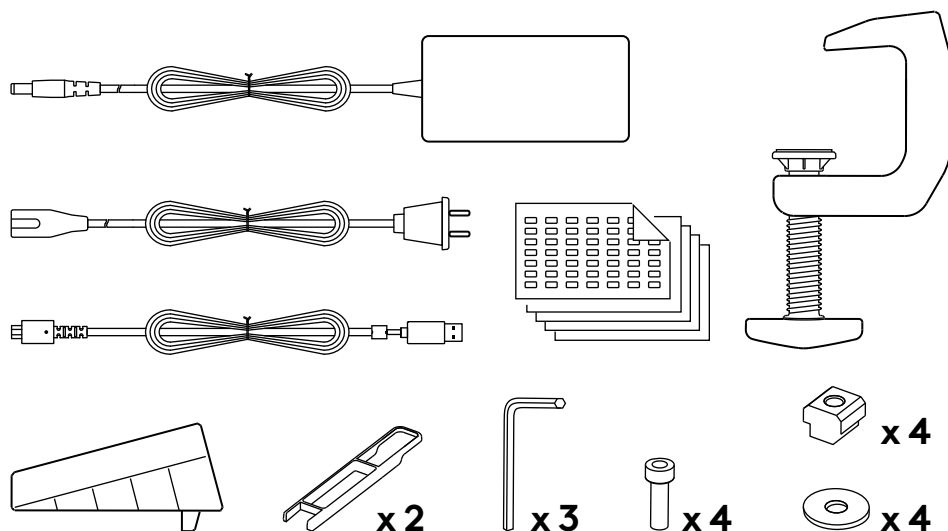
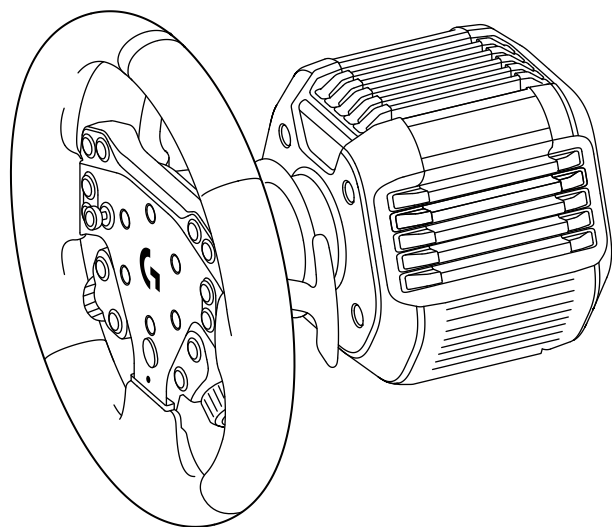


RS50 SYSTEM/BASE

for PlayStation®5 consoles, PlayStation®4 consoles and PC
适用于 PlayStation®5 游戏主机、PlayStation®4 游戏主机和 PC

SETUP GUIDE | 设置指南





ENGLISH. 3

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, Desk Mount/Clamp and Stickers not included in RS50 Base

简体中文. 28

- RS50 Base 中不包含 适用于 RS 赛车系列方向盘产品、桌面支架/安装夹和贴纸

繁體中文. 53

- RS50 Base 中不包含 RS Wheel Hub、RS Round Wheel、桌上型固定座/夾具和貼紙

한국어 78

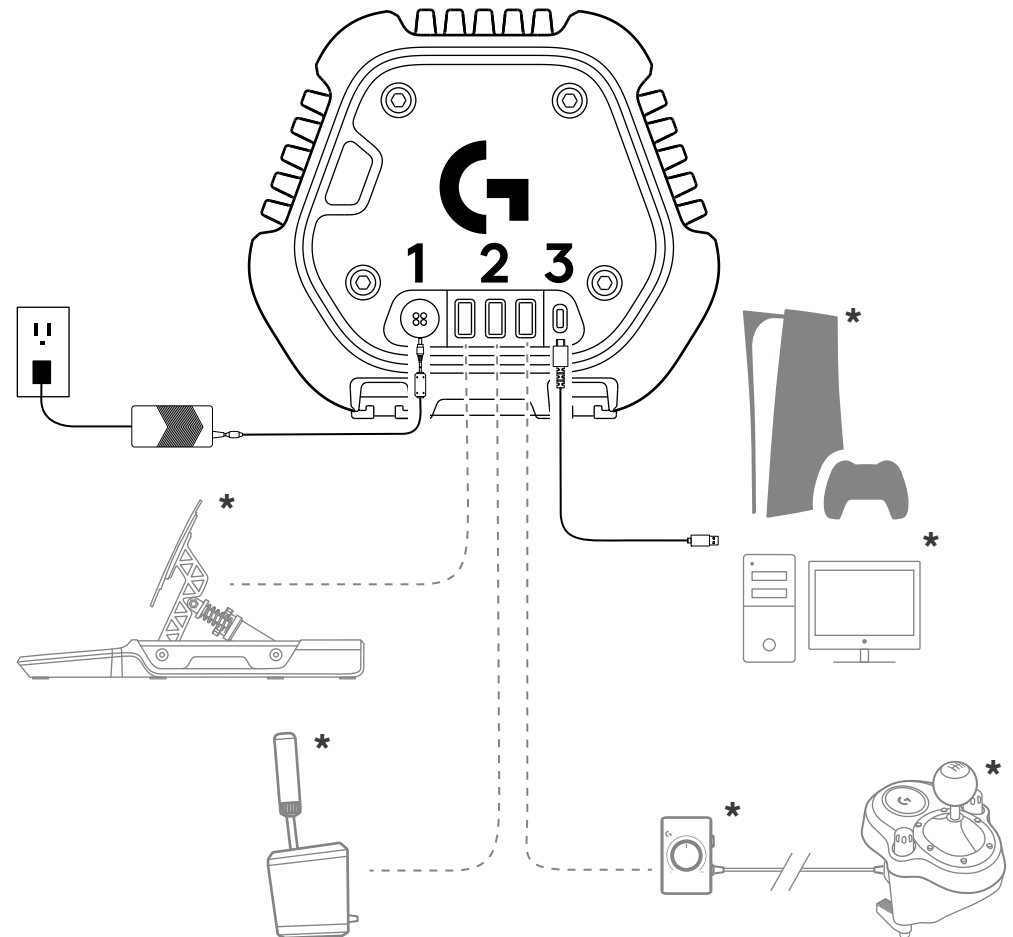
- RS50 Base에는 RS Wheel Hub, RS Round Wheel, 데스크 마운트/클램프 및 스티커가 포함되어 있지 않습니다.

CONNECTIVITY

- 1 Power connector.
- 2 Peripheral ports¹
- 3 USB connection to PC/console

NOTE: not a standard USB connection. Only Logitech racing peripherals will function in these ports. Other USB peripherals will not function and should not be connected.

* Sold separately

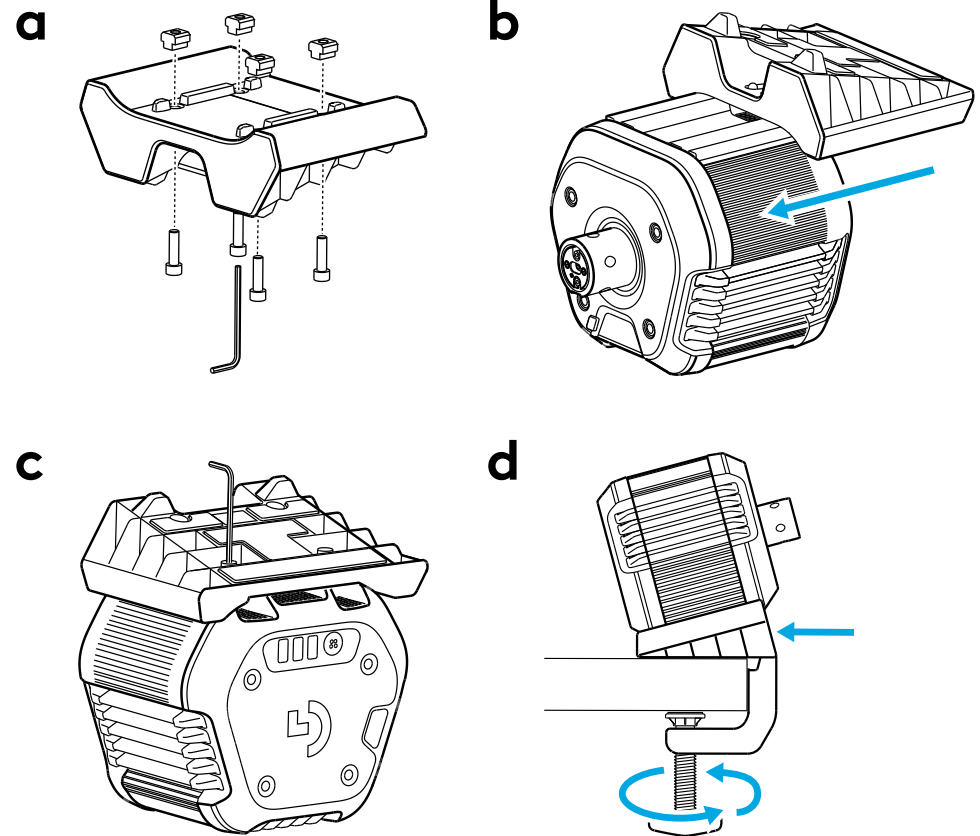


INSTALLATION

DESK

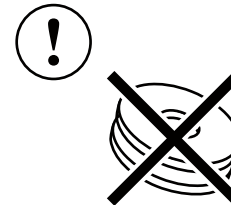
(For RS50 System owners, or RS50 Base owners who purchase the Table Clamp separately)

- a. Attach each of the T-nuts to the desk mount as indicated, ensuring that they are not fully tightened; they will need to be loose for the next step. The included washers do not need to be used for the desk installation method.
- b. Place the wheel base on your desk upside down and then slide the desk mount into the slots on the bottom of the wheel base, sliding from the back of the base (where the USB ports are located) towards the front until it stops.
- c. Tighten the bolts using the hex key to lock the desk mount in place.
- d. Place the assembled base and desk mount onto your desk, ensuring the feet at the bottom are aligned against the edge. Insert the clamp into the hole at the front and then tighten by adjusting the screw handle. Once the clamp has come into contact with the desk you only need between a half and one full turn of the handle to achieve the correct level of clamping. Do not overtighten.



NOTE:

- The washers are not required for the desk installation method. Keep them safe in case you ever decide to upgrade to a racing seat.
- Do also be aware of the construction of your desk and its suitability for clamping a high-torque wheel to it. Some desks use a hollow-core construction, for example, where you have a top piece of material and a bottom piece. Those pieces are likely to be thin and are unlikely to stand up to the forces applied when the wheel is clamped in place.



RACING SEAT

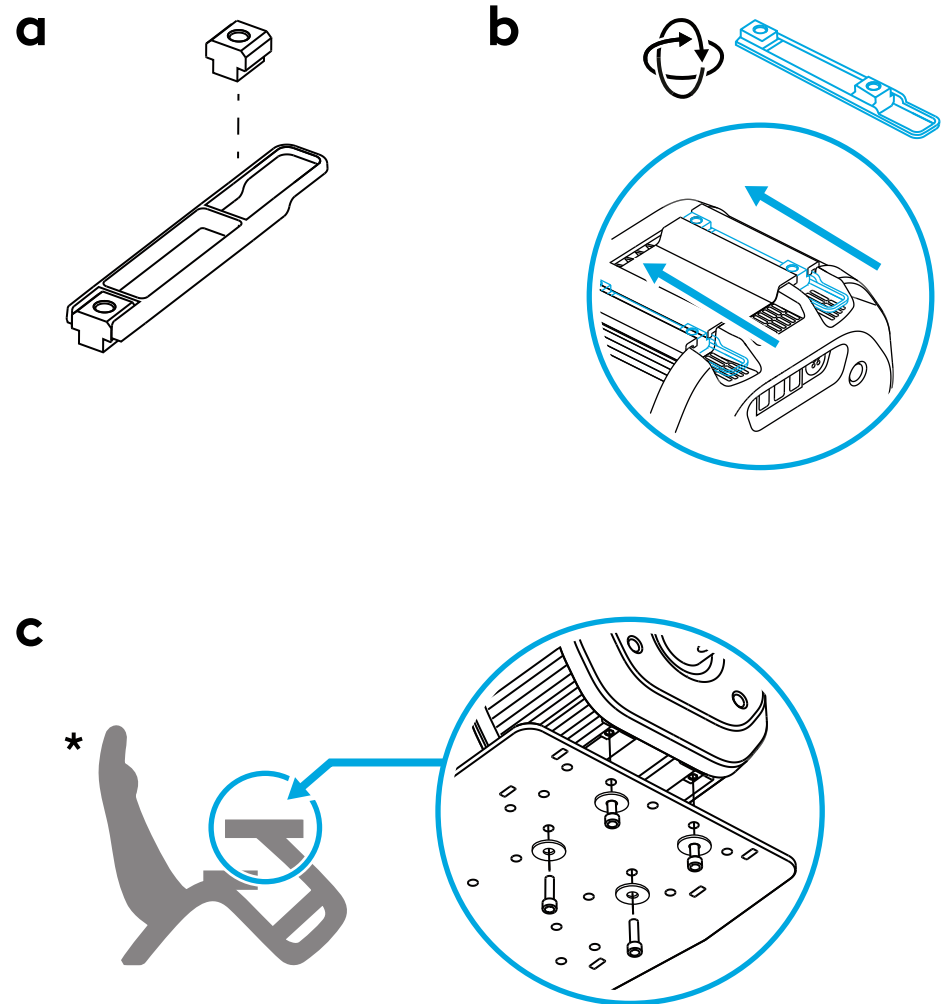
The RS50 System utilises T-Nuts for attachment to most sim racing seats. Included in the box are two helper tools that ensure the T-Nuts keep their spacing. You can use the tool to check spacing on your racing seat and make sure the T-nuts are positioned within the helper tool so they match the holes on the racing seat's wheel plate.

- a. Insert the T-Nuts into the helper tool in the correct position that matches the hole spacing on your racing seat wheel plate.
- b. Insert the helper tools into the slots on the underside of the RS50 base.
- c. Position the base on your racing seat's wheel plate so that the T-Nut positions match the required holes. Insert the M6 bolts, ensuring you use the washers.

NOTE: some models of racing seat may not have a pre-drilled hole pattern that matches all four T-Nuts. In those instances it is acceptable to use just two T-Nuts, but ensure that the bolts are tightened fully so that the base does not move during use.

WARNING: do not use the wheel as leverage to assist you when getting into or out of your racing seat as this could damage your RS50 System.

* Sold separately



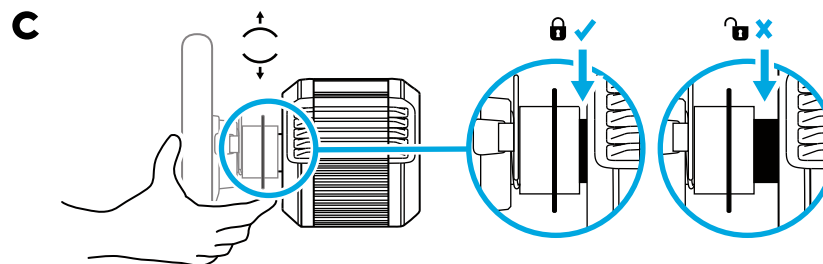
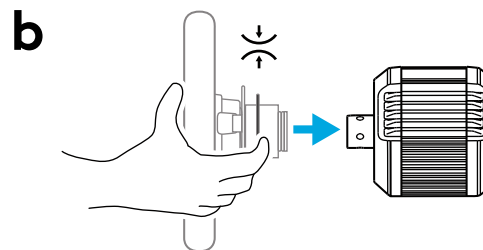
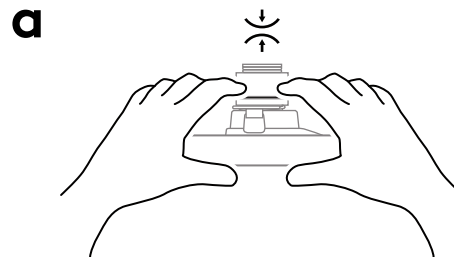
ATTACHING CABLES AND WHEEL RIM

Connect the power adapter to the port on the back, ensuring that the cable and port are not under any strain. Connect any other compatible Logitech Racing peripherals to the ports on the back and then connect the included USB cable to your PC or console.

Connect the wheel to the wheel base, ensuring that the shaft is aligned correctly.

- The quick release ring will need to be squeezed whilst you attach the steering wheel.
- Push the wheel rim on to the adapter on the wheel base until it stops.
- Let go of the quick release ring.

NOTE: for the RS50 Base, the wheel is sold separately.



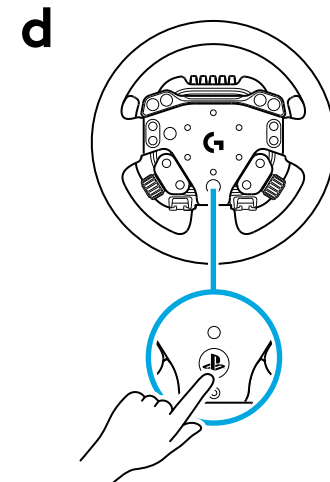
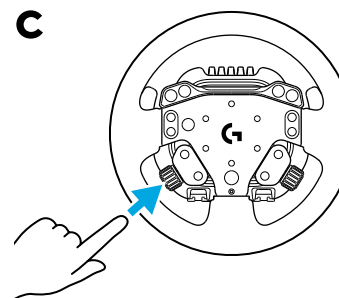
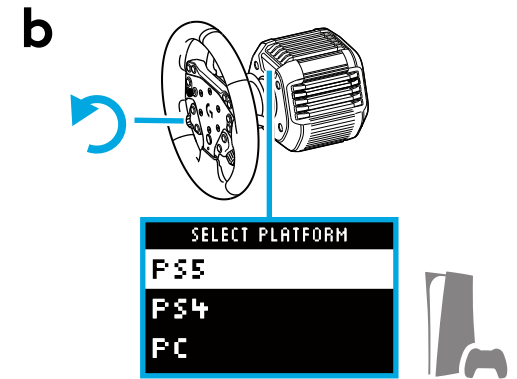
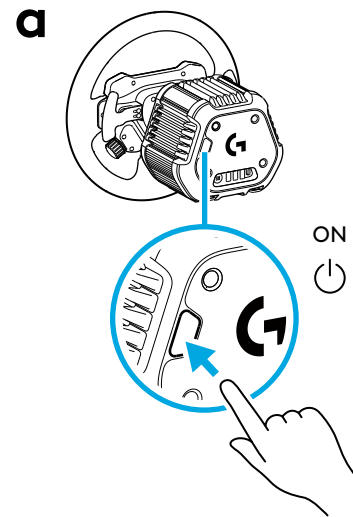
POWER ON AND SOFTWARE

- Power on the wheel by pressing the Start/Stop button on the rear of the wheel base.
- The settings display on the wheel base will then prompt you to choose which platform you wish to play on. Use either the left or the right dial on the steering wheel to select the platform.
- Push the dial in until it clicks to make your selection.
- Press the PS button to log in and sync the wheel with your preferred player profile.

- To play on your console simply load the compatible game of your choice and start racing.
- On PC you must first download and install the latest version of the Logitech G HUB software at www.logitechG.com/GHUB. Once that is installed you can begin racing in the title of your choice. Remember that some titles will require that you first configure the wheel in the control settings of the game before it will function.

You may also wish to make use of the PRO compatibility mode for some titles which may be required to either make the wheel work, or to simplify set up. Details of how to access this can be found in the section of the manual that covers the settings display.

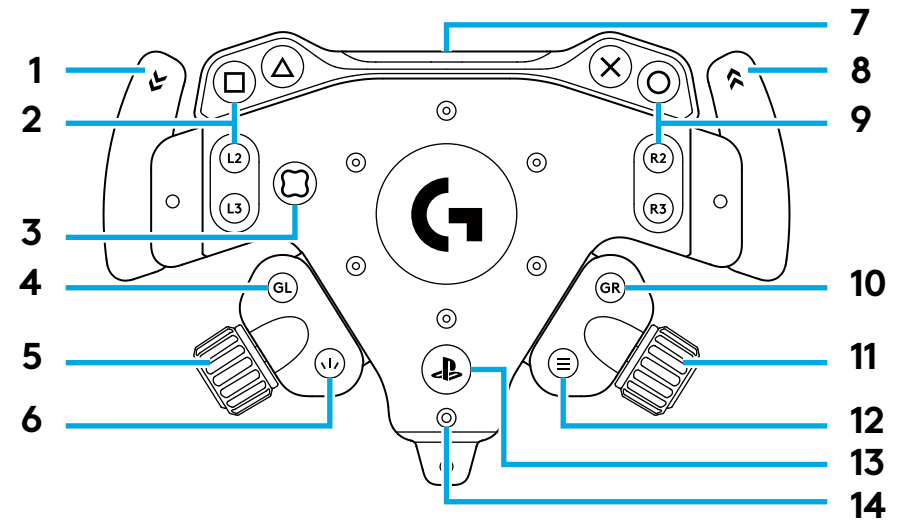
Once finished, to power off the wheel, press and hold the Start/Stop button for 2 seconds. If you forget to power the wheel off manually, it will automatically power off after 5 minutes.



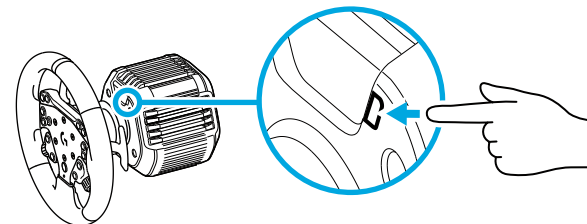
FEATURES

Number	RS50 for PlayStation/PC
1	↘ L1 (Gear Down)
2	△, □, L2 and L3 buttons
3	Directional Pad
4	GL button*
5	Left Adjustment Dial and push button*
6	⏏ Create (Share for PS4™) button
7	RPM LEDs
8	↑ (Gear Up)
9	X, O, R2 and R3 buttons
10	GR button*
11	Right Adjustment Dial and push button*
12	≡ Options button
13	Ⓜ PS button
14	Mode LED

* Requires supported game on console. Assignable in any game on PC using either in-game assignment or Logitech G HUB software.



OLED settings display and settings button.

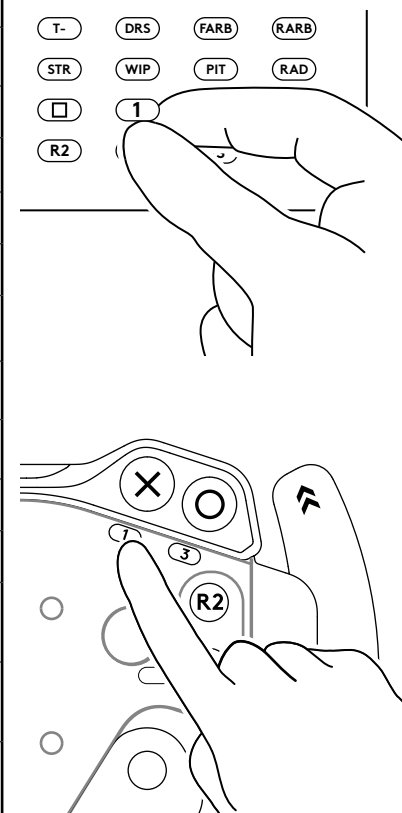


BUTTON ASSIGNMENTS ON PC

When using the RS50 on PC, many game titles will not display the icons that you see on the buttons of your steering wheel, instead using a series of numbers to differentiate each button. This table will help you understand those difference.

Included in the box with the RS50 System is a set of stickers, including numbers that you can use to label each button appropriately.

PC Button Numbers	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↙
25	↗ ↘
26	↗ ↘
27	↖ ↙ *

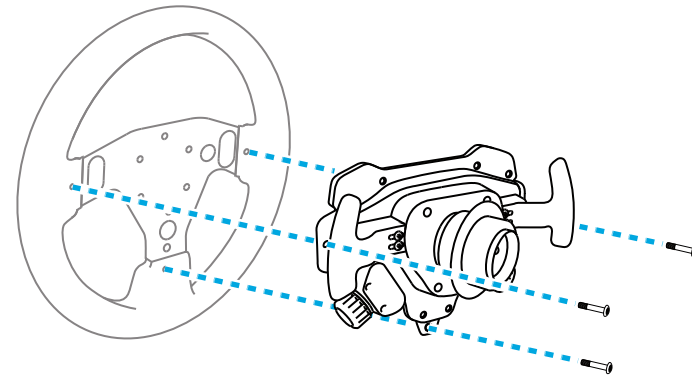


* On console, buttons marked with an asterisk will only function in newer titles that support them.

SWAPPING STEERING WHEELS

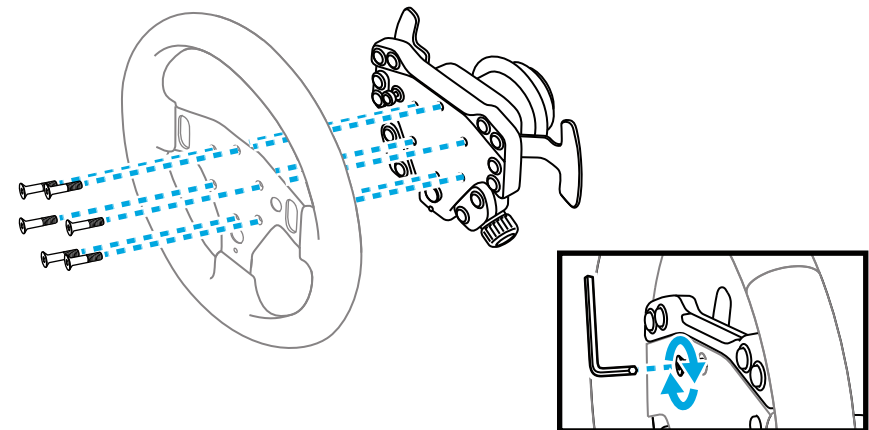
The steering wheel included in the RS50 System consists of two products - the RS Wheel Hub and RS Round Wheel. It is possible to remove the RS Round Wheel and attach other steering wheel shapes that are sold separately, such as the RS Track Wheel. Follow these instructions:

- 1 Use the small hex key included in the packaging to remove the 3 x M3 bolts at the back of the steering wheel. Use the short end of the hex key first to loosen them and then switch to the long ball-head end of the hex key to fully remove them. You can also remove the gear shifter paddles to make access to the bolts behind them easier.



* Steering wheel sold separately

- 2 Use the larger hex key included in the packaging to remove the 6 x M5 bolts on the front of the steering wheel.
- 3 Lift away the RS Round Wheel.
- 4 Replace with the RS Track Wheel and then reverse the procedure, first securing the 6 x M5 bolts, then the 3 x M3 bolts on the back to ensure rigidity.

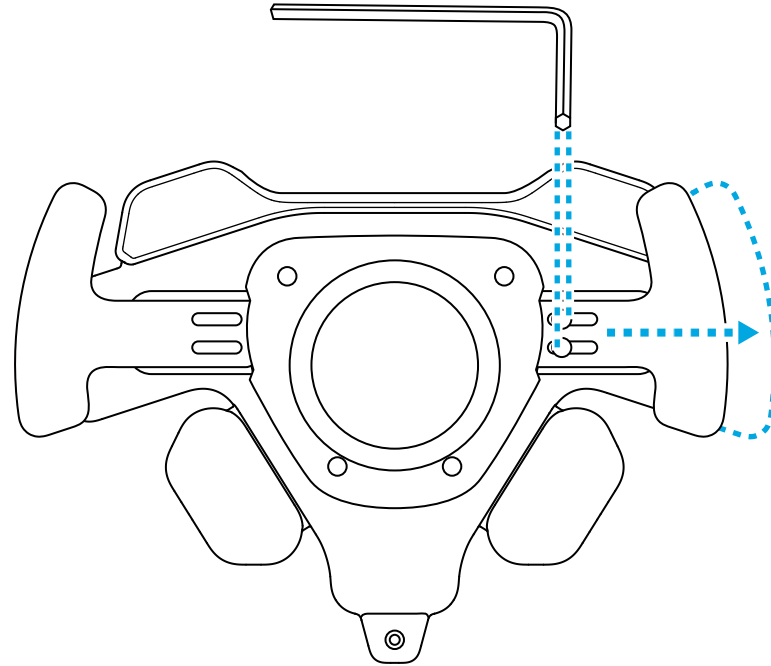


ADJUSTING GEAR SHIFTER PADDLES

The paddles can be adjusted in width to account for different hand sizes, or if you attach a larger steering wheel to the Wheel Hub. They can also be removed completely should you wish to only use a separate gear shifter.

- 1** Use the included hex key to loosen the 2 bolts on the back of the shifter.
- 2** Slide the shifter to the required position and then tighten the bolts.

If you do remove the gear shifter paddles entirely, then it is recommended to insert the bolts into their holes to ensure they are kept safe for potential future use.

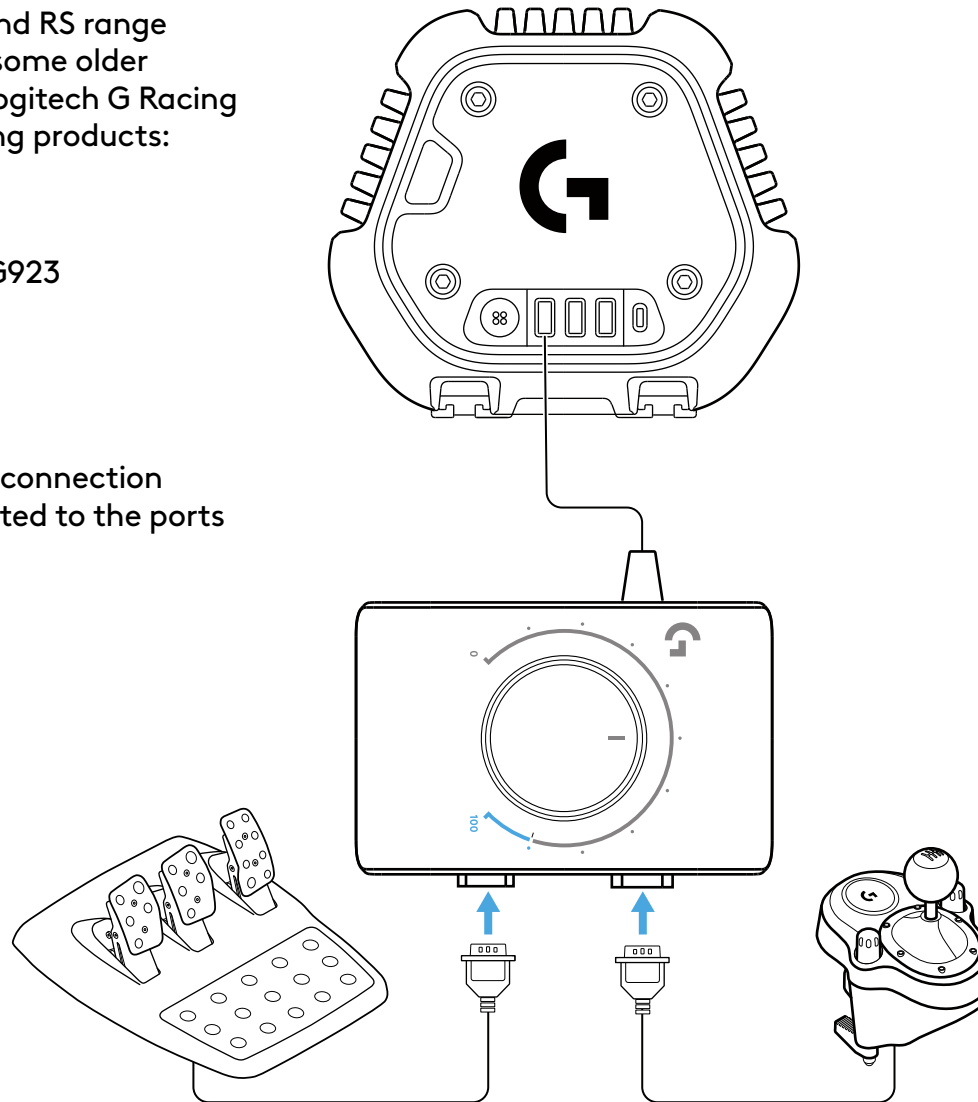


COMPATIBILITY WITH OLDER LOGITECH RACING PRODUCTS

The RS50 is directly compatible with the Pro and RS range of racing products and can also be used with some older Logitech products. The separately-available Logitech G Racing Adapter enables connectivity with the following products:

- Pedals from the G25, G27, G29, G920 and G923 steering wheels.
- Driving Force Shifter.

The Racing Adapter converts the analog 9 pin connection used by those products so they can be connected to the ports on the back of the RS50.



FORCE FEEDBACK AND SAFETY

Your Logitech RS50 System is equipped with a direct drive motor that provides force feedback in supported games and systems. In supported titles, you can experience Logitech G's next generation force feedback technology: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integrates directly with game physics and audio to deliver high-definition, real-time force feedback. Tire grip, track surface, suspension, weight, horsepower—even unique engine sound resonance—are immediately and accurately felt through the wheel. For a list of supported titles, please visit logitechG.com/support/RS50-System

WARNING: the direct drive motor in your wheel can produce high levels of force (up to 8 Nm) that may cause injury if not handled carefully. Please exercise caution when using the wheel and set the level of force feedback to a comfortable and safe level for the specific user.

This product is not intended for use by children under 14 years old. Always be mindful of children near the product during use.

In the event of a crash during a simulation race, the wheel may move unexpectedly and forcefully and it may pull itself out of your hands. Do not attempt to stop the wheel from moving as this may result in injury. Instead, pause the game to stop the wheel. On PC, this can be performed by using your keyboard (often the Escape key, but it may vary by game). On console, you may need to unplug the USB cable of your wheel from the console.

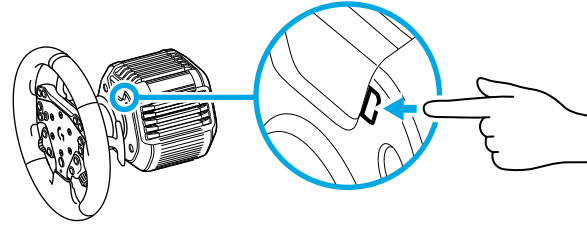
If you run long racing sessions with the wheel at maximum force, certain parts of the RS50 may become warm to the touch, especially the aluminum casing of the wheel base. The RS50 is designed so that the temperature of the casing never exceeds 60°C/140°F. If the unit becomes warm, it is advisable to let the RS50 cool down before removing the wheel or moving the base from its mounted position.

To help maintain a safe operating temperature, consider reducing the ambient temperature of your room through the use of air conditioning, or by directing airflow from a fan across the base.

SETTINGS

Press the Settings button on the wheel base to access the Settings menu. In the settings menu you can configure different settings for your wheel (and pedals, if attached) in 5 different onboard profiles or, if connected to a PC, directly adjust the currently active profile in G HUB. You can then easily switch between profiles when you change game titles (or even when you change cars in the same game title). All settings are “live adjustable” and will take effect as soon as you finish adjusting.

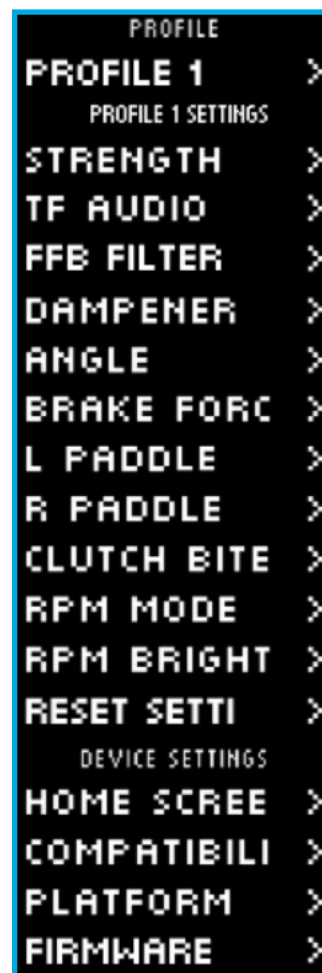
The 5 different onboard profiles can be renamed using G HUB. If you are racing on console you can connect the RS50 System to your PC, rename the onboard profiles and those names will still be present when you connect back to your console.



Menu Navigation

Use either of the adjustment dials on the wheel to scroll up/down menus or adjust a setting - press the dial in to select or to confirm a selection.

NOTE: the list of settings here may not match the list available on your RS50 system, as some settings are dependent on whether a feature is present.



Profile

Change the active profile for the wheel. You have a choice of 5 onboard profiles. On PC you have an additional option called G HUB; if you select this then the wheel will use the settings for the currently active profile in G HUB. If you make adjustments to any of the settings on the wheel using the settings display, then those changes will also be reflected in the currently active profile in G HUB.



The names of the onboard profiles can be edited using G HUB.

Strength

Allows you to set the overall peak strength of the force feedback felt through the wheel, between 1 and 8Nm of torque.



TF Audio

Sets the strength of the Audio effects output for games that support TRUEFORCE. The Audio effects will replicate different aspects of your racing title such as engine note, tire grip or road surface. If you reduce this all the way to 0 there is an additional setting beyond that, displayed as GAM. If set to this then the settings configured in the options screen of the game will apply instead. Certain titles may not support this functionality, depending on the version of the Trueforce SDK that they are using, in which case you should use the options screen of the game title to adjust this.

NOTE: it is usually recommended that the Trueforce Audio setting is set at a low enough level to receive the additional information that it provides without overwhelming the overall experience. Think of the level of vibration that you get through the wheel of an actual car and aim for that. Some titles provide additional levels of control within their control options menus by allowing you to adjust individual elements of the audio; separating out the engine, tire and road audio, for example.



Force Feedback Filter

Each driving simulation will run the physics and force feedback at different speeds - some only at 60Hz, with others 300Hz or more. With a highly responsive direct drive wheel, it's desirable to filter out frequencies above which the simulation can't run at. If you leave this at its default AUTO setting, then this will cover the vast majority of simulations and provide a smoother experience. If you wish, you can manually adjust this with settings from 1 (least filter) to 15 (maximum filter), allowing you to feel some more of the smaller effects that some titles produce, at the expense of introducing a bit more noise into the force feedback.



Dampener

This setting enables you to alter the feeling of the wheel in a manner that can make it feel more realistic. Direct Drive wheels are far more responsive than older force feedback wheels and this can result in some unusual behaviour when driving down a straight part of a track. In some titles you may experience a sensation where the wheel starts to move left and right rapidly around the centre. This is the wheel reacting to signals from the game telling it to stay centered, but over-reacting due to the responsiveness of the wheel. Setting a level of Dampening will help filter this out, but remember that any level of dampening will result in an increasingly less responsive wheel as you increase the percentage.



Angle

Change the overall operating angle range of the wheel. For some game titles you should leave this at 2700 degrees and the games will handle matching the correct range of rotation for the car that you're driving. For those that don't or if you want to override what the game is doing then this will enable you to do so.

On console especially, some titles will automatically set the angle for you.



Brake Force

This setting is only available if a compatible set of pedals are attached to the RS50. It allows you to set the level of force required to achieve 100% braking for a pedal set equipped with a load cell brake. As you adjust the level you can press the brake pedal to see the axis output, making it easy to tune to your preference.



L Paddle/R Paddle Mode

This setting is only available if a compatible steering wheel (such as the PRO GT D Steering Wheel) with Dual Clutch paddles is attached to the RS50.

The Dual Clutch Paddles can be assigned to one of several different axes:

Clutch

Gas

Brake

Handbrake

Axis A

Axis B

Axis A/B are a pair of additional non-specific axes that can be assigned to other functionalities outside of the normal sim racing scenarios e.g. look left/right.

Gas and Brake enable differently abled gamers to still participate in sim racing with the essential analog control over those functions that's needed for better control.

Handbrake control is a key requirement for drifting and rally racing.

Clutch opens up the possibility of enabling dual clutch functionality on the wheel. Dual clutch can be better thought of as a launch assist feature, that will enable maximum traction and launch speed from grid starts in races.

Note: in order for the Dual Clutch functionality to operate, both paddles need to be assigned to the Clutch function.

On console titles, the Handbrake, Axis A and Axis B functions may not respond as support for these needs to be added by the game developer.



Clutch Bite

This setting is only available if a compatible steering wheel (such as the PRO GT D Steering Wheel) with Dual Clutch paddles is attached to the RS50.

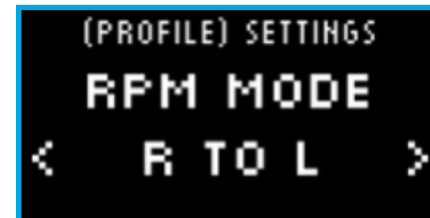
Use this setting to tune the Dual Clutch paddles axis value to the game/car you are using and achieve perfect standing starts.



RPM Mode

This setting is only available if a steering wheel with RPM LEDs is attached to RS50.

The RPM LEDs have several preset patterns from which you can choose. In addition, you can create your own custom patterns with G HUB and save them to the onboard memory of the wheel.



Reset Settings

This allows you to reset all of the above settings in the currently selected profile back to factory defaults.

Home Screen

You can use the options here to change what is shown on the Settings display when not adjusting the settings of the wheel or pedals. The Settings display on your PRO Wheel has 4 modes of display.

1 Dynamic

2 Test

3 Profile

4 Torque

Dynamic

When running a supported game title, you will see information from the game displayed on the screen, such as speed, gear, lap times, etc. When outside of games (or in games that don't support the output of information) the display will revert to the Test function.

Test

By default when you turn your wheel on and there is no racing game title running the display will be showing the Test screen. On this screen you can move the wheel and press the pedals of the PRO Racing Pedals (if attached) to see the axis response.

Profile

Displays which profile you currently have the wheel set to.

Torque

Displays the live and average torque output of the wheel.

Compatibility Mode

On PC especially, some racing titles won't recognise the RS50 automatically. When this occurs you can usually reconfigure the controls of the game and assign the RS50 so that it works, but in some titles you may find it easier to enable the PRO Wheel compatibility mode. Some titles on console will also not recognise the wheel unless it is in Pro Wheel compatibility mode.

When you choose the PRO Wheel option in the compatibility mode the wheel will restart and appear to the PC/console as if it is the PRO Wheel. Those games which have native support for the PRO Wheel will therefore automatically set the wheel up so that it works (it's also essential that you have a compatible set of pedals attached to the wheel).

NOTE: when in PRO mode on PC, G HUB will show the ability to set the Strength of the wheel to 11Nm as that is the maximum capability of that wheel. If you set that then you will just set the RS50's Strength to 8Nm as there is of course no way to deliver more than the 8Nm maximum torque that the RS50 is capable of.

Platform

By default, your RS50 will always prompt you to choose which platform you wish to use when you power it on. If you wish to stop this from happening then you can force the wheel to always start in one mode (for example, you only play on PC). The Platform setting has a number of options:

- On Startup (default)
- Consoles (these will change, depending on which version of the RS50 and attached steering wheels you own)
- PC

Simply select the choice that you wish and the next time the wheel is powered on it will choose that option for you automatically.

Firmware

Allows you to view the current firmware versions of the Main and Drive aspects of the RS50, as well as any attached peripherals.

G HUB AND CUSTOM RPM PATTERNS

Logitech G HUB enables the following features on the PRO Wheel:

- Button programming with profiles that can be linked to games
- Adjustment of wheel settings, such as Rotation Angle and TRUEFORCE strength
- Creation of custom RPM LED patterns
- Edit game profiles and custom RPM LED patterns in onboard memory
- Testing of the wheel's various axes

G HUB WHEEL SETTINGS

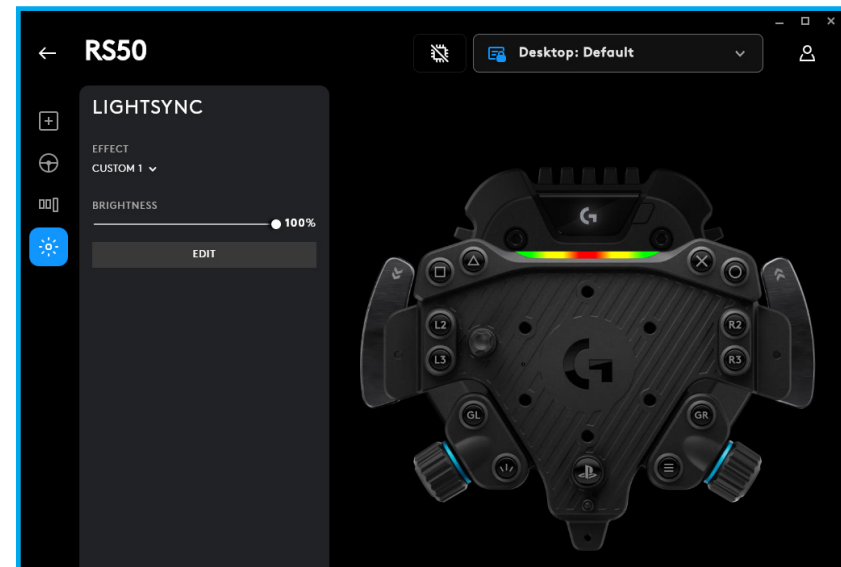
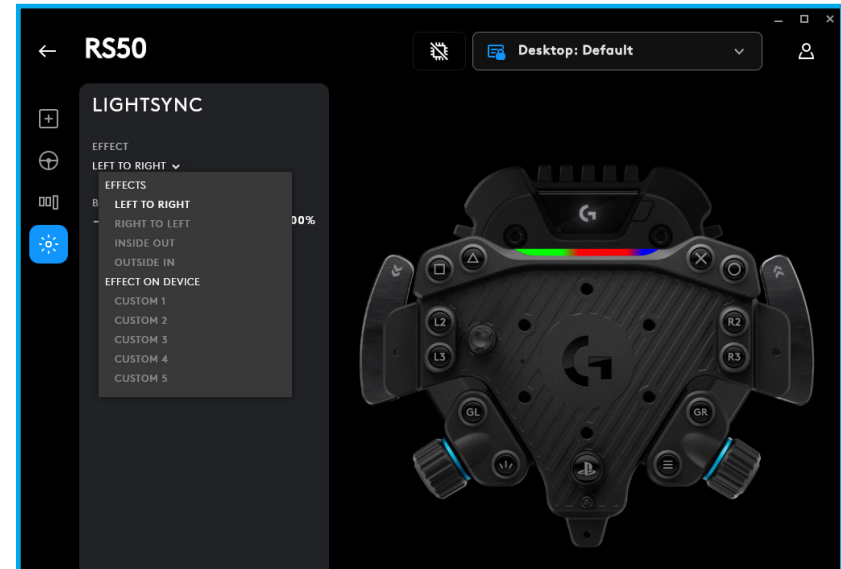
Sensitivity

Alters the output response of the wheel to be more or less sensitive. Leaving this slider at 50% will provide a linear 1:1 output. Between 51% and 100% will make the wheel increasingly more sensitive around the centre movement of the wheel. Between 0% and 49% will make the wheel increasingly less sensitive around the centre movement of the wheel.

All other settings match those present in the Settings display on the wheel base and are described earlier in the manual.

SETTING CUSTOM RPM PATTERN

Click the drop down menu and choose one of the Effects On Device then click the Edit button:

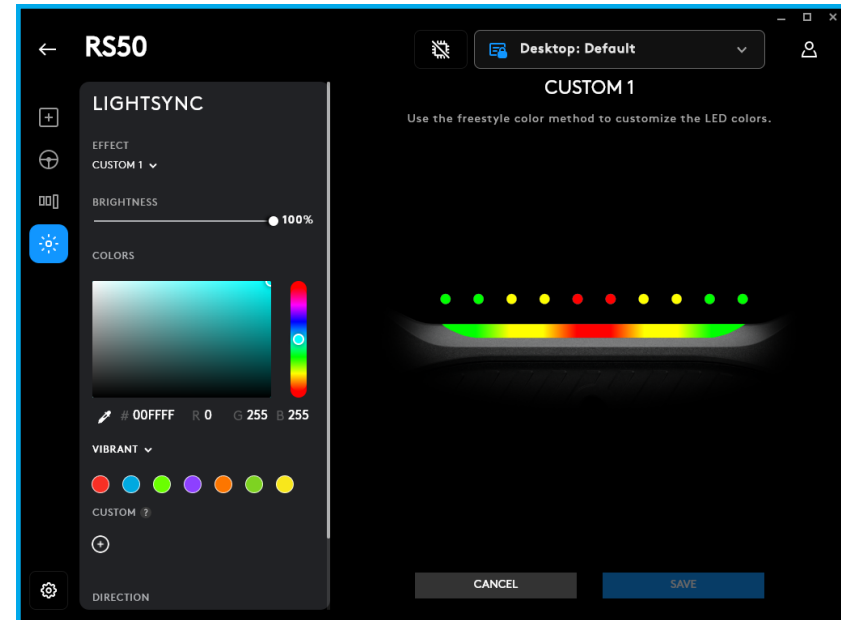


On the left you can see the colour picker. In the main colour section, the shade of the colour changes from left to right and the brightness of the colour changes from top to bottom of the rectangle.

You can save a colour by clicking the circle with the + sign in it below the rectangle. To assign a colour to one of the LEDs just select the colour and then click on the LED in the image on the right (the mouse icon will change to a paint bucket to show you that you can “paint” that colour on the LED).

Below that is a drop down menu containing the preset patterns that the PRO Racing Wheel already ships with - just choose the one that you prefer.

To finish, rename the pattern by selecting the text at the top, typing your own name and then click Save at the bottom.



RECOMMENDED MAINTENANCE

Your RS50 has been engineered to continue to operate for many hundreds of hours and feel as good as it did when you first started using it. As with your real car, it is recommended to keep the wheel clean by performing some simple, semi-regular maintenance.

Regular maintenance (weekly):

- Vacuum the front vents around the quick release adapter of the wheel base, as well as the aluminum casing, to prevent build-up of dust.
- Wipe your steering wheel with a clean, damp cloth.

FIRMWARE UPDATES

Firmware (also known as embedded software) is the code that controls all of the functions of your RS50. Periodically, Logitech may release updates to the firmware in order to improve functionality. These are made available through G HUB, which will inform you when an update is available.

连接

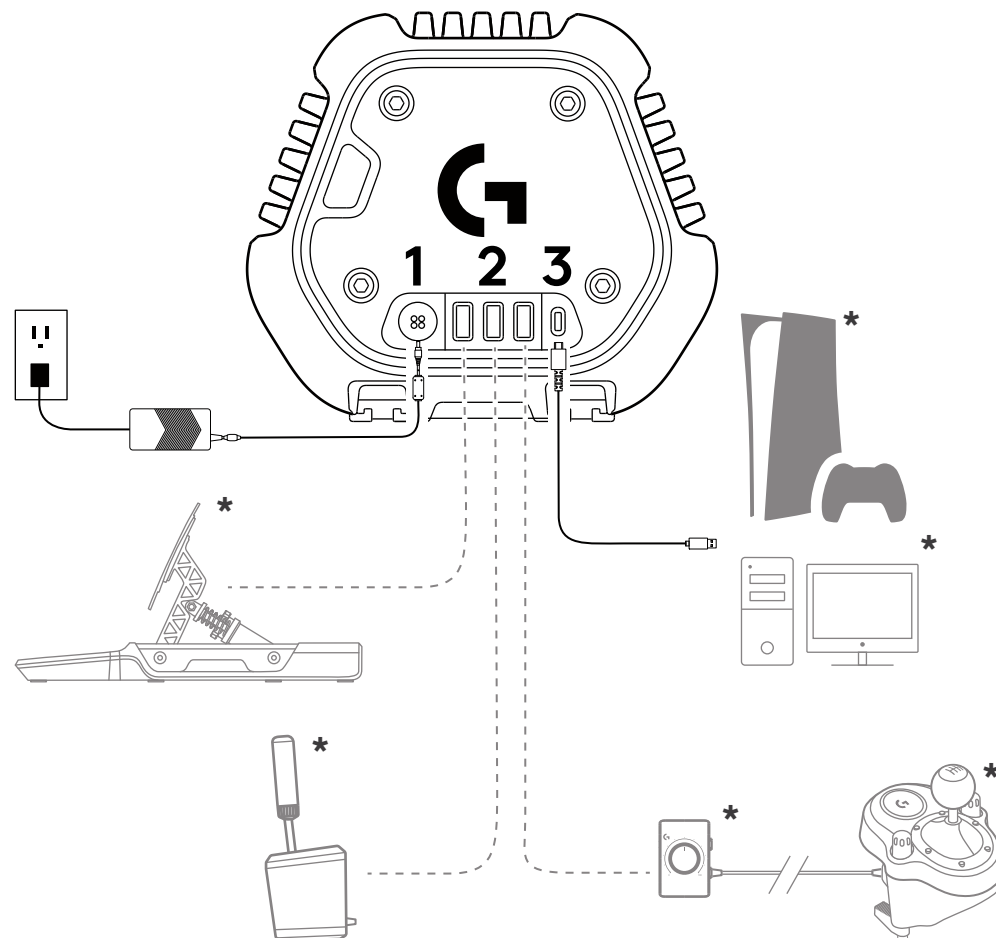
1 电源接口。

2 外设端口¹

3 USB 连接至 PC/游戏主机

注：非标准 USB 连接。仅 Logitech 赛车外设可使用这些端口。其他 USB 外设无法使用，不可连接。

* 单独出售

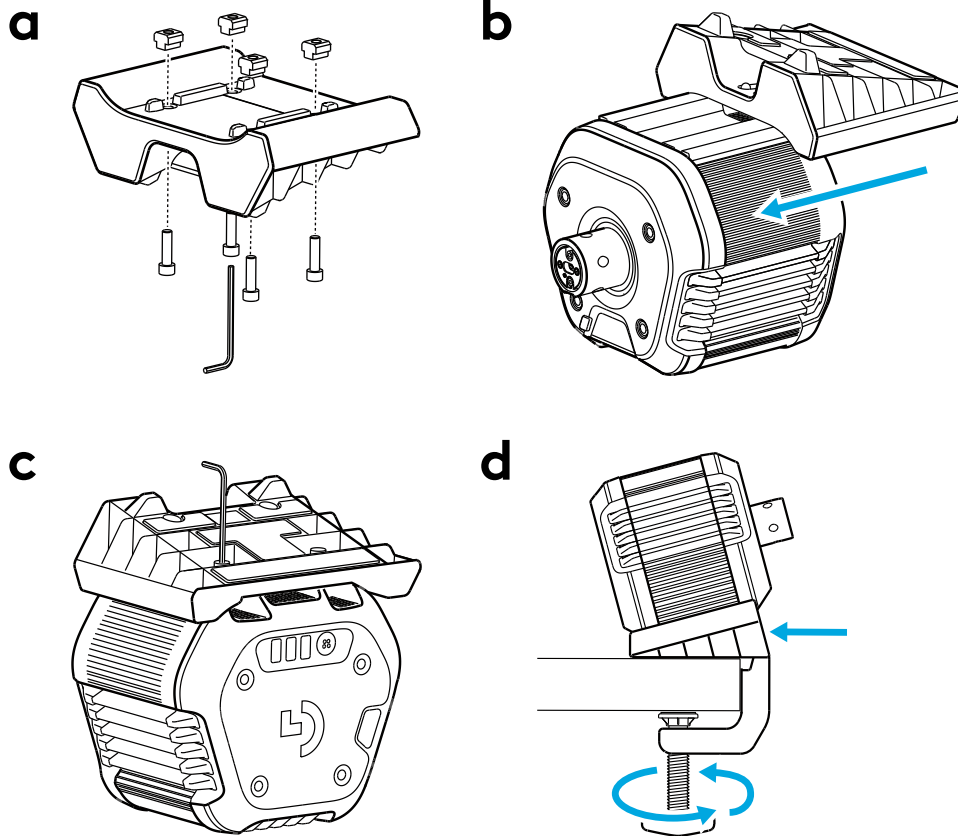


安装

桌面

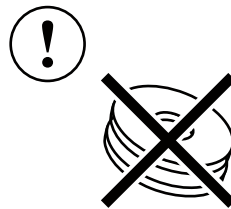
(适用于 RS50 System 用户, 或单独购买桌面安装夹的 RS50 Base 用户)

- 按照指示, 将每颗 T 型螺母固定到桌面支架上, 确保螺母没有完全拧紧; 需要将它们保持在松动状态, 以便执行下一步操作。桌面安装方法无需使用随附的垫圈。
- 将方向盘底座倒置放在桌面上, 然后将桌面支架滑入方向盘底座底部的插槽中, 从底座后部 (USB 端口所在位置) 向前滑动, 直至停止。
- 使用六角扳手拧紧螺栓, 将桌面支架锁定到位。
- 将组装好的底座和桌面支架放到桌上, 确保底部的支脚与桌沿对齐。将安装夹插入前端的孔中, 然后通过调节螺丝手柄将其拧紧。当安装夹接触到桌子后, 您只需将手柄转动半圈至一整圈即可达到合适的夹紧程度。请勿安装过紧。



注:

- 桌面安装方法无需使用垫圈。请妥善保存垫圈, 以备您决定升级到赛车座椅时使用。
- RS50 Base 中不包含 RS Wheel Hub、RS Round Wheel、桌面支架/安装夹和贴纸还请务必注意桌子的结构, 以及是否适合将高扭矩方向盘夹在它上面。例如, 有些桌子为空心结构, 顶部和底部各有一块材料。这些结构可能很薄, 不太能承受夹紧方向盘时施加的力。



赛车座椅

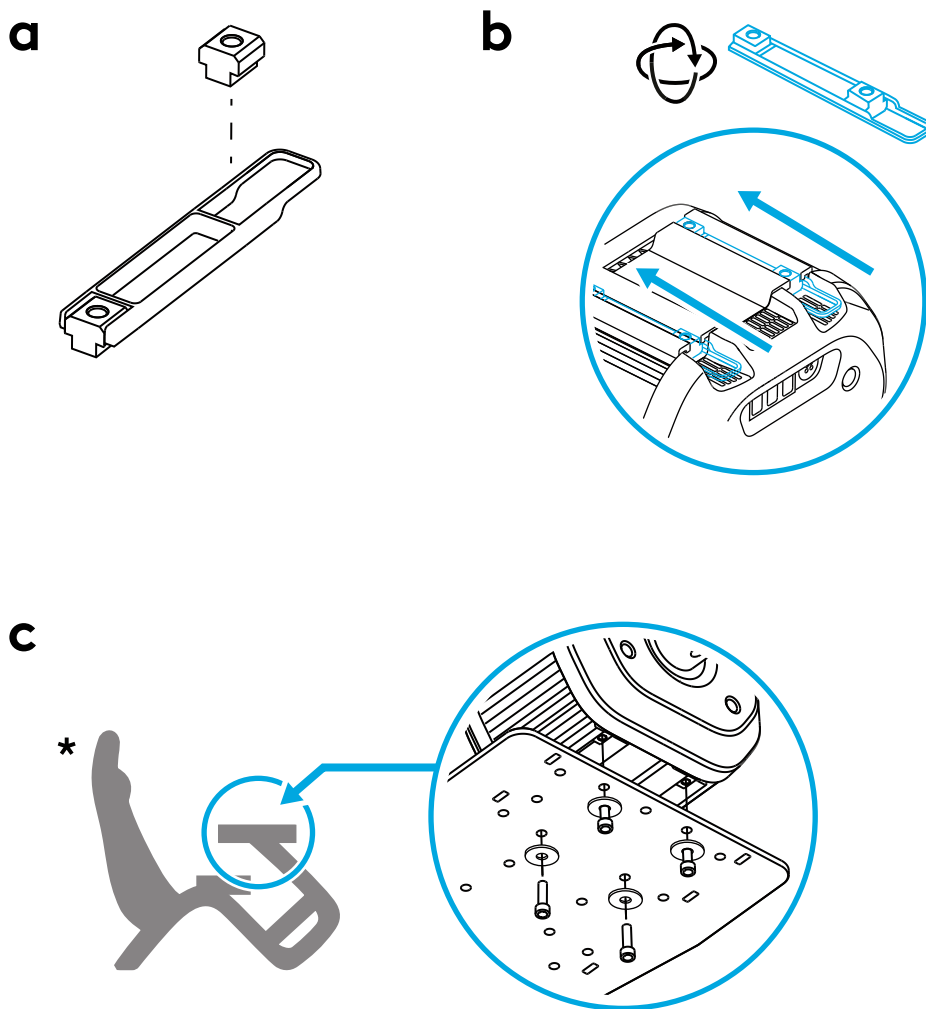
RS50 System 采用 T 型螺母, 可安装到大多数模拟赛车座椅上。包装内附有两件辅助工具, 可确保 T 型螺母保持正确的间距。您可以使用该工具检查赛车座椅上的间距, 并确保 T 型螺母在辅助工具中的位置与赛车座椅方向盘板上的孔对齐。

- a. 将 T 型螺母插入辅助工具中的正确位置, 使其与赛车座椅方向盘板上的孔距对齐。
- b. 将辅助工具插入 RS50 Base 底部的插槽。
- c. 将底座放置在赛车座椅的方向盘板上, 使 T 型螺母的位置与所需的孔对齐。插入 M6 螺栓, 确保使用垫圈。

注: 某些型号的赛车座椅可能没有预先钻好与所有四颗 T 型螺母对齐的孔位布局。在这种情况下, 可以仅使用两颗 T 型螺母, 但需确保螺栓完全拧紧, 以防止底座在使用过程中移动。

警告: 当您进入或离开赛车座椅时, 请勿将方向盘用作支撑杠杆, 因为这可能会损坏 RS50 System。

* 单独出售

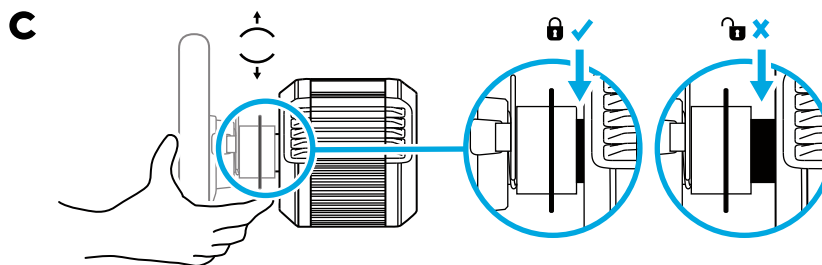
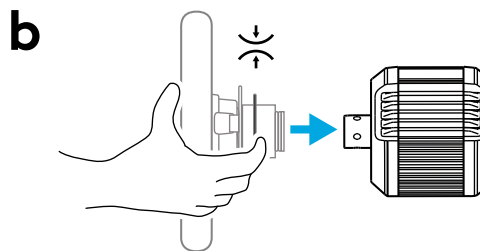
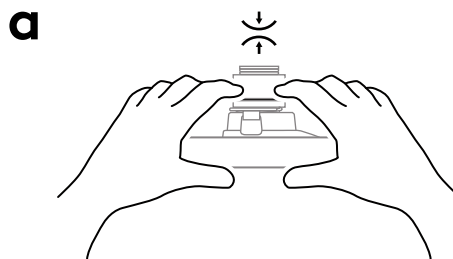


连接电缆和方向盘盘体

将电源适配器连接到背面的端口, 确保电缆和端口未受到任何拉力。
将任何其他兼容的罗技赛车外设连接到背面的端口, 然后将随附的 USB 电缆连接到 PC 或游戏主机。

将方向盘连接到方向盘底座, 确保轴正确对齐。

- a. 安装方向盘时, 需要挤压快拆环。
- b. 将方向盘盘体推入方向盘底座的适配器, 直到其停止。
- c. 松开快拆环。



注: 对于 RS50 Base, 方向盘单独出售。

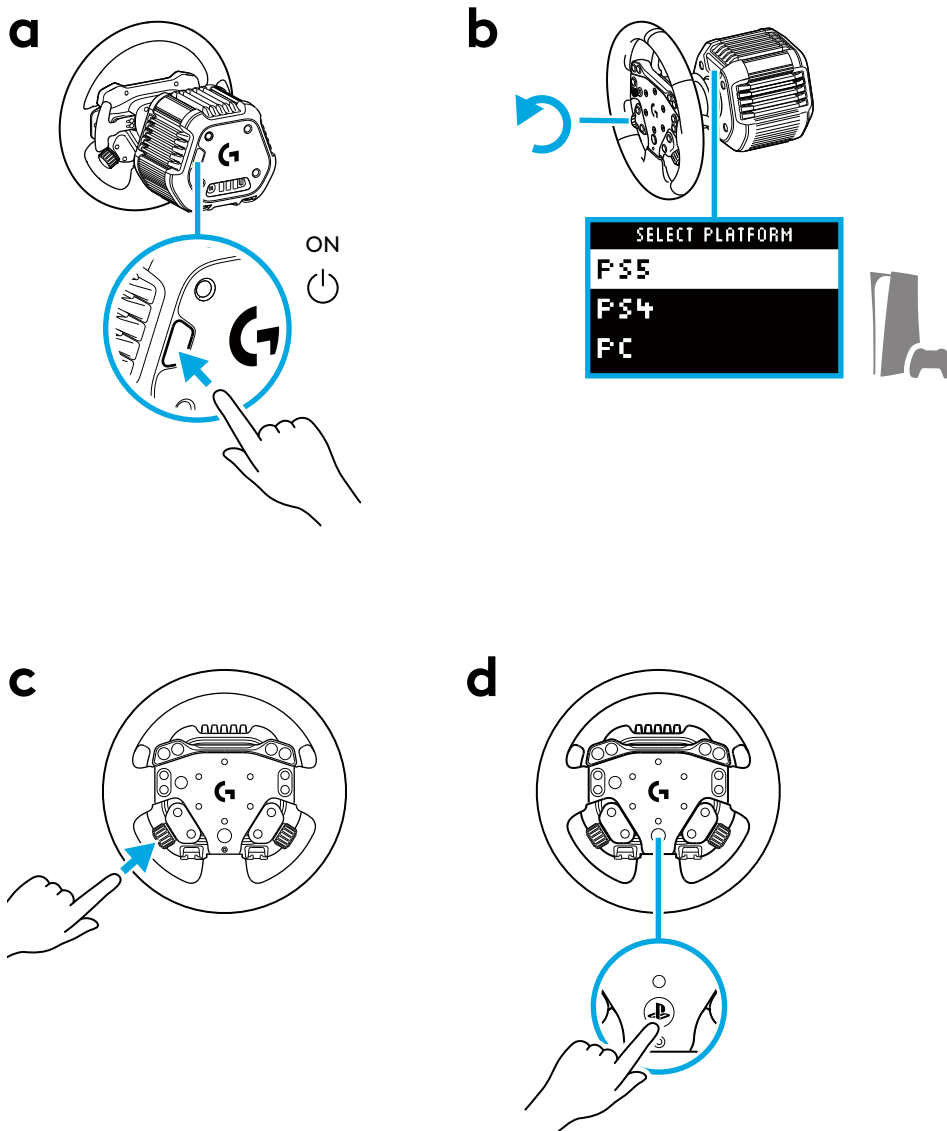
开机和软件

- 按下方向盘底座后部的启动/停止按钮，打开方向盘的电源。
- 随后，方向盘底座上的设置显示屏将提示您选择要在哪个平台上游玩。使用方向盘上的左拨盘或右拨盘选择平台。
- 按下拨盘，直至听到“咔嗒”声，以确认选择。
- 按下 PS 按钮登录，并将方向盘与您首选的玩家配置文件同步。

- ☑ 要在您的游戏主机上游玩，只需加载您选择的兼容游戏并开始比赛即可。
- ☑ 在 PC 上，您需要首先下载并安装最新版本的罗技 G HUB 软件，网址为 www.logitechG.com/GHUB。安装后，您就可以开始使用您选择的游戏进行比赛了。请注意，某些游戏会要求您首先在游戏的控制设置中配置方向盘才能运行。

您可能还希望为某些游戏使用 PRO 兼容模式，以便使方向盘正常工作或者简化设置。有关如何使用的详细信息，请参阅手册中包含设置显示的部分。

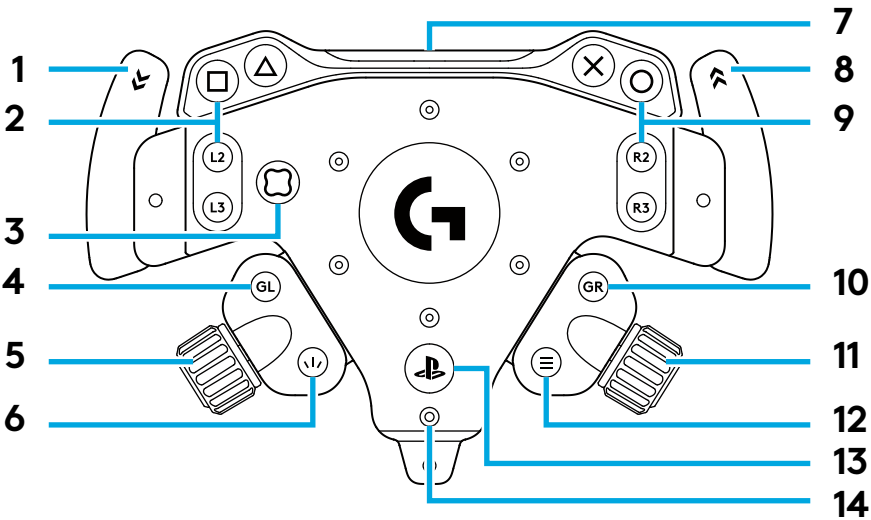
完成后，按住启动/停止按钮 2 秒，即可关闭方向盘电源。如果您忘记手动关闭方向盘电源，它将在 5 分钟后自动关闭。



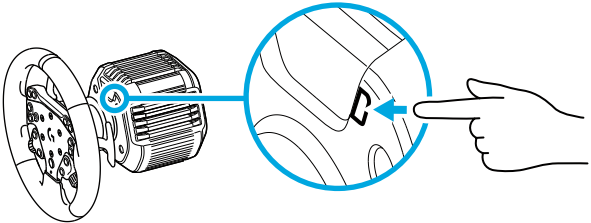
特性

编号	适用于 PlayStation/PC 的 RS50
1	↙ L1 (降挡)
2	△、□、L2 和 L3 按钮
3	方向杆
4	GL 按钮*
5	左调节拨盘和按钮*
6	↘ 创建 (PS4™ 分享) 按钮
7	RPM LED
8	↗ (升档)
9	X、O、R2 和 R3 按钮
10	GR 按钮*
11	右调节拨盘和按钮*
12	≡ 选项按钮
13	PS 按钮
14	模式 LED

* 需要游戏主机上支持该功能的游戏。可通过游戏内分配或罗技 G HUB 软件为各种 PC 游戏分配按键。



OLED 设置显示屏和设置按钮。

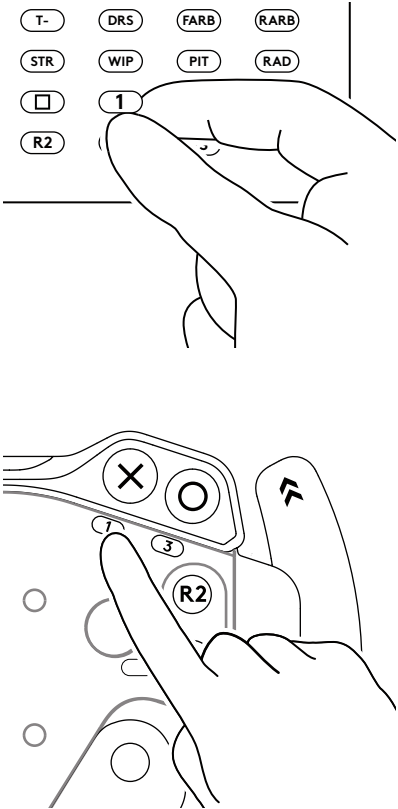


PC 上的按钮分配

在 PC 上使用 RS50 时, 许多游戏不会显示您在方向盘按钮上看到的图标, 而是使用一系列数字来区分每个按钮。此表将帮助您了解这些区别。

RS50 System 的包装内还附有一套贴纸, 贴纸上的数字可用于正确标记每个按钮。

PC 按钮编号	PlayStation
1	×
2	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↘
27	↖ ↗ *

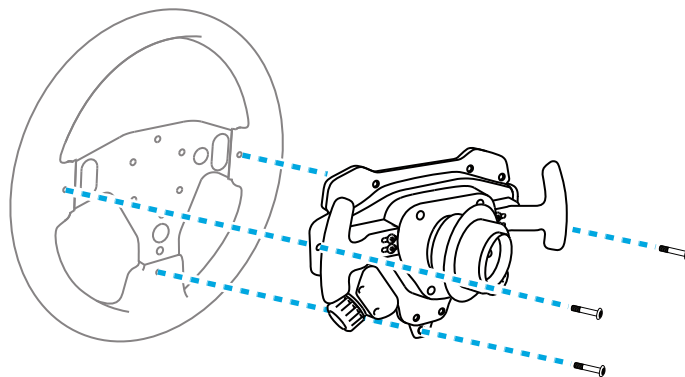


*在控制台上, 标有星号的按钮只能在支持这些按钮的新版游戏中使用。

更换方向盘

RS50 System 中包含的方向盘由两种产品组成: RS Wheel Hub 和 RS Round Wheel。可以拆下 RS Round Wheel, 并安装其他单独出售的方向盘款式, 例如 RS Track Wheel。请遵循以下说明:

- 1 使用包装中附带的小号六角扳手, 拆下方向盘背面的 3 颗 M3 螺栓。先使用六角扳手的短端将它们拧松, 然后换用六角扳手的长球头端将它们完全取下。您还可以拆下换挡拨片, 以便更容易地接触到拨片后面的螺栓。

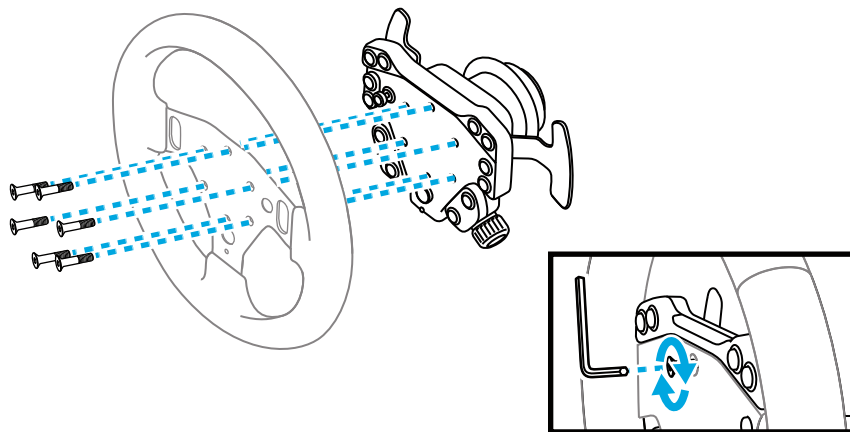


* 方向盘需另购

- 2 使用包装中附带的大号六角扳手, 拆下方向盘前面的 6 颗 M5 螺栓。

- 3 取下 RS Round Wheel。

- 4 换上 RS Track Wheel, 然后反向操作, 首先固定 6 颗 M5 螺栓, 再固定背面的 3 颗 M3 螺栓, 以确保稳固。



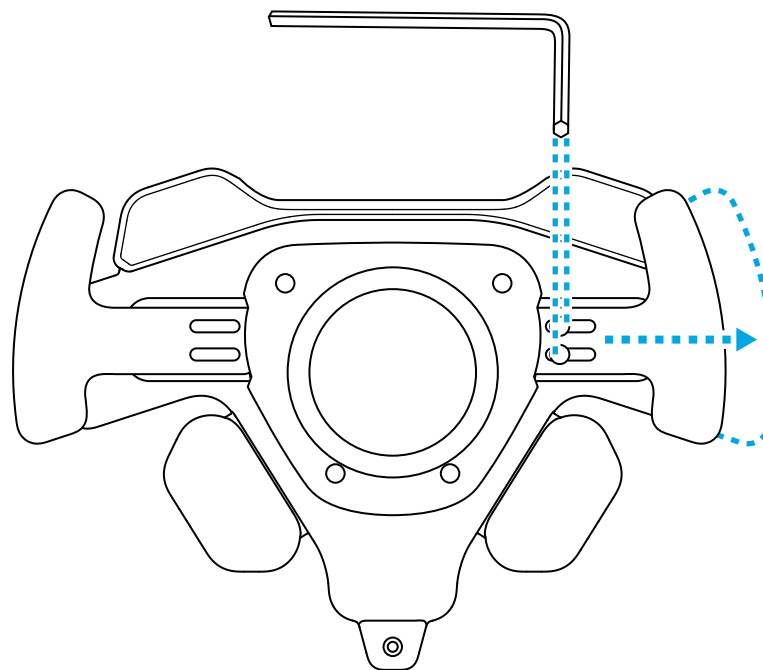
调整换挡拨片

可以根据不同的手型大小调整拨片宽度, 或者, 在将更大的方向盘安装到 Wheel Hub 上时, 也可以对其进行调整。如果您只想使用单独的换挡器, 也可以完全移除拨片。

1 使用随附的六角扳手松开换挡器背面的 2 颗螺栓。

2 将换挡器滑动到所需位置, 然后拧紧螺栓。

如果完全移除了换挡拨片, 建议将螺栓插入其孔中, 以确保它们得到安全存放, 便于将来使用。

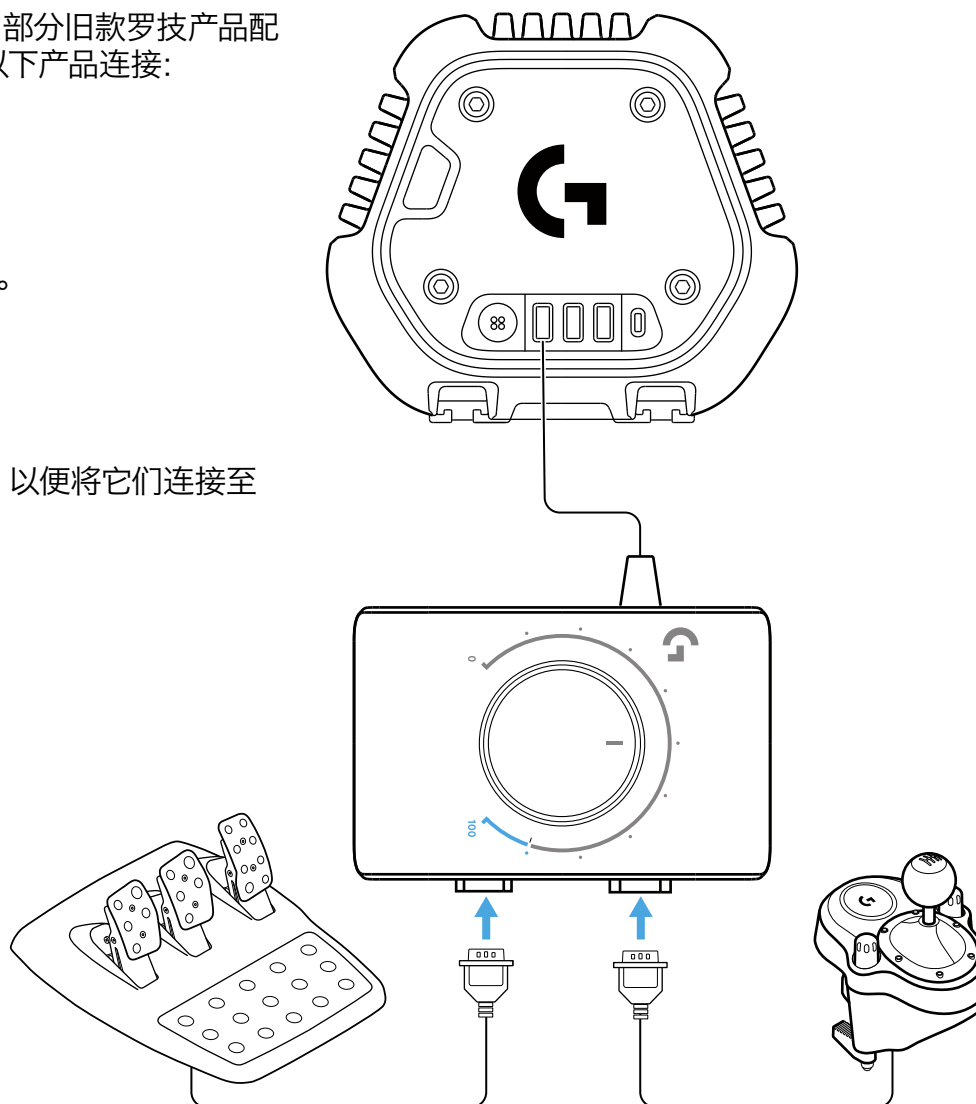


与旧款罗技赛车产品的兼容性

RS50 与 Pro 和 RS 系列赛车产品直接兼容, 也可与部分旧款罗技产品配合使用。单独销售的罗技 G 赛车适配器可用于与以下产品连接:

- G25、G27、G29、G920 和 G923 方向盘的踏板。
- Driving Force 换挡器。

赛车适配器可转换这些产品使用的模拟 9 针连接, 以便将它们连接至 RS50 背面的端口。



力反馈和安全

罗技 RS50 System 配备了直驱电机, 可在支持的游戏和系统中提供力反馈。在支持的游戏, 您可以体验罗技 G 的新一代力反馈技术: TRUEFORCE。

TRUEFORCE 直接与游戏物理特性和音频相集成, 为您提供精细的实时力反馈。轮胎抓地力、赛道表面、悬挂、重量、马力, 甚至是独特的发动机声音共振, 都能通过方向盘即时、精准地传递给您。如需支持的游戏列表, 请访问 logitechG.com/support/RS50-System

警告: 方向盘中的直驱电机可产生高强度的力 (高达 8 Nm), 如果操作不慎, 可能会造成伤害。使用方向盘时请谨慎操作, 并将力反馈级别设置为适合具体用户的舒适、安全水平。

本产品不适合 14 岁以下的儿童使用。在使用过程中, 请务必留意产品附近的儿童。

在模拟比赛中, 如果发生碰撞, 方向盘可能会意外地剧烈转动, 并从您的手中脱出。请勿尝试阻止方向盘转动, 因为可能会导致受伤。相反, 请暂停游戏, 使方向盘停止。在 PC 上, 可以使用键盘来完成此操作 (通常是 Esc 键, 但具体取决于游戏)。在游戏主机上, 您可能需要从主机上拔下方向盘的 USB 线缆。

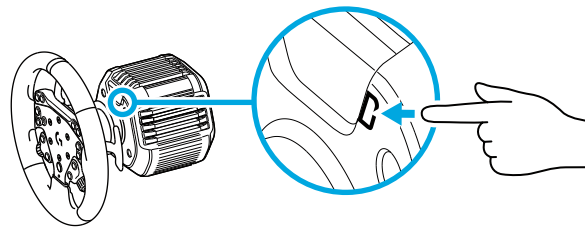
在长时间的赛车比赛中, 如果方向盘长时间承受最大扭力, 触摸 RS50 的某些部件可能会感到发热 (尤其是方向盘底座的铝制外壳)。RS50 的设计确其外壳温度尽可能不会超过 60°C。如果设备发热, 在取下方向盘或将底座从安装位置移开之前, 建议先让 RS50 冷却。

为了帮助维持安全的操作温度, 可以考虑通过空调降低房间的环境温度, 或者使用风扇将气流引向底座。

设置

按下底座上的设置按钮访问设置菜单。在设置菜单中, 您可以在 5 种不同的板载配置文件中为您的方向盘 (和踏板, 如果已连接) 配置不同的设置, 或者, 如果连接到 PC, 则可直接调整 G HUB 中当前活动的配置文件。然后, 您可以在更改游戏时 (甚至在同一游戏中更换车辆时) 轻松地在配置文件之间切换。所有设置都是“实时可调”的, 并且在您完成调整后立即生效。

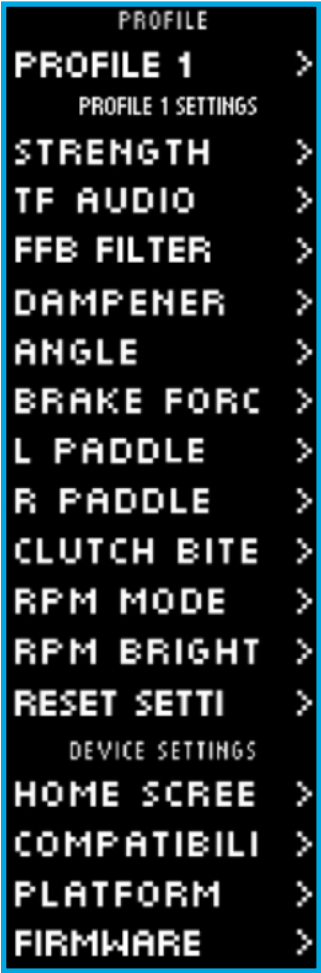
可以使用 G HUB 重命名 5 个不同的板载配置文件。如果您在游戏主机上进行比赛, 可以将 RS50 System 连接到 PC, 重命名板载配置文件, 当连接回游戏主机时, 这些名称仍然存在。



菜单导航

使用方向盘上的任一调整拨盘向上/向下滚动菜单或调整设置，按下拨盘即可进行选择或确认选择。

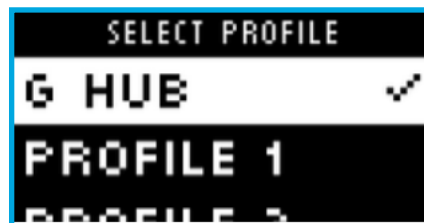
注: 此处的设置列表可能与 RS50 System 上的列表不一致, 因为某些设置取决于特定功能是否存在。



配置文件

更改方向盘的活动配置文件。有 5 个板载配置文件供您选择。在 PC 上, 有一个名为 G HUB 的附加选项; 如果选择此项, 那么方向盘将使用 G HUB 中当前活动配置文件的设置。如果您使用设置显示屏对方向盘的任何设置进行调整, 那么这些调整也将反映在 G HUB 当前活动的配置文件中。

板载配置文件的名称可以使用 G HUB 进行编辑。



强度

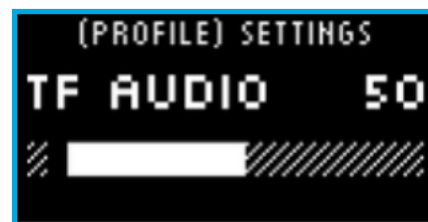
您可以设置通过方向盘感受到的力反馈整体峰值强度, 范围为 1 至 8Nm 扭矩。



TF 音频

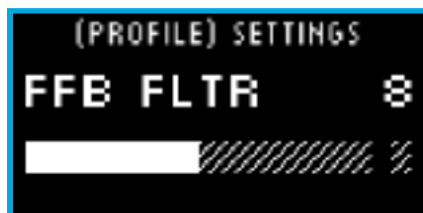
为支持 TRUEFORCE 的游戏设置音频效果输出的强度。音频效果将重现赛车游戏的不同方面, 例如引擎声、轮胎抓地声或路噪。如果将该值降至 0, 则除该值之外, 还将出现一个额外的选项, 显示为 GAM。如果设置为此选项, 将应用在游戏选项界面配置的设置。取决于使用的 Trueforce SDK 版本, 部分游戏可能不支持此功能, 在这种情况下, 您应使用游戏的选项界面调整此设置。

注: 通常建议将 Trueforce 音频设置为足够低的级别, 以便接收其提供的附加信息时不会影响整体体验。想一想您通过真实汽车的车轮感受到的振动力度, 并以此为目标。某些游戏允许您调整音频的各个元素, 从而在其控制选项菜单中提供额外的控制级别; 例如, 分离发动机、轮胎和道路音频。



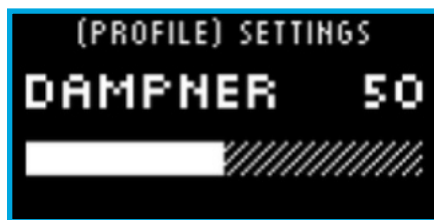
力反馈过滤器

每种驾驶模拟都将以不同的速度运行物理和力反馈: 有些只有 60Hz, 有些则为 300Hz 或更高。直驱方向盘响应迅速, 需要过滤掉模拟无法运行的频率。如果您将其保留为默认的 AUTO 设置, 可涵盖大多数模拟并提供更流畅的体验。如果您愿意, 可以从 1 (最小过滤器) 到 15 (最大过滤器) 进行手动调节, 减少某些游戏的效果, 但代价是力反馈的声音会变得大一些。



阻尼器

此设置使您可以改变方向盘的手感, 使其更接近真实。直驱方向盘的响应速度远高于旧款力反馈方向盘, 这可能导致在赛道的直线部分驾驶时出现一些异常行为。在某些游戏中, 您可能会感觉到方向盘开始围绕中心左右快速移动。这是方向盘在对来自游戏的信号做出反应, 游戏要求其保持居中, 但由于方向盘的响应性而反应过度。设置阻尼级别可有助于过滤掉此类情况, 但请注意, 任何级别的阻尼都会导致方向盘的响应速度随着阻尼百分比的增加而降低。



旋转度

改变方向盘的整体旋转度范围。对于部分游戏，您应将其保持在 270 度，游戏将处理匹配您所驾驶车辆的正确旋转范围。如果不想设置为此旋转度或者想覆盖游戏现有设置，可以自行设置旋转度范围。

特别是在游戏主机上，一些游戏会自动为您设置旋转度。



制动力

只有在 RS50 方向盘上装有一组兼容的踏板时，此设置才可用。通过它，您可以为配备称重传感器制动器的踏板组设置实现 100% 制动所需的力级别。调整级别时，您可以踩下制动踏板以查看轴输出，从而根据您的使用偏好轻松调整。



L 拨片/R 拨片模式

只有在 RS50 上安装了带双离合拨片的兼容方向盘 (如 PRO GT D 方向盘) 时, 此设置才可用。

双离合拨片可以分配给几个不同的轴之一:

离合器

油门

制动

手刹

A 轴

B 轴

A/B 轴是一对额外的非特定轴, 可以分配给除了正常模拟赛车场景之外的其他功能, 例如向左/向右看。

油门和制动功能使自身能力不同的玩家同样可以参与模拟赛车, 并对这些功能进行必要的模拟控制, 以实现更好的操控。

手刹控制是漂移和拉力赛的关键要求。

离合器则支持在方向盘上启用双离合功能。可以将双离合理解为一种发车辅助功能, 它将在比赛的发车阶段提供大的牵引力和启动速度。

注: 为使双离合功能正常运行, 两个拨片都需要分配给离合器功能。

在主机游戏中, 手刹、A 轴和 B 轴功能可能不会响应, 因为需要游戏开发者添加对这些功能的支持。



离合器咬合

只有在 RS50 上安装了带双离合拨片的兼容方向盘 (如 PRO GT D 方向盘) 时, 此设置才可用。

使用此设置可根据您正在使用的游戏/车辆调整双离合拨片轴值, 并实现理想的静止起步。



RPM 模式

只有在 RS50 上安装了带 RPM LED 的方向盘时, 此设置才可用。

RPM LED 有多种预设模式供您选择。您还可以使用 G HUB 创建自定义模式并保存到方向盘的板载内存中。



重置设置

此功能可将当前所选配置文件中的所有上述设置重置为出厂默认设置。

主屏幕

不调整方向盘或踏板的设置时, 您可以使用此处的选项来更改设置显示屏上显示的内容。PRO 方向盘的设置显示屏有 4 种显示模式。

1 动态

2 测试

3 配置文件

4 扭矩

动态

运行受支持的游戏时, 屏幕上会显示来自游戏的信息, 如速度、档位、单圈时间等。在游戏之外 (或在不支持信息输出的游戏中), 显示屏将恢复到测试功能。

测试

默认情况下, 当您打开方向盘并且没有运行赛车游戏时, 显示屏将显示测试屏幕。在该屏幕上, 您可以移动方向盘并按下 PRO Racing Pedals 的踏板 (如果已安装), 以查看轴的响应。

配置文件

显示您当前将方向盘组设置为哪个配置文件。

扭矩

显示方向盘的实时和平均扭矩输出。

兼容模式

一些赛车游戏不会自动识别 RS50 (尤其是在 PC 上)。出现此类情况时, 您通常可以重新配置游戏的控制设置并分配 RS50, 以使其正常工作, 但在某些游戏中, 您可能会发现启用 PRO 方向盘兼容模式更方便。游戏主机上的一些游戏如果未处于 Pro 方向盘兼容模式下, 也不会识别方向盘。

当您在兼容模式下选择 PRO 方向盘选项时, 方向盘将重新启动, 并在 PC/游戏主机上显示为 PRO 方向盘。因此, 原生支持 PRO 方向盘的游戏会自动设置方向盘, 使其正常工作 (您需在方向盘上安装一套兼容的踏板)。

注: 在 PC 上的 PRO 模式下, G HUB 会显示将方向盘强度设置为 11Nm 的功能, 因为这是该方向盘的最大能力。如果采用此设置, 只会将 RS50 的强度设置为 8Nm, 因为显然 RS50 的最大扭矩不可能超过 8Nm。

平台

默认情况下, 您的 RS50 将始终在您开机时提示您选择要使用的平台。如果您想停止发出此提示, 可以强制方向盘始终以一种模式启动 (例如, 您只在 PC 上游玩)。平台设置有许多选项:

- 启动时 (默认)
- 游戏主机 (根据您所拥有的 RS50 版本和所安装的方向盘, 这些选项会有所不同)
- PC

只需选择您想要的选项, 下次启动方向盘时, 会自动为您选择该选项。

固件

使您能够查看 RS50 主控单元、驱动单元, 以及任何附加外设的当前固件版本。

G HUB 和自定义 RPM 模式

罗技 G HUB 可启用 PRO 方向盘的如下功能:

- 通过可链接到游戏的配置文件进行按钮编程
- 调节方向盘设置, 如旋转角度和 TRUEFORCE 强度
- 创建自定义 RPM LED 模式
- 在板载内存中编辑游戏配置文件并自定义 RPM LED 模式
- 测试方向盘的各个轴

G HUB 方向盘设置

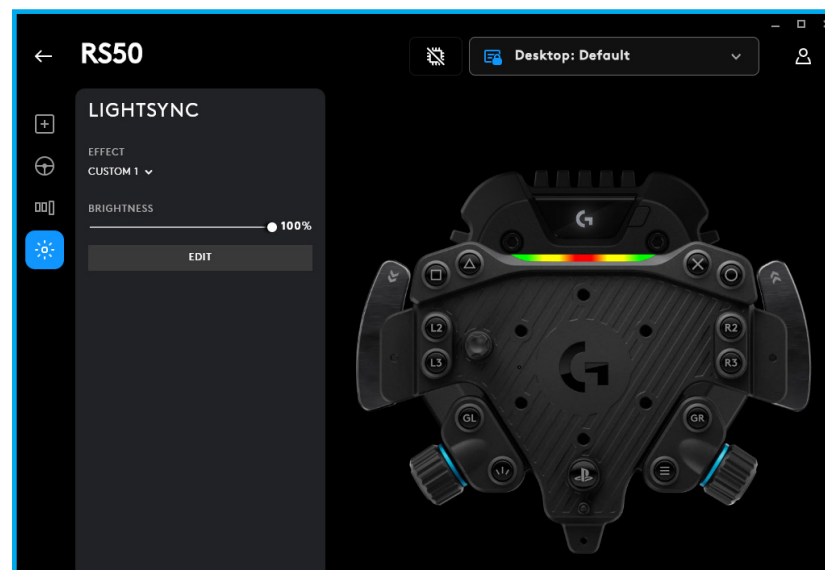
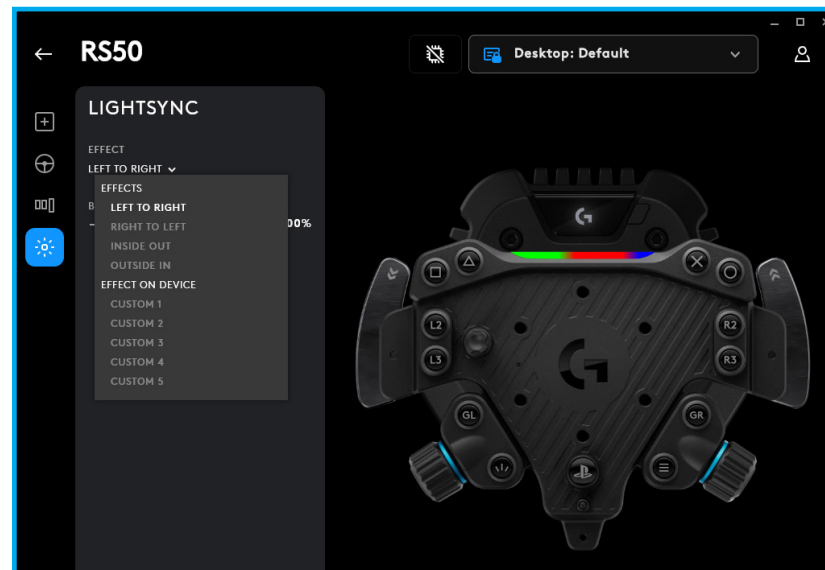
灵敏度

调节方向盘的输出响应灵敏度。将此滑块保持在 50% 将提供 1:1 的线性输出。在 51% 和 100% 之间将使方向盘中心运动更加灵敏。在 0% 和 49% 之间将使方向盘中心运动灵敏度降低。

所有其他设置与底座设置显示屏中的设置相匹配, 并在手册前文有所描述。

设置自定义 RPM 模式

点击下拉菜单并选择设备效果之一，然后点击编辑按钮：

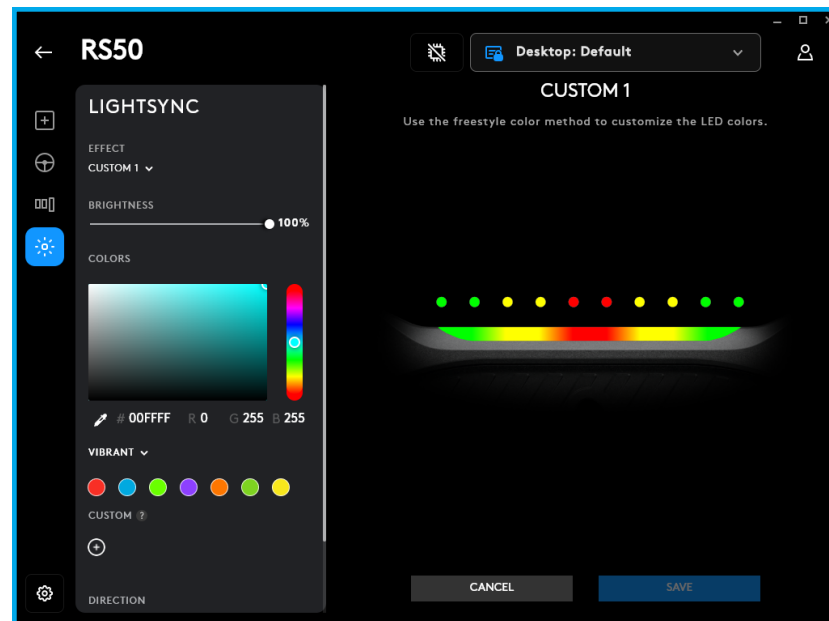


在左侧, 您可以看到拾色器。在主色部分, 颜色的深浅从左向右变化, 颜色的亮度从矩形的顶部向底部变化。

您可以点击矩形下方含 + 号的圆圈来保存颜色。要将颜色分配给其中一个 LED, 只需选择颜色, 然后点击右侧图像中的 LED (鼠标图标将变为油漆桶, 表示您可以在 LED 上“绘制”该颜色)。

下方是一个下拉菜单, 包含 PRO 赛车方向盘已随附的预设模式 - 只需选择您喜欢的模式即可。

最后, 选择顶部的文本, 输入自己的名称, 以重命名模式, 然后点击底部的“保存”。



建议的维护方法

您的 RS50 经过精心设计, 可持续运行数百小时, 并且始终保持优秀如初的出色体验。与真车一样, 我们建议通过一些简便的半定期维护来保持方向盘的清洁。

定期维护 (每周):

- 使用吸尘器清理方向盘底座快拆适配器周围的前部通风口, 以及铝制外壳, 防止灰尘堆积。
- 用干净的湿布擦拭方向盘。

固件更新

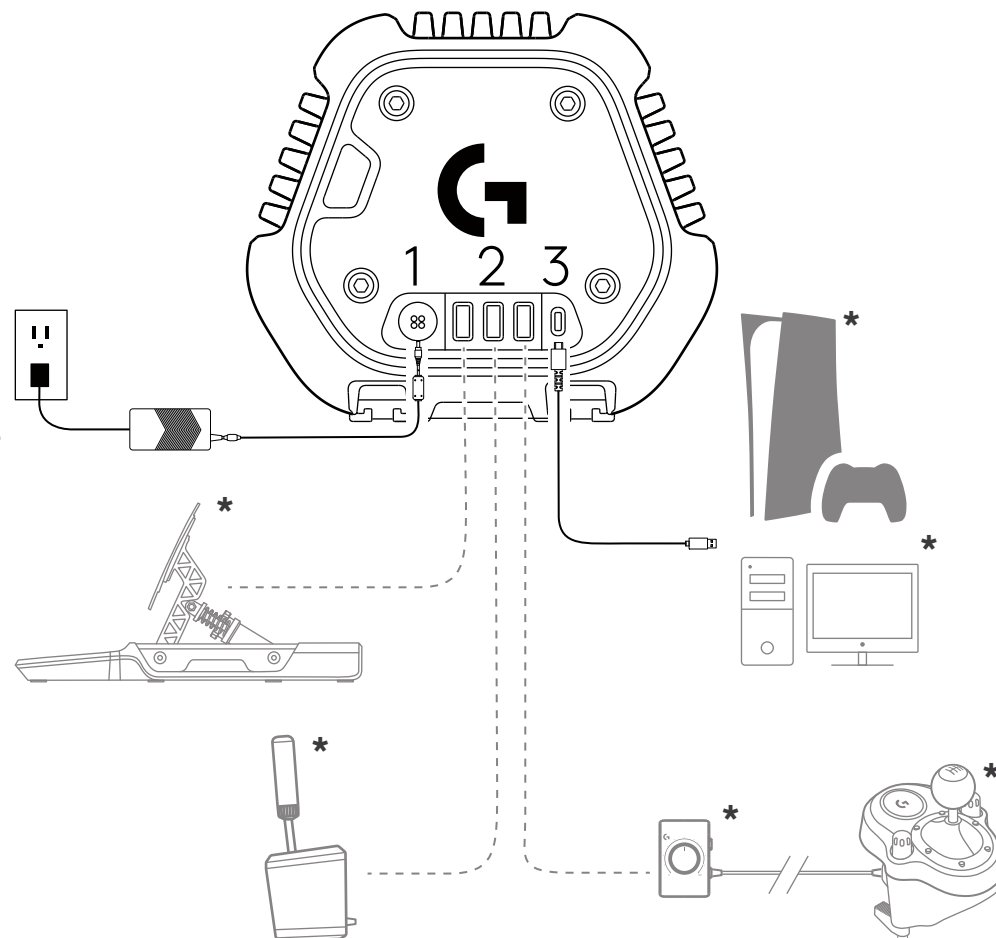
固件 (也称为嵌入式软件) 是控制 RS50 所有功能的代码。罗技可能会定期发布固件更新以改进功能。这些更新通过 G HUB 提供, 会在有可用更新时通知您。

連線

- 1 電源接頭。
- 2 周邊設備連接埠¹
- 3 USB 連線到 PC/遊戲主機

注意：並非標準 USB 連線。只有羅技賽車周邊設備可以在這些連接埠運作。其他 USB 周邊設備無法運作，且不應連線。

* 需另購

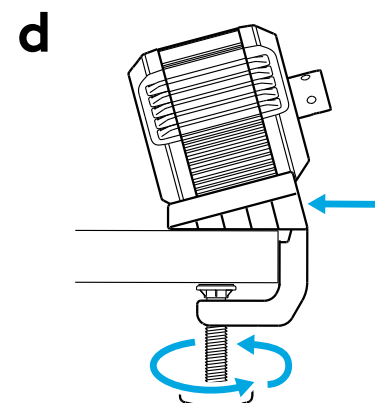
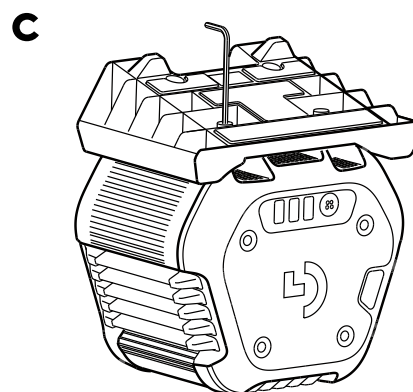
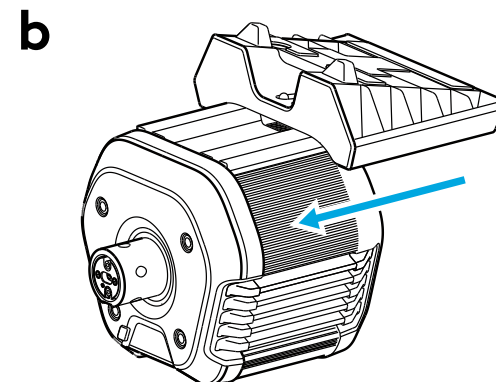
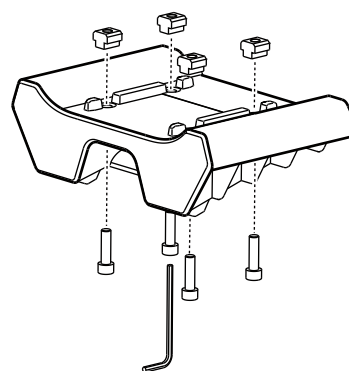


安裝

桌子

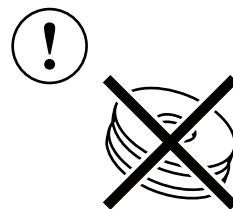
(適用於 RS50 System 擁有者，或單獨購買桌面夾具的 RS50 Base 擁有者)

- 按照指示將每個 T 型螺母固定到桌上型固定座上，確保其沒有完全鎖緊；下一步則需要將其鬆開。桌上型安裝方式不需要使用隨附的墊圈。
- 將方向盤底座倒置放在桌上，然後將桌上型固定座滑入方向盤底座底部的插槽中，從底座後方 (USB 連接埠所在位置) 滑向前方，直到停住為止。
- 使用六角扳手擰緊螺栓，將桌上型固定座鎖定到位。
- 將組裝好的底座和桌上型固定座放到桌上，確保底部的腳座對齊桌邊。將夾具插入前方的孔中，然後調整螺絲把手鎖緊。夾具與桌子接觸後，只需將把手轉動半圈到一圈，即可達到正確的夾緊程度。不要擰得太緊。



附註：

- 桌上型安裝方式不需要墊圈。請妥善保管，以防您決定升級為賽車椅。
- 也請注意桌子的結構及其是否適合將高扭力方向盤夾在桌子上。例如，有些桌子是使用空心結構，頂部有一塊材料，底部有一塊材料。這些部分可能很薄，不太可能承受方向盤夾緊到定位時所施加的力度。



賽車椅

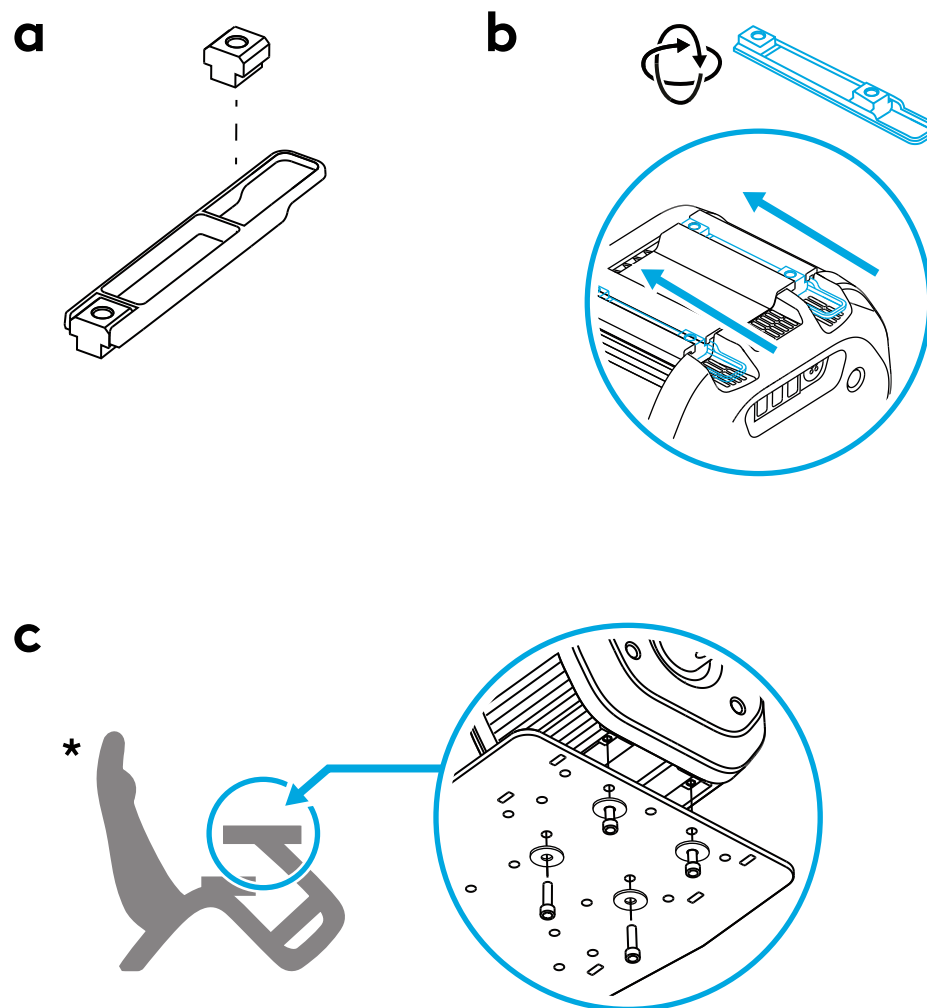
RS50 System 利用 T 型螺母連接到大多數模擬賽車椅。包裝盒中包括兩個輔助工具，可確保 T 型螺母維持間距。您可以使用這個工具檢查賽車椅的間距，並確保 T 型螺母已放入輔助工具內，使其與賽車椅方向盤固定板上的孔對齊。

- 將 T 型螺母以正確位置插入輔助工具中，使其與賽車椅方向盤固定板上的孔距對齊。
- 將輔助工具插入 RS50 Base 底部的插槽中。
- 將底座放置於賽車椅的方向盤固定板上，使 T 型螺母的位置與所需的孔對齊。插入 M6 螺栓，並確保使用墊圈。

注意：某些型號的賽車椅可能沒有與所有四個 T 型螺母對齊的預鑽孔位。在這種情況下，只使用兩個 T 型螺母是可以接受的，但請確保螺栓已完全鎖緊，以防止底座在使用過程中移動。

警告：坐入或起身離開賽車椅時，切勿使用方向盤作為輔助施力的支撐槓桿，這可能會損壞您的 RS50 System。

* 需另購



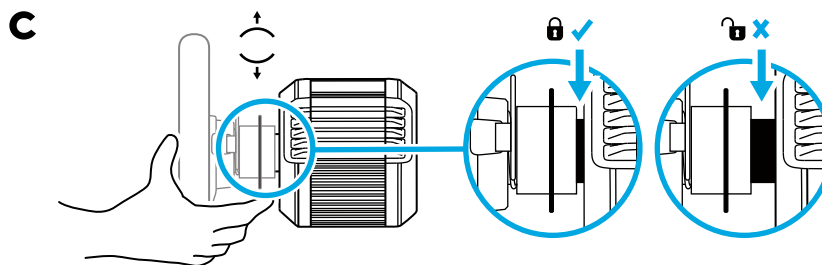
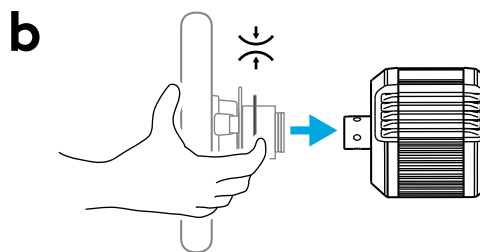
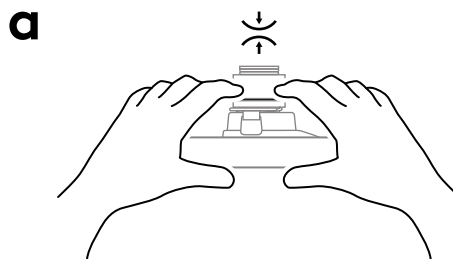
連接纜線與方向盤輪圈

將電源供應器連接到後方的連接埠，確保纜線和連接埠沒有受到任何拉扯。將任何其他相容的羅技賽車周邊設備連接到後方連接埠，然後將隨附的 USB 連接線連接到您的 PC 或遊戲主機。

將方向盤連接到方向盤底座，確認軸承正確對齊。

- a. 安裝方向盤時，需要按壓快拆環。
- b. 將方向盤輪圈推入方向盤底座上的轉接器，直到無法再推入為止。
- c. 鬆開快速釋放環。

注意：針對 RS50 Base，方向盤單獨出售。



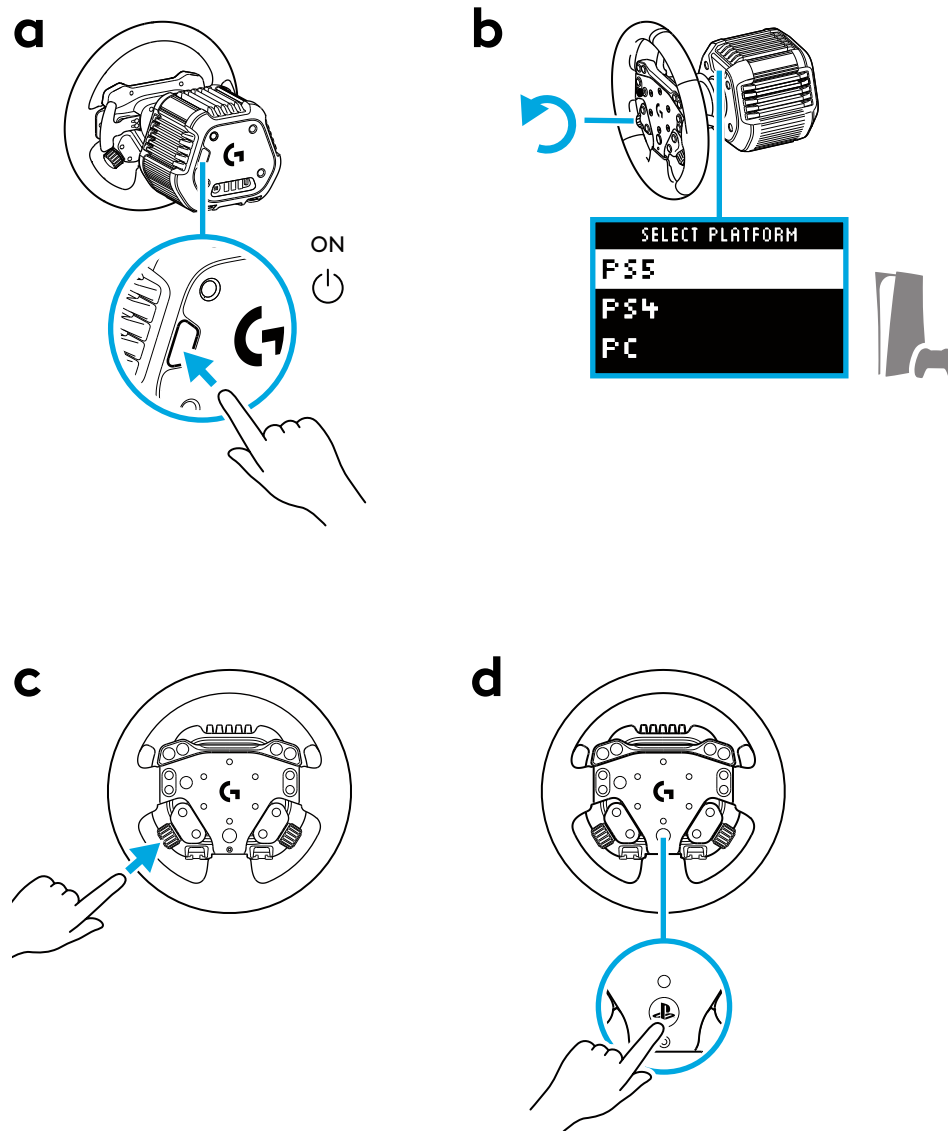
開啓電源與軟體

- 按下位於方向盤底座後方的啓動/停止按鈕來開啓方向盤電源。
- 接下來方向盤底座上顯示的設定會詢問您要選擇在哪個平台上遊玩。使用方向盤上的左側或右側轉盤來選擇平台。
- 將轉盤向內推，直到聽到「喀」的一聲，即可完成選擇。
- 按下 PS 按鈕以登入，並將方向盤與您偏好使用的玩家設定檔同步。

- 若要在您的遊戲主機上遊玩，只需載入您選擇的相容遊戲，然後開始競速。
- 在 PC 上，您必須先下載與安裝最新版本的 Logitech G HUB 軟體，此軟體可在這裡下載：www.logitechG.com/GHUB。軟體安裝完成後，您就可以在您選擇的遊戲中奔馳競速。請記住，某些遊戲會要求您先在遊戲的控制設定中設定方向盤，然後方向盤才會開始運作。

您可能也希望對某些遊戲使用 PRO 相容模式，在這些遊戲上可能需要如此做才能使方向盤順利運作或簡化設定工作。關於如何存取此模式的詳細資訊，請參閱手冊中有對設定顯示器進行說明的部分。

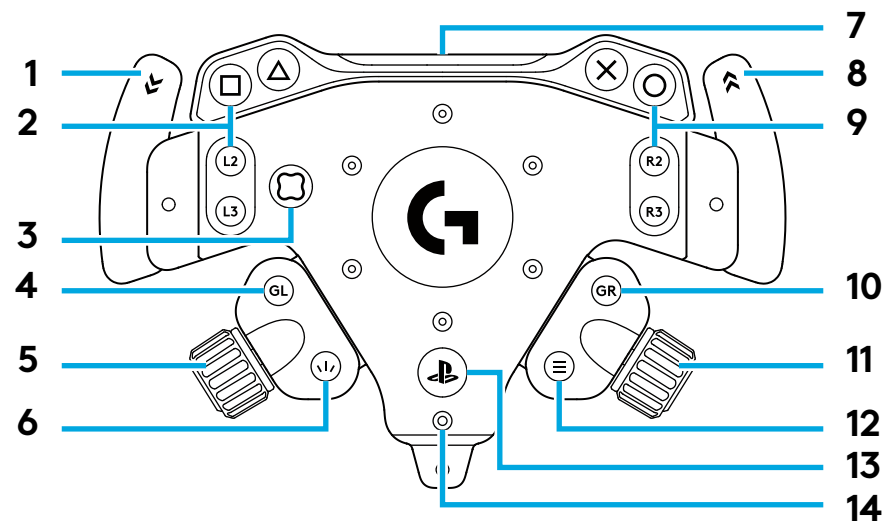
完成後，按住「開始/停止」按鈕 2 秒，以關閉方向盤電源。如果您忘記手動關閉方向盤電源，它將在 5 分鐘後自動關閉。



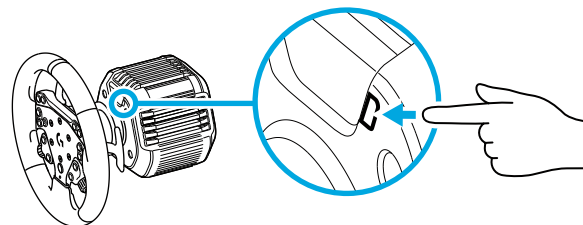
功能

數字	適用於 PlayStation/PC 的 RS50
1	↵ L1 (降檔)
2	△、□、L2 和 L3 按鈕
3	方向控制鈕 (D-pad)
4	GL 按鈕*
5	左調整轉盤和推壓按鈕*
6	⏏ 建立 (PS4™ 為分享) 按鈕
7	RPM LED 指示燈
8	⬆ (準備周全)
9	×、○、R2 和 R3 按鈕
10	GR 按鈕*
11	右調整轉盤和推壓按鈕*
12	≡ 選項按鈕
13	Ⓜ PS 按鈕
14	模式 LED 指示燈

* 需要遊戲主機支援的遊戲。可在 PC 上的任何遊戲使用遊戲中的指派命令，或使用羅技 G HUB 軟體指派。



OLED 設定顯示和設定按鈕。

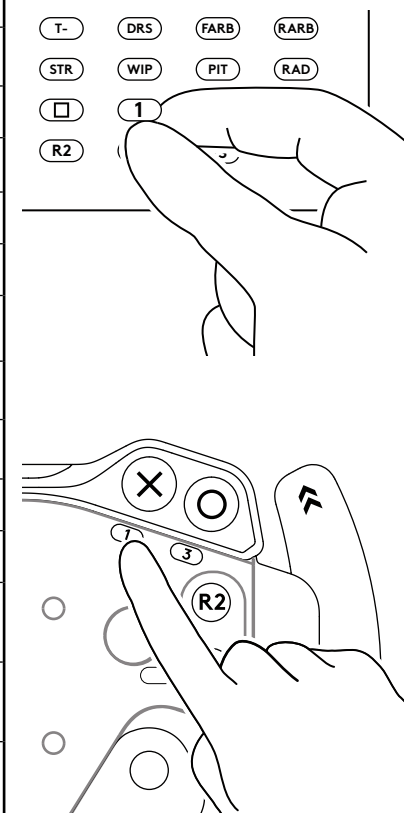


PC 上的按鍵指派

在 PC 上使用 RS50 時，許多遊戲不會顯示方向盤按鈕上的圖示，而是使用一系列數字來區分每個按鈕。這張表格將協助您了解這些差異。

RS50 System 的包裝盒內附有一組貼紙，其中包括可用於正確標記每個按鈕的數字。

PC 按鈕編號	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↘
27	↖ ↗ *

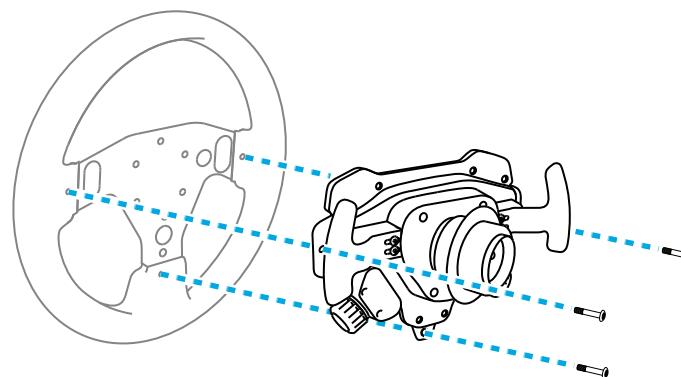


* 在主機上，標有星號的按鈕僅在受支援的較新遊戲中運作。

更換方向盤

RS50 System 隨附的方向盤由兩個產品組成：RS Wheel Hub 和 RS Round Wheel。您可以拆下 RS Round Wheel，並安裝另售的其他形狀方向盤，例如 RS Track Wheel。請遵循以下說明：

- 1 使用包裝內隨附的小型六角扳手，卸下方向盤後方的 3 顆 M3 螺栓。先用六角扳手的短端將其鬆開，然後換成六角扳手的長球頭端將其完全卸下。您也可以拆下換檔撥片，以便更容易接觸到其後面的螺栓。

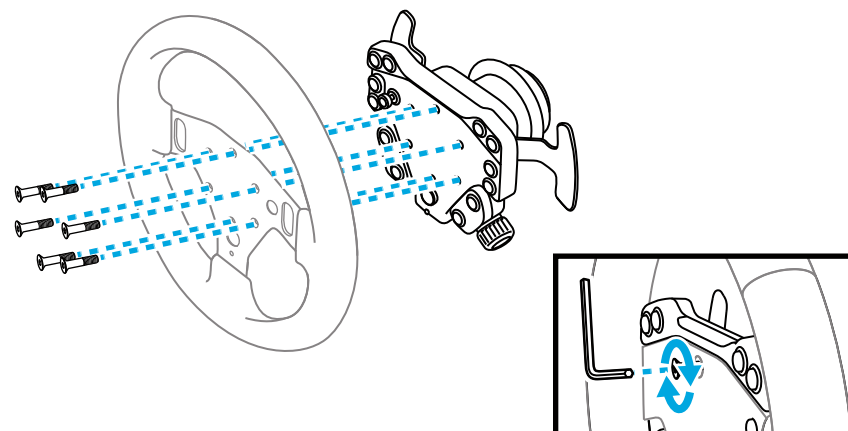


* 方向盤另售

- 2 使用包裝內隨附的較大六角扳手，卸下方向盤正面的 6 顆 M5 螺栓。

- 3 將 RS Round Wheel 抬起取下。

- 4 換上 RS Track Wheel，然後反向執行此程序，先固定 6 顆 M5 螺栓，然後再固定後方的 3 顆 M3 螺栓，以確保剛性。



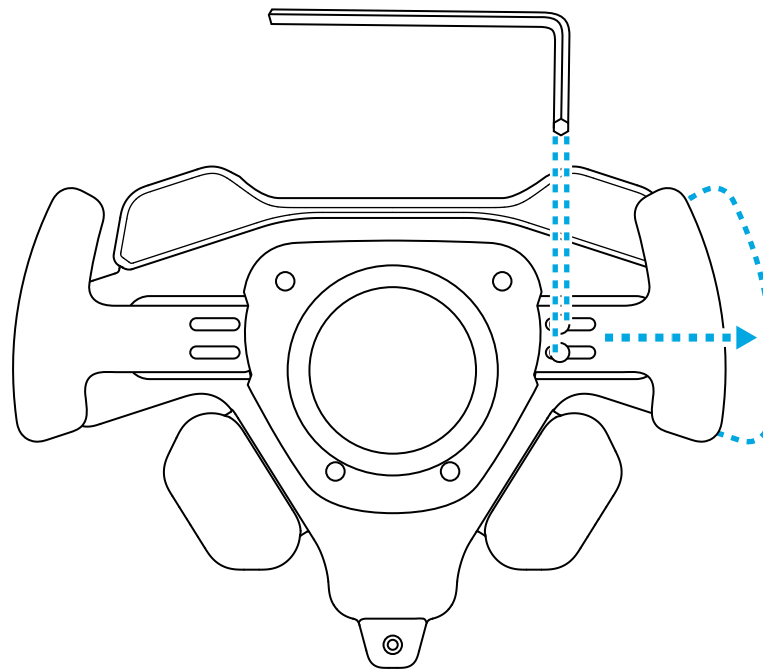
調整換檔撥片

可根據不同的手掌大小調整撥片寬度，或者在 Wheel Hub 上安裝較大的方向盤時，也可對其進行調整。如果您只想使用單獨的排檔桿，也可以完全移除撥片。

1 使用隨附的六角扳手鬆開變速器後面的 2 顆螺栓。

2 將變速器滑動到所需位置，然後鎖緊螺栓。

如果您完全移除了換檔撥片，建議將螺栓插入其孔中，以確保加以安全保管，以備將來使用。

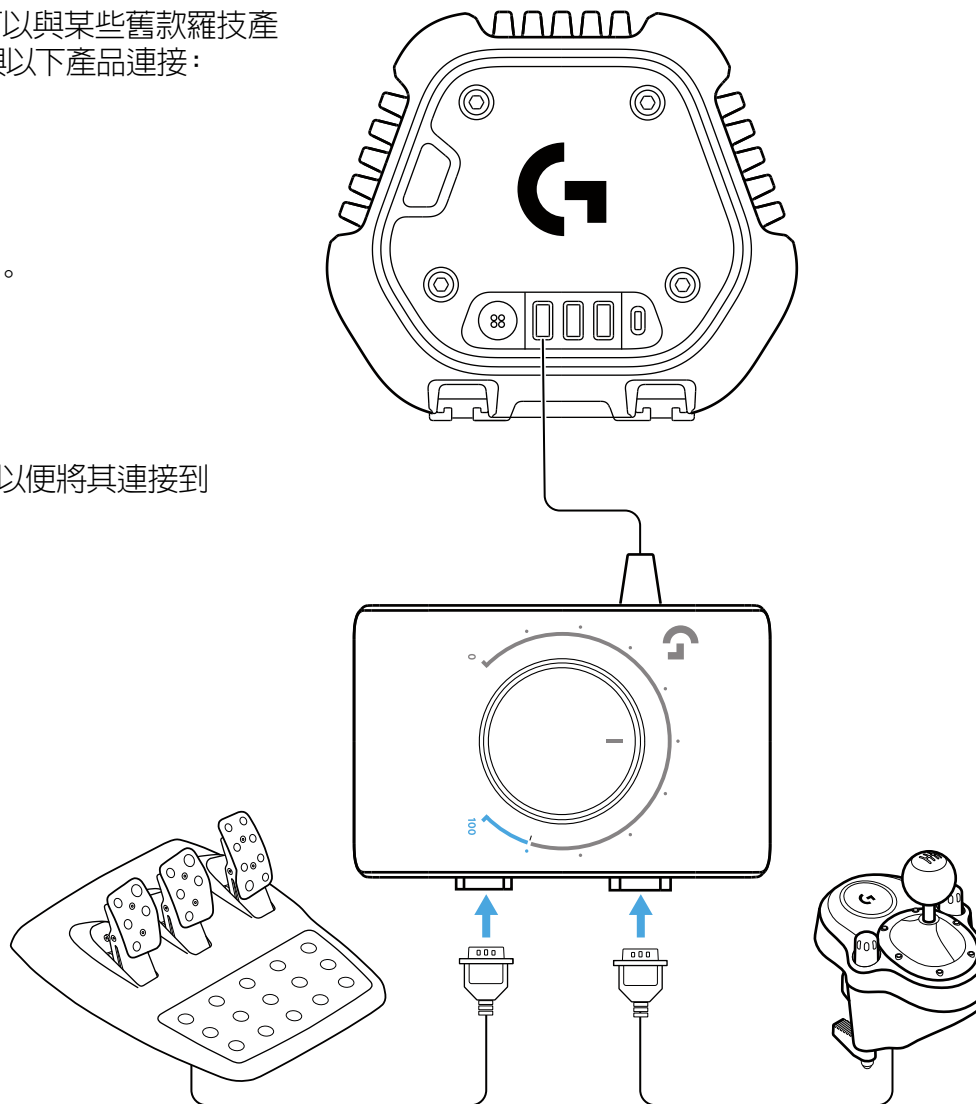


與舊款羅技賽車產品的相容性

RS50 可直接與 Pro 和 RS 系列賽車產品相容，也可以與某些舊款羅技產品搭配使用。可另購的 Logitech G 賽車轉接器可與以下產品連接：

- G25、G27、G29、G920 和 G923 方向盤的踏板。
- Driving Force 變速器。

賽車轉接器會轉換這些產品使用的類比 9 針連接，以便將其連接到 RS50 後方的連接埠。



力回饋和安全性

您的羅技 RS50 System 配備了直接驅動馬達，可在支援的遊戲和系統中提供力回饋。在支援的遊戲中，您可以體驗 Logitech G 的下一代力回饋技術：TRUEFORCE。

TRUEFORCE 直接與遊戲的物理和音訊整合，以提供高清晰度的即時力回饋。輪胎抓地力、賽道表面、懸吊、重量、馬力，甚至獨特的發動機共鳴聲，都能透過方向盤立即、準確感受。有關支援遊戲的清單，請造訪 logitechG.com/support/RS50-System

警告：您方向盤上的直接驅動馬達可能會產生很大的力道（高達 8 Nm），如果不小心操作，可能會造成傷害。使用方向盤時請小心謹慎，並將力回饋的強度設定為適合特定使用者之舒適且安全的等級。

本產品不適合 14 歲以下的兒童使用。使用產品時，請時刻留意附近的兒童。

如果在模擬賽車過程中發生碰撞，方向盤可能會意外且猛烈地移動，並可能從您的手中掙脫。切勿嘗試阻止方向盤移動，這可能會導致受傷。此時，請暫停遊戲以停止方向盤。在 PC 上，可以使用鍵盤來執行（通常是 Escape 鍵，但可能因遊戲而異）。在遊戲主機上，您可能需要從遊戲主機上拔下方向盤的 USB 連接線。

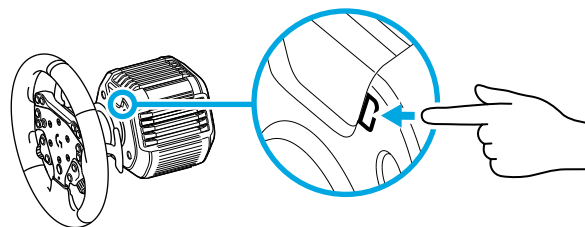
如果您以最大力道長時間進行賽車，RS50 的某些部件可能會變得發燙，尤其是方向盤底座的鋁製外殼。RS50 的設計使外殼溫度永遠不會超過 60°C。如果設備變熱，建議先讓 RS50 冷卻，然後再拆下方向盤或將底座從其安裝位置移開。

為了協助維持安全的工作溫度，請考慮使用空調降低室內環境溫度，或將風扇的氣流導向底座。

設定

按下方向盤底座上的設定按鈕可存取設定功能表。在設定功能表中，可以在 5 個不同的內建設定檔中為您的方向盤 (和踏板，如果有連接) 指定不同的設定，或者，如果是連接到 PC，可以在 G HUB 中直接調整目前啓用的設定檔。然後您可以在更換遊戲時 (甚至在同一遊戲中變更汽車時)，輕鬆在設定檔之間進行切換。所有的設定都是「可即時調整」，完成調整後會立即生效。

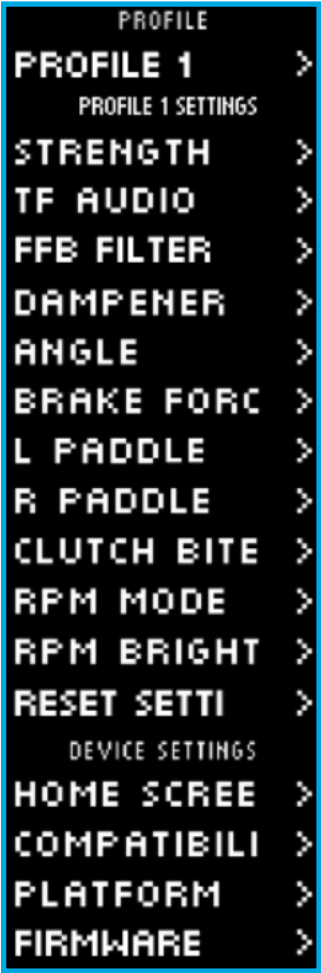
使用 G HUB 可以重新命名 5 個不同的內建設定檔。如果是在遊戲主機上進行賽車，可以將 RS50 System 連接到 PC，重新命名內建設定檔，在您連接回到遊戲主機時，這些重新命名過的名稱仍會存在。



功能表瀏覽

使用方向盤上的任一調整轉盤來上下捲動功能表或調整設定，按下轉盤即可選取或確認選擇。

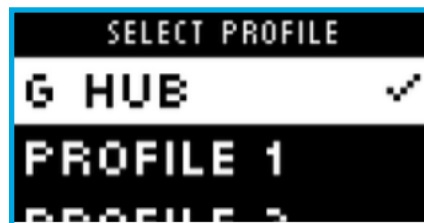
注意：此處的設定清單可能與 RS50 System 上的可用清單不符，因為某些設定取決於是否存在某項功能。



設定檔

變更方向盤的啟用設定檔您有 5 個內建設定檔可以選擇。在 PC 上，會有稱為 G HUB 的額外選項；如果您選擇此項，則方向盤會使用 G HUB 中目前啟用之設定檔的設定。如果您使用設定顯示器對方向盤上的任何設定進行調整，這些變更也會反映到 G HUB 的目前啟用設定檔。

內建設定檔的名稱可以使用 G HUB 來進行編輯。



強度

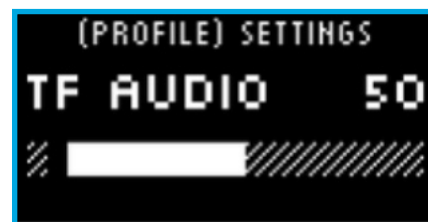
讓您可設定透過方向盤感受到之力回饋的整體峰值強度，範圍為 1 到 8Nm 扭力。



TF 音訊

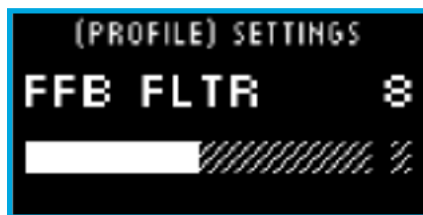
為支援 TRUEFORCE 的遊戲設定音訊效果輸出的強度。音頻效果會再現您賽車遊戲的不同層面，例如引擎狀況提醒、輪胎抓地力或路面。如果您將此數值一直調降到 0，則會出現額外的設定，顯示為 GAM。如果設定為此值，則會套用在遊戲選項畫面中設定的設定。某些遊戲可能不支援此功能，取決於其使用的 Trueforce SDK 版本，在此情況下，您應該使用遊戲的選項畫面來調整此項。

注意：通常會建議將 Trueforce 音訊設定為夠低的程度，以便接收其提供的額外資訊，而不會壓倒整體體驗。思考您透過實際汽車的方向盤獲得的震動程度，並以此為目標。某些遊戲讓您可以調整音訊的各個元素，在其控制選項功能表中提供額外的控制級別；例如，個別引擎、輪胎和道路音訊。



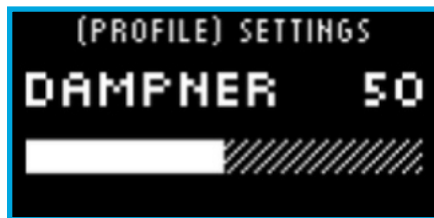
力回饋篩選器

每個駕駛模擬都會以不同的速度執行物理和力回饋，有些只有 60Hz，有些則為 300Hz 或更高。使用高靈敏度的直接驅動方向盤時，需要過濾掉模擬無法執行的頻率。如果您將其保留為預設的「自動」設定，則能涵蓋絕大部分的模擬情況，提供更流暢的體驗。如果您願意的話，可以使用從 1 (最小篩選) 到 15 (最大篩選) 的設定進行手動調整，這在某些遊戲可以讓您可以感受到更多較微弱的效果，但代價是在力回饋中引入更多雜訊。



阻尼器

此設定讓您能以一種更真實的方式來改變方向盤的感覺。直接驅動方向盤比舊款力回饋方向盤反應更靈敏，這可能會導致在賽道直線上行駛時出現一些異常行為。在某些遊戲中，您可能會體驗到方向盤開始圍繞中心左右快速移動的感覺。這是方向盤對來自遊戲的訊號做出反應，遊戲告訴方向盤保持居中，但因為方向盤的靈敏度而造成反應過度。設定阻尼層級有助於過濾掉此情況，但請記住，任何程度的阻尼都會隨著百分比的增加，而導致方向盤的靈敏度越來越低。



角度

變更方向盤的整體運作角度範圍。針對部分遊戲，您應將其保持為 270 度，遊戲會進行處理以配合您所駕駛汽車的正確旋轉範圍。對於那些不如此做，或如果您想覆寫遊戲執行動作的人員來說，此設定讓您可以做到這一點。

特別是在遊戲主機上，某些遊戲會自動為您設定角度。



煞車力度

只有在 RS50 上已連接相容的踏板組時，才可使用此設定。它允許您設定配備荷重元煞車的踏板組達到 100% 煞車力所需的力道。調整此項級別時，可以踩下煞車踏板以查看軸輸出，從而輕鬆調整到您偏好的程度。



L 撥片/R 撥片模式

只有在 RS50 上安裝具有雙離合器撥片的相容方向盤 (例如 PRO GT D 方向盤) 時,才能使用此設定。

雙離合器撥片可以指派給幾個不同的軸其中之一:

- 離合器
- 油門
- 煞車
- 手煞車
- A 軸
- B 軸



A/B 軸是一對額外的非特定軸,可以指派給正常模擬賽車場景之外的其他功能,例如向左/向右看。

油門和煞車使能力不同的遊戲玩家仍然可以透過對那些需要更好控制能力的功能進行基本的類比控制,來參與模擬賽車。

手煞車控制是甩尾和拉力賽的關鍵要求。

離合器開啓了在方向盤上啓用雙離合器功能的可能性。雙離合器可以視為是一種啓動輔助功能,在比賽中可以從發車區獲得最大的牽引力和啓動速度。

注意: 若要能執行雙離合器功能,兩個撥片都需要指派給離合器功能。

在主機遊戲中,手煞車、A 軸和 B 軸功能可能不會回應,因為需要由遊戲開發者加入對這些功能的支援。

離合器咬合

只有在 RS50 上安裝具有雙離合器撥片的相容方向盤 (例如 PRO GT D 方向盤) 時,才能使用此設定。

使用此設定可根據您正在使用的遊戲/汽車,來調整雙離合器撥片軸值,獲得完美的靜態起跑。



RPM 模式

此設定僅在帶有 RPM LED 指示燈的方向盤連接到 RS50 時可用。

RPM LED 指示燈有幾種您可以選擇的預先設定樣式。此外,您可以使用 G HUB 來建立自己的自訂模式,並將其儲存到方向盤的內建記憶體中。



重設設定

這允許您將目前所選設定檔中的所有上述設定重設為出廠預設值。

首頁畫面

您可以使用此處的選項來變更不調整方向盤或踏板的設定時，顯示器上會顯示的內容。PRO 方向盤上的設定顯示器有 4 種顯示模式。

- 1** 動態
- 2** 測試
- 3** 設定檔
- 4** 扭力

動態

執行支援的遊戲時，您將在螢幕上看到遊戲中的資訊，例如速度、檔位、圈速等。不在遊戲中 (或在不支援資訊輸出的遊戲中)，顯示器會恢復為測試功能。

測試

預設情況下，在您開啓方向盤電源且沒有執行賽車遊戲時，顯示器會顯示測試畫面。在此畫面中，您可以移動方向盤並按下 PRO Racing Pedals (若已附加) 的踏板，以查看軸的反應。

設定檔

顯示您目前將方向盤設定為哪個設定檔。

扭力

顯示方向盤的即時和平均扭力輸出。

相容模式

特別是在 PC 上，某些賽車遊戲不會自動辨識 RS50。發生這種情況時，通常可以重新設定遊戲的控制並指派 RS50 以使其正常運作，但在某些遊戲中，您可能會發現啓用 PRO 方向盤相容模式會更容易。遊戲主機上的某些遊戲也無法識別方向盤，除非它處於 Pro 方向盤相容模式。

您在相容模式下選擇 PRO 方向盤選項時，方向盤會重新啓動，並在 PC/遊戲主機上顯示為 PRO 方向盤。因此，那些原生支援 PRO 方向盤的遊戲，會自動設定方向盤以使其能正常運作 (您還必須在方向盤上連接一組相容踏板)。

注意：在 PC 上的 PRO 模式下，G HUB 將顯示將方向盤強度設定為 11Nm 的功能，因為這是該方向盤的最大能力。如果您進行了此設定，則只會將 RS50 的強度設定為 8Nm，因為當然無法提供超過 RS50 能夠承受的 8Nm 最大扭力。

平台

在預設情況下，您的 RS50 始終會在您開機時提示您選擇要使用的平台。如果您希望阻止這種情況發生，則可以強制方向盤始終以一種模式啓動 (例如，您只在 PC 上遊玩遊戲)。平台設定有幾個選項：

- 啓動時 (預設)
- 遊戲主機 (這會視您擁有之 RS50 版本和附帶的方向盤而變更)
- PC

只需選擇您想要的選項，下次方向盤啓動時，就會自動為您選擇該選項。

韌體

允許您檢視 RS50 的主要和驅動方面的目前韌體版本，以及任何連接的週邊設備。

G HUB 與自訂 RPM 樣式

羅技 G HUB 讓 PRO 方向盤可以使用下列功能：

- 使用已連結到遊戲的設定檔自訂按鈕
- 調整方向盤設定，例如旋轉角度與 TRUEFORCE 強度
- 建立自訂 RPM LED 指示燈樣式
- 編輯內建記憶體中的遊戲設定檔與自訂 RPM LED 指示燈樣式
- 測試方向盤的各個軸

G HUB 方向盤設定

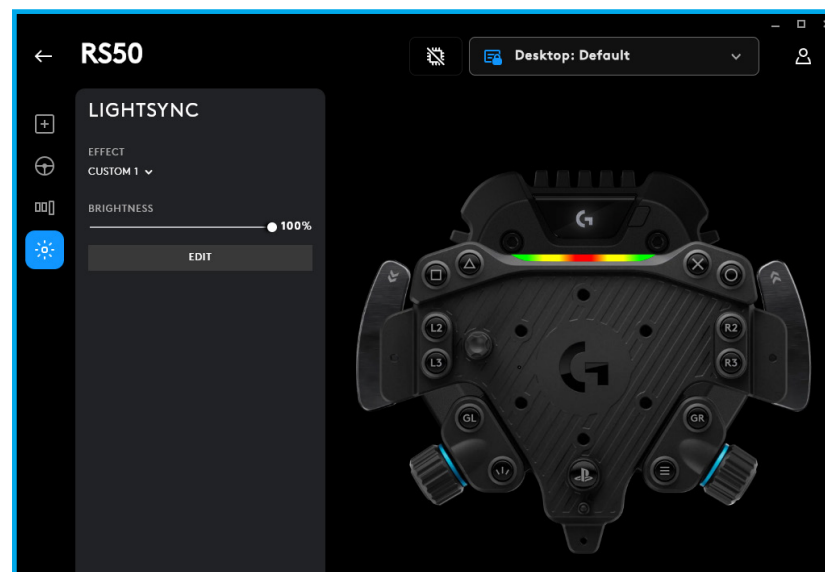
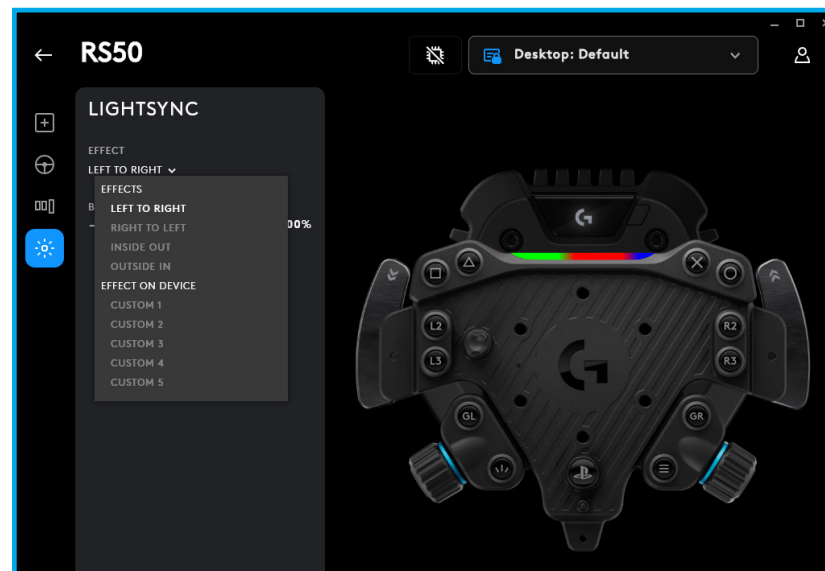
靈敏度

將方向盤的輸出靈敏度變更為更靈敏或更不靈敏。將此滑桿留在 50% 位置會提供線性 1:1 輸出。介於 51% 到 100% 之間會使方向盤對圍繞中心進行的移動更加靈敏。介於 0% 到 49% 之間會使方向盤對圍繞中心進行的移動更不靈敏。

所有其他設定與方向盤底座設定顯示器中的顯示的設定相符，並已在之前的手冊章節中說明。

設定自訂 RPM 樣式

按一下下拉功能表，選擇一個「裝置上的效果」，然後按一下「編輯」按鈕：

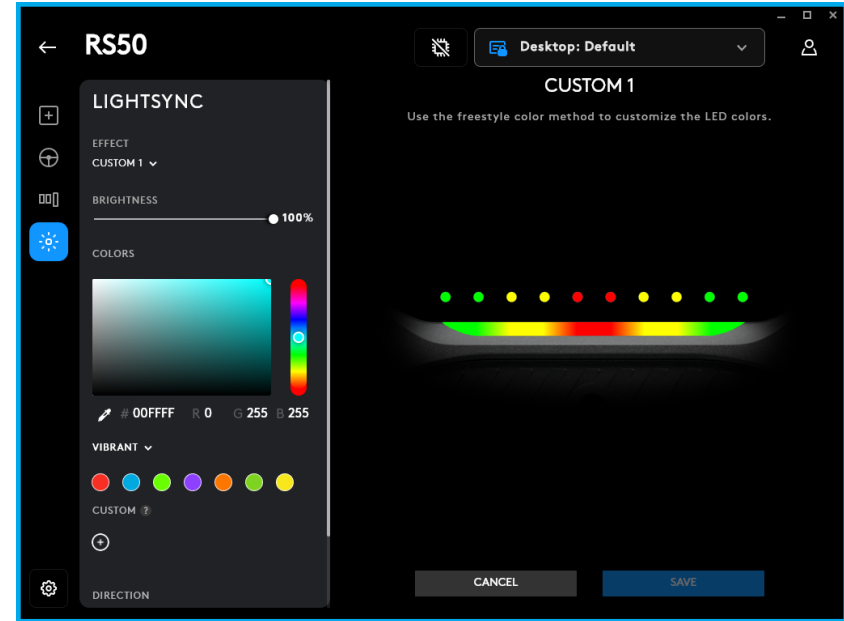


在左側，您可以看到顏色挑選器。在主色區段，顏色的深淺從左到右變化，顏色的亮度從矩形的頂部向底部變化。

您可以按一下矩形下方帶有 + 號的圓圈，來儲存顏色。若要為一個 LED 指示燈指派顏色，只需選擇顏色，然後按一下右側影像中的 LED 指示燈 (滑鼠圖示會變成油漆桶，以表示您可以在 LED 指示燈上「塗上」該顏色)。

下方是一個下拉功能表，其中含有 PRO 賽車方向盤隨附的預先設定樣式 - 只需選擇您喜歡的一個樣式即可。

若要完成程序，請選擇上方的文字以重新命名樣式，輸入您自己的名稱，然後按一下底部的「儲存」。



建議的維護措施

您的 RS50 經過精心設計，可以持續運作數百小時，並且感覺起來與您第一次開始使用時一樣好。但是，和您的真車一樣，建議藉由執行一些簡單的定期維護，來保持方向盤清潔。

定期維護 (每週)：

- 用吸塵器清潔方向盤底座快拆轉接器周圍的前通風口以及鋁製外殼，以防止灰塵堆積。
- 用乾淨的濕布擦拭方向盤。

韌體更新

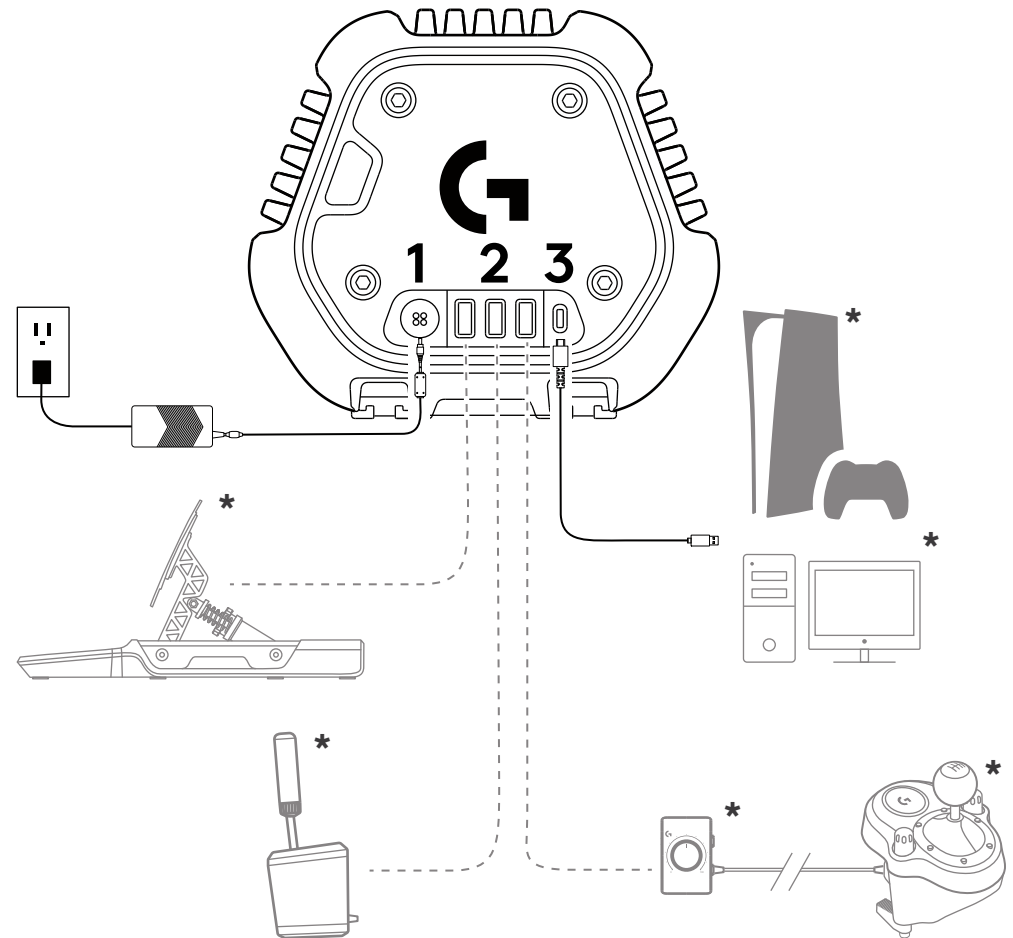
韌體 (也稱為嵌入式軟體) 是控制 RS50 所有功能的程式碼。羅技可能會定期發布韌體更新以改進功能。這些韌體是透過 G HUB 提供，在有可用更新時會通知您。

연결

- 1 전원 커넥터.
- 2 주변 장치 포트¹
- 3 PC/콘솔에 USB 연결

참고: 표준 USB 연결이 아닙니다. Logitech 레이싱 주변 장치만 해당 포트에서 작동합니다. 기타 USB 주변 장치는 작동하지 않으며 연결하면 안 됩니다.

* 별도 판매



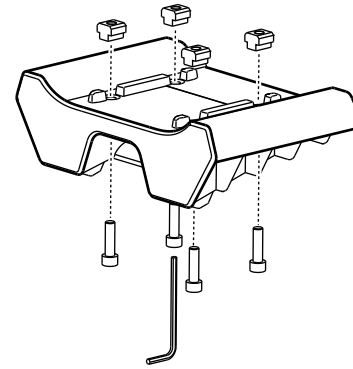
설치

책상

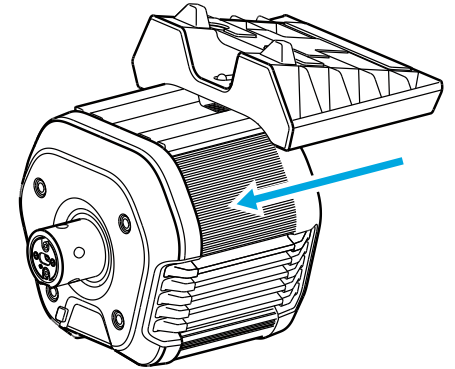
(RS50 System 소유자 또는 테이블 클램프를 별도로 구매한 RS50 Base 소유자)

- 표시된 대로 각 T-너트를 데스크 마운트에 부착하되 완전히 조이지 않도록 주의하세요. 다음 단계를 위해 느슨하게 조여야 합니다. 포함된 와셔는 책상 설치 방법에서는 사용할 필요가 없습니다.
- 휠 베이스를 책상 위에 뒤집어 놓은 다음, 책상 장착 브래킷을 휠 베이스 하단의 슬롯에 삽입하세요. USB 포트가 있는 뒷쪽에서 앞으로 밀어 넣다가 멈출 때까지 이동시키면 됩니다.
- 육각 렌치를 사용하여 볼트를 조여 데스크 마운트를 제자리에 고정합니다.
- 조립된 베이스와 데스크 마운트를 책상 위에 놓고 하단의 받침대가 가장자리에 맞춰지도록 정렬합니다. 클램프를 앞쪽의 구멍에 삽입한 다음 나사 핸들을 조정하여 조입니다. 클램프가 책상과 접촉하면 핸들을 절반에서 완전히 한 바퀴 정도 돌려 올바른 수준으로 고정해야 합니다. 과도하게 조이지 마세요.

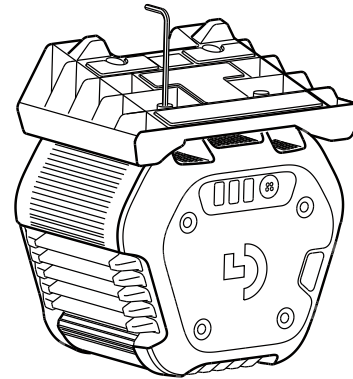
a



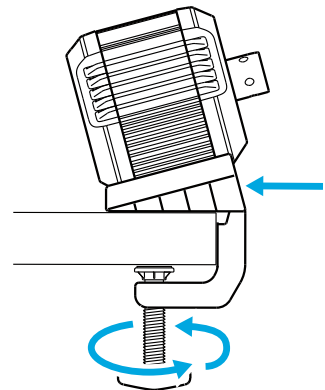
b



c

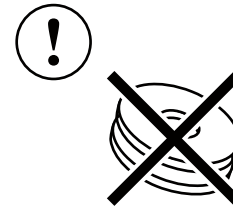


d



참고:

- 책상 설치 방식에는 와셔가 필요하지 않습니다. 추후 레이스팅 시트로 업그레이드할 경우를 대비하여 안전하게 보관하세요.
- 책상의 구조와 책상에 하이 토크 휠을 고정할 수 있는 안정성이 있는지 알고 있어야 합니다. 일부 책상은 중공 코어 구조를 사용합니다(예: 상부 및 하부에만 자재가 사용되는 경우). 상부 및 하부 요소는 얇을 가능성이 높으며 휠이 고정되었을 때 적용되는 힘을 견딜 수 없을 가능성이 있습니다.



레이싱 시트

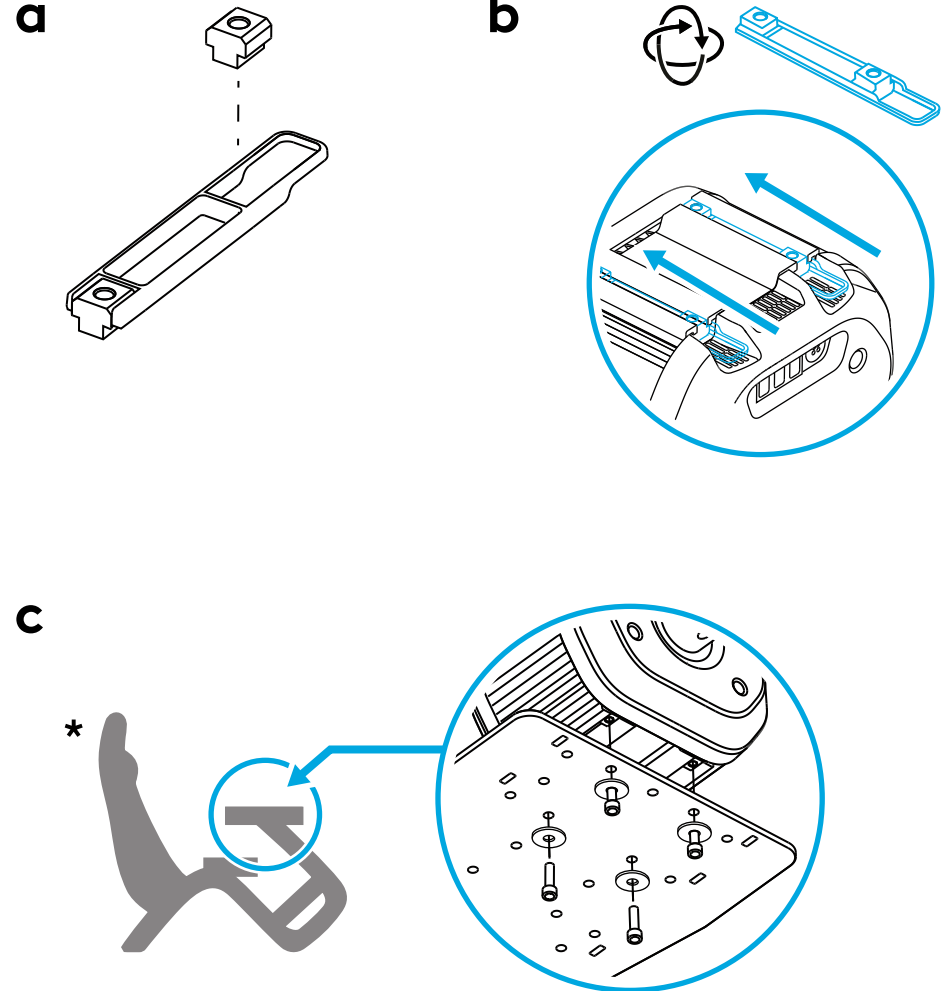
RS50 System은 대부분의 시뮬레이션 레이싱 시트에 부착할 수 있는 T-너트를 사용합니다. 구성품으로는 T-너트가 간격을 유지하도록 도와주는 두 가지 도우미 도구가 포함되어 있습니다. 이 도구를 사용하여 레이싱 시트의 간격을 확인하고, T-너트가 보조 도구 내에 올바르게 위치하여 레이싱 시트의 휠 플레이트 구멍과 맞도록 조정하세요.

- 레이싱 시트 휠 플레이트의 구멍 간격과 일치하는 올바른 위치에 배치한 도우미 도구에 T-너트를 삽입합니다.
- 도우미 도구를 RS50 Base 아래쪽의 슬롯에 삽입합니다.
- 레이싱 시트의 휠 플레이트에 베이스를 배치하여 T-너트 위치가 필요한 구멍과 일치하도록 하고, 와셔를 사용하여 M6 볼트를 삽입합니다.

참고: 일부 레이싱 시트 모델에는 4개의 T-너트와 전부 일치하는 패턴으로 구멍이 미리 뚫려 있지 않을 수도 있습니다. 이 경우 두 개의 T-너트만 사용해도 되지만, 사용 중 베이스가 움직이지 않도록 볼트를 완전히 조여 주세요.

경고: 레이싱 시트에 앉거나 시트에서 일어설 때 휠에 힘을 주지 마십시오. RS50 System이 손상될 수 있습니다.

* 별도 판매

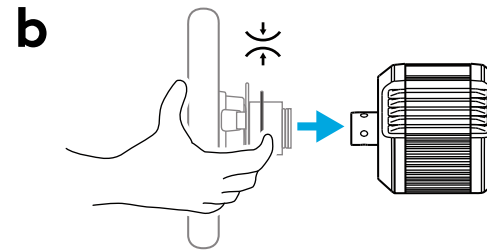
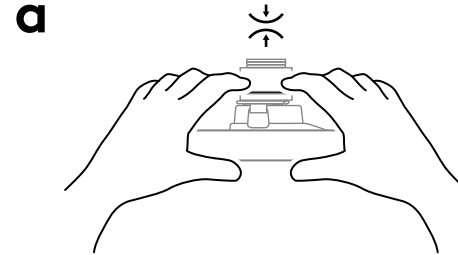


케이블 및 휠 림 부착

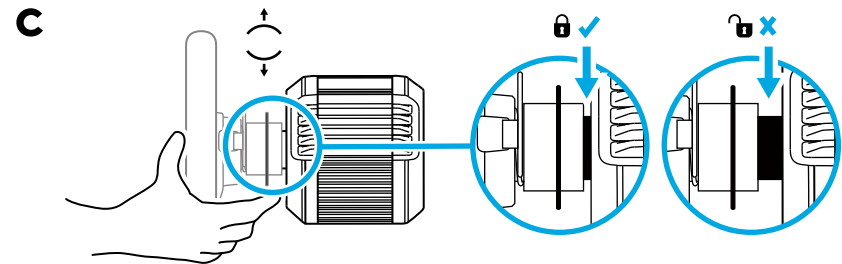
전원 어댑터를 뒷면의 포트에 연결하면서 케이블과 포트에 무리가 가지 않도록 하세요. 호환되는 다른 Logitech 레이싱 주변기기를 뒷면의 포트에 연결한 다음 포함된 USB 케이블을 PC 또는 콘솔에 연결합니다.

샤프트를 올바르게 정렬하며 휠 베이스에 휠을 연결합니다.

- 스티어링 휠을 장착하는 동안 퀵 릴리스 링을 꼭 쥐고 있어야 합니다.
- 휠 림이 멈출 때까지 휠 베이스의 어댑터에 휠 림을 밀어 넣습니다.
- 퀵 릴리스 링에서 손을 뗍니다.



참고: RS50 Base의 경우 휠은 별도 판매됩니다.



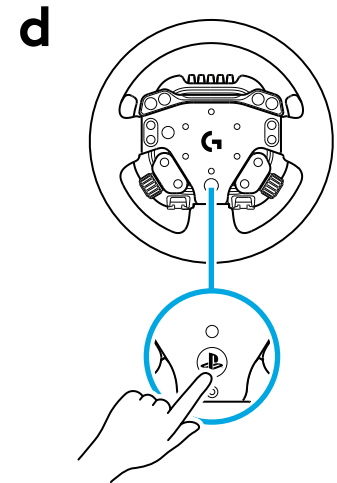
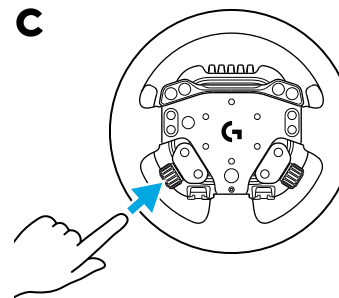
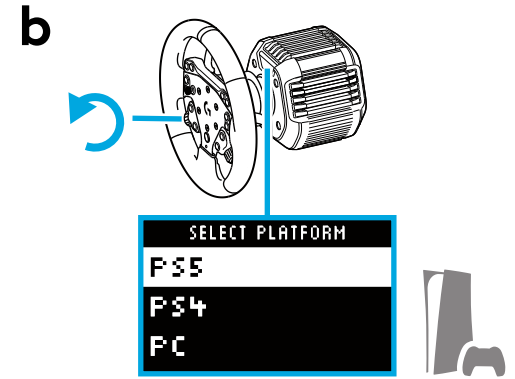
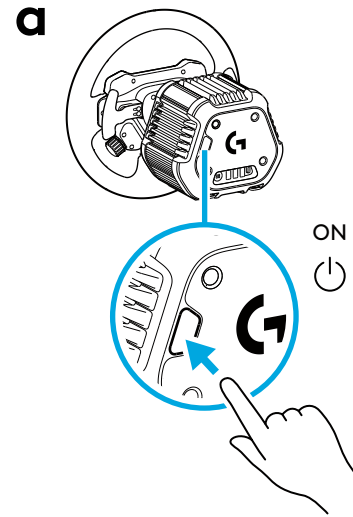
전원 및 소프트웨어

- 휠 베이스 후면에 있는 시작/정지 버튼을 눌러 휠의 전원을 켭니다.
- 휠 베이스의 설정 디스플레이에 플레이할 플랫폼을 선택하라는 메시지가 표시됩니다. 스티어링 휠의 왼쪽 또는 오른쪽 다이얼을 사용하여 플랫폼을 선택하세요.
- 딸깍 소리가 날 때까지 다이얼을 눌러 선택합니다.
- 로그인하고 원하는 플레이어 프로필과 휠을 동기화하려면 PS 버튼을 누릅니다.

- 콘솔에서 플레이하려면 원하는 호환 게임을 로드하고 레이싱을 시작하면 됩니다.
- PC에서는 반드시 www.logitechG.com/GHUB에 접속하여 Logitech G HUB 소프트웨어 최신 버전을 다운로드 및 설치해야 합니다. 설치가 끝나면 원하는 타이틀로 레이싱을 시작할 수 있습니다. 일부 타이틀의 경우, 사용하기 전에 게임의 컨트롤 설정에서 휠을 먼저 구성해야 한다는 것을 잊지 마십시오.

휠의 작동이나 설정에 필요한 일부 타이틀에 대해 PRO 호환성 모드를 활용해야 할 수도 있습니다. 자세한 이용 방법은 설명서의 설정 디스플레이 관련 섹션에서 확인할 수 있습니다.

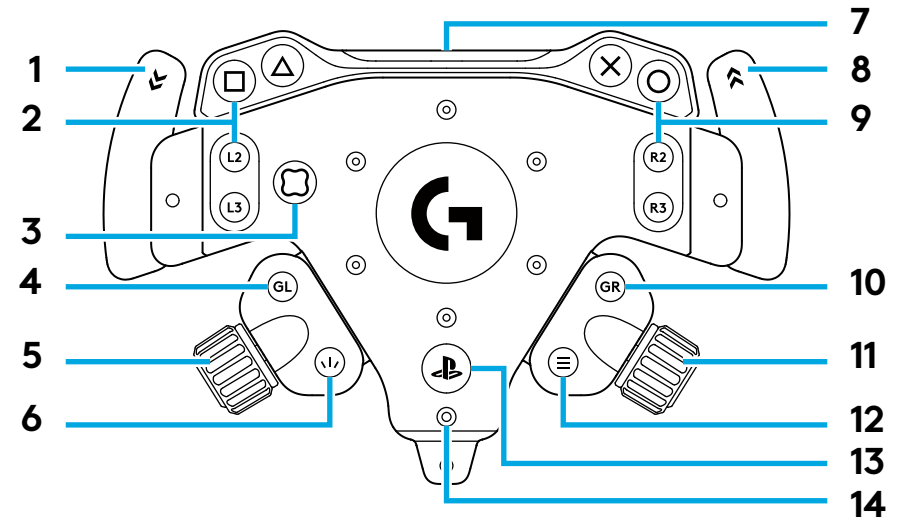
게임을 마치면 휠의 전원을 끄기 위해 시작/정지 버튼을 2초 동안 길게 누릅니다. 휠 전원을 수동으로 끄는 것을 잊어버려도, 5분 후 자동으로 전원이 꺼집니다.



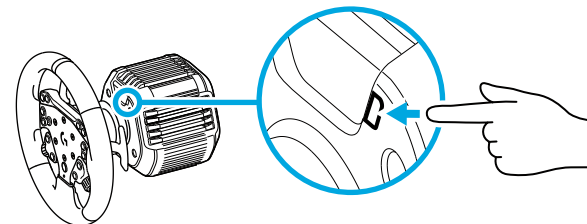
기능

숫자	PlayStation/PC용 RS50
1	↙ L1(기어 다운)
2	△, □, L2 및 L3 버튼
3	방향 패드
4	GL 버튼*
5	왼쪽 조절 다이얼 및 푸시 버튼*
6	↘ 생성(PS4™용 공유) 버튼
7	RPM LED
8	↗ (기어 업)
9	X, O, R2 및 R3 버튼
10	GR 버튼*
11	오른쪽 조절 다이얼 및 푸시 버튼*
12	≡ 옵션 버튼
13개	PS 버튼
14	모드 LED

* 콘솔에서 지원되는 게임이 필요합니다. 게임 내 할당 또는 로지텍 G HUB 소프트웨어를 사용하여 PC의 모든 게임에 할당할 수 있습니다.



OLED 설정 디스플레이 및 설정 버튼.

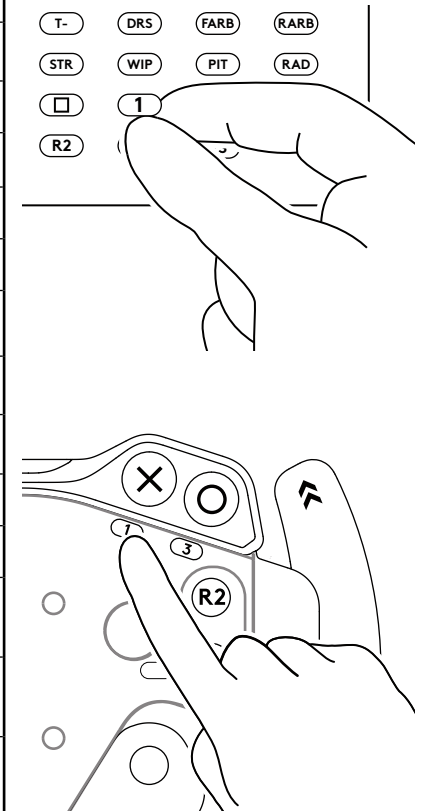


PC에서 버튼 지정

PC에서 RS50을 사용할 때 많은 게임 타이틀은 스티어링 휠의 버튼에 아이콘이 표시되지 않는 대신 일련 번호를 사용하여 각 버튼을 구분합니다. 이 표는 이러한 차이점을 이해하는 데 도움이 될 것입니다.

RS50 System 상자에는 각 버튼에 적절한 라벨을 붙이는 데 사용할 수 있는 번호가 포함된 스티커 세트가 포함되어 있습니다.

PC 버튼 번호	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↙
27	↖ ↗ *

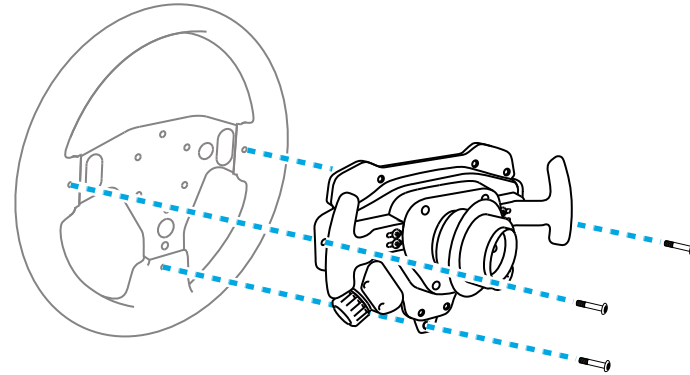


* 콘솔에서 별표가 표시된 버튼은 해당 버튼을 지원하는 신규 타이틀에서만 동작합니다.

스티어링 휠 교체

RS50 System에 포함된 스티어링 휠은 RS Wheel Hub와 RS Round Wheel - 이 두 가지 제품으로 구성됩니다. RS Round Wheel을 제거하고 RS Track Wheel과 같이 별도로 판매되는 다른 스티어링 휠 을 부착할 수 있습니다. 다음 지시 내용을 따르십시오.

- 1 포장에 포함된 작은 육각 렌치를 사용하여 스티어링 휠 뒷면에 있는 3개의 M3 볼트를 제거합니다. 먼저 육각 렌치의 짧은 쪽을 사용하여 느슨하게 한 다음, 긴 볼 헤드 쪽으로 변경하여 완전히 제거하세요. 기어 시프트 패들을 제거하면 뒤쪽 볼트에 더 쉽게 접근할 수 있습니다.

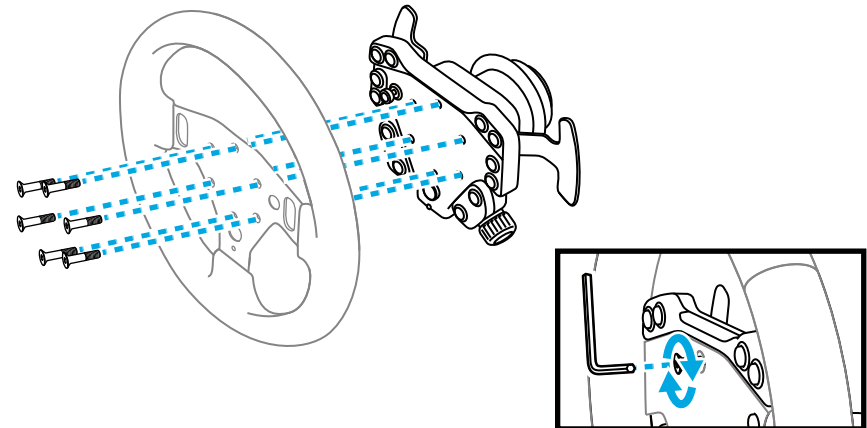


* 스티어링 휠은 별도 판매

- 2 포장에 포함된 큰 육각 렌치를 사용하여 스티어링 휠 전면에 있는 M5 볼트 6개를 제거합니다.

- 3 RS Round Wheel을 들어 올립니다.

- 4 RS Track Wheel로 교체한 다음 절차를 반대로 진행하여 먼저 M5 볼트 6개를 고정한 다음 뒷면의 M3 볼트 3개를 고정하여 단단히 조입니다.

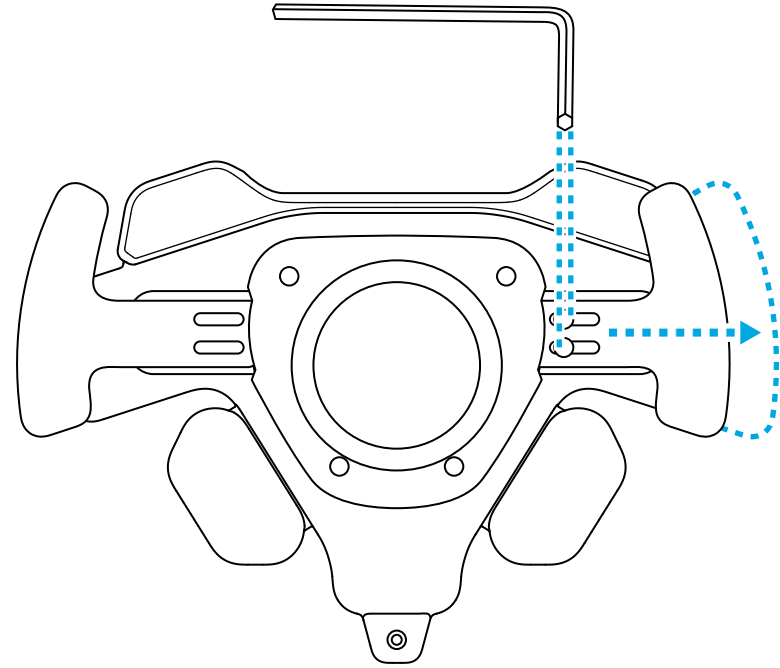


기어 시프터 패들 조정하기

패들은 손 크기에 맞게 조절할 수 있으며, 또는 휠 허브에 더 큰 스티어링 휠을 장착할 경우 폭을 조정할 수 있습니다. 별도 기어 시프터만 사용하고 싶다면 패들을 완전히 제거할 수도 있습니다.

- 1** 포함된 육각 렌치를 사용하여 시프터 뒷면에 있는 2개의 볼트를 풉니다.
- 2** 시프터를 필요한 위치로 밀고 볼트를 조입니다.

기어 시프트 패들을 완전히 제거하는 경우, 향후 사용할 가능성을 대비하여 볼트를 원래 구멍에 삽입하여 안전하게 보관하는 것이 좋습니다.

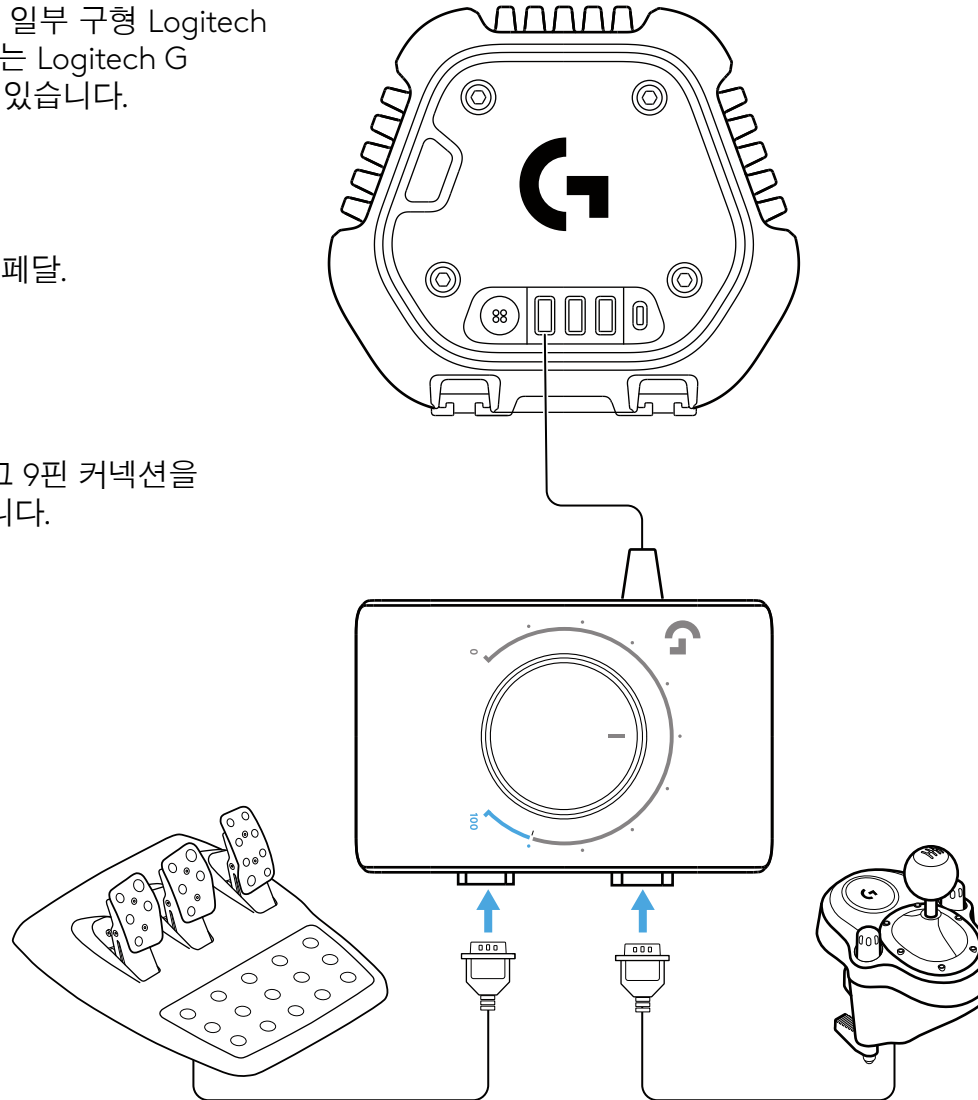


구형 LOGITECH 레이싱 제품과의 호환성

RS50은 Pro 및 RS 레이싱 제품군과 직접 호환되며 일부 구형 Logitech 제품과도 함께 사용할 수 있습니다. 별도로 제공되는 Logitech G 레이싱 어댑터를 사용하면 다음 제품과 연결할 수 있습니다.

- G25, G27, G29, G920 및 G923 스티어링 휠의 페달.
- 드라이빙 포스 시프터

레이싱 어댑터는 해당 제품에서 사용되는 아날로그 9핀 커넥션을 변환하여 RS50 후면 포트에 연결할 수 있도록 합니다.



포스 피드백 및 안전

Logitech RS50 System에는 지원되는 게임과 시스템에서 포스 피드백을 제공하는 다이렉트 드라이브 모터가 장착되어 있습니다. 지원되는 타이틀에서는 Logitech G의 차세대 포스 피드백 기술을 경험할 수 있습니다. TRUEFORCE를 경험할 수 있습니다.

TRUEFORCE는 게임의 물리 엔진 및 오디오와 직접 통합되어 고품질의 실시간 포스 피드백을 제공합니다. 타이어 그립, 트랙 표면, 서스펜션, 중량, 마력, 심지어 독특한 엔진 소리 공진도 휠을 통해 즉각적이고 정확하게 느낄 수 있습니다. 지원되는 타이틀 목록은 logitechG.com/support/RS50-System에서 확인하세요.

경고: 휠의 다이렉트 드라이브 모터는 최대 8Nm의 높은 힘을 생성할 수 있으며, 주의해서 다루지 않으면 부상을 초래할 수 있습니다. 휠을 사용할 때 주의하시고, 사용자에게 적절하고 안전한 수준으로 포스 피드백 강도를 설정하세요.

이 제품은 14세 미만의 어린이가 사용하기에 적합하지 않습니다. 사용 중에는 항상 제품 근처에 있는 어린이를 주의 깊게 살펴보세요.

시뮬레이션 레이스 중 충돌이 발생하면 휠이 예상치 못한 강한 힘으로 움직이며 손에서 벗어날 수 있습니다. 부상을 입을 수 있으므로 휠을 멈추려고 하지 마십시오. 대신 게임을 일시 중지하여 휠을 멈추세요. PC에서는 키보드를 사용하여 이 작업을 수행할 수 있으며, 일반적으로 Escape 키를 사용하지만 게임에 따라 다를 수 있습니다. 콘솔에서는 휠의 USB 케이블을 뽑아야 할 수도 있습니다.

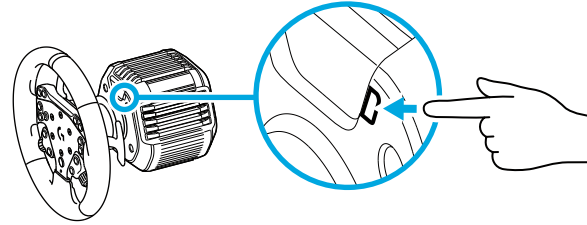
휠에 최대한 힘을 주고 장시간 레이스 세션을 달리면 RS50의 특정 부분, 특히 휠 베이스의 알루미늄 케이스가 뜨거워질 수 있습니다. RS50는 외부 케이스의 온도가 60°C(140°F)를 초과하지 않도록 설계되었습니다. 장치가 따뜻해지면 휠을 제거하거나 베이스를 이동하기 전에 RS50을 충분히 식히는 것이 좋습니다.

안전한 작동 온도를 유지하려면 에어컨을 사용하여 실내 온도를 낮추거나, 팬을 이용해 베이스 주변으로 공기 흐름을 유도하는 것이 좋습니다.

설정

휠 베이스의 설정 버튼을 누르면 설정 메뉴를 이용할 수 있습니다. 설정 메뉴에서 5개의 온보드 프로필에 휠(장착된 경우 페달 포함)에 대한 서로 다른 설정을 구성할 수 있습니다. PC에 연결된 경우, G HUB에서 현재 활성 프로필을 직접 조절할 수도 있습니다. 게임 타이틀을 변경하거나 같은 게임 타이틀 내부에서 차량을 변경할 때 프로필을 쉽게 전환할 수 있습니다. 모든 설정은 '실시간 조절 가능'하며, 조절을 마치자마자 바로 적용됩니다.

G HUB를 사용하여 서로 다른 5개의 온보드 프로필에 대한 이름을 변경할 수 있습니다. 콘솔에서 레이싱을 하는 경우, RS50 System을 PC에 연결한 뒤 온보드 프로필의 이름을 변경하면 콘솔에 다시 연결했을 때 변경된 이름이 표시됩니다.



메뉴 탐색

휠의 조절 다이얼 중 하나를 사용하여 위/아래로 메뉴를 스크롤하거나 설정을 조절하고, 다이얼을 눌러 선택하거나 선택을 확정합니다.

참고: 일부 설정은 기능의 존재 여부에 따라 달라지므로 여기의 설정 목록이 RS50 System에서 사용 가능한 목록과 일치하지 않을 수 있습니다.



프로필

휠의 활성 프로필을 변경해보세요. 5개의 온보드 프로필 중 선택할 수 있습니다. PC에는 G HUB라는 추가 옵션이 있습니다. 이것을 선택하는 경우, 휠이 G HUB의 현재 활성 프로필에 대한 설정을 사용합니다. 설정 디스플레이를 사용하여 휠의 설정을 변경하는 경우, 이러한 변경 사항이 G HUB의 현재 활성 프로필에도 반영됩니다.



G HUB를 사용하여 온보드 프로필의 이름을 편집할 수 있습니다.

강도

휠을 통해 느껴지는 포스 피드백의 전반적인 최대 강도를 1~8 Nm 토크로 설정할 수 있습니다.



TF 오디오

TRUEFORCE를 지원하는 게임에 대한 오디오 효과 출력의 강도를 설정합니다. 오디오 효과는 엔진 노트, 타이어 그립 또는 도로 표면 등 레이싱 타이틀의 다양한 측면을 복제합니다. 이 값을 0 까지 낮추면 그 이상의 추가 설정이 있으며, 해당 설정은 GAM으로 표시됩니다. 이렇게 설정하면 게임의 옵션 화면에서 구성된 설정이 대신 적용됩니다. 일부 게임 타이틀은 사용 중인 Trueforce SDK 버전에 따라 이 기능을 지원하지 않을 수 있습니다. 이 경우, 게임의 옵션 화면에서 해당 설정을 조정하세요.

참고: 일반적으로 Trueforce 오디오 설정은 전체 경험을 압도하지 않고 제공되는 추가 정보를 받아들이기에 충분한 수준으로 설정하는 것이 좋습니다. 실제 자동차 휠을 통해 전달되는 진동 수준을 생각하고 그 수준에 맞추는 것을 목표로 하십시오. 일부 타이틀은 컨트롤 옵션 메뉴에서 엔진, 타이어, 도로 오디오를 분리하는 등 오디오의 개별 요소를 조절하여 추가적인 컨트롤을 제공합니다.



포스 피드백 필터

각 주행 시뮬레이션은 60Hz에 그치는 것부터 300Hz 이상에 이르기까지 서로 다른 속도로 물리 및 포스 피드백을 실행합니다. 반응성이 아주 높은 직접 구동형 휠의 경우, 시뮬레이션이 실행될 수 없는 주파수를 걸러내는 것이 바람직합니다. 기본 자동 설정에서 이를 그대로 두면 대부분의 시뮬레이션에 적용되어 더욱 부드러운 경험을 제공합니다. 원하는 경우, 설정에서 1(최소 필터)~15(최대 필터) 사이로 직접 조절하여 일부 타일이 제공하는 미묘한 효과를 느낄 수 있습니다. 그 대신 포스 피드백에 대한 소음이 더 심해질 수 있습니다.



댐퍼

이 설정으로 더욱 현실적인 방식으로 휠의 느낌을 변경할 수 있습니다. 다이렉트 드라이브 휠은 구형 포스 피드백 휠보다 반응성이 훨씬 뛰어나기 때문에 트랙의 직선 구간을 주행할 때 이상 현상이 발생할 수 있습니다. 일부 타이틀에서는 휠이 중앙을 중심으로 좌우로 빠르게 움직이는 것을 경험할 수 있습니다. 이는 휠이 중심을 유지하라는 게임의 신호에 반응하나 휠의 반응성으로 하여 지나치게 반응하기 때문에 발생합니다. 댐핑 수준을 설정하면 이 문제를 걸러내는 데 도움이 되지만 댐핑은 어떤 수준에서든 퍼센트를 높일수록 휠의 반응성을 훨씬 낮춘다는 것에 유의하십시오.



각도

휠의 전반적인 작동 각도 범위를 변경할 수 있습니다. 일부 게임 타이틀의 경우, 이를 2700도로 남겨두면 타이틀이 운전 중인 자동차의 올바른 회전 각도를 맞춥니다. 게임 타이틀에서 이러한 작업을 수행하지 않거나 게임의 설정을 덮어쓰고 싶은 경우, 이 설정을 이용하시면 됩니다.

특히 콘솔에서는 일부 게임 타이틀이 자동으로 각도를 설정할 수 있습니다.



제동력

이 설정은 호환되는 페달 세트가 RS50에 장착된 경우에만 사용할 수 있습니다. 로드셀 브레이크가 장착된 페달 세트에서 100% 제동을 달성하는 데 필요한 힘의 수준을 설정할 수 있습니다. 레벨을 조정하면서 브레이크 페달을 밟아 축 출력을 볼 수 있기 때문에 선호도에 맞게 쉽게 조절할 수 있습니다.



L 패들/R 패들 모드

이 설정은 Dual Clutch 패들이 포함된 PRO GT D 스티어링 휠과 같은 호환 가능한 스티어링 휠이 RS50에 연결된 경우에만 사용할 수 있습니다.

듀얼 클러치 패들을 다음과 같은 여러 축 중 하나에 할당할 수 있습니다.

클러치
가스
브레이크
핸드 브레이크
A축
B축

A/B축은 한 쌍의 추가적인 불특정 축입니다. 왼쪽/오른쪽 주시 등 일반적인 시뮬레이션 레이싱 시나리오 이외의 기능에 할당할 수 있습니다.

가스 및 브레이크를 통해 장애인 게이머는 더 나은 컨트롤에 필요한 기능 대신 필수적인 아날로그 컨트롤로 시뮬레이션 레이싱에 참여할 수 있습니다.

핸드 브레이크 컨트롤은 드리프팅 및 랠리 레이싱의 핵심 요소입니다.

클러치는 휠에서 듀얼 클러치 기능을 가능하게 하는 가능성을 열어줍니다. 듀얼 클러치를 레이스의 그리드 스타트에서 최대 마찰 및 출발 속도를 가능하게 하는 발사 보조 기능으로 이해할 수 있습니다.

참고: 듀얼 클러치 기능을 가동하려면 두 패들을 클러치 기능에 할당해야 합니다.

이에 대한 지원은 게임 개발자가 추가해야 하기 때문에 콘솔 타이틀에서 핸드 브레이크, A 및 B 축 기능이 응답하지 않을 수도 있습니다.



클러치 바이트

이 설정은 Dual Clutch 패들이 포함된 PRO GT D 스티어링 휠과 같은 호환 가능한 스티어링 휠이 RS50에 연결된 경우에만 사용할 수 있습니다.

이 설정을 사용하여 듀얼 클러치 패들 축 값을 사용 중인 게임/자동차에 맞춰 튜닝하고 완벽한 스탠딩 스타트를 달성할 수 있습니다.



RPM 모드

이 설정은 RPM LED가 포함된 스티어링 휠이 RS50에 연결된 경우에만 사용할 수 있습니다.

RPM LED에는 선택할 수 있는 여러 프리셋 패턴이 있습니다. 또한 G HUB로 나만의 커스텀 패턴을 만들고 휠의 온보드 메모리에 저장할 수 있습니다.



리셋 설정

이 메뉴는 현재 선택한 프로필에서 위의 모든 설정을 공장 기본값으로 재설정할 수 있습니다.

홈 화면

휠 또는 페달의 설정을 조절하지 않을 때 여기에서 옵션을 사용하여 설정 디스플레이의 표시 항목을 변경할 수 있습니다. PRO 휠의 설정 디스플레이에는 4가지 표시 모드가 있습니다.

1 다이내믹

2 테스트

3 프로필

4 토크

다이내믹

지원되는 게임 타이틀을 실행하면 속도, 기어, 랩 타임 등과 같은 게임 정보가 화면에 표시됩니다. 게임 외부에서는(또는 정보를 출력하는 기능을 지원하지 않는 게임에서는) 디스플레이가 테스트 기능으로 전환됩니다.

테스트

기본적으로 휠을 켜고 실행 중인 레이싱 게임 타이틀이 없는 경우, 디스플레이에 테스트 화면이 표시됩니다. 이 화면에서 휠을 움직이고 PRO Racing Pedals(부착된 경우)의 페달을 눌러 축 응답을 확인할 수 있습니다.

프로필

현재 휠이 설정된 프로필이 표시됩니다.

토크

휠의 라이브 및 평균 토크 출력이 표시됩니다.

호환성 모드

특히 PC에서는 일부 레이싱 타이틀이 RS50을 자동으로 인식하지 않을 수 있습니다. 이 경우 일반적으로 게임의 컨트롤을 재설정하고 RS50을 할당하여 작동하게 할 수 있습니다. 하지만 일부 타이틀의 경우, PRO Wheel 호환성 모드를 활성화하는 것이 더 쉬울 수도 있습니다. 콘솔의 일부 타이틀은 Pro Wheel 호환 모드에 있지 않으면 휠을 인식하지 못합니다.

호환성 모드에서 PRO Wheel 옵션을 선택하면 휠이 다시 시작되고 PC/콘솔에 G923 휠인 것처럼 표시됩니다. 따라서 PRO Wheel을 기본적으로 지원하는 게임은 휠이 작동하도록 휠을 자동으로 설정합니다(휠에 장착된 호환 페달 세트 필수).

참고: PC에서 PRO 모드일 때 G HUB는 해당 휠의 최대 성능인 11 Nm으로 휠의 강도를 설정할 수 있는 기능을 표시합니다. 이렇게 설정하면 RS50의 최대 토크인 8 Nm 이상을 전달할 수 있는 방법이 없으므로 RS50의 강도를 8 Nm으로 설정하면 됩니다.

플랫폼

기본적으로 RS50은 전원을 켤 때 사용할 플랫폼을 선택하라는 메시지를 항상 표시합니다. 이를 멈추려면 휠이 항상 한 가지 모드로 시작되도록 강제하면 됩니다(예: PC에서만 플레이하는 경우). 플랫폼 설정에는 여러 가지 옵션이 있습니다.

- 시작(기본값)
- 콘솔(보유한 RS50 버전 및 부착된 스티어링 휠에 따라 다를 수 있음)
- PC

원하는 옵션을 선택하기만 하면 다음에 휠이 켜졌을 때 자동으로 해당 옵션이 선택됩니다.

펌웨어

RS50의 메인 및 드라이브 구성 요소뿐만 아니라 연결된 주변 장치의 현재 펌웨어 버전을 확인할 수 있습니다.

G HUB 및 커스텀 RPM 패턴

로지텍 G HUB를 사용하면 PRO 휠에서 다음 기능을 사용할 수 있습니다.

- 게임과 연결 가능한 프로파일 기능 지원 버튼 프로그래밍
- 회전 각도 및 TRUEFORCE 강도와 같은 휠 설정 조절
- 커스텀 RPM LED 패턴 생성
- 온보드 메모리에서 게임 프로파일 및 커스텀 RPM LED 패턴 편집
- 휠의 다양한 축 테스트

G HUB 휠 설정

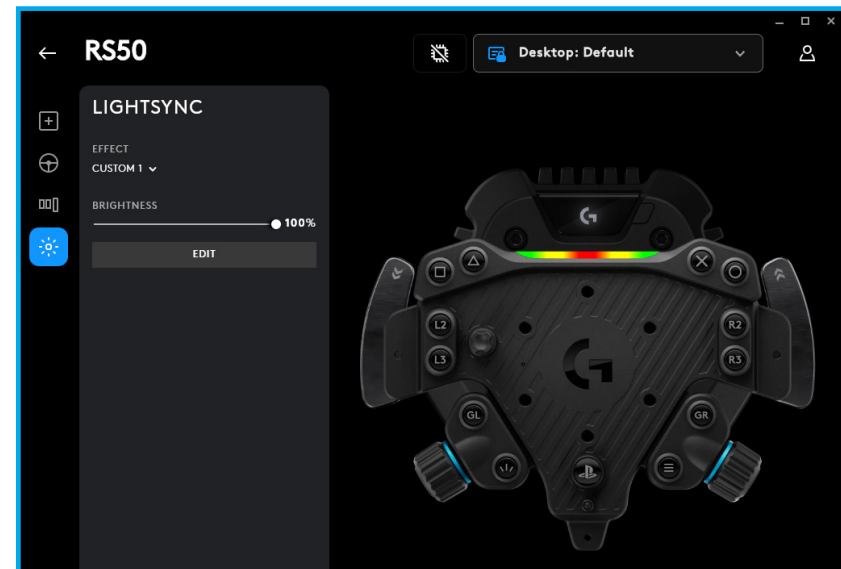
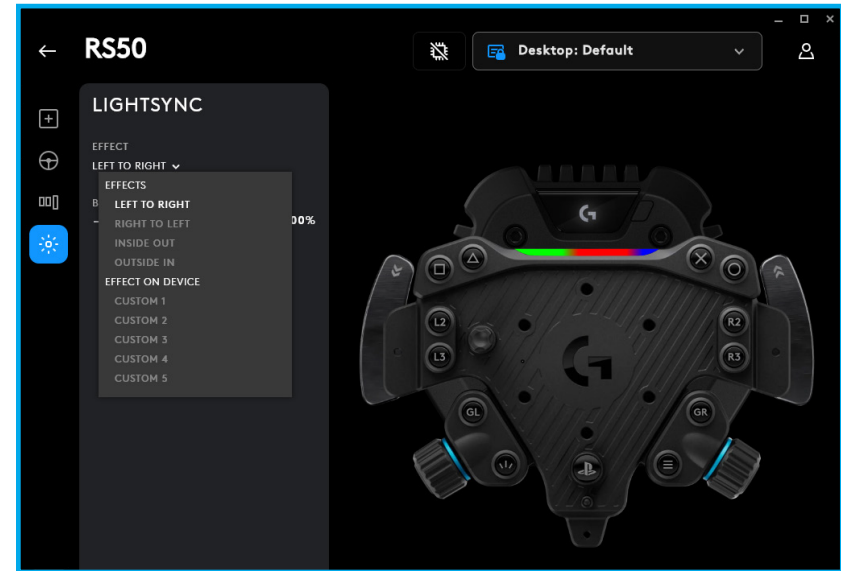
감도

페달의 출력 응답을 다소 민감하게 변경합니다. 이 슬라이더를 50%로 두면 선형 1:1 출력이 제공됩니다. 51%에서 100% 사이는 휠의 중심 이동에 따른 휠의 민감도를 더욱 높일 수 있습니다. 0%에서 49% 사이는 휠의 중심 이동에 따른 휠의 민감도를 더욱 낮출 수 있습니다.

다른 모든 설정은 휠 베이스의 설정 디스플레이에 있는 설정과 일치하며 설명서 앞쪽에 설명되어 있습니다.

커스텀 RPM 패턴 설정

드롭다운 메뉴를 클릭하고 장치 효과 중 하나를 선택한 다음 편집 버튼을 클릭합니다.

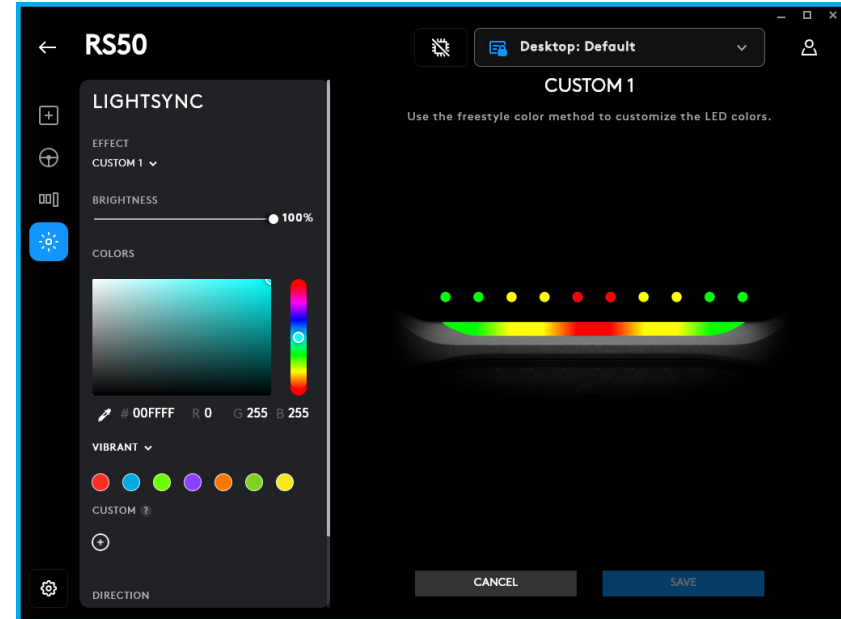


왼쪽에서 색상 선택기를 확인할 수 있습니다. 주 색상 섹션에서 색상의 음영이 왼쪽에서 오른쪽으로 변화하며 색상의 밝기는 직사각형의 위에서 아래로 변화합니다.

사각형 아래 + 기호가 있는 원을 클릭하여 색상을 저장할 수 있습니다. LED 중 하나에 색상을 지정하려면 색상을 선택한 다음 오른쪽 이미지에서 LED를 클릭합니다.(마우스 아이콘이 페인트 버킷으로 변경되어 LED에 해당 색상을 '색칠'할 수 있음을 보여줍니다.)

그 아래 있는 드롭다운 메뉴에는 PRO 레이싱 휠에 이미 포함된 프리셋 패턴이 포함되어 있습니다. 원하는 패턴을 선택하세요.

마무리하려면 상단의 텍스트를 선택한 뒤 본인의 이름을 입력하고 하단에서 저장을 클릭합니다.



권장 유지관리

RS50은 몇백 시간 동안 계속 사용해도 처음 사용할 때의 느낌을 낼 수 있도록 설계되었습니다. 실제 자동차에 하듯 어느 정도 간단한 규칙적인 유지관리를 하여 휠을 깨끗하게 유지하는 것을 권장합니다.

정기 유지보수(매주):

- 휠 베이스의 퀵 릴리스 어댑터 주변 전면 환기구와 알루미늄 케이스를 진공 청소기로 청소하여 먼지 축적을 방지하세요.
- 깨끗하고 젖은 천으로 스티어링 휠을 닦으세요.

펌웨어 업데이트

펌웨어(임베디드 소프트웨어라고도 함)는 RS50의 기능을 제어하는 코드입니다. 로지텍은 기능을 개선하기 위해 주기적으로 펌웨어에 대한 업데이트를 배포할 수 있습니다. 펌웨어는 G HUB를 통해 제공되며 업데이트를 이용할 수 있는 경우, G HUB에서 알림을 보냅니다.



©2025 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries.

“PlayStation” is registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Manufactured and distributed under license from Sony Interactive Entertainment.

Windows 10/11 are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

版权所有 © 2025 罗技。罗技、罗技 G、Logitech、Logitech G、Logi 及其各自标志为罗技欧洲公司和/或其在其他国家/地区附属公司的商标，并或已注册。

“PlayStation”是 Sony Interactive Entertainment Inc. 的注册商标或商标。Sony Interactive Entertainment 授权制造销售。

Windows 10/11 是 Microsoft 集团公司的商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。罗技对于本手册中可能出现的任何错误不承担任何责任。本手册中包含的信息如有更改，恕不事先通知。本说明书内所使用的数据如无特别说明均来自罗技有限公司和/或其关联公司和/或其指定的供应商。图片仅作说明之用，可能与实物有所差别。

WEB-621-002614 002