

Ta spelandet till nästa nivå: Främja utbildning genom e-sport

E-sportens spännande värld i grundskolan

E-sport inom utbildning är mer än bara spel – det är en plattform för tillväxt, innovation och möjligheter. Faktum är att e-atleter är nästan dubbelt så benägna – 60 % jämfört med 36 % av alla andra studenter – att ta examen inom STEM¹. Att spela spel har dessutom kopplats till bättre kognitiva prestationer bland barn i skolåldern.²

Kom igång och ta kontakt

E-sport skapar ett utrymme där elever kan ta kontakt med varandra, samarbeta och känna samhörighet. Genom inkluderande spel bygger de social kompetens och vänskapsband i en miljö som ger dem stöd.

REKOMMENDERADE LÖSNINGAR



G203 –
sladdansluten
gamingmus



G213 Prodigy RGB –
sladdanslutet
speltangentbord



G335 –
sladdanslutet
spelheadset

STREAMINGUTRUSTNING SOM TILLVAL



**C920S PRO – HD-
webbkamera**



**Litra Glow – förstklassig
streamingbelysning**

Utveckla färdigheter på nästa nivå

E-sport stärker kritiskt tänkande och tekniska färdigheter hos elever som vill uppgradera sitt spelande. Genom att delta i strukturerade tävlingar utvecklar de disciplin och en djupare förståelse för nyckelbegrepp.

REKOMMENDERADE LÖSNINGAR



PRO X SUPERLIGHT –
trådlös gamingmus



**PRO – sladdanslutet
speltangentbord**



PRO X –
sladdanslutet
spelheadset

STREAMINGUTRUSTNING SOM TILLVAL



**StreamCam – full HD-
webbkamera**



**Litra Beam LX –
dubbelsidig RGB-
nyckellampa för
streaming**

Spela som ett proffs

Aspirerande proffsspelare hittar sin väg till framgång genom e-sport, med möjligheter för stipendier, praktikplatser och karriärutveckling. De får avancerade färdigheter inom kommunikation, strategi och STEM-områden samtidigt som de utforskar spel på professionell nivå.

REKOMMENDERADE LÖSNINGAR



PRO X SUPERLIGHT 2 –
trådlös gamingmus



PRO X TKL – trådlöst
speltangentbord



PRO X 2 – trådlöst
spelheadset



StreamCam
– full HD-
webbkamera



Litra Beam LX – dubbelsidig
RGB-nyckellampa för
streaming

STREAMINGUTRUSTNING SOM TILLVAL

Simulera praktiska färdigheter

Simuleringsspel är ett dynamiskt sätt att engagera elever genom att fördjupa dem i interaktiva verkliga scenarier. De bidrar till att främja kritiskt tänkande och gör komplexa koncept mer tillgängliga och roliga.

REKOMMENDERADE LÖSNINGAR

Ta racingupplevelsen till nästa nivå och hjälp eleverna att utveckla viktiga färdigheter som att köra eller styra ett flygplan.



G923-racerratt med
TRUEFORCE



Flight Yoke System, en
professionell flygratt och
gasreglagelåda

Genom att omfamna inkludering, främja kritiskt tänkande och väcka en passion för STEM utrustar e-sport elever med nödvändiga färdigheter för framtiden.



logitech for education

www.logitech.com/education

Publicerad i juli 2025

¹ "Teens, Social Media and Technology," Pew Research Center 2018

² "Video gaming may be associated with better cognitive performance in children." National Institutes of Health, 2022

© 2025 Logitech. Logitech, Logi och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Logitech Europe S.A. eller dess dotterbolag i USA och/eller andra länder. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare. Logitech påtar sig inget ansvar för eventuella fel som kan förekomma i denna publikation. Produkt-, pris- och funktionsinformationen här kan komma att ändras utan föregående meddelande.