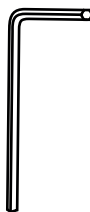
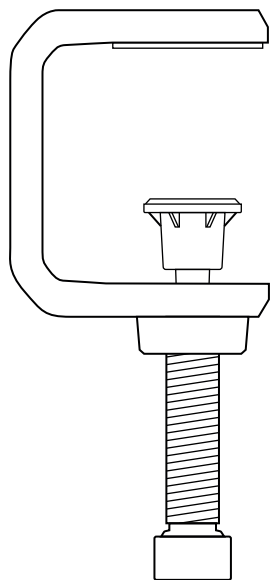
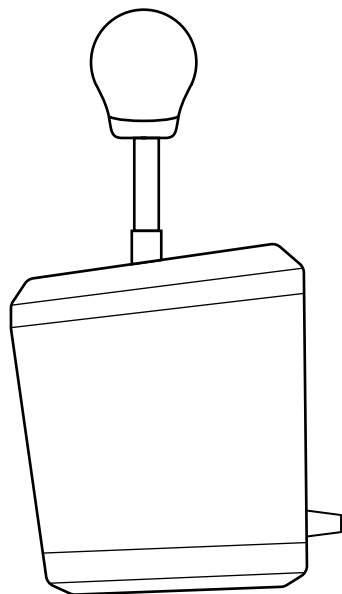


RS H-SHIFTER

SETUP GUIDE | GUIDE D'INSTALLATION



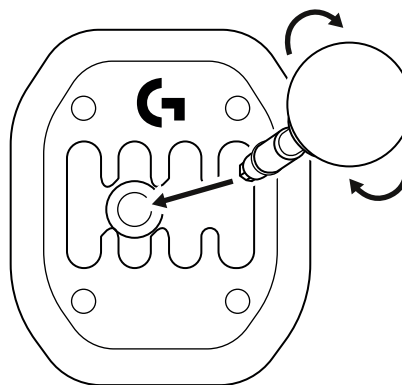
logitech



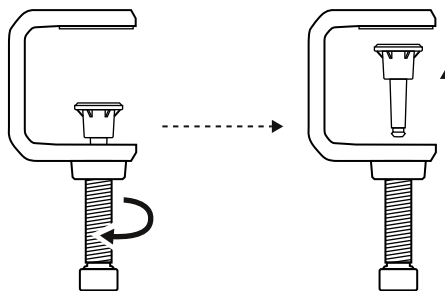
ENGLISH	3
FRANÇAIS.	16
ESPAÑOL	29
PORTUGUÊS	42

ATTACHING THE HANDLE

Attach the shifter handle to the body of the shifter by screwing it into the available hole on top. Keep tightening until the handle stops, in order to ensure a solid connection.

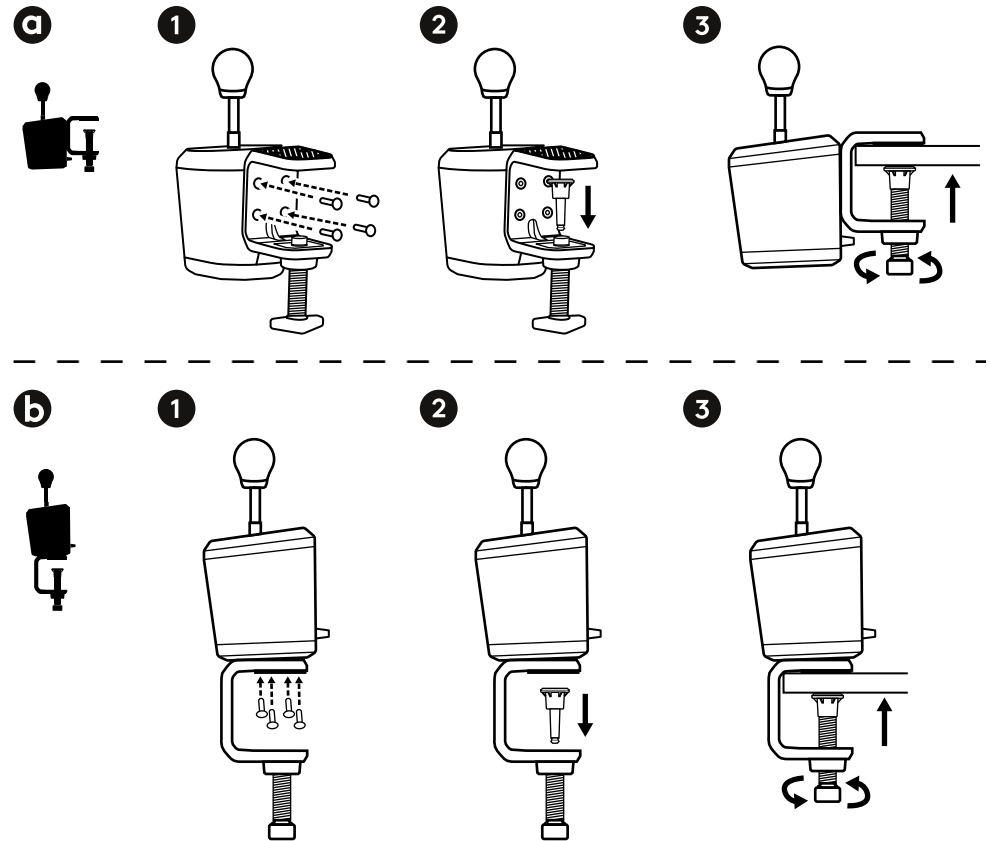


ATTACHING TO A DESK



To attach the product to your desk you will need to use the included clamp. The RS H-Shifter can be attached to either the front or top of the clamp using the included bolts.

1. Unscrew the clamp screw until it is open and then continue to unscrew until the cap pops out - doing this will make it much easier to insert and tighten the bolts into the body.
2. Position the clamp against the body of the shifter and insert and tighten the bolts using the included hex key. You can choose to attach the shifter to the front or the top of the clamp, depending on your needs. Reinsert the cap of the clamp screw and push in until you feel it click into place.
3. Position on your desk and adjust the clamp screw until it meets the bottom of the desk - at this point you should tighten the clamp at least one more full rotation, in order to ensure a good secure fit. The shifter may shift slightly left or right during use, especially when selecting reverse or 7th gear, but this is expected and should not affect gameplay.



ATTACHING TO A SIMULATION RIG

You can use the included bolts to attach to a plate on some simulation rigs. Similar to the desk clamp, attachment to the bottom or the back of the RS H-Shifter body is possible.

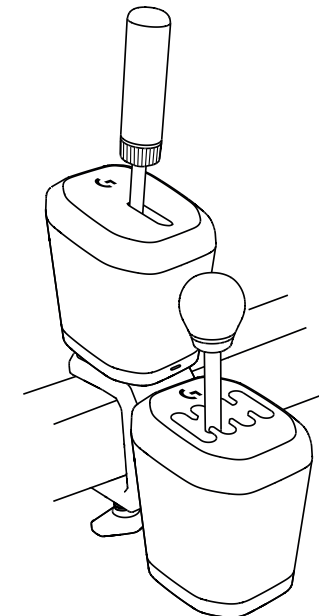
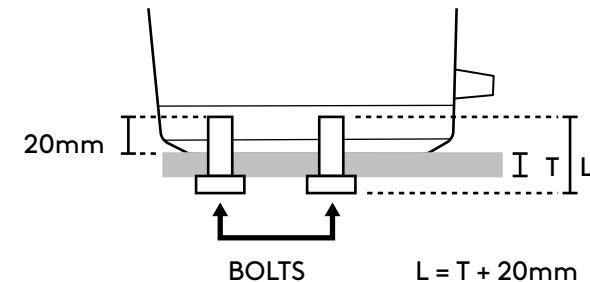
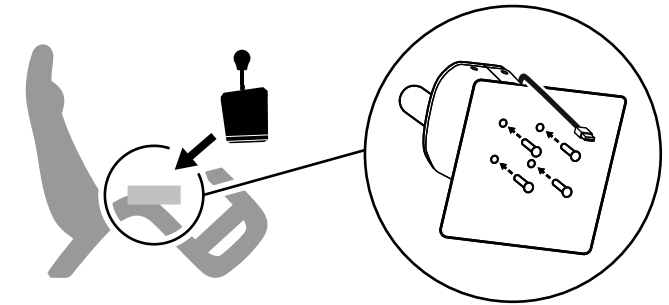
Depending on the thickness of the plate you are attaching to, washers (not included) may be needed to ensure the bolts don't encroach too far within the casing of your product. Follow this guideline to ensure you do not damage your product.

$$L = T + 20\text{mm}$$

Where T = the thickness of the plate that you're attaching the shifter to and 20mm is the maximum that a bolt can be allowed to encroach inside the product.

For example, if you have a 4mm thick plate then the bolt can not be any more than 24mm in length (4mm + 20mm = 24mm). If using longer bolts, washers of appropriate size will need to be used in order to reduce how far the bolt encroaches inside the product.

Note: if you also own the RS Shifter and Handbrake and wish to attach both to your rig, the desk clamp can also be used to accommodate different configurations, such as having the handbrake above the shifter. Just bolt through the plate into the device attached to the top of the desk clamp and then attach the other device to the front of the clamp. You may need to obtain longer M6 bolts in order to facilitate this, but always remember the above formula with regards to encroachment inside the shifter.



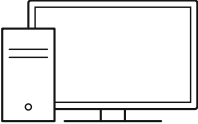
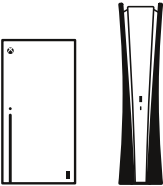
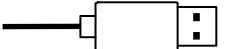
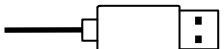
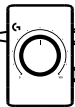
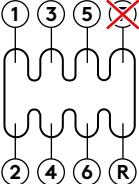
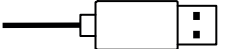
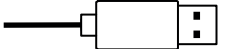
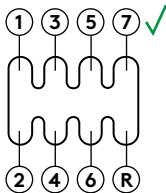
SELECTING GEAR POSITIONS

Gear selection method is generally as you will find in most manually geared cars - push the shifter handle into the gear that you wish to select. Most racing titles do require that you have also fully pressed the clutch in order to register that a shift has happened. If you find that you select a gear and this is not recognised by the game, with the car remaining in neutral, make sure that you are fully pressing the clutch.

Access to the 7th and Reverse gears is behind a push-through lockout system. This is designed to prevent accidental mis-shifting into 7th gear when changing from 4th to 5th gear. The push-through lockout functions similarly to actual cars that also use this lockout method for the manual shifter. Move the shifter handle to the position where you can feel resistance and then increase pressure until the handle pushes through the resistance.

SETTING UP RS H-SHIFTER IN GAMES TITLES

For the vast majority of racing titles, the RS H-Shifter is compatible by default when connected to a compatible Logitech steering wheel. This table summarises the options:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

When connected directly to the PC the RS H-Shifter acts as its own device and will need to be set up in game titles by assigning the functions using the options screens of the title you are using.

When connected to a wheel with a USB A port on it (such as the RS50 or Pro Racing Wheel) then some setup may still be required, depending on the game. Either way, when it's connected to the wheel it acts as if it is part of the wheel:

- Some titles will require you to change the shifting method to **manual with clutch**, for example.
- Some titles may still require that you manually assign the gear positions to the relevant functions within the control options of the game.

When connecting to wheels such as G29, G920 or G923, the use of the Logitech G Racing Adapter is required in order to adapt the USB port used on the RS H-Shifter to the analog 9 pin port used for the shift function of those wheels. As these wheels were not designed to support a 7th gear though, you will not be able to utilise that option. Gears 1 to 6 and reverse will still function correctly though.

A list of supported titles can be found at logitechG.com/support/RS-HS

ASSIGNING CONTROLS IN GAMES TITLES

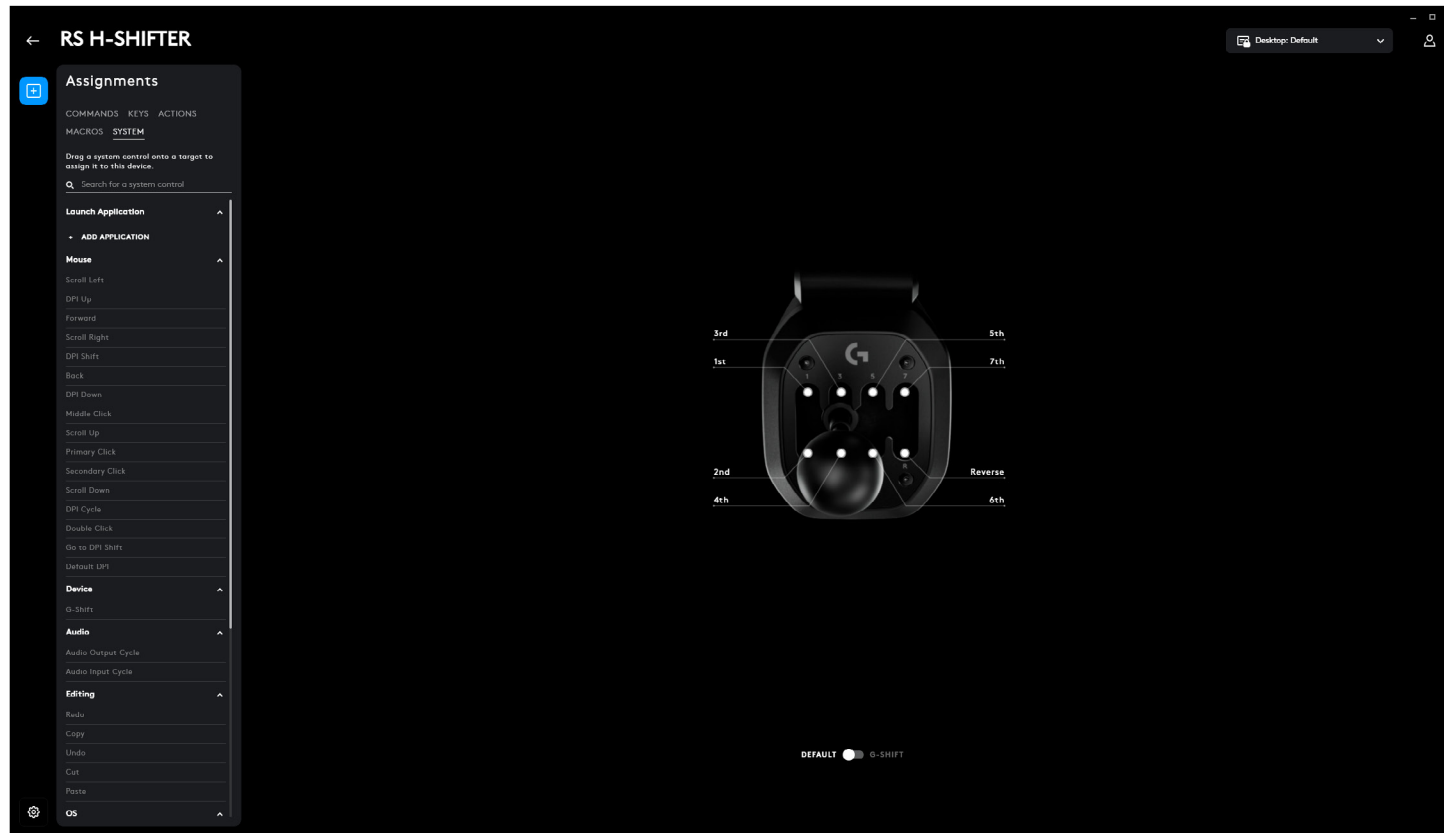
Every game title can differ slightly in the exact method of assigning controls but the same basic paradigm applies:

1. Find the control options screen of the game title.
2. Navigate to the function that you wish to reassign.
3. Tell the game title that you want to reassign the control. The method for this will differ between games and platforms - it could be by:
 - a. Pressing the selection button (usually the Cross or A button) on the wheel.
 - b. Clicking or double clicking with the mouse (PC only).
 - c. Press return on the keyboard (PC only).
4. At this point the game title will wait for you to press/move the part of the controller that you want to assign - do so and the game title should register this movement and display the reassignment.

Further details of this can be found by watching the support videos on the Logitech support site at this link: logitechG.com/support/RS-HS

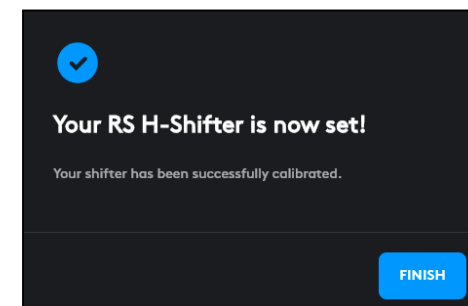
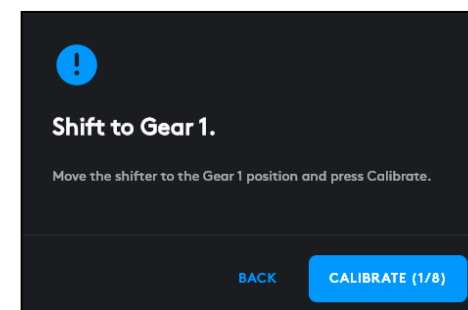
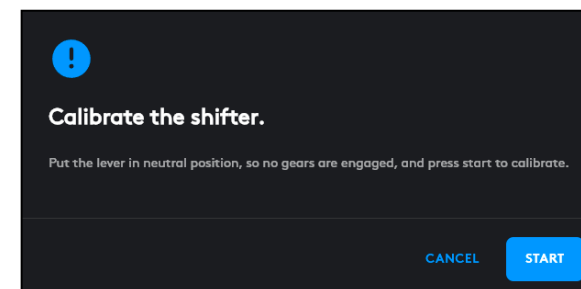
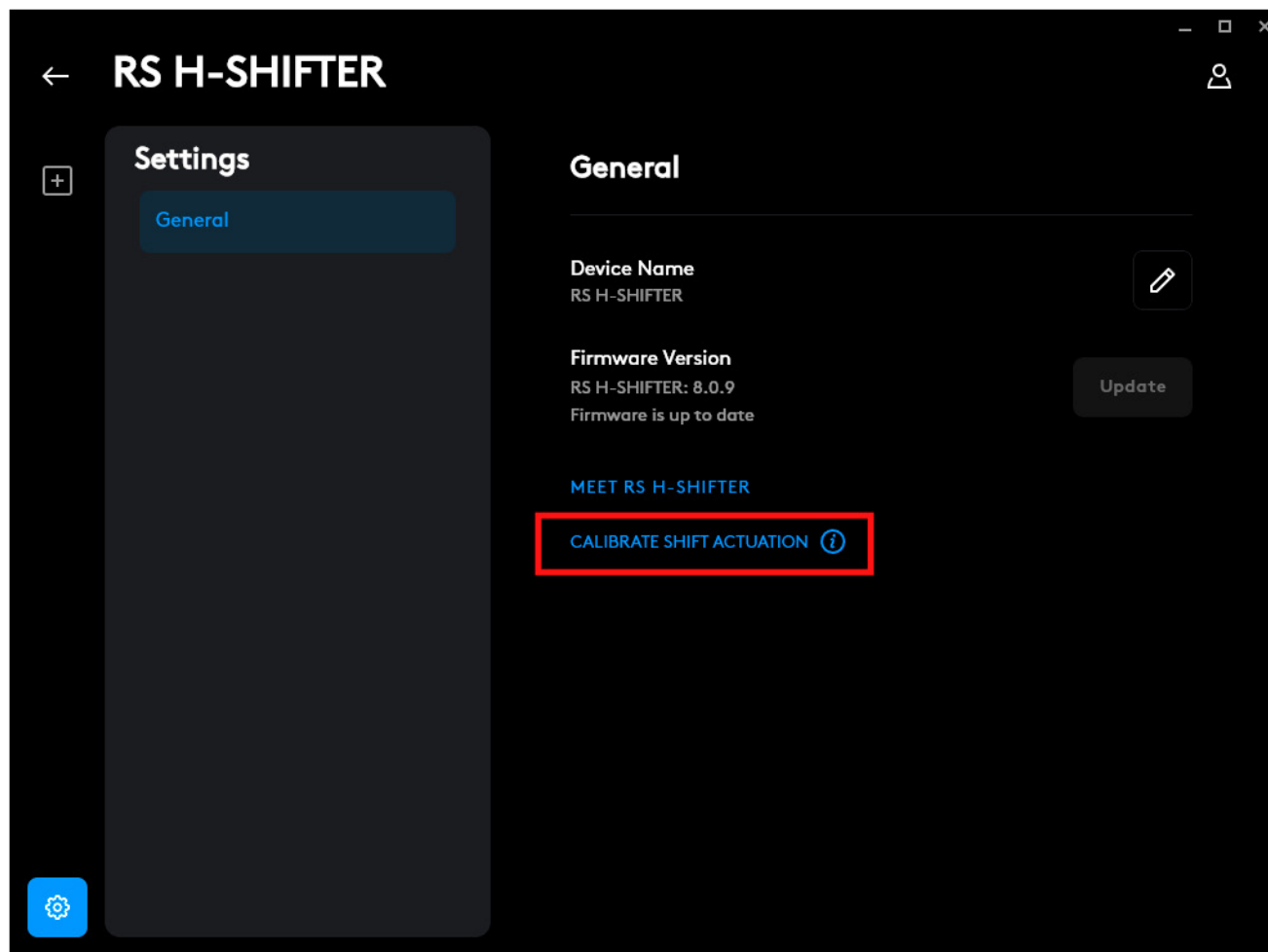
AVAILABLE SETTINGS WHEN USING G HUB

Assignments



It is possible to assign keystroke and macros to each of the gear positions. The method for doing this is in line with any other device supported in G HUB.

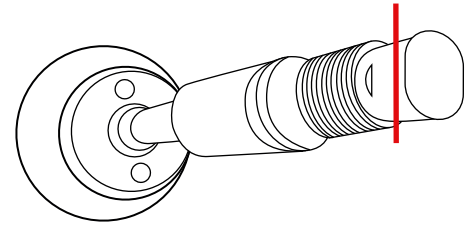
Recalibration



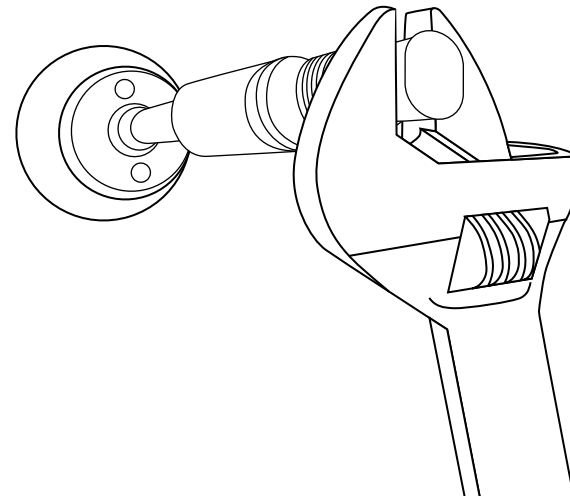
If during the RS H-Shifter's lifetime you find that selecting certain gears does not work, then the device may need recalibrating. Within the RS H-Shifter's settings in G HUB there is a calibration option that allows you to redefine each of the gear shift positions. Simply click the option and follow the onscreen instructions to perform this function.

ATTACHING ALTERNATIVE SHIFTER KNOBS OR SHAFT EXTENDERS

The shifter knob of RS H-Shifter is removable - simply unscrew it from the handle. You can then attach aftermarket knobs available from any automotive supplier. The thread on the handle is M8x1.25. Alternatively, many aftermarket options utilize a clamp-style setup to attach to the handle, which also works.



If you find that the whole handle unscrews, including the shifter knob, then you will need to use a 7mm or 9/32 inch wrench/spanner to apply leverage in order to unscrew the shifter knob. Use the flat sides of the bottom of the handle for this.

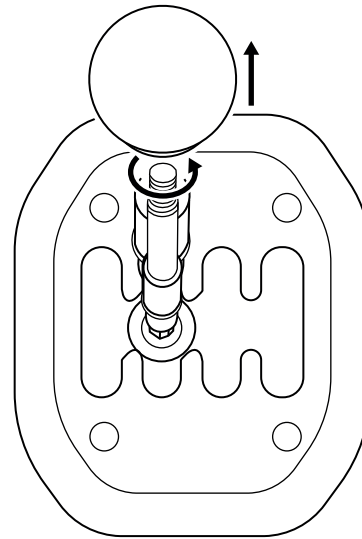


REMOVING THE COLLAR ON THE HANDLE

After some time the collar on the handle may become worn.
Replacements are available on the website.

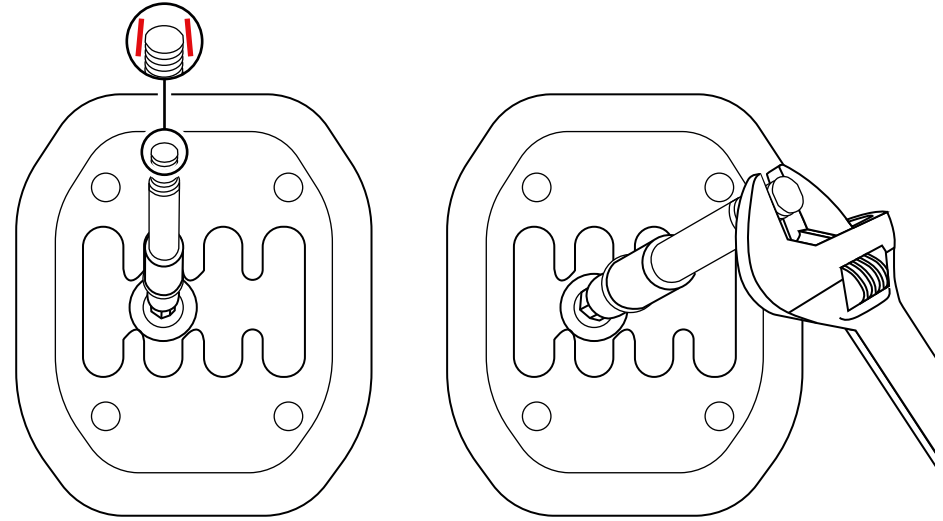
Follow these steps to replace the collar:

1. Remove the shifter knob.

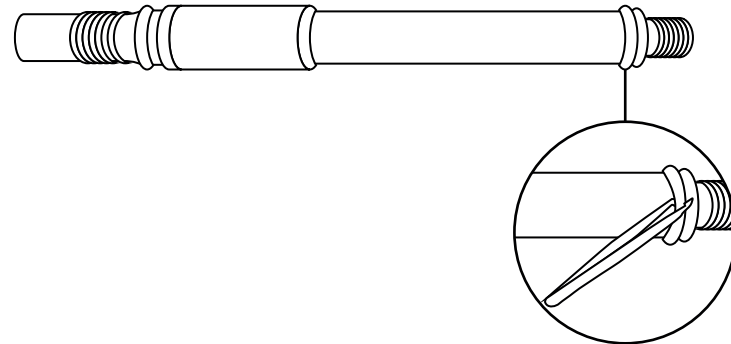


2. Use a 7mm or 9/32 inch (or adjustable) wrench/spanner to unscrew the handle from the body of the shifter. Two opposing sides of the thread are flat and can be used with a wrench/spanner to loosen the handle:

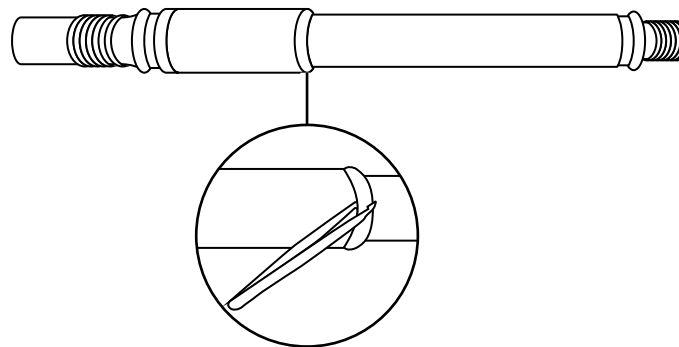
Once you have loosened the handle with the wrench/spanner, you should be able to use your fingers to finish unscrewing the handle.



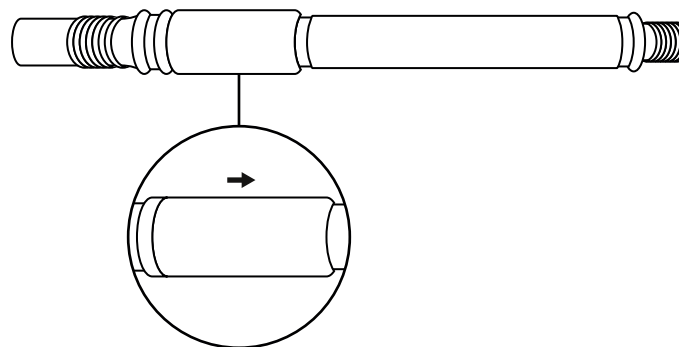
3. There are two rubber o-rings that will need to be removed.
Use a pair of tweezers to remove the first rubber o-ring.



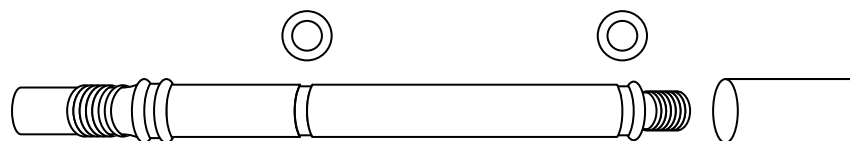
Then do the same with the second one that holds the collar in place:



4. Once those are removed, the collar will slide off.

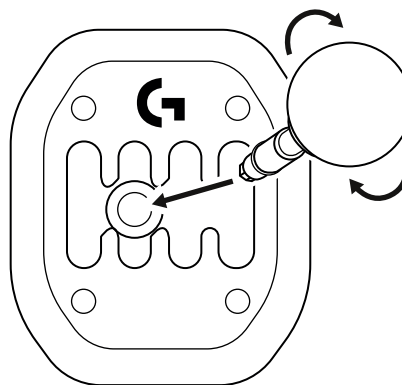


5. Replace with the new collar, place the o-rings back in their original positions and then attach the handle back to the shifter.

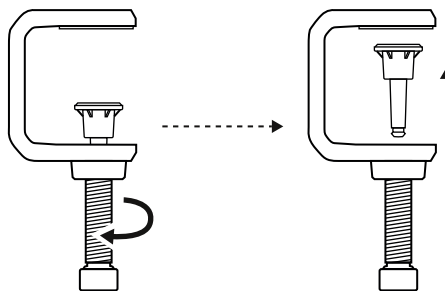


FIXATION DU MANCHE

Fixez le manche au corps du levier de vitesse en le vissant dans le trou disponible sur le dessus. Continuez à serrer jusqu'à ce que le manche s'arrête, afin d'assurer une bonne fixation.

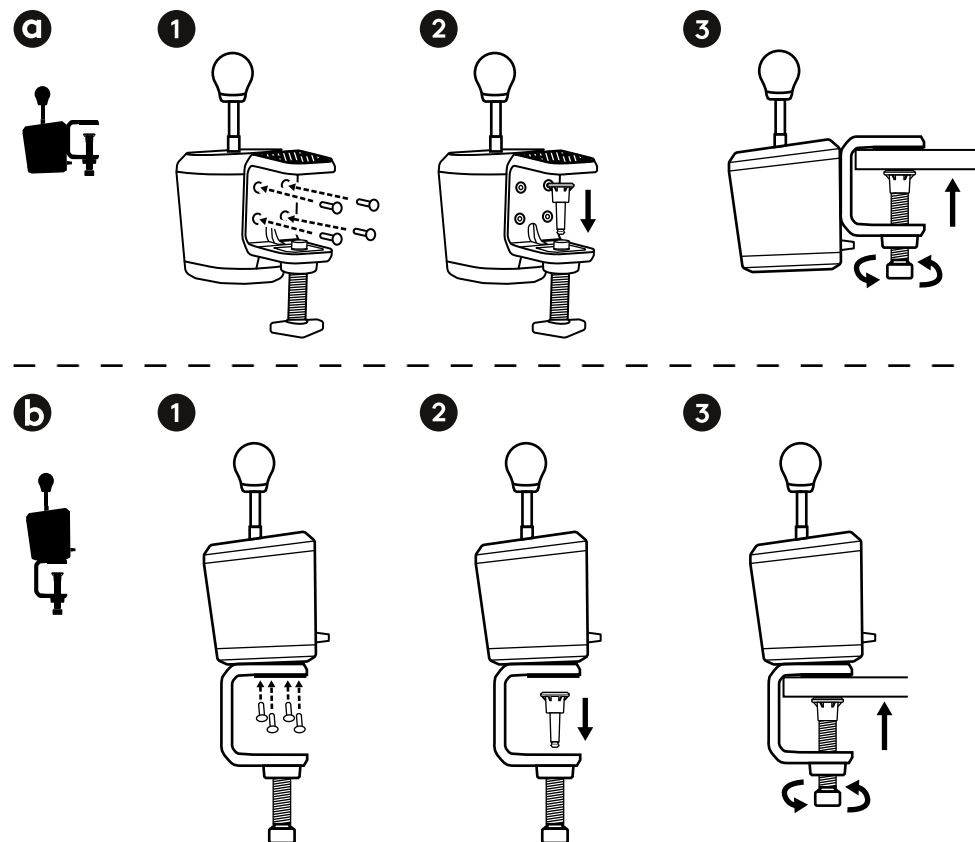


FIXATION SUR UN BUREAU



Pour fixer ce produit sur votre bureau, vous devez utiliser la fixation fournie. RS H-Shifter peut être fixé à l'avant ou en haut de la pince de fixation à l'aide des boulons fournis.

1. Dévissez la vis de la fixation jusqu'à ce qu'elle soit ouverte, puis continuez à la dévisser jusqu'à ce que le capuchon s'enlève : cela facilitera grandement l'insertion et le serrage des boulons.
2. Placez la pince contre le corps du levier de vitesse, puis insérez et serrez les boulons à l'aide de la clé fournie. Vous pouvez choisir de fixer le levier de vitesse à l'avant ou au sommet de la pince, selon vos besoins. Remplacez le capuchon de la vis de fixation et poussez-le jusqu'à ce que vous sentiez qu'il s'enclenche.
3. Positionnez l'ensemble sur votre bureau et ajustez la vis de fixation jusqu'à ce qu'elle atteigne le dessous du bureau. À ce stade, vous devrez serrer la pince au moins un tour complet de plus, afin d'assurer un bon maintien. Le levier de vitesse peut se déplacer légèrement vers la gauche ou la droite pendant l'utilisation, en particulier lors de la sélection de la marche arrière ou de la 7^e vitesse, mais ce phénomène est normal et ne devrait pas affecter le gameplay.



FIXATION SUR UN SIÈGE DE SIMULATION

Vous pouvez utiliser les boulons fournis pour fixer le dispositif sur une plaque sur certains sièges de simulation. Comme pour la pince de bureau, la plaque peut être fixée au bas ou à l'arrière de RS H-Shifter.

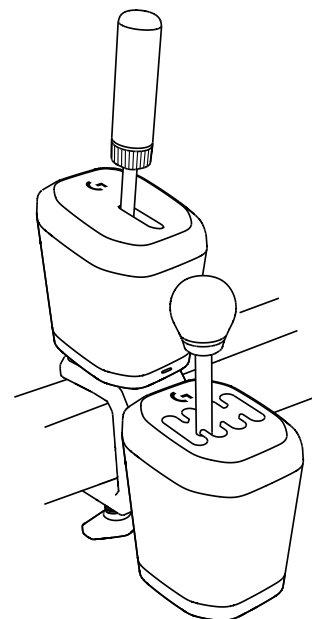
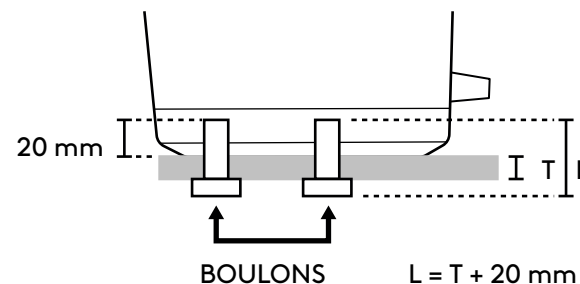
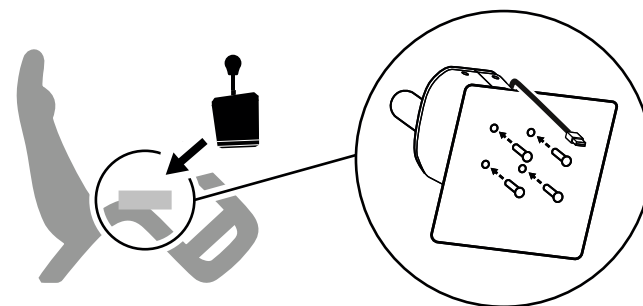
En fonction de l'épaisseur de la plaque sur laquelle vous le fixez, vous aurez peut-être besoin de rondelles (non fournies) pour vous assurer que les boulons n'arrivent pas trop loin sur le boîtier de votre produit. Suivez ces instructions pour éviter d'endommager votre produit.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

T correspond à l'épaisseur de la plaque sur laquelle vous fixez le levier de vitesse et 20 mm est le maximum que les boulons peuvent aller à l'intérieur du produit.

Par exemple, si vous avez une plaque de 4 mm d'épaisseur, la longueur du boulon ne peut pas dépasser 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Si vous utilisez des boulons plus longs, vous devrez utiliser des rondelles d'une épaisseur adaptée afin de limiter la longueur des boulons dans le boîtier.

Remarque : si vous possédez également RS Shifter and Handbrake et que vous souhaitez les fixer les deux dispositifs à votre siège, la pince de bureau peut également s'adapter à différentes configurations, par exemple en plaçant le frein à main au-dessus du levier de vitesse. Il suffit de visser la plaque dans le dispositif fixé au sommet de la pince de bureau, puis de fixer l'autre dispositif à l'avant de la pince. Vous devrez peut-être vous procurer des boulons M6 plus longs pour faciliter cette opération, mais rappelez-vous toujours la formule ci-dessus pour éviter que les boulons n'aillent trop loin à l'intérieur du levier de vitesse.



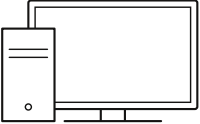
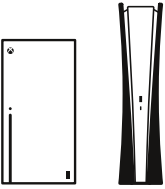
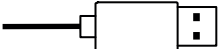
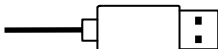
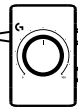
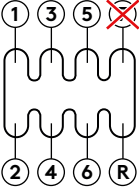
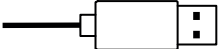
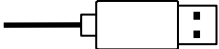
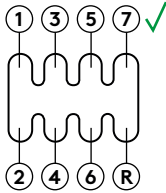
SÉLECTION DES VITESSES

La méthode de sélection des vitesses est généralement la même que celle utilisée dans la plupart des voitures à boîte de vitesses manuelle : pousser le manche du levier de vitesses jusqu'à la vitesse souhaitée. La plupart des jeux de course exigent que vous ayez également appuyé à fond sur l'embrayage pour qu'un changement de vitesse soit enregistré. Si vous sélectionnez une vitesse, que celle-ci n'est pas reconnue par le jeu et que la voiture reste au point mort, assurez-vous d'appuyer à fond sur l'embrayage.

L'accès à la 7^e vitesse et à la marche arrière s'effectue par un système de verrouillage mécanique. Ce dispositif a pour but d'éviter de passer accidentellement la 7^e vitesse lors du passage de la 4^e à la 5^e vitesse. Le verrouillage mécanique pour marche arrière et 7^{ème} vitesse fonctionne de la même manière que sur les voitures réelles qui utilisent également cette méthode de verrouillage pour le levier de vitesses manuel. Déplacez le manche du levier de vitesse jusqu'à la position où vous sentez une résistance, puis augmentez la pression jusqu'à ce que le manche surmonte cette résistance.

CONFIGURATION DE RS H-SHIFTER DANS LES JEUX

Pour la grande majorité des jeux de course, RS H-Shifter est compatible par défaut lorsqu'il est connecté à un volant Logitech compatible. Ce tableau résume les options possibles :

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Lorsqu'il est connecté directement au PC, RS H-Shifter agit de manière autonome et ses fonctions devront être affectées dans les écrans d'options du jeu que vous utilisez.

S'il est connecté à un volant doté d'un port USB A (par exemple le volant RS50 ou Pro Racing Wheel), il est parfois nécessaire de procéder à une configuration supplémentaire, en fonction du jeu. Quoi qu'il en soit, une fois qu'il est connecté au volant, il agit comme s'il faisait partie du volant :

- Certains jeux vous obligeront à changer de méthode de changement de vitesse et à passer en **mode manuel avec embrayage**, par exemple.
- Avec d'autres jeux encore, vous devrez peut-être attribuer manuellement les positions des vitesses aux fonctions correspondantes dans les options de contrôle du jeu.

Lors de la connexion à des volants tels que les G29, G920 ou G923, l'utilisation de l'adaptateur de course Logitech G est nécessaire afin d'adapter le port USB utilisé sur RS H-Shifter au port analogique à 9 broches utilisé pour la fonction de changement de vitesse de ces volants. Comme ces volants n'ont pas été conçus pour prendre en charge une 7^e vitesse, vous ne pourrez pas utiliser cette option. Les vitesses 1 à 6 et la marche arrière fonctionneront cependant correctement.

La liste des jeux compatibles est disponible à l'adresse logitechG.com/support/RS-HS

AFFECTATION DE COMMANDES DANS LES JEUX

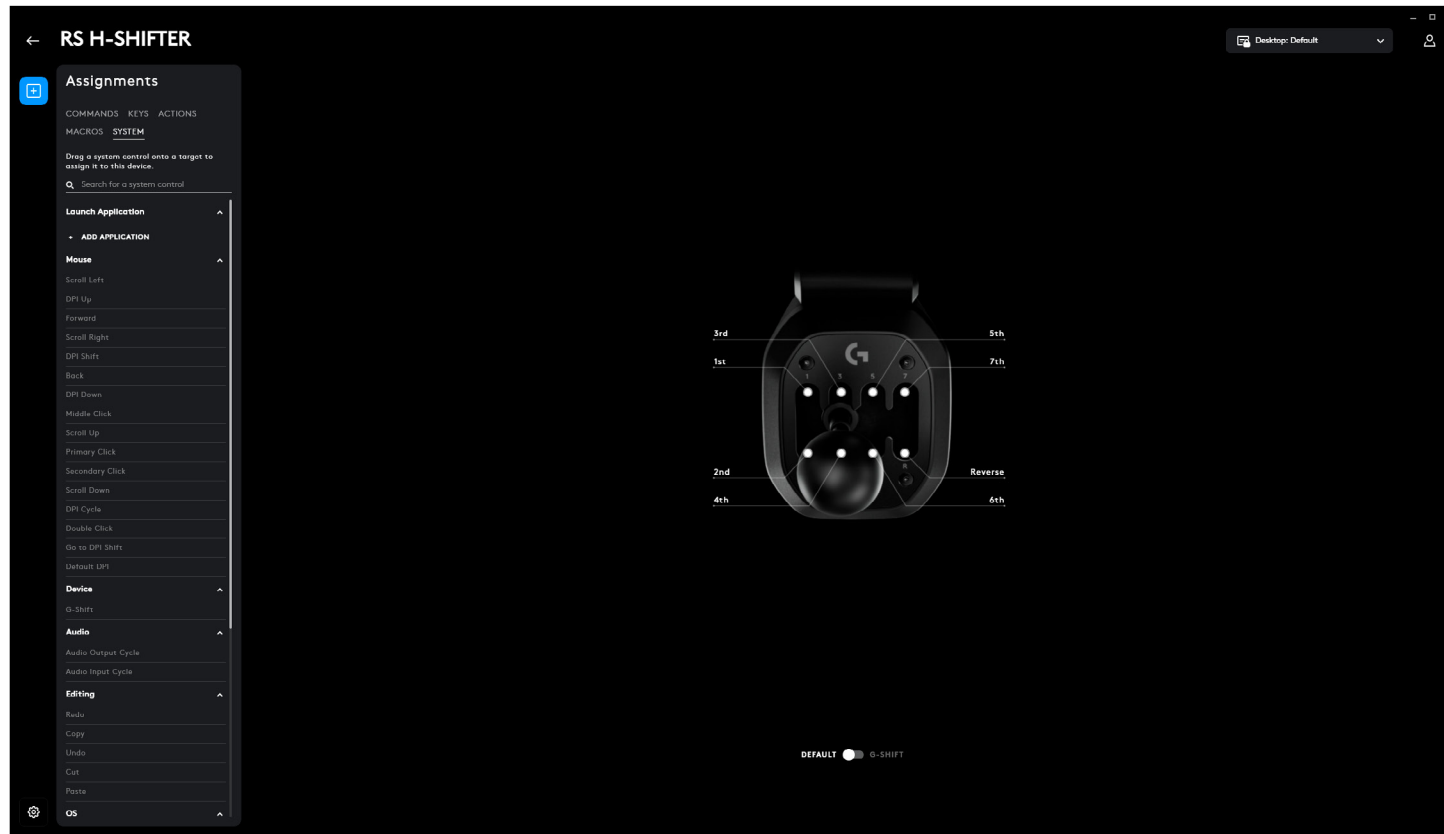
Chaque jeu peut être légèrement différent dans la méthode d'affectation des commandes, mais le principe de base reste le même:

1. Trouvez l'écran des options de commande du jeu.
2. Accédez à la fonction que vous souhaitez réaffecter.
3. Indiquez au jeu que vous souhaitez réaffecter la commande. La méthode utilisée varie en fonction des jeux et des plateformes. Par exemple, vous pouvez devoir effectuer les opérations suivantes :
 - a. Appuyer sur le bouton de sélection (généralement le bouton en forme de croix ou A) du volant.
 - b. Cliquer ou double-cliquer avec la souris (PC uniquement).
 - c. Appuyer sur la touche Entrée du clavier (PC uniquement).
4. À ce stade, le jeu attend que vous appuyiez sur la partie de la manette que vous souhaitez affecter ou que vous la déplaçiez. Faites-le et le jeu devrait enregistrer ce mouvement et afficher la réaffectation.

Vous trouverez plus de détails à ce sujet dans les vidéos disponibles sur le site d'assistance de Logitech : logitechG.com/support/RS-HS

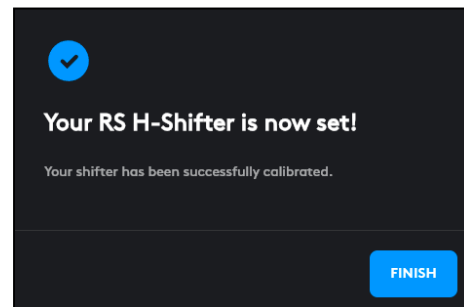
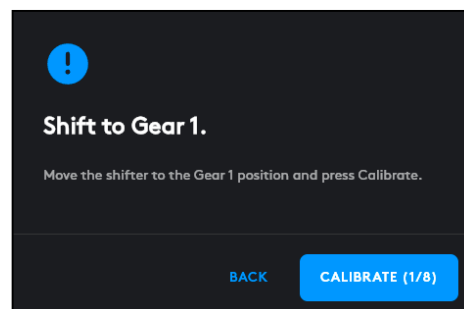
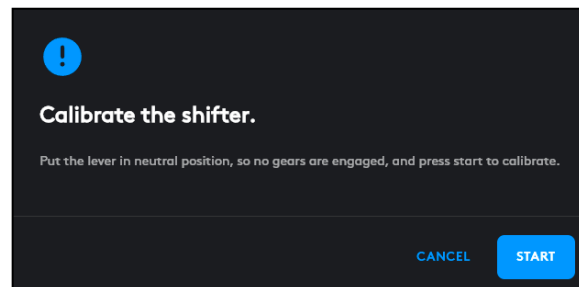
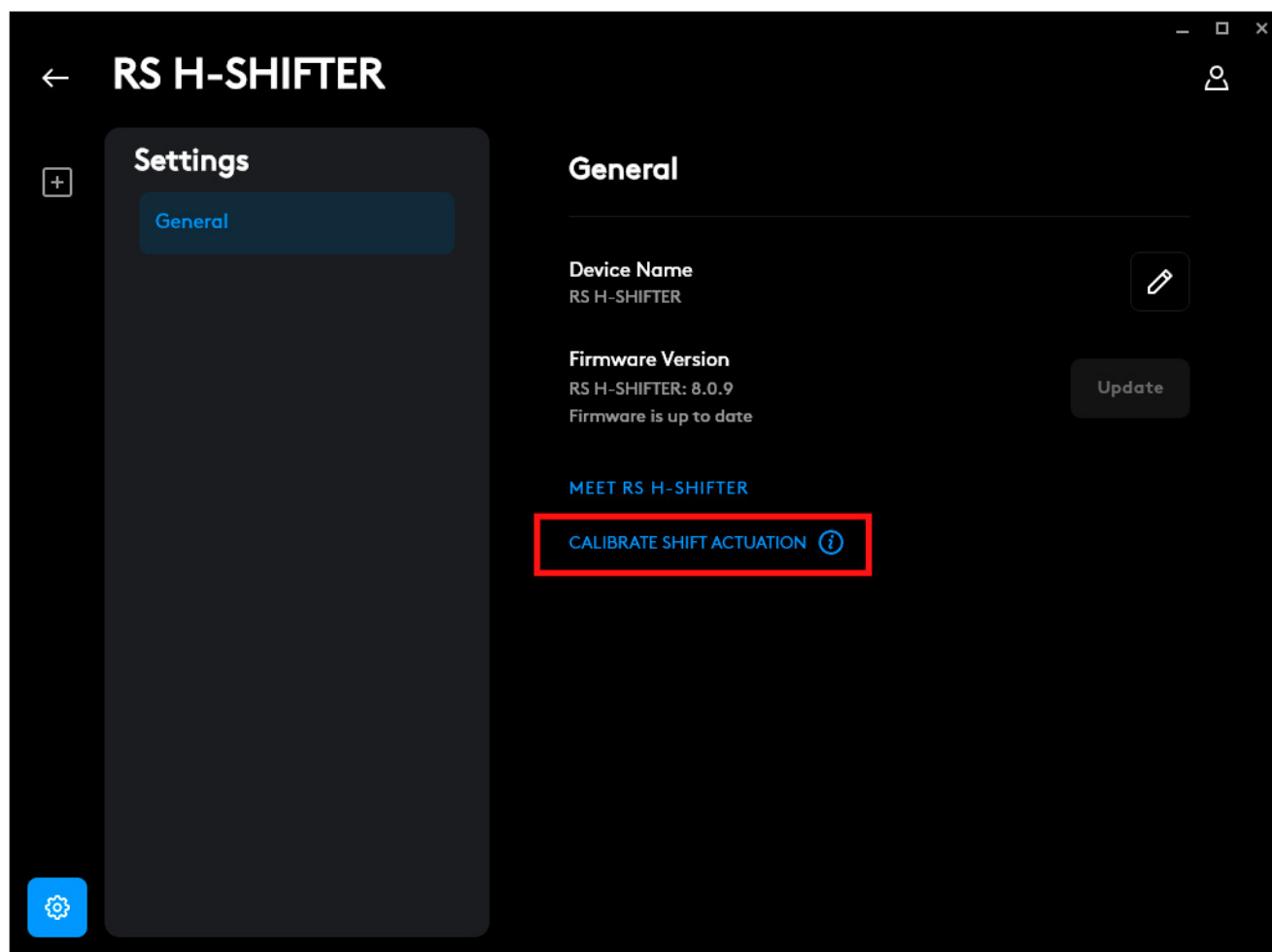
PARAMÈTRES DISPONIBLES LORS DE L'UTILISATION DE G HUB

Affectations



Il est possible d'affecter des touches du clavier et des macros à chaque position de vitesse. La méthode à suivre est la même que pour tout autre dispositif pris en charge par G HUB.

Recalibrage

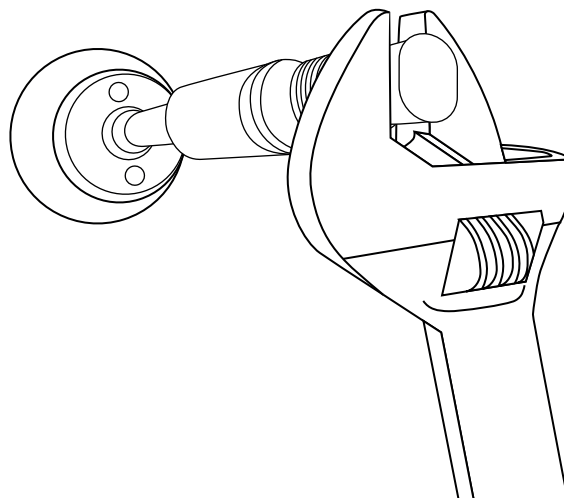
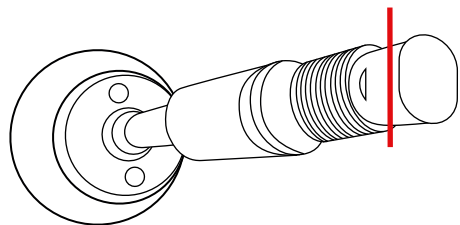


Si, pendant la durée de vie de RS H-Shifter, vous constatez que la sélection de certaines vitesses ne fonctionne pas, il se peut que le dispositif ait besoin d'être recalibré. Dans les paramètres de RS H-Shifter dans G HUB, une option d'étalonnage vous permet de redéfinir chacune des positions du levier de vitesse. Il suffit de cliquer sur l'option et de suivre les instructions à l'écran pour exécuter cette fonction.

FIXATION D'AUTRES POMMEaux DE LEVIER DE VITESSE OU DE RALLONGES

Le pommeau de RS H-Shifter est amovible - il suffit de le dévisser du manche. Vous pouvez ensuite fixer des pommeaux de rechange disponibles auprès de n'importe quel fournisseur automobile. Le filetage du manche est M8 x 1,25. Par ailleurs, de nombreuses options disponibles sur le marché des pièces de rechange utilisent un système de fixation à pince, ce qui fonctionne également.

Si vous constatez que l'ensemble du manche se dévisse, y compris le pommeau du levier de vitesse, vous devrez utiliser une clé de 7 mm ou de 9/32 pouces pour exercer une pression afin de dévisser le pommeau du levier de vitesses. Utilisez pour cela les côtés plats de la partie inférieure du manche.

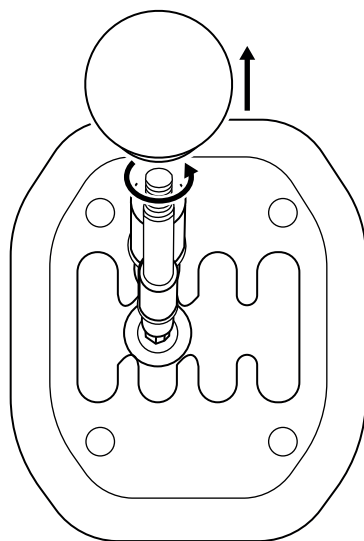


DÉMONTAGE DE LA BAGUE DU MANCHE

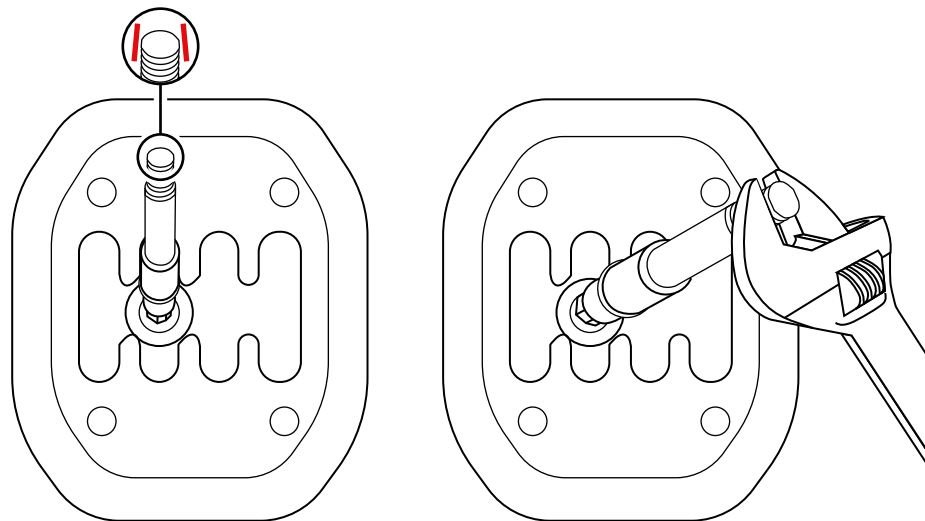
Au bout d'un certain temps, la bague du manche peut s'user.
Des pièces de rechange sont disponibles sur le site web.

Procédez comme suit pour remplacer la bague :

1. Retirez le pommeau du levier de vitesses.



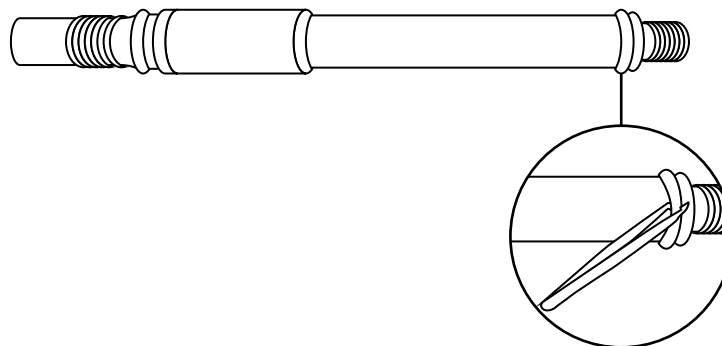
2. Utilisez une clé de 7 mm ou de 9/32 pouces (ou une clé réglable) pour dévisser le manche du corps du levier de vitesse. Les deux côtés opposés du filetage sont plats et peuvent être utilisés avec une clé pour desserrer le manche :



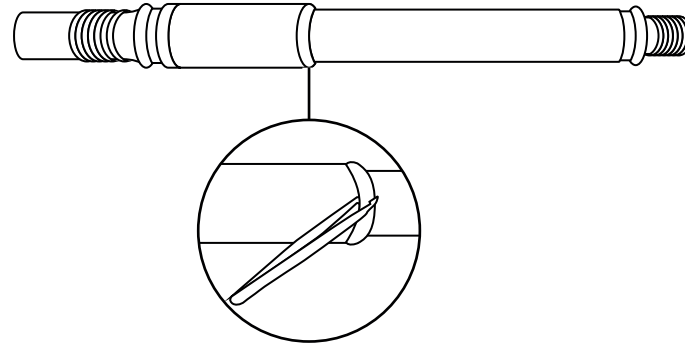
Une fois que vous avez desserré le manche à l'aide de la clé, vous devriez pouvoir finir de dévisser le manche avec vos doigts.

3. Vous devez retirer deux joints toriques en caoutchouc.

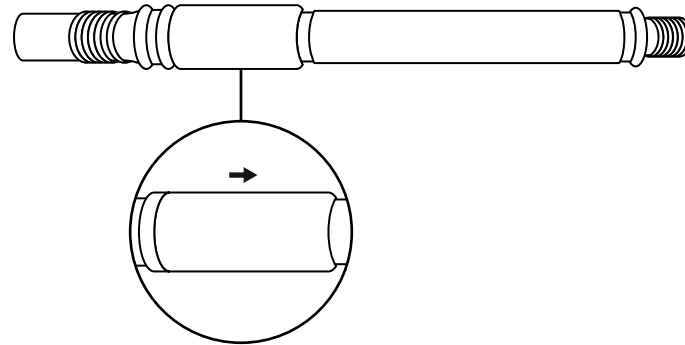
Utilisez une pince à épiler pour retirer le premier joint torique en caoutchouc.



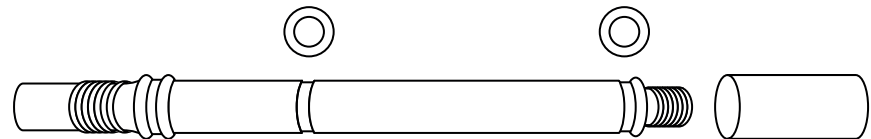
Faites ensuite de même avec le deuxième, qui maintient la bague en place :



4. Une fois les joints enlevés, la bague se détache en glissant.

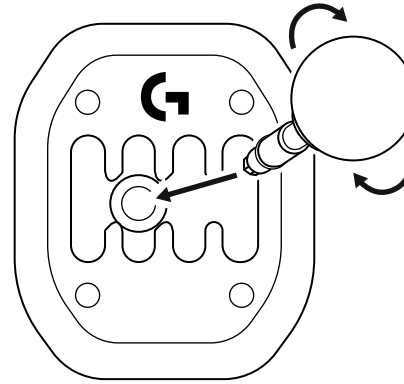


5. Remplacez-la par la nouvelle bague, replacez les joints toriques dans leur position d'origine et fixez à nouveau le manche au levier de vitesse.

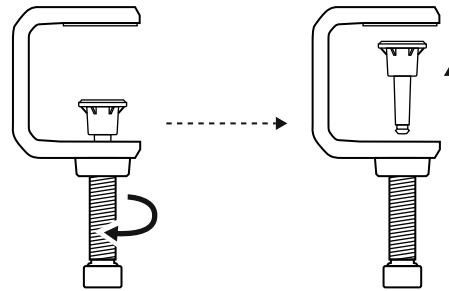


COLOCACIÓN DEL MANGO

Fija el mango a la palanca de cambios atornillándolo en el orificio disponible que está en la parte superior. Sigue apretando hasta que el mango se detenga, para garantizar una conexión sólida.

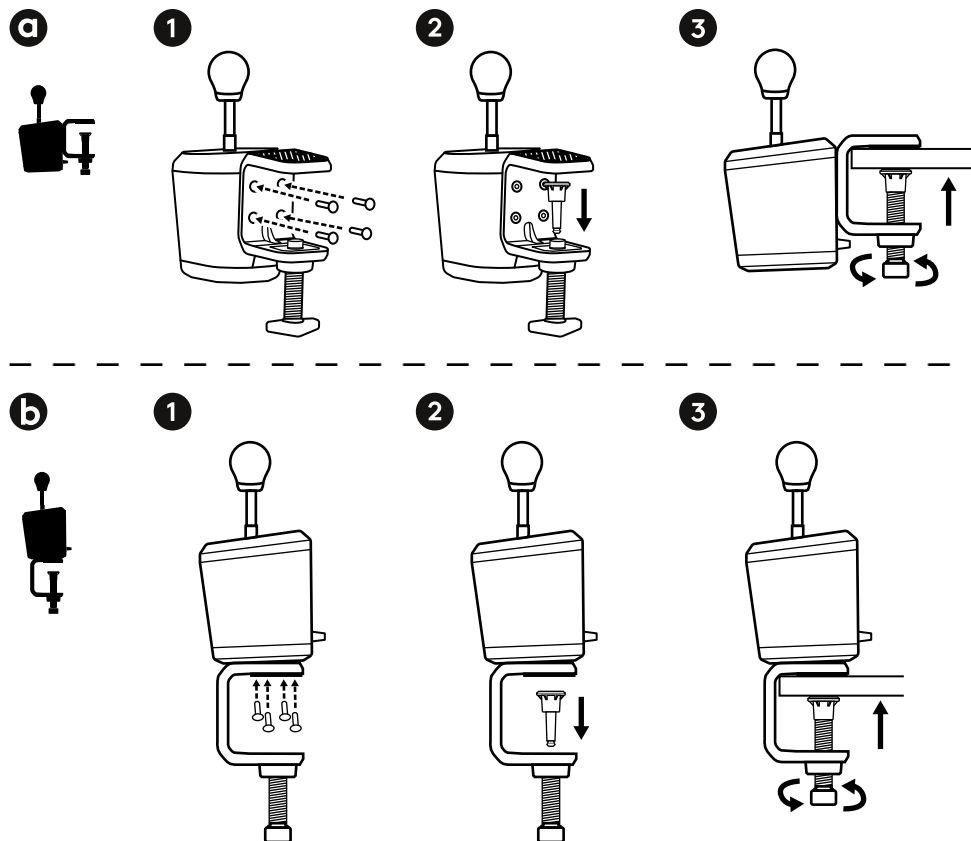


FIJACIÓN A UN ESCRITORIO



Para fijar el producto a tu escritorio debes utilizar la abrazadera incluida. La RS H-Shifter puede fijarse a la parte delantera o superior de la abrazadera utilizando los pernos incluidos.

1. Desenrosca el perno de la abrazadera hasta que quede abierta y después sigue desenroscándolo hasta que la tapa salte. Esto hará que sea fácil introducir y apretar los pernos en la estructura.
2. Coloca la abrazadera contra la estructura de la palanca de cambios, inserta y aprieta los pernos con la llave hexagonal incluida. Puedes elegir entre fijar la palanca de cambios en la parte delantera o superior de la abrazadera, según tus necesidades. Introduce nuevamente el tapón del tornillo de la abrazadera y empújalo hasta que escuches que encaja en su sitio.
3. Colócala sobre tu escritorio y ajusta el tornillo de sujeción hasta que toque la parte inferior del escritorio; en ese momento, debes apretar la abrazadera al menos una vuelta completa más, para garantizar buen ajuste y sujeción. La palanca de cambios puede desplazarse ligeramente hacia la izquierda o hacia la derecha durante el uso, especialmente al seleccionar la reversa o la séptima marcha, pero esto es normal y no debería afectar al juego.



FIJACIÓN A UN EQUIPO DE SIMULACIÓN

En algunos de los equipos de simulación, puedes utilizar los pernos incluidos para fijarla a una placa. Al igual que la abrazadera para escritorio, se puede fijar a la parte inferior o posterior de la estructura de la palanca de cambios RS H-Shift.

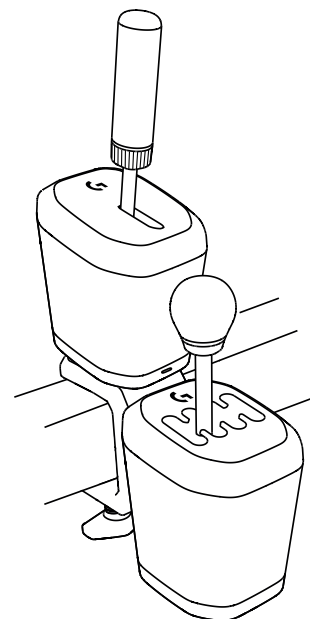
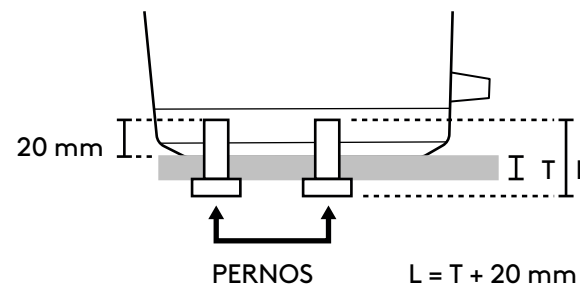
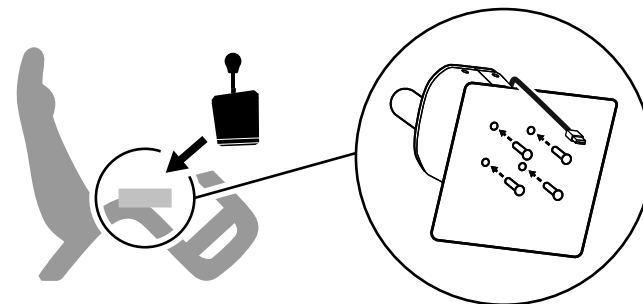
Según el grosor de la placa donde lo fijarás, tal vez necesites arandelas (no incluidas) para asegurarte de que los pernos no invadan demasiado la carcasa del producto. Sigue estas instrucciones para no dañar el producto.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Donde T = el grosor de la placa a la que fijarás la palanca de cambios, y 20 mm es la profundidad máxima que puede introducirse un tornillo en el producto.

Por ejemplo, si tienes una placa de 4 mm de grosor, el tornillo no puede tener más de 24 mm de longitud (4 mm + 20 mm = 24 mm). Si utilizas pernos más largos, debes colocar arandelas del tamaño adecuado para disminuir la profundidad en la que el perno se introducirá en el producto.

Nota: si también tienes la palanca de cambios RS y el freno de mano y deseas conectar ambos a tu equipo, la abrazadera de escritorio también se puede utilizar para adaptarse a diferentes configuraciones, como tener el freno de mano encima de la palanca de cambios. Simplemente atornilla la placa al dispositivo fijado a la parte superior de la abrazadera de escritorio y, a continuación, fija el otro dispositivo a la parte delantera de la abrazadera. Es posible que necesites pernos M6 más largos para facilitar esta operación, pero recuerda siempre la fórmula anterior en lo que respecta a la invasión del interior de la palanca de cambios.



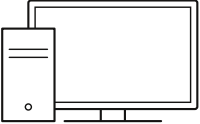
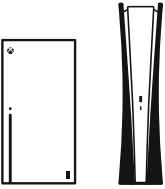
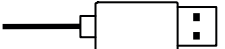
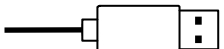
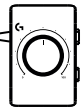
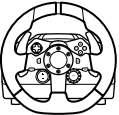
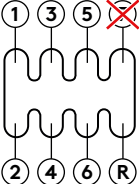
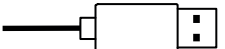
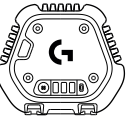
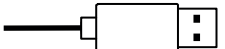
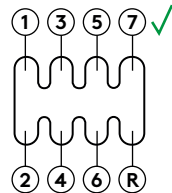
SELECCIÓN DE LAS POSICIONES DE MARCHA

El método de selección de marchas es generalmente el mismo que el de la mayoría de los coches con cambio manual: empuja la palanca de cambios hacia la marcha que deseas seleccionar. La mayoría de los juegos de carreras requieren que también se haya pisado completamente el embrague para registrar que se ha producido un cambio de marcha. Si observas que al seleccionar una marcha, el juego no la reconoce y el coche permanece en punto muerto, asegúrate de que estés pisando el embrague a fondo.

El acceso a la séptima marcha y a la reversa se encuentra detrás de un sistema de seguro mecánico. Esto está diseñado para evitar cambios accidentales a la séptima marcha al pasar de la cuarta a la quinta. El seguro mecánico funciona de manera similar a los automóviles reales, que también utilizan este método de bloqueo para la palanca de cambios manual. Mueve la palanca de cambios hasta la posición en la que notes resistencia y, a continuación, aumenta la presión hasta que la palanca supere la resistencia.

CONFIGURACIÓN DE RS H-SHIFTER EN LOS VIDEOJUEGOS

En la gran mayoría de los títulos de carreras, la RS H-Shiftier es compatible de forma predeterminada cuando se conecta a un volante Logitech compatible. En esa tabla se resumen las opciones:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Cuando se conecta directamente a la PC, la RS H-Shifter actúa como un dispositivo propio y debe configurarse en los títulos de juego asignando las funciones mediante las pantallas de opciones del título que estés utilizando.

Cuando se conecta a un volante con un puerto USB A en él (como el Pro Racing Wheel o el RS50), aún puede ser necesaria alguna configuración, según el juego. De cualquier modo, cuando está conectada al volante actúa como si formara parte de él:

- Algunos títulos te obligarán a cambiar el método de cambios a **manual con embrague**, por ejemplo.
- Algunos títulos pueden requerir que asignes manualmente las posiciones de marcha a las funciones correspondientes dentro de las opciones de control del juego.

Cuando se conecta a volantes como G29, G920 o G923, es necesario utilizar el adaptador Logitech G Racing para adaptar el puerto USB que se utiliza en la palanca de cambios RS H-Shifter de mano al puerto analógico de 9 pines que se utiliza para la función de cambios de dichos volantes. Sin embargo, dado que estos volantes no fueron diseñados para la séptima marcha, no podrás utilizar esa opción. Las marchas 1-6 y la reversa funcionarán correctamente.

Puedes encontrar una lista de los títulos compatibles en logitechG.com/support/RS-HS

ASIGNACIÓN DE CONTROLES EN TÍTULOS DE JUEGOS

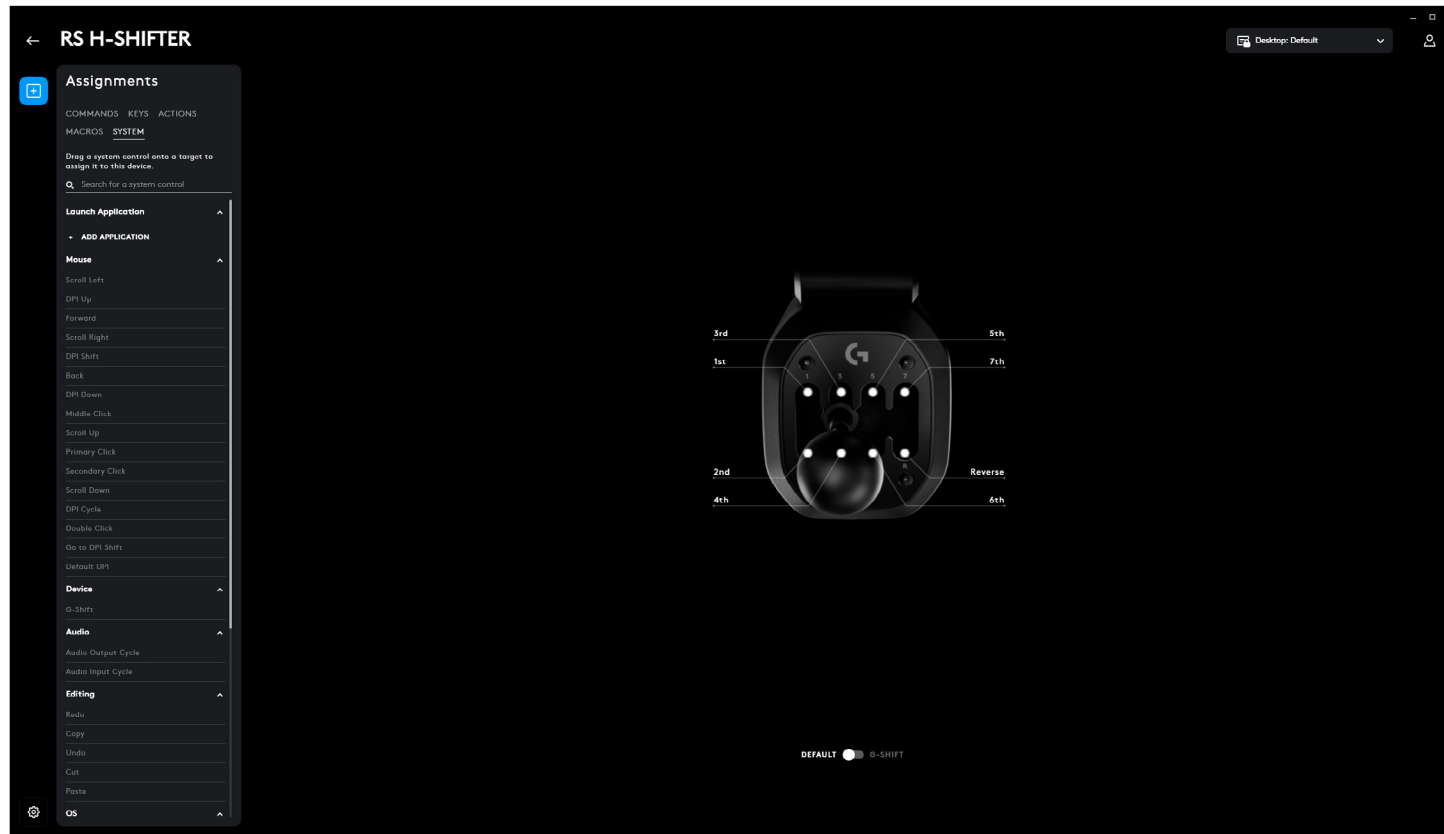
Cada título de juego puede variar ligeramente en el método exacto para asignar los controles, pero se aplica el mismo paradigma básico:

1. Busca la pantalla de opciones de control del título del juego.
2. Busca la función que quieres reasignar.
3. Indica el título del juego al que quieres reasignar el control. El método variará según los juegos y las plataformas. Podría ser:
 - a. Pulsar el botón de selección (normalmente el botón Cruz o A) del volante.
 - b. Hacer clic o doble clic con el mouse (solo en PC).
 - c. Pulsar volver en el teclado (solo en PC).
4. En este punto, el título del juego esperará a que pulses/muevas la parte del control que quieres asignar. Al hacerlo, el título del juego debe registrar este movimiento y mostrar la reasignación.

Puedes encontrar más información en los videos de soporte que se proporcionan en el siguiente enlace al sitio de Logitech: logitechG.com/support/RS-HS

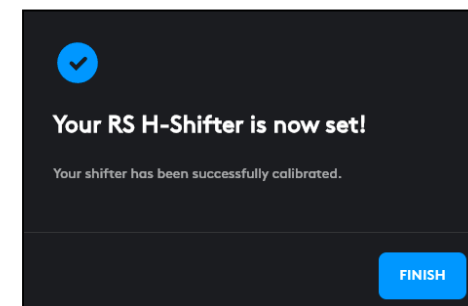
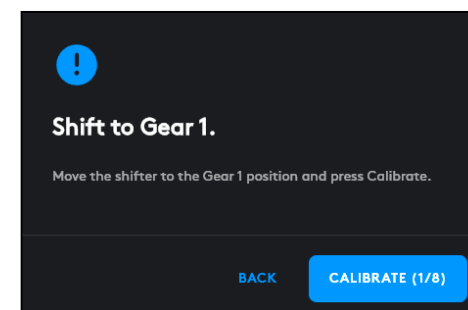
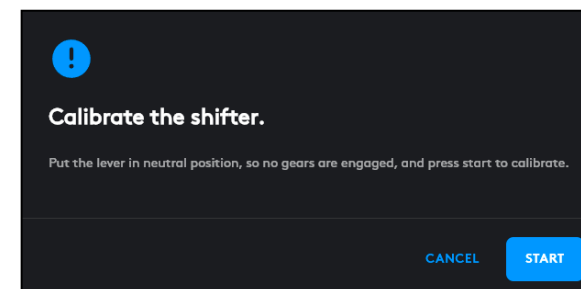
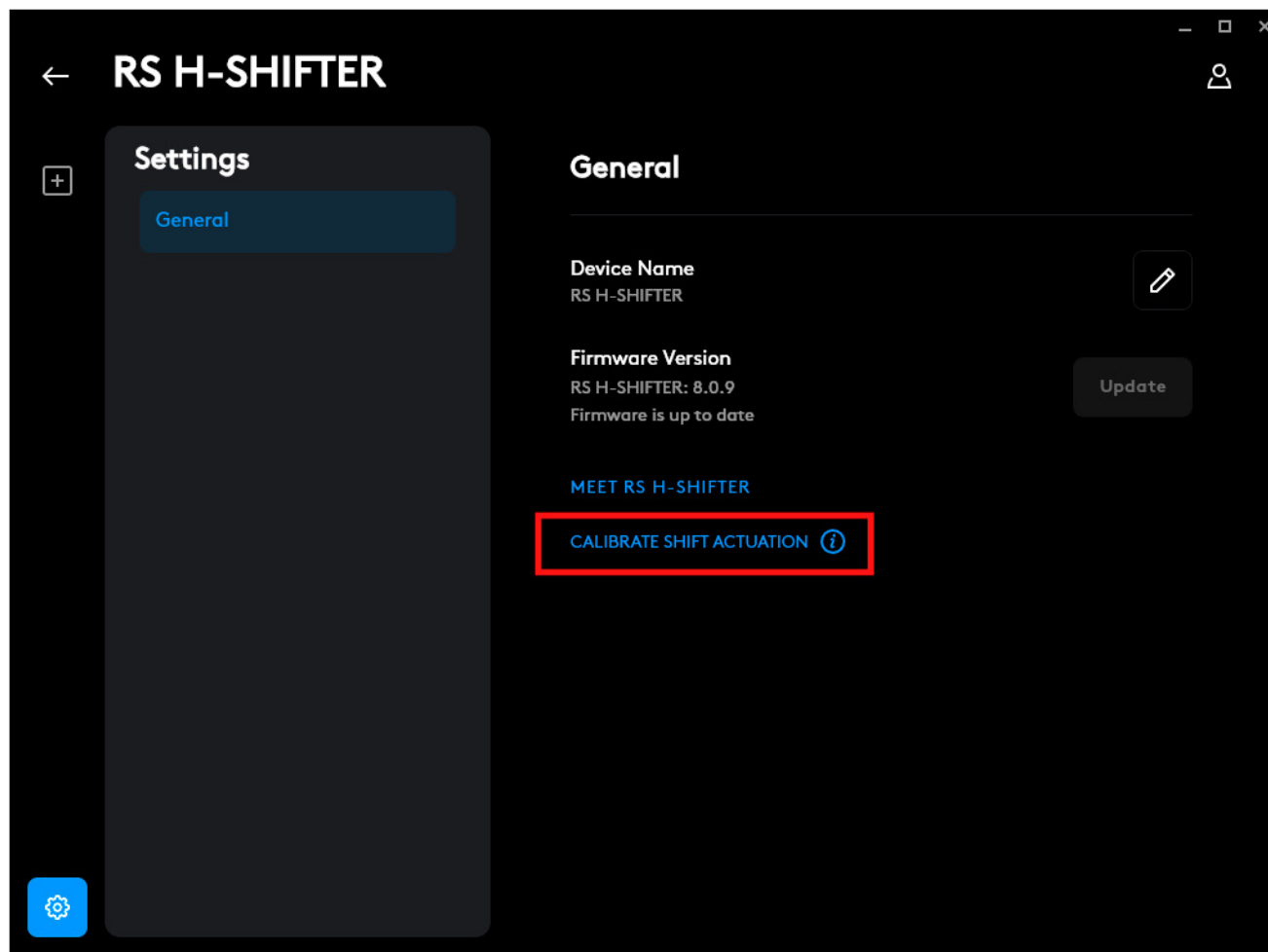
CONFIGURACIONES DISPONIBLES AL UTILIZAR G HUB

Asignaciones



Es posible asignar teclas y macros a cada una de las posiciones de marcha. El método para hacerlo es igual que para cualquier otro dispositivo compatible con G HUB.

Recalibración

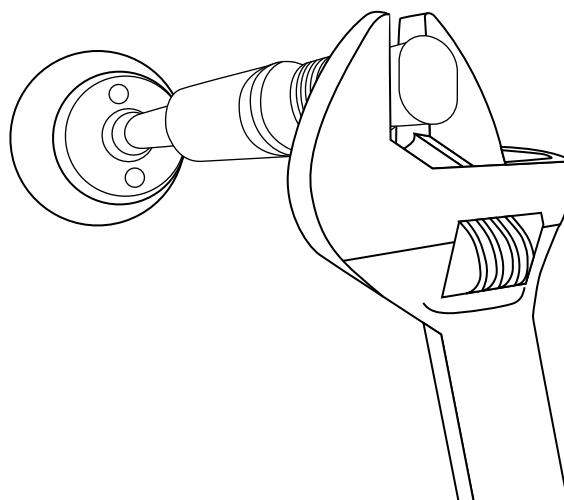
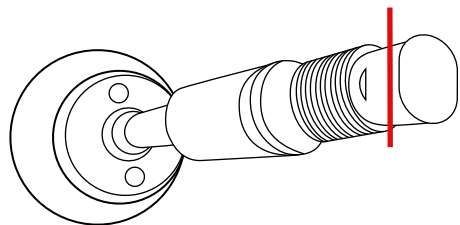


Si durante la vida útil de la RS H-Shifter observas que la selección de determinadas marchas no funciona, es posible que sea necesario recalibrar el dispositivo. Dentro de la configuración de la RS H-Shifter en G HUB hay una opción de calibración que te permite redefinir cada una de las posiciones del cambio de marchas. Simplemente haz clic en la opción y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para esta función.

INSTALACIÓN DE POMOS ALTERNATIVOS PARA LA PALANCA DE CAMBIOS O PROLONGADORES DEL EJE

El pomo de la palanca de cambios RS H-Shifter es extraíble: simplemente desenrosca de la manija. A continuación, puedes colocar los pomos de recambio disponibles en cualquier proveedor de automoción. La rosca del mango es M8x1,25. Por otra parte, muchas opciones del mercado de accesorios utilizan un sistema de sujeción tipo abrazadera para fijarse al mango, lo que también funciona.

Si observas que se desenrosca todo el mango, incluido el pomo de la palanca de cambios, necesitarás utilizar una llave inglesa de 7 mm o 9/32 pulgadas para hacer palanca y desenroscar el mango de la palanca de cambios. Para ello, utiliza los lados planos de la parte inferior del mango.

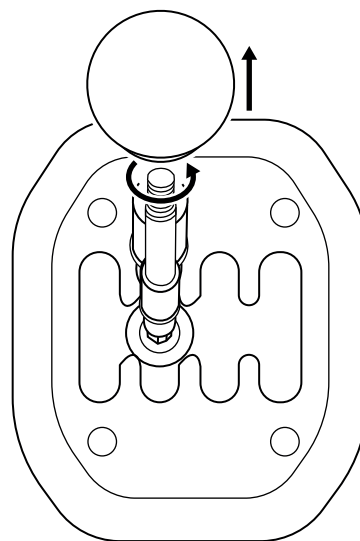


QUITAR EL COLLARÍN DEL MANGO

Después de un tiempo, el collarín del mango puede desgastarse.
Las piezas de repuesto están disponibles en el sitio web.

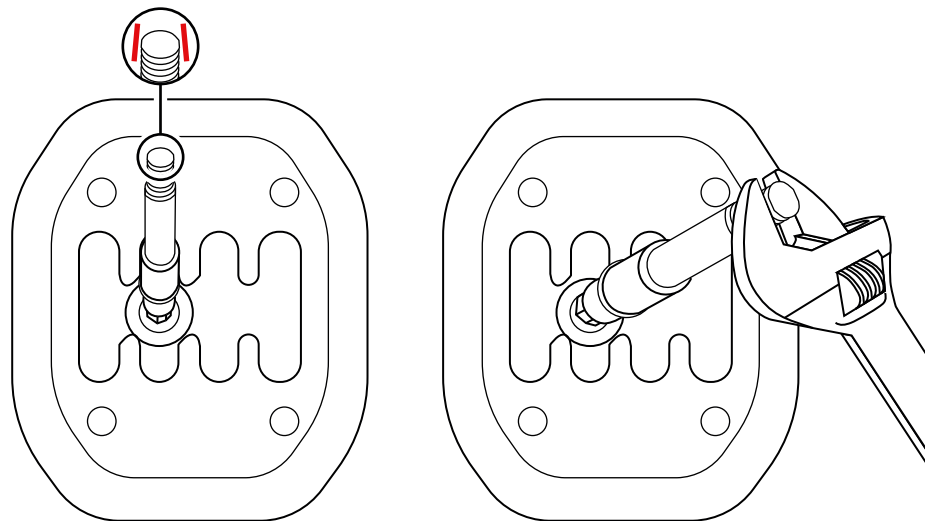
Sigue estos pasos para reemplazar el collarín:

1. Quita el pomo de la palanca de cambios.



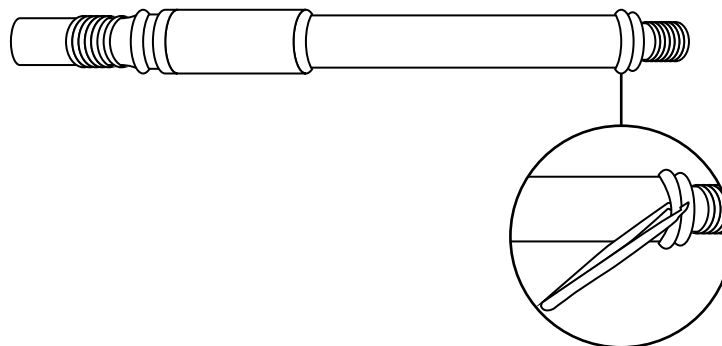
2. Utiliza una llave inglesa de 7 mm o 9/32 pulgadas (o ajustable) para desenroscar el mango de la estructura de la palanca de cambios. Los dos lados opuestos de la rosca son planos y pueden utilizarse con una llave inglesa o fija para aflojar el mango:

Una vez que hayas aflojado el mango con la llave inglesa, deberías poder utilizar los dedos para terminar de desenroscarlo.

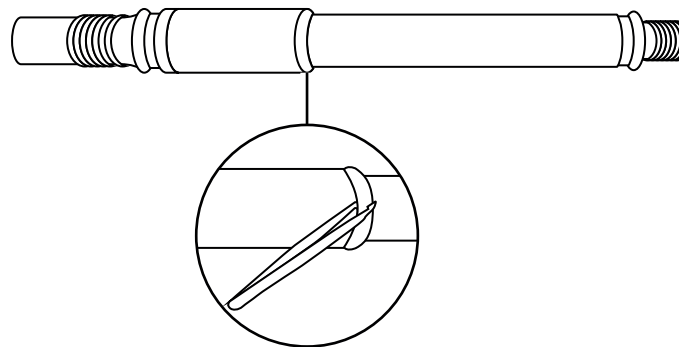


3. Hay dos juntas tóricas de goma que deberás retirar.

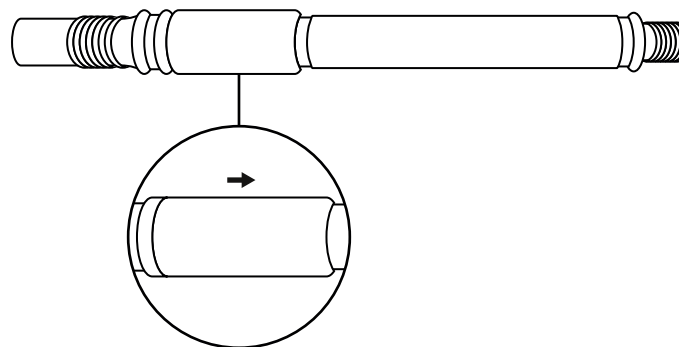
Utiliza unas pinzas para retirar la primera junta tórica de goma.



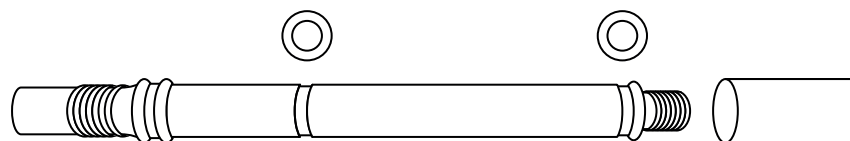
A continuación, haz lo mismo con la segunda que sujeta el collarín en su sitio:



4. Una vez que se hayan quitado, el collarín se deslizará hacia abajo.

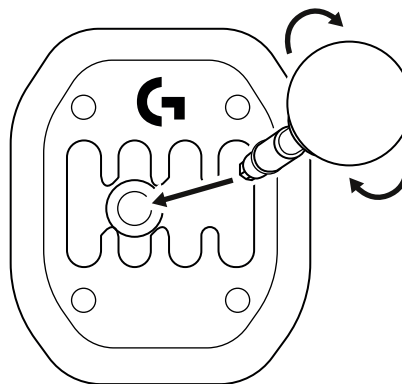


5. Reemplaza el collarín por uno nuevo, vuelve a colocar las juntas tóricas en su posición original y vuelve a fijar el mango a la palanca de cambios.

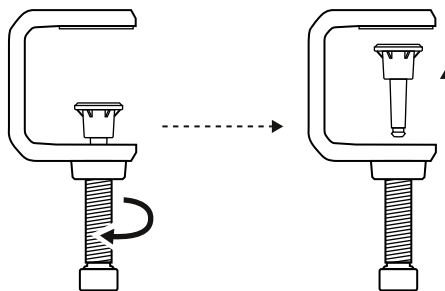


FIXAÇÃO DA ALAVANCA

Fixe a alavanca do câmbio ao corpo do câmbio, aparafusando-a no furo disponível na parte superior. Continue apertando até que a alavanca pare, a fim de garantir uma conexão firme.

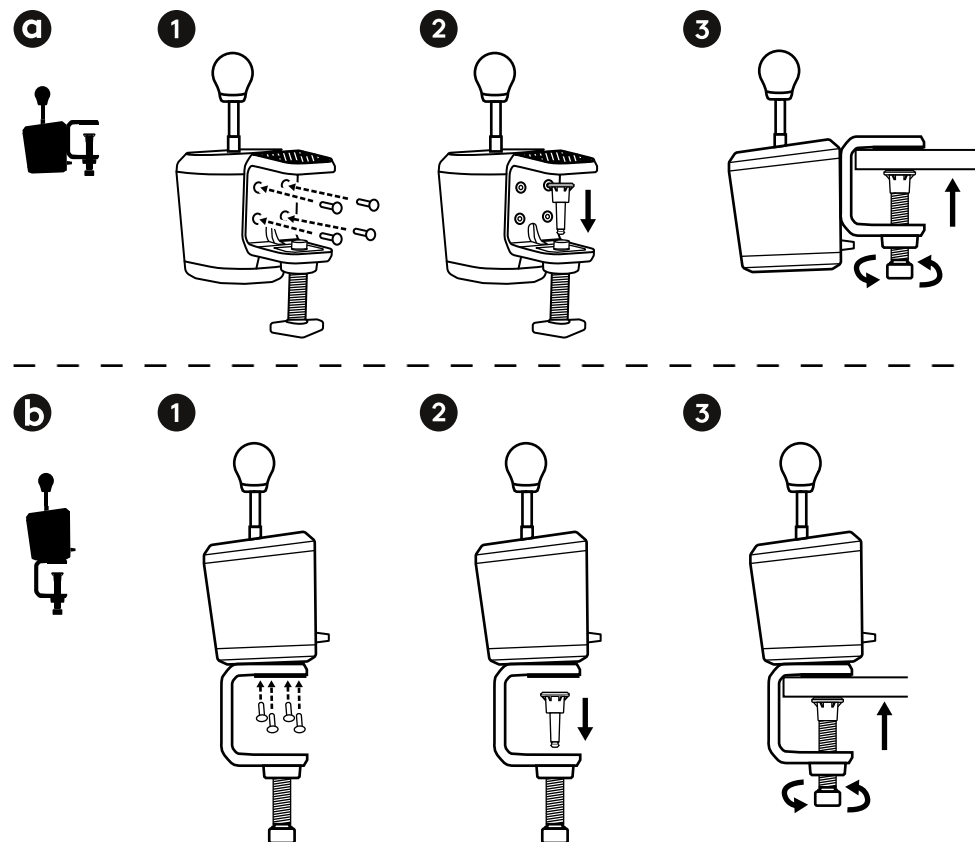


FIXAÇÃO EM UMA MESA



Para fixar o produto na mesa, será necessário usar o suporte incluso. É possível usar os parafusos inclusos para prender o RS H-Shifter na parte frontal ou superior do suporte.

1. Desparafuse o parafuso do suporte até ficar aberto e, em seguida, continue desparafusando até a tampa sair. Isso facilitará muito a inserção e o aperto dos parafusos no corpo do câmbio.
2. Posicione o suporte contra o corpo do câmbio, insira e aperte os parafusos com a chave sextavada inclusa. Você pode optar por fixar o câmbio na parte frontal ou superior do suporte, dependendo de suas necessidades. Reinsira a tampa do parafuso do suporte e empurre-a até sentir um clique.
3. Posicione-o sobre a mesa e ajuste o parafuso do suporte até que ele se encontre com a parte inferior da mesa - neste ponto, você deve apertar o suporte pelo menos mais uma volta completa, para garantir um bom encaixe seguro. O câmbio pode se deslocar ligeiramente para a esquerda ou para a direita durante o uso, especialmente ao selecionar a marcha à ré ou a 7ª marcha, mas isso é esperado e não deve afetar a jogabilidade.



FIXAÇÃO A UM EQUIPAMENTO DE SIMULAÇÃO

É possível usar os parafusos inclusos para fixação em uma placa em alguns equipamentos de simulação. Semelhante ao suporte de mesa, é possível prender na parte inferior ou posterior do corpo do RS H-Shifter.

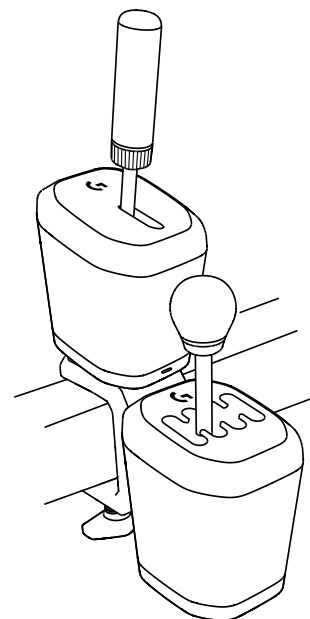
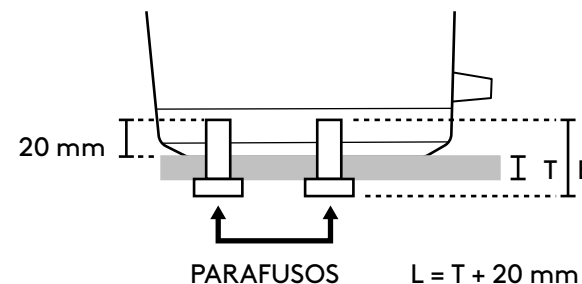
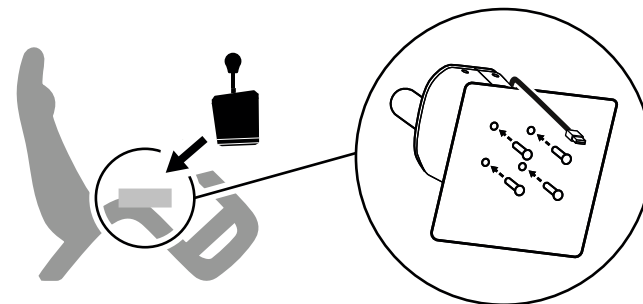
Dependendo da espessura da placa à qual o suporte será fixado, pode ser necessário usar arruelas (não inclusas) para garantir que os parafusos não entrem demais na estrutura do produto. Siga essa orientação para não danificar o produto.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Em que T é a espessura da placa à qual a alavanca de câmbio será fixada, e 20 mm é a profundidade máxima de fixação do parafuso na estrutura do produto.

Por exemplo, se a placa tiver 4 mm de espessura, o parafuso poderá ter no máximo 24 mm de comprimento (4 mm + 20 mm = 24 mm). Se usar parafusos mais longos, será necessário usar arruelas de tamanho adequado para reduzir a profundidade de inserção do parafuso na estrutura do produto.

Observação: se você também possui o RS Shifter and Handbrake e deseja fixar ambos ao seu equipamento, o suporte de mesa também pode ser usado para adaptar diferentes configurações, como ter o freio de mão acima do câmbio. Basta aparafusar a placa no dispositivo fixado na parte superior do suporte de mesa e, em seguida, fixar o outro dispositivo na parte frontal do suporte. Talvez seja necessário obter parafusos M6 mais longos para facilitar isso, mas lembre-se sempre da fórmula acima com relação ao avanço para dentro do câmbio.



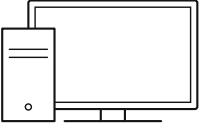
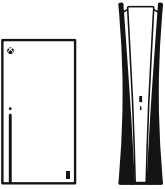
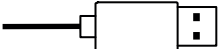
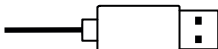
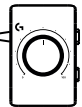
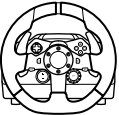
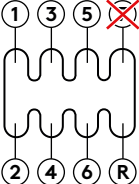
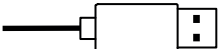
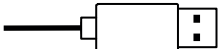
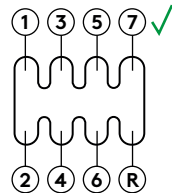
SELEÇÃO DE POSIÇÕES DE MARCHA

O método de seleção de marchas é, em geral, como na maioria dos carros com câmbio manual: empurre o câmbio para a marcha que deseja selecionar. Na maioria dos títulos de corridas, é necessário pressionar totalmente a embreagem para que a troca de marcha seja registrada. Se você selecionar uma marcha e o jogo não a reconhecer, mantendo o carro em ponto morto, certifique-se de pressionar a embreagem até o fundo.

O acesso à 7ª marcha e à marcha à ré é feito por meio de um sistema de trava segura para ré e 7ª marcha. Este sistema foi projetado para evitar a mudança acidental para a 7ª marcha ao passar da 4ª para a 5ª marcha. A trava segura para ré e 7ª marcha funciona de forma semelhante aos carros atuais, que também usam esse método de trava para o câmbio manual. Mova a alavanca de câmbio para a posição em que sinta resistência e, em seguida, aumente a pressão até que a alavanca vença a resistência.

CONFIGURAÇÃO DO RS H-SHIFTER EM TÍTULOS DE JOGOS

Para a grande maioria dos títulos de corridas, o RS H-Shifter é compatível por padrão, quando conectado a um volante Logitech compatível. As opções estão resumidas nesta tabela:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Quando conectado diretamente ao PC, o RS H-Shifter atua como um dispositivo independente. Portanto, será necessário configurá-lo nos títulos de jogos com atribuição das funções por meio das telas de opções do título utilizado.

Quando conectado a um volante com uma porta USB A (como o RS50 ou o Pro Racing Wheel), talvez ainda seja necessário fazer alguma configuração, dependendo do jogo. De qualquer maneira, quando conectado ao volante, o produto atua como se fosse parte do volante:

- Alguns títulos exigirão que você altere o método de troca de marchas para **manual com embreagem**, por exemplo.
- Alguns títulos ainda podem exigir que você atribua manualmente as posições de marcha às funções relevantes nas opções de controle do jogo.

Ao conectar a volantes como o G29, o G920 ou o G923, é necessário usar o adaptador de corrida Logitech G para adaptar a porta USB usada no RS H-Shifter à porta analógica de 9 pinos usada na função de mudança desses volantes. No entanto, como esses volantes não foram projetados para suportar a 7ª marcha, não será possível utilizar essa opção. No entanto, as marchas 1 a 6 e a ré ainda funcionarão corretamente.

Para obter uma lista de títulos compatíveis, acesse logitechG.com/support/RS-HS

ATRIBUIÇÃO DE CONTROLES EM TÍTULOS DE JOGOS

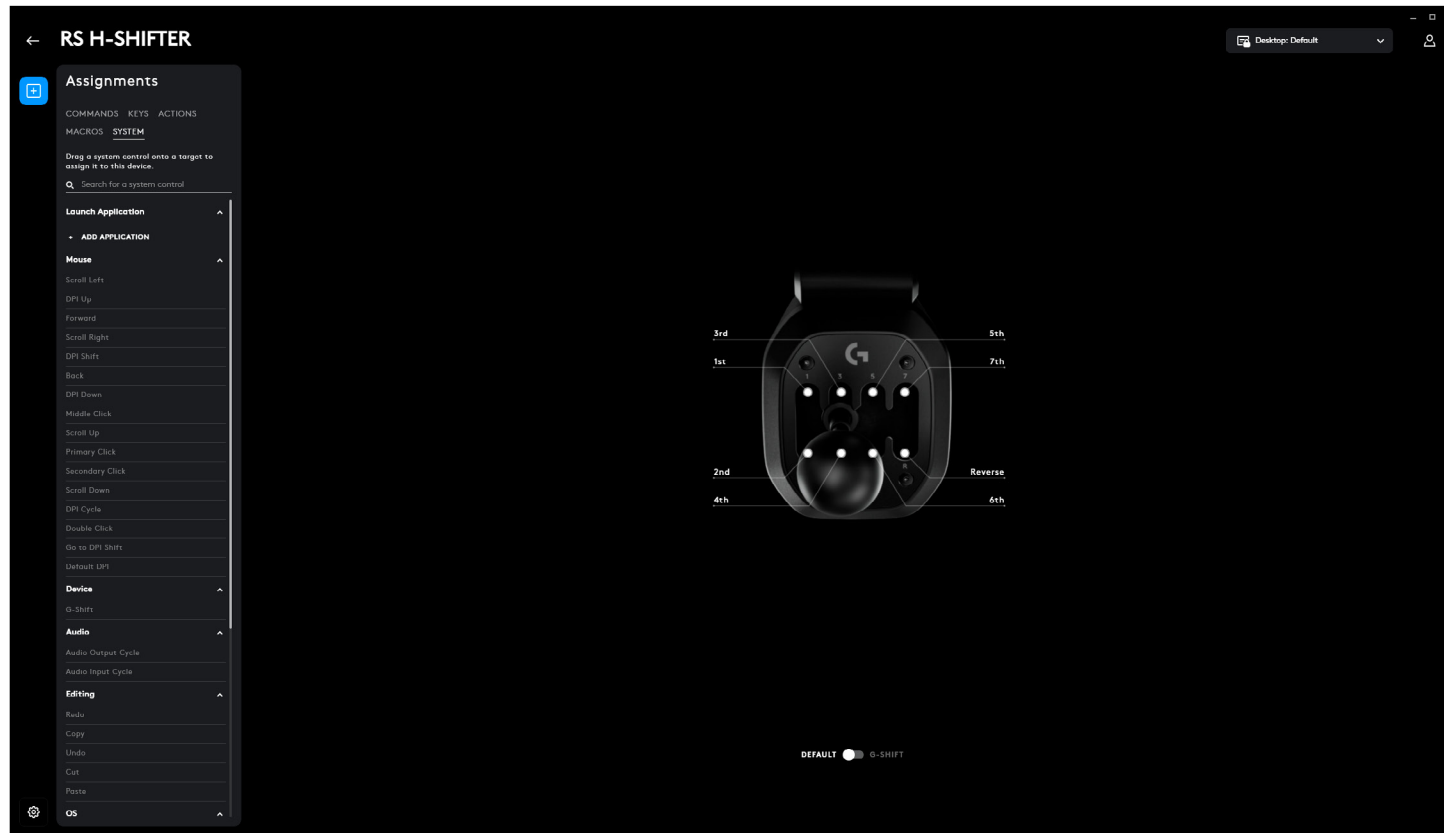
Cada título de jogo pode ter um método diferente de atribuição de controles, mas o mesmo paradigma básico é aplicável:

1. Encontre a tela de opções de controle do título do jogo.
2. Vá até a função que deseja reatribuir.
3. Indique ao título do jogo que você deseja reatribuir o controle. O método varia de acordo com os jogos e as plataformas. Pode incluir:
 - a. Pressionar o botão de seleção (geralmente o botão X ou A) no volante.
 - b. Clicar ou clicar duas vezes com o mouse (apenas no PC).
 - c. Pressionar a tecla "Return" no teclado (apenas no PC).
4. Nesse momento, o título do jogo espera você pressionar/mover a parte do controlador que deseja atribuir. Ao fazer isso, o título do jogo deverá registrar esse movimento e exibir a reatribuição.

Para obter mais detalhes sobre isso, assista aos vídeos de suporte disponíveis no site de suporte da Logitech neste link: logitechG.com/support/RS-HS

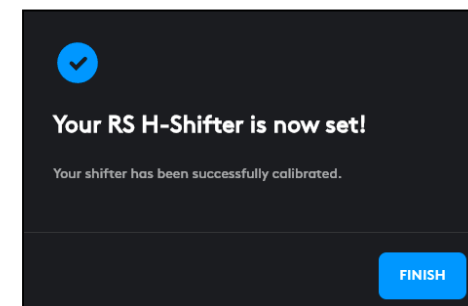
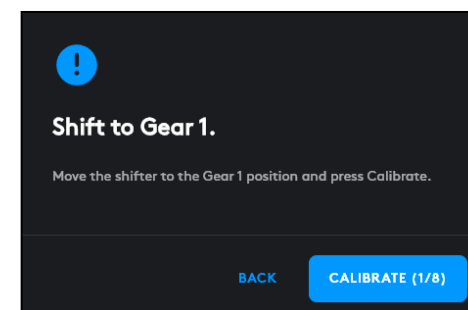
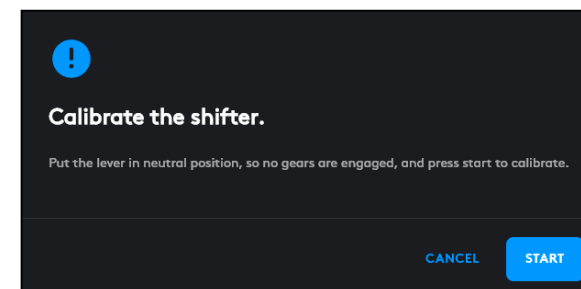
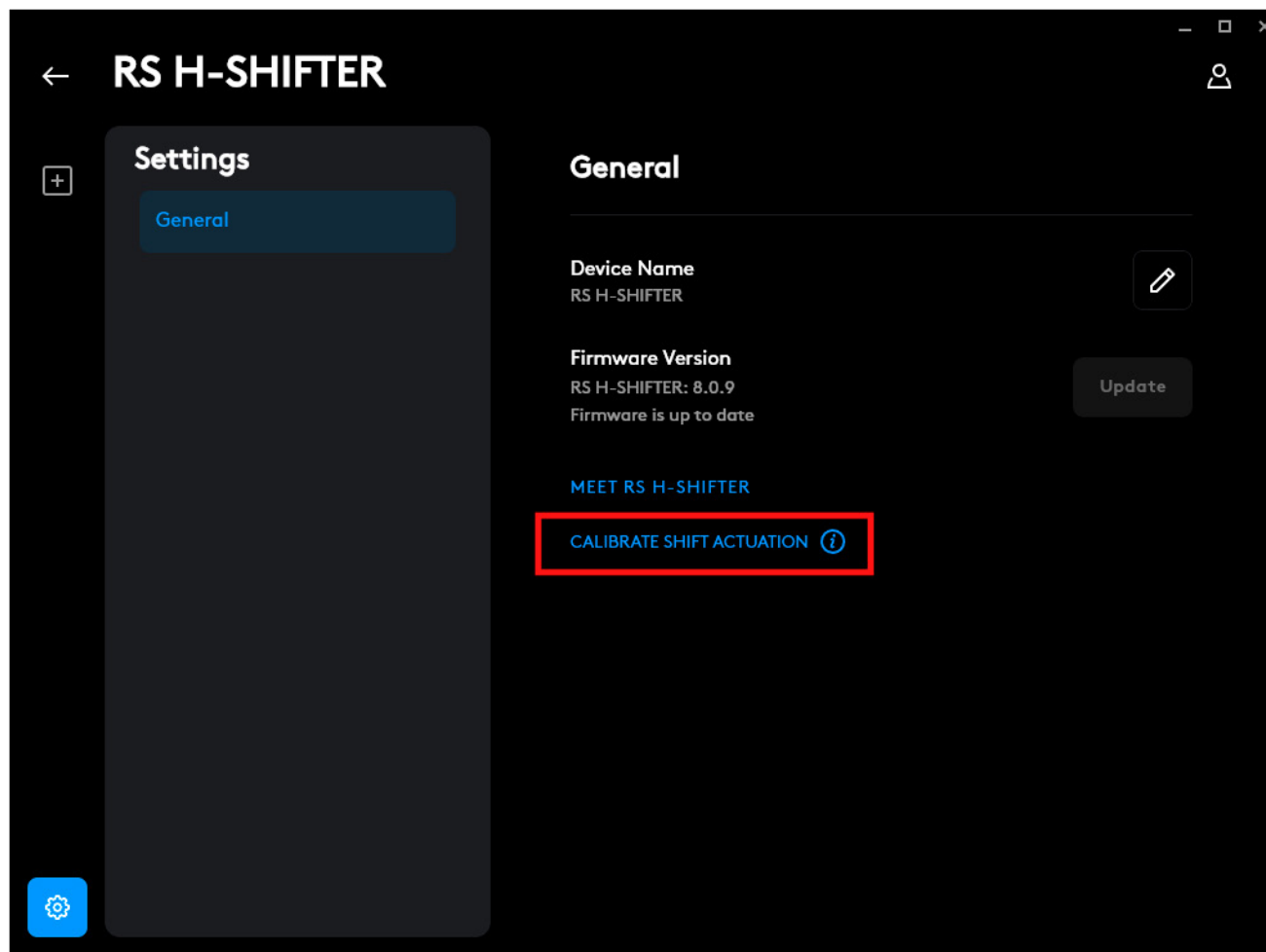
CONFIGURAÇÕES DISPONÍVEIS AO USAR O G HUB

Atribuições



É possível atribuir pressionamento de tecla e macros a cada uma das posições de marcha. O método para fazer isso está de acordo com qualquer outro dispositivo compatível no G HUB.

Recalibração

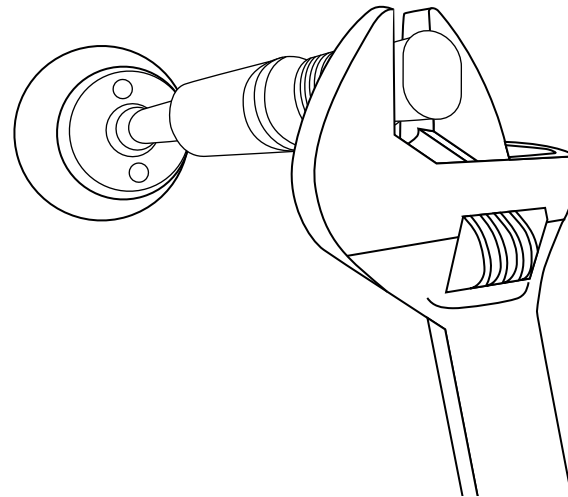
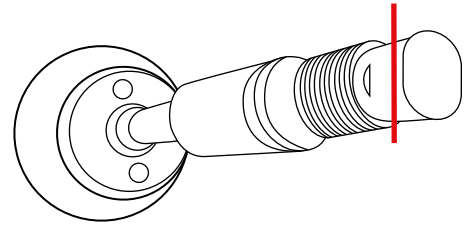


Se, durante a vida útil do RS H-Shifter você perceber que a seleção de determinadas marchas não funciona, talvez seja necessário recalibrar o dispositivo. Nas configurações do RS H-Shifter no G HUB, há uma opção de calibração que permite redefinir cada uma das posições de troca de marcha. Basta clicar na opção e seguir as instruções na tela para executar essa função.

FIXAÇÃO DE BOTÕES DO CÂMBIO ALTERNATIVOS OU EXTENSORES DE EIXO

O botão do câmbio do RS H-Shifter é removível - basta desparafusá-lo da alavanca. Você pode fixar botões de outros fabricantes disponíveis em qualquer fornecedor de peças automotivas. A rosca na alavanca é M8x1,25. Como alternativa, muitas opções de outros fabricantes utilizam uma configuração tipo abraçadeira para prender à alavanca, o que também funciona.

Se você perceber que a alavanca inteira está desparafusada, incluindo o botão do câmbio, será necessário usar uma chave de boca de 7 mm ou 9/32 polegadas para aplicar alavancagem e desparafusar o botão do câmbio. Para isso, use os lados planos da parte inferior da alavanca.

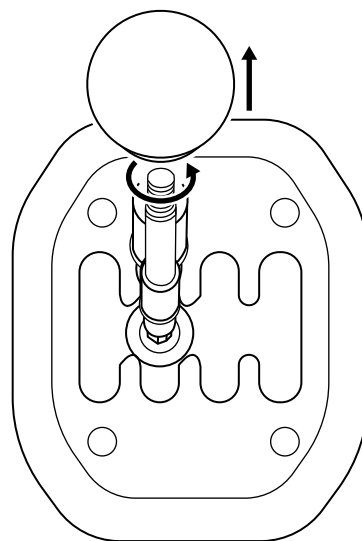


REMOÇÃO DO COLAR DA ALAVANCA

Depois de algum tempo, o colar da alavanca pode desgastar.
As reposições estão disponíveis no site.

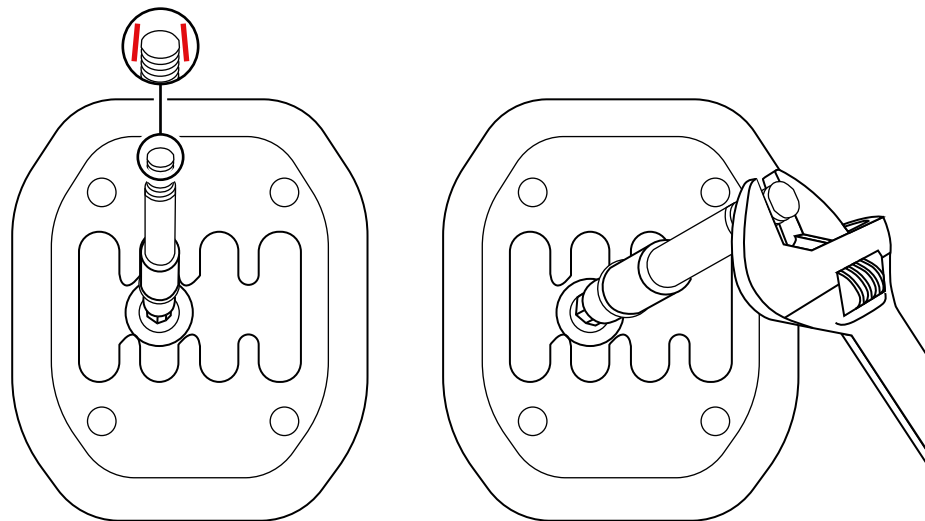
Siga estas etapas para substituir o colar:

1. Remova o botão do câmbio.

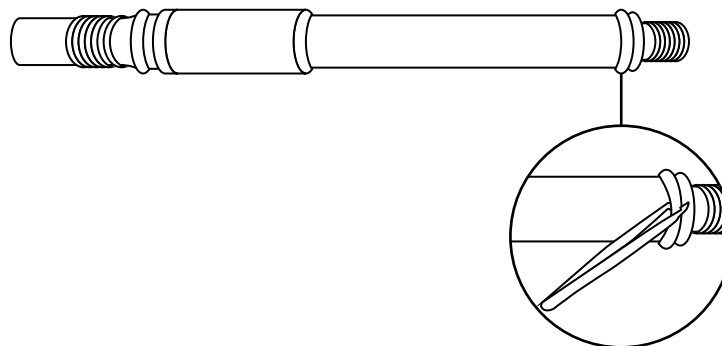


2. Use uma chave de boca de 7 mm ou 9/32 polegadas (ou ajustável) para desparafusar a alavanca do corpo do câmbio. Dois lados opostos da rosca são planos e podem ser usados com uma chave de boca para afrouxar a alavanca:

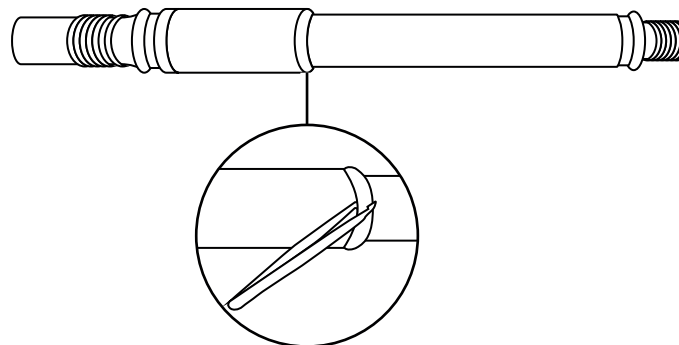
Depois de soltar a alavanca com a chave de boca, você poderá usar os dedos para terminar de desparafusar a alavanca.



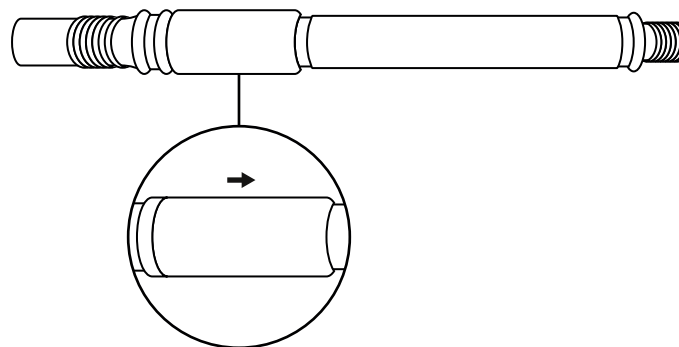
3. Há dois O-rings de borracha que precisam ser removidos.
Use uma pinça para remover o primeiro O-ring de borracha.



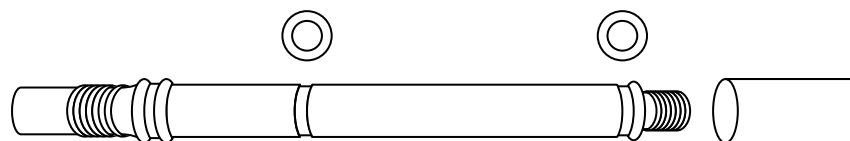
Em seguida, faça o mesmo com o segundo que segura o colar no lugar:



4. Depois de removê-los, o colar se soltará.



5. Substitua pelo novo colar, coloque os O-rings de volta em suas posições originais e, em seguida, fixe a alavanca de volta no câmbio.





©2026 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

©2026 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi et leurs logos respectifs sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs susceptibles de s'être glissées dans le présent manuel. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

WEB-621-002731 002