

# Logitech för utbildning

Lösningssguide

logitech





**I över 40 år har** Logitech utvecklat verktyg som levererar produktivitet, bekvämlighet och komfort.

# Våra lösningar

Våra utbildningsfokuserade lösningar gör att tekniken bättre kan anpassas till elevers och pedagogers behov. Vi skapar snygga, intuitiva, anslutningsklara verktyg som är fullpackade med innovativa funktioner och som har testats i klassrum för att klara av elevers vardag.

Genom att samarbeta med elever och lärare ser vi till att alla verktyg är uppbyggda kring inlärningsupplevelsen. Vi gör teknik mer tillgänglig, lärande mer meningsfullt och resultat mer slagkraftiga. Vi strävar efter att främja hållbarhet med produkter som är enkla att distribuera och hantera i ett helt klassrum, en hel skola eller ett helt distrikt.

# Vår satsning på utbildning

**Vårt mål är att öka elever och lärares potential och förbättra sättet på vilket skolor tillhandahåller utbildning.**

Vi strävar alltid efter verktyg som verkligen gör skillnad, och det är denna passion som driver oss varje dag att designa produkter som skapar omvälvande och tillgängliga upplevelser för elever, pedagoger, administratörer och skolor.

Vi vill göra det möjligt för lärare och elever att uttrycka idéer, använda och skapa engagerande innehåll och samarbeta samtidigt som vi skapar starkare kommunikation och anknytning.

**logitech** for education



## Vi designar för att inspirera nyfikna sinnen

### FÖR ELEVERNA

Vi designar våra lösningar med elevernas input genom hela processen, vilket möjliggör bättre stöd för fokus och uthållighet, ökad kreativitet och ökat engagemang.

### STÄRKA PEDAGOGER

Vi hjälper lärare att undervisa smidigt med teknik på mer inkluderande och engagerande sätt så att de kan leverera mer mätbara och positiva resultat med hjälp av lösningar utformade för elevcentrerat lärande.

### STÖDJA SKOLOR

Vi stödjer utvecklingen av livfulla utbildningsmiljöer samtidigt som vi vill uppfylla de praktiska behoven i skolans läroplaner och budgetar med hållbara lösningar som är enkla att driftsätta, hantera och använda.





# Hållbarhet i fokus

Vårt mål att skapa fantastiska produktupplevelser som förbättrar människors liv, och vi tänker på hållbarhet under varje steg av designprocessen.

Med verkligt hållbar design beaktas miljömässig och social påverkan från det ögonblick som råmaterialet köps in ända till slutet av produktens livscykel, och därför främjar vi användningen av återvunnen konsumentplast som ett alternativ till jungfruliga råmaterial. Vår förmåga har växt snabbt och vi samarbetar också med hartsleverantörer och formgjutare för att utveckla nya och starkare hartser i en rad olika färger och kvaliteter.

**Vi är stolta över våra resultat men är också medvetna om att vi bara har börjat vår resa.**

## Klimatåtgärder

✓ **Klimatpositivt** tillvägagångssätt antaget

**99 %** av utsläppen är **Scope 3**

**93 %** förnybar **elektricitet**

✓ **Koldioxidneutrala** produkter och produktionsanläggningar



## Design för hållbarhet

**25 %** av **alla produkter** använder FSC™-certifierad pappersförpackning

**78 %** av produkterna är tillverkade med **Next Life (återvunnen) plast**

✓ Vissa produkter är utformade med utbytbara komponenter för att **förlänga livslängden och minska avfallet**

✓ Förpackningar utformade för **kompakt transport** och återanvändning

## Återvinning runtom i världen

**78 %** av nya produkter är tillverkade med **återvunnen plast**

✓ Använd "Next Life Plastics" för att ge elektronik i slutet av livscykel ett **nytt liv**

✓ Investera i **smart teknik** för att förbättra återvinning av e-avfall

✓ **Utvidgat partnerskap med iFixit**, för att tillhandahålla originalreservdelar och stegvisa reparationsguider för över 20 produkter i över 60 länder runt om i världen

**Mer information om hållbarhet på [Logitech.com/sustainability](https://www.logitech.com/sustainability)**



## Utformad för studier

Vi designar produkter specifikt för utbildningsmiljöer men även för spännande aktiviteter som kompletterar studierna, som e-sport.

### Hjälp för Logitech-lösningar:



Främja sundare fysisk hållning



Öka fokus



Förbättra bedömningsresultat



Stärka samarbetet med kamrater



## Logitech-lösningar för lärande

### Designat för elever och pedagoger, med elever och pedagoger

Under hela design- och utvecklingsprocessen samarbetar vi med hundratals elever såväl som pedagoger och ergonomispecialister för att få en unik förståelse för behoven hos elever, pedagoger och klassrum. Det gör att vi kan designa en optimal upplevelse och leverera edtech-produkter som uppfyller olika krav på till exempel storlek, utvecklingsstadier och lärandeaktiviteter. Det är samarbetet med elever och lärare runt om i världen som driver vår förståelse och berikar våra produkter för utbildning.



# Byggt med skolor i åtanke

Logitechs produkter för elever och pedagoger är utformade med skolors behov i åtanke. Vi fokuserar på att leverera lösningar som erbjuder kompatibilitet, enkla driftsättnings- och användningsmöjligheter, hög prestanda och robust hållbarhet som krävs för att möjliggöra tillgänglighet, rättvisa och inkludering på olika lärosäten.

*”Logitechs webbkamera var enkel att använda och installera på våra bärbara datorer. Jag tyckte att den var perfekt för att återskapa lektioner och visa eleverna många olika saker.”*

– Lärare i fjärde klass, Spring Independent School District, Harris County, Texas

### Enkla att driftsätta, använda och synkronisera

Logitechs produkter är pålitliga och enkla att använda och driftsätta. De bidrar till att minska avbrott i inläringen, utbildningskrav och felsökning, vilket i slutändan minskar arbetsbördan för IT-avdelningen.

För extra sinnesro levereras varje produkt med:

- Ett dedikerat team för kundtjänst inom utbildning
- 3 års garanti på de flesta produkter
- Utbildningsvänlig förpackning som påskyndar och förenklar driftsättningen

### Tålig konstruktion

Vi designar utbildningsprodukter som möss, tangentbord och skyddsfodral för iPad® som används av elever regelbundet.

De är testade i verkliga klassrumsmiljöer och är redo att stå emot alla påfrestningar i skoldagen. Detta bidrar till att tänja på IT-investeringar och genomslag.

**logitech** for education

## Direkt kompatibilitet

Logitechs lösningar är redo att användas oavsett vilka plattformar eller leverantörer en skola använder, inklusive ledande inlärningsappar, plattformar och enheter, vilket ökar värdet av befintliga teknikinvesteringar.



### INLÄRNINGSAPPAR

Kompatibel med inlärnings- och klassrumsappar, inklusive Google Classroom, Kami, Duolingo, Microsoft Whiteboard med flera



### VIDEO OCH LJUD

Lösningar utformade för att fungera sömlöst med ledande plattformar inklusive Microsoft Teams, Google Meet och Zoom

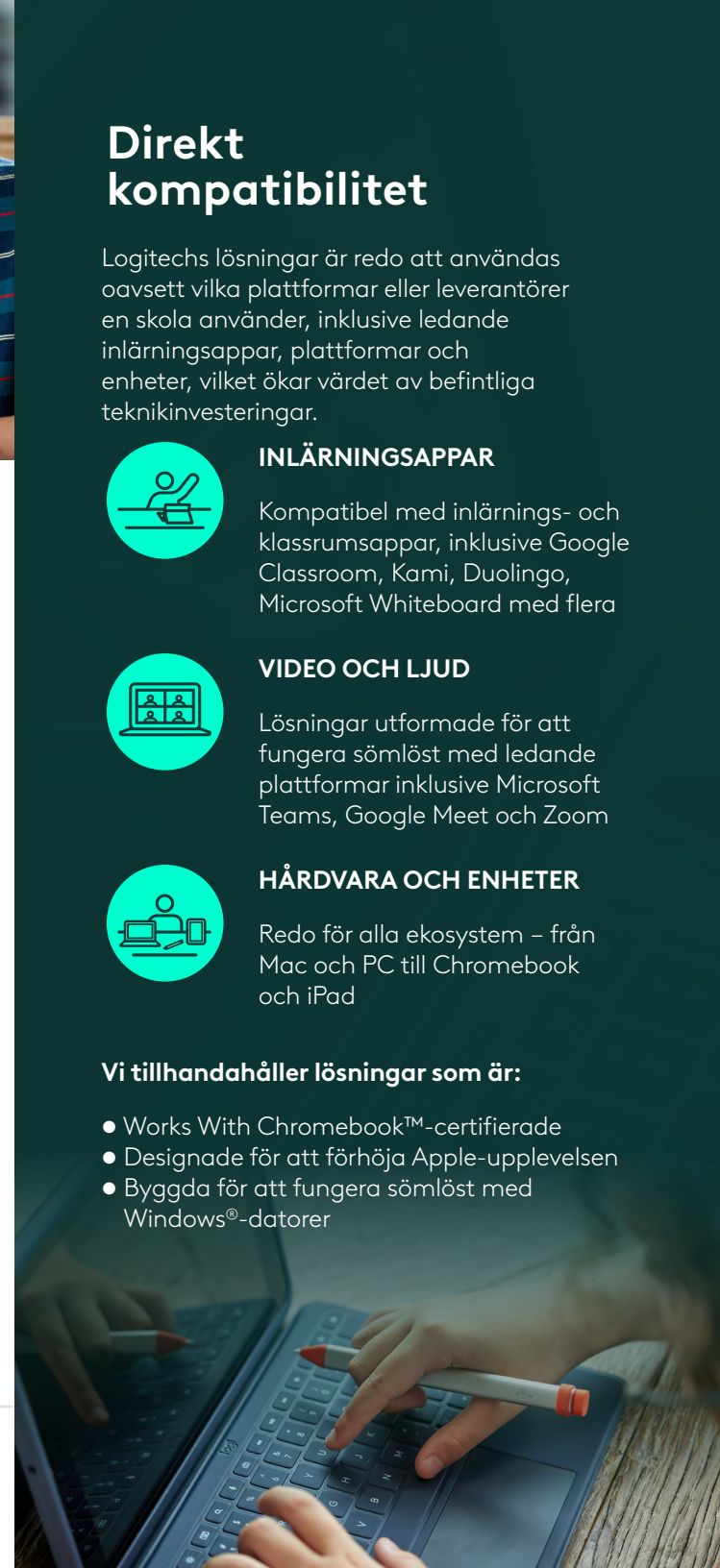


### HÅRDVARA OCH ENHETER

Redo för alla ekosystem – från Mac och PC till Chromebook och iPad

### Vi tillhandahåller lösningar som är:

- Works With Chromebook™-certifierade
- Designade för att förhöja Apple-upplevelsen
- Byggda för att fungera sömlöst med Windows®-datorer





# Ljud anpassat för inläring

Studier har visat att hos elever i **åldrarna 5–14 år är den kognitiva hörselbearbetningsförmågan fortfarande under utveckling**, och därför kan elever inte förstå innehållet fullt ut om det inte hörs klart och tydligt<sup>1</sup>.

För unga elever leder högt bakgrundsbrus till "betydligt sämre standardiserade testresultat", med hänsyn tagen till variabler. Faktum är att elever i **åldrarna 6–12 år behöver en ljudnivå som är 300 % högre än bakgrundsbruset** för att inte inläringen ska försämrast<sup>2</sup>. Över 70 % av lärarna sa att de märkte en ökning i elevernas uppmärksamhet<sup>3</sup>. Samtidigt har fältstudier inom ljud visat att en förstärkning av en pedagogs röst resulterar i exceptionella förbättringar av läs- och språktestresultaten för alla elever på alla grundskolenivåer<sup>4</sup>.

Headset bidrar till att eliminera distraktioner i högljudda klassrumsmiljöer och gör att eleverna kan fokusera på sina uppgifter samtidigt som en inbyggd mikrofon ökar engagemanget och ser till att informationen förstås och tas in. Över **80 % av de tillfrågade eleverna tyckte att det var lättare att fokusera med mindre bakgrundsljud när de använde ett Logitech-headset**<sup>1</sup>.





*“Headsetet var jättebra! Mina elever hörde mig och jag var mer fokuserad under lektionen eftersom jag slapp bakgrundsbrus.”*

– Engelskalärare i sjätte klass vid New York Department of Education, District 29

#### **Logitechs headset, mikrofoner och högtalare:**

- Gör att elever kan fokusera bättre på lektioner och under självstudier
- Är lätta att rengöra och säkra att dela
- Fungerar med flera enheter och operativsystem
- Stödjer lärarnas och elevernas kreativitet

# Video som ökar engagemanget

Experter lyfter fram vikten av att integrera video för att ge eleverna möjlighet att få kontakt, och högkvalitativa webbkameror ger eleverna mer interaktiva, inkluderande och dynamiska lektioner.

Med video blir det lättare för elever att kommunicera med lärare och kamrater och se en hel lektion eller interaktion tydligt, vare sig det är i klassrummet eller samarbete på läxor hemifrån. Lärare kan använda webbkameror för att utöka lärandet utanför klassrummet och skapa dynamiskt innehåll som eleverna kan ta del av under sin egen tid, som en del av det omvända klassrummet. Video kan också hjälpa lärare att undervisa mer effektivt och fånga elevernas uppmärksamhet. **89 % av lärarna sa att deras Logitech-webbkamera möjliggjorde ett smidigare lektionsupplägg och 81 % såg en ökning i elevernas engagemang under lektionerna<sup>5</sup>.**

## Videolösningar från Logitech:

- Erbjuder enkel anslutning med högkvalitativa kameror
- Gör det möjligt för lärare och elever att bättre engagera sig och samarbeta i och utanför klassrummet
- Är kompatibla med ledande plattformar, inklusive Zoom, Google Meet och Microsoft Teams
- Stöttar elevers och lärares kreativitet med intuitiv programvara som Logitech Capture för innehållsskapande





## Inmatningsenheter som ger eleverna kontroll

---

Allt eftersom elevers kroppar och motoriska färdigheter utvecklas blir rätt verktyg oumbärliga för att hjälpa eleverna att bibehålla hållning, fokus och kontroll. Möss, tangentbord och pennor hjälper eleverna att arbeta på det sätt som fungerar för dem samtidigt som de ger komfort och precision, så att eleverna förblir engagerade jämfört med traditionella konfigurationer.

Till exempel **rapporterar 60 % av barnen mellan 10–17 år att det känns obekvämt att använda bärbara datorer utan hjälpmedel**<sup>6</sup>. Forskning visar även att fysiska anteckningar under lektioner kan göra stor skillnad för att elever ska minnas vad de lärt sig<sup>7</sup>.



## Möss

Möss gör att eleverna får mer precision och bekvämlighet jämfört med att använda en inbyggd styrplatta på bärbar dator. Elever som fortfarande håller på att utveckla finmotoriken kan vara långsamma och göra fler fel när de använder en styrplatta.

Att helt enkelt lägga till en mus till en Chromebook eller bärbar dator kan göra en stor skillnad i en elevs värld. En mus kan i många situationer vara enklare för studenter att använda än en styrplatta, genom enklare navigering av webben, utbildningsappar med mera.

Resultatet? Enkelhet och kontroll som bygger självförtroende och ger nöjda elever.

### Möss från Logitech erbjuder:

- Ergonomisk design för att förhindra smärta i handleder och underarmar för maximalt fokus
- Förmågan att arbeta snabbare och mer exakt
- Kontroll över flera enheter med Easy-Switch på utvalda modeller
- Enhetlig teknik för att ansluta flera enheter och frigöra USB-portar

# Digitala pennor

Forskning visar att fysiska anteckningar under lektionen gör stor skillnad för att elever ska minnas vad det de lärt sig. Skrivverktyg hjälper eleverna att arbeta på sitt sätt med större precision och komfort.

Med Logitech Crayon för iPad kan elever i alla åldrar skriva, anteckna, rita och uppnå sin fulla potential.

Som ett exempel på detta **tyckte 89 % av eleverna i åldrarna 4–17 år som tillfrågades av Logitech att pennan var bekväm att använda<sup>8</sup>**, vilket leder till färre övergripande distraktioner under inlärningsprocessen.

## Logitech-pennor erbjuder:

- Avstötningsteknik för handflator för bekvämt och naturligt skrivande, ritande och anteckningar
- Hållbarhet och lång batteritid, redo för klassrummet
- Omedelbar anslutning utan behov av komplicerad parkoppling
- Kompatibilitet med hundratals utbildningsappar





## Tangentbord

Tangentbord i klassrum behöver vara robusta och tåla vanlig rengöring. De är också en viktiga för elever vars finmotoriska färdigheter fortfarande utvecklas. Rätt skärnhöjd och tangentbordsposition för optimal komfort och hållning förhindrar hälsoproblem senare i livet, men detta kan vara svårt att uppnå med ett inbyggt tangentbord för bärbara datorer. Ett tangentbord i normalstorlek ger eleverna en välbekant plattform samt mer effektivitet och kontroll för att bygga upp självförtroendet och främja engagerat lärande.

### Logitechs tangentbord erbjuder:

- Unika silikonskydd och hållbara knappar som inte lossnar för att skydda mot spill och regelbunden rengöring
- En design som är robust nog för att tåla fall från en skolbänks standardhöjd
- Minskad ögon- och muskelbelastning genom förbättrad positionering och hållning
- Enkel USB-anslutning

## iPad-tillbehör som förbättrar funktionaliteten

iPad-enheter blir alltmer populära i klassrummen och rätt tillbehör skyddar inte bara befintliga investeringar utan förbättrar även deras funktionalitet. Fodral och tillbehör för iPad gör att elever kan interagera och lära sig på olika sätt samtidigt som deras enheter förblir säkra. Att ansluta tangentbord till en iPad gör det enklare för elever att skriva, interagera med appar och göra anteckningar.

Därför **rekommenderar över 70 % av de statliga testmyndigheterna i USA starkt eller kräver externa tangentbord** för bedömningar på iPad-enheter<sup>2</sup>.

### Logitechs iPad-tillbehör erbjuder:

- Militärklassat fallskydd och spillsäker design med tangenter som inte kan tas loss för långvarig delad användning i klassrummet
- Ett flexibelt stativ för mångsidig interaktion med digitalt innehåll
- Tätade tangenter och styrplattor med hög precision för större skrivnoggrannhet, enklare navigering och mer naturlig kroppsställning
- iPad-laddning samtidigt som tillbehör används, inklusive sladdanslutna headset



# Nyckelområden där teknik har en påverkan

## Det nya klassrummet

Dagens klassrum finns i många former, oavsett om eleverna arbetar ensamma, i små grupper eller som en hel klass med eller utan distansdeltagare. Detta kräver lösningar som gör att eleverna kan arbeta på topp samtidigt som lärarna får utrymme och verktyg för att tillhandahålla effektiv undervisning.

Vi har tagit fram lösningar för att stödja dessa olika inlärningsstilar, främja akademiska resultat och förbättra elevers sociala och känslomässiga utveckling. Våra verktyg ger flexibiliteten att anpassa efter olika miljöer och tillgodose elevers och lärares val.

Med hjälp av vårt arbete med lärare och elever har vi kunnat definiera **tre olika inlärningsstilar:**

logitech for education



INDIVIDUELL INLÄRNINGSTID



SMÅ GRUPPARBETEN



INLÄRNING I HELT KLASSRUM



# Berika individuell inlärningstid

Att utrusta elever med lösningar som förbättrar fokus och stänger ute bakgrundsbrus kan göra det lättare för dem att läsa, skriva och göra efterforskningar i sitt eget tempo.

## Exempel på inlärningsaktiviteter

- Bedömning
- Skriva, läsa och öva under vägledning
- Brainstorming
- Forskning
- Förinspelade moduler

# Perfekta verktyg för individuellt lärande



## ZONE LEARN

Med en bekväm, mikrojusterbar passform, ljud som är utformat för pedagogiska program och en helt utbytbar, uppgraderingsbar design är Zone Learn konstruerat för hållbart fokus och användning under lång tid. Det kan anslutas via 3,5 mm AUX, USB-A eller USB-C, så det fungerar på de flesta enheter, operativsystem och konferensplattformar. Finns med over-ear- och on-ear-öronkuddar.



## H390 – HEADSET

Med en enkel USB-A-anslutning, sladdmonterade reglage för volym och ljud av och en sladd på 1,89 m ger H390 kvalitetsljud och gör att eleverna kan ställa sig upp, sträcka på sig eller röra på sig utan att tappa fokus på självstudierna.



## H111 – HEADSET FÖR UNDERVISNING

Med fullt stereoljud och kompatibilitet med nästan alla plattformar och operativsystem säkerställer H111-headsetet för undervisning att eleverna fokuserar på uppgiften och innehållet vid självstudier. I kombination med ett tangentbord blir det en del av en perfekt individuell inlärningsmiljö.



## C270 – HD-WEBBKAMERA

Med 720p HD-video med bredbild kan eleverna ta högkvalitativa bilder som de kan dela i klassrummet och använda i läxor eller andra individuella inlärningsuppgifter. Tillsammans med en USB-mikrofon eller ett USB-headset kan användaren spela in tydligt ljud och video att dela senare.





### **SIGNATURE M650 – TRÅDLÖS MUS**

Musen M650 finns tillgänglig för små till medelstora och stora händer samt vänsterhänta användare. SilentTouch-tekniken gör att elever kan arbeta snabbt, effektivt och tyst. Att använda M650 i kombination med ett sladdanslutet eller trådlöst tangentbord ger en mer ergonomisk och studievänlig upplevelse.



### **M325 – TRÅDLÖS MUS**

När eleverna arbetar på egen hand behöver de pålitliga verktyg för att bibehålla engagemanget och produktiviteten. M325 ger en robust trådlös anslutning över en räckvidd på 10 meter, plus enkel och effektiv rullning samt smidig markörkontroll med exakt avläsning.



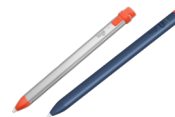
### **RUGGED COMBO OCH COMBO TOUCH**

Rugged Combo-tangentbordsskal skyddar iPad-enheter från generation 7 till 10 samt A16 som stödjer lärande utan distraktioner med tyst skrivande och genvägstangenter från iPadOS® för enkel åtkomst till kontroller. Rugged Combo Touch-skal har dessutom en styrplatta med hög precision samt tätade tangenter som inte kan tas loss för större fokus och kontroll under komplexa uppgifter. Både 4c och 4c Touch har en USB-C-port på tangentbordet för att kunna ladda och använda ett sladdanslutet headset samtidigt.



### **SLADDANSLUTET TANGENTBORD FÖR IPAD**

Det sladdanslutna tangentbordet för iPad gör inlärning var som helst enkelt. Med ett hållbart, spillsäkert, sladdanslutet tangentbord som ansluts med Lightning-sladd utan att det behövs någon parkoppling kan eleverna skriva mer exakt och bekvämt på normalstora tangenter snarare än ett skärmtangentbord.



### **LOGITECH CRAYON**

Logitech Crayon hjälper elever att prestera på topp vid självstudier på iPad-enheter, med upp till 7,5 timmars batteritid, snabbbladdning och Apple Pencil-teknik som stöder hundratals appar för skisser, språkinlärning, skapande, skrivande med mera.



# Lyfta små grupparbeten

Genom visuella anslutningar och ljudanslutningar kan eleverna interagera med varandra även från utspridda platser, samtidigt som eleverna utrustas med verktyg för produktivitet och precision, vilket ger bättre och mer exakt arbete.

## Exempel på inlärningsaktiviteter

- Projektarbete
- Differentierade instruktioner

# Perfekta verktyg för lärande i små grupper



## **MK120 – SLADDANSLUTEN MUS- OCH TANGENTBORDSKOMBINATION**

Att få saker gjorda som grupp borde vara enkelt. Därför är kombinationen MK120 rätt för dig. Ett normalstort tangentbord och mus levererar en bekant, lättanvänd design som fungerar direkt vid leverans. Bara koppla in den sladdanslutna kombinationen via USB så är den redo att användas.



## **K580 – TANGENTBORD**

Det här trådlösa Bluetooth- och USB-tangentbordet har en särskild ChromeOS-layout och är utformat för Chromebook. Det har lång batteritid med en modern, tunn design för maximalt skrivbordsutrymme och bekvämt skrivande. När Chromebook används med en USB-mus som B100 tas inläringen till nya nivåer av komfort och engagemang.



## **K120 – TANGENTBORD**

Elever som arbetar i små grupper kan dela tangentbord och skriva enkelt med hjälp av K120, vars silikonskydd som omsluter hela tangentbordet stödjer frekvent rengöring samtidigt som skrivupplevelsen bibehålls.



## **B100 – OPTISK SLADDANSLUTEN USB-MUS**

Musen B100 är kompatibel med enheter som elever ofta använder och är en Works with Chromebook-certifierad produkt. Med en tvehändig design i normalstorlek och optisk avläsning på 800 DPI kan olika elever använda samma enhet effektivt under gruppsessioner.





### **C920E – WEBBKAMERA**

C920e är perfekt för uppgifter och samarbete och levererar 1080p HD-video med 78 graders bildvinkel vid 30 bildrutor per sekund för att säkerställa att eleverna kan se lektionsmaterial, lärare och kamrater tydligt.



### **S150 – USB-STEREOHÖGTALARE**

S150 USB-stereohögtalare ger tydligt stereoljud i en tunn design och förstärker ljudet åt elever som arbetar i små grupper. Med enkla knappar för volymkontroll och ljud samt enkel konfiguration via en USB-A-ingång är S150-stereohögtalarna perfekta för livliga klassrum



### **BLUE SNOWBALL ICE**

Snowball gör ljud i studiokvalitet lekande lätt vid inläring i små grupper. En unik design med dubbla kapslar gör att fylligt, detaljerat ljud kan tas upp framför mikrofonen och från elever överallt omkring den.



$$2 \times 5 = 10$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$7 \times 3 = 21$$

$$8 \times 3 =$$

$$4 \times 2 =$$

# Stärk inläringen i hela klassrummet

Det enkla tillskottet av teknik i klassrummet kan bidra till att locka elever, bygga upp självförtroendet och stärka banden för att fördjupa inläringen.

## EXEMPEL PÅ INLÄRNINGSAKTIVITETER

- Presentationer
- Konceptdemonstrationer
- Direkt instruktion
- Undervisning i helgrupp
- Utdelning i grupp
- Virtuella studieresor
- Virtuella utbytesprogram
- Framträdanden från gästtalare
- Socialt och samarbetsbaserat lärande
- Hybridinläring

Lunch  
11:30

Smile  
😊

### Roman Numerals

|    |       |        |       |
|----|-------|--------|-------|
| 1  | I     | 50     | LXXX  |
| 2  | II    | 40     | XL    |
| 3  | III   | 50     | L     |
| 4  | IV    | 60     | LX    |
| 5  | V     | 70     | LXX   |
| 6  | VI    | 80     | LXXX  |
| 7  | VII   | 90     | LXXXI |
| 8  | VIII  | 100    | C     |
| 9  | IX    | 200    | CC    |
| 10 | X     | 300    | CCC   |
| 11 | XI    | 400    | CD    |
| 12 | XII   | 500    | D     |
| 13 | XIII  | 600    | DC    |
| 14 | XIV   | 700    | DCC   |
| 15 | XV    | 800    | DCCC  |
| 16 | XVI   | 900    | CM    |
| 17 | XVII  | 1,000  | M     |
| 18 | XVIII | 2,000  | MM    |
| 19 | XIX   | 3,000  | MMM   |
| 20 | XX    | 4,000  | MMMM  |
|    |       | 5,000  | V     |
|    |       | 10,000 | X     |

### Fraction, Decimal, & Percent Equivalents



### Fraction & Decimal Equivalents



# Perfekta verktyg för inlärning i hela klassrummet



## MK270 – MUS- OCH TANGENTBORDSKOMBINATION

Mus- och tangentbordskombinationen MK270 är utformad för både vänster- och högerhänta elever och lärare, och den fördröjningsfria trådlösa anslutningen och det lilla formatet gör stor skillnad i livliga klassrum och på fjärrarbetsplatser.



## K400 – TANGENTBORD

Det trådlösa tangentbordet K400 med inbyggd pekplatta gör att lärare och elever kan ta kontroll över presentationer på skärmen och är det perfekta tillägget till undervisningen i ett helt klassrum. Med lång batteritid och praktiska snabbknappar är det perfekt att använda tillsammans med Spotlight-presentationsenheten för total kontroll var som helst i rummet.



## RALLY BAR MINI + TAP

Med ett system med dubbla kameror och automatisk RightSight 2-inramningsteknik gör Rally Bar Mini att även elever på distans verkligen kommer in i klassrummet. Lärare kan välja talarvy för att markera den aktiva talaren, gruppvy för att fånga alla elever i rummet, eller kombinera de två för en uppslukande virtuell inlärningsupplevelse.



## RALLY PLUS

För stora klassrum erbjuder Rally Plus video i biokvalitet, enastående färg och exceptionell optisk noggrannhet som hjälper eleverna att hålla sig engagerade och fokuserade. Med hjälp av AI, mänsklig uppfattning och automatiserad PTZ håller Rally fokus på händelserna så att alla elever känner sig delaktiga i lektionen.



## LOGITECH SCRIBE

Logitech Scribes inbyggda AI och anpassade objektiv gör att lärare kan ta den välbekanta whiteboardtavlan till virtuella klassrum, vilket gör det möjligt för elever både på plats och på distans att delta aktivt i övningarna.



## MEVO START

Med 1080p HD-video och sex timmars batteritid är Mevo perfekt för att spela in lektioner och streama dem till elever på distans. Mevo gör att lärare kan fånga hela klassrummet och små detaljer i presentationer. Dessutom kan eleverna delta live eller komma ikapp vid ett senare tillfälle.



### SPOTLIGHT 2 FJÄRRKONTROLL FÖR PRESENTATION

Spotlight 2 är utformad för att göra presentationer mer engagerande med digital markering, haptisk återkoppling och en anpassningsbar åtgärdsknapp. Den behåller elevernas uppmärksamhet genom att göra presentationer mer interaktiva, samtidigt som den hjälper lärare att förbli lugna och självsäkra under presentationen.



### BLUE YETI

USB-mikrofonen Blue Yeti ger oöverträffad kvalitet för inspelning i klassrummet. Med fyra olika upptagningsmönster som ger otrolig flexibilitet kan elever och lärare spela in ljud som normalt sett kräver flera mikrofoner. Den fungerar perfekt tillsammans med HD-webbkameror för att fånga varenda detalj i lektionen.



### Z207 BLUETOOTH-DATORHÖGTALARE

Bluetooth-datorhögtalarna Z207 är kompakta men ändå kraftfulla, och de kan täcka hela klassrum med fylligt stereoljud, till exempel för att förstärka lärarens röst eller dela video- och ljudinspelningar.



### LOGITECH REACH

Logitech Reach är en intuitiv, rörlig kamera som är särskilt utformad för att ge liv åt icke-digitalt innehåll. Enkel enhandsflexibilitet gör att läraren kan röra den vertikalt och horisontellt och rotera den 360 grader. Med ett fäste för skrivbordsvy och en diskret kantskåpa för kompakt läge möjliggör Logitech Reach större flexibilitet och ger varje elev en plats på första raden.



# Lösningar för lärare

Logitechs produkter erbjuder funktioner som bidrar till att släppa loss lärarnas kreativitet och väcka inläringen till liv. De är designade för elevcentrerat lärande och hjälper lärare att undervisa på mer inkluderande och engagerande sätt för mätbara positiva resultat.

- Spara tid
- Tillgodose olika inlärningsstilar, utvecklingsstadier och inlärningsbehov
- Skapa en inkluderande inlärningsmiljö
- Fånga och hålla kvar elevernas uppmärksamhet
- Skapa övertygande instruktionsinnehåll
- Skapa starkare kommunikation och anknytning



## Öka effektiviteten vid lektionsförberedelser

Logitechs produkter gör det möjligt för lärare att arbeta mer bekvämt och effektivt och skapa lektionsinnehåll som verkligen inspirerar. Med en streamingkamera och mikrofon kan lärare skapa förinspelat innehåll som kompletterar det huvudsakliga lektionsmaterialet eller ge ytterligare innehåll till elever som kan ha missat en lektion.

En mus kan **öka hastigheten med 30 % och precisionen med 50 % jämfört med en styrplatta**, beroende på uppgift<sup>10</sup>. Dessutom är Logitechs lösningar kompatibla med olika plattformar för att hjälpa de många lärare som använder mer än en enhet.

## Öka elevernas engagemang

Att använda Logitechs webbkameror och videokonferenskameror kan bidra till att fånga och bibehålla uppmärksamheten, samtidigt som eleverna smidigt kan ta kontakt med kamrater på distans eller experter utanför klassrummet. Placera mikrofoner och högtalare med kristallklart ljud runt om i klassrummet, så att varje röst förstärks och hörs tydligt.

Med Logitech Crayon kan lärare ge återkoppling i realtid genom att anteckna direkt på elevernas enheter utan att de behöver parkopplas. De kan även röra sig omkring i rummet och samtidigt styra smartboarden med ett trådlöst Logitech-tangentbord med inbyggd styrplatta eller en fjärrkontroll för presentationer.

# Perfekta verktyg för pedagoger



## COMBO TOUCH

Combo Touch tar iPad-produktiviteten till nästa nivå och är perfekt för att skapa lektionsplaner eller arbete i klassrummet, hemma eller på språng. Fyra användarlägen – skriv, skissa, visa och läs – säkerställer att lärare kan arbeta överallt. Skissläget fungerar också perfekt med Logitech Crayon-anteckningar, vilket gör betygsättningen mer naturlig.



## KEYS-TO-GO

Det superbärbara Bluetooth-tangentbordet Keys-To-Go är perfekt för lärare som använder Apple, oavsett om de använder iPhone, iPad, Mac eller en kombination av allihop. Ett litet format och superlätta tangenter gör att lärare slipper skärmtangentbord och kan skriva snabbt och korrekt var de än befinner sig. Lägg till en bärbar trådlös mus för den perfekta på-språng-upplevelsen.



## SIGNATURE MK650 COMBO

Mus- och tangentbordskombinationen Signature MK650 ökar lärarnas välbefinnande och produktivitet. Med ett normalstort tangentbord, förprogrammerade F-tangenter och ett SmartWheel för effektivare rullning kan både musen och tangentbordet parkopplas med Logi Bolt för en säker trådlös anslutning.



## RALLY BAR HUDDLE

Rally Bar Huddle från Logitech är en allt-i-ett-videokonferenslösning för små mötesrum och andra små rum. Det går snabbt att installera den, och den är lätt att använda och hantera. Perfekt för administrationsmöten eller föräldramöten.





### ZONE WIRED

Headsetet Zone Wired är perfekt för att eliminera distraktioner i alla miljöer, till exempel i skolan, hemma eller under hektiska pendlingar. Lärare kan använda det för att kommunicera med elever, föräldrar och kollegor på ett effektivt sätt, med tydligt ljud och en brusreducerande mikrofon.



### ZONE VIBE 125

De trådlösa hörlurarna Zone Vibe 125 med USB-mottagare och mikrofon som vänds uppåt för att stänga av ljudet är professionella, lätta och bekväma och perfekta för lärare i en rad olika miljöer.



### BRIO 505

Brio 505 är en kraftfull webbkamera med enkel anslutning som säkerställer att lärare och deras anteckningar och demonstrationer syns tydligt, tack vare den unika Show Mode-funktionen som gör att kameran kan vinklas mot skrivbordet.



### LOGITECH REACH

Logitech Reach har utvecklats i samarbete med lärare och är särskilt utformat för att passa pedagogiska användningsfall och ge liv åt icke-digitalt innehåll. Med ett enda knapptryck kan presentatörer flytta kameran vertikalt, i sidled och i 360 grader för att skapa nya synvinklar och enkelt dela sitt perspektiv.

The image shows two women from behind, sitting at a wooden desk. They are wearing large, black over-ear headsets with microphones. In front of them are two computer monitors. Each monitor displays a video conference with several participants in a grid layout. The background is a blurred office or classroom setting with wooden paneling and shelves. The overall lighting is warm and professional.

# Lösningar för alla ekosystem

Logitech har lösningar för undervisning, oavsett om ett klassrum är baserat på iPad, Chromebook, Zoom, Windows eller en kombination av dem.

# Logitech och Apple iPad

Med Logitechs lösningar för iPad kan eleverna använda sina enheter på mer produktiva och kreativa sätt.

Genom att lyfta funktionaliteten med Logitechs lösningar, från att förbättra skrivnoggrannheten och markörprecisionen till handskrift eller ett robust skydd, ökar värdet av befintliga iPad-investeringar samtidigt som inläringen förbättras.



## RUGGED COMBO OCH RUGGED COMBO TOUCH

- Kompatibel med iPad i generation 7 och senare
- Smart Connector-teknik
- Förseglade tangenter som inte lossnar
- Fodral med fallskydd i militärklass
- Ladda och använda sladdanslutet headset samtidigt (4c och 4c Touch)



## ZONE LEARN

- Mikrojusterbar passform ger ultimata komfort för eleverna
- Ljud utformat för tydligt tal
- Utbytbara on-ear-/over-ear-öronkuddar
- Enkel 3,5 mm AUX-anslutning, USB-A eller USB-C



## SLADDANSLUTNA TANGENTBORD FÖR IPAD

- Enkel anslutning med Lightning-kontakt
- Hållbart och enkelt att underhålla
- Integrerade snabbknappar
- Drivs av iPad utan behov av laddning



## LOGITECH CRAYON

- Automatisk parkoppling
- Upp till 7,5 timmars batteritid och snabbbladning
- Smart spets som justerar linjevikten genom lutningen
- Avstötningsteknik för handflator



## H111 – HEADSET FÖR UNDERVISNING

- Tydligt stereoljud
- Inbyggd mikrofon som kan vridas 180 grader
- Mjuka öronkuddar i konstläder
- Justerbar bygel

# Logitech och Chromebook

**Logitech erbjuder de flesta Works With Chromebook-lösningarna**, vilket innebär att de uppfyller kompatibilitetsstandarder, funderar smidigt med Chromebooks och hjälper eleverna att förbättra sin kreativitet, precision, sitt fokus och sin uthållighet.



## K580 – TRÅDLÖST TANGENTBORD FÖR CHROME OS

- Supertunt, kompakt och tyst
- Easy-Switch-funktionalitet
- Trådlös Bluetooth-teknik och/eller USB-mottagare
- Lågprofilsbrytare



## M325 – TRÅDLÖS MUS

- Pålitlig USB-A-anslutning
- Exakt avläsning med lutande hjul
- Utformad för både höger- och vänsterhänta
- Snabb skrollning



## ZONE LEARN

- Mikrojusterbar passform ger ultimat komfort för eleverna
- Ljud utformat för tydligt tal
- Utbytbara on-ear-/over-ear-öronkuddar
- Enkel 3,5 mm AUX-anslutning, USB-A eller USB-C



## H390 – USB-HEADSET

- Förbättrat digitalt ljud
- Enkel USB-installation
- Brusreducerande mikrofon
- Integrerade sladdmonterade reglage



## C920S PRO – HD-WEBBKAMERA

- Skarp och detaljerad Full HD-video
- Bildvinkel på 78°
- Automatisk HD-ljuskorrigerig
- Stereoljud med dubbla mikrofoner



### BRIO 505

- Full HD 1080p-upplösning
- Funktioner för dokumentdelning och "följ mig"
- Show Mode med skrivbordsläge
- Dubbla brusreducerande mikrofoner



### Z207 – DATORHÖGTALARE MED BLUETOOTH

- Ljud som fyller hela rummet
- Bluetooth-anslutning med Easy-Switch
- Enkla reglage bekvämt placerade på den högra högtalaren
- Kompakt design



### BLUE YETI – USB-MIKROFON

- Professionell ljudkvalitet vid streaming
- Förbättrade rösteffekter för sändning, avancerad röstmodulering och HD-ljudsamplningar
- Fyra olika upptagningsmönster
- Enkel USB-anslutning



### SCRIBE FÖR GOOGLE MEET

- Inbyggd AI och ett anpassat objektiv
- Automatisk innehållsförbättring
- Post-it-lappdetektion
- Knapp för trådlös delning



### GOOGLE MEET-RUMSLÖSNINGAR

- Förkonfigurerade lösningar för små, medelstora eller stora rum
- Omfattar en Logitech-konferenskamera, ett Google Meet Compute-system och en Logitech Tap-pekskärmkontroll.
- AI-drivna proaktiva tekniker från RightSense™
- Handsfree-kontroll med Google Assistant



# Logitech och Windows

Logitech skapar högkvalitativa tillbehör som förbättrar Windows-upplevelsen för elever och lärare i klassrummet, biblioteket och datorsalen.

Tillbehören, som är kompatibla med Windows OS-enheter, är fullpackade med funktioner som gör undervisningen enklare och mer produktiv.



## K120 – TANGENTBORD MED SILIKONSKYDD

- Tangentbord i normalstorlek med bekväm böjd mellanslagstangent
- Problemfri enkel anslutning
- Spillsäker design
- Silikonskydd



## ZONE LEARN

- Mikrojusterbar passform ger ultimat komfort för eleverna
- Ljud utformat för tydligt tal
- Utbytbara on-ear-/over-ear-öronkuddar
- Enkel 3,5 mm AUX-anslutning, USB-A eller USB-C



## M325 – TRÅDLÖS MUS

- Smidig markörkontroll
- Snabb skrollning
- Exakt avläsning med lutande hjul
- Utformad för både höger- och vänsterhänta



## HD C270 – WEBBKAMERA

- HD 720p-video med bredbild
- Verklighetstroga, naturliga bilder, även i svag belysning
- Tar stillbilder eller spelar in video
- Brusreducerande mikrofon



## H111 – HEADSET FÖR UNDERVISNING

- Fullt stereoljud
- Mikrofon som kan vridas 180 grader
- Mjuka öronkuddar och justerbar bygel
- Kompatibel med flera enheter



## BLUE SNOWBALL – USB-MIKROFON

- Ljud i studiotkvalitet
- Unik design med dubbla kapslar
- USB-mikrofoner av branschstandard
- Kardiod, riktningsoberoende och kardiod med alternativ för upptagning med -10 dB-kudde



### Z207 – DATORHÖGTALARE MED BLUETOOTH

- Ljud som fyller hela rummet
- Kompakt design
- Enkla reglage bekvämt placerade på den högra högtalaren
- Bluetooth-anslutning med Easy-Switch



### RALLY BAR MINI

- Filmisk video för små och medelstora klassrum
- System med dubbla kameror med motoriserad PTZ och automatisk RightSight 2-inramning
- AI Viewfinder
- Talarvy för att markera den aktiva talaren



### SCRIBE

- Inbyggd AI och ett anpassat objektiv
- Post-it-lappdetektion
- Förstärker automatiskt färg och kontrast
- Integrerar med ledande videokonferenslösningar





# Utveckla kritiskt tänkande med e-sport

E-sport kan hjälpa elever att **bygga upp självförtroendet i och utanför klassrummet, väcka intresse för STEAM och göra det möjligt för lärare att engagera elever** inom specifika intresseområden.

E-sport är ett viktigt investeringsområde – 97 % av pojkar och 83 % av flickor i åldrarna 13–17 år identifierar sig som gamers<sup>1</sup>.

För 80 % av e-atleter är spel den enda aktiviteten utanför skolan som de ägnar sig åt med stor potential att **utveckla kritiskt tänkande och social emotionell kompetens**, på grund av den konstanta kommunikationen och samarbetet som krävs för att spela. I kombination med läroplaner och elevstyrda lektioner kan e-sportprogram hjälpa eleverna att hitta sig själva samtidigt som de övar på 2000-talsfärdigheter som kritiskt tänkande, samarbete och flexibilitet.

Logitech G-tekniken är utformad specifikt för e-sport och innehåller headset, tangentbord, möss och kameror.

## E-sport lösningar från Logitech G erbjuder:

- Förbättrade spelupplevelser för elever
- Produkter som skapats i samarbete med flera av världens bästa e-atleter
- Överlägsen prestanda i spel efter skolan



### G335 – SLADDANSLUTET SPELHEADSET

- Lätt vikt på 240 gram
- Fjädrad bygel
- 3,5 mm ljudkontakt och kompatibilitet med flera plattformar
- Inbyggda reglage med mikrofon som vänds upp för ljud av



### G203 – SPELMUS

- Praktiskt taget omedelbar respons på skärmen
- Maximal DPI på 8 000
- Mekanisk knappfjädring
- LIGHTSYNC RGB
- Sex programmerbara knappar
- DPI-växling i farten



### G512 – MEKANISKT TANGENTBORD FÖR SPEL

- LIGHTSYNC RGB
- Urval av avancerade mekaniska GX-brytare
- Aluminiumlegering i flygplansklass
- USB-genomföring
- Konfigurerbara funktionstangenter
- Dedikerade spelfunktioner

# Designat för lärande. Tillverkat för skolor.

## Logitech designar innovativa och utbildningsanpassade lösningar som gör skillnad.

Alla Logitech-produkter som är gjorda för inläring och undervisning har utformats med skolors behov i fokus, vilket innebär att när skolor väljer Logitech så kan de räkna med:

- Enkel installation och hög användarvänlighet
- Slitstyrka och hög prestanda
- Minskat underhåll och färre supportärenden
- Kostnadseffektiva lösningar för plånböcker av alla storlekar
- Engagerad kundservice och support

© 2026 Logitech. Logitech, Logi och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Logitech Europe S.A. eller dess dotterbolag i USA och/eller andra länder. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare. Logitech tar inget ansvar för eventuella fel som kan förekomma i den här publikationen. Information om produkter, priser och funktioner i det här dokumentet kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Publicerad 2026

## logitech for education

Kontakta Logitech Educations  
säljavdelning för mer information  
Education@Logitech.com

[www.logitech.com/education](http://www.logitech.com/education)

### Källor

- <sup>1</sup>En undersökning som utfördes med 47 mellanstadieelever som fick Logitech-headset genom en donation 2021.
- <sup>2</sup>Moore, R. E., Ph.D. (u.å.). A Comparison of Acceptable Noise Levels in Children and Adults [PPT]. Mobile: University of South Alabama
- <sup>3</sup>Logitech-studie, USA-baserade lärare, N = 1381. 2020.
- <sup>4</sup>(MARRS Project, 2005b) Mainstream Amplification Resource Room Study
- <sup>5</sup>Tredjepartsstudie från ergonomilaboratorium, elever i åldrarna 4-17, N = 37. 2021
- <sup>6</sup>Logitech-undersökning från 2020 med lärare över hela USA som tagit emot donerade Logitech-produkter, n=1381

- <sup>7</sup>iPad Versus Handwriting: Pilot Study Exploring the Writing Abilities of Students with Learning Disabilities Journal of International Special Needs Education (2016) 19 (1): 15-24.
- <sup>8</sup>Forskning utförd av Pam Mueller från Princeton University och Daniel Oppenheimer från University of California, Los Angeles tyder på att skriva för hand ökar inläring och förståelse. I sin forskning jämförde Mueller och Oppenheimer elever som tog anteckningar för hand med dem som tog anteckningar på sina bärbara datorer.
- <sup>9</sup>Enligt Logitechs intervjuer med statliga testföretag 2020.
- <sup>10</sup>Logitech Ergonomic Labs studie med 23 deltagare i oktober 2019 med fyra vanliga Logitech-möss och två vanliga inbyggda styrplattor
- <sup>11</sup>Pew Research "Teens, Social Media and Technology 2018"