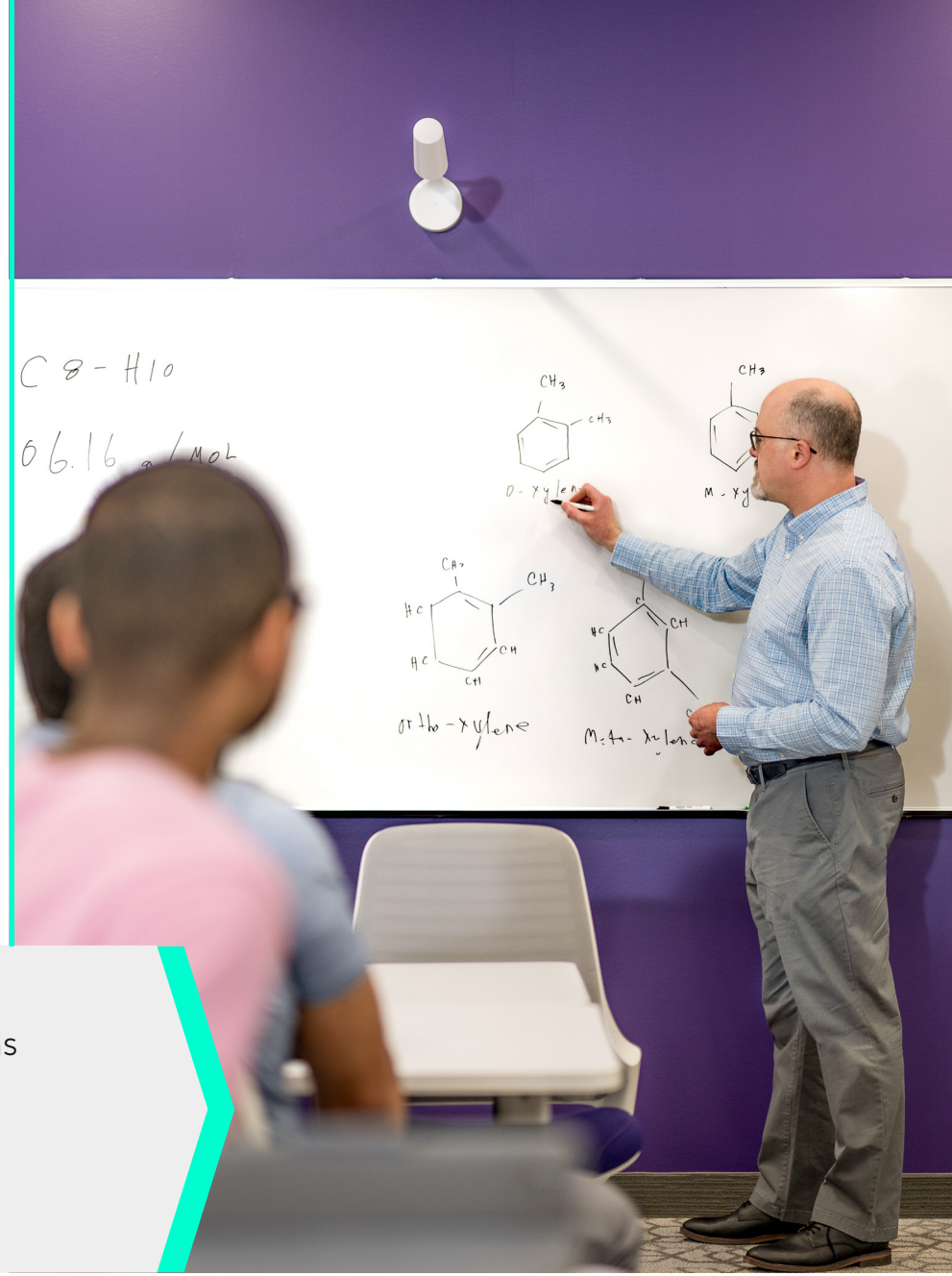
- Övervakar lokalbeläggning, luftkvalitet och miljöförhållanden för att stödja hälsosammare och mer effektiva lärande- och samarbetsutrymmen
- Ger insikter om utnyttjande av arbetsytor som man kan agera på, och hjälper till att optimera förvaltning av rum, energianvändning och campusverksamheten

Skapa starka system för att möjliggöra lärande överallt

Det är frestande att lösa varje utmaning med en separat lösning: en för utrymmen, en annan för innehåll, en tredje för att samla in data om utnyttjande Men sådana splittrade system är svårare att skala upp och underhålla, och de blir ofta föråldrade efter några år.

För att lösa dessa utmaningar för gott bör IT-ledare betrakta modernisering som ett enda sammanhängande beslut. När undervisning, innehåll och utrymme körs på ett enda, skalbart system blir lärande möjligt för alla. Resultatet är teknik som är enklare att underhålla på lång sikt.

Campus har redan förändrats.
Se till att din infrastruktur hänger med.



Är du redo att komma igång? Kontakta Logitech Educations säljavdelning.

Education@logitech.com
www.logitech.com/education

logitech® for education

*Logitech/AVIXA Higher Ed AV Research

© 2026 Logitech. Logitech, Logi och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Logitech Europe S.A. eller dess dotterbolag i USA och/eller andra länder. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare. Logitech tar inget ansvar för eventuella fel som kan förekomma i den här publikationen. Information om produkter, priser och funktioner i det här dokumentet kan komma att ändras utan föregående meddelande.