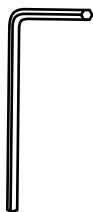
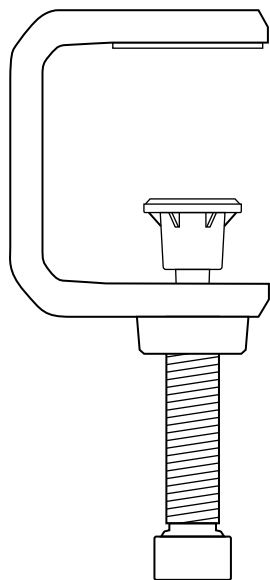
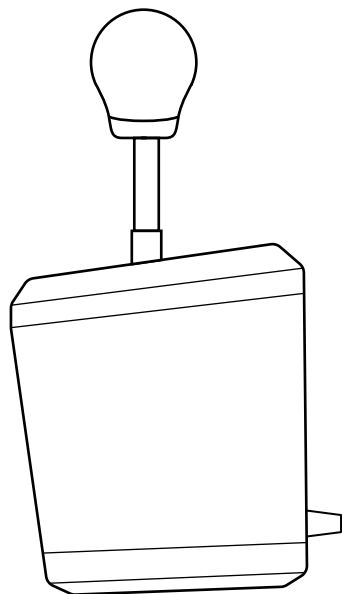


RS H-SHIFTER

SETUP GUIDE | GUIDE D'INSTALLATION



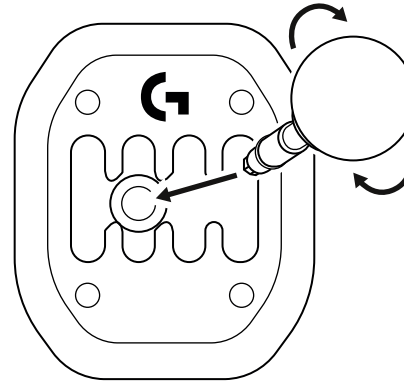
logitech



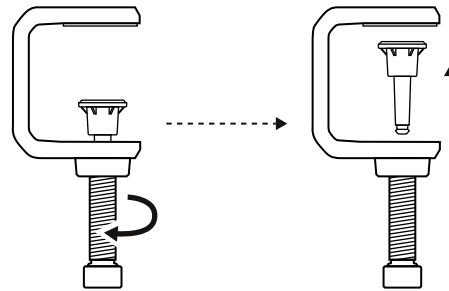
ENGLISH	3	ČESKÁ VERZE	211
DEUTSCH.	16	SLOVENČINA.	224
FRANÇAIS	29	УКРАЇНСЬКА.	237
ITALIANO	42	EESTI	250
ESPAÑOL	55	LATVISKI	263
PORTUGUÊS	68	LIETUVIŲ	276
NEDERLANDS	81	БЪЛГАРСКИ	289
SVENSKA	94	HRVATSKI.	302
DANSK.	107	SRPSKI	315
NORSK.	120	SLOVENŠČINA.	328
SUOMI	133	ROMÂNĂ.	341
ΕΛΛΗΝΙΚΑ.	146	TÜRKÇE	354
ПО-РУССКИ	159	367. العربية	
PO POLSKU	172	380. עברית	
MAGYAR	185		
ی.س.راف	198		

ATTACHING THE HANDLE

Attach the shifter handle to the body of the shifter by screwing it into the available hole on top. Keep tightening until the handle stops, in order to ensure a solid connection.

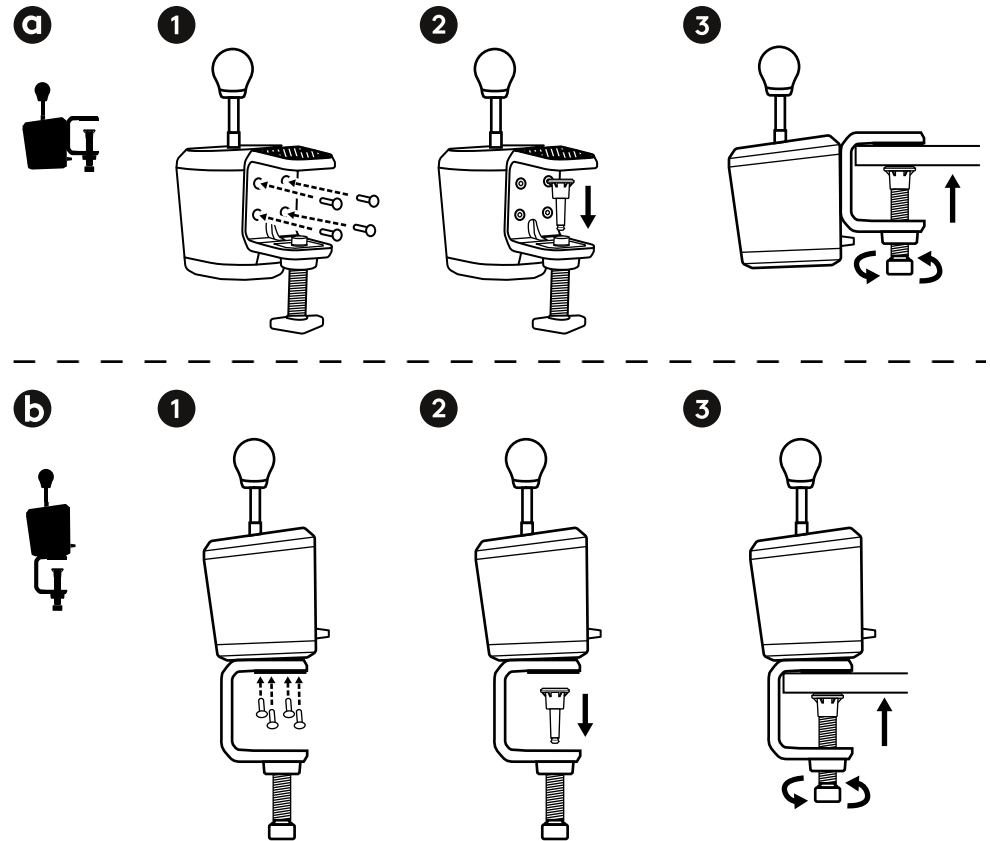


ATTACHING TO A DESK



To attach the product to your desk you will need to use the included clamp. The RS H-Shifter can be attached to either the front or top of the clamp using the included bolts.

1. Unscrew the clamp screw until it is open and then continue to unscrew until the cap pops out - doing this will make it much easier to insert and tighten the bolts into the body.
2. Position the clamp against the body of the shifter and insert and tighten the bolts using the included hex key. You can choose to attach the shifter to the front or the top of the clamp, depending on your needs. Reinsert the cap of the clamp screw and push in until you feel it click into place.
3. Position on your desk and adjust the clamp screw until it meets the bottom of the desk - at this point you should tighten the clamp at least one more full rotation, in order to ensure a good secure fit. The shifter may shift slightly left or right during use, especially when selecting reverse or 7th gear, but this is expected and should not affect gameplay.



ATTACHING TO A SIMULATION RIG

You can use the included bolts to attach to a plate on some simulation rigs. Similar to the desk clamp, attachment to the bottom or the back of the RS H-Shifter body is possible.

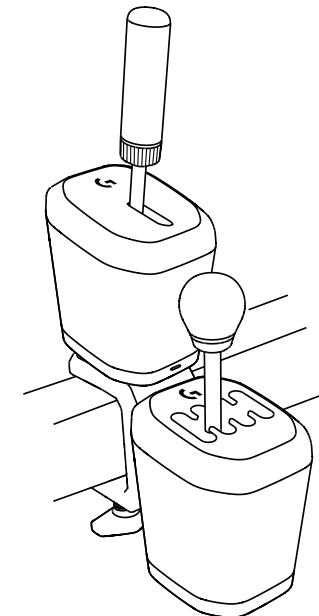
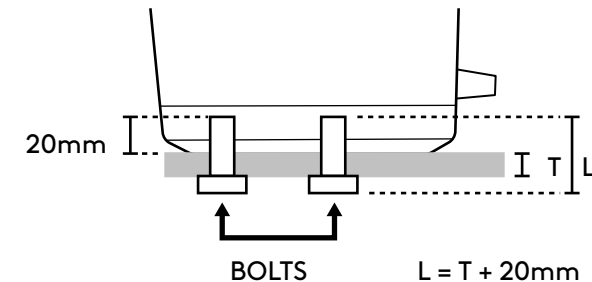
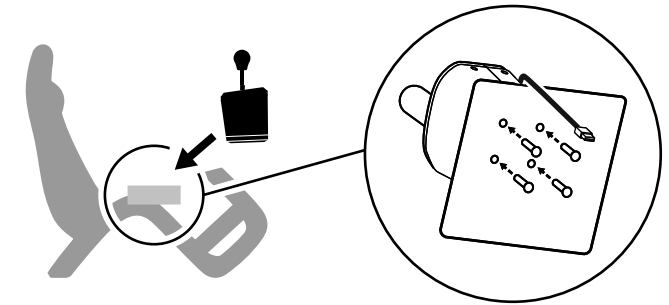
Depending on the thickness of the plate you are attaching to, washers (not included) may be needed to ensure the bolts don't encroach too far within the casing of your product. Follow this guideline to ensure you do not damage your product.

$$L = T + 20\text{mm}$$

Where T = the thickness of the plate that you're attaching the shifter to and 20mm is the maximum that a bolt can be allowed to encroach inside the product.

For example, if you have a 4mm thick plate then the bolt can not be any more than 24mm in length (4mm + 20mm = 24mm). If using longer bolts, washers of appropriate size will need to be used in order to reduce how far the bolt encroaches inside the product.

Note: if you also own the RS Shifter and Handbrake and wish to attach both to your rig, the desk clamp can also be used to accommodate different configurations, such as having the handbrake above the shifter. Just bolt through the plate into the device attached to the top of the desk clamp and then attach the other device to the front of the clamp. You may need to obtain longer M6 bolts in order to facilitate this, but always remember the above formula with regards to encroachment inside the shifter.



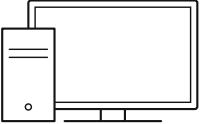
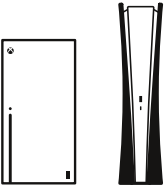
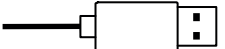
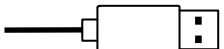
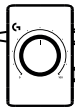
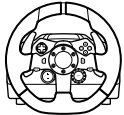
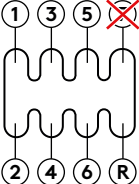
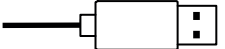
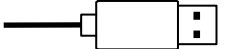
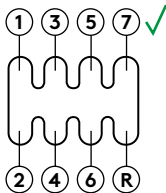
SELECTING GEAR POSITIONS

Gear selection method is generally as you will find in most manually geared cars - push the shifter handle into the gear that you wish to select. Most racing titles do require that you have also fully pressed the clutch in order to register that a shift has happened. If you find that you select a gear and this is not recognised by the game, with the car remaining in neutral, make sure that you are fully pressing the clutch.

Access to the 7th and Reverse gears is behind a push-through lockout system. This is designed to prevent accidental mis-shifting into 7th gear when changing from 4th to 5th gear. The push-through lockout functions similarly to actual cars that also use this lockout method for the manual shifter. Move the shifter handle to the position where you can feel resistance and then increase pressure until the handle pushes through the resistance.

SETTING UP RS H-SHIFTER IN GAMES TITLES

For the vast majority of racing titles, the RS H-Shifter is compatible by default when connected to a compatible Logitech steering wheel. This table summarises the options:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

When connected directly to the PC the RS H-Shifter acts as its own device and will need to be set up in game titles by assigning the functions using the options screens of the title you are using.

When connected to a wheel with a USB A port on it (such as the RS50 or Pro Racing Wheel) then some setup may still be required, depending on the game. Either way, when it's connected to the wheel it acts as if it is part of the wheel:

- Some titles will require you to change the shifting method to **manual with clutch**, for example.
- Some titles may still require that you manually assign the gear positions to the relevant functions within the control options of the game.

When connecting to wheels such as G29, G920 or G923, the use of the Logitech G Racing Adapter is required in order to adapt the USB port used on the RS H-Shifter to the analog 9 pin port used for the shift function of those wheels. As these wheels were not designed to support a 7th gear though, you will not be able to utilise that option. Gears 1 to 6 and reverse will still function correctly though.

A list of supported titles can be found at logitechG.com/support/RS-HS

ASSIGNING CONTROLS IN GAMES TITLES

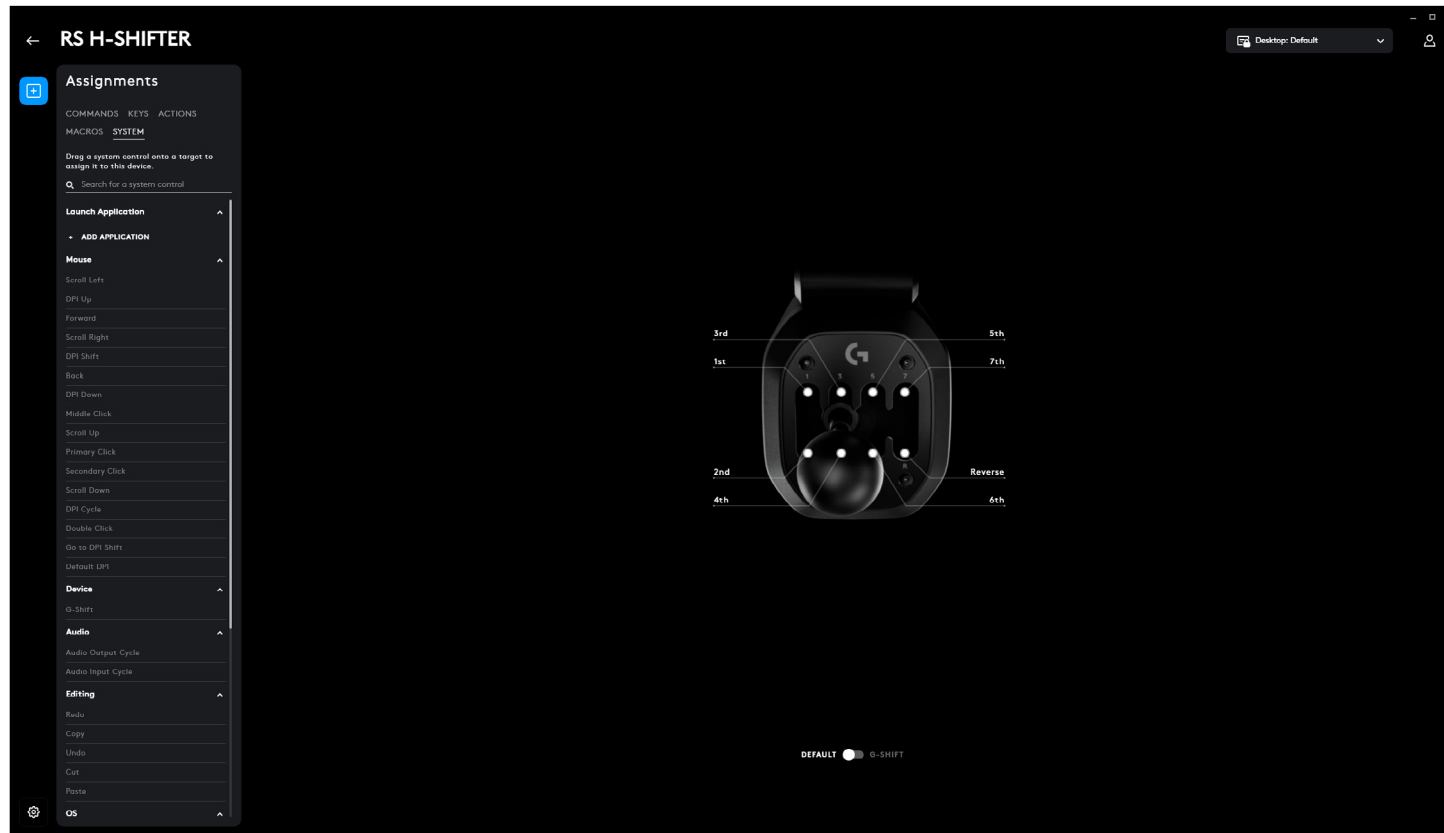
Every game title can differ slightly in the exact method of assigning controls but the same basic paradigm applies:

1. Find the control options screen of the game title.
2. Navigate to the function that you wish to reassign.
3. Tell the game title that you want to reassign the control. The method for this will differ between games and platforms - it could be by:
 - a. Pressing the selection button (usually the Cross or A button) on the wheel.
 - b. Clicking or double clicking with the mouse (PC only).
 - c. Press return on the keyboard (PC only).
4. At this point the game title will wait for you to press/move the part of the controller that you want to assign - do so and the game title should register this movement and display the reassignment.

Further details of this can be found by watching the support videos on the Logitech support site at this link: logitechG.com/support/RS-HS

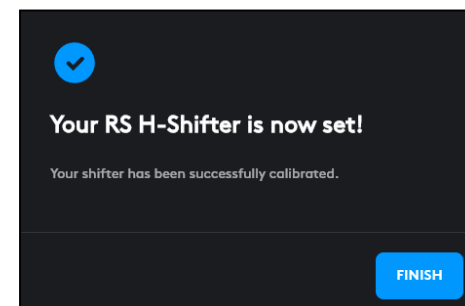
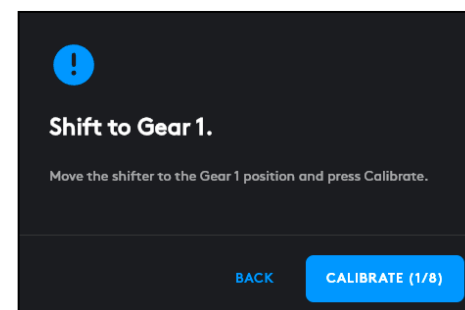
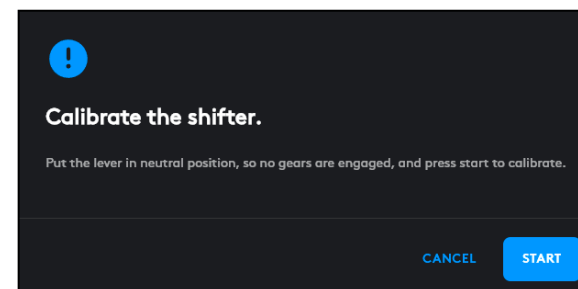
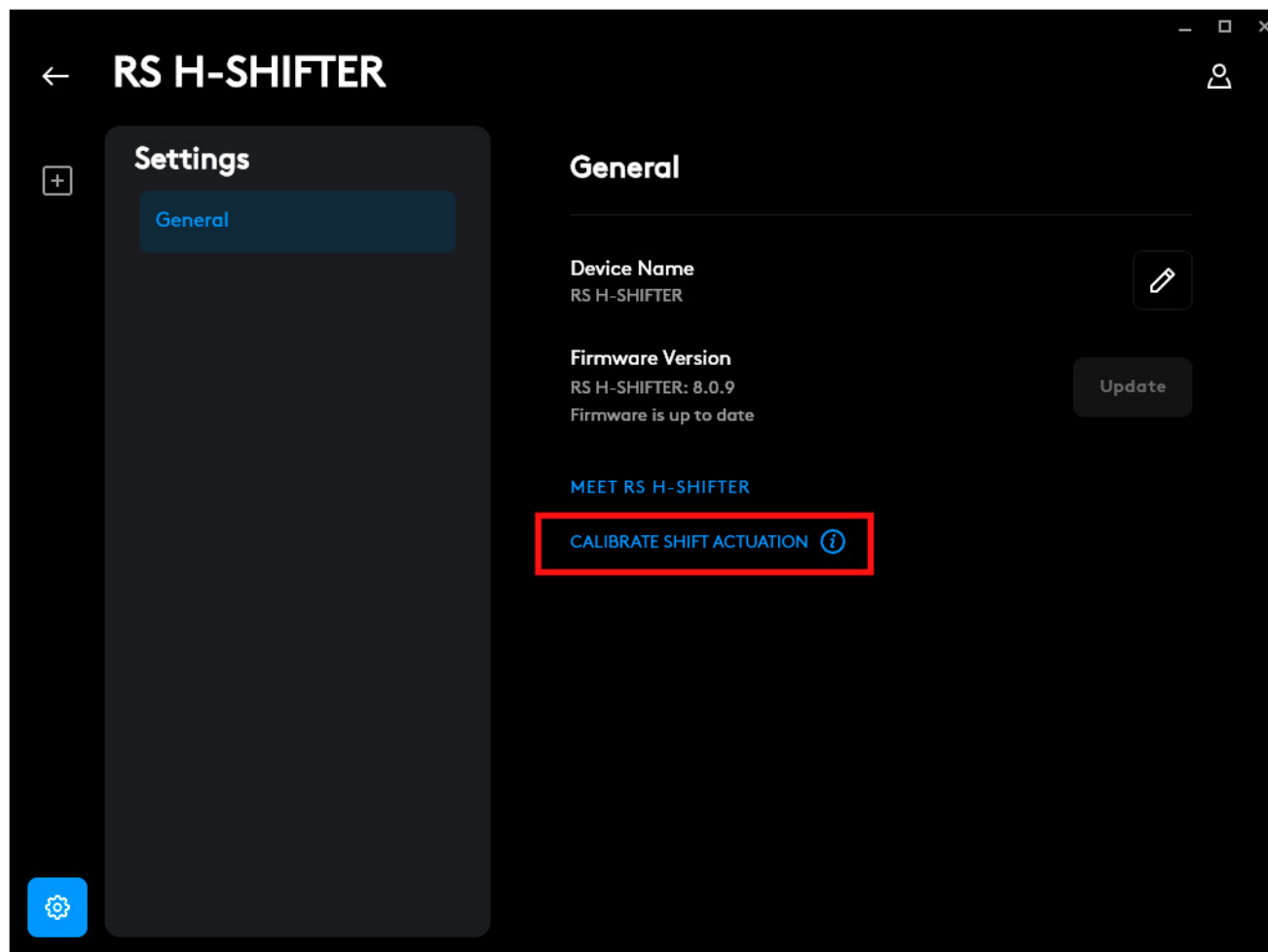
AVAILABLE SETTINGS WHEN USING G HUB

Assignments



It is possible to assign keystroke and macros to each of the gear positions. The method for doing this is in line with any other device supported in G HUB.

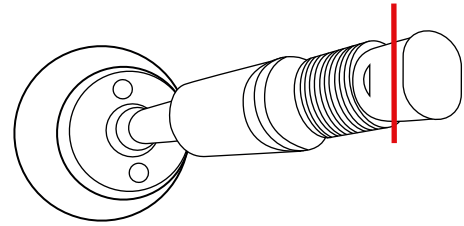
Recalibration



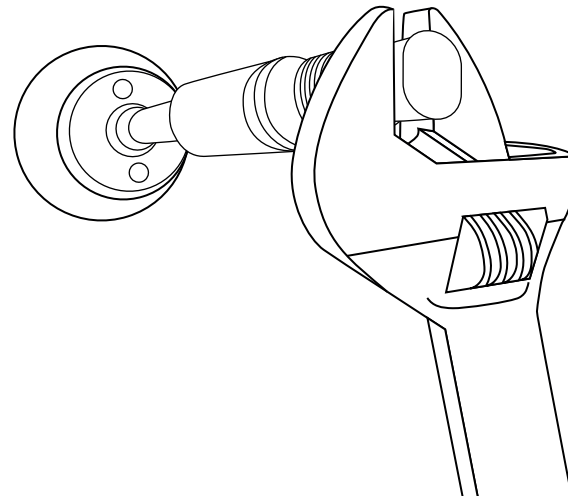
If during the RS H-Shifter's lifetime you find that selecting certain gears does not work, then the device may need recalibrating. Within the RS H-Shifter's settings in G HUB there is a calibration option that allows you to redefine each of the gear shift positions. Simply click the option and follow the onscreen instructions to perform this function.

ATTACHING ALTERNATIVE SHIFTER KNOBS OR SHAFT EXTENDERS

The shifter knob of RS H-Shifter is removable - simply unscrew it from the handle. You can then attach aftermarket knobs available from any automotive supplier. The thread on the handle is M8x1.25. Alternatively, many aftermarket options utilize a clamp-style setup to attach to the handle, which also works.



If you find that the whole handle unscrews, including the shifter knob, then you will need to use a 7mm or 9/32 inch wrench/spanner to apply leverage in order to unscrew the shifter knob. Use the flat sides of the bottom of the handle for this.

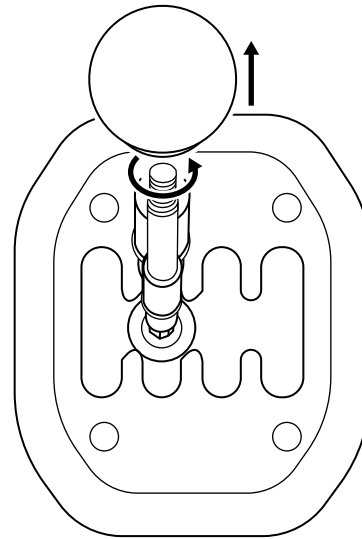


REMOVING THE COLLAR ON THE HANDLE

After some time the collar on the handle may become worn.
Replacements are available on the website.

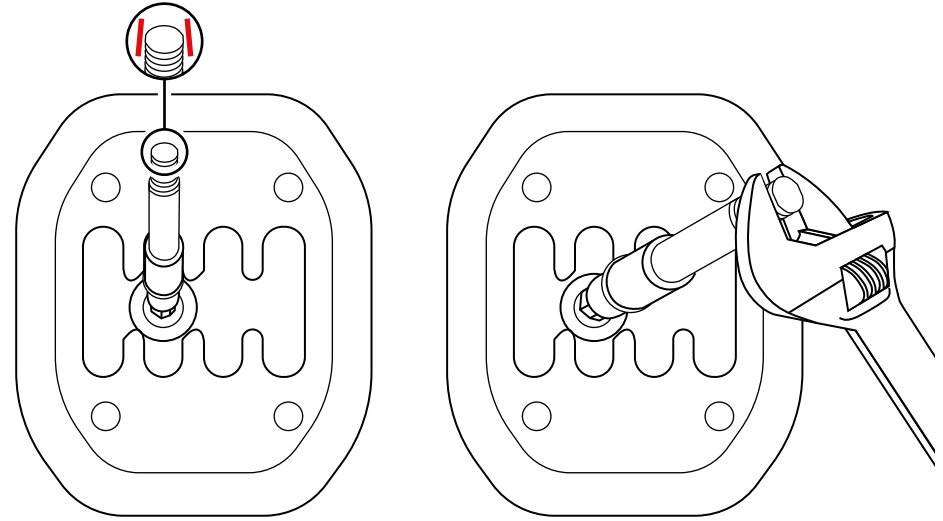
Follow these steps to replace the collar:

1. Remove the shifter knob.

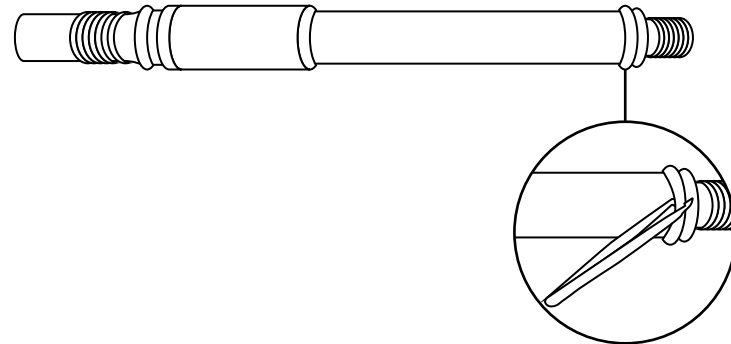


2. Use a 7mm or 9/32 inch (or adjustable) wrench/spanner to unscrew the handle from the body of the shifter. Two opposing sides of the thread are flat and can be used with a wrench/spanner to loosen the handle:

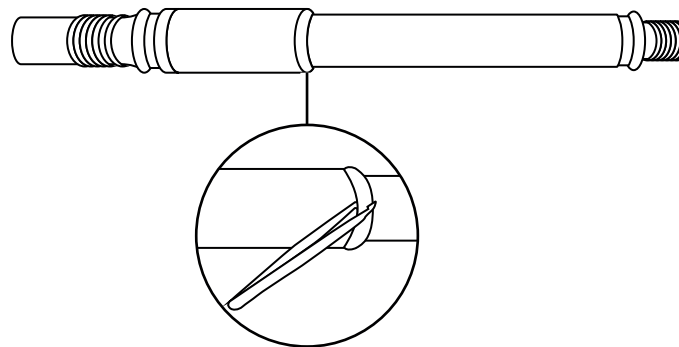
Once you have loosened the handle with the wrench/spanner, you should be able to use your fingers to finish unscrewing the handle.



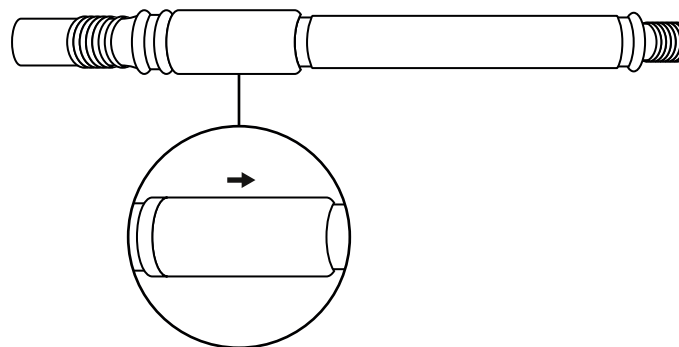
3. There are two rubber o-rings that will need to be removed.
Use a pair of tweezers to remove the first rubber o-ring.



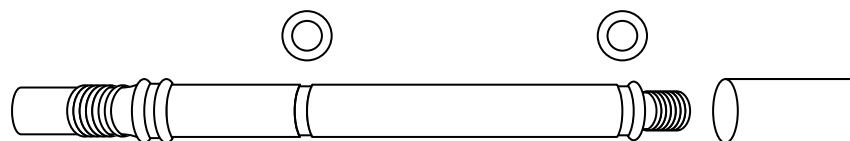
Then do the same with the second one that holds the collar in place:



4. Once those are removed, the collar will slide off.

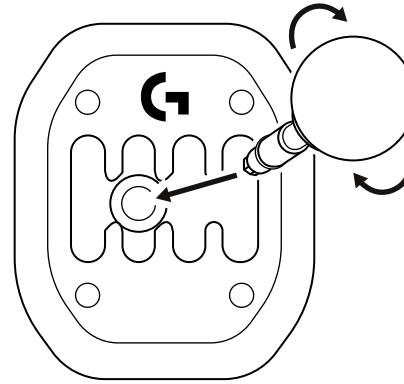


5. Replace with the new collar, place the o-rings back in their original positions and then attach the handle back to the shifter.

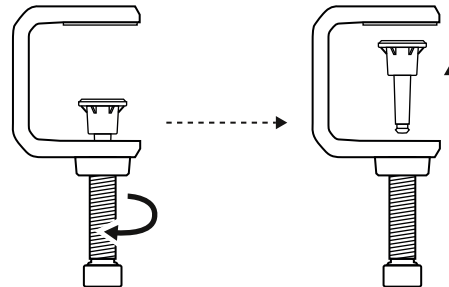


SCHALTHEBEL ANBRINGEN

Schraube den Schalthebel in die dafür vorgesehene Öffnung oben am Gerät. Den Schalthebel so lange weiterdrehen, bis er richtig fest sitzt.

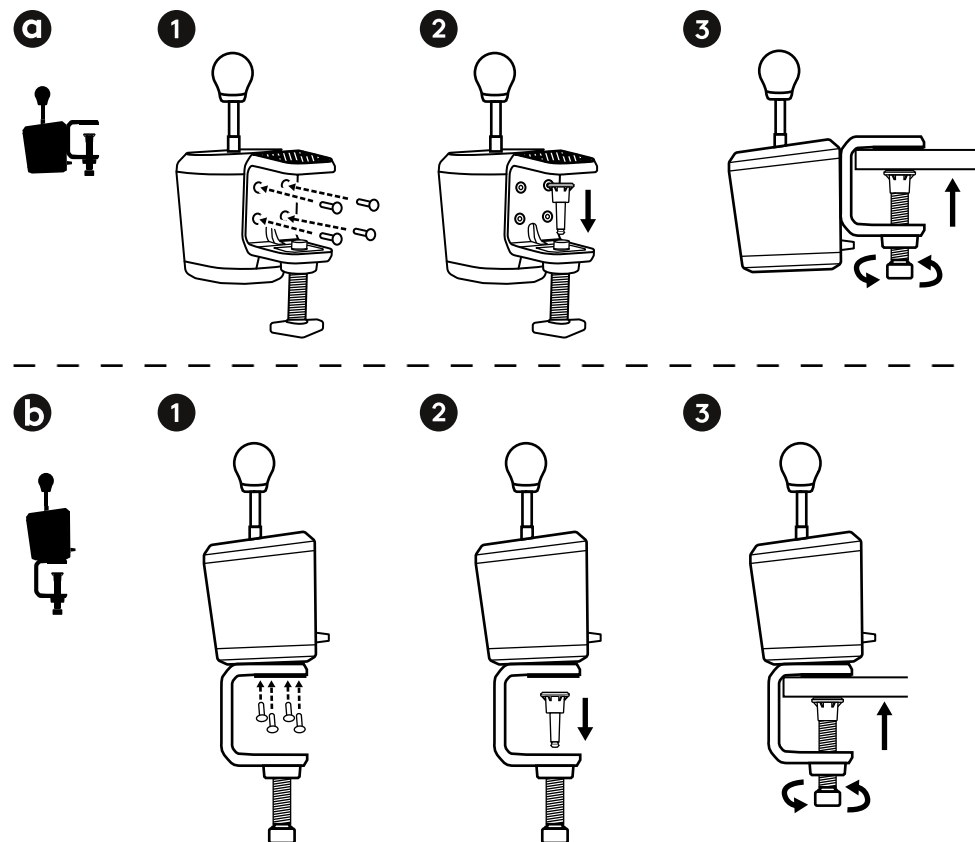


BEFESTIGEN AN EINEM SCHREIBTISCH



Um das Produkt an deinem Schreibtisch zu befestigen, musst du die mitgelieferte Klemme verwenden. Der RS H-Shifter kann mit den mitgelieferten Schrauben entweder an der Vorderseite oder an der Oberseite der Klemme befestigt werden.

1. Drehe die Schraube der Klemme heraus, bis sie geöffnet ist, und drehe sie dann weiter heraus, bis die Kappe herauspringt – so kannst du die Schrauben viel leichter in das Gehäuse einführen und festziehen.
2. Positioniere die Klemme so, dass sie am Schalthebelgehäuse anliegt, drehe die Schrauben ein und ziehe sie mit dem mitgelieferten Inbusschlüssel fest. Du kannst den Schalthebel je nach Bedarf vorne oder oben an der Klemme befestigen. Setze die Kappe der Klemmschraube wieder ein und drücke sie hinein, bis sie spürbar einrastet.
3. Positioniere das Gerät auf deinem Schreibtisch und stelle die Klemmschraube so ein, dass sie die Unterseite des Schreibtisches berührt. Jetzt solltest du die Klemme noch mindestens eine ganze Umdrehung weiter festziehen, damit alles gut und sicher sitzt. Der Schalthebel kann während der Benutzung leicht nach links oder rechts rutschen, vor allem wenn du den Rückwärtsgang oder den 7. Gang einlegst. Das ist aber normal und sollte das Spiel nicht beeinträchtigen.



ANBRINGEN AN EINER SIMULATIONSANLAGE

Die mitgelieferten Schrauben können zur Befestigung an der Platte einiger Simulationsanlagen verwendet werden. Ähnlich wie bei der Tischklemme ist eine Befestigung an der Unterseite oder der Gehäuserückseite des RS H-Shifters möglich.

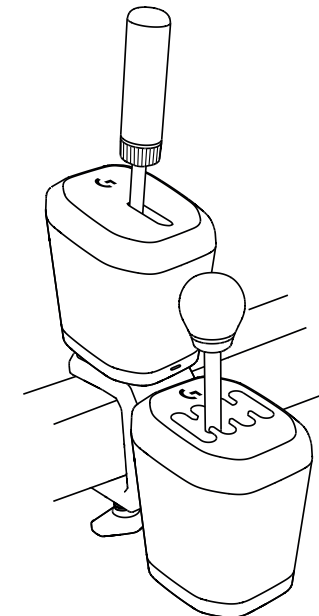
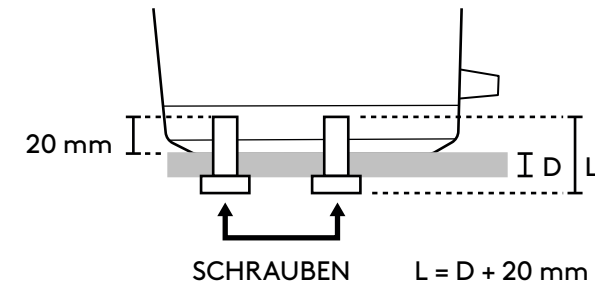
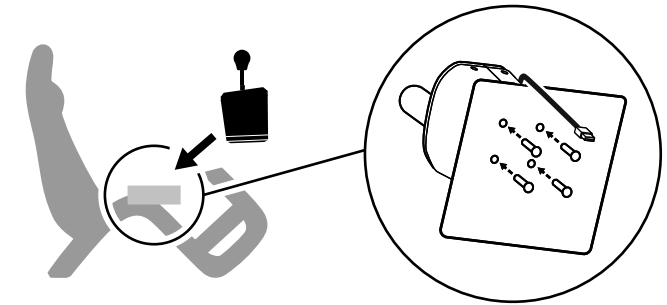
Je nach Dicke der Platte, an der du die Schrauben befestigen willst, sind eventuell Unterlegscheiben (nicht im Lieferumfang enthalten) erforderlich, damit die Schrauben nicht zu weit in das Gehäuse deines Produkts hineinragen. Befolge diesen Leitfaden, um sicherzustellen, dass du dein Produkt nicht beschädigst.

$$L = D + 20 \text{ mm}$$

Dabei ist D die Dicke der Platte, an der du den Schalthebel befestigst, und 20 mm ist das Maximum, das eine Schraube in das Produkt hineinragen darf.

Wenn du zum Beispiel eine 4 mm dicke Platte hast, darf die Schraube nicht länger als 24 mm sein ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Wenn du längere Schrauben verwendest, musst du Unterlegscheiben in der richtigen Größe verwenden, um zu verhindern, dass die Schraube in das Innere des Produkts eindringt.

Hinweis: Wenn du auch das Set RS Shifter and Handbrake hast und beide an deiner Anlage befestigen willst, kann die Tischklemme zudem für verschiedene Konfigurationen verwendet werden, z. B. um die Handbremse über dem Schalthebel anzubringen. Schraube einfach die Platte an das Gerät, das oben an der Tischklemme befestigt ist, und befestige dann das andere Gerät an der Vorderseite der Klemme. Möglicherweise musst du dafür längere M6-Schrauben besorgen, aber denk immer an die oben genannte Formel in Bezug auf das Eindringen in den Schalthebel.



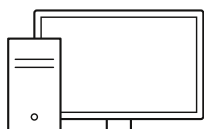
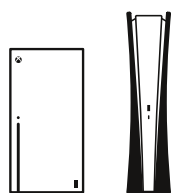
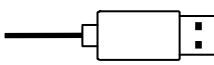
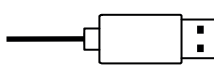
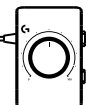
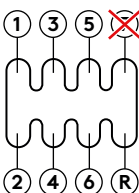
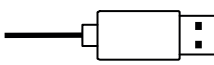
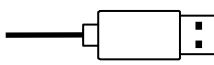
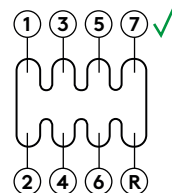
GANGWAHL

Die Gangwahl funktioniert im Allgemeinen wie bei den meisten Autos mit Schaltgetriebe – schiebe den Schalthebel einfach in den gewünschten Gang. Bei den meisten Rennspielen musst du die Kupplung komplett durchgetreten haben, damit das Schalten registriert wird. Wenn du merkst, dass du einen Gang einlegst, der vom Spiel nicht erkannt wird, und das Auto im Leerlauf bleibt, dann überprüfe am besten, ob du die Kupplung richtig durchgetreten hast.

Der Zugang zum 7. und zum Rückwärtsgang ist durch eine Push-Through-Sperre gesichert. Das soll verhindern, dass man beim Schalten vom 4. in den 5. Gang aus Versehen in den 7. Gang rutscht. Die Push-Through-Sperre funktioniert ähnlich wie bei echten Autos, die diese Sicherung auch für die manuelle Schaltung nutzen. Bewege den Schalthebel so weit, bis du einen Widerstand spürst, und drück dann fester, bis der Hebel den Widerstand überwindet.

RS H-SHIFTER IN SPIELEN EINRICHTEN

Bei den meisten Rennspielen funktioniert der RS H-Shifter automatisch, wenn du ihn an ein kompatibles Logitech Lenkrad anschließt. Diese Tabelle fasst die Optionen zusammen:

			
G29 G920 G923	  	   	
RS PRO	    	     	

Wenn der RS H-Shifter direkt an den PC angeschlossen ist, verhält er sich wie ein eigenes Gerät und muss in Spieltiteln eingerichtet werden, indem die Funktionen über die Optionsbildschirme des jeweiligen Titels zugewiesen werden.

Wenn du ein Lenkrad mit einem USB-A-Anschluss anschließt (z. B. das RS50 oder das Pro Racing Wheel), dann kann je nach Spiel noch eine gewisse Einrichtung erforderlich sein. In jedem Fall verhält es sich, wenn es mit dem Rad verbunden ist, so, als wäre er ein Teil des Rads:

- Bei manchen Titeln musst du die Schaltmethode auf **manuell mit Kupplung** umstellen.
- Bei einigen Titeln kann es darüber hinaus erforderlich sein, dass man die Gangpositionen manuell den entsprechenden Funktionen innerhalb der Steuerungsoptionen des Spiels zuweist.

Wenn du ein Lenkrad wie das G29, G920 oder G923 anschließt, musst du den Logitech G Racing Adapter verwenden, um den USB-Anschluss des RS H-Shifter an den analogen 9-poligen Anschluss für die Schaltfunktion dieser Lenkräder anzupassen. Da diese Lenkräder aber nicht für den 7. Gang ausgelegt sind, kannst du diese Option nicht nutzen. Die Gänge 1 bis 6 und der Rückwärtsgang funktionieren aber weiterhin einwandfrei.

Eine Liste der unterstützten Titel findest du auf logitechG.com/support/RS-HS

ZUWEISUNG VON KONTROLLEN IN GAME-TITELN

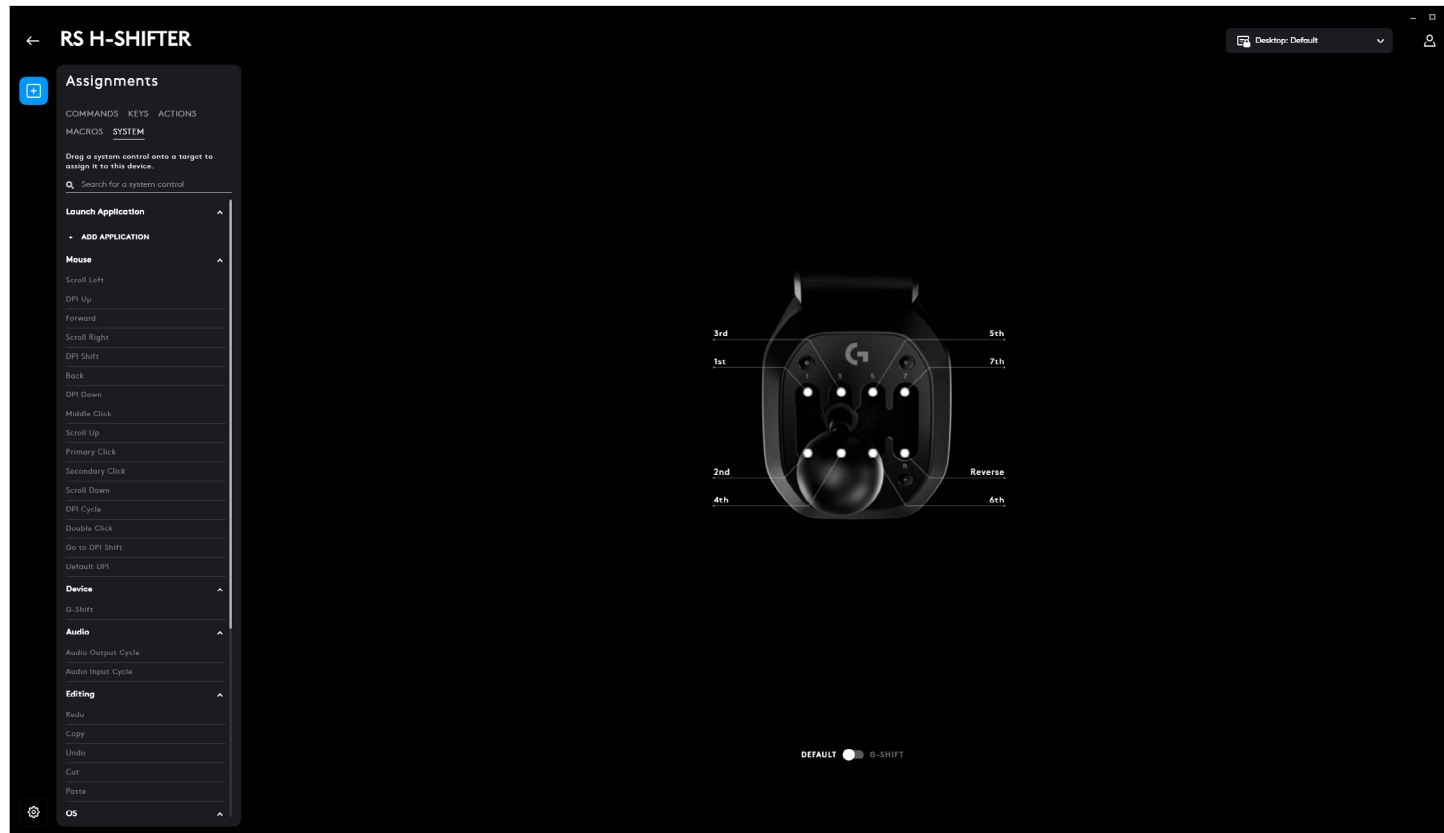
Jeder Game-Titel kann sich in der genauen Methode der Zuweisung der Steuerelemente leicht unterscheiden, aber es gilt das gleiche grundlegende Paradigma:

1. Öffne den Bildschirm mit den Steuerungsoptionen des Spieltitels.
2. Navigiere zu der Funktion, die du neu zuweisen möchtest.
3. Gib dem Spieltitel die Anweisung, dass du die Steuerung neu zuweisen möchtest. Die Methode dafür ist von Game zu Game und von Plattform zu Plattform unterschiedlich – wie zum Beispiel:
 - a. Drücken der Auswahl Taste (normalerweise die Kreuz- oder A-Taste) auf dem Lenkrad.
 - b. Klicken oder Doppelklicken mit der Maus (nur PC).
 - c. Drücken der Eingabetaste auf der Tastatur (nur PC).
4. An diesem Punkt wartet der Game-Titel darauf, dass du den Teil des Controllers, den du zuweisen möchtest, drückst/bewegst. Tue dies und der Game-Titel sollte diese Bewegung registrieren und die Neuzuweisung anzeigen.

Weitere Details dazu findest du in den Support-Videos auf der Logitech-Supportseite unter diesem Link: logitechG.com/support/RS-HS

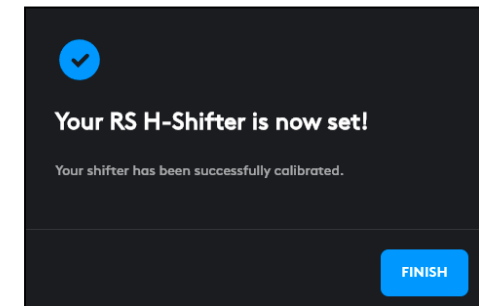
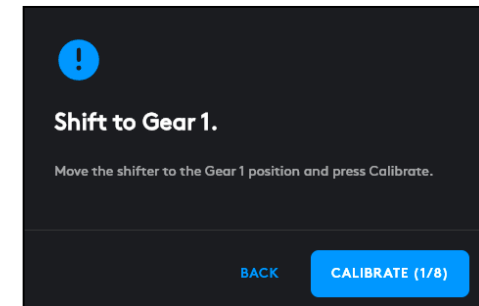
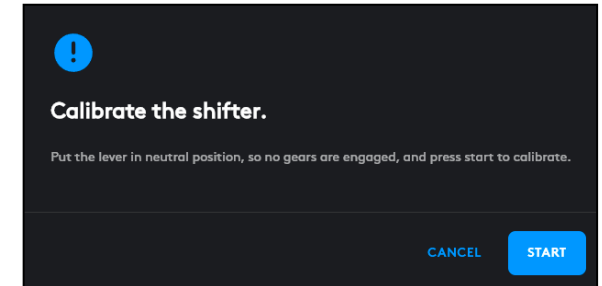
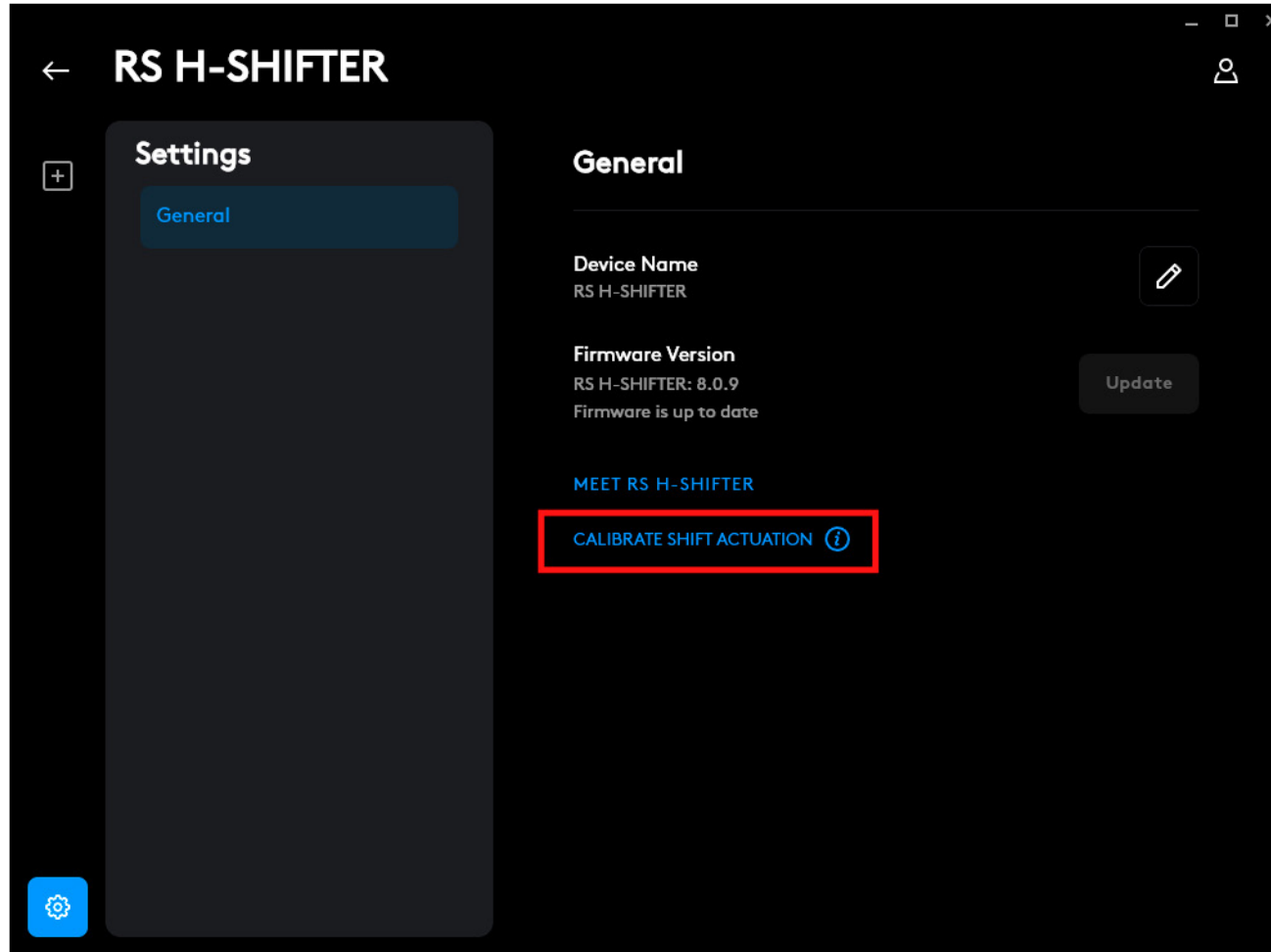
VERFÜGBARE EINSTELLUNGEN MIT G HUB

Zuweisungen



Jeder Gangposition können bestimmte Tasten und Makros zugewiesen werden. Die Methode dafür ist die gleiche wie bei allen anderen Geräten, die in G HUB unterstützt werden.

Neukalibrierung

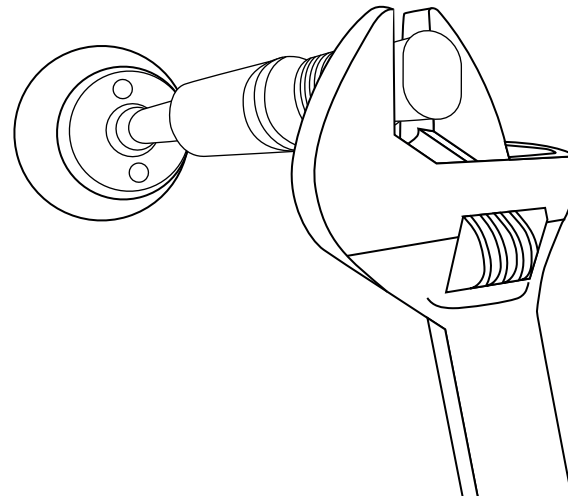
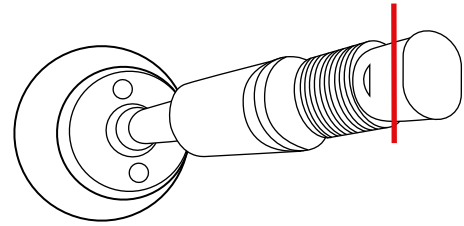


Wenn du während der Lebensdauer des RS H-Shifter feststellst, dass die Auswahl bestimmter Gänge nicht funktioniert, muss das Gerät möglicherweise neu kalibriert werden. In den Einstellungen des RS H-Shifters in G HUB gibt es eine Kalibrierungsoption, mit der du jede der Gangschaltpositionen neu einstellen kannst. Klicke einfach auf die Option und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um diese Funktion zu nutzen.

ALTERNATIVE SCHALTKNÄUFE ODER SCHALTHEBELVERLÄNGERUNGEN ANBRINGEN

Der Schaltknäuf des RS H-Shifters lässt sich abnehmen und muss dafür einfach vom Hebel abgeschraubt werden. Anschließend kannst du Knäufe zum Nachrüsten anbringen, die bei jedem Automobilzulieferer erhältlich sind. Das Gewinde am Hebel ist M8x1.25. Alternativ gibt es viele Nachrüstoptionen, die mit einer Klemme am Hebel befestigt werden, was auch gut funktioniert.

Wenn du feststellst, dass sich der gesamte Hebel löst, einschließlich des Schaltknaufs, dann musst du den Schaltknäuf mithilfe eines 7-mm-Schraubenschlüssels (9/32-Zoll) abschrauben. Benutze dafür die flachen Seiten unten am Hebel.

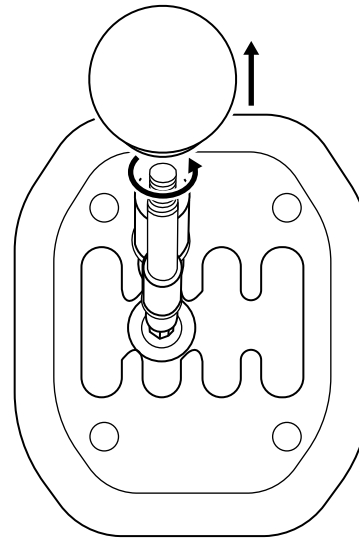


MANSCHETTE AM HEBEL ERSETZEN

Die Manschette am Hebel kann sich mit der Zeit abnutzen.
Ersatzteile sind auf der Website erhältlich.

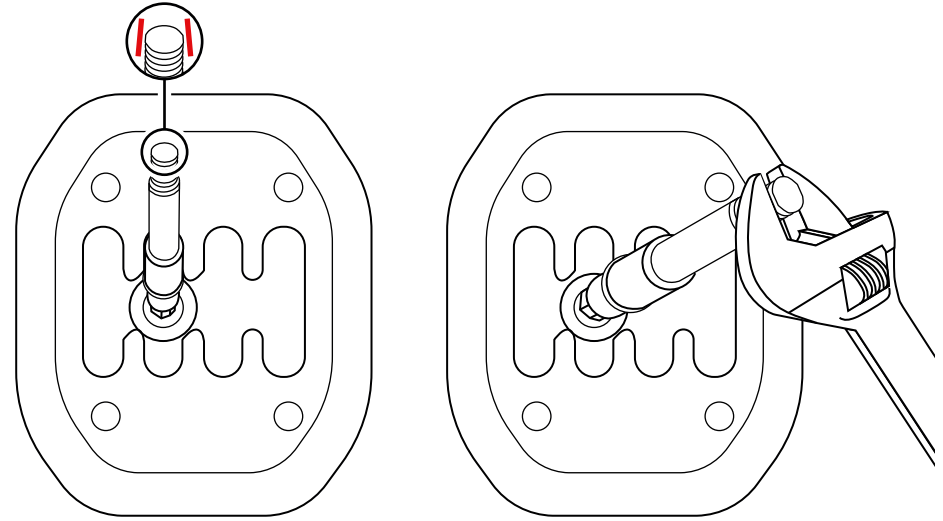
Zum Ersetzen der Manschette diese Schritte befolgen:

1. Schaltknauf abnehmen.

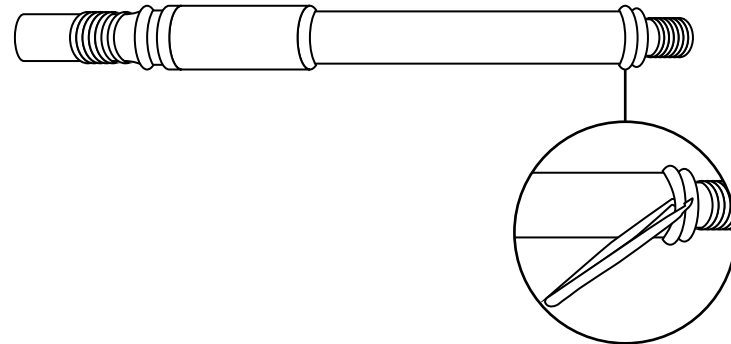


2. Mit einem verstellbaren oder einem 7-mm-Schraubenschlüssel (9/32-Zoll) den Schalthebel vom Gehäuse abschrauben.
Zwei gegenüberliegende Seiten des Gewindes sind flach und können mit einem Schraubenschlüssel zum Lösen des Hebels benutzt werden:

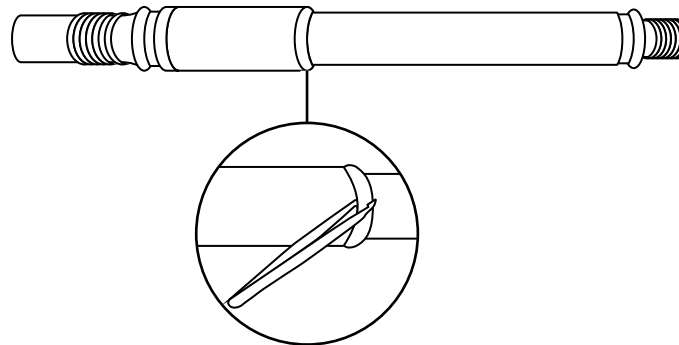
Sobald du den Hebel mit dem Schraubenschlüssel gelockert hast, solltest du ihn mit den Fingern ganz abschrauben können.



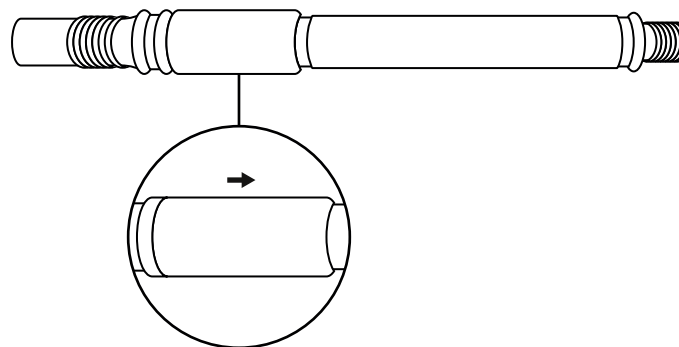
3. Zwei Gummi-O-Ringe müssen entfernt werden.
Entferne den ersten Gummi-O-Ring mit einer Pinzette.



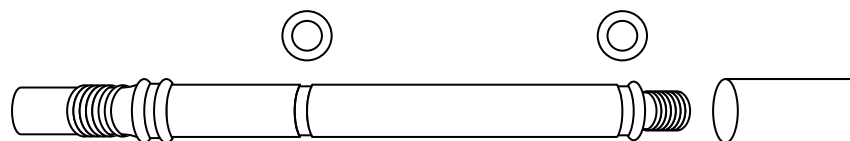
Verfahre dann genauso mit dem zweiten O-Ring, der die Manschette fixiert:



4. Nachdem beide entfernt wurden, lässt sich die Manschette abnehmen.

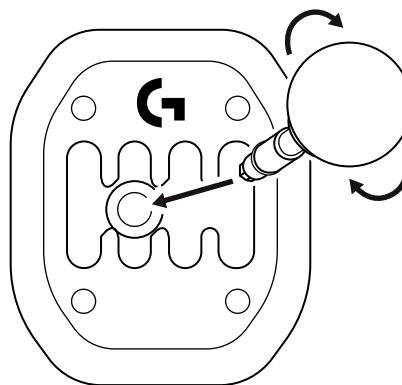


5. Ersetze sie durch die neue Manschette, bringe die O-Ringe wieder an und befestige den Schalthebel dann wieder am Gehäuse.

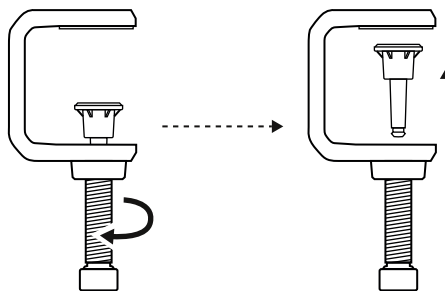


FIXATION DU MANCHE

Fixez le manche au corps du levier de vitesse en le vissant dans le trou disponible sur le dessus. Continuez à serrer jusqu'à ce que le manche s'arrête, afin d'assurer une bonne fixation.

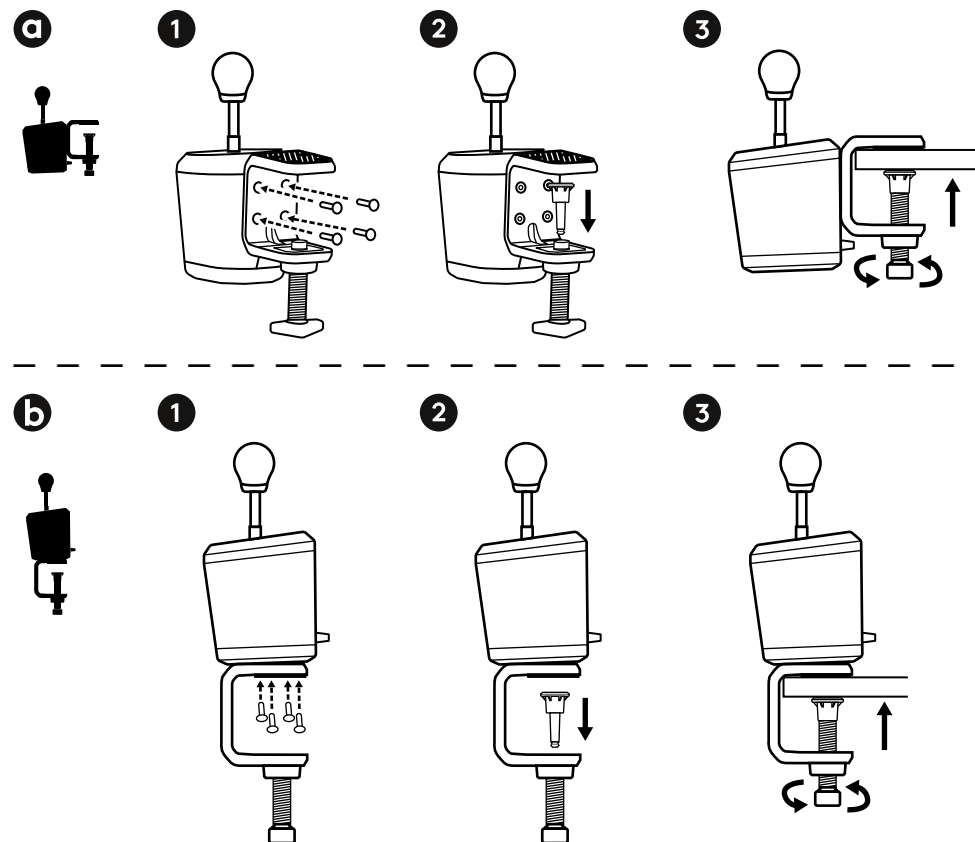


FIXATION SUR UN BUREAU



Pour fixer ce produit sur votre bureau, vous devez utiliser la fixation fournie. RS H-Shifter peut être fixé à l'avant ou en haut de la pince de fixation à l'aide des boulons fournis.

1. Dévissez la vis de la fixation jusqu'à ce qu'elle soit ouverte, puis continuez à la dévisser jusqu'à ce que le capuchon s'enlève : cela facilitera grandement l'insertion et le serrage des boulons.
2. Placez la pince contre le corps du levier de vitesse, puis insérez et serrez les boulons à l'aide de la clé fournie. Vous pouvez choisir de fixer le levier de vitesse à l'avant ou au sommet de la pince, selon vos besoins. Remplacez le capuchon de la vis de fixation et poussez-le jusqu'à ce que vous sentiez qu'il s'enclenche.
3. Positionnez l'ensemble sur votre bureau et ajustez la vis de fixation jusqu'à ce qu'elle atteigne le dessous du bureau. À ce stade, vous devrez serrer la pince au moins un tour complet de plus, afin d'assurer un bon maintien. Le levier de vitesse peut se déplacer légèrement vers la gauche ou la droite pendant l'utilisation, en particulier lors de la sélection de la marche arrière ou de la 7^e vitesse, mais ce phénomène est normal et ne devrait pas affecter le gameplay.



FIXATION SUR UN SIÈGE DE SIMULATION

Vous pouvez utiliser les boulons fournis pour fixer le dispositif sur une plaque sur certains sièges de simulation. Comme pour la pince de bureau, la plaque peut être fixée au bas ou à l'arrière de RS H-Shift.

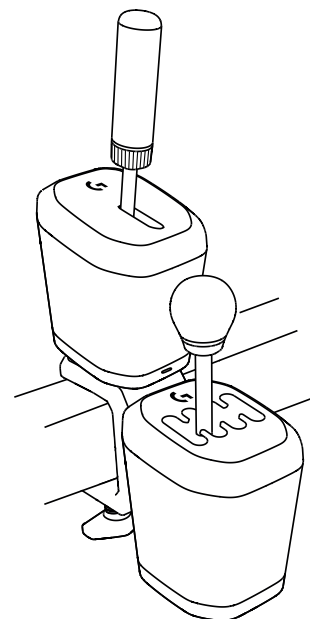
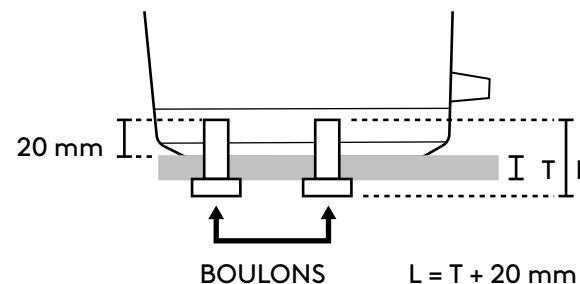
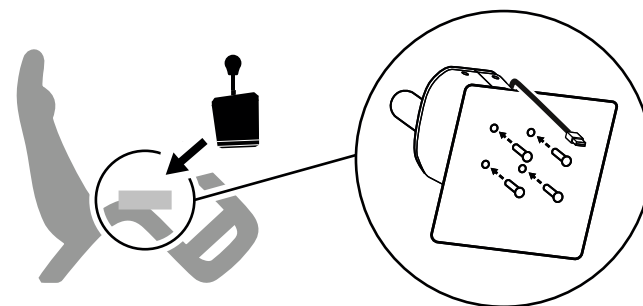
En fonction de l'épaisseur de la plaque sur laquelle vous le fixez, vous aurez peut-être besoin de rondelles (non fournies) pour vous assurer que les boulons n'arrivent pas trop loin sur le boîtier de votre produit. Suivez ces instructions pour éviter d'endommager votre produit.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

T correspond à l'épaisseur de la plaque sur laquelle vous fixez le levier de vitesse et 20 mm est le maximum que les boulons peuvent aller à l'intérieur du produit.

Par exemple, si vous avez une plaque de 4 mm d'épaisseur, la longueur du boulon ne peut pas dépasser 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Si vous utilisez des boulons plus longs, vous devrez utiliser des rondelles d'une épaisseur adaptée afin de limiter la longueur des boulons dans le boîtier.

Remarque : si vous possédez également RS Shifter and Handbrake et que vous souhaitez les fixer les deux dispositifs à votre siège, la pince de bureau peut également s'adapter à différentes configurations, par exemple en plaçant le frein à main au-dessus du levier de vitesse. Il suffit de visser la plaque dans le dispositif fixé au sommet de la pince de bureau, puis de fixer l'autre dispositif à l'avant de la pince. Vous devrez peut-être vous procurer des boulons M6 plus longs pour faciliter cette opération, mais rappelez-vous toujours la formule ci-dessus pour éviter que les boulons n'aillent trop loin à l'intérieur du levier de vitesse.



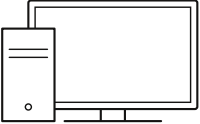
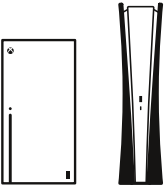
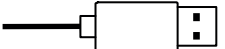
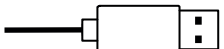
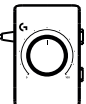
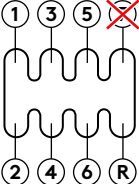
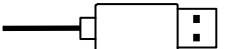
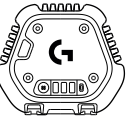
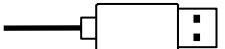
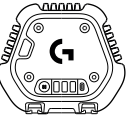
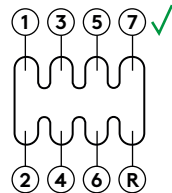
SÉLECTION DES VITESSES

La méthode de sélection des vitesses est généralement la même que celle utilisée dans la plupart des voitures à boîte de vitesses manuelle : pousser le manche du levier de vitesses jusqu'à la vitesse souhaitée. La plupart des jeux de course exigent que vous ayez également appuyé à fond sur l'embrayage pour qu'un changement de vitesse soit enregistré. Si vous sélectionnez une vitesse, que celle-ci n'est pas reconnue par le jeu et que la voiture reste au point mort, assurez-vous d'appuyer à fond sur l'embrayage.

L'accès à la 7e vitesse et à la marche arrière s'effectue par un système de verrouillage mécanique. Ce dispositif a pour but d'éviter de passer accidentellement la 7e vitesse lors du passage de la 4e à la 5e vitesse. Le verrouillage mécanique pour marche arrière et 7ème vitesse fonctionne de la même manière que sur les voitures réelles qui utilisent également cette méthode de verrouillage pour le levier de vitesses manuel. Déplacez le manche du levier de vitesse jusqu'à la position où vous sentez une résistance, puis augmentez la pression jusqu'à ce que le manche surmonte cette résistance.

CONFIGURATION DE RS H-SHIFTER DANS LES JEUX

Pour la grande majorité des jeux de course, RS H-Shifter est compatible par défaut lorsqu'il est connecté à un volant Logitech compatible. Ce tableau résume les options possibles :

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Lorsqu'il est connecté directement au PC, RS H-Shifter agit de manière autonome et ses fonctions devront être affectées dans les écrans d'options du jeu que vous utilisez.

S'il est connecté à un volant doté d'un port USB A (par exemple le volant RS50 ou Pro Racing Wheel), il est parfois nécessaire de procéder à une configuration supplémentaire, en fonction du jeu. Quoi qu'il en soit, une fois qu'il est connecté au volant, il agit comme s'il faisait partie du volant :

- Certains jeux vous obligeront à changer de méthode de changement de vitesse et à passer en **mode manuel avec embrayage**, par exemple.
- Avec d'autres jeux encore, vous devrez peut-être attribuer manuellement les positions des vitesses aux fonctions correspondantes dans les options de contrôle du jeu.

Lors de la connexion à des volants tels que les G29, G920 ou G923, l'utilisation de l'adaptateur de course Logitech G est nécessaire afin d'adapter le port USB utilisé sur RS H-Shifter au port analogique à 9 broches utilisé pour la fonction de changement de vitesse de ces volants. Comme ces volants n'ont pas été conçus pour prendre en charge une 7e vitesse, vous ne pourrez pas utiliser cette option. Les vitesses 1 à 6 et la marche arrière fonctionneront cependant correctement.

La liste des jeux compatibles est disponible à l'adresse logitechG.com/support/RS-HS

AFFECTATION DE COMMANDES DANS LES JEUX

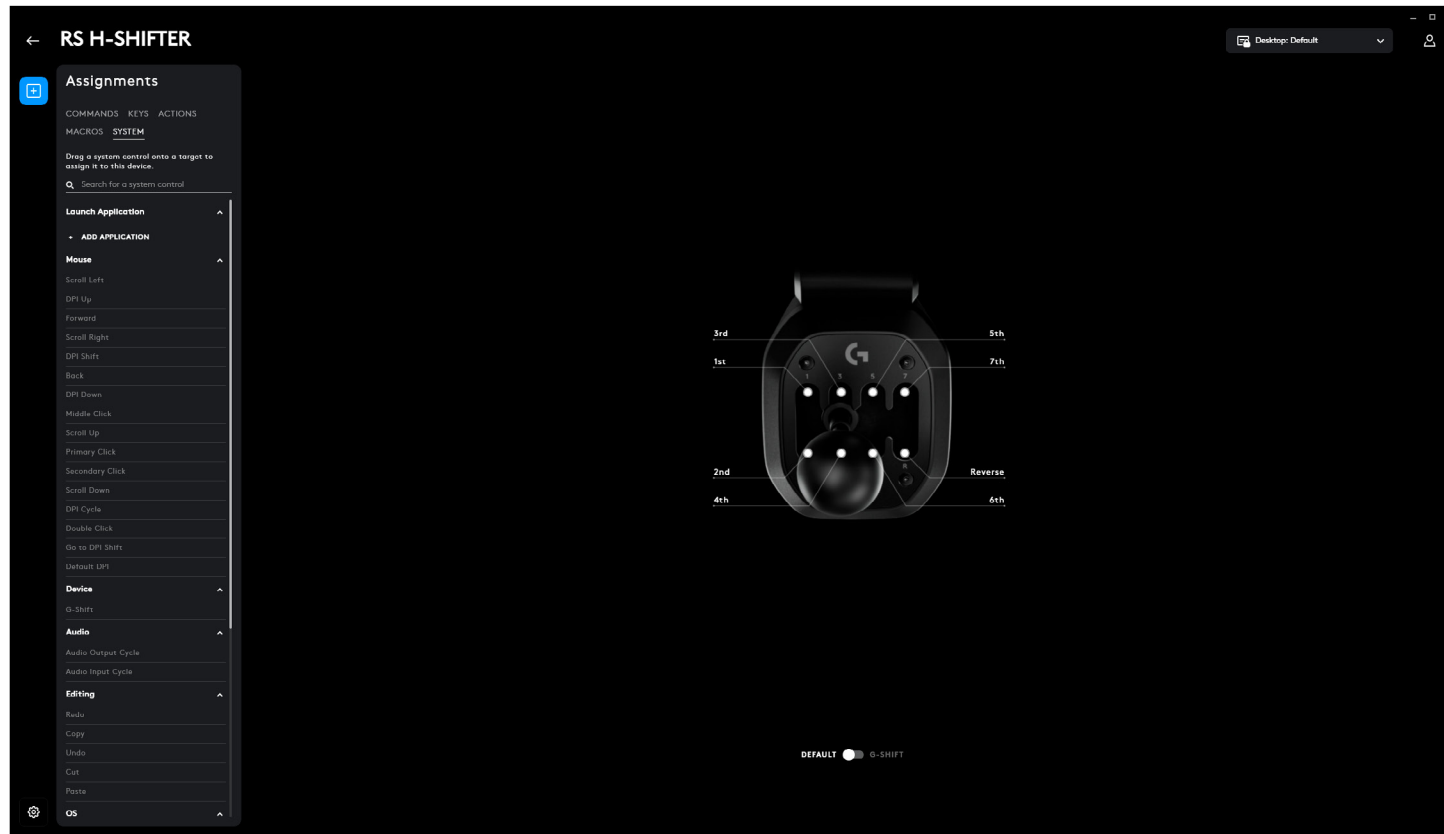
Chaque jeu peut être légèrement différent dans la méthode d'affectation des commandes, mais le principe de base reste le même:

1. Trouvez l'écran des options de commande du jeu.
2. Accédez à la fonction que vous souhaitez réaffecter.
3. Indiquez au jeu que vous souhaitez réaffecter la commande. La méthode utilisée varie en fonction des jeux et des plateformes. Par exemple, vous pouvez devoir effectuer les opérations suivantes :
 - a. Appuyer sur le bouton de sélection (généralement le bouton en forme de croix ou A) du volant.
 - b. Cliquer ou double-cliquer avec la souris (PC uniquement).
 - c. Appuyer sur la touche Entrée du clavier (PC uniquement).
4. À ce stade, le jeu attend que vous appuyiez sur la partie de la manette que vous souhaitez affecter ou que vous la déplaçiez. Faites-le et le jeu devrait enregistrer ce mouvement et afficher la réaffectation.

Vous trouverez plus de détails à ce sujet dans les vidéos disponibles sur le site d'assistance de Logitech : logitechG.com/support/RS-HS

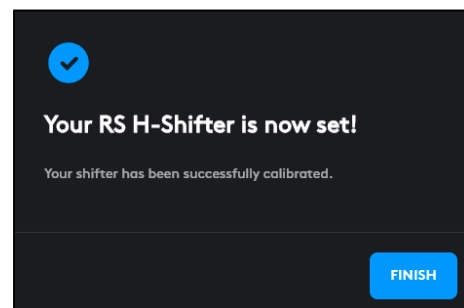
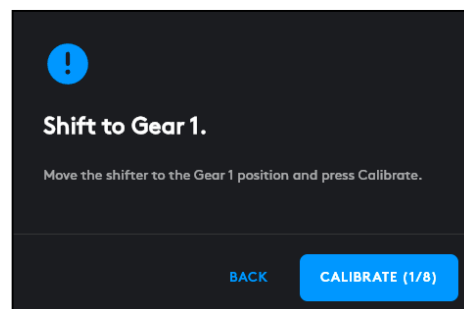
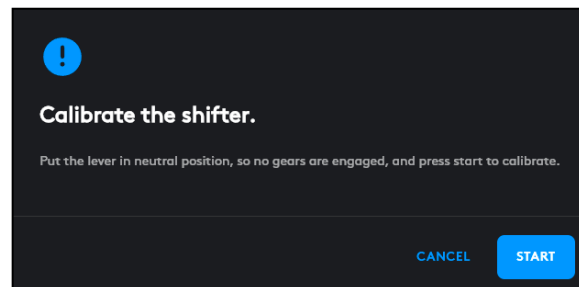
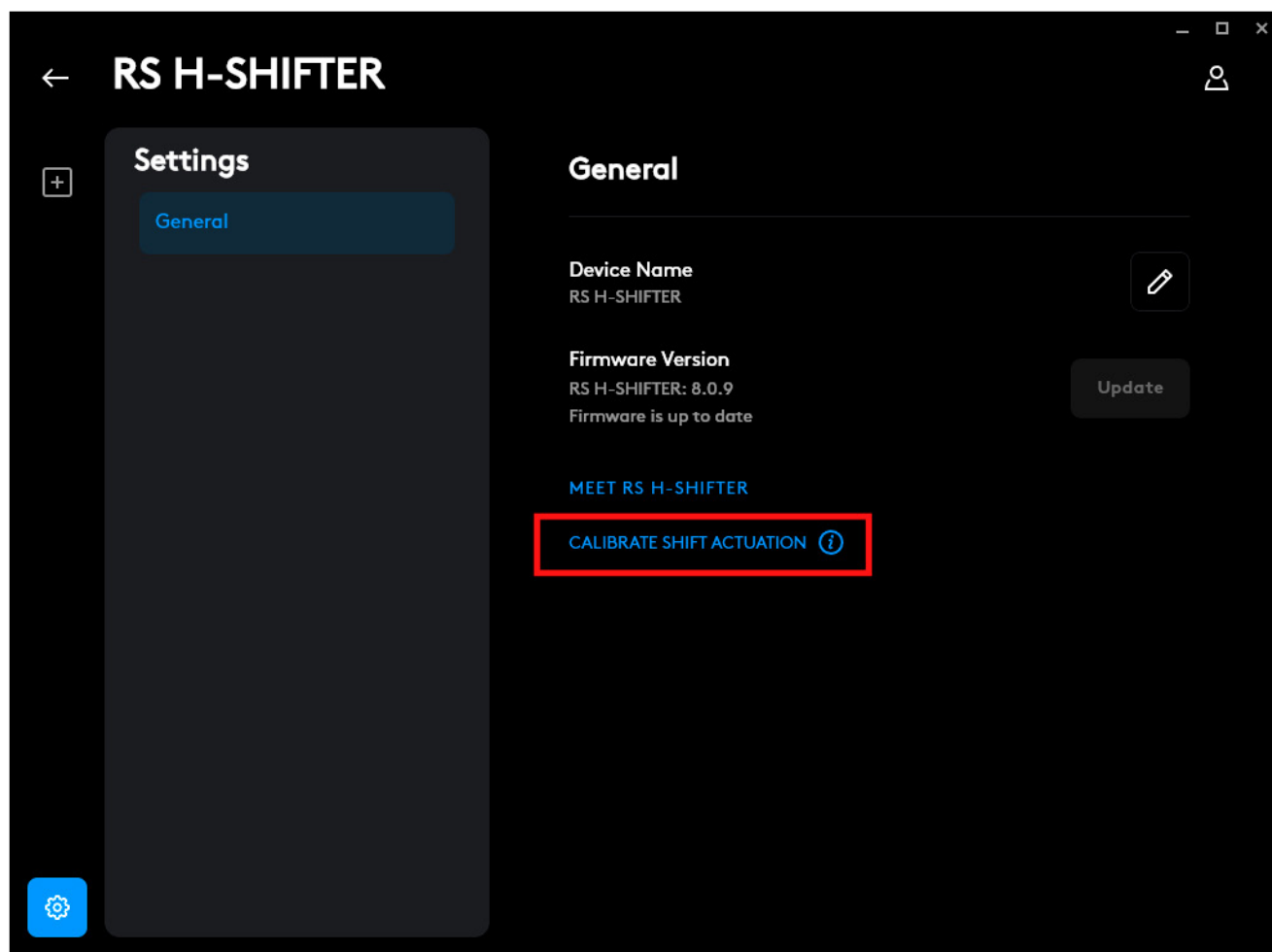
PARAMÈTRES DISPONIBLES LORS DE L'UTILISATION DE G HUB

Affectations



Il est possible d'affecter des touches du clavier et des macros à chaque position de vitesse. La méthode à suivre est la même que pour tout autre dispositif pris en charge par G HUB.

Recalibrage

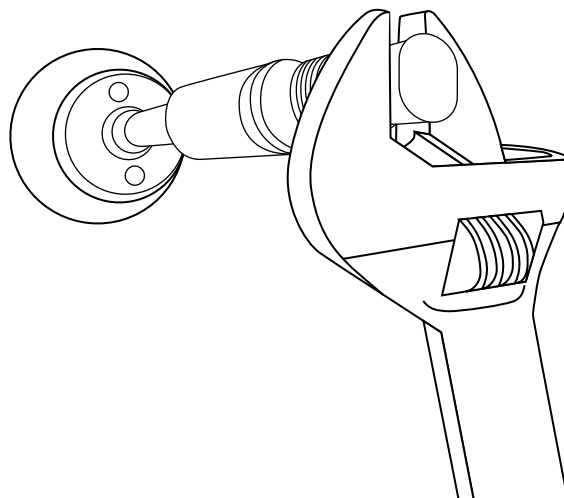
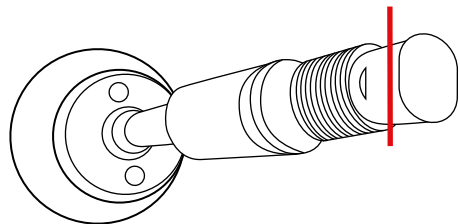


Si, pendant la durée de vie de RS H-Shifter, vous constatez que la sélection de certaines vitesses ne fonctionne pas, il se peut que le dispositif ait besoin d'être recalibré. Dans les paramètres de RS H-Shifter dans G HUB, une option d'étalonnage vous permet de redéfinir chacune des positions du levier de vitesse. Il suffit de cliquer sur l'option et de suivre les instructions à l'écran pour exécuter cette fonction.

FIXATION D'AUTRES POMMEaux DE LEVIER DE VITESSE OU DE RALLONGES

Le pommeau de RS H-Shifter est amovible - il suffit de le dévisser du manche. Vous pouvez ensuite fixer des pommeaux de rechange disponibles auprès de n'importe quel fournisseur automobile. Le filetage du manche est M8 x 1,25. Par ailleurs, de nombreuses options disponibles sur le marché des pièces de rechange utilisent un système de fixation à pince, ce qui fonctionne également.

Si vous constatez que l'ensemble du manche se dévisse, y compris le pommeau du levier de vitesse, vous devrez utiliser une clé de 7 mm ou de 9/32 pouces pour exercer une pression afin de dévisser le pommeau du levier de vitesses. Utilisez pour cela les côtés plats de la partie inférieure du manche.

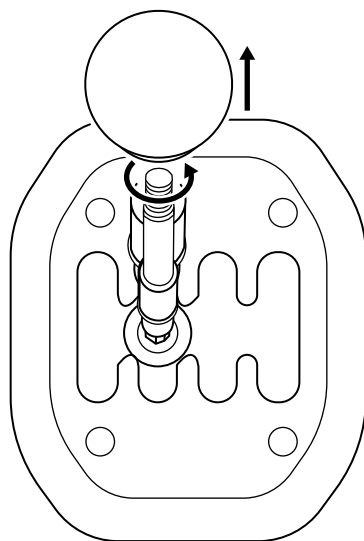


DÉMONTAGE DE LA BAGUE DU MANCHE

Au bout d'un certain temps, la bague du manche peut s'user.
Des pièces de rechange sont disponibles sur le site web.

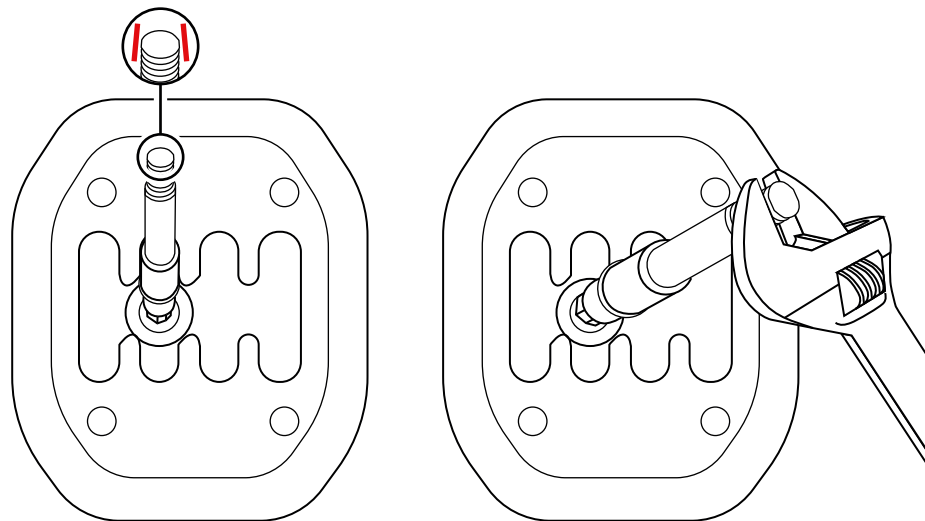
Procédez comme suit pour remplacer la bague :

1. Retirez le pommeau du levier de vitesses.



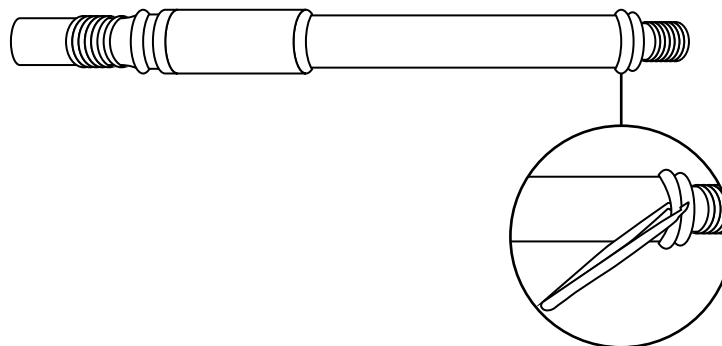
2. Utilisez une clé de 7 mm ou de 9/32 pouces (ou une clé réglable) pour dévisser le manche du corps du levier de vitesse. Les deux côtés opposés du filetage sont plats et peuvent être utilisés avec une clé pour desserrer le manche :

Une fois que vous avez desserré le manche à l'aide de la clé, vous devriez pouvoir finir de dévisser le manche avec vos doigts.

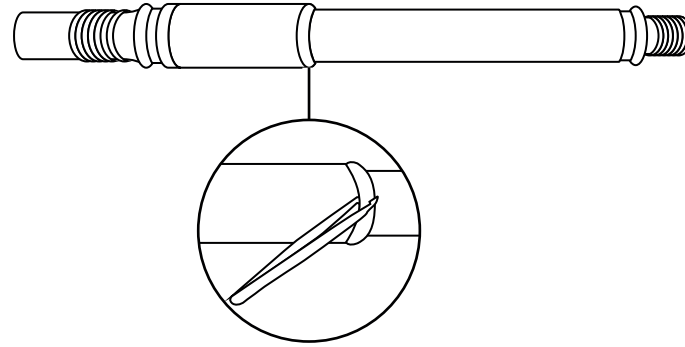


3. Vous devez retirer deux joints toriques en caoutchouc.

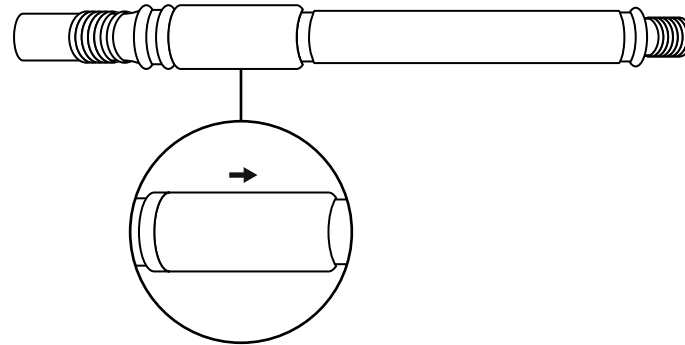
Utilisez une pince à épiler pour retirer le premier joint torique en caoutchouc.



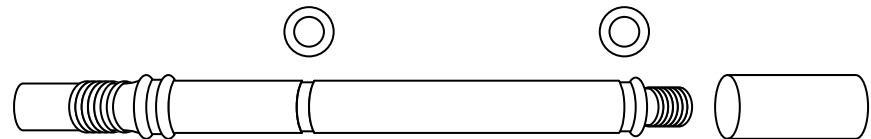
Faites ensuite de même avec le deuxième, qui maintient la bague en place :



4. Une fois les joints enlevés, la bague se détache en glissant.

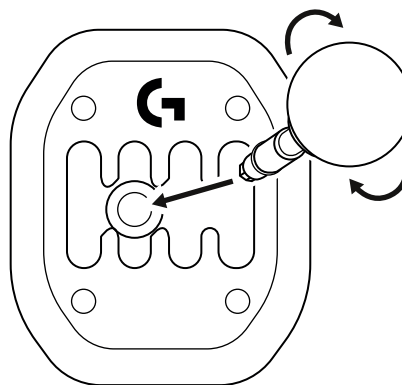


5. Remplacez-la par la nouvelle bague, replacez les joints toriques dans leur position d'origine et fixez à nouveau le manche au levier de vitesse.

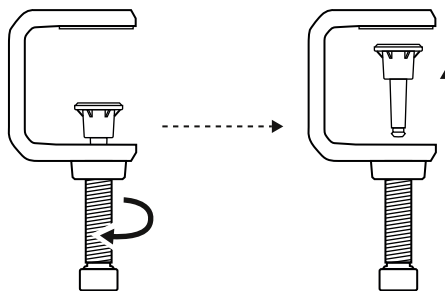


MONTAGGIO DELLA MANOPOLA

Fissa la manopola al corpo del cambio avvitandola nell'apposito foro disponibile sulla parte superiore. Continua ad avvitare fino a quando la manopola non si arresta, in modo da garantire un collegamento solido.

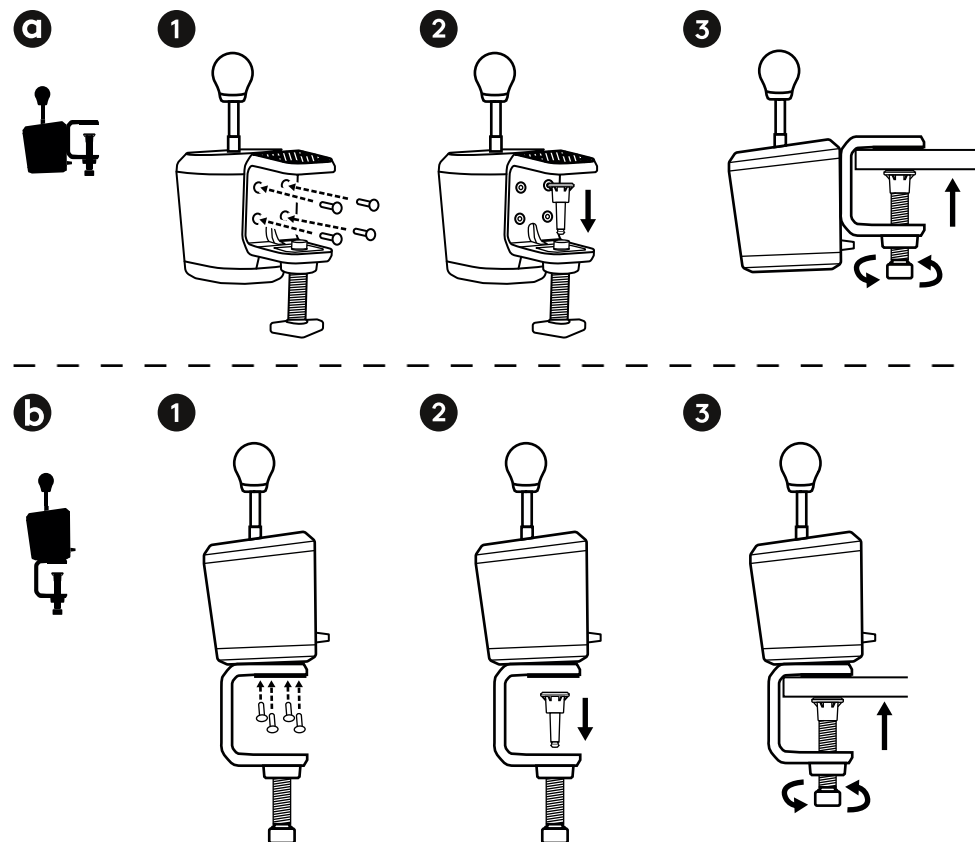


MONTAGGIO SU UNA SCRIVANIA



Per fissare il prodotto alla scrivania, dovrai utilizzare il morsetto incluso. RS H-Shifter può essere fissato alla parte anteriore o superiore del morsetto utilizzando i bulloni in dotazione.

1. Svita la vite di fissaggio fino ad aprirla e poi continua a svitarla fino a quando il tappo non esce: in questo modo sarà molto più facile inserire e serrare i bulloni nel dispositivo.
2. Posiziona il morsetto contro il corpo del cambio, inserisci i bulloni e serrali usando la chiave esagonale inclusa. Puoi scegliere se fissare il cambio alla parte frontale o superiore del morsetto, in base alle tue esigenze. Ricolloca il tappo della vite di fissaggio e spingilo fino a quando non scatta in posizione.
3. Posiziona il dispositivo sulla scrivania e regola la vite del morsetto finché non entra in contatto con la parte inferiore della scrivania. A questo punto, stringi il morsetto di almeno un giro completo aggiuntivo, per garantire un fissaggio stabile e sicuro. Durante l'uso, il cambio potrebbe spostarsi leggermente verso sinistra o destra, in particolare quando selezioni la retromarcia o la 7ª marcia. Questo comportamento è normale e non influisce sul gameplay.



MONTAGGIO SU UN SET DI SIMULAZIONE

Puoi utilizzare i bulloni in dotazione per l'installazione sulla piastra presente in alcuni set di simulazione. Come per il morsetto per scrivania, è possibile fissare la parte inferiore o posteriore del corpo di RS H-Shifter.

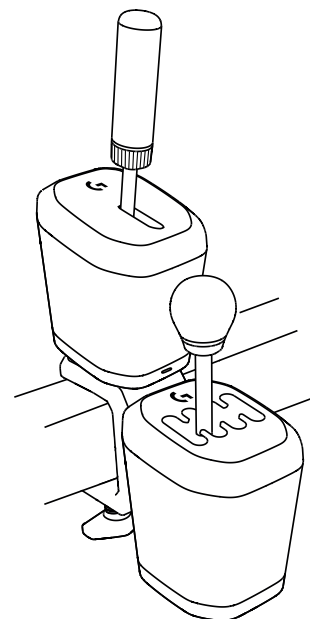
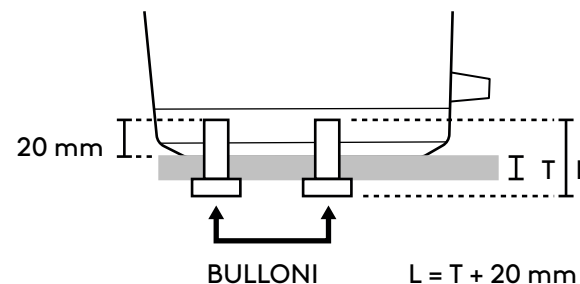
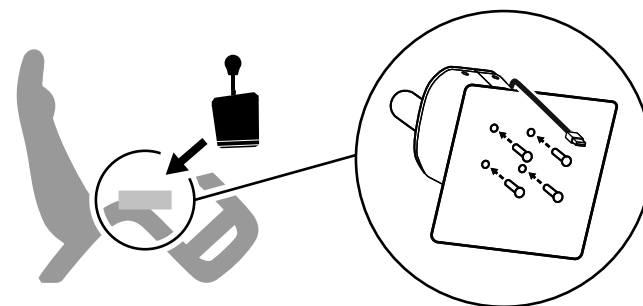
A seconda dello spessore della piastra su cui si sta fissando il dispositivo, potrebbero essere necessarie delle rondelle (non incluse) per garantire che i bulloni non entrino eccessivamente nell'involucro del prodotto. Per evitare di danneggiare il prodotto, segui queste linee guida.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

T equivale allo spessore della piastra a cui stai fissando il cambio e 20 mm sono il limite massimo che un bullone può penetrare all'interno del prodotto.

Ad esempio, se la piastra è spessa 4 mm, il bullone non può superare i 24 mm di lunghezza (4 mm + 20 mm = 24 mm). Con bulloni più lunghi, è necessario utilizzare rondelle di dimensioni adeguate per ridurre la penetrazione del bullone all'interno del prodotto.

Nota: se possiedi anche RS Shifter and Handbrake e desideri fissarli entrambi al tuo set, puoi utilizzare il morsetto da scrivania per gestire diverse configurazioni, ad esempio posizionando il freno a mano sopra il cambio. Fissa il dispositivo montato sulla parte superiore del morsetto avvitando attraverso la piastra, quindi fissa l'altro dispositivo alla parte frontale del morsetto. Potrebbe essere necessario procurarti bulloni M6 più lunghi per facilitare questa configurazione, ma ricorda sempre di rispettare la formula sopra indicata per quanto riguarda la penetrazione all'interno del cambio.



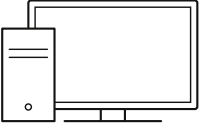
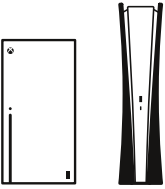
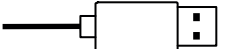
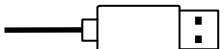
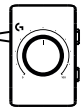
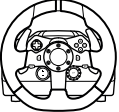
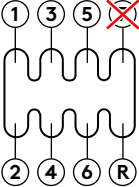
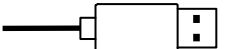
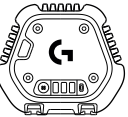
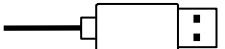
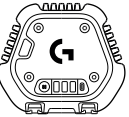
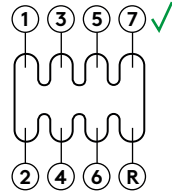
SELEZIONE DELLE MARCE

Il metodo di selezione delle marce è generalmente lo stesso utilizzato nella maggior parte delle auto con cambio manuale: spingi la leva nella marcia che desideri selezionare. La maggior parte dei titoli di corse di simulazione richiede inoltre che tu prema completamente la frizione affinché il cambio marcia venga riconosciuto dal gioco. Se selezioni una marcia ma questa non viene riconosciuta dal gioco e l'auto rimane in folle, assicurati di premere completamente la frizione.

L'accesso alla 7ª marcia e alla retromarcia è protetto da un sistema di blocco a pressione. Questo sistema è progettato per evitare l'inserimento accidentale della 7ª marcia durante il passaggio dalla 4ª alla 5ª marcia. Il blocco a pressione funziona in modo simile a quello presente nelle auto reali che adottano questo tipo di meccanismo per il cambio manuale. Sposta la leva del cambio nella posizione in cui avverti una resistenza, quindi aumenta la pressione finché la leva non supera la resistenza.

CONFIGURAZIONE DI RS H-SHIFTER NEI TITOLI DI GIOCO

Nella stragrande maggioranza dei titoli di corse di simulazione, RS H-Shift è compatibile per impostazione predefinita quando è collegato a un volante Logitech compatibile. Questa tabella riassume le opzioni:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Quando è collegato direttamente al PC, RS H-Shifter agisce come un dispositivo a sé stante e dovrà essere impostato nei giochi assegnando le funzioni tramite la schermata delle opzioni del titolo che stai utilizzando.

Quando è collegato a un volante tramite porta USB A (come RS50 o Pro Racing Wheel), potrebbe comunque essere necessario definire qualche impostazione, a seconda del gioco. In ogni caso, quando è collegato al volante agisce come se ne facesse parte:

- Alcuni titoli richiedono, ad esempio, di impostare il metodo di cambio su **manuale con frizione**.
- Altri titoli possono richiedere che tu assegni manualmente le posizioni delle marce alle funzioni corrispondenti nelle opzioni di controllo del gioco.

Quando è collegato a volanti come G29, G920 o G923, è necessario utilizzare Logitech G Racing Adapter per adattare la porta USB utilizzata da RS H-Shifter alla porta analogica a 9 pin utilizzata per la funzione del cambio di tali volanti. Poiché questi volanti non sono progettati per supportare la 7° marcia, non sarà possibile utilizzare tale opzione. Le marce dalla 1ª alla 6ª e la retromarcia continueranno comunque a funzionare correttamente.

L'elenco dei titoli supportati è disponibile all'indirizzo logitechG.com/support/RS-SH

ASSEGNAZIONE DEI COMANDI NEI GIOCHI

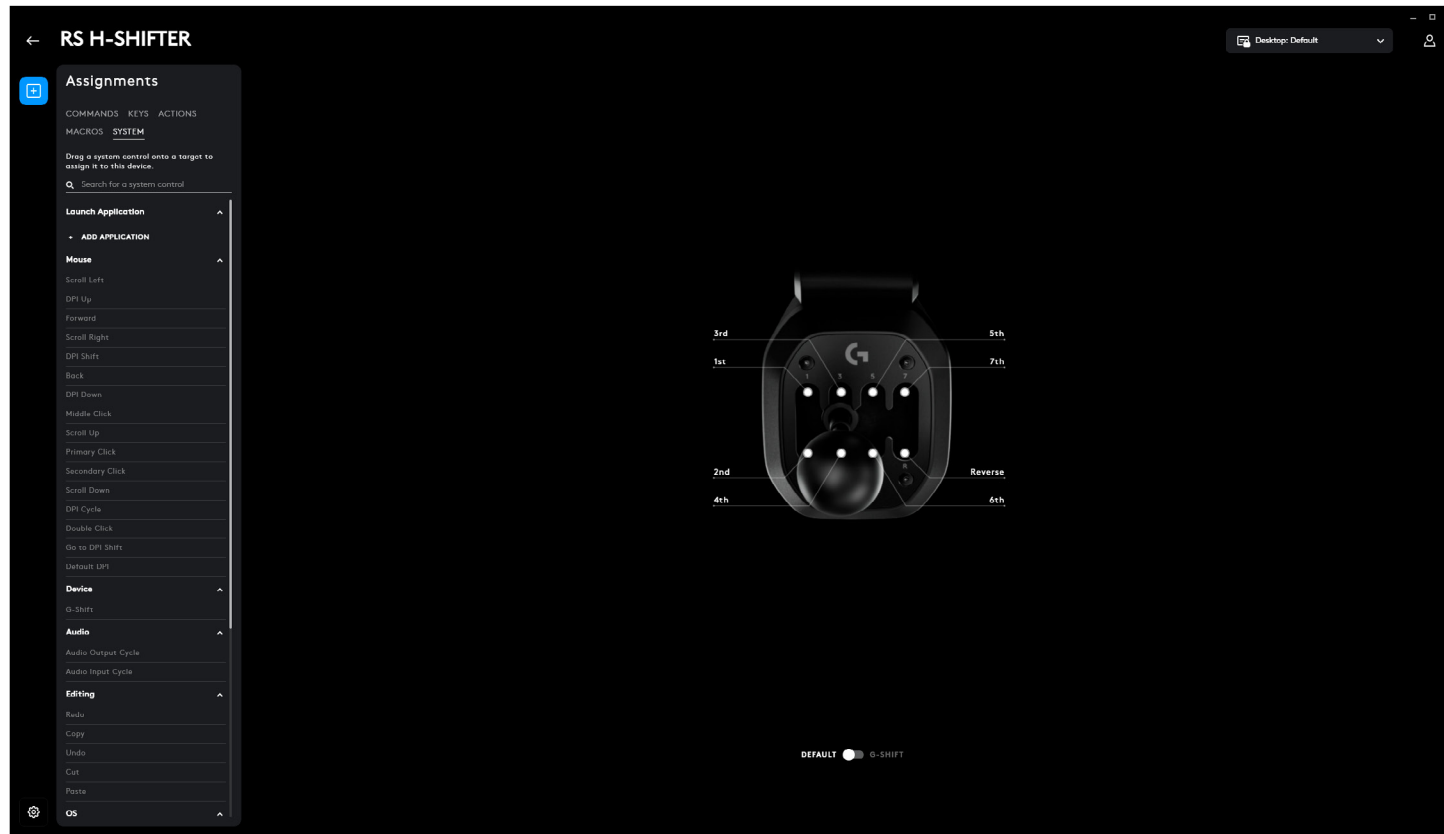
L'esatta procedura di assegnazione dei comandi può differire leggermente nei vari giochi, ma il principio di base resta lo stesso:

1. Individua la schermata delle opzioni di controllo del gioco.
2. Accedi alla funzione che desideri riassegnare.
3. Indica il gioco a cui vuoi riassegnare il comando. Il metodo per ottenere questo risultato varia tra giochi e piattaforme diverse, ma potrebbe essere uno dei seguenti:
 - a. Premi il pulsante di selezione (di solito il pulsante Croce o A) sul volante.
 - b. Fai clic o doppio clic con il mouse (solo su PC).
 - c. Premi il tasto Invio sulla tastiera (solo su PC).
4. A questo punto il gioco aspetterà che tu prema/muova la parte del controller che vuoi assegnare: fallo e il movimento verrà registrato, visualizzando la riassegnazione.

Per ulteriori dettagli, puoi guardare i video sul sito di supporto Logitech a questo link:
logitechG.com/support/RS-HS

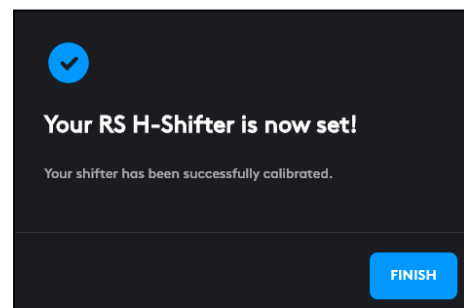
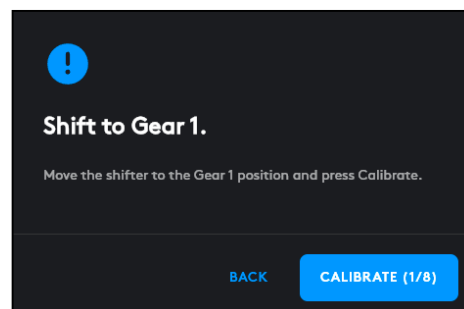
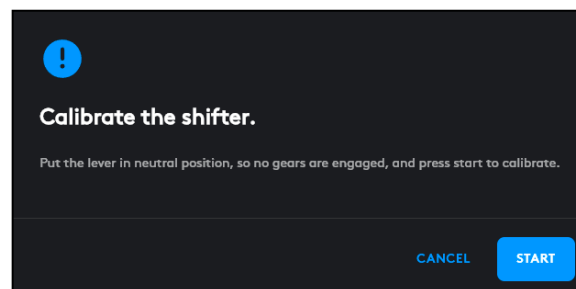
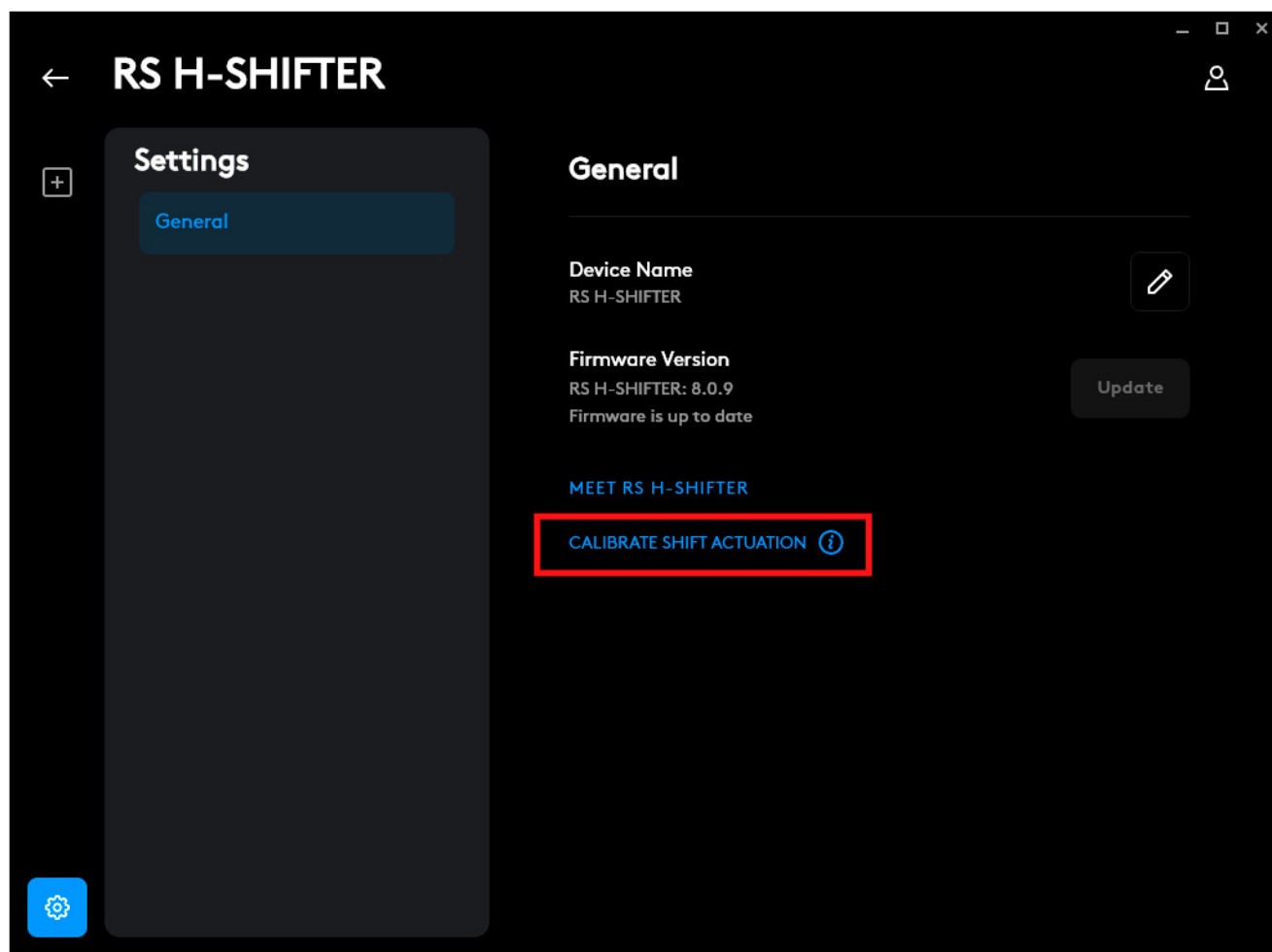
IMPOSTAZIONI DISPONIBILI QUANDO UTILIZZI G HUB

Assegnazioni



È possibile assegnare sequenze di tasti e macro a ciascuna posizione della marcia. Il metodo per farlo è in linea con qualsiasi altro dispositivo supportato da G HUB.

Ricalibrazione

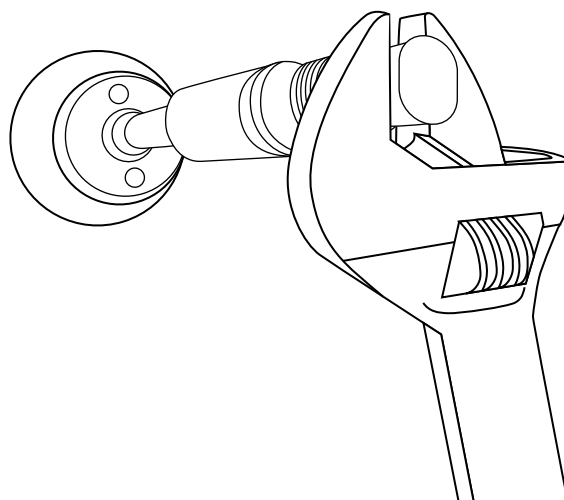
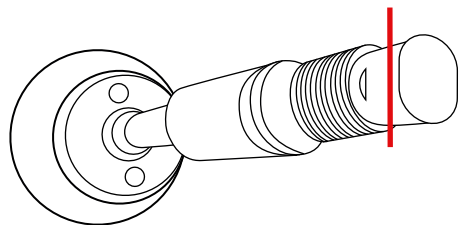


Se durante il ciclo di vita di RS H-Shifter noti che la selezione di alcune marce non funziona correttamente, potrebbe essere necessario ricalibrare il dispositivo. All'interno delle impostazioni di RS H-Shifter in G HUB è disponibile un'opzione di calibrazione che ti consente di ridefinire ciascuna posizione di cambiata. Fai semplicemente clic sull'opzione e segui le istruzioni visualizzate a schermo per completare la procedura.

MONTAGGIO DI MANOPOLE DEL CAMBIO ALTERNATIVE O PROLUNGHE DELL'ASTA

La manopola del cambio di RS H-Shifter è rimovibile: ti basta svitarla dalla leva. Puoi quindi montare manopole aftermarket disponibili presso qualsiasi rivenditore di accessori automobilistici. La filettatura della leva è M8x1,25. In alternativa, molte soluzioni aftermarket utilizzano un sistema di fissaggio a morsetto per l'installazione sulla leva, che risulta comunque compatibile.

Se noti che si svita l'intera leva, inclusa la manopola del cambio, dovrai utilizzare una chiave da 7 mm o 9/32 di pollice per applicare una forza sufficiente a svitare la manopola. Utilizza le superfici piate presenti nella parte inferiore della leva per farlo.

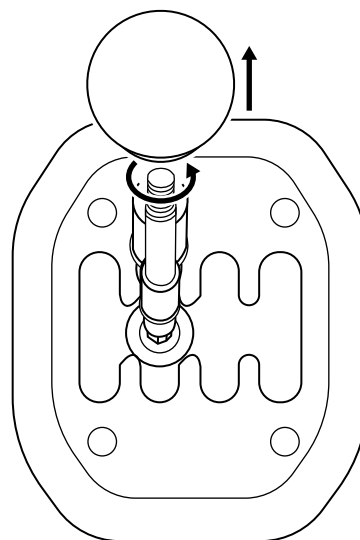


RIMOZIONE DEL COLLARE SULLA LEVA

Con il tempo, il collare posizionato sulla leva potrebbe usurarsi.
I ricambi sono disponibili sul sito web.

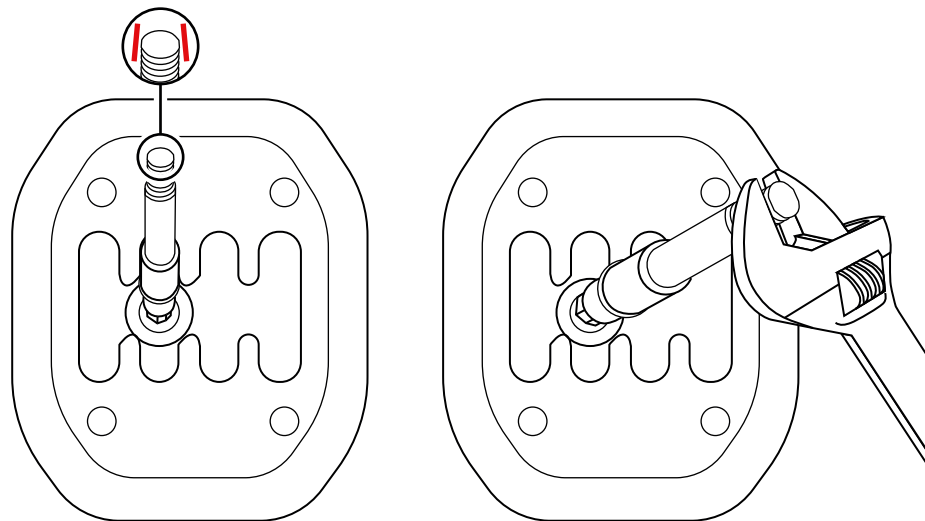
Segui questi passaggi per sostituire il collare:

1. Rimuovi la manopola del cambio.

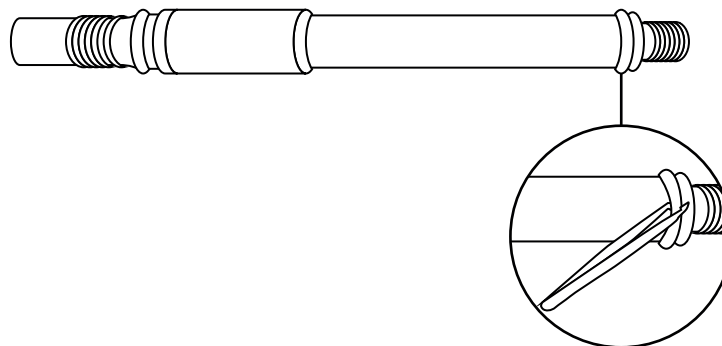


2. Utilizza una chiave da 7 mm o 9/32 di pollice (o una chiave regolabile) per svitare la leva dal corpo del cambio. Due lati opposti della filettatura sono piatti e possono essere utilizzati con una chiave per allentare la leva:

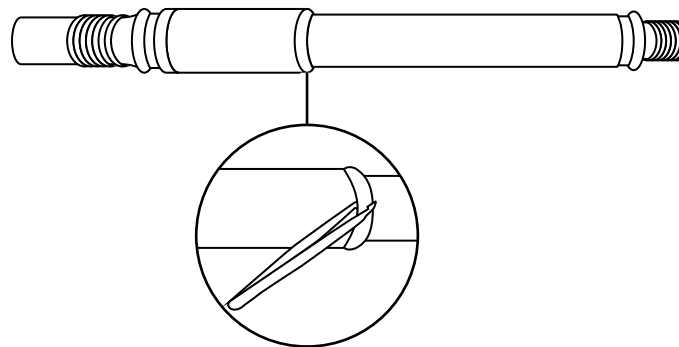
Una volta allentata la leva con la chiave, ti basta usare le dita per terminare di svitarla.



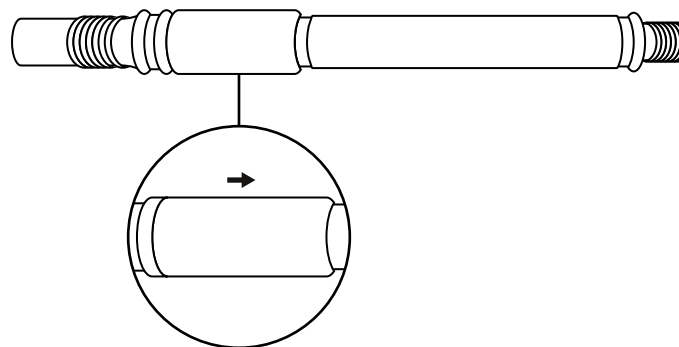
3. Sono presenti due o-ring in gomma che devono essere rimossi.
Usa una pinzetta per rimuovere il primo o-ring in gomma.



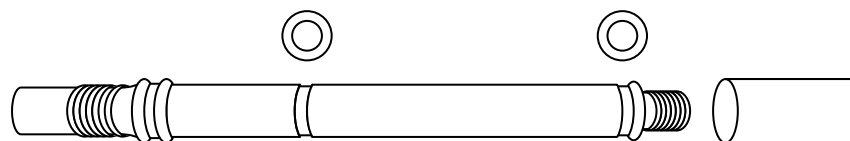
Ripeti quindi l'operazione con il secondo o-ring che mantiene il collare in posizione:



4. Una volta rimossi, il collare scivolerà via.

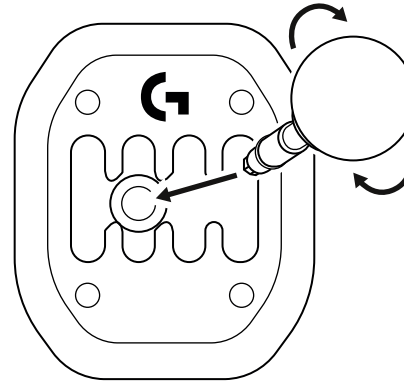


5. Sostituisci il collare con quello nuovo, colloca gli o-ring nelle loro posizioni originali e infine rimonta la leva sul cambio.

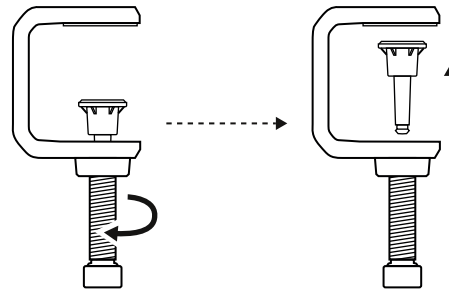


INSTALACIÓN DEL MANGO

Fija el mango de la palanca de cambio al cuerpo atornillándola en el orificio libre de la parte superior. Para garantizar que esté bien acoplado, aprieta hasta que el mango se detenga.

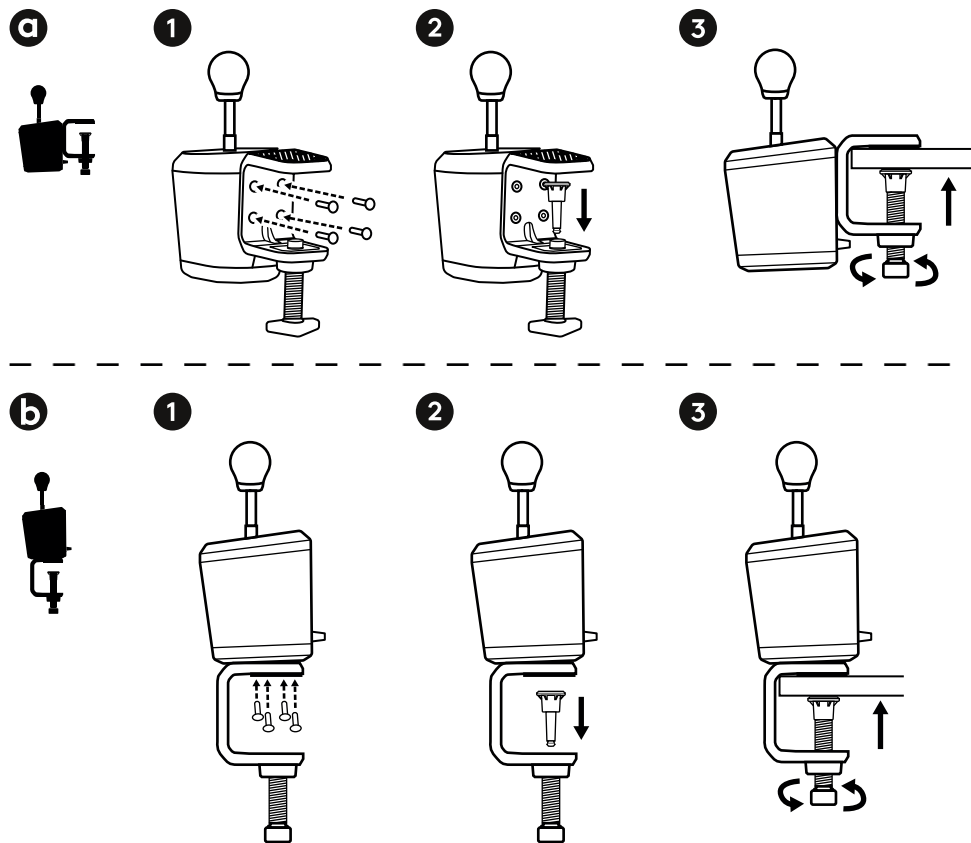


FIJACIÓN A UN ESCRITORIO



Utiliza la mordaza que se incluye para fijar el producto al escritorio. RS H-Shifter puede fijarse a la parte delantera o superior de la mordaza con los pernos que se incluyen.

1. Desenrosca el perno de la mordaza hasta que se abra y luego sigue desenroscándolo hasta que el tope salte. Así será mucho más fácil introducir y apretar los pernos en el cuerpo.
2. Coloca la mordaza contra el cuerpo de la palanca de cambio e inserta y aprieta los pernos con la llave Allen que se incluye. Puedes elegir entre fijar la palanca de cambio en la parte delantera o superior de la mordaza, según tus necesidades. Vuelve a introducir el tope del perno de la mordaza y presiona hasta que notes que encaja en su sitio.
3. Colócala en el escritorio y ajusta el perno de la mordaza hasta que toque la parte inferior del escritorio. En este punto, aprieta la mordaza al menos una vuelta completa más para asegurarte de que esté bien sujeta. La palanca de cambio puede desplazarse ligeramente hacia la izquierda o hacia la derecha durante el uso, especialmente al seleccionar la marcha atrás o la séptima marcha, pero esto es normal y no debería repercutir en el juego.



FIJACIÓN A UN EQUIPO DE SIMULACIÓN

En algunos los equipos de simulación, puedes utilizar los pernos incluidos para fijar la mordaza a una placa. De forma similar a la mordaza de sujeción para escritorio, se puede fijar a la parte inferior o posterior de RS H-Shifter.

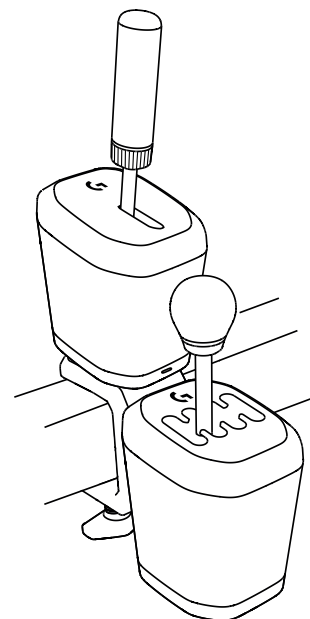
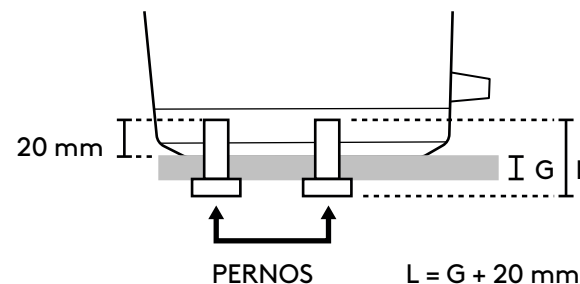
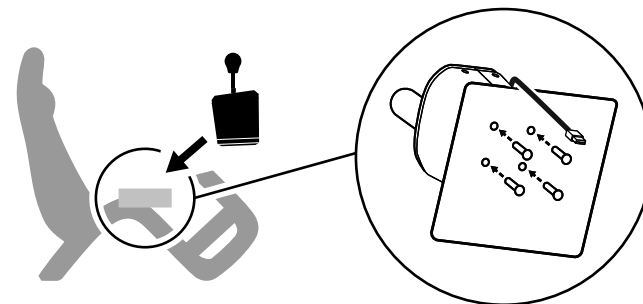
Dependiendo del grosor de la placa a la que vayas a fijarla, puede que necesites arandelas (no incluidas) para asegurarte de que los pernos no invadan demasiado la carcasa del producto. Sigue esta pauta para no dañarlo.

$$L = G + 20 \text{ mm}$$

Donde G es el grosor de la placa a la que vas a fijar la palanca de cambio y 20 mm es el máximo que un perno puede invadir el interior del producto.

Por ejemplo, si tienes una placa de 4 mm de grosor, el perno no puede tener más de 24 mm de longitud ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Si se utilizan pernos más largos, hay que utilizar arandelas del tamaño adecuado para reducir la distancia que el perno invade en el interior del producto.

Nota: Si también tienes RS Shifter and Handbrake y deseas instalar ambos en tu equipo, la mordaza de sujeción también se puede utilizar para adaptarse a diferentes configuraciones, como tener el freno de mano encima de la palanca de cambio. Atornilla la placa al dispositivo fijado a la parte superior de la mordaza de sujeción y, a continuación, fija el otro dispositivo a la parte delantera de la mordaza. Es posible que necesites tornillos M6 más largos para facilitar esta operación, pero recuerda siempre la fórmula anterior en lo que respecta a la invasión del interior de la palanca de cambio.



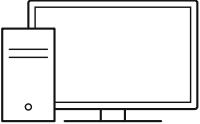
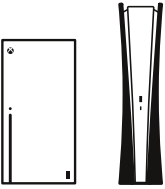
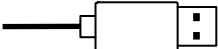
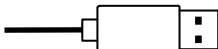
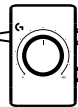
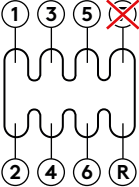
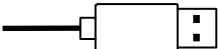
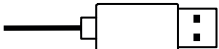
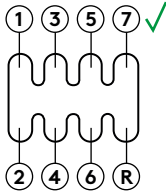
SELECCIONAR LAS POSICIONES DE MARCHA

El método de selección de marchas es generalmente el mismo que el de la mayoría de los coches con cambio manual: empuja el mango de la palanca de cambio hacia la marcha que deseas seleccionar. En la mayoría de los juegos de carreras, también es necesario pisar a fondo el embrague para registrar que se ha producido un cambio de marcha. Si el juego no reconoce que has seleccionado una marcha y el coche permanece en punto muerto, asegúrate de que estás pisando el embrague a fondo.

La séptima marcha y la marcha atrás se encuentra detrás de un sistema de bloqueo mecánico para marcha atrás y séptima velocidad. Esto está diseñado para evitar cambios accidentales a la séptima marcha al pasar de la cuarta a la quinta. El bloqueo mecánico para marcha atrás y séptima velocidad funciona de manera similar a la de los automóviles reales, que también utilizan este método de bloqueo para la palanca de cambio manual. Mueve el mango de la palanca de cambio hasta la posición en la que notes resistencia y, a continuación, aumenta la presión hasta que el mango supere la resistencia.

CONFIGURACIÓN DE RS H-SHIFTER EN VIDEOJUEGOS

En la gran mayoría de los juegos de carreras, RS H-Shift es compatible de forma predeterminada cuando se conecta a un volante Logitech compatible. Esta tabla resume las opciones:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Cuando se conecta directamente al PC, RS H-Shifter actúa como dispositivo independiente y debe configurarse asignando las funciones en las pantallas de opciones del título al que vayas a jugar.

Al conectarlo a un volante con un puerto USB-A (como RS50 o Pro Racing Wheel), puede requerirse alguna configuración dependiendo del juego. En cualquier caso, cuando está conectado al volante, actúa como si formara parte de él:

- Algunos títulos te obligarán a cambiar el método de cambio a **manual con embrague**, por ejemplo.
- En algunos juegos puede que tengas que asignar manualmente las posiciones de marcha a las funciones correspondientes dentro de las opciones de control del juego.

Cuando se conecta a volantes como G29, G920 o G923, es necesario utilizar Logitech G Racing Adapter para adaptar el puerto USB utilizado en RS H-Shifter al puerto analógico de 9 clavijas empleado para la función de marcha de esos volantes. Sin embargo, dado que estos volantes no se diseñaron para admitir una séptima marcha, no podrás utilizar esa opción. No obstante, las marchas 1 a 6 y la marcha atrás seguirán funcionando correctamente.

Encontrarás una lista de títulos compatibles en logitechG.com/support/RS-SH

ASIGNACIÓN DE CONTROLES EN LOS JUEGOS

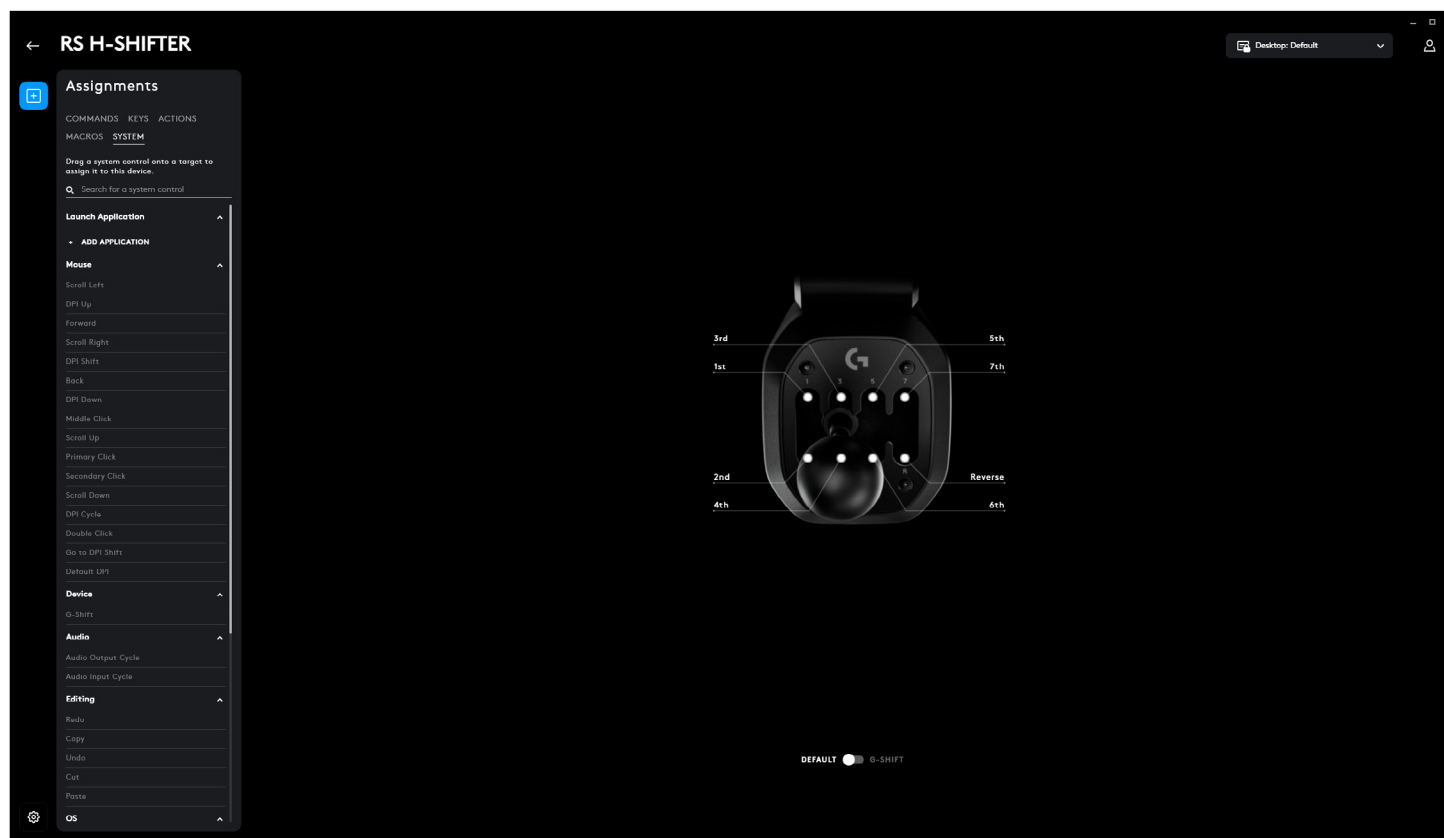
El método exacto de asignación de controles puede variar en función del juego, pero se aplica el mismo paradigma básico:

1. Busca la pantalla de opciones de control del juego.
2. Navega hasta la función que deseas reasignar.
3. Indica el juego en el que quieres reasignar el control. El método para hacerlo cambiará según los juegos y las plataformas. Algunos son:
 - a. Pulsar el botón de selección (normalmente el botón cruz o A) del volante.
 - b. Hacer clic o doble clic con el ratón (solo PC).
 - c. Pulsar la tecla de retroceso en el teclado (solo PC).
4. En este punto, el juego esperará a que pulses o muevas la parte del mando que quieres asignar. Cuando lo hagas, el juego debería registrar este movimiento y mostrar la reasignación.

Puedes consultar más información viendo los vídeos de ayuda en el sitio del servicio de asistencia de Logitech: logitechG.com/support/RS-SH

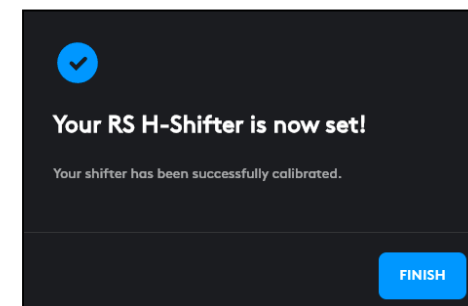
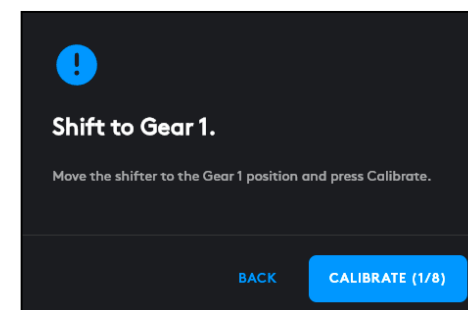
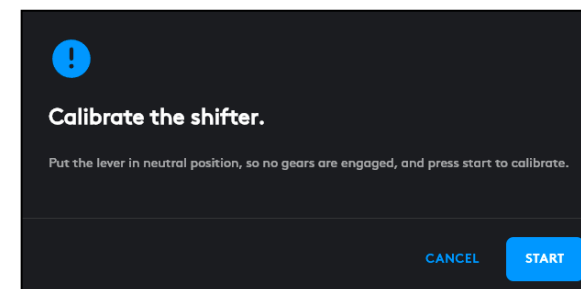
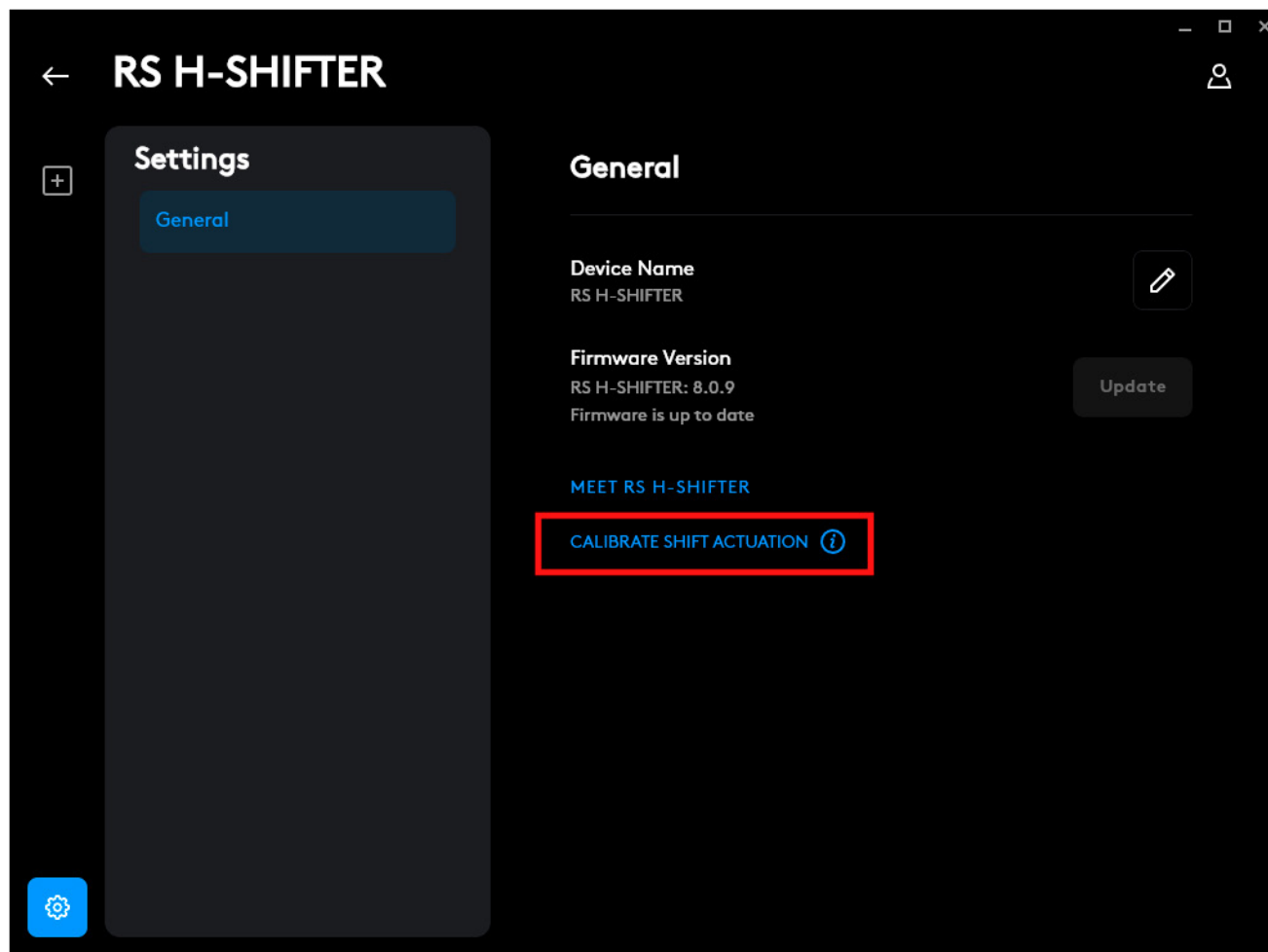
CONFIGURACIONES DISPONIBLES CON G HUB

Asignaciones



Es posible asignar teclas y macros a cada una de las posiciones de marcha. El método para hacerlo es similar al de cualquier otro dispositivo compatible con G HUB.

Recalibración

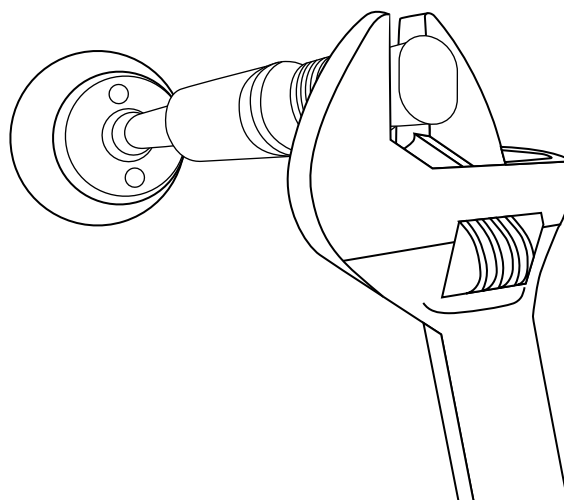
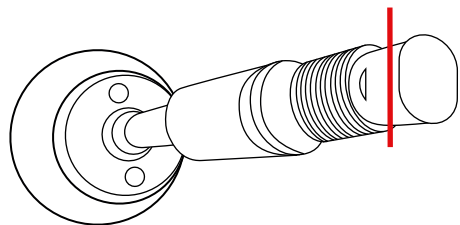


Si en algún momento observas que la selección de determinadas marchas no funciona en RS H-Shifter, puede que tengas que recalibrar el dispositivo. Dentro de la configuración de RS H-Shifter en G HUB, hay una opción de calibración que te permite redefinir cada una de las posiciones del cambio de marchas. Haz clic en la opción que desees y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para realizar esta función.

INSTALAR OTROS POMOS O PROLONGADORES DEL EJE EN LA PALANCA DE CAMBIO

El pomo de la palanca de cambio de RS H-Shifter se puede extraer desenroscándolo del mango. Puedes instalar otros pomos de cualquier fabricante de productos de automoción. La rosca del mango es M8 x 1,25. Muchas opciones se fijan al mango mediante un sistema de sujeción de tipo mordaza. Es igualmente válido.

Si observas que se desenrosca todo el mango, incluido el pomo de la palanca de cambio, tendrás que utilizar una llave inglesa de 7 mm o 9/32 pulgadas para hacer palanca y desenroscar el pomo de la palanca de cambio. Para ello, utiliza los lados planos de la parte inferior del mango.

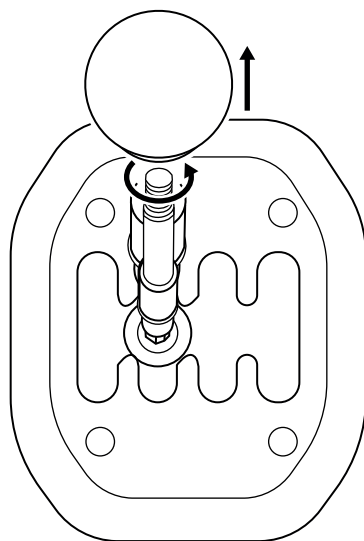


QUITAR EL COLLARÍN DEL MANGO

Pasado un tiempo, el collarín del mango puede desgastarse.
Se pueden comprar recambios en el sitio web.

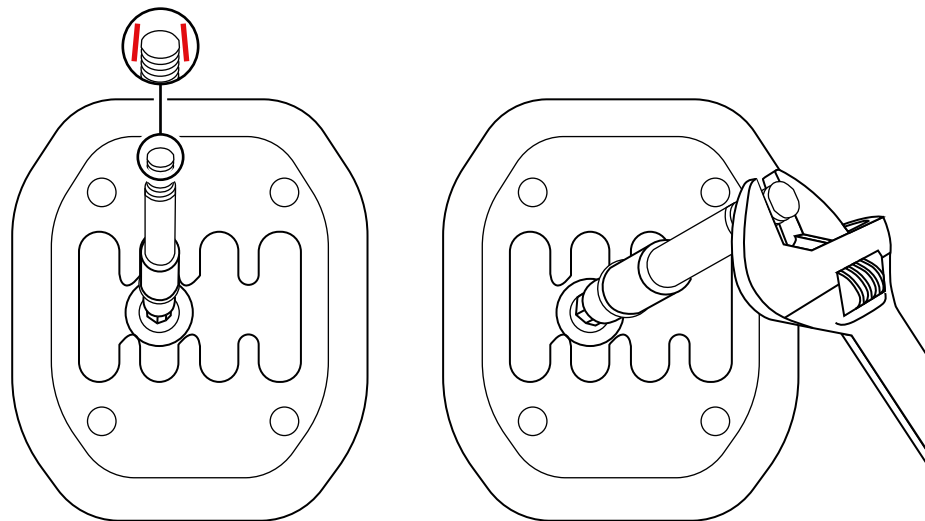
Sigue estos pasos para sustituir el collarín:

1. Quita la palanca de cambio.



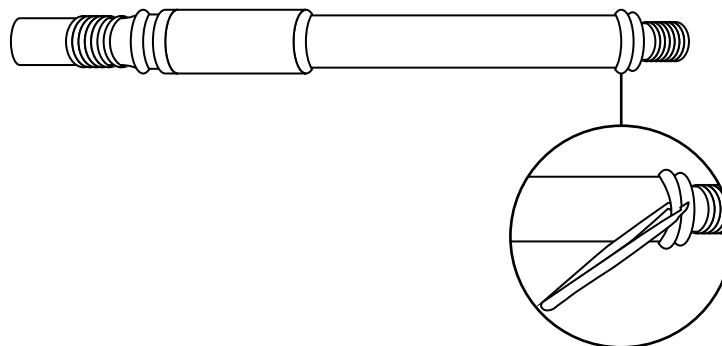
2. Utiliza una llave inglesa de 7 mm o 9/32 pulgadas (o ajustable) para desenroscar el mango del cuerpo de la palanca de cambio. Los dos lados opuestos de la rosca son planos y pueden utilizarse con una llave inglesa para aflojar el mango:

Una vez que hayas aflojado el mango con la llave inglesa, usa los dedos para terminar de desenroscarlo.

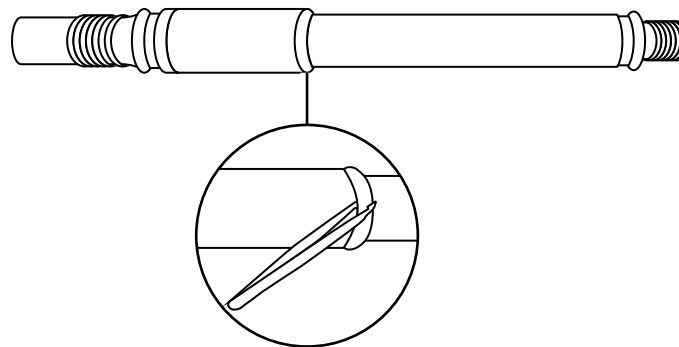


3. Hay dos juntas tóricas de goma que deberás retirar.

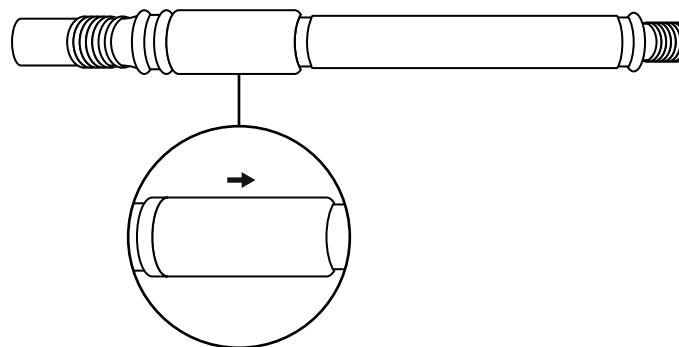
Utiliza unas pinzas para retirar la primera junta tórica de goma.



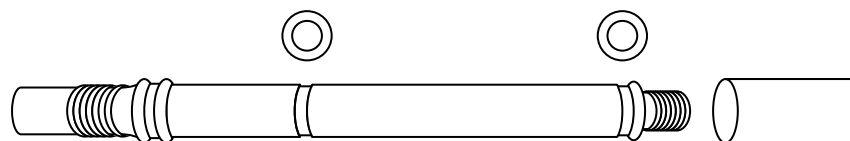
A continuación, haz lo mismo con la segunda que sujeta el collarín:



4. Una vez quitadas, podrás extraer el collarín.

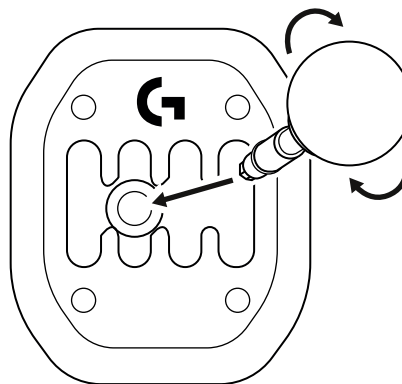


5. Reemplaza el collarín por uno nuevo, vuelve a colocar las juntas en su posición original y fija de nuevo el mango a la palanca de cambio.

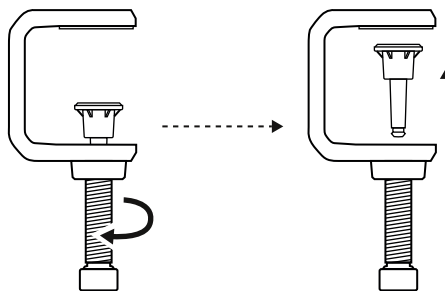


FIXAÇÃO DO MANÍPULO

Fixe o manípulo de mudanças ao corpo da alavanca de mudanças, enroscando-o no orifício existente na parte superior. Continue a apertar até que o manípulo pare, de modo a garantir uma união sólida.

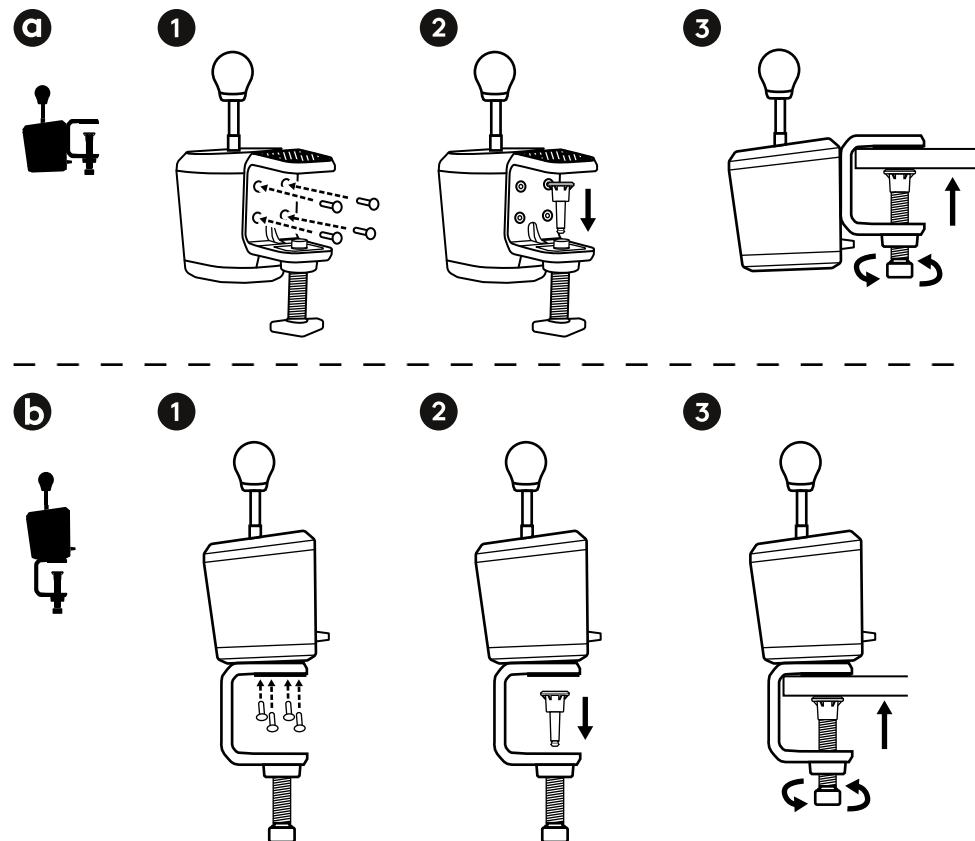


FIXAÇÃO A UMA MESA



Para fixar o produto à mesa, é necessário utilizar o grampo incluso. O RS H-Shifter pode ser fixado nas partes frontal ou superior do grampo utilizando os parafusos inclusos.

1. Desaparafuse o parafuso do grampo até este ficar aberto e continue a desaparafusar até a tampa sair – desta forma, será muito mais fácil inserir e apertar os parafusos no corpo.
2. Posicione o grampo contra o corpo da alavanca de mudanças e insira e aperte os parafusos utilizando a chave hexagonal inclusa. Pode optar por fixar a alavanca de mudanças nas partes frontal ou superior do grampo, consoante as suas necessidades. Volte a colocar a tampa do parafuso de fixação e empurre-a até a sentir encaixar com um estalido.
3. Posicione o grampo na secretária e ajuste o parafuso do grampo até este atingir o fundo da secretária. Nesta altura, deve apertar o grampo com pelo menos mais uma volta completa, de modo a garantir uma fixação bem segura. A alavanca de mudanças pode deslocar-se ligeiramente para a esquerda ou para a direita durante a utilização, especialmente ao engrenar a marcha-atrás ou a 7.ª velocidade, mas isto está previsto e não deverá afetar a jogabilidade.



LIGAÇÃO A UM EQUIPAMENTO DE SIMULAÇÃO

Pode utilizar os parafusos inclusos para fixar a uma placa em alguns equipamentos de simulação. Tal como o grampo de secretária, é possível efetuar a fixação nas partes inferior ou posterior do corpo do RS H-Shifter.

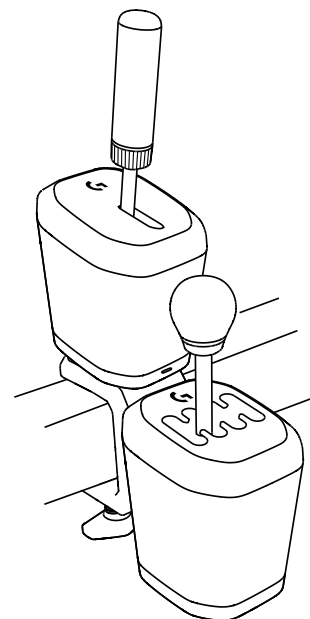
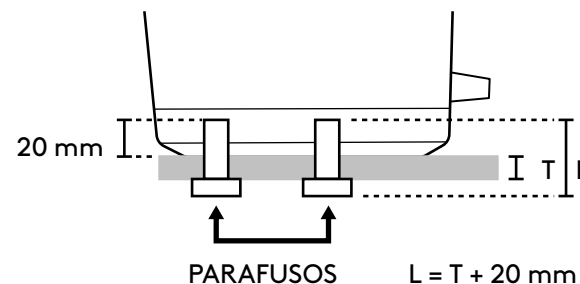
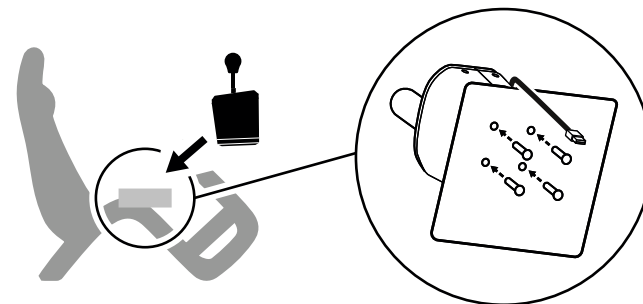
Dependendo da espessura da placa a que está a fixar, pode ser necessário anilhas (não inclusas) para garantir que os parafusos não entram demasiado na caixa do seu produto. Siga esta recomendação para garantir que não danifica o seu produto.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Considere que T = à espessura da placa à qual está a fixar o manípulo de mudanças e 20 mm é a profundidade máxima que um parafuso pode atingir no interior do produto.

Por exemplo, se tiver uma placa com 4 mm de espessura, o parafuso não pode ter mais de 24 mm de comprimento (4 mm + 20 mm = 24 mm). Se utilizar parafusos mais compridos, terá de utilizar anilhas de tamanho adequado para reduzir a profundidade que o parafuso atinge no interior do produto.

Nota: se também possuir o RS Shifter and Handbrake e pretender colocar ambos no seu equipamento, o grampo de secretária também pode ser usado para diferentes configurações, como ter o travão de mão acima da alavanca de mudanças. Basta aparafusar através da placa no dispositivo fixado na parte superior do grampo de secretária e, em seguida, fixar o outro dispositivo na parte frontal do grampo. Poderá necessitar de parafusos M6 mais compridos para facilitar este processo, mas lembre-se sempre da fórmula acima no que diz respeito à profundidade no interior da alavanca de mudanças.



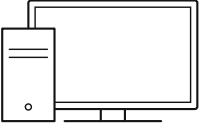
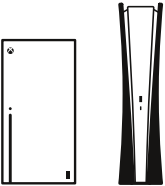
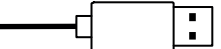
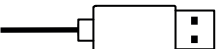
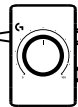
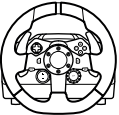
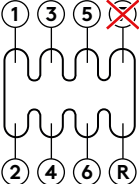
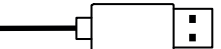
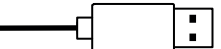
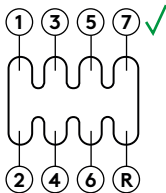
SELEÇÃO DAS POSIÇÕES DAS MUDANÇAS

O método de seleção das mudanças é geralmente idêntico ao da maioria dos automóveis com mudanças manuais: empurre o manípulo da alavanca de mudanças para a mudança que pretende engrenar. A maioria dos jogos de corridas exige que também pressione totalmente a embraiagem para registrar que houve uma mudança de velocidade. Se constatar que engrena uma mudança e esta não é reconhecida pelo jogo, com o carro em ponto morto, certifique-se de que pressiona totalmente a embraiagem.

O acesso à 7.^a velocidade e à marcha-atrás é efetuado além de um sistema de bloqueio com resistência. Este sistema foi concebido para evitar uma passagem acidental para a 7.^a velocidade quando se passa da 4.^a para a 5.^a velocidade. O bloqueio com resistência funciona de forma semelhante aos automóveis verdadeiros, que também utilizam este método de bloqueio para a alavanca de mudanças manual. Mova o manípulo da alavanca de mudanças para a posição em que se sente resistência e aumente a pressão até que o manípulo ultrapasse a resistência.

CONFIGURAÇÃO DO RS H-SHIFTER EM JOGOS

Para a grande maioria dos jogos de corridas, o RS H-Shifter é compatível por padrão quando ligado a um volante Logitech compatível. Esta tabela resume as opções:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Quando ligado diretamente ao PC, o RS H-Shifter funciona como o seu próprio dispositivo e terá de ser configurado nos títulos de jogos, atribuindo as funções através dos ecrãs de opções do título que está a utilizar.

Quando ligado a um volante com uma porta USB A (como o RS50 ou Pro Racing Wheel), pode ser necessário efetuar algum tipo de configuração, dependendo do jogo. Seja como for, quando está ligado ao volante, atua como se fizesse parte do volante:

- Alguns jogos exigem que se altere o método de mudança de velocidades para **manual com embreagem**, por exemplo.
- Alguns jogos podem ainda exigir que se atribua manualmente as posições das mudanças às funções relevantes nas opções de controlo do jogo.

Ao ligar a volantes como o G29, o G920 ou o G923, é necessária a utilização do adaptador de corrida Logitech G para adaptar a porta USB utilizada no RS H-Shifter à porta analógica de 9 pinos utilizada para a função de mudança desses volantes. No entanto, uma vez que estes volantes não foram concebidos para suportar uma 7.ª velocidade, não poderá utilizar essa opção. Todavia, as mudanças 1 a 6 e a marcha-atrás continuarão a funcionar corretamente.

É possível consultar uma lista de jogos suportados em logitechG.com/support/RS-HS

ATRIBUIÇÃO DE CONTROLOS EM TÍTULOS DE JOGOS

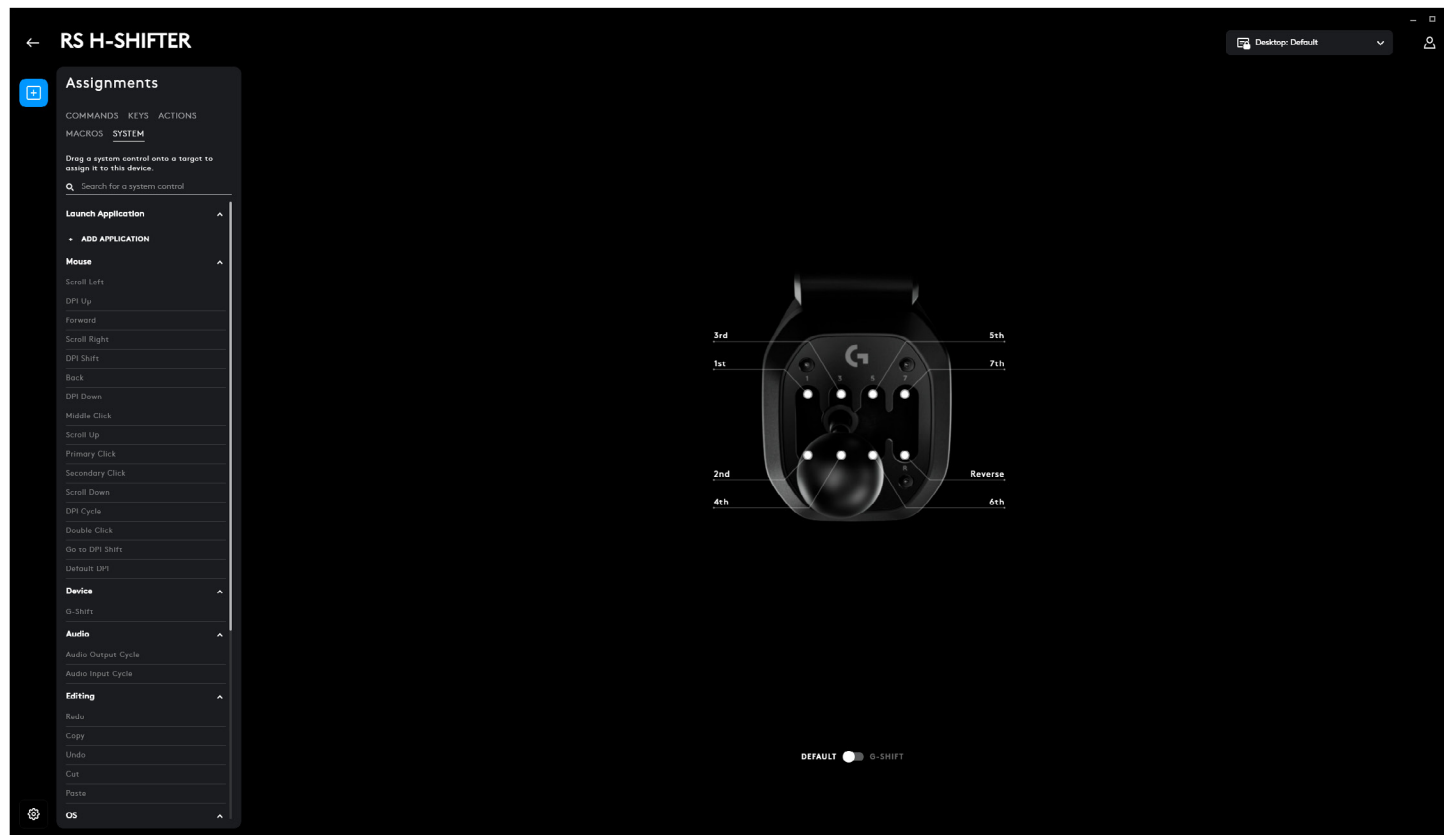
Cada título de jogo pode diferir ligeiramente no método exato de atribuição de controlos, mas aplica-se o mesmo paradigma básico:

1. Localize o ecrã de opções de controlo do título do jogo.
2. Navegue para a função que pretende reatribuir.
3. Indique o título do jogo ao qual pretende reatribuir o controlo. O método para o fazer varia consoante os jogos e as plataformas - pode ser da seguinte maneira:
 - a. Premir o botão de seleção (normalmente, o botão X ou A) no volante.
 - b. Clicar ou fazer duplo clique com o rato (apenas PC).
 - c. Premir Enter no teclado (apenas PC).
4. Neste momento, o título do jogo estará a aguardar que pressione/mova a parte do controlador que pretende atribuir - faça-o e o título do jogo deverá registar este movimento e apresentar a reatribuição.

Para obter mais detalhes sobre isto, assista aos vídeos de suporte no site de apoio ao cliente da Logitech neste link: logitechG.com/support/RS-HS

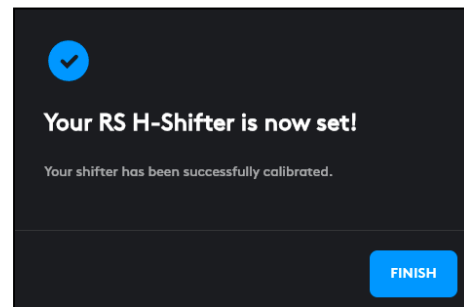
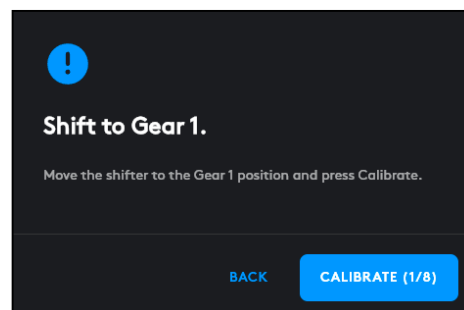
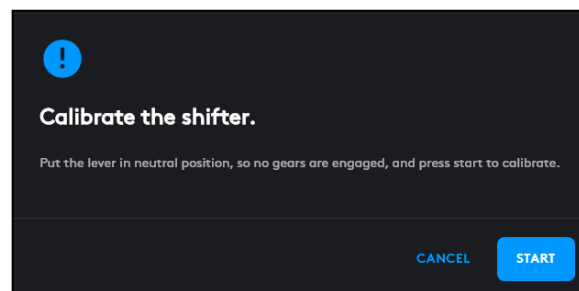
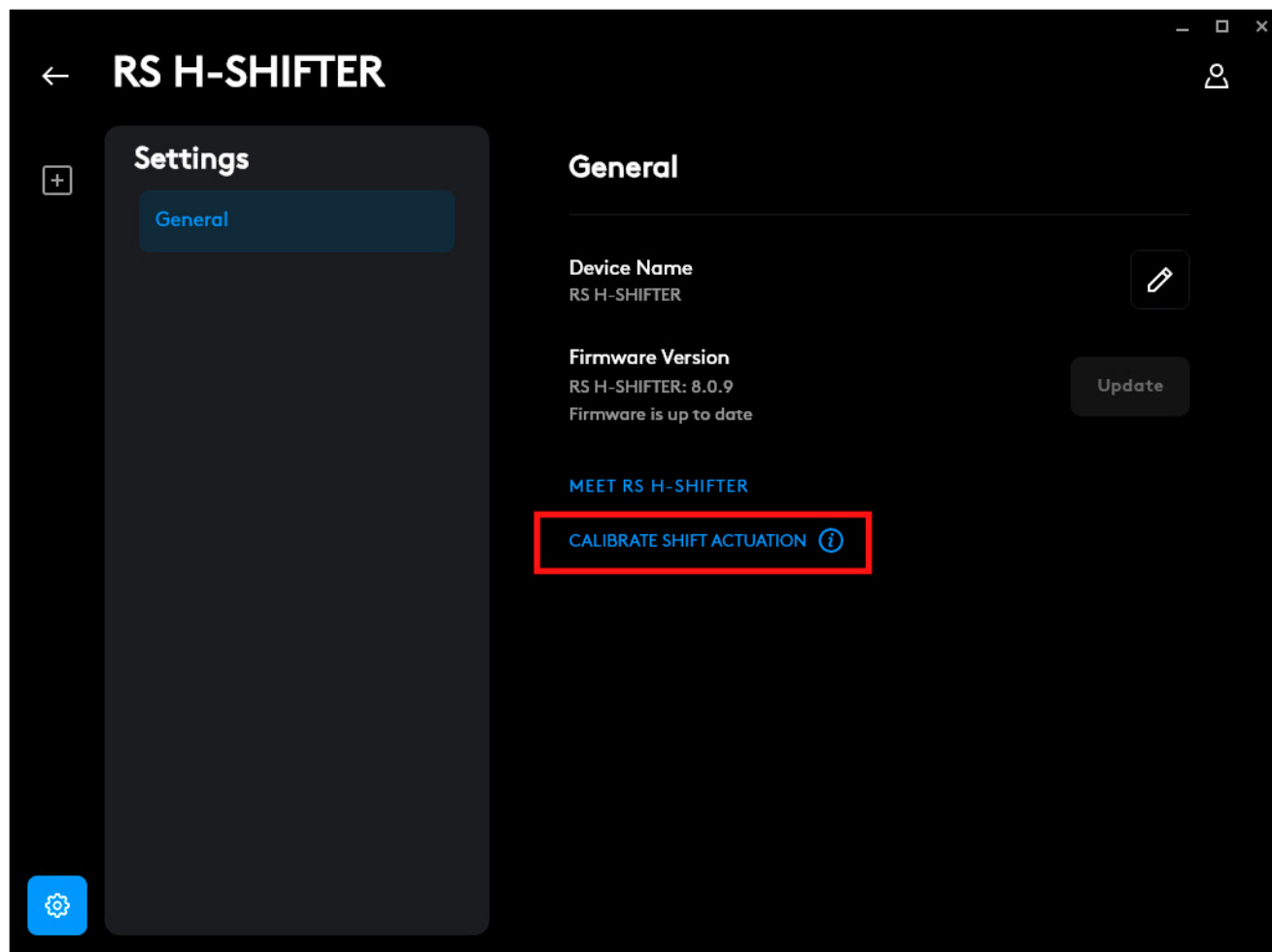
DEFINIÇÕES DISPONÍVEIS AO UTILIZAR O G HUB

Atribuições



É possível atribuir batimentos de teclas e macros a cada uma das posições das mudanças. O método para o fazer está em conformidade com qualquer outro dispositivo suportado no G HUB.

Recalibração

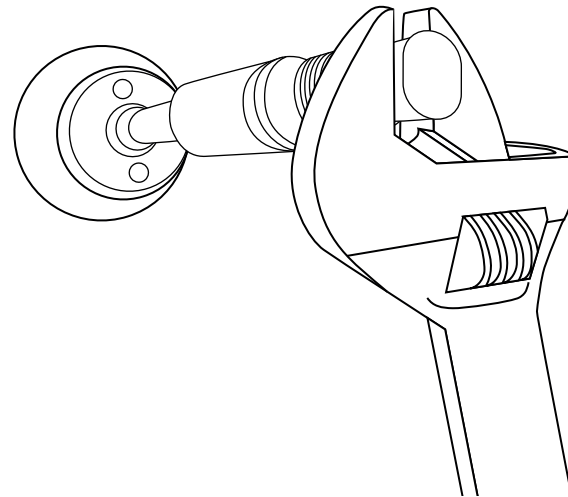
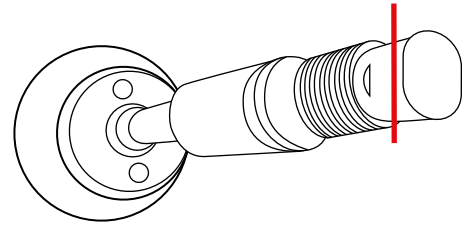


Se, durante a vida útil do RS H-Shifter, verificar que a seleção de determinadas mudanças não funciona, é possível que o dispositivo necessite de ser recalibrado. Nas definições do RS H-Shifter no G HUB, existe uma opção de calibração que permite redefinir cada uma das posições de mudança de velocidades. Basta clicar na opção e seguir as instruções no ecrã para realizar esta função.

FIXAÇÃO DE BOTÕES DE ALAVANCA OU EXTENSORES ALTERNATIVOS

O botão da alavanca do RS H-Shifter é amovível: basta desenroscá-lo do manípulo. Depois disso, pode colocar botões do mercado pós-venda disponíveis de qualquer fornecedor automóvel. A rosca no manípulo é M8x1,25. Em alternativa, muitas opções do mercado pós-venda utilizam uma configuração do tipo grampo para fixar ao manípulo, que também é compatível.

Se verificar que todo o manípulo se desenrosca, incluindo o botão da alavanca de velocidades, terá de utilizar uma chave inglesa de 7 mm ou 9/32 polegadas para dar impulso de modo a desenroscar o botão da alavanca de velocidades. Para o efeito, utilize os lados planos da parte inferior do manípulo.

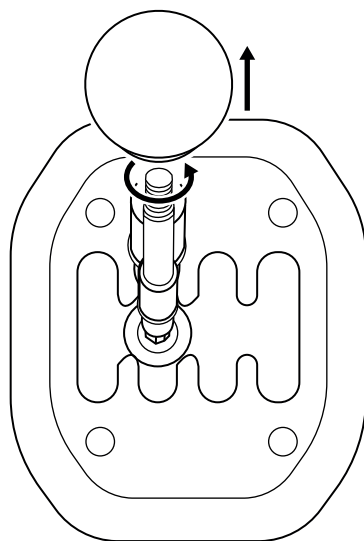


DESMONTAGEM DO ARO NO MANÍPULO

Com o passar do tempo, o aro do manípulo pode ficar gasto. No website, estão disponíveis aros de substituição.

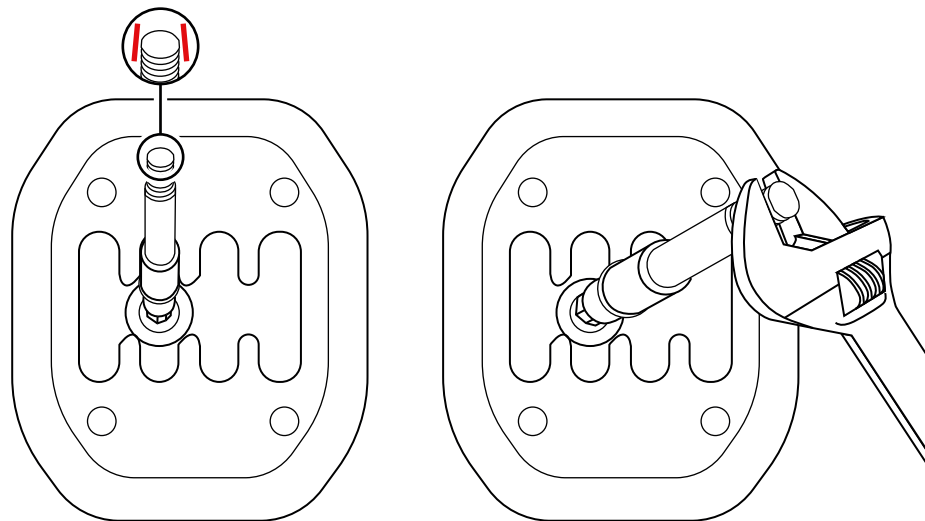
Siga estes passos para substituir o aro:

1. Retire o botão da alavanca de mudanças.

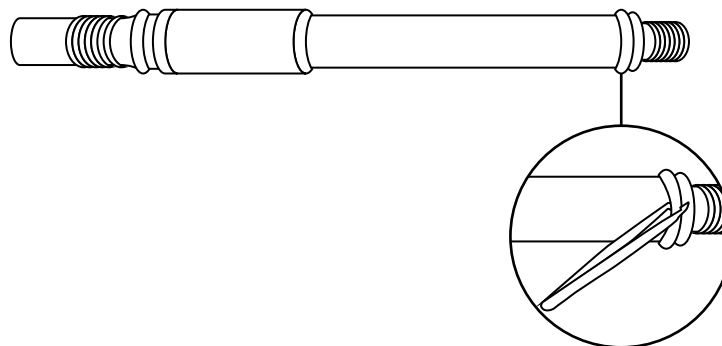


2. Utilize uma chave inglesa de 7 mm ou 9/32 polegadas (ou ajustável) para desenroscar o manípulo do corpo da alavanca de mudanças. Dois lados opostos da rosca são planos e podem ser utilizados com uma chave inglesa para desenroscar o manípulo:

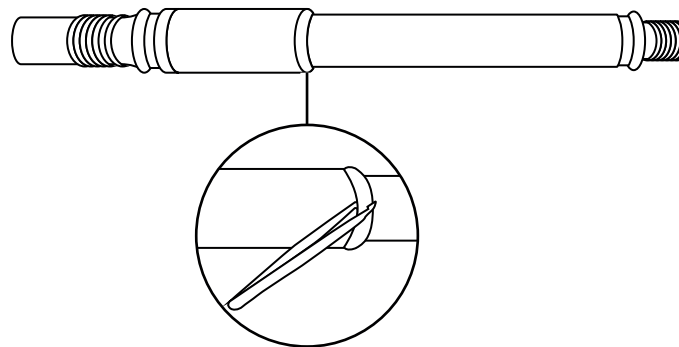
Depois de ter desapertado o manípulo com a chave inglesa, deverá conseguir utilizar os seus dedos para acabar de desenroscar o manípulo.



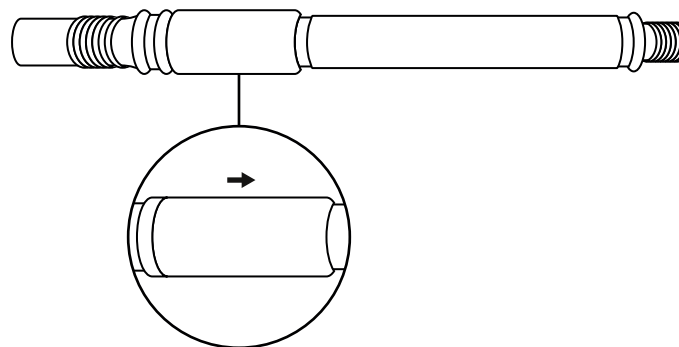
3. Há dois O-rings de borracha que têm de ser removidos.
Utilize uma pinça para retirar o primeiro O-ring de borracha.



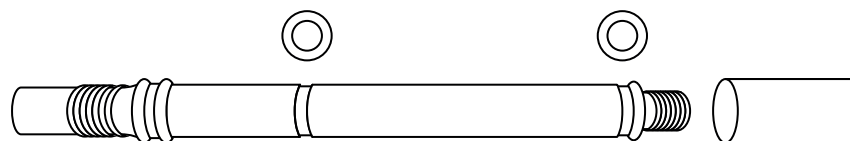
Em seguida, execute a mesma operação com o segundo que fixa o aro no lugar:



4. Uma vez retirados, o aro desliza para fora.

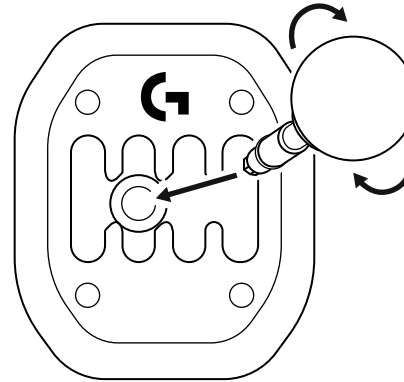


5. Substitua por um novo aro, volte a colocar os O-rings nas respectivas posições originais e, em seguida, volte a fixar o manípulo na alavanca de velocidades.

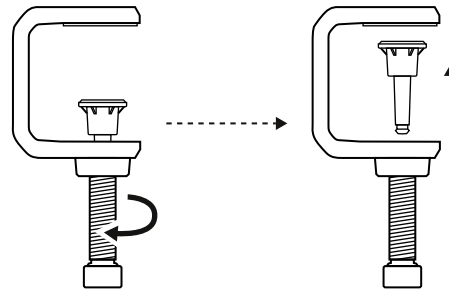


DE SCHAKELHENDEL BEVESTIGEN

Bevestig de versnellingspook aan de basis door hem in het gat aan de bovenkant te draaien. Blijf aandraaien totdat de versnellingspook stopt, zodat je zeker weet dat alles goed vastzit.

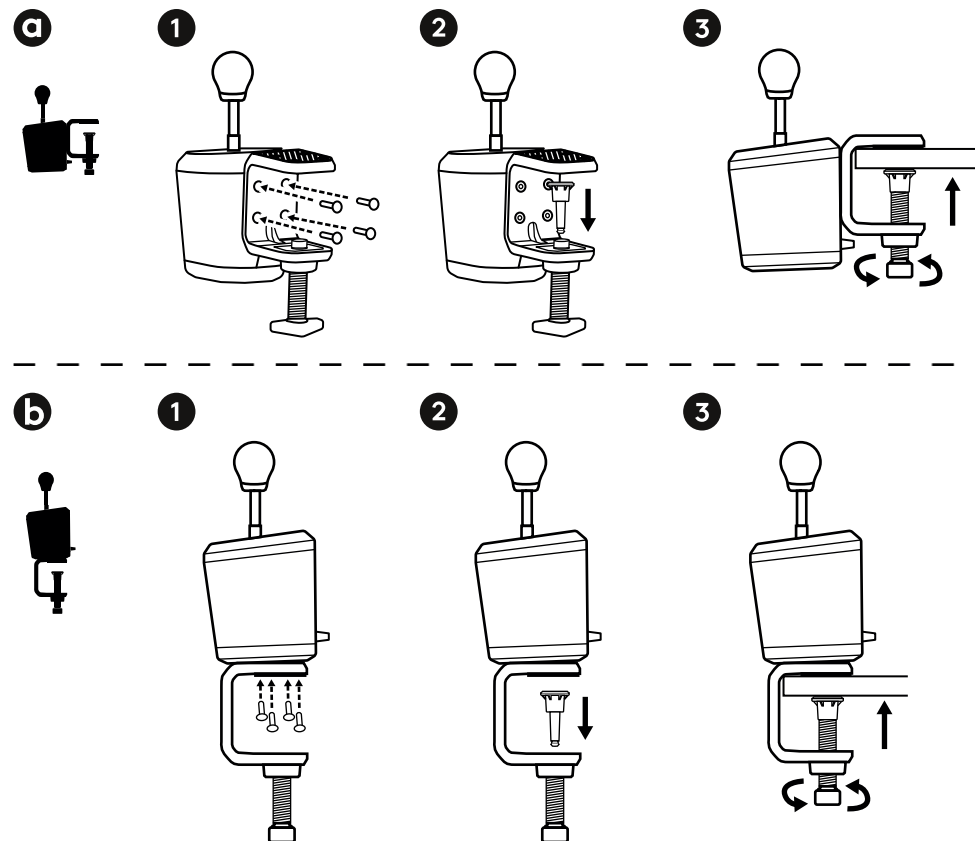


AAN EEN BUREAU BEVESTIGEN



Om het product aan je bureau te bevestigen, moet je de meegeleverde klem gebruiken. De RS H-Shifter kan zowel aan de voorkant als aan de bovenkant van de klem worden bevestigd met de meegeleverde bouten.

1. Draai de klemschroef los tot hij open is en draai hem dan verder los tot de dop eruit springt - zo wordt het veel gemakkelijker om de bouten in de body te steken en vast te draaien.
2. Plaats de klem tegen de behuizing van de versnellingspook, steek de bouten erin en draai ze vast met de bijgeleverde inbussleutel. Je kunt de versnellingspook aan de voorkant of bovenkant van de klem bevestigen, afhankelijk van wat je nodig hebt. Plaats de dop van de klemschroef terug en druk hem in totdat je voelt dat hij vastklikt.
3. Zet 'm op je bureau en draai de klemschroef vast totdat hij de onderkant van het bureau raakt. Draai de klem daarna nog minstens één keer helemaal vast, zodat de RS Shifter goed vastzit. De versnellingspook kan tijdens het gebruik een beetje naar links of rechts verschuiven, vooral als je de achteruitversnelling of de 7^e versnelling kiest, maar dat is normaal en zou geen invloed moeten hebben op het spelen van het spel.



VASTMAKEN AAN EEN SIMULATIEOPSTELLING

Je kunt de meegeleverde bouten gebruiken om een plaat op de meeste simulatieopstellingen te bevestigen. Naast de tafelklem, is ook bevestiging aan de onderkant of achterkant van de RS H-Shifter mogelijk.

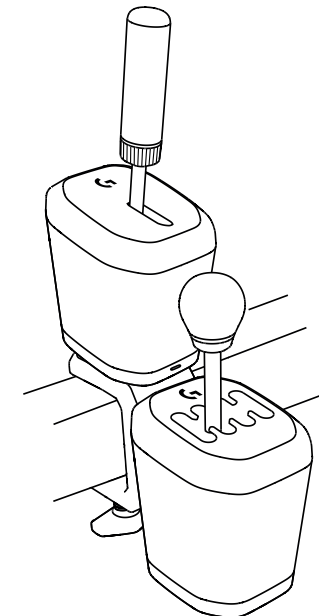
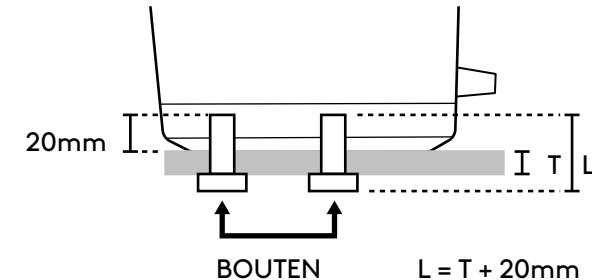
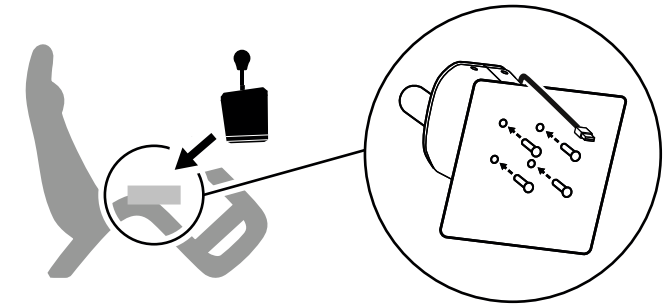
Afhankelijk van de dikte van de plaat waaraan je het product bevestigt, kunnen sluitringen (niet meegeleverd) nodig zijn om ervoor te zorgen dat de bouten niet te ver binnen de behuizing van je product komen. Volg deze richtlijn om ervoor te zorgen dat het product niet wordt beschadigd.

$$L = T + 20\text{mm}$$

Waarbij T = de dikte van de plaat waarop je de versnellingspook bevestigt en 20mm het maximum is dat een bout in het product mag steken.

Als je bijvoorbeeld een 4 mm dikke plaat hebt, dan mag de bout niet langer zijn dan 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Als je langere bouten gebruikt, moet je sluitringen van de juiste maat gebruiken om te zorgen dat de bout minder ver in het product uitsteekt.

Let op: als je ook de RS Shifter and Handbrake hebt en je wilt ze allebei aan je rig bevestigen, dan kun je de bureauklem ook gebruiken voor verschillende opstellingen, zoals de handrem boven de versnellingspook. Draai de bout door de plaat in het ding dat bovenop de bureauklem zit en bevestig dan het andere ding aan de voorkant van de klem. Je hebt misschien langere M6-bouten nodig om dit makkelijker te maken, maar onthoud altijd de bovenstaande formule met betrekking tot de inbreuk binnen de versnellingspook.



VERSNELLINGEN KIEZEN

De manier om een versnelling te kiezen is meestal hetzelfde als bij de meeste auto's met handgeschakelde versnellingsbak: duw de versnellingspook in de versnelling die je wilt gebruiken. Bij de meeste racetitels moet je ook de koppeling helemaal intrappen om te laten weten dat je van versnelling bent veranderd. Als je merkt dat je een versnelling kiest en deze niet wordt herkend door het spel, waardoor de auto in neutraal blijft staan, zorg er dan voor dat je de koppeling helemaal intrapt.

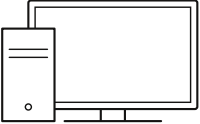
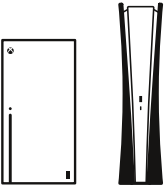
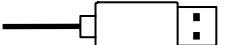
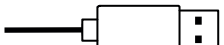
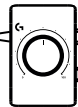
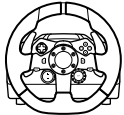
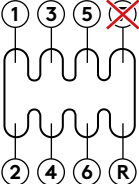
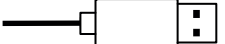
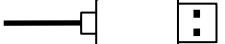
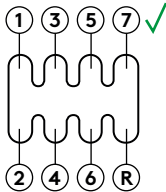
De toegang tot de 7e versnelling en de achteruitversnelling zit achter een vergrendeling. Dit is bedoeld om te voorkomen dat je per ongeluk in de 7e versnelling schakelt als je van de 4e naar de 5e versnelling gaat.

De push-through-vergrendeling werkt net als bij echte auto's die ook deze vergrendelingsmethode gebruiken voor de handgeschakelde versnellingsbak.

Zet de versnellingshendel in de stand waar je weerstand voelt en druk dan wat harder totdat de versnellingspook door de weerstand heen gaat.

RS H-SHIFTER INSTELLEN IN GAMES

Voor de meeste racetitels werkt de RS H-SHIFTER standaard als je hem aansluit op een Logitech-stuur dat ermee kan werken. Deze tabel vat de opties samen:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Als de RS H-Shifter rechtstreeks is aangesloten op de pc werkt het als een eigen apparaat en moet het worden ingesteld in speltitels door de functies toe te wijzen via de optieschermen van de titel die je gebruikt.

Als je het stuurwiel aansluit op een stuur met een USB A-poort (zoals de RS50 of het Pro Racing Wheel), is er afhankelijk van de game nog steeds enige installatie vereist. Hoe dan ook: als het verbonden is met het stuurwiel, gedraagt het zich alsof het deel uitmaakt van het stuur:

- Bij sommige modellen moet je bijvoorbeeld de schakelmethode veranderen naar **handmatig met koppeling**.
- Bij sommige games moet je nog steeds zelf de versnellingen aan de juiste functies toewijzen in de instellingen van de game.

Als je verbinding maakt met stuurwielen zoals de G29, G920 of G923, moet je de Logitech G Racing Adapter gebruiken om de USB-poort van de RS H-Shifter aan te passen aan de analoge 9-pins poort die wordt gebruikt voor de schakelfunctie van die wielen. Omdat deze wielen niet zijn gemaakt voor een 7e versnelling, kun je die optie niet gebruiken. Versnellingen 1 tot en met 6 en de achteruitversnelling werken nog steeds prima.

Een lijst met ondersteunde titels kun je vinden op logitechG.com/support/RS-SH

BESTURINGSELEMENTEN TOEWIJZEN IN GAMES

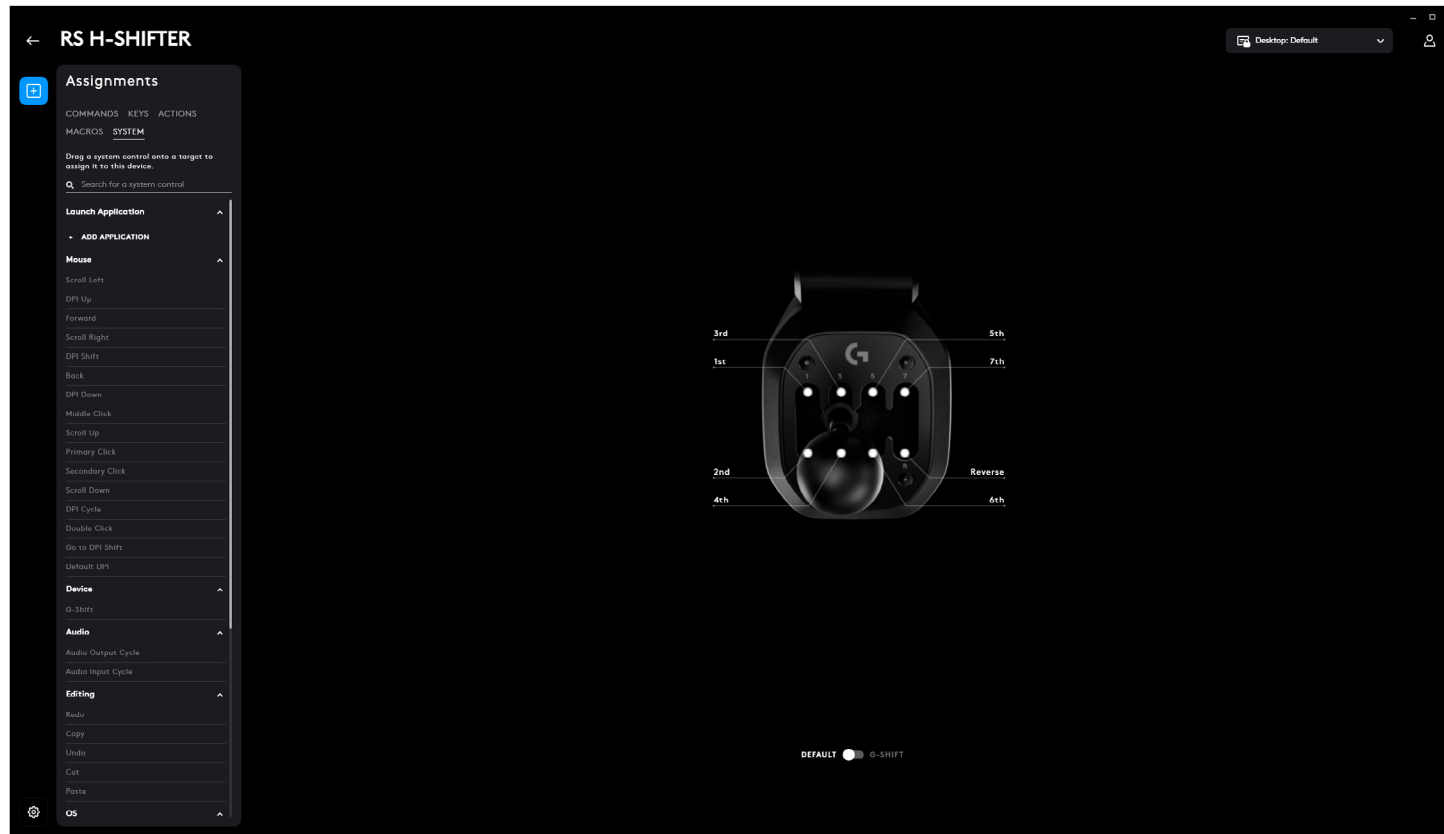
Elke game kan iets verschillen in de exacte methode voor het toewijzen van besturingselementen, maar hetzelfde basisparadigma is van toepassing:

1. Zoek het scherm met besturingsopties van de game
2. Navigeer naar de functie die je opnieuw wilt toewijzen
3. Ste in de game in dat je de besturing opnieuw wilt toewijzen. De methode hiervoor verschilt per game en platform - het kan door:
 - a. Druk op de selectieknop (meestal de kruis- of A-knop) op het stuurwiel
 - b. Klikken of dubbelklikken met de muis (alleen pc)
 - c. Druk op Return op het toetsenbord (alleen pc)
4. Nu wacht de game tot je op het deel van de controller drukt/beweegt dat je wilt toewijzen - doe dit en de game registreert deze beweging en geeft de toewijzing weer.

Meer informatie hierover kun je vinden door de ondersteuningsvideo's te bekijken op de Logitech ondersteuningssite via deze link: logitechG.com/support/RS-HS

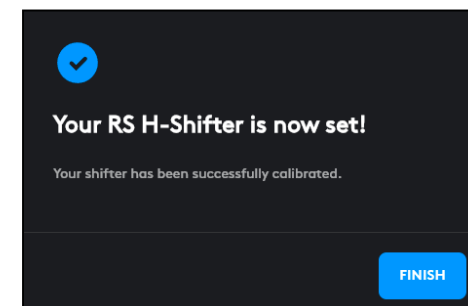
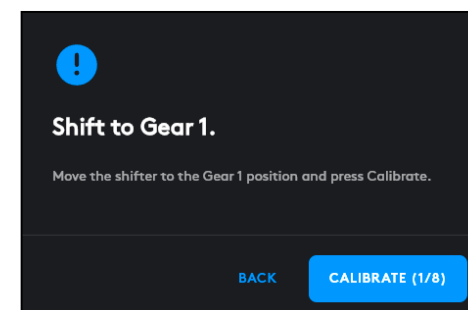
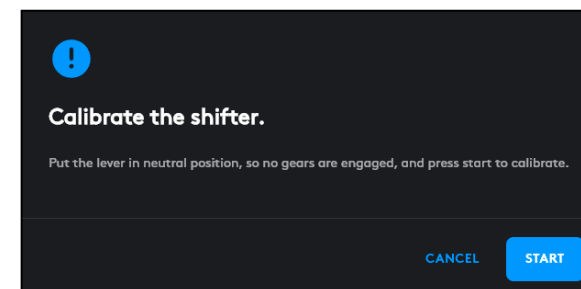
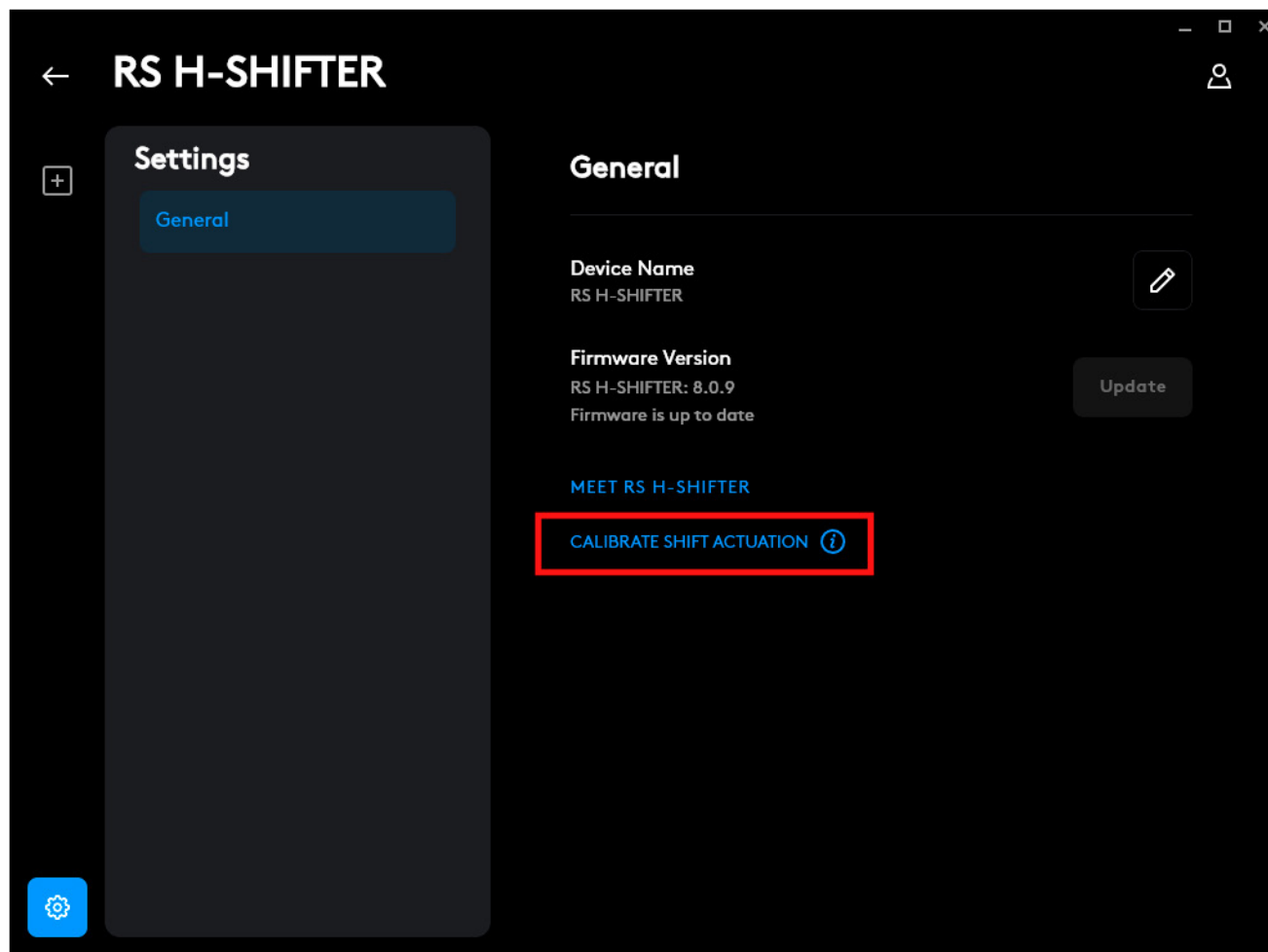
INSTELLINGEN DIE JE KUNT GEBRUIKEN MET G HUB

Toewijzingen



Je kunt toetsaanslagen en macro's toewijzen aan elke versnellingsstand. De methode om dit te doen is vergelijkbaar met die voor elk ander apparaat dat wordt ondersteund in G HUB.

Opnieuw kalibreren

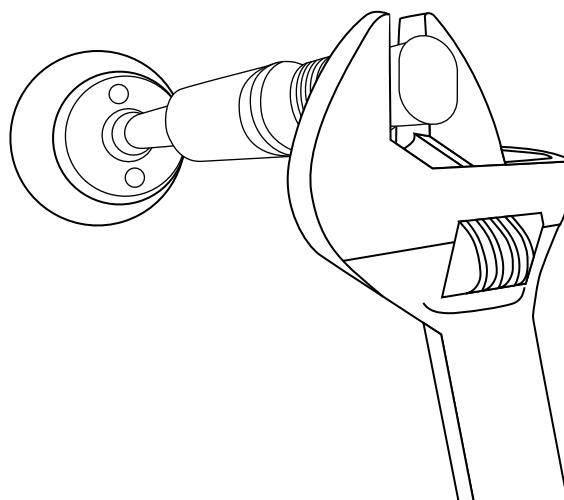
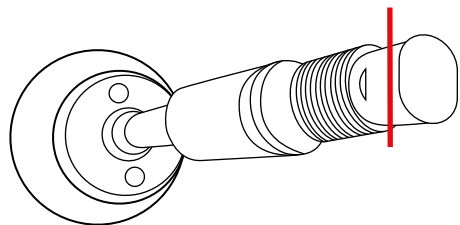


Als je tijdens de levensduur van de RS H-SHIFTER merkt dat het selecteren van bepaalde versnellingen niet werkt, moet het apparaat misschien opnieuw worden gekalibreerd. In de instellingen van de RS H-Shifter in G HUB zit een kalibratieoptie waarmee je elke versnellingspositie opnieuw kunt instellen. Klik op de optie en volg de instructies op het scherm om deze functie te gebruiken.

ALTERNATIEVE VERSNELLINGSPOOKKNOPPEN OF VERSNELLINGSPOOKVERLENGSTUKKEN BEVESTIGEN

De schakelknop van de RS H-SHIFTER kun je eraf halen - je hoeft hem alleen maar van de versnellingspook los te draaien. Je kunt dan knoppen van een andere fabrikant gebruiken die je bij elke autodealer kunt kopen. De schroefdraad op de versnellingspook is M8x1,25. Veel aftermarket-opties gebruiken ook een klem om aan de versnellingspook te bevestigen, wat ook prima werkt.

Als je merkt dat de hele versnellingspook losdraait, inclusief de schakelknop, dan heb je een 7 mm sleutel nodig om de schakelknop los te draaien. Gebruik hiervoor de platte kanten van de onderkant van de versnellingspook.

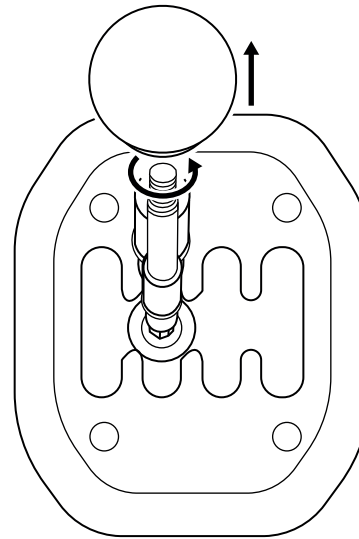


DE KRAAG VAN DE VERSNELLINGSPOOK VERWIJDEREN

Na een tijdje kan de kraag op de versnellingspook versleten raken. Er zijn vervangende onderdelen beschikbaar op de website.

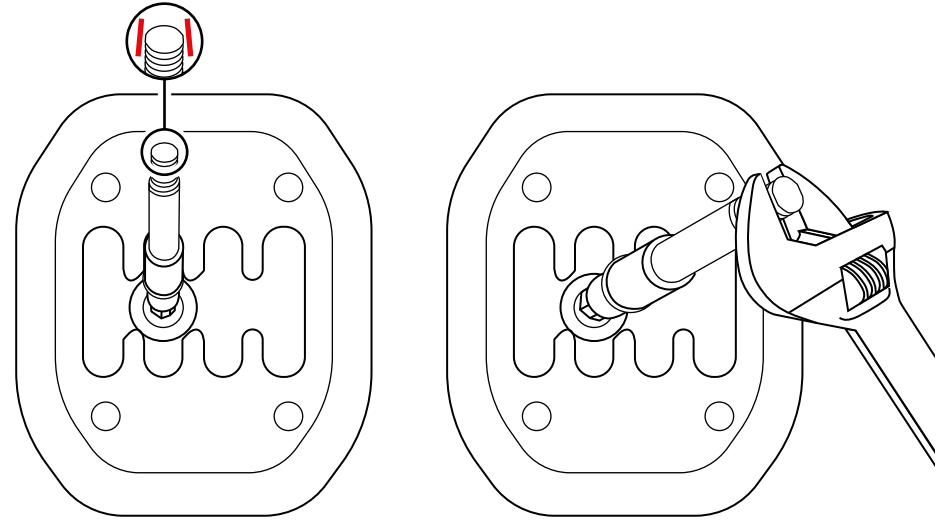
Volg deze stappen om de kraag te vervangen:

1. Haal de versnellingspookknop eraf.



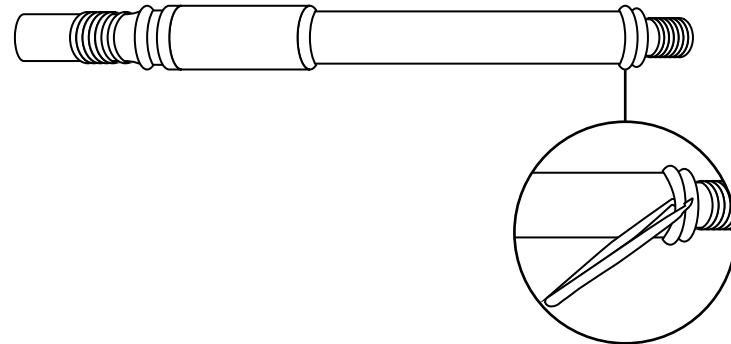
2. Gebruik een 7 mm (of verstelbare) moersleutel om de versnellingspook los te draaien. Twee tegenoverliggende kanten van de schroefdraad zijn plat en je kunt er een moersleutel op zetten om de versnellingspook los te draaien:

Als je de versnellingspook met de moersleutel losgedraaid hebt, kun je hem met je vingers helemaal losdraaien.

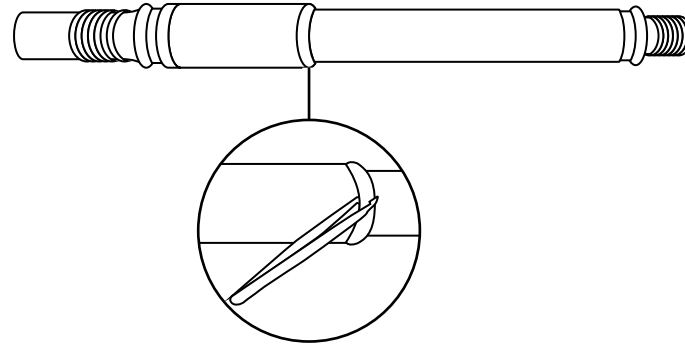


3. Er zijn twee rubberen O-ringen die je moet verwijderen.

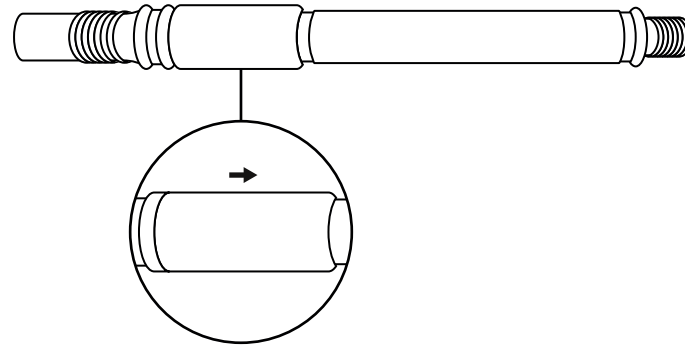
Gebruik een pincet om de eerste rubberen O-ring eraf te halen.



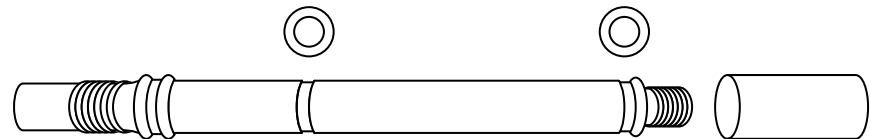
Doe dan hetzelfde met de tweede die de kraag op zijn plek houdt:



4. Als je die eraf hebt gehaald, glijdt de kraag er zo af.

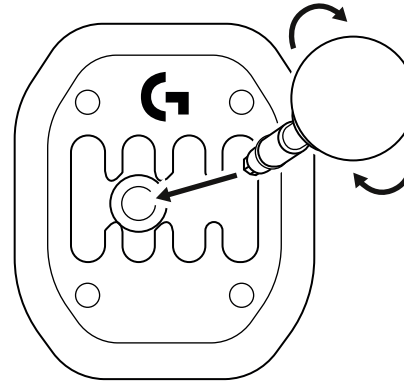


5. Zet de nieuwe kraag erop, doe de O-ringen weer op hun plek en bevestig de versnellingspook weer aan de basis.

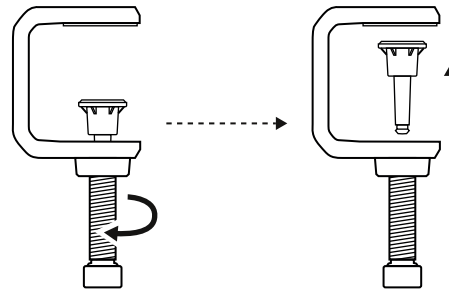


FÄSTA HANDTAGET

Fäst växelspakens handtag på själva spaken genom att skruva fast det i hålet på ovansidan. Fortsätt att dra åt tills handtaget stannar och det sitter fast ordentligt.

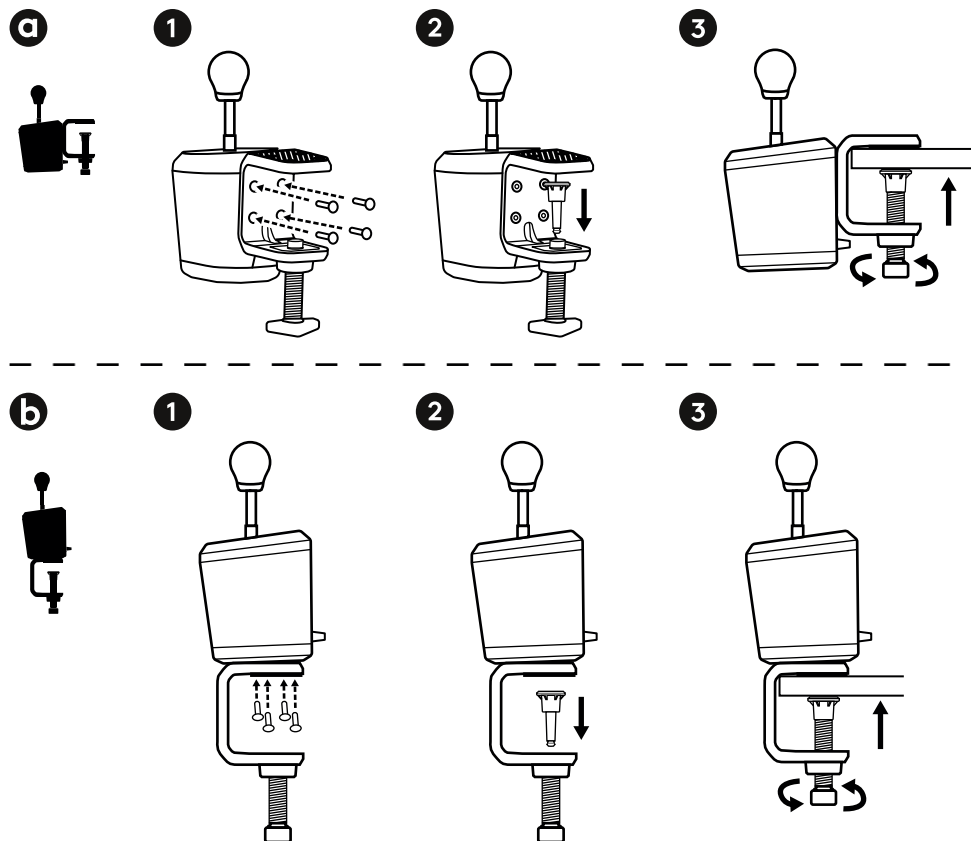


FASTSÄTTNING PÅ ETT SKRIVBORD



För att fästa produkten på ditt skrivbord måste du använda den medföljande klämman. RS H-Shifter kan fästas antingen framtill eller upptill på klämman med hjälp av de medföljande bultarna.

1. Skruva loss klämskruven tills den är öppen och fortsätt sedan att skruva loss tills locket hoppar ut – på så sätt blir det mycket lättare att sätta i och dra åt bultarna på spaken.
2. Placera klämman mot växelspaken. Sätt i och dra åt bultarna med hjälp av den medföljande sexkantsnyckeln. Du kan välja att fästa växelspaken på framsidan eller ovansidan av klämman, beroende på vad du föredrar. Sätt tillbaka locket på klämskruven och tryck in det tills du känner att det klickar på plats.
3. Placera på skrivbordet och justera klämskruven tills den når skrivbordets undersida. Dra sedan åt klämman åtminstone ett helt varv till för att säkerställa ordentlig fastsättning. Växelspaken kan förskjutas något åt vänster eller höger under användning, särskilt när du lägger i backen eller 7:ans växel, men detta är väntat och bör inte påverka spelet.



ANSLUTNING TILL SIMULATORUTRUSTNING

Du kan använda de medföljande bultarna för fastsättning på en platta på vissa simulatorutrustningar. På samma sätt som med bordsklämman går det att fästa RS H-Shifter på undersidan eller baksidan.

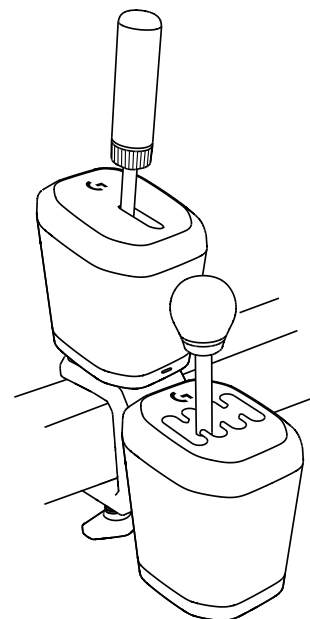
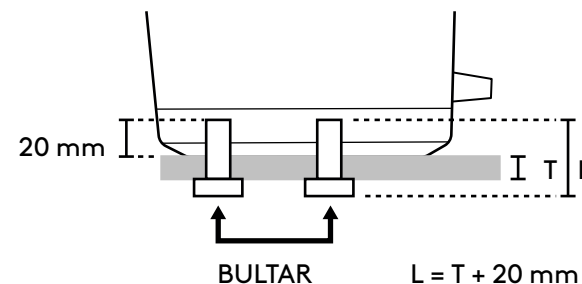
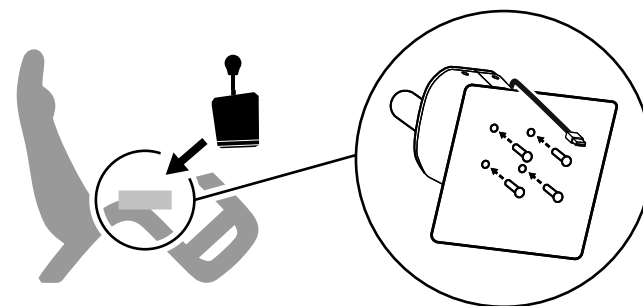
Beroende på tjockleken på den platta som du fäster på kan brickor (ingår ej) behövas för att säkerställa att bultarna inte går för långt in i produktens hölje. Följ dessa riktlinjer så att du inte skadar produkten.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

T = tjockleken på den platta som du fäster växelspaken på och 20 mm är hur långt en bult maximalt kan tillåtas skruvas in i produkten.

Om du t.ex. har en 4 mm tjock platta får bulten inte vara längre än 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Om längre bultar används måste brickor av lämplig storlek användas för att minska hur långt bulten tränger in i produkten.

Obs! Om du också har RS Shifter and Handbrake och vill montera båda på din rigg, kan bordsklämman också användas för olika konfigurationer, t.ex. handbromsen ovanför växelspaken. Bulta bara igenom plattan till den enhet som är fäst på ovansidan av skrivbordsklämman, och fäst sedan den andra enheten på framsidan av klämman. Du kan behöva skaffa längre M6-bultar för att möjliggöra detta, men följ alltid ovanstående princip för inskruvning i växelspaken.



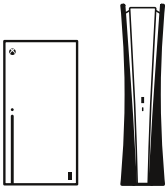
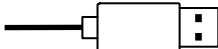
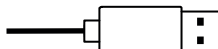
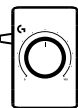
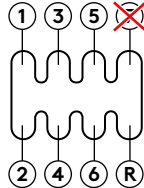
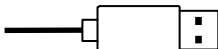
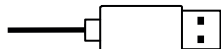
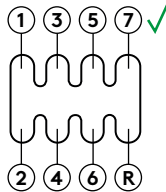
VÄLJA VÄXELPOSITIONER

Växlingen fungerar överlag likadant som i de flesta bilar med manuell växling – tryck in växelspaken i den växel som du vill lägga i. I de flesta racingspel krävs det också att du trycker ned kopplingen helt för att registrera att växling sker. Om du växlar utan att det registreras av spelet och bilen står kvar i neutralläget ska du kontrollera att du har tryckt ned kopplingen helt.

Åtkomst till 7:ans växeln och backväxeln sker genom ett push-through-spärrsystem. Det är utformat för att förhindra oavsiktlig felväxling till 7:ans växel när du växlar från 4:e till 5:e växeln. Push-through-spärren fungerar på samma sätt som i riktiga bilar där denna spärrmetod också används för manuella växelspakar. För växelspakens handtag till ett läge där du känner motstånd och öka sedan trycket tills handtaget trycks igenom motståndet.

MONTERING AV RS H-SHIFTER I OLIKA SPEL

För de allra flesta racingspel är RS H-Shifter kompatibel som standard när den är ansluten till en kompatibel Logitech-ratt. I denna tabell sammanfattas alternativen:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

När RS H-Shifter ansluts direkt till datorn fungerar den som en egen enhet och du måste konfigurera den genom att tilldela funktionerna via alternativskärmarna i det spel du spelar.

När den ansluts till en ratt med en USB A-port (t.ex. RS50 eller Pro Racing Wheel) kan det fortfarande krävas en del inställningar, beroende på spelet. När den är ansluten till ratten fungerar den som om den vore en del av ratten:

- I vissa spel krävs det till exempel att du ändrar växlingsmetoden till **manuell med koppling**.
- I vissa spel kan fortfarande krävas att du manuellt tilldelar växelpositionerna till de relevanta funktionerna i spelets kontrollalternativ.

Vid anslutning till rattar som G29, G920 eller G923 krävs Logitech G Racing Adapter för att anpassa USB-porten som används på RS H-Shifter till den analoga 9-stiftsporten som används för växling med dessa rattar. Eftersom dessa hjul inte är konstruerade för att stödja en 7:e växel kan du dock inte utnyttja det alternativet. Växel 1 till 6 och backen kommer dock fortfarande att fungera korrekt.

En lista över spel som stöds finns på logitechG.com/support/RS-HS

TILLDELA KONTROLLER I SPEL

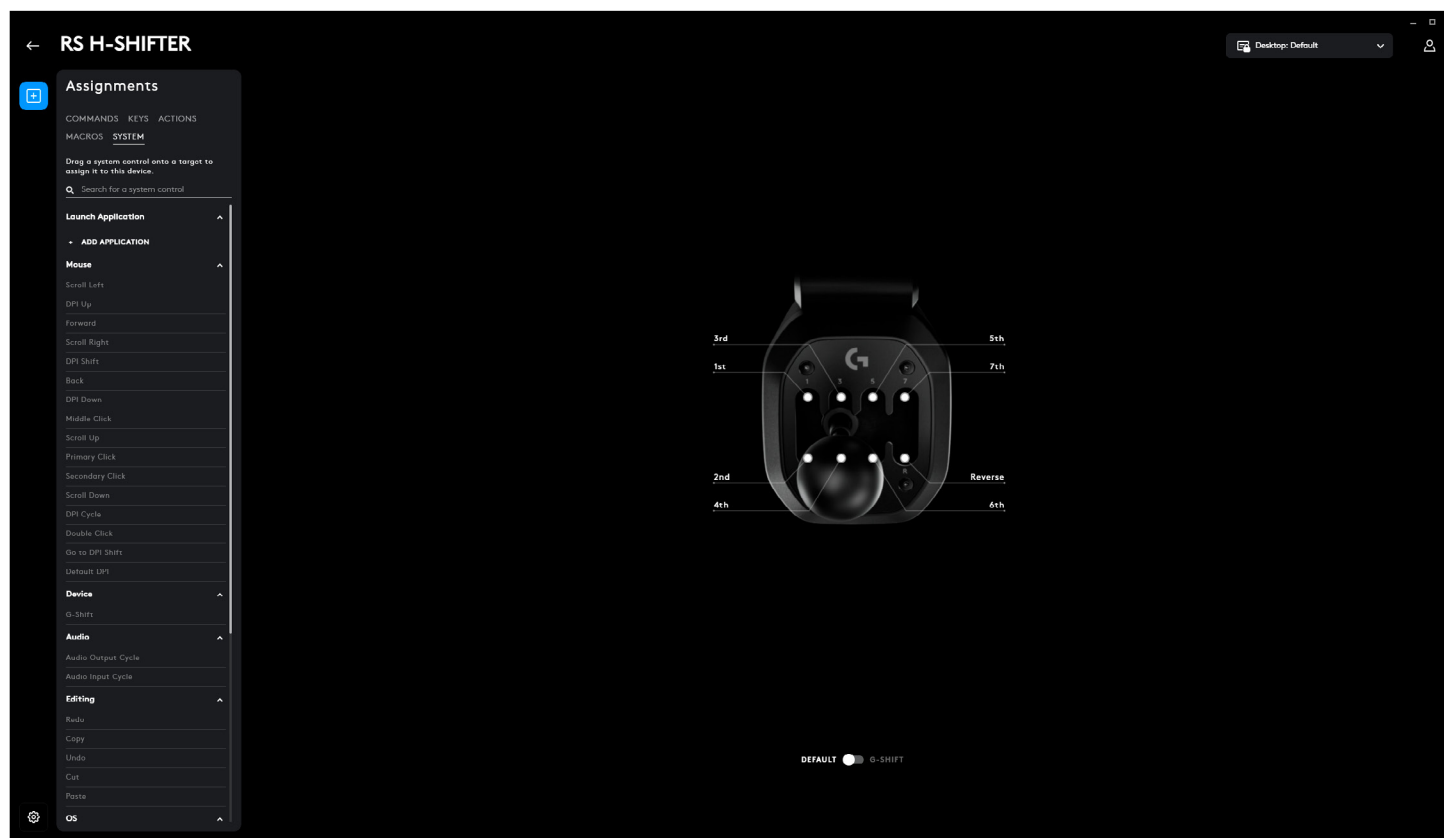
Varje spel kan skilja sig något åt när det gäller den exakta metoden för att tilldela kontroller, men samma grundläggande paradigmen gäller:

1. Leta reda på skärmen för kontrollalternativ i spelet.
2. Navigera till den funktion som du vill omfördela.
3. Meddela spelet att du vill omfördela kontrollen. Metoden för detta skiljer sig åt mellan spel och plattformar – det kan vara genom att:
 - a. Tryck på valknappen (vanligtvis kors- eller A-knappen) på ratten.
 - b. Klicka eller dubbelklicka med musen (endast PC).
 - c. Tryck på returknappen på tangentbordet (endast PC).
4. I detta läge väntar spelet på att du ska trycka på/flytta den del av kontrollen som du vill tilldela – gör det så registrerar spelet denna rörelse och visar omfördelningen.

Mer information om detta finns i supportvideorna på Logitechs supportwebbplats på den här länken: logitechG.com/support/RS-HS

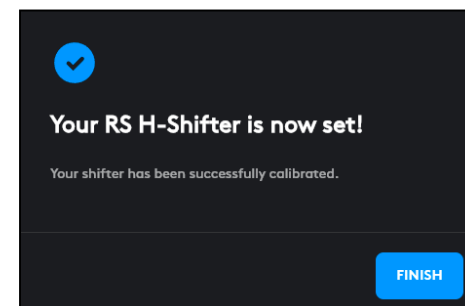
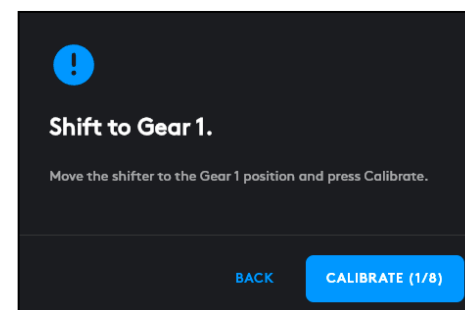
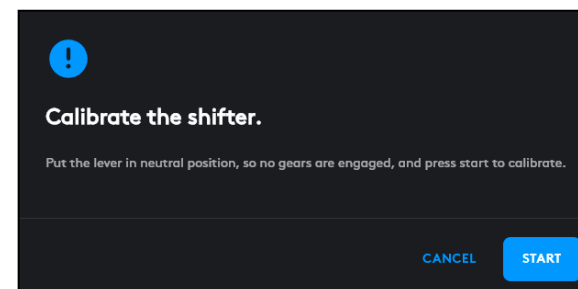
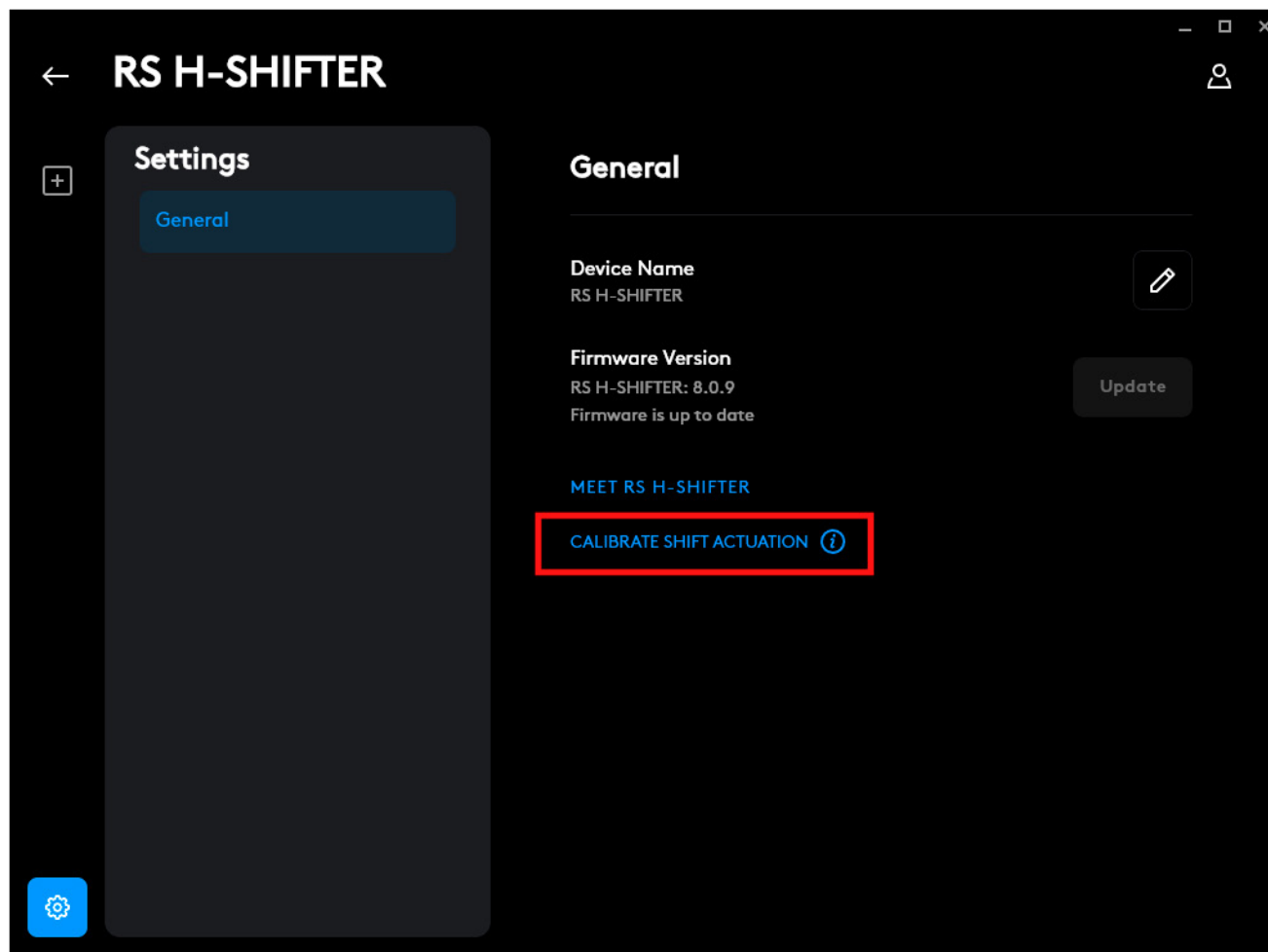
TILLGÄNGLIGA INSTÄLLNINGAR NÄR DU ANVÄNDER G HUB

Tilldelningar



Det går att tilldela tangentkommandon och makron till varje växelposition. Metoden för att göra detta är i linje med alla andra enheter som stöds i G HUB.

Omkalibrering

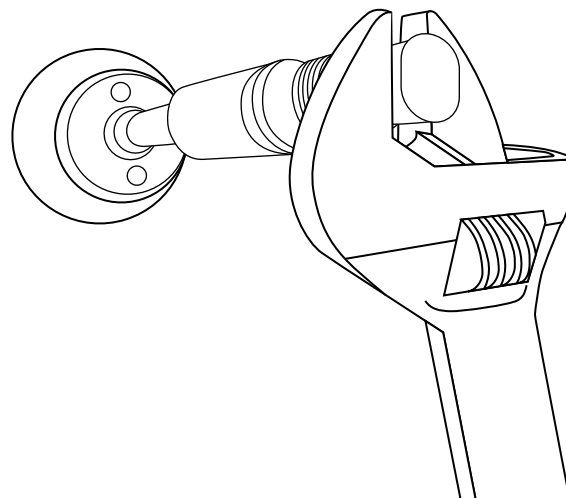
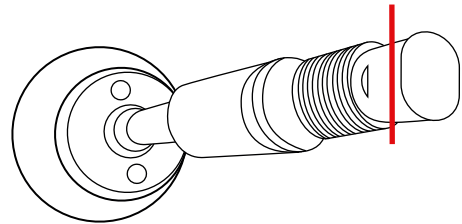


Om du vid något tillfälle upptäcker att det inte fungerar att lägga in vissa växlar med RS H-Shifter kan enheten behöva kalibreras om. I inställningarna för RS H-Shifter i G HUB finns ett kalibreringsalternativ som gör att du kan omdefiniera var och en av växelpositionerna. Klicka bara på alternativet och följ instruktionerna på skärmen för att använda den här funktionen.

MONTERING AV ALTERNATIVA VÄXELPAKSKNOPPAR ELLER SPAKFÖRLÄNGARE

Växelspaxsknoppen på RS H-Shifter är löstagbar – du kan helt enkelt skruva loss den från handtaget. Du kan sedan montera eftermarknadsknoppar från valfri biltillverkare. Gängan på handtaget är M8 x 1,25. Alternativt använder många eftermarknadsalternativ en klämanordning för fästning på handtaget, vilket också fungerar.

Om hela handtaget behöver skruvas loss, inklusive växelspaxsknoppen, måste du använda en 7 mm eller 9/32 tums skiftnyckel för att med hjälp av hävstångseffekten skruva loss växelspaxsknoppen. Använd de plana sidorna på handtagets undersida för detta.

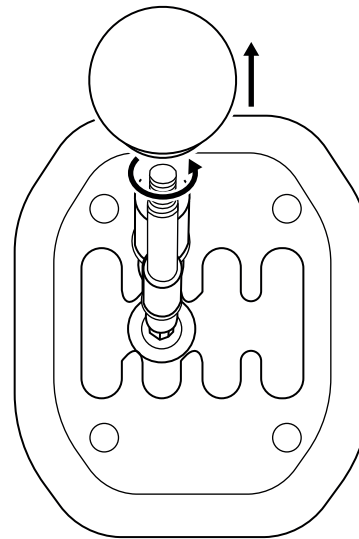


TA BORT KRAGEN PÅ HANDTAGET

Efter en tid kan kragen på handtaget bli sliten. Reservdelar finns tillgängliga på webbplatsen.

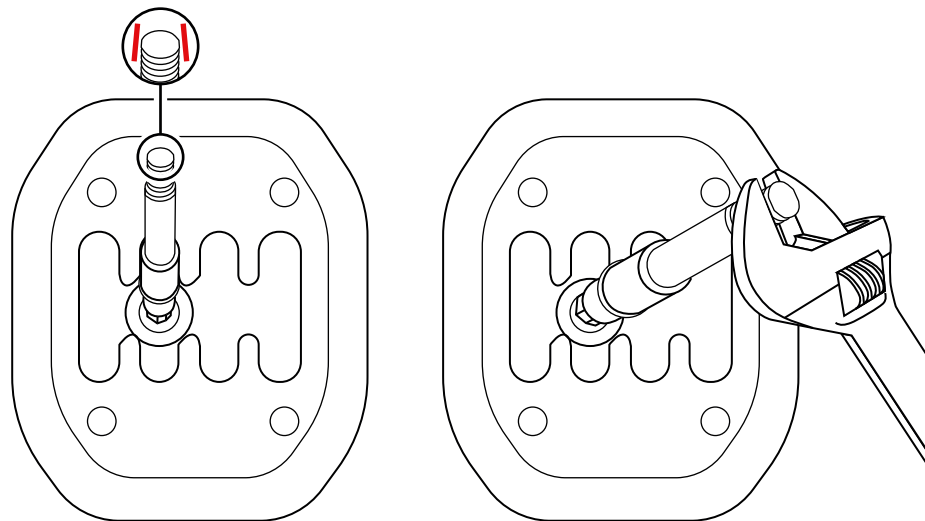
Följ dessa steg för att byta ut kragen:

1. Ta bort växelspaksknappen.



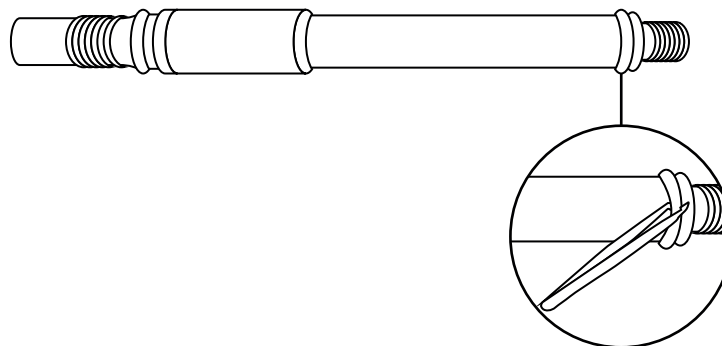
2. Använd en 7 mm eller 9/32 tums (eller justerbar) skiftnyckel för att skruva loss handtaget från växelspaken. Två motsatta sidor av gängan är plana och kan användas med en skiftnyckel för att lossa handtaget:

När du har lossat handtaget med skiftnyckeln bör du kunna fortsätta med fingrarna för att skruva loss handtaget helt.

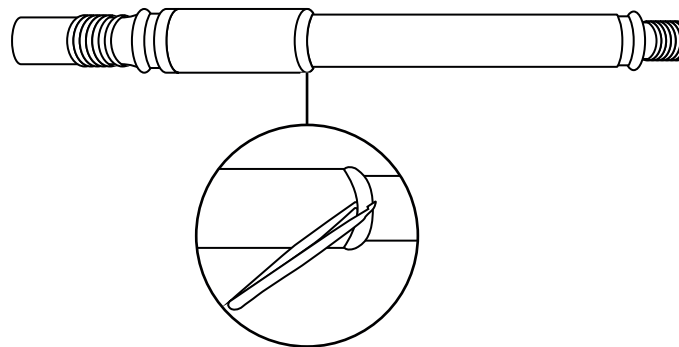


3. Det finns två o-ringar av gummi som måste tas bort.

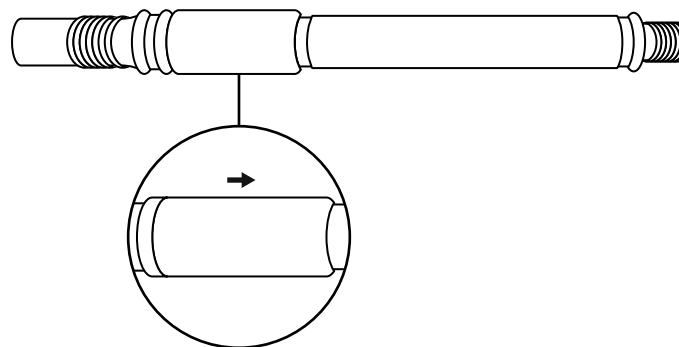
Använd en pincett för att ta bort den första o-ringen av gummi.



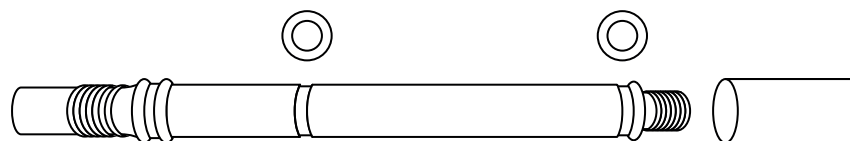
Gör sedan samma sak med den andra som håller kragen på plats:



4. När dessa har avlägsnats glider kragen av.

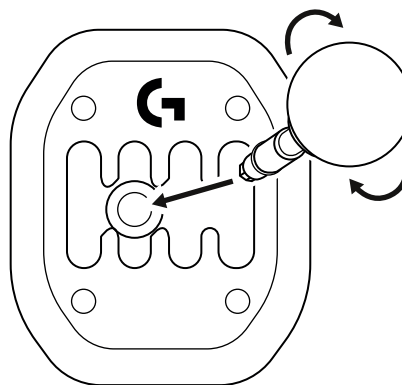


5. Sätt på den nya kragen, sätt tillbaka o-ringarna i deras ursprungliga läge och fäst sedan handtaget på växelspaken igen.

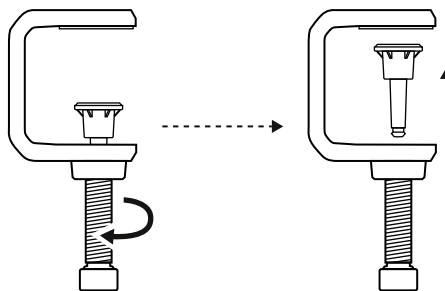


FASTGØRELSE AF HÅNDTAGET

Sæt gearstangen fast på gearskifterenheden ved at skrue det fast i det ledige hul på toppen. Bliv ved med at stramme, indtil håndtaget stopper, for at sikre en solid forbindelse.

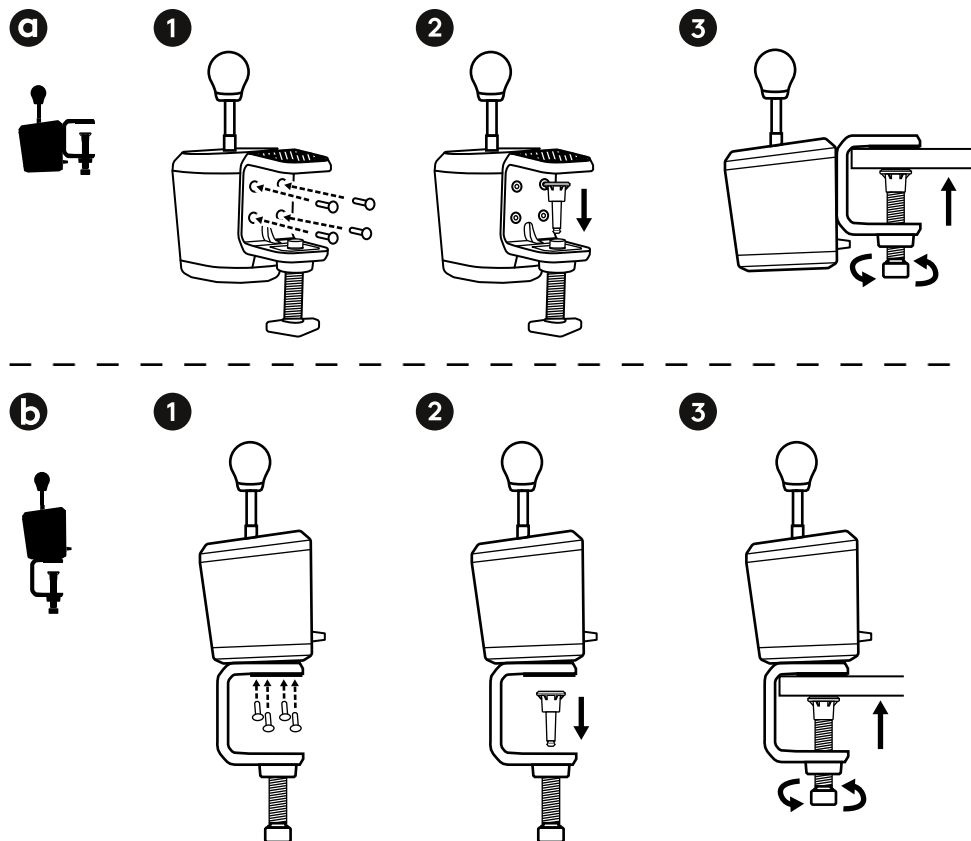


FASTGØRELSE TIL ET SKRIVEBORD



Hvis produktet skal fastgøres til dit skrivebord, skal du bruge den medfølgende klemme. RS H-Shifter kan monteres enten foran eller øverst på klemmen ved hjælp af de medfølgende bolte.

1. Løsn klemmeskruen, til den er åben, og fortsæt med at skrue, indtil hættten går af – dette gør det meget nemmere at sætte boltene ind og spænde dem fast i enheden.
2. Placer klemmen mod gearskifterenheden, og sæt boltene i og spænd dem med den medfølgende unbrakonøgle. Du kan vælge at montere gearskifteren foran eller øverst på klemmen, alt efter dine behov. Sæt hættten på klemmeskruen igen, og tryk på den, til du mærker, at den går på plads med et klik.
3. Placer den på skrivebordet, og juster klemmeskruen, indtil den er i kontakt med undersiden af bordet – her skal du spænde klemmen med mindst én fuld omdrejning mere for at sikre, at den sidder godt fast. Gearskifteren kan rykke lidt til venstre eller højre under brug, især når du vælger bagegear eller 7. gear, men dette er forventeligt og bør ikke påvirke spillet.



FASTGØRELSE TIL SIMULERINGSUDSTYR

Du kan bruge de medfølgende bolte til fastgørelse på en plade på noget simuleringsudstyr. Ligesom med bordklemmen er det muligt at fastgøre produktet til bunden eller bagsiden af RS H-Shiftet.

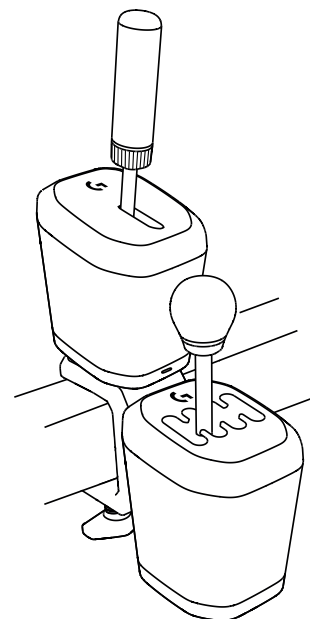
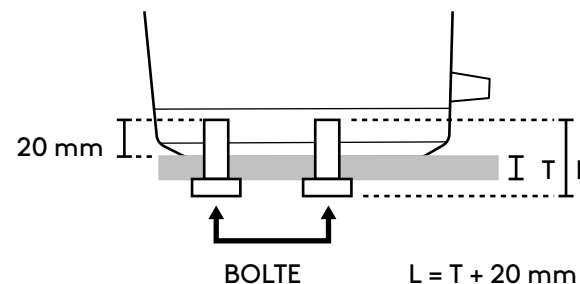
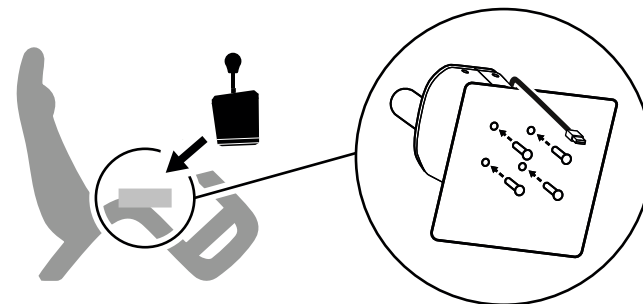
Afhængigt af tykkelsen af den plade, enheden skal fastgøres til, kan det være nødvendigt med spændeskiver (medfølger ikke) for at sikre, at boltene ikke går for langt ind i produktets indkapsling. Følg denne vejledning for at sikre, at du ikke beskadiger produktet.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Hvor T = tykkelsen på den plade, du fastgør gearskifteren til, og 20 mm er så langt, en bolt maks. må gå ind i produktet.

Hvis du f.eks. har en 4 mm tyk plade, må bolten ikke være mere end 24 mm lang (4 mm + 20 mm = 24 mm). Hvis der bruges længere bolte, skal der bruges spændeskiver af passende størrelse for at mindske, hvor langt boltene griber ind i produktet.

Bemærk: Hvis du også ejer RS Shifter and Handbrake og ønsker at montere begge dele på dit udstyr, kan bordklemmen også bruges til forskellige konfigurationer, som f.eks. at have håndbremsen ovenover gearskifteren. Du skal bare bolte gennem pladen ind i den enhed, der er fastgjort til toppen af bordklemmen, og derefter fastgøre den anden enhed til forsiden af klemmen. Det kan være nødvendigt at anskaffe længere M6-bolte for at muliggøre dette, men husk altid ovenstående formel med hensyn til indgreb i gearskifteren.



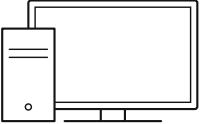
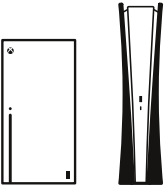
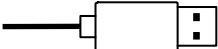
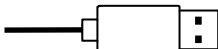
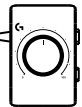
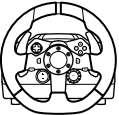
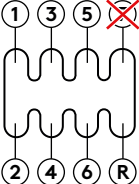
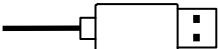
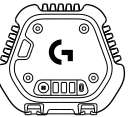
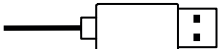
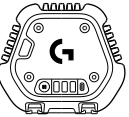
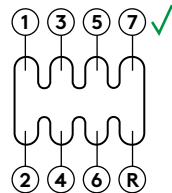
VALG AF GEARPOSITIONER

Metoden til at vælge gear er generelt som i de fleste biler med manuelt gear – tryk gearstangen ind i det gear, du ønsker at vælge. De fleste racerspil kræver også, at du har trykket koblingen helt i bund for at registrere, at der er sket et skifte. Hvis du oplever, at du vælger et gear, og det ikke registreres af spillet, og bilen forbliver i frigear, skal du sørge for at træde koblingen helt i bund.

Adgangen til det 7. gear og bakgearet foregår under et sikkerhedsspærringssystem. Dette er designet til at forhindre utilsigtede fejlskift til 7. gear, når man skifter fra 4. til 5. gear. Sikkerhedsspærringen til bakgear og 7. gear fungerer på samme måde som i biler, der også bruger denne spærringsmetode til det manuelle gearskifte. Flyt gearstangen til den position, hvor du kan mærke modstand, og øg derefter trykket, indtil håndtaget skubber sig gennem modstanden.

OPSÆTNING AF RS H-SHIFTER I SPIL

RS H-Shifter er som standard kompatibel med langt de fleste racerspil, når den er forbundet med et kompatibelt Logitech-rat. Denne tabel opsummerer mulighederne:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Når RS H-Shifter er sluttet direkte til pc'en, fungerer den som sin egen enhed og skal indstilles i spil ved at tildele funktionerne ved hjælp af indstillingsskærmene i det spil, du bruger.

Ved tilslutning til et rat med en USB A-port (f.eks. RS50 eller Pro Racing Wheel), kan det stadig være nødvendigt med en vis opsætning, afhængigt af spillet. Uanset hvad fungerer den som en del af rattet, når den er forbundet med rattet:

- Nogle spil kræver, at du ændrer skiftemetoden til f.eks. **manuel med kobling**.
- Nogle spil kræver desuden, at du tildeler gearpositionerne manuelt til de relevante funktioner i spillets kontrolindstillinger.

Ved tilslutning til rat som G29, G920 eller G923 skal du bruge Logitech G Racing Adapter for at tilpasse den USB-port, der bruges på RS H-Shifter, til den analoge 9-pin-port, der bruges til gearskiftefunktionen på disse rat. Disse rat er dog ikke designet til at understøtte et 7. gear, og du vil derfor ikke kunne bruge den mulighed. Gear 1 til 6 og bakgearet fungerer dog stadig korrekt.

Du kan se en liste over understøttede spil på logitechG.com/support/RS-HS

TILDELING AF KONTROLKNAPPER I SPILTITLER

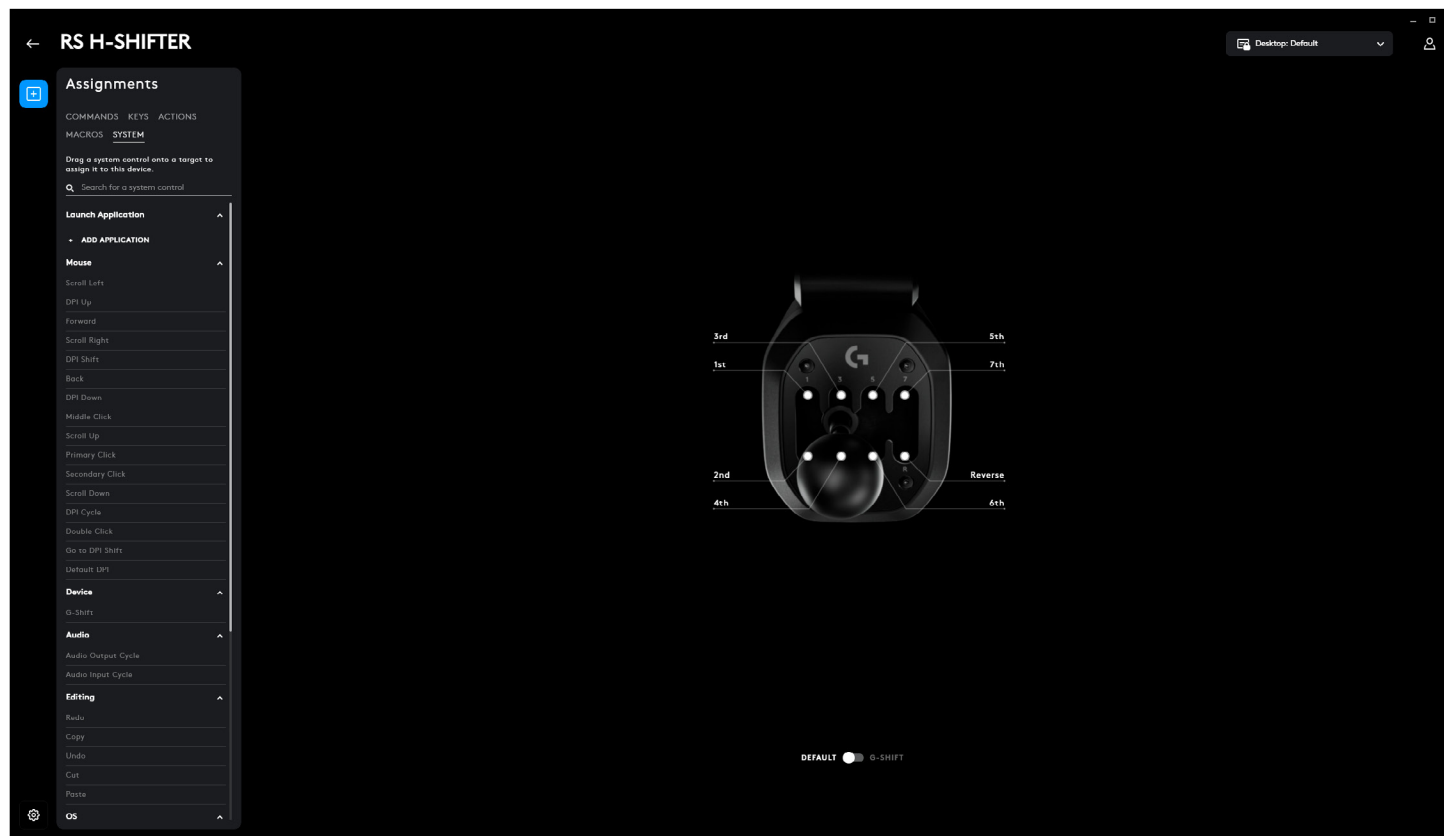
Hver spiltitel kan variere lidt i den præcise fremgangsmåde til tildeling af kontrolknapper, men der er samme grundlæggende paradigme:

1. Find skærmen med spillets kontrolindstillinger.
2. Naviger til den funktion, du vil tildele igen.
3. Angiv i spillet, at du vil tildele kontrolfunktionen på ny. Fremgangsmåden til dette vil variere mellem spil og platforme – det kan være ved:
 - a. Tryk på valgknappen (som regel kryds- eller A-knappen) på rattet.
 - b. Klik eller dobbeltklik med musen (kun pc).
 - c. Tryk på tilbageknappen på tastaturet (kun pc).
4. På dette tidspunkt venter spiltitlen på, at du trykker på/bevæger den del af controlleren, som du vil tildele – når du gør det, bør spiltitlen registrere bevægelsen og vise den nye tildeling.

Du kan finde yderligere oplysninger om dette ved at se supportvideoerne på Logitechs supportside via dette link: logitechG.com/support/RS-HS

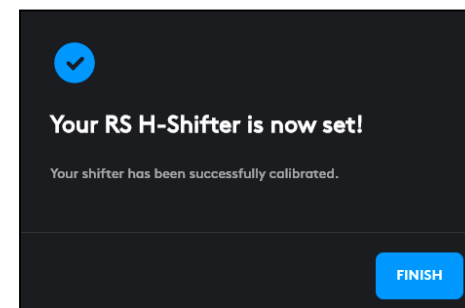
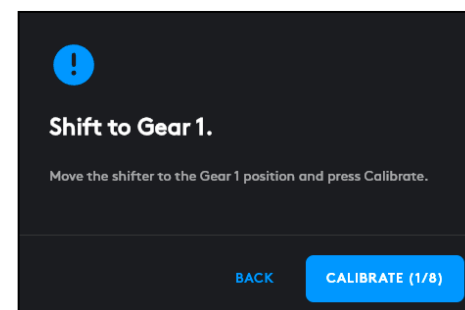
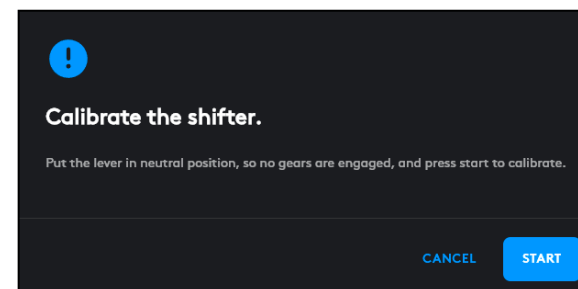
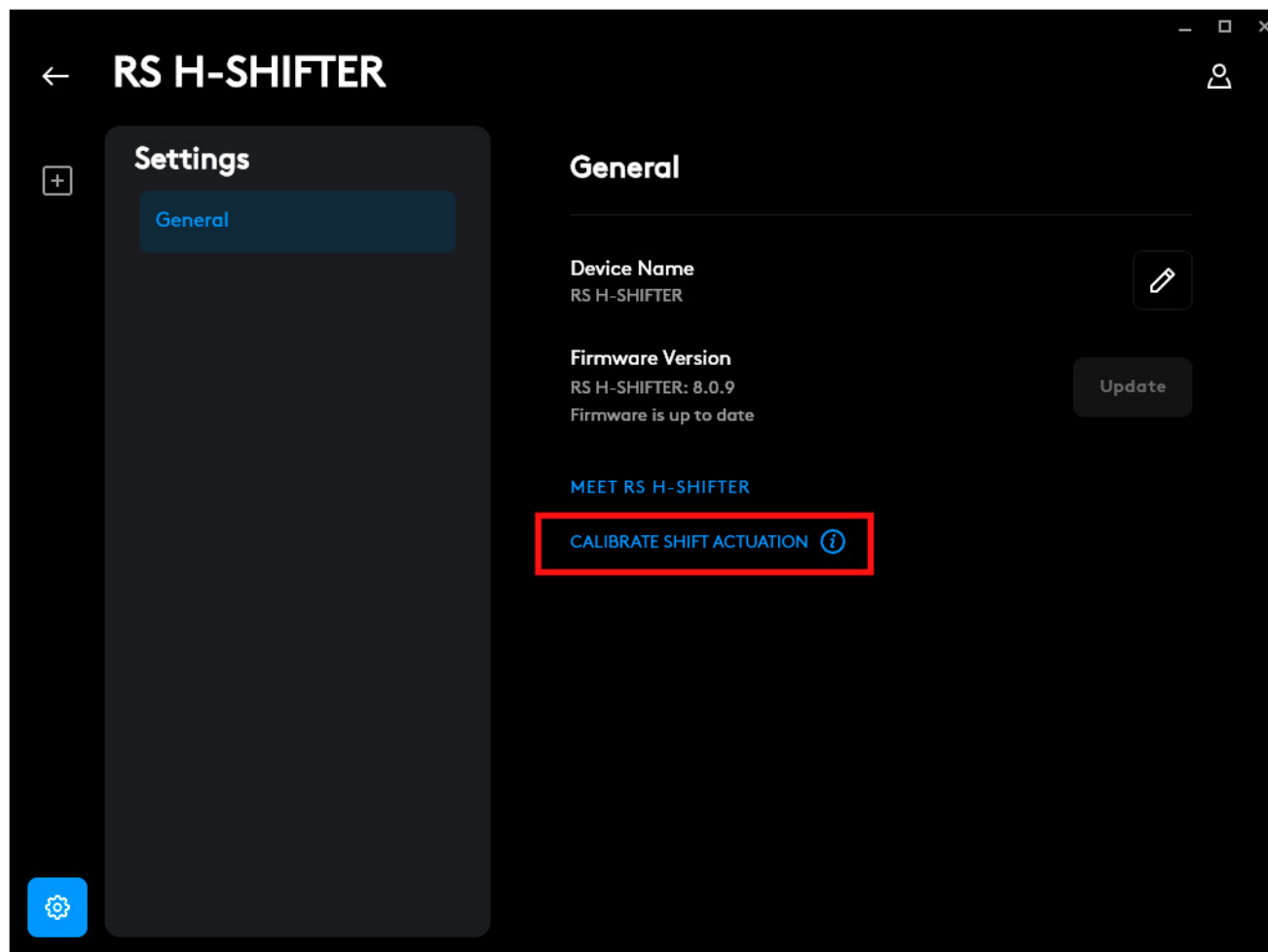
TILGÆNGELIGE INDSTILLINGER VED BRUG AF G HUB

Tildelinger



Det er muligt at tildele tastefunktioner og makroer til hver gearposition. Fremgangsmåden til dette er mere eller mindre den samme som til enhver anden enhed, der understøttes i G HUB.

Rekalibrering

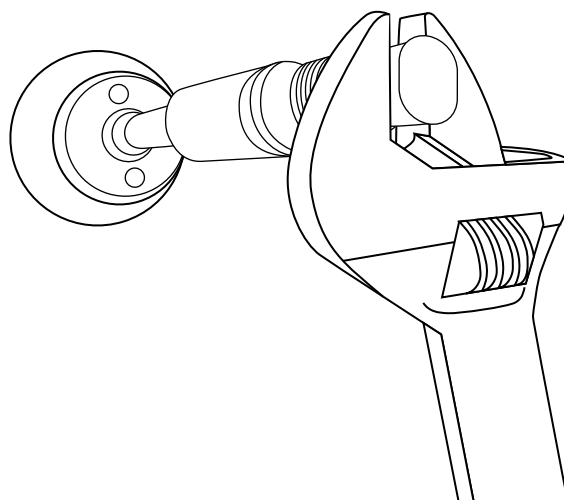
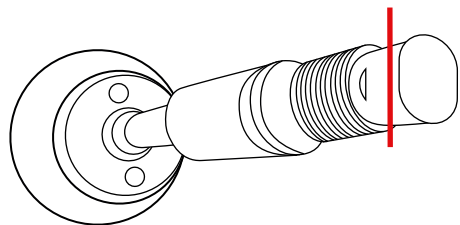


Hvis du i løbet af din RS H-Shifters levetid oplever, at den ikke kan vælge visse gear, skal enheden muligvis kalibreres igen. I indstillingerne for RS H-Shifter i G HUB er der en kalibreringsmulighed, hvor du kan omdefinere hver af gearskifterens positioner. Du skal blot klikke på muligheden og følge instruktionerne på skærmen for at udføre denne funktion.

MONTERING AF ALTERNATIVE SKIFTEKNAPPER ELLER AKSELFORLÆNGERE

Skifteknappen på RS H-Shifter kan tages af – du skal bare skrue den af håndtaget. Derefter kan du montere eftermarkedsknapper, som fås hos alle bilforhandlere. Gevindet på håndtaget er M8 x 1,25. Alternativt bruger mange eftermarkedsløsninger en klemmelignende opsætning til fastgørelse til håndtaget, hvilket også fungerer.

Hvis du oplever, at hele håndtaget skrues af, inklusive skifteknappen, skal du bruge en skruenøgle på 7 mm til at få bedre greb, så du kan skrue skifteknappen af. Brug de flade sider af håndtagets bund til dette.

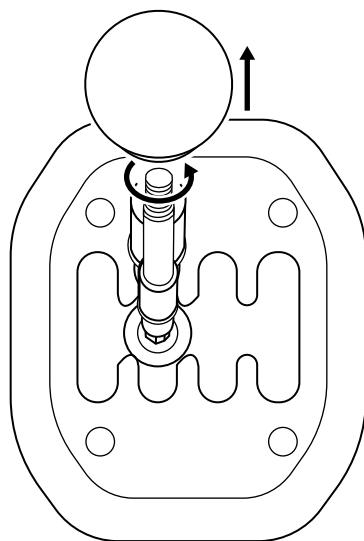


AFMONTERING AF KRAVEN PÅ HÅNDTAGET

Efter nogen tid kan kraven på håndtaget blive slidt. Erstatninger kan fås på webstedet.

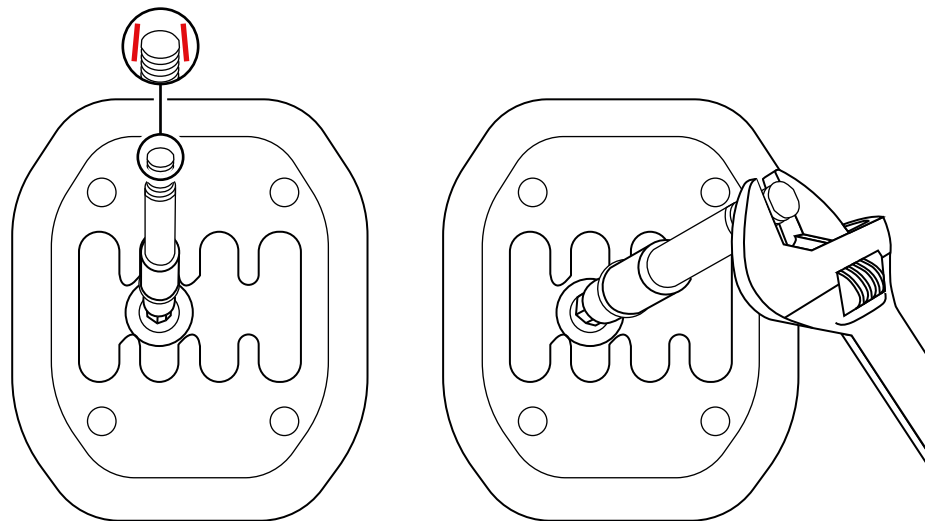
Følg disse trin for at udskifte kraven:

1. Fjern skifteknappen.

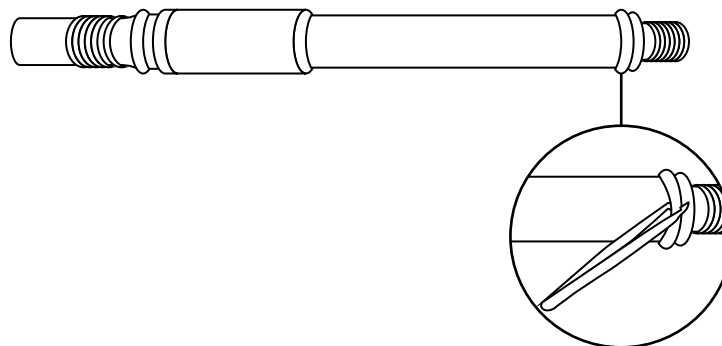


2. Brug en skruenøgle på 7 mm (eller justerbar) til at skrue håndtaget af gearskifterenheden. De to modsatte sider af gevindet er flade og kan bruges med en skruenøgle til at løsne håndtaget:

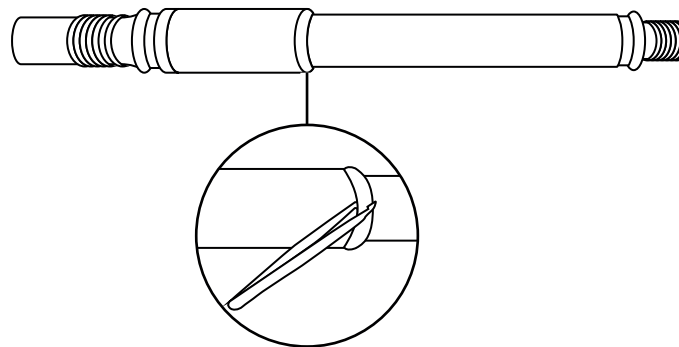
Når du har løsnet håndtaget med skruenøglen, bør du kunne bruge fingrene til at skrue håndtaget helt af.



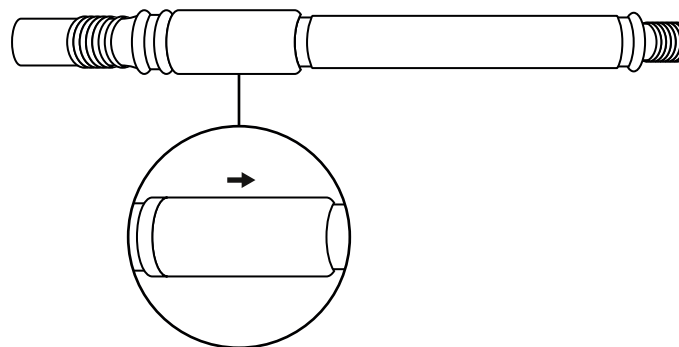
3. Der er to o-ringe af gummi, som skal fjernes.
Brug en pincet til at fjerne den første o-ring.



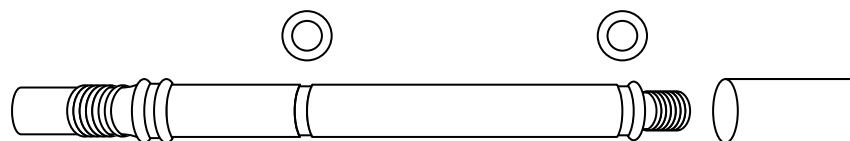
Gør derefter det samme med den anden, der holder kraven på plads:



4. Når disse er fjernet, glider kraven af.

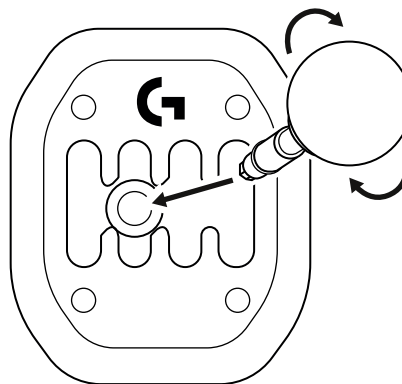


5. Erstat med den nye krave, sæt o-ringene tilbage i deres oprindelige positioner, og fastgør derefter håndtaget på gearskifteren igen.

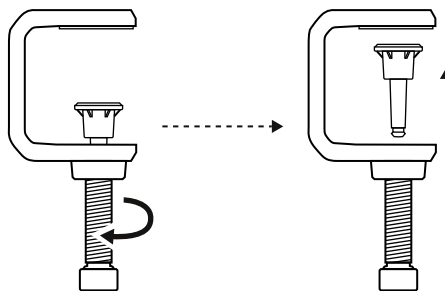


FESTE HÅNDTAKET

Fest girspakhåndtaket til girspakhuset ved å skru det inn i det ledige hullet på toppen. Fortsett å stramme til håndtaket stopper, for å sikre en solid forbindelse.

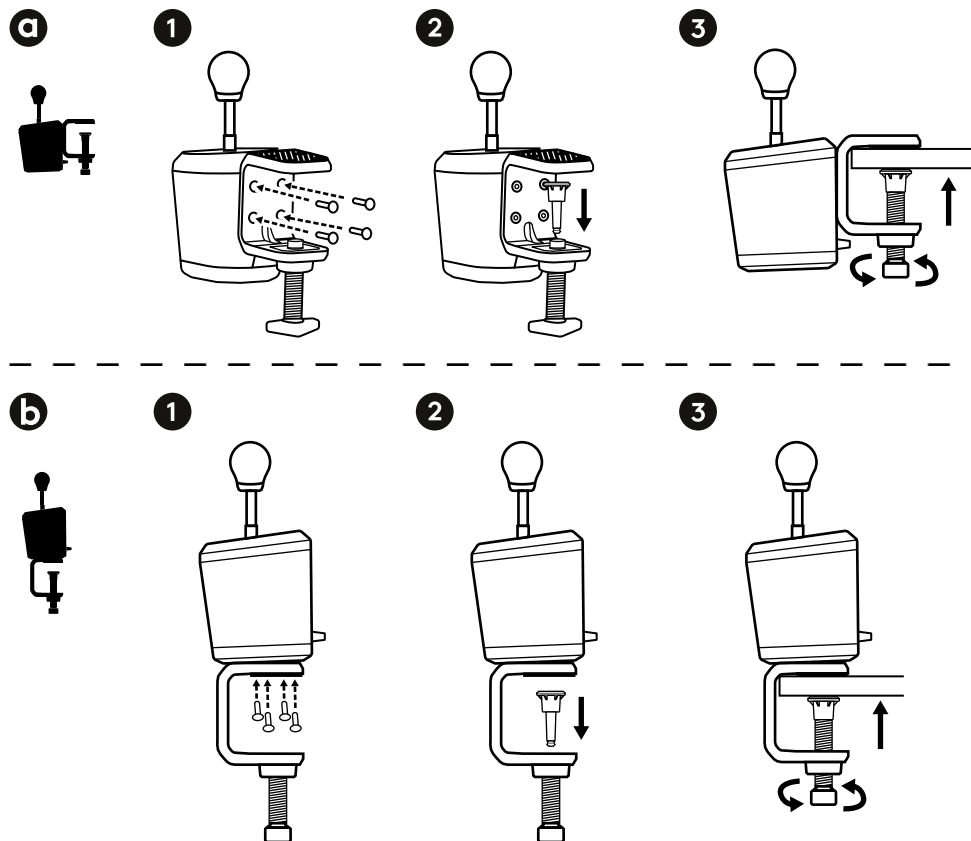


FESTING TIL ET SKRIVEBORD



For å feste produktet til skrivebordet ditt, må du bruke den medfølgende klemmen. RS H-Shifter kan festes enten foran eller på toppen av klemmen ved hjelp av de medfølgende boltene.

1. Skru ut klemmeskruen til den er åpen, og fortsett deretter å skru ut til hetten spretter ut – slik blir det mye enklere å sette inn og stramme boltene i huset.
2. Plasser klemmen mot girspakhuset, sett inn og stram til boltene ved hjelp av den medfølgende sekskantnøkkelen. Du kan velge om du vil feste girspaken foran eller øverst på klemmen, avhengig av behov. Sett på plass hetten på klemmeskruen igjen, og trykk den inn til du kjenner at den klikker på plass.
3. Plasser den på skrivebordet, og juster klemmeskruen til den treffer bunnen av skrivebordet – på dette punktet bør du stramme klemmen minst én full omdreining til for å sikre at den sitter godt fast. Girspaken kan bevege seg litt til venstre eller høyre under bruk, spesielt når du velger revers eller 7. gir, men dette er forventet og bør ikke påvirke gamingen.



FESTING TIL EN SIMULERINGSRIGG

Du kan bruke de medfølgende boltene til å feste til en plate på de fleste simuleringsrigger. I likhet med bordklemmen er det mulig å feste den på undersiden eller baksiden av RS H-Shift.

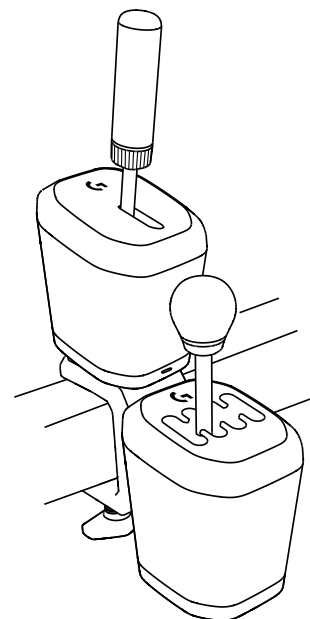
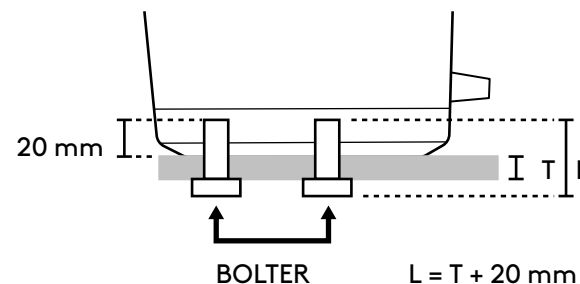
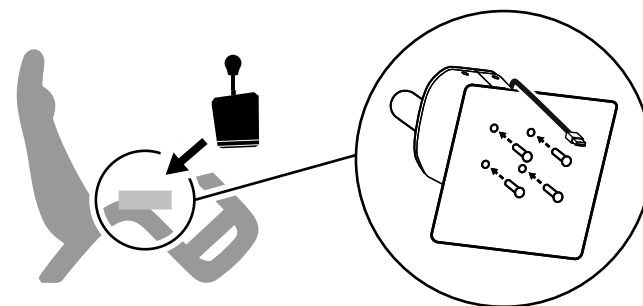
Avhengig av tykkelsen på platen du fester til, kan det være nødvendig med skiver (medfølger ikke) for å sikre at boltene ikke går for langt inn i produktets hylse. Følg disse retningslinjene for å sikre at du ikke skader produktet.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Der T = tykkelsen på platen du fester giret til, og 20 mm er det maksimale inngrepet en bolt kan ha på innsiden av produktet.

Hvis du for eksempel har en 4 mm tykk plate, kan bolten ikke være mer enn 24 mm lang ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Hvis du bruker lengre bolter, må du bruke skiver av passende størrelse for å redusere hvor langt bolten stikker inn i produktet.

Merk: Hvis du også har RS Shifter and Handbrake og ønsker å montere begge på riggen, kan bordklemmen også brukes til å tilpasse ulike konfigurasjoner, for eksempel å ha håndbremsen over girspaken. Bolt bare gjennom platen og inn i enheten som er festet på toppen av bordklemmen, og fest deretter den andre enheten på forsiden av klemmen. Du må kanskje skaffe lengre M6-bolter for å få til dette, men husk alltid formelen ovenfor med hensyn til inngrep i girspaken.



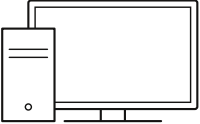
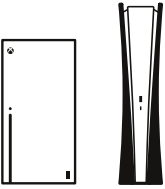
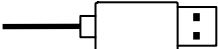
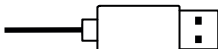
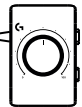
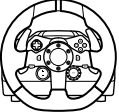
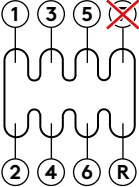
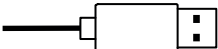
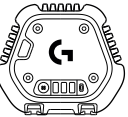
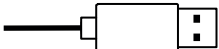
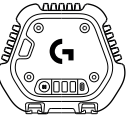
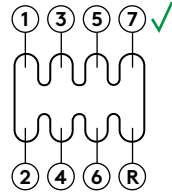
VELGE GIRPOSISJONER

Girvalget fungerer vanligvis på samme måte som i de fleste biler med manuelt gir – skyv girspaken inn i det giret du ønsker å velge. De fleste racingtitler krever også at du trykker clutchen helt inn for å registrere at det har skjedd et girskift. Påse at du trykker clutchen helt inn hvis du opplever at du velger et gir som ikke gjenkjennes av spillet, og bilen fortsatt står i nøytral.

Adgangen til 7. gir og revers ligger bak et system med Push-through-lås. Dette er utformet for å forhindre utilsiktet feilgiring til 7. gir når du skifter fra 4. til 5. gir. Push-through-låsen fungerer på samme måte som i biler som også bruker denne låsemetoden for den manuelle girspaken. Flytt girhåndtaket til den posisjonen der du kan føle motstand, og øk deretter trykket til håndtaket skyver seg gjennom motstanden.

SETTE OPP RS H-SHIFTER I SPILLTITLER

RS H-Shift er kompatibel med de aller fleste racingtitler som standard når den er koblet til et kompatibelt Logitech-ratt. Denne tabellen oppsummerer alternativene:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Når RS H-Shifter er koblet direkte til PC-en, fungerer den som sin egen enhet, og må konfigureres i spilltitler ved å tilordne funksjonene ved hjelp av alternativer-skjermen i den tittelen du bruker.

Når du kobler til et ratt med en USB A-port (f.eks. RS50 eller Pro Racing Wheel), kan det likevel være nødvendig med noen innstillinger, avhengig av spillet. Når den er koblet til rattet, fungerer den uansett som om den er en del av rattet:

- Noen titler krever for eksempel at du endrer girmetode til **manuell med clutch**.
- Noen titler kan fortsatt kreve at du manuelt tilordner girposisjonene til de relevante funksjonene i spillets kontrollalternativer.

Når du kobler til ratt som G29, G920 eller G923, må du bruke Logitech G Racing Adapter for å tilpasse USB-porten som brukes på RS H-Shifter, til den analoge porten med ni pinner som brukes til girfunksjonen på disse rattene. Men siden disse rattene ikke er konstruert for å støtte et 7. gir, vil du ikke kunne benytte deg av dette alternativet. Gir 1 til 6 og revers vil imidlertid fortsatt fungere korrekt.

Du finner en liste over titler som støttes, på logitechG.com/support/RS-HS

TILORDNE KONTROLLER I SPILLTITLER

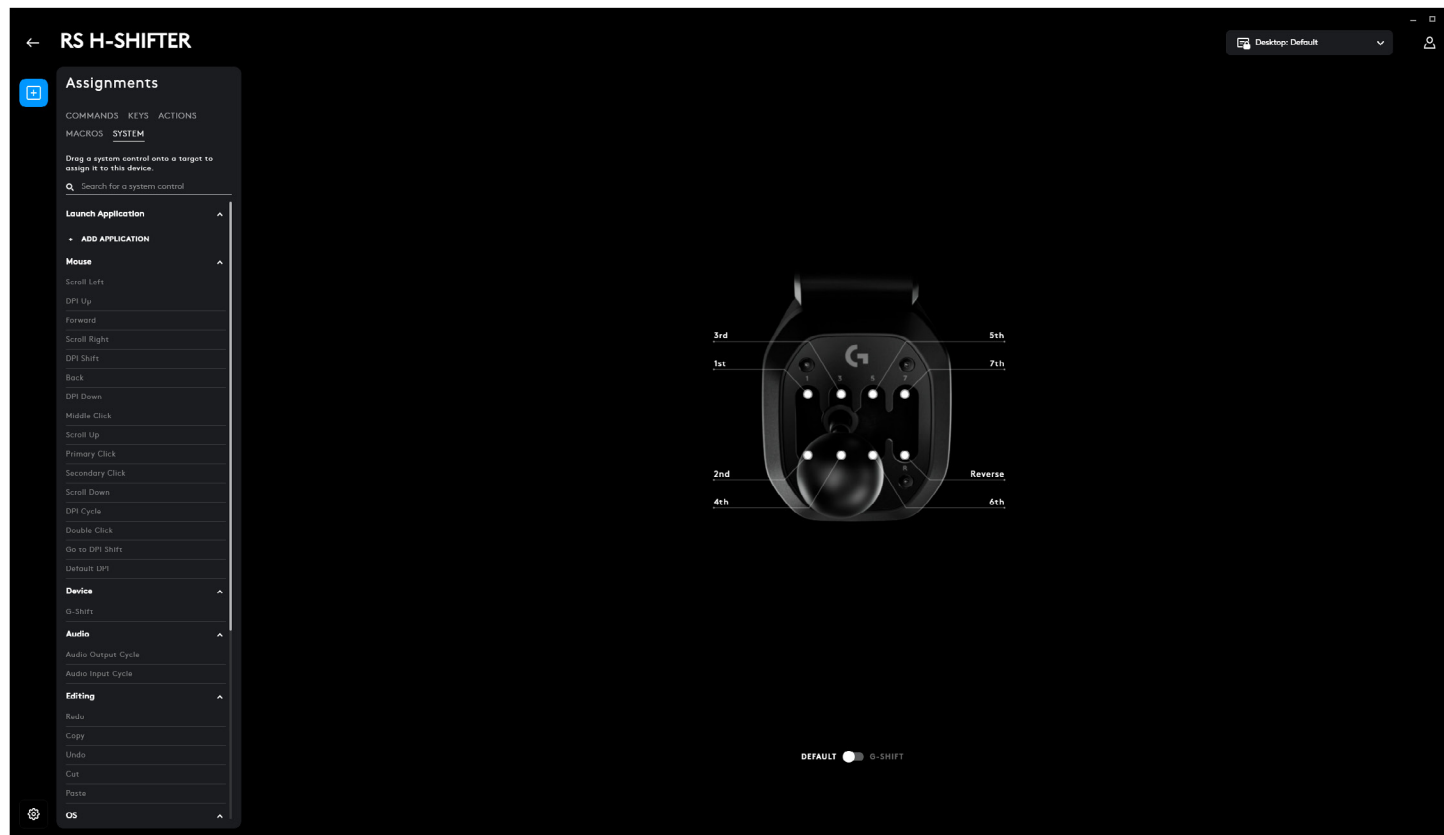
Den nøyaktige metoden for å tilordne kontroller kan variere mellom alle spilltitler, men det samme grunnleggende paradigmet gjelder:

1. Finn kontrollalternativer-skjermbildet for spilltittelen.
2. Naviger til funksjonen du ønsker å tilordne på nytt.
3. Fortell spilltittelen at du vil tilordne kontrollen på nytt. Metoden for dette vil variere mellom spill og plattformer – det kan være ved hjelp av:
 - a. Trykk på valgknappen (vanligvis kryss- eller A-knappen) på rattet.
 - b. Klikk eller dobbeltklikk med musen (kun PC).
 - c. Trykk på retur på tastaturet (kun PC).
4. På dette tidspunktet venter spilltittelen på at du skal trykke på/flytte den delen av kontrolleren som du vil tilordne – gjør det, og spilltittelen registrerer bevegelsen og viser tilordningen.

Du finner mer informasjon om dette ved å se på supportvideoene på Logitechs supportnettsted på denne koblingen: logitechG.com/support/RS-HS

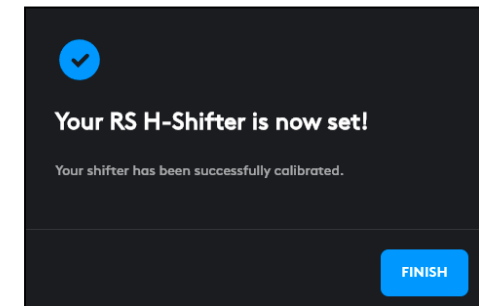
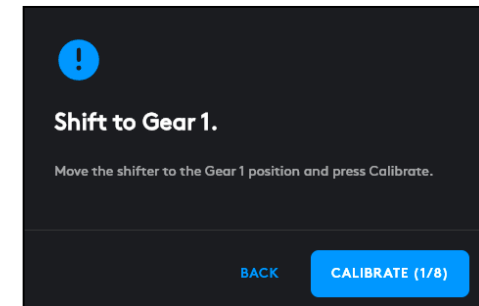
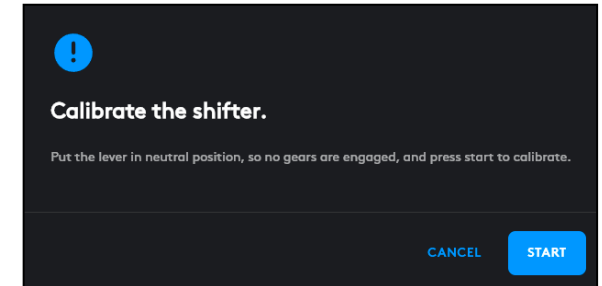
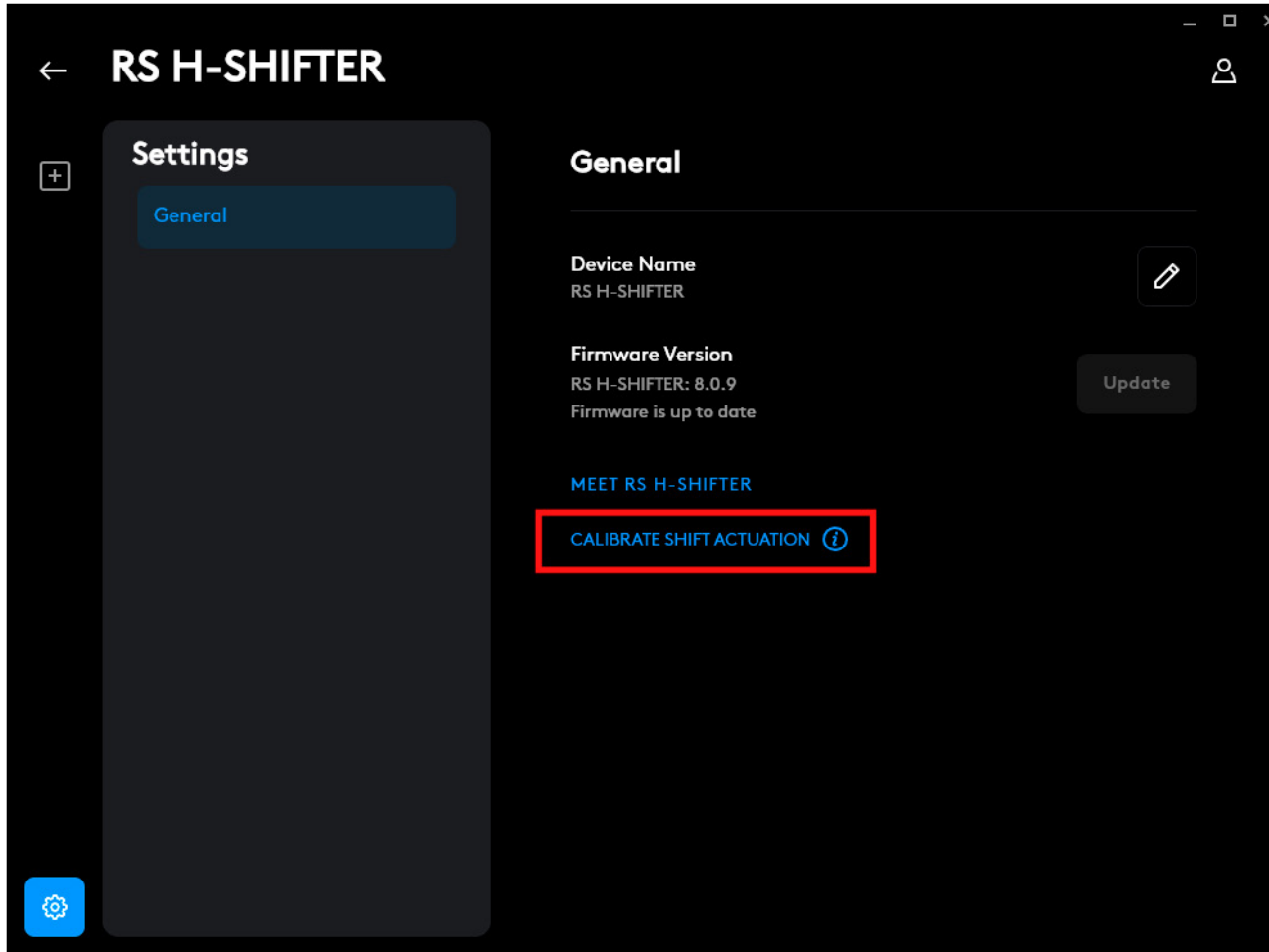
TILGJENGELIGE INNSTILLINGER VED BRUK AV G HUB

Tilordninger



Det er mulig å tilordne tastetrykk og makroer til hver av girposisjonene. Metoden for å gjøre dette er på linje med alle andre enheter som støttes i G HUB.

Rekalibrering

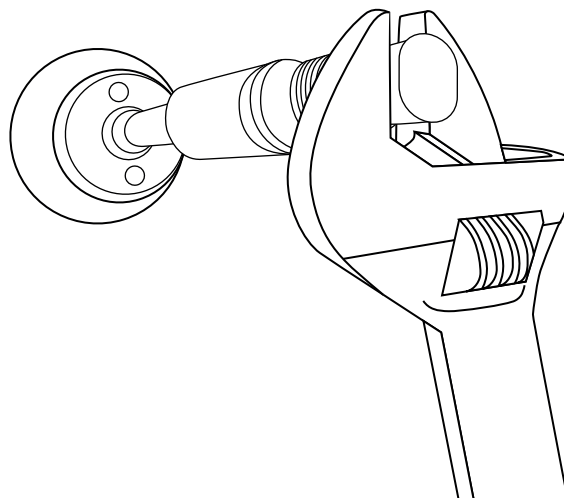
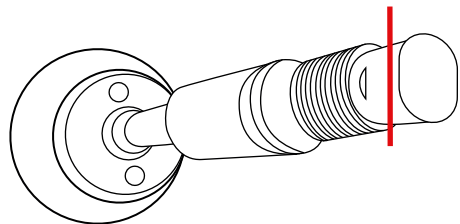


Hvis du i løpet av RS H-Shifters levetid oppdager at det ikke fungerer å velge enkelte gir, kan det hende at enheten må kalibreres på nytt. I innstillingene for RS H-Shifter i G HUB finnes det et kalibreringsalternativ som gjør det mulig å omdefinere hver av girskiftposisjonene. Bare klikk på alternativet og følg instruksjonene på skjermen for å utføre denne funksjonen.

MONTERING AV ALTERNATIVE GIRSPAKSKNOTTER ELLER AKSELFORLENGERE

Girspakknotten på RS H-Shifter er avtakbar – bare skru den løs fra håndtaket. Deretter kan du montere ettermarkedsknottene som er tilgjengelige fra alle bilforhandlere. Gjengen på håndtaket er M8 x 1,25. Alternativt bruker mange ettermarkedsalternativer et klemmeoppsett for å feste til håndtaket.

Hvis du oppdager at hele håndtaket løsner, inkludert girspakknotten, må du bruke en 7 mm eller 9/32 tommer skiftenøkkel/skrunøkkel for å kunne skru ut girspakknotten. Bruk de flate sidene på undersiden av håndtaket til dette.

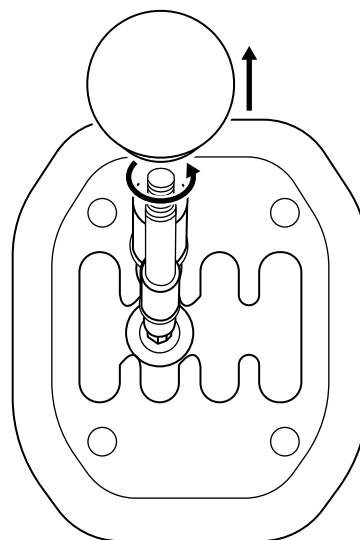


TA AV KRAGEN PÅ HÅNDTAKET

Etter en tid kan kragen på håndtaket bli slitt. Erstatninger er tilgjengelige på nettstedet.

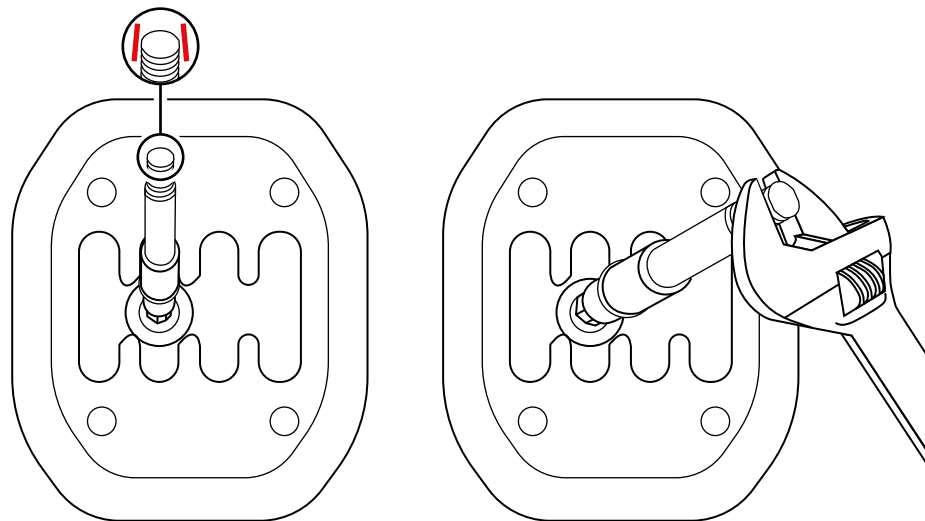
Følg disse trinnene for å skifte ut kragen:

1. Fjern girspakknotten.



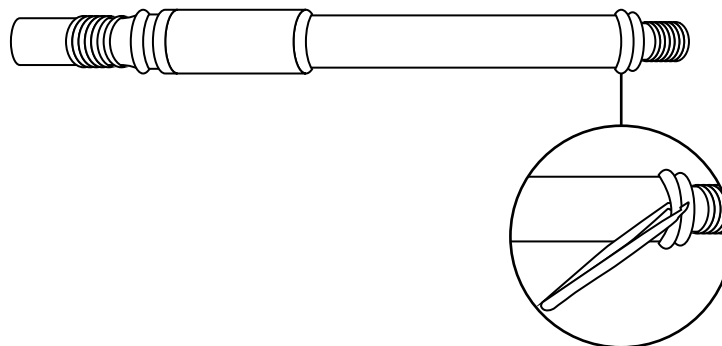
2. Bruk en 7 mm eller 9/32 tommers (eller justerbar) skiftenøkkel/skrunøkkel til å skru ut håndtaket fra girspaken. To motstående sider av gjengene er flate og kan brukes med en skiftenøkkel/nøkkel for å løsne håndtaket:

Når du har løsnet håndtaket med skiftenøkkelen/skrunøkkelen, skal du kunne bruke fingrene til å skru ut håndtaket.

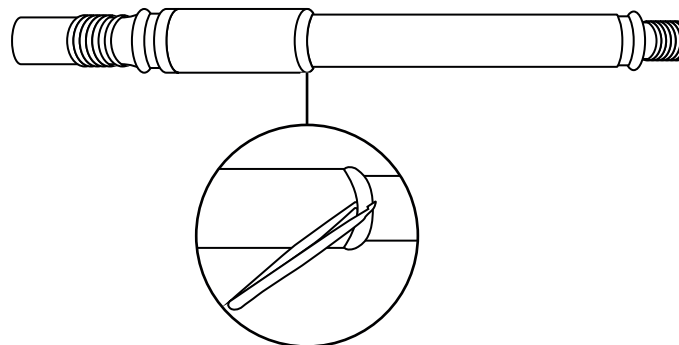


3. Det er to o-ringer av gummi som må fjernes.

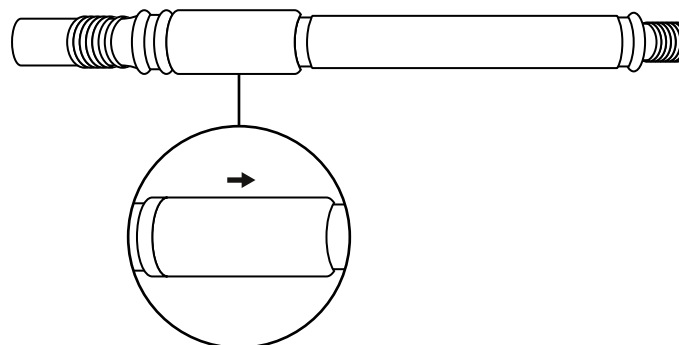
Bruk en pinsett til å fjerne den første o-ringene av gummi.



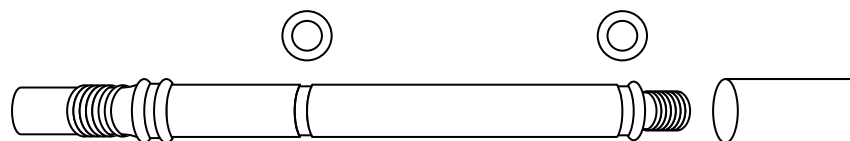
Gjør deretter det samme med den andre som holder kragen på plass:



4. Når disse er fjernet, vil kragen gli av.

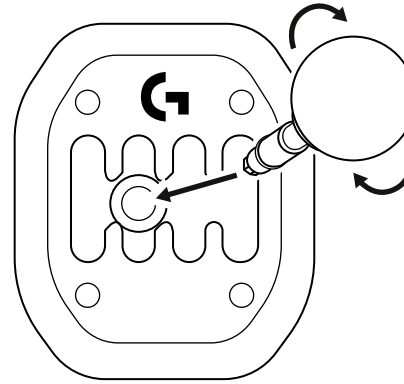


5. Sett på plass den nye kragen, sett o-ringene tilbake i sine opprinnelige posisjoner, og fest deretter håndtaket på girspaken igjen.

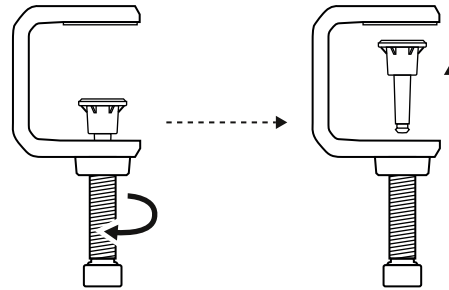


KAHVAN KIINNITTÄMINEN

Kiinnitä vaihdekepin kahva vaihdekepin runkoon ruuvaamalla se ylhäällä olevaan reikään. Jatka kiristämistä, kunnes kahva pysähtyy, jotta varmistetaan tukeva liitos.

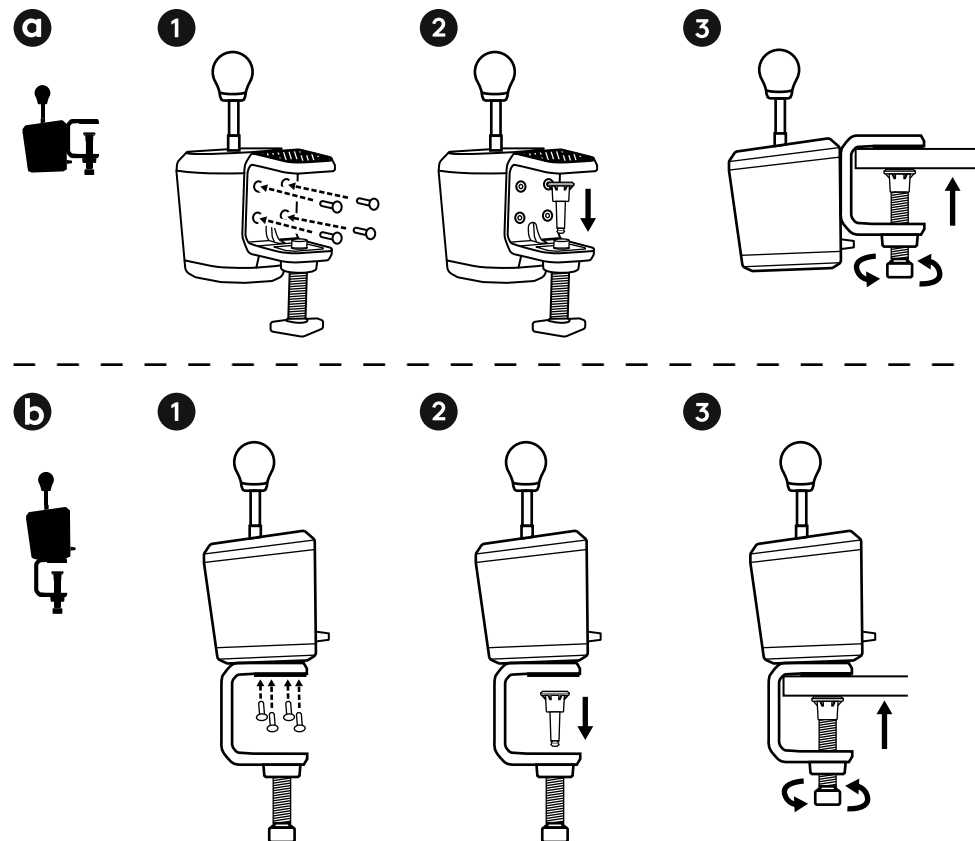


KIINNITTÄMINEN PÖYTÄÄN



Kiinnitä tuote pöytään käyttämällä mukana toimitettua kiinnitintä. RS H-Shifter voidaan kiinnittää joko kiinnittimen etu- tai yläosaan mukana toimitetuilla pulteilla.

1. Kierrä kiinnitysruuvi auki ja jatka sitten kiertämistä, kunnes korkki ponnahtaa ulos – näin on paljon helpompi asettaa ja kiristää pultit runkoon.
2. Aseta kiinnitin vaihdekepin runkoa vasten, aseta pultit paikoilleen ja kiristä ne mukana tulevalla kuusiokoloavaimella. Voit valita, kiinnitätkö vaihdekepin kiinnittimen etu- vai yläosaan, tarpeidesi mukaan. Aseta kiinnitysruuvien korkki takaisin paikalleen ja työnnä sitä sisään, kunnes tunnet sen napsahtavan paikalleen.
3. Aseta kiinnitin pöydälle ja säädä kiinnitinruuvia, kunnes se osuu pöydän pohjaan. Tässä vaiheessa sinun on kiristettävä kiinnitintä vielä vähintään yksi täysi kierros tukevan kiinnityksen varmistamiseksi. Vaihdekeppi saattaa siirtyä hieman vasemmalle tai oikealle käytön aikana, erityisesti kun valitset peruutusvaihteen tai 7. vaihteen, mutta tämä on odotettavissa eikä sen pitäisi vaikuttaa pelattavuuteen.



KIINNITTÄMINEN SIMULAATTORITELINEESEEN

Mukana toimitetuilla pulteilla voit kiinnittää tuotteen levyyn joissakin simulaattoritelineissä. Kuten pöytäkiinnittimen tapauksessa, kiinnitys on mahdollista RS H-Shifter rungon ala- tai takaosaan.

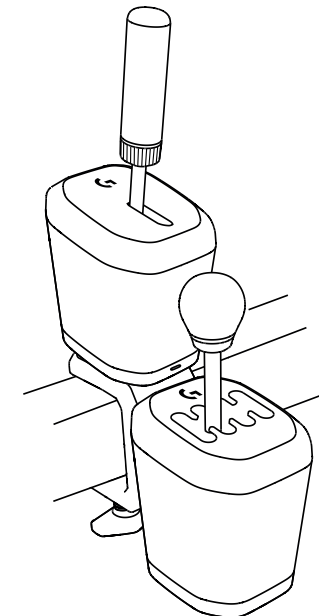
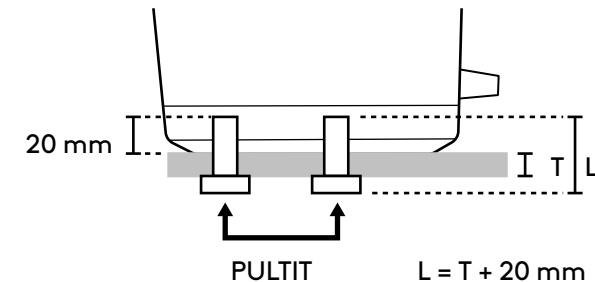
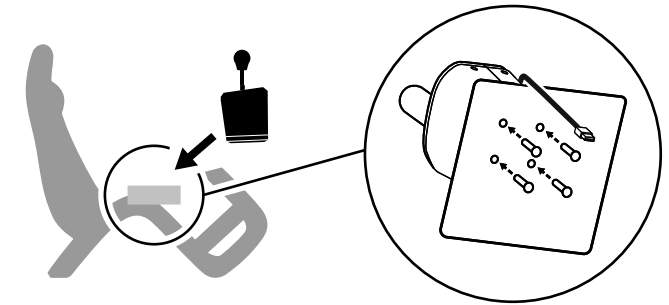
Kiinnityslevyn paksuudesta riippuen aluslevyt (eivät sisälly toimitukseen) saattavat olla tarpeen, jotta pultit eivät ulotu liian pitkälle tuotteesi kotelon sisään. Noudata tätä ohjetta, jotta et vahingoita tuotetta.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

T = sen levyn paksuus, johon kiinnität vaihdekepin. 20 mm on maksimiarvo, jonka verran pultti saa ulottua tuotteen sisälle.

Jos esimerkiksi levy on 4 mm paksu, pultin pituus saa olla enintään 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Jos käytetään pidempiä pultteja, on käytettävä sopivan kokoisia aluslevyjä, jotta voidaan rajoittaa pultin ulottumista tuotteen sisälle.

Huomautus: Jos omistat myös RS Shifter and Handbrake ja haluat kiinnittää molemmat laitteeseesi, pöytäkiinnikettä voidaan käyttää myös erilaisten kokoonpanojen mukauttamiseen, kuten käsijarrun asettamiseen vaihdekepin yläpuolelle. Pulttaa vain levyn läpi pöytäkiinnittimen yläosaan kiinnitettyyn laitteeseen ja kiinnitä sitten toinen laite kiinnittimen etuosaan. Saatat joutua hankkimaan pidempiä M6-pultteja tämän helpottamiseksi, mutta muista aina edellä oleva kaava, joka koskee vaihdekepin sisäpuolelle ulottumista.



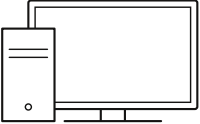
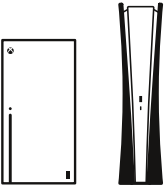
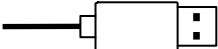
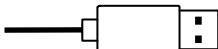
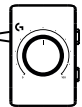
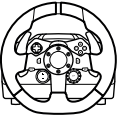
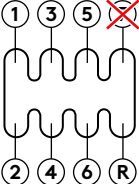
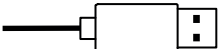
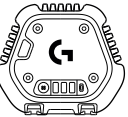
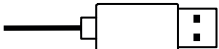
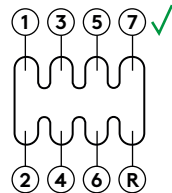
VAIHTEIDEN ASENTOJEN VALITSEMINEN

Vaihteenvaihtamismenetelmä on yleensä sama kuin useimmissa käsivaihteisissa autoissa: työnnä vaihdekepin kahva sen vaihteen kohdalle, jonka haluat valita. Useimmissa kilpa-ajopeleissä edellytetään, että olet myös painanut kytkimen kokonaan pohjaan, jotta vaihteen vaihto voidaan rekisteröidä. Jos valitset vaihteen, mutta peli ei tunnista sitä ja auto pysyy tyhjäkäynnillä, varmista, että painat kytkimen kokonaan pohjaan.

7. ja peruutusvaihde ovat turvalukitusjärjestelmän takana. Tämä on suunniteltu estämään vahingossa tapahtuva väärän vaihteen vaihtaminen 7. vaihteelle, kun vaihdetaan 4. vaihteelta 5. vaihteelle. Turvalukitus peruutukselle ja 7. vaihteelle toimii samalla tavalla kuin oikeissa autoissa, joissa tätä lukitusmenetelmää käytetään myös manuaalisessa vaihdekepissä. Siirrä vaihdekepin kahva asentoon, jossa tunnet vastuksen, ja lisää sitten painetta, kunnes kahva työntyy vastuksen läpi.

RS H-SHIFTERIN OTTAMINEN KÄYTTÖÖN PELEISSÄ

RS H-Shifter on oletusarvoisesti yhteensopiva suurimmassa osassa kilpa-ajopelejä, kun se liitetään yhteensopivaan Logitech-ohjauspyörään. Tässä taulukossa on yhteenveto vaihtoehdoista:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Kun RS H-Shifter on kytketty suoraan PC:hen, se toimii omana laitteenaan, ja se on määritettävä pelinimikkeissä osoittamalla toiminnot käyttämäsi pelinimikkeen asetusnäytöillä.

Pelistä riippuen joitakin asetuksia voi olla tarpeen tehdä myös liitettäessä ohjauspyörään (esim. RS50 tai Pro Racing Wheel) USB A -portin välityksellä. Ohjauspyörään liitettynä RS H-Shifter toimii joka tapauksessa osana ohjauspyörää:

- Joissakin peleissä sinun on vaihdettava esimerkiksi **kytkimellä varustettuun manuaalivaihteeseen**.
- Jotkin pelit voivat edelleen edellyttää, että määrität vaihteen asennot manuaalisesti vastaaviin toimintoihin pelin ohjausvaihtoehtoissa.

Kun kytket ohjauspyöriin, kuten G29, G920 tai G923, tarvitaan Logitech G Racing Adapteria tarvitaan RS H-Shifterin USB-portin sovittamiseksi 9-nastaiseen analogiseen porttiin, jota käytetään kyseisten ohjauspyörien vaihteenvaihtotoimintoon. Koska näitä ohjauspyöriä ei kuitenkaan ole suunniteltu tukemaan 7. vaihdetta, et voi käyttää tätä vaihtoehtoa. Vaihteet 1–6 ja peruutus toimivat kuitenkin edelleen oikein.

Luettelo tuetuista peleistä on osoitteessa logitechG.com/support/RS-HS

OHJAINTEEN MÄÄRITTÄMINEN PELINIMIKKEISSÄ

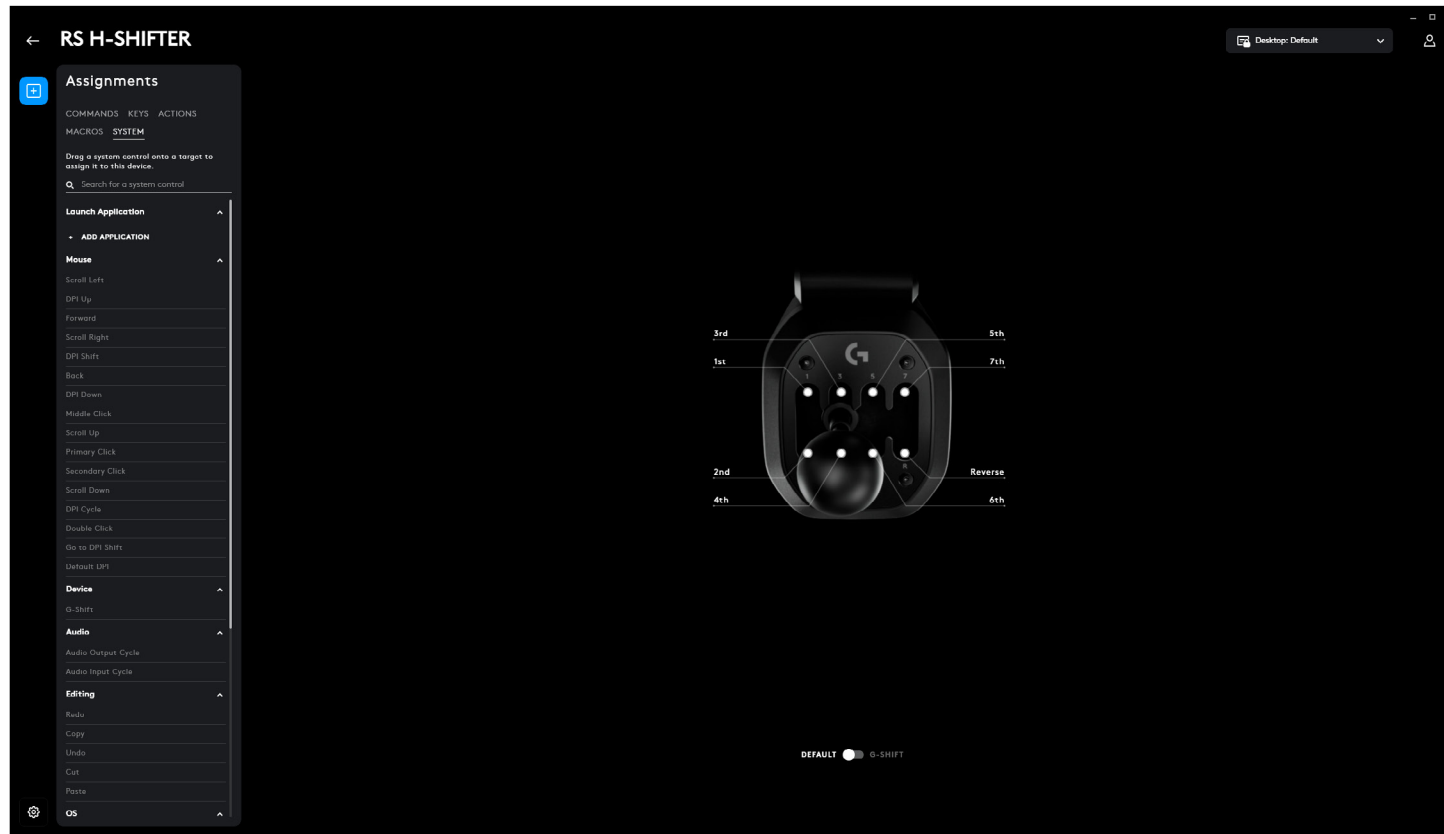
Pelinimikkeet voivat hieman poiketa toisistaan ohjainten tarkan määrittämisen suhteen, mutta samat peruseriaatteen pätevät:

1. Etsi pelin ohjausvaihtoehtojen näyttö
2. Siirry siihen toimintoon, jonka haluat määrittää uudelleen.
3. Kerro pelille, että haluat määrittää ohjaimen uudelleen. Menetelmä vaihtelee pelien ja alustojen välillä – se voi olla jokin seuraavista:
 - a. Valintapainikkeen (yleensä risti- tai A-painikkeen) painaminen ohjauspyörässä.
 - b. Napsauttaminen tai kaksoisnapsauttaminen hiirellä (vain tietokone).
 - c. Näppäimistön return-näppäimen painaminen (vain tietokone).
4. Tässä vaiheessa pelinimike odottaa, että painat/liikutat sitä ohjaimen osaa, jonka haluat määrittää – tee niin, ja pelinimikkeen pitäisi rekisteröidä liike ja näyttää uudelleenmäärittäminen.

Lisätietoja tästä saat katsomalla tukivideoita Logitechin tukisivustolta tästä linkistä:
logitechG.com/support/RS-HS

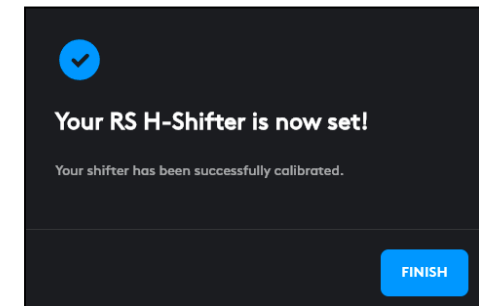
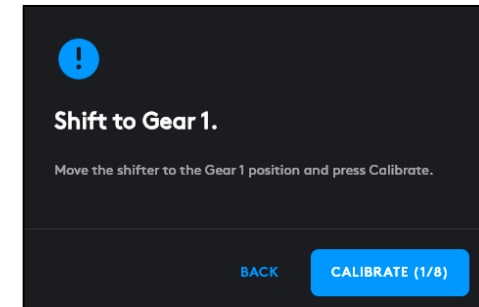
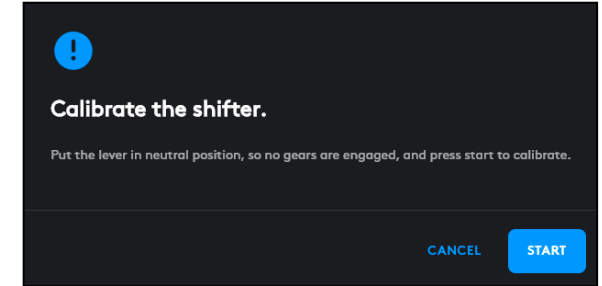
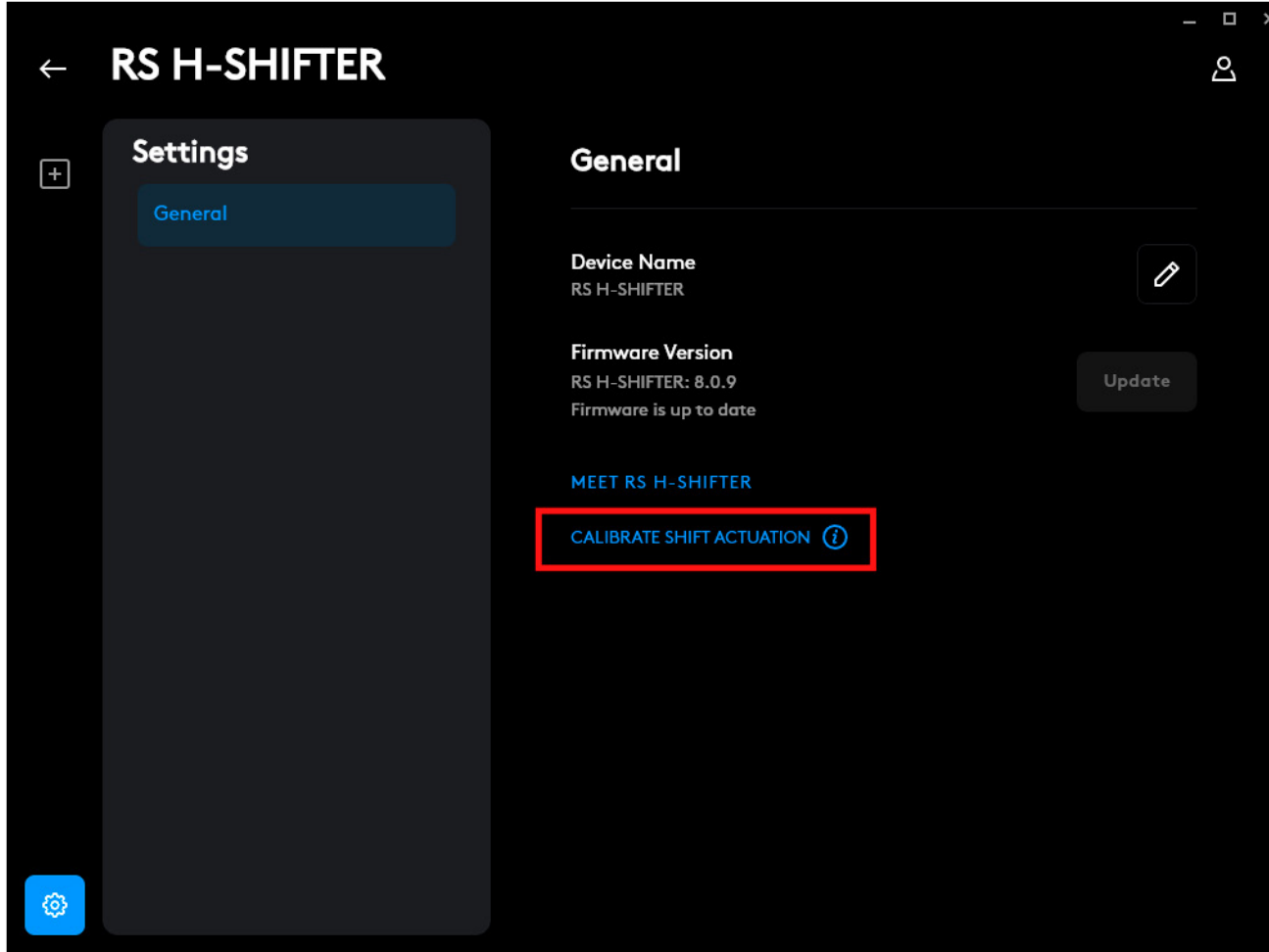
KÄYTETTÄVISSÄ OLEVAT ASETUKSET G HUBIA KÄYTETTÄESSÄ

Määritykset



Kullekin vaihteen asennolle on mahdollista määrittää näppäimistön painallus ja makro. Menetelmä on samanlainen kuin minkä tahansa muun G HUBissa tuetun laitteen kohdalla.

Uudelleenkalibrointi

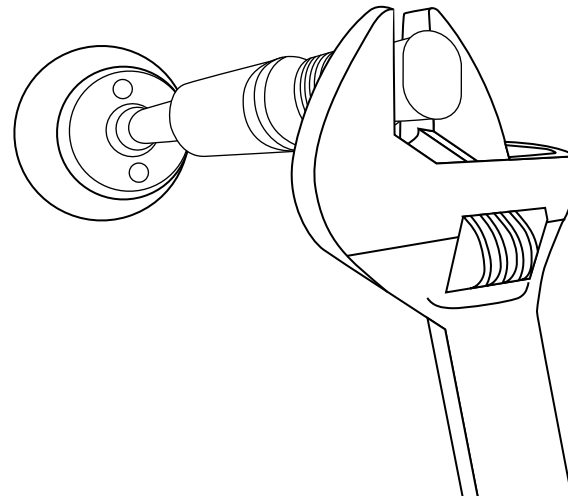
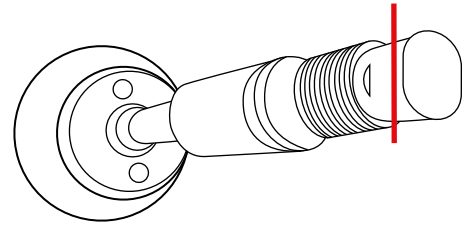


Jos RS H-Shifterin käyttöön aikana huomaat, että tiettyjen vaihteiden valitseminen ei toimi, laite on ehkä kalibroitava uudelleen. G HUBin RS H-Shifterin asetuksissa on kalibrointivaihtoehto, jonka avulla voit määrittää jokaisen vaihtenvaihtoasennon uudelleen. Napsauta vaihtoehtoa ja noudata näytön ohjeita tämän toiminnon suorittamiseksi.

VAIHTOEHTOISTEN VAIHDEKEPIN NUPPIEN TAI VARREN PIDENNYSTEN KINNITTÄMINEN

RS H-Shifterin nuppi on irrotettavissa – ruuvaa se vain irti kahvasta. Tämän jälkeen voit kiinnittää jälkimarkkinoilta saatavat nupit, joita on saatavana mistä tahansa autoteollisuuden toimittajalta. Kahvan kierre on M8 x 1,25. Vaihtoehtoisesti monissa jälkimarkkinavaihtoehdoissa käytetään kahvaan kiinnitettävää puristinta, joka toimii myös.

Jos huomaat, että koko kahva irtoaa, mukaan lukien vaihdekepin nuppi, sinun on käytettävä 7 mm:n tai 9/32 tuuman jakoavainta/ruuviavainta vipuvoiman käyttämiseen, jotta voit irrottaa vaihdekahvan nupin. Käytä tähän kahvan pohjan litteitä sivuja.

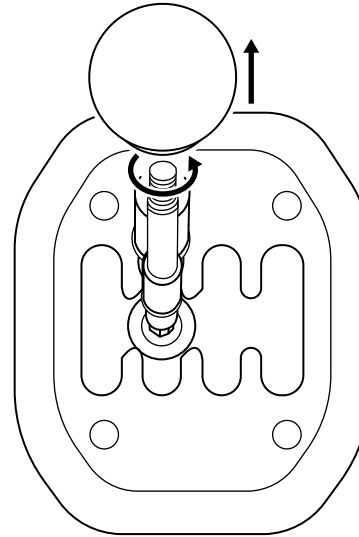


KAHVAN KAULUKSEN IRROTTAMINEN

Jonkin ajan kuluttua kahvan kaulus voi kulua. Korvaavia tuotteita on saatavilla verkkosivustolla.

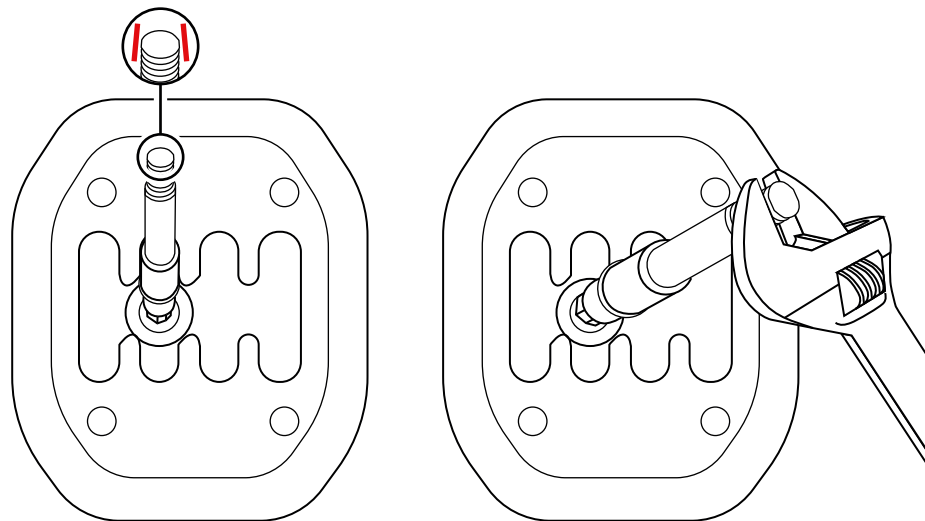
Noudata seuraavia ohjeita kauluksen vaihtamiseksi:

1. Irrota vaihdekepin nuppi.

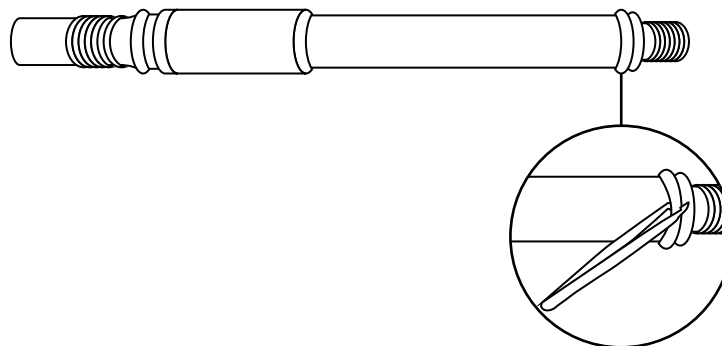


2. Käytä 7 mm:n tai 9/32 tuuman (tai säädettävää) jakoavainta/ruuviavainta irrottaaksesi kahvan vaihdekepin rungosta. Kierteen kaksi vastakkaista puolta ovat litteitä, ja niitä voidaan käyttää jakoavaimella/ruuviavaimella kahvan löysäämiseen:

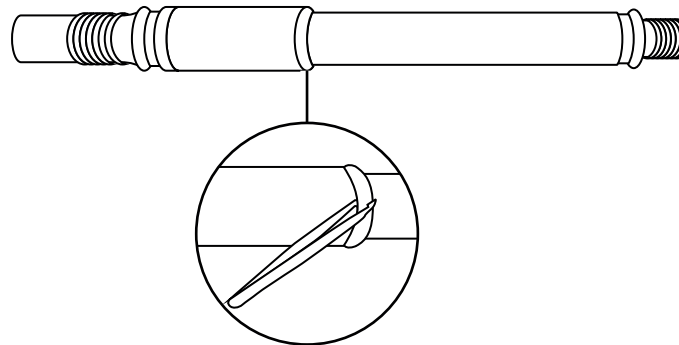
Kun olet löysännyt kahvan jakoavaimella/ruuviavaimella, sinun pitäisi pystyä käyttämään sormiasi kahvan irrottamiseen.



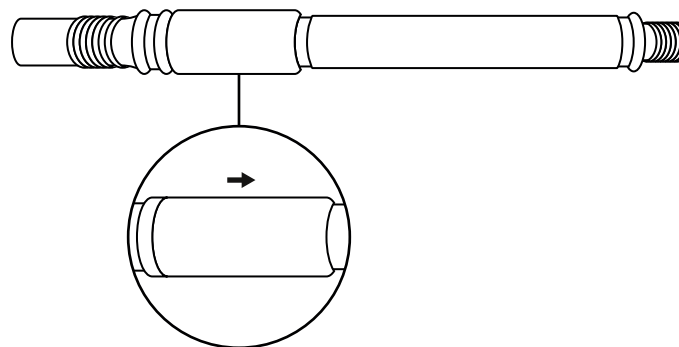
3. Siinä on kaksi kumista o-rengasta, jotka on poistettava. Irrota ensimmäinen kuminen o-rengas pinseteillä.



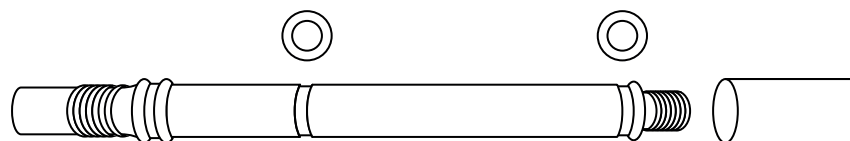
Tee sitten sama toiselle, joka pitää kauluksen paikallaan:



4. Kun ne on poistettu, kaulus liukuu pois.

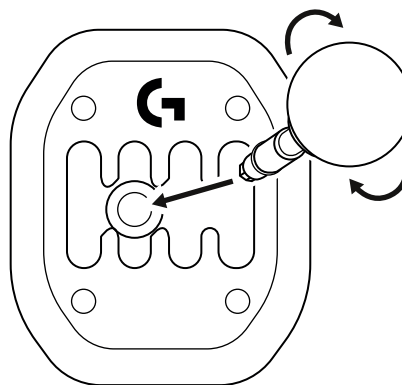


5. Aseta uusi kaulus takaisin paikalleen, aseta o-renkaat takaisin alkuperäisille paikoilleen ja kiinnitä sitten kahva takaisin vaihdekeppiin.

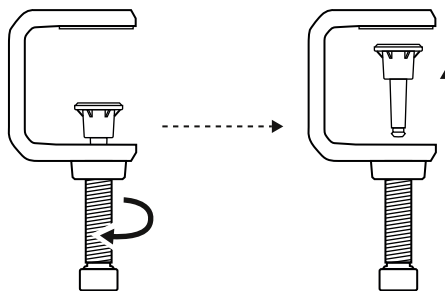


ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΤΗΣ ΛΑΒΗΣ

Προσαρτήστε τη λαβή του επιλογέα ταχυτήτων στον κορμό του επιλογέα ταχυτήτων βιδώνοντάς την στη διαθέσιμη οπή στο επάνω μέρος. Συνεχίστε να σφίγγετε μέχρι να σταματήσει να περιστρέφεται η λαβή, για να εξασφαλίσετε μια σταθερή σύνδεση.

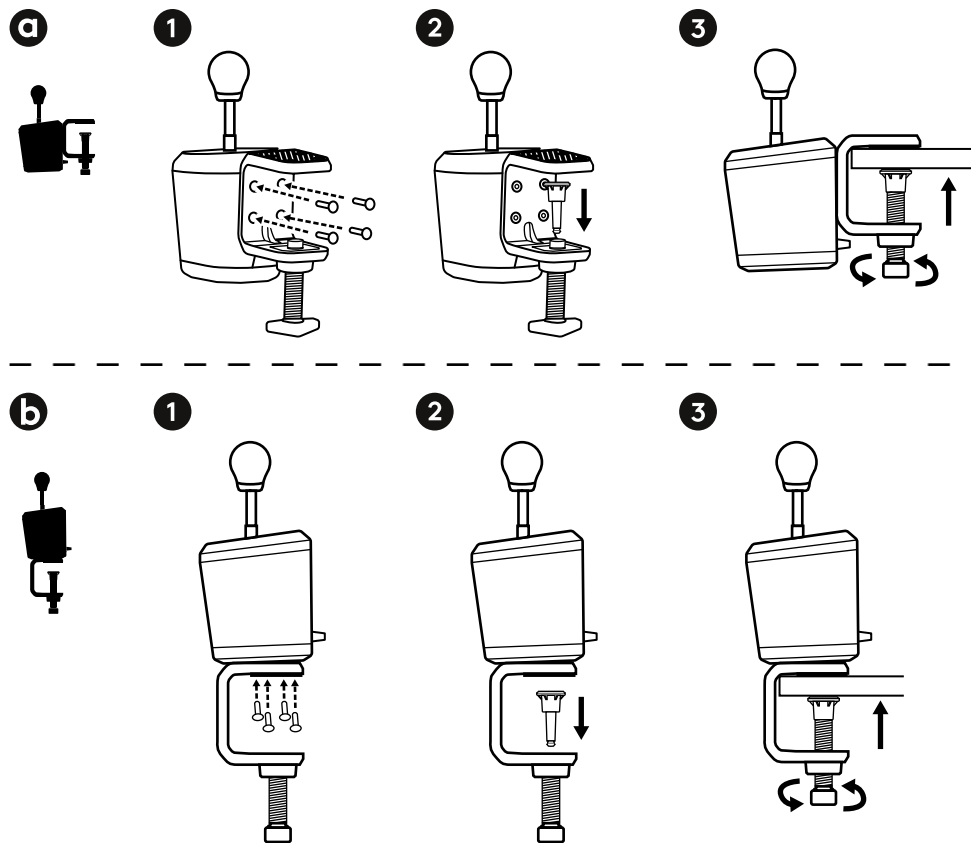


ΠΡΟΣΑΡΤΗΣΗ ΣΕ ΓΡΑΦΕΙΟ



Για να στερεώσετε το προϊόν στο γραφείο σας, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τον παρεχόμενο σφιγκτήρα. Το RS H-Shifter μπορεί να προσαρτηθεί είτε στο μπροστινό είτε στο πάνω μέρος του σφιγκτήρα χρησιμοποιώντας τα παρεχόμενα μπουλόνια.

1. Ξεβιδώστε τη βίδα του σφιγκτήρα μέχρι να ανοίξει και, στη συνέχεια, συνεχίστε να ξεβιδώνετε μέχρι να πεταχτεί έξω το καπάκι - με αυτόν τον τρόπο θα είναι πολύ πιο εύκολο να εισαγάγετε και να σφίξετε τα μπουλόνια στον κορμό.
2. Τοποθετήστε τον σφιγκτήρα στον κορμό του επιλογέα ταχυτήτων και τοποθετήστε και σφίξτε τα μπουλόνια χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο εξαγωνικό κλειδί. Μπορείτε να επιλέξετε να τοποθετήσετε τον επιλογέα ταχυτήτων στο μπροστινό ή στο πάνω μέρος του σφιγκτήρα, ανάλογα με τις ανάγκες σας. Επανατοποθετήστε το καπάκι της βίδας του σφιγκτήρα και πιέστε το μέχρι να το νιώσετε να κουμπώνει στη θέση του.
3. Τοποθετήστε το στο γραφείο σας και ρυθμίστε τη βίδα του σφιγκτήρα μέχρι να έρθει σε επαφή με το κάτω μέρος του γραφείου - σε αυτό το σημείο θα πρέπει να σφίξετε το σφιγκτήρα τουλάχιστον μία ακόμη πλήρη περιστροφή, προκειμένου να εξασφαλίσετε μια καλή και ασφαλή εφαρμογή. Ο επιλογέας ενδέχεται να μετατοπιστεί ελαφρώς αριστερά ή δεξιά κατά τη χρήση, ειδικά όταν επιλέγετε την όπισθεν ή την 7^η ταχύτητα, αλλά αυτό είναι αναμενόμενο και δεν θα πρέπει να



ΠΡΟΣΑΡΤΗΣΗ ΣΕ ΕΞΟΠΛΙΣΜΌ ΠΡΟΣΟΜΟΪΩΣΗΣ

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα παρεχόμενα μπουλόνια, για προσάρτηση σε μια πλάκα σε κάποιους εξοπλισμούς προσομοίωσης. Παρόμοια με το σφιγκτήρα γραφείου, είναι δυνατή η προσάρτηση στο κάτω ή στο πίσω μέρος του κορμού του RS H-Shifter.

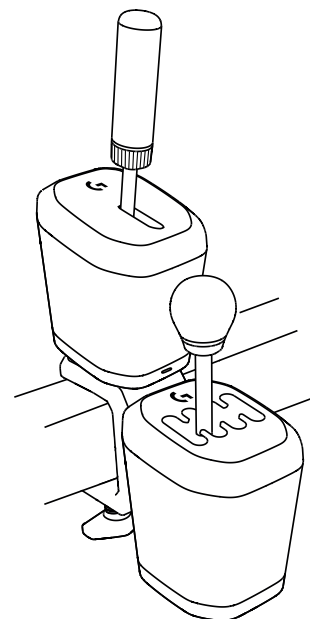
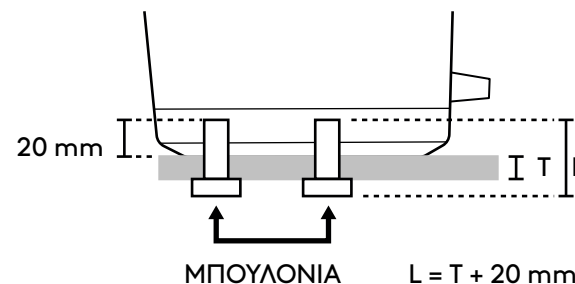
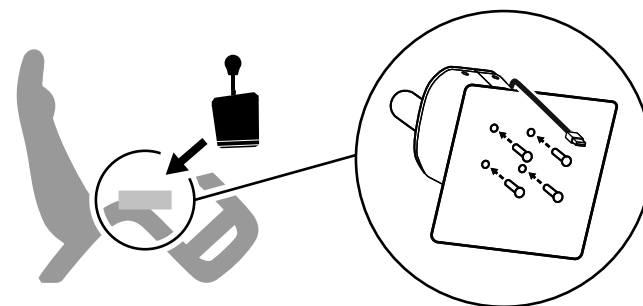
Ανάλογα με το πάχος της πλάκας στην οποία γίνεται η προσάρτηση, ενδέχεται να χρειαστούν ροδέλες (δεν περιλαμβάνονται), για να διασφαλιστεί ότι τα μπουλόνια δεν θα εισχωρήσουν πολύ βαθιά στο περίβλημα του προϊόντος σας. Ακολουθήστε αυτή την οδηγία, για να διασφαλίσετε ότι δεν θα προκαλέσετε ζημιά στο προϊόν σας.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Όπου T = το πάχος της πλάκας στην οποία προσαρτάτε τον επιλογέα ταχυτήτων και 20 mm είναι το μέγιστο όριο που μπορεί ένα μπουλόνι να εισχωρήσει στο εσωτερικό του προϊόντος.

Για παράδειγμα, εάν έχετε μια πλάκα πάχους 4 mm, τότε το μήκος του μπουλονιού δεν μπορεί να υπερβαίνει τα 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Εάν χρησιμοποιείτε μακρύτερα μπουλόνια, θα πρέπει να χρησιμοποιηθούν ροδέλες κατάλληλου μεγέθους, για να μειωθεί η απόσταση που το μπουλόνι εισχωρεί στο εσωτερικό του προϊόντος.

Σημείωση: αν έχετε επίσης τον RS Shifter and Handbrake και επιθυμείτε να προσαρτήσετε και τα δύο στον εξοπλισμό προσομοίωσης που διαθέτετε, ο σφιγκτήρας γραφείου μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για να φιλοξενήσει διαφορετικές διαμορφώσεις, όπως το χειρόφρενο πάνω από τον επιλογέα. Απλά βιδώστε μέσω της πλάκας στη συσκευή που είναι προσαρτημένη στην κορυφή του σφιγκτήρα γραφείου και, στη συνέχεια, προσαρτήστε την άλλη συσκευή στο μπροστινό μέρος του σφιγκτήρα. Ίσως χρειαστεί να προμηθευτείτε μακρύτερα μπουλόνια Μό για μεγαλύτερη διευκόλυνση, αλλά να θυμάστε πάντα τον παραπάνω τύπο όσον αφορά στην εισχώρηση στο εσωτερικό του επιλογέα ταχυτήτων.



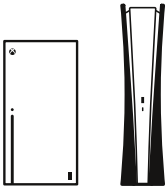
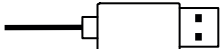
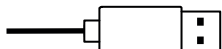
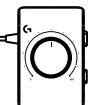
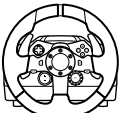
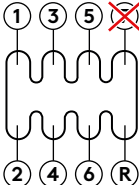
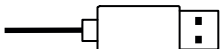
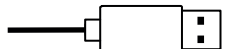
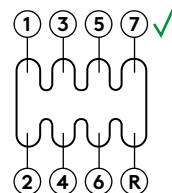
ΕΠΙΛΟΓΗ ΘΈΣΕΩΝ ΤΑΧΥΤΗΤΩΝ

Η μέθοδος επιλογής ταχυτήτων είναι γενικά όπως θα βρείτε στα περισσότερα αυτοκίνητα με χειροκίνητη μετάδοση - σπρώξτε τη λαβή του επιλογέα στην ταχύτητα που θέλετε να επιλέξετε. Οι περισσότεροι τίτλοι αγώνων ταχύτητας απαιτούν να έχετε επίσης πατήσει πλήρως τον συμπλέκτη για να καταγραφεί ότι έχει γίνει αλλαγή ταχύτητας. Εάν διαπιστώσετε ότι επιλέγετε μια ταχύτητα και αυτή δεν αναγνωρίζεται από το παιχνίδι, με το αυτοκίνητο να παραμένει στη νεκρά, βεβαιωθείτε ότι πατάτε πλήρως τον συμπλέκτη.

Η πρόσβαση για τις ταχύτητες 7^η και όπισθεν βρίσκεται πίσω από ένα σύστημα ασφαλείας με αυξημένη αντίσταση. Αυτό έχει σχεδιαστεί για να αποτρέπει την τυχαία λανθασμένη αλλαγή στην 7^η ταχύτητα κατά την αλλαγή από την 4^η στην 5^η ταχύτητα. Η ασφάλεια με αυξημένη αντίσταση λειτουργεί παρόμοια με τα πραγματικά αυτοκίνητα που χρησιμοποιούν επίσης αυτή τη μέθοδο ασφάλειας για το χειροκίνητο λεβιέ. Μετακινήστε τη λαβή του επιλογέα ταχυτήτων στη θέση όπου μπορείτε να αισθανθείτε αντίσταση και, στη συνέχεια, αυξήστε την πίεση μέχρι η λαβή να ξεπεράσει την αντίσταση.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΟΥ RS H-SHIFTER ΣΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Για τη συντριπτική πλειονότητα των τίτλων αγώνων ταχύτητας, το RS H-Shifter είναι συμβατό από προεπιλογή όταν συνδέεται με ένα συμβατό τιμόνι Logitech. Ο παρακάτω πίνακας συνοψίζει τις επιλογές:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Όταν είναι απευθείας συνδεδεμένο στο PC , το RS H-Shifter λειτουργεί ως αυτόνομη συσκευή και θα πρέπει να ρυθμιστεί σε τίτλους παιχνιδιών, με αντιστοίχιση των λειτουργιών, χρησιμοποιώντας τις οθόνες επιλογών του τίτλου παιχνιδιού που χρησιμοποιείτε.

Όταν συνδέεται σε τιμόνι με θύρα USB A (όπως το RS50 ή το Pro Racing Wheel), τότε ενδέχεται να απαιτείται κάποια επιπλέον ρύθμιση, ανάλογα με το παιχνίδι. Ότι και αν ισχύει, όταν συνδέεται σε τιμόνι, λειτουργεί σαν να είναι μέρος του τιμονιού:

- Σε ορισμένους τίτλους θα χρειαστεί να αλλάξετε τη μέθοδο αλλαγής ταχυτήτων σε **χειροκίνητη με συμπλέκτη**, για παράδειγμα.
- Ορισμένοι τίτλοι ενδέχεται να απαιτούν ακόμα να αντιστοιχίσετε χειροκίνητα τις θέσεις των ταχυτήτων στις αντίστοιχες λειτουργίες στις επιλογές ελέγχου του παιχνιδιού.

Κατά τη σύνδεση με τιμόνια όπως τα G29, G920 ή G923, απαιτείται η χρήση του προσαρμογέα Logitech G Racing Adapter για την προσαρμογή της θύρας USB που χρησιμοποιείται στο RS H-Shifter στην αναλογική θύρα 9 ακίδων που χρησιμοποιείται για τη λειτουργία αλλαγής ταχυτήτων αυτών των τιμονιών. Καθώς όμως αυτά τα τιμόνια δεν έχουν σχεδιαστεί για να υποστηρίζουν 7^η ταχύτητα, δεν θα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτή την επιλογή. Οι ταχύτητες 1 έως 6 και η όπισθεν θα εξακολουθούν να λειτουργούν σωστά.

Μια λίστα με τους υποστηριζόμενους τίτλους παιχνιδιών μπορείτε να βρείτε στη διεύθυνση logitechG.com/support/RS-HS

ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΗ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΩΝ ΣΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

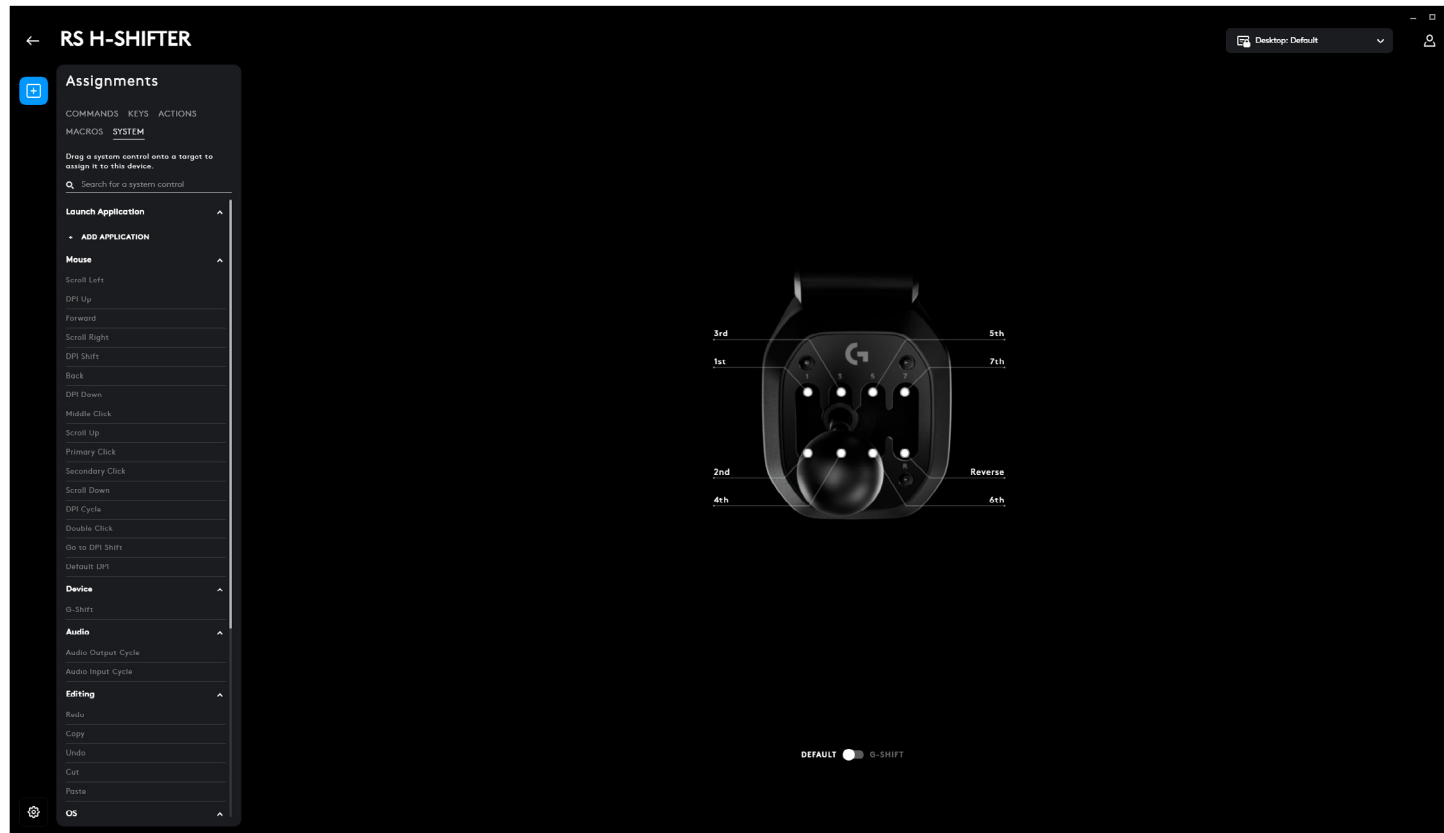
Κάθε τίτλος παιχνιδιού μπορεί να διαφέρει ελαφρώς ως προς την ακριβή μέθοδο αντιστοίχισης χειριστηρίων, ωστόσο, ισχύει το ίδιο βασικό παράδειγμα:

1. Βρείτε την οθόνη επιλογών χειριστηρίων του τίτλου του παιχνιδιού
2. Πλοηγηθείτε στη λειτουργία που θέλετε να αντιστοιχίσετε εκ νέου.
3. Ενημερώστε το παιχνίδι ότι θέλετε να αντιστοιχίσετε εκ νέου το χειριστήριο. Η μέθοδος γι' αυτό διαφέρει ανάλογα με τα παιχνίδια και τις πλατφόρμες - μπορεί να είναι:
 - a. Πατώντας το κουμπί επιλογής (συνήθως το κουμπί Cross ή A) στο τιμόνι.
 - b. Κάνοντας κλικ ή διπλό κλικ με το ποντίκι (μόνο για PC).
 - c. Πατώντας return στο πληκτρολόγιο (μόνο για PC).
4. Σε αυτό το σημείο το παιχνίδι θα περιμένει να πατήσετε/μετακινήσετε το μέρος του χειριστηρίου που θέλετε να αντιστοιχίσετε - κάντε το και το παιχνίδι θα πρέπει να καταγράψει την κίνηση αυτή και να εμφανίσει την εκ νέου αντιστοίχιση.

Περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με αυτό μπορείτε να βρείτε παρακολουθώντας τα βίντεο υποστήριξης στον ιστότοπο υποστήριξης της Logitech σε αυτόν τον σύνδεσμο:
logitechG.com/support/RS-HS

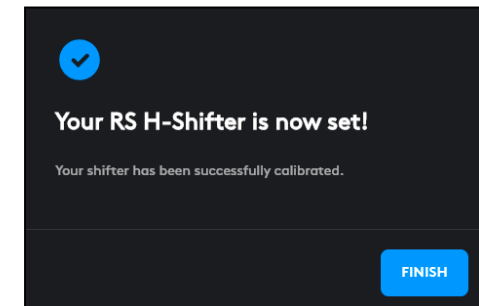
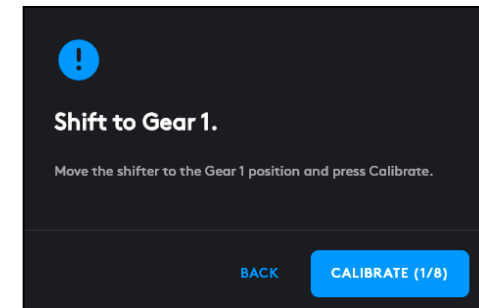
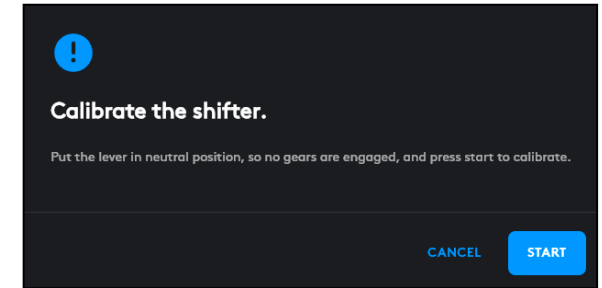
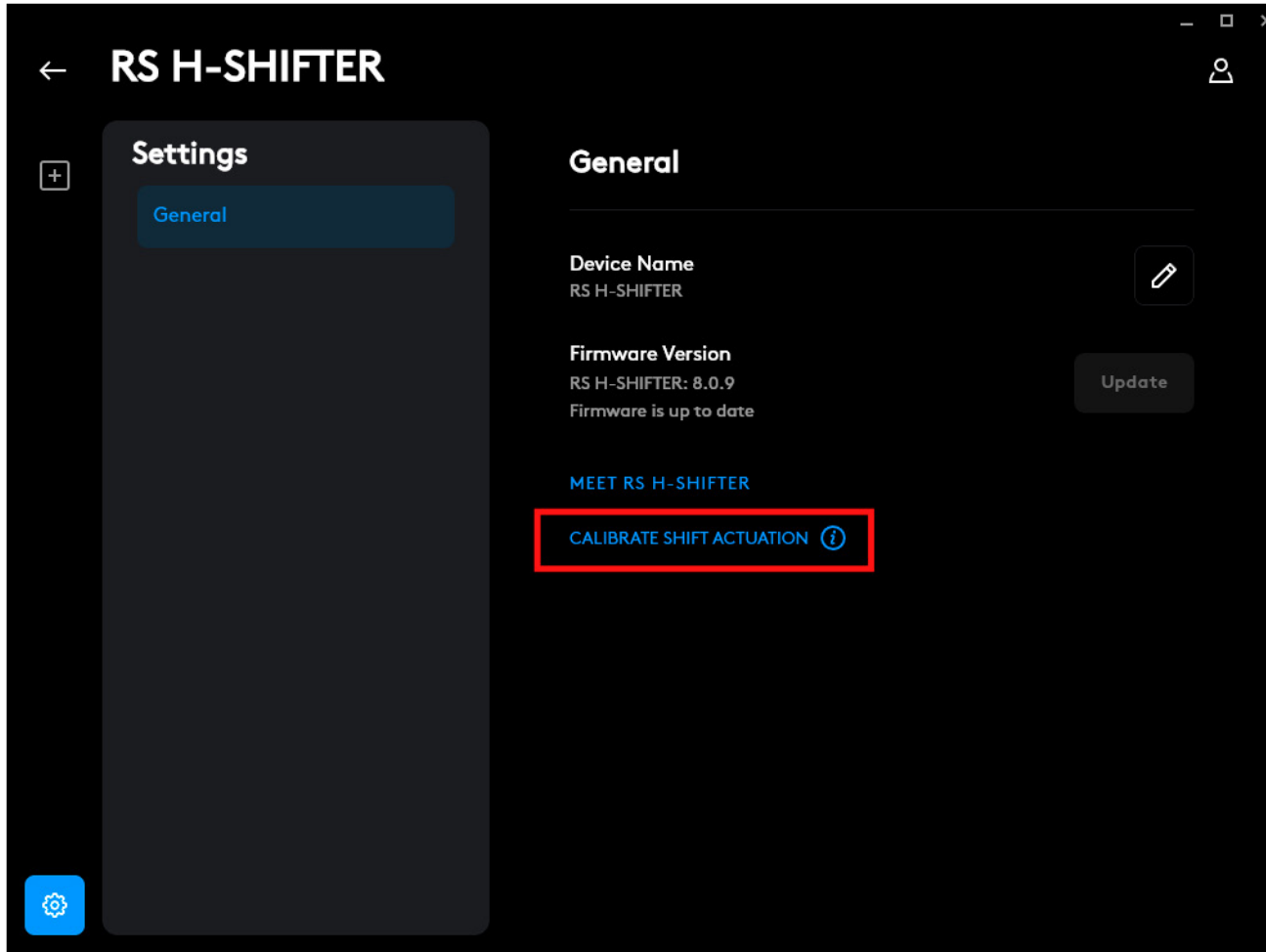
ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΚΑΤ'Α ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ G HUB

ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΕΙΣ



Είναι δυνατή η αντιστοίχιση πληκτρολόγησης και μακροεντολών σε κάθε μία από τις θέσεις των ταχυτήτων. Η μέθοδος για να γίνει αυτό είναι ίδια με αυτήν για κάθε άλλη συσκευή που υποστηρίζεται από το G HUB.

Επαναβαθμονόμηση

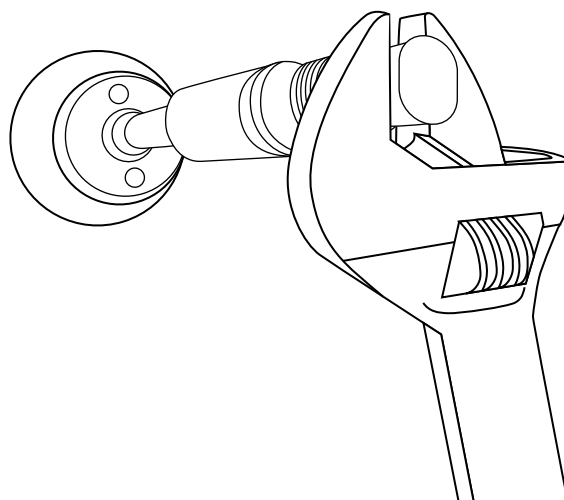
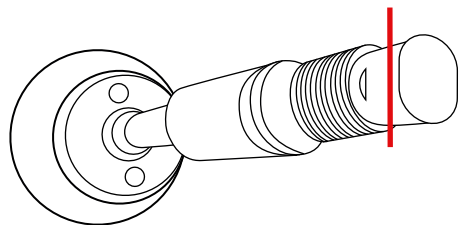


Εάν κατά τη διάρκεια ζωής του RS H-Shifter διαπιστώσετε ότι η επιλογή ορισμένων ταχυτήτων δεν λειτουργεί, τότε η συσκευή ενδέχεται να χρειάζεται επαναβαθμονόμηση. Στις ρυθμίσεις του RS H-Shifter στο G HUB υπάρχει μια επιλογή βαθμονόμησης που σας επιτρέπει να επαναπροσδιορίσετε κάθε μία από τις θέσεις αλλαγής ταχυτήτων. Απλώς κάντε κλικ στην επιλογή και ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να εκτελέσετε αυτή τη λειτουργία.

ΠΡΟΣΑΡΤΗΣΗ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΩΝ ΠΟΜΟΛΩΝ Ή ΕΠΕΚΤΑΣΕΩΝ ΆΞΟΝΑ ΤΟΥ ΕΠΙΛΟΓΕΑ ΤΑΧΥΤΗΤΩΝ

Το πόμολο του επιλογέα ταχυτήτων του RS H-Shifter είναι αφαιρούμενο - απλά ξεβιδώστε το από τη λαβή. Στη συνέχεια, μπορείτε να συνδέσετε πόμολα από το aftermarket που διατίθενται από οποιονδήποτε προμηθευτή προϊόντων αυτοκινήτου. Το σπείρωμα στη λαβή είναι M8x1,25. Εναλλακτικά, πολλές επιλογές από το aftermarket χρησιμοποιούν μια ρύθμιση τύπου σφιγκτήρα για να προσαρτηθούν στη λαβή, η οποία επίσης λειτουργεί.

Εάν διαπιστώσετε ότι ολόκληρη η λαβή ξεβιδώνεται, συμπεριλαμβανομένου του πόμολου του επιλογέα ταχυτήτων, τότε θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε ένα κλειδί των 7 mm ή 9/32 ιντσών για να εφαρμόσετε μοχλό πίεσης προκειμένου να ξεβιδώσετε το πόμολο του επιλογέα ταχυτήτων. Για να το κάνετε αυτό ρησιμοποιήστε τις επίπεδες πλευρές του κάτω μέρους της λαβής.

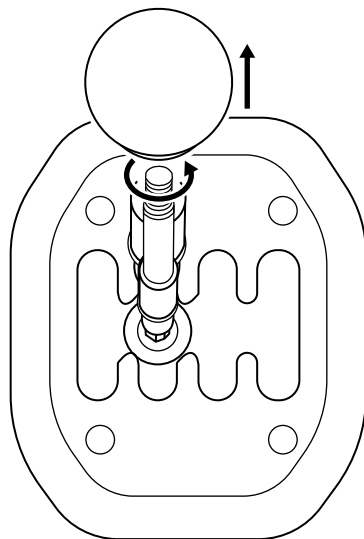


ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΤΟΥ ΚΟΛΆΡΟΥ ΣΤΗ ΛΑΒΉ

Μετά από κάποιο χρονικό διάστημα το κολάρο στη λαβή μπορεί να φθαρεί. Τα ανταλλακτικά είναι διαθέσιμα στον ιστότοπο.

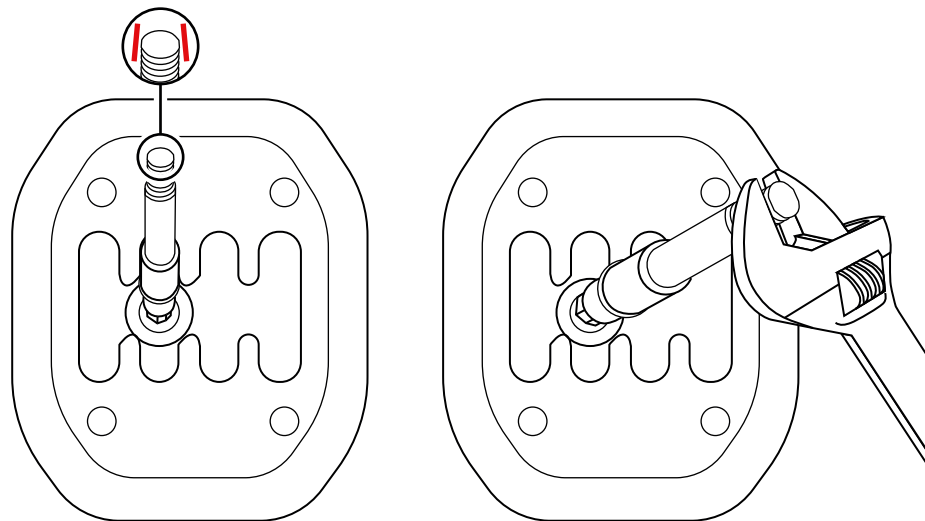
Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να αντικαταστήσετε το κολάρο:

1. Αφαιρέστε το πόμολο του επιλογέα ταχυτήτων.



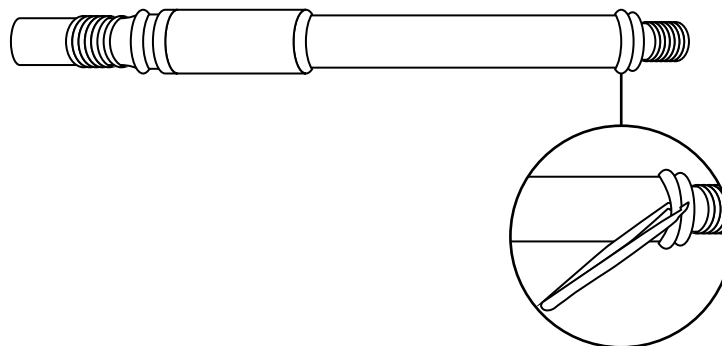
2. Χρησιμοποιήστε ένα κλειδί των 7 mm ή 9/32 ιντσών (ή ρυθμιζόμενο) για να ξεβιδώσετε τη λαβή από τον κορμό του επιλογέα ταχυτήτων. Οι δύο αντίθετες πλευρές του σπειρώματος είναι επίπεδες και μπορούν να χρησιμοποιηθούν με ένα κλειδί για να χαλαρώσουν τη λαβή:

Μόλις χαλαρώσετε τη λαβή με το κλειδί, θα πρέπει να μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα δάχτυλά σας για να ολοκληρώσετε το ξεβίδωμα της λαβής.

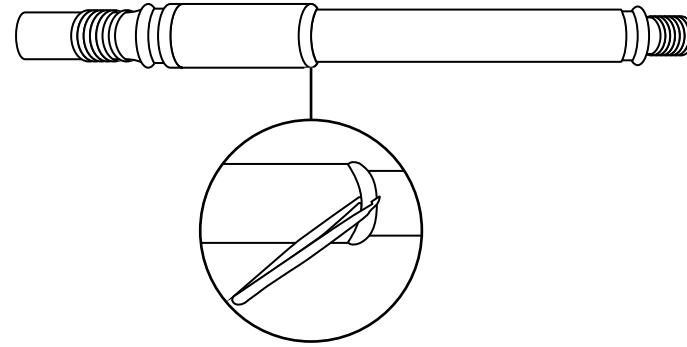


3. Υπάρχουν δύο λαστιχένιοι δακτύλιοι o-ring που πρέπει να αφαιρεθούν.

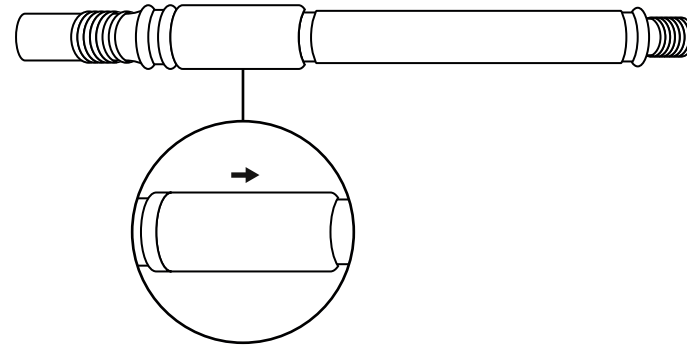
Χρησιμοποιήστε ένα τσιμπιδάκι για να αφαιρέσετε τον πρώτο ελαστικό δακτύλιο o-ring.



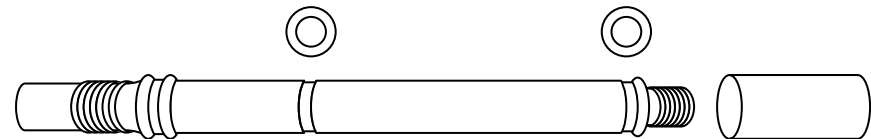
Στη συνέχεια, κάντε το ίδιο με τον δεύτερο που συγκρατεί το κολάρο στη θέση του:



4. Μόλις αφαιρεθούν αυτά, το κολάρο θα γλιστρήσει προς τα έξω.

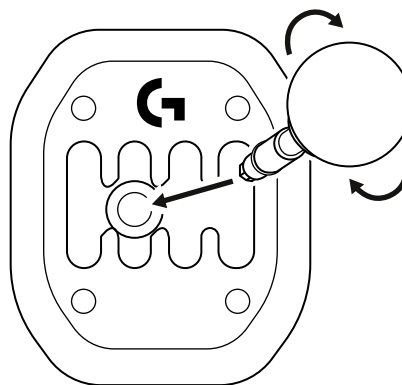


5. Αντικαταστήστε με το νέο κολάρο, τοποθετήστε τους δακτυλίους o-ring στις αρχικές τους θέσεις και στη συνέχεια τοποθετήστε τη λαβή πίσω στον επιλογέα ταχυτήτων.

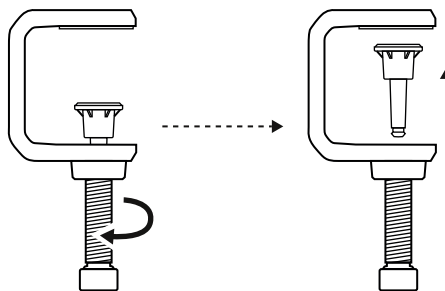


ПРИКРЕПЛЕНИЕ РУКОЯТКИ

Прикрепите рукоятку переключателя скоростей к корпусу переключателя скоростей, вкрутив ее в имеющееся отверстие сверху. Затяните рукоятку до упора для надежной фиксации.

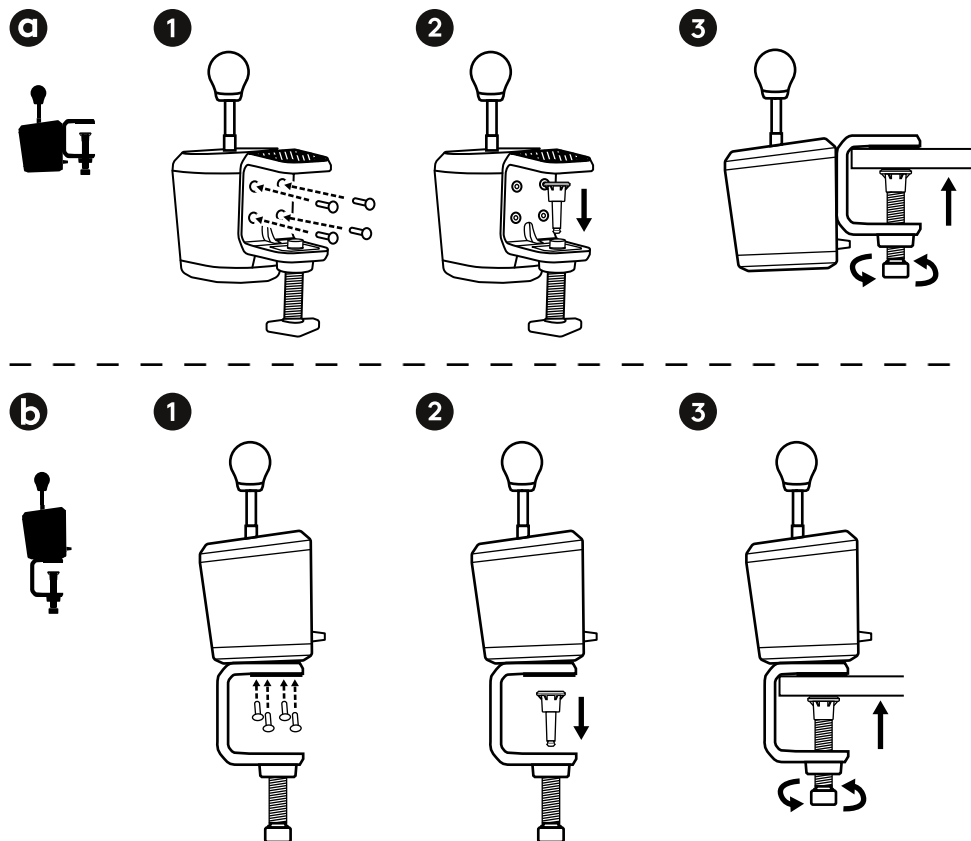


КРЕПЛЕНИЕ К СТОЛУ



Чтобы прикрепить изделие к столу, необходимо использовать входящий в комплект зажим. Переключатель скоростей RS H-Shifter можно прикрепить к передней или верхней части зажима с помощью входящих в комплект болтов.

1. Выкручивайте винт зажима, пока зажим не откроется, а затем — до выталкивания колпачка. Так будет гораздо проще вставить болты в корпус и затянуть их.
2. Установите зажим на корпус переключателя скоростей, вставьте и затяните болты с помощью входящего в комплект шестигранного ключа. Переключатель скоростей можно прикрепить к передней или верхней части зажима, в зависимости от потребностей. Установите на место колпачок винта зажима и задвиньте его до щелчка.
3. Установите зажим на столе и отрегулируйте винт зажима, пока он не упрется в нижнюю часть стола. Затяните зажим еще как минимум на один полный оборот, чтобы надежно зафиксировать. Во время использования переключатель скоростей может немного смещаться влево или вправо, особенно при выборе задней или 7-й передачи, но это вполне ожидаемо и не должно влиять на игровой процесс.



ПРИСОЕДИНЕНИЕ К СИМУЛЯТОРУ

Можно использовать входящие в комплект болты для крепления к пластине на некоторых симуляторах. Аналогично настольному зажиму, возможно крепление к нижней или задней части корпуса RS H-Shifter.

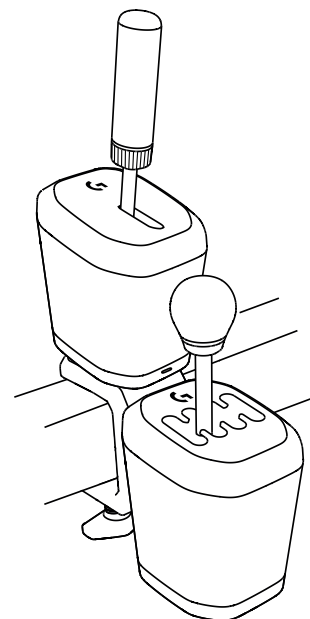
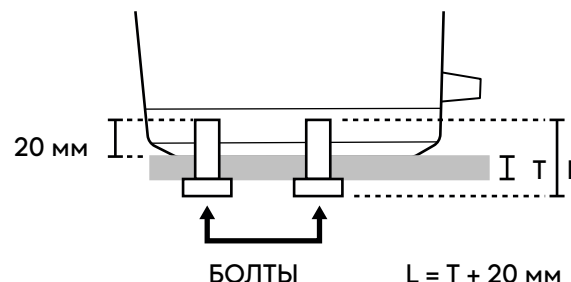
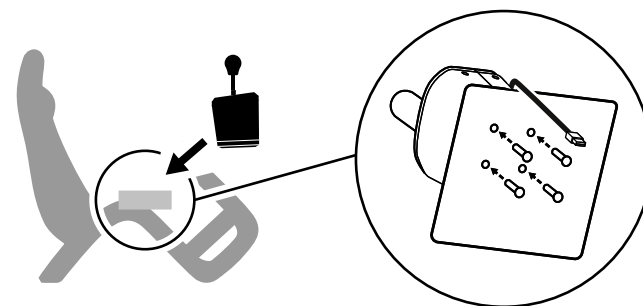
В зависимости от толщины пластины, к которой вы крепите болт, могут потребоваться шайбы (не входят в комплект), чтобы болты не слишком сильно входили в корпус вашего изделия. Следуйте этим рекомендациям, чтобы не повредить изделие.

$$L = T + 20 \text{ мм}$$

Где T = толщина пластины, к которой крепится переключатель скоростей, а 20 мм — это максимальное расстояние, на которое болт может проникнуть внутрь изделия.

Например, если у вас пластина толщиной 4 мм, то длина болта не может превышать 24 мм (4 мм + 20 мм = 24 мм). Если используются более длинные болты, необходимо использовать шайбы соответствующего размера, чтобы уменьшить расстояние, на которое болт входит внутрь изделия.

Примечание. Если у вас также есть переключатель скоростей с ручным тормозом RS Shifter and Handbrake и вы хотите прикрепить их к симулятору, настольный зажим также можно использовать для различных конфигураций, например для установки ручного тормоза над переключателем скоростей. Просто вставьте болт через пластину в устройство, прикрепленное к верхней части настольного зажима, а затем прикрепите другое устройство к передней части зажима. Для облегчения этой задачи можно использовать более длинные болты М6, но обязательно рассчитывайте расстояние, на которое болт входит внутрь переключателя скоростей, по приведенной выше формуле.



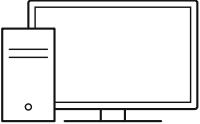
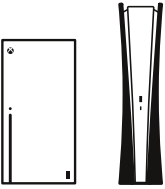
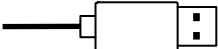
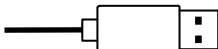
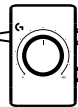
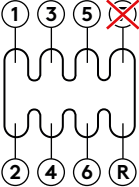
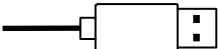
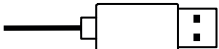
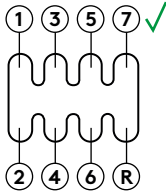
ВЫБОР ПОЛОЖЕНИЙ ПЕРЕДАЧ

Выбор передачи в целом выполняется так же, как и в большинстве автомобилей с механической коробкой передач: требуется перевести рукоятку переключателя скоростей в положение, соответствующее нужной передаче. В большинстве гоночных игр также требуется полностью выжать сцепление, чтобы система зарегистрировала переключение передачи. Если при выборе передачи игра не распознает ее и автомобиль остается на нейтральной передаче, возможно, вы выжали сцепление не полностью.

Доступ к 7-й и задней передачам осуществляется через систему защиты от случайного включения задней и 7-й передачи. Она предусмотрена для предотвращения случайного переключения на 7-ю передачу при переходе с 4-й на 5-ю передачу. Система защиты от случайного включения задней и 7-й передачи функционирует так же, как и в настоящих автомобилях, в которых тоже используется этот способ защиты для механической коробки передач. Переместите рукоятку переключателя скоростей в положение, где ощущается сопротивление, и нажмите сильнее, чтобы преодолеть его.

НАСТРОЙКА RS H-SHIFTER В ИГРАХ

В подавляющем большинстве гоночных игр переключатель скоростей RS H-Shifter по умолчанию поддерживает подключение к совместимому рулю Logitech. В этой таблице приведены краткие сведения о вариантах:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

При прямом подключении к ПК RS H-Shifter работает как собственное устройство, и его необходимо настраивать в играх, назначая функции с помощью экранов параметров используемых игр.

При подключении к рулю с портом USB-A (например, RS50 или Pro Racing Wheel) может потребоваться некоторая настройка, в зависимости от игры. В любом случае, когда он соединен с рулем, он ведет себя так, как будто является частью руля:

- В некоторых играх придется изменить способ переключения передач, например, на **ручной со сцеплением**.
- В некоторых играх может потребоваться вручную назначить положения передач соответствующим функциям в параметрах управления игры.

При подключении к таким рулям, как **G29, G920 или G923**, необходимо адаптировать USB-порт на RS H-Shifter к аналоговому 9-контактному порту, используемому для функции переключения передач на этих рулях, с помощью адаптера для симулятора гонок Logitech G. Поскольку эти рули не были рассчитаны на 7-ю передачу, вы не сможете воспользоваться этим параметром. При этом передачи с 1-й по 6-ю и задняя передача будут работать правильно.

Список поддерживаемых игр можно найти на сайте logitechG.com/support/RS-HS.

НАЗНАЧЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРАХ

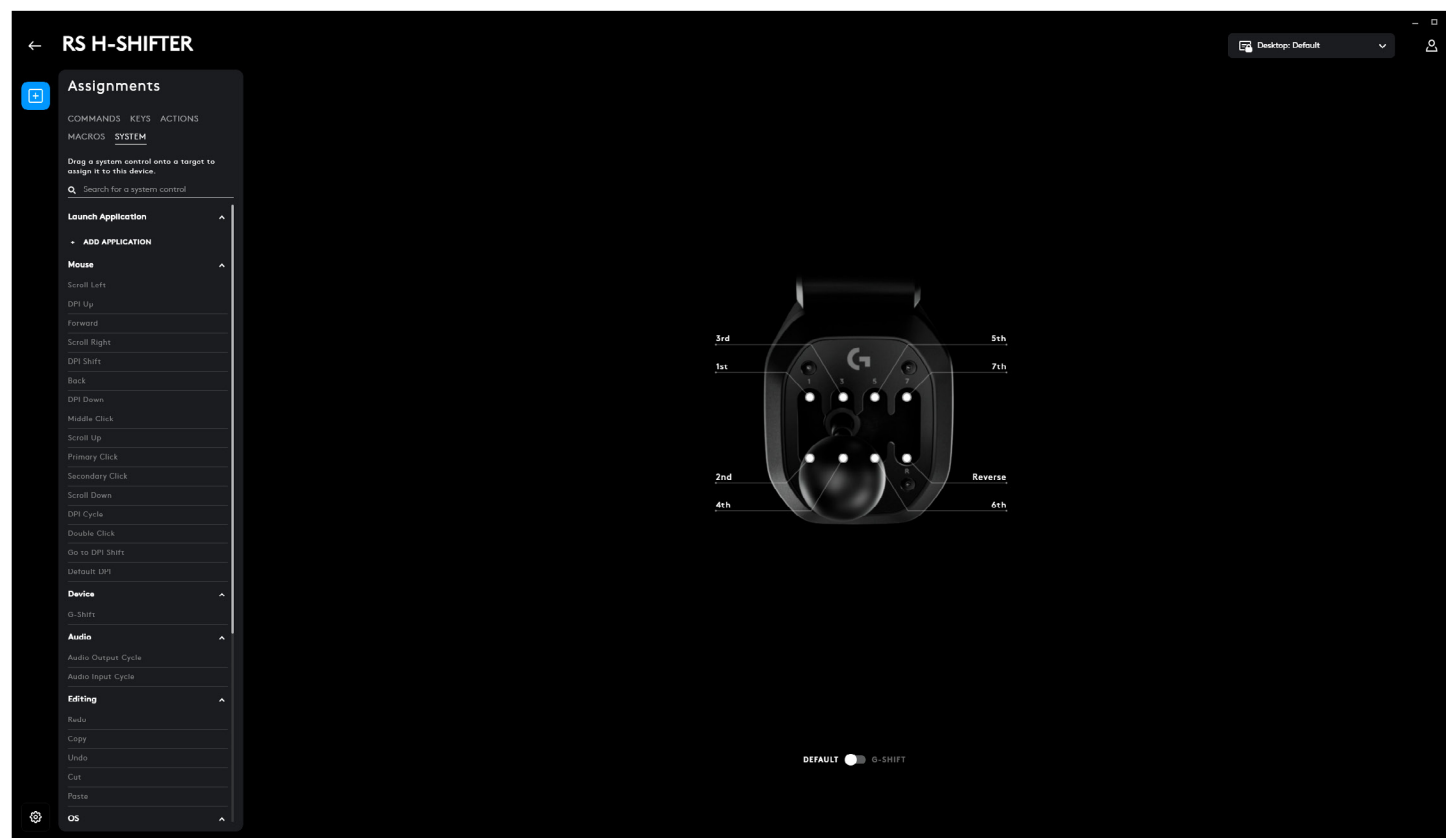
Каждая игра может немного отличаться по способу назначения элементов управления, но основной принцип остается неизменным:

1. Найдите экран параметров управления в игре.
2. Перейдите к функции, которую необходимо переназначить.
3. Укажите в игре, что необходимо переназначить элемент управления. В разных играх и платформах это можно сделать по-разному, используя:
 - а. нажатие кнопки выбора (обычно это крест или A) на руле;
 - б. щелчок или двойной щелчок мышью (только для ПК);
 - с. нажатие клавиши Return на клавиатуре (только для ПК).
4. На этом этапе игра будет ждать, пока вы нажмете/переместите ту часть контроллера, которую хотите назначить — сделайте это, и название игры зарегистрирует это движение и отобразит переназначение.

Более подробную информацию об этом можно получить, просмотрев видеоролики на сайте поддержки Logitech по этой ссылке: logitechG.com/support/RS-HS.

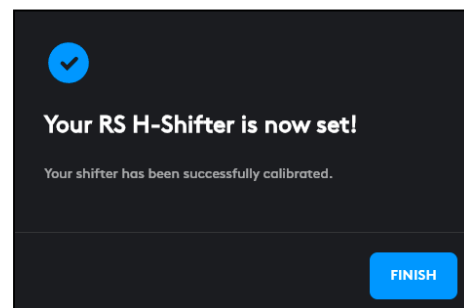
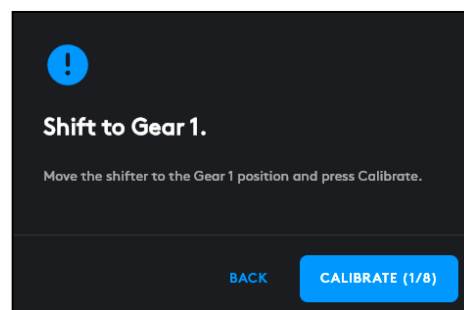
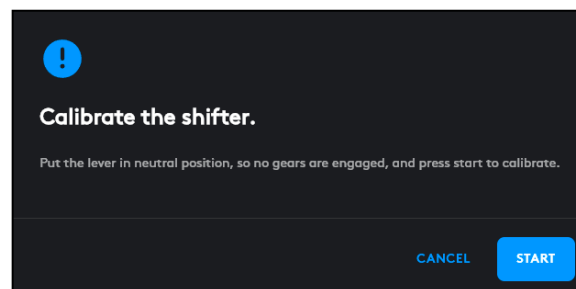
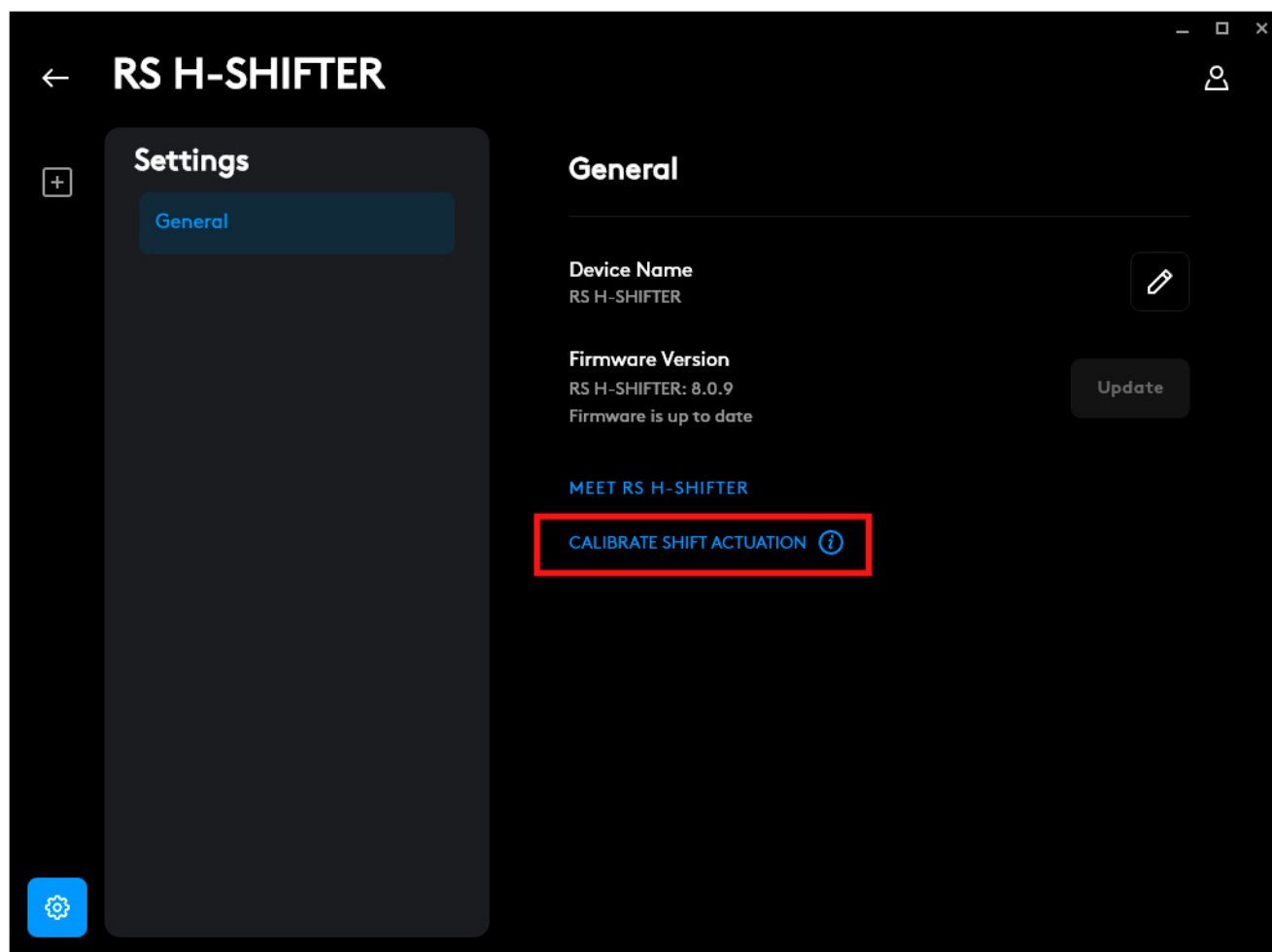
ДОСТУПНЫЕ НАСТРОЙКИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ G HUB

Назначения



Каждому положению передачи можно назначить клавишу и макросы. Способ выполнения соответствует любому другому устройству, поддерживаемому в G HUB.

Повторная калибровка

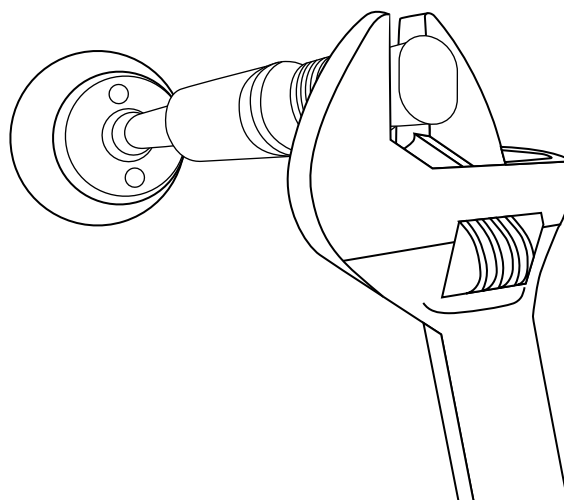
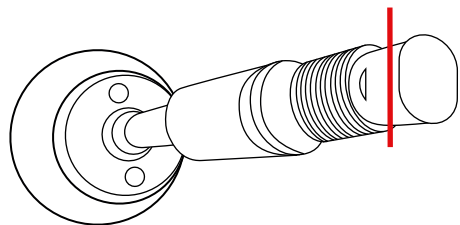


Если в течение срока службы RS H-Shifter вы заметите, что некоторые передачи не включаются, возможно, устройство нуждается в повторной калибровке. В настройках RS H-Shifter в G HUB есть параметр калибровки, который позволяет переопределить каждое из положений переключения передач. Просто щелкните параметр и следуйте инструкциям на экране, чтобы выполнить эту функцию.

ПРИКРЕПЛЕНИЕ ДРУГИХ РУЧЕК ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ СКОРОСТЕЙ ИЛИ УДЛИНИТЕЛЕЙ ВАЛА

Ручка переключателя скоростей RS H-Shifter съемная: ее можно просто открутить от рукоятки. После этого можно прикрепить ручки для послепродажной адаптации, доступные в любом магазине автозапчастей. Резьба на рукоятке — M8 x 1,25. Кроме того, во многих ручках для послепродажной адаптации для крепления к рукоятке используется зажим, который также подходит.

Если откручивается вся рукоятка, в том числе ручка переключателя скоростей, то последнюю необходимо откручивать с помощью гаечного ключа на 7 мм. Для этого удерживайте рукоятку за плоские грани в нижней части.

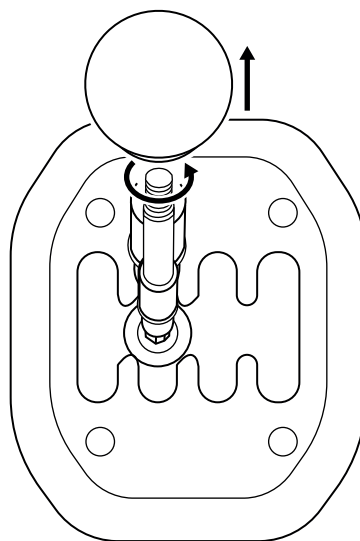


СНЯТИЕ ХОМУТА НА РУКОЯТКЕ

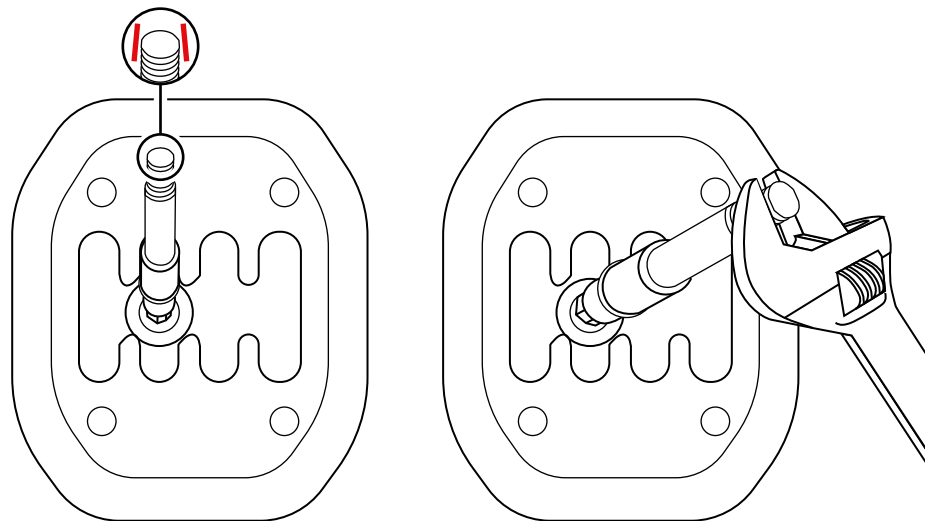
Через некоторое время хомут на рукоятке может износиться.
Сменные хомуты доступны на веб-сайте.

Чтобы заменить хомут, выполните следующие действия.

1. Снимите ручку переключателя скоростей.



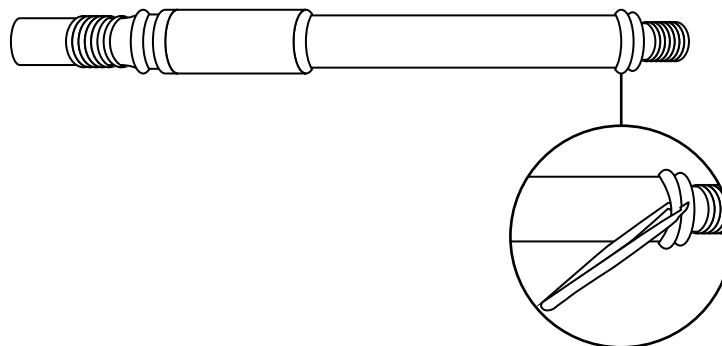
2. Для откручивания рукоятки от корпуса переключателя скоростей используйте гаечный ключ на 7 мм (или регулируемый). Ослабьте затяжку рукоятки гаечным ключом, удерживая ее за плоские грани с двух сторон резьбы.



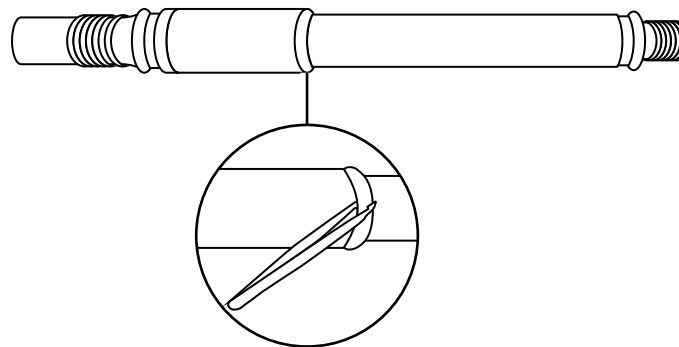
После этого открутите рукоятку пальцами.

3. Необходимо снять два резиновых уплотнительных кольца.

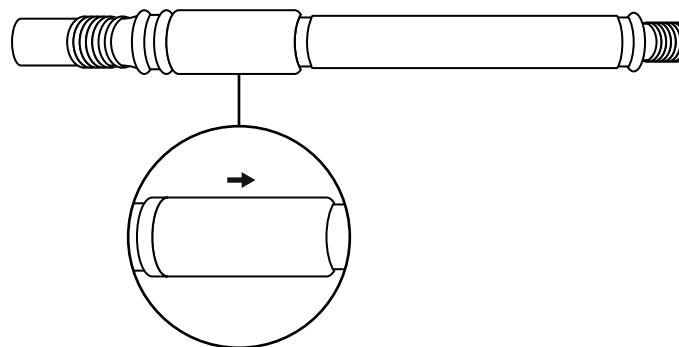
Снимите первое резиновое уплотнительное кольцо с помощью пинцета.



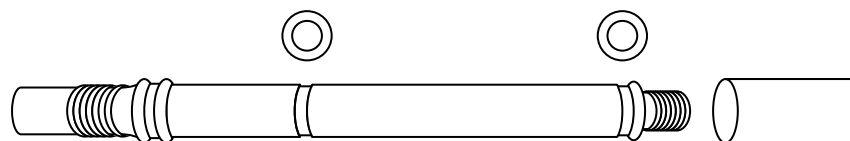
Затем сделайте то же самое со вторым, которое удерживает хомут на месте.



4. После демонтажа уплотнительных колец хомут можно будет снять.

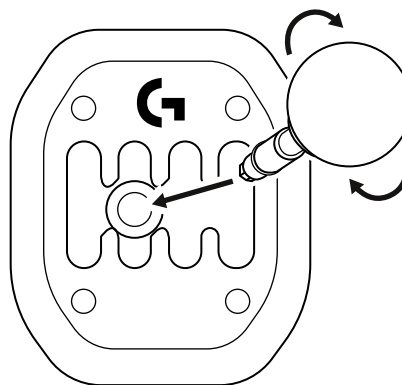


5. Установите новый хомут, верните уплотнительные кольца на место, а затем прикрепите рукоятку к переключателю скоростей.

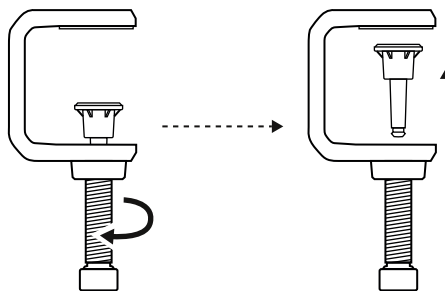


MOCOWANIE UCHWYTU

Przymocuj uchwyt dźwigni zmiany biegów do korpusu dźwigni, wkręcając go w dostępny otwór na górze. Dokręcaj, aż uchwyt się zatrzyma, aby zapewnić solidne połączenie.

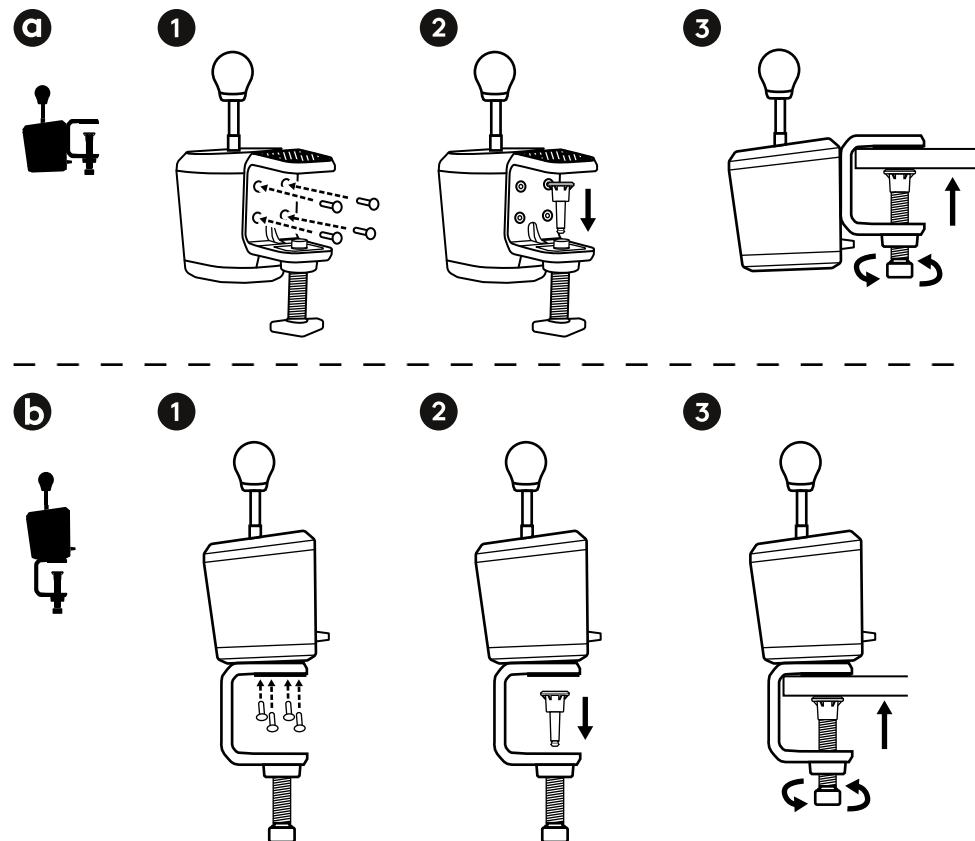


MOCOWANIE DO BIURKA



Aby przymocować produkt do biurka, trzeba użyć dołączonego zacisku. Dźwignię zmiany biegów RS H-Shifter można przymocować do przedniej lub górnej części zacisku za pomocą dołączonych śrub.

1. Odkręć wkręt zaciskowy, aż do jego otwarcia, a następnie kontynuuj odkręcanie, aż do wyjścia nasadki — pozwoli to na znacznie łatwiejsze włożenie i dokręcenie śrub do korpusu.
2. Przyłóż zacisk do korpusie dźwigni zmiany biegów. Włóż i dokręć śruby za pomocą dołączonego klucza imbusowego. W zależności od potrzeb możesz zamontować dźwignię zmiany biegów z przodu lub na górze zacisku. Załóż na miejsce nasadkę wkrętu zaciskowego i wciśnij ją aż do jej zatrzaśnięcia na miejscu ze słyszalnym kliknięciem.
3. Umieść urządzenie na biurku i wyreguluj śrubę zaciskową, aż dotknie ona spodu biurka – w tym momencie należy dokręcić zacisk o co najmniej jeden pełny obrót, aby zapewnić dobre i bezpieczne mocowanie. Podczas użytkowania dźwigni zmiany biegów może nieznacznie przesuwac się w lewo lub w prawo, zwłaszcza podczas wybierania biegu wstecznego lub 7. biegu, ale jest to zjawisko normalne i nie powinno mieć wpływu na rozgrywkę.



PODŁĄCZANIE DO PLATFORMY SYMULACYJNEJ

Można użyć dołączonych śrub w celu przymocowania zestawu do płyty wybranych platform symulacyjnych. Podobnie jak w przypadku zacisku biurkowego, możliwe jest przymocowanie do dolnej lub tylnej części korpusu dźwigni zmiany biegów i hamulca ręcznego RS H-Shifter.

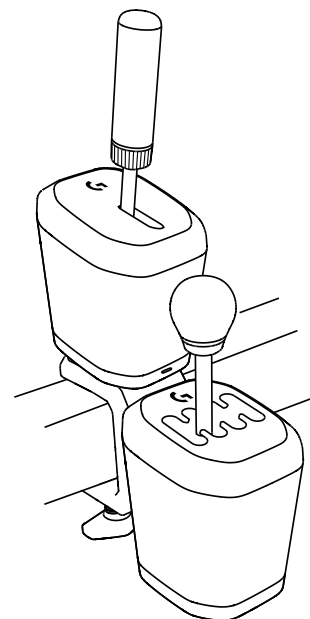
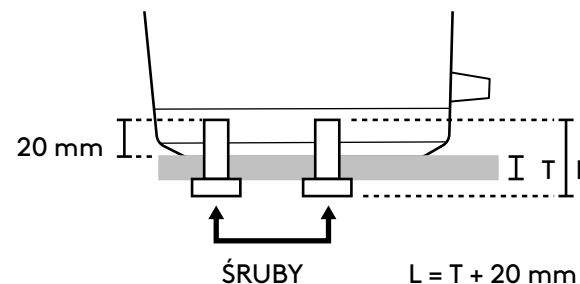
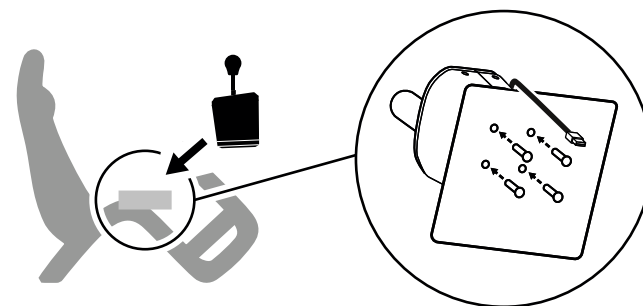
W zależności od grubości płyty, na której prowadzone jest mocowanie, mogą być potrzebne podkładki (brak w zestawie), aby upewnić się, że śruby nie wejdą za daleko w obudowę produktu. Przestrzegaj przedstawionych wytycznych, aby nie uszkodzić produktu.

$$L = T + 20\text{mm}$$

Gdzie T = grubość płyty, na której prowadzone jest mocowanie dźwigni zmiany biegów, a 20 mm to maksymalna dopuszczalna głębokość, na którą śruba może zagłębić się do wnętrza produktu.

Jeżeli używana płyta ma przykładowo grubość 4 mm, śruba nie może być dłuższa niż 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Przy używaniu dłuższych śrub konieczne będzie zastosowanie podkładek w odpowiednim rozmiarze, aby zmniejszyć długość, na jaką śruba wchodzi do wnętrza produktu.

Uwaga: jeśli posiadasz również dźwignię zmiany biegów z hamulcem ręcznym RS Shifter and Handbrake i chcesz zamontować oba elementy do swojego stanowiska, zacisk biurkowy może również służyć do różnych konfiguracji, np. umieszczenia hamulca ręcznego nad dźwignią zmiany biegów. Wystarczy przykręcić płytkę do urządzenia przymocowanego do górnej części zacisku biurkowego, a następnie przymocować drugie urządzenie do przedniej części zacisku. Aby to ułatwić, może być konieczne użycie dłuższych śrub M6, ale zawsze należy pamiętać o powyższym wzorze dotyczącym wkraczania do wnętrza dźwigni zmiany biegów.



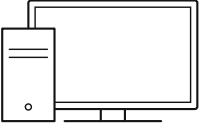
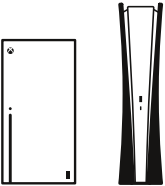
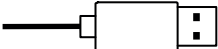
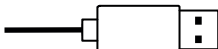
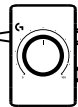
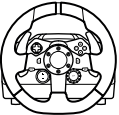
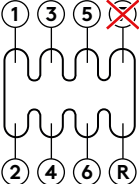
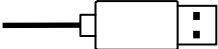
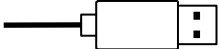
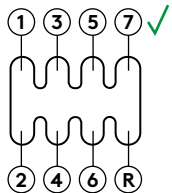
WYBÓR POZYCJI BIEGÓW

Sposób wyboru biegu jest zasadniczo taki sam, jak w większości samochodów z manualną skrzynią biegów – należy przesunąć dźwignię zmiany biegów w kierunku biegu, który chcesz wybrać. Większość gier wyścigowych wymaga również całkowitego wciśnięcia sprzęgła, aby zarejestrować zmianę biegu. Jeśli zauważysz, że po wybraniu biegu gra nie rozpoznaje go, a samochód pozostaje w pozycji neutralnej, upewnij się, że wciskasz pedał sprzęgła do końca.

Dostęp do 7. biegu i biegu wstecznego jest zabezpieczony systemem blokady Push-Through. Ma to na celu zapobieganie przypadkowemu włączeniu 7. biegu podczas zmiany z 4. na 5. bieg. Blokada Push-Through działa podobnie jak w prawdziwych samochodach, które również wykorzystują tę metodę blokady w przypadku manualnej skrzyni biegów. Przesuń dźwignię zmiany biegów do pozycji, w której wyczuwalny jest opór, a następnie zwiększ nacisk, aż dźwignia pokona opór.

KONFIGURACJA RS H-SHIFTER W GRACH

W przypadku większości gier wyścigowych RS H-Shifter jest domyślnie kompatybilny po podłączeniu do kompatybilnej kierownicy Logitech. Dostępne możliwości podsumowano w poniższej tabeli:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Po podłączeniu bezpośrednio do komputera, dźwignia zmiany biegów RS H-Shifter działa jako niezależne urządzenie i trzeba ją skonfigurować w grach poprzez przypisanie funkcji za pomocą ekranów opcji używanej gry.

Po podłączeniu do kierownicy z portem USB A (jak przykładowo RS50 lub Pro Racing Wheel) może być wymagana pewna konfiguracja, w zależności od gry. W obu przypadkach po podłączeniu dźwigni do kierownicy działa ona jako część kierownicy:

- Niektóre tytuły wymagają przykładowo zmiany sposobu zmiany biegów na **ręczny z wykorzystaniem sprzęgła**.
- Niektóre tytuły mogą nadal wymagać ręcznego przypisania pozycji biegów do odpowiednich funkcji w opcjach sterowania gry.

W przypadku połączenia z kierownicami takimi jak G29, G920 lub G923 wymagane jest użycie adaptera wyścigowego Logitech G w celu dostosowania portu USB używanego w dźwigni zmiany biegów i hamulca ręcznego RS H-Shifter do analogowego portu 9-pinowego używanego do funkcji zmiany biegów w tych kierownicach. Ponieważ jednak koła te nie zostały zaprojektowane do obsługi 7. biegu, nie będzie można skorzystać z tej opcji. Bieg od 1 do 6 oraz bieg wsteczny będą jednak nadal działać prawidłowo.

Listę obsługiwanych gier można znaleźć na stronie logitechG.com/support/RS-SH.

PRZYPISYWANIE ELEMENTÓW STERUJĄCYCH W GRACH

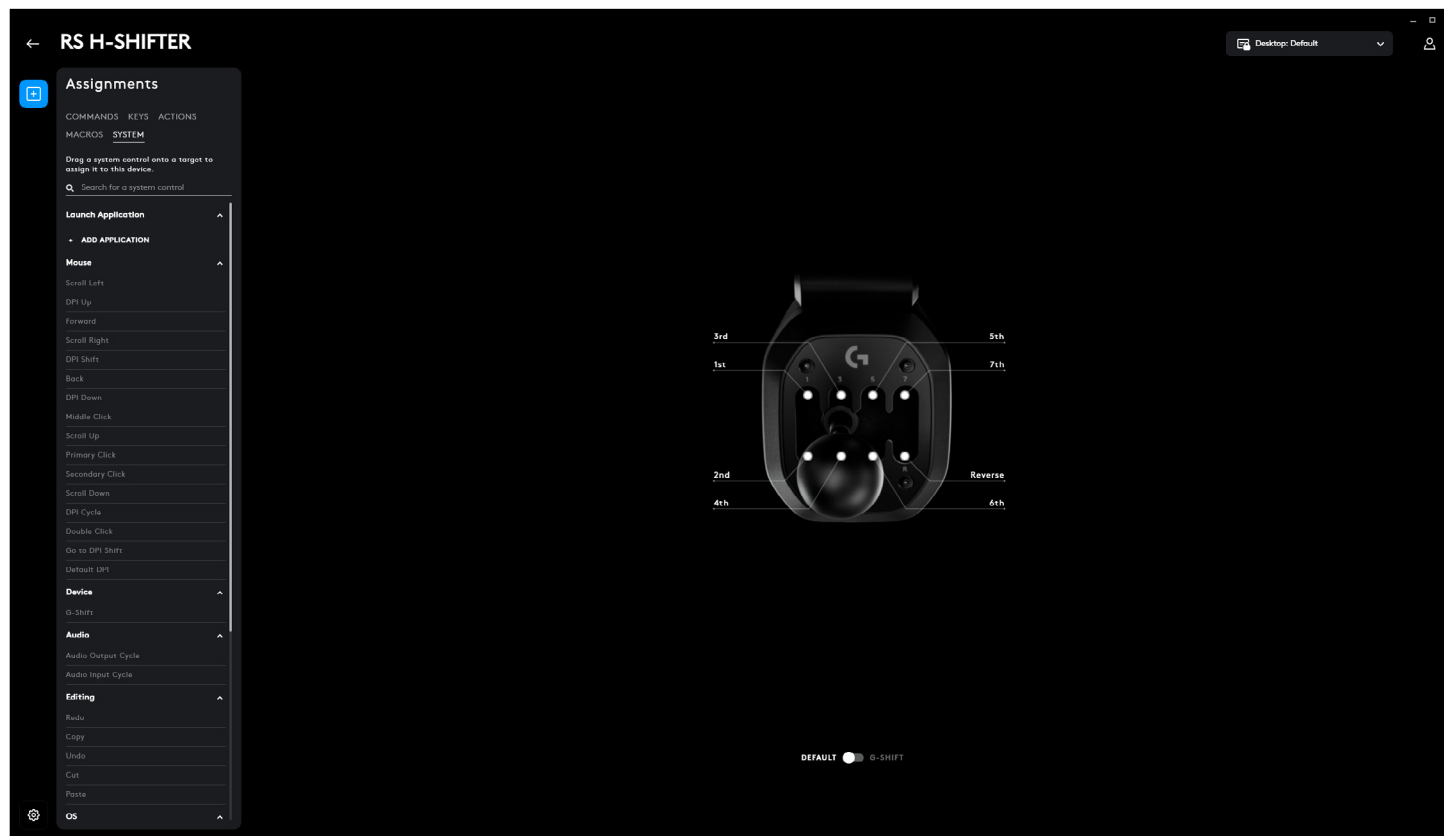
Wszystkie gry mogą się nieco różnić dokładną metodą przypisywania elementów sterujących, ale obowiązuje ten sam podstawowy schemat:

1. Znajdź ekran opcji sterowaniem w grze
2. Przejdź do funkcji, której przypisanie chcesz zmienić
3. Wybierz w grze opcję umożliwiającą zmianę przypisania sterowania. Wymagane czynności różnią się w zależności od gry i platformy i mogą być następujące:
 - a. Naciśnij przycisk wyboru (zwykle przycisk z krzyżykiem lub A) na kierownicy.
 - b. Kliknij lub dwukrotnie kliknij myszą (tylko PC).
 - c. Naciśnij return na klawiaturze (tylko PC).
4. W tym momencie dana gra zacznie oczekiwać na naciśnięcie/przesunięcie przypisywanej części kontrolera — wykonaj tę czynność, a gra powinna zarejestrować tę akcję i wyświetlić zmianę przypisania.

Więcej szczegółów na ten temat można poznać, oglądając filmy wsparcia technicznego na stronie pomocy technicznej firmy Logitech dostępnej pod łączem: logitechG.com/support/RS-HS

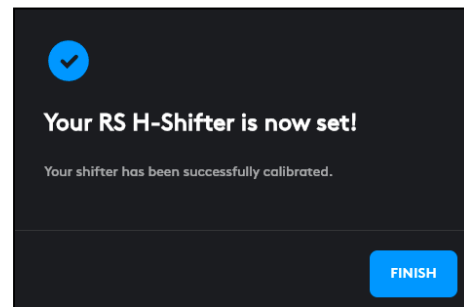
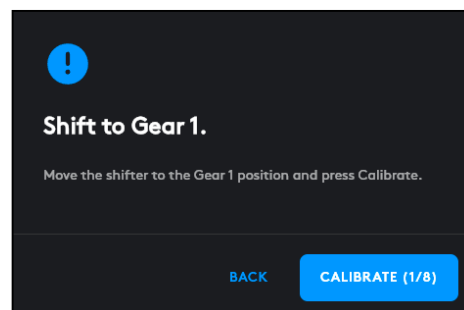
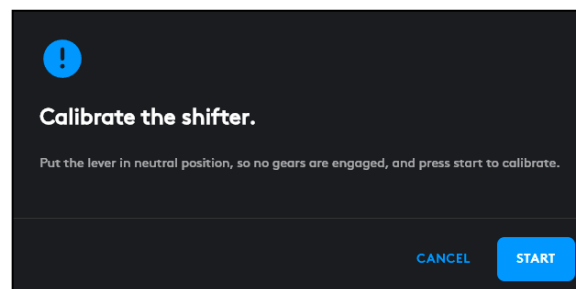
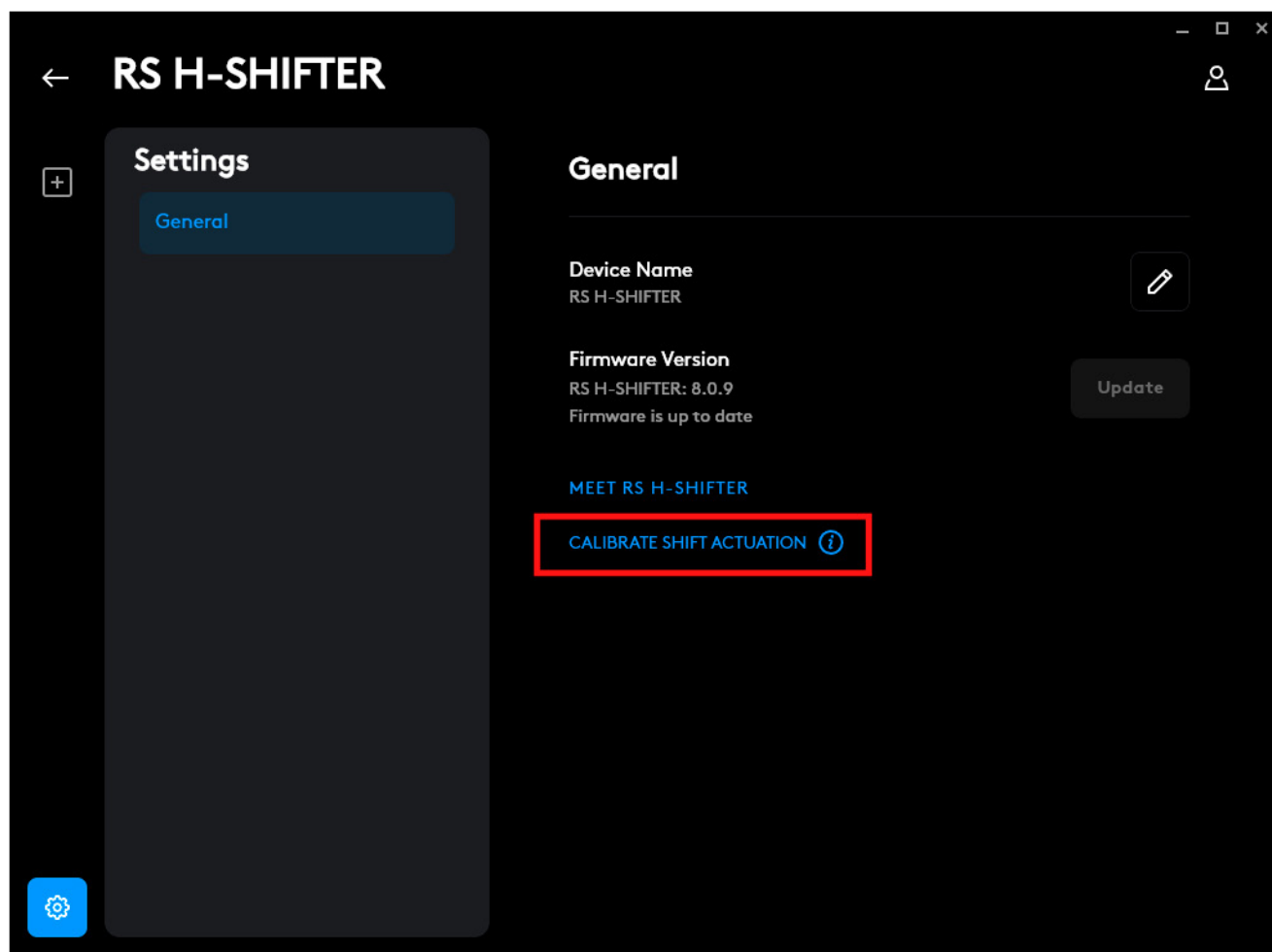
DOSTĘPNE USTAWIENIA PODCZAS KORZYSTANIA Z G HUB

Przypisania



Do każdej pozycji biegu można przypisać skrót klawiszowy i makro. Metoda wykonywania tej operacji jest taka sama, jak w przypadku każdego innego urządzenia obsługiwanego przez aplikację G HUB.

Ponowna kalibracja

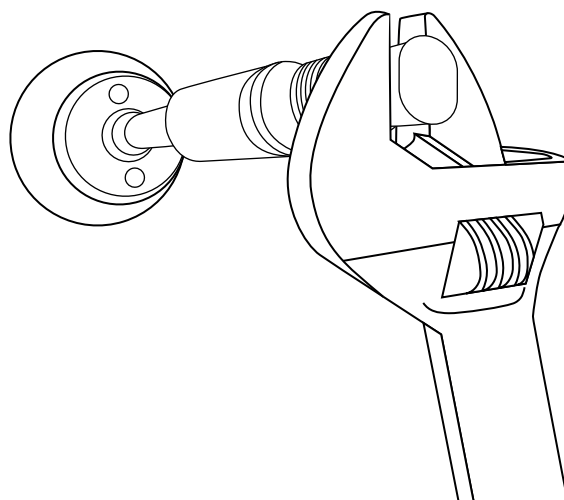
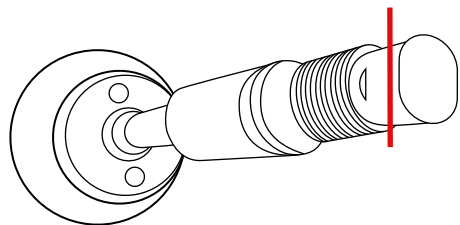


Jeśli w trakcie użytkowania urządzenia RS H-Shifter zauważysz, że wybór niektórych biegów nie działa, może to oznaczać, że urządzenie wymaga ponownej kalibracji. W ustawieniach RS H-Shifter w G HUB znajduje się opcja kalibracji, która pozwala na ponowne zdefiniowanie każdej z pozycji zmiany biegów. Aby wykonać tę funkcję, wystarczy kliknąć opcję i postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

MONTAŻ ALTERNATYWNYCH GAŁEK ZMIANY BIEGÓW LUB PRZEDŁUŻACZY DRAŻKA ZMIANY BIEGÓW

Gałka dźwigni zmiany biegów RS H-Shifter jest zdejmowana – wystarczy ją odkręcić od uchwyty. Następnie możesz zamontować gałki dostępne w sprzedaży u dowolnego dostawcy części samochodowych. Gwint na uchwycie to M8x1,25. Alternatywnie, wiele opcji dostępnych na rynku wtórnym wykorzystuje mocowanie typu zaciskowego do przytwierdzenia do uchwyty, co również jest odpowiednim rozwiązaniem.

Jeśli okaże się, że odkręca się cały uchwyt, łącznie z gałką dźwigni zmiany biegów, należy użyć klucza 7 mm lub 9/32 cala, aby odkręcić gałkę dźwigni zmiany biegów. W tym celu użyj płaskich boków dolnej części uchwyty.

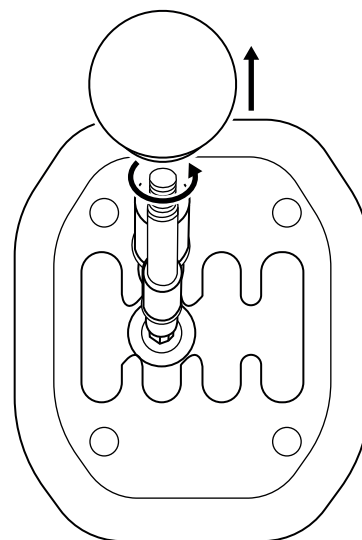


ZDEJMOWANIE KOŁNIERZA Z UCHWYTU

Po pewnym czasie kołnierz na uchwycie może ulec zużyciu.
Zamienniki są dostępne na stronie internetowej.

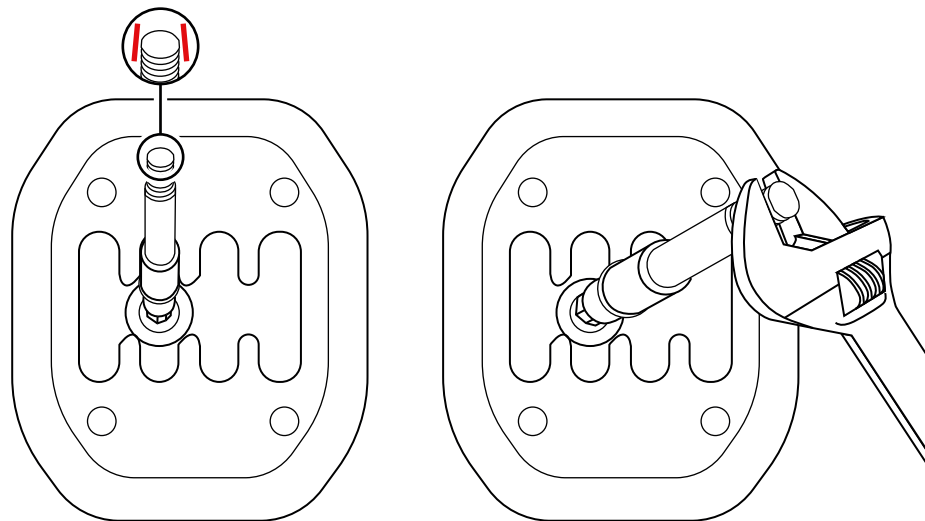
Aby wymienić kołnierz, wykonaj następujące czynności:

1. Zdejmij gałkę dźwigni zmiany biegów.

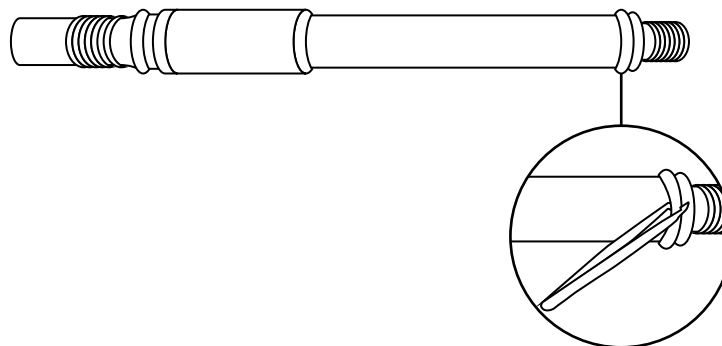


2. Za pomocą klucza 7 mm lub 9/32 cala (lub klucza nastawnego) odkręć uchwyt od korpusu dźwigni zmiany biegów. Dwie przeciwległe strony gwintu są płaskie i można ich użyć razem z kluczem do poluzowania uchwyty:

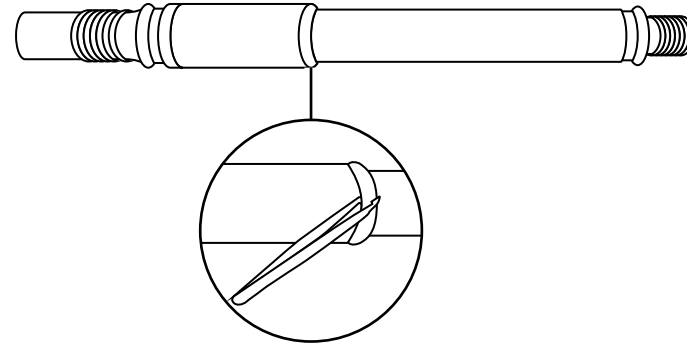
Po poluzowaniu uchwyty kluczem powinno dać się odkręcić uchwyty palcami.



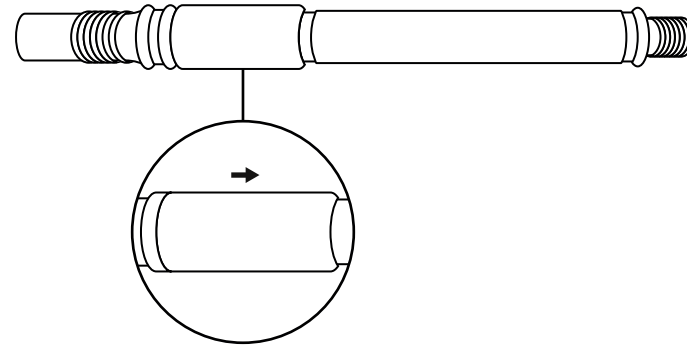
3. Należy usunąć dwa gumowe pierścienie uszczelniające.
Za pomocą pęsety wyjmij pierwszy gumowy o-ring.



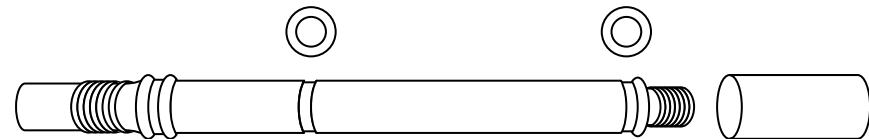
Następnie zrób to samo z drugim elementem, który utrzymuje kołnierz na miejscu:



4. Po ich usunięciu kołnierz zsunie się.

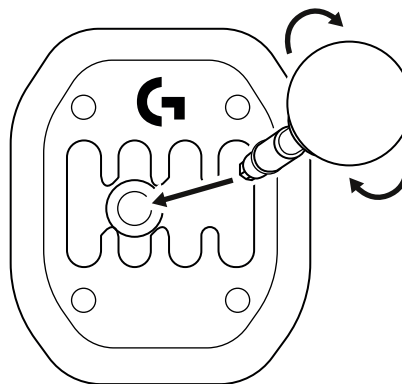


5. Wymień na nowy kołnierz, umieść pierścienie uszczelniające z powrotem w ich pierwotnych pozycjach, a następnie zamocuj uchwyt z powrotem do dźwigni zmiany biegów.

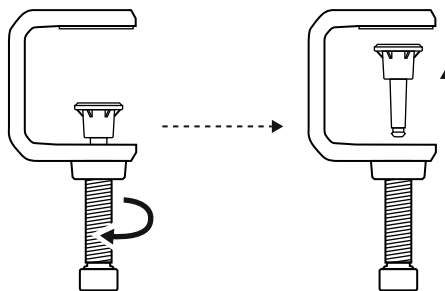


A FOGANTYÚ RÖGZÍTÉSE

A váltó fogantyújának rögzítéséhez csavard be a főegység tetején lévő menetbe. A stabil csatlakozás érdekében ütközésig csavard be a fogantyút.

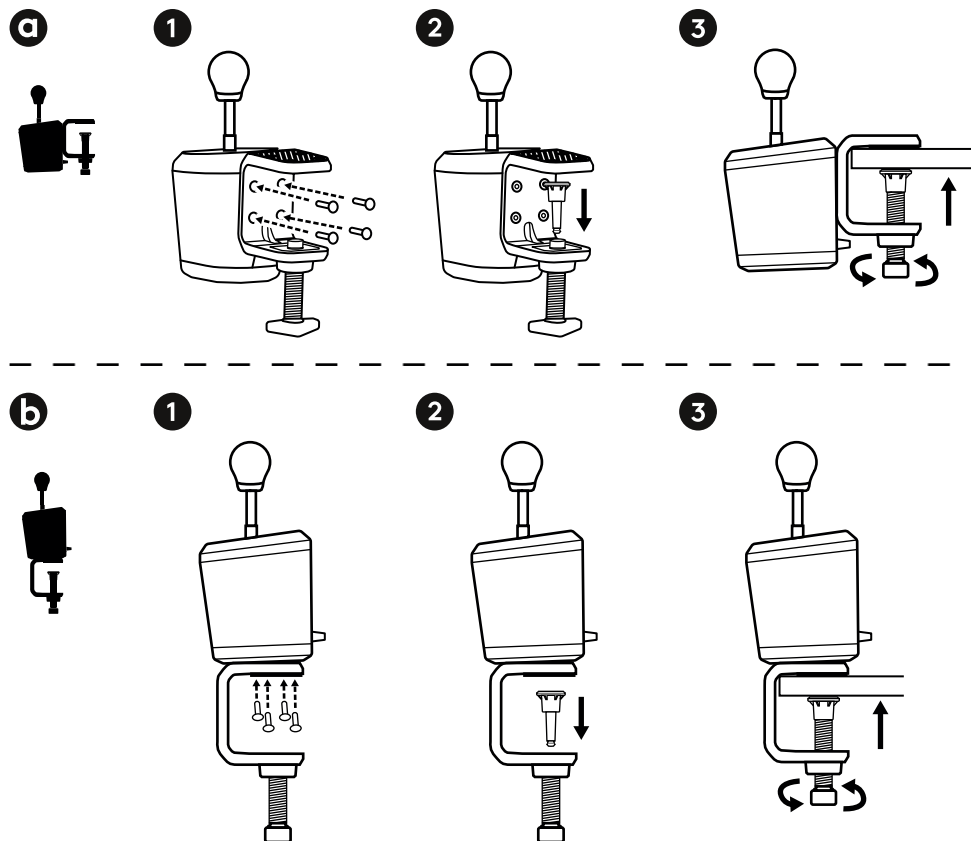


ASZTALHOZ VALÓ RÖGZÍTÉS



A termék asztalhoz való rögzítéséhez a mellékelt bilincset kell használnod. Az RS H-Shifter a mellékelt csavarok segítségével a rögzítő elejére vagy tetejére is felszerelhető.

1. Csavard ki a rögzítő szorítócsavarját, amíg ki nem nyílik, majd folytasd a csavarozást, amíg a kupak ki nem pattan – így sokkal könnyebb lesz a csavarok behelyezése és becsavarása a főegységbe.
2. Helyezd a rögzítőt a váltó főegységéhez, majd helyezd be a csavarokat, és húzd meg őket a mellékelt imbuszkulccsal. Igényeidtől függően a váltót a rögzítő elülső vagy felső oldalára is felszerelheted. Helyezd vissza a szorítócsavar kupakját, és nyomd be, amíg úgy nem érzed, hogy a helyére kattan.
3. Helyezd az asztalra az összeszerelt egységet, és tekerd addig a rögzítő szorítócsavarját, amíg el nem éri az asztal alját – ha ez megtörtént, legalább egy teljes fordulattal még szoríts a csavaron, hogy biztosan stabil legyen a rögzítés. A váltó használat közben kissé balra vagy jobbra csúszhat, különösen a hátramenet vagy a 7. fokozat kiválasztásakor, de ez normális jelenség, és nem befolyásolja a játékot.



RÖGZÍTÉS SZIMULÁTORVÁZHOZ

A mellékelt csavarokkal a terméket bizonyos szimulátorvázakra is felszerelheted, ha rendelkeznek az erre szolgáló lemezzel. Az asztali rögzítő használatához hasonlóan az RS H-Shifter főegységének alját vagy hátulját is rögzíteni tudod a vázhoz.

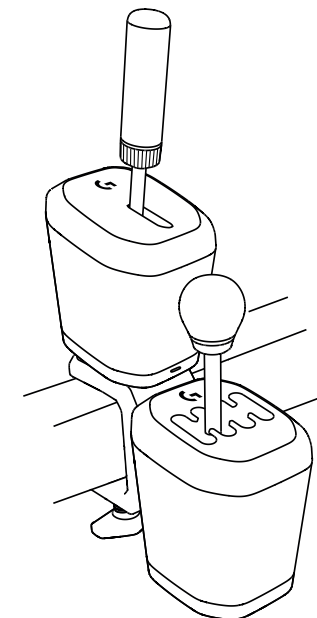
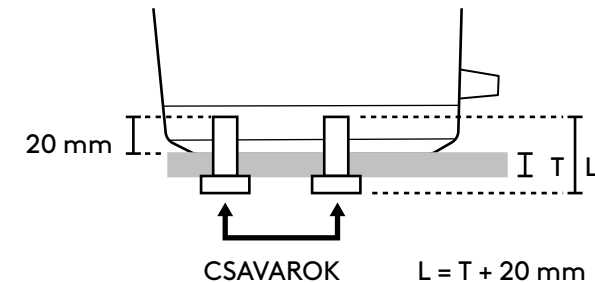
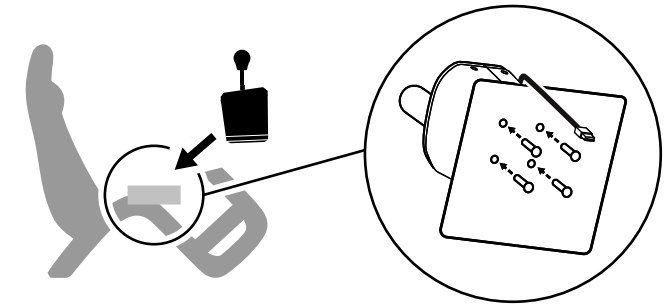
Annak a lemeznek a vastagságától függően, amelyhez a rögzítést végzed, alátétekre (nem tartozék) lehet szükség annak biztosítására, hogy a csavarok ne nyúljanak túl messzire a termék burkolatán belül. Kövesd ezt az iránymutatást annak biztosítása érdekében, hogy ne sérüljön meg a terméked.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Ahol T = annak a lemeznek a vastagsága, amelyhez a váltót rögzíted, és 20 mm a maximális érték, ameddig egy csavar benyúlhat a termék belsejébe.

Ha például a lemez vastagsága 4 mm, akkor a csavar nem lehet 24 mm-nél hosszabb (4 mm + 20 mm = 24 mm). Hosszabb csavarok használata esetén megfelelő méretű alátéteket kell használnod annak érdekében, hogy csökkentsd a csavar benyúlását a termék belsejébe.

Megjegyzés: Ha az RS Shifter and Handbrake termékkel is rendelkezel, és mindkét terméket szeretnéd felszerelni a szimulátorvázadra, az asztali rögzítővel ezt különféle elrendezésekben is megteheted, például a kéziféket a váltó fölé is fel tudod szerelni. Ehhez egyszerűen tekerj be csavarokat a lemezen keresztül az asztali rögzítő tetejére szerelt eszközbe, majd szereld a másik eszközt a rögzítő elejére. Előfordulhat, hogy hosszabb M6-os csavarokra lesz szükséged ennek kivitelezésére, de a fenti képlet használatával mindig ügyelj arra, hogy a csavarok ne nyúljanak be túlságosan a váltó belsejébe.



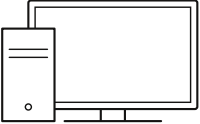
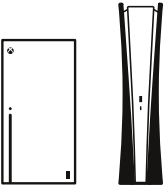
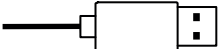
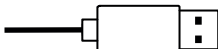
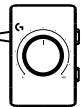
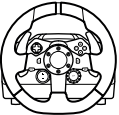
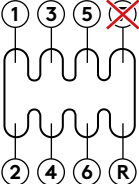
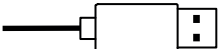
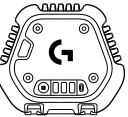
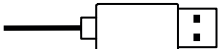
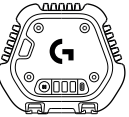
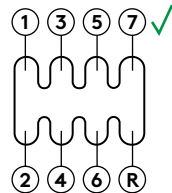
A SEBESSÉGFOKOZATOK KIVÁLASZTÁSA

A kívánt sebességfokozatot úgy tudod kiválasztani, mint általában a legtöbb kézi sebességváltós autó esetében – told a váltó fogantyúját a kiválasztandó fokozathoz. A legtöbb autóversenyzős játékban a tengelykapcsoló teljes lenyomására is szükség van ahhoz, hogy a váltást elfogadja a játék. Ha azt tapasztalod, hogy a sebességváltást nem ismeri fel a játék, és az autó üres állásban marad, győződj meg róla, hogy a tengelykapcsolót valóban teljesen lenyomod.

A 7. fokozatot és a hátramenetet a biztonsági záron keresztül tudod csak elérni. A terméket azért tervezték így, nehogy véletlenül a 7. fokozatra válts, amikor a 4. fokozatról az 5.-re váltanál. A biztonsági zár hasonlóan működik a valódi autók kézi váltóiban használt biztonsági zárokhoz. Told a váltó fogantyúját abba a pozícióba, ahol ellenállást érzel, majd növel a nyomást, amíg a fogantyút át nem tolod a biztonsági zár ellenállásán.

AZ RS H-SHIFTER BEÁLLÍTÁSA JÁTÉKOKBAN

Ha az RS H-Shiftert kompatibilis Logitech kormánykerékhez csatlakoztatod, az autóversenyzős játékok túlnyomó része alapértelmezés szerint támogatni fogja. Ez a táblázat összefoglalja a lehetőségeket:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Ha közvetlenül a PC-hez csatlakoztatod, az RS H-Shifter különálló eszközként működik, és az adott játék beállítási menüjét használva hozzá kell rendelned a játék funkcióit a váltóhoz.

Ha olyan kormánykerékhez csatlakoztatod, amelyik USB-A-porttal rendelkezik (például az RS50 vagy a Pro Racing Wheel), az adott játéktól függően szintén szükség lehet valamennyi előzetes konfigurációra. Akárhogy is, amikor a kormánykerékhez van csatlakoztatva, úgy viselkedik, mintha a kormánykerék része lenne:

- Egyes játékokban például a váltási módot **tengelykapcsolós kézi váltásra** kell majd állítanod.
- Bizonyos játékokban mindenképpen szükség lehet arra, hogy kézileg hozzárendeld a szükséges funkciókat a sebességfokozatok pozícióihoz a játék vezérlési beállításai között.

Ha olyan kormánykerekekhez csatlakoztatod, mint a G29, a G920 vagy a G923, a Logitech G versenyszimulátor-adapter használata szükséges ahhoz, hogy az RS H-Shifter USB-csatlakozója működjön az említett kormánykerekek váltófunkciójához használt 9 tűs analóg porttal. Mivel viszont ezeket a kormányokat nem úgy tervezték, hogy támogassák a 7. sebességfokozatot, ezt a lehetőséget nem fogod tudni használni. Az 1–6. sebességfokozat és a hátramenet azonban megfelelően fog működni.

A támogatott játékok listája a logitechG.com/support/RS-HS oldalon található.

VEZÉRLŐK KIOSZTÁSA JÁTÉKOKBAN

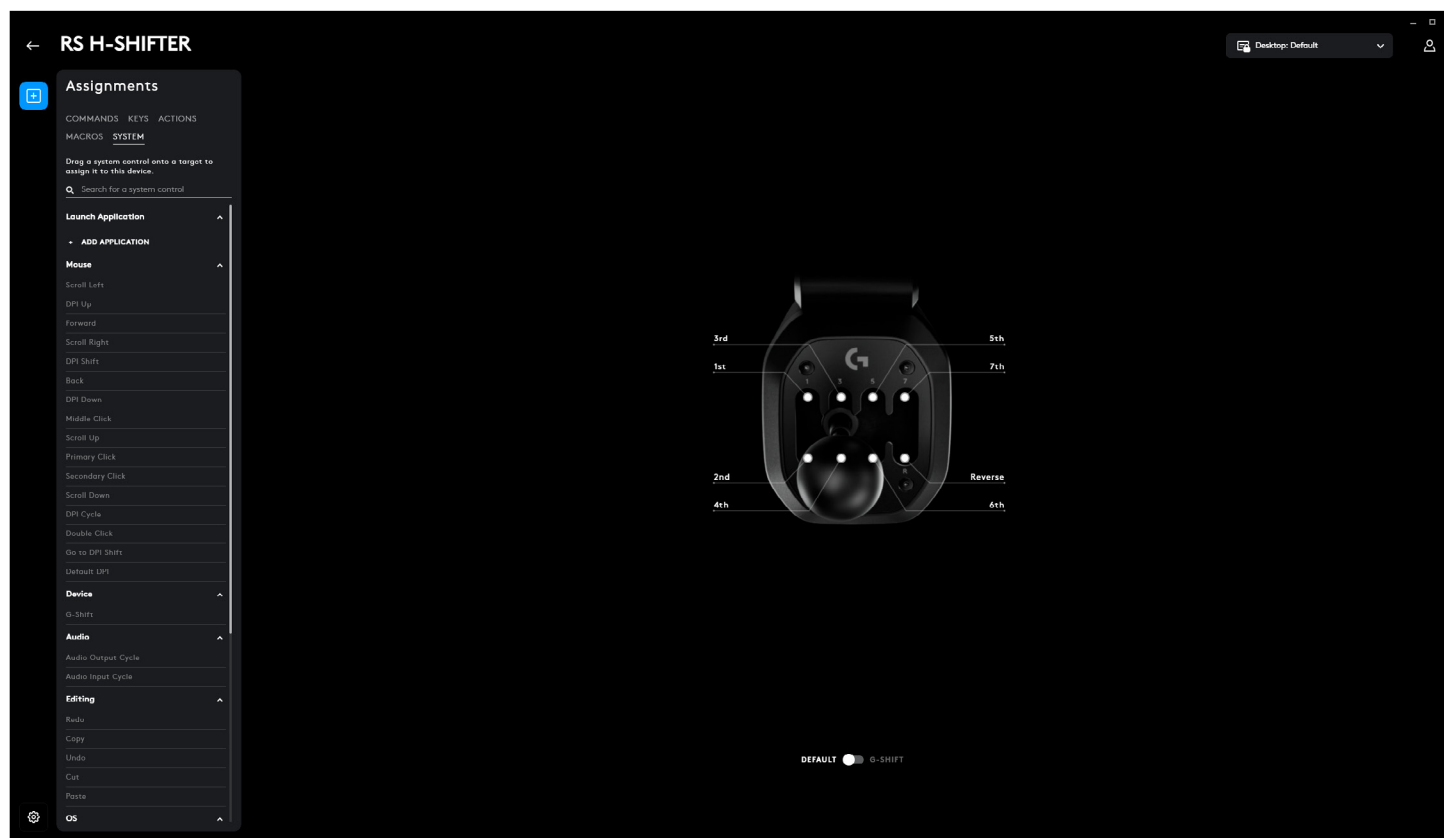
Az egyes játékok némileg eltérhetnek egymástól a vezérlés pontos kiosztásának módját illetően, de ugyanaz az alapvető paradigma érvényesül:

1. Keresd meg a játék vezérlési beállításainak képernyőjét.
2. Navigálj a kiosztani kívánt funkcióhoz.
3. Idézd elő a játékban az adott vezérlő kiosztásának folyamatát. Ennek módja játékonként és platformonként eltérő – a következő lehetőségekkel végezhető el:
 - a. A kiválasztó gomb (általában a kereszt [X] vagy az A gomb) megnyomása a kormánykeréken.
 - b. Kattintás vagy dupla kattintás az egérrel (csak PC-n).
 - c. Az Enter billentyű megnyomása a billentyűzeten (csak PC-n).
4. Ezen a ponton a játék várni fog arra, hogy megnyomd/mozgasd a vezérlő azon részét, amelyet újra ki szeretnél osztani – tedd meg, és a játék regisztrálja ezt a mozdulatot, és megjeleníti az újbóli kiosztást.

További részleteket a Logitech támogatási webhelyén lévő útmutatási videóknál találasz, amelyek az alábbi linken érhetők el: logitechG.com/support/RS-HS

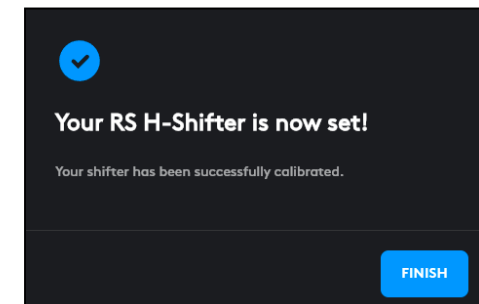
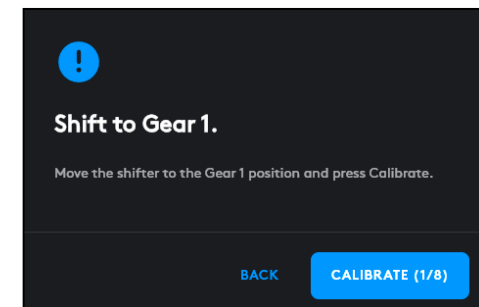
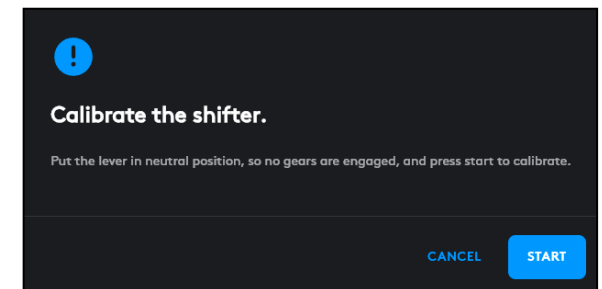
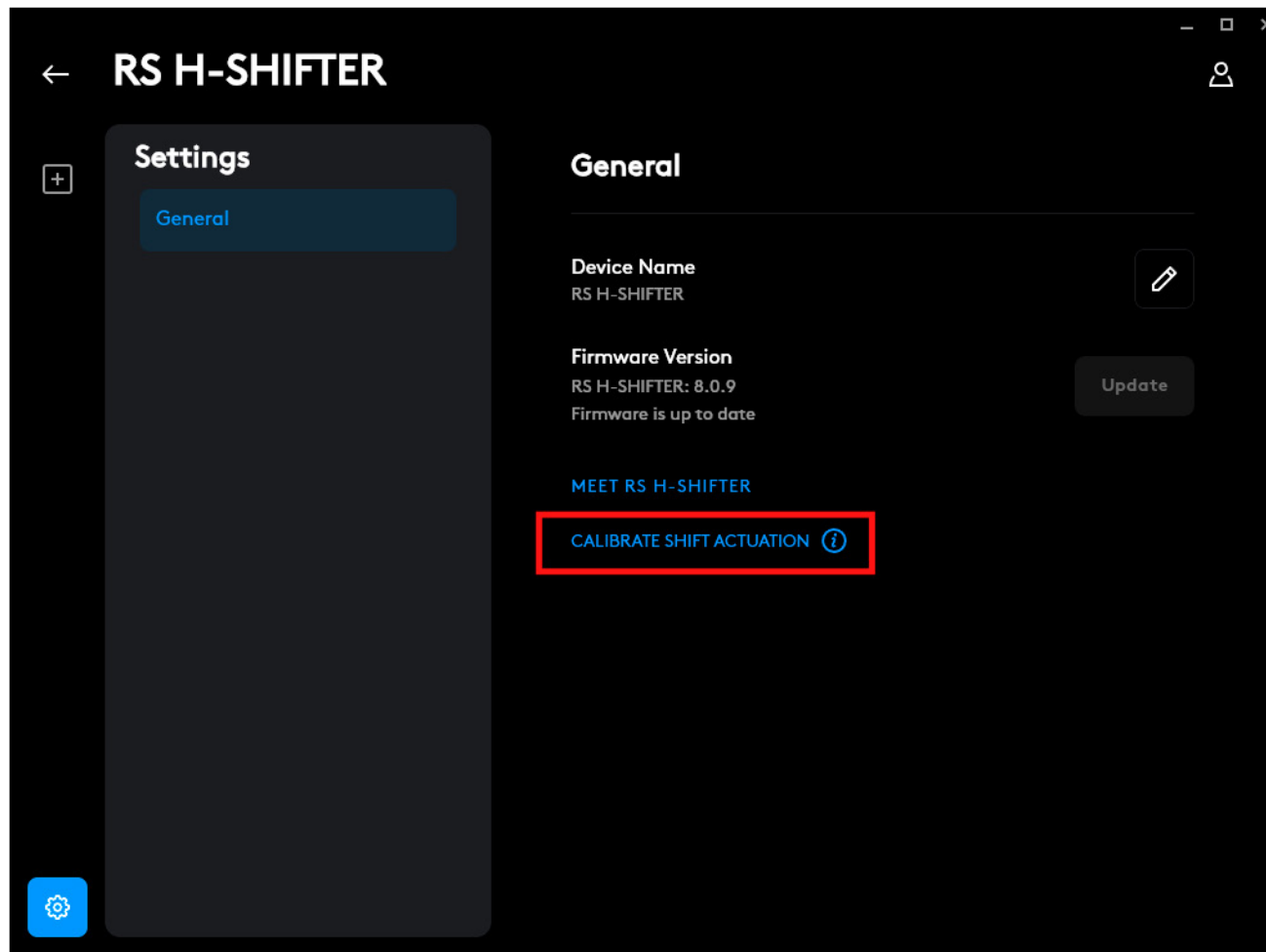
A G HUB HASZNÁLATAKOR ELÉRHETŐ BEÁLLÍTÁSOK

Hozzárendelések



Az egyes sebességfokozatokhoz billentyűleütéseket vagy makrókat is rendelhetsz. Ennek módja összhangban van a G HUB által támogatott bármely más eszközzel.

Újrakalibrálás

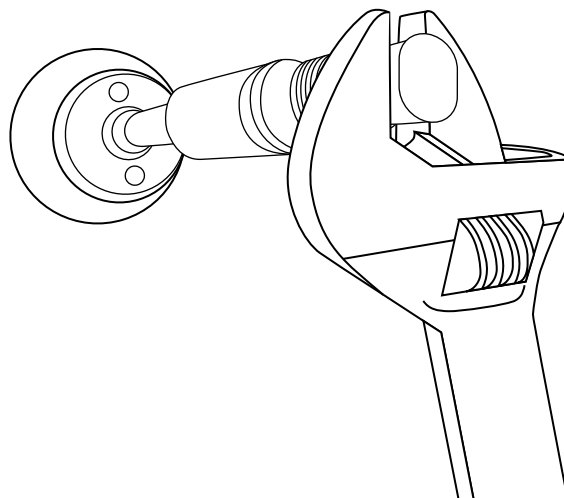
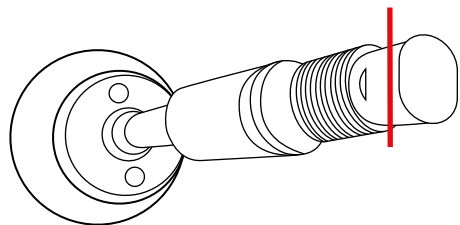


Ha az RS H-Shifter hosszú távú használata során azt tapasztalod, hogy bizonyos sebességfokozatok kiválasztása nem működik, akkor előfordulhat, hogy a készüléket újra kell kalibrálni. A kalibrálási lehetőséget az RS H-Shifter beállításai között találod a G HUB felületén, és segítségével újból meg tudod határozni az egyes sebességfokozatok pozícióját. Egyszerűen kattints a lehetőségre, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat a folyamat végrehajtásához.

MÁS VÁLTÓGOMBOK VAGY VÁLTÓKAR-HOSSZABBÍTÓK FELSZERELÉSE

Az RS H-Shifter váltógombja levehető – egyszerűen csavard le a fogantyúról. Ezután utángyártott váltógombokat is fel tudsz majd szerelni, amelyek az autóiipari alkatrészek bármely eladójától beszerezhetők. A fogantyú menetének mérete M8 × 1,25 mm. Ezenkívül sok utángyártott opció szorító használatával biztosítja a fogantyúhoz való rögzítést, amely szintén működni fog.

Ha a váltógombbal együtt az egész fogantyú kicsavarodik, akkor fogd meg a fogantyút egy 7 mm-es csavarkulccsal, és közben csavard le a váltógombot. A csavarkulccsal a fogantyú aljának lapos oldalait kell megfogni.

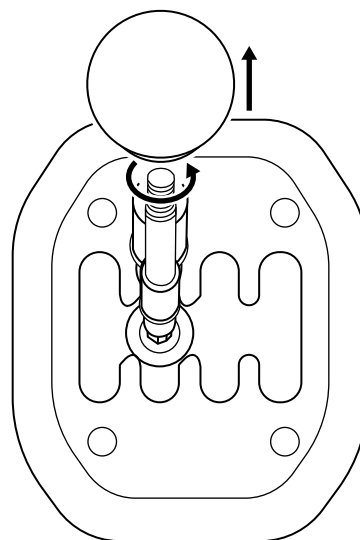


A FOGANTYÚ SZORÍTÓGYŰRŰJÉNEK ELTÁVOLÍTÁSA

Egy idő után a fogantyún lévő szorítógyűrű elkophat.
A pótalkatrészek a webhelyünkön érhetők el.

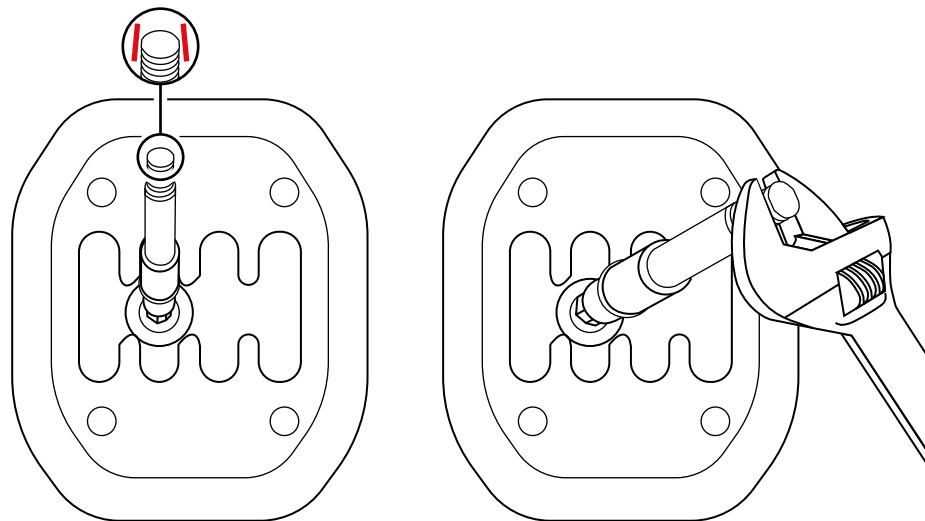
Kövesd az alábbi lépéseket a szorítógyűrű cseréjéhez:

1. Vedd le a váltógombot.

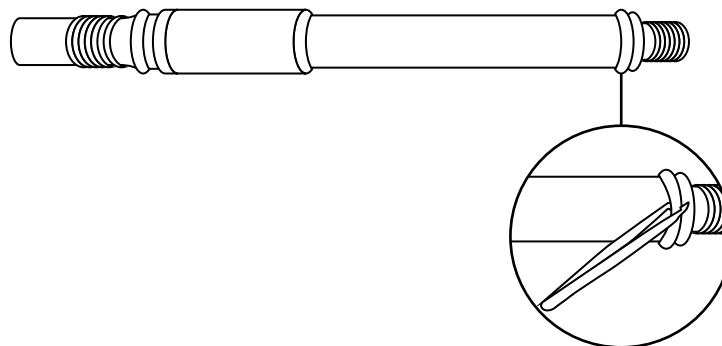


2. Csavard le a fogantyút a váltó főegységéről egy 7 mm-es (vagy állítható) csavarkulcs használatával. A menet két ellentétes oldala lapos, és csavarkulcs használatával a fogantyú meglazítható:

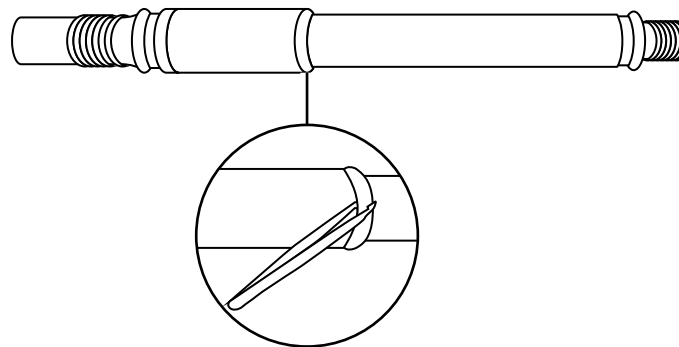
Miután meglazítottad a fogantyút a csavarkulccsal, pusztán kézzel ki fogod tudni csavarni a fogantyút.



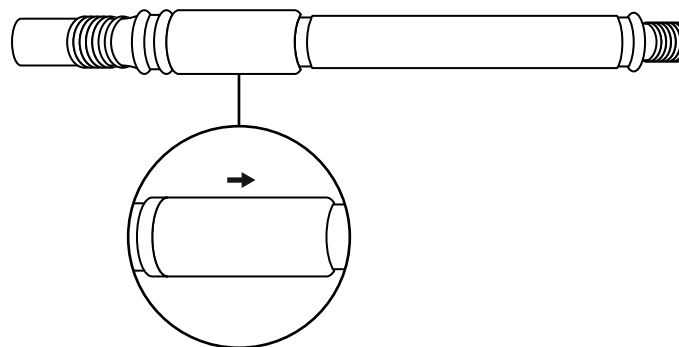
3. Két gumi O-gyűrűt fogsz találni, amelyeket el kell távolítani. Távolítsd el csipesszel az első gumi O-gyűrűt.



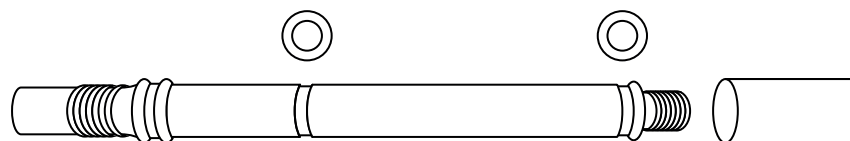
Ezután tedd ugyanezt a másikkal, amely a szorítógyűrű helyben tartására szolgál:



4. Ha ezeket eltávolítottad, a szorítógyűrű lecsúszik.

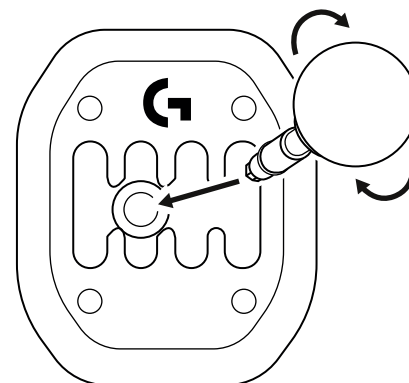


5. Helyezd fel az új szorítógyűrűt, helyezd vissza az O-gyűrűket az eredeti helyükre, majd rögzítsd a fogantyút a váltóhoz.

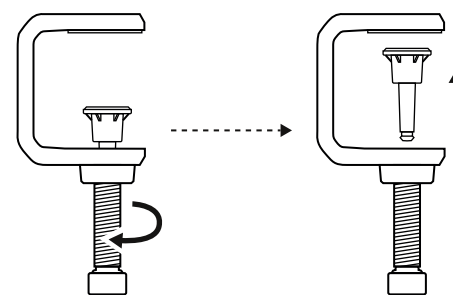


نصب دسته

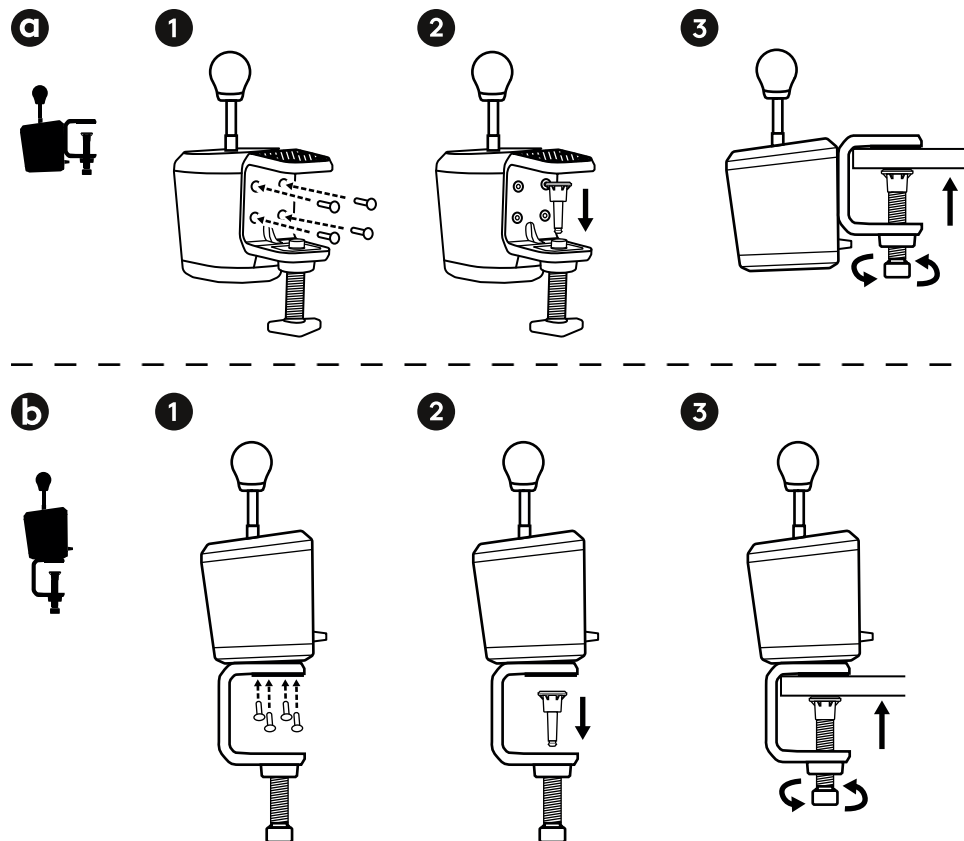
دسته تعویض دنده را با پیچ کردن آن به سوراخ موجود در بالا، به بدنه دسته متصل کنید. پیچاندن را ادامه دهید تا دسته دیگر نچرخد؛ این کار برای اطمینان از اتصال محکم ضروری است.



وصل کردن به میز



برای اتصال محصول به میز خود، باید از گیره موجود در بسته استفاده کنید. با استفاده از پیچ‌های موجود در بسته، می‌توان RS H-Shifter را به جلو یا بالای گیره متصل کرد.

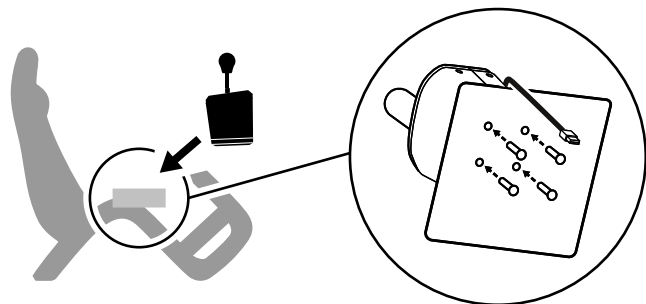


1. پیچ گیره را باز کنید تا کاملاً باز شود و سپس به باز کردن ادامه دهید تا درپوش بیرون بیفتد، این کار باعث می‌شود جاگذاری و سفت کردن پیچ‌ها داخل بدنه بسیار آسان‌تر شود.

2. گیره را در مقابل بدنه تعویض‌کننده دنده قرار دهید و با استفاده از آچار آلن همراه، پیچ‌ها را وارد و سفت کنید. بسته به نیاز خود، می‌توانید انتخاب کنید که دنده را به جلو یا بالای گیره متصل کنید. درپوش پیچ گیره را دوباره وارد کنید و تا زمانی که احساس کنید در جای خود قرار گرفته است فشار دهید.

3. آن را روی میز خود قرار دهید و پیچ گیره را تنظیم کنید تا به پایین میز برسد - در این مرحله باید گیره را حداقل یک دور کامل دیگر محکم کنید تا اطمینان حاصل شود که به خوبی محکم شده است. ممکن است دست‌نمده هنگام استفاده کمی به چپ یا راست جابه‌جا شود، به ویژه هنگام انتخاب دنده عقب یا دنده 7^{ام}، اما این حالت طبیعی است و نباید بر تجربه بازی تأثیری بگذارد.

اتصال به یک شبیه‌ساز



شما می‌توانید در برخی از شبیه‌سازها، از پیچ‌های موجود در بسته‌بندی برای اتصال به یک صفحه استفاده کنید. مشابه گیره رومیزی، اتصال به پایین یا پشت بدنه «RS H-Shifter» ممکن است.

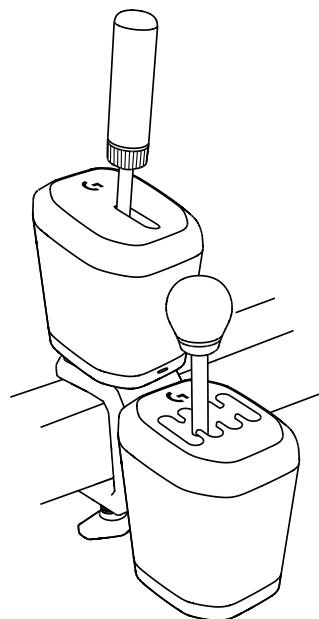
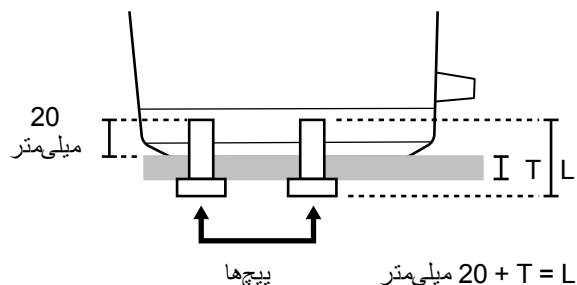
بسته به ضخامت صفحه‌ای که به آن متصل می‌کنید، ممکن است به واشرهایی (داخل بسته نیست) نیاز باشد تا اطمینان حاصل شود که پیچ‌ها بیش از حد درون بدنه محصول شما نفوذ نکنند. این راهنما را دنبال کنید تا اطمینان حاصل کنید که به محصول خود آسیب نمی‌رسانید.

$$20 + T = L \text{ میلی‌متر}$$

در این جا T = ضخامت صفحه‌ای است که دنده را به آن متصل می‌کنید و 20 میلی‌متر حداکثر مجازی است که یک پیچ می‌تواند درون محصول نفوذ کند.

به‌عنوان مثال، اگر شما یک صفحه به ضخامت 4 میلی‌متر دارید، آنگاه طول پیچ نمی‌تواند بیشتر از 24 میلی‌متر باشد (4 میلی‌متر + 20 میلی‌متر = 24 میلی‌متر). اگر از پیچ‌های بلندتر استفاده می‌کنید، باید از واشرهایی با اندازه مناسب استفاده شود تا میزان نفوذ پیچ در داخل محصول کاهش یابد.

توجه: اگر شما هم «دنده RS» و هم «ترمز دستی» دارید و می‌خواهید هر دو را به تجهیزات خود متصل کنید، از گیره میز نیز می‌توان برای پشتیبانی از پیکربندی‌های مختلف استفاده کرد، مانند قرار دادن ترمز دستی بالای دنده. پیچ را از طریق صفحه به دستگاه متصل به بالای گیره میز ببندید و سپس دستگاه دیگر را به جلوی گیره متصل کنید. ممکن است لازم باشد برای تسهیل این کار، پیچ‌های $M6$ بلندتر تهیه کنید، اما همیشه به فرمول ذکر شده در بالا در رابطه با میزان نفوذ به داخل دستگاه توجه کنید.



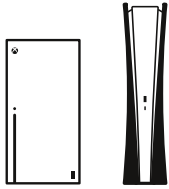
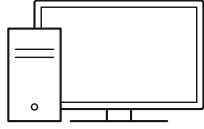
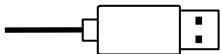
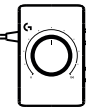
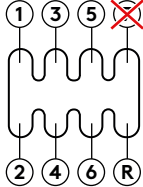
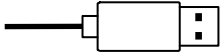
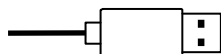
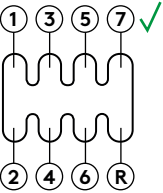
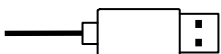
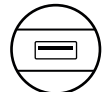
انتخاب موقعیت‌های دنده

روش انتخاب دنده به‌طور کلی همانطور است که در اکثر خودروهای دستی خواهید یافت - دسته تعویض را به دنده‌ای که می‌خواهید انتخاب کنید فشار دهید. در بیشتر بازی‌های مسابقه‌ای، معمولاً لازم است کلاچ را نیز به‌طور کامل فشار دهید تا تعویض دنده به‌درستی ثبت شود. اگر متوجه شدید که دنده‌ای را انتخاب می‌کنید اما بازی آن را تشخیص نمی‌دهد و خودرو در حالت خلاص باقی می‌ماند، مطمئن شوید که کلاچ را کاملاً فشار می‌دهید.

دست‌رسی به دنده‌های 7^{ام} و «دنده عقب» از طریق یک سیستم قفل‌کننده فشاری انجام می‌شود. این طراحی از تغییر تصادفی و اشتباه به دنده 7^{ام}، هنگام تغییر از دنده 4^{ام} به دنده 5^{ام} جلوگیری می‌کند. سیستم قفل فشاری عملکردی مشابه خودروهای واقعی دارد که در آن‌ها نیز برای دسته دنده دستی از همین روش قفل استفاده می‌شود. دسته دنده را به موقعیتی ببرید که می‌توانید مقاومت را احساس کنید و سپس فشار را افزایش دهید تا دسته از مقاومت عبور کند.

راهنمایی دسته‌دهنده RS H-SHIFTER در بازی‌ها

در اکثر بازی‌های ویدیویی مسابقه‌ای، RS H-Shifter به‌طور پیش‌فرض هنگام اتصال به یک فرمان سازگار Logitech، قابل استفاده است. این جدول گزینه‌ها را خلاصه می‌کند:

		
    	  	G29 G920 G923
     	    	RS PRO

RS H-Shifter، هنگام اتصال مستقیم به رایانه، به عنوان یک دستگاه مستقل عمل می‌کند و برای استفاده در بازی‌ها باید با استفاده از صفحه گزینه‌های همان بازی، عملکردهای آن را اختصاص دهید.

هنگام اتصال به یک فرمان با پورت USB A روی آن (مانند RS50 یا Pro Racing Wheel) ممکن است بسته به بازی، هنوز نیاز به تنظیماتی باشد. به هر حال، زمانی که به فرمان متصل است، به گونه‌ای عمل می‌کند که گویی بخشی از آن است:

- برای مثال، برخی بازی‌ها ممکن است از شما بخواهند روش تعویض دنده را به **دستی با کلاچ** تغییر دهید.
- برخی بازی‌ها ممکن است همچنان نیاز داشته باشند که شما به صورت دستی موقعیت‌های دنده را به عملکردهای مربوطه در گزینه‌های کنترل بازی اختصاص دهید.

هنگام اتصال به فرمان‌هایی مانند G29، G920 یا G923، استفاده از «آداپتور مسابقه‌ای Logitech G» برای سازگاری پورت USB مورد استفاده در «RS H-Shifter» با پورت آنالوگ 9 پین مورد استفاده برای عملکرد دنده آن فرمان‌ها الزامی است. از آنجا که این فرمان‌ها برای پشتیبانی از دنده 7^ه طراحی نشده‌اند، شما نمی‌توانید از آن گزینه استفاده کنید. اما دنده‌های 1 تا 6 و دنده عقب همچنان به درستی کار خواهند کرد.

در logitechG.com/support/RS-HS می‌توان فهرستی از بازی‌های پشتیبانی‌شده را یافت.

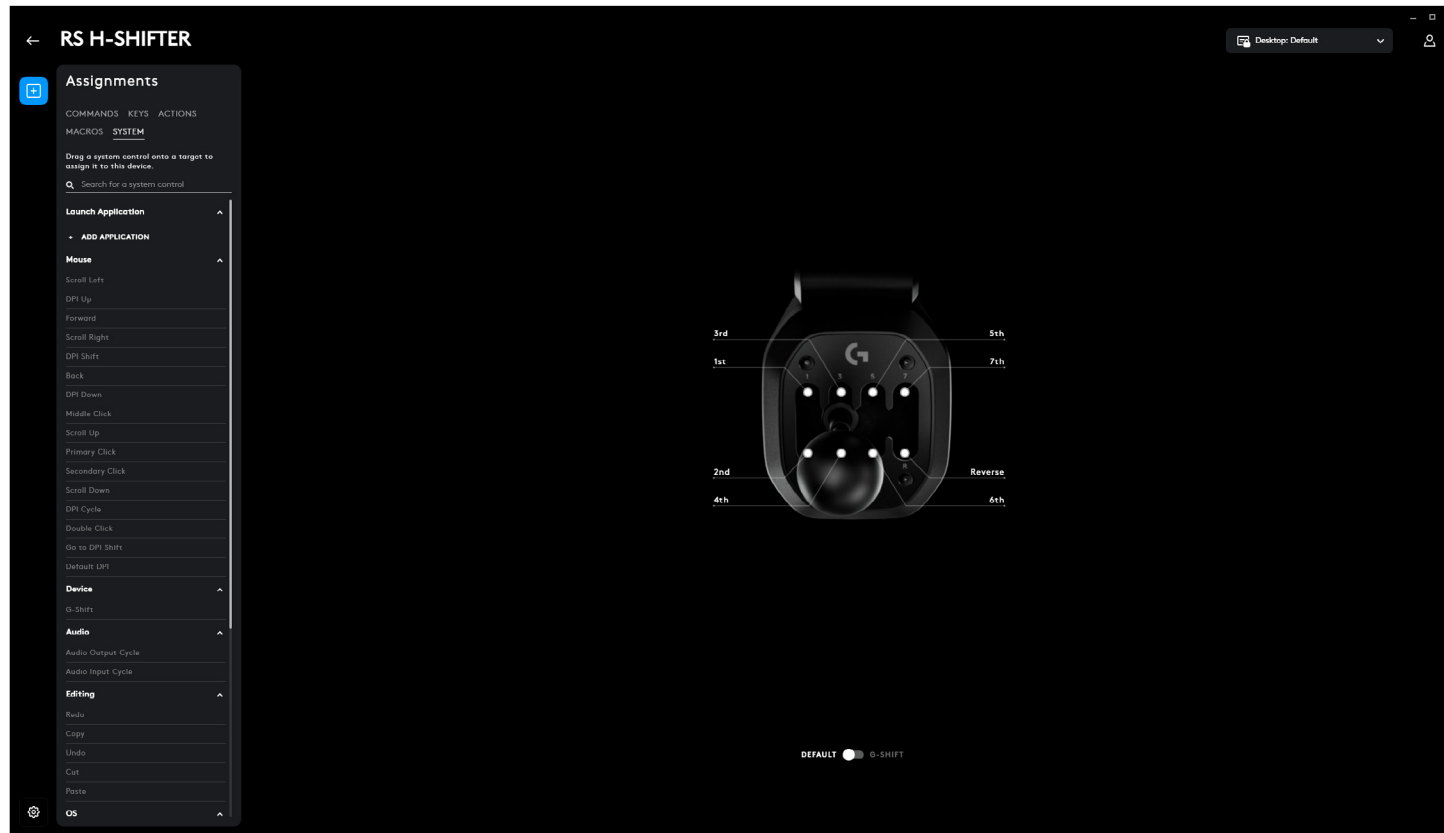
اختصاص کنترل‌ها در بازی‌ها

ممکن است روش دقیق اختصاص کنترل‌های هر بازی کمی متفاوت باشد، اما الگوی اساسی یکسانی اعمال می‌شود:

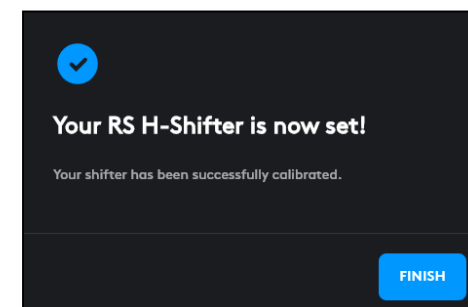
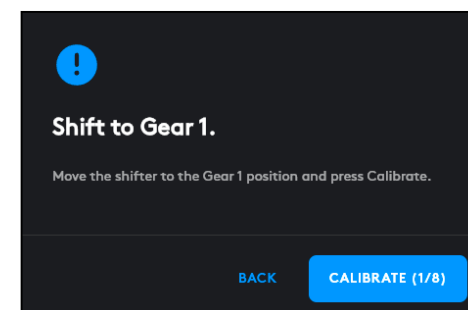
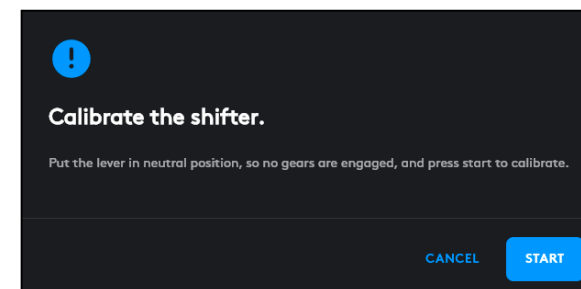
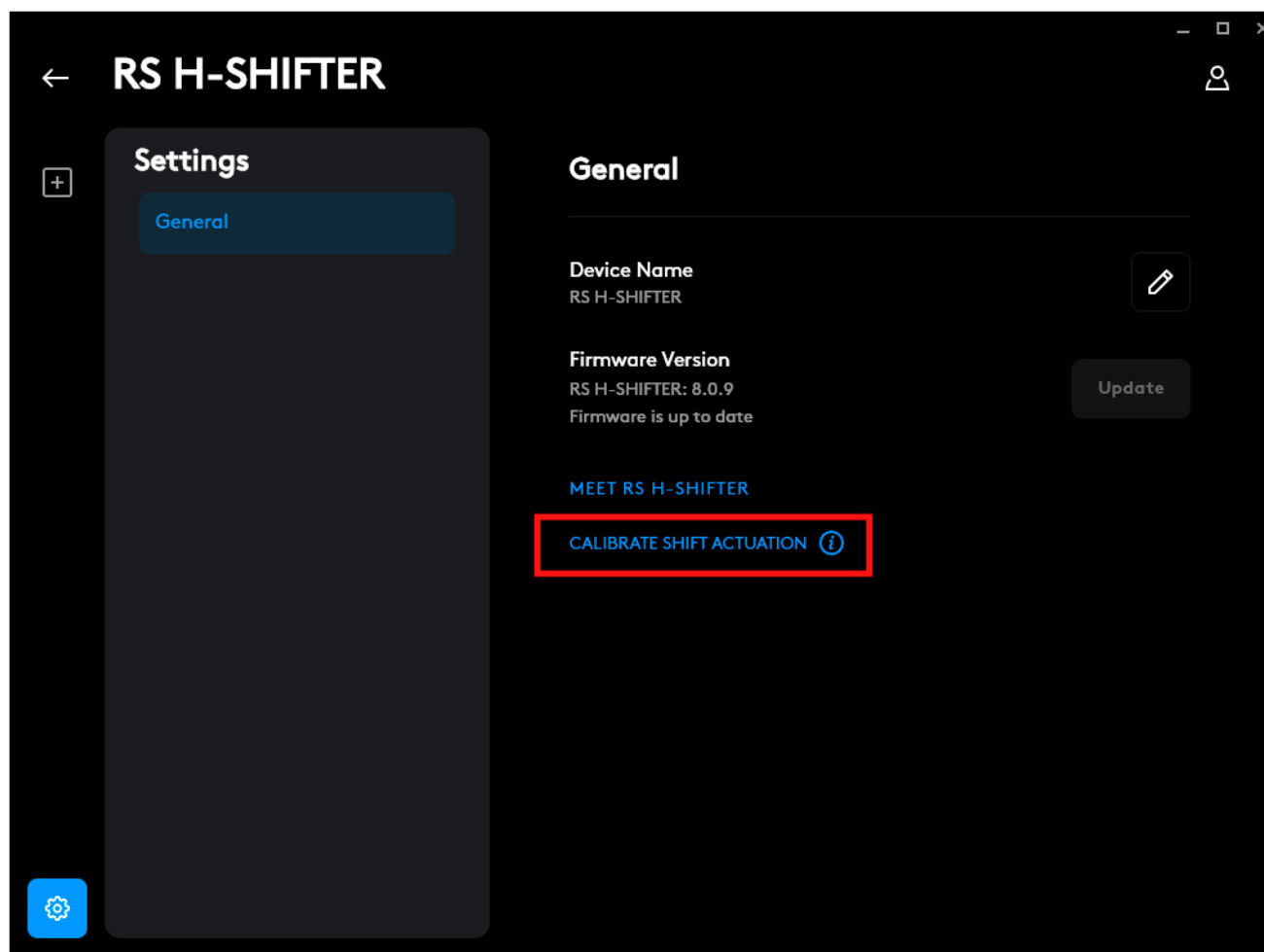
1. صفحه گزینه‌های کنترل بازی را پیدا کنید.
 2. به عملکردی که می‌خواهید دوباره اختصاص دهید بروید.
 3. به بازی اعلام کنید که می‌خواهید کنترل موردنظر را دوباره اختصاص دهید. روش این کار در هر بازی و پلتفرم متفاوت خواهد بود - ممکن است به صورت زیر باشد:
 - a. فشردن دکمه انتخاب (معمولاً دکمه Cross یا A) روی فرمان.
 - b. کلیک کردن یا دوبار کلیک کردن با ماوس (فقط رایانه).
 - c. فشردن دکمه بازگشت روی صفحه کلید (فقط رایانه).
 4. در این مرحله بازی منتظر خواهد بود که شما کنترل‌کننده‌ای را که می‌خواهید اختصاص دهید، فشار دهید/حرکت دهید - این کار را انجام دهید و بازی باید این حرکت را ثبت کند و اختصاص مجدد را نمایش دهد.
- جزئیات بیشتر در این مورد را می‌توان با تماشای ویدیوهای پشتیبانی در سایت پشتیبانی Logitech در این لینک یافت:
logitechG.com/support/RS-HS

تنظیمات موجود هنگام استفاده از G HUB

اختصاص‌ها

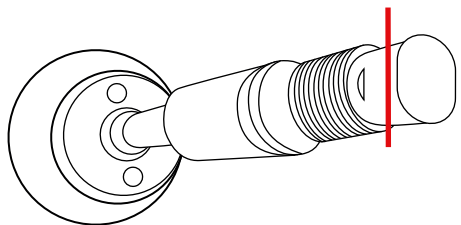


امکان اختصاص دادن کلیدهای صفحه‌کلید و ماکروها به هر یک از موقعیت‌های دنده وجود دارد. روش انجام این کار با هر دستگاه دیگری که در G HUB پشتیبانی می‌شود هم‌راستا است.

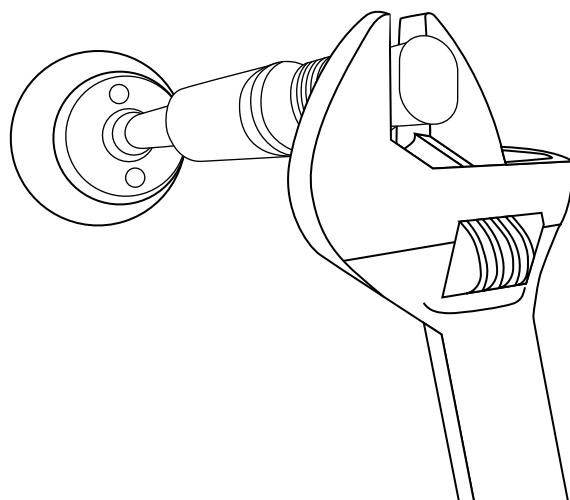


اگر در طول عمر RS H-Shifter متوجه شدید که انتخاب دنده‌های خاصی انجام نمی‌شود، ممکن است دستگاه نیاز به کالیبراسیون مجدد داشته باشد. در تنظیمات RS H-Shifter در G HUB گزینه‌ای برای کالیبراسیون وجود دارد که به شما امکان می‌دهد هر یک از موقعیت‌های تعویض دنده را دوباره تعریف کنید. به‌سادگی روی گزینه موردنظر کلیک کنید و دستورالعمل‌های نمایش داده شده روی صفحه را برای انجام این عملکرد دنبال کنید.

نصب دسته‌های تعویض دنده جایگزین یا افزایش‌دهنده‌های طول دنده



دسته تعویض دنده RS H-Shifter قابل جدا شدن است - به‌سادگی پیچ آن را از دسته باز کنید. سپس می‌توانید دسته‌های موجود در بازار را متصل کنید که از هر تأمین‌کننده خودرویی قابل تهیه است. رزوه روی دسته M8x1.25 است. به‌طور جایگزین، بسیاری از گزینه‌های موجود در بازار از یک سیستم گیره‌ای برای اتصال به دسته استفاده می‌کنند که آن هم کار می‌کند.



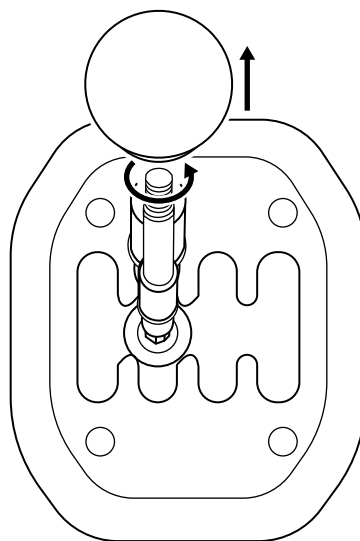
اگر متوجه شدید که پیچ کل دسته از جمله دسته تعویض دنده باز می‌شود، باید از آچار/آچار فرانسه 7 میلی‌متری یا 9/32 اینچی برای اعمال اهرم استفاده کنید تا پیچ دسته تعویض دنده را باز کنید. برای این کار از سطوح صاف قسمت پایین دسته استفاده کنید.

برداشتن سردنده روی دسته

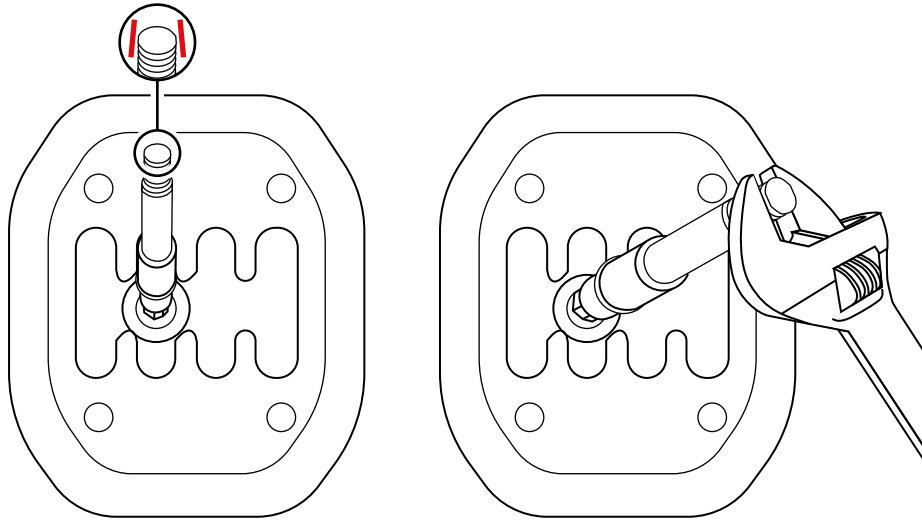
ممکن است سردنده روی دسته پس از مدتی فرسوده شود. قطعات جایگزین روی وبسایت موجود هستند.

این مراحل را برای جایگزینی سردنده دنبال کنید:

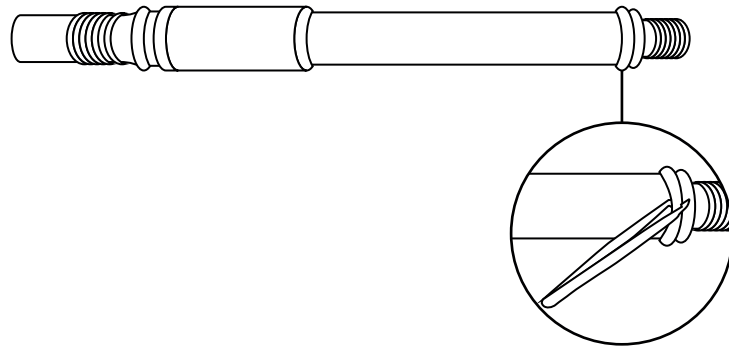
1. سر دسته تعویض دنده را بردارید.



2. از آچار/آچار فرانسه 7 میلی‌متری یا 9/32 اینچی (یا قابل‌تنظیم) برای باز کردن پیچ دسته از بدنه تعویض دنده استفاده کنید. دو طرف مخالف رزوه صاف است و می‌توان از آن با آچار/آچار فرانسه برای شل کردن دسته استفاده کرد:

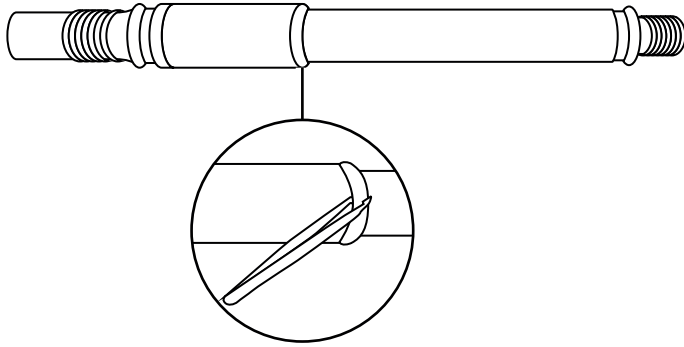


پس از اینکه دسته را با آچار/آچار فرانسه شل کردید، باید بتوانید با انگشتان خود باز کردن پیچ دسته را پایان دهید.

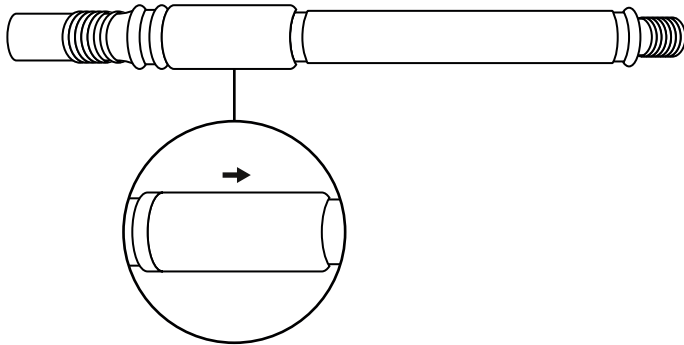


3. دو حلقه لاستیکی گرد وجود دارد که باید برداشته شوند. از یک موچین برای برداشتن اولین حلقه لاستیکی استفاده کنید.

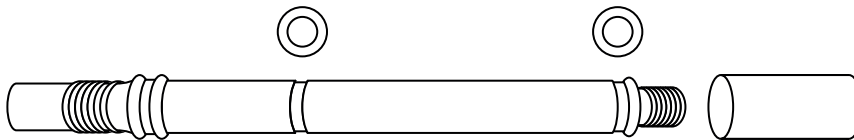
سپس همین کار را با دومی که سردنده را در جای خود نگه می‌دارد انجام دهید:



4. پس از اینکه برداشته شدند، سردنده به راحتی جدا خواهد شد.

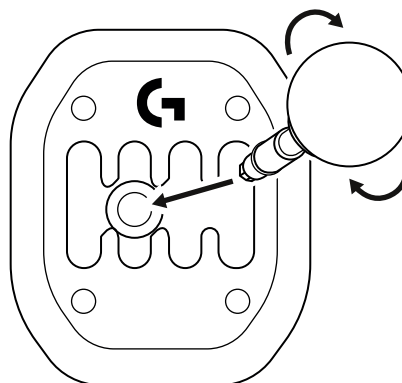


5. سردنده جدید را جایگزین کنید، حلقه‌های لاستیکی را به موقعیت‌های اصلی خود برگردانید و سپس دسته را دوباره به تعویض دنده متصل کنید.

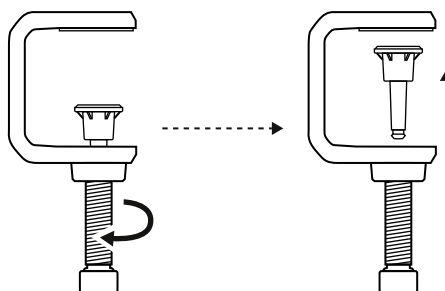


PŘIPEVNĚNÍ RUKOJETI

Připevněte rukojeť řadicí páky k tělu řadicí páky tak, že ji zašroubujete do volného otvoru na horní straně. Aby bylo zajištěno pevné spojení, utahujte, dokud se rukojeť nezastaví.

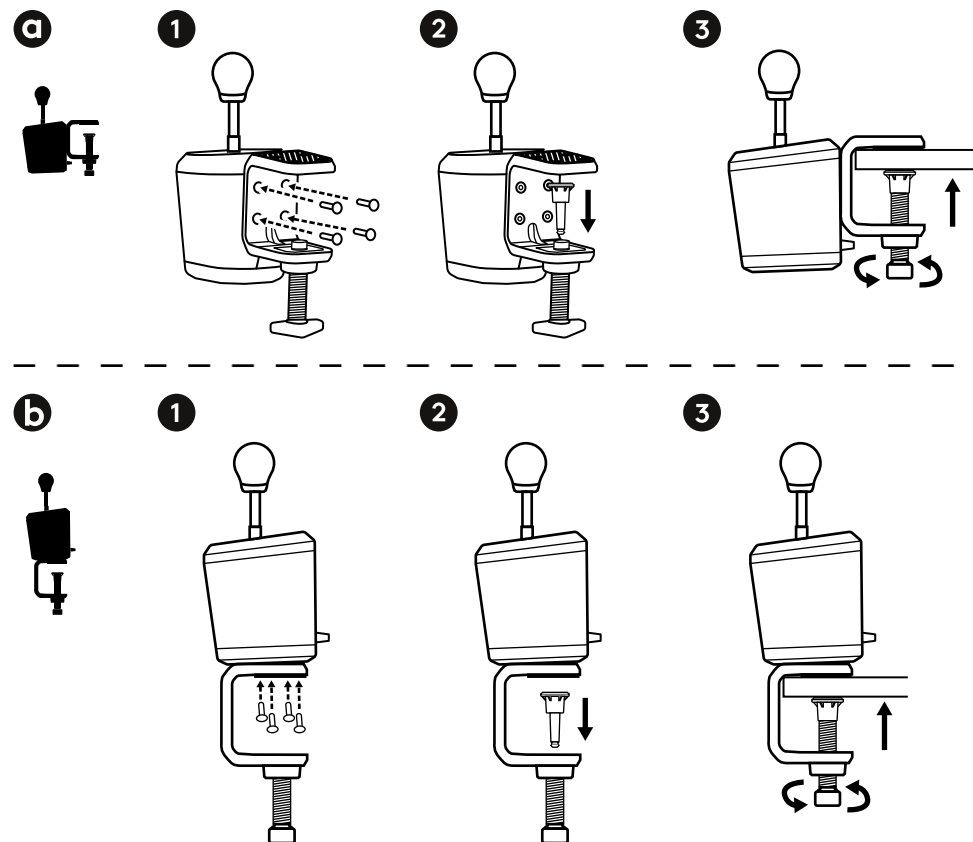


PŘIPEVNĚNÍ KE STOLU



Pro připevnění výrobku ke stolu je třeba použít přiloženou příchytku. Řadicí páku RS H-Shifter lze pomocí přiložených šroubů připevnit buď k přední, nebo k horní části příchytky.

1. Odšroubujte upínací šroub, dokud se neotevře, a pak pokračujte v odšroubovávání, dokud nevyskočí uzávěr – tímto způsobem bude mnohem snazší vložit šrouby do těla a utáhnout je.
2. Umístěte příchytku na tělo řadicí páky, poté vložte a utáhněte šrouby pomocí přiloženého šestihranného klíče. Podle svých potřeb můžete řadicí páku připevnit na přední nebo horní část příchytky. Znovu nasadte krytku upínacího šroubu a zatlačte ji, dokud nezapadne na místo.
3. Umístěte ji na stůl a nastavte upínací šroub tak, aby se dotýkal spodní části stolu – v tomto okamžiku byste měli upínací šroub utáhnout ještě nejméně o jednu otáčku, abyste zajistili dobré upevnění. Řadicí páka se může během používání mírně posunout doleva nebo doprava, zejména při volbě zpátečky nebo 7. rychlostního stupně, ale s tím se počítá a nemělo by to mít vliv na hratelnost.



PŘIPOJENÍ K SIMULAČNÍMU ZAŘÍZENÍ

Přiložené šrouby můžete použít pro připevnění k desce na některých simulačních zařízeních. Podobně jako u stolní příchytky je možné upevnění na spodní nebo zadní část těla řadicí páky RS H-Shifter.

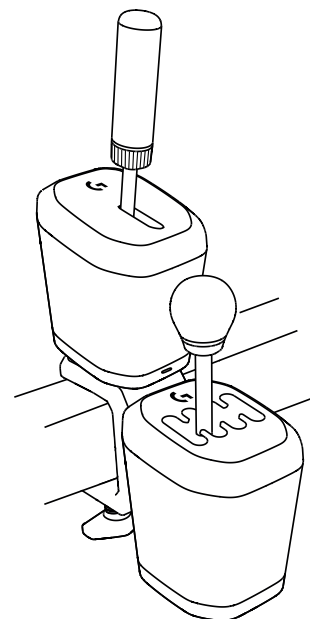
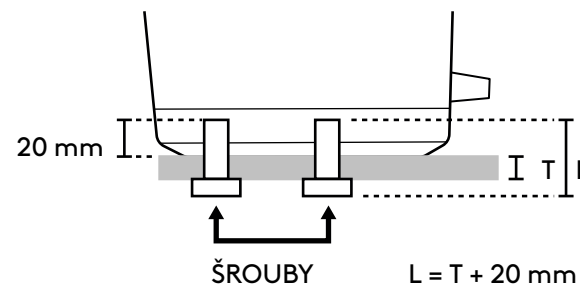
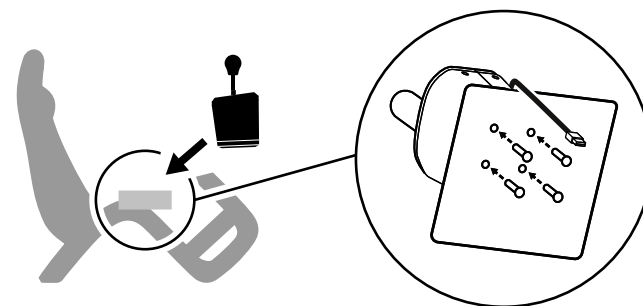
V závislosti na tloušťce desky, ke které probíhá připevnění, mohou být zapotřebí podložky (nejsou součástí dodávky), aby šrouby příliš nezasahovaly do krytu vašeho výrobku. Dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškození výrobku.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Kde T = tloušťka desky, ke které se řadicí páka připevňuje, a 20 mm je maximální povolená vzdálenost šroubu uvnitř výrobku.

Pokud máte například desku o tloušťce 4 mm, pak délka šroubu nesmí přesáhnout 24 mm ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Při použití delších šroubů je třeba použít podložky vhodné velikosti, aby se snížil dosah šroubu dovnitř výrobku.

Poznámka: Pokud vlastníte také řadicí páku RS Shifter and Handbrake a chcete obojí připojit k zařízení, lze stolní příchytku použít také pro různé konfigurace, například pro umístění ruční brzdy nad řadicí páku. Stačí přišroubovat desku do zařízení připevněného k horní části stolní příchytky a poté připevnit druhé zařízení k přední části příchytky. K tomu budete možná potřebovat delší šrouby M6, ale vždy mějte na paměti výše uvedený postup, pokud jde o zasahování dovnitř řadicí páky.



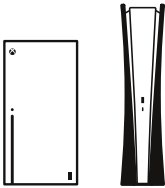
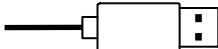
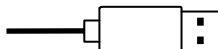
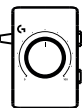
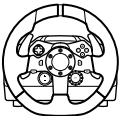
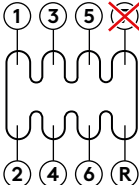
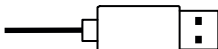
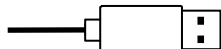
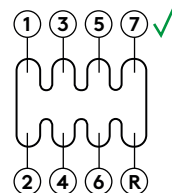
VÝBĚR RYCHLOSTNÍCH STUPŇŮ

Způsob volby rychlostních stupňů je obecně stejný jako u většiny vozů s ručním řazením – zatlačte rukojeť řadicí páky na požadovaný rychlostní stupeň. Většina závodních her vyžaduje, abyste také úplně sešlápli spojku, aby se potvrdilo, že došlo k přeřazení. Pokud se vám stane, že zařadíte rychlostní stupeň a hra jej nerozpozná, přičemž vůz zůstane na neutrálu, zkontrolujte, zda jste plně sešlápli spojku.

Přístup k 7. rychlostnímu stupni a zpátečky je umožněn systémem zajištění zpátečky a 7. rychlosti přetlačením. To má zabránit náhodnému chybnému zařazení 7. rychlostního stupně při řazení ze 4. na 5. rychlostní stupeň. Zajištění zpátečky a 7. rychlosti přetlačením funguje podobně jako u skutečných vozů, které také používají tuto metodu při ručním řazení. Přesuňte rukojeť řadicí páky do polohy, kdy cítíte odpor, a pak zvyšujte tlak, dokud rukojeť nepřekoná odpor.

NASTAVENÍ ŘADICÍ PÁKY RS H-SHIFTER VE HRÁCH

U naprosté většiny závodních her je řadicí páka RS H-Shifter standardně kompatibilní, pokud je připojena ke kompatibilnímu volantů Logitech. Následující tabulka shrnuje možnosti:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Při přímém připojení k počítači se řadicí páka RS H-Shifter chová jako samostatné zařízení a je třeba ji ve hře nakonfigurovat přiřazením funkcí na obrazovkách s možnostmi dané hry.

Při připojení volantu s portem USB A (například volant RS50 nebo Pro Racing Wheel) může být v závislosti na hře stále nutné provést určité nastavení. V každém případě se po připojení k volantu chová, jako by bylo jeho součástí:

- U některých her je například nutné změnit způsob řazení na **ruční se spojkou**.
- U některých her může být stále nutné ručně přiřadit polohy řadicí páky k příslušným funkcím v nastavení ovládání hry.

Při připojování k volantům, jako jsou G29, G920 nebo G923, je nutné použít adaptér Logitech G Racing, aby se port USB používaný u řadicí páky RS H-Shifter přizpůsobil analogovému 9pinovému portu používanému pro funkci řazení u těchto volantů. Protože však tyto volanty nebyly navrženy pro podporu 7. rychlostního stupně, nebudete moci tuto možnost využít. Rychlostní stupně 1 až 6 a zpátečka však stále fungují správně.

Seznam podporovaných her naleznete na stránce logitechG.com/support/RS-HS

PŘÍŘAZOVÁNÍ OVLÁDACÍCH PRVKŮ VE HRÁCH

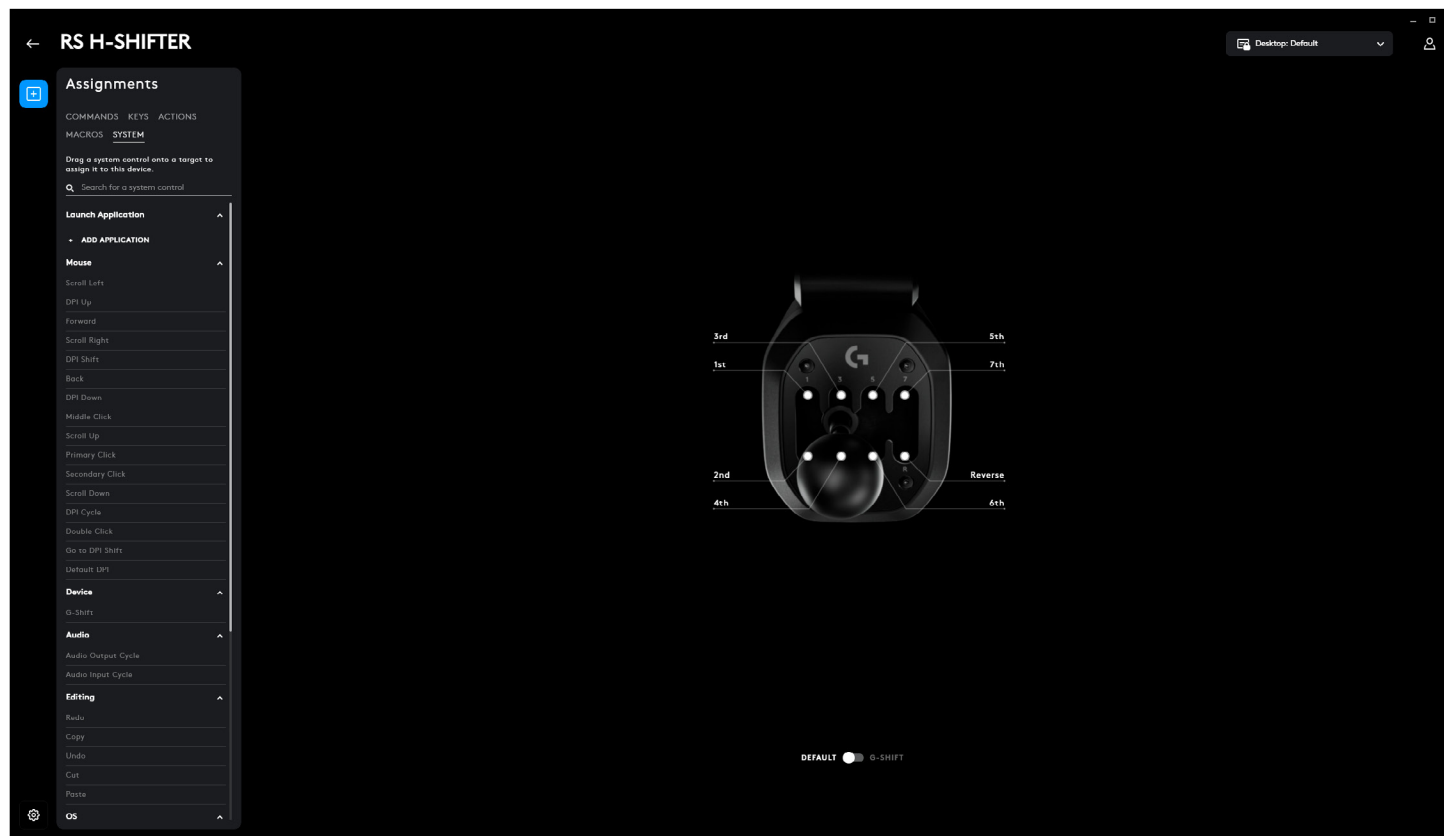
Každá hra se může mírně lišit v přesném způsobu přiřazení ovládacích prvků, platí však stejný základní princip:

1. Najděte obrazovku s ovládacími možnostmi hry.
2. Přejděte na funkci, kterou chcete znovu přiřadit.
3. Zadejte ve hře, že chcete změnit přiřazení ovládacího prvku. Metoda se u jednotlivých her a platforem liší – může to být:
 - a. stisknutím tlačítka výběru (obvykle křížek nebo tlačítko A) na volantu,
 - b. kliknutím nebo dvojklikem myši (pouze PC),
 - c. stisknutím klávesy Enter na klávesnici (pouze PC).
4. V této chvíli bude hra čekat, až stisknete část ovladače, kterou chcete přiřadit, nebo jí pohnete – poté by hra měla tento pohyb zaregistrovat a zobrazit nové přiřazení.

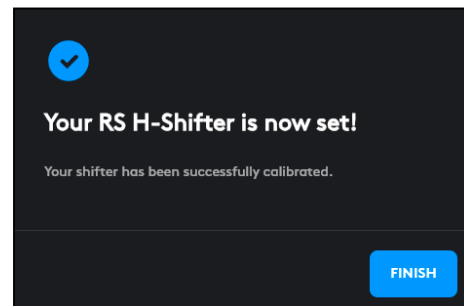
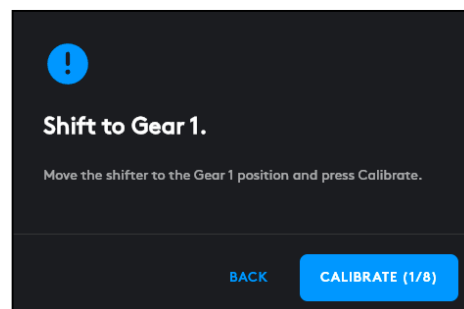
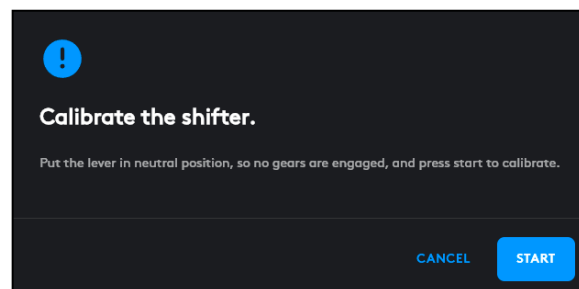
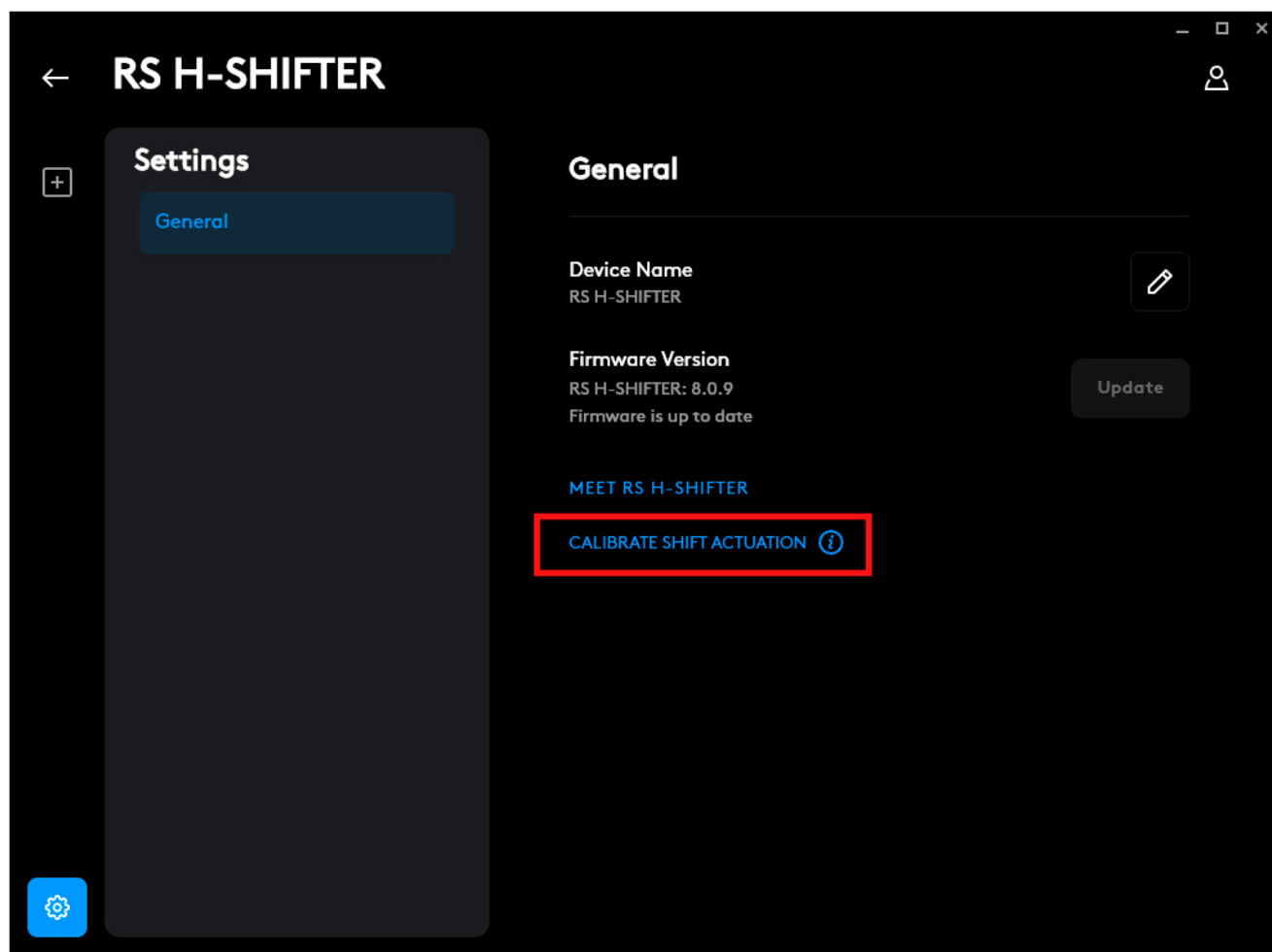
Další podrobnosti o této problematice naleznete ve videích podpory na webu podpory Logitech pod tímto odkazem: logitechG.com/support/RS-HS

DOSTUPNÁ NASTAVENÍ PŘI POUŽITÍ SOFTWARE G HUB

Přiřazení



Každé poloze rychlostního stupně lze přiřadit klávesovou zkratku a makra. Tento postup je shodný s postupem u všech ostatních zařízení podporovaných v softwaru G HUB.

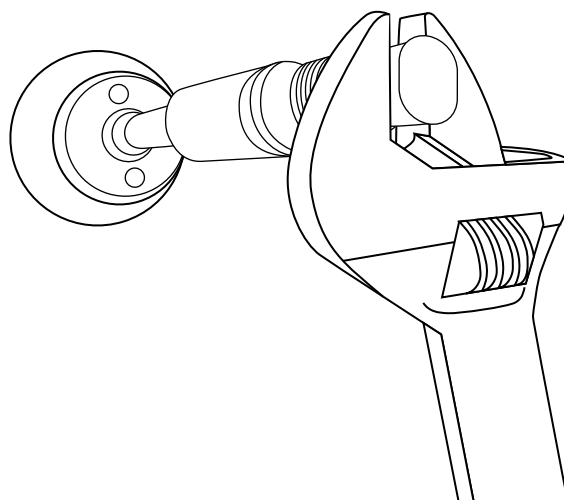
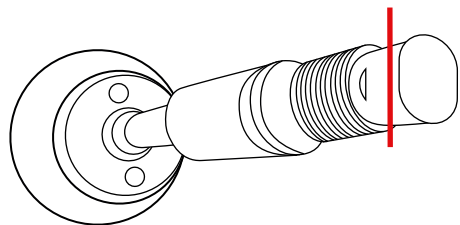


Pokud během životnosti řadicí páky RS H-Shifter zjistíte, že volba některých rychlostních stupňů nefunguje, možná budete muset zařízení překalibrovat. V nastavení řadicí páky RS H-Shifter v softwaru G HUB je možnost kalibrace, která umožňuje předefinovat jednotlivé polohy řazení. Chcete-li tuto funkci provést, stačí kliknout na příslušnou možnost a postupovat podle pokynů na obrazovce.

PŘIPEVNĚNÍ ALTERNATIVNÍCH HLAVIC ŘADICÍ PÁKY NEBO PRODLOUŽENÍ ŘADICÍ PÁKY

Hlavice řadicí páky RS H-Shifter je odnímatelná – stačí ji odšroubovat z rukojeti. Poté můžete připevnit jiné hlavice, které jsou k dostání u všech dodavatelů automobilových dílů. Závit na rukojeti je M8 x 1,25. Alternativně mnoho doplňkových produktů využívá k připevnění k rukojeti příchytu, což také funguje.

Pokud zjistíte, že se odšroubuje celá rukojeť včetně hlavice řadicí páky, budete muset použít maticový klíč o velikosti 7 mm nebo 9/32 palce, abyste mohli hlavici řadicí páky odšroubovat. Použijte k tomu ploché strany spodní části rukojeti.

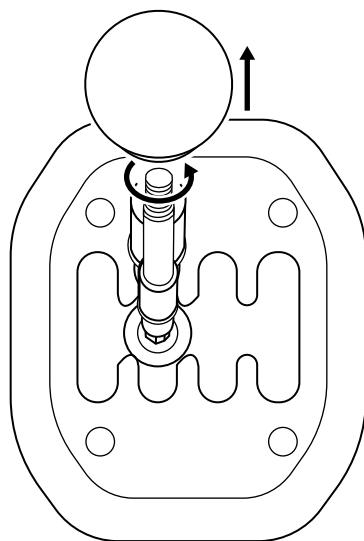


SEJMUTÍ PRSTENCE NA RUKOJETI

Po určité době může dojít k opotřebení prstence na rukojeti. Náhradní díly jsou k dispozici na webových stránkách.

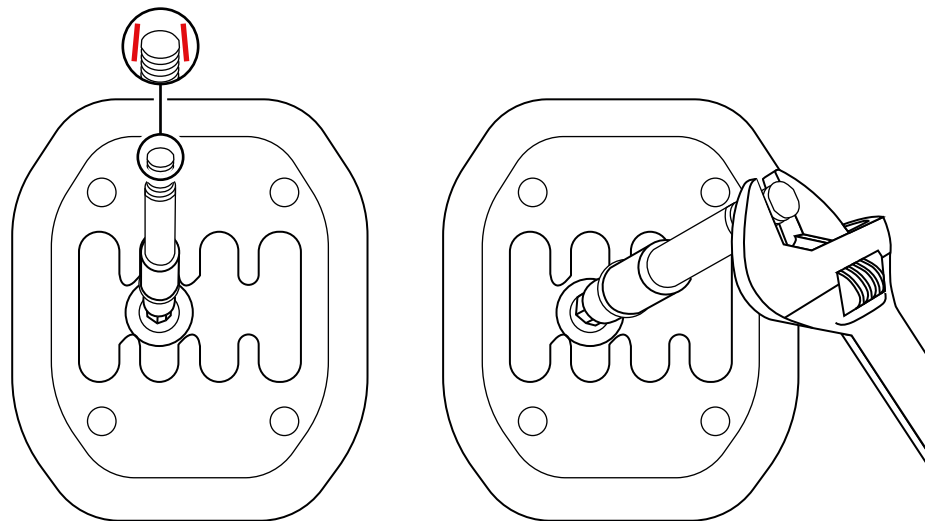
Při výměně prstence postupujte takto:

1. Odšroubujte hlavici řadicí páky.



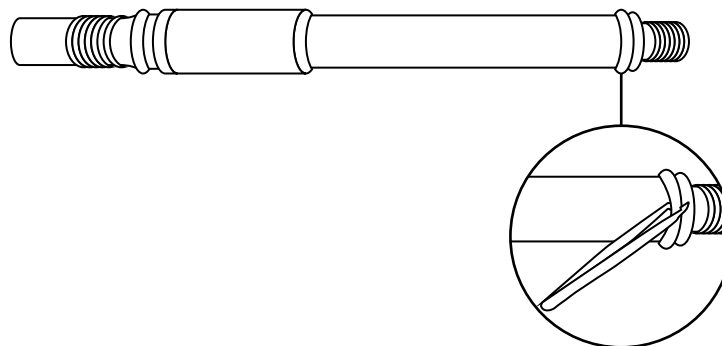
2. K odšroubování rukojeti z těla řadicí páky použijte maticový klíč o velikosti 7 mm nebo 9/32 palce (nebo nastavitelný klíč). Dvě protilehlé strany závitů jsou ploché a k uvolnění rukojeti lze použít maticový klíč:

Po uvolnění rukojeti maticovým klíčem byste měli být schopni rukojeť odšroubovat prsty.

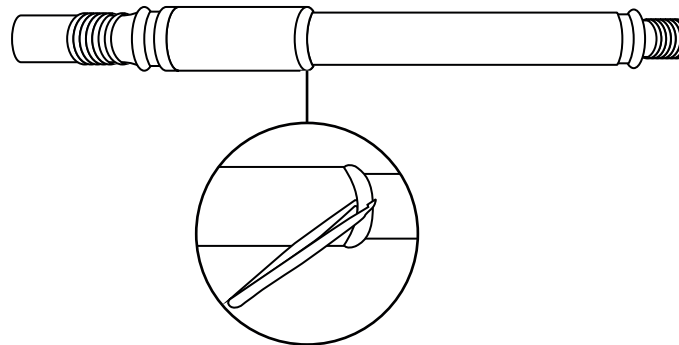


3. Je třeba vyjmout dva gumové O-kroužky.

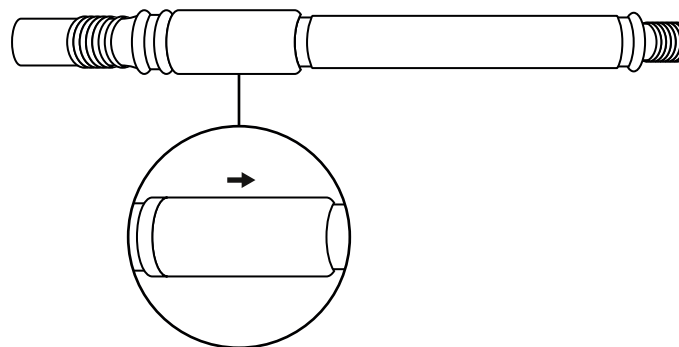
Pomocí pinzety vyjměte první gumový O-kroužek.



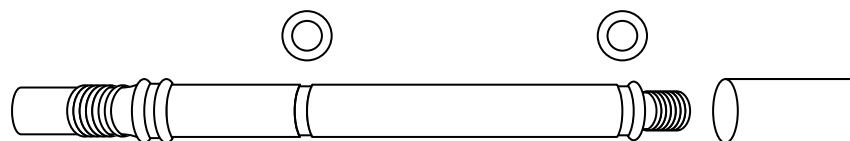
Poté proveďte totéž s druhým, který drží prstenec na místě:



4. Jakmile je vyjmete, prstenec sklouzne.

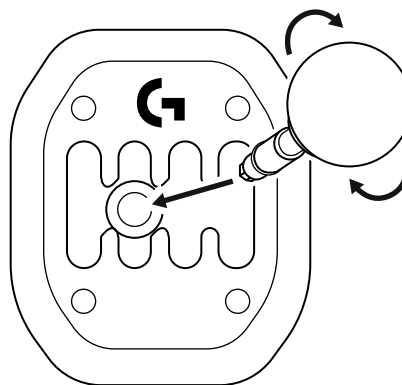


5. Vyměňte jej za nový prstenec, umístěte O-kroužky zpět na původní místo a poté připevněte rukojeť zpět k řadicí páce.

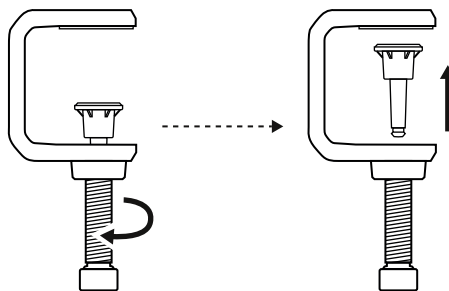


PRIPEVNIENIE RUKOVÄTE

Pripevnite rukoväť radiacej páky k telu radiacej páky tak, že ju zaskrutkujete do voľného otvoru v hornej časti. Uťahujte, kým sa rukoväť nezastaví, aby ste zaistili pevné pripojenie.



PRIPEVNIENIE K STOLU

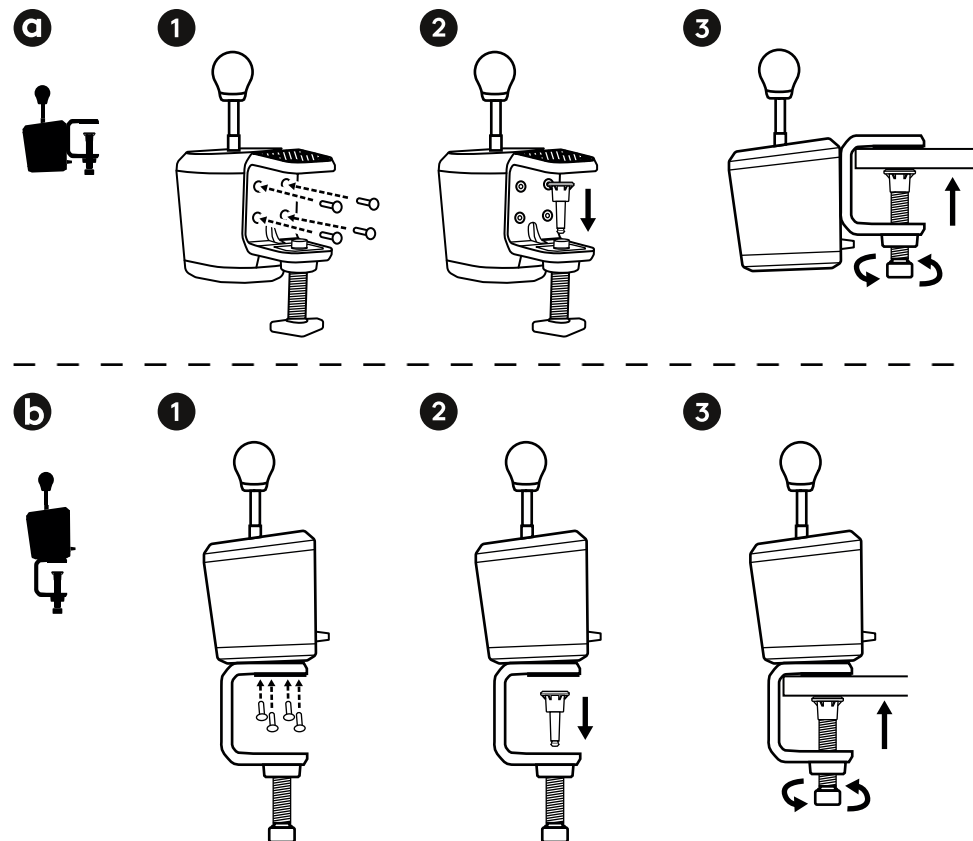


Na pripevnenie produktu k vášmu stolu je potrebné použiť priloženú svorku. RS H-Shifter možno pomocou priložených skrutiek pripevniť buď k prednej, alebo k hornej časti svorky.

1. Uvoľňujte skrutku svorky, kým sa neotvorí, a potom pokračujte v jej odskrutkovaní, až kým nevyskočí krytka – tento postup vám výrazne uľahčí vloženie skrutiek do tela a ich utiahnutie.

2. Umiestnite svorku na telo radiacej páky a vložte skrutky, ktoré následne utiahnite pomocou priloženého inbusového kľúča. Podľa svojich potrieb si môžete vybrať, či chcete radiacu páku pripevniť k prednej alebo hornej časti svorky. Znovu nasadte krytku skrutky svorky a zatlačte ju tak, aby došlo k jej zaisteniu.

3. Umiestnite na stôl a skrutku svorky nastavte tak, aby sa dotýkala spodnej časti stola – v tomto okamihu by ste mali svorku utiahnuť ešte aspoň o jednu celú otáčku, aby ste zabezpečili dobré upevnenie. Radiaca páka sa môže počas používania mierne posunúť doľava alebo doprava, najmä pri zaradení spiatočky alebo 7. prevodového stupňa, ale to sa očakáva a nemalo by to mať vplyv na hranie.



UPEVNENIE K SIMULÁTORU

Pomocou priložených skrutiek môžete výrobok pripevniť k doske na niektorých simulátoroch. Podobne ako pri stolovej svorke je možné pripevnenie k dolnej alebo zadnej časti tela páky RS H-Shifter.

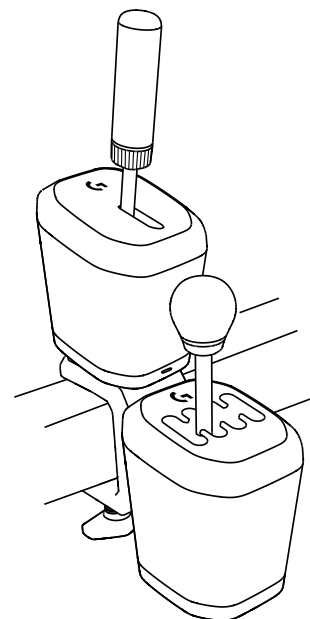
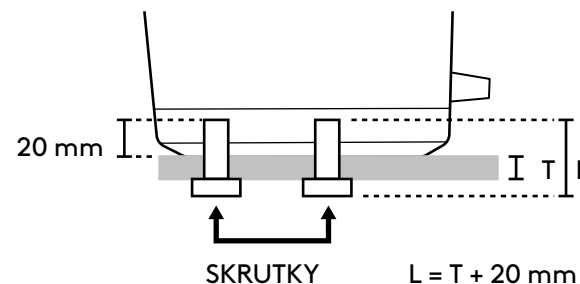
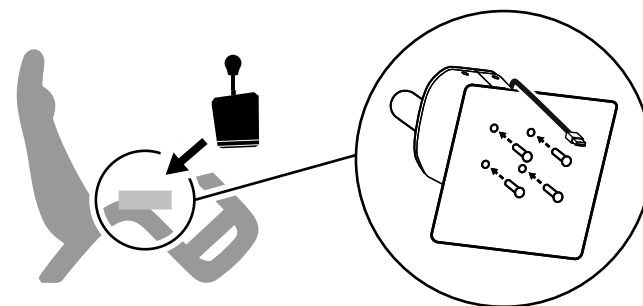
V závislosti od hrúbky dosky, ku ktorej výrobok pripevňujete, môžu byť potrebné podložky (nie sú súčasťou dodávky), aby skrutky príliš nezasahovali do krytu vášho výrobku. Riadte sa týmto pokynom, aby ste zabránili poškodeniu vášho výrobku.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

T = hrúbka dosky, ku ktorej pripevňujete radiacu páku, a 20 mm je maximálna povolená hĺbka zasahovania skrutky do výrobku.

Ak máte napríklad dosku s hrúbkou 4 mm, tak dĺžka skrutky nesmie presiahnuť 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). V prípade dlhších skrutiek je nutné použiť podložky vhodnej veľkosti, aby sa zmenšilo zasahovanie skrutky do vnútra výrobku.

Poznámka: ak vlastníte aj RS Shifter and Handbrake a chcete ich obe pripojiť k svojmu zariadeniu, stolová svorka sa dá použiť aj na rôzne konfigurácie, napríklad na umiestnenie ručnej brzdy nad radiacou pákou. Stačí priskrutkovať skrutku cez dosku do zariadenia pripevneného k hornej časti stolovej svorky a potom pripevniť druhé zariadenie k prednej časti svorky. Možno si budete musieť zaobstarať dlhšie skrutky M6, aby ste si to uľahčili, ale vždy majte na pamäti vyššie uvedený vzorec týkajúci sa zasahovania do vnútra radiacej páky.



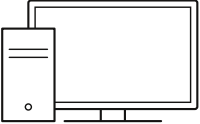
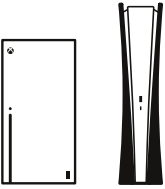
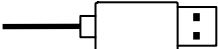
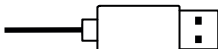
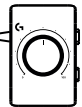
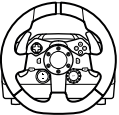
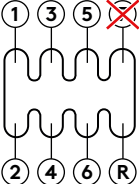
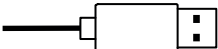
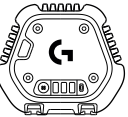
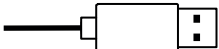
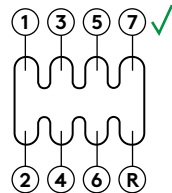
VOĽBA POLOHY PREVODOVÉHO STUPŇA

Spôsob voľby prevodového stupňa je vo všeobecnosti rovnaký ako vo väčšine vozidiel s manuálnou prevodovkou – zatlačte rukoväť radiacej páky na požadovaný prevodový stupeň. Väčšina pretekárskych hier však vyžaduje, aby ste aj úplne stlačili spojku, aby sa zaregistrovalo, že došlo k preradeniu. Ak sa vám stane, že zvolíte prevodový stupeň a hra ho nerozpozná, pričom vozidlo zostane v neutrálnej polohe, skontrolujte, či ste úplne stlačili spojku.

Prístup k 7. a spätnému prevodovému stupňu je za systémom blokovania zatláčaním. Cieľom je zabrániť náhodnému nesprávnemu zaradeniu 7. prevodového stupňa pri preradení zo 4. na 5. prevodový stupeň. Blokovanie zatláčaním funguje podobne ako v skutočných automobiloch, ktoré tiež používajú tento spôsob blokovania pri manuálnom radení. Posuňte rukoväť radiacej páky do polohy, v ktorej cítite odpor, a potom zvyšujte tlak, kým rukoväť nepretlačíte cez odpor.

NASTAVENIE RS H-SHIFTER V HRÁCH

Pre drvivú väčšinu pretekárskych hier je páka RS H-Shifter po pripojení ku kompatibilnému volantu Logitech štandardne kompatibilná. V tejto tabuľke sú zhrnuté rôzne možnosti:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Pri priamom pripojení k počítaču sa páka RS H-Shifter správa ako samostatné zariadenie a je potrebné ju nastaviť v hrách priradením funkcií pomocou obrazoviek s možnosťami používanej hry.

Po pripojení k volantu s portom USB A (napríklad k volantu RS50 alebo Pro Racing Wheel) môže byť v závislosti od hry potrebné ešte určité nastavenie. V každom prípade platí, že pri pripojení k volantu sa výrobok správa ako súčasť daného volantu:

- Niektoré hry vyžadujú napríklad zmenu spôsobu radenia na **manuálne so spojkou**.
- Niektoré hry môžu ešte vyžadovať manuálne priradenie polôh prevodových stupňov k príslušným funkciám v rámci možností ovládania hry.

Pri pripojení k volantom, akými sú napríklad G29, G920 alebo G923, je potrebné použiť adaptér Logitech G Racing Adapter na prepojenie USB portu používaného na páke RS H-Shifter s analógovým 9-kolíkovým portom používaným pre funkciu radenia na týchto volantoch. Keďže však tieto volanty neboli navrhnuté tak, aby podporovali 7. prevodový stupeň, túto možnosť nebudete môcť využiť. Prevodové stupne 1 až 6 a spiatka však budú fungovať správne.

Zoznam podporovaných hier nájdete na stránke logitechG.com/support/RS-HS

PRIRAĐOVANIE OVLÁDACÍCH PRVKOV V HRÁCH

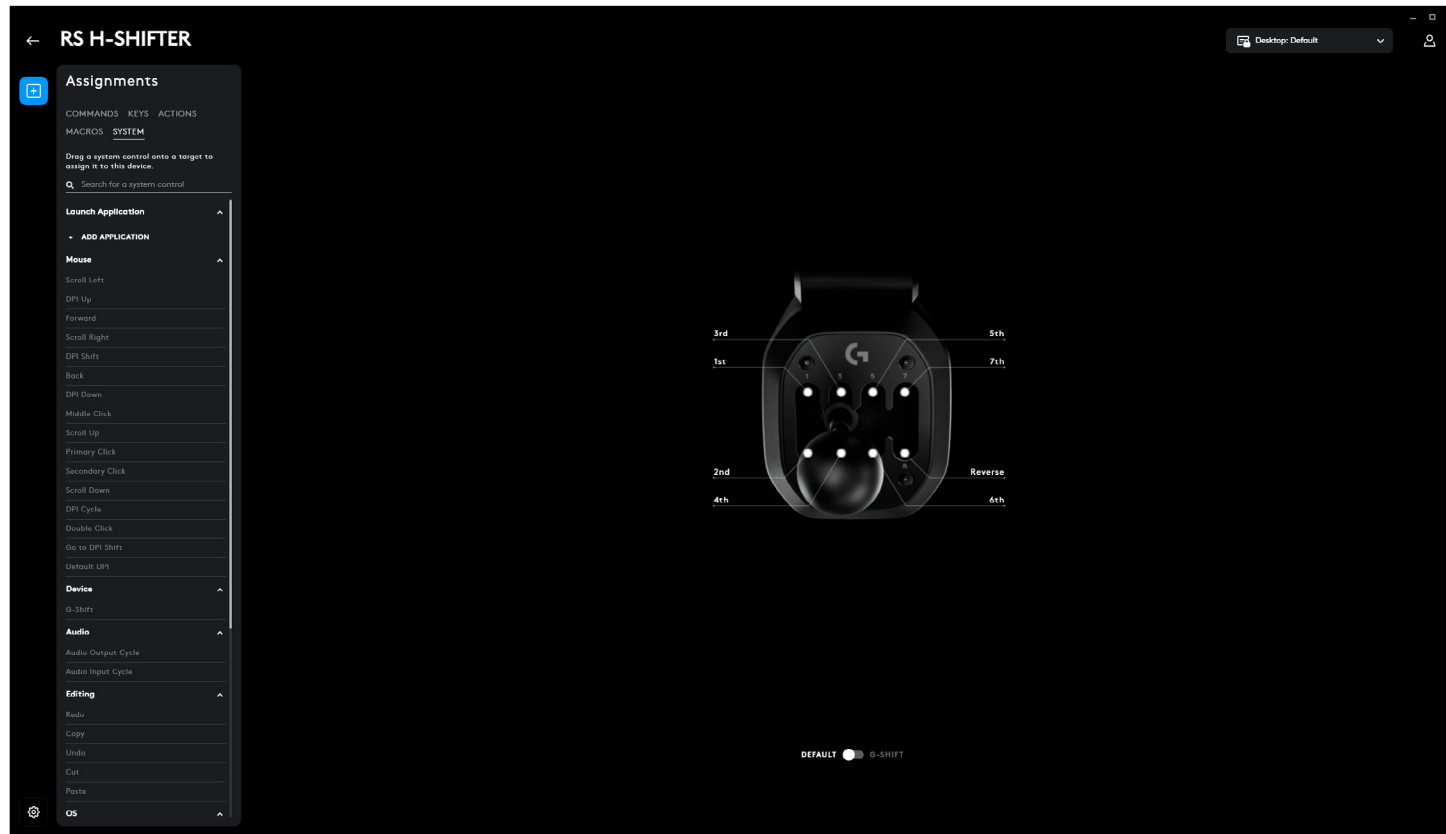
Presný spôsob priradenia ovládacích prvkov v jednotlivých hrách sa môže mierne líšiť, ale platí rovnaký základný princíp:

1. Nájdite obrazovku s možnosťami ovládania v danej hre.
2. Prejdite na funkciu, ktorú chcete nastaviť.
3. V hre vykonajte kroky pre zmenu priradenia daného ovládacieho prvku. Metóda pre takúto zmenu sa v jednotlivých hrách a platformách líši – možno ju vykonať:
 - a. Stlačením tlačidla výberu (zvyčajne tlačidlo so symbolom krížika alebo tlačidlo A) na volante.
 - b. Kliknutím alebo dvojitém kliknutím myšou (len PC).
 - c. Stlačením tlačidla Enter na klávesnici (len PC).
4. Teraz bude hra čakať, kým stlačíte/pohnete časťou ovládača, ktorú chcete priradiť – urobte tak a hra by mala tento pohyb zaregistrovať a zobrazíť nové nastavenie.

Ďalšie podrobnosti k tejto téme nájdete vo videách podpory na stránke podpory spoločnosti Logitech na nasledujúcej adrese: logitechG.com/support/RS-HS

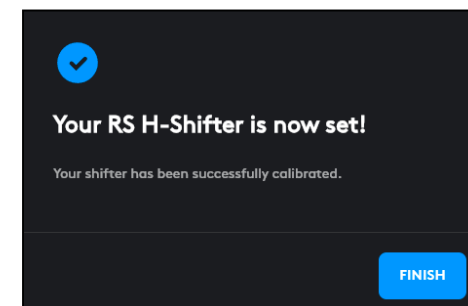
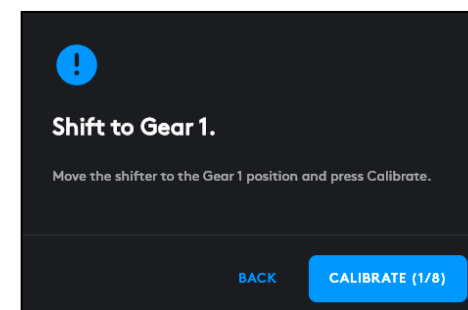
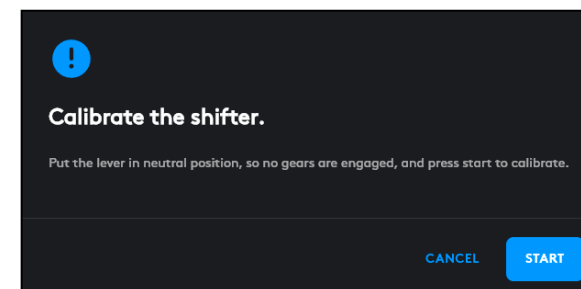
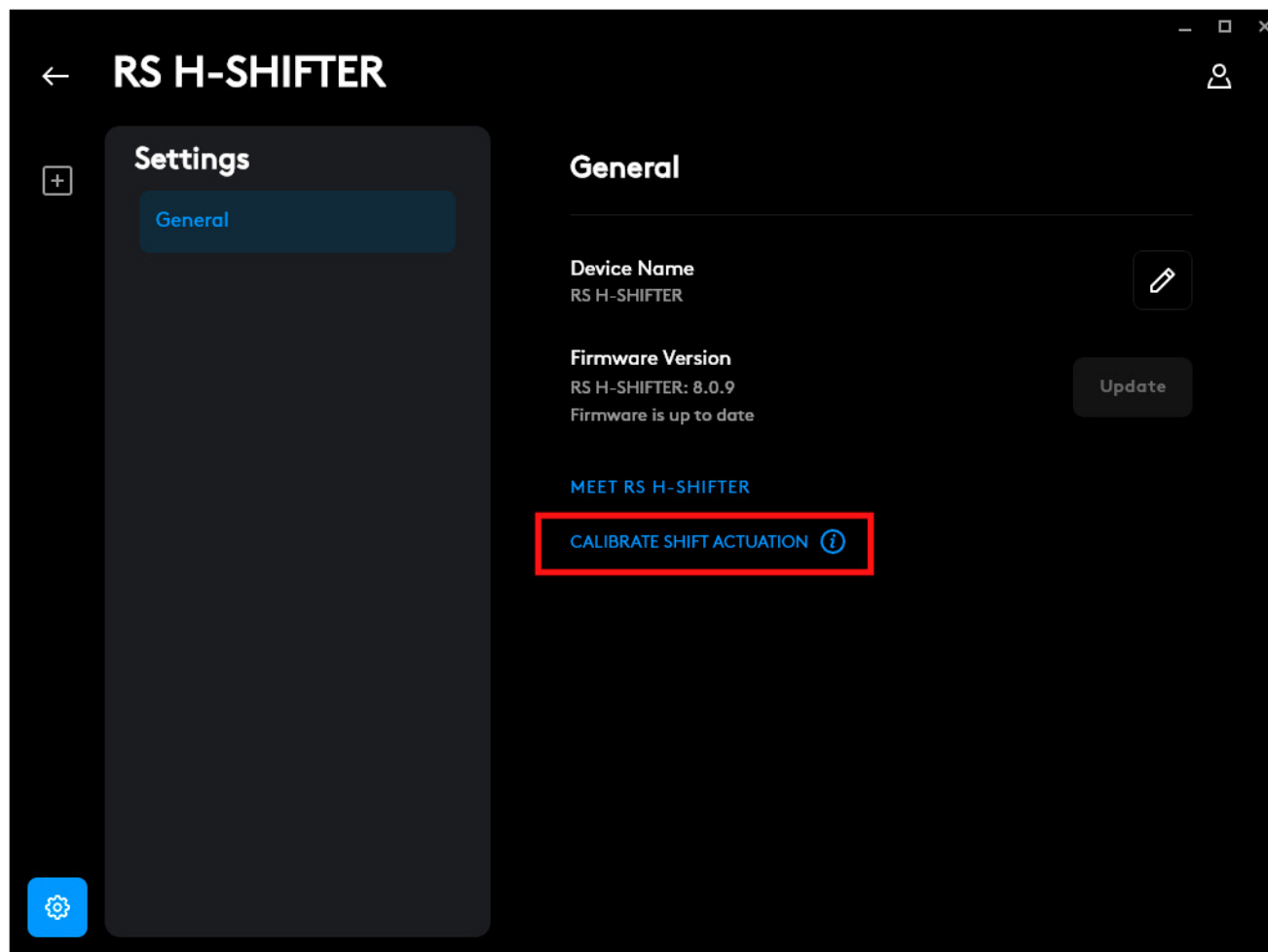
DOSTUPNÉ NASTAVENIA PRI POUŽÍVANÍ G HUB

Priradenie funkcií



Ku každej polohe prevodového stupňa je možné priradiť klávesové skratky a makrá. Metóda pre takéto priradenie je v súlade s akýmkoľvek iným zariadením podporovaným v softvéri G HUB.

Rekalibrácia

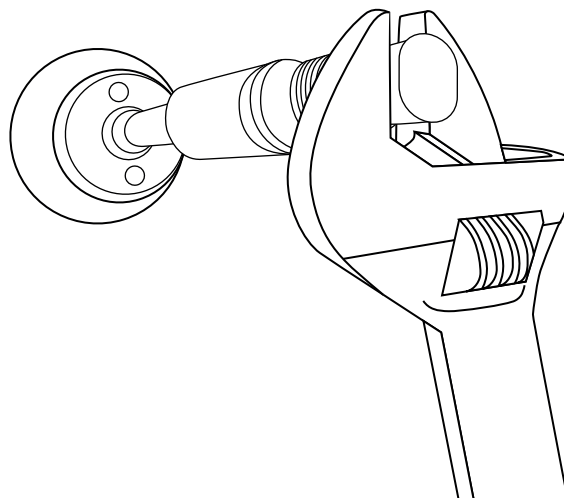
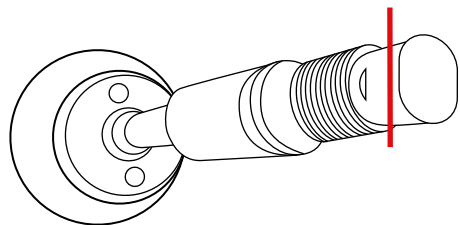


Ak počas životnosti radiacej páky RS H-Shifter zistíte, že voľba niektorých prevodových stupňov nefunguje, možno bude potrebné zariadenie rekalibrovať. V nastaveniach radiacej páky RS H-Shifter v G HUB je možnosť kalibrácie, ktorá umožňuje nadefinovať jednotlivé polohy radenia. Jednoducho kliknite na túto možnosť a podľa pokynov na obrazovke vykonajte túto funkciu.

PRIPEVNENIE ALTERNATÍVNYCH GOMBÍKOV RADIACEJ PÁKY ALEBO PREDLŽOVACÍCH HRIADEĽOV

Gombík radiacej páky RS H-Shifter je odnímateľný – stačí ho odskrutkovať z rukoväte. Následne môžete pripevniť gombíky pre trh s náhradnými dielmi, ktoré sú k dispozícii u všetkých dodávateľov automobilov. Závit na rukoväti je M8x1,25. Prípadne, mnohé možnosti na trhu s náhradnými dielmi využívajú na pripevnenie k rukoväti nastavenie v štýle svorky, ktoré tiež funguje.

Ak zistíte, že sa odskrutkuje celá rukoväť vrátane gombíka radiacej páky, budete musieť na odskrutkovanie gombíka radiacej páky použiť 7 mm alebo 9/32 palcový kľúč. Použite na to ploché strany spodnej časti rukoväte.

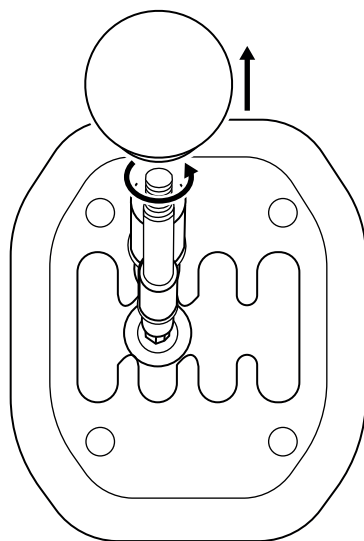


ODSTRÁNENIE OBJÍMKY NA RUKOVÄTI

Po určitom čase môže dôjsť k opotrebovaniu objímky na rukoväti. Náhrady sú k dispozícii na webovej stránke.

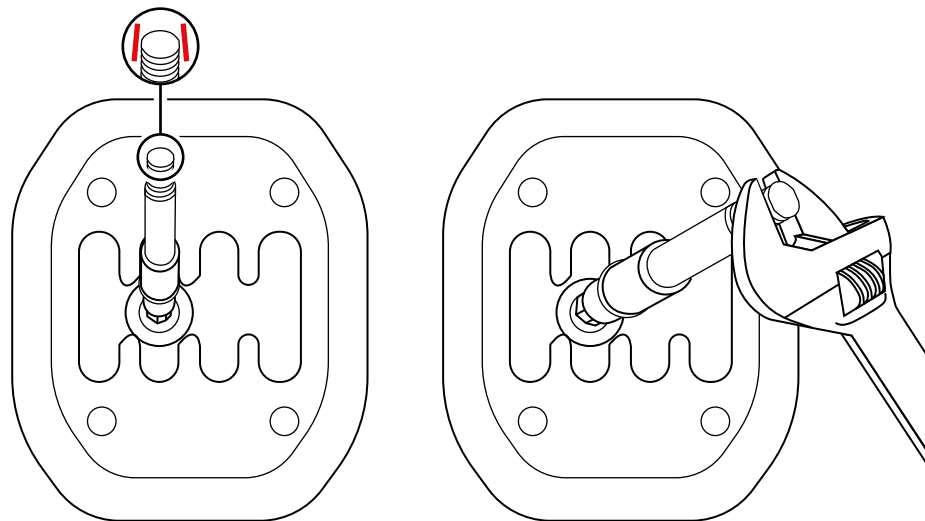
Pri výmene objímky postupujte podľa nasledujúcich krokov:

1. Odstráňte gombík radiacej páky.

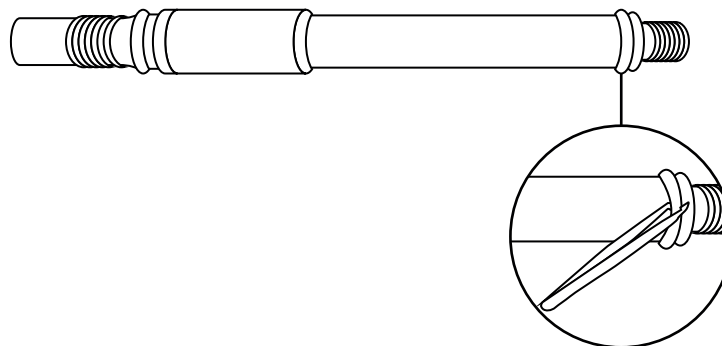


2. Pomocou 7 mm alebo 9/32 palcového (alebo nastaviteľného) kľúča odskrutkujte rukoväť od tela radiacej páky. Dve protiľahlé strany závitů sú ploché a pomocou kľúča sa dajú použiť na uvoľnenie rukoväte:

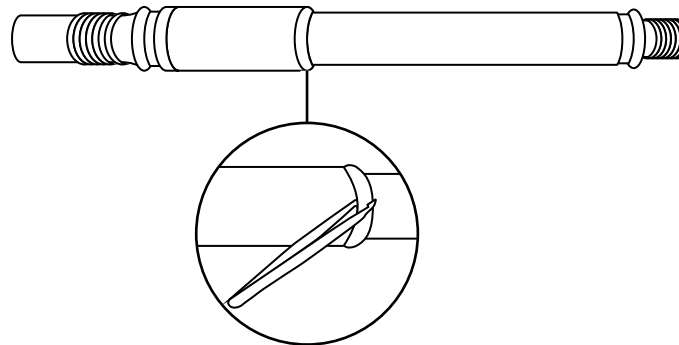
Po uvoľnení rukoväte pomocou kľúča by ste mali byť schopní prstami dokončiť odskrutkovanie rukoväte.



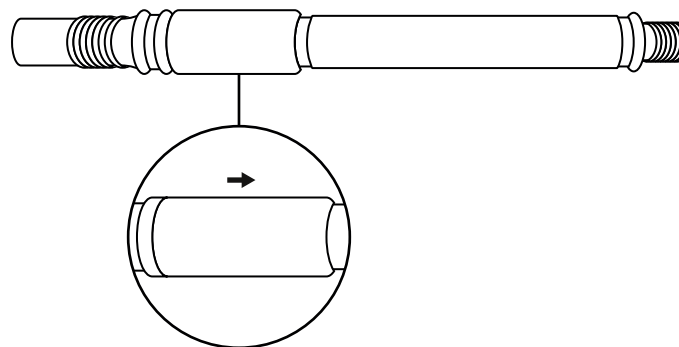
3. Je potrebné odstrániť dva gumové tesniace krúžky.
Pomocou pinzety odstráňte prvý gumový tesniaci krúžok.



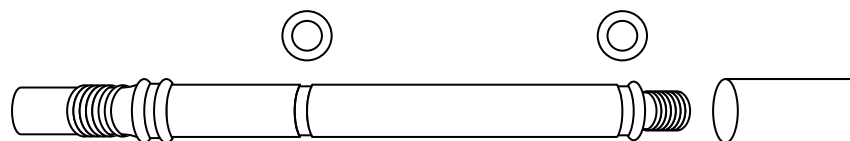
Potom urobte to isté s druhým, ktorý drží objímku na mieste:



4. Po ich odstránení sa objímka vysunie.

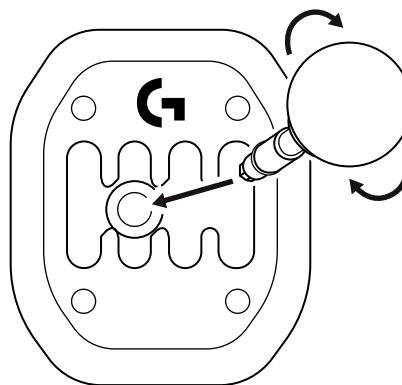


5. Vymeňte ju za novú objímku, umiestnite tesniace krúžky na pôvodné miesta a potom pripevnite rukoväť späť k radiacej páke.

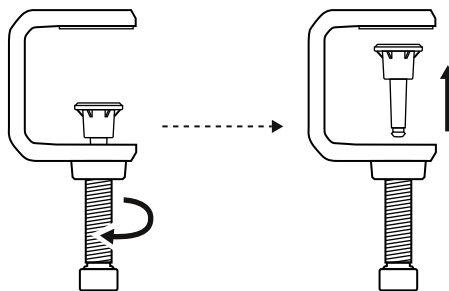


ПРИКРІПЛЕННЯ РУЧКИ

Прикріпіть ручку перемикача передач до корпусу перемикача передач, прикрутивши її в наявний отвір зверху. Затягуйте ручку до упору для надійної фіксації.

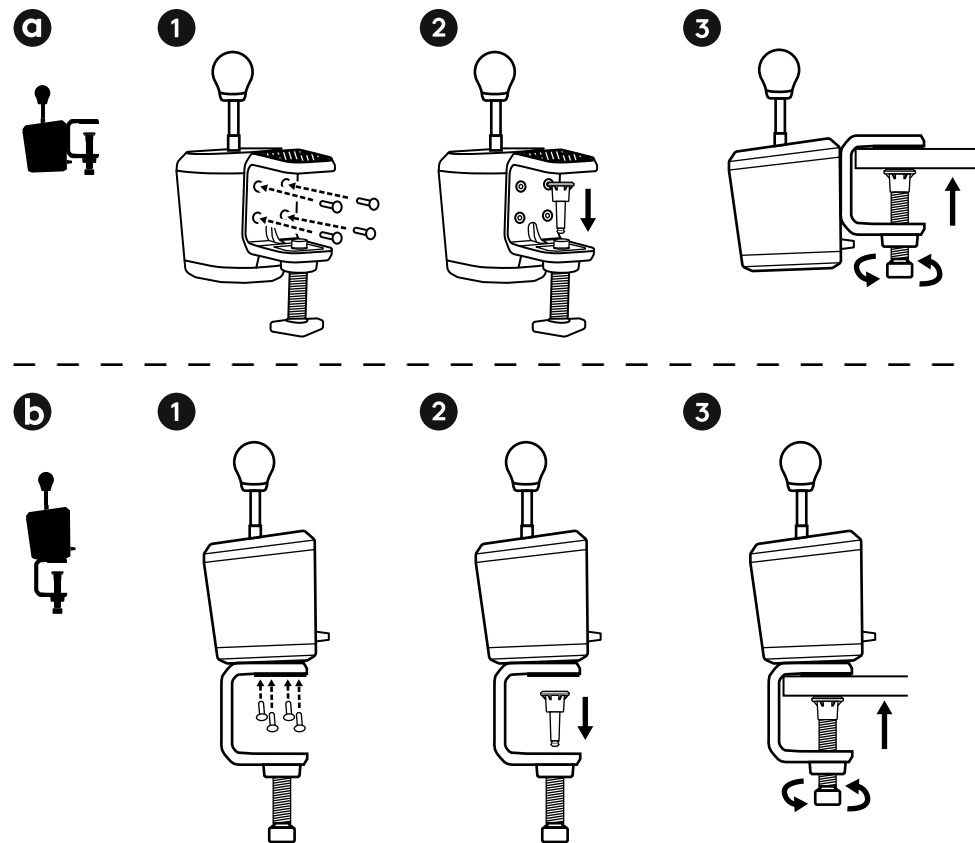


КРІПЛЕННЯ ДО СТОЛУ



Щоб прикріпити виріб до столу, скористайтесь затискачем, що входить до комплекту поставки. Перемикач передач RS H-Shifter можна прикріпити до передньої або верхньої частини затискача за допомогою болтів у комплекті.

1. Викручуйте гвинт затискача, поки той не відкриється, а потім — до виштовхування ковпачка. Так буде набагато простіше вставити болти в корпус і затягнути їх.
2. Розмістіть затискач на корпусі перемикача передач, вставте й затягніть болти за допомогою шестигранного ключа в комплекті. Перемикач передач можна прикріпити до передньої або верхньої частини затискача, залежно від потреб. Уставте ковпачок гвинта затискача і натисніть на нього, доки не почуєте клацання.
3. Розташуйте затискач на столі й відрегулюйте гвинт затискача, доки він не упреться в нижню частину столу. Затягніть затискач ще щонайменше на один повний оберт, щоб надійно зафіксувати. Під час використання перемикач передач може злегка зміщуватися вліво або вправо, особливо за вибору задньої або 7-ї передачі, але це очікувано й не має впливати на ігровий процес.



КРІПЛЕННЯ ДО СИМУЛЯТОРА

Можна використовувати болти в комплекті для кріплення до пластини на деяких симуляторах. Подібно до настільного затискача, можливе кріплення до нижньої або задньої частини корпусу RS H-Shifter.

Залежно від товщини пластини, до якої відбувається кріплення, можуть знадобитися шайби (що не входять до комплекту поставки), щоб болти не заходили занадто глибоко всередину корпусу вашого пристрою.

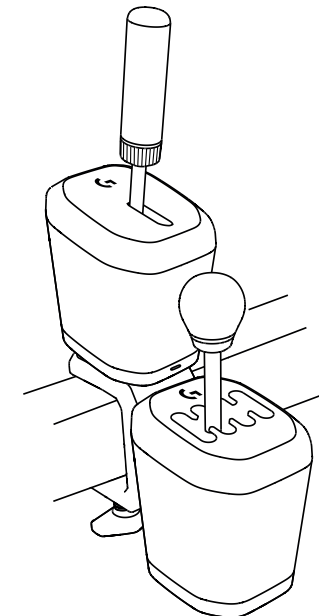
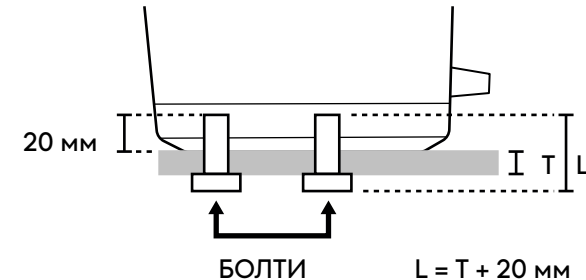
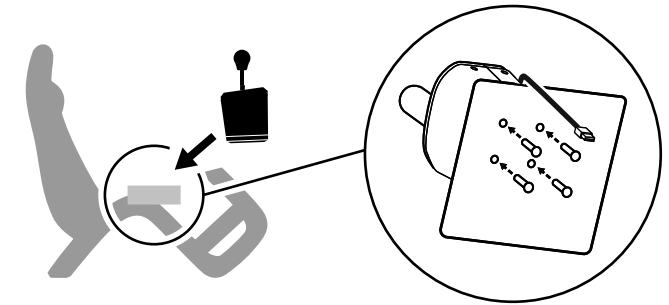
Дотримуйтесь цих вказівок, щоб не пошкодити виріб.

$$L = T + 20 \text{ мм}$$

Де T — товщина пластини, до якої ви кріпите перемикач передач, а 20 мм — це максимальна глибина, на яку болт може проникати всередину виробу.

Наприклад, якщо у вас пластина товщиною 4 мм, то болт не може бути довшим за 24 мм ($4 \text{ мм} + 20 \text{ мм} = 24 \text{ мм}$). У разі використання довших болтів необхідно застосовувати шайби відповідного розміру, щоб зменшити глибину проникнення болта всередину виробу.

Примітка. Якщо ви також маєте RS Shifter and Handbrake і хочете прикріпити їх до симулятора, настільний затискач також можна використовувати для різних конфігурацій, наприклад для встановлення ручного гальма над перемикачем передач. Просто вставте болт через пластину в пристрій, прикріплений до верхньої частини настільного затискача, а потім прикріпіть інший пристрій до передньої частини затискача. Для полегшення цього завдання можна використовувати довші болти М6, але обов'язково розраховуйте глибину, на яку болт проникає всередину перемикача передач, за наведеною вище формулою.



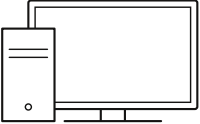
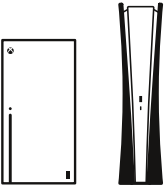
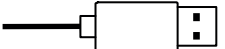
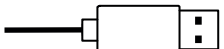
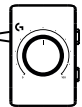
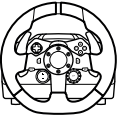
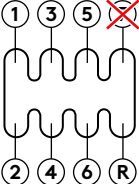
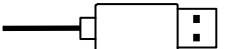
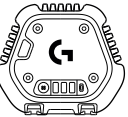
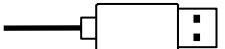
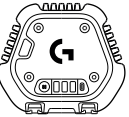
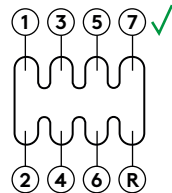
ВИБІР ПОЛОЖЕНЬ ПЕРЕДАЧ

Вибір передач в цілому відбувається так само, як і в більшості автомобілів із механічною коробкою передач: треба перевести ручку перемикача передач у положення, що відповідає потрібній передачі. У більшості перегонових ігор також потрібно повністю витиснути зчеплення, щоб система зареєструвала перемикання передач. Якщо після вибору передачі гра не розпізнає її і автомобіль залишається на нейтральній передачі, можливо, ви витиснули зчеплення не повністю.

Доступ до 7-ї та задньої передач здійснюється через систему захисного блокування для задньої та 7-ї передач. Вона призначена для запобігання випадковому перемикачню на 7-му передачу під час переходу з 4-ї на 5-ту передачу. Система захисного блокування для задньої та 7-ї передач функціонує так само, як і в справжніх автомобілях, у яких теж є цей спосіб захисного блокування для механічної коробки передач. Перемістіть ручку перемикача передач у положення, де відчувається опір, і натисніть сильніше, щоб подолати його.

НАЛАШТУВАННЯ RS H-SHIFTER В ІГРАХ

У переважній більшості перегонів ігор перемикач передач RS H-Shifter за стандартним налаштуванням підтримує підключення до сумісного керма Logitech. В цій таблиці наведені опції:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

У разі підключення безпосередньо до ПК RS H-Shifter діє як окремий пристрій, і його потрібно буде налаштовувати в іграх, призначаючи функції за допомогою екранів налаштувань ігор, які ви використовуєте.

У разі підключення до керма з портом USB-A (наприклад, RS50 або Pro Racing Wheel) може знадобитися певне налаштування, залежно від гри. У будь-якому випадку, коли виріб підключений до керма, він діє так, ніби є частиною керма:

- У деяких іграх потрібно буде змінити спосіб перемикання передач, наприклад, на **ручний зі зчепленням**.
- У деяких іграх може знадобитися вручну призначити положення передач відповідним функціям у параметрах керування грою.

У разі підключення до таких керм, як G29, G920 або G923, потрібно адаптувати USB-порт на RS H-Shifter до аналогового 9-контактного порту, який використовується для функції перемикання на цих кермах, за допомогою адаптера для симулятора перегонів Logitech G. Оскільки ці керма не було розраховано на 7-му передачу, ви не зможете скористатися цим параметром. Однак передачі з 1-ї до 6-ї і задня передача працюватимуть правильно.

Перелік підтримуваних ігор викладено на сторінці logitechG.com/support/RS-HS.

ПРИЗНАЧЕННЯ ЕЛЕМЕНТІВ КЕРУВАННЯ В ІГРАХ

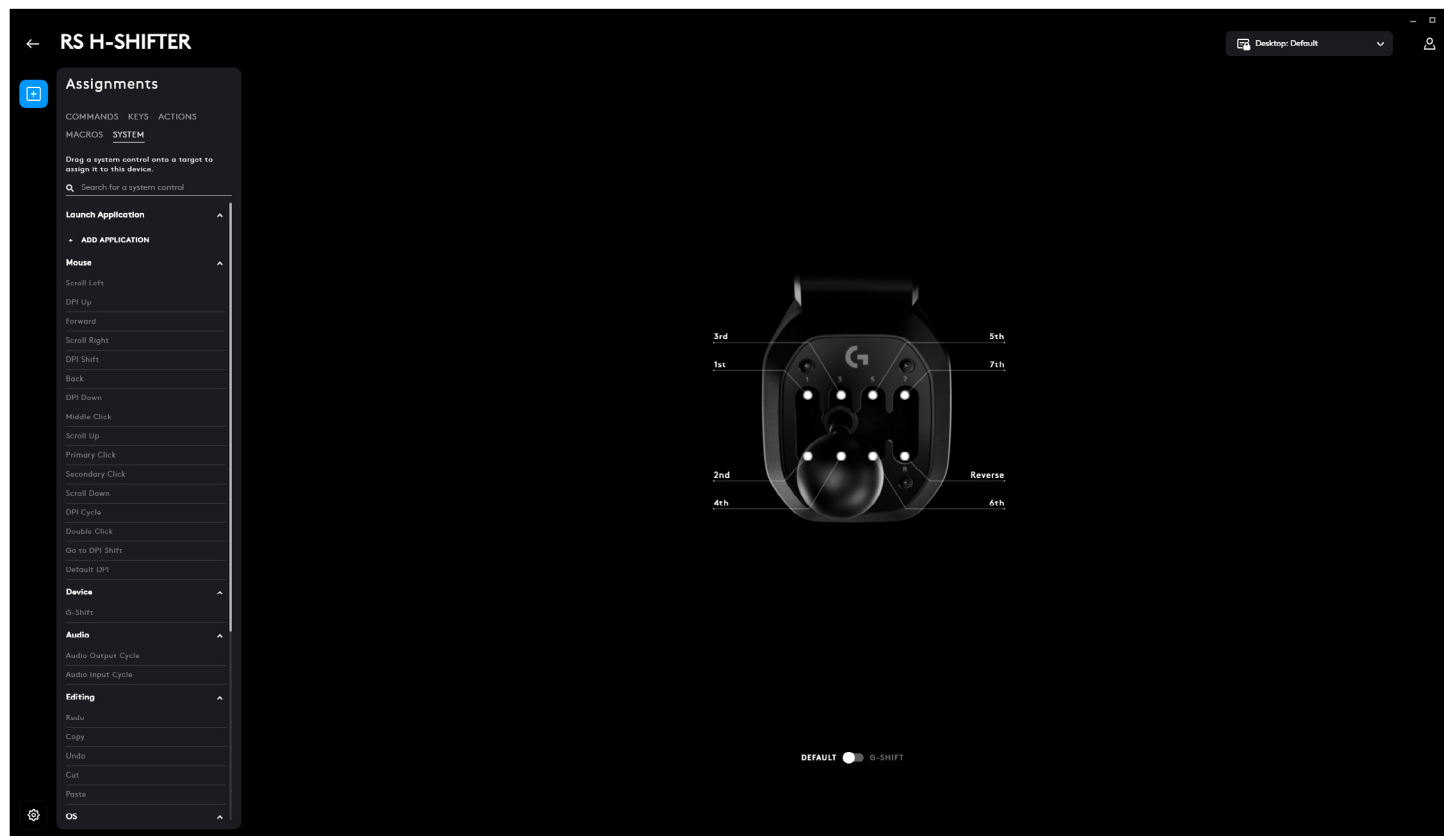
Кожна гра може дещо відрізнятися за способом призначення елементів керування, але основна парадигма незмінна:

1. Знайдіть екран параметрів керування у грі.
2. Перейдіть до функції, яку потрібно перепризначити.
3. Дайте команду грі, що потрібно перепризначити елемент керування. У різних іграх і платформах це можна зробити по-різному:
 - а. натисканням кнопки вибору (зазвичай це кнопка «Хрест» або «А») на кермі;
 - б. клацанням або подвійним клацанням мишею (тільки для ПК);
 - с. натисканням клавіші повернення на клавіатурі (тільки для ПК).
4. На цьому етапі гра чекатиме, поки ви натиснете / перемістите частину елементу керування (контролера), яку хочете призначити, — зробіть це, і гра зареєструє цей рух і відобразить перепризначення.

Докладнішу інформацію про це можна знайти, переглянувши відеоролики на сайті підтримки Logitech за цим посиланням: logitechG.com/support/RS-HS.

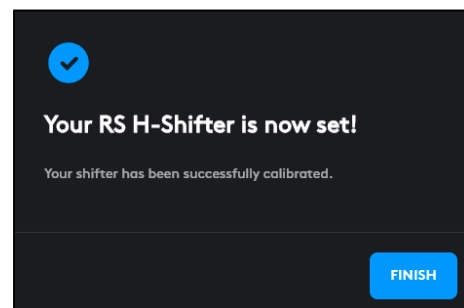
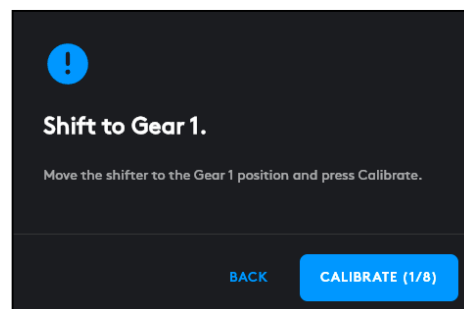
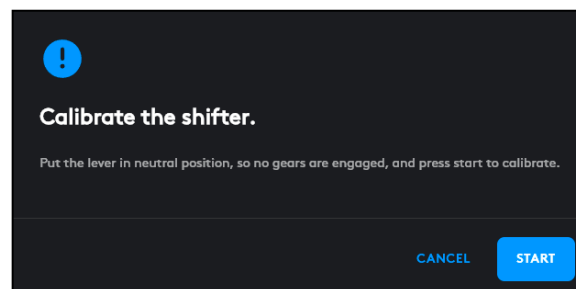
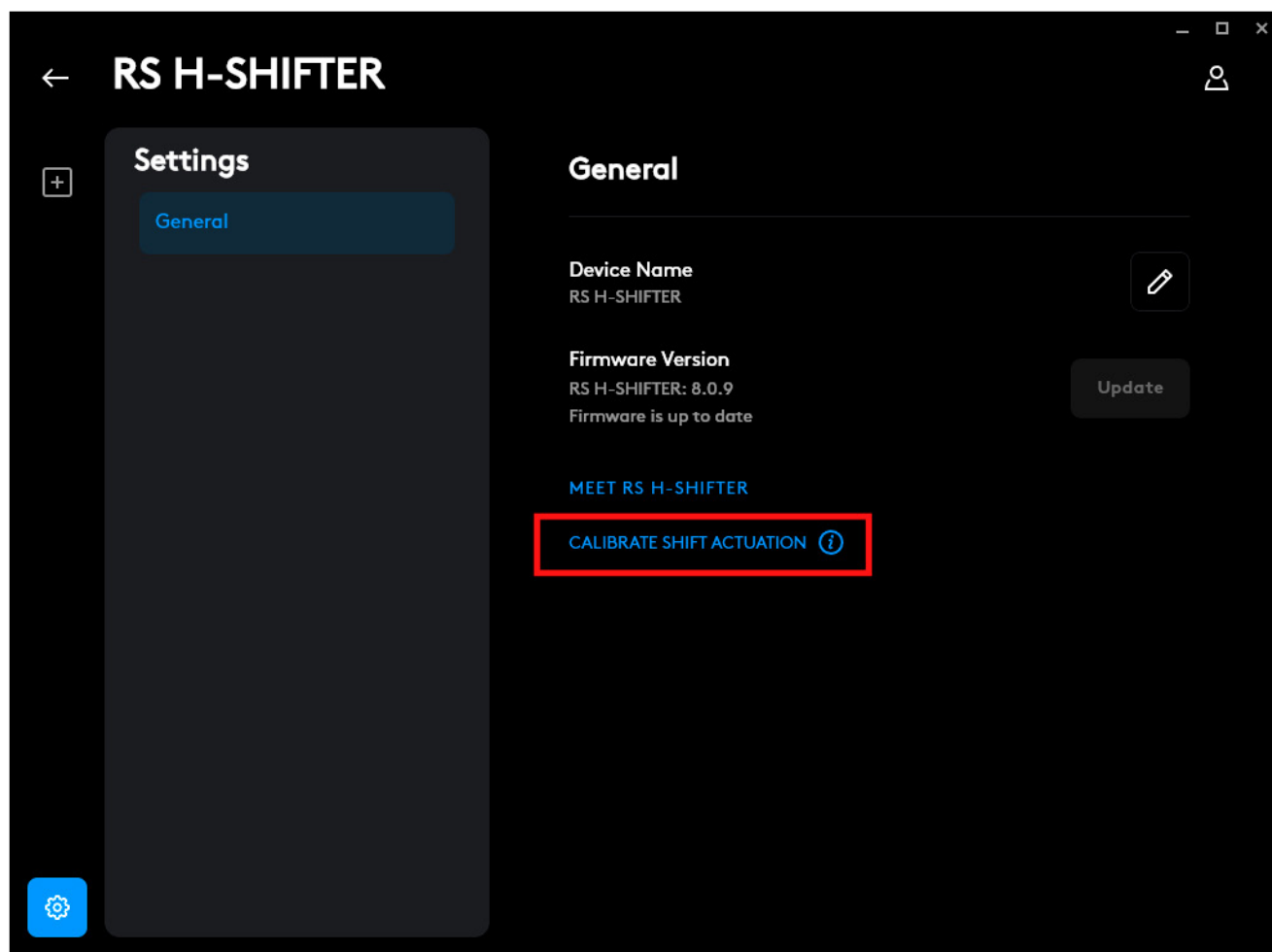
ДОСТУПНІ НАЛАШТУВАННЯ У РАЗІ ВИКОРИСТАННЯ G HUB

Призначення



Кожному положенню передачі можна призначити клавішу й макроси. Спосіб, яким це робиться, аналогічний будь-якому іншому пристрою, що підтримується G HUB.

Повторне калібрування

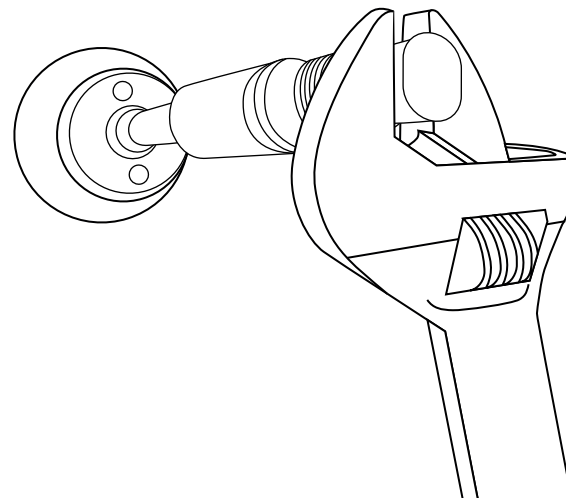
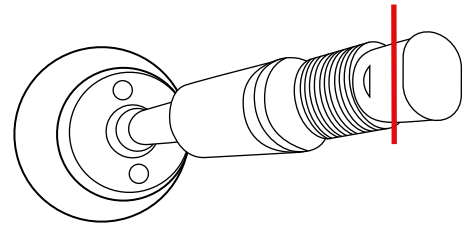


Якщо протягом строку служби RS H-Shifter ви помітите, що деякі передачі не вмикаються, можливо, пристрій потребує повторного калібрування. У налаштуваннях RS H-Shifter у G HUB є параметр калібрування, який дає змогу перевизначити кожне з положень перемикання передач. Просто натисніть параметр і дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб виконати цю функцію.

УСТАНОВЛЕННЯ ІНШИХ ГОЛОВОК ПЕРЕМИКАЧА ПЕРЕДАЧ АБО ПОДОВЖУВАЧІВ ВАЛА

Головка перемикання передач RS H-Shifter є знімною: достатньо просто відкрутити її від ручки. Після цього можна прикріпити післяпродажні головки, доступні в будь-якому магазині автозапчастин. Різьба на ручці — M8 x 1,25. Крім того, у багатьох післяпродажних головках для кріплення до ручки використовується затискач, який також підходить.

Якщо відкручується вся ручка, включно з головкою перемикача передач, то останню треба відкручувати за допомогою гайкового ключа на 7 мм. Для цього тримайте ручку за плоскі грані в нижній частині.

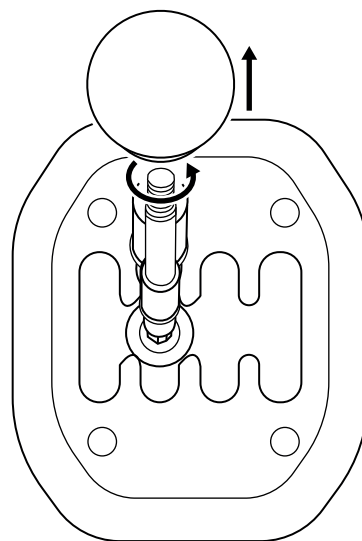


ЗНІМАННЯ ХОМУТА НА РУЧЦІ

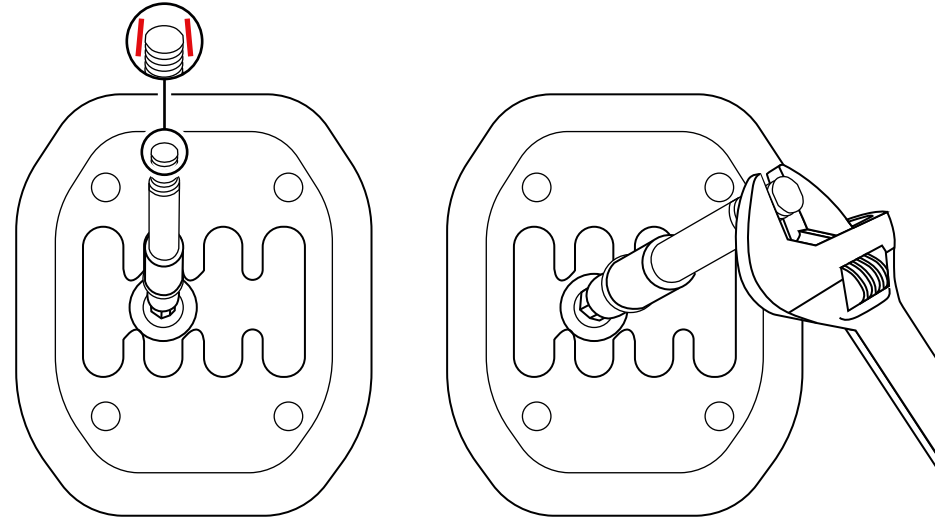
Через деякий час хомут на ручці може зноситися. Змінні хомути доступні на вебсайті.

Щоб замінити хомут, виконайте такі дії:

1. Зніміть головку перемикача передач.

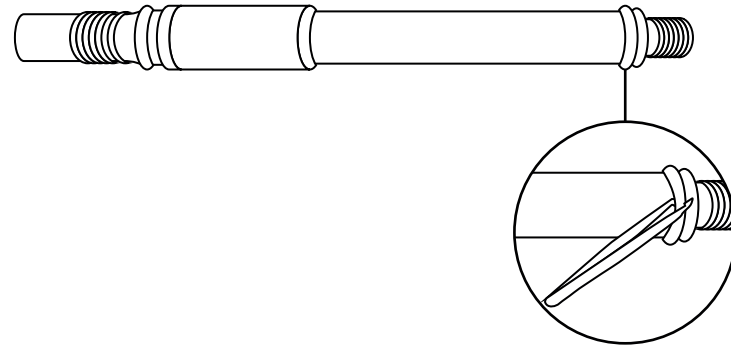


2. Для відкручування ручки від корпусу перемикача передач використовуйте гайковий ключ на 7 мм (або регульований). Ослабте затяжку ручки гайковим ключем, утримуючи її за плоскі грані обабіч різьби.

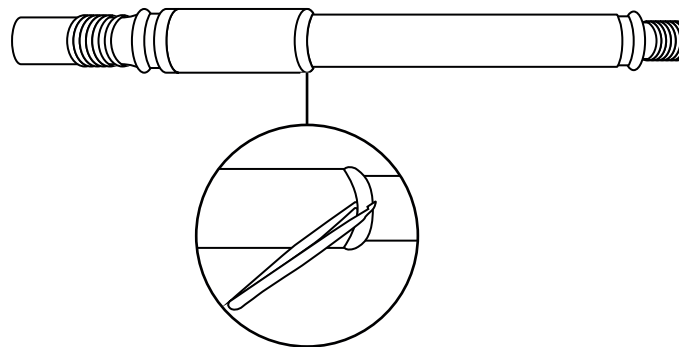


Після цього відкрутіть ручку пальцями.

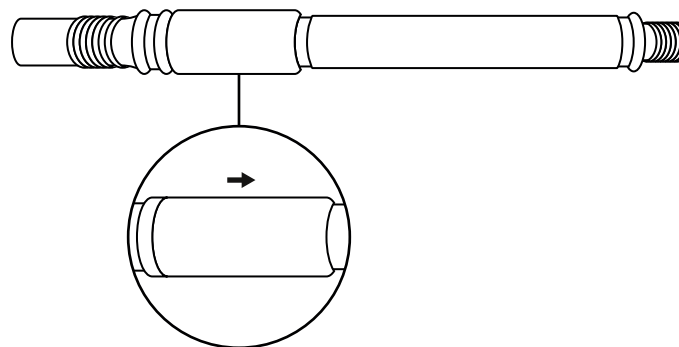
3. Потрібно зняти два гумові ущільнювальні кільця. Зніміть перше гумове ущільнювальне кільце за допомогою пінцета.



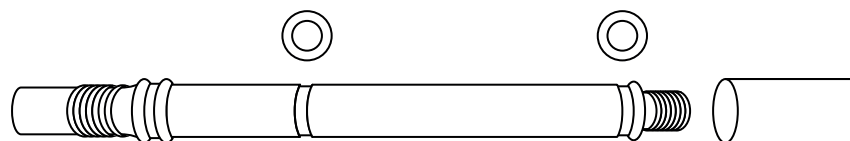
Потім зробіть те саме з другим кільцем, яке утримує хомут на місці.



4. Після демонтажу ущільнювальних кілець хомут можна буде зняти.

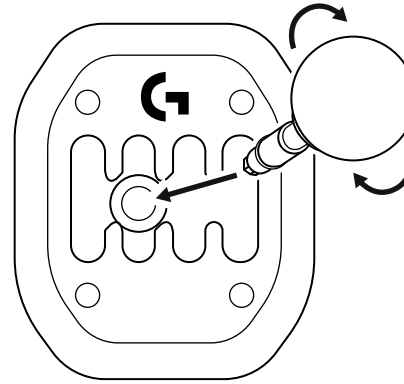


5. Установіть новий хомут, поверніть ущільнювальні кільця на місце, а потім прикріпіть ручку до перемикача передач.

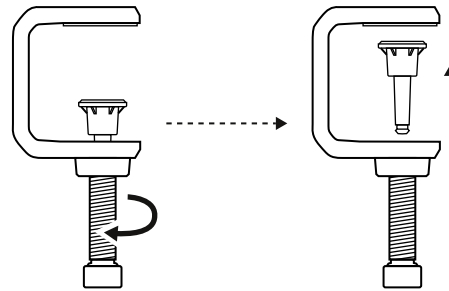


HOOVA KINNITAMINE

Kinnitage käiguvaheti hoob käiguvaheti korpusele, kruvides selle ülaküljel asuvasse avasse. Pingutage seni, kuni hoob peatub, et tagada kindel ühendus.

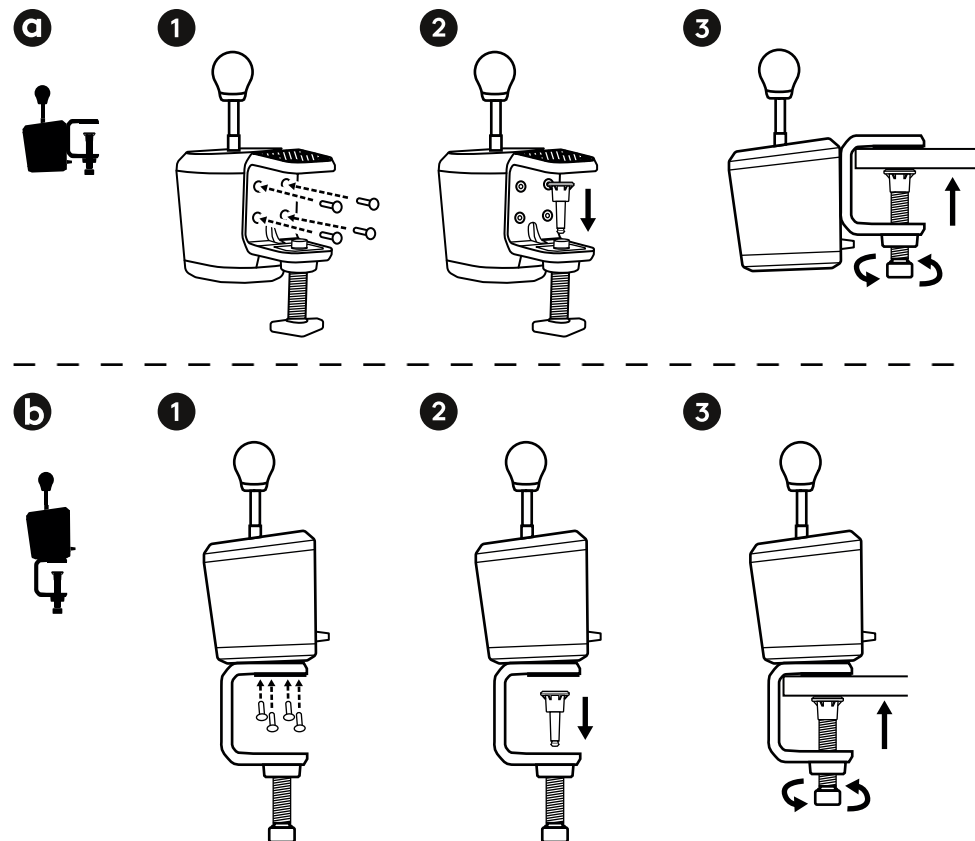


LAUA KÜLGE KINNITAMINE



Toote laua külge kinnitamiseks peate kasutama kaasasolevat klambrit. Käiguvaheti ja käsipiduri „RS Shifter & Handbrake“ saab kinnitada kaasasolevate poltide abil klambri esi- või ülaküljele.

1. Keerake klambrikrugi lahti, kuni see on avatud, ja jätkake seejärel keeramist, kuni kork väljub – see teeb poltide korpusesse sisestamise ja pingutamise palju lihtsamaks.
2. Asetage klamber vastu käiguvaheti korpust ning sisestage poldid ja keerake need kaasasoleva kuuskantvõtmega kinni. Saate valida, kas soovite kinnitada käiguvaheti klambri esi- või ülaküljele olenevalt teie vajadustest. Paigaldage kinnituskruvi kork tagasi ja lükake sisse, kuni tunnete, et see klõpsab oma kohale.
3. Asetage klamber laua vastu ja reguleerige klambrikrugi, kuni see puutub laua alakülje vastu. Seejärel keerake klamber veel vähemalt ühe täispöörde võrra kinni, et tagada tugev ja turvaline kinnitumine. Käiguvaheti võib kasutamise ajal veidi vasakule või paremale nihkuda, eriti tagasikäigu või 7. käigu valimisel, kuid see on ootuspärane ega tohiks mängimist mõjutada.



SIMULATSIOONISEADME KÜLGE KINNITAMINE

Toote saab mõne simulatsiooniseadme plaadi külge kinnitada kaasasolevate poldide abil. Sarnaselt lauaklambriale on võimalik ka kinnitamine toote „RS H-Shifter“ korpuse põhjale või tagaküljele.

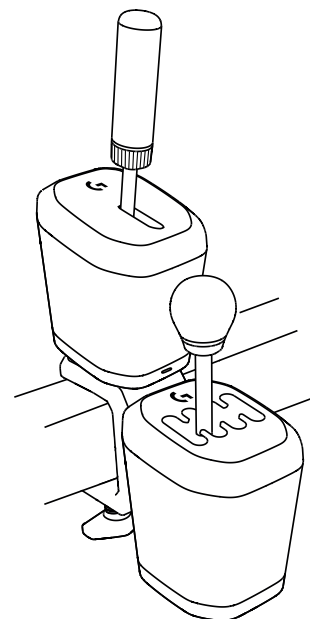
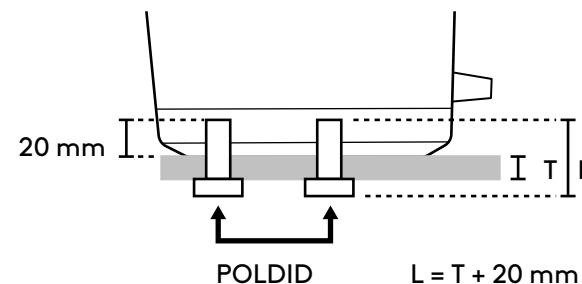
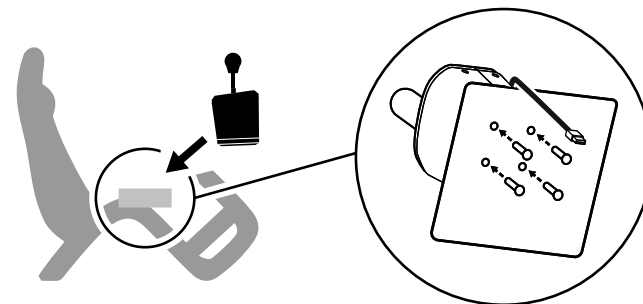
Olenevalt plaadi paksusest, millele kinnitate, võib vaja minna seibe (ei kuulu komplekti), et poldid ei tungiks liiga kaugele toote korpusesse. Järgige seda juhist tagamaks, et te ei kahjusta oma toodet.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Kus T = plaadi paksus, millele kinnitate käigukangi, ja 20 mm on maksimum, mille ulatuses võib pold toote sisse tungida.

Näiteks kui teil on 4 mm paksune plaat, siis ei tohi pold olla pikem kui 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Pikemate poldide kasutamisel tuleb kasutada sobiva suurusega seibe, et vähendada poldi sissetungimist toote sisemusse.

Märkus: kui teil on ka toode „RS Shifter and Handbrake“ ja te soovite mõlemad oma simulatsiooniseadmele kinnitada, saab lauaklambrit kasutada ka eri konfiguratsioonide jaoks, näiteks kui käsipidur asub käiguvaheti kohal. Lihtsalt paigaldage pold läbi plaadi lauaklambri ülaossa kinnitatud seadmesse, seejärel kinnitage teine seade klambri esiküljele. Selleks võib teil vaja olla pikemaid M6-polte, kuid pidage alati meeles eeltoodud valemit, mis puudutab poldi ulatust käigukangi sisemusse.



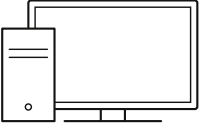
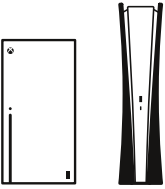
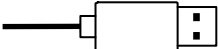
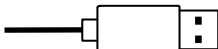
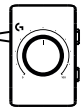
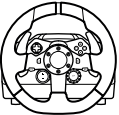
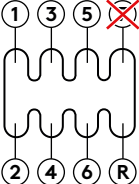
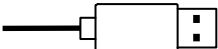
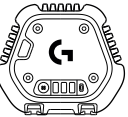
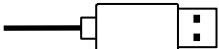
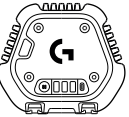
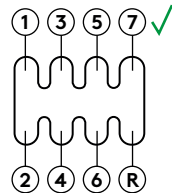
KÄIGUPOSITSIOONIDE VALIMINE

Käikude valimise meetod on üldjuhul selline nagu enamikus käsikäikudega autodes – lükake käiguvaheti hoob soovitud käigu asendisse. Enamik võidusõidumänge nõuab, et käiguvahetuse registreerimiseks oleks siduripedaal täielikult alla vajutatud. Kui valite käigu, kuid mäng seda ei tuvasta ja auto jääb tühikäigule, siis kontrollige, kas olete siduripedaali täielikult alla vajutanud.

Juurdepääs 7. käigule ja tagasikäigule toimub surveelukusüsteemi kaudu. Selle lahendusega välditakse juhuslikku 7. käigule lülitumist, kui vahetate 4. käigult 5. käigule. Survelukk toimib sarnaselt pärisautodele, mis kasutavad manuaalkäigukangi puhul sama lukustusmeetodit Liigutage käiguhooba, kuni tunnete takistust, ning seejärel suurendage survet, kuni hoob takistuse ületab.

TOOTE „RS H-SHIFTER“ SEADISTAMINE MÄNGUDES

Suurema osa võidusõidumängude puhul tuntakse RS H-Shifter automaatselt ära, kui see on ühendatud ühilduva Logitechi rooliga. Selles tabelis on esitatud kokkuvõtte võimalustest:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Kui toode „RS Shifter & Handbrake“ on ühendatud otse arvutiga, toimib see omaette seadmena ja seda tuleb mängudes eraldi seadistada, määrates selle funktsioonid mängu valikukuvade abil.

Kui ühendate hoova USB-A-pordiga rooliga (näiteks RS50 või Pro Racing Wheel), võib olenevalt mängust siiski mõningaid seadistusi vaja minna. Nii või teisiti, kui see on rooli külge ühendatud, käitub see nii, nagu oleks see rooli osa:

- Mõned mängud nõuavad näiteks, et käiguvahetamise meetod muudetakse **siduriga manuaalseks**.
- Mõnes mängus võib siiski olla vaja käiguasendid käsitsi vastavate funktsioonidega seostada. Seda saab teha mängu juhtseadete menüüs.

Selliste roolide nagu **G29, G920 või G923** ühendamisel on vajalik adapter „Logitech G Racing Adapter“, et kohandada toote „RS H-Shifter“ kasutatav USB-port nende roolide puhul käiguvahetuseks kasutatava 9-viigulise analoogpistikuga. Kuna need roolid ei toeta 7. käiku, ei saa te seda võimalust kasutada. Käigud 1–6 ja tagasikäik toimivad siiski õigesti.

Toetatud mängude loendi leiate aadressilt logitechG.com/support/RS-SH.

JUHTNUPPUDE MÄÄRAMINE MÄNGUDES

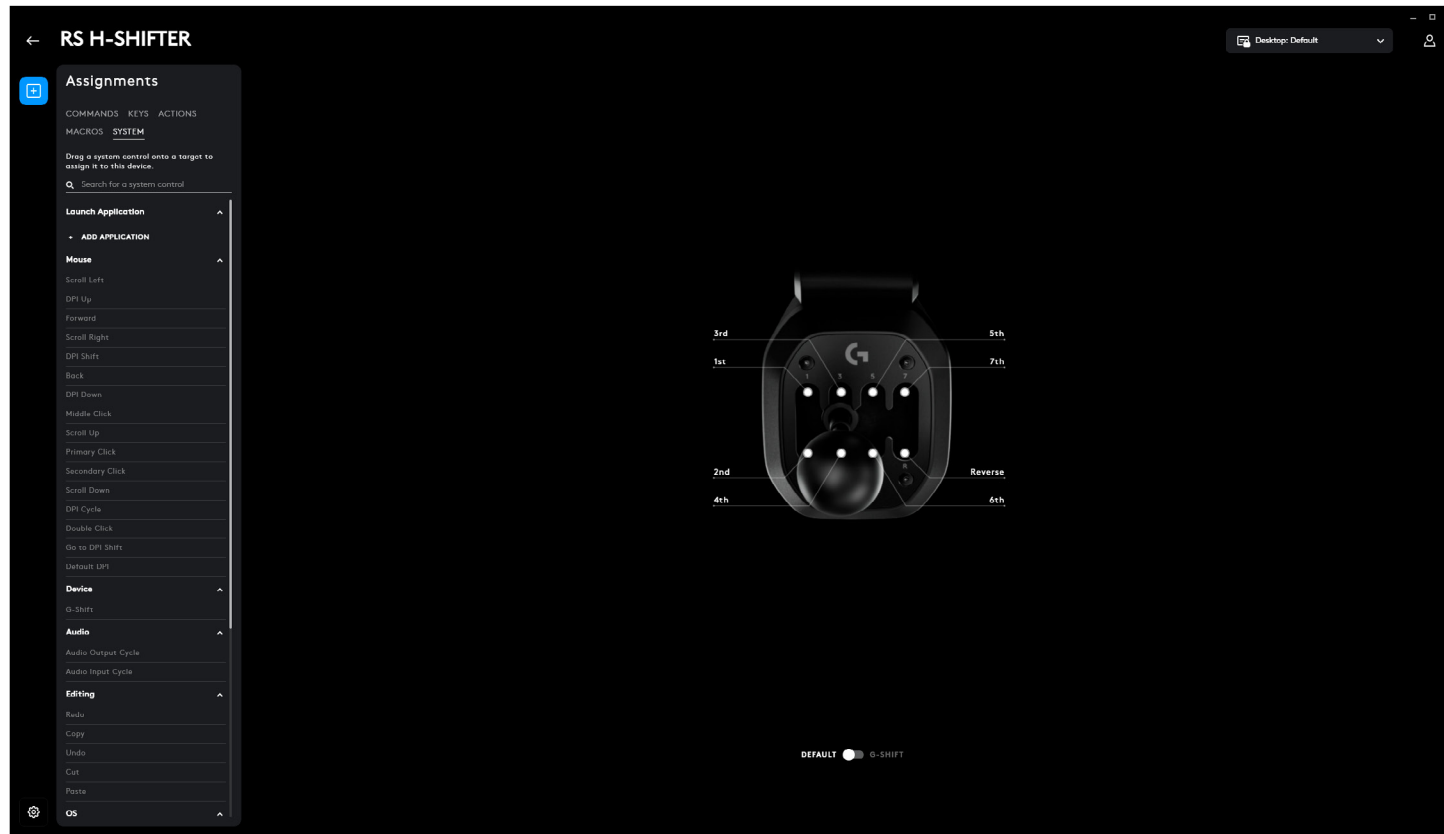
Iga mäng võib juhtnuppude täpse määramismeetodi poolest pisut erineda, kuid üldjuhul kehtib alljärgnev.

1. Leidke mängu juhtnuppude valikukuva.
2. Minge funktsiooni juurde, mida soovite ümber seadistada.
3. Öelge mängule, et soovite juhtnupu ümber seadistada. Meetod on mängude ja platvormide lõikes erinev - see võib toimuda järgmiselt:
 - a. Roolil valikunupu (tavaliselt ristnupu või A-nupu) vajutamine.
 - b. Hiirega klõpsamine või topeltklõpsamine (ainult lauaarvuti)
 - c. Klaviatuuril tagasiliikumisenupu vajutamine (ainult lauaarvuti)
4. Sel hetkel ootab mäng, et vajutaksite/liigutaksite seda kontrolleri osa, mida soovite määrata - tehke seda ja mäng peaks selle liikumise registreerima ning kuvama ümbermääramise.

Lisateavet leiate Logitechi tugisaidil olevatest tugivideodest, mis asuvad lingil logitechG.com/support/RS-HS

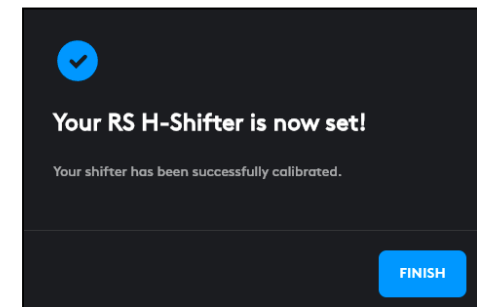
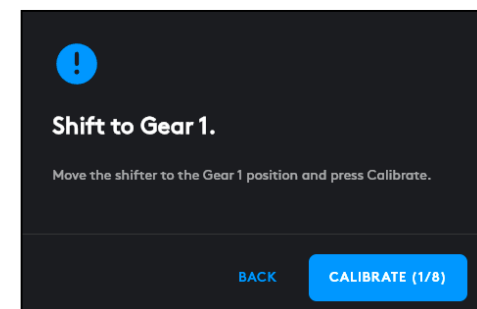
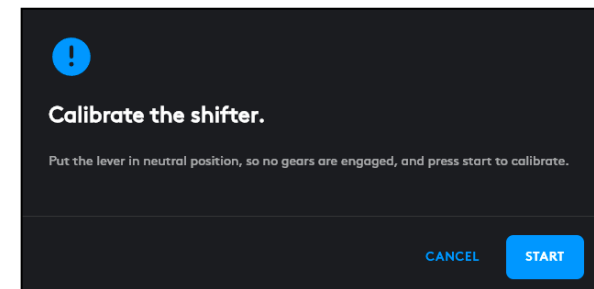
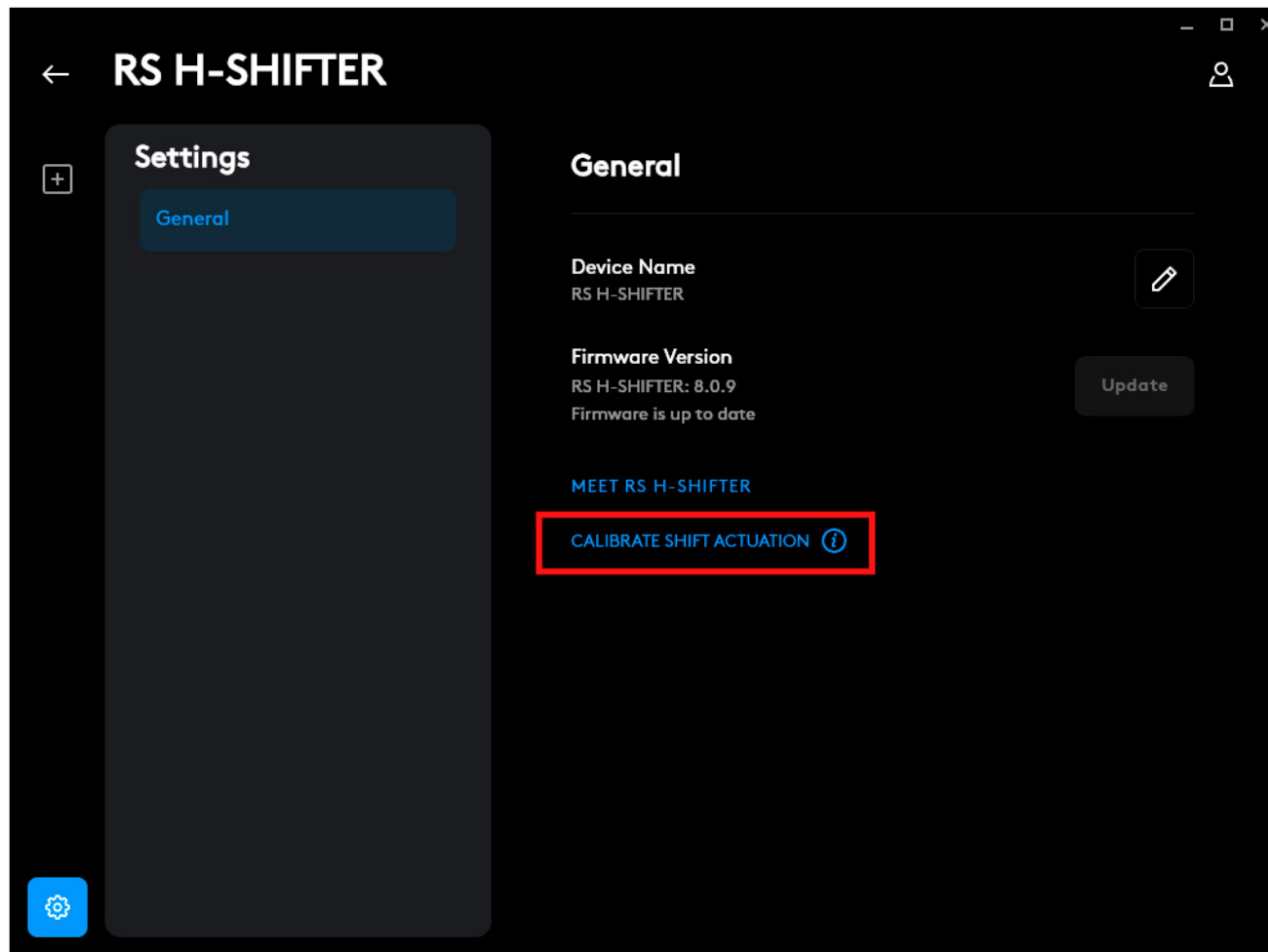
SEADED G HUBI KASUTAMISEL

Määramised



Igale käiguasendile on võimalik määrata klahvivajutuse ja makro. See meetod on kooskõlas kõigi teiste G HUBi toetatud seadmetega.

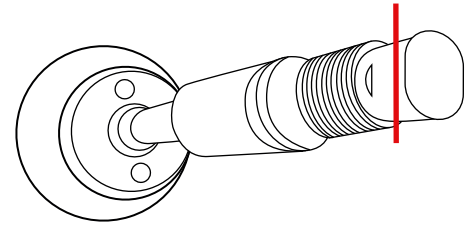
Ümberkalibreerimine



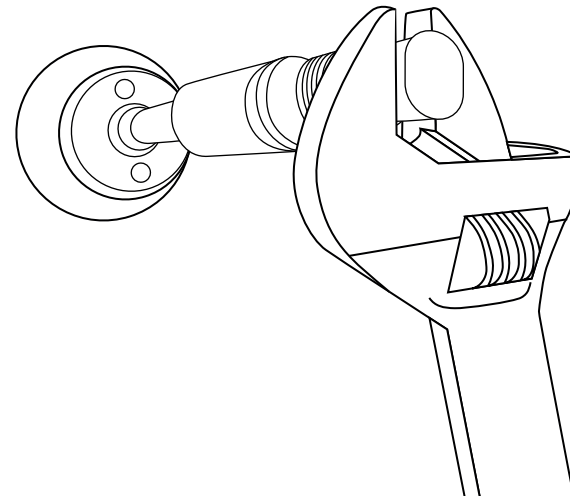
Kui leiate toote „RS H-Shifter“ kasutusea jooksul, et teatud käikude valimine enam ei toimi, võib seade vajada uuesti kalibreerimist. G HUBi H-Shifteri seadetes oleva kalibreerimisfunktsiooniga saate iga käiguvahetuse positsiooni uuesti määrata. Lihtsalt klõpsake seda funktsiooni ja järgige ekraanil kuvatavaid juhiseid.

ALTERNATIIVSETE KÄIGUVAHETINUPPUDE VÕI -PIKENDUSTE KINNITAMINE

Toote „RS H-Shifter“ nupp on eemaldatav – keerake see lihtsalt hoovalt lahti. Seejärel saate paigaldada teiste tootjate nupud, mis on saadaval igas autotarvete poes. Hoova keere on M8 x 1,25. Teise võimalusena kasutavad paljud teiste tootjate tarvikud klamberkinnitust, mis sobib samuti käiguhoova külge ühendamiseks.



Kui märkate, et kogu hoob koos nupuga tuleb lahti, siis peate nupu eemaldamiseks kasutama 7 mm või 9/32-tollist mutrivõtit, et tekitada vajalik jõuõlg. Kasutage selleks hoova põhja lamedat külge.

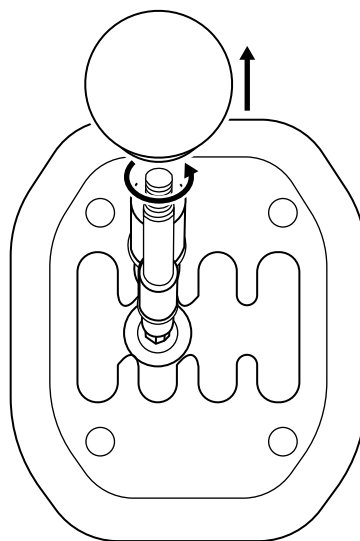


HOOVA KRAE EEMALDAMINE

Mõne aja möödudes võib hoova krae kuluda. Asendusmaterjalid on saadaval meie veebisaidil.

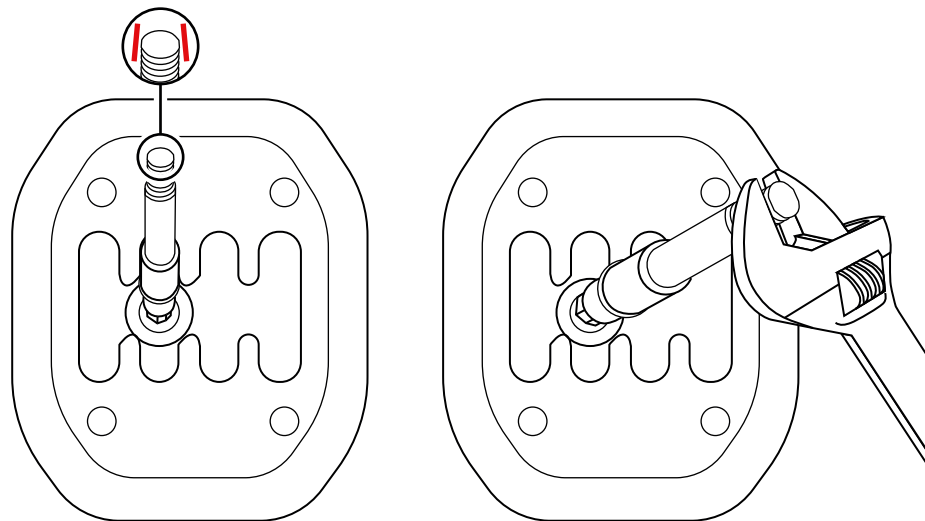
Krae asendamiseks järgige neid juhiseid.

1. Eemaldage käiguvaheti nupp.



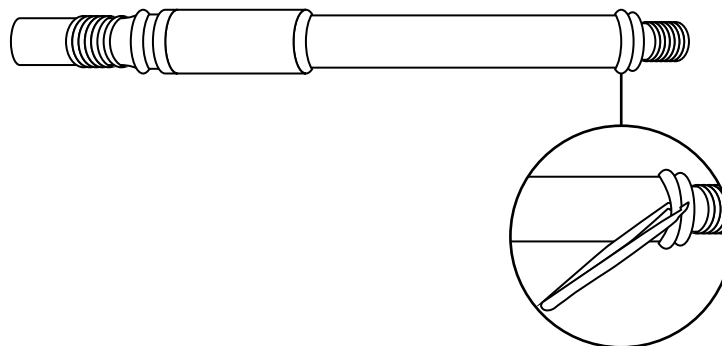
2. Kasutage 7 mm või 9/32-tollise (või reguleeritava) mutrivõtit/võtit, et keerata hoob käiguvaheti korpusest lahti. Keerme kaks vastaskülge on lamedad ja nende abil saab kasutada mutrivõtit, et hoob lahti keerata:

Kui olete hoova mutrivõtmega lõdvendanud, peaksite saama hoova sõrmedega lõpuni lahti keerata.

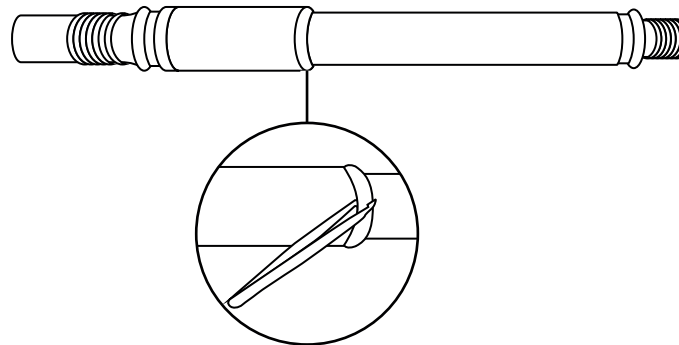


3. Leiate kaks kummist rõngastihendit, mis tuleb eemaldada.

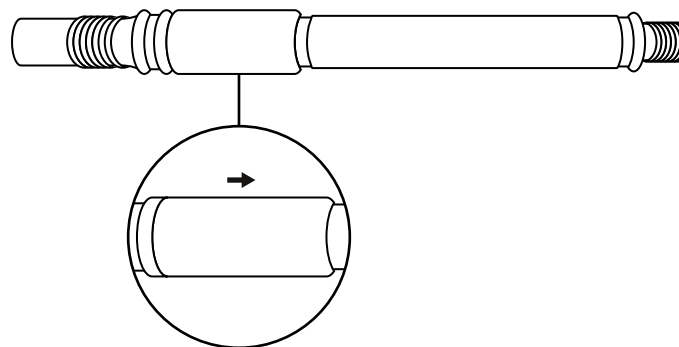
Kasutage esimese kummist rõngastihendi eemaldamiseks pintsette.



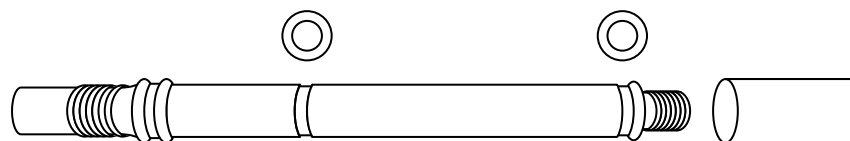
Seejärel tehke sama ka teisega, mis hoiab kraed paigal:



4. Kui need on eemaldatud, libiseb krae maha.

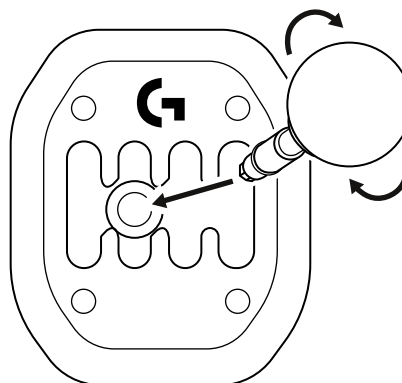


5. Paigaldage uus krae, asetage rõngastihendid oma algsetesse kohtadesse ja kinnitage hoob uuesti käiguvaheti külge.

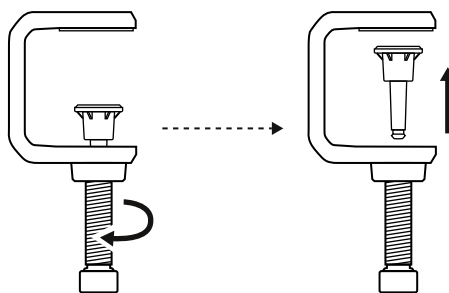


ROKTURA PIESTIPRINĀŠANA

Piestipriniet pārslēdzēja rokturi pie pārslēdzēja korpusa, ieskrūvējot to pieejamajā caurumā augšpusē. Turpiniet pievilkt, līdz rokturis apstājas, lai nodrošinātu stabilu savienojumu.

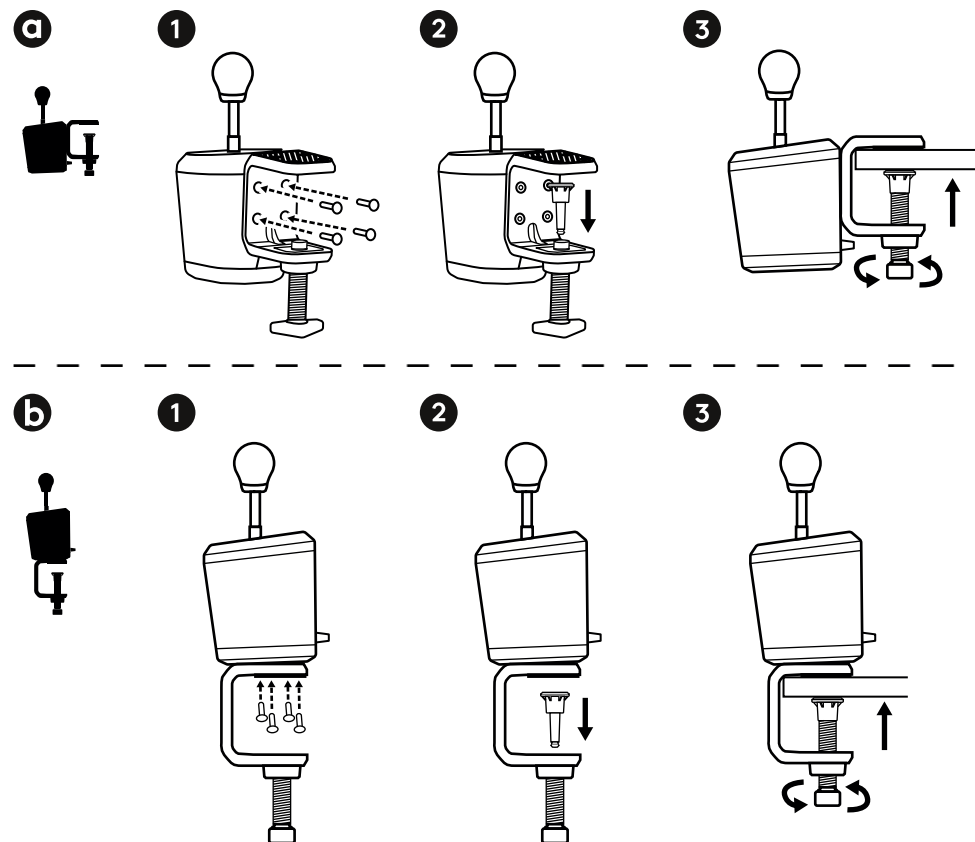


PIESTIPRINĀŠANA PIE GALDA



Lai izstrādājumu piestiprinātu pie galda, jāizmanto komplektā iekļautā skava. RS H-Shifter var piestiprināt skavas priekšpusē vai augsņpusē, izmantojot komplektā iekļautās skrūves.

1. Skrūvējiet skavas skrūvi, līdz tā ir atskrūvēta, un pēc tam turpiniet skrūvēt, līdz vāciņš izlec — tas ievērojami atvieglo skrūvju ievietošanu korpusā un pievilkšanu.
2. Novietojiet skavu pret pārslēdzēja korpusu, ievietojiet un pievelciet skrūves, izmantojot komplektā iekļauto sešstūra atslēgu. Atkarībā no vajadzībām varat izvēlēties, vai pārslēdzēju piestiprināt pie skavas priekšējās vai augsņējās daļas. Atkal uzlieciet skavas skrūves vāciņu un spiediet, līdz tas iespiežas paredzētajā vietā ar klikšķi.
3. Novietojiet skavas skrūvi uz galda un noregulējiet to, līdz tā saskaras ar galda apakšdaļu — šajā brīdī skava jānostiprina vēl vismaz vienu pilnu apgriezianu, lai nodrošinātu labu un drošu stiprinājumu. Lietošanas laikā pārslēdzējs var nedaudz pārslēgties pa kreisi vai pa labi, īpaši izvēloties atpakaļgaitu vai 7. pārnēsumu, tas ir normāli un neietekmē spēles gaitu.



PIEVENOŠANA SIMULĀCIJAS PLATFORMAI

Dažu simulācijas platformu gadījumā piestiprināšanai var izmantot komplektā iekļautās skrūves. Līdzīgi galda skavai ir iespējama piestiprināšana RS H-Shifter korpusa apakšā vai aizmugurē.

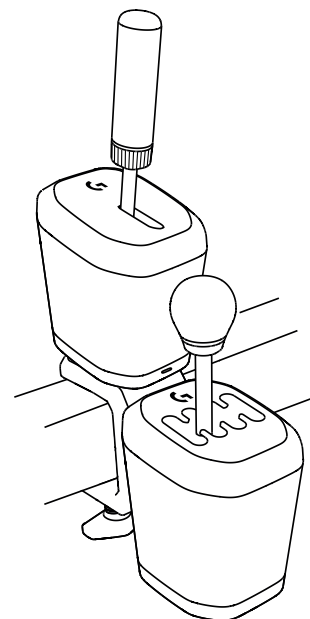
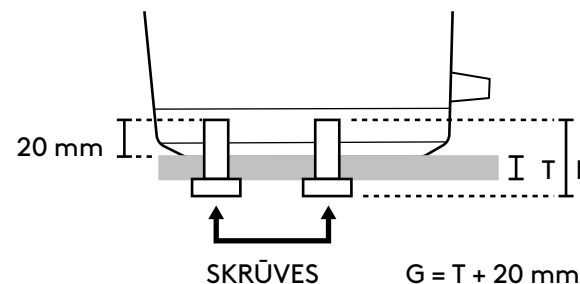
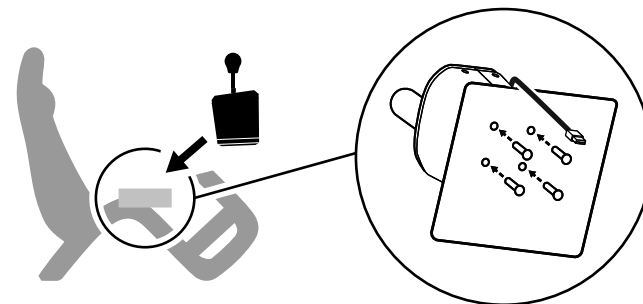
Atkarībā no tās plāksnes biezuma, pie kuras veicat stiprināšanu, var būt nepieciešamas paplāksnes (nav iekļautas komplektā), lai nodrošinātu, ka skrūves neiespiežas izstrādājuma korpusā pārāk dziļi. Ievērojiet šīs vadlīnijas, lai izvairītos no izstrādājuma bojājumiem.

$$G = T + 20 \text{ mm}$$

Kur T = tās plāksnes biezums, pie kuras tiek piestiprināts pārslēdzējs, un 20 mm ir maksimālais pieļaujamais skrūves iespiešanās dziļums izstrādājumā.

Piemēram, ja jums ir 4 mm bieza plāksne, skrūves garums nedrīkst pārsniegt 24 mm ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Izmantojot garākas skrūves, ir jāizvēlas atbilstīga izmēra paplāksnes, lai samazinātu skrūves iespiešanos izstrādājumā.

Piezīme: ja jums ir arī RS Shifter un Handbrake un vēlaties abus piestiprināt pie aprīkojuma, galda skavu varat izmantot dažādām konfigurācijām, piemēram, ja rokas bremze ir virs pārslēdzēja. Vienkārši skrūvējiet ierīcē caur plāksni, kas piestiprināta pie galda skavas augšdaļas, un pēc tam piestipriniet otru ierīci skavas priekšpusē. Lai atvieglotu šo procesu, iespējams, būs jāiegādājas garākas M6 skrūves, taču vienmēr atcerieties iepriekš minēto formulu attiecībā uz pārslēdzēja iekšējo izvirzījumu.



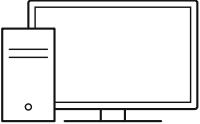
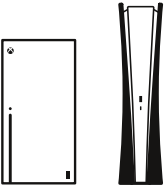
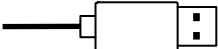
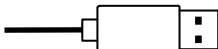
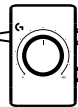
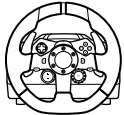
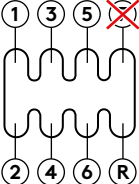
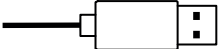
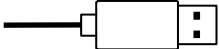
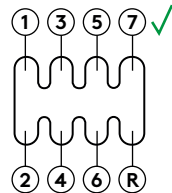
PĀRNESUMU IZVĒLE

Pārnesumu pārslēgšanas metode parasti ir tāda pati kā vairumā automašīnu ar manuālo pārnesumkārbu — nospiediet pārslēdzēja rokturi uz pārnesumu, ko vēlaties ieslēgt. Lielākajā daļā sacīkšu automašīnu ir pilnībā jānospiež sajūgs, lai noteiktu, ka ir notikusi pārslēgšanās. Ja, izvēloties pārnesumu, spēle to neatpazīst un automašīna paliek neitrālā pārnesumā, pārliecinieties, ka sajūgs ir nospiests līdz galam.

Pieklūvi 7. pārnesumam un atpakaļgaitai nodrošina bloķēšanas sistēma. Tas ir paredzēts, lai, pārslēdzot no 4. uz 5. pārnesumu, novērstu nejaušu nepareizu pārslēgšanos uz 7. pārnesumu. Bloķēšanas sistēma darbojas līdzīgi kā automašīnās, kurās šī bloķēšanas metode tiek izmantota arī manuālajai pārnesumkārbai. Novietojiet pārslēdzēja rokturi tādā stāvoklī, lai sajūstu pretestību, un pēc tam palieliniet spiedienu, līdz rokturis izspiežas caur pretestībai.

RS H-SHIFTER IESTATĪŠANA SPĒLĒS

RS H-Shifter pēc noklusējuma ir saderīgs ar lielāko daļu sacīkšu spēļu, ja tas ir savienots ar saderīgu Logitech stūri. Šajā tabulā ir apkopotas opcijas.

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Kad RS H-Shifter ir tieši savienots ar datoru, tas darbojas kā atsevišķa ierīce un ir jāiestata spēļu sadaļās, piešķirot funkcijas ar izmantotās sadaļas opciju ekrānu palīdzību.

Ja ir pievienota stūre ar USB A pieslēgvietu (piemēram, RS50 vai Pro Racing Wheel), atkarībā no spēles joprojām var būt nepieciešama noteikta iestatīšana. Jebkurā gadījumā pēc savienošanas ar stūres ratu tas darbojas kā rata daļa.

- Dažās spēlēs būs jāmaina pārslēgšanas metode, piemēram, uz **manuālo ar sajūgu**.
- Dažās spēlēs joprojām var būt nepieciešams manuāli piešķirt pārnesumu pozīcijas attiecīgajām funkcijām, izmantojot spēles vadības opcijas.

Savienojot ar tādiem stūres ratiem kā G29, G920 vai G923, ir jāizmanto Logitech G Racing adapters, lai RS H-Shifter izmantoto USB pieslēgvietu pielāgotu analogajai 9 kontakttapu pieslēgvietai, ko izmanto šo stūres ratu pārslēgšanas funkcijai. Tā kā šie riteņi nav paredzēti, lai atbalstītu 7. pārnesumu, jūs nevarēsiet izmantot šo iespēju. Taču 1.–6. pārnesums un atpakaļgaita joprojām darbosies pareizi.

Atbalstīto spēļu saraksts ir pieejams šeit: logitechG.com/support/RS-HS.

VADĪBAS ELEMENTU PIEŠĶIRŠANA SPĒĻU NOSAUKUMOS

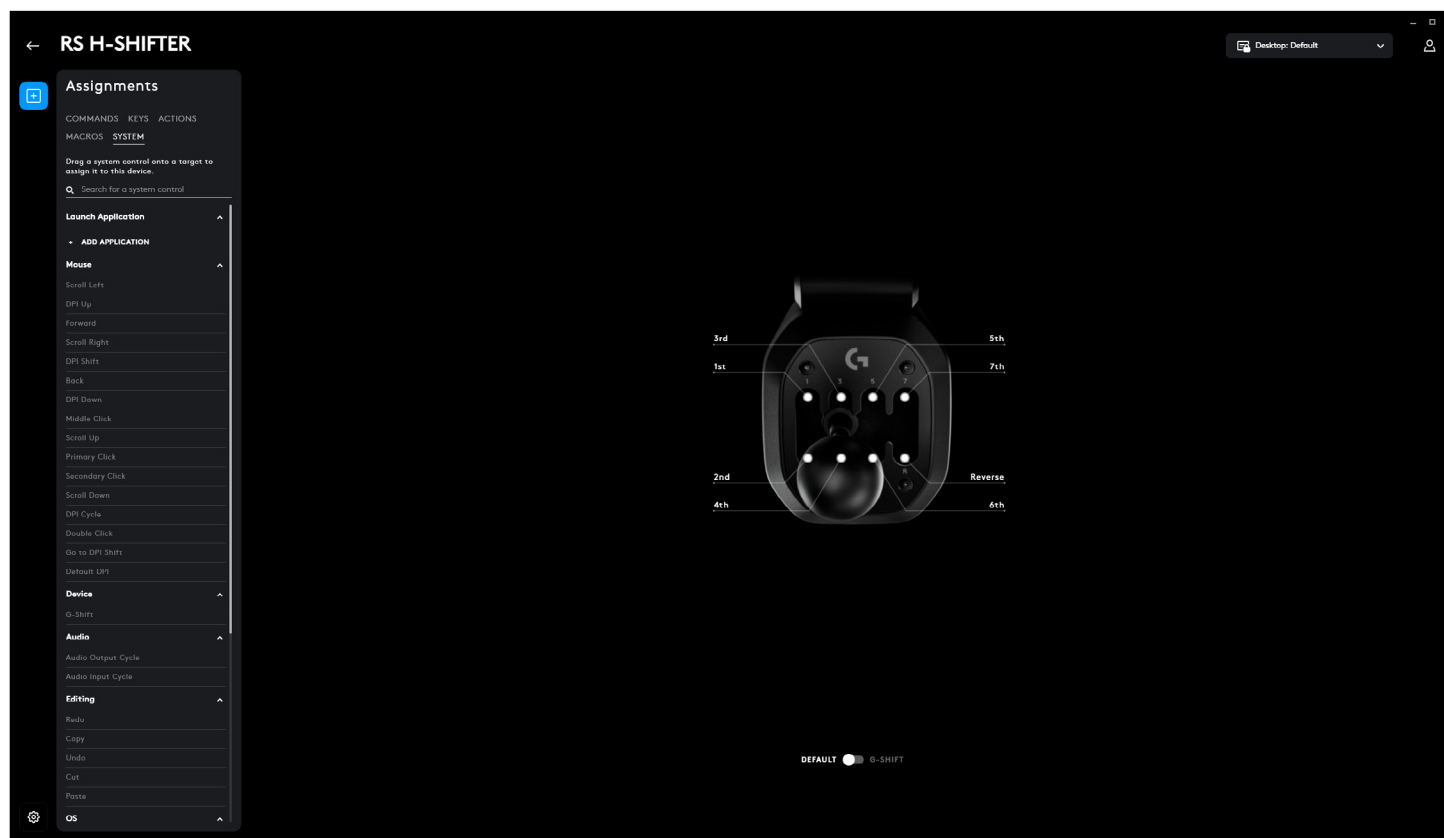
Spēļu nosaukums var nedaudz atšķirties attiecīgajā vadības elementu piešķiršanas metodē, taču spēkā ir tā pati pamata paradigma.

1. Atrodiet spēles vadības opciju ekrānu
2. Atveriet funkciju, kuru vēlaties piešķirt atkārtoti
3. Norādiet spēli, kurai vēlaties atkārtoti piešķirt vadības elementu. Šī metode mainās atkarībā no spēles un platformas — to var izmantot, kā aprakstīts zemāk.
 - a. Nospiežot izvēles pogu (parasti krustiņš vai A poga) uz stūres.
 - b. Noklikšķinot vai divreiz noklikšķinot ar peli (tikai datorā).
 - c. Nospiežot atbildes taustiņu uz tastatūras (tikai datorā).
4. Šajā brīdī spēle gaida, līdz nospiedīsiet/pārvietosiet kontrollera daļu, kuru vēlaties piešķirt — izdariet to, un spēlei būtu jāreģistrē šī kustība un jāparāda atkārtota piešķiršana.

Sīkāku informāciju par šo darbību skatiet atbalsta video Logitech atbalsta vietnē, izmantojot šo saiti: logitechG.com/support/RS-SH

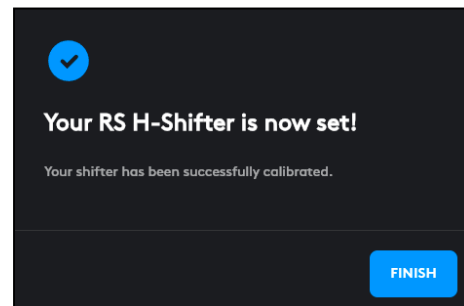
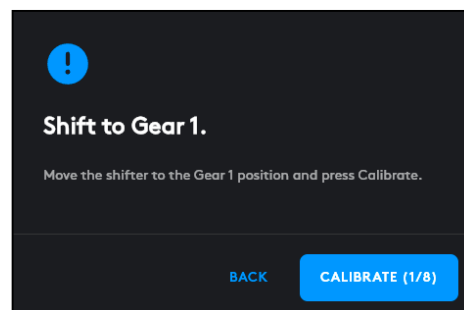
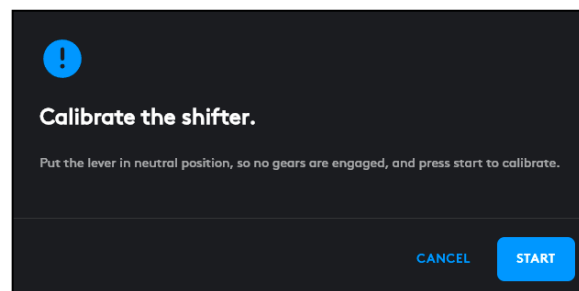
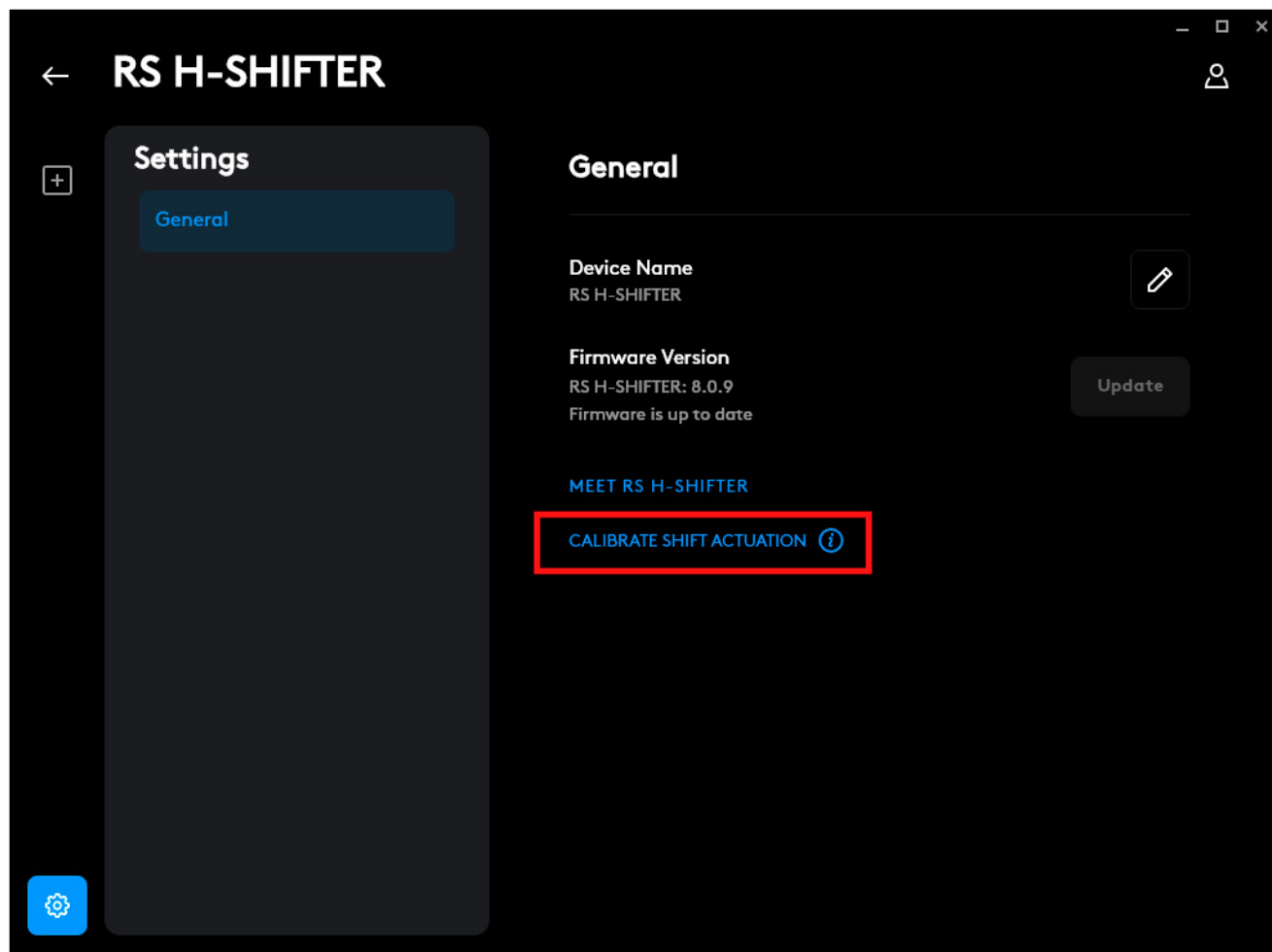
PIEEJAMIE IESTATĪJUMI, IZMANTOJOT G HUB

Piešķirumi



Katram pārneseimam ir iespējams piešķirt taustiņu kombinācijas un makrouzdevumus. Šī metode ir tāda pati kā jebkurā citā G HUB atbalstītā ierīcē.

Atkārtota kalibrēšana

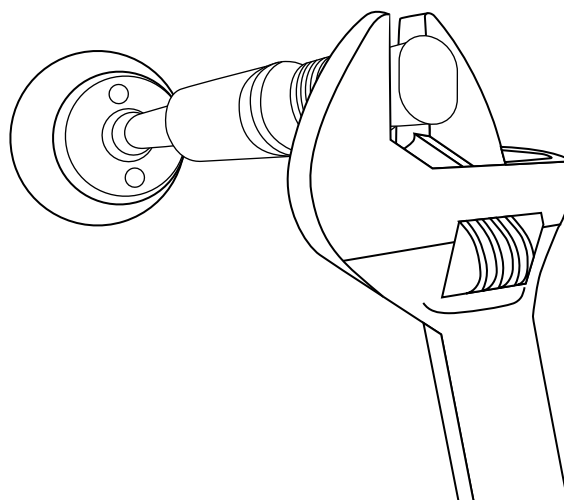
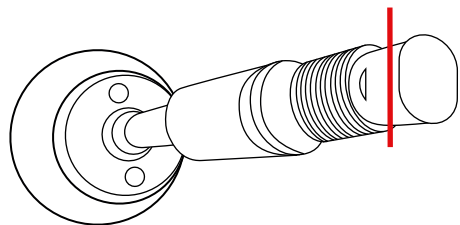


Ja RS H-Shifter darbības laikā konstatējat, ka pārslēgšanās uz noteiktiem pārneseumiem nedarbojas, iespējams, ir nepieciešama ierīces atkārtota kalibrēšana. RS H-Shifter iestatījumos G HUB ir pieejama kalibrēšanas opcija, kas ļauj no jauna noteikt katru pārnesuma pozīciju. Vienkārši noklikšķiniet uz šīs opcijas un izpildiet ekrānā redzamos norādījumus, lai izmantotu šo funkciju.

ALTERNATĪVU PĀRSLĒDZĒJU ROKTURU VAI VĀRPSTAS PAGARINĀTĀJU PIEVIENOŠANA

RS H-Shifter pārslēdzēja rokturis ir noņemams — vienkārši noskrūvējiet to no roktura. Pēc tam varat piestiprināt pēcpārdošanas tirgū pieejamos kloķus, ko varat iegādāties no jebkura automašīnu piegādātāja. Roktura vītne ir M8x1,25. Daudzos pēcpārdošanas izstrādājumos piestiprināšanai pie roktura, kas arī darbojas, tiek izmantoti arī spaiļes tipa uzstādījumi.

Ja konstatējat, ka viss rokturis, tostarp pārslēdzēja rokturi, ir atskrūvējams, tad, lai atskrūvētu pārslēdzēja rokturi, ir jāizmanto 7 mm vai 9/32 collu uzgriežņu atslēga/atslēga, lai izmantotu sviras spēku. Šim nolūkam izmantojiet roktura apakšējās daļas plakanās puses.

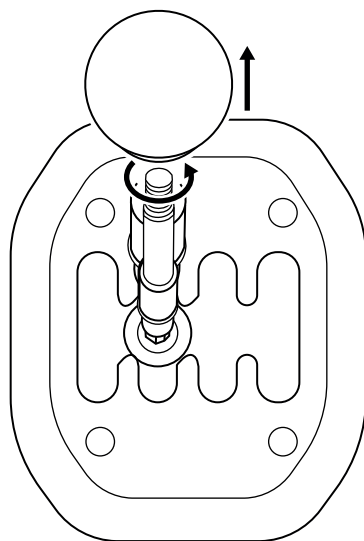


ROKTURA APMALES NOŅEMŠANA

Pēc kāda laika roktura apmale var nolietoties. Rezerves daļas ir pieejamas tīmekļa vietnē.

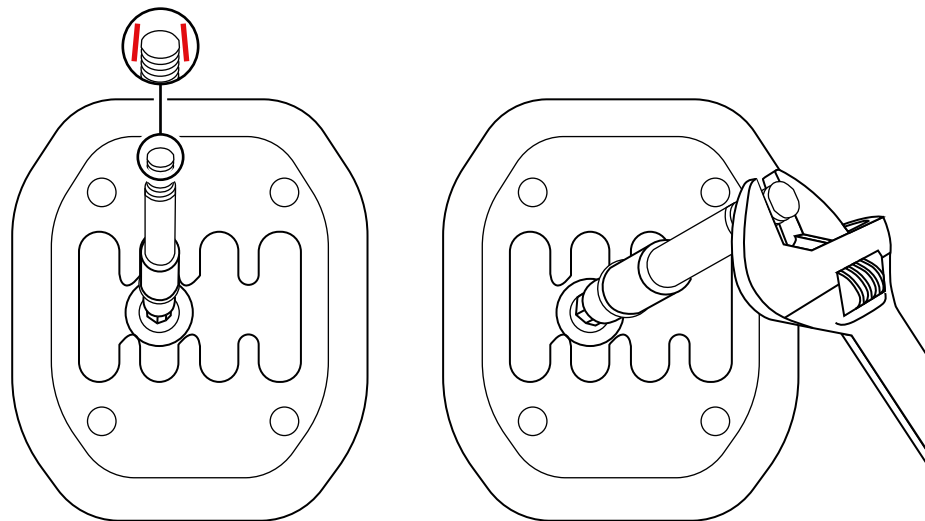
Veiciet šādas darbības, lai nomainītu apmali:

1. Noņemiet pārslēdzēja rokturi.



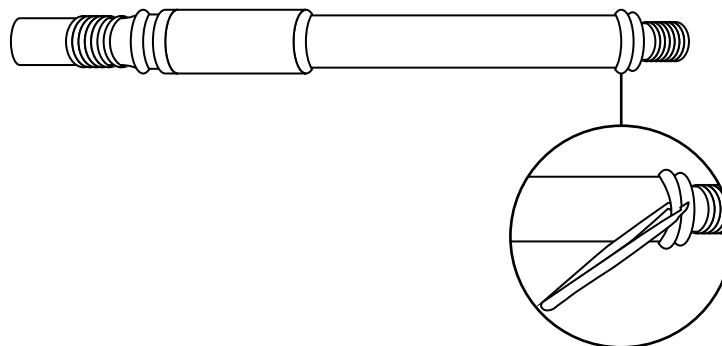
2. Izmantojiet 7 mm vai 9/32 collu (vai regulējamu) uzgriežņu atslēgu/atslēgu, lai atskrūvētu rokturi no pārslēdzēja korpusa. Divas pretējās vītņes puses ir plakanas, un tās var izmantot ar uzgriežņu atslēgu/atslēgu, lai rokturi atlaistu vajīgāk:

Kad esat rokturi atlaidis vajīgāk ar uzgriežņu atslēgu/atslēgu, to var atskrūvēt ar pirkstiem.

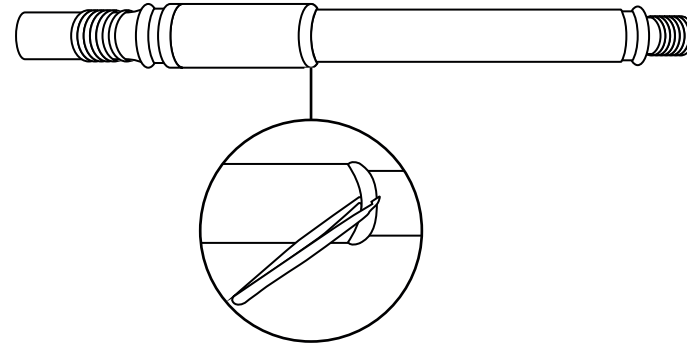


3. Ir divi gumijas blīvģredzeni, kas ir jānoņem.

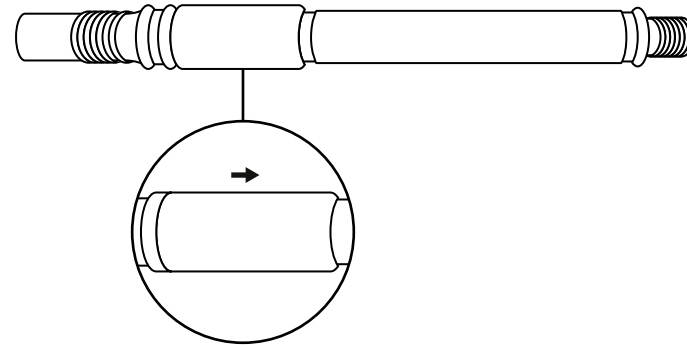
Izmantojiet pinceti, lai noņemtu pirmo gumijas blīvģredzenu.



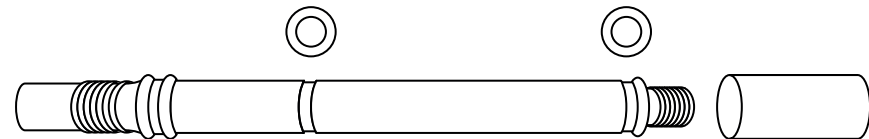
Pēc tam noņemiet otru blīvgredzenu, kas tur apmali:



4. Kad tie ir noņemti, apmale noslīdēs.

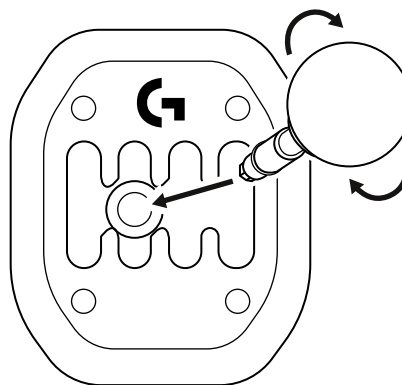


5. Nomainiet ar jaunu apmali, ievietojiet blīvgredzenus atpakaļ to sākotnējās pozīcijās un pēc tam pievienojiet rokturi atpakaļ pārslēdzējam.

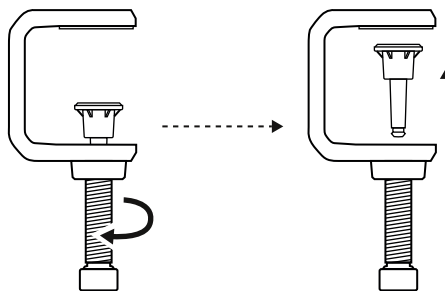


RANKENOS TVIRTINIMAS

Pritvirtinkite perjungiklio rankeną prie perjungiklio korpuso, įsukdami ją į viršuje esančią skylę. Veržkite tol, kol rankena sustos, kad užtikrintumėte tvirtą sujungimą.

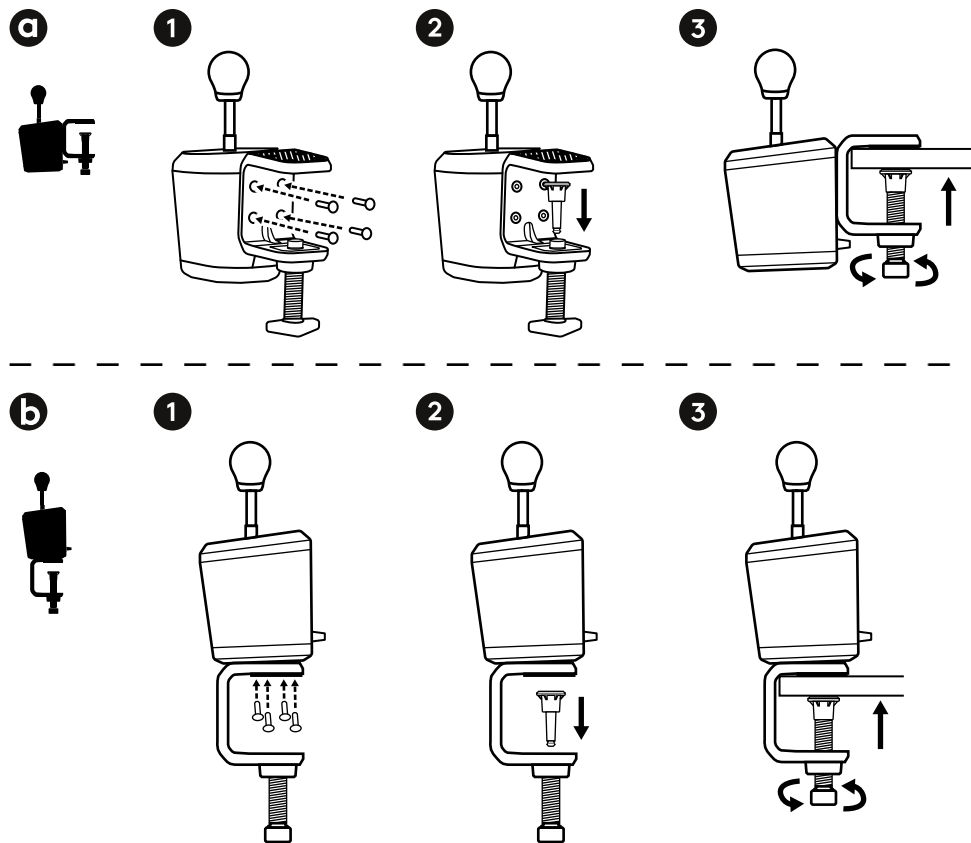


PRITVIRTINIMAS PRIE STALO



Norint pritvirtinti gaminį prie stalo, reikia naudoti pridedamą gnybtą. „RS H-Shifter“ galima pritvirtinti prie priekinės arba viršutinės gnybto dalies naudojant pridedamus varžtus.

1. Sukite gnybto varžtą, kol jis atsidarys, ir sukite jį toliau, kol atsöks dangtelis, – taip bus daug lengviau įstatyti ir priveržti varžtus prie korpuso.
2. Dėkite gnybtą prie perjungimo svirties korpuso, įstatykite jį ir priveržkite varžtus pridėtu šešiakampiu raktu. Atsižvelgdami į savo poreikius, perjungiklį galite pritvirtinti prie priekinės arba viršutinės gnybto dalies. Vėl uždėkite gnybto varžto dangtelį ir stumkite jį, kol pajusite, kad jis užsifiksavo.
3. Padėkite ant savo stalo ir sureguliuokite gnybto varžtą, kad jis priglustų prie stalo apačios – šiuo metu turėtumėte priveržti gnybtą dar bent vienu apsisukimu, kad jis gerai prisitvirtintų. Naudojimo metu perjungiklis gali šiek tiek pasislinkti į kairę arba į dešinę, ypač renkantis atbulinę arba 7-qją pavarą, tačiau tai normalu ir tai neturėtų turėti įtakos žaidimui.



PRIJUNGIMAS PRIE IMITATORIAUS

Daugelyje imitatorių galite naudoti pridedamus varžtus, kad pritvirtintumėte prie plokštelės. Panašiai kaip ir stalinį gnybtą, galima tvirtinti prie „RS H-Shifter“ korpuso apačios arba galinės dalies.

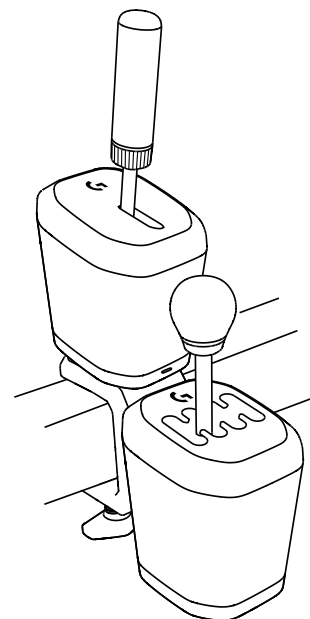
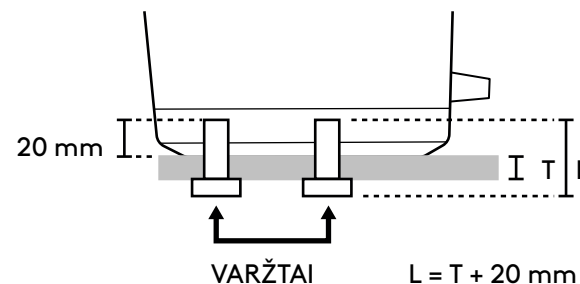
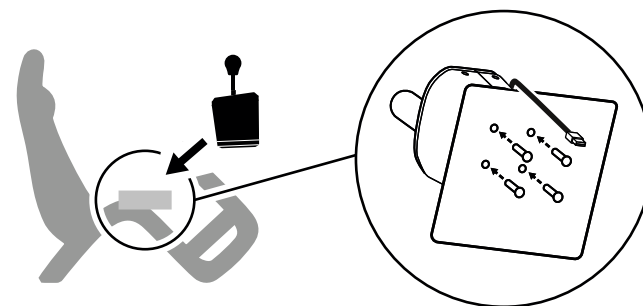
Priklausomai nuo tvirtinamos plokštės storio, gali prireikti poveržlių (į komplektą neįeina), kad varžtai per daug neįsiterptų į gaminio korpusą. Laikykitės šių rekomendacijų, kad nesugadintumėte gaminio.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Kur T = plokštės, prie kurios tvirtinate perjungimo svirtį, storis, o 20 mm yra didžiausias leistinas varžto įsiskverbimas į gaminio vidų.

Pavyzdžiui, jei jūsų turimos plokštės storis yra 4 mm, varžto ilgis negali būti didesnis nei 24 mm ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Jei naudojami ilgesni varžtai, reikia naudoti atitinkamo dydžio poveržles, kad varžtas mažiau įsiskverbtų į gaminio vidų.

Pastaba. Jei taip pat turite „RS Shifter and Handbrake“ ir norite juos abu pritvirtinti prie savo įrenginio, stalinį gnybtą taip pat galima naudoti įvairioms konfigūracijoms, pavyzdžiui, jei rankinis stabdis yra virš perjungiklio. Tiesiog įsukite varžtą per plokštelę į prietaisą, pritvirtintą prie stalinio gnybto viršaus, ir tada pritvirtinkite kitą prietaisą prie gnybto priekinės dalies. Tam gali prireikti ilgesnių M6 varžtų, tačiau visada prisiminkite pirmiau pateiktą formulę dėl įsiskverbimo į perjungiklio vidų.



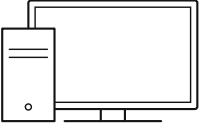
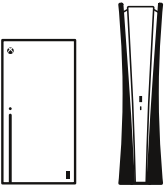
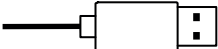
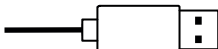
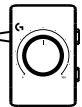
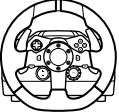
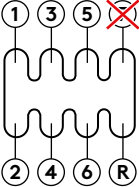
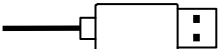
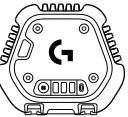
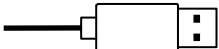
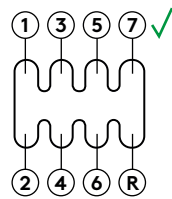
PAVARŲ PADĖČIŲ PASIRINKIMAS

Pavarų perjungimo būdas paprastai toks pat, kaip ir daugumoje automobilių su rankine pavarų dėže – perjungimo rankenėlę nustumkite į norimą pavarą. Daugumoje lenktynių pavadinių reikalaujama, kad taip pat būtumėte iki galo nuspaudę sankabą, kad būtų užfiksuota, jog perjungimas įvyko. Jei pasirinkus pavarą žaidimas jos neatpažįsta, o automobilis lieka neutralioje padėtyje, įsitikinkite, kad iki galo nuspaudėte sankabą.

Patekimas prie 7-osios ir atbulinės eigos pavarų yra už stumdomos blokavimo sistemos. Taip siekiama išvengti atsitiktinio neteisingo 7-osios pavaros perjungimo, kai iš 4-osios pavaros perjungiama į 5-ąją. Perstūmimo užraktas veikia panašiai, kaip ir tikruose automobiliuose, kuriuose taip pat naudojamas šis rankinio pavarų perjungimo užrakto būdas. Perstumkite perjungimo rankenėlę į padėtį, kurioje jaučiate pasipriešinimą, tada didinkite spaudimą, kol rankena persistums per pasipriešinimą.

„RS H-SHIFTER“ NUSTATYMAS ŽAIDIMŲ PAVADINIMUOSE

Su dauguma lenktynių žaidimų „RS H-Shifter“ suderinamas pagal numatytuosius nustatymus, kai jis prijungtas prie suderinamo „Logitech“ vairo. Šioje lentelėje apibendrinamos pasirinkimo galimybės:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

Kai „RS Shifter“ prijungtas tiesiogiai prie kompiuterio, jis veikia kaip atskiras įrenginys ir jį reikia nustatyti žaidimų pavadinimuose, priskiriant funkcijas, kai naudojamas naudojamo pavadinimo parinkčių ekranu.

Prijungus vairą su USB A prievadu (pvz., „RS50“ arba „Pro Racing Wheel“), atsižvelgiant į žaidimą, vis tiek gali reikėti atlikti tam tikrus nustatymus. Bet kuriuo atveju, kai jis prijungtas prie vairo, jis veikia taip, tarsi būtų vairo dalis:

- Kai kuriuose pavadinimuose reikės pakeisti pavarų perjungimo būdą, pavyzdžiui, į **rankinį su sankaba**.
- Kai kuriuose žaidimuose vis dar gali reikėti rankiniu būdu priskirti pavarų padėtis atitinkamoms funkcijoms per žaidimo valdymo parinktis.

Jungiant prie tokių vairų kaip G29, G920 arba G923, reikia naudoti „Logitech G Racing Adapter“, kad „RS H-Shifter“ USB prievadas būtų pritaikytas prie analoginio 9 kontaktų prievado, naudojamo šių vairų perjungimo funkcijai. Kadangi šie ratai nebuvo suprojektuoti taip, kad galėtų važiuoti 7-qja pavara, šia galimybe pasinaudoti negalėsite. Tačiau 1–6 pavaros ir atbulinės eigos pavara vis tiek veiks tinkamai.

Palaikomų pavadinimų sąrašą rasite adresu logitechG.com/support/RS-HS

VALDIKLIŲ PRISKYRIMAS ŽAIDIMŲ PAVADINIMUOSE

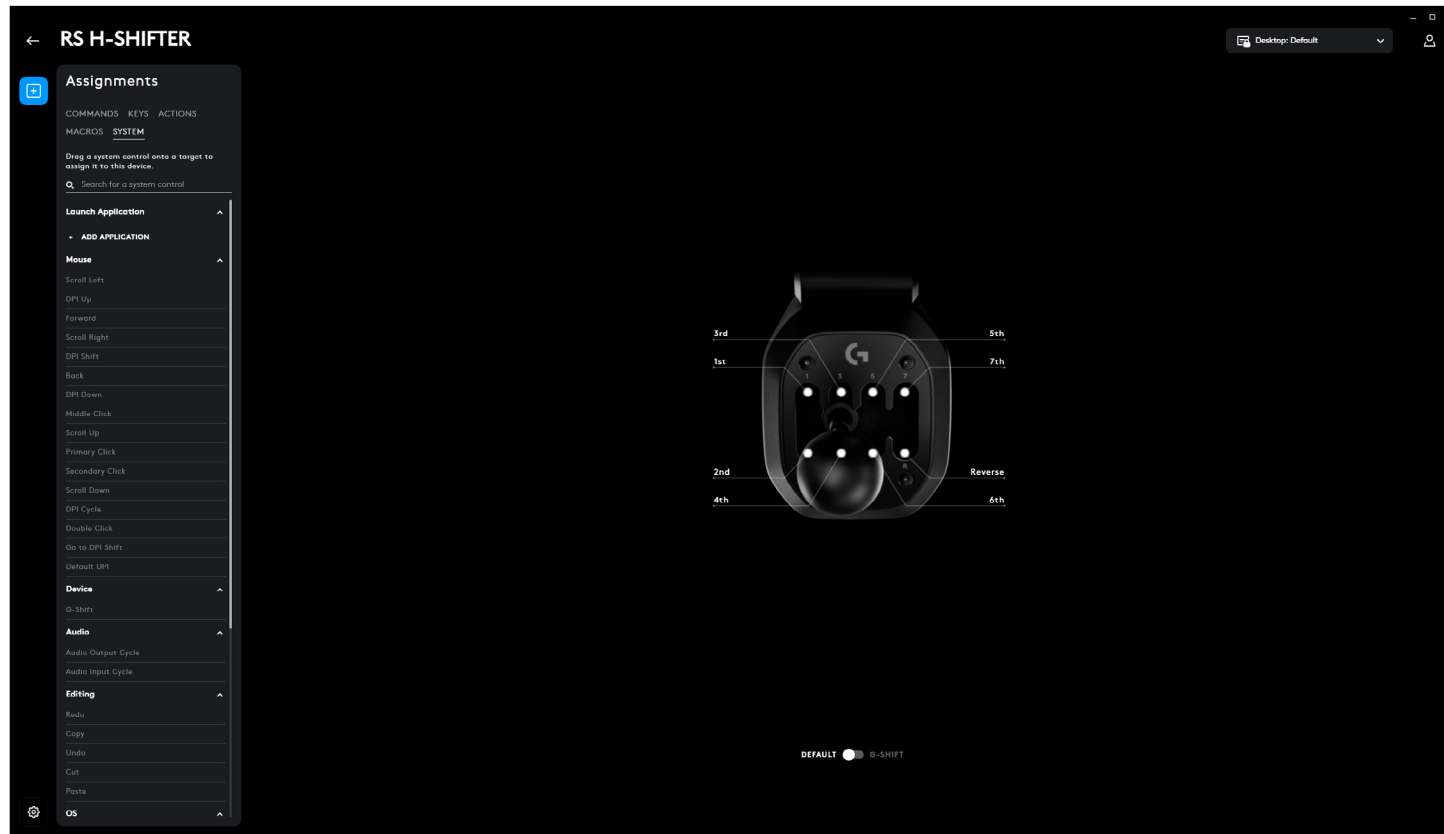
Kiekvieno žaidimo pavadinimo atveju gali šiek tiek skirtis tikslus valdymo funkcijų priskyrimo būdas, tačiau galioja ta pati pagrindinė paradigma:

1. Raskite žaidimų pavadinimų valdymo parinkčių ekraną.
2. Pereikite prie funkcijos, kurią norite priskirti iš naujo.
3. Pasakykite žaidimo pavadinimui, kad norite iš naujo priskirti valdiklį. Skirtingų žaidimų ir platformų atveju šis metodas skiriasi – tai gali būti:
 - a. pasirinkimo mygtuko (paprastai pliuso ženklu arba raide „A“ pažymėtą mygtuką) ant vairo paspaudimas;
 - b. pelės spustelėjimas arba spustelėjimas du kartus (tik kompiuterio atveju);
 - c. klaviatūros grįžimo klavišo paspaudimas (tik kompiuterio atveju).
4. Žaidimo pavadinimas laukia, kol paspausite arba pajudinsite valdiklio dalį, kurią norite priskirti. Tai atlikus žaidimo pavadinimas turėtų užregistruoti šį judesį bei parodyti naują priskyrimą.

Išsamesnės informacijos apie tai galite rasti žiūrėdami „Logitech“ palaikymo svetainės vaizdo įrašus, esančius šioje nuorodoje: logitechG.com/support/RS-HS

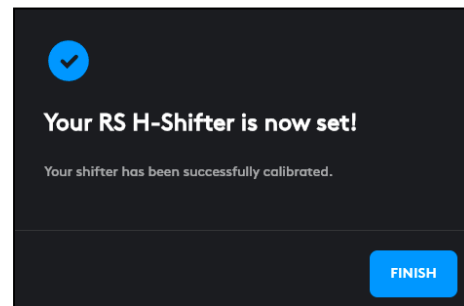
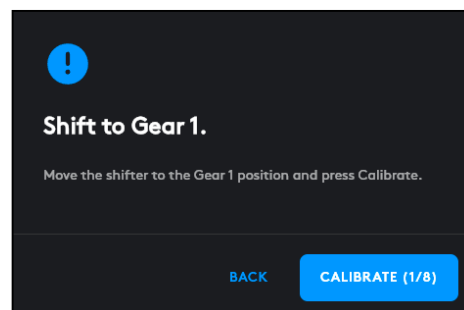
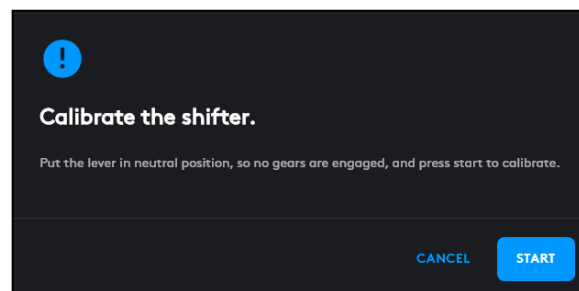
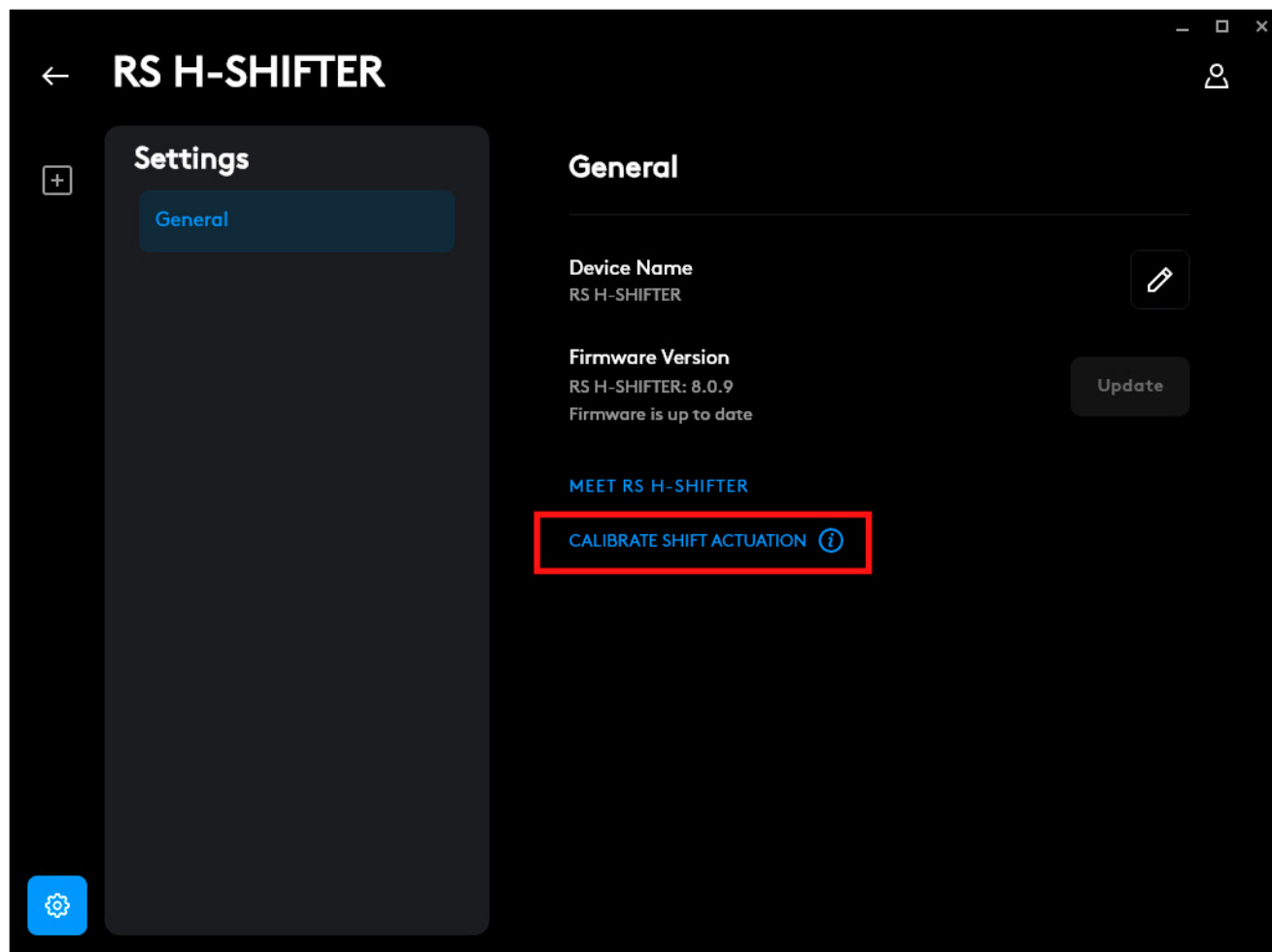
GALIMI NUSTATYMAI NAUDOJANT G HUB

Užduotys



Kiekvienai pavarų svirties padėčiai galima priskirti klavišų paspaudimus ir makrokomandas. Tai atliekama taip pat, kaip ir naudojant bet kurį kitą G HUB palaikomą įrenginį.

Perkalibravimas

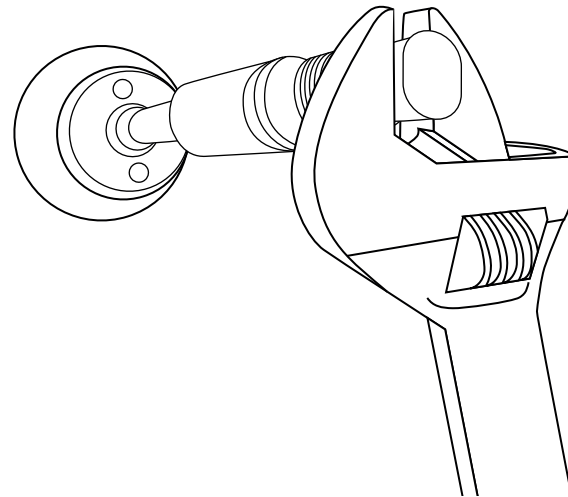
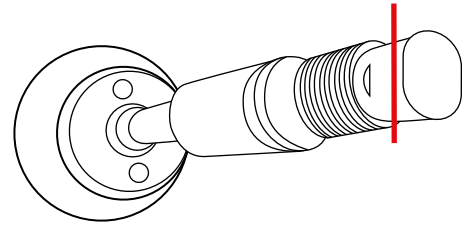


Jei per visą „RS H-Shifter“ naudojimo laiką pastebėsite, kad tam tikrų pavarų perjungimas neveikia, prietaisą gali reikėti perkalibruoti. „H-Shifter“ nustatymuose, „G HUB“ yra kalibravimo parinktis, kuria galima iš naujo nustatyti kiekvieną pavarų perjungimo padėtį. Norėdami vykdyti šią funkciją, tiesiog spustelėkite parinktį ir vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.

KITŲ PERJUNGIMO RANKENĖLIŲ ARBA VELENO ILGINTUVŲ TVIRTINIMAS

„RS H-Shifter“ perjungimo rankenėlė yra nuimama – tiesiog nusukite ją nuo rankenos. Tada galite pritvirtinti iš bet kurio automobilių tiekėjo atsarginių dalių įsigytas rankenėles. Rankenos sriegis yra M8 x 1,25. Taip pat daugelyje antrinės rinkos variantų prie rankenos galima pritvirtinti gnybto tipo sranką, kuri taip pat veikia.

Jei pastebėsite, kad atsisuka visa rankena, įskaitant perjungimo rankenėlę, tuomet, norėdami atsukti perjungimo rankenėlę, turėsite naudoti 7 mm arba 9/32 colių veržliaraktį / suktuvą, kad galėtumėte panaudoti svertą. Tam naudokite plokščiąsias rankenos apatinės dalies puses.

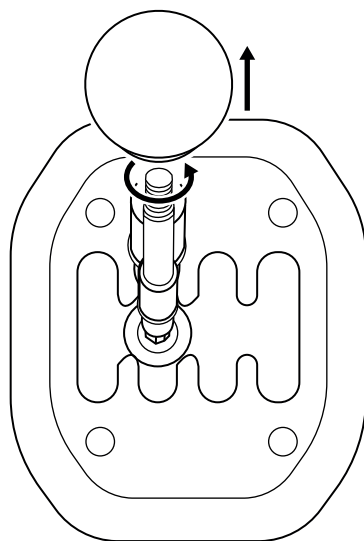


RANKENOS ŽIEDO NUĖMIMAS

Po kurio laiko rankenos žiedas gali susidėvėti. Atsargines dalis galima rasti interneto svetainėje.

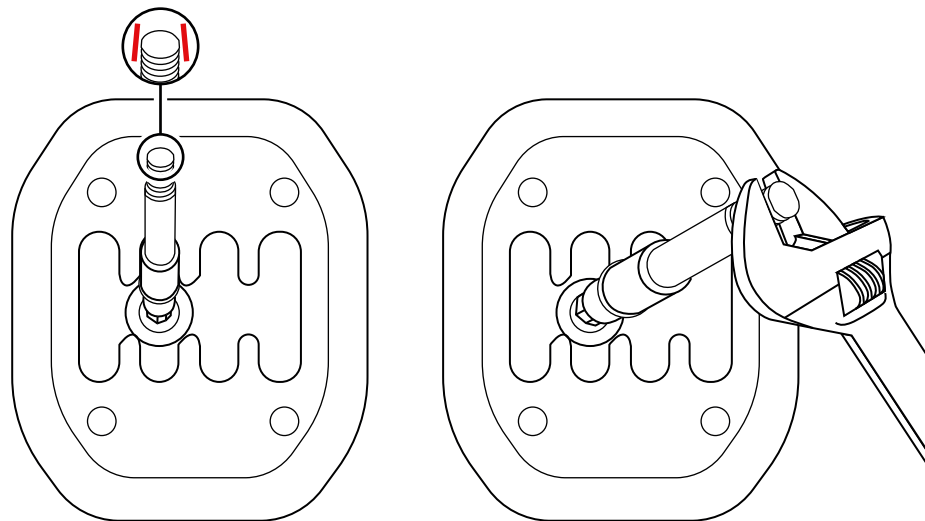
Norėdami pakeisti žiedą, atlikite šiuos veiksmus:

1. Nuimkite pavarų perjungimo rankenėlę.

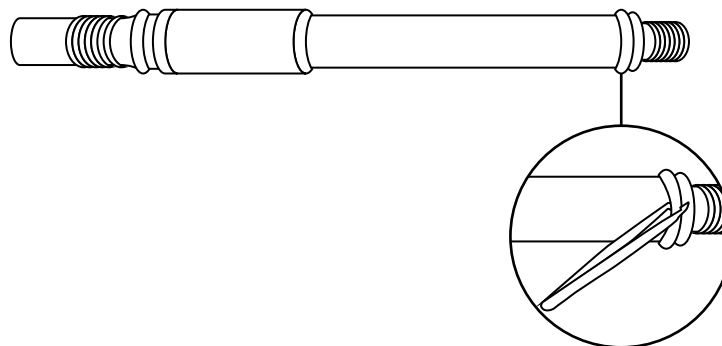


2. 7 mm arba 9/32 colio (arba reguliuojamu) veržliarakčiu atsukite rankenėlę nuo perjungiklio korpuso. Dvi priešingos sriegio pusės yra plokščios, todėl norint atlaisvinti rankeną, galima naudoti veržliaraktį:

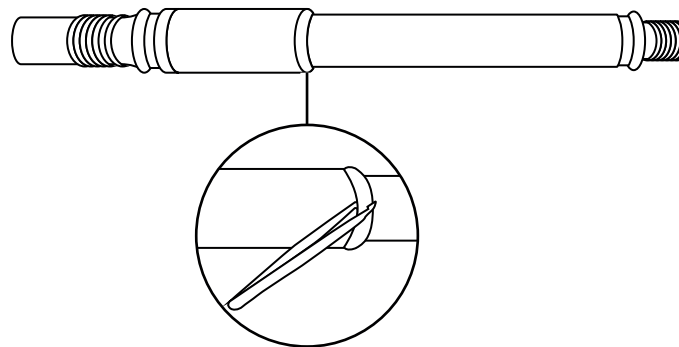
Kai veržliarakčiu atlaisvinsite rankeną, turėtumėte galėti pirštais atsukti rankeną iki galo.



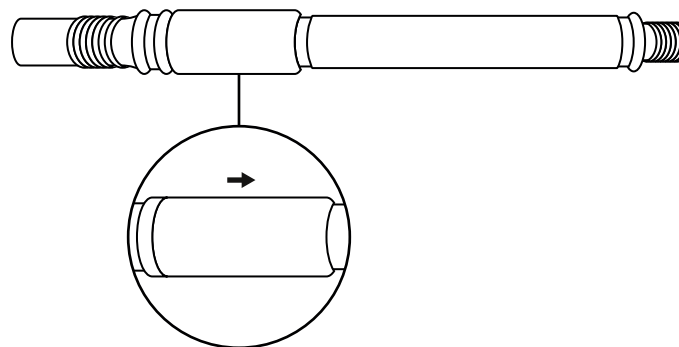
3. Reikia nuimti du žiedinius sandariklius.
Replėmis nuimkite pirmąjį žiedinį sandariklį.



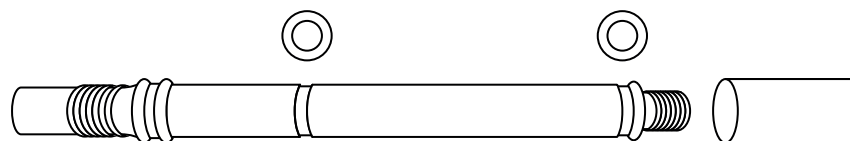
Tuomet tuos pačius veiksmus atlikite ir su antruoju, kuris prilaiko žiedą vietoje:



4. Juos nuėmus, žiedas nuslysta.

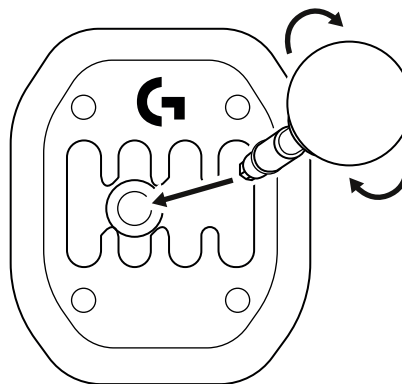


5. Pakeiskite jį nauju žiedu, įstatykite žiedinius sandariklius atgal į pradinę padėtį ir pritvirtinkite rankeną prie perjungiklio.

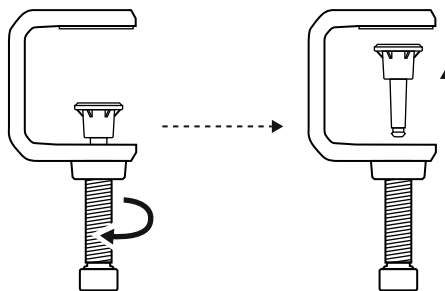


ЗАКРЕПВАНЕ НА ДРЪЖКАТА

Прикрепете гръжката на скоростния лост към корпуса на скоростния лост, като я завие в отвора на горната страна. Продължете да затягате, докато гръжката спре, за да осигурите стабилност.

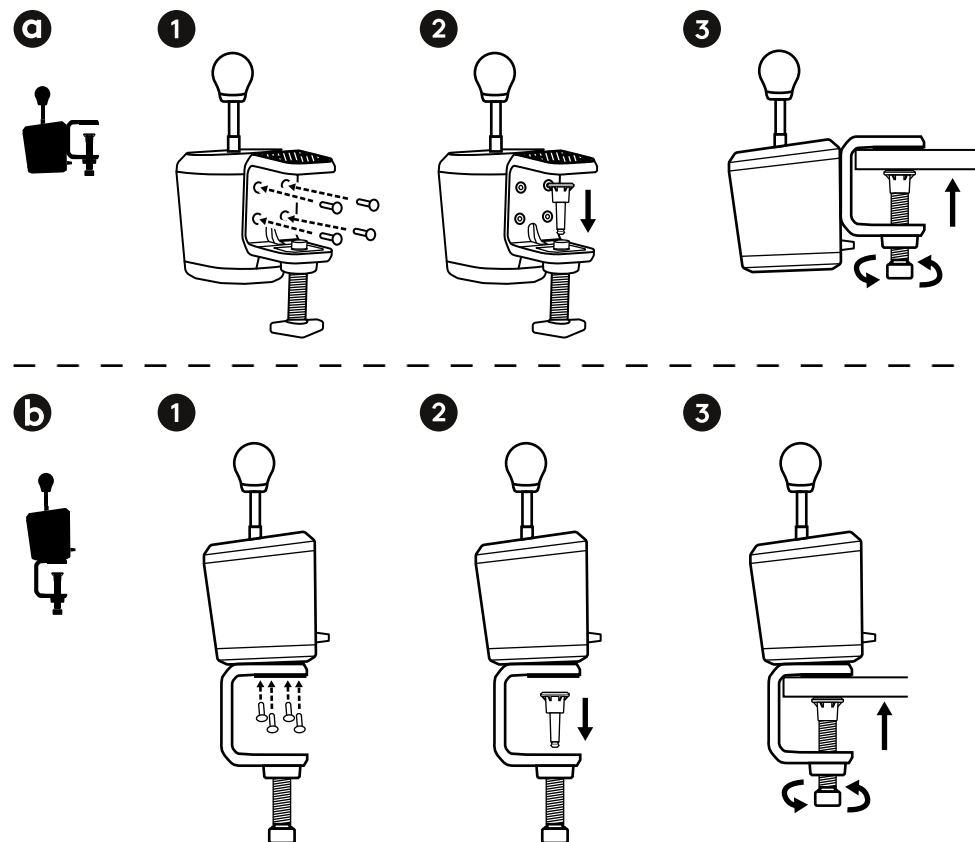


ЗАКРЕПВАНЕ КЪМ БЮРО



За да закрепите устройството към бюрото си, трябва да използвате включената в комплекта скоба. RS H-Shifter може да се прикрепя към предната или горната част на скобата с помощта на включените в комплекта болтове.

1. Развийте винта на скобата, докато тя се отвори, и продължете да развивате, докато капачката изскочи – това ще улесни значително поставянето и затягането на болтовете в корпуса.
2. Нагласете скобата към корпуса на устройството и поставете и затегнете болтовете с помощта на шестостенния ключ от комплекта. В зависимост от нуждите си можете да прикрепите скоростния лост към предната или към горната част на скобата. Поставете отново капачката на винта на скобата и я натиснете, докато усетите щракване на място.
3. Нагласете скобата към бюрото и завийте винта, докато опре в долната част на плота; от този момент нататък трябва да затегнете скобата поне още един оборот, за да осигурите стабилно закрепване. Скоростният лост може леко да се мести измества или надясно по време на употреба, особено при превключване към задна или 7-ма предавка, но това е нормално и не би трябвало да влияе на геймплея.



ЗАКРЕПВАНЕ КЪМ СИМУЛАТОР

Можете да използвате включените в комплекта болтове за закрепване към плата на някои симулатори. Подобно на скобата за бюро, възможно е закрепване към долната или задната част на корпуса на RS H-Shifter.

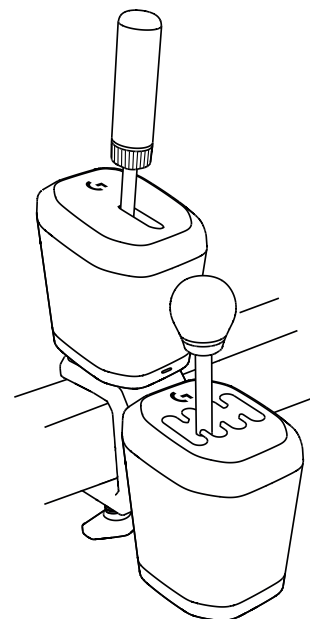
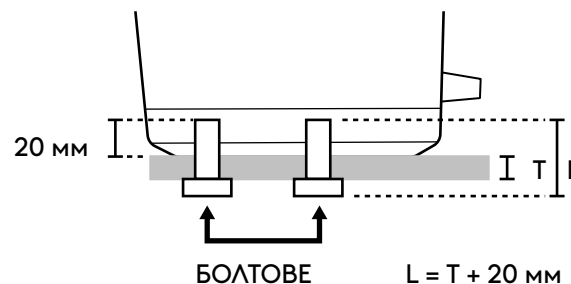
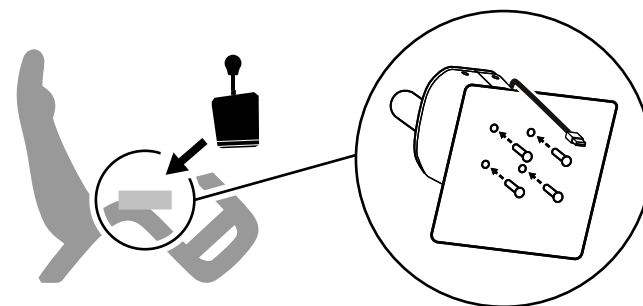
В зависимост от дебелината на плата може да са необходими шайби (не са включени в комплекта), за да се гарантира, че болтовете няма да навлязат твърде много в корпуса на устройството. Спазвайте тези указания, за да не повредите устройството си.

$$L = T + 20 \text{ мм}$$

На фигурата T = дебелината на плочата, към която се закрепва устройството, а 20 мм е максималната стойност, до която болтът може да навлезе във вътрешността му.

Например, ако имате плоча с дебелина 4 мм, болтът не може да бъде по-дълъг от 24 мм (4 мм + 20 мм = 24 мм). Ако се използват по-дълги болтове, трябва да се използват шайби с подходящ размер, за да се ограничи навлизането на болта във вътрешността на устройството.

Забележка: ако притежавате RS Shifter & Handbrake и желаете да прикрепите двете устройства към вашата платформа, може да се използва и скобата за бюро за приспособяване към различни конфигурации, като например поставяне на ръчната спирачка над скоростния лост. Просто вкарайте болт през плочата в устройството, прикрепено към горната част на скобата за бюро, и след това прикрепете другото устройство към предната част на скобата. Може да се наложи да се снабдите с по-дълги болтове М6, за да улесните процеса, но винаги имайте предвид горната формула по отношение на навлизането във вътрешността на скоростния лост.



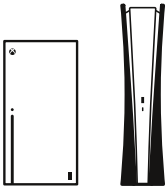
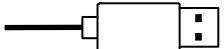
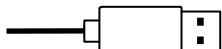
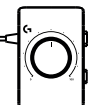
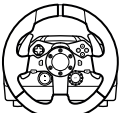
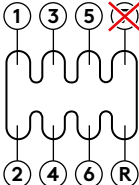
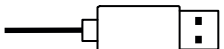
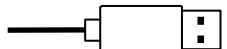
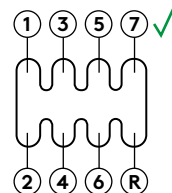
ИЗБОР НА ПОЗИЦИИ НА ПРЕДАВКИТЕ

Методът на избиране на предавките е като при повечето автомобили с ръчно превключване – натиснете гръжката на скоростния лост към желаната предавка. Повечето състезателни игри изискват съединителят да бъде натиснат докрай, за да се отчете, че е извършена смяна на предавка. Ако установите, че избирате предавка, но играта не я разпознава и автомобилът остава на неутрална, уверете се, че натискате съединителя докрай.

Достъпът до 7-ма и задна предавка се осъществява чрез заключващ механизъм с натискане. Това е предназначено за предотвратяване на случайно погрешно превключване към 7-ма предавка при смяна от 4-та към 5-та предавка. Заключващият механизъм с натискане функционира подобно на този в действителните автомобили, които също използват този метод при ръчните скоростни лостове. Преместете гръжката на скоростния лост до позицията, в която усещате съпротивление, и увеличете натиска, докато гръжката премине през съпротивлението.

КОНФИГУРИРАНЕ НА RS H-SHIFTER В РАЗЛИЧНИ ИГРИ

За повечето състезателни игри RS H-Shifter е съвместим по подразбиране, когато е свързан към съвместим волан на Logitech. В тази таблица са обобщени вариантите:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	     	

При директно свързване към компютъра, RS H-Shifter действа като самостоятелно устройство и трябва да се конфигурира в различните игри чрез задаване на функциите от екраните с опции на съответната игра.

Когато е свързано към волан с USB A порт (напр. RS50 или Pro Racing Wheel), може да се наложи известна настройка в зависимост от играта. Така или иначе, когато устройството е свързано с волана, то действа като част от волана:

- В някои игри се изисква да промените начина на превключване на предавките на **ръчно управление със съединител**, например.
- Някои игри все пак може да изискват ръчно да зададете позициите на предавките към съответните функции в настройките за управление на играта.

При свързване към волани като G29, G920 или G923, трябва да се използва адаптерът Logitech G Racing, за да се адаптира USB портът, използван в RS H-Shifter, към аналоговия 9-пинов порт, използван за функцията за смяна на предавките на тези волани. Тъй като тези волани не са разработени да поддържат 7-мапредавка, няма да можете да използвате тази опция. Предавките от 1-ва до 6-та и задната предавка ще функционират правилно.

Списък на поддържаните игри можете да намерите на logitechG.com/support/RS-HS

ЗАДАВАНЕ НА ФУНКЦИИ ЗА УПРАВЛЕНИЕ В ИГРИ

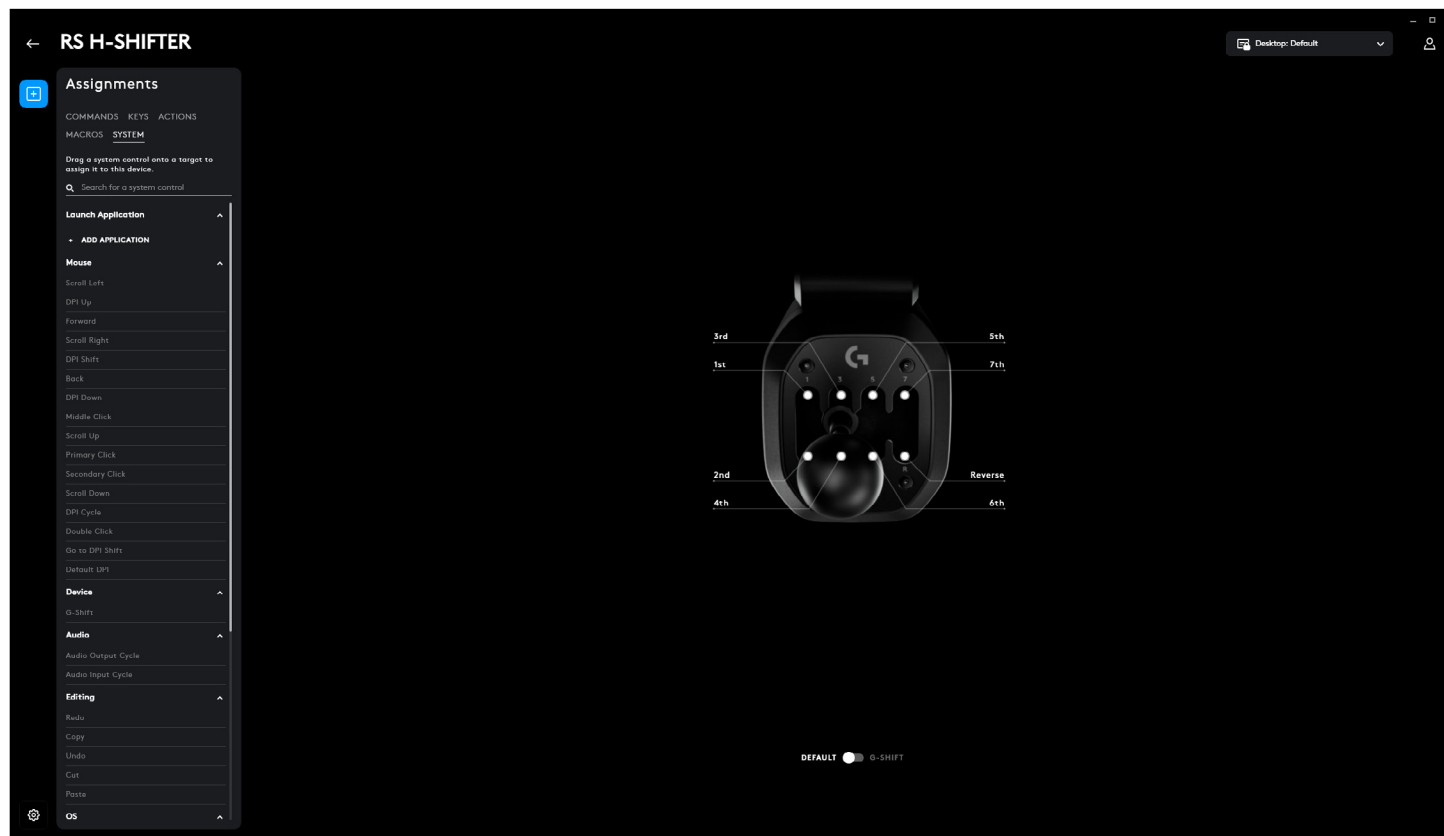
Всяка игра може леко да се различава по точния метод за задаване на функциите на различни органи за управление, но е в сила един и същ основен модел:

1. Намерете екрана с опции за управление на играта.
2. Навигирайте до функцията, която искате да зададете.
3. Потвърдете, че искате да пренасочите функцията за управление. Методът е различен за различните игри и платформи – може да бъде чрез:
 - а. Натискане на бутона за избор (обикновено бутона „Хикс“ или A) на волана.
 - б. Щракване или двукратно щракване с мишката (само при PC).
 - в. Натискане на клавиш Enter на клавиатурата (само при PC).
4. В този момент играта ще изчака да натиснете/раздвижите частта от контролера, на която искате да зададете функцията; след като го направите, играта ще регистрира това движение и ще покаже зададената функция.

Допълнителна информация за това можете да намерите в помощните видеоклипове на сайта за поддръжка на Logitech myk: logitechG.com/support/RS-HS

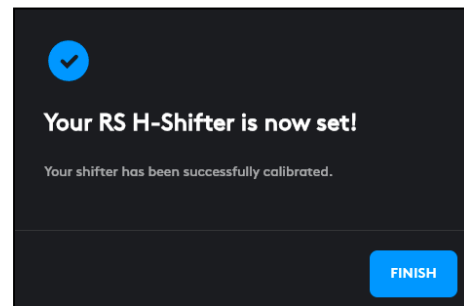
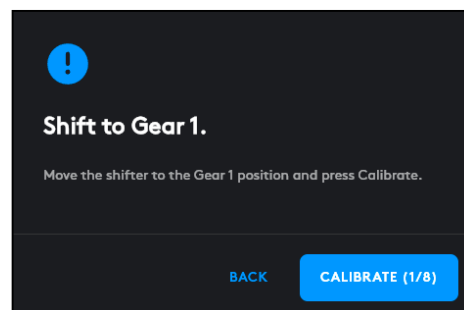
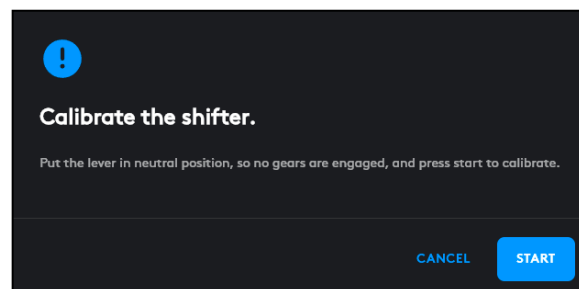
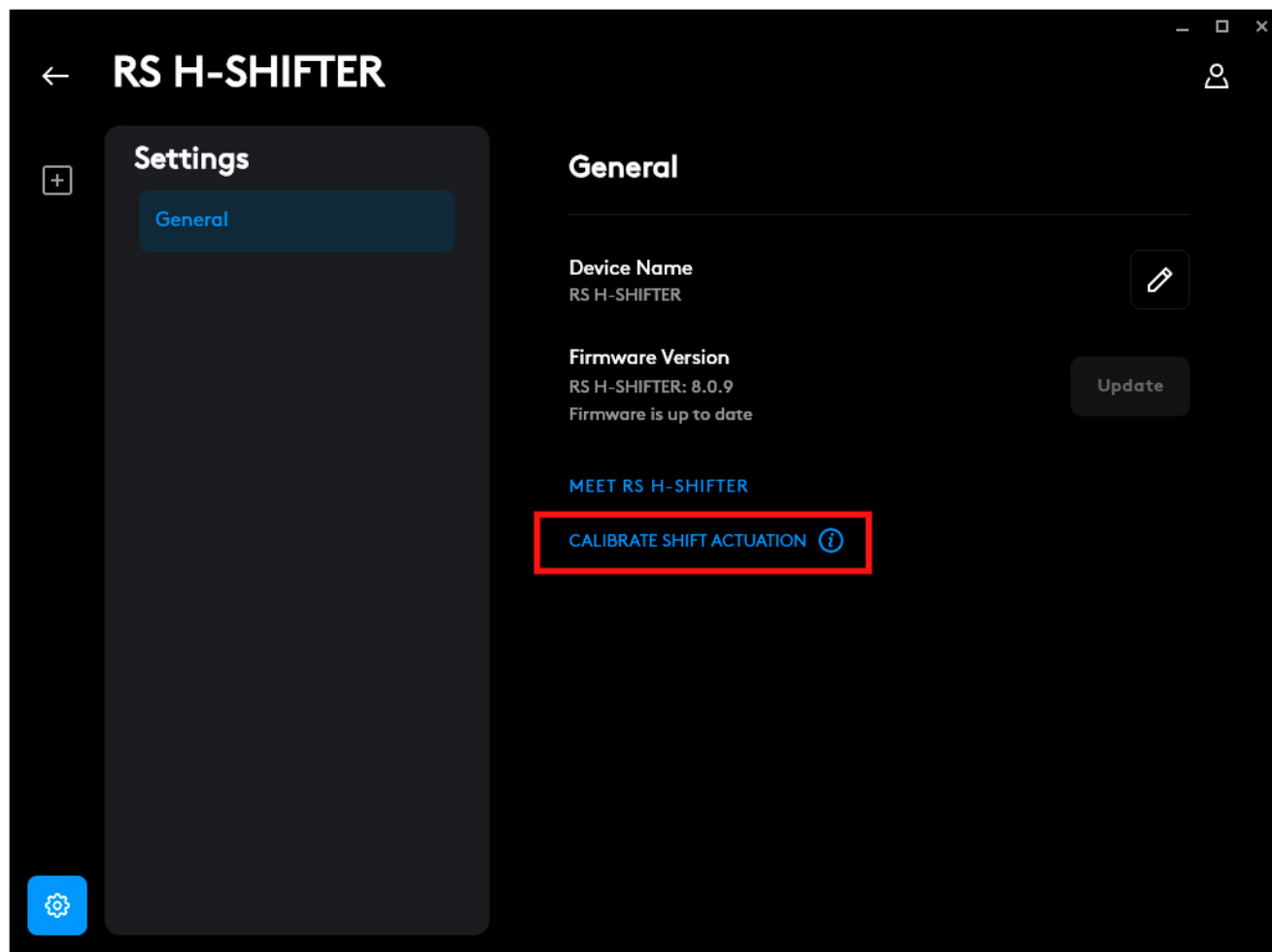
НАЛИЧНИ НАСТРОЙКИ ПРИ ИЗПОЛЗВАНЕ НА G HUB

Други видове задаване



Възможно е да се задават натискания на клавиши, както и макроси, за всяка от позициите на предавките. Методът за това е сходен с метода за всяко друго устройство, поддържано в G HUB.

Повторно калибриране

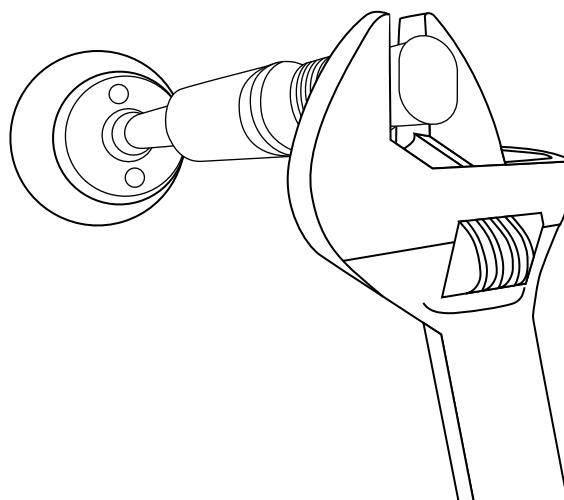
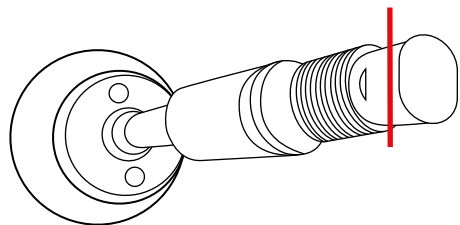


Ако по време на експлоатацията на RS H-Shifter установите, че избирането на определени предавки не работи, устройството може да се нуждае от повторно калибриране. В настройките на RS H-Shifter в G HUB има опция за калибриране, която ви позволява да определите отново всяка от позициите на предавките. Просто щракнете върху опцията и следвайте инструкциите на екрана, за да изпълните тази функция.

ПРИКРЕПВАНЕ НА ДРУГИ РЪКОХВАТКИ НА СКОРОСТНИЯ ЛОСТ ИЛИ УДЪЛЖИТЕЛИ НА ВАЛА

Ръкохватката на RS H-Shifter може да се сваля – просто я отвийте от гръжката. След това можете да поставите ръкохватки от други производители, предлагани от всеки доставчик на авточасти. Резбата на гръжката е M8x1,25. Освен това много опции от други производители използват скоба за закрепване към гръжката, което също работи.

Ако се окаже, че цялата гръжка се отвива, включително и ръкохватката, ще трябва да използвате 7-милиметров или 9/32-инчов ключ/гаечен ключ, за да отвиете ръкохватката. Използвайте плоските страни на долната част на гръжката за тази цел.

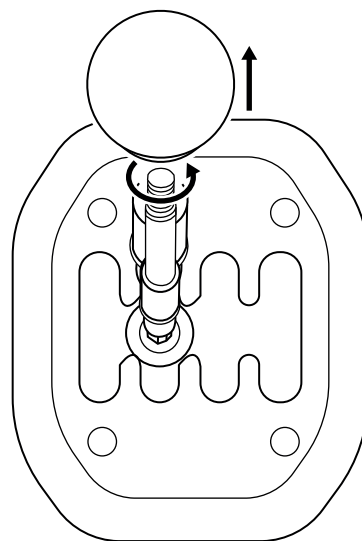


СВАЛЯНЕ НА ПРЪСТЕНА НА ДРЪЖКАТА

След известно време пръстенът на дръжката може да се износи. На уебсайта са налични резервни части.

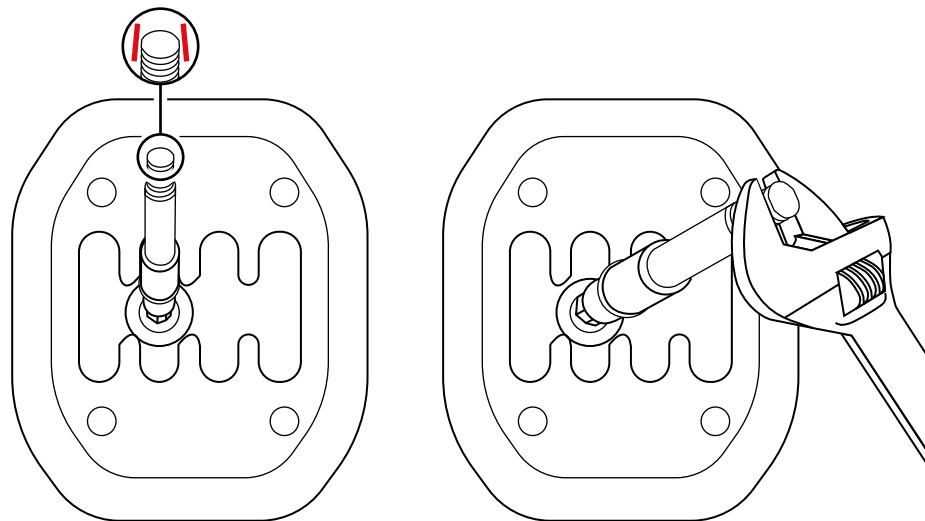
Следвайте следните стъпки, за да смените пръстена:

1. Свалете ръкохватката на скоростния лост.



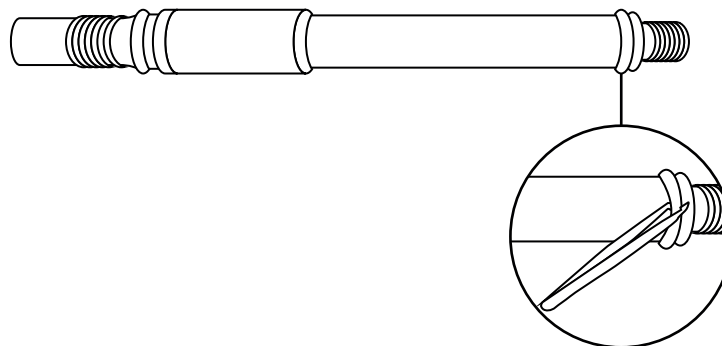
2. Използвайте 7-милиметров или 9/32-инчов (или регулируем) ключ/гаечен ключ, за да отвиете гръжката от корпуса на скоростния лост. Двете срещуположни страни на резбата са плоски и могат да се използват с ключ/гаечен ключ за разхлабване на гръжката:

След като разхlabите гръжката с помощта на ключа/гаечния ключ, можете да завършите развиването ѝ с ръка.

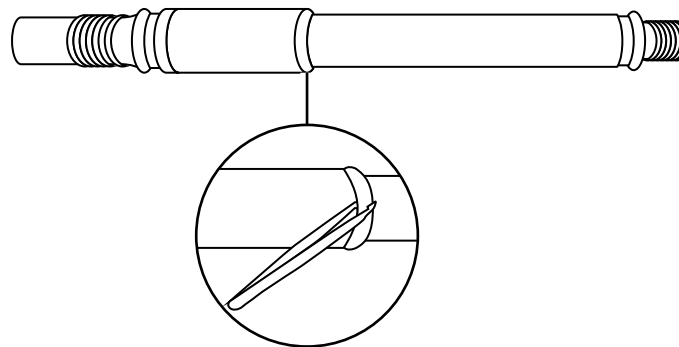


3. Трябва да премахнете двата гумени о-пръстена.

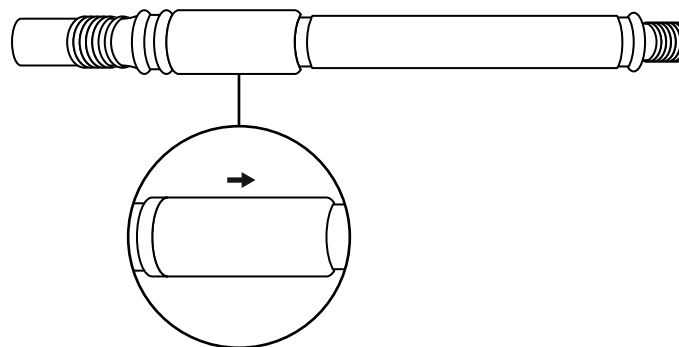
Използвайте пинсета, за да премахнете първия гумен о-пръстен.



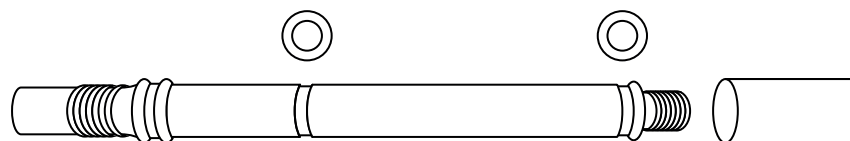
След това направете същото с втория, който придържа пръстена:



4. След като ги премахнете, пръстенът ще се извяди.

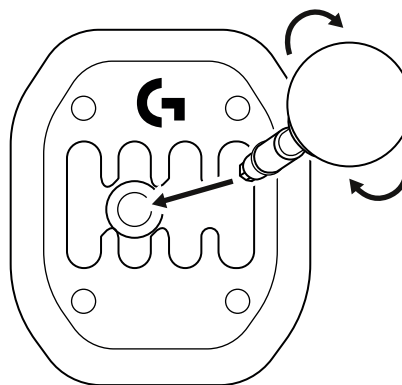


5. Поставете новия пръстен, поставете о-пръстените на първоначалните им места и след това закрепете гръжката обратно към скоростния лост.

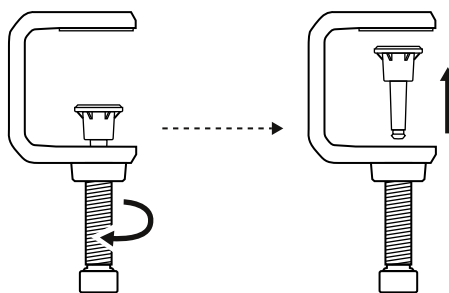


PRIČVRŠĆIVANJE RUČKE

Pričvrstite ručku mjenjača na tijelo mjenjača tako da je uvrnete u raspoloživi otvor na vrhu. Zatežite ručku dok se ne zaustavi kako biste osigurali da je čvrsto vezana.

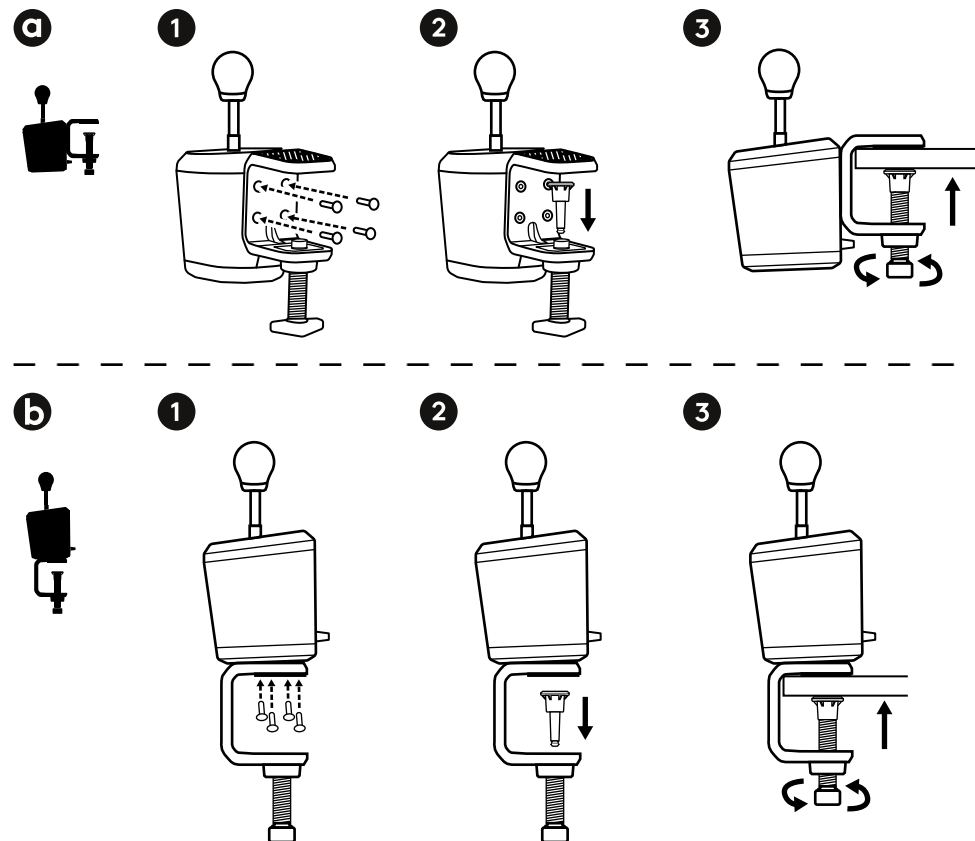


PRIČVRŠĆIVANJE NA STOL



Za pričvršćivanje proizvoda na stol morat ćete upotrijebiti priloženu stezaljku. RS Shifter može se pričvrstiti na prednji ili gornji dio steznika s pomoću priloženih vijaka.

1. Odvrnite stezni vijak dok se ne otvori, a zatim nastavite odvrtati dok poklopac ne iskoči – na taj ćete način znatno jednostavnije umetnuti i zategnuti vijke u tijelo.
2. Postavite stezaljku na tijelo mjenjača, umetnite i zategnite vijke s pomoću priloženog imbus-ključa. Možete pričvrstiti mjenjač na prednju ili gornju stranu stezaljke, ovisno o vašim potrebama. Ponovno umetnite kapicu steznog vijka i gurajte dok ne čujete „klik”.
3. Postavite stezaljku na stol i podesite vijak stezaljke dok ne dodirne dno stola – u ovom trenutku trebali biste zategnuti stezaljku za barem još jedan puni krug kako biste osigurali dobro i sigurno prianjanje. Mjenjač se može lagano pomaknuti lijevo ili desno tijekom upotrebe, posebno pri odabiru vožnje unatrag ili 7. brzine, ali to je očekivano i ne bi trebalo utjecati na igranje.



SPAJANJE NA OPREMU ZA SIMULIRANJE

Možete upotrijebiti priložene vijke za pričvršćivanje na ploču na nekim simulacijskim sustavima. Slično kao i stolni steznik, moguće ju je pričvrstiti na donju ili stražnju stranu kućišta za RS H-Shifter.

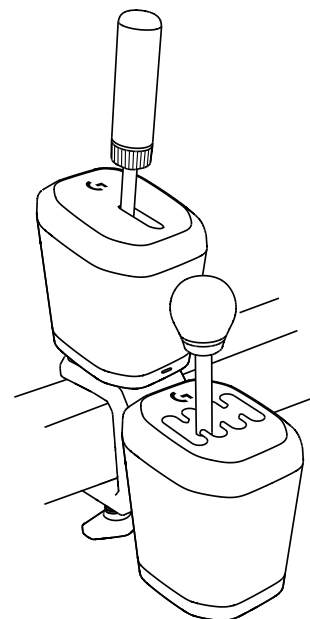
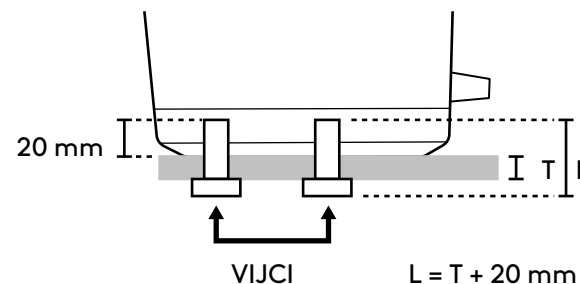
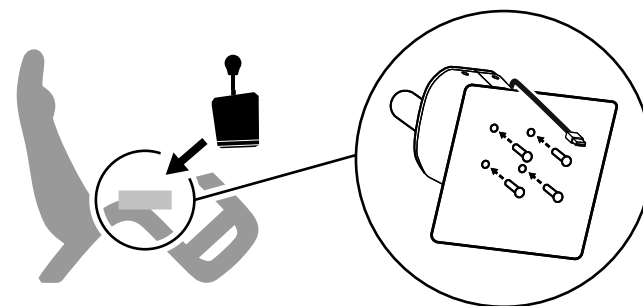
Ovisno o debljini ploče na koju pričvršćujete, možda će biti potrebne podloške (nisu uključene) kako bi se zajamčilo da vijci ne prodiru predaleko u kućište vašeg proizvoda. Slijedite ove smjernice kako ne biste oštetili proizvod.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Gdje je T = debljina ploče na koju pričvršćujete mjenjač, a 20 mm je maksimalno dopušteno da vijak prodre u proizvod.

Na primjer, ako imate ploču debljine 4 mm, tada vijak ne može biti dulji od 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Ako upotrebljavajte dulje vijke, morat ćete upotrijebiti podloške odgovarajuće veličine kako biste smanjili dio vijka koji prodire u proizvod.

Napomena: ako posjedujete i RS Shifter i Handbrake i želite oboje pričvrstiti na svoju opremu, stezaljka za stol također se može koristiti za prilagođavanje različitim konfiguracijama, poput postavljanja ručne kočnice iznad mjenjača. Samo pričvrstite ploču vijcima u uređaj pričvršćen na vrh stezaljke stola, a zatim pričvrstite drugi uređaj na prednju stranu stezaljke. Možda ćete trebati nabaviti dulje vijke M6 kako bi vam bilo lakše, ali uvijek imajte na umu gornju formulu u vezi s prodiranjem vijka u mjenjač.



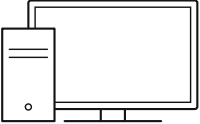
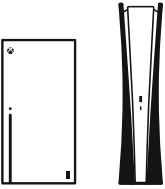
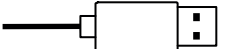
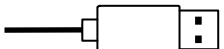
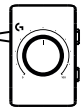
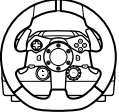
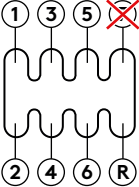
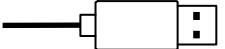
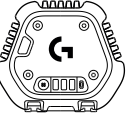
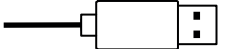
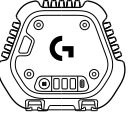
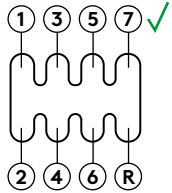
ODABIR POLOŽAJA BRZINA

Metoda odabira brzina je općenito ista kao u većini automobila s ručnim mjenjačem - gurnite ručicu mjenjača u brzinu koju želite odabrati. Većina trkaćih igara zahtijeva da ste također potpuno pritisnuli spojku kako bi se registrirala promjena brzine. Ako primijetite da odabirete brzinu, a igra to ne prepoznaje, dok je automobil u neutralnom položaju, provjerite jeste li potpuno pritisnuli spojku.

Pristup 7. brzini i vožnji unatrag je iza sustava blokade. To je osmišljeno kako bi se spriječilo slučajno pogrešno prebacivanje u 7. brzinu prilikom promjene iz 4. u 5. brzinu. Blokada funkcionira slično kao i u stvarnim automobilima koji također koriste ovu metodu blokade za ručni mjenjač. Pomaknite ručicu mjenjača u položaj u kojem osjetite otpor, a zatim pojačajte pritisak dok ručica ne svlada otpor.

POSTAVLJANJE RS H-SHIFTERA U IGRAMA

RS H-Shifter je kompatibilan prema zadanim postavkama za veliku većinu trkaćih igara kada je spojen na kompatibilni volan Logitech. U ovoj su tablici sažete mogućnosti:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Kada je spojen izravno na računalo RS Shifter radi kao samostalni uređaj i morat će se postaviti u igrama dodjeljivanjem funkcija s pomoću zaslona s opcijama igre koju upotrebljavate.

Kada je spojen na upravljač s priključkom USB A (kao što su RS50 ili Pro Racing Wheel), postavljanje će možda biti potrebno, ovisno o igri. U svakom slučaju, kada je spojen na upravljač, ponaša se kao da je dio upravljača:

- Na primjer, neke igre zahtijevaju promjenu načina mijenjanja brzina na **ručno s pomoću spojke**.
- Neke igre mogu i dalje zahtijevati ručno dodjeljivanje položaja mjenjača odgovarajućim funkcijama unutar opcija upravljanja u igri.

Prilikom spajanja na kotače upravljača kao što su G29, G920 ili G923, potrebna je upotreba adaptera Logitech G Racing kako bi se USB priključak koji se koristi na RS H-Shifter prilagodio analognom 9-polnom priključku koji se koristi za funkciju mjenjača tih kotača. Budući da ovi kotači nisu dizajnirani za 7. brzinu, nećete moći koristiti tu opciju. Brzine od 1 do 6 i vožnja unatrag i dalje će ispravno funkcionirati.

Popis podržanih igara može se pronaći na logitechG.com/support/RS-HS

DODJELJIVANJE KONTROLA U NASLOVIMA IGARA

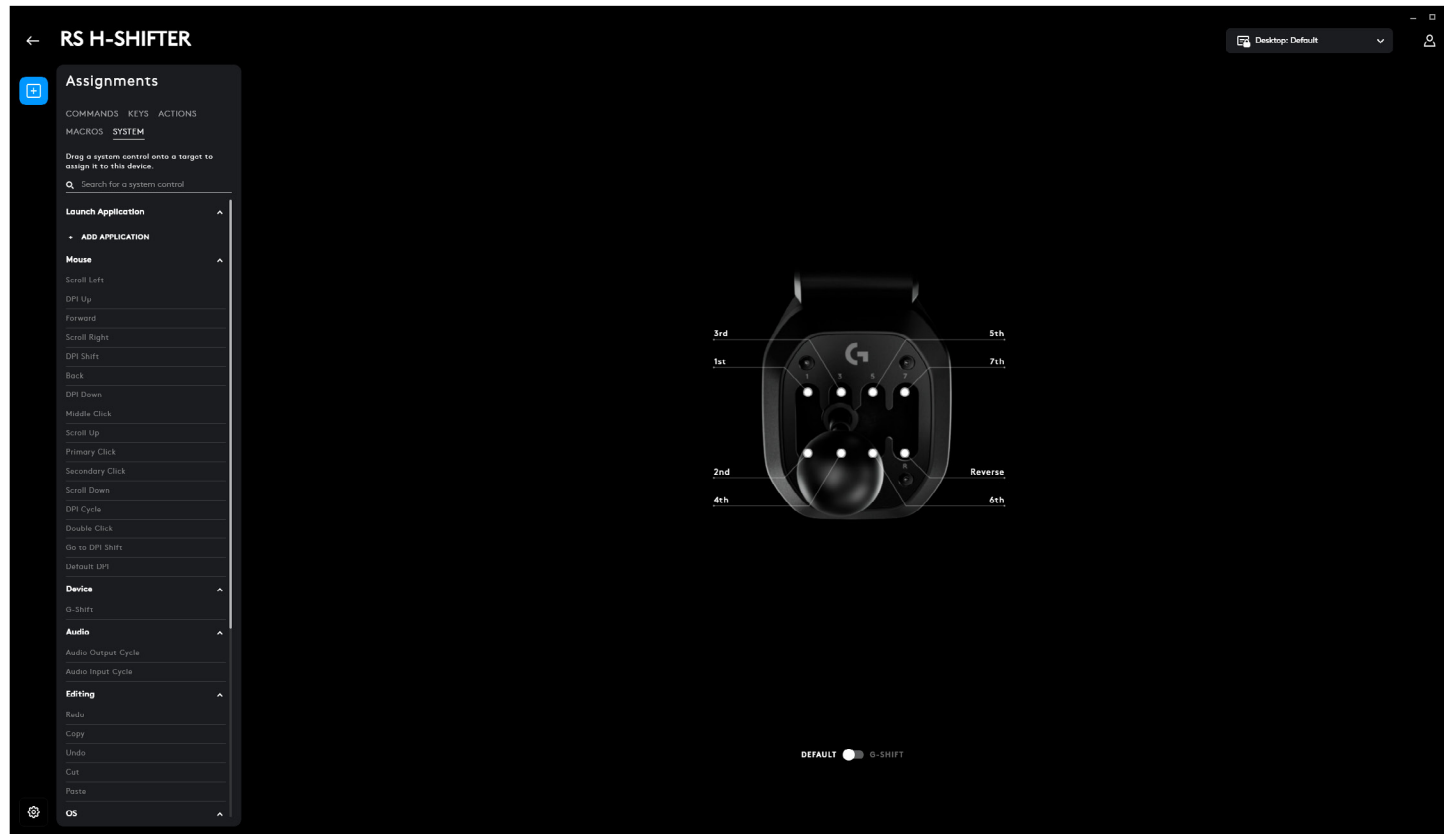
Svaki naslov igre može se malo razlikovati u točnoj metodi dodjele kontrola, ali vrijedi ista osnovna paradigma:

1. Pronađite zaslon s mogućnostima kontrole igre.
2. Dođite do funkcije koju želite ponovno dodijeliti.
3. Odaberite igru kojoj želite dodijeliti kontrolu. Metoda za to razlikovat će se između igara i platformi – to može biti:
 - a. pritiskom na gumb za odabir (obično križić ili gumb A) na upravljaču
 - b. klikom ili dvostrukim klikom mišem (samo računalo)
 - c. Pritisnite Povratak na tipkovnici (samo računalo)
4. U ovom trenutku naslov igre čekat će da pritisnete/pomaknete dio upravljača koji želite dodijeliti – učinite to i naslov igre bi trebao registrirati ovaj pokret i prikazati preraspodjelu.

Dodatne pojedinosti o tome možete pronaći gledanjem videozapisa podrške na Logitechovom mrežnom mjestu za podršku na ovoj poveznici: logitechG.com/support/RS-HS

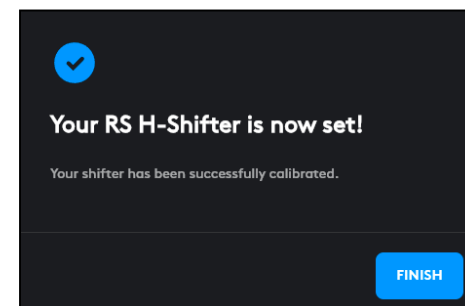
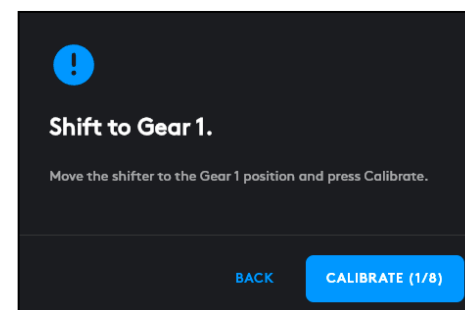
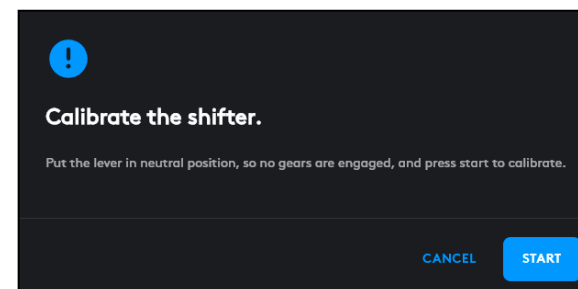
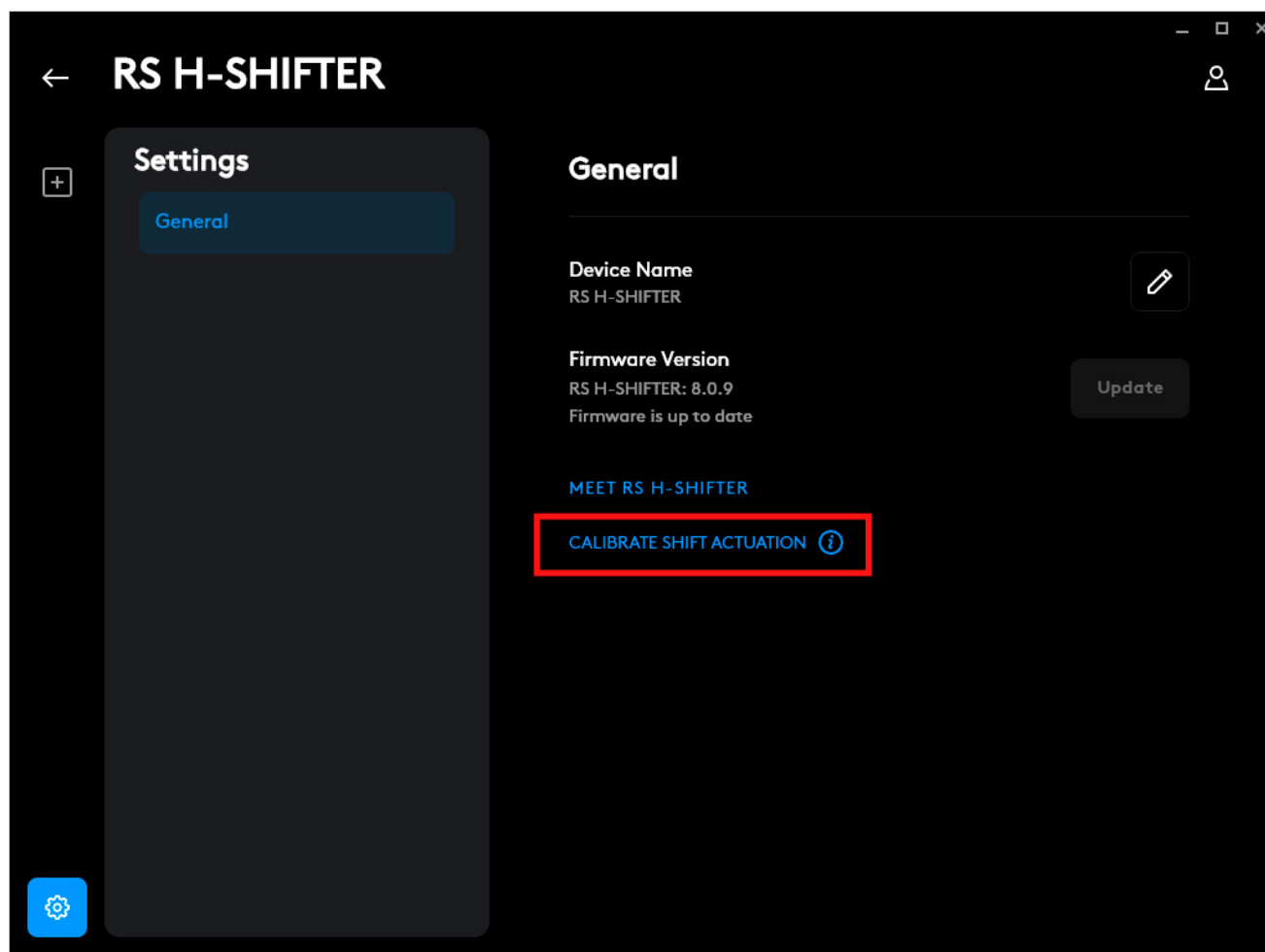
DOSTUPNE POSTAVKE PRILIKOM KORIŠTENJA G HUB-A

Zadaci



Moguće je dodijeliti hod tipki i makronaredbe svakom od položaja mjenjača. Metoda za to je u skladu s bilo kojim drugim uređajem podržanim u softveru G HUB.

Rekalibracija

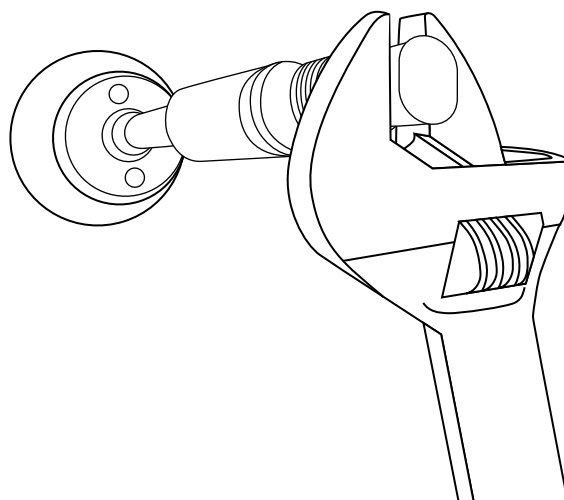
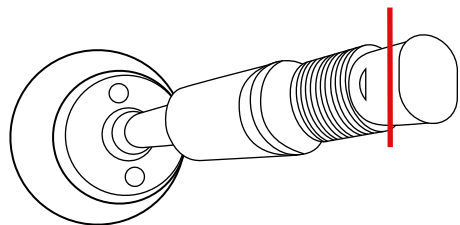


Ako tijekom vijeka trajanja RS H-Shiftera primijetite da se određene brzine ne mogu odabrati, možda je potrebno ponovno kalibrirati uređaj. Unutar postavki H-mjenjača u G HUB-u postoji opcija kalibracije koja vam omogućuje redefiniranje svakog položaja mjenjača. Jednostavno kliknite opciju i slijedite upute na zaslonu kako biste izvršili ovu funkciju.

PRIČVRŠĆIVANJE ALTERNATIVNIH RUČICA MJENJAČA ILI PRODUŽETAKA OSOVINE

Ručica mjenjača RS H-Shifter-a može se ukloniti - jednostavno je odvrnite s ručke. Zatim možete pričvrstiti zamjenske gumbе dostupne kod bilo kojeg dobavljača automobilske opreme. Navoj na ručki je M8x1,25. Za mnoge dodatne opcije može se koristiti i stezaljka za pričvršćivanje na ručku, što također funkcionira.

Ako primijetite da se cijela ručica odvrće, uključujući i ručicu mjenjača, morat ćete upotrijebiti ključ od 7 mm ili 9/32 inča kako biste primijenili polugu i odvrnuli ručicu mjenjača. Za to upotrijebite ravne strane na dnu drške.

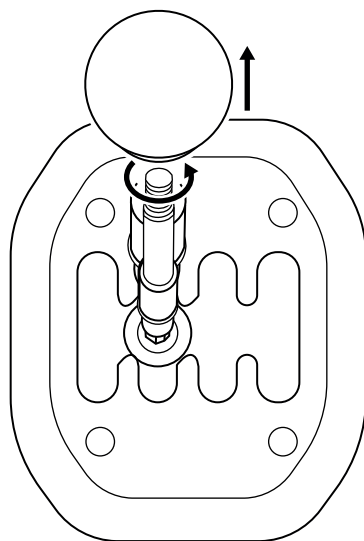


UKLANJANJE PRSTENA NA RUČKI

Nakon nekog vremena, prsten na ručki može se istrošiti.
Zamjene su dostupne na web stranici.

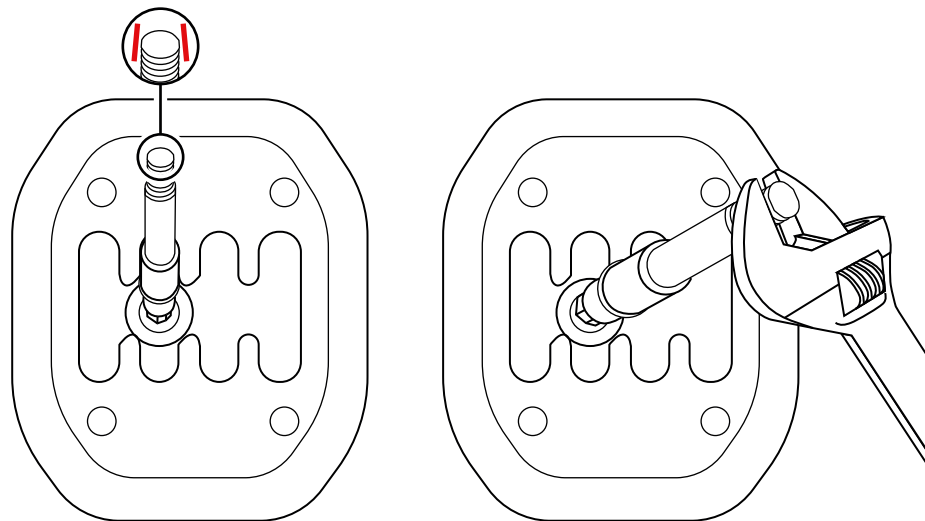
Za zamjenu prstena slijedite ove korake:

1. Skinite ručicu mjenjača.

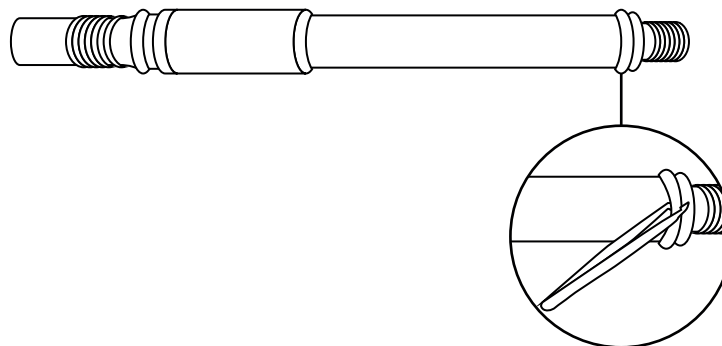


2. Upotrijebite ključ od 7 mm ili 9/32 inča (ili podesivi) za odvrtnje ručice s tijela mjenjača. Dvije suprotne strane navoja su ravne i mogu se koristiti ključem za otpuštanje ručke:

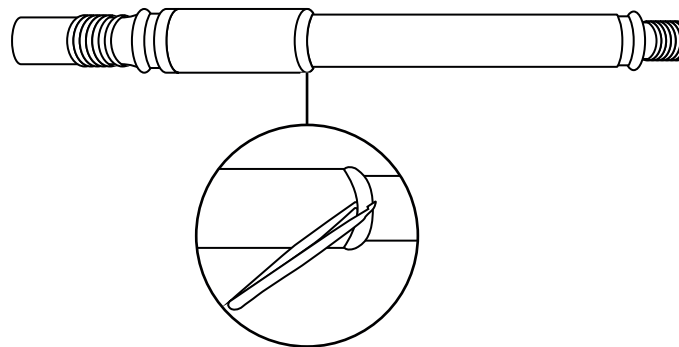
Nakon što ste otpustili ručku ključem, trebali biste moći prstima dovršiti odvijanje ručke.



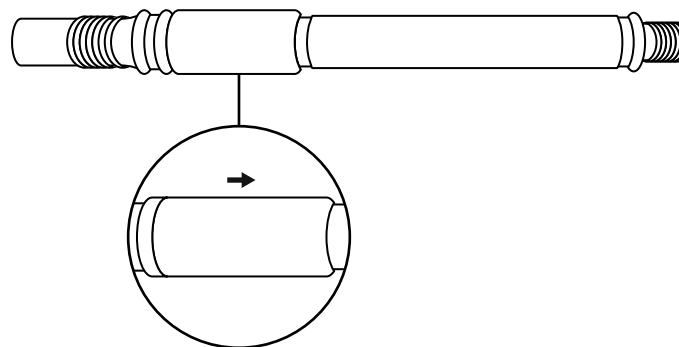
3. Postoje dva gumena o-prstena koja će trebati ukloniti. Pincetom uklonite prvi gumeni o-prsten.



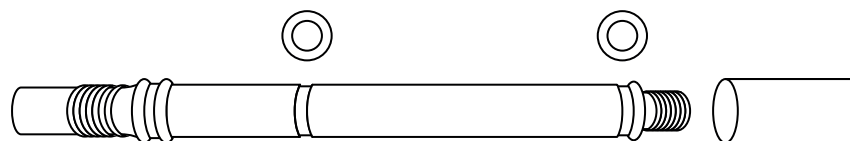
Zatim učinite isto s drugim koji drži prsten na mjestu:



4. Nakon što se uklone, prsten će skliznuti.

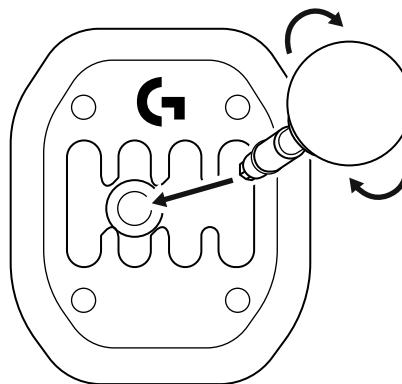


5. Zamijenite novim prstenom, vratite o-prstenove u prvobitni položaj i zatim pričvrstite ručicu natrag na mjenjač.

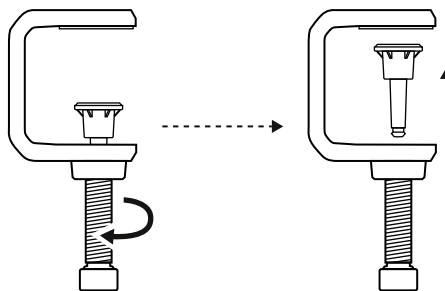


PRIČVRŠĆIVANJE RUČKE

Pričvrstite ručku menjača na telo menjača tako što ćete je zaviti u raspoloživu rupu na vrhu. Nastavite sa zatezanjem dok se ručka ne zaustavi da biste osigurali čvrstu vezu.

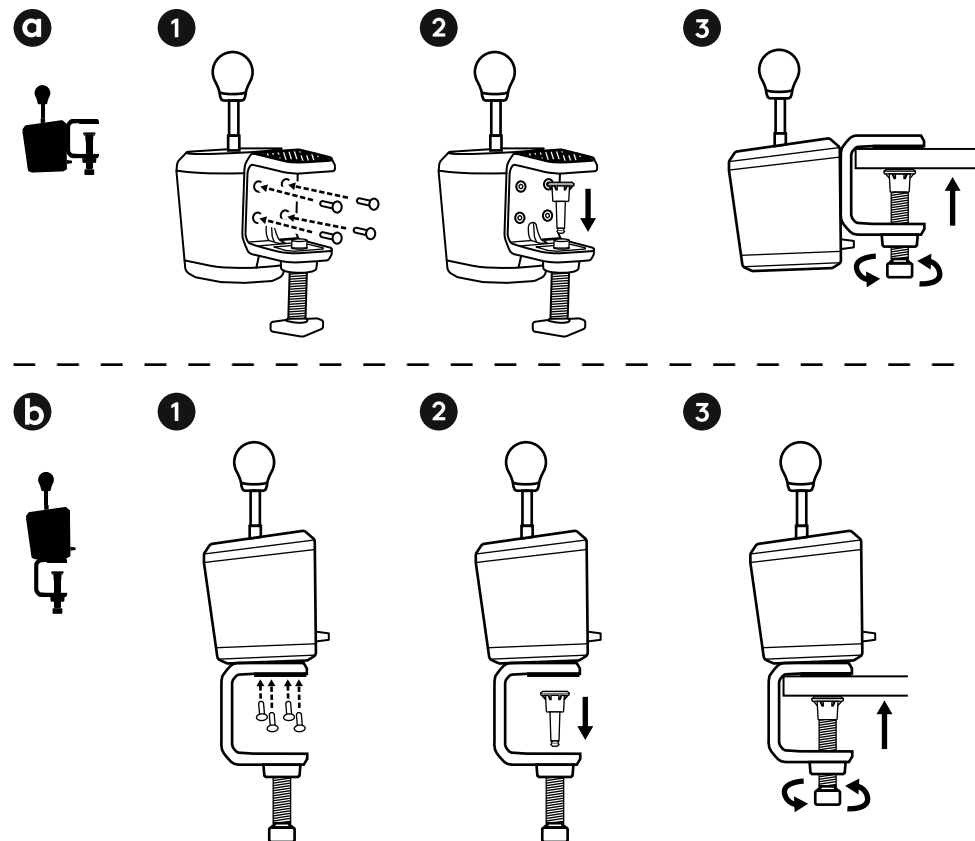


PRIČVRŠĆIVANJE NA STO



Da biste pričvrstili proizvod na sto, neophodno je da koristite priloženu stezaljku. RS H-Shifter može da se pričvrsti na prednji ili gornji deo stezaljke pomoću priloženih vijaka.

1. Odvrtnite zavrtanj stezaljke dok se ona ne otvori, a zatim nastavite da odvrćete sve dok poklopac ne iskoči – na taj način će biti mnogo lakše da se vijci ubace i pričvrste u kućište.
2. Postavite stezaljku na kućište menjača i ubacite i pričvrstite vijke pomoću priloženog imbus ključa. Možete odabrati da pričvrstite menjač na prednju stranu ili vrh stezaljke, u zavisnosti od vaših potreba. Vratite poklopac zavrtanja stezaljke i gurajte ga unutra dok ne osetite da se uglavio na svoje mesto.
3. Postavite na svoj sto i podesite vijak stezaljke dok se ne dođe do dna stola – u ovom trenutku treba da zategnete stezaljku najmanje jedan pun krug da biste osigurali dobro pričvršćivanje. Menjač se može pomeriti malo ulevo ili udesno tokom upotrebe, posebno kada se bira vožnja unazad ili 7. stepen prenosa, ali to se očekuje i ne bi trebalo da utiče na igranje.



PRIČVRŠĆIVANJE NA OPREMU ZA SIMULACIJU

Možete da koristite priložene vijke za pričvršćivanje na ploču na nekoj opremi za simulaciju. Kao što je slučaj sa stezaljkom za sto, moguće je pričvršćivanje za dno ili zadnji deo kućišta proizvoda RS H-Shifter.

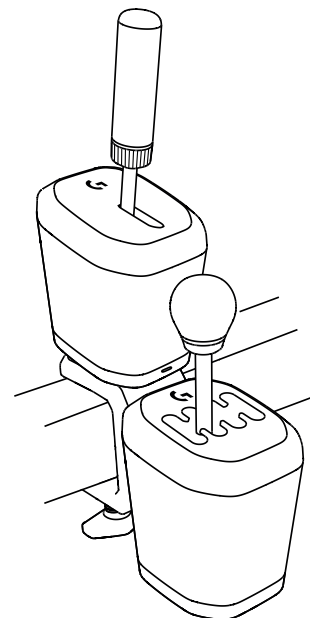
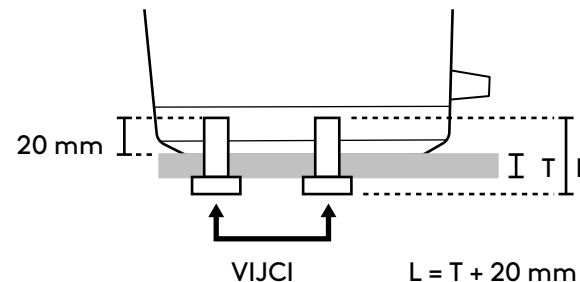
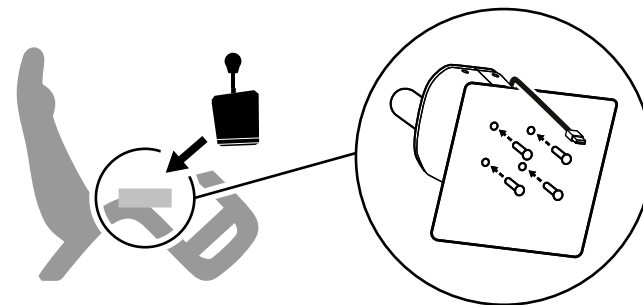
U zavisnosti od debljine ploče na koju pričvršćujete uređaj, možda će biti neophodno da se koriste podloške (nisu priložene) kako bi se osiguralo da vijci ne uđu previše u kućište vašeg proizvoda. Pridržavajte se ovih smernica kako biste bili sigurni da nećete oštetiti proizvod.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Oznaka T se odnosi na debljinu ploče na koju pričvršćujete menjač, a 20 mm predstavlja maksimalnu dozvoljenu dubinu za ulazak vijka u proizvod.

Na primer, ako imate ploču debljine 4 mm, onda vijak ne može biti duži od 24 mm (4 mm + 20 mm = 24 mm). Ako koristite duže vijke, biće neophodno da se koriste podloške odgovarajuće veličine kako bi se smanjila dubina ulaska vijka u proizvod.

Napomena: ako takođe posedujete RS Shifter i ručnu kočnicu i želite da pričvrstite oba na svoju opremu, stona stezaljka se takođe može koristiti za prilagođavanje različitih konfiguracija, kao što je ručna kočnica iznad menjača. Samo zavijte ploču u uređaj pričvršćen na vrh stona stezaljke, a zatim pričvrstite drugi uređaj na prednju stranu stezaljke. Možda ćete morati da nabavite duže vijke M6 da biste to olakšali, ali uvek zapamtite gornju formulu u vezi sa ubacivanjem u menjač.



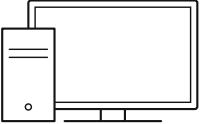
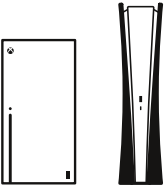
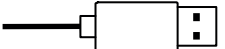
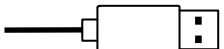
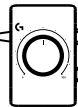
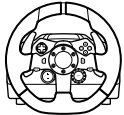
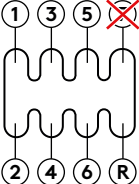
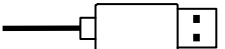
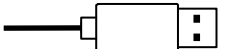
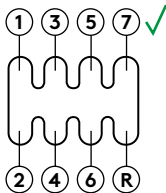
ODABIR POLOŽAJA STEPENA PRENOSA

Način izbora stepena prenosa je uglavnom onakav kakav ćete naći u većini automobila sa ručnim menjačem – pomerite ručicu menjača u stepen prenosa koji želite da izaberete. Većina trkačkih naslova zahteva da ste takođe potpuno pritisnuli kvačilo da bi se registrovala promena stepena prenosa. Ako otkrijete da ste izabrali stepen prenosa i to igra ne prepozna, a automobil ostaje u neutralnom položaju, postarajte se da potpuno pritisnete kvačilo.

Pristup 7. stepenu prenosa i stepenu za vožnju unazad nalazi se iza sistema zaključavanja. Ovo je dizajnirano da spreči slučajno pogrešno prebacivanje u 7. stepen prenosa prilikom promene sa 4. na 5. stepen prenosa. Prolazno zaključavanje funkcioniše slično stvarnim automobilima koji takođe koriste ovu metodu zaključavanja za ručni menjač. Pomerite ručicu menjača u položaj gde možete osetiti otpor, a zatim povećavajte pritisak dok ručka ne probije otpor.

PODEŠAVANJE RS H-SHIFTER U NASLOVIMA IGARA

Za veliku većinu trkačkih naslova, RS H-Shifter je podrazumevano kompatibilan kada je povezan sa kompatibilnim Logitech upravljačem. U ovoj tabeli su navedene različite opcije:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Kada je direktno povezan sa računarom RS H-Shifter funkcioniše kao zaseban uređaj i mora da se podesi u igrama dodeljivanjem funkcija pomoću prikaza ekrana sa opcijama u igri koju koristite.

Kada je povezan sa volanom koji ima USB A port (kao što su RS50 ili Pro Racing Wheel), možda će biti potrebno da se izvrše neka podešavanja, u zavisnosti od igre. U svakom slučaju, kada je povezan sa volanom, ponaša se kao da je deo volana:

- Neki naslovi će zahtevati da promenite način prebacivanja na **ručni sa kvačilom**, na primer.
- Neki naslovi i dalje mogu zahtevati da ručno dodelite položaje stepena prenosa relevantnim funkcijama u okviru kontrolnih opcija igre.

Prilikom povezivanja na volane kao što su G29, G920 ili G923, neophodno je korišćenje Logitech G adaptera za trke kako bi se USB port koji se koristi na RS H-Shifter prilagodio analognom 9-pinskom portu koji se koristi za funkciju menjača na tim volanima. Pošto ovi volani nisu dizajnirani da podržavaju 7. stepen prenosa, nećete moći da koristite tu opciju. Stepeni prenosa od 1 do 6 i unazad i dalje će ispravno funkcionisati.

Spisak podržanih igara se može naći na logitechG.com/support/RS-SH

DODELJIVANJE KONTROLA U IGRAMA

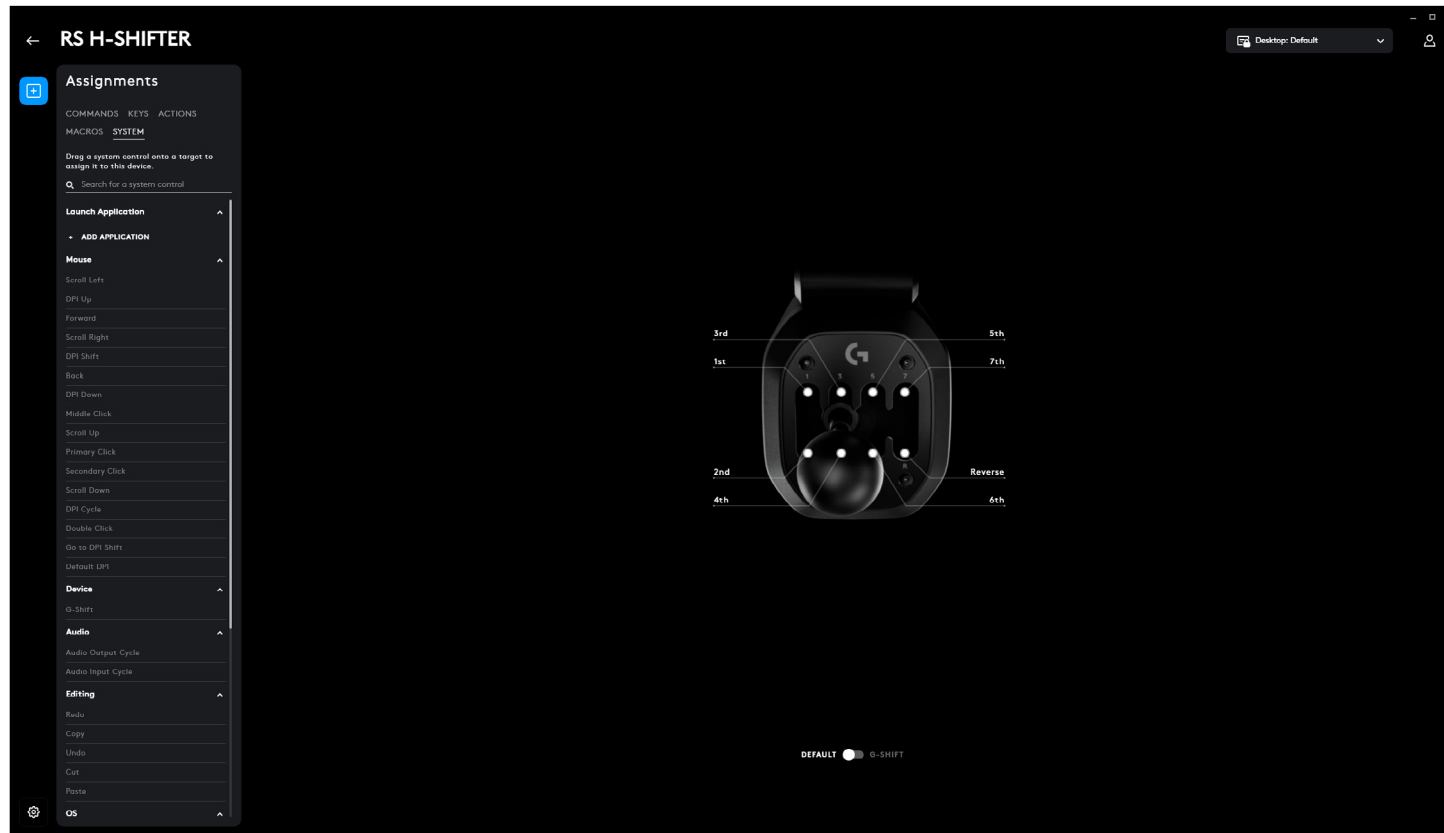
Svaka igra se može malo razlikovati u tačnom načinu dodeljivanja kontrola, ali se primenjuje isti osnovni obrazac:

1. Pronađite ekran sa opcijama kontrole igre
2. Idite do funkcije koju želite da ponovo dodelite
3. Recite igri da želite da ponovo dodelite kontrolu. Postupak za ovo će se razlikovati između igara i platformi – to može biti:
 - a. Pritiskom na dugme za izbor (obično dugme Cross ili A) na volanu.
 - b. Klikom ili dvostrukim klikom miša (samo za računar).
 - c. Pritiskom na taster za povratak na tastaturi (samo za računar).
4. U ovom trenutku će igra čekati da pritisnete/pomerite deo kontrolera koji želite da dodelite – uradite to i trebalo bi da igra registruje ovo kretanje i prikaže ponovno dodeljivanje.

Više informacija možete dobiti putem video-snimaka na veb-sajtu za podršku kompanije Logitech na linku: logitechG.com/support/RS-SH

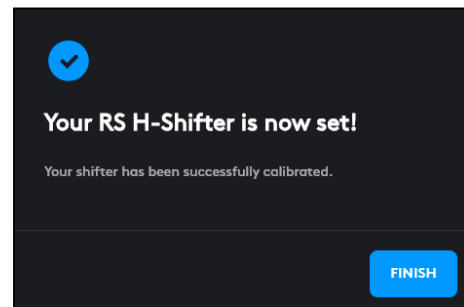
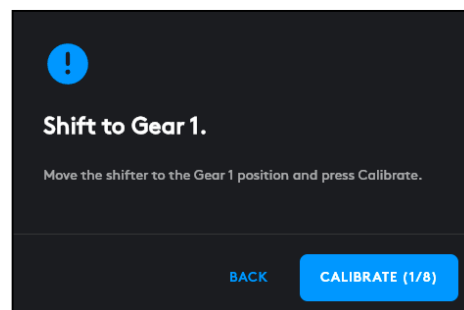
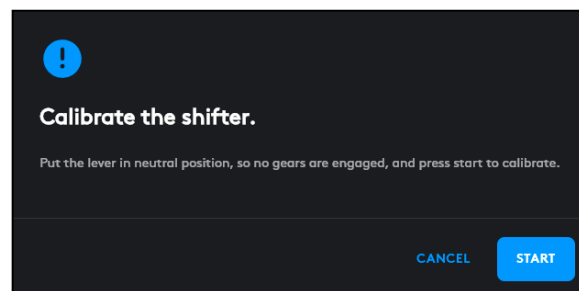
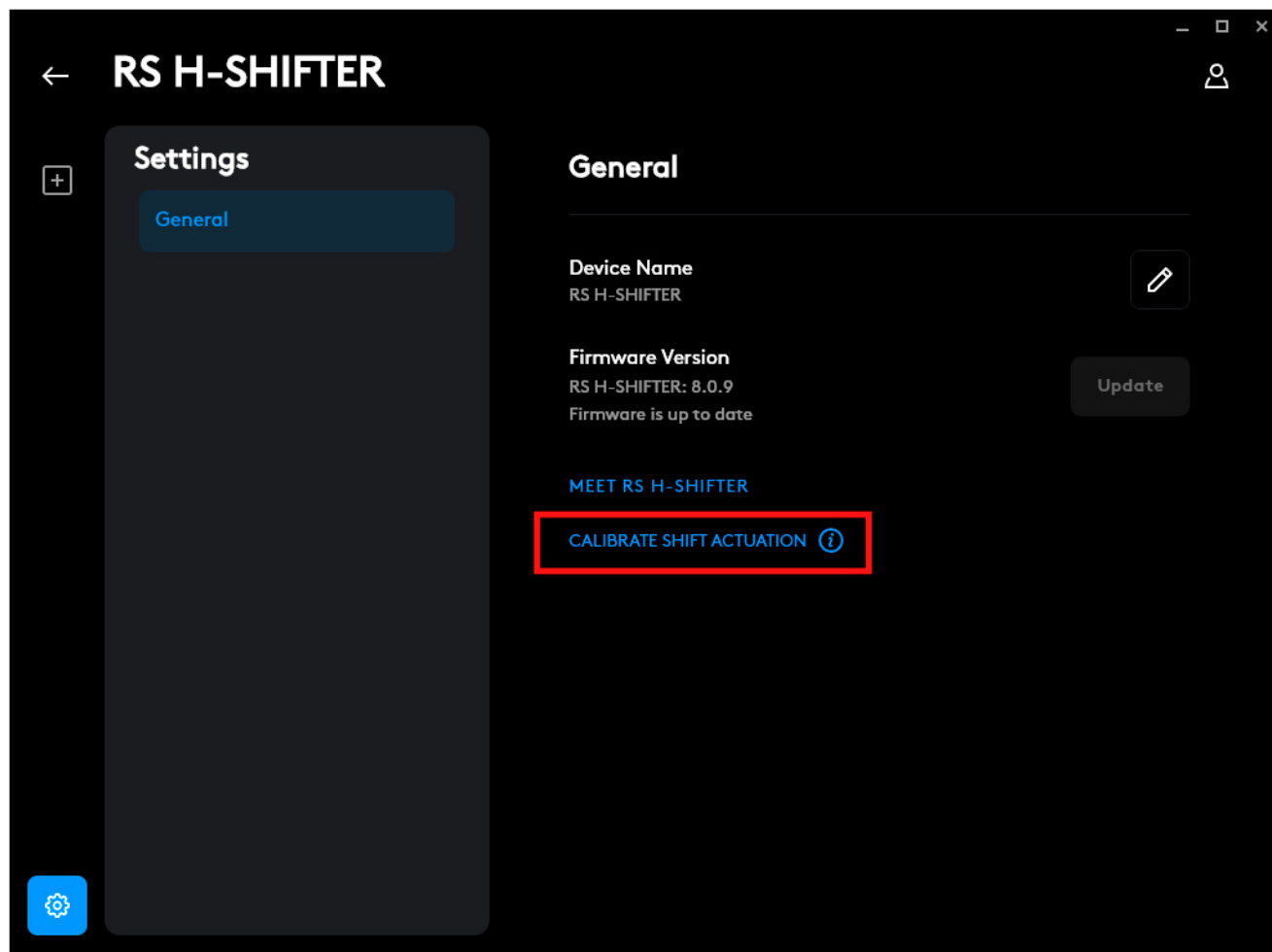
DOSTUPNA PODEŠAVANJA KADA KORISTITE G HUB

Dodeljivanja



Moguće je dodeliti pritisak tastera i makronaredbe svakom od pozicija stepena prenosa. Metod za ovo je u skladu sa bilo kojim drugim uređajem podržanim u softveru G HUB.

Rekalibracija

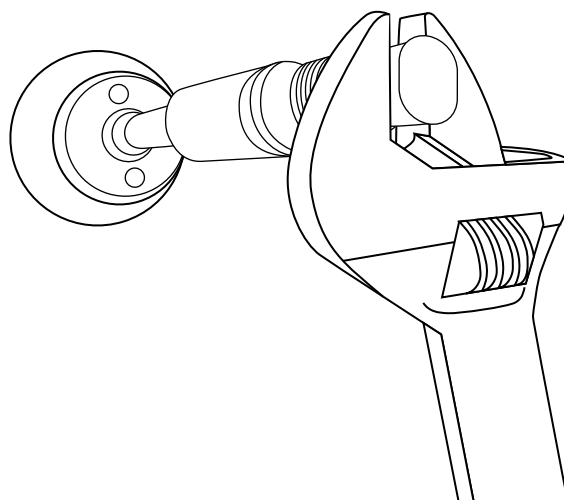
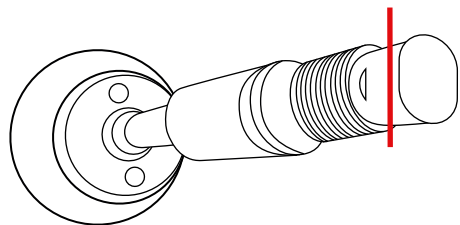


Ako tokom životnog veka RS H-Shifter otkrijete da odabir određenih stepena prenosa ne funkcioniše, uređaj će možda zahteva ponovnu kalibraciju. Unutar podešavanja RS H-Shifter-a u G HUB-u postoji opcija kalibracije koja vam omogućava da redefinišete svaki od položaja promene stepena prenosa. Jednostavno kliknite na opciju i sledite uputstva na ekranu da biste izvršili ovu funkciju.

PRIČVRŠĆIVANJE ALTERNATIVNIH RUČICA MENJAČA ILI PRODUŽETKA OSOVINE

Ručica menjača RS H-Shifter se može ukloniti - jednostavno je odvrnite sa ručke. Zatim možete da pričvrstite ručicu koja je dostupna od bilo kog dobavljača automobila. Navoj na ručici je M8x1.25. Alternativno, mnoge opcije za naknadno tržište koriste podešavanje u stilu stezanja za pričvršćivanje na ručku, što takođe funkcioniše.

Ako ustanovite da se cela ručka odvrne, uključujući dugme menjača, moraćete da koristite ključ/ključ od 7 mm ili 9/32 inča da biste primenili polugu da biste odvrnuli dugme menjača. Za to koristite ravne strane dna drške.

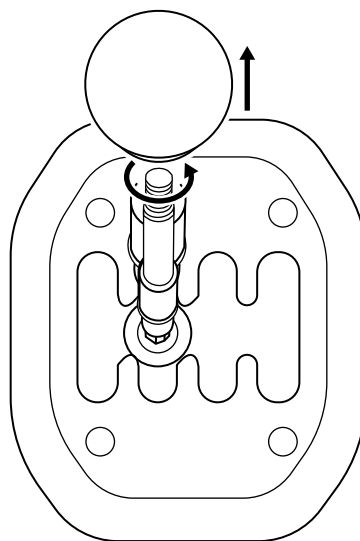


UKLANJANJE OGRVICE NA DRŠCI

Nakon nekog vremena ovratnik na dršci može da se istroši. Zamene su dostupne na veb lokaciji.

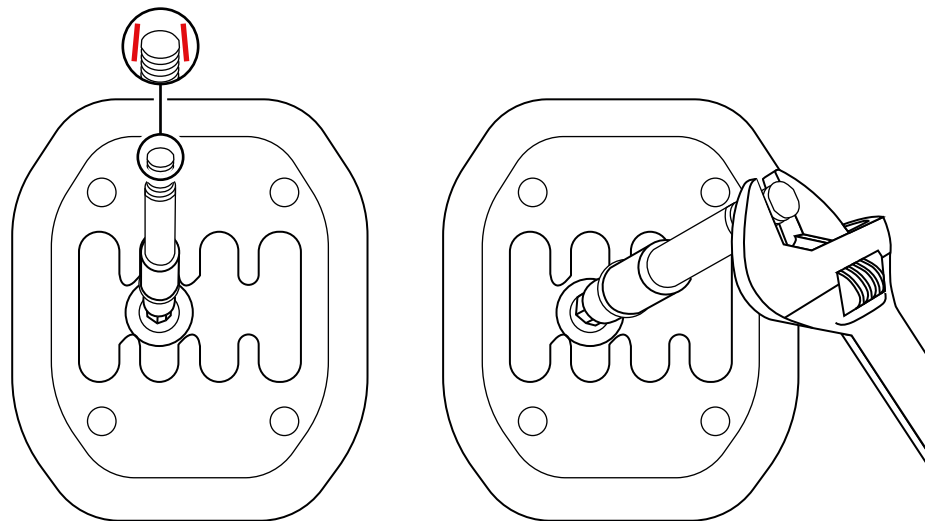
Sledite ove korake da biste zamenili ogrlicu:

1. Uklonite ručicumenjača.

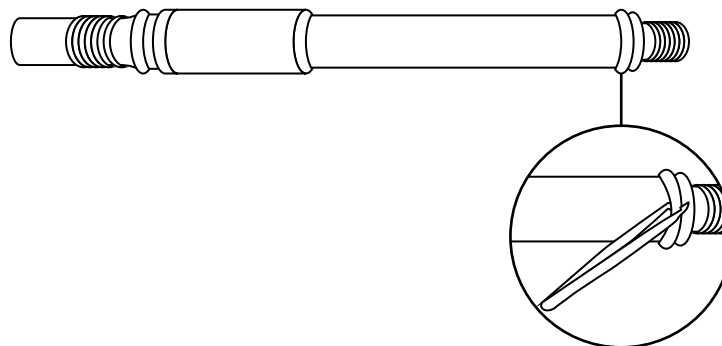


2. Koristite ključ/ključ od 7 mm ili 9/32 inča (ili podesivi) da odvrnete ručku sa tela menjača. Dve suprotne strane navoja su ravne i mogu se koristiti ključem/ključem za otpuštanje ručke:

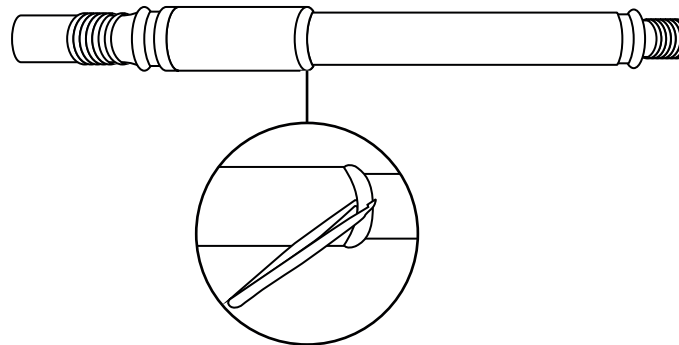
Nakon što otpustite ručku ključem/ključem, trebalo bi da budete u mogućnosti da koristite prste da završite odvrtnanje drške.



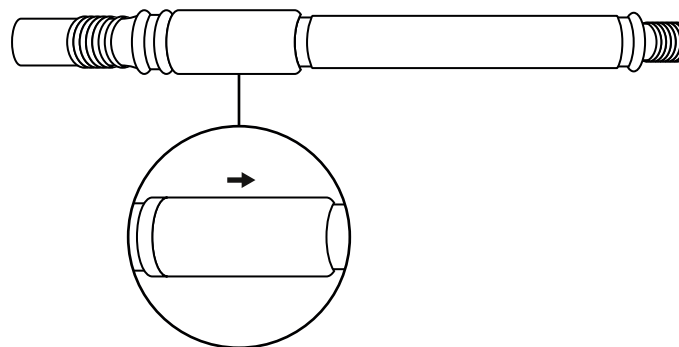
3. Postoje dva gumena o-prstena koja će morati da se uklone. Pomoću pincete uklonite prvi gumeni O-prsten.



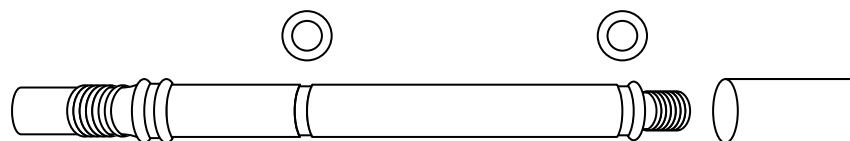
Zatim uradite isto sa drugim koji drži ogrlicu na mestu:



4. Jednom kada se uklone, ovratnik će se skliznuti.

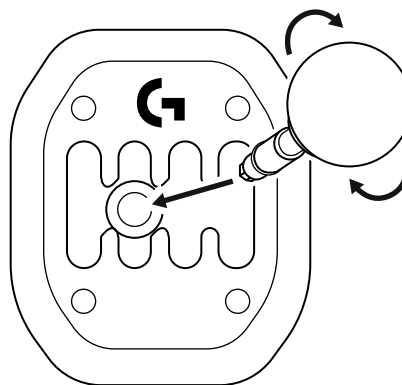


5. Zamenite novom ogrlicom, vratite o-prstenove u prvobitne položaje, a zatim pričvrstite ručku nazad na menjač.

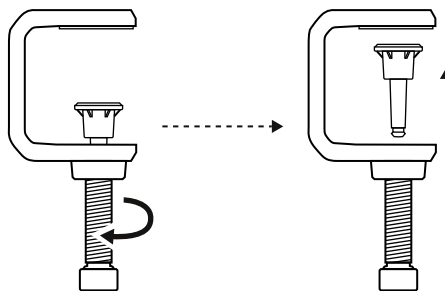


PRITRDITEV ROČAJA

Ročaj prestavne ročice pritrдите na ohišje prestavne ročice tako, da jo privijte v prosto luknjo na vrhu. Privijajte, dokler se ročaj ne ustavi, da zagotovite trdno povezavo.

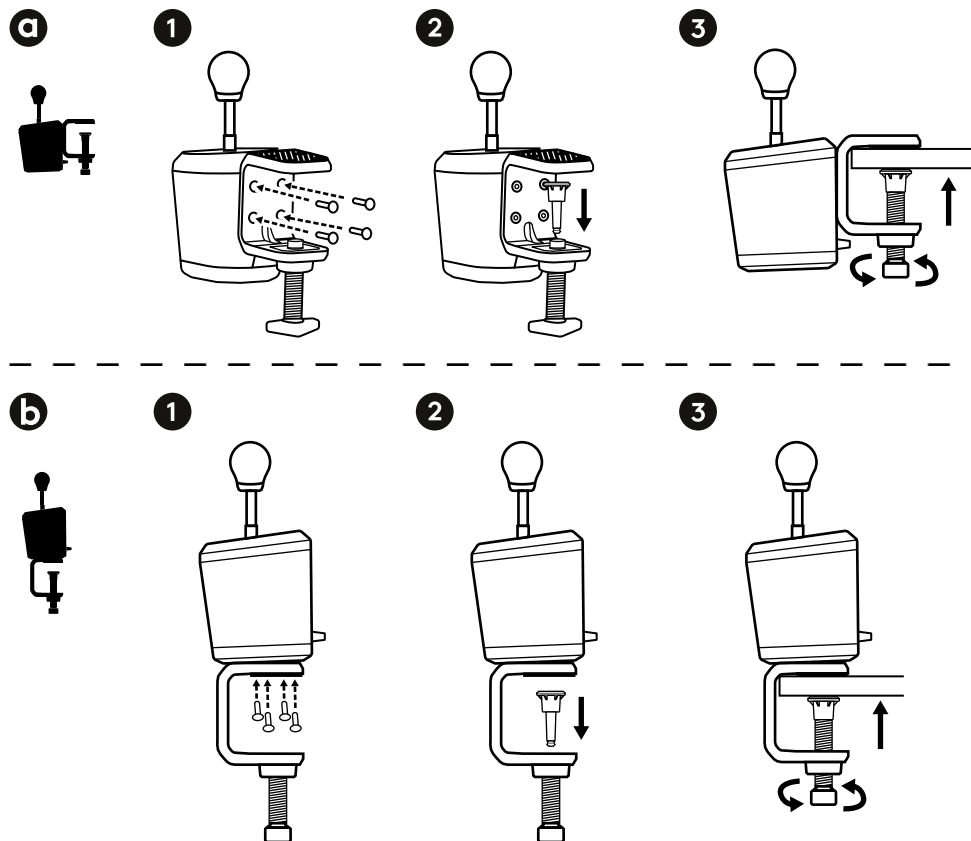


PRITRDITEV NA MIZO



Za pritrditev izdelka na mizo morate uporabiti priloženo spono. Prestavno ročico RS H-Shifter lahko s priloženimi vijaki pritrdite na sprednji ali zgornji del objemke.

1. Vijak objemke odvijajte, dokler se ne odpre, nato pa z odvijanjem nadaljujte, dokler pokrovček ne izskoči – tako boste sornike veliko lažje vstavili in privili v ohišje.
2. Objemko namestite na ohišje prestavne ročice in vijake vstavite in privijte s priloženim šestrobim ključem. Glede na svoje potrebe lahko prestavno ročico pritrdite na sprednji ali zgornji del objemke. Ponovno namestite pokrovček vijaka spona in pritiskajte nanj, dokler ne začutite, da se je zaskočil.
3. Izdelek postavite na mizo in nastavite vijak objemke, dokler se ne dotakne dna mize. Na tej točki morate objemko priviti vsaj še za en poln obrat, da zagotovite dobro prileganje. Prestavna ročica se lahko med uporabo rahlo premakne v levo ali desno, zlasti pri izbiri vzvratne ali 7. prestave, vendar je to pričakovano in ne bi smelo vplivati na igranje.



PRIKLJUČITEV NA SIMULACIJSKO NAPRAVO

Priložene vijake lahko uporabite za pritrnitev na ploščo na nekatere simulacijske naprave. Podobno kot pri namizni objemki je možna pritrnitev na spodnji ali zadnji del ohišja RS H-Shifter.

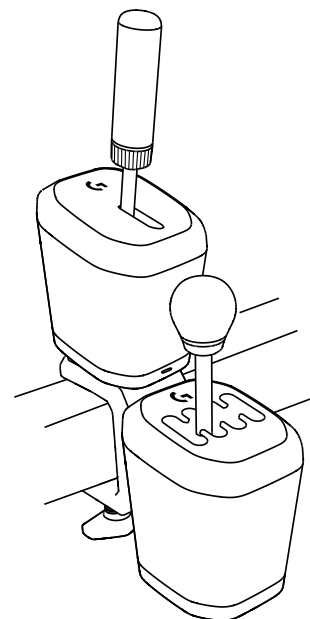
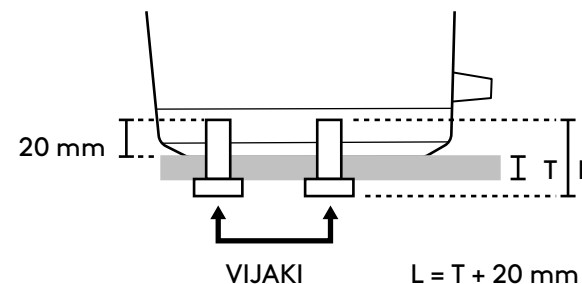
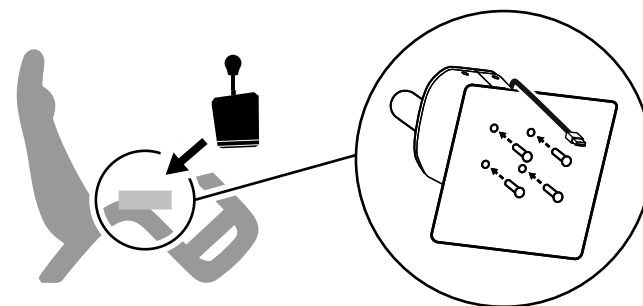
Glede na debelino plošče, na katero pritrjujete izdelek, bodo morda potrebne podložke (ki niso priložene), da vijaki ne bodo preveč segali v ohišje vašega izdelka. Če želite preprečiti poškodbe na izdelku, upoštevajte ta navodila.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Če velja, da je T = debelina plošče, na katero pritrjujete prestavno ročico, 20 mm pa je največja dovoljena širina vijaka v notranjosti izdelka.

Na primer, če imate ploščo debeline 4 mm, vijak ne sme biti daljši od 24 mm ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). Če uporabljate daljše vijake, je treba uporabiti podložke ustrezne velikosti, da se tako zmanjša poseganje vijaka v notranjost izdelka.

Opomba: če imate tudi vi RS Shifter in Handbrake in želite obe pritrditi na napravo, lahko namizno objemko uporabite tudi za različne konfiguracije, na primer za namestitev ročne zavore nad prestavno ročico. Prek plošče privijte vijak v napravo, ki je pritrjena na zgornji del mizne objemke, nato pa drugo napravo pritrdite na sprednji del objemke. Morda boste morali za to uporabiti daljše sornike M6, vendar vedno upoštevajte zgornjo formulo glede poseganja v notranjost prestavne ročice.



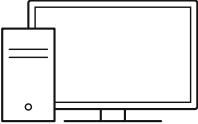
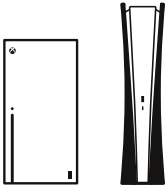
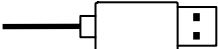
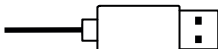
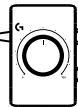
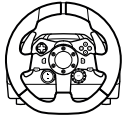
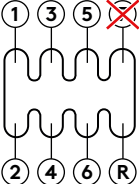
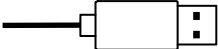
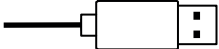
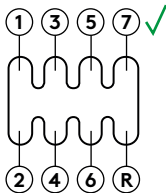
IZBIRA POLOŽAJEV PRESTAV

Način izbire prestave je na splošno enak kot pri večini avtomobilov z ročnim menjalnikom: ročaj prestavne ročice potisnite v prestavo, ki jo želite izbrati. Večina dirkaških igrice zahteva, da tudi popolnoma pritisnete sklopko, da se zabeleži, da ste spremenili prestavo. Če izberete prestavo, ki je igra ne prepozna, in vozilo ostane v nevtralni prestavi, preverite, ali ste do konca pritisnili sklopko.

Dostop do 7. in vzvratne prestave je za potisnim zaklepnim mehanizmom. To je namenjeno preprečevanju nenamerne napačne prestavitve v 7. prestavo pri prestavljanju iz 4. v 5. prestavo. Potisni zaklep deluje podobno kot pri dejanskih avtomobilih, kjer se ta način zaklepa uporablja tudi za ročno prestavno ročico. Ročaj prestavne ročice premaknite do položaja, v katerem čutite upor, nato pa povečajte pritisk, dokler ročaj ne potisne skozi upor.

NASTAVITEV PRESTAVNE ROČICE RS H-SHIFTER V IGRAH

Za veliko večino dirkaških iger je prestavna ročica RS H-Shifter privzeto združljiva, kadar je povezana z združljivim volanom Logitech. V tej preglednici so povzete možnosti:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Ko je prestavna ročica RS H-Shifter priključena neposredno na računalnik, deluje kot samostojna naprava in jo je treba nastaviti v igrah tako, da se funkcije dodelijo na zaslonih z možnostmi v uporabljeni igri.

Če je povezana z volanom z vhodom USB A (kot je volan RS50 ali Pro Racing Wheel), bo morda še vedno potrebno nekaj nastavitvev, odvisno od igre. V vsakem primeru; ko je izdelek povezan z volanom, deluje, kot da je del volana:

- Pri nekaterih igrah morate spremeniti način prestavljanja na **ročni menjalnik s sklopko**.
- Pri nekaterih igrah je morda še vedno treba ročno dodeliti položaje prestav ustreznim funkcijam v možnostih krmilnika v igri.

Pri povezovanju z volani, kot so G29, G920 ali G923, je potrebna uporaba adapterja Logitech G Racing Adapter, da se vrata USB, ki se uporabljajo na RS H-Shifter, prilagodijo analognim 9-pinskim vratom, ki se uporabljajo za funkcijo prestavljanja na teh volanih. Ker ti volani niso bili zasnovani, da podpirajo 7. prestavo, te možnosti ne boste mogli uporabiti. Prestave od 1 do 6 in vzvratna prestava bodo še vedno delovale pravilno.

Seznam podprtih iger je na voljo na spletnem mestu logitechG.com/support/RS-HS.

DODELJEVANJE KRMILNIKOV V NASLOVIH IGER

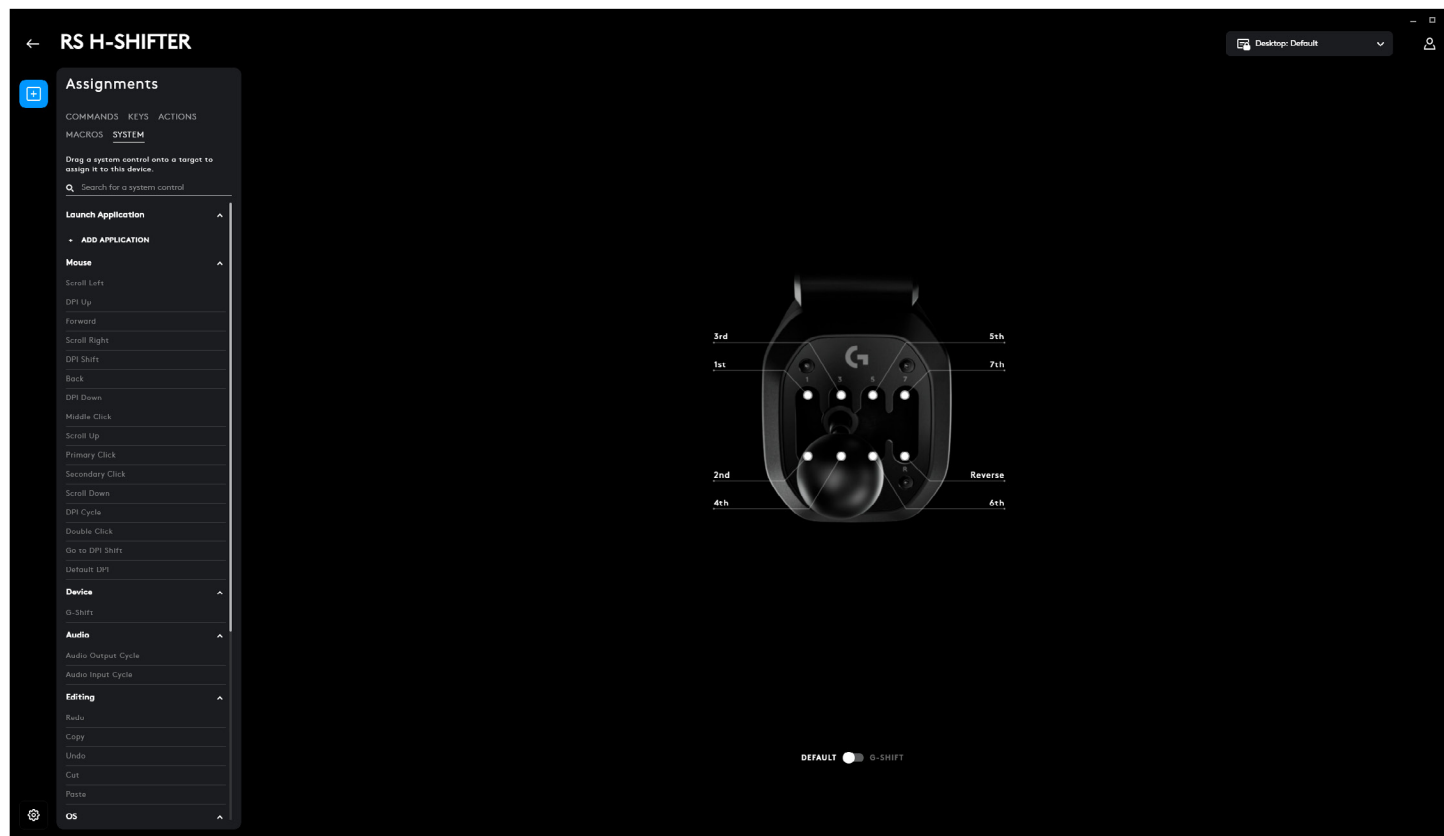
Vsak naslov igre se lahko v natančnem načinu dodeljevanja krmilnikov nekoliko razlikuje, vendar velja ista osnovna paradigma:

1. Poiščite zaslon z možnostmi krmilnika v igri.
2. Pojdite do funkcije, ki jo želite ponovno dodeliti.
3. Igri sporočite, da želite ponovno dodeliti krmilnik. Metoda za to se razlikuje glede na igre in platforme - lahko je:
 - a. pritisk gumba za izbiro (običajno križec ali gumb A) na volanu
 - b. klik ali dvojni klik z miško (samo na računalnikih)
 - c. Na tipkovnici pritisnite tipko za povratek (samo na računalnikih).
4. Na tej točki bo naslov igre počakal, da pritisnete/premaknete del krmilnika, ki ga želite dodeliti - ko to storite, bo naslov igre zabeležil ta premik in prikazal ponovno dodelitev.

Več podrobnosti o tem vam je na voljo v videoposnetkih na spletnem mestu za podporo na tej povezavi družbe Logitech: logitechG.com/support/RS-HS

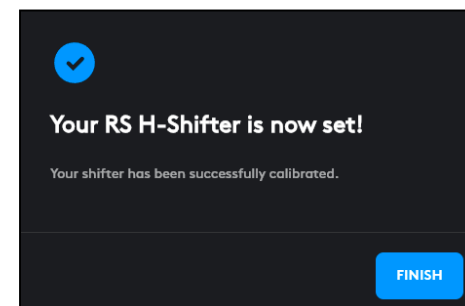
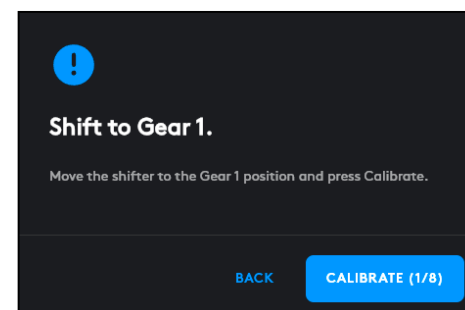
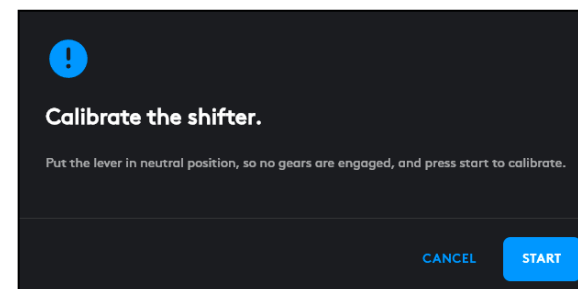
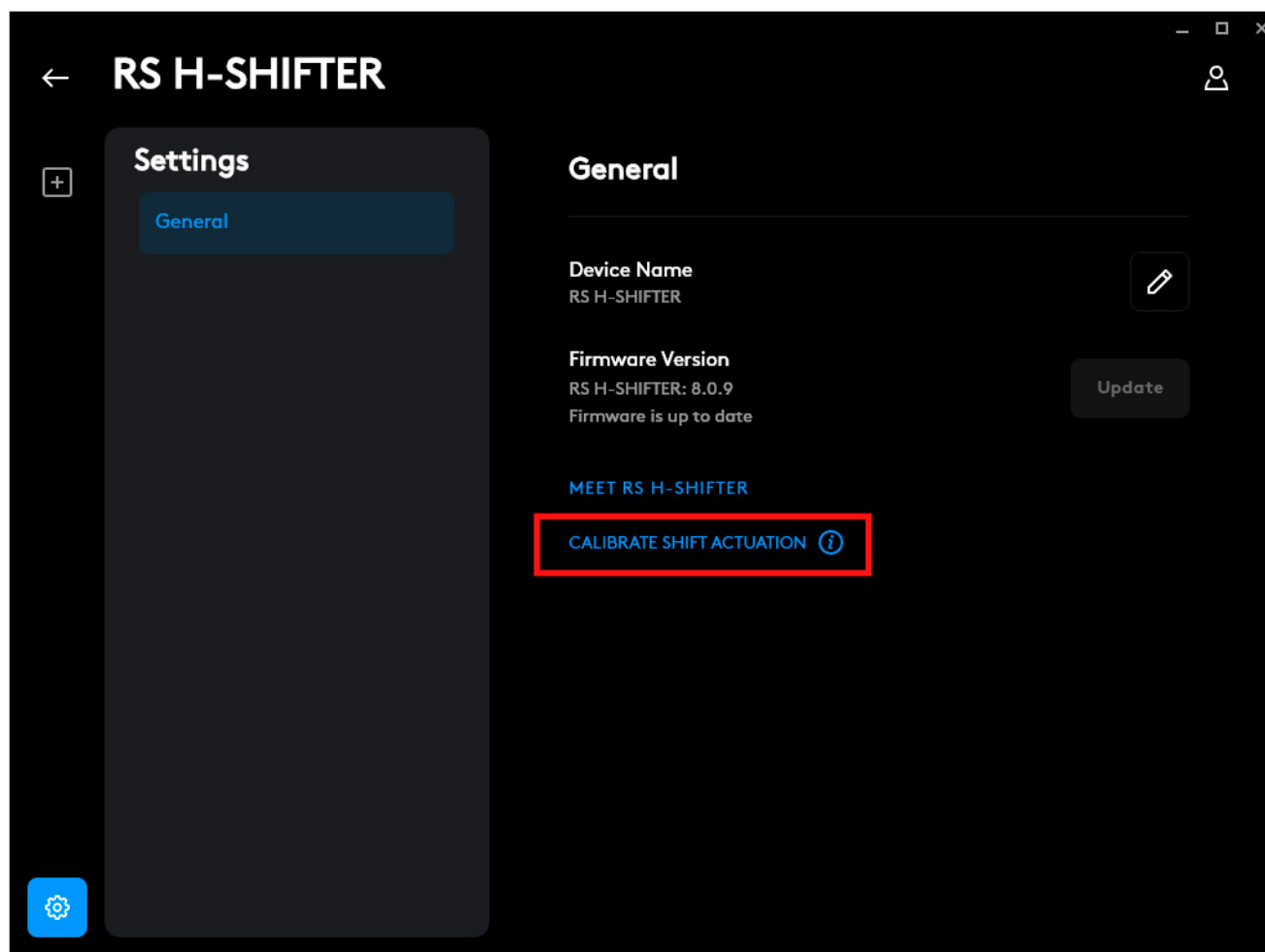
RAZPOLOŽLJIVE NASTAVITVE PRI UPORABI G HUB

Dodelitve



Vsakemu položaju prestav je mogoče dodeliti tipke in makre. Metoda za to je enaka kot pri vseh drugih napravah, ki jih podpira G HUB.

Ponovno umerjanje

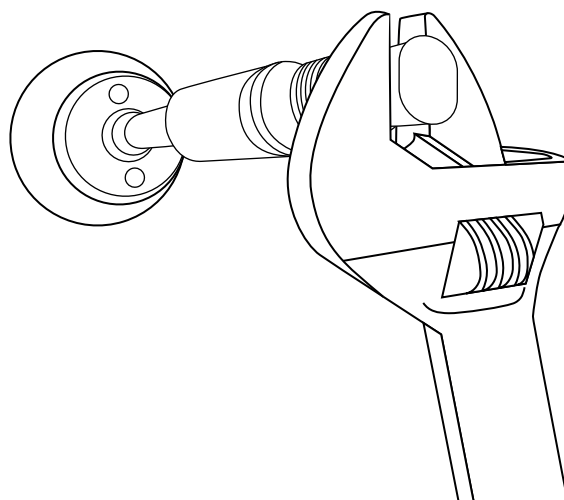
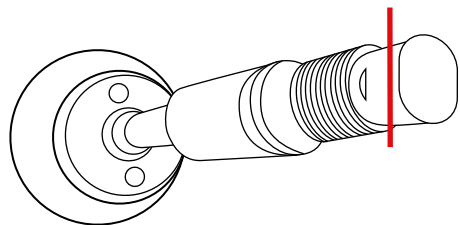


Če med življenjsko dobo prestavne ročice RS H-Shifter ugotovite, da izbiranje določenih prestav ne deluje, je napravo morda treba ponovno umeriti. V nastavitvah prestavne ročice RS H-Shifter v G HUB je na voljo možnost umerjanja, s katero lahko ponovno določite vsak položaj prestave. Preprosto kliknite možnost in sledite navodilom na zaslonu, da izvedete to funkcijo.

PRITRJEVANJE ALTERNATIVNIH GUMBOV PRESTAVNE ROČICE ALI PODALJŠKOV GREDI

Gumb prestavne ročice RS H-Shifter je odstranljiv. Preprosto ga odvijte z ročaja. Nato lahko pritrdite gumbe s poprodajnega trga, ki so na voljo pri katerem koli avtomobilskem dobavitelju. Navoj na ročaju je M8 x 1,25. Številne dodatne možnosti na poprodajnem trgu uporabljajo tudi nastavitve v obliki objemke za pritrditev na ročaj, ki prav tako deluje.

Če ugotovite, da se odvija celoten ročaj, vključno z gumbom prestavne ročice, boste morali uporabiti 7-mm ali 9/32-palčni ključ, da boste lahko odvili ročaj prestavne ročice. Za to uporabite ravne strani spodnjega dela ročaja.

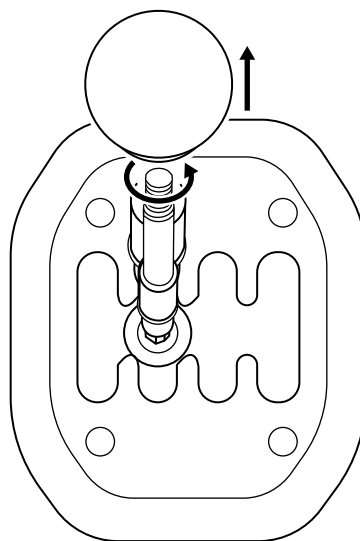


ODSTRANJEVANJE PRIROBNICE NA ROČAJU

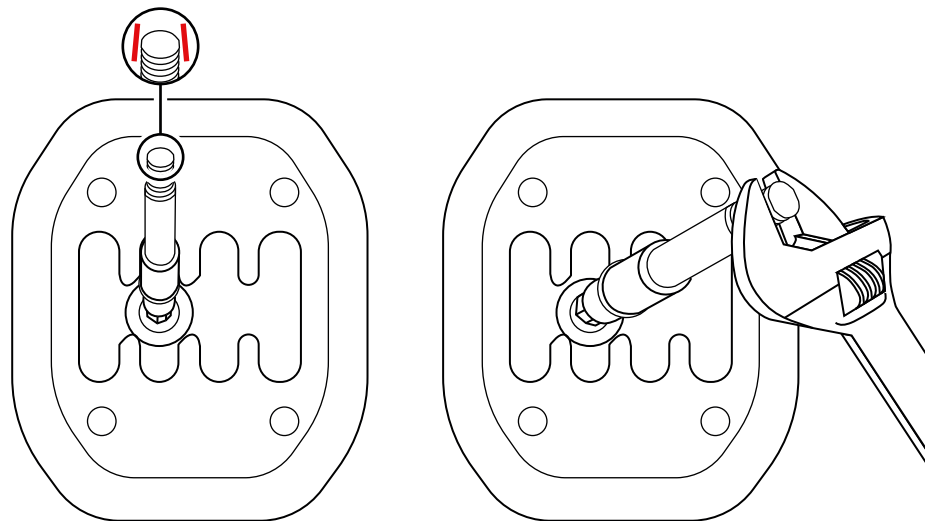
Po določenem času se lahko prirobnica na ročaju obrabi.
Nadomestni deli so na voljo na spletnem mestu.

Za zamenjavo prirobnice sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite gumb prestavne ročice.

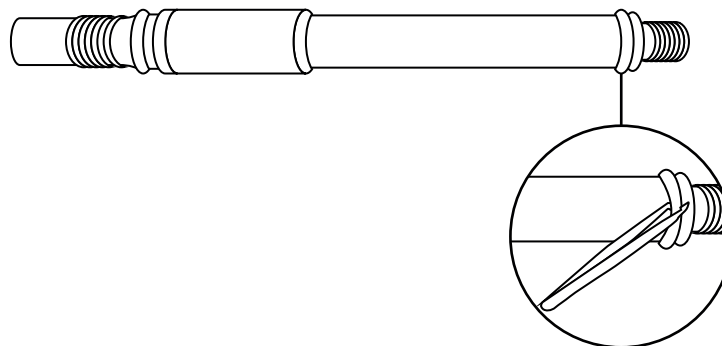


2. S 7-mm ali 9/32-palčnim (ali nastavljivim) ključem odvijajte ročaj z ohišja prestavne ročice. Dve nasprotni strani navoja sta ploščati in ju lahko uporabite s ključem za sprostitev ročaja:

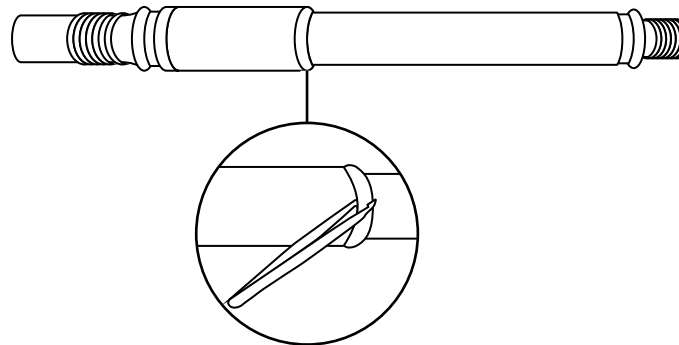


Ko ste s ključem odvili ročaj, ga lahko s prsti odvijete do konca.

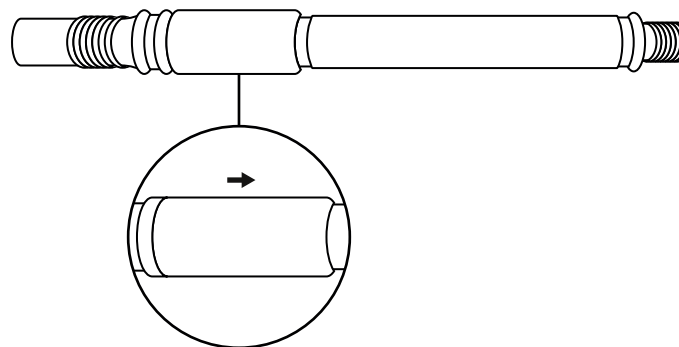
3. Odstraniti je treba dva gumijasta o-obroč. S pinceto odstranite prvi gumijasti o-obroč.



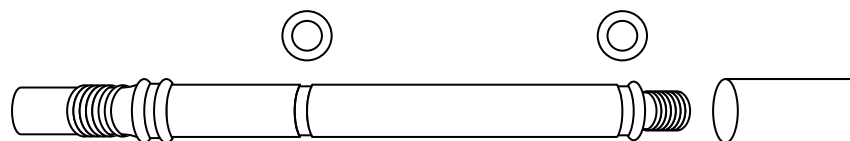
Enako naredite z drugim, ki drži prirobnico na mestu:



4. Ko ju odstranite, bo prirobnica zdrsnila.

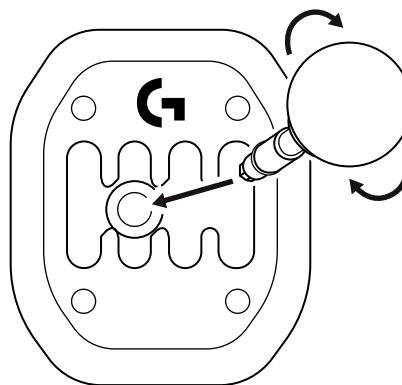


5. Zamenjajte jo z novo prirobnico, namestite o-obroča na prvotni mesti in pritrdite ročaj nazaj na prestavno ročico.

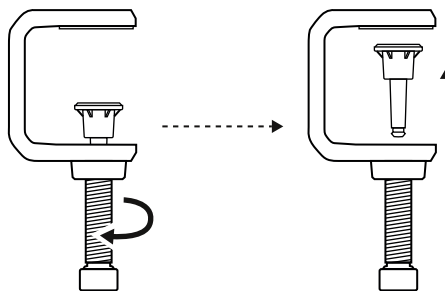


ATAȘAREA MÂNERULUI

Atașați mânerul schimbătorului la corp prin înșurubarea acestuia în orificiul disponibil în partea superioară. Continuați să strângeți până când mânerul se oprește, pentru a asigura o conexiune solidă.

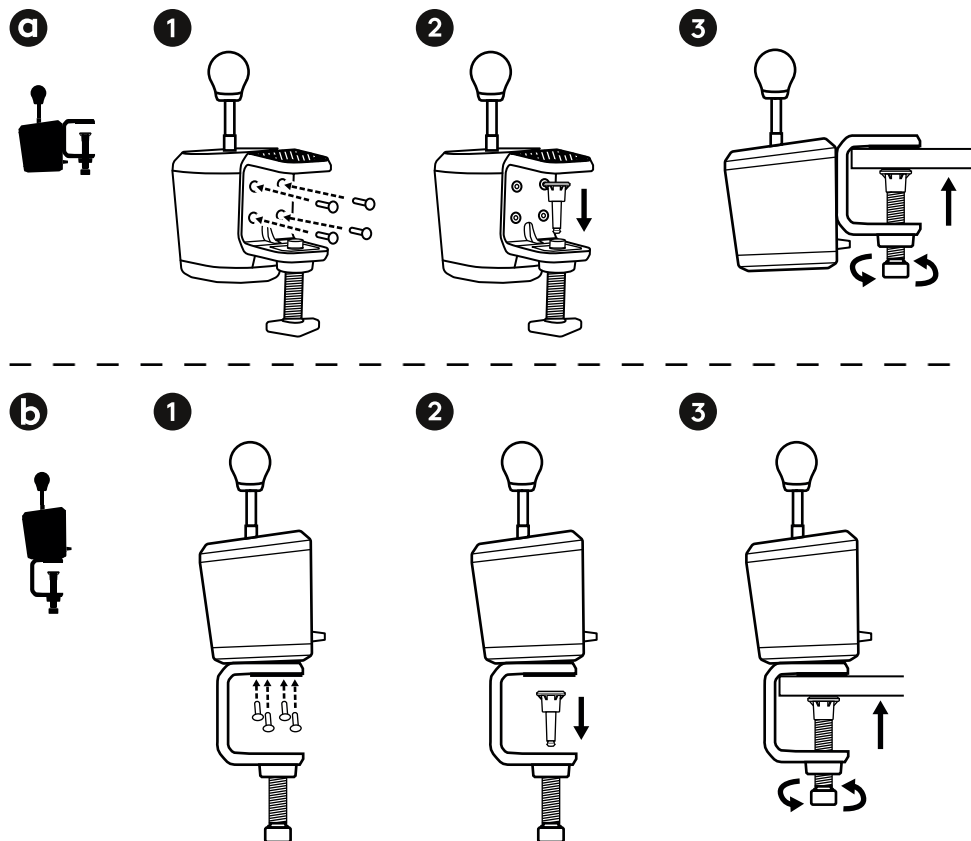


ATAȘAREA LA UN BIROU



Pentru a atașa produsul la birou, va trebui să utilizați clema inclusă. RS H-Shifter poate fi fixat fie în partea din față, fie în partea superioară a clemei, folosind șuruburile incluse.

1. Deșurubați șurubul de prindere până când acesta este deschis și apoi continuați să deșurubați până când capacul iese afară - în acest fel, va fi mult mai ușor să introduceți și să strângeți șuruburile în corpul dispozitivului.
2. Poziționați clema pe corpul schimbătorului și introduceți și strângeți șuruburile cu ajutorul cheii hexagonale incluse. Puteți alege să atașați schimbătorul în partea frontală sau superioară a clemei, în funcție de nevoile dvs. Reintroduceți capacul șurubului de prindere și împingeți-l până când simțiți un clic în poziție.
3. Așezați-l pe birou și reglați șurubul de prindere până când ajunge la baza biroului - în acest moment, trebuie să strângeți clema cu cel puțin încă o rotație completă, pentru a asigura o fixare bună și sigură. Este posibil ca schimbătorul să se deplaseze ușor spre stânga sau spre dreapta în timpul utilizării, în special atunci când selectați marșarierul sau treapta a 7-a, dar acest lucru este normal și nu ar trebui să afecteze jocul.



ATAȘAREA LA O PLATFORMĂ DE SIMULARE

Puteți utiliza șuruburile incluse pentru a atașa dispozitivul la o placă pe unele dispozitive de simulare. La fel ca și în cazul clemei de birou, este posibilă fixarea pe partea inferioară sau posterioară a corpului RS H-Shifter.

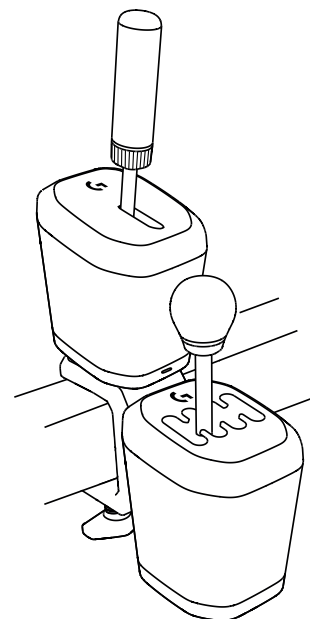
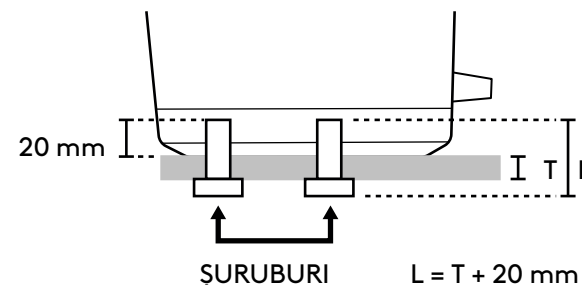
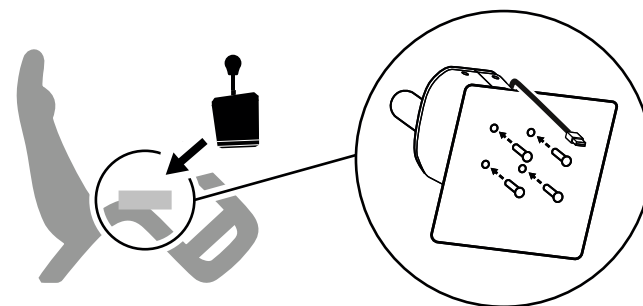
În funcție de grosimea plăcii pe care o atașați, este posibil să fie necesare șaibe (neincluse) pentru a vă asigura că șuruburile nu pătrund prea mult în carcasa produsului dvs. Urmăți acest ghid pentru a vă asigura că nu vă deteriorați produsul.

$$L = T + 20 \text{ mm}$$

Unde T = grosimea plăcii pe care fixați schimbătorul de viteze, iar 20 mm este limita maximă pe care o poate atinge un șurub în interiorul produsului.

De exemplu, dacă aveți o placă cu o grosime de 4 mm, atunci șurubul nu poate avea o lungime mai mare de 24 mm ($4 \text{ mm} + 20 \text{ mm} = 24 \text{ mm}$). În cazul în care se folosesc șuruburi mai lungi, va trebui să se utilizeze șaibe de dimensiuni adecvate pentru a reduce distanța pe care șurubul o ocupă în interiorul produsului.

Notă: dacă dețineți și RS Shifter and Handbrake și doriți să le atașați pe ambele la platforma dvs., clema de birou poate fi, de asemenea, utilizată pentru a se adapta la diferite configurații, cum ar fi amplasarea frânei de mână deasupra schimbătorului. Pur și simplu înșurubați placa în dispozitivul atașat la partea superioară a clemei de birou, apoi atașați celălalt dispozitiv la partea din față a clemei. Este posibil să fie nevoie să procurați șuruburi M6 mai lungi pentru a facilita această operațiune, dar rețineți întotdeauna formula de mai sus în ceea ce privește încadrarea în schimbătorul de viteze.



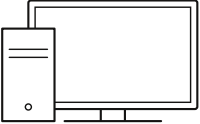
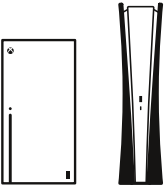
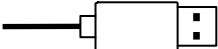
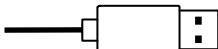
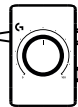
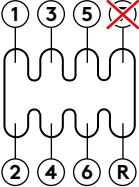
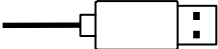
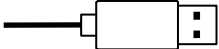
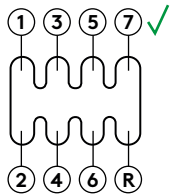
SELECTAREA POZIȚIEI TREPTELOR DE VITEZĂ

Metoda de selectare a treptelor de viteză este, în general, la fel ca la majoritatea mașinilor cu transmisie manuală - împingeți mânerul schimbătorului de viteze în treapta pe care doriți să o selectați. Majoritatea jocurilor de curse necesită apăsarea completă a ambreiajului pentru a înregistra schimbarea vitezei. Dacă selectați o treaptă de viteză și aceasta nu este recunoscută de joc, iar mașina rămâne în punctul mort, asigurați-vă că apăsați complet ambreiajul.

Accesul la treapta a 7-a și la treapta de marșarier este protejat de un sistem de blocare prin împingere. Acest lucru este conceput pentru a preveni trecerea accidentală în treapta a 7-a atunci când se schimbă din treapta a 4-a în treapta a 5-a. Blocarea prin împingere funcționează similar ca la mașinile reale care utilizează, de asemenea, această metodă de blocare pentru schimbătorul manual. Mutați maneta schimbătorului în poziția în care simțiți rezistență, apoi măriți presiunea până când maneta depășește rezistența.

CONFIGURAREA RS H-SHIFTER ÎN JOCURI

Pentru marea majoritate a jocurilor de curse, RS H-Shift este compatibil în mod implicit atunci când este conectat la un volan Logitech compatibil. Tabelul de mai jos rezumă opțiunile:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

Atunci când este conectat direct la PC, RS H-Shifter acționează ca un dispozitiv individual și va trebui să fie configurat în titlurile de joc prin atribuirea funcțiilor cu ajutorul ecranelor de opțiuni ale jocului pe care îl utilizați.

Atunci când este conectat la un volan cu un port USB A pe acesta (cum ar fi RS50 sau Pro Racing Wheel), atunci este posibil să fie necesară o anumită configurare, în funcție de joc. Oricum ar fi, atunci când este conectat la volan, se comportă ca și cum ar face parte din volan:

- Unele jocuri vor necesita modificarea metodei de schimbare a vitezelor la **manual cu ambreiaj**, de exemplu.
- Unele jocuri pot necesita în continuare atribuirea manuală a pozițiilor treptelor de viteză pentru funcțiile relevante din opțiunile de control ale jocului.

La conectarea la volane precum G29, G920 sau G923, este necesară utilizarea adaptorului pentru curse Logitech G pentru a adapta portul USB utilizat pe RS H-Shifter la portul analogic cu 9 pini utilizat pentru funcția de schimbare a volanelor respective. Totuși, deoarece aceste roți nu au fost proiectate pentru a suporta a7-a treaptă de viteză, nu veți putea utiliza această opțiune. Cu toate acestea, treptele de viteză 1-6 și marșarierul vor funcționa în continuare corect.

O listă a jocurilor acceptate poate fi găsită la logitechG.com/support/RS-SH

ATRIBUIREA COMENZILOR ÎN TITLURILE DE JOCURI

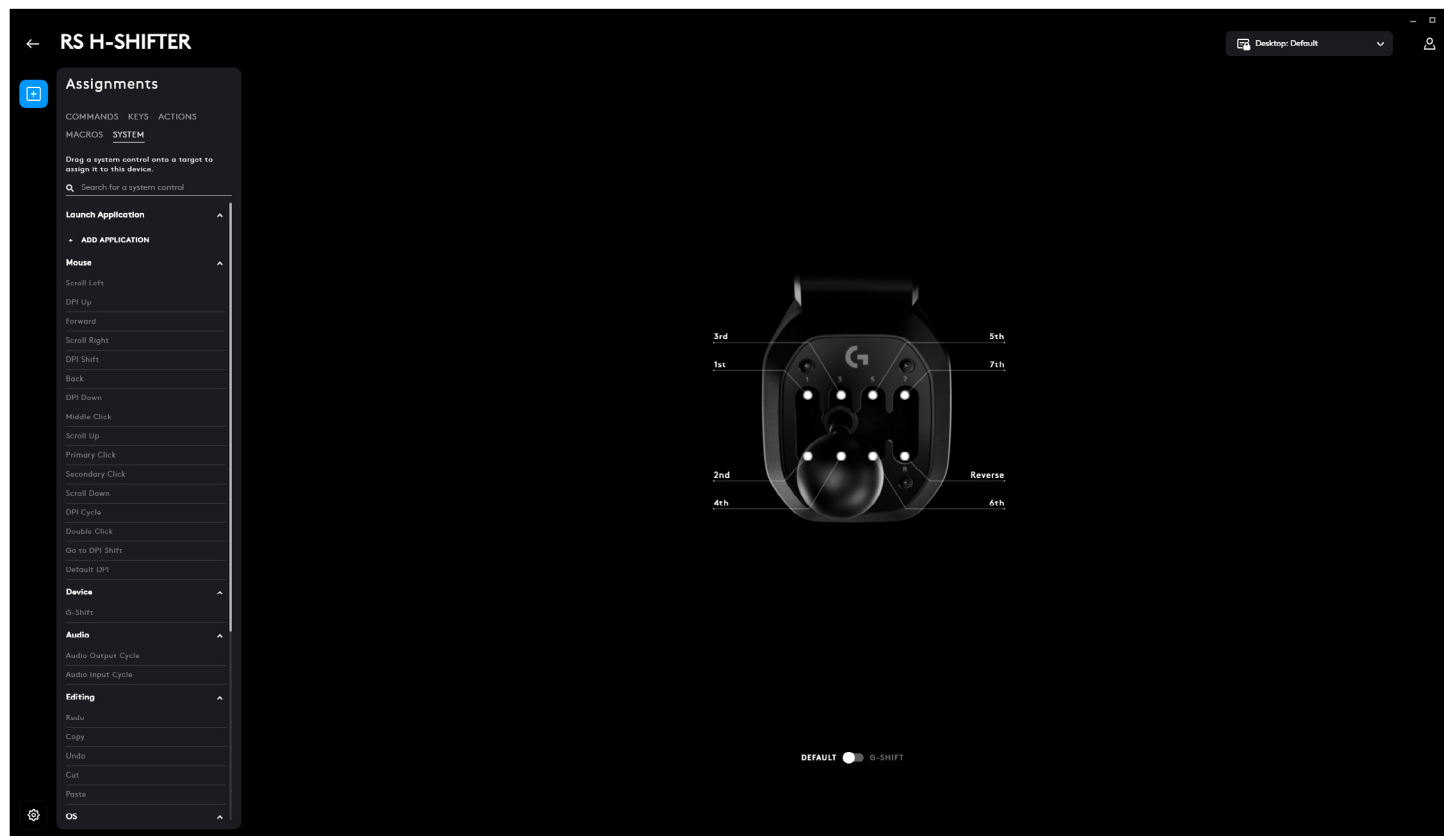
Fiecare titlu de joc poate diferi ușor în ceea ce privește metoda exactă de atribuire a comenzilor, dar se aplică aceeași paradigmă de bază:

1. Găsiți ecranul de opțiuni de control al jocului.
2. Navigați la funcția pe care doriți să o realocați.
3. Spuneți jocului că doriți să realocați controlul. Metoda pentru acest lucru va diferi în funcție de jocuri și platforme - ar putea fi prin:
 - a. Apăsarea butonului de selecție (de obicei butonul Cruce sau A) de pe volan.
 - b. Clic sau dublu clic cu mouse-ul (numai pe PC).
 - c. Apăsarea tastei Enter de pe tastatură (numai pe PC).
4. În acest moment, titlul jocului va aștepta să apăsați/mișcați partea controlerului pe care doriți să o atribuiți - faceți acest lucru și titlul jocului ar trebui să înregistreze această mișcare și să afișeze realocarea.

Puteți găsi mai multe detalii despre acest lucru vizionând videoclipurile de asistență de pe site-ul de asistență Logitech, la acest link: logitechG.com/support/RS-HS

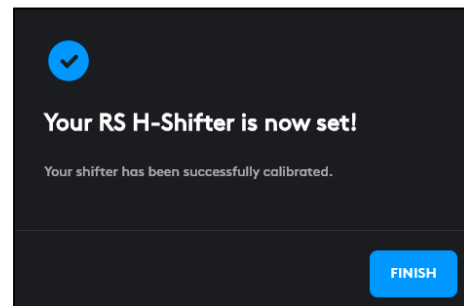
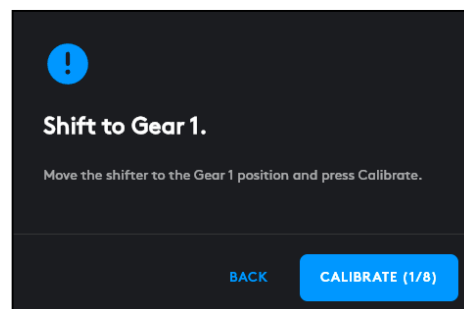
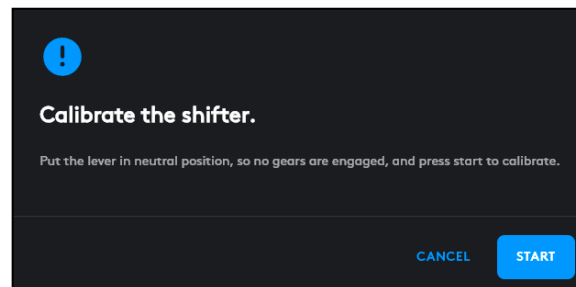
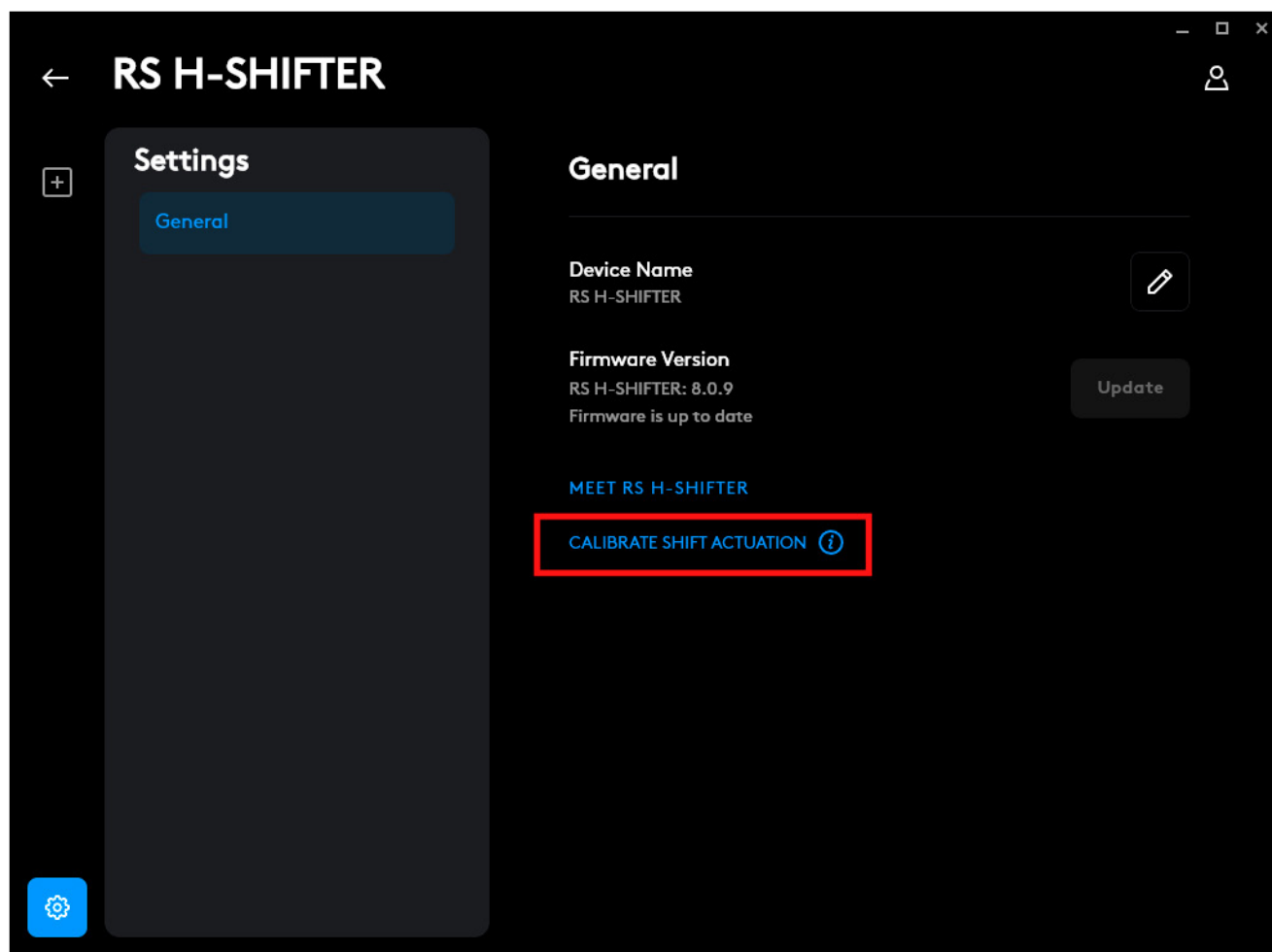
SETĂRI DISPONIBILE ATUNCI CÂND UTILIZAȚI G HUB

Atribuiri



Puteți atribui taste și macrocomenzi fiecărei poziții a treptelor de viteză. Metoda pentru a face acest lucru este în conformitate cu orice alt dispozitiv acceptat în G HUB.

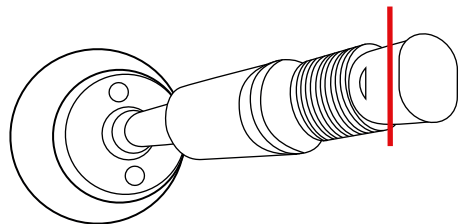
Recalibrare



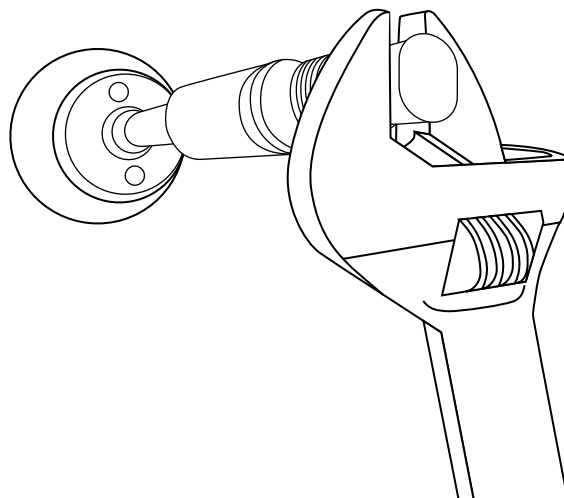
Dacă în timpul duratei de viață a RS H-Shifter constatați că selectarea anumitor trepte de viteză nu funcționează, atunci este posibil ca dispozitivul să necesite recalibrare. În setările RS H-Shifter din G HUB există o opțiune de calibrare care vă permite să redefiniți fiecare dintre pozițiile de schimbare a treptelor de viteză. Pur și simplu faceți clic pe opțiune și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a executa această funcție.

ATAȘAREA UNOR BUTOANE ALTERNATIVE PENTRU SCHIMBĂTORUL DE VITEZE SAU A UNOR PRELUNGITOARE PENTRU AX

Butonul schimbătorului RS H-Shifter este detașabil - pur și simplu deșurubați-l de pe mâner. Apoi puteți atașa butoane disponibile la orice furnizor de piese auto. Filetul de pe mâner este M8x1,25. Alternativ, multe opțiuni disponibile pe piața accesoriilor utilizează un sistem de prindere cu clemă pentru a se fixa de mâner, care funcționează la fel de bine.



Dacă observați că întregul mâner se deșurubează, inclusiv butonul schimbătorului de viteze, atunci va trebui să utilizați o cheie de 7 mm pentru a aplica o forță de pârghie și a deșuruba butonul schimbătorului de viteze. Folosiți părțile plate de la baza mânerului pentru acest lucru.

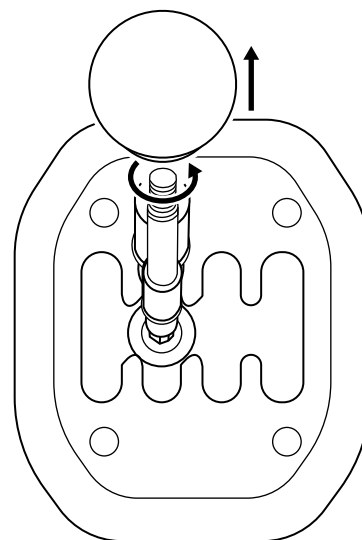


ÎNDEPĂRTAREA MANȘONULUI DE PE MÂNER

După o perioadă de timp, manșonul de pe mâner se poate uza.
Piese de schimb sunt disponibile pe site-ul web.

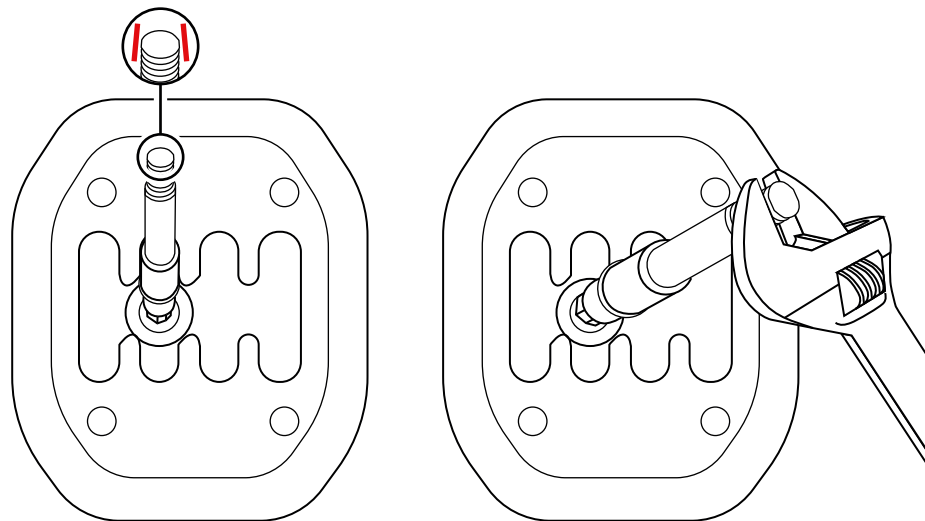
Urmați acești pași pentru a înlocui manșonul:

1. Scoateți butonul schimbătorului de viteze.



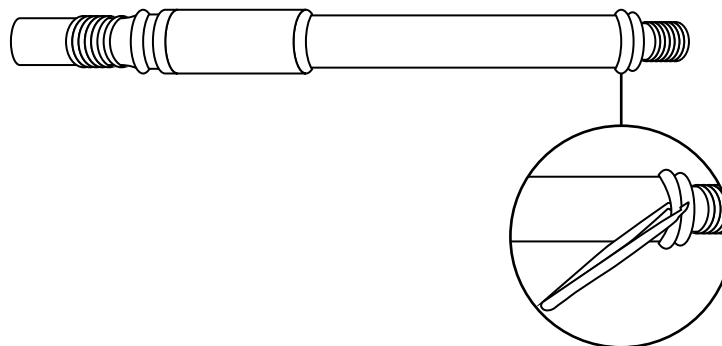
2. Utilizați o cheie de 7 mm (sau o cheie reglabilă) pentru a deșuruba mânerul din corpul schimbătorului. Două laturi opuse ale filetului sunt plate și pot fi utilizate cu o cheie pentru a slăbi mânerul:

După ce ați slăbit mânerul cu cheia, ar trebui să vă puteți folosi degetele pentru a termina deșurubarea mânerului.

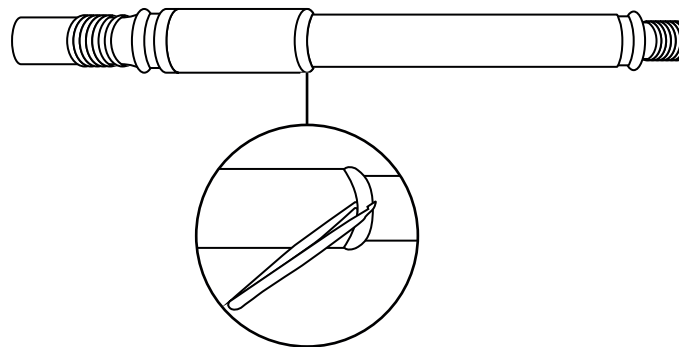


3. Există două garnituri inelare de cauciuc care vor trebui îndepărtate.

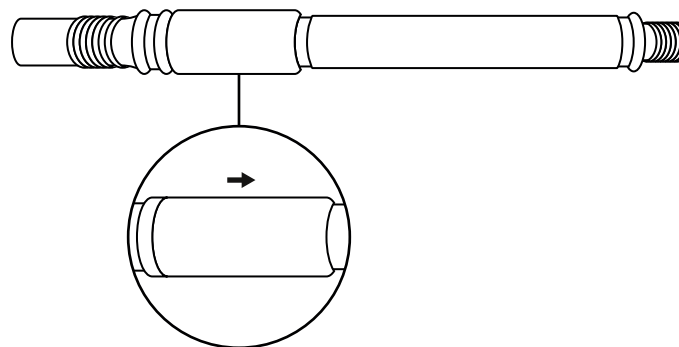
Folosiți o pensetă pentru a îndepărta prima garnitură inelară de cauciuc.



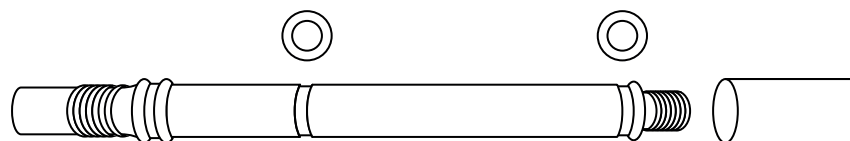
Apoi faceți același lucru cu cea de-a doua care ține
manșonul în poziție:



4. Odată ce acestea sunt îndepărtate, manșonul va
aluneca afară.

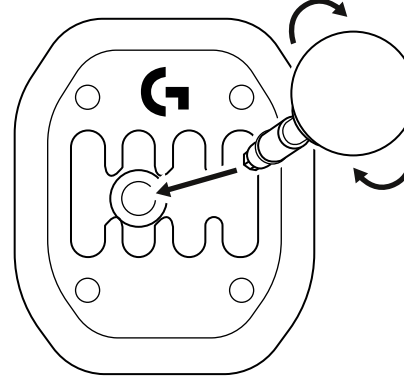


5. Înlocuiți cu manșonul nou, puneți garniturile inelare în pozițiile
lor inițiale și apoi atașați mânerul înapoi la schimbător.

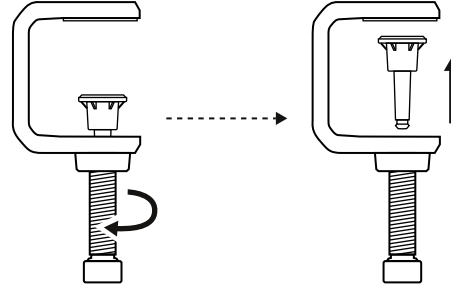


KOLUN TAKILMASI

Vites deęiřtirme kolunu üstteki mevcut delięe vidalayarak vites deęiřtirme gövdesine takın. Sağlam bir bağlantı sağlamak için kol durana kadar sıkmaya devam edin.

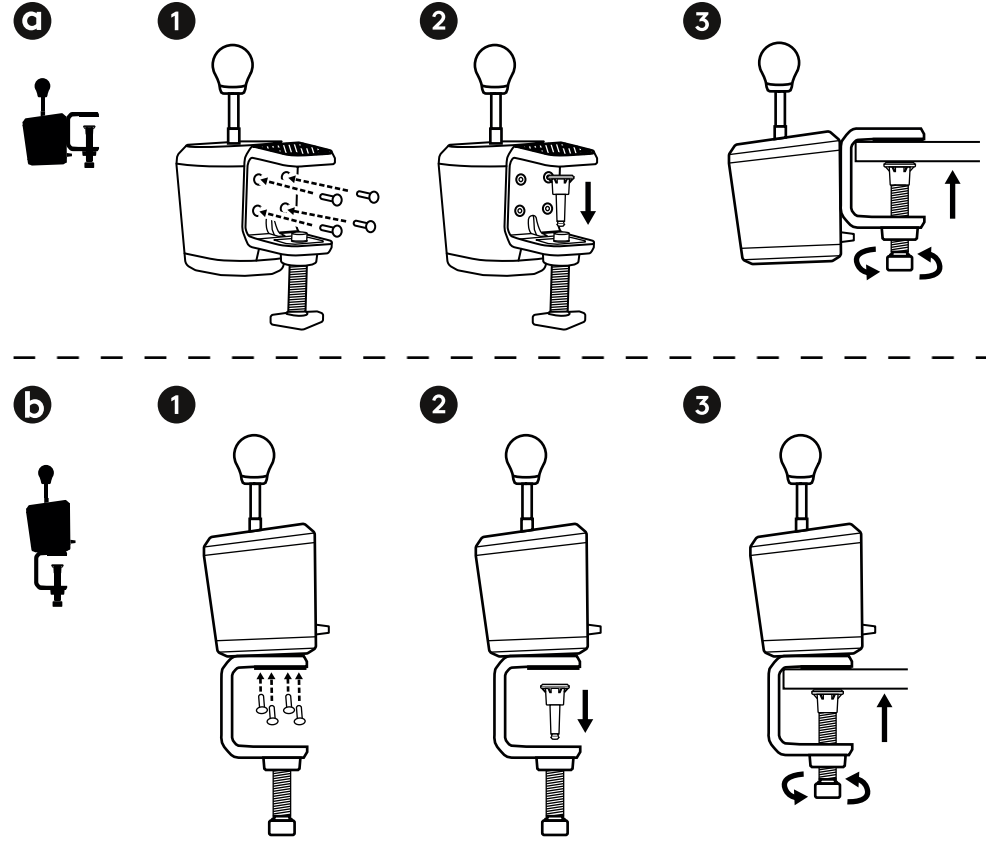


MASAYA TAKMA



Ürünü masanıza takmak için birlikte verilen kelepçeyi kullanmanız gerekir. RS H-Shifter, birlikte verilen cıvatalar kullanılarak kelepçenin önüne veya üstüne takılabilir.

1. Kelepçenin vidasını açılana kadar çevirin ve ardından kapak kısmı yerinden tamamen çıkana kadar çevirmeye devam edin; böyle yaptığınızda cıvataları ürünün gövdesine takmak ve sıkmak çok daha kolay olur.
2. Kelepçeyi vites değiştiricinin gövdesine yaslayın, cıvataları takın ve birlikte verilen altıgen anahtarı kullanarak sıkın. İhtiyaçlarınıza bağlı olarak vites değiştiriciyi kelepçenin önüne veya üstüne takmayı seçebilirsiniz. Kelepçe vidasının kapağını tekrar takın ve tıklayıp yerine oturduğunu hissedene kadar itin.
3. Masanızın üzerine yerleştirin ve kelepçe vidasını masanın alt kısmıyla buluşana kadar ayarlayın - bu noktada, iyi ve güvenli bir uyum sağlamak için kelepçeyi en az bir tam dönüş daha sıkmalısınız. Vites değiştirici kullanım sırasında, özellikle geri veya 7.vites seçerken hafifçe sola veya sağa kayabilir, ancak bu durum normaldir ve oyun deneyimini etkilememelidir.



BİR SİMÜLASYON DONANIMINA TAKMA

Çoğu simülasyon donanımında bulunan plakaya takmak için ürünle birlikte verilen cıvataları kullanabilirsiniz. Masa kelepçesine benzer şekilde, RS H-Shifter gövdesinin altına veya arkasına da takılabilir.

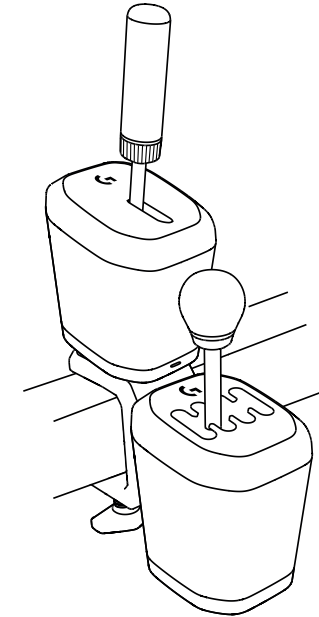
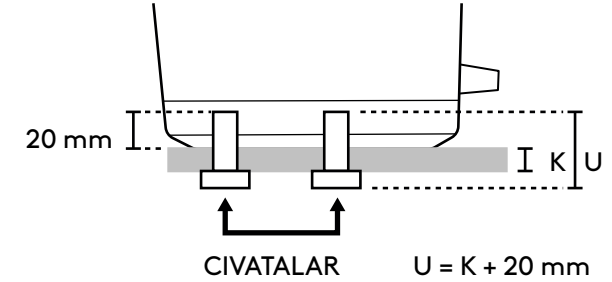
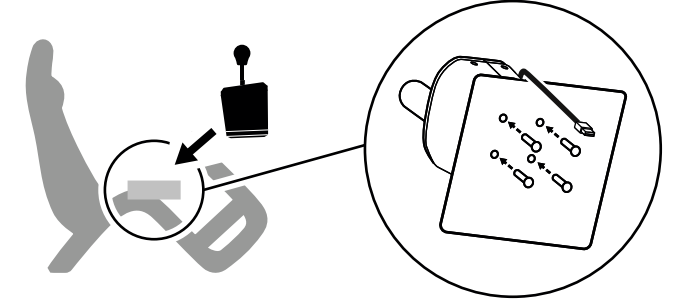
Taktığınız plakanın kalınlığına bağlı olarak, cıvataların ürün kasasına çok fazla girmemesini sağlamak için pul kullanılması gerekebilir (pullar ürüne dahil değildir). Ürünüze zarar vermediğinizden emin olmak için bu kılavuzu takip edin.

$$U = K + 20 \text{ mm}$$

Burada K = vites değiştiriciyi taktığınız plakanın kalınlığıdır, 20 mm değeri de cıvatanın ürünün içine en fazla girebildiği uzunluktur.

Örneğin, 4 mm kalınlığında bir plakanız varsa, cıvatanın uzunluğu 24 mm'den fazla olamaz (4 mm + 20 mm = 24 mm). Daha uzun cıvatalar kullanırken cıvatanın ürünün içine çok fazla girmemesini sağlamak için uygun boyutta pulların kullanılması gerekir.

Not: RS Shifter and Handbrake'e de sahipseniz ve her ikisini de donanımınıza takmak istiyorsanız, masa kelepçesi, el frenini vites kolunun üzerine yerleştirmek gibi farklı konfigürasyonları da desteklemek için kullanılabilir. Plakayı masa kelepçesinin üst kısmına takılı cihaza vidalayın ve ardından diğer cihazı kelepçenin ön kısmına takın. Bunu kolaylaştırmak için daha uzun M6 cıvatalar almanız gerekebilir, ancak vites kolunun içine girme konusunda yukarıdaki formülü daima hatırlayın.



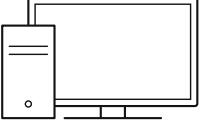
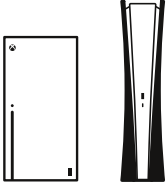
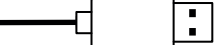
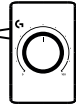
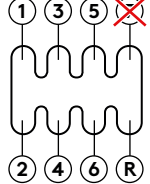
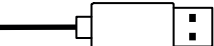
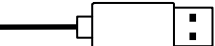
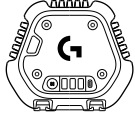
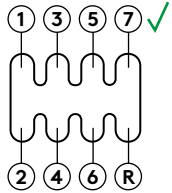
VİTES KONUMLARININ SEÇİLMESİ

Vites seçme yöntemi genellikle manuel vitesli araçların çoğunda olduğu gibidir - vites kolunu seçmek istediğiniz vitese doğru itin. Çoğu yarış oyunu, vites değişiminin kaydedilmesi için debriyajı tamamen basmış olmanızı gerektirir. Bir vites seçtiğinizde bunun oyun tarafından algılanmadığını fark ederseniz araç boşta kalırken debriyaja tam olarak bastığınızdan emin olun.

Mekanik vites kilidi & 7. geri vites erişimi ile sağlanır. Bu özellik, 4. vitesten 5. vitese geçerken yanlışlıkla 7. vitese geçilmesini önlemek için tasarlanmıştır. Basmalı kilitleme, manuel vites değiştirici için de bu kilitleme yöntemini kullanan gerçek araçlara benzer şekilde çalışır. Vites kolunu direnç hissedebileceğiniz konuma getirin ve ardından kol dirençten geçene kadar basıncı artırın.

OYUN BAŞLIKLARINDA RS H-SHİFTER'İN AYARLANMASI

Yarış oyunlarının büyük çoğunluğu için RS H-Shifter, uyumlu bir Logitech direksiyona bağlandığında varsayılan olarak uyumludur. Seçenekleri bu tabloda görebilirsiniz:

			
G29 G920 G923	  	    	
RS PRO	    	    	

RS Shifter & Handbrake doğrudan PC'ye bağlandığında bağımsız bir cihaz gibi davranır ve oynadığınız oyunun seçenek ekranlarında işlevlerin atanmasıyla her oyunda ayrı olarak ayarlanması gerekir.

Üzerinde USB A girişi olan bir direksiyona bağlandığında (örneğin RS50 veya Pro Racing Wheel gibi), oyuna bağlı olarak yine de bazı kurulum işlemleri yapılması gerekebilir. Her durumda, direksiyona bağlandığında direksiyonun bir parçasıymış gibi çalışır:

- Örneğin bazı oyunlarda vites değiştirme yöntemini **debriyajlı manuel** olarak değiştirmeniz gerekebilir.
- Bazı oyunlarda vites konumlarını oyunun kontrol seçeneklerinde ilgili işlevlere manuel olarak atamanız gerekebilir.

G29, G920 veya G923 gibi direksiyonlara bağlanırken, RS H-Shifter'da kullanılan USB bağlantı noktasını bu direksiyonların vites değiştirme işlevi için kullanılan analog 9 pimli bağlantı noktasına uyarlamak için Logitech G Racing Adaptörünün kullanılması gerekir. Ancak bu direksiyonlar 7. vitesi destekleyecek şekilde tasarlanmadığından, bu seçeneği kullanamazsınız. Vites 1 ile 6 ve geri vites yine de doğru şekilde çalışacaktır.

Desteklenen oyunların bir listesini şurada bulabilirsiniz: logitechG.com/support/RS-SH

FARKLI OYUNLARA KONTROLLER ATAMA

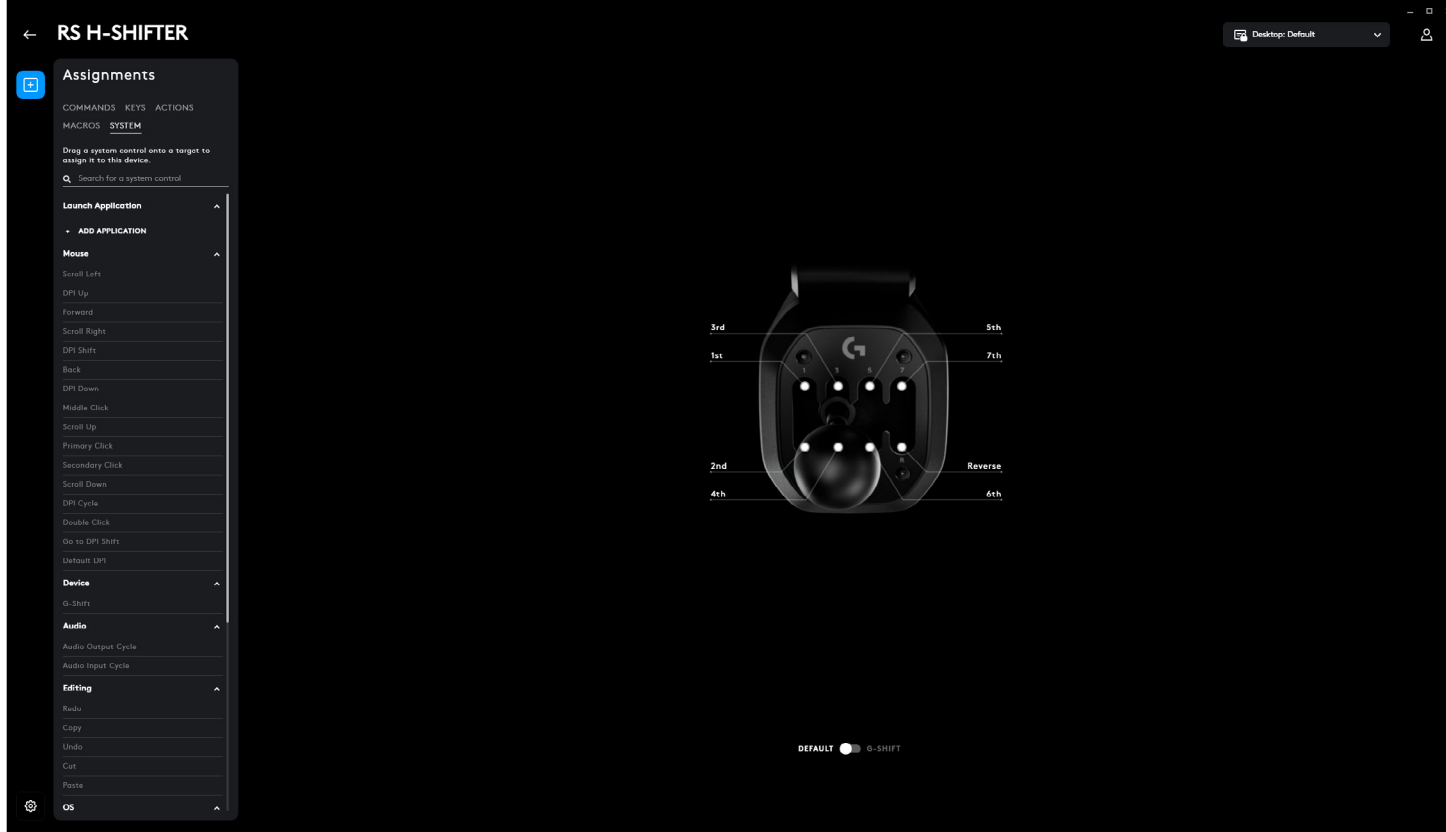
Her oyunda, kontrolleri atamak için kullanılan yöntemler az da olsa değişiklik gösterebilir, ancak hepsinde temel yaklaşım aynıdır:

1. Oyunun kontrol seçenekleri ekranını bulun.
2. Yeniden atamak istediğiniz işleve gidin.
3. Oyuna kontrolü yeniden atamak istediğinizi söyleyin. Bunun yöntemi oyunlar ve platformlar arasında farklılık gösterir. Örneğin aşağıdaki şekillerde olabilir:
 - a. Direksiyon üzerindeki seçim tuşuna (genellikle Çarpı veya A düğmesi) basılır.
 - b. Mouse ile tıklama veya çift tıklama (yalnızca PC).
 - c. Klavyede return tuşuna basın (yalnızca PC).
4. Bu noktada, oyun sizden kumandanın atamak istediğiniz parçasına basmanızı veya bu parçayı hareket ettirmenizi bekler. Bunu yaptığınızda, oyun bu hareketi kaydeder ve yeniden atamayı görüntüler.

Bu konuyla ilgili daha ayrıntılı bilgi almak için şu bağlantıya tıklayarak erişebileceğiniz Logitech destek sitesindeki destek videolarını izleyin: logitechG.com/support/RS-HS

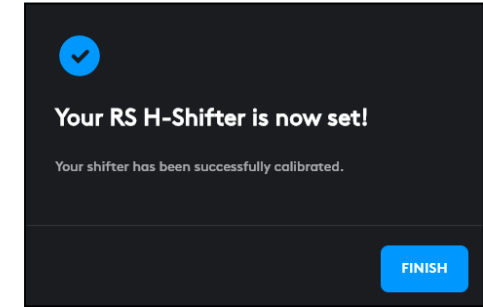
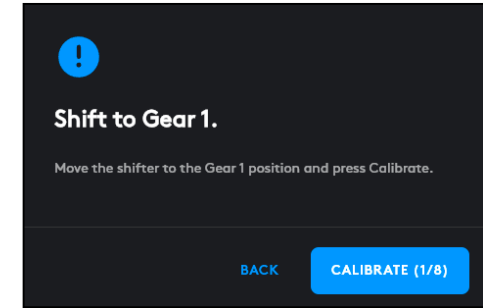
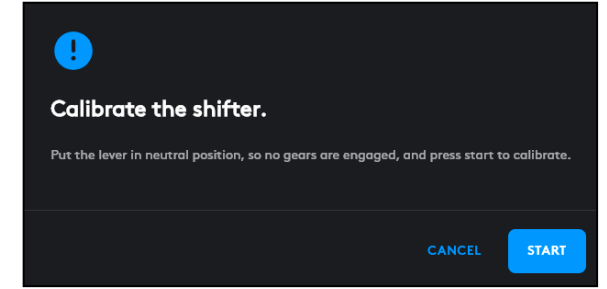
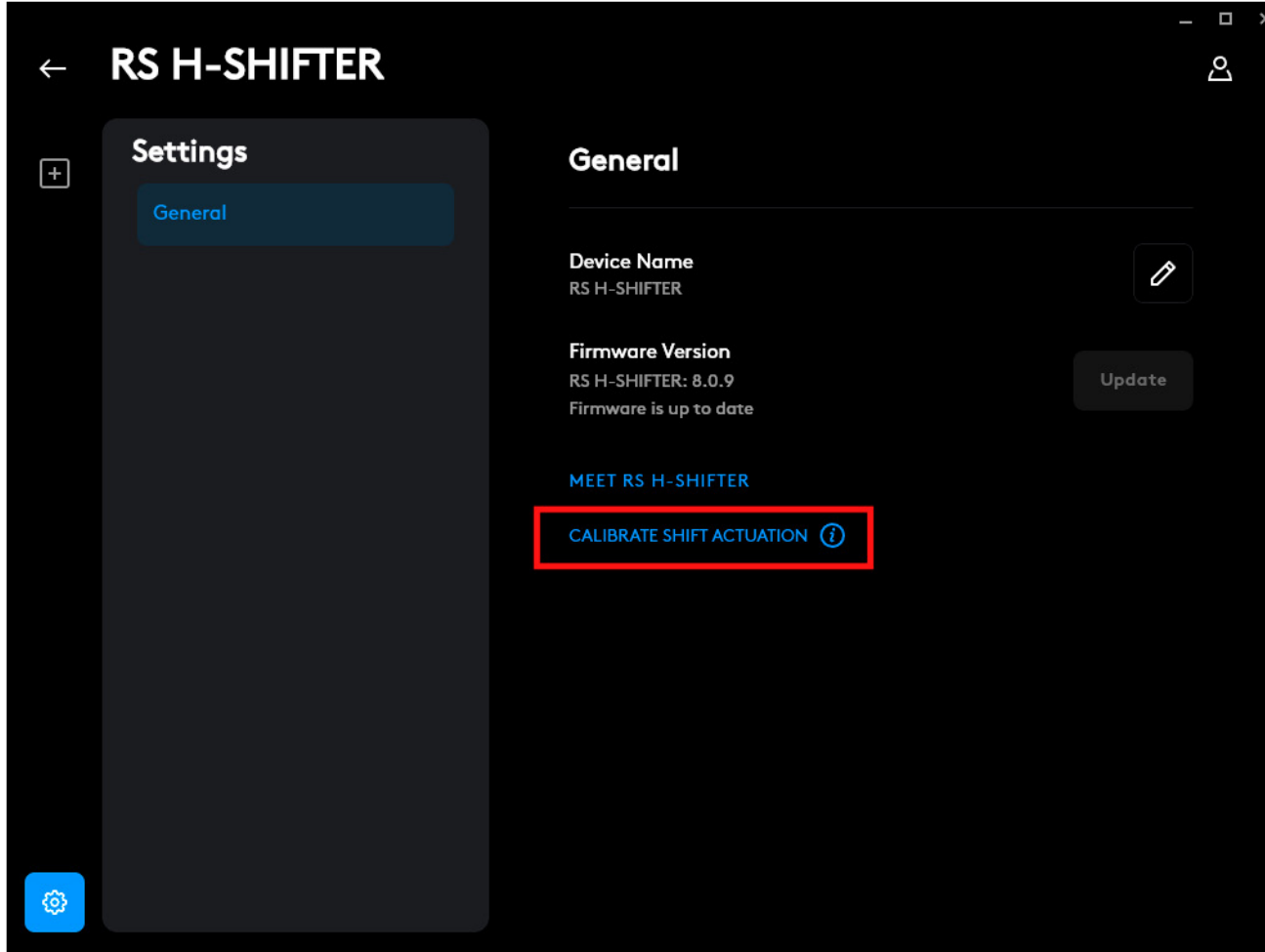
G HUB KULLANIRKEN MEVCUT AYARLAR

Atamalar



Vites konumlarının her birine tuş vuruşu ve makro atamak mümkündür. Bunu yapmanın yöntemi, G HUB'da desteklenen diğer tüm cihazlarla benzerdir.

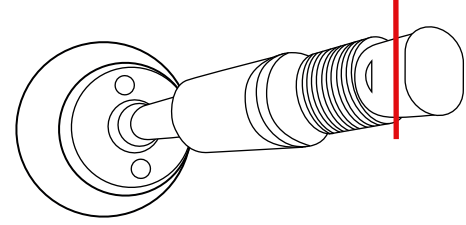
Yeniden Kalibrasyon



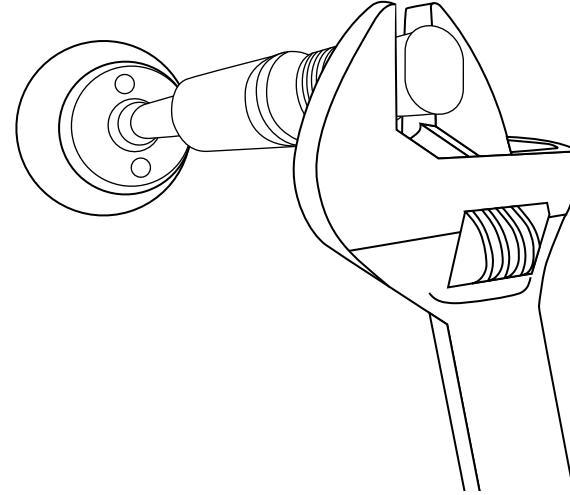
RS H-Shifter'ın kullanım ömrü boyunca belirli vitesleri seçmenin işe yaramadığını fark ederseniz cihazın yeniden kalibre edilmesi gerekebilir. RS H-Shifter'ın G HUB'daki ayarlarında, vites değiştirme konumlarının her birini yeniden tanımlamanıza olanak tanıyan bir kalibrasyon seçeneği vardır. Bu işlevi gerçekleştirmek için seçeneğe tıklamanız ve ekrandaki talimatları izlemeniz yeterlidir.

ALTERNATİF VİTES TOPUZLARININ VEYA ŞAFT UZATICILARININ TAKILMASI

RS H-Shifter'ın vites topuzu çıkarılabilir - sadece koldan sökün. Daha sonra herhangi bir otomotiv tedarikçisinden temin edebileceğiniz satış sonrası topuzları takabilirsiniz. Kol üzerindeki diş M8x1.25'tir. Alternatif olarak, birçok satış sonrası seçenek, kola takmak için kelepçe tarzı bir kurulum kullanır ve bu da işe yarar.



Vites topuzu da dahil olmak üzere tüm kolun söküldüğünü fark ederseniz vites topuzunu sökmek için kaldıraç uygulamak üzere 7 mm veya 9/32 inçlik bir anahtar/İngiliz anahtarı kullanmanız gerekecektir. Bunun için kolun alt kısmının düz taraflarını kullanın.

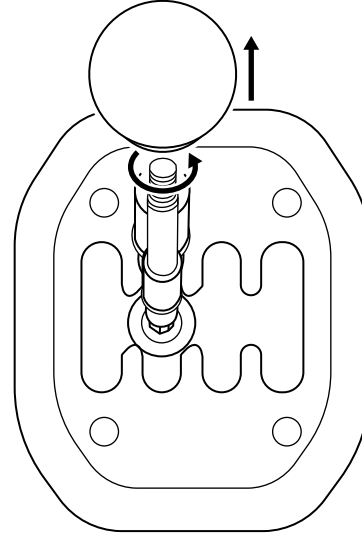


KOL ÜZERİNDEKİ HALKANIN ÇIKARILMASI

Bir süre sonra kol üzerindeki halka aşınabilir. Yedekler web sitesinde mevcuttur.

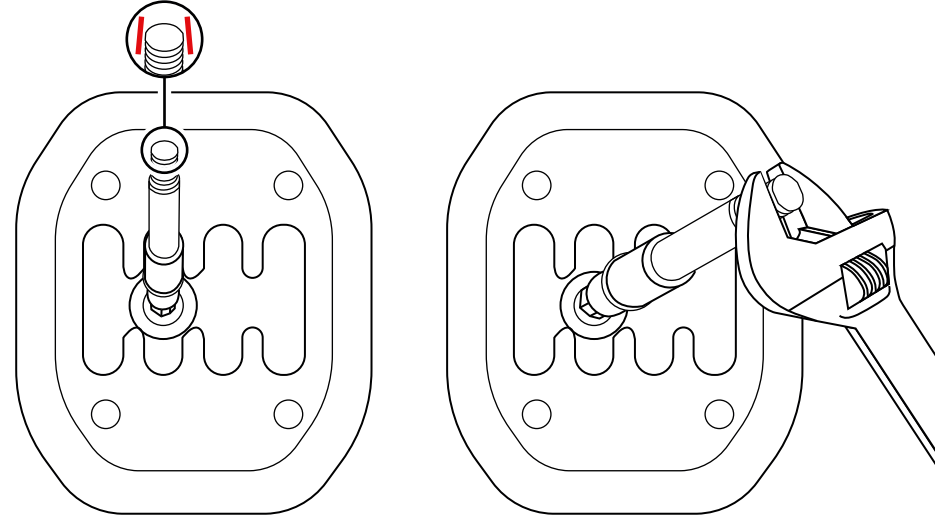
Halkayı değiştirmek için aşağıdaki adımları izleyin:

1. Vites topuzunu çıkarın.

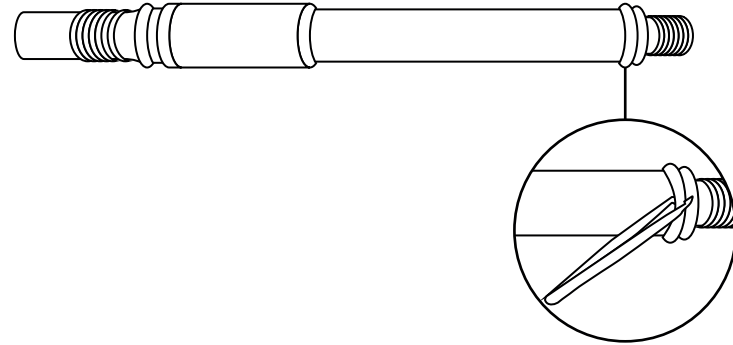


2. Kolu vites deęiřtiricinin gövdesinden sökmek için 7 mm veya 9/32 inç (veya ayarlanabilir) bir anahtar/İngiliz anahtarı kullanın. Diřin karřılıklı iki tarafı düzdür ve kolu gevřetmek için bir anahtar/İngiliz anahtarı kullanılabilir:

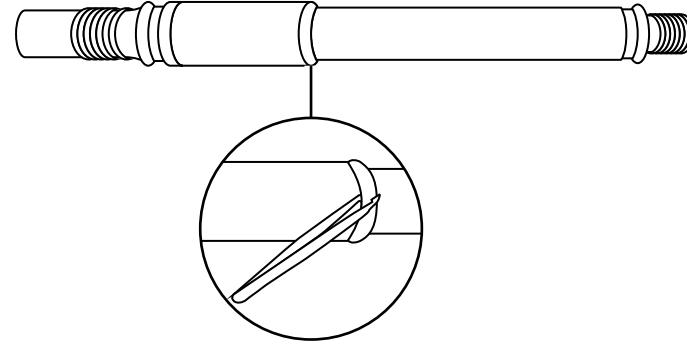
Anahtarla/İngiliz anahtarıyla kolu gevřettikten sonra, parmaklarınızla kolu tamamen sökebilirsiniz.



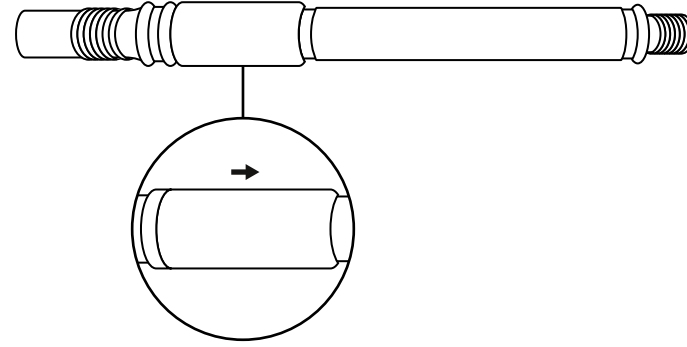
3. Çıkarılması gereken iki kauçuk o-ring vardır.
İlk kauçuk o-ringi çıkarmak için bir cımbız kullanın.



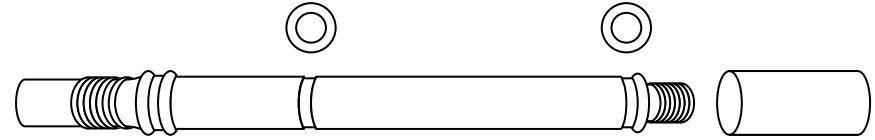
Ardından aynı işlemi yakayı yerinde tutan ikinci halka için de yapın:



4. Bunlar çıkarıldıktan sonra, halka kayarak çıkacaktır.

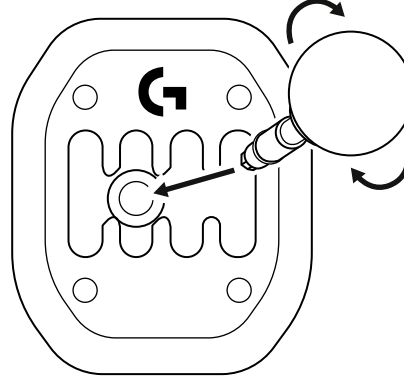


5. Yeni halkayı yerine takın, o-ringleri orijinal konumlarına geri yerleştirin ve ardından kolu tekrar vites değıştiriciye takın.

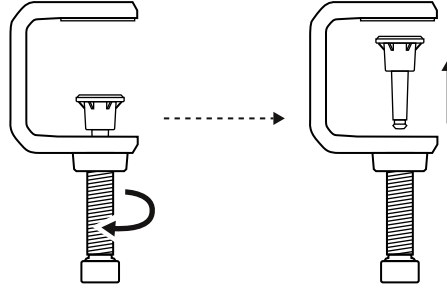


ربط الذراع

قم بربط ذراع ناقل الحركة بهيكل الناقل عن طريق تثبيته في الفتحة الموجودة في الجزء العلوي. استمر في إحكام الربط حتى يتوقف الذراع، لضمان تحقيق اتصال قوي.

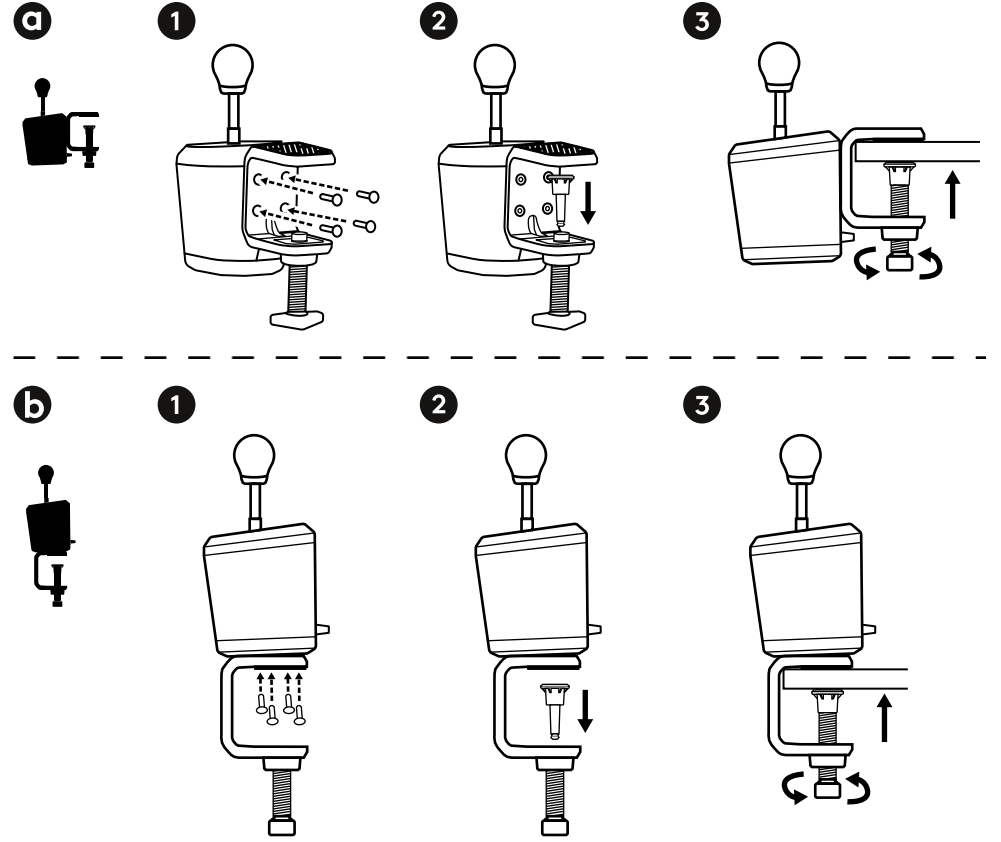


يربط بمكتب



لربط المنتج بمكتبك، ستحتاج إلى استخدام وحدة التثبيت الواردة مع المنتج. يمكن ربط RS H-Shifter إما بالجزء الأمامي أو العلوي من المشبك باستخدام البراغي المتضمنة.

1. قم بفك برغي المشبك حتى يصبح مفتوحًا ثم استمر في فكه حتى يخرج الغطاء - سيؤدي ذلك إلى تسهيل إدخال المسامير وإحكام ربطها في الهيكل.
2. ضع المشبك على هيكل ناقل الحركة، ثم أدخل المسامير وأحكام ربطها باستخدام المفتاح السداسي المتضمن مع المنتج. يمكنك اختيار ربط ناقل الحركة في مقدمة المشبك أو في أعلاه، وذلك حسب احتياجاتك. أعد إدخال غطاء برغي وحدة التثبيت وادفعه إلى الداخل حتى تشعر بأنه استقر في مكانه.
3. ضعه على مكتبك واضبط برغي المشبك حتى يصل إلى الجزء السفلي من المكتب - عندئذٍ يجب عليك شد المشبك على الأقل دورة كاملة واحدة أخرى، لضمان تثبيت آمن جيد. قد يتحرك ناقل الحركة قليلاً جهة اليمين أو اليسار أثناء الاستخدام، خاصةً عند اختيار الرجوع للخلف أو الترس السابع، ولكن هذا أمر متوقع ولا ينبغي أن يؤثر على تجربة اللعب.



التثبيت في جهاز محاكاة

يمكنك استخدام البراغي المتضمنة مع المنتج لربطها بلوح في معظم أجهزة المحاكاة. على غرار المشبك المكتبي، يمكن ربطه بالجزء السفلي أو الخلفي من هيكل RS H-Shifter.

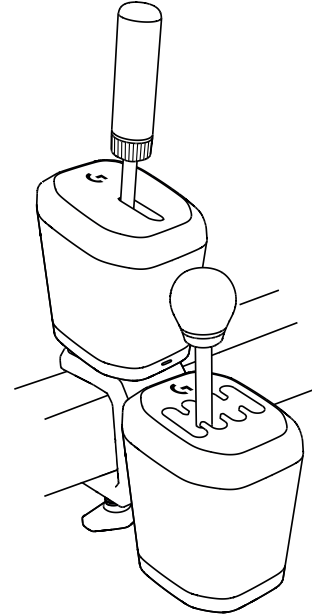
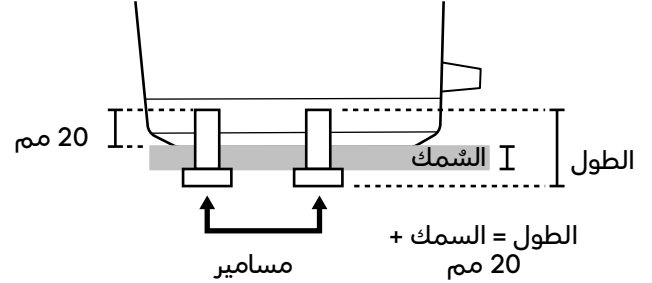
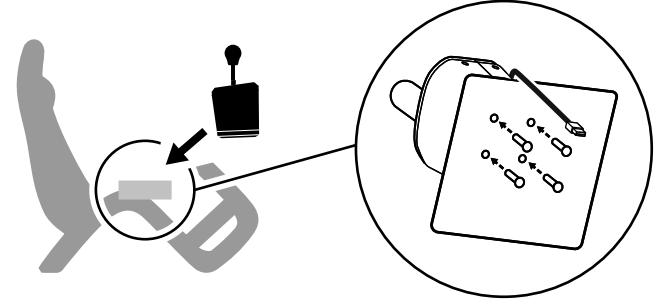
اعتمادًا على سمك اللوح الذي تربط فيه، قد تستدعي الحاجة حلقات تثبيت (غير واردة مع المنتج) حرصًا على عدم تجاوز البراغي عميقًا داخل علبة منتجك. اتبع هذا الدليل الإرشادي حرصًا على عدم إتلاف منتجك.

الطول = السمك + 20 مم

حيث T = سمك اللوح الذي تربط فيه ناقل الحركة و 20 مم هو الحد الأقصى من العمق الذي يمكن السماح للبرغي قطعه داخل المنتج.

على سبيل المثال، إذا كان لديك لوح بسمك 4 مم، فلا يمكن أن يزيد طول البرغي عن 24 مم (4 مم + 20 مم = 24 مم). في حالة استخدام براغي أطول، سيلزم استخدام حلقات تثبيت ذات حجم مناسب لتقليل عمق مرور البرغي إلى داخل المنتج.

ملاحظة: إذا كنت تمتلك أيضًا RS Shifter و Handbrake وترغب في تثبيتهما معًا على جهازك، يمكن استخدام مشبك المكتب لاستيعاب تكوينات مختلفة، مثل وضع فرامل اليد فوق ناقل الحركة. ما عليك سوى تمرير البراغي عبر اللوح وربطها في الجهاز المثبت في الجزء العلوي من مشبك المكتب، ثم قم بتثبيت الجهاز الآخر في مقدمة المشبك. قد تضطر لاستخدام براغي M6 بطول أكبر لتسهيل عملية التثبيت، لكن انتبه جيدًا للقاعدة المذكورة سابقًا بخصوص عمق دخول البرغي في هيكل ناقل الحركة.



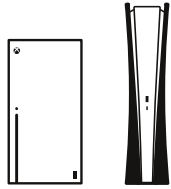
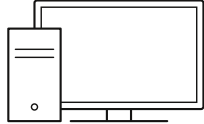
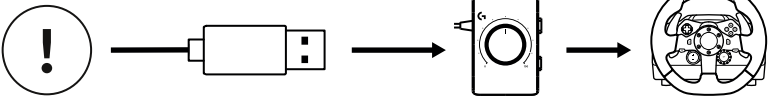
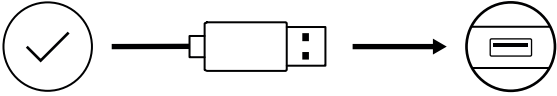
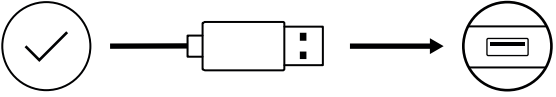
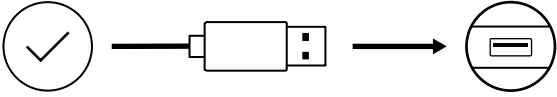
اختيار مواضع التروس

طريقة اختيار التروس مطابقة بشكل عام لما تجده في معظم السيارات ذات التروس اليدوية؛ ما عليك سوى دفع ذراع ناقل الحركة باتجاه الترس الذي ترغب في اختياره. تتطلب معظم ألعاب السباقات الضغط بشكل كامل أيضًا على القابض لكي يتم تسجيل نقل الحركة بنجاح. إذا قمت باختيار ترس ما ولم تتعرف عليه اللعبة، مع بقاء السيارة في وضع الحياد، فتأكد من أنك تضغط على دواسة القابض إلى أقصى حد.

يتم الوصول إلى الترس السابع وترس الرجوع للخلف عبر نظام قفل آمن بالضغط. وصُمم هذا النظام لمنع التبديل الخاطئ للترس السابع بشكل غير مقصود أثناء التغيير من الترس الرابع إلى الخامس. كما يعمل نظام القفل الآمن بالضغط بشكل مشابه للسيارات الحقيقية التي تستخدم أيضًا نفس أسلوب القفل لناقل الحركة اليدوي. ما عليك سوى تحريك ذراع ناقل الحركة إلى الموضع الذي تشعر فيه بالمقاومة، ثم قم بزيادة الضغط حتى يتجاوز الذراع تلك المقاومة.

إعداد ناقل الحركة RS H-SHIFTER في ألعاب السباقات

بالنسبة للغالبية العظمى من ألعاب السباقات، يتوافق ناقل الحركة RS H-Shifter تلقائيًا عند توصيله بعجلة قيادة متوافقة من Logitech. يلخص هذا الجدول الخيارات:

	
 	طراز G29 طراز G920 طراز G923
 	RS PRO

- عند توصيل ناقل الحركة RS H-Shifter مباشرةً بجهاز الكمبيوتر، فإنه يعمل كجهاز خاص به وسيتمكن عليك إعداداته داخل ألعاب السباقات عن طريق تعيين الوظائف من خلال شاشات الخيارات في اللعبة التي تستخدمها.
- عند توصيله بعجلة قيادة بها منفذ USB A (مثل RS50 أو Pro Racing Wheel)، قد تبقى الحاجة إلى إجراء بعض الإعدادات، حسب اللعبة. وفي كلتا الحالتين، عندما يكون متصلًا بالمقود فإنه يعمل كما لو كان جزءًا من المقود:
- ستتطلب منك بعض الألعاب تغيير طريقة تبديل السرعات إلى يدوي باستخدام القابض، على سبيل المثال.
 - قد تتطلب منك بعض الألعاب تعيين وضعيات التروس يدويًا للوظائف ذات الصلة ضمن خيارات التحكم في اللعبة.

عند التوصيل بعجلات مثل G29 أو G920 أو G923، يلزم استخدام محول Logitech G Racing من أجل تكييف منفذ USB المستخدم في RS H-Shifter مع المنفذ التناظري ذي الـ 9 سنون المستخدم لوظيفة النقل لتلك العجلات. نظرًا لأن هذه العجلات لم تُصمم لدعم الترس السابع، فلن تتمكن من استخدام هذا الخيار. لكن التروس من 1 إلى 6 والرجوع للخلف ستعمل بشكل صحيح.

يمكن العثور على قائمة بالألعاب المدعومة على logitechG.com/support/RS-HS

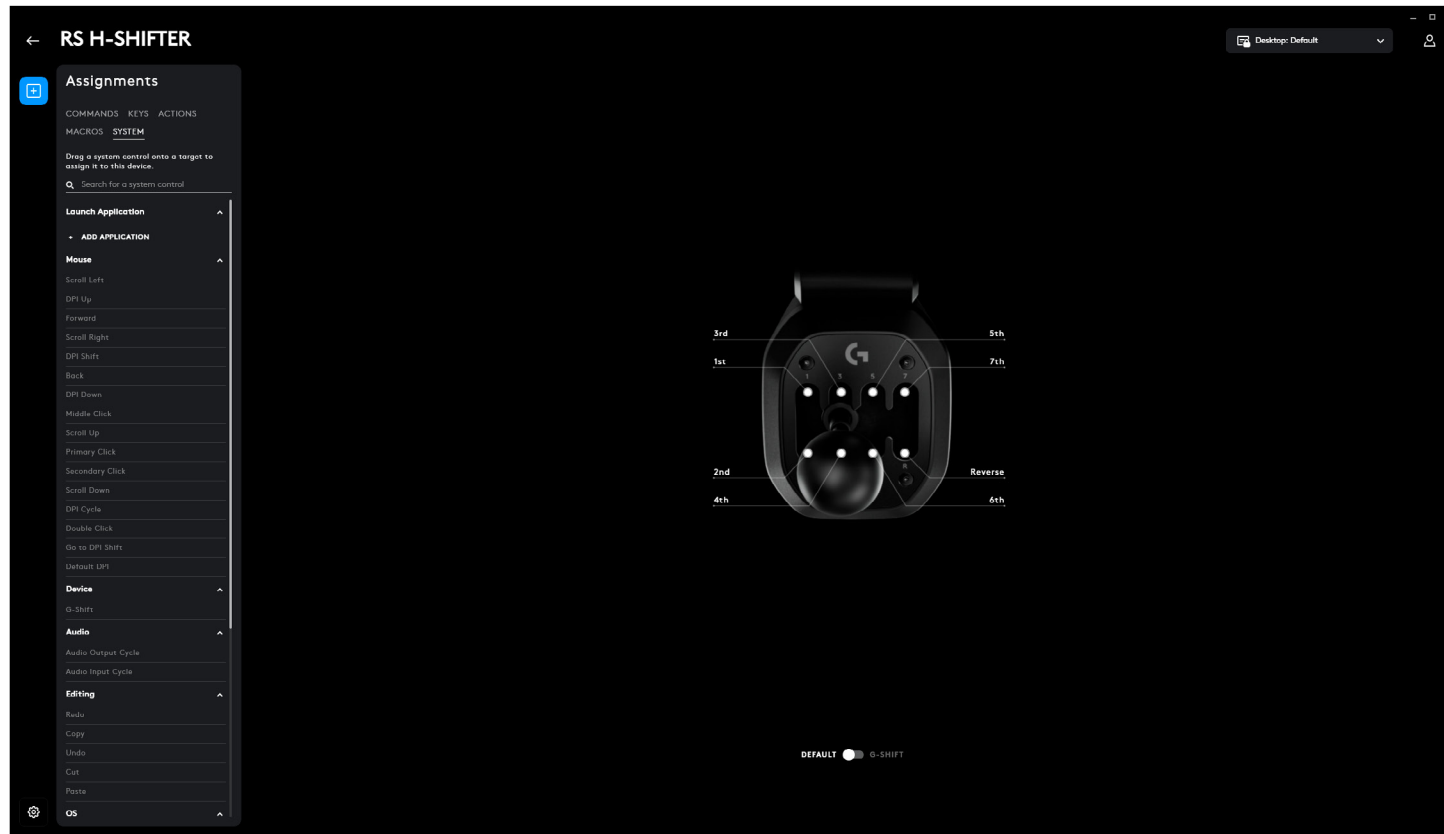
تعيين عناصر التحكم في بطولات الألعاب

يمكن أن تختلف كل بطولة لعب قليلاً في الطريقة الدقيقة لتعيين عناصر التحكم ولكن ينطبق نفس النموذج الأساسي:

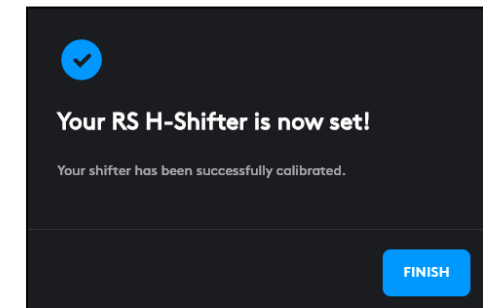
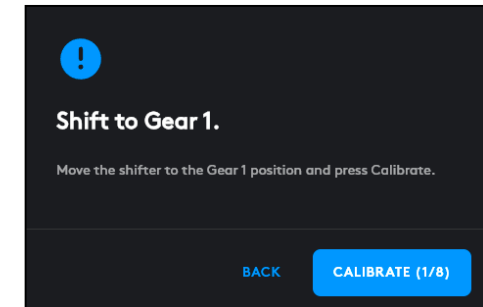
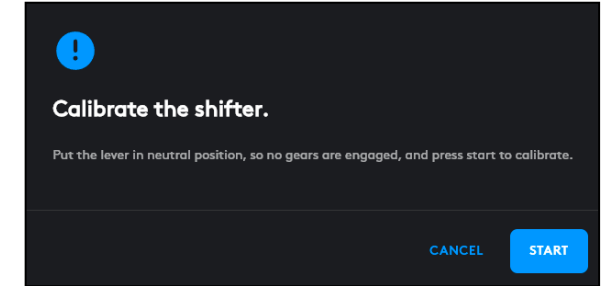
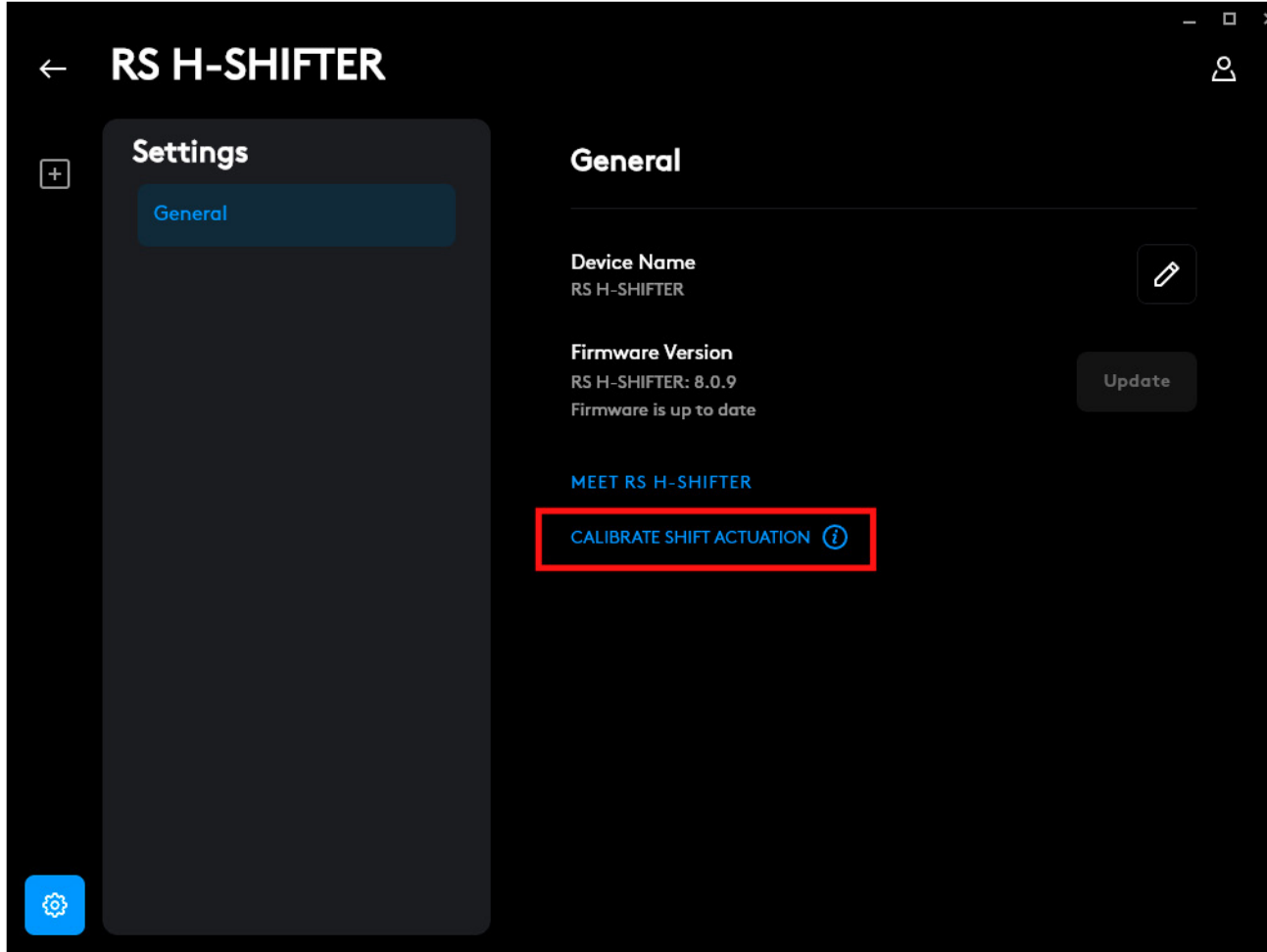
1. ابحث عن شاشة خيارات التحكم في قائمة اللعبة.
 2. انتقل إلى الوظيفة التي ترغب في إعادة تعيينها.
 3. أبلغ لعبة السباق برغبتك في إعادة تعيين أزرار التحكم. ستختلف طريقة تنفيذ ذلك من لعبة إلى أخرى ومن منصة إلى أخرى - ويمكن أن تكون عن طريق:
 - a. الضغط على زر الاختيار في عجلة القيادة (عادةً ما يكون زر "Cross" أو "A").
 - b. النقر أو النقر المزدوج باستخدام الماوس (لأجهزة الكمبيوتر فقط).
 - c. اضغط على زر "Return" على لوحة المفاتيح (لأجهزة الكمبيوتر فقط).
 4. في هذه المرحلة، ستنتظر بطولة اللعب حتى تضغط/تحرك جزء وحدة التحكم الذي تريد تعيينه - افعل ذلك ويجب أن تسجل بطولة اللعب هذه الحركة وتعرض إعادة التعيين.
- يمكن العثور على مزيد من التفاصيل في هذا الصدد من خلال مشاهدة مقاطع فيديو الدعم على موقع دعم Logitech على هذا الرابط: logitechG.com/support/RS-HS

الإعدادات المتاحة عند استخدام G HUB

التعيينات

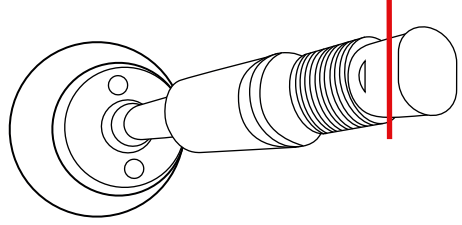


من الممكن تعيين ضغطة لوحة المفاتيح ووحدات الماكرو لكل وضعية من وضعيات التروس. تتوافق طريقة القيام بذلك مع أي جهاز آخر يدعمه G HUB.

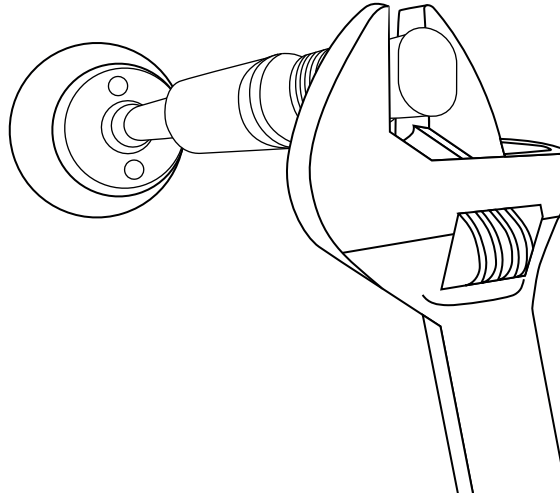


إذا لاحظت خلال فترة استخدام ناقل الحركة RS H-Shifter أن اختيار بعض التروس لم يعد يعمل بشكل صحيح، فقد يكون الجهاز بحاجة إلى إعادة معايرة. ستجد ضمن إعدادات ناقل الحركة RS H-Shifter في برنامج G HUB خيارًا للمعايرة، يتيح لك إعادة تعريف كل وضعية من وضعيات تبديل التروس. ما عليك سوى النقر فوق هذا الخيار واتباع التعليمات المعروضة على الشاشة لأداء هذه الوظيفة.

تركيب مقابض ناقل الحركة البديلة أو وصلات تمديد العمود



إن ذراع ناقل الحركة RS H-Shifter قابل للإزالة، كل ما عليك فعله هو فكه من خلال تدويره بعكس اتجاه عقارب الساعة من الذراع. يمكنك بعد ذلك تركيب مقابض بديلة متوفرة لدى أي من موردي قطع غيار السيارات. يكون مقياس سن الذراع M8x1.25. بدلاً من ذلك، تعتمد العديد من الخيارات المتوفرة في الأسواق على نظام التثبيت بالمشبك للتركيب على الذراع، وهو نظام يعمل بفعالية أيضاً.



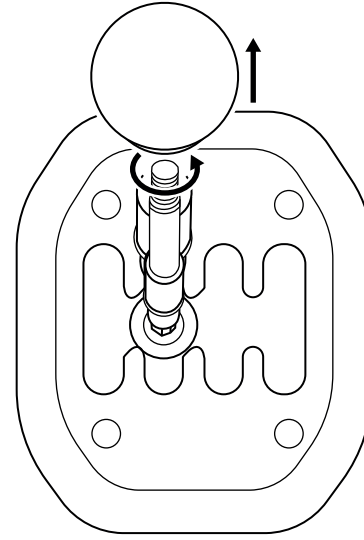
إذا لاحظت أن الذراع بالكامل ينفك بما في ذلك مقبض ناقل الحركة، فستحتاج إلى استخدام مفتاح ربط بمقاس 7 ملم أو 32/9 بوصة لإحكام الذراع من أجل فك مقبض ناقل الحركة. استخدم الجوانب المسطحة الموجودة في أسفل الذراع للقيام بذلك.

إزالة الطوق الموجود على الذراع

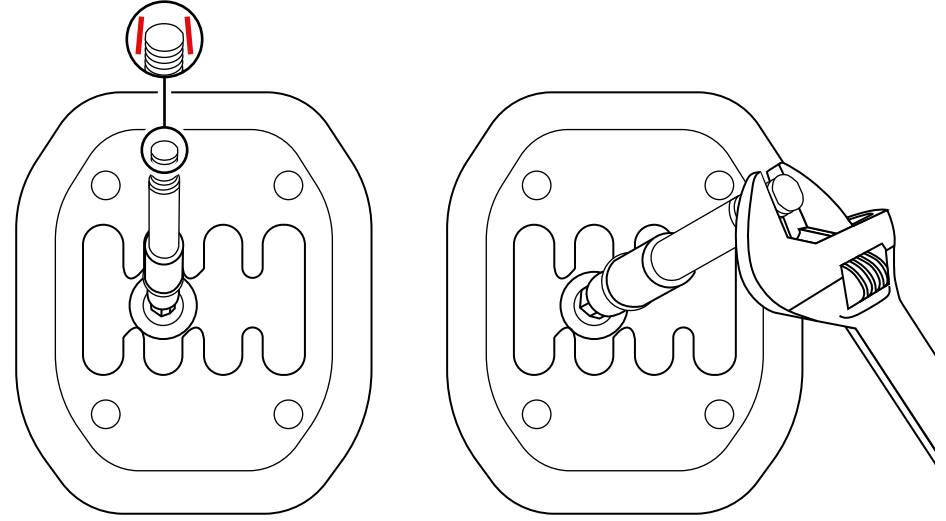
قد يتعرض الطوق الموجود على الذراع للتآكل بعد فترة من الوقت. قطع الغيار البديلة متوفرة على الموقع الإلكتروني.

اتبع الخطوات التالية لاستبدال الطوق:

1. قم بفك مقبض ناقل الحركة.

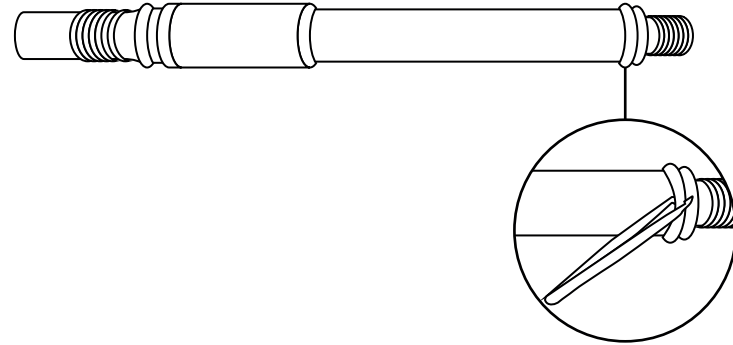


2. استخدم مفتاح ربط بمقاس 7 ملم أو 32/9 بوصة (أو مفتاح ربط قابل للضبط) لفك الذراع بالكامل من هيكل ناقل الحركة. يوجد جانبان مسطحان متقابلان عند منطقة السن، يمكن استخدامهما مع مفتاح الربط لفك الذراع:

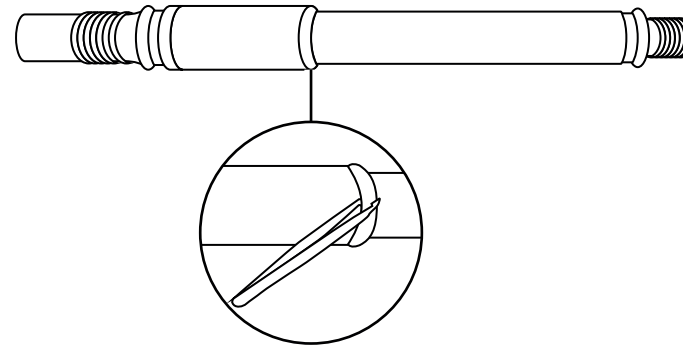


بمجرد إرخاء الذراع باستخدام مفتاح الربط، ستتمكن من إتمام عملية الفك يدويًا باستخدام أصابعك.

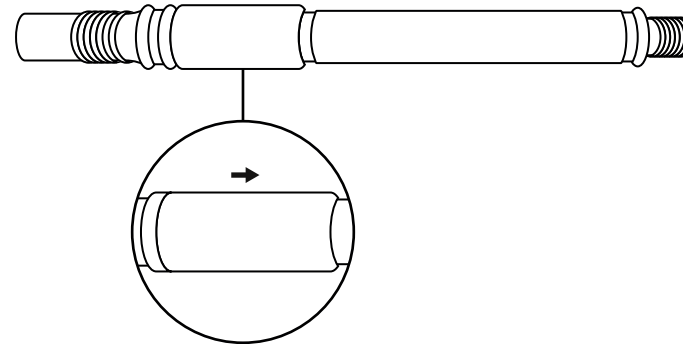
3. سيتعين نزع حلقتي التثبيت المطاطيتين لمتابعة عملية الفك. استخدم ملقطًا لسحب الحلقة المطاطية الأولى من مكانها.



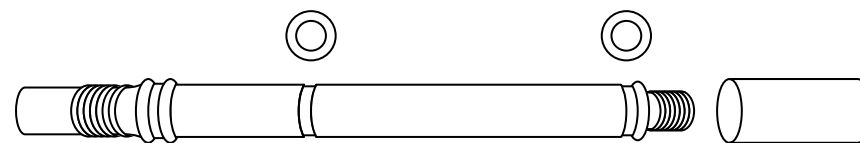
ثم كرر الأمر نفسه مع الحلقة الثانية التي تثبت الطوق في مكانه:



4. بمجرد إزالتها، سينزلق الطوق إلى الخارج بسهولة.

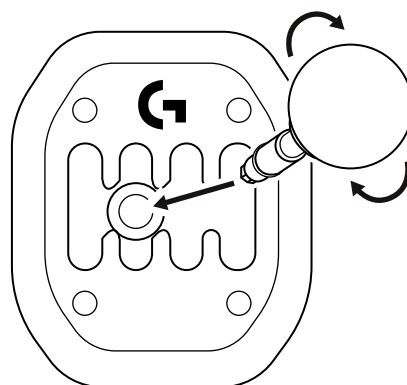


5. استبدل الطوق القديم بالجديد، وأعد الحلقات المطاطية إلى مواضعها الأصلية، ثم أعد ربط الذراع بهيكل ناقل الحركة.

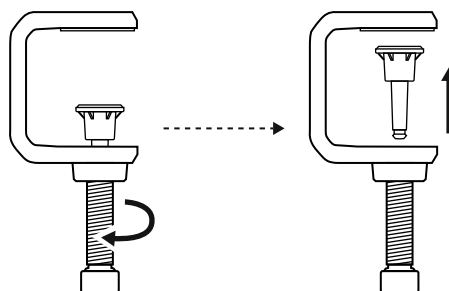


חיבור הידית

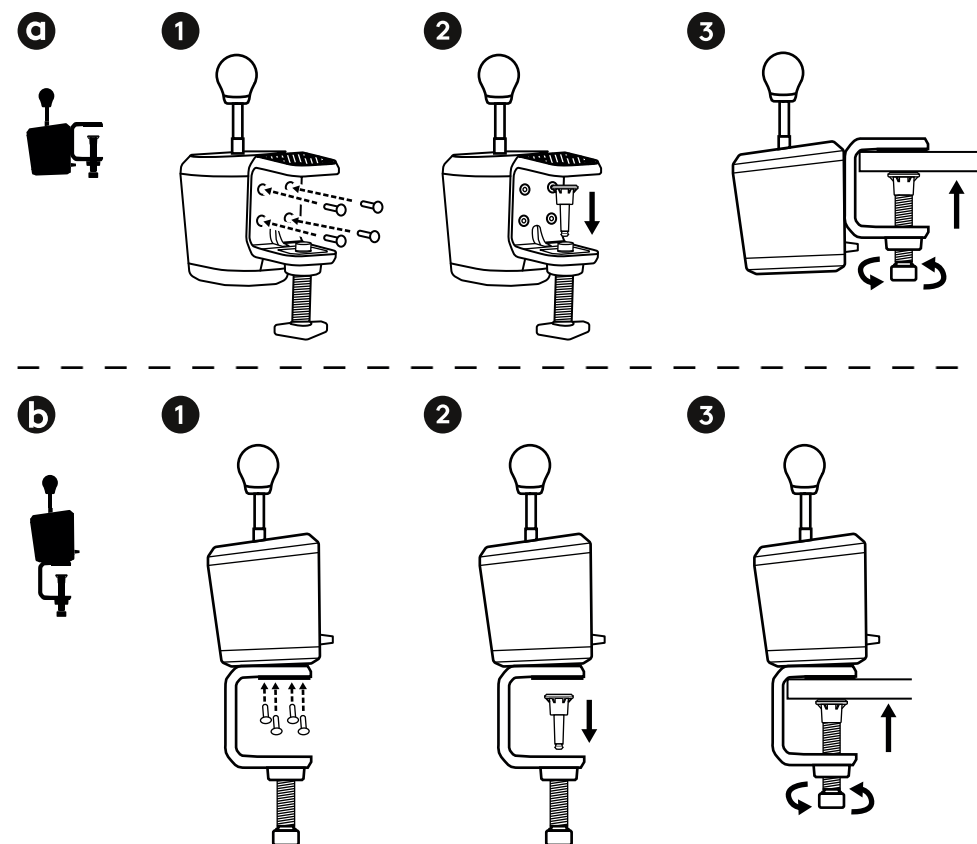
חברו את ידית ההילוכים לגוף הידית על ידי הברגתה לתוך החור הפנוי בחלק העליון. המשיכו להדק עד שהידית תעצור, על מנת להבטיח חיבור יציב.



חיבור לשולחן עבודה



כדי לחבר את המוצר לשולחן העבודה שלכם, יהיה עליכם להשתמש במהדק הכלול. ניתן לחבר את ידית ההילוכים RS-H ואת בלם היד לחלק הקדמי או העליון של המהדק באמצעות הברגים הכלולים.



1. שחררו את בורג המהדק עד שהוא פתוח ואז המשיכו לפתוח את הברגים עד שהפקק יוצא החוצה - פעולה זו תקל מאוד על החדרת והידוק הברגים לגוף.
2. מקמו את המהדק כנגד גוף ידית ההילוכים, הכניסו והדקו את הברגים באמצעות מפתח משושה כלול. ניתן לבחור לחבר את ידית ההילוכים לחלק הקדמי או העליון של המלחציים, בהתאם לצרכים שלכם. הכניסו מחדש את מכסה בורג המהדק ודחפו פנימה עד שתרגישו אותו נכנס למקומו.
3. מקמו את המנגנון על שולחנכם וכווננו את בורג ההידוק עד שיגיע לתחתית השולחן - בשלב זה עליכם להדק את ההידוק לפחות סיבוב מלא אחד נוסף, על מנת להבטיח התאמה טובה ומאובטחת. ייתכן שהידית תנוע מעט שמאלה או ימינה במהלך השימוש, במיוחד בעת בחירת הילוך אחורי או הילוך שביעי, אך זה צפוי ולא אמור להשפיע על המשחק.

חיבור למתקן סימולציה

ניתן להשתמש בברגים הכלולים כדי להתחבר ללוח ברוב מתקני הסימולציה. בדומה למהדק השולחן, ניתן גם לחבר את הגוף של ידית ההילוכים RS H-Shifter לחלק התחתון או האחורי.

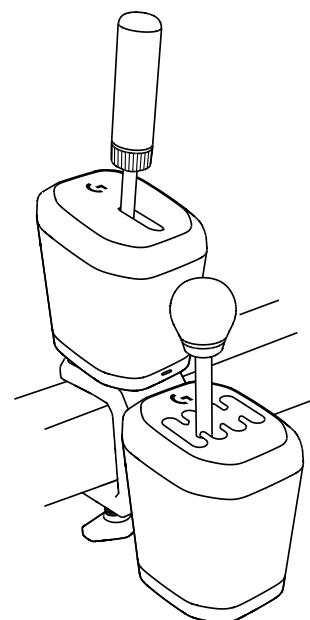
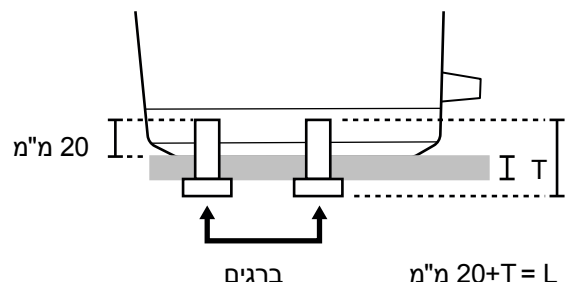
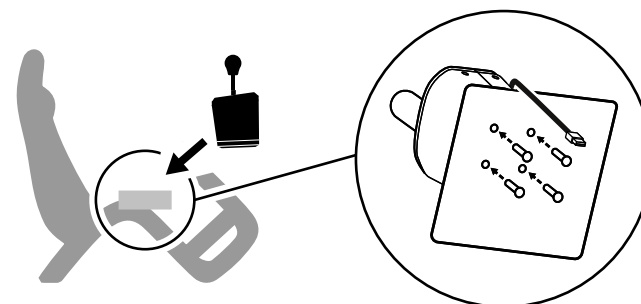
בהתאם לעובי הלוח שאליו אתם מתחברים, ייתכן שיהיה צורך בדסקיות (לא כלולות) כדי להבטיח שהברגים לא יחדרו רחוק מדי לתוך מעטפת המוצר שלכם. פעלו בהתאם להנחיה זו כדי להבטיח שאינכם גורמים נזק למוצר שלכם.

$$20 + T = L \text{ מ"מ}$$

כאשר T = עובי הלוח שאליו אתם מחברים את הממיר ו- 20 מ"מ הוא המקסימום שניתן לאפשר לבורג לחדור לתוך המוצר.

לדוגמה, אם יש לכם לוח בעובי 4 מ"מ אז אורך הבורג לא יכול להיות יותר מ- 24 מ"מ ($4 \text{ מ"מ} + 20$ מ"מ = 24 מ"מ). אם משתמשים בברגים ארוכים יותר, יהיה צורך להשתמש בדסקית בגודל המתאים על מנת להפחית את המרחק שבו הבורג חודר לתוך המוצר.

הערה: אם ברשותכם גם ידית הילוכים RS ובלם יד ואתם מעוניינים לחבר את שניהם למערכת שלכם, ניתן להשתמש גם במלחציים לשולחן כדי להתאים לתצורות שונות, כגון הצבת בלם היד מעל ידית ההילוכים. פשוט הבריגו דרך הפלטה לתוך המכשיר המחובר לחלק העליון של מהדק השולחן ולאחר מכן חברו את המכשיר השני לחזית המהדק. ייתכן שתצטרכו להשיג ברגים מסוג M6 ארוכים יותר כדי להקל על כך, אך זכרו תמיד את הנוסחה לעיל בנוגע לחדירה בתוך ידית ההילוכים.



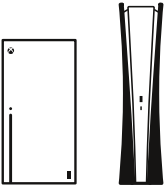
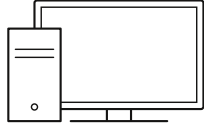
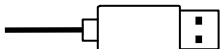
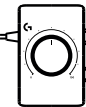
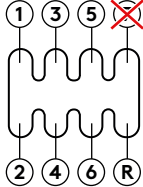
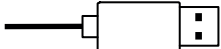
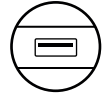
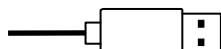
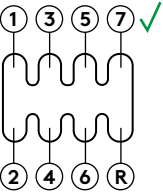
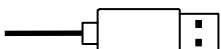
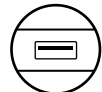
בחירת מצבי הילוכים

שיטת בחירת ההילוכים היא בדרך כלל כמו שתמצאו ברוב המכוניות עם ההילוכים הידניים - העבירו את ידית ההילוכים להילוך הרצוי. רוב משחקי המרוצים דורשים גם לחיצה מלאה על המצמד כדי לזהות שבוצעה החלפת הילוך. אם גיליתם שבחרתם הילוך והמשחק לא מזהה אותו, כאשר המכונית נשארת בהילוך סרק, ודאו שאתם לוחצים על המצמד עד הסוף.

הגישה להילוך^{השביעי} ולרוורס מתבצעת מאחורי מערכת נעילה נשלפת. זה נועד למנוע מעבר שגוי בשוגג להילוך שביעי בעת מעבר מהילוך רביעי להילוך חמישי. נעילת הדחיפה פועלת באופן דומה למכוניות אמיתיות המשתמשות גם בשיטת נעילה זו עבור ההילוכים הידניים. הזיזו את ידית ההילוכים למצב שבו אתם יכול להרגיש התנגדות ולאחר מכן הגבירו את הלחץ עד שהידית תעבור את ההתנגדות.

הגדרת ידית ההילוכים RS במשחקים

עבור הרוב המכריע של משחקי המרוצים, ידית ההילוכים RS תואמת כברירת מחדל כאשר היא מחוברת להגה תואם של Logitech. טבלה זו מסכמת את האפשרויות:

		
    	  	G29 G920 G923
     	    	RS PRO

כאשר הם מחוברים ישירות למחשב ידית ההילוכים RS ובלם היד פועלים כמכשיר משלהם ויש צורך להגדיר אותם בכותרות משחק על ידי הקצאת הפונקציות באמצעות מסכי האפשרויות של הכותר שבו אתם משתמשים.

כאשר המוצר מחובר לגלגל עם יציאת USB A (כגון RS50 או Pro Racing Wheel), ייתכן שעדיין תידרש התקנה מסוימת, בהתאם למשחק. כך או כך, כאשר המוצר מחובר לגלגל הוא מתנהג כאילו הוא חלק מהגלגל:

- בחלק מהכותרים תצטרכו לשנות את שיטת העברת ההילוכים להילוכים **ידניים עם מצמד**, לדוגמה.
- ייתכן שחלק מהכותרים עדיין ידרשו להקצות ידנית את מיקומי ההילוכים לפונקציות הרלוונטיות במסגרת אפשרויות הבקרה של המשחק.

בעת חיבור לגלגלים כגון G29, G920 או G923, נדרש השימוש במתאם ה-Logitech G Racing על מנת להתאים את יציאת ה-USB המשמשת ב-RS H-Shifter ליציאת 9 הפינים האנלוגית המשמשת לתפקוד ההילוכים של אותם גלגלים. מכיוון שגלגלים אלה לא תוכננו לתמוך בהילוך שביעי, לא תוכלו לנצל אפשרות זו. הילוכים 1 עד 6 ורוורס עדיין יעבדו כראוי.

רשימה של כותרות נתמכות ניתן למצוא בכתובת logitechG.com/support/RS-HS

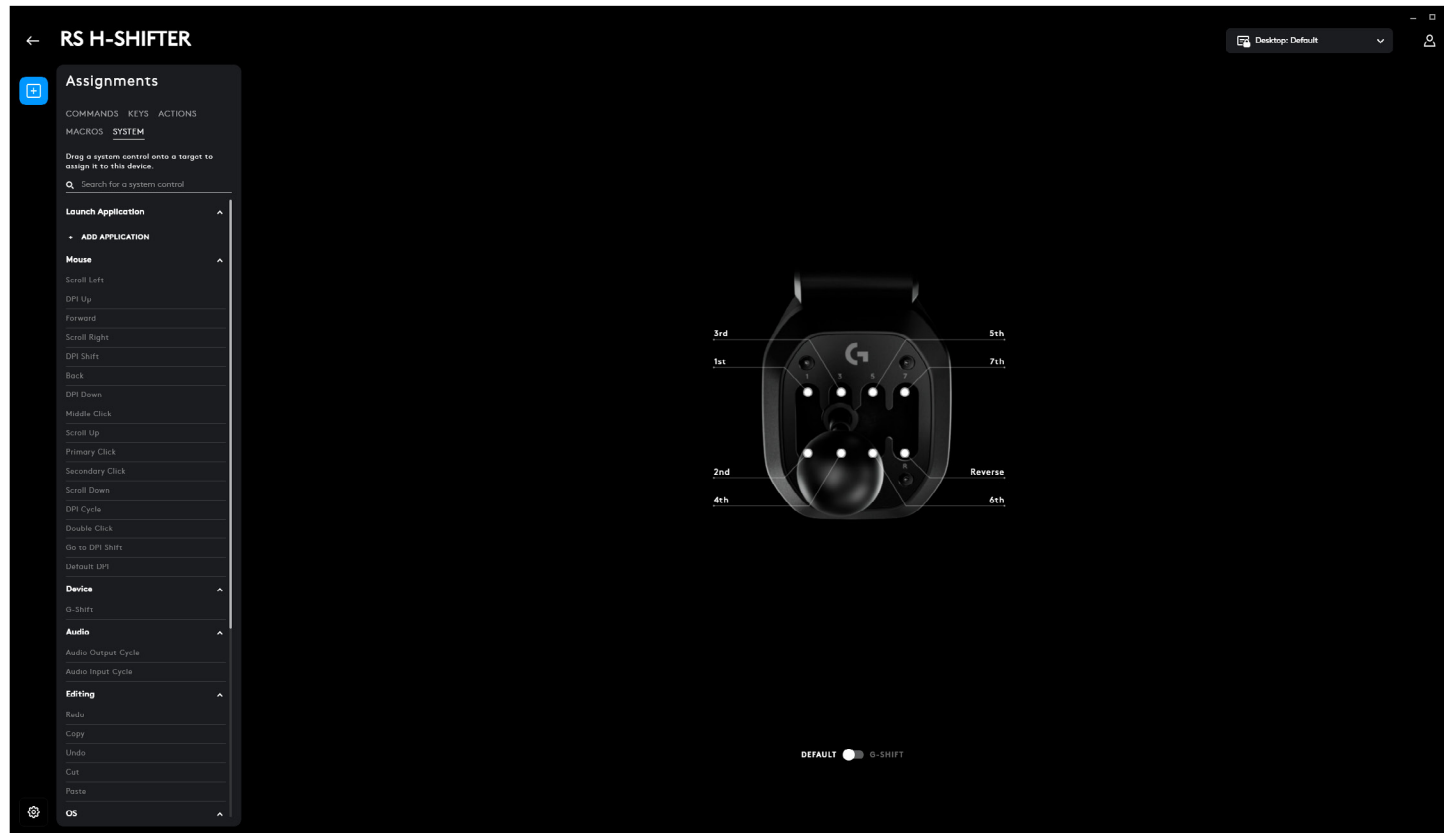
הקצאת פקדים בכותרות משחקים

כל כותרת משחק יכולה להיות שונה מעט בשיטה המדויקת של הקצאת פקדים, אך אותה פרדיגמה בסיסית חלה:

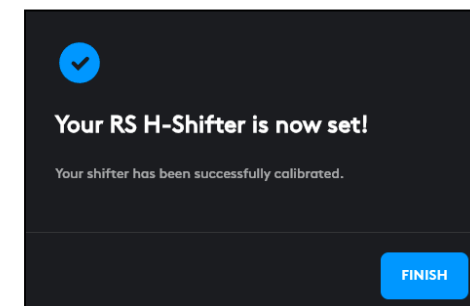
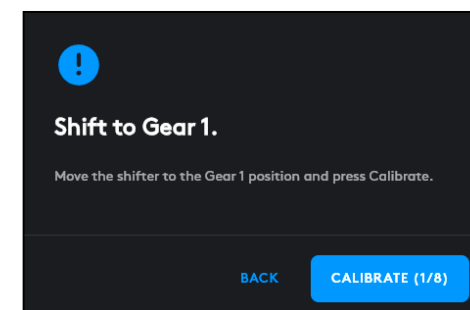
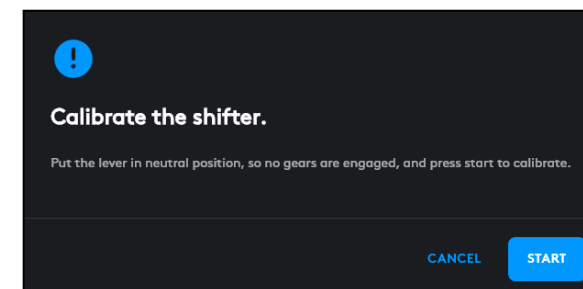
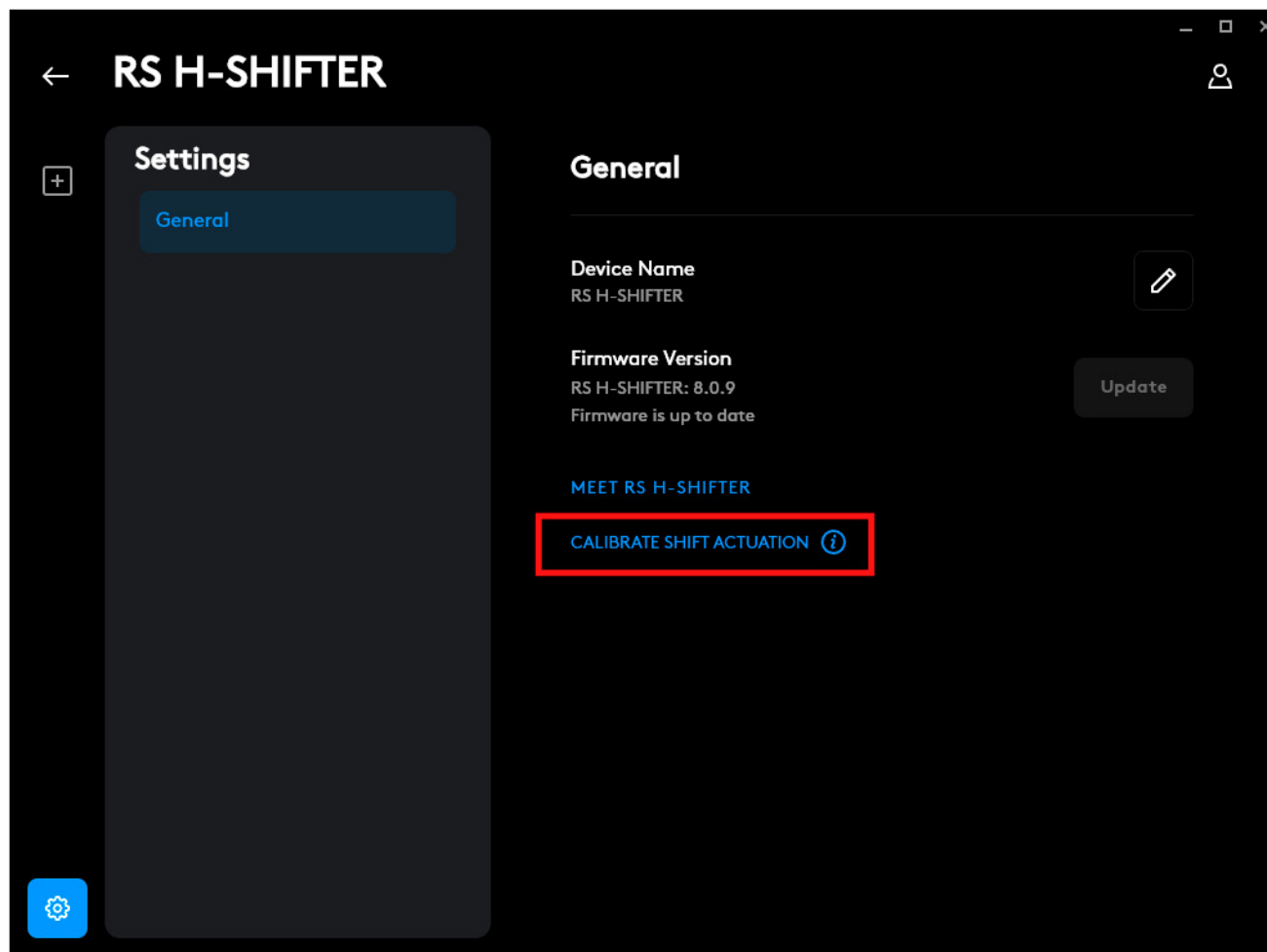
1. מצאו את מסך אפשרויות הבקרה של כותרת המשחק.
 2. נווטו אל הפונקציה שברצונכם להקצות מחדש.
 3. בחרו את כותרת המשחק שברצונכם להקצות מחדש את הפקד. השיטה לכך תהיה שונה בין משחקים ופלטפורמות - דבר זה יכול להיות על ידי:
 - a. לחיצה על לחצן הבחירה (בדרך כלל לחצן ה-X או לחצן A) בגלגל.
 - b. לחיצה או לחיצה כפולה באמצעות העכבר (מחשב בלבד).
 - c. הקישו 'חזרה' במקלדת (מחשב בלבד)
 4. בשלב זה, כותרת המשחק תמתין עד שתלחצו/תזיזו את החלק של הפקד שברצונכם להקצות - בצעו זאת וכותרת המשחק צריכה לרשום תנועה זו ולהציג את ההקצאה מחדש.
- פרטים נוספים על כך ניתן למצוא על ידי צפייה בסרטוני התמיכה באתר התמיכה של Logitech בקישור זה:
logitechG.com/support/RS-HS

הגדרות זמינות בעת שימוש ב-G HUB

הקצאות

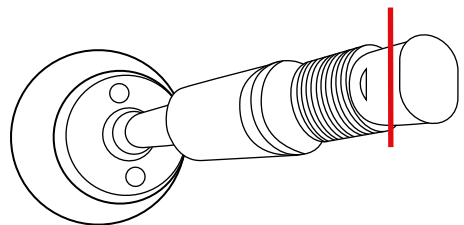


ניתן להקצות הקשות מקשים ופקודות מאקרו לכל אחד ממצבי ההילוכים. השיטה לעשות זאת עולה בקנה אחד עם כל מכשיר אחר הנתמך ב-G HUB.

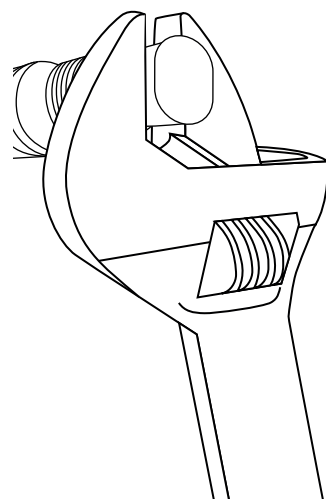


אם במהלך חייה של ידית ההילוכים RS H תגלו שבחירת הילוכים מסוימים אינה פועלת, ייתכן שיהיה צורך לכייל מחדש את ההתקן. בתוך הגדרות ה-H-Shifter ב-G HUB ישנה אפשרות כיוול המאפשרת לכם להגדיר מחדש כל אחד ממצבי מוט ההילוכים. פשוט לחצו על האפשרות ופעלו לפי ההוראות שעל המסך כדי לבצע פונקציה זו.

חיבור ידיות הילוכים חלופיות או מאריכי ציר



כפתור ההילוכים של ידית ההילוכים RS H ניתן להסרה - פשוט הסירו אותו מהידית. לאחר מכן תוכלו לחבר ידיות משופרות הזמינות מכל ספק רכב. ההברגה על הידית היא M8x1.25. לחלופין, אפשרויות רבות של מוצרים לאחר מכירה משתמשות במערך בסגנון מהדק לחיבור לידיה, שגם הוא עובד.



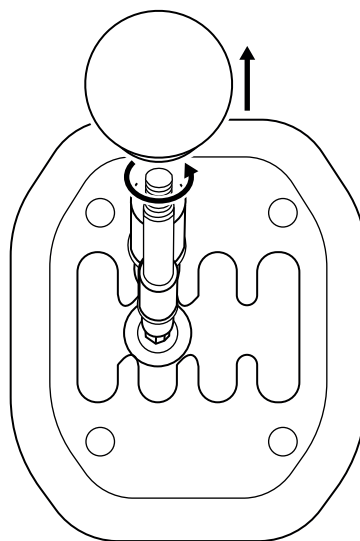
אם אתם מגלים שכל הידית משתחררת, כולל כפתור הילוך ההילוכים, תצטרכו להשתמש במפתח ברגים בקוטר 7 מ"מ או 9/32 אינץ' כדי להפעיל מינוף על מנת לפתוח את כפתור הילוך ההילוכים. השתמשו בצדדים השטוחים של תחתית הידית לשם כך.

הסרת הצווארון על הידית

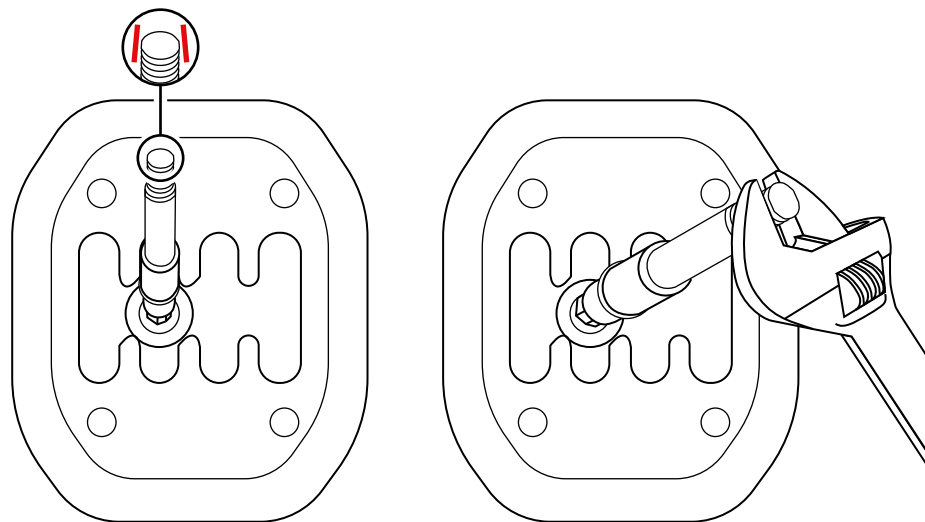
לאחר זמן מה, הצווארון שעל הידית עלול להישחק. ניתן להשיג תחליפים באתר.

בצעו את השלבים הבאים כדי להחליף את הצווארון:

1. הסירו את כפתור הילוך ההילוכים.

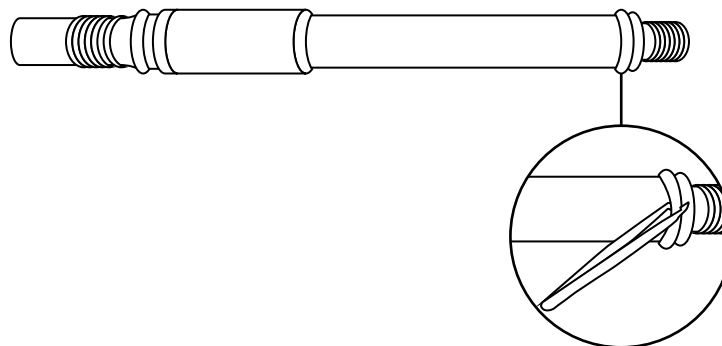


2. השתמשו במפתח ברגים/מפתח ברגים בקוטר 7 מ"מ או 9/32 אינץ' (או מתכוונן) כדי לפתוח את הידית מגוף ידית ההילוכים. שני צדדים מנוגדים של ההברגה שטוחים וניתן להשתמש בהם בעזרת מפתח ברגים כדי לשחרר את הידית:

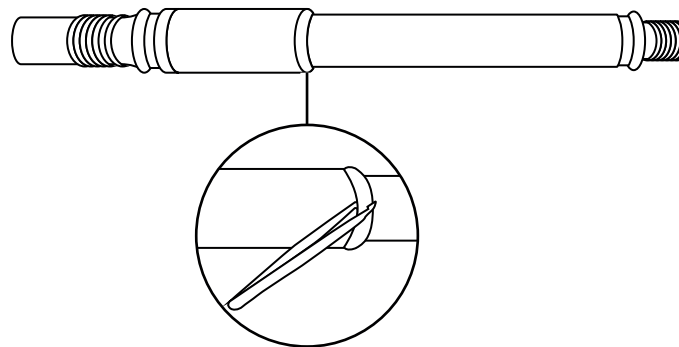


לאחר שחרור הידית בעזרת מפתח הברגים, תוכלו להשתמש באצבעותיכם כדי לסיים לפתוח את הברגת הידית.

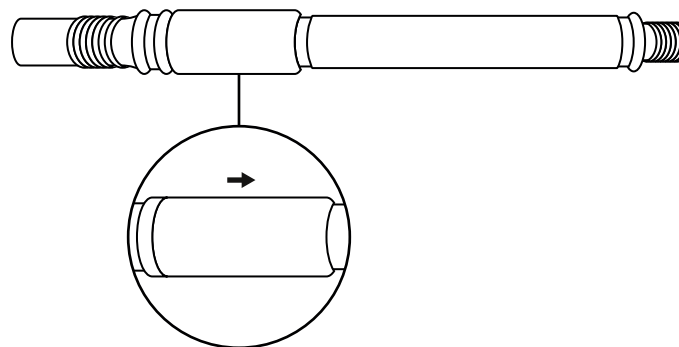
3. ישנן שתי טבעות O מגומי שיהיה צורך להסיר. השתמשו בפינצטה כדי להסיר את טבעת ה-O הראשונה מגומי.



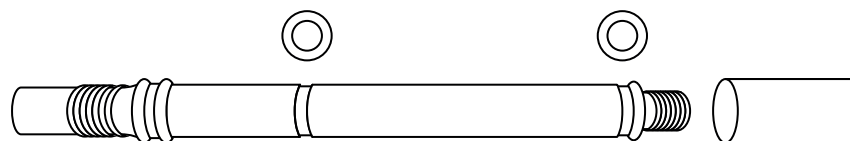
לאחר מכן עשו את אותו הדבר עם השני שמחזיק את הצווארון במקומו:



4. ברגע שאלו יוסרו, הצווארון יחליק החוצה.



5. החליפו את הצווארון לחדש, החזירו את טבעות ה-O למקומן המקורי ולאחר מכן חברו את הידית בחזרה לידיית ההילוכים.





©2026 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

©2026 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi et leurs logos respectifs sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs susceptibles de s'être glissées dans le présent manuel. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

WEB-621-002732 002