



# Få analogt innehåll att komma till liv med Logitech Reach

Fyra roliga och flexibla sätt förändrar hur innehåll kan delas i klassrummet



Logitech Reach är utformad för att möta de dynamiska kraven i moderna klassrum och omdefinierar hur lärare delar och interagerar med innehåll på sätt som en gång i tiden var omöjliga. Logitech Reach öppnar för nya möjligheter till engagerande undervisning och gemensam upptäcktsfärd; du kan hantera allt från fysiska objekt och experiment till intrikata 3D-material. Den flexibla designen, det oöverträffade rörelseomfånget och de intuitiva kontrollerna gör att alla element kommer till liv och gör att lärarna kan fokusera på undervisningen samtidigt som eleverna är engagerade i lektionerna.

1.

## Visa upp 3D-objekt från alla vinklar

Till skillnad från traditionella dokumentkameror använder Logitech Reach intuitiva kontroller för panorering, vinkling och zoomning med vertikala och horisontella reglage samt en vridbar kamera. Detta gör att lärare kan skapa dynamiska lektioner med fysiskt innehåll – inte bara platta dokument. Användarna kan justera kameran, men inte innehållet, vilket gör lektionerna mer flexibla och naturliga.

Viktiga funktioner, som en indikator med gula prickar och en greppring på den vridbara kameran, gör att användare alltid kan orientera sig, vilket säkerställer att lärarna kan förmedla innehåll på en jämn nivå och göra det enkelt för eleverna att följa.

### EXEMPEL PÅ ANVÄNDNINGSFALL

**Geografielektioner:** Låt kartor eller jordglober komma till liv genom att växla mellan olika regioner – zooma in på bergskedjor, kuster eller städer – utan att riskera att lektionen tar mer tid.

2.

## Lär dig i din egen takt tack vare sömlös kompatibilitet med AI-verktyg

Logitech Reach erbjuder en verklig USB-upplevelse med enkel anslutning som eliminerar behovet av ytterligare eller proprietära programvaruinstallationer. Den fungerar som en kamera med videobaserade AI-verktyg och är kompatibel med en mängd olika enheter, inklusive iPad-enheter, Chromebooks och de flesta datorer.

### EXEMPEL PÅ ANVÄNDNINGSFALL

**Förstå olika steg i livet:** Lärare kan använda Logitech Reach med ett AI-verktyg, som Google Gemini Live, för att utforska djurens livscyklar under biologielektioner. Genom att fokusera kameran på en larv eller puppa kan AI identifiera arten, förklara dess metamorfosstadiet och ge insikter om livsmiljöer och beteende, vilket gör att eleverna lär sig mer om hur naturen och dess arter omvandlas.



## 3.

### Ge eleverna en plats på första parkett oavsett var de är i klassrummet

Logitech Reach är utrustad med Logitech StreamCam och ger videokvalitet på upp till 1080p/60 fps som dessutom förbättrar bildkvaliteten genom glasoptik och smart autofokus, vilket säkerställer en knivskarp bild ända ned till de minsta detaljerna. Till skillnad från traditionella dokumentkameror som är beroende av icke-intuitiva och tidskrävande zoomkontroller ger Logitech Reach lärarna möjlighet att intuitivt och snabbt justera kameran närmare ett motiv eller en lektion, vilket säkerställer att även små eller intrikata detaljer blir otroligt tydliga.

#### EXEMPEL PÅ ANVÄNDNINGSFALL

**Biologielektioner:** Visa upp de intrikata detaljerna i en blommas anatomi på ett ögonblick genom att zooma in på kronbladen, ståndaren och pistillen. Lärare kan justera kameran för att lyfta fram varje del med extraordinär tydlighet. Detta gör att eleverna kan förstå uppbyggnaden och funktionen utan att låta blomman föras från person till person, vilket bevarar dess känsliga delar.

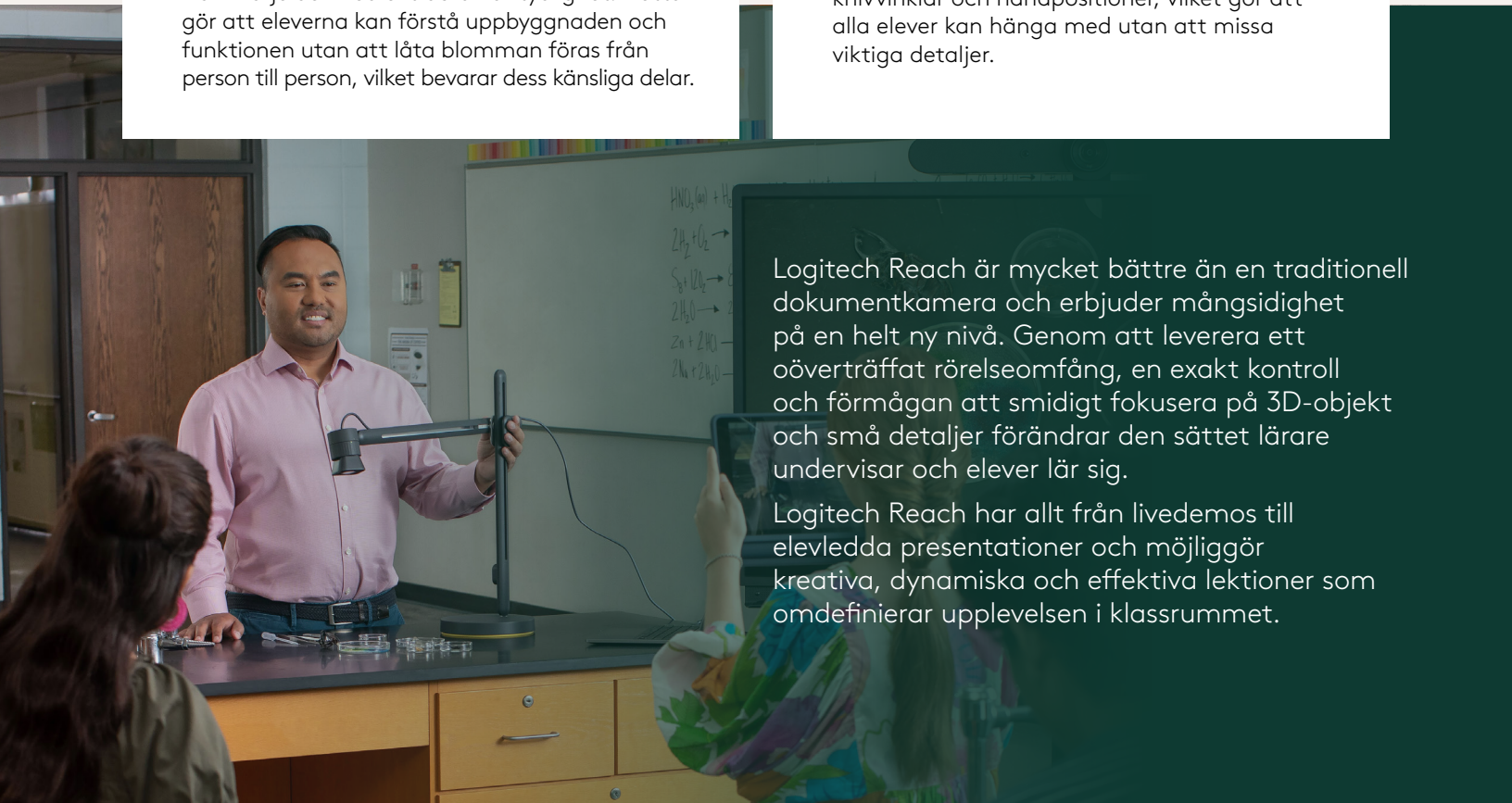
## 4.

### Ge praktiska demonstrationer

Med sina flexibla synvinklar tar Logitech Reach praktiska lektioner till nästa nivå genom att erbjuda eleverna ett engagerande perspektiv på nära håll som standardverktygen helt enkelt inte kan matcha. Den flexibla designen och kamerans precisa kontroller gör att lärare kan visa upp intrikata arbetsuppgifter eller -processer ur vinklar som säkerställer att alla elever har en tydlig och detaljerad överblick – oavsett om de befinner sig längst fram i rummet eller studerar på distans.

#### EXEMPEL PÅ ANVÄNDNINGSFALL

**Instruktioner om matlagning:** Demonstrera skärningstekniker med en tydlig bildvinkel och mjuka kamerarörelser. Logitech Reach uppmärksammar exakta skärningar, knivvinklar och handpositioner, vilket gör att alla elever kan hänga med utan att missa viktiga detaljer.



Logitech Reach är mycket bättre än en traditionell dokumentkamera och erbjuder mångsidighet på en helt ny nivå. Genom att leverera ett oöverträffat rörelseomfång, en exakt kontroll och förmågan att smidigt fokusera på 3D-objekt och små detaljer förändrar den sättet lärare undervisar och elever lär sig.

Logitech Reach har allt från livedemos till elevledda presentationer och möjliggör kreativa, dynamiska och effektiva lektioner som omdefinierar upplevelsen i klassrummet.