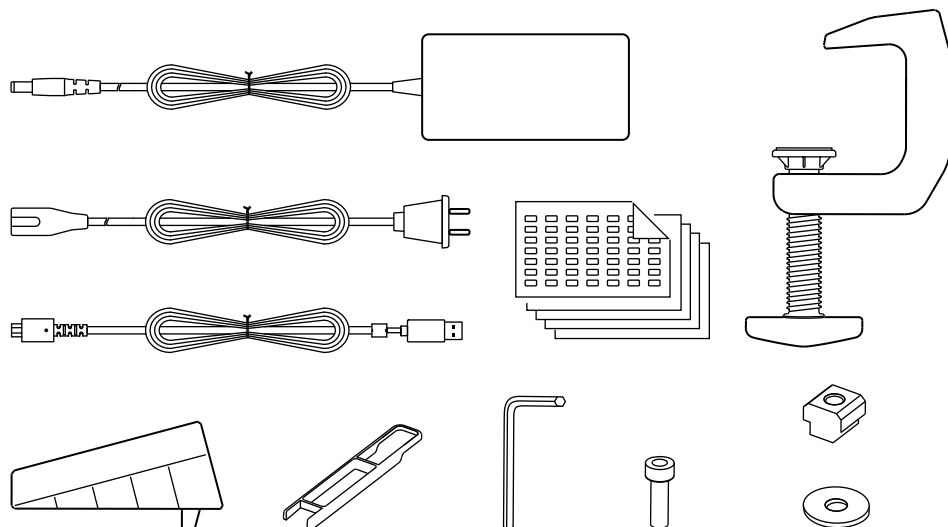
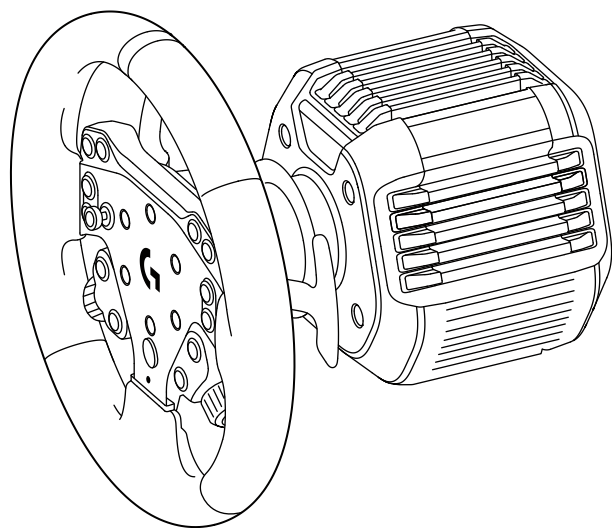


RS50 SYSTEM/BASE

for PlayStation®5 consoles, PlayStation®4 consoles and PC

SETUP GUIDE





ENGLISH.....4

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, Desk Mount/Clamp and Stickers not included in RS50 Base

DEUTSCH.....29

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, Tischhalterung/Klemme und Aufkleber nicht in RS50 Base enthalten

FRANÇAIS.....54

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, support/pince de bureau et autocollants non inclus dans RS50 Base

ITALIANO.....79

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, il supporto/morsetto da banco e gli adesivi non sono inclusi in RS50 Base.

ESPAÑOL.....104

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, la mordaza/el soporte para mesa y las pegatinas no están incluidos en RS50 Base

PORTUGUÊS.....129

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, suporte/grampo de mesa e autocolantes não incluídos na RS50 Base

NEDERLANDS.....154

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, bureaubestiging/-klem en stickers niet inbegrepen bij RS50 Base

SVENSKA.....179

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, bordsfäste/klämma och klistermärken ingår inte i RS50 Base

DANSK.....204

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, bordbeslag/-klemme og klistermærker er ikke inkluderet i RS50 Base.

NORSK.....229

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, bordmontering/-klemme og klistermerker er ikke inkludert i RS50 Base

SUOMI.....254

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, pöytäkiinnitin ja tarrat eivät sisälly RS50 Baseen.

ΕΛΛΗΝΙΚΑ.....279

- To RS Wheel Hub, to RS Round Wheel, η βάση γραφείου/σφιγκτήρας και τα αυτοκόλλητα δεν περιλαμβάνονται στο RS50 Base

ПО-РУССКИ.....304

- Рулевая пластина RS Wheel Hub, руль RS Round Wheel, настольное крепление/струбцина и наклейки не входят в комплект базы RS50 Base

فارسی.....329

- پایه/گیره RS Wheel Hub, RS Round Wheel میز و برجسبها در RS50 Base موجود نیستند

PO POLSKU.....354

- Płata kierownicy RS Wheel Hub, kierownica RS Round Wheel, uchwyt biurkowy/zacisk i naklejki nie wchodzi w skład bazy RS50 Base.

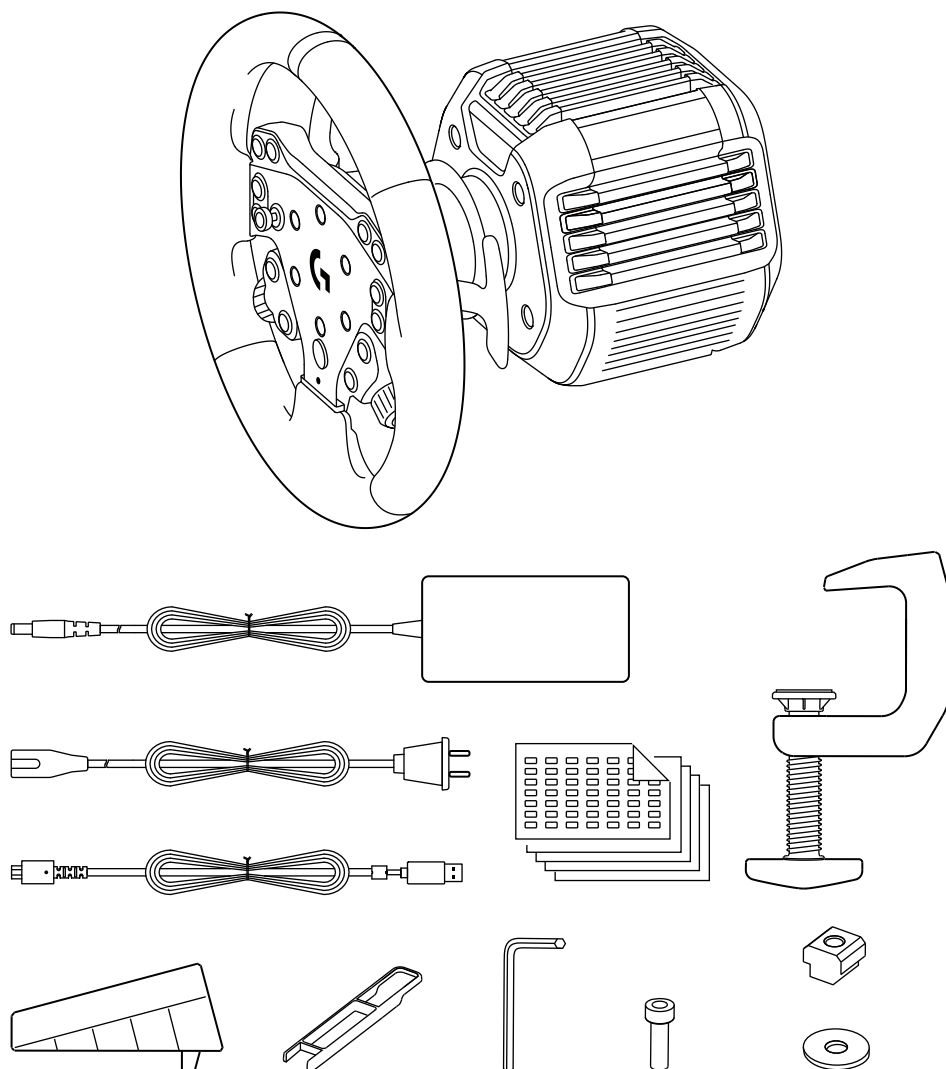
MAGYAR.....379

- Az RS Wheel Hub, az RS Round Wheel, az asztali rögzítő/bilincs és a matricák nem képezik az RS50 Base csomagjának részét

ČESKÁ VERZE.....404

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, stolní držák/svorka a samolepky nejsou součástí základny RS50.





SLOVENČINA.....429

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, držak/svorka na stôl a nálepky nie sú súčasťou RS50 Base

УКРАЇНСЬКА.....454

- Приймач RS Wheel Hub, кермо RS Round Wheel, настільне кріплення/затискач та наклейки не входять до комплекту RS50 Base

EESTI.....479

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, lauakinnitus/klamber ja kleebised ei kuulu RS50 Base'i komplekti.

LATVISKI.....504

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, galda stiprinājums/skava un uzlīmes nav iekļautas RS50 Base komplektā

LIETUVIŲ.....529

- „RS Wheel Hub“, „RS Round Wheel“, stalinis laikiklis / gnybtas ir lipdukai neįtraukti į „RS50 Base“

БЪЛГАРСКИ.....554

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, стойка/скоба за бюро и стикери не са включени в RS50 Base

HRVATSKI.....579

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, nosač za stol / steznik i naljepnice nisu uključene u RS50 Base

SRPSKI604

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, nosač za sto / stezaljka i nalepnice nisu priložene uz RS50 Base.

SLOVENŠČINA.....629

- S Wheel Hub, RS Round Wheel, namizni nosilec/objemka in nalepke niso priložene enoti RS50 Base

ROMÂNĂ654

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, suportul de birou/clema și autocolantele nu sunt incluse în RS50 Base

TÜRKÇE679

- RS Wheel Hub, RS Round Wheel, Masa Bağlantısı/Kelepçesi ve Çıkartmalar RS50 Base'e dâhil değildir

704.....العربية

- RS Round Wheel و RS Wheel Hub وحامل المكتب/المثبت، والملصقات غير مصممة في RS50 Base

729.....עברית

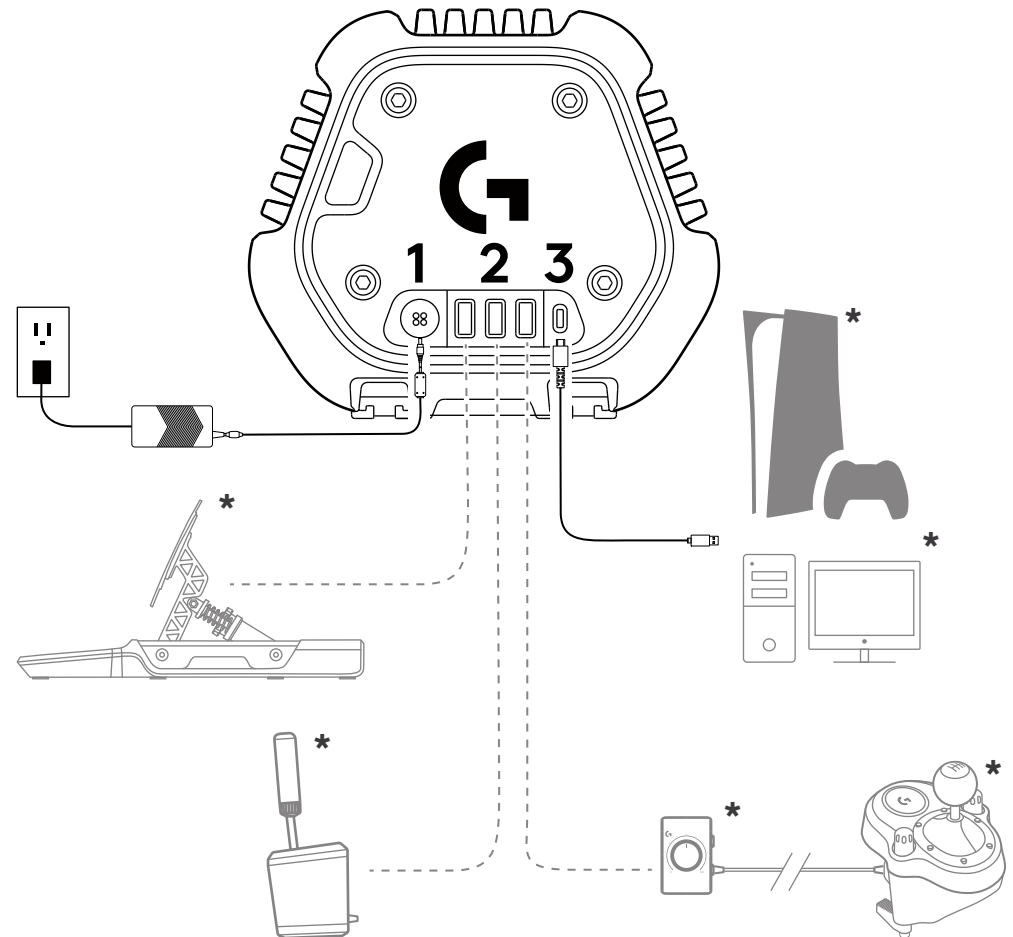
- RS Wheel Hub, RS Round Wheel הרכבה/מהדק שולחני ומדבקות שאינם כלולים ב-RS50 Base

CONNECTIVITY

- 1** Power connector.
- 2** Peripheral ports¹
- 3** USB connection to PC/console

NOTE: not a standard USB connection. Only Logitech racing peripherals will function in these ports. Other USB peripherals will not function and should not be connected.

* Sold separately

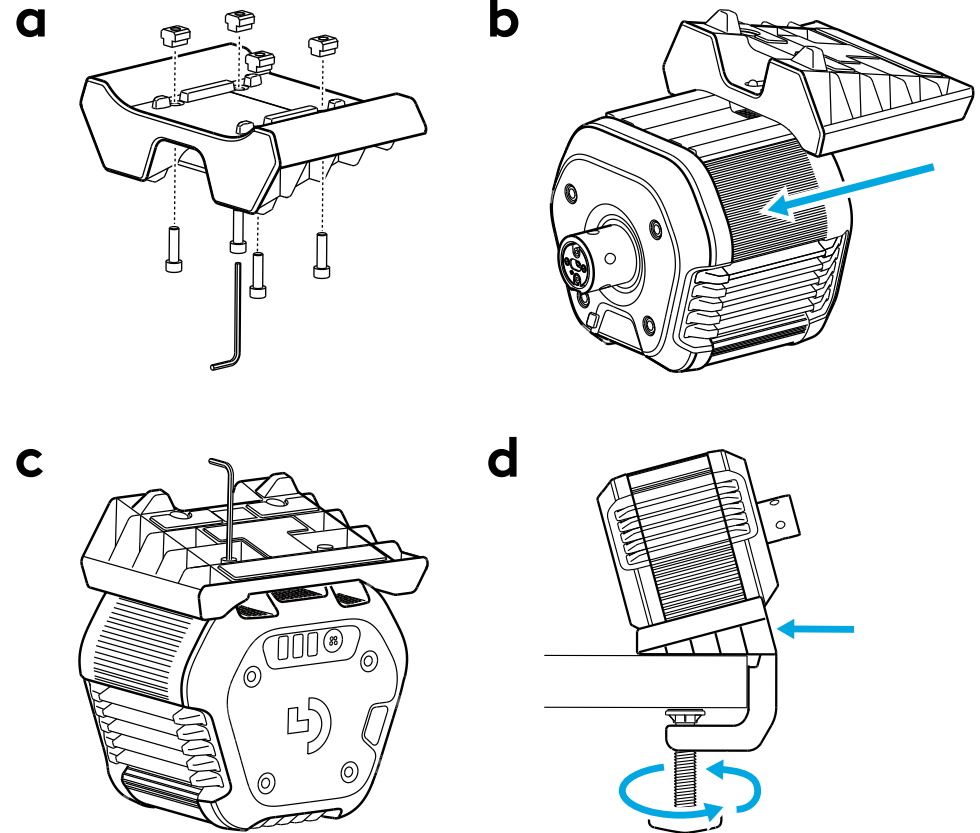


INSTALLATION

DESK

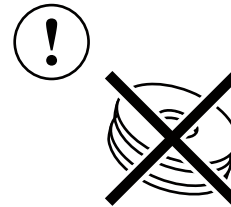
(For RS50 System owners, or RS50 Base owners who purchase the Table Clamp separately)

- a. Attach each of the T-nuts to the desk mount as indicated, ensuring that they are not fully tightened; they will need to be loose for the next step. The included washers do not need to be used for the desk installation method.
- b. Place the wheel base on your desk upside down and then slide the desk mount into the slots on the bottom of the wheel base, sliding from the back of the base (where the USB ports are located) towards the front until it stops.
- c. Tighten the bolts using the hex key to lock the desk mount in place.
- d. Place the assembled base and desk mount onto your desk, ensuring the feet at the bottom are aligned against the edge. Insert the clamp into the hole at the front and then tighten by adjusting the screw handle. Once the clamp has come into contact with the desk you only need between a half and one full turn of the handle to achieve the correct level of clamping. Do not overtighten.



NOTE:

- The washers are not required for the desk installation method. Keep them safe in case you ever decide to upgrade to a racing seat.
- Do also be aware of the construction of your desk and its suitability for clamping a high-torque wheel to it. Some desks use a hollow-core construction, for example, where you have a top piece of material and a bottom piece. Those pieces are likely to be thin and are unlikely to stand up to the forces applied when the wheel is clamped in place.



RACING SEAT

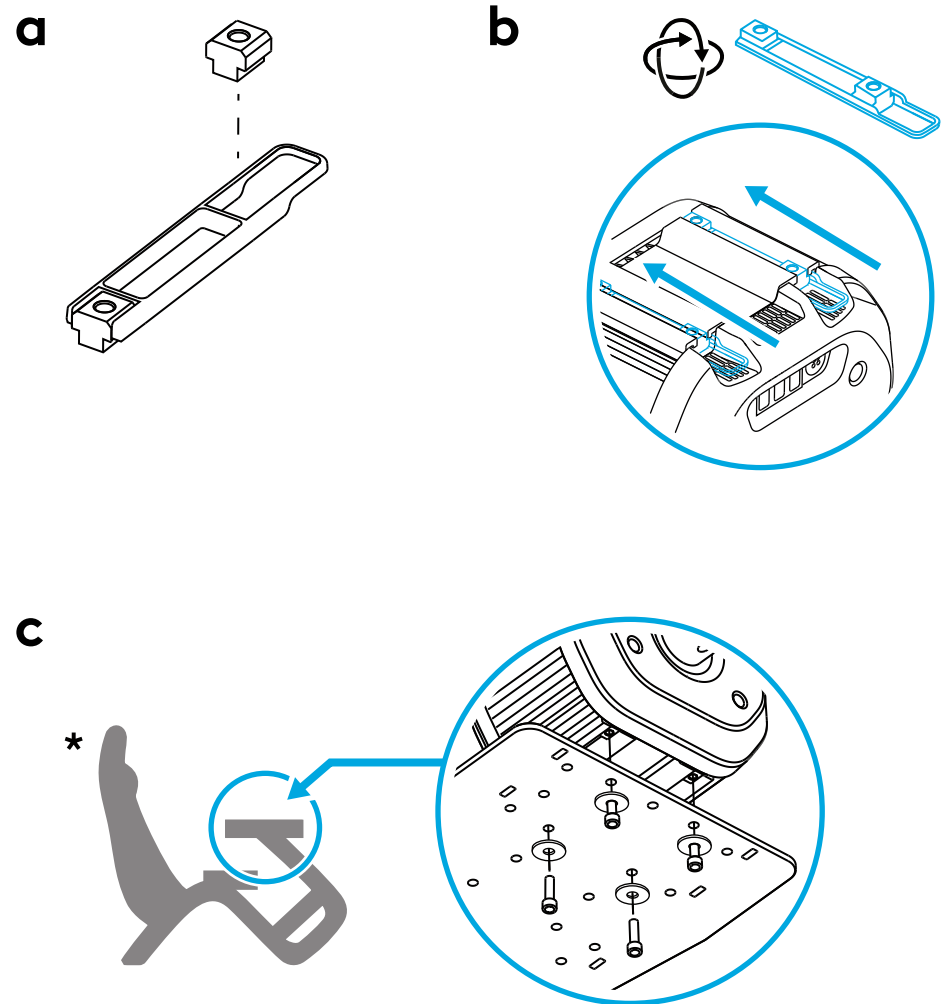
The RS50 System utilises T-Nuts for attachment to most sim racing seats. Included in the box are two helper tools that ensure the T-Nuts keep their spacing. You can use the tool to check spacing on your racing seat and make sure the T-nuts are positioned within the helper tool so they match the holes on the racing seat's wheel plate.

- a. Insert the T-Nuts into the helper tool in the correct position that matches the hole spacing on your racing seat wheel plate.
- b. Insert the helper tools into the slots on the underside of the RS50 base.
- c. Position the base on your racing seat's wheel plate so that the T-Nut positions match the required holes. Insert the M6 bolts, ensuring you use the washers.

NOTE: some models of racing seat may not have a pre-drilled hole pattern that matches all four T-Nuts. In those instances it is acceptable to use just two T-Nuts, but ensure that the bolts are tightened fully so that the base does not move during use.

WARNING: do not use the wheel as leverage to assist you when getting into or out of your racing seat as this could damage your RS50 System.

* Sold separately



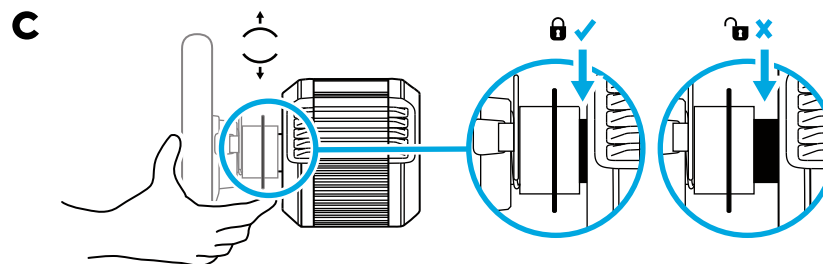
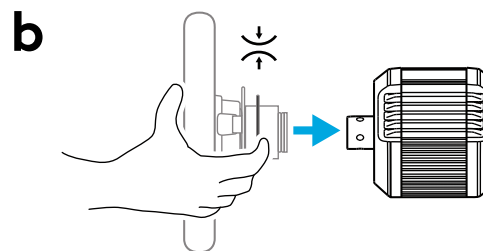
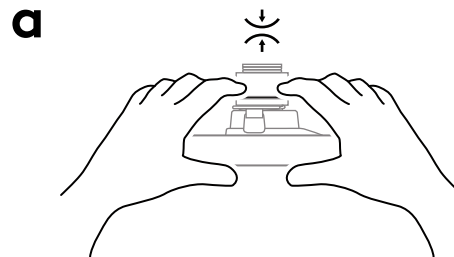
ATTACHING CABLES AND WHEEL RIM

Connect the power adapter to the port on the back, ensuring that the cable and port are not under any strain. Connect any other compatible Logitech Racing peripherals to the ports on the back and then connect the included USB cable to your PC or console.

Connect the wheel to the wheel base, ensuring that the shaft is aligned correctly.

- The quick release ring will need to be squeezed whilst you attach the steering wheel.
- Push the wheel rim on to the adapter on the wheel base until it stops.
- Let go of the quick release ring.

NOTE: for the RS50 Base, the wheel is sold separately.



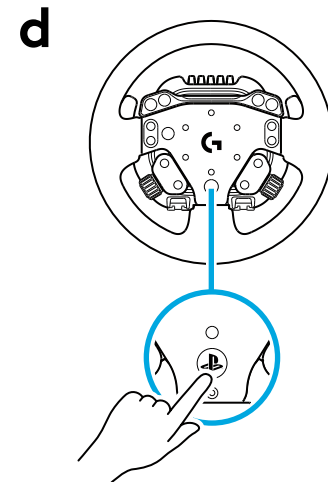
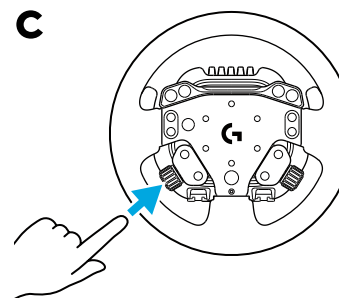
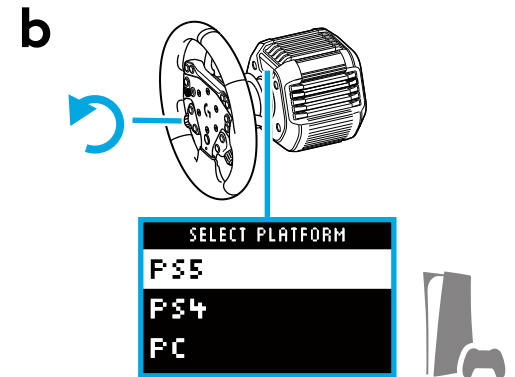
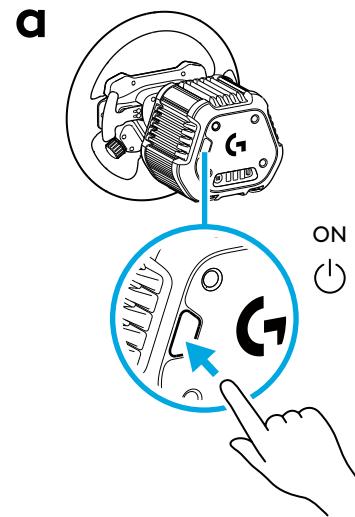
POWER ON AND SOFTWARE

- Power on the wheel by pressing the Start/Stop button on the rear of the wheel base.
- The settings display on the wheel base will then prompt you to choose which platform you wish to play on. Use either the left or the right dial on the steering wheel to select the platform.
- Push the dial in until it clicks to make your selection.
- Press the PS button to log in and sync the wheel with your preferred player profile.

- To play on your console simply load the compatible game of your choice and start racing.
- On PC you must first download and install the latest version of the Logitech G HUB software at www.logitechG.com/GHUB. Once that is installed you can begin racing in the title of your choice. Remember that some titles will require that you first configure the wheel in the control settings of the game before it will function.

You may also wish to make use of the PRO compatibility mode for some titles which may be required to either make the wheel work, or to simplify set up. Details of how to access this can be found in the section of the manual that covers the settings display.

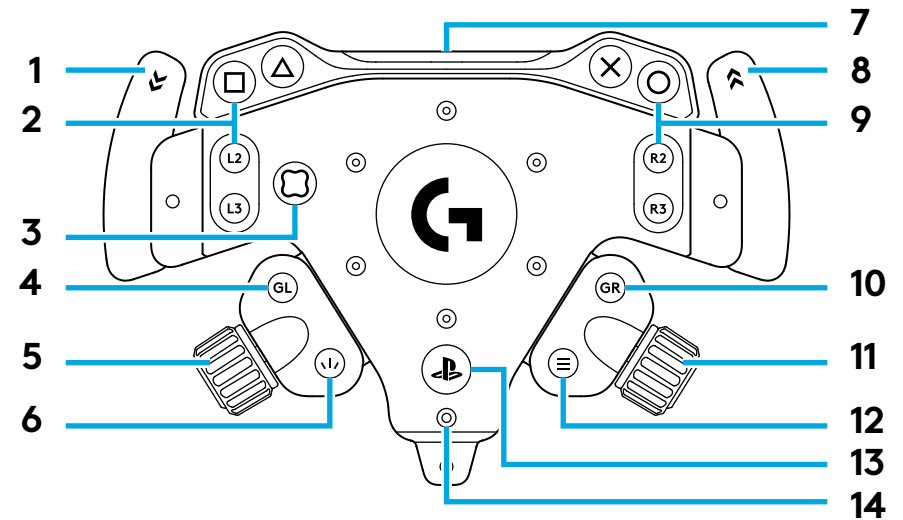
Once finished, to power off the wheel, press and hold the Start/Stop button for 2 seconds. If you forget to power the wheel off manually, it will automatically power off after 5 minutes.



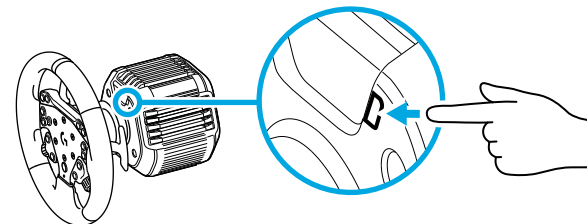
FEATURES

Number	RS50 for PlayStation/PC
1	↘ L1 (Gear Down)
2	△, □, L2 and L3 buttons
3	Directional Pad
4	GL button*
5	Left Adjustment Dial and push button*
6	↵ Create (Share for PS4™) button
7	RPM LEDs
8	↑ (Gear Up)
9	X, O, R2 and R3 buttons
10	GR button*
11	Right Adjustment Dial and push button*
12	≡ Options button
13	PS button
14	Mode LED

* Requires supported game on console. Assignable in any game on PC using either in-game assignment or Logitech G HUB software.



OLED settings display and settings button.

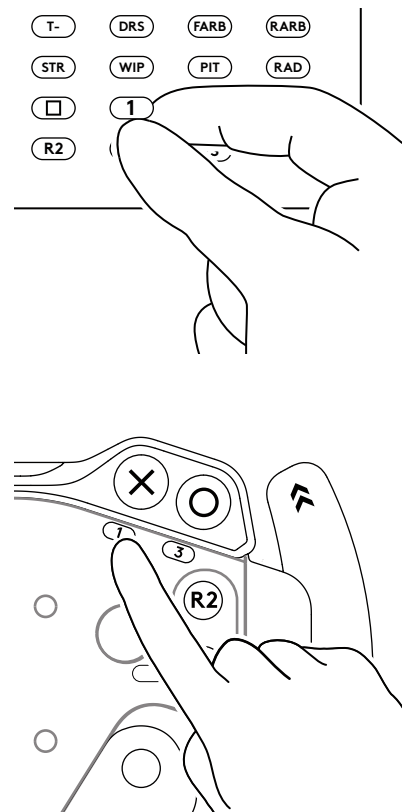


BUTTON ASSIGNMENTS ON PC

When using the RS50 on PC, many game titles will not display the icons that you see on the buttons of your steering wheel, instead using a series of numbers to differentiate each button. This table will help you understand those difference.

Included in the box with the RS50 System is a set of stickers, including numbers that you can use to label each button appropriately.

PC Button Numbers	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↗ ↘
25	↖ ↙
26	↗ ↘
27	↖ ↙ *

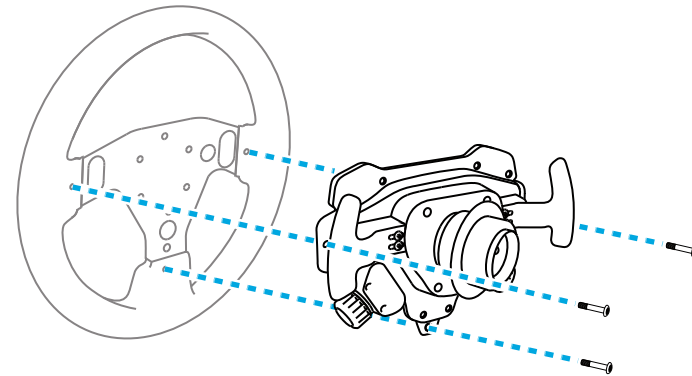


* On console, buttons marked with an asterisk will only function in newer titles that support them.

SWAPPING STEERING WHEELS

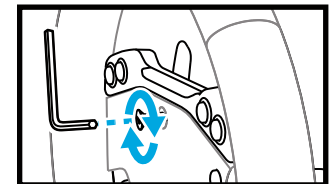
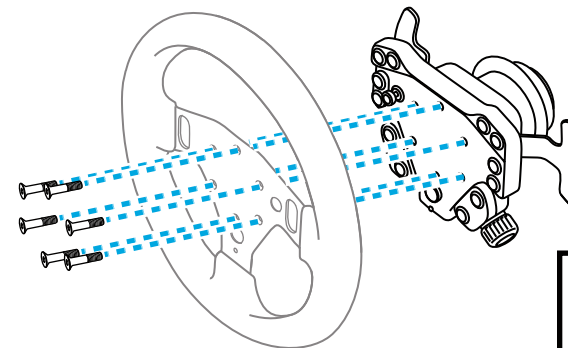
The steering wheel included in the RS50 System consists of two products - the RS Wheel Hub and RS Round Wheel. It is possible to remove the RS Round Wheel and attach other steering wheel shapes that are sold separately, such as the RS Track Wheel. Follow these instructions:

- 1 Use the small hex key included in the packaging to remove the 3 x M3 bolts at the back of the steering wheel. Use the short end of the hex key first to loosen them and then switch to the long ball-head end of the hex key to fully remove them. You can also remove the gear shifter paddles to make access to the bolts behind them easier.



* Steering wheel sold separately

- 2 Use the larger hex key included in the packaging to remove the 6 x M5 bolts on the front of the steering wheel.
- 3 Lift away the RS Round Wheel.
- 4 Replace with the RS Track Wheel and then reverse the procedure, first securing the 6 x M5 bolts, then the 3 x M3 bolts on the back to ensure rigidity.

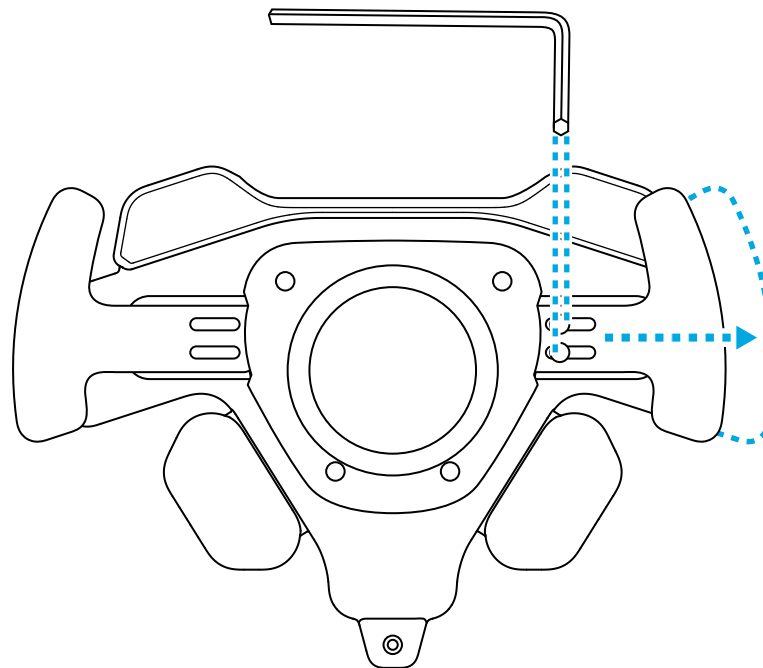


ADJUSTING GEAR SHIFTER PADDLES

The paddles can be adjusted in width to account for different hand sizes, or if you attach a larger steering wheel to the Wheel Hub. They can also be removed completely should you wish to only use a separate gear shifter.

- 1** Use the included hex key to loosen the 2 bolts on the back of the shifter.
- 2** Slide the shifter to the required position and then tighten the bolts.

If you do remove the gear shifter paddles entirely, then it is recommended to insert the bolts into their holes to ensure they are kept safe for potential future use.

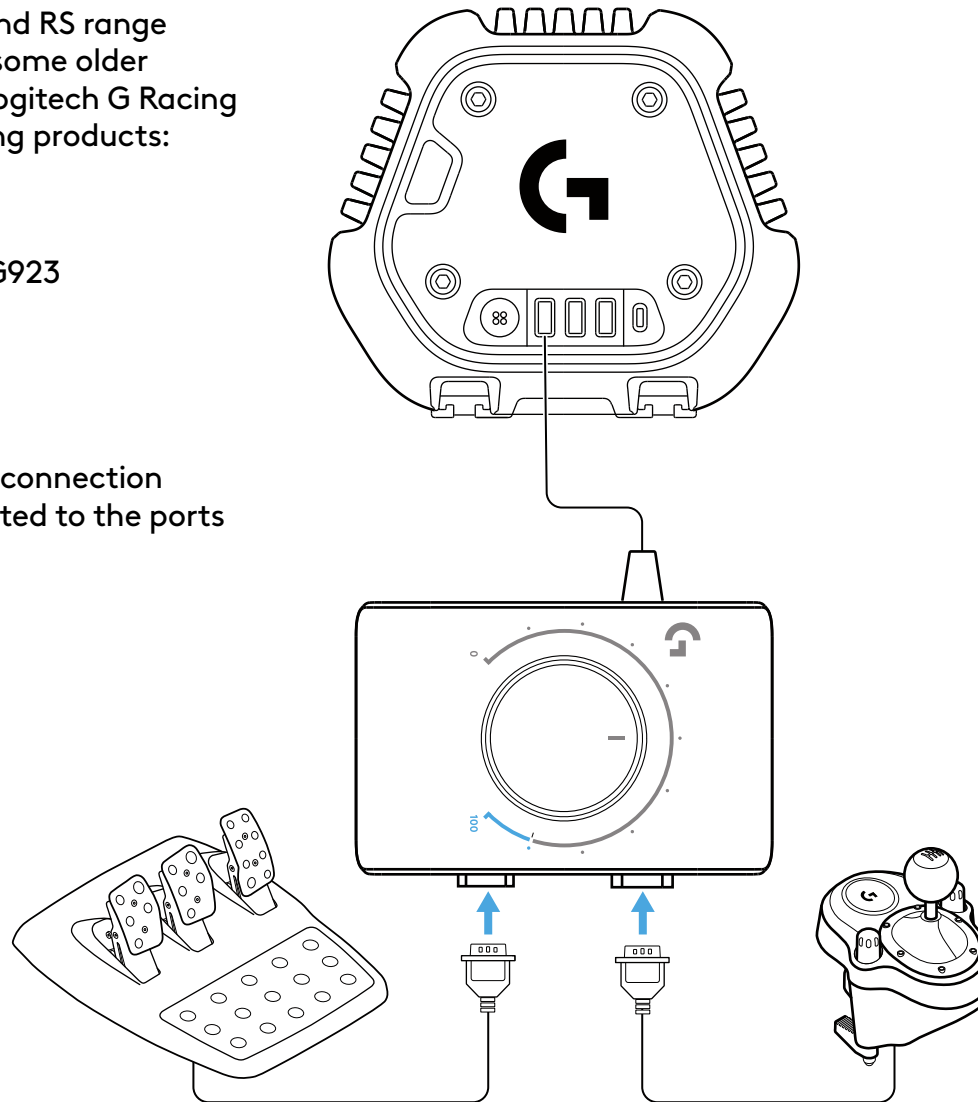


COMPATIBILITY WITH OLDER LOGITECH RACING PRODUCTS

The RS50 is directly compatible with the Pro and RS range of racing products and can also be used with some older Logitech products. The separately-available Logitech G Racing Adapter enables connectivity with the following products:

- Pedals from the G25, G27, G29, G920 and G923 steering wheels.
- Driving Force Shifter.

The Racing Adapter converts the analog 9 pin connection used by those products so they can be connected to the ports on the back of the RS50.



FORCE FEEDBACK AND SAFETY

Your Logitech RS50 System is equipped with a direct drive motor that provides force feedback in supported games and systems. In supported titles, you can experience Logitech G's next generation force feedback technology: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integrates directly with game physics and audio to deliver high-definition, real-time force feedback. Tire grip, track surface, suspension, weight, horsepower—even unique engine sound resonance—are immediately and accurately felt through the wheel. For a list of supported titles, please visit logitechG.com/support/RS50-System

WARNING: the direct drive motor in your wheel can produce high levels of force (up to 8 Nm) that may cause injury if not handled carefully. Please exercise caution when using the wheel and set the level of force feedback to a comfortable and safe level for the specific user.

This product is not intended for use by children under 14 years old. Always be mindful of children near the product during use.

In the event of a crash during a simulation race, the wheel may move unexpectedly and forcefully and it may pull itself out of your hands. Do not attempt to stop the wheel from moving as this may result in injury. Instead, pause the game to stop the wheel. On PC, this can be performed by using your keyboard (often the Escape key, but it may vary by game). On console, you may need to unplug the USB cable of your wheel from the console.

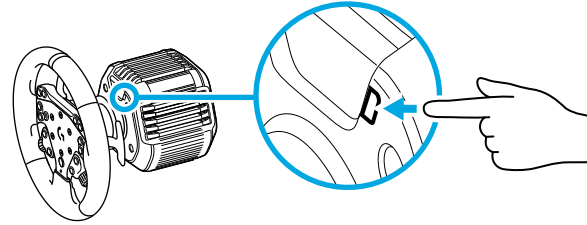
If you run long racing sessions with the wheel at maximum force, certain parts of the RS50 may become warm to the touch, especially the aluminum casing of the wheel base. The RS50 is designed so that the temperature of the casing never exceeds 60°C/140°F. If the unit becomes warm, it is advisable to let the RS50 cool down before removing the wheel or moving the base from its mounted position.

To help maintain a safe operating temperature, consider reducing the ambient temperature of your room through the use of air conditioning, or by directing airflow from a fan across the base.

SETTINGS

Press the Settings button on the wheel base to access the Settings menu. In the settings menu you can configure different settings for your wheel (and pedals, if attached) in 5 different onboard profiles or, if connected to a PC, directly adjust the currently active profile in G HUB. You can then easily switch between profiles when you change game titles (or even when you change cars in the same game title). All settings are “live adjustable” and will take effect as soon as you finish adjusting.

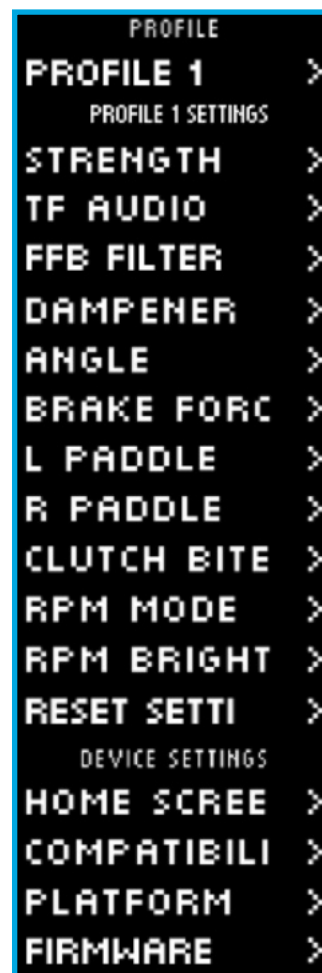
The 5 different onboard profiles can be renamed using G HUB. If you are racing on console you can connect the RS50 System to your PC, rename the onboard profiles and those names will still be present when you connect back to your console.



Menu Navigation

Use either of the adjustment dials on the wheel to scroll up/down menus or adjust a setting - press the dial in to select or to confirm a selection.

NOTE: the list of settings here may not match the list available on your RS50 system, as some settings are dependent on whether a feature is present.



Profile

Change the active profile for the wheel. You have a choice of 5 onboard profiles. On PC you have an additional option called G HUB; if you select this then the wheel will use the settings for the currently active profile in G HUB. If you make adjustments to any of the settings on the wheel using the settings display, then those changes will also be reflected in the currently active profile in G HUB.



The names of the onboard profiles can be edited using G HUB.

Strength

Allows you to set the overall peak strength of the force feedback felt through the wheel, between 1 and 8Nm of torque.



TF Audio

Sets the strength of the Audio effects output for games that support TRUEFORCE. The Audio effects will replicate different aspects of your racing title such as engine note, tire grip or road surface. If you reduce this all the way to 0 there is an additional setting beyond that, displayed as GAM. If set to this then the settings configured in the options screen of the game will apply instead. Certain titles may not support this functionality, depending on the version of the Trueforce SDK that they are using, in which case you should use the options screen of the game title to adjust this.

NOTE: it is usually recommended that the Trueforce Audio setting is set at a low enough level to receive the additional information that it provides without overwhelming the overall experience. Think of the level of vibration that you get through the wheel of an actual car and aim for that. Some titles provide additional levels of control within their control options menus by allowing you to adjust individual elements of the audio; separating out the engine, tire and road audio, for example.



Force Feedback Filter

Each driving simulation will run the physics and force feedback at different speeds - some only at 60Hz, with others 300Hz or more. With a highly responsive direct drive wheel, it's desirable to filter out frequencies above which the simulation can't run at. If you leave this at its default AUTO setting, then this will cover the vast majority of simulations and provide a smoother experience. If you wish, you can manually adjust this with settings from 1 (least filter) to 15 (maximum filter), allowing you to feel some more of the smaller effects that some titles produce, at the expense of introducing a bit more noise into the force feedback.



Dampener

This setting enables you to alter the feeling of the wheel in a manner that can make it feel more realistic. Direct Drive wheels are far more responsive than older force feedback wheels and this can result in some unusual behaviour when driving down a straight part of a track. In some titles you may experience a sensation where the wheel starts to move left and right rapidly around the centre. This is the wheel reacting to signals from the game telling it to stay centered, but over-reacting due to the responsiveness of the wheel. Setting a level of Dampening will help filter this out, but remember that any level of dampening will result in an increasingly less responsive wheel as you increase the percentage.



Angle

Change the overall operating angle range of the wheel. For some game titles you should leave this at 2700 degrees and the games will handle matching the correct range of rotation for the car that you're driving. For those that don't or if you want to override what the game is doing then this will enable you to do so.

On console especially, some titles will automatically set the angle for you.



Brake Force

This setting is only available if a compatible set of pedals are attached to the RS50. It allows you to set the level of force required to achieve 100% braking for a pedal set equipped with a load cell brake. As you adjust the level you can press the brake pedal to see the axis output, making it easy to tune to your preference.



L Paddle/R Paddle Mode

This setting is only available if a compatible steering wheel (such as the PRO GT D Steering Wheel) with Dual Clutch paddles is attached to the RS50.

The Dual Clutch Paddles can be assigned to one of several different axes:

Clutch

Gas

Brake

Handbrake

Axis A

Axis B

Axis A/B are a pair of additional non-specific axes that can be assigned to other functionalities outside of the normal sim racing scenarios e.g. look left/right.

Gas and Brake enable differently abled gamers to still participate in sim racing with the essential analog control over those functions that's needed for better control.

Handbrake control is a key requirement for drifting and rally racing.

Clutch opens up the possibility of enabling dual clutch functionality on the wheel. Dual clutch can be better thought of as a launch assist feature, that will enable maximum traction and launch speed from grid starts in races.

Note: in order for the Dual Clutch functionality to operate, both paddles need to be assigned to the Clutch function.

On console titles, the Handbrake, Axis A and Axis B functions may not respond as support for these needs to be added by the game developer.



Clutch Bite

This setting is only available if a compatible steering wheel (such as the PRO GT D Steering Wheel) with Dual Clutch paddles is attached to the RS50.

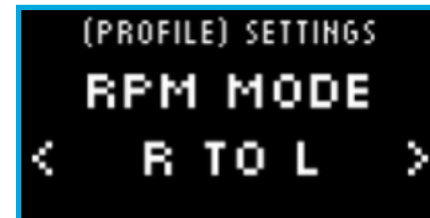
Use this setting to tune the Dual Clutch paddles axis value to the game/car you are using and achieve perfect standing starts.



RPM Mode

This setting is only available if a steering wheel with RPM LEDs is attached to RS50.

The RPM LEDs have several preset patterns from which you can choose. In addition, you can create your own custom patterns with G HUB and save them to the onboard memory of the wheel.



Reset Settings

This allows you to reset all of the above settings in the currently selected profile back to factory defaults.

Home Screen

You can use the options here to change what is shown on the Settings display when not adjusting the settings of the wheel or pedals. The Settings display on your PRO Wheel has 4 modes of display.

1 Dynamic

2 Test

3 Profile

4 Torque

Dynamic

When running a supported game title, you will see information from the game displayed on the screen, such as speed, gear, lap times, etc. When outside of games (or in games that don't support the output of information) the display will revert to the Test function.

Test

By default when you turn your wheel on and there is no racing game title running the display will be showing the Test screen. On this screen you can move the wheel and press the pedals of the PRO Racing Pedals (if attached) to see the axis response.

Profile

Displays which profile you currently have the wheel set to.

Torque

Displays the live and average torque output of the wheel.

Compatibility Mode

On PC especially, some racing titles won't recognise the RS50 automatically. When this occurs you can usually reconfigure the controls of the game and assign the RS50 so that it works, but in some titles you may find it easier to enable the PRO Wheel compatibility mode. Some titles on console will also not recognise the wheel unless it is in Pro Wheel compatibility mode.

When you choose the PRO Wheel option in the compatibility mode the wheel will restart and appear to the PC/console as if it is the PRO Wheel. Those games which have native support for the PRO Wheel will therefore automatically set the wheel up so that it works (it's also essential that you have a compatible set of pedals attached to the wheel).

NOTE: when in PRO mode on PC, G HUB will show the ability to set the Strength of the wheel to 11Nm as that is the maximum capability of that wheel. If you set that then you will just set the RS50's Strength to 8Nm as there is of course no way to deliver more than the 8Nm maximum torque that the RS50 is capable of.

Platform

By default, your RS50 will always prompt you to choose which platform you wish to use when you power it on. If you wish to stop this from happening then you can force the wheel to always start in one mode (for example, you only play on PC). The Platform setting has a number of options:

- On Startup (default)
- Consoles (these will change, depending on which version of the RS50 and attached steering wheels you own)
- PC

Simply select the choice that you wish and the next time the wheel is powered on it will choose that option for you automatically.

Firmware

Allows you to view the current firmware versions of the Main and Drive aspects of the RS50, as well as any attached peripherals.

G HUB AND CUSTOM RPM PATTERNS

Logitech G HUB enables the following features on the PRO Wheel:

- Button programming with profiles that can be linked to games
- Adjustment of wheel settings, such as Rotation Angle and TRUEFORCE strength
- Creation of custom RPM LED patterns
- Edit game profiles and custom RPM LED patterns in onboard memory
- Testing of the wheel's various axes

G HUB WHEEL SETTINGS

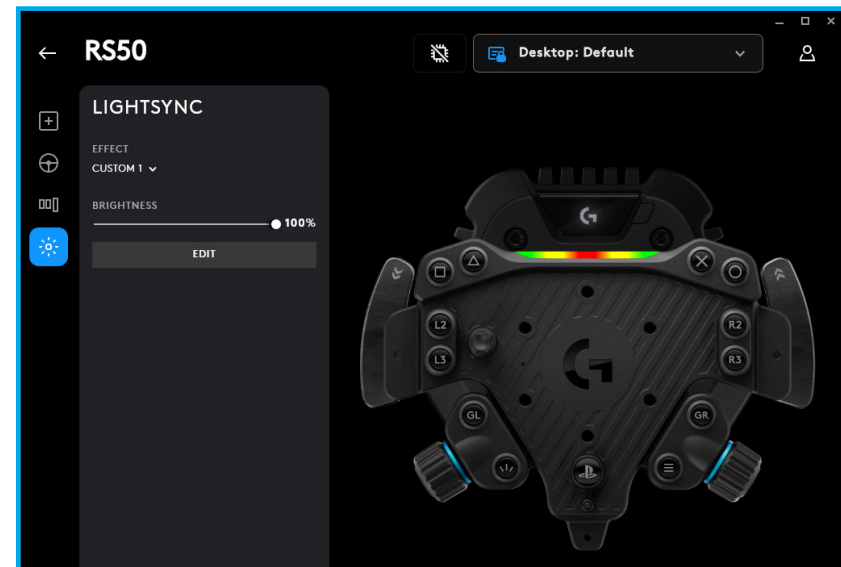
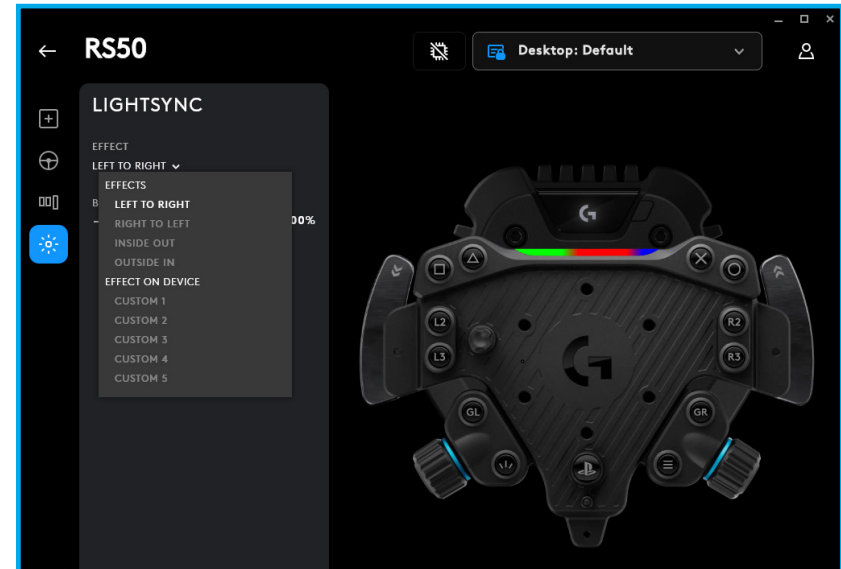
Sensitivity

Alters the output response of the wheel to be more or less sensitive. Leaving this slider at 50% will provide a linear 1:1 output. Between 51% and 100% will make the wheel increasingly more sensitive around the centre movement of the wheel. Between 0% and 49% will make the wheel increasingly less sensitive around the centre movement of the wheel.

All other settings match those present in the Settings display on the wheel base and are described earlier in the manual.

SETTING CUSTOM RPM PATTERN

Click the drop down menu and choose one of the Effects On Device then click the Edit button:

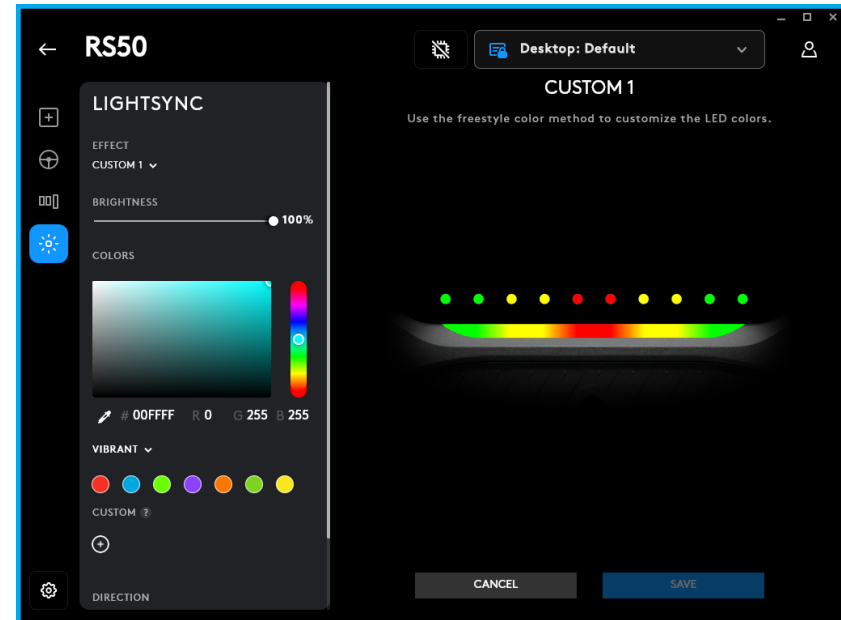


On the left you can see the colour picker. In the main colour section, the shade of the colour changes from left to right and the brightness of the colour changes from top to bottom of the rectangle.

You can save a colour by clicking the circle with the + sign in it below the rectangle. To assign a colour to one of the LEDs just select the colour and then click on the LED in the image on the right (the mouse icon will change to a paint bucket to show you that you can “paint” that colour on the LED).

Below that is a drop down menu containing the preset patterns that the PRO Racing Wheel already ships with - just choose the one that you prefer.

To finish, rename the pattern by selecting the text at the top, typing your own name and then click Save at the bottom.



RECOMMENDED MAINTENANCE

Your RS50 has been engineered to continue to operate for many hundreds of hours and feel as good as it did when you first started using it. As with your real car, it is recommended to keep the wheel clean by performing some simple, semi-regular maintenance.

Regular maintenance (weekly):

- Vacuum the front vents around the quick release adapter of the wheel base, as well as the aluminum casing, to prevent build-up of dust.
- Wipe your steering wheel with a clean, damp cloth.

FIRMWARE UPDATES

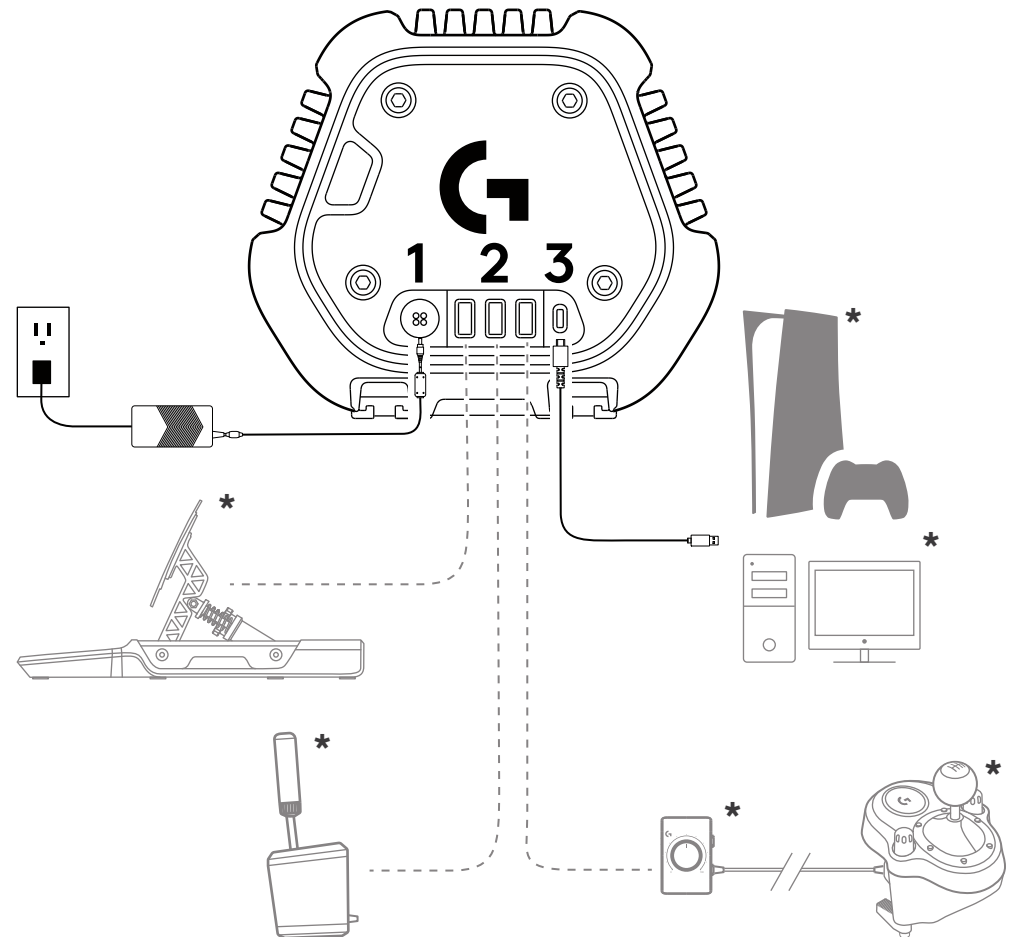
Firmware (also known as embedded software) is the code that controls all of the functions of your RS50. Periodically, Logitech may release updates to the firmware in order to improve functionality. These are made available through G HUB, which will inform you when an update is available.

KONNEKTIVITÄT

- 1 Stromanschluss
- 2 Peripherieanschlüsse¹
- 3 USB-Anschluss zu PC/Konsole

¹**HINWEIS:** Kein Standard-USB-Anschluss. An diesen Anschlüssen funktionieren nur Logitech-Racing-Peripheriegeräte. Andere USB-Peripheriegeräte funktionieren nicht und sollten nicht angeschlossen werden.

* Separat erhältlich

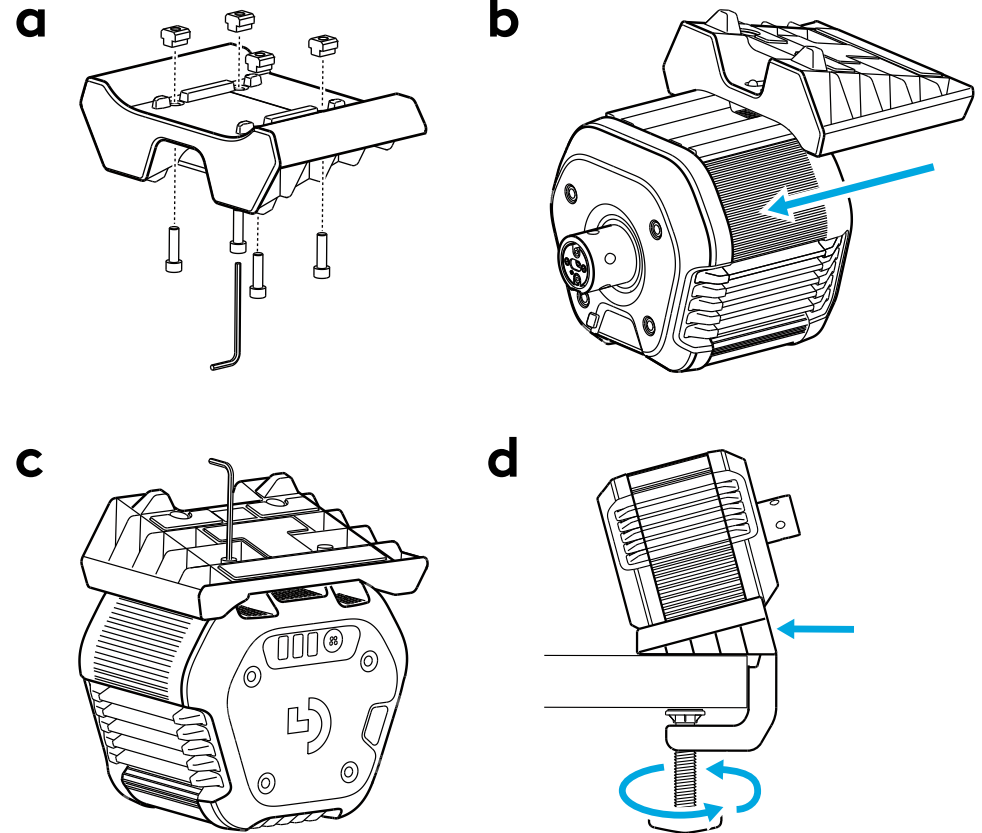


INSTALLATION

DESK

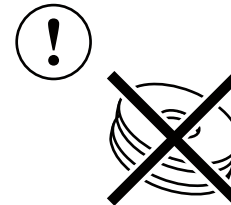
(Für Besitzer von RS50 System oder RS50 Base, die die Tischklemme separat kaufen)

- a. Die Nutensteine (Muttern für T-Nut) wie angegeben an der Tischhalterung befestigen und darauf achten, dass sie nicht vollständig festgezogen werden. Sie müssen im nächsten Schritt lose sein. Die mitgelieferten Unterlegscheiben werden für die Tischmontage nicht benötigt.
- b. Die Wheel Base mit der Unterseite nach oben auf den Schreibtisch stellen und dann die Tischhalterung in die Schlitz an der Unterseite der Wheel Base schieben, und zwar von der Rückseite der Base (wo sich die USB-Anschlüsse befinden) nach vorn bis zum Anschlag.
- c. Die Schrauben mit dem Sechskantschlüssel anziehen, um die Tischhalterung zu befestigen.
- d. Die zusammengebaute Einheit aus Base und Tischhalterung auf dem Schreibtisch platzieren und darauf achten, dass die Füße an der Unterseite an der Kante ausgerichtet sind. Die Klemme in das Loch an der Vorderseite stecken und dann durch Verstellen des Schraubgriffs festziehen. Sobald die Klemme den Schreibtisch berührt, reicht eine halbe bis eine ganze Umdrehung des Griffs aus, um die richtige Klemmkraft zu erreichen. Ziehe sie nicht zu fest an.



HINWEIS:

- Die Unterlegscheiben werden für die Tischmontage nicht benötigt. Bewahre sie aber sicher auf, falls du jemals auf einen Rennsitz umsteigen willst.
- Achte auch auf die Konstruktion deines Schreibtischs und darauf, ob er sich zum Einspannen eines Lenkrads mit hohem Drehmoment eignet. Einige Schreibtische verwenden zum Beispiel eine Hohlkernkonstruktion, mit einem oberen Materialstück und einem unteren Materialstück. Diese Teile sind wahrscheinlich dünn und halten den Kräften, die beim Einspannen des Lenkrads wirken, kaum stand.



RENNSITZ

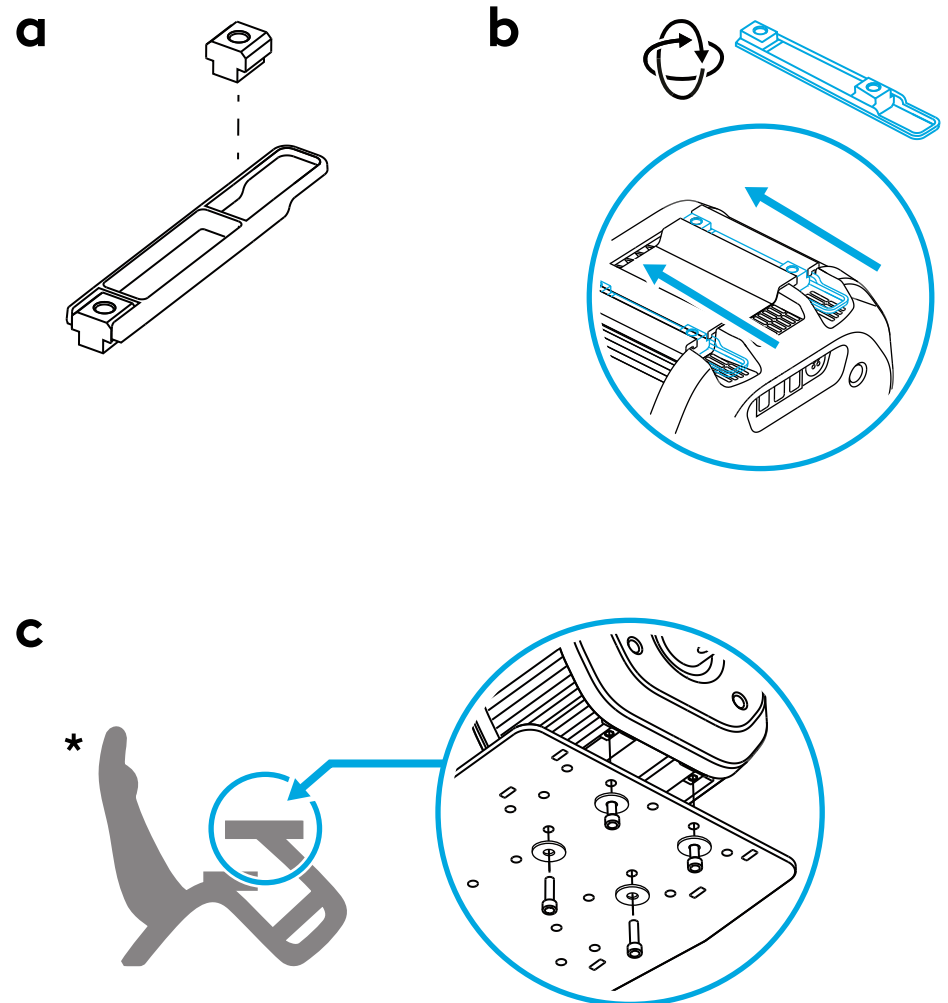
Das RS50 System verwendet Nutensteine zur Befestigung an den meisten Sim-Rennsitzen. Im Lieferumfang sind zwei Hilfswerkzeuge enthalten, die für den richtigen Abstand der Nutensteine sorgen. Du kannst das Werkzeug benutzen, um die Abstände an deinem Rennsitz zu überprüfen und sicherzustellen, dass die Nutensteine im Hilfswerkzeug so positioniert sind, dass sie mit den Löchern auf der Lenkradplatte des Rennsitzes übereinstimmen.

- a. Die Nutensteine in der richtigen Position in das Hilfswerkzeug einsetzen, die dem Lochabstand auf der Lenkradplatte deines Rennsitzes entspricht.
- b. Die Hilfswerkzeuge in die Schlitze an der Unterseite der RS50 Base stecken.
- c. Die Base so auf der Lenkradplatte deines Rennsitzes positionieren, dass die Nutensteine mit den erforderlichen Löchern übereinstimmen. Die M6-Schrauben einsetzen und dabei darauf achten, auch die Unterlegscheiben zu verwenden.

HINWEIS: Einige Rennsitz-Modelle haben möglicherweise kein vorgebohrtes Lochmuster, das zu allen vier Nutensteinen passt. In dem Fall reichen auch zwei Nutensteine. Achte aber darauf, dass die Schrauben fest angezogen sind, damit sich die Base während des Spiels nicht bewegt.

WARNUNG: Benutze das Lenkrad nicht als Hebel, wenn du in deinen Rennsitz ein- oder aussteigst. Andernfalls könnte das RS50 System beschädigt werden.

* Separat erhältlich



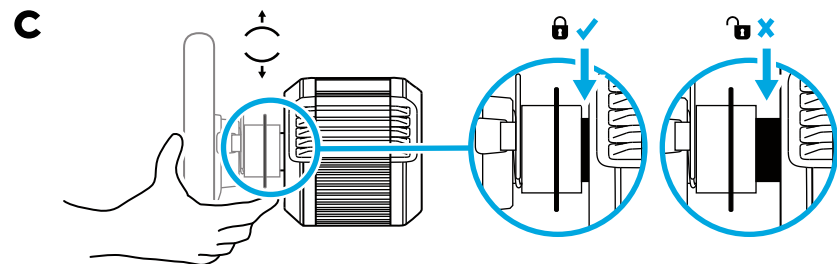
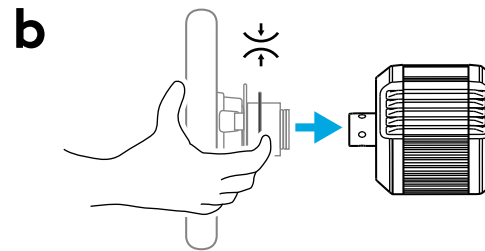
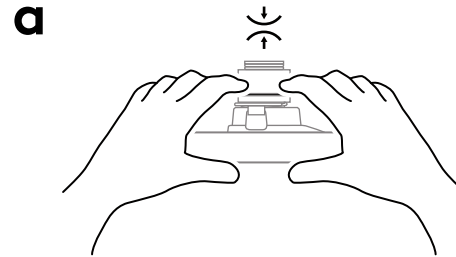
KABEL UND LENKRADRING BEFESTIGEN

Das Netzteil in den Anschluss auf der Rückseite stecken und darauf achten, dass das Kabel und der Anschluss nicht unter Spannung stehen. Alle anderen kompatiblen Logitech Racing-Peripheriegeräte an die Anschlüsse auf der Rückseite anschließen und dann das mitgelieferte USB-Kabel mit deinem PC oder deiner Konsole verbinden.

Das Lenkrad mit der Wheel Base verbinden und sicherstellen, dass die Welle korrekt ausgerichtet ist.

- Der Schnellspannring muss zusammengedrückt werden, während du das Lenkrad befestigst.
- Den Lenkradring bis zum Anschlag auf den Adapter an der Wheel Base schieben.
- Den Schnellspannring loslassen.

HINWEIS: Für die RS50 Base wird das Lenkrad separat verkauft.



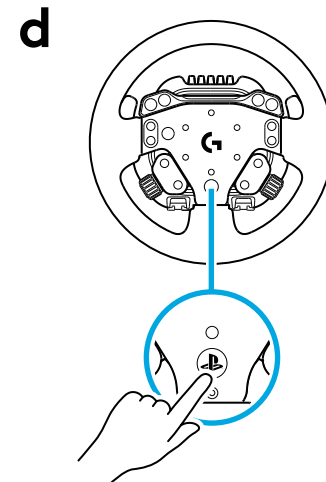
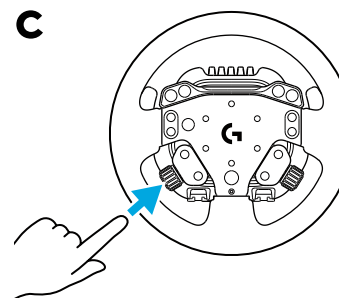
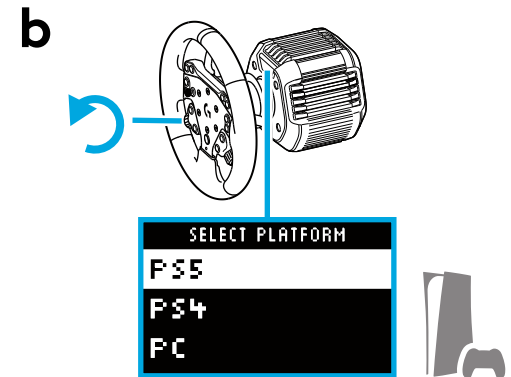
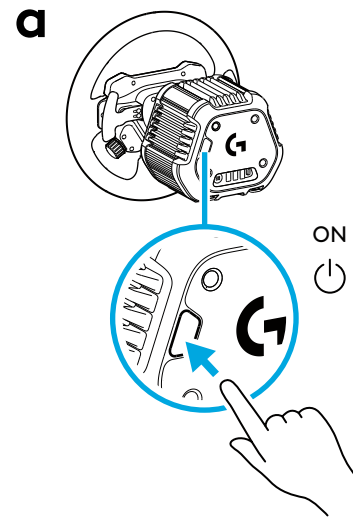
STROMVERSORGUNG UND SOFTWARE

- Das Lenkrad durch Drücken der Start/Stopp-Taste auf der Rückseite der Wheel Base einschalten.
- Auf dem Einstellungsdisplay des Lenkrads wirst du dann aufgefordert, die Plattform auszuwählen, auf der du spielen möchtest. Mit dem linken oder rechten Einstellrad am Lenkrad die gewünschte Plattform auswählen.
- Zur Auswahl das Einstellrad nach unten drücken, bis es einrastet.
- Die PS-Taste drücken, um dich anzumelden und das Lenkrad mit deinem bevorzugten Spielerprofil zu synchronisieren.

- Um auf Ihrer Konsole zu spielen, laden Sie einfach das kompatible Spiel Ihrer Wahl und starten Sie das Rennen.
- Auf dem PC musst du zunächst die neueste Version der Logitech G HUB-Software unter www.logitechG.com/GHUB herunterladen und installieren. Sobald diese installiert ist, kannst du mit dem Rennen im Titel deiner Wahl beginnen. Denke daran, dass du bei einigen Titeln das Lenkrad erst in den Steuerungseinstellungen des Spiels konfigurieren musst, bevor es funktioniert.

Vielleicht möchtest du auch den PRO-Kompatibilitätsmodus für einige Titel nutzen, der entweder erforderlich ist, damit das Lenkrad funktioniert, oder um die Einrichtung zu vereinfachen. Wie du darauf zugreifen kannst, erfährst du in dem Abschnitt des Handbuchs, der die Anzeige der Einstellungen behandelt.

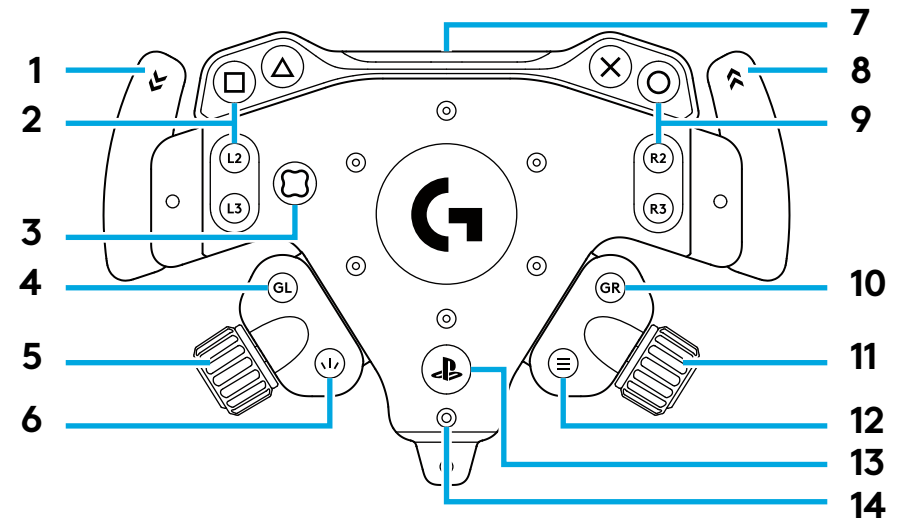
Wenn du fertig bist, schalte das Lenkrad aus, indem du die Start/Stopp-Taste 2 Sekunden lang gedrückt hältst. Wenn du vergisst, das Lenkrad manuell auszuschalten, wird es nach 5 Minuten automatisch ausgeschaltet.



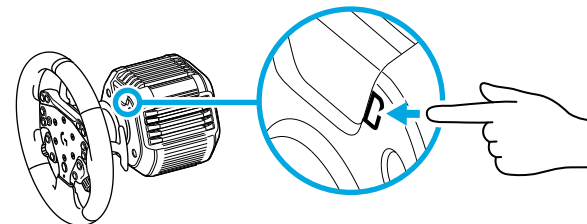
FUNKTIONEN

Nummer	RS50 für PlayStation/PC
1	⏏ L1 (Herunterschalten)
2	△, □, L2- und L3-Tasten
3	D-Pad
4	GL-Taste*
5	Linkes Einstellrad und Drucktaste*
6	⏏ Erstellen-Taste (Share für PS4™)
7	RPM-LEDs
8	⏏ (Hochschalten)
9	X, O, R2- und R3-Tasten
10	GR-Taste*
11	Rechtes Einstellrad und Drucktaste*
12	≡ Options-Taste
13	Ⓜ PlayStation-Taste
14	Modus-LED

* Erfordert ein unterstütztes Spiel auf der Konsole Zuweisbar in jedem Spiel für PC durch Zuweisen im Spiel selbst oder über die Logitech G HUB Software.



OLED-Einstellungsanzeige und Einstellungstaste

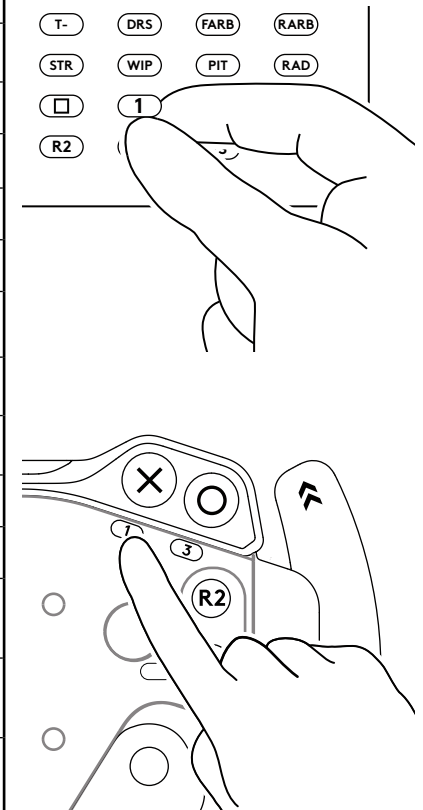


TASTENZUWEISUNGEN AM PC

Wenn du RS50 auf dem PC verwendest, zeigen viele Spieltitle nicht die Symbole an, die du auf den Tasten deines Lenkrads siehst, sondern verwenden stattdessen eine Reihe von Zahlen zur Unterscheidung der einzelnen Tasten. In dieser Tabelle findest du die entsprechenden Zuweisungen.

Im Lieferumfang von RS50 System ist ein Satz Aufkleber mit Nummern enthalten, mit denen du jede Taste entsprechend beschriften kannst.

PC-Tastenummern	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	
23	
24	
25	
26	
27	 *

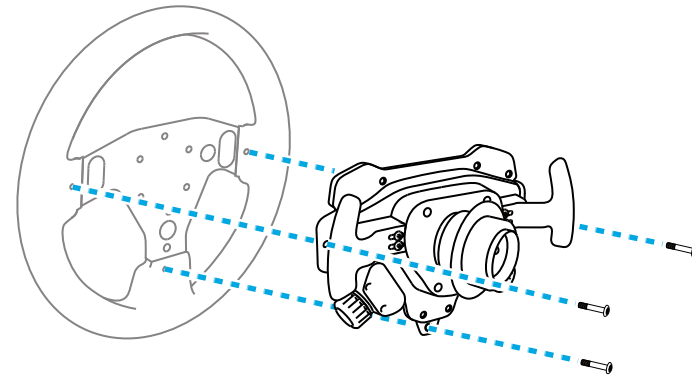


* Auf der Konsole funktionieren die mit einem Sternchen gekennzeichneten Tasten nur in neueren Titeln, die sie unterstützen.

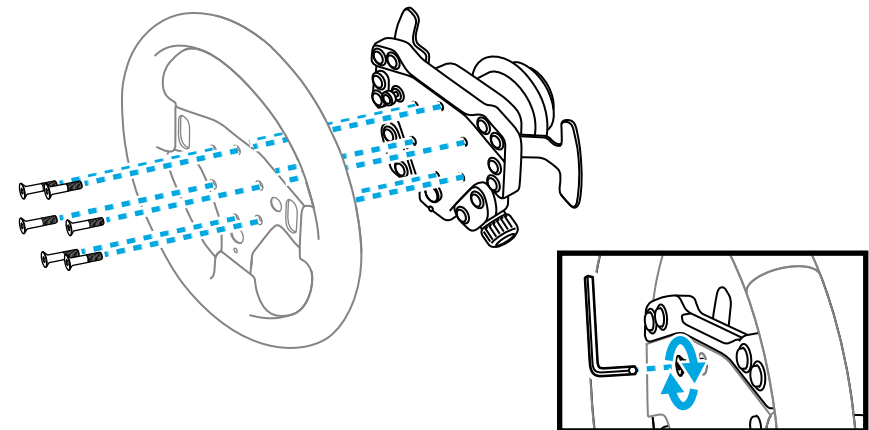
LENKRADWECHSEL

Das im RS50 System enthaltene Lenkrad besteht aus zwei Produkten – RS Wheel Hub und RS Round Wheel. Das RS Round Wheel kann durch andere, separat verkaufte Lenkradformen ausgetauscht werden, z. B. das RS Track Wheel. Folgende Anweisungen beachten:

- 1** Mit dem kleinen mitgelieferten Innensechskantschlüssel die drei M3-Schrauben auf der Rückseite des Lenkrads entfernen. Die Schrauben zuerst mit dem kurzen Ende des Innensechskantschlüssels lösen und dann mit dem langen Kugelkopfe vollständig entfernen. Du kannst auch die Schaltwippen ausbauen, um leichter an die Schrauben dahinter zu kommen.
- 2** Mit dem größeren mitgelieferten Innensechskantschlüssel die sechs M5-Schrauben an der Vorderseite des Lenkrads entfernen.
- 3** Das RS Round Wheel abnehmen.
- 4** Durch das RS Track Wheel ersetzen und anschließend in umgekehrter Reihenfolge vorgehen: zuerst die sechs M5-Schrauben und dann die drei M3-Schrauben auf der Rückseite eindrehen, um für die erforderliche Stabilität zu sorgen.



*Lenkrad ist separat erhältlich

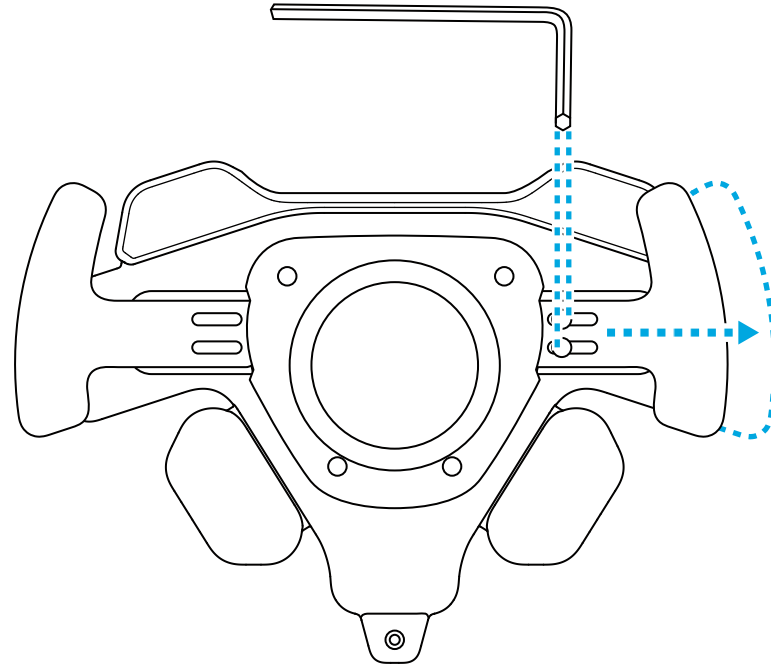


EINSTELLEN DER SCHALTWIPPEN

Die Schaltwippen können in der Breite verstellt werden, um sie an unterschiedliche Handgrößen oder ein größeres Lenkrad am Wheel Hub anzupassen. Sie können auch komplett entfernt werden, wenn du nur einen separaten Schalthebels verwenden möchtest.

- 1** Mit dem mitgelieferten Innensechskantschlüssel die zwei Schrauben auf der Rückseite des Schalthebels lösen.
- 2** Den Schalthebel in die gewünschte Position schieben und dann die Schrauben festziehen.

Wenn du die Schaltwippen komplett entfernst, solltest du die Schrauben für eine mögliche spätere Verwendung sicher in den entsprechenden Löchern aufbewahren.

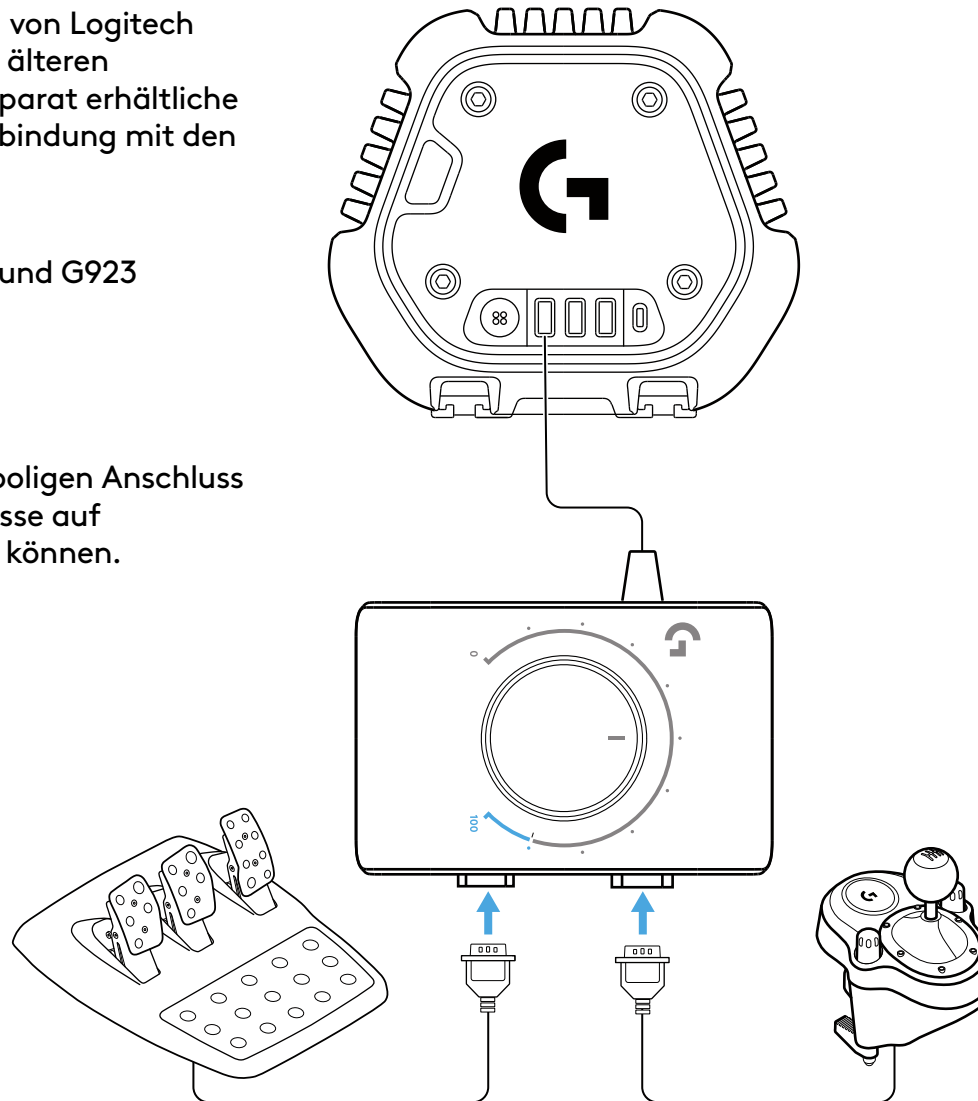


KOMPATIBILITÄT MIT ÄLTEREN LOGITECH RACING PRODUKTEN

RS50 ist direkt mit den Pro- und RS-Produkten von Logitech Racing kompatibel und kann auch mit einigen älteren Logitech Produkten verwendet werden. Der separat erhältliche Logitech G Racing-Adapter ermöglicht die Verbindung mit den folgenden Produkten:

- Pedale der Lenkräder G25, G27, G29, G920 und G923
- Driving Force-Schalthebel

Der Racing Adapter wandelt den analogen 9-poligen Anschluss dieser Produkte so um, dass sie an die Anschlüsse auf der Rückseite des RS50 angeschlossen werden können.



FORCE FEEDBACK UND SICHERHEIT

Dein Logitech RS50 System ist mit einem Direct Drive-Motor ausgestattet, der in den unterstützten Spielen und Systemen Force Feedback liefert. In unterstützten Titeln kannst du die Logitech G Force Feedback-Technologie der nächsten Generation erleben: TRUEFORCE.

TRUEFORCE ist direkt in die Spielphysik und Audiowiedergabe integriert und bietet damit HD-Force Feedback in Echtzeit. Reifenhaftung, Fahrbahnoberfläche, Federung, Gewicht, Motorleistung – und sogar einzigartige Motorengeräusche – sind verzögerungsfrei und deutlich über das Lenkrad spürbar. Eine Liste der unterstützten Titel findest du unter logitechG.com/support/RS50-System

WARNUNG: Der Direct Drive-Motor im Lenkrad kann ein hohes Drehmoment erzeugen (bis zu 8 Nm), das bei unvorsichtiger Handhabung Verletzungen verursachen kann. Bitte sei bei der Verwendung des Lenkrads vorsichtig und stelle das Force Feedback so ein, dass es für den jeweiligen Benutzer bequem und sicher ist.

Dieses Produkt ist nicht für die Verwendung durch Kinder unter 14 Jahren bestimmt. Achte immer auf Kinder in der Nähe des Produkts, wenn du es benutzt.

Kommt es während eines Simulationsrennens zu einem Crash, kann das Lenkrad sich unerwartet und heftig bewegen und dir aus der Hand gleiten. Versuche nicht, die Bewegung des Lenkrads zu stoppen, da dies zu Verletzungen führen kann. Pausiere stattdessen das Spiel, um das Lenkrad anzuhalten. Auf dem PC geht das über die Tastatur (oft mit der Escape-Taste, aber das kann je nach Spiel variieren). Auf der Konsole müssen Sie eventuell das USB-Kabel Ihres Lenkrads von der Konsole abziehen.

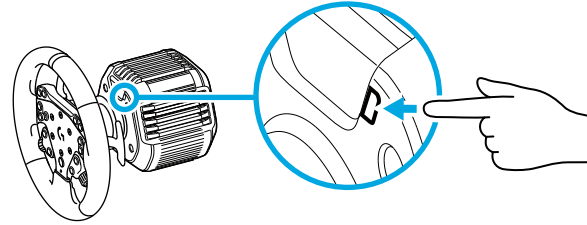
Wenn du mit dem Lenkrad lange Rennsessions bei maximaler Kraft fährst, können sich bestimmte Teile des RS50 spürbar erwärmen, vor allem das Aluminiumgehäuse der Wheel Base. Das RS50 ist so konstruiert, dass die Temperatur des Gehäuses niemals 60 °C übersteigt. Wenn die Einheit warm wird, ist es ratsam, das RS50 abkühlen zu lassen, bevor du das Lenkrad abnimmst oder die Base aus ihrer montierten Position bewegst.

Um eine sichere Betriebstemperatur aufrechtzuerhalten, solltest du die Umgebungstemperatur deines Raums durch eine Klimaanlage oder einen Ventilator senken.

EINSTELLUNGEN

Drücken Sie die Einstellungstaste auf dem Lenkrad, um das Menü mit den Einstellungen aufzurufen. Im Einstellungsmenü können Sie verschiedene Einstellungen für Ihr Lenkrad (und die Pedale, falls angeschlossen) in 5 verschiedenen Onboard-Profilen konfigurieren oder, wenn Sie an einen PC angeschlossen sind, das gerade aktive Profil in G HUB direkt anpassen. Sie können dann ganz einfach zwischen den Profilen wechseln, wenn Sie den Spieltitel wechseln (oder sogar, wenn Sie im selben Spieltitel das Fahrzeug wechseln). Alle Einstellungen sind „live einstellbar“ und werden wirksam, sobald du mit der Anpassung fertig bist.

Die 5 verschiedenen Onboard-Profile können mit G HUB umbenannt werden. Wenn du über die Konsole Rennen fährst, kannst du das RS50 System an deinen PC anschließen und die Onboard-Profile umbenennen. Diese Namen sind auch dann noch vorhanden, wenn du die Verbindung zu deiner Konsole wiederherstellst.



Menünavigation

Benutze eines der Einstellräder am Lenkrad, um in den Menüs nach oben/unten zu blättern oder eine Einstellung anzupassen. Drücke das Einstellrad zur Auswahl oder zur Bestätigung einer Auswahl.

HINWEIS: Die Liste der Einstellungen hier stimmt möglicherweise nicht mit der Liste überein, die in deinem RS50 System verfügbar ist, da einige Einstellungen davon abhängen, ob eine Funktion vorhanden ist.



Profil

Ändere das aktive Profil für das Lenkrad. Du hast die Wahl zwischen 5 Onboard-Profilen. Auf dem PC hast du eine zusätzliche Option namens G HUB. Wenn du diese auswählst, verwendet das Lenkrad die Einstellungen für das derzeit aktive Profil in G HUB. Wenn du über das Einstellungsdisplay Anpassungen an den Einstellungen des Lenkrads vornimmst, werden diese Änderungen auch in das derzeit aktive Profil in G HUB übernommen.

Die Namen der Onboard-Profile können mit G HUB bearbeitet werden.



Stärke

Ermöglicht es dir, die Gesamtspitzenstärke des über das Lenkrad gefühlten Force Feedbacks zwischen 1 und 8 Nm Drehmoment einzustellen.



TF Audio

Stellt die Stärke der Ausgabe der Audioeffekte für Spiele ein, die TRUEFORCE unterstützen. Die Audioeffekte geben verschiedene Aspekte deines Renntitels wieder, wie z. B. den Motorgeräuschpegel, die Reifenhaftung oder den Straßenbelag. Wenn du den Wert komplett auf 0 herunterregelst, gibt es noch eine weitere Einstellung, die als GAM angezeigt wird. Wenn du diese Einstellung wählst, gelten stattdessen die Einstellungen, die im Optionsbildschirm des Spiels festgelegt wurden. Manche Titel unterstützen diese Funktion möglicherweise nicht, je nachdem, welche Version des Trueforce SDK du verwendest. In diesem Fall solltest du den Optionsbildschirm des Spieltitels verwenden, um dies anzupassen.

HINWEIS: In der Regel empfiehlt es sich, die Trueforce Audio-Einstellung so niedrig zu wählen, dass die zusätzlichen Informationen, die sie liefert, das Gesamterlebnis nicht überlagern. Denke an den Grad der Vibration, den du durch das Lenkrad eines echten Autos erlebst, und versuche, diesen Grad zu erreichen. Einige Titel bieten in ihren Optionsmenüs zusätzliche Steuerungsmöglichkeiten, indem sie es dir erlauben, einzelne Elemente des Tons einzustellen, z. B. die Trennung von Motor-, Reifen- und Straßentönen.



Force Feedback-Filter

Jede Fahrsimulation führt die Physik und das Force Feedback mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten aus – manche nur mit 60 Hz, andere mit 300 Hz oder mehr. Bei einem sehr reaktionsschnellen Lenkrad mit Direktantrieb ist es wünschenswert, Frequenzen herauszufiltern, oberhalb derer die Simulation nicht laufen kann. Wenn du die Standardeinstellung AUTO beibehältst, deckt dies die meisten Simulationen ab und sorgt für ein reibungsloseres Erlebnis. Wenn du möchtest, kannst du dies manuell mit Einstellungen von 1 (geringster Filter) bis 15 (maximaler Filter) anpassen, sodass du etwas mehr von den kleineren Effekten spürst, die einige Titel erzeugen, auf Kosten von etwas mehr Rauschen im Force Feedback.



Dämpfung

Mit dieser Einstellung kannst du das Gefühl beim Spielen mit dem Rennlenkrad auf eine Weise verändern, die eine realistischere Erfahrung vermittelt. Lenkräder mit Direct Drive reagieren weitaus schneller als ältere Force Feedback-Lenkräder. Dies kann zu einem ungewöhnlichen Verhalten führen, wenn du auf dem geraden Teil einer Strecke fährst. Bei einigen Titeln kannst du das Gefühl haben, dass sich das Lenkrad schnell nach links und rechts um die Mitte herum bewegt. Das Lenkrad reagiert auf Signale des Spiels, die ihm sagen, dass es in der Mitte bleiben soll, aber aufgrund der Reaktionsfähigkeit des Lenkrads überreagiert es. Die Einstellung eines Dämpfungsgrads hilft, dies herauszufiltern, aber denke daran, dass jeder Dämpfungsgrad zu einem immer weniger reaktionsfreudigen Lenkrad führt, wenn du den Prozentsatz erhöhst.



Winkel

Ändere den gesamten Betriebswinkelbereich des Lenkrads. Bei einigen Spieltiteln solltest du diese Einstellung auf 270 Grad belassen, damit die Titel den richtigen Drehbereich für das Auto, das du fährst, einstellen können. Für diejenigen, die das nicht tun, oder wenn du das, was das Spiel tut, außer Kraft setzen willst, kannst du dies hier tun.

Vor allem auf Konsolen stellen einige Titel den Winkel automatisch für dich ein.



Bremskraft

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn ein kompatibles Pedalset an das RS50 angeschlossen ist. Damit kannst du die Kraft einstellen, die erforderlich ist, um eine 100%ige Bremsung eines Pedalsatzes zu erreichen, der mit einer Loadcell-Bremse ausgestattet ist. Während du den Pegel einstellst, kannst du das Bremspedal betätigen, um die Achsenleistung zu sehen, sodass du sie leicht auf deine Vorlieben abstimmen kannst.



L-Pedal-/R-Pedal-Modus

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn ein kompatibles Lenkrad (wie das PRO GT D-Lenkrad) mit Doppelkupplungspedalen am RS50 angebracht ist.

Die Doppelkupplungspedale können einer von mehreren verschiedenen Achsen zugewiesen werden:

Kupplung

Gas

Bremse

Handbremse

Achse A

Achse B

Die Achsen A/B sind ein Paar zusätzlicher unspezifischer Achsen, die anderen Funktionen außerhalb der normalen Rennsimulationsszenarien zugewiesen werden können, z. B. Blick nach links/rechts.

Gas und Bremse ermöglichen es behinderten Spielern, weiterhin an Rennsimulationen teilzunehmen und dabei die für eine bessere Kontrolle notwendige analoge Steuerung dieser Funktionen zu nutzen.

Die Kontrolle über die Handbremse ist eine wichtige Voraussetzung für das Driften und den Rallyesport.

Clutch eröffnet dir die Möglichkeit, eine Doppelkupplungsfunktion am Lenkrad zu aktivieren. Die Doppelkupplung ist eher als Starthilfe zu verstehen, die maximale Traktion und Startgeschwindigkeit beim Start von Rennen ermöglicht.

Hinweis: Damit die Doppelkupplungsfunktion funktioniert, müssen beide Pedale der Kupplungsfunktion zugewiesen werden.

Bei Konsolentiteln reagieren die Funktionen Handbremse, Achse A und Achse B möglicherweise nicht, da die Unterstützung für diese Funktionen vom Spieleentwickler hinzugefügt werden muss.



Kupplungsansprache

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn ein kompatibles Lenkrad (wie das PRO GT D-Lenkrad) mit Doppelkupplungspedalen am RS50 angebracht ist.

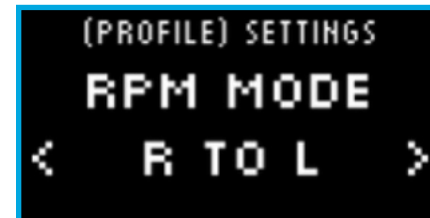
Mit dieser Einstellung kannst du den Achsenwert der Doppelkupplungspedale auf das von dir verwendete Spiel/Auto abstimmen und perfekte Starts aus dem Stand erreichen.



RPM-Modus

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn ein Lenkrad mit RPM-LEDs am RS50 angeschlossen ist.

Die RPM-LEDs haben mehrere voreingestellte Muster, aus denen du wählen kannst. Darüber hinaus kannst du mit G HUB deine eigenen Muster erstellen und diese im integrierten Speicher des Lenkrads speichern.



Einstellungen zurücksetzen

Damit kannst du alle oben genannten Einstellungen im aktuell ausgewählten Profil auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

Startbildschirm

Du kannst die Optionen hier verwenden, um zu ändern, was auf dem Einstellungsdisplay angezeigt wird, wenn du die Einstellungen des Lenkrads oder der Pedale nicht anpasst. Das Einstellungsdisplay auf dem PRO Wheel verfügt über 4 Anzeigemodi.

- 1** Dynamisch
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Drehmoment

Dynamisch

Wenn du ein unterstütztes Spiel spielst, werden Informationen aus dem Spiel auf dem Bildschirm angezeigt, z. B. Geschwindigkeit, Gang, Rundenzeiten usw. Außerhalb von Spielen (oder in Spielen, die die Ausgabe von Informationen nicht unterstützen) schaltet das Display auf die Testfunktion zurück.

Test

Wenn du dein Lenkrad einschaltest und kein Rennspiel läuft, zeigt das Display standardmäßig den Testbildschirm an. Auf diesem Bildschirm kannst du das Lenkrad bewegen und die PRO Racing Pedals (falls angebracht) betätigen, um die Reaktion der Achsen zu sehen.

Profil

Zeigt an, auf welches Profil das Lenkrad derzeit eingestellt ist.

Drehmoment

Zeigt das aktuelle und durchschnittliche Drehmoment des Lenkrads an.

Kompatibilitätsmodus

Vor allem auf dem PC erkennen einige Renntitel das RS50 nicht automatisch. In diesem Fall kannst du in der Regel die Steuerung des Spiels neu konfigurieren und das RS50 so zuweisen, dass es funktioniert. Bei einigen Titeln ist es jedoch einfacher, den PRO Wheel-Kompatibilitätsmodus zu aktivieren. Einige Konsolentitel erkennen das Lenkrad auch nicht, wenn es nicht im Pro Wheel-Kompatibilitätsmodus ist.

Wenn du im Kompatibilitätsmodus die Option PRO Wheel wählst, wird das Lenkrad neu gestartet und dem PC bzw. der Konsole so angezeigt, als wäre es das PRO Wheel. Die Spiele, die das PRO Wheel nativ unterstützen, richten das Lenkrad daher automatisch so ein, dass es funktioniert (es ist auch wichtig, dass du einen kompatiblen Satz Pedale an das Lenkrad angeschlossen hast).

HINWEIS: Wenn du dich im PRO-Modus auf dem PC befindest, zeigt G HUB die Möglichkeit an, die Stärke des Lenkrads auf 11 Nm einzustellen, da dies die maximale Kapazität des Lenkrads ist. In diesem Fall stellst du die Stärke des RS50 auf 8 Nm ein, da es natürlich keine Möglichkeit gibt, mehr als das maximale Drehmoment von 8 Nm zu liefern, zu dem das RS50 in der Lage ist.

Plattform

Standardmäßig wirst du beim Einschalten des RS50 immer gefragt, welche Plattform du verwenden möchtest. Wenn du dies verhindern möchtest, kannst das Lenkrad so einstellen, dass es immer in einem bestimmten Modus startet (z. B. wenn du nur auf dem PC spielst). Die Plattformeinstellung bietet eine Reihe von Optionen:

- Beim Start (Standardeinstellung)
- Konsolen (diese ändern sich, je nachdem, welche Version des RS50 und der angeschlossenen Lenkräder du besitzt)
- PC

Wähle einfach die gewünschte Option aus, und wenn das Lenkrad das nächste Mal eingeschaltet wird, wählt es diese Option automatisch für dich aus.

Firmware

Hier kannst du die aktuellen Firmware-Versionen der Haupt- und individuellen Setup-Komponenten des RS50 sowie aller angeschlossenen Peripheriegeräte einsehen.

G HUB UND INDIVIDUELLE DREHZAHLMUSTER

Logitech G HUB ermöglicht die folgenden Funktionen auf dem PRO Rennlenkrad:

- Tastenprogrammierung mit Profilen, die mit Spielen verknüpft werden können
- Anpassung der Lenkradeinstellungen, wie z. B. Rotationswinkel und TRUEFORCE Stärke
- Erstellung von benutzerdefinierten RPM-LED-Mustern
- Bearbeiten von Spielprofilen und benutzerdefinierten RPM-LED-Mustern im Onboard-Speicher
- Testen der verschiedenen Achsen des Lenkrads

G HUB LENKRADEINSTELLUNGEN

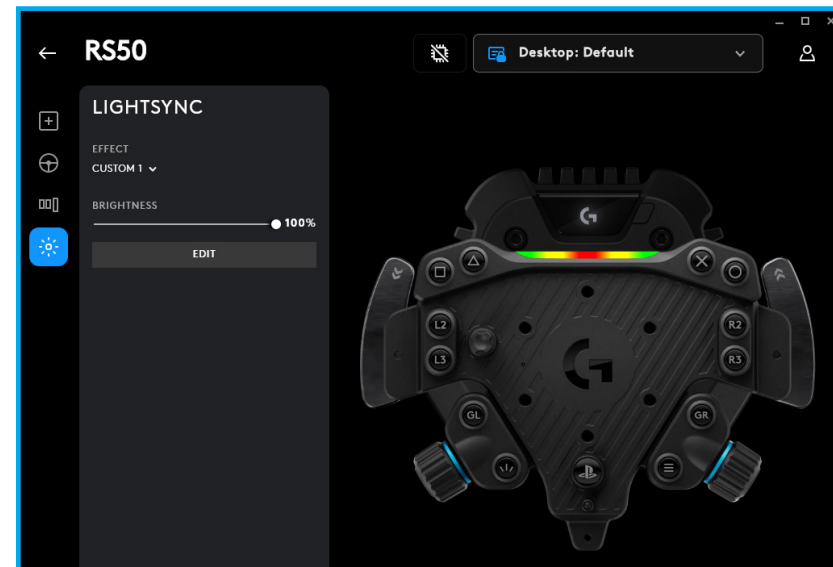
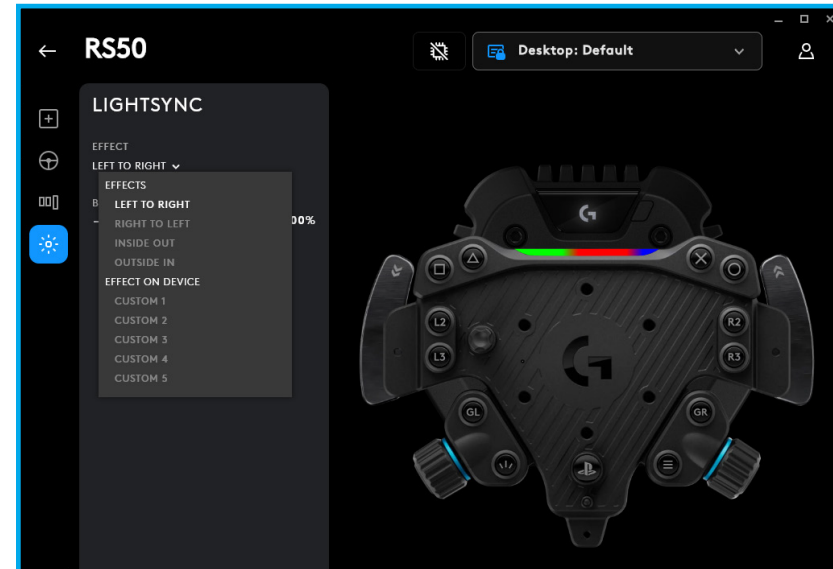
Empfindlichkeit

Ändert die Ausgabereaktion der Pedale auf eine höhere oder niedrigere Empfindlichkeit. Wenn du diesen Schieberegler auf 50 % belässt, erhältst du eine lineare 1:1-Ausgabe. Zwischen 51 % und 100 % erhöht sich die Empfindlichkeit des Lenkrads um den zentralen Bewegungsbereich des Lenkrads. Zwischen 0 % und 49 % verringert sich die Empfindlichkeit des Lenkrads um den zentralen Bewegungsbereich des Lenkrads.

Alle anderen Einstellungen entsprechen denjenigen, die in der Anzeige der Einstellungen auf der Lenkradbasis zu finden sind und weiter oben im Handbuch beschrieben werden.

EINSTELLEN DES BENUTZERDEFINIERTEN DREHZAHLMUSTERS

Klicke auf das Dropdown-Menü, wähle einen der Effekte auf dem Gerät und klicke dann auf die Schaltfläche „Bearbeiten“:

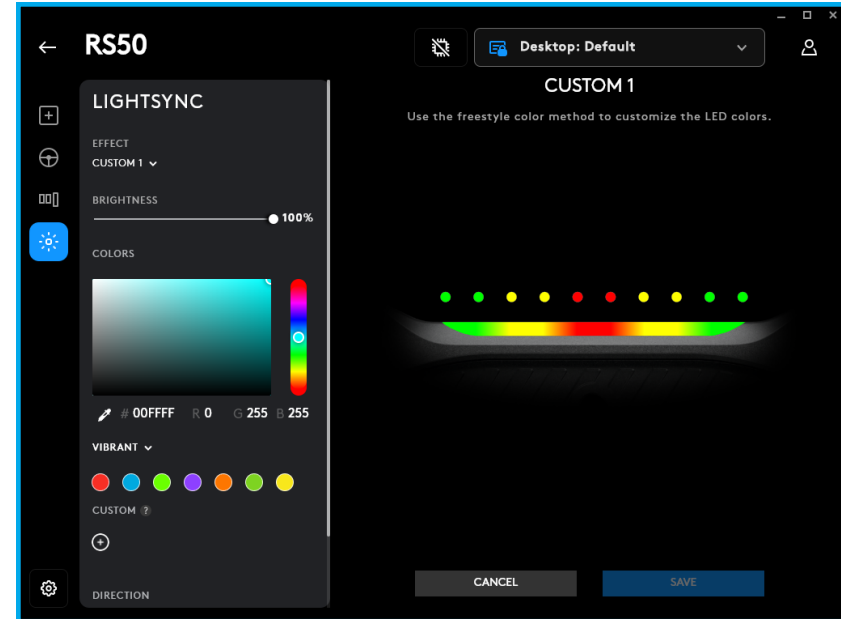


Auf der linken Seite siehst du die Farbauswahl. Im Bereich Hauptfarbe ändert sich der Farbton von links nach rechts und die Helligkeit der Farbe ändert sich von oben nach unten im Rechteck.

Du kannst eine Farbe speichern, indem du auf den Kreis mit dem Pluszeichen (+) unter dem Rechteck klickst. Um einer der LEDs eine Farbe zuzuweisen, wähle einfach die Farbe aus und klicke dann auf die LED in der Abbildung rechts (das Maussymbol ändert sich in einen Farbeimer, um dir zu zeigen, dass du diese Farbe auf die LED „malen“ kannst).

Darunter befindet sich ein Dropdown-Menü mit den voreingestellten Mustern, mit denen das PRO Rennlenkrad bereits ausgeliefert wird. Wähle einfach das aus, das du bevorzugst.

Benenne zum Abschluss das Muster um, indem du den Text oben auswählst, deinen eigenen Namen eingibst und dann unten auf Speichern klickst.



PFLEGEHINWEISE

Das RS50 wurde so entwickelt, dass es viele hundert Stunden lang funktioniert und sich noch genauso gut anfühlt wie zu Beginn der Nutzung. Wie bei deinem echten Auto ist es jedoch ratsam, das Lenkrad durch eine einfache, einigermaßen regelmäßige Wartung sauber zu halten.

Regelmäßige Pflege (wöchentlich):

- Die vorderen Belüftungsöffnungen um den Schnellwechseladapter der Wheel Base sowie das Aluminiumgehäuse absaugen, um Staubansammlungen zu vermeiden.
- Lenkrad mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen.

FIRMWARE-UPDATES

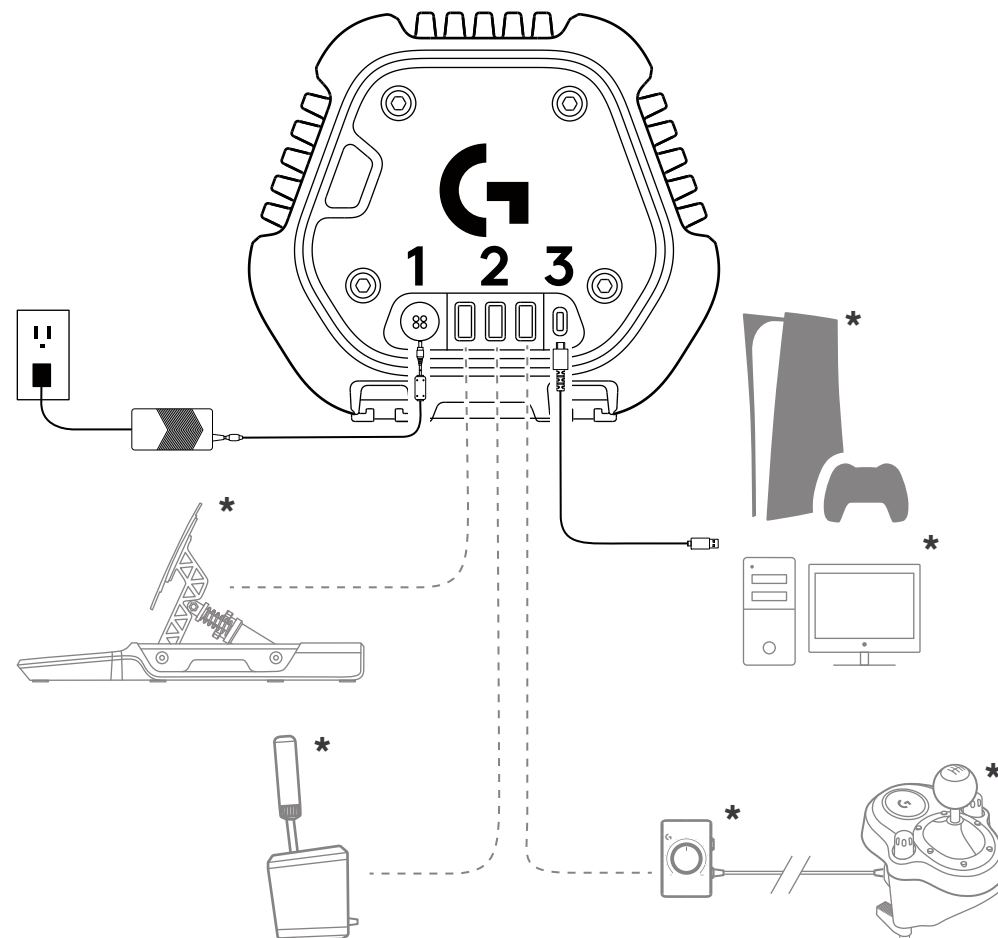
Die Firmware (auch als eingebettete Software bezeichnet) ist der Code, der alle Funktionen des RS50 steuert. Logitech kann von Zeit zu Zeit Updates für die Firmware veröffentlichen, um die Funktionalität zu verbessern. Diese werden über G HUB zur Verfügung gestellt, das dich informiert, sobald ein Update verfügbar ist.

CONNECTIVITÉ

- 1 Connecteur d'alimentation.
- 2 Ports des périphériques¹
- 3 Connexion USB au PC ou à la console

REMARQUE: pas de connexion USB standard. Seuls les périphériques de course Logitech fonctionneront dans ces ports. Les autres périphériques USB ne fonctionneront pas et ne doivent pas être connectés.

* Vendu séparément



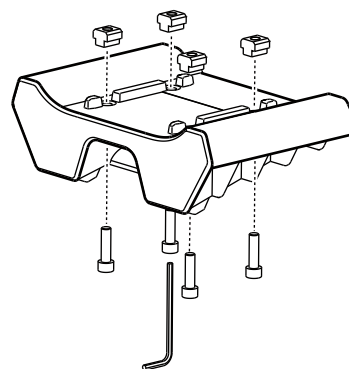
INSTALLATION

BUREAU

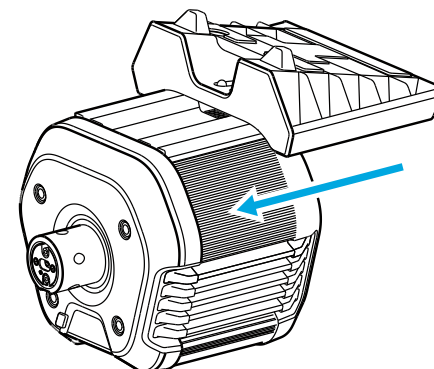
(Pour les propriétaires de RS50 System, ou les propriétaires de RS50 Base qui achètent la pince de table séparément)

- Fixez chacun des écrous en T au support de bureau comme indiqué, en veillant à ne pas les serrer à fond: ils ne doivent pas être serrés pour l'étape suivante. Les rondelles fournies ne sont pas nécessaires pour l'installation sur le bureau.
- Placez la base de volant sur votre bureau, à l'envers, puis faites glisser le support de bureau dans les fentes situées sous la base de volant, de l'arrière de la base (où se trouvent les ports USB) vers l'avant, jusqu'à ce qu'il s'arrête.
- Serrez les boulons à l'aide de la clé hexagonale pour fixer le support de bureau.
- Placez la base et le support de bureau assemblés sur votre bureau, en veillant à ce que les pieds soient alignés sur le bord. Insérez la pince dans le trou à l'avant et serrez-la en tournant la poignée de la vis. Une fois que la pince est en contact avec le bureau, il suffit d'un demi-tour à un tour complet de la poignée pour obtenir le bon niveau de serrage. Ne serrez pas trop.

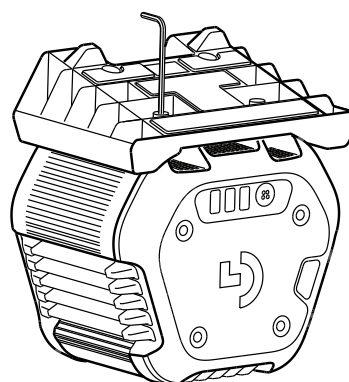
a



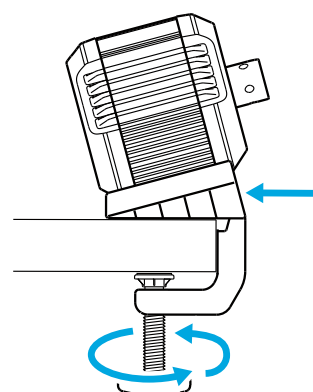
b



c

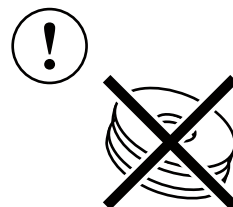


d



REMARQUE:

- Les rondelles ne sont pas nécessaires pour l'installation sur le bureau. Veillez à les conserver au cas où vous décideriez de passer à un siège de course.
- Tenez également compte de la structure de votre bureau et de la possibilité d'y fixer un volant à couple élevé. Certains bureaux utilisent une construction à noyau creux, par exemple, où vous avez une pièce supérieure et une pièce inférieure. Ces pièces seront probablement fines et ne résisteront probablement pas aux forces appliquées lors du serrage du volant.



SIÈGE DE COURSE

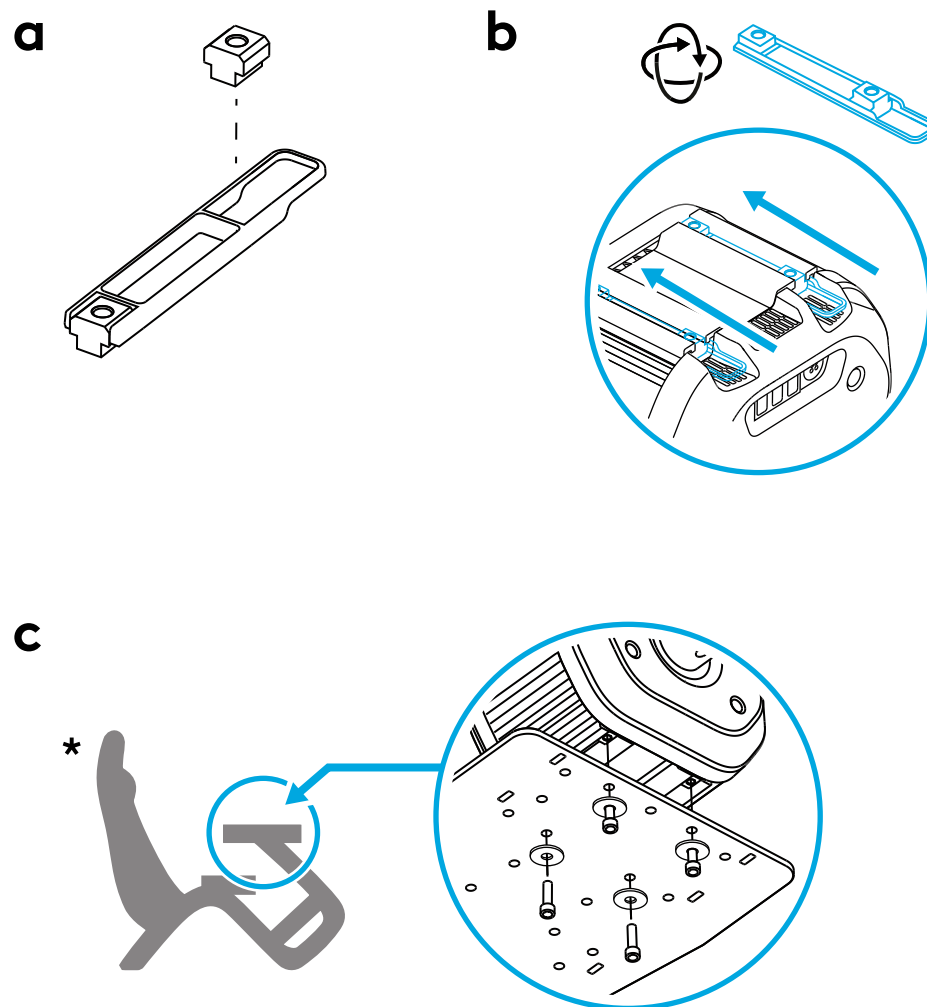
RS50 System utilise des écrous en T pour la fixation sur la plupart des sièges de simulation de course. Le coffret contient deux outils d'aide qui garantissent que les écrous en T maintiennent leur espacement. Vous pouvez utiliser l'outil pour vérifier l'espacement sur votre siège de course et vous assurer que les écrous en T sont correctement positionnés dans l'outil d'aide, en face des trous de la plaque de volant du siège de course.

- a. Insérez les écrous en T dans l'outil d'aide, dans la position correspondant à l'espacement des trous sur la plaque de volant du siège de course.
- b. Insérez les outils d'aide dans les fentes situées sous RS50 Base.
- c. Positionnez la base sur la plaque de volant de votre siège de course de manière à faire correspondre les positions des écrous en T avec les trous requis. Insérez les boulons M6 en veillant à utiliser les rondelles.

REMARQUE: certains modèles de sièges de course peuvent ne pas avoir de trous prépercés correspondant aux quatre écrous en T. Dans ces cas, il est possible de n'utiliser que deux écrous en T, mais il est nécessaire de s'assurer que les boulons sont serrés à fond pour que la base ne bouge pas pendant l'utilisation.

AVERTISSEMENT: ne vous aidez pas du volant pour monter ou descendre de votre siège de course, au risque d'endommager votre RS50 System.

* Vendu séparément



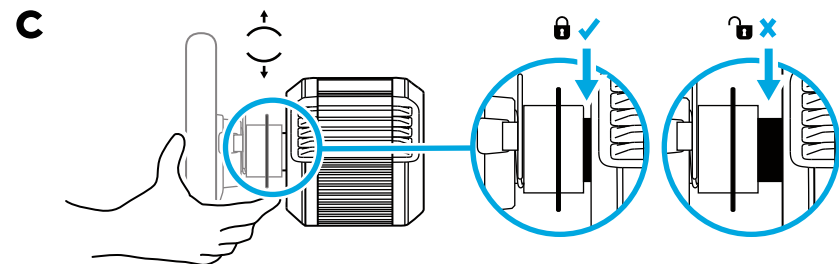
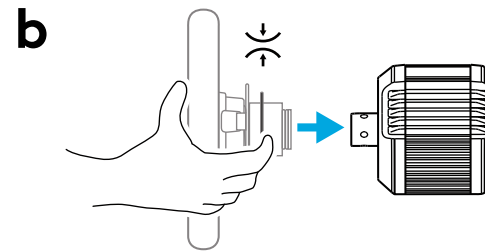
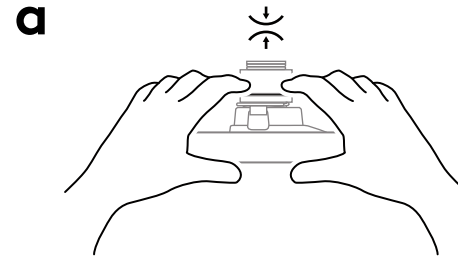
FIXATION DES CÂBLES ET DU CERCLE DE VOLANT

Branchez l'adaptateur d'alimentation sur le port à l'arrière, en veillant à ce que le câble et le port ne soient pas soumis à une quelconque contrainte. Connectez tout autre périphérique Logitech Racing compatible sur les ports à l'arrière, puis branchez le câble USB fourni sur votre PC ou votre console.

Connectez le volant à la base, en vous assurant que l'arbre est correctement aligné.

- Appuyez sur l'anneau d'attache rapide pendant que vous fixez le volant.
- Poussez le cercle de volant sur l'adaptateur de la base de volant jusqu'à ce qu'il s'arrête.
- Relâchez l'anneau d'attache rapide.

REMARQUE: pour RS50 Base, le volant est vendu séparément.



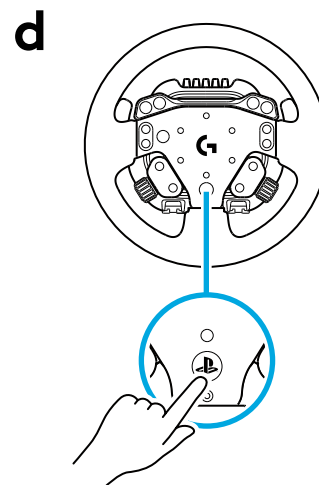
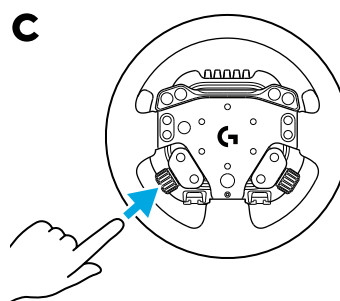
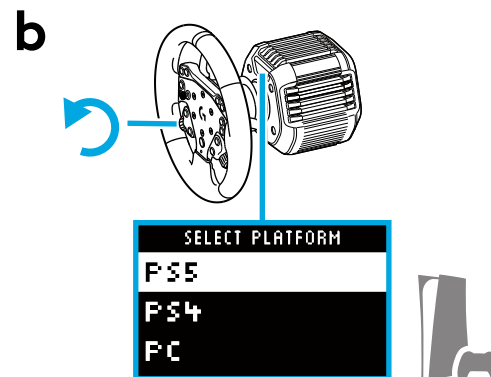
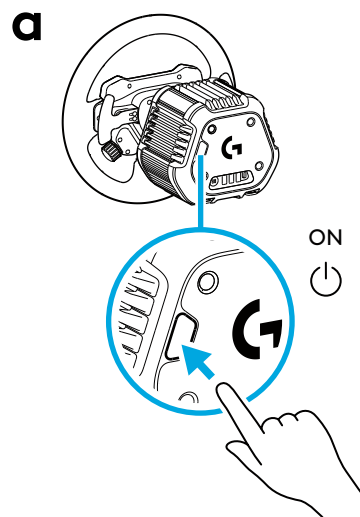
MISE SOUS TENSION ET LOGICIEL

- Allumez le volant en appuyant sur le bouton d'alimentation situé à l'arrière de la base de volant.
- L'affichage des paramètres sur la base de volant vous invitera ensuite à choisir la plate-forme sur laquelle vous souhaitez jouer. Utilisez la molette à gauche ou à droite du volant pour sélectionner la plate-forme.
- Poussez la molette jusqu'à ce qu'elle s'enclenche pour effectuer votre sélection.
- Appuyez sur le bouton PS pour vous connecter et synchroniser le volant avec votre profil de joueur préféré.

- Pour jouer sur votre console, il suffit de charger le jeu compatible de votre choix et de commencer la course.
- Sur PC, vous devez d'abord télécharger et installer la dernière version du logiciel Logitech G HUB sur www.logitechG.com/GHUB. Une fois celle-ci installée, vous pouvez commencer les courses dans les jeux de votre choix. N'oubliez pas que certains titres exigent que vous configuriez d'abord le volant dans les paramètres de contrôle du jeu avant de pouvoir fonctionner.

Vous pouvez également utiliser le mode de compatibilité PRO pour certains jeux qui peuvent être nécessaires pour faire fonctionner le volant ou pour simplifier l'installation. Vous trouverez des détails sur la manière d'y accéder dans la section du manuel consacrée à l'affichage des paramètres.

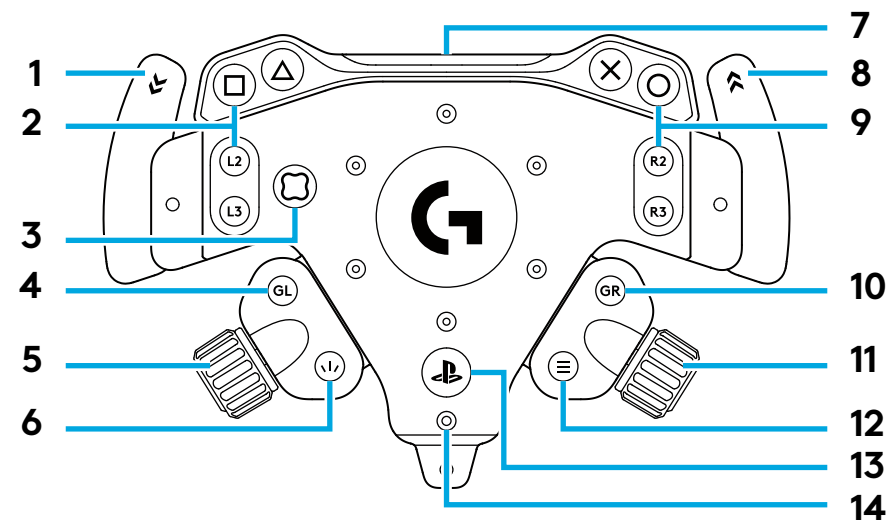
Une fois que vous avez terminé, pour éteindre le volant, appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé 2 secondes. Si vous oubliez d'éteindre le volant manuellement, il s'éteindra automatiquement au bout de 5 minutes.



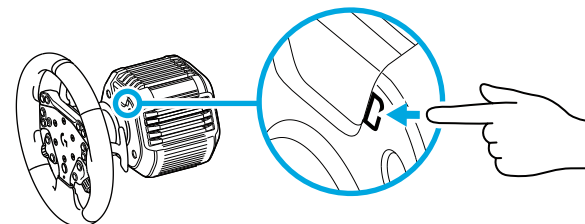
CARACTÉRISTIQUES

Numéro	RS50 pour PlayStation/PC
1	↖ L1 (Vitesse inférieure)
2	△, □, L2 et L3
3	Pavé directionnel
4	Bouton GL*
5	Molette de réglage et bouton-poussoir de gauche*
6	↵ Créer (Partager pour PS4™)
7	Témoins lumineux indiquant le nombre de tours par minute
8	↗ (Vitesse supérieure)
9	X, O, R2 et R3
10	Bouton GR*
11	Molette de réglage et bouton-poussoir de droite*
12	≡ Bouton Options
13	Ⓜ Bouton PS
14	LED de mode

* Requiert un jeu compatible sur la console. Affectation possible dans tous les jeux PC utilisant soit l'affectation en jeu ou le logiciel Logitech G HUB.



Affichage des paramètres OLED et bouton des paramètres.

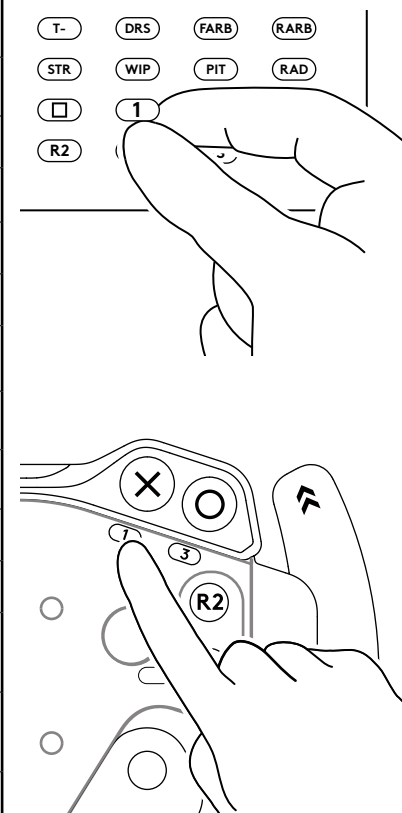


ASSIGNATIONS DES BOUTONS SUR PC

Lorsque vous utilisez RS50 sur PC, de nombreux jeux n'affichent pas les icônes que vous voyez sur les boutons de votre volant, mais une série de chiffres pour différencier chaque bouton. Ce tableau vous aidera à comprendre ces différences.

RS50 System est livré avec un jeu d'autocollants avec des numéros pour étiqueter chaque bouton selon ce tableau.

Numéros des boutons du PC	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↙
25	↗ ↘
26	↗ ↘
27	↖ ↙ *

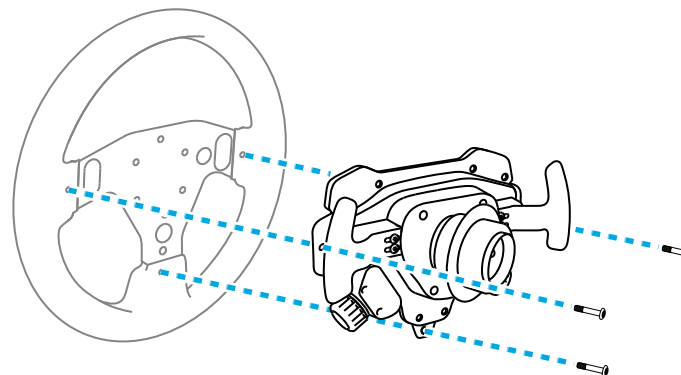


* Sur console, les boutons marqués d'un astérisque ne fonctionnent que dans les titres les plus récents qui les prennent en charge.

CHANGEMENT DE VOLANT DE COURSE

Le volant inclus dans RS50 System se compose de deux produits: RS Wheel Hub et RS Round Wheel. Il est possible de retirer RS Round Wheel et de fixer d'autres formes de volant vendues séparément, comme RS Track Wheel. Procède comme suit:

- 1 Utilisez la petite clé hexagonale fournie dans l'emballage pour retirer les 3 boulons M3 à l'arrière du volant. Utilisez d'abord le côté court de la clé hexagonale pour les desserrer, puis utilisez le côté long à tête sphérique de la clé pour les retirer complètement. Vous pouvez également retirer les palettes de changement de vitesse pour faciliter l'accès aux boulons situés derrière.

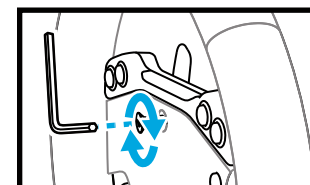
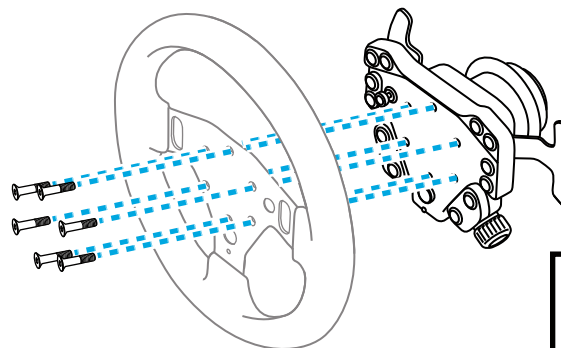


* Volant vendu séparément

- 2 Utilisez la grande clé hexagonale fournie dans l'emballage pour retirer les 6 boulons M5 à l'avant du volant.

- 3 Retirez RS Round Wheel.

- 4 Remplacez-le par RS Track Wheel et inversez la procédure, en fixant d'abord les 6 boulons M5, puis les 3 boulons M3 à l'arrière pour assurer la rigidité.

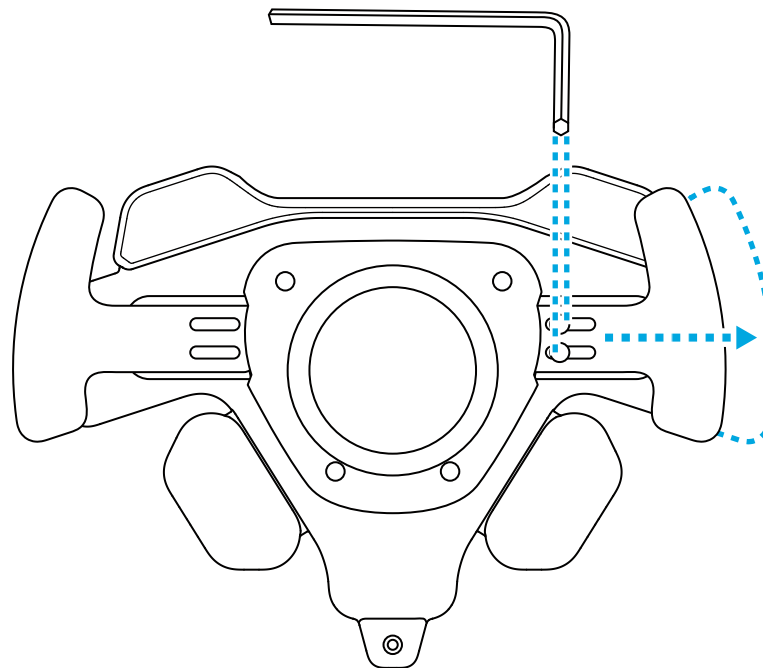


RÉGLAGE DES PALETTES DE CHANGEMENT DE VITESSE

Les palettes peuvent être réglées en largeur en fonction de la taille de vos mains ou si vous fixez un volant plus grand sur le Wheel Hub. Elles peuvent aussi être démontées si vous souhaitez utiliser uniquement un levier de vitesse séparé.

- 1** Utilisez la clé hexagonale fournie pour desserrer les deux boulons à l'arrière du levier de vitesses.
- 2** Faites glisser le levier de vitesse dans la position voulue, puis serrez les boulons.

Si vous démontez les palettes de changement de vitesse, il est recommandé de replacer les boulons dans leur emplacement afin de les conserver pour une utilisation future.

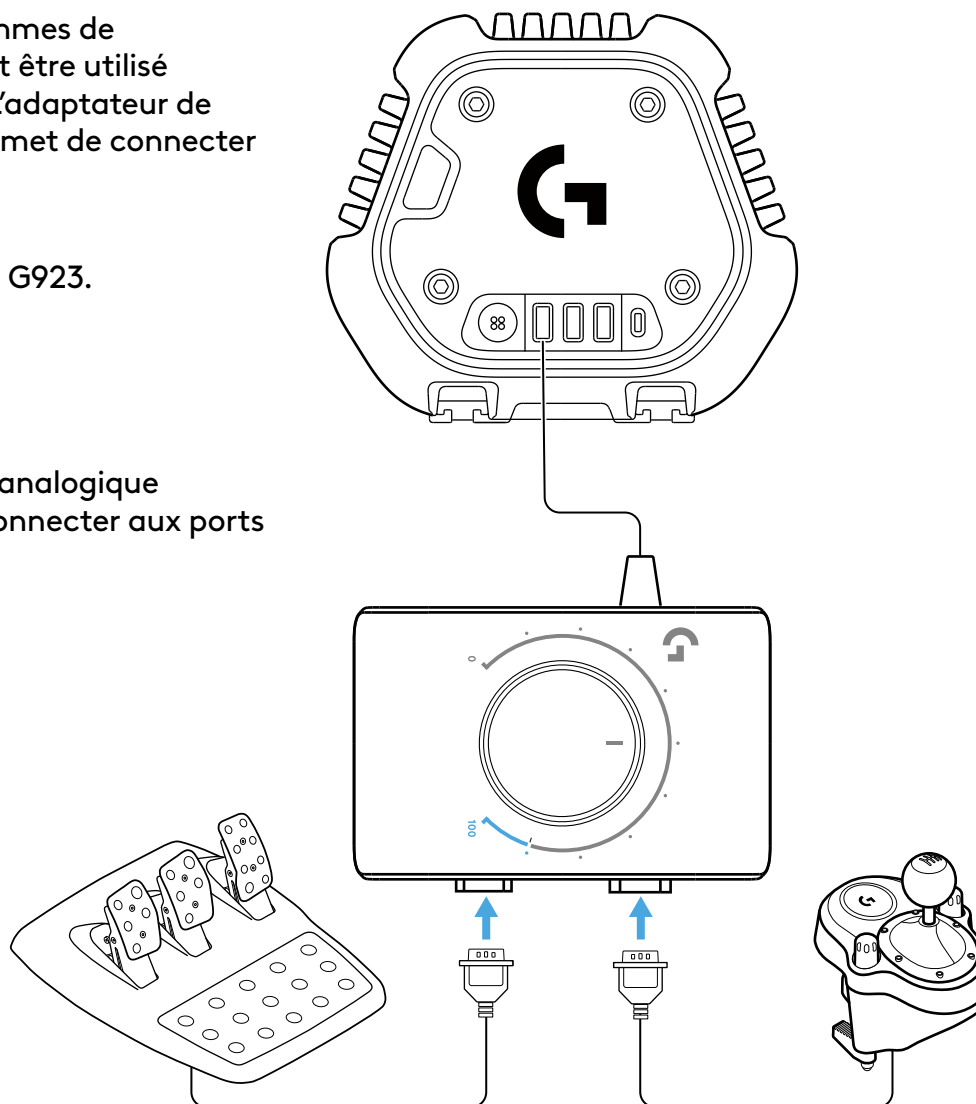


COMPATIBILITÉ AVEC LES ANCIENS PRODUITS LOGITECH RACING

RS50 est directement compatible avec les gammes de produits de course Pro et RS et peut également être utilisé avec certains produits Logitech plus anciens. L'adaptateur de course Logitech G, disponible séparément, permet de connecter les produits suivants:

- Pédales des volants G25, G27, G29, G920 et G923.
- Levier de vitesse Driving Force.

L'adaptateur de course convertit la connexion analogique à 9 broches utilisée par ces produits pour les connecter aux ports situés à l'arrière de RS50.



RETOUR DE FORCE ET SÉCURITÉ

Votre Logitech RS50 System est équipé d'un moteur Direct Drive qui fournit un retour de force dans les jeux et systèmes compatibles. Dans les jeux compatibles, vous pouvez utiliser la technologie de retour de force nouvelle génération de Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE s'intègre directement à la physique et au son du jeu pour produire un retour de force haute définition en temps réel. L'adhérence des pneus, la surface de la piste, la suspension, le poids, la puissance du moteur, et même la résonance du bruit du moteur, sont immédiatement et précisément ressentis via le volant. Pour obtenir la liste des jeux compatibles, rendez-vous sur le site logitechG.com/support/RS50-System.

AVERTISSEMENT: le moteur Direct Drive de votre volant peut produire une force importante (jusqu'à 8 Nm) qui peut provoquer des blessures s'il n'est pas manipulé avec précaution. Soyez prudent lorsque vous utilisez le volant et réglez le niveau de retour de force à un niveau confortable et sûr pour l'utilisateur.

Ce produit n'est pas destiné à être utilisé par des enfants de moins de 14 ans. Faites toujours attention aux enfants qui se trouvent à proximité du produit pendant son utilisation.

En cas d'accident lors d'une course de simulation, le volant peut se tourner de façon inattendue et violente et vous risquez d'en perdre le contrôle. N'essayez pas d'empêcher le volant de bouger, vous risqueriez de vous blesser. Au lieu de cela, mettez le jeu en pause pour arrêter le volant. Sur PC, cette opération peut être effectuée via le clavier (souvent la touche Échap, mais cela peut varier selon les jeux). Sur console, vous devrez peut-être débrancher le câble USB de votre volant de la console.

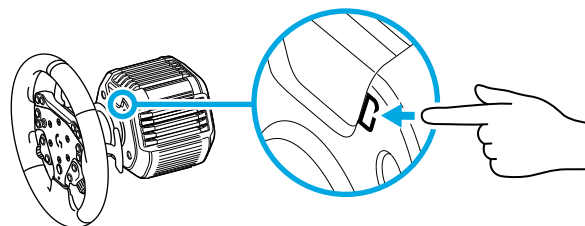
Si vous effectuez de longues sessions de course avec le volant au maximum de sa force, certaines parties du RS50 peuvent devenir chaudes au toucher, en particulier le boîtier en aluminium de la base de volant. RS50 est conçu de manière à ce que la température de son boîtier ne dépasse jamais 60 °C/140 °F. Si l'appareil chauffe, il est conseillé de laisser refroidir le RS50 avant de retirer le volant ou de déplacer la base de la position dans laquelle elle est montée.

Pour maintenir une température de fonctionnement sûre, vous pouvez réduire la température ambiante de votre pièce en utilisant un climatiseur ou en dirigeant un ventilateur sur la base.

PARAMÈTRES

Appuyez sur le bouton Paramètres de la base du volant pour accéder au menu Paramètres. Dans le menu des paramètres, vous pouvez configurer différents paramètres pour votre volant (et les pédales, si elles sont attachées) dans 5 profils intégrés différents ou, si vous êtes connecté à un PC, ajuster directement le profil actuellement actif dans G HUB. Vous pouvez ensuite facilement passer d'un profil à l'autre lorsque vous changez de titre de jeu (ou même lorsque vous changez de voiture dans le même titre de jeu). Tous les paramètres sont "réglables en direct" et prendront effet dès que vous aurez fini de les régler.

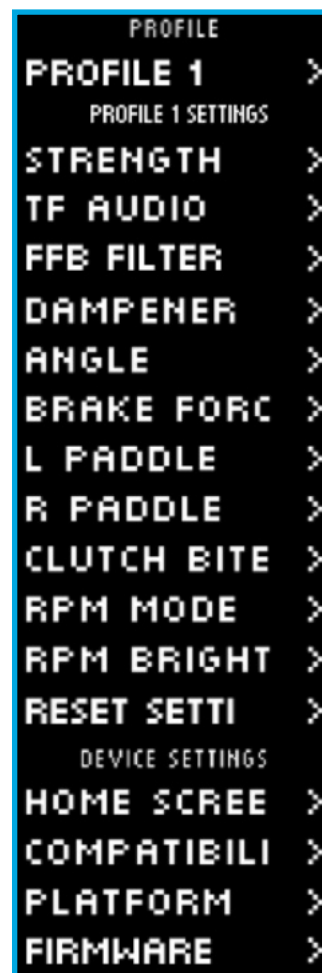
Les 5 différents profils intégrés peuvent être renommés à l'aide de G HUB. Si vous participez à des courses sur console, vous pouvez connecter RS50 System à votre PC et renommer les profils intégrés. Ces noms resteront présents lorsque vous vous reconnecterez à votre console.



Navigation dans les menus

Utilisez l'une ou l'autre des molettes de réglage sur le volant pour faire défiler les menus vers le haut/bas ou régler un paramètre. Appuyez sur la molette pour sélectionner ou pour confirmer une sélection.

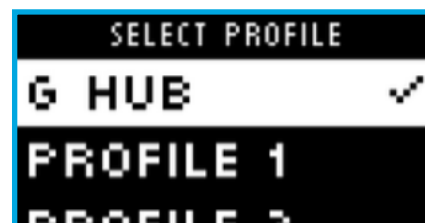
REMARQUE: la liste de paramètres présentée ici peut ne pas correspondre à la liste disponible sur votre RS50 System, car certains paramètres dépendent de la présence ou non de certaines fonctions.



Profil

Changez le profil actif du volant. Vous avez le choix entre 5 profils intégrés. Sur PC, vous disposez d'une option supplémentaire appelée G HUB: si vous la sélectionnez, le volant utilisera les paramètres du profil actuellement actif dans G HUB. Si vous effectuez des réglages sur l'un des paramètres du volant en utilisant l'affichage des paramètres, ces changements se retrouveront également dans le profil actuellement actif dans G HUB.

Les noms des profils intégrés peuvent être modifiés à l'aide de G HUB.



Force

Vous permet de régler la force maximale globale du retour de force ressenti par le volant, entre 1 et 8 Nm de couple.



TF Audio

Définit la puissance de la sortie des effets audio pour les jeux qui prennent en charge TRUEFORCE. Les effets audio reproduisent différents aspects de votre jeu de course, comme le bruit du moteur, l'adhérence des pneus ou la surface de la route. Si vous réduisez ce paramètre à 0, il y a un réglage supplémentaire, affiché comme GAM. Si vous choisissez cette option, les paramètres configurés dans l'écran d'options du jeu s'appliqueront à la place. Certains jeux peuvent ne pas prendre en charge cette fonctionnalité, en fonction de la version du SDK Trueforce qu'ils utilisent, auquel cas vous devez utiliser l'écran d'options du jeu pour l'ajuster.

REMARQUE: il est généralement recommandé de régler le paramètre Trueforce Audio à un niveau suffisamment bas pour pouvoir bénéficier des informations supplémentaires qu'il fournit sans que l'expérience globale en soit affectée. Pensez au niveau de vibration que vous obtenez par le volant d'une vraie voiture et visez-le. Certains titres offrent des niveaux de contrôle supplémentaires dans leurs menus d'options de contrôle en vous permettant d'ajuster des éléments individuels du son, en séparant le son du moteur, des pneus et de la route, par exemple.



Filtre de retour de force

Chaque simulation de conduite fera fonctionner la physique et le retour de force à différentes vitesses: certaines seulement à 60 Hz, d'autres à 300 Hz ou plus. Avec un volant à entraînement direct très réactif, il est souhaitable de filtrer les fréquences au-dessus desquelles la simulation ne peut pas fonctionner. Si vous laissez ce paramètre sur son réglage par défaut AUTO, il couvrira la grande majorité des simulations et offrira une expérience plus fluide. Si vous le souhaitez, vous pouvez l'ajuster manuellement avec des paramètres allant de 1 (filtre minimum) à 15 (filtre maximum), ce qui vous permet de ressentir un peu plus les petits effets que certains titres produisent, au prix de l'introduction d'un peu plus de bruit dans le retour de force.



Amortisseur

Ce paramètre vous permet de modifier la sensation du volant de manière à la rendre plus réaliste. Les volants Direct Drive sont beaucoup plus réactifs que les anciens volants à retour de force, ce qui peut entraîner un comportement inhabituel lors de la conduite en ligne droite. Dans certains jeux, vous pouvez éprouver une sensation où le volant commence à se déplacer rapidement de gauche à droite autour du centre. Il s'agit du volant qui réagit aux signaux du jeu lui indiquant de rester centré mais qui surréagit en raison de sa propre réactivité. Le réglage du niveau d'amortissement contribue à filtrer ce phénomène, mais n'oubliez pas que tout niveau d'amortissement se traduit par un volant de moins en moins réactif à mesure que vous augmentez le pourcentage.



Angle

Modifiez la plage d'angle de fonctionnement global du volant. Pour certains jeux, laissez cette valeur à 270 degrés. Les jeux se chargeront de faire correspondre la bonne plage de rotation à la voiture que vous conduisez. Pour ceux qui ne le font pas ou si vous voulez passer outre ce que le jeu fait, ce paramètre vous permet de le faire.

Sur console notamment, certains jeux règlent automatiquement l'angle pour vous.



Force de freinage

Ce paramètre n'est disponible que si un jeu de pédales compatible est associé à RS50. Il permet de régler le niveau de force nécessaire pour obtenir un freinage de 100 % sur un pédalier équipé d'un frein à cellule de charge. Lorsque vous réglez le niveau, vous pouvez appuyer sur la pédale de frein pour voir la sortie de l'axe, ce qui facilite le réglage selon vos préférences.



Mode palette G/palette D

Ce paramètre n'est disponible que si un volant compatible (par exemple le volant PRO GT D) avec palettes à double embrayage est fixé à RS50.

Les palettes à double embrayage peuvent être affectées à l'un de plusieurs axes différents:

Embrayage

Accélérateur

Frein

Frein à main

Axe A

Axe B

Les axes A/B sont deux axes supplémentaires non spécifiques qui peuvent être affectés à d'autres fonctionnalités en dehors des scénarios de simulation de course normaux, par exemple regarder à gauche/droite.

L'accélérateur et le frein permettent aux joueurs présentant un handicap de continuer à participer à la simulation de course avec le contrôle analogique essentiel de ces fonctions, nécessaire pour un meilleur contrôle.

La commande de frein à main est une condition essentielle pour le dérapage et les courses de rallye.

L'embrayage offre la possibilité d'activer la fonctionnalité de double embrayage sur le volant. Le double embrayage peut être considéré comme une fonction d'assistance au départ, qui permet d'obtenir une traction et une vitesse de lancement maximales sur la grille de départ.

Remarque: pour que la fonctionnalité de double embrayage fonctionne, les deux palettes doivent être affectées à la fonction d'embrayage.

Sur les jeux pour consoles, il se peut que les fonctions Frein à main, Axe A et Axe B ne répondent pas, car leur prise en charge doit être ajoutée par le développeur du jeu.



Patinage de l'embrayage

Ce paramètre n'est disponible que si un volant compatible (par exemple le volant PRO GT D) avec palettes à double embrayage est fixé à RS50.

Utilisez ce paramètre pour adapter la valeur de l'axe des palettes à double embrayage au jeu/à la voiture que vous utilisez et obtenir des départs arrêtés parfaits.



Mode RPM

Ce paramètre n'est disponible que si un volant avec témoins lumineux indiquant le nombre de tours par minute est fixé au RS50.

Les témoins lumineux indiquant le nombre de tours par minute présentent de nombreux schémas prédéfinis. De plus, vous pouvez créer vos propres modèles personnalisés avec G HUB et les enregistrer dans la mémoire intégrée du volant.



Réinitialiser les paramètres

Ce réglage vous permet de réinitialiser tous les paramètres ci-dessus dans le profil actuellement sélectionné aux valeurs par défaut.

Écran d'accueil

Vous pouvez utiliser les options ici pour modifier ce qui s'affiche sur l'écran Paramètres lorsque vous ne réglez pas les paramètres du volant ou des pédales. L'écran Paramètres sur votre volant PRO comporte quatre modes d'affichage.

1 Dynamique

2 Test

3 Profil

4 Couple

Dynamique

Lors de l'exécution d'un jeu pris en charge, vous verrez les informations du jeu s'afficher à l'écran, telles que la vitesse, le rapport de vitesse, les temps au tour, etc. En dehors des jeux (ou dans les jeux qui ne prennent pas en charge la diffusion des informations), l'écran revient à la fonction de test.

Test

Par défaut, lorsque vous allumez votre volant et qu'aucun jeu de course n'est en cours, l'écran affiche l'écran de test. Sur cet écran, vous pouvez bouger le volant et appuyer sur les pédales PRO Racing Pedals (si elles sont installées) pour voir la réponse de l'axe.

Profil

Affiche le profil sur lequel le volant est actuellement réglé.

Couple

Affiche le couple de sortie moyen et en temps réel du volant.

Mode Compatibilité

Sur PC en particulier, certains jeux de course ne reconnaissent pas automatiquement RS50. Lorsque cela se produit, vous pouvez généralement reconfigurer les commandes du jeu et assigner RS50 pour qu'il fonctionne, mais dans certains jeux, vous trouverez plus facile d'activer le mode de compatibilité du volant PRO. Certains jeux sur console ne reconnaissent pas le volant à moins qu'il ne soit en mode de compatibilité du volant PRO.

Lorsque vous choisissez l'option Volant PRO dans le mode de compatibilité, le volant redémarre et apparaît sur le PC ou la console comme s'il s'agissait du volant PRO. Les jeux qui prennent en charge nativement le volant PRO configureront donc automatiquement le volant pour qu'il fonctionne (il est également essentiel que vous ayez un jeu de pédales compatible associé au volant).

REMARQUE: en mode PRO sur PC, G HUB affichera la possibilité de régler la force du volant sur 11 Nm, car il s'agit de la capacité maximale de ce volant. Si vous choisissez cette valeur, vous réglez simplement la force de RS50 sur 8 Nm, car il n'y a bien sûr aucun moyen de fournir plus que le couple maximum de 8 Nm que RS50 est capable de fournir.

Plate-forme

Par défaut, votre RS50 vous demandera toujours de choisir la plate-forme que vous souhaitez utiliser lorsque vous l'allumez. Si vous voulez éviter que cela ne se produise, vous pouvez forcer le volant à toujours démarrer dans un mode (par exemple, si vous ne jouez que sur PC). Le paramètre Plate-forme comporte un certain nombre d'options:

- Au démarrage (par défaut)
- Consoles (changent en fonction de la version de RS50 et des volants qui y sont fixés que vous possédez)
- PC

Il suffit de sélectionner le choix que vous souhaitez. La prochaine fois que vous allumerez le volant, il choisira automatiquement cette option pour vous.

Micrologiciel

Vous permet de visualiser les versions actuelles du micrologiciel des éléments de base et de conduite du RS50, ainsi que de tous les périphériques connectés.

G HUB ET MODÈLES DE TOURS PERSONNALISÉS

Logitech G HUB permet d'activer les fonctions suivantes sur le volant PRO:

- Programmation de boutons avec des profils pouvant être associés à des jeux
- Réglage des paramètres du volant, tels que l'angle de rotation et la force TRUEFORCE
- Création de modèles de témoins lumineux indiquant le nombre de tours par minute personnalisés
- Modification des profils de jeu et des modèles de témoins lumineux indiquant le nombre de tours par minute dans la mémoire intégrée
- Test des différents axes du volant

PARAMÈTRES DU VOLANT DANS G HUB

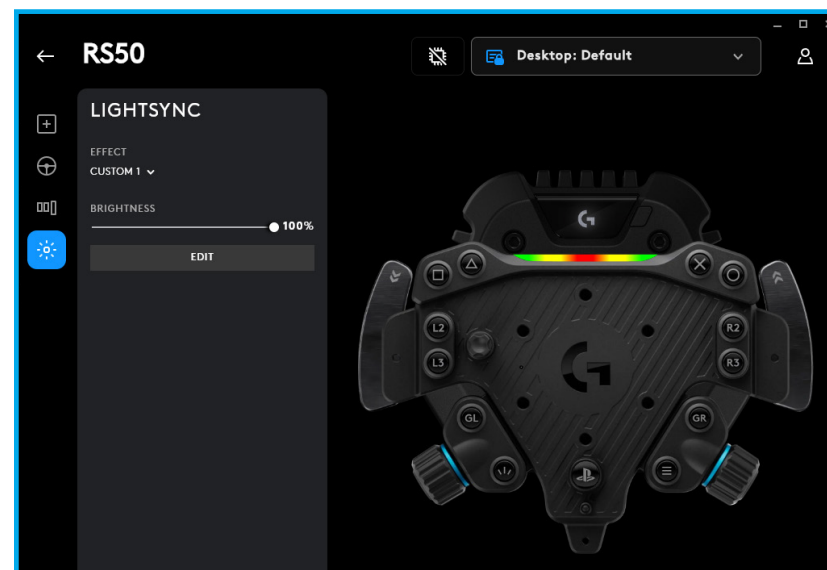
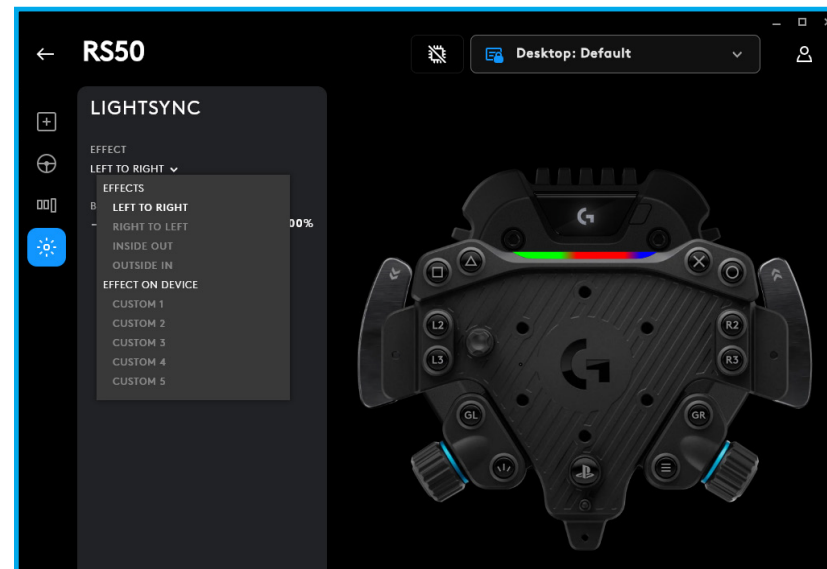
Sensibilité

La réponse de sortie du volant est plus ou moins sensible. Si vous laissez ce curseur à 50%, vous obtiendrez une sortie linéaire 1:1. Entre 51% et 100%, le volant sera de plus en plus sensible autour du mouvement central du volant. Entre 0 % et 49 %, le volant sera de moins en moins sensible autour du mouvement central du volant.

Tous les autres paramètres correspondent à ceux présents dans l'affichage des paramètres sur la base du volant et sont décrits plus haut dans le manuel.

CONFIGURATION DU MODÈLE DE TOUR PAR MINUTE PERSONNALISÉ

Cliquez sur le menu déroulant et choisissez l'un des effets sur le dispositif, puis cliquez sur le bouton Modifier:

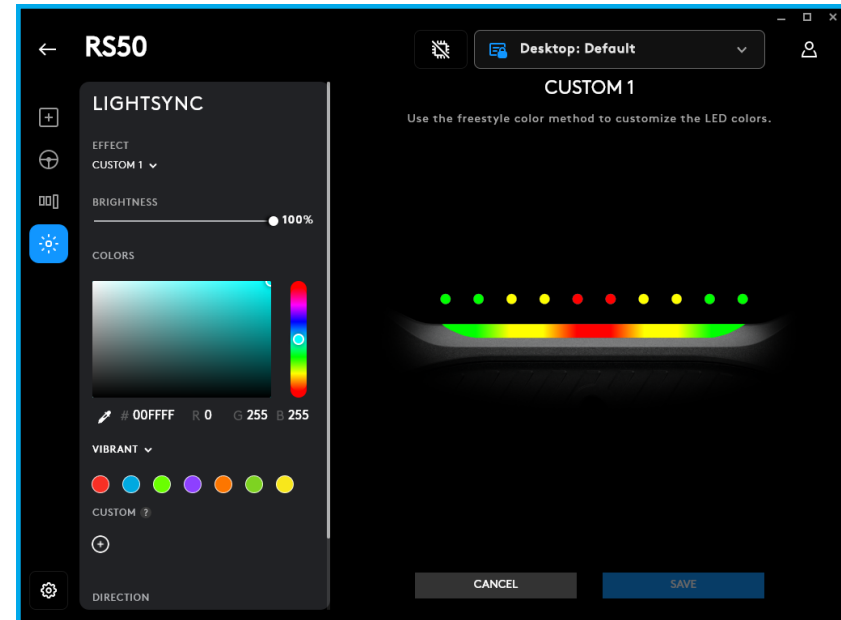


À gauche se trouve le sélecteur de couleurs. Dans la section de la couleur principale, la nuance de la couleur change de gauche à droite et la luminosité de la couleur change de haut en bas du rectangle.

Vous pouvez enregistrer une couleur en cliquant sur le cercle contenant le signe + sous le rectangle. Pour attribuer une couleur à l'un des témoins lumineux, sélectionnez la couleur et cliquez sur le témoin lumineux dans l'image de droite (l'icône de la souris se transforme en godet de peinture pour vous montrer que vous pouvez « peindre » cette couleur sur le témoin lumineux).

En dessous, vous trouverez un menu déroulant contenant les modèles prédéfinis déjà fournis avec le volant de course PRO. Choisissez celui que vous préférez.

Pour terminer, renommez le motif en sélectionnant le texte en haut et en saisissant votre nom personnalisé, puis cliquez sur Enregistrer en bas.



ENTRETIEN RECOMMANDÉ

Votre RS50 a été conçu pour continuer à fonctionner pendant plusieurs centaines d'heures et être aussi performant que lorsque vous avez commencé à l'utiliser. Comme pour une vraie voiture, il est recommandé de garder le volant propre en effectuant un entretien simple et régulier.

Entretien régulier (hebdomadaire):

- Passez l'aspirateur sur les grilles d'aération à l'avant autour de l'adaptateur d'attache rapide de la base de volant, ainsi que sur le boîtier en aluminium, afin d'éviter toute accumulation de poussière.
- Essuyez votre volant avec un chiffon propre et humide.

MISES À JOUR DU MICROLOGICIEL

Le micrologiciel (également appelé logiciel intégré) est le code qui contrôle toutes les fonctions de votre RS50. Logitech peut publier de temps à autre des mises à jour du micrologiciel afin d'en améliorer la fonctionnalité. Celles-ci sont disponibles via G HUB qui vous informera une fois qu'une mise à jour sera disponible.

CONNETTIVITÀ

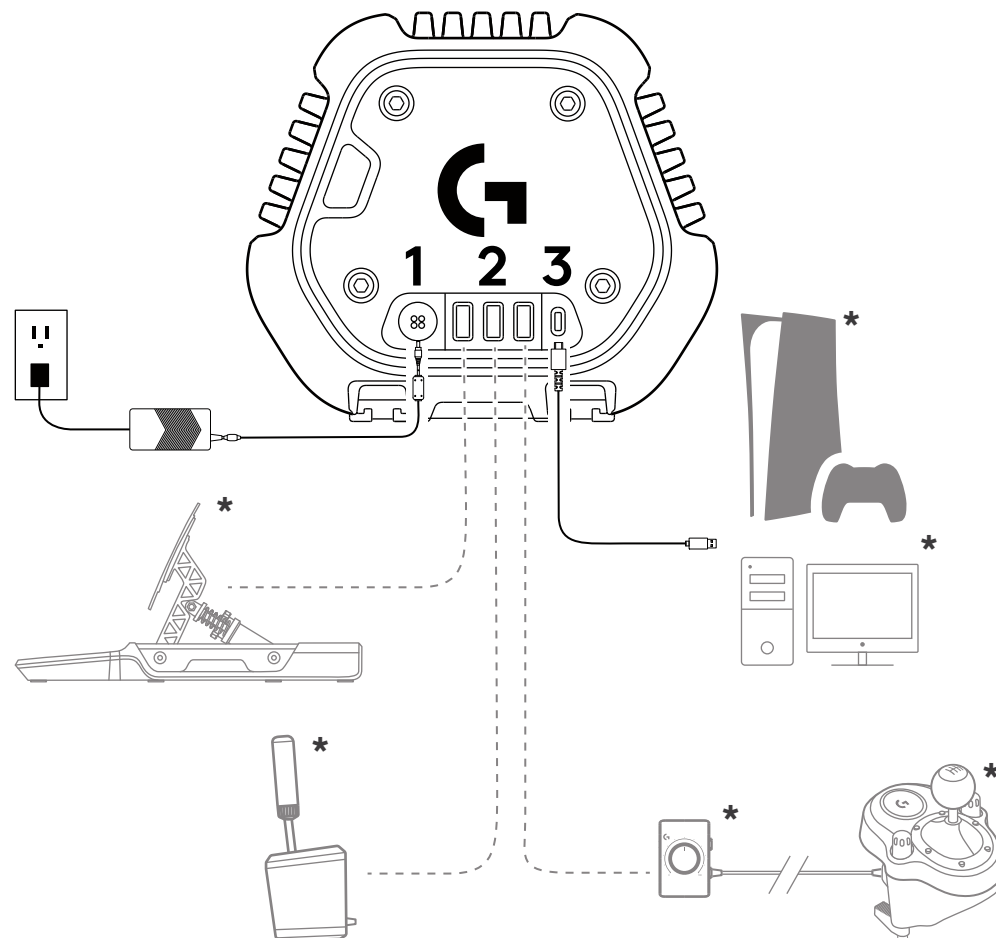
1 Connettore di alimentazione.

2 Porte periferiche¹

3 Connessione USB a PC/console

NOTA: non è una connessione USB standard. Solo le periferiche da corsa Logitech funzionano con queste porte. Tutte le altre periferiche USB non sono supportate e non devono essere collegate.

* Venduto separatamente

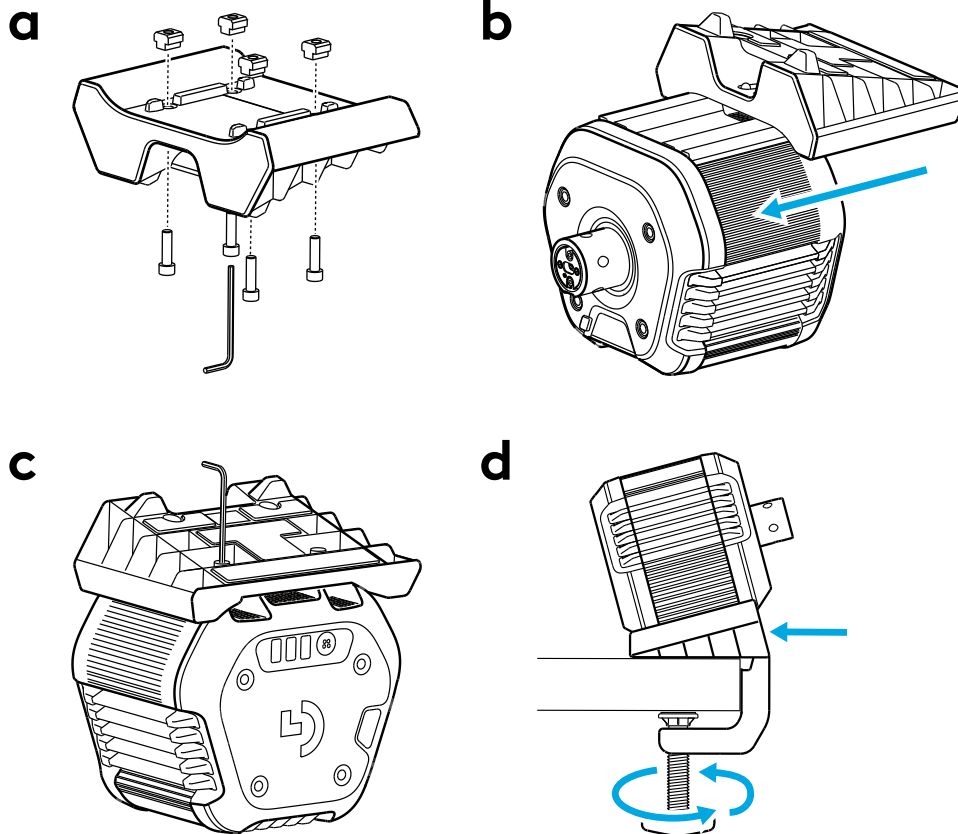


INSTALLAZIONE

BANCO

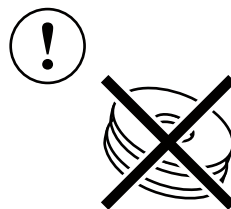
(Per i possessori di RS50 System o di RS50 Base che acquistano il morsetto da banco separatamente)

- a. Fissa ciascuno dei dadi a T al supporto da banco come indicato, assicurandoti che non siano completamente serrati; dovranno essere allentati per la fase successiva. Le rondelle incluse non devono essere utilizzate per il metodo di installazione su banco.
- b. Posiziona la base del volante sul banco capovolta e poi fai scorrere il supporto da banco nelle fessure sul fondo della base del volante, scorrendo dalla parte posteriore della base (dove si trovano le porte USB) verso la parte anteriore fino all'arresto.
- c. Stringi i bulloni con la chiave esagonale per bloccare il supporto da banco in posizione.
- d. Posiziona la base e il supporto così assemblati sul banco, assicurandoti che i piedini in basso siano allineati al bordo. Inserisci il morsetto nel foro anteriore e poi stringilo regolando la manopola avvitabile. Una volta che il morsetto viene a contatto con il banco, è sufficiente ruotare la manopola di un altro mezzo giro o di un giro completo per ottenere il fissaggio corretto. Non stringere eccessivamente.



NOTA:

- Le rondelle non sono necessarie per il metodo di installazione su banco. Conservale nel caso in cui decidessi di passare a un sedile da corsa.
- Assicurati che la struttura del banco sia sufficientemente solida da consentire l'applicazione di un'elevata forza di serraggio. Ad esempio, alcuni banchi presentano una struttura cava, costituita da uno strato superiore e uno inferiore. È possibile che questi strati siano troppo sottili per resistere alla pressione esercitata per fissare il morsetto.



SEDILE DA CORSA

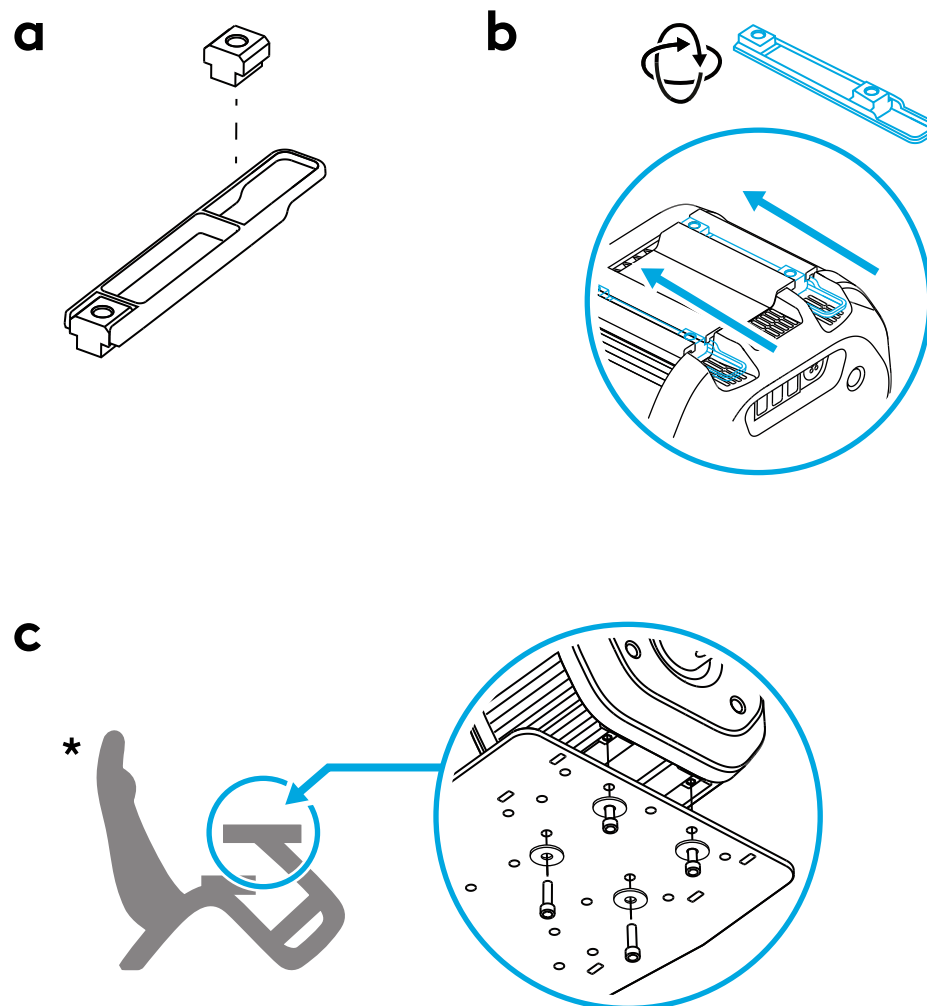
RS50 System utilizza i dadi a T per il fissaggio alla maggior parte dei sedili da corsa per simulazioni. Nella confezione sono inclusi due attrezzi di supporto che assicurano il mantenimento della distanza tra i dadi a T. Puoi usare lo strumento per controllare la distanza sul tuo sedile da corsa e assicurarti che i dadi a T siano posizionati all'interno dell'attrezzo di supporto, in modo che corrispondano ai fori sulla piastra per volante del sedile da corsa.

- a. Inserisci i dadi a T nell'attrezzo di supporto nella posizione corretta che corrisponde alla distanza tra i fori della piastra per volante del sedile da corsa.
- b. Inserisci gli attrezzi di supporto nelle fessure sul lato inferiore di RS50 Base.
- c. Posiziona la base sulla piastra per volante del sedile da corsa in modo che le posizioni dei dadi a T corrispondano ai fori richiesti. Inserisci i bulloni M6, assicurandoti di utilizzare le rondelle.

NOTA: alcuni modelli di sedili da corsa potrebbero non avere uno schema di fori preforati che corrisponde a tutti e quattro i dadi a T. In questi casi è accettabile utilizzare solo due dadi a T, ma assicurati che i bulloni siano serrati a fondo, in modo che la base non si muova durante l'uso.

ATTENZIONE: non utilizzare il volante per sederti o alzarti dal sedile da corsa, per non danneggiare il tuo RS50 System.

* Venduto separatamente



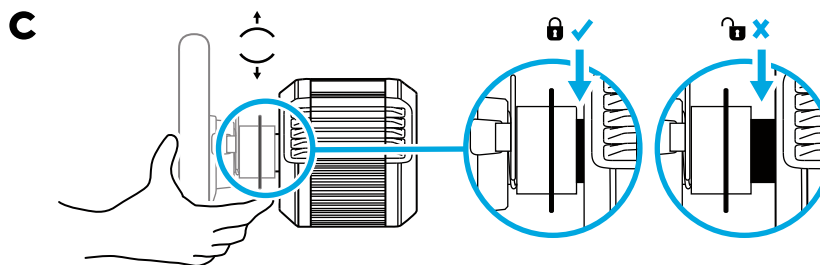
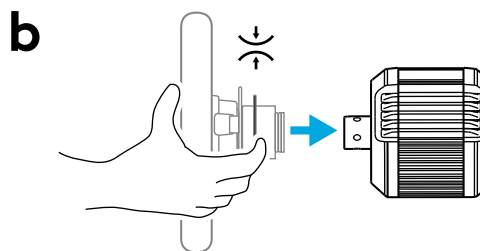
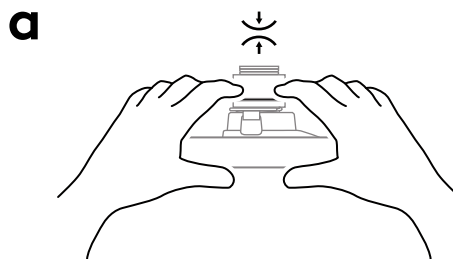
FISSAGGIO DI CAVI E CORONA DEL VOLANTE

Collega l'alimentatore alla porta sul retro, assicurandoti che il cavo e la porta non siano in tensione. Collega qualsiasi altra periferica Logitech Racing compatibile alle porte sul retro e poi connetti il cavo USB incluso al tuo PC o console.

Fissa il volante alla relativa base, assicurandoti che il piantone sia allineato correttamente.

- L'anello di sgancio rapido dovrà essere premuto mentre fissi il volante.
- Spingi la corona del volante sull'adattatore sulla base del volante finché non si ferma.
- Lascia andare l'anello di sgancio rapido.

NOTA: per RS50 Base, il volante è venduto separatamente.



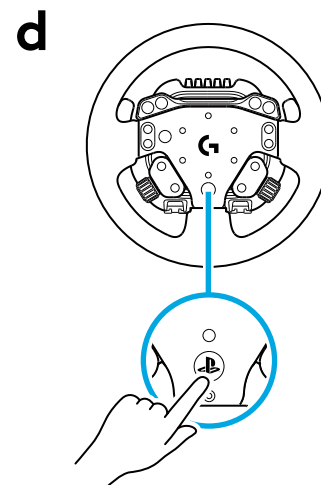
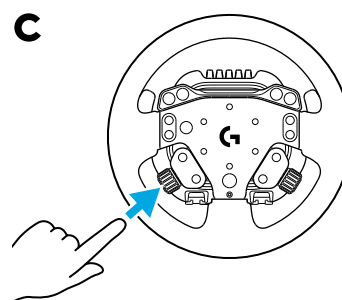
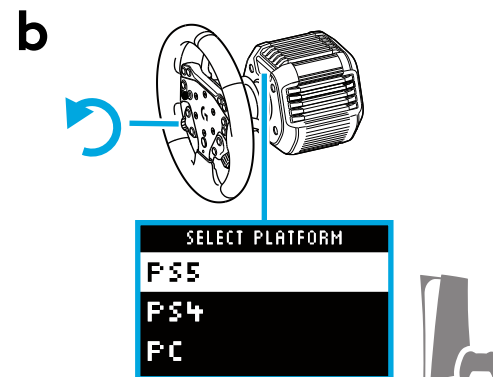
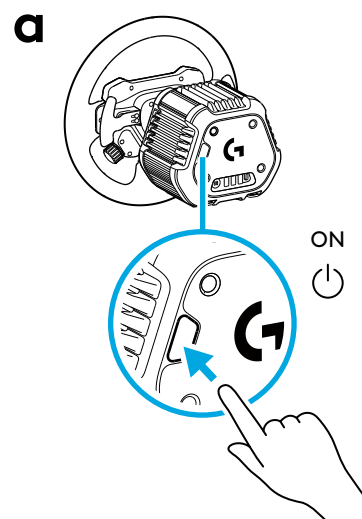
ACCENSIONE E SOFTWARE

- Accendi il volante premendo il pulsante Start/Stop sul retro della base.
- Nel display delle impostazioni, sulla base del volante, verrà visualizzato un messaggio che invita a scegliere la piattaforma su cui desideri giocare. Usa la manopola sinistra o destra sul volante per selezionare la piattaforma.
- Spingi la manopola verso l'interno finché non scatta per effettuare la selezione.
- Premi il pulsante PS per effettuare l'accesso e sincronizzare il volante con il profilo giocatore preferito..

- Sulla console, è sufficiente caricare il gioco compatibile desiderato e iniziare a giocare.
- Sul PC, è necessario prima scaricare e installare l'ultima versione del software Logitech G HUB, disponibile all'indirizzo www.logitechG.com/GHUB. Una volta completata l'installazione, è tutto pronto per iniziare a giocare. Per l'utilizzo di alcuni giochi, è necessario eseguire prima la configurazione del volante nelle impostazioni di controllo del gioco stesso.

È anche possibile utilizzare la modalità di compatibilità PRO per usare il volante con alcuni giochi o per semplificare la configurazione. Per informazioni dettagliate su come accedere a tale modalità, consulta la sezione del manuale relativa al display delle impostazioni.

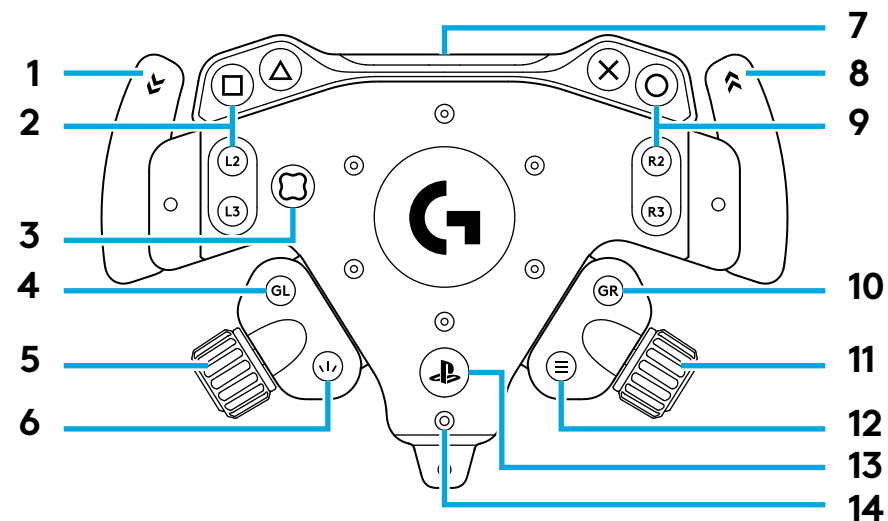
Per spegnere il volante, tieni premuto il pulsante Start/Stop per 2 secondi. Se dimentichi di spegnere il volante manualmente, si spegnerà automaticamente dopo 5 minuti.



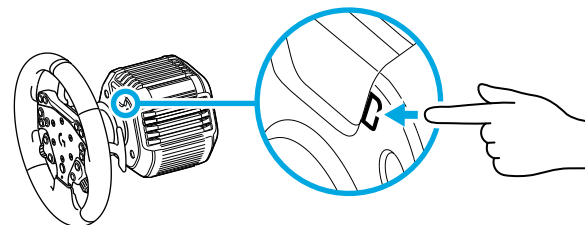
CARATTERISTICHE

Numero	RS50 per PlayStation/PC
1	↵ L1 (marcia più bassa)
2	△, □, pulsanti L2 e L3
3	Tastierino direzionale
4	Pulsante GL*
5	Manopola di regolazione sinistra e pulsante*
6	↵ Pulsante Crea (Condividi per PS4™)
7	LED RPM
8	↑ (marcia più alta)
9	X, O, pulsanti R2 e R3
10	Pulsante GR*
11	Manopola di regolazione destra e pulsante*
12	≡ Pulsante Opzioni
13	Ⓟ Pulsante PS
14	Modalità LED

* Richiede un gioco supportato dalla console. L'assegnazione può essere eseguita in qualsiasi gioco su PC utilizzando l'assegnazione durante il gioco o il software Logitech G HUB.



Display OLED delle impostazioni e pulsante impostazioni.

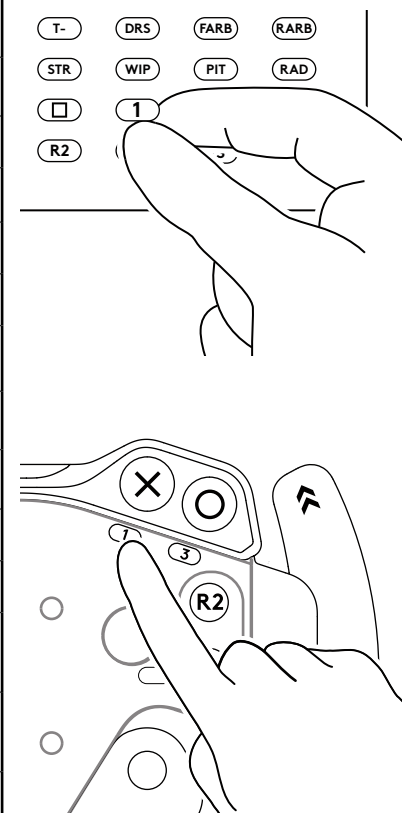


ASSEGNAZIONI PULSANTI SU PC

Quando utilizzi RS50 su PC, molti giochi non visualizzano le icone che vedi sui pulsanti del volante, ma utilizzano una serie di numeri per distinguere ogni pulsante. Questa tabella ti aiuterà a capire le differenze.

Nella confezione di RS50 System è incluso un set di adesivi, compresi i numeri che puoi utilizzare per etichettare ogni pulsante in modo appropriato.

Numeri dei pulsanti del PC	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↕
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↙
26	↗
27	↖ *

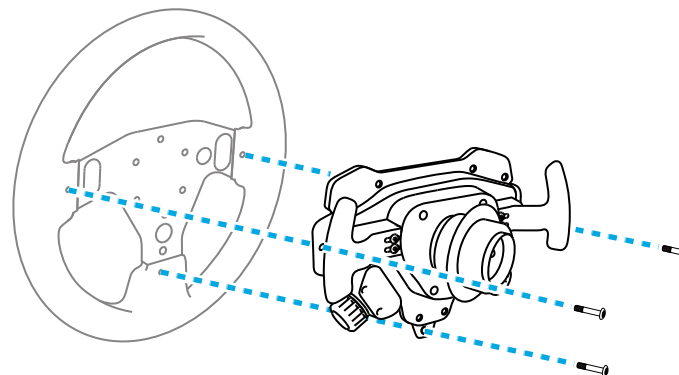


* Su console, i pulsanti contrassegnati da un asterisco funzionano solo nei giochi più recenti che li supportano.

SOSTITUZIONE DEI VOLANTI DA CORSA

Il volante incluso in RS50 System è composto da due prodotti: RS Wheel Hub e RS Round Wheel. È possibile rimuovere RS Round Wheel e montare altri volanti venduti separatamente, come RS Track Wheel. Attenersi alle seguenti istruzioni:

- 1** Usa la piccola chiave esagonale inclusa nella confezione per rimuovere i 3 bulloni M3 sul retro del volante. Utilizza prima l'estremità corta della chiave esagonale per allentarli e poi passa all'estremità lunga a testa sferica della chiave per rimuoverli completamente. Puoi anche rimuovere le leve del cambio al volante per facilitare l'accesso ai bulloni che si trovano dietro.

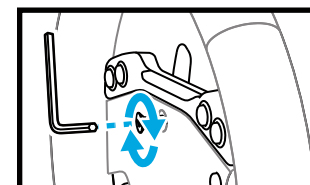
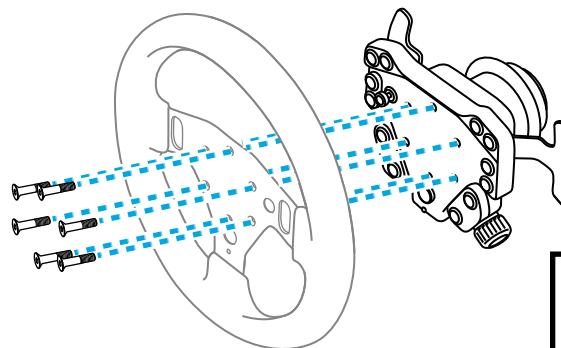


* Volante venduto separatamente

- 2** Usa la chiave esagonale più grande inclusa nella confezione per rimuovere i 6 bulloni M5 sulla parte anteriore del volante.

- 3** Solleva RS Round Wheel.

- 4** Sostituiscilo con RS Track Wheel e poi inverti la procedura, fissando prima i 6 bulloni M5 e poi i 3 bulloni M3 sul retro per garantire la rigidità.

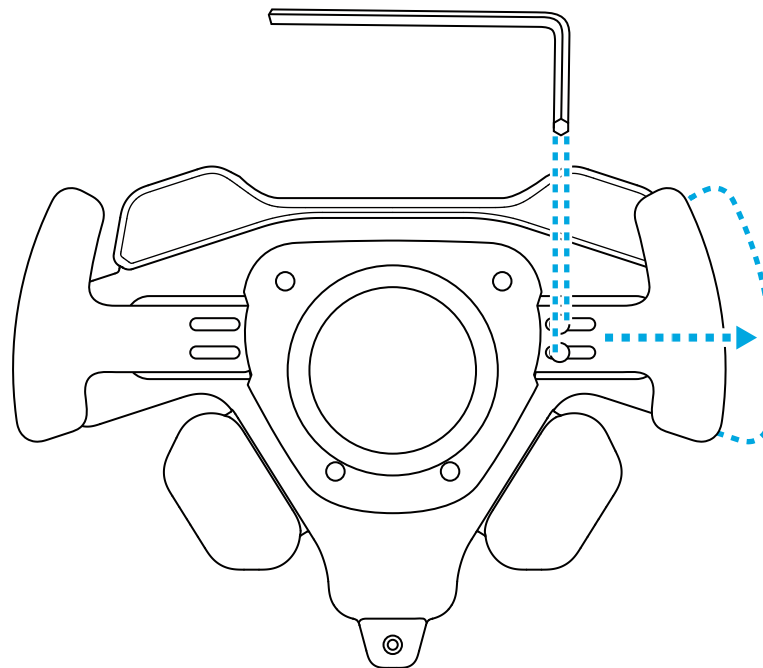


REGOLAZIONE DELLE LEVE DEL CAMBIO AL VOLANTE

Le leve possono essere regolate in larghezza per adattarsi alle diverse dimensioni delle mani o per collegare un volante più grande a RS Wheel Hub. Possono anche essere rimosse completamente se desideri utilizzare solo un cambio separato.

- 1** Usa la chiave esagonale in dotazione per allentare i 2 bulloni sul retro del cambio.
- 2** Fai scorrere il cambio nella posizione desiderata e poi stringi i bulloni.

Se rimuovi completamente le leve del cambio, ti consigliamo di inserire i bulloni nei loro fori per assicurarti di conservarli per un eventuale uso futuro.

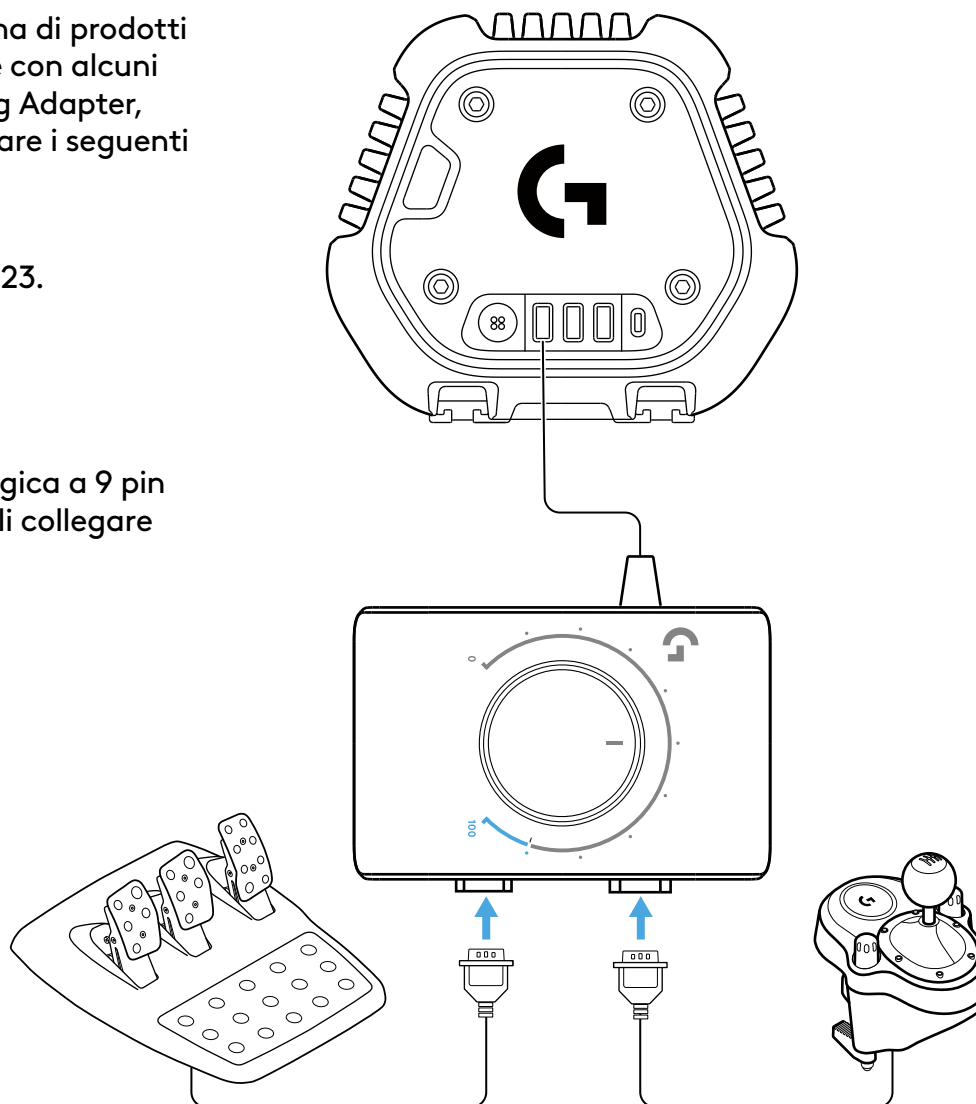


COMPATIBILITÀ CON PRODOTTI LOGITECH RACING PIÙ DATATI

RS50 è direttamente compatibile con la gamma di prodotti da corsa Pro e RS e può essere utilizzato anche con alcuni prodotti Logitech più datati. Logitech G Racing Adapter, disponibile separatamente, permette di collegare i seguenti prodotti:

- Pedali dei volanti G25, G27, G29, G920 e G923.
- Leva del cambio Driving Force

Racing Adapter converte la connessione analogica a 9 pin utilizzata da questi prodotti, in modo da poterli collegare alle porte sul retro di RS50.



RITORNO DI FORZA DINAMICO E SICUREZZA

Logitech RS50 System è dotato di un motore a trasmissione diretta che fornisce un ritorno di forza dinamico nei giochi e nei sistemi supportati. Nei giochi supportati, puoi sperimentare la tecnologia del ritorno di forza dinamico di nuova generazione di Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE si integra direttamente con le dinamiche e l'audio del gioco, offrendo un ritorno di forza dinamico ad alta definizione in tempo reale. Con il volante, potrai percepire in modo immediato e preciso l'aderenza delle ruote, le sospensioni, il peso, la potenza e persino il rombo del motore. Per un elenco dei giochi supportati, visita il sito logitechG.com/support/RS50-System.

ATTENZIONE: il motore a trasmissione diretta nel volante può produrre una forza elevata (fino a 8 Nm) che può causare lesioni se non si maneggia con attenzione. Fai attenzione quando usi il volante e imposta il ritorno di forza dinamico su un livello confortevole e sicuro per l'utente specifico.

Questo prodotto non è destinato all'uso da parte di bambini e non deve essere utilizzato dai minori di 14 anni. Durante l'uso, fai sempre attenzione ai bambini che si trovano vicino al prodotto.

In caso di problemi durante una simulazione di gara, il volante potrebbe muoversi inaspettatamente e con forza e potrebbe sfilarti dalle mani. Non cercare di tenere fermo il volante, onde evitare possibili lesioni. Invece, metti in pausa il gioco per fermare il volante. Su PC, questa operazione può essere eseguita utilizzando la tastiera (spesso il tasto Escape, ma può variare a seconda del gioco). Sulla console, potrebbe essere necessario scollegare il cavo USB del volante dalla console.

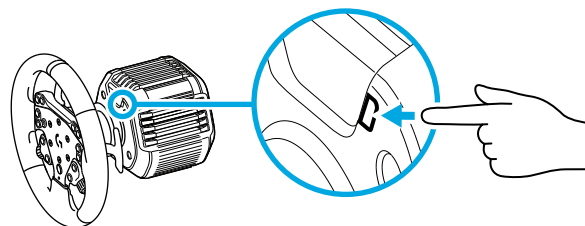
Se fai lunghe sessioni di gara con il volante al massimo della forza, alcune parti di RS50 potrebbero riscaldarsi al tatto, soprattutto l'involucro di alluminio della base del volante. RS50 è progettato in modo che la temperatura dell'involucro non superi mai i 60 °C. Se si riscalda, è consigliabile lasciarlo raffreddare prima di rimuovere il volante o spostare la base dalla sua posizione di montaggio.

Per mantenere una temperatura di esercizio sicura, considera la possibilità di ridurre la temperatura ambiente della stanza utilizzando aria condizionata o dirigendo il flusso d'aria di un ventilatore sulla base.

IMPOSTAZIONI

Premi il pulsante delle impostazioni sulla base del volante per accedere al menu delle impostazioni. Nel menu delle impostazioni è possibile configurare una serie di impostazioni per il volante (e per i pedali, se collegati) in 5 diversi profili integrati o, se il volante è collegato a un PC, regolare direttamente il profilo attivo in G HUB. È possibile passare in tutta semplicità da un profilo all'altro quando si cambia gioco (o quando si cambia auto all'interno dello stesso gioco). Tutte le impostazioni possono essere regolate in tempo reale e le modifiche vengono applicate immediatamente.

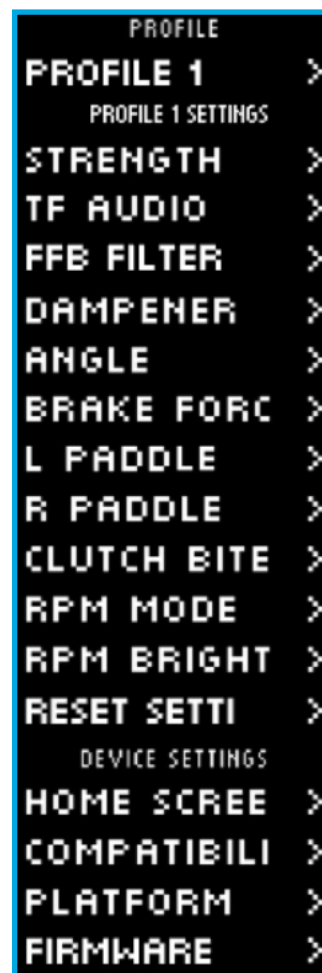
I 5 profili integrati possono essere rinominati usando G HUB. Se utilizzi una console, è possibile collegare RS50 System al PC e rinominare i profili integrati. I nuovi nomi saranno disponibili anche una volta ricollegato il volante alla console.



Navigazione nei menu

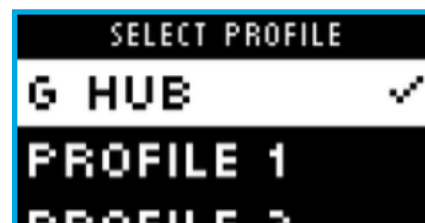
Usa una delle due manopole di regolazione presenti sul volante per scorrere verso l'alto o verso il basso all'interno dei menu o modificare un'impostazione. Premi la manopola per selezionare o confermare una selezione.

NOTA: l'elenco delle impostazioni qui riportato potrebbe non corrispondere a quello disponibile sul tuo RS50 System, in quanto alcune impostazioni dipendono dalla presenza di una funzione.



Profilo

Modifica il profilo attivo per il volante. È possibile scegliere tra 5 profili integrati. Su PC è disponibile un'ulteriore opzione, G HUB. Se selezioni tale opzione, il volante userà le impostazioni del profilo attualmente attivo in G HUB. Se apporti modifiche a una qualsiasi delle impostazioni del volante usando il display delle impostazioni, le modifiche apportate verranno applicate anche al profilo attualmente attivo in G HUB.



I profili integrati possono essere rinominati usando G HUB.

Forza

Consente di impostare il valore massimo del ritorno di forza dinamico del volante in un intervallo compreso tra 1 e 8 Nm di coppia.



AUDIO TF

Consente di impostare il livello dell'output degli effetti audio per i giochi che supportano TRUEFORCE. Gli effetti audio replicano diversi aspetti del gioco di corse automobilistiche, quali il rombo del motore, l'aderenza delle ruote o la superficie della strada. Se riduci questo valore a 0, c'è un'altra impostazione oltre a questa, visualizzata come GAM. Se questa viene impostata, verranno applicate le impostazioni configurate nella schermata delle opzioni del gioco. Alcuni giochi potrebbero non supportare questa funzionalità, a seconda della versione di Trueforce SDK utilizzata; in questo caso, dovrai utilizzare la schermata delle opzioni del gioco per regolarla.

NOTA: si consiglia di impostare l'opzione Audio Trueforce su un livello sufficientemente basso da riuscire a sentire gli effetti aggiuntivi senza stravolgere l'esperienza complessiva. Lo scopo dovrebbe essere quello di riprodurre il livello di vibrazioni percepito al volante di un'auto vera. I menu delle opzioni di controllo di alcuni giochi offrono livelli di controllo aggiuntivi, consentendo di regolare singolarmente i diversi elementi audio, ad esempio il suono del motore, l'aderenza delle ruote e la superficie della strada.



Filtro del ritorno di forza dinamico

Per ciascuna simulazione di guida, le dinamiche del gioco e ritorno di forza dinamico avranno frequenze diverse: per alcune si tratterà di soli 60 Hz, mentre per altre si arriverà a 300 Hz o più. Con un volante a trasmissione diretta altamente reattivo, è opportuno filtrare le frequenze in modo da escludere quelle a cui non è possibile eseguire la simulazione. L'impostazione AUTO predefinita include la maggior parte delle simulazioni e offre un'esperienza più uniforme. Se lo desideri, è possibile regolare manualmente il filtro scegliendo tra una serie di impostazioni comprese tra 1 (filtro minimo) e 15 (filtro massimo), in modo da percepire gli effetti meno evidenti di alcuni giochi, anche se ciò comporta l'introduzione di più elementi di disturbo nella forza di ritorno.



Smorzatore

Questa impostazione consente di modificare la sensazione al volante, in modo da farle sembrare più realistica. I volantini a trasmissione diretta sono molto più reattivi dei vecchi volantini con ritorno di forza dinamico e questo può determinare un comportamento insolito quando si percorre un tratto rettilineo di una pista. In alcuni giochi, il volante potrebbe iniziare a muoversi rapidamente verso destra e verso sinistra intorno al centro. Questo accade perché il volante reagisce ai segnali inviati dal gioco, che gli indicano di restare centrato, ma reagisce in modo eccessivo a causa dell'elevata reattività. È possibile evitare questo comportamento impostando un livello di smorzamento, ma occorre tenere presente che più aumenta la percentuale di smorzamento, più si riduce la reattività del volante.



Angolo

È possibile modificare l'intervallo dell'angolo di funzionamento complessivo del volante. Per la maggior parte dei giochi, si dovrebbe lasciare questo valore impostato su 270 gradi e il gioco abbinerà il corretto intervallo di rotazione per l'auto che si sta guidando. Per i giochi che non lo fanno, o se si desidera ignorare il valore impostato dal gioco, questa funzione consente di impostare l'intervallo desiderato.

Soprattutto su console, alcuni giochi impostano automaticamente l'angolo per te.



Forza di frenata

Questa impostazione è disponibile solo se a RS50 è collegato un set di pedali compatibile. Ti permette di impostare il livello di forza necessario per ottenere il 100% di frenata per un pedale dotato di freno con cella di carico. Mentre regoli il livello, è possibile premere il pedale del freno per vedere come reagisce l'asse, in modo che sia più semplice regolare la forza di frenata in base alle proprie preferenze.



Modalità leva sx / leva dx

Questa impostazione è disponibile solo se a RS50 è collegato un volante compatibile (come il volante PRO GT D) con leve con doppia frizione.

Le leve con doppia frizione possono essere assegnate a uno dei diversi assi:

Frizione

Acceleratore

Freno

Freno a mano

Asse A

Asse B

Gli assi A e B sono assi aspecifici che possono essere assegnati ad altre funzionalità al di fuori dei normali scenari delle corse di simulazione, ad es. Guarda a sinistra/destra.

Acceleratore e Freno consentono ai giocatori diversamente abili di partecipare alle corse di simulazione mediante il controllo analogico essenziale sulle funzioni indispensabili.

Il controllo Freno a mano è indispensabile per il drifting e le gare di rally.

Frizione consente di abilitare la funzionalità di doppia frizione sul volante. Doppia frizione può essere vista come una funzione di assistenza alla partenza che garantisce la massima trazione e accelerazione alla griglia di partenza nelle gare.

Nota: per poter usare la funzione Doppia frizione, entrambe le leve devono essere assegnate alla funzione Frizione.

Nei giochi per console, le funzioni Freno a mano, Asse A e Asse B potrebbero non rispondere, perché lo sviluppatore del gioco non ha aggiunto il supporto necessario.



Punto di stacco della frizione

Questa impostazione è disponibile solo se a RS50 è collegato un volante compatibile (come il volante PRO GT D) con leve con doppia frizione.

È possibile usare questa impostazione per regolare il valore degli assi delle leve con doppia frizione in base al gioco/all'auto che si sta utilizzando e per partenze da fermo perfette.



Modalità contagiri

Questa impostazione è disponibile solo se a RS50 è collegato un volante con LED del contagiri.

I LED del contagiri offrono diversi schemi preimpostati tra cui scegliere. Inoltre, è possibile creare schemi personalizzati con G HUB e salvarli nella memoria integrata del volante.



Ripristina impostazioni

Questo ti permette di ripristinare tutte le impostazioni del profilo attualmente selezionato ai valori di fabbrica.

Schermata iniziale

È possibile utilizzare le opzioni disponibili in questa pagina per modificare ciò che viene visualizzato nel display delle impostazioni quando non si regolano le impostazioni del volante o dei pedali. Il display delle impostazioni sul volante PRO offre 4 modalità di visualizzazione

1 Dinamica

2 Test

3 Profilo

4 Coppia

Dinamica

Quando esegui un gioco supportato, vedrai le informazioni del gioco visualizzate sullo schermo, come la velocità, la marcia, i tempi sul giro, ecc. Al di fuori dei giochi (o nei giochi che non supportano le informazioni) il display tornerà alla funzione Test.

Test

Per impostazione predefinita, quando accendi il volante e non ci sono giochi di corse in esecuzione, il display mostra la schermata Test. In questa schermata puoi muovere il volante e premere i pedali PRO Racing Pedals (se collegati) per vedere la risposta degli assi.

Profilo

Mostra il profilo attualmente impostato per il volante.

Coppia

Mostra la coppia media in tempo reale trasmessa dal volante.

Modalità di compatibilità

Soprattutto su PC, alcuni giochi non riconoscono automaticamente RS50. In questo caso, è possibile riconfigurare i controlli del gioco e assegnare RS50 in modo da poterlo usare, ma per alcuni giochi potrebbe essere più semplice attivare la modalità di compatibilità PRO Wheel. Alcuni giochi su console non riconoscono il volante a meno che non sia in modalità di compatibilità Pro Wheel.

Quando selezioni l'opzione G923 in modalità di compatibilità, il volante viene riavviato e viene visualizzato sul PC o sulla console come se fosse PRO Wheel. I giocatori che dispongono del supporto nativo per Pro Wheel potranno impostare il volante automaticamente in modo che funzioni (è fondamentale disporre anche di un set di pedali compatibile collegato al volante).

NOTA: quando è in modalità PRO sul PC, G HUB mostrerà la possibilità di impostare la forza del volante su 11 Nm, poiché questa è la capacità massima. Se imposti questo valore, regolerai la forza di RS50 su 8 Nm, poiché non c'è modo di fornire più degli 8 Nm di coppia massima di cui è capace RS50.

Piattaforma

Per impostazione predefinita, al momento dell'accensione RS50 chiede sempre all'utente di scegliere la piattaforma che desidera usare. Per evitare che ciò accada, è possibile impostare il volante in modo che l'avvio avvenga sempre nella stessa modalità (ad esempio, se si gioca solo su PC). L'impostazione Piattaforma offre diverse opzioni:

- All'avvio (opzione predefinita)
- Console (queste cambieranno a seconda della versione di RS50 e dei volanti collegati che possiedi)
- PC

È sufficiente selezionare l'opzione desiderata e all'avvio successivo il volante sceglierà automaticamente tale opzione.

Firmware

Permette di visualizzare le versioni attuali del firmware degli aspetti Principale e Trasmissione di RS50, nonché delle periferiche collegate.

G HUB E SCHEMI DEL CONTAGIRI PERSONALIZZATI

Logitech G HUB abilita le seguenti funzionalità sul volante PRO:

- Programmazione dei pulsanti con profili che possono essere collegati ai giochi
- Regolazione delle impostazioni del volante, quali l'angolo di rotazione e il ritorno di forza di TRUEFORCE
- Creazione di schemi LED del contagiri personalizzati
- Modifica dei profili di gioco e degli schemi LED del contagiri personalizzati salvati nella memoria integrata
- Possibilità di testare i diversi assi del volante

IMPOSTAZIONI DEL VOLANTE IN G HUB

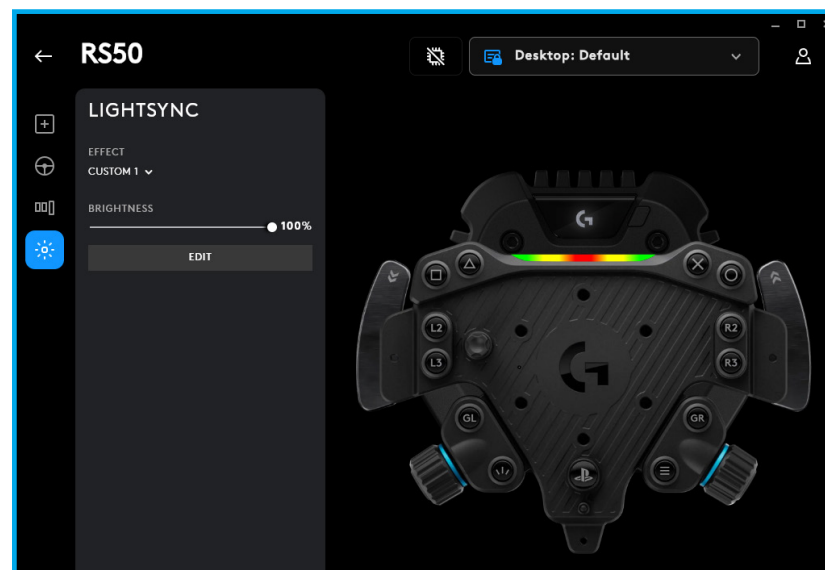
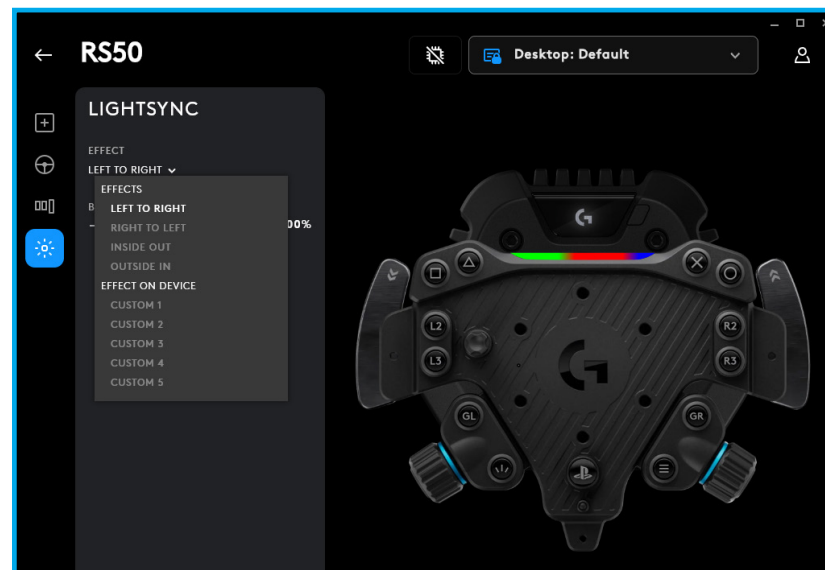
Sensibilità

Altera la risposta in uscita del volante aumentando o diminuendo la sensibilità. Lasciando il cursore al 50% si otterrà un output lineare 1:1. Tra il 51% e il 100%, il volante sarà sempre più sensibile durante la rotazione. Tra lo 0% e il 49%, il volante sarà sempre meno sensibile durante la rotazione.

Tutte le altre impostazioni corrispondono a quelle presenti nel display delle impostazioni sulla base del volante e sono descritte in una sezione precedente del manuale.

CONFIGURAZIONE DI UNO SCHEMA DEL CONTAGIRI PERSONALIZZATO

Fai clic sul menu a discesa e seleziona uno degli Effetti sul dispositivo, quindi fai clic sul pulsante Modifica.

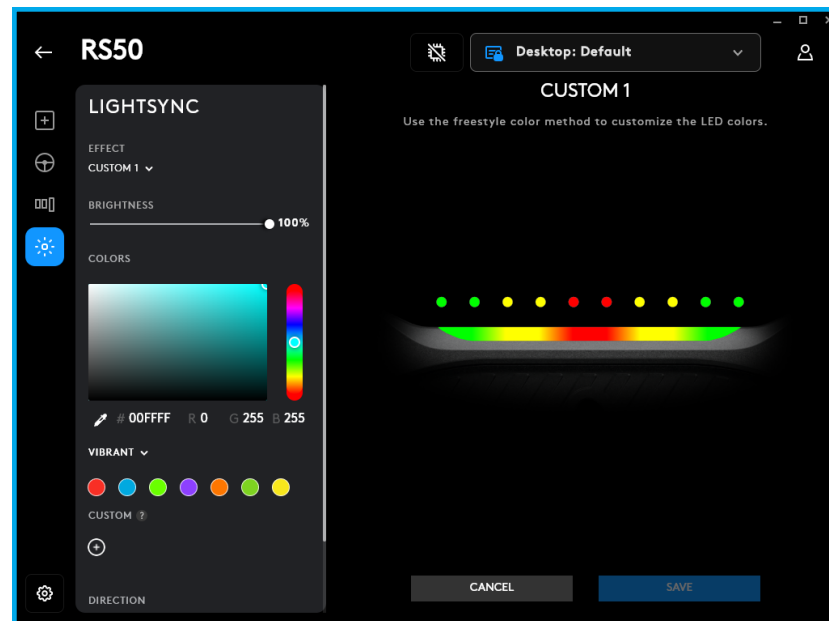


Sulla sinistra è possibile vedere il selettore dei colori. Nella sezione del colore principale, la tonalità del colore cambia spostandosi da sinistra verso destra, mentre la luminosità del colore cambia spostandosi dall'alto verso il basso del rettangolo.

Per salvare un colore, fai clic sul cerchio con il simbolo + sotto il rettangolo. Per assegnare un colore a uno dei LED, seleziona il colore e fai clic sul LED nell'immagine a destra (l'icona del mouse diventa un secchiello, a indicare che è possibile applicare il colore al LED).

Al di sotto è presente un menu a discesa con gli schemi predefiniti già disponibili sul volante da corsa PRO: selezionare quello desiderato.

Per completare l'operazione, rinomina lo schema selezionando il testo in alto, digitando il nome desiderato e facendo clic su Salva in basso.



MANUTENZIONE CONSIGLIATA

RS50 è stato progettato per funzionare per diverse centinaia di ore garantendo sempre lo stesso livello di comfort. Proprio come in un'auto vera, tuttavia, si consiglia di tenere il volante sempre pulito mediante una semplice manutenzione semi-regolare.

Manutenzione regolare (settimanale):

- Aspira le bocchette anteriori intorno all'adattatore a sgancio rapido della base del volante e all'involucro di alluminio per evitare accumulo di polvere.
- Pulisci il volante con un panno pulito e umido.

AGGIORNAMENTI DEL FIRMWARE

Il firmware (detto anche software integrato) è il codice che controlla tutte le funzioni di RS50. Logitech rilascia periodicamente aggiornamenti del firmware per migliorarne la funzionalità. Gli aggiornamenti sono resi disponibili tramite G HUB, che informa l'utente ogni volta che viene rilasciato un nuovo aggiornamento.

CONECTIVIDAD

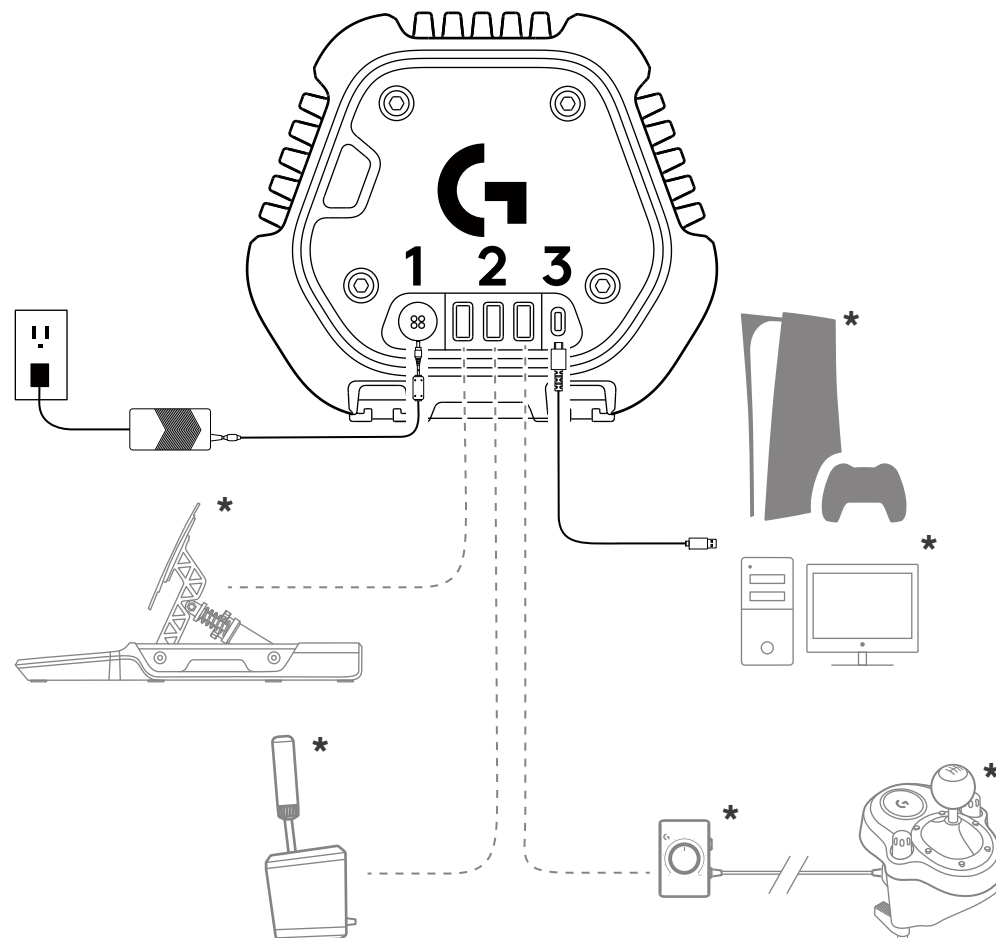
1 Conector de alimentación

2 Puertos periféricos¹

3 Conexión USB a PC/console

NOTA: Esta no es una conexión USB estándar. Estos puertos son solo para periféricos de carreras Logitech. Otros periféricos USB no funcionarán y no deberían conectarse aquí.

* Se vende por separado



INSTALACIÓN

MESA

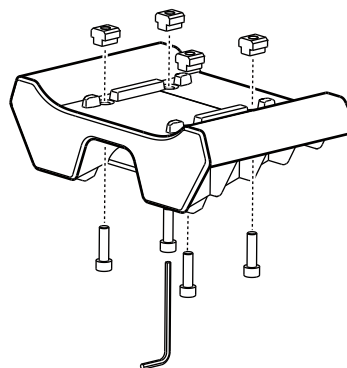
(Para usuarios de RS50 System o RS50 Base que adquieran la mordaza por separado)

- Introduce los pernos para ranuras en T en el soporte de mesa como se indica en la imagen asegurándote de no apretarlas demasiado; tendrán que estar flojas para el siguiente paso. No es necesario utilizar las arandelas suministradas en el método de instalación en mesa.
- Coloca la base del volante en la mesa boca abajo e introduce el soporte de mesa en las ranuras de la parte inferior. Deslízalo desde la parte posterior de la base (donde están los puertos USB) hacia la parte delantera hasta que haga tope.
- Aprieta los tornillos con la llave hexagonal para fijar el soporte de mesa.
- Coloca la base ensamblada y el soporte de mesa sobre la mesa y asegúrate de que las patas inferiores estén alineadas con el borde. Inserta la mordaza en el orificio de la parte delantera y luego apriétala ajustando el mango del tornillo. Cuando la mordaza haga contacto con la mesa, solo tienes que aplicar medio giro (o quizás un giro entero) del mango para lograr la sujeción adecuada. No aprietes demasiado la mordaza.

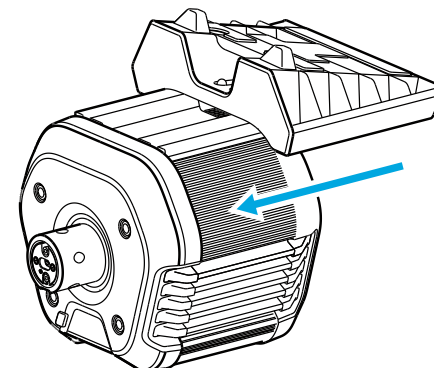
NOTA:

- Las arandelas no son necesarias para la instalación en mesa. En cualquier caso, consérvalos por si alguna vez decides usar un asiento de carreras.
- También debes tener en cuenta cómo es la mesa y si es adecuada para acoplar un volante de alto par. Algunas mesas son huecas por dentro, por ejemplo, tienen una pieza superior de material y una pieza inferior. Es probable que esas piezas sean finas, y es poco probable que resistan las fuerzas aplicadas al fijar el volante en su sitio.

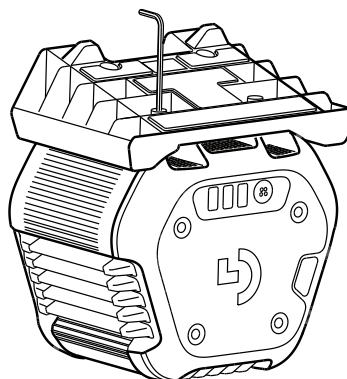
a



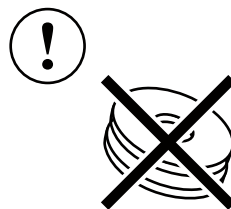
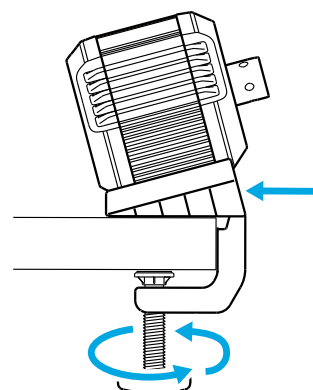
b



c



d



ASIENTO DE CARRERAS

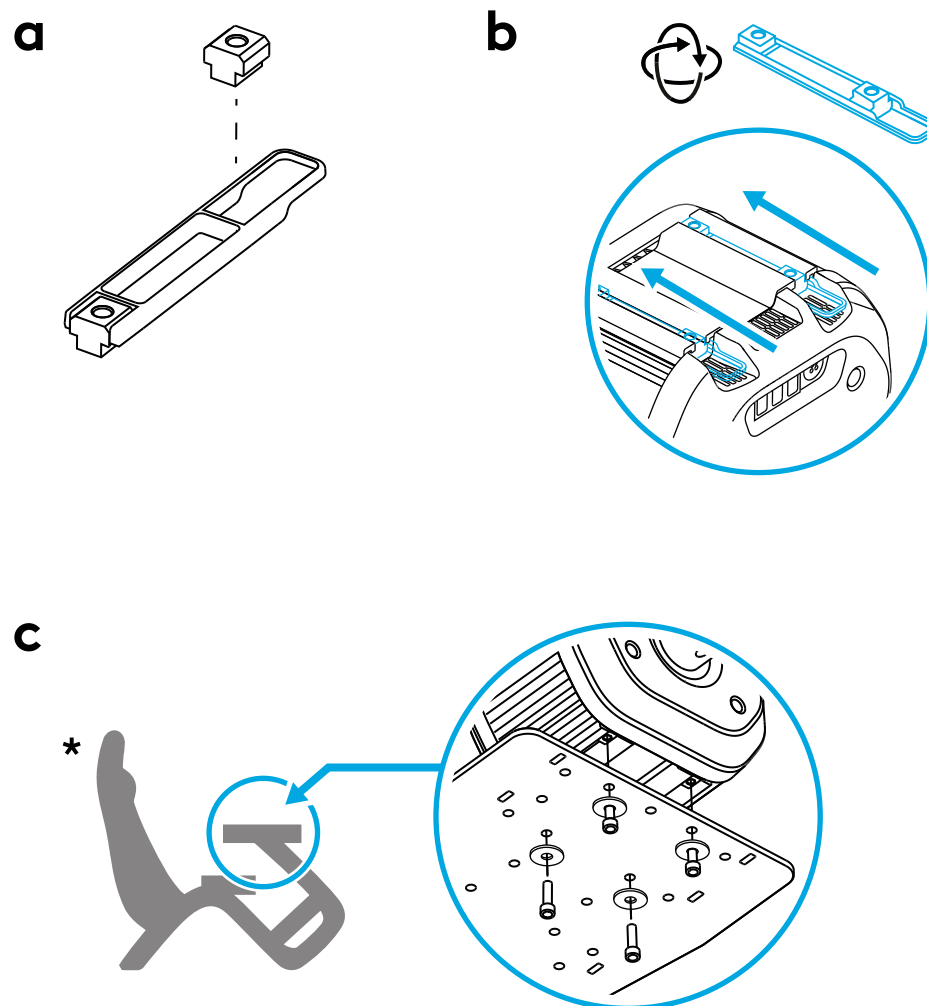
RS50 System utiliza pernos para ranuras en T para fijarse a la mayoría de los asientos de simulación de carreras. En la caja se incluyen dos herramientas específicas para asegurar el espaciado de los pernos para ranuras en T. Puedes utilizar la herramienta para comprobar el espaciado del asiento de carreras y asegurarte de que los pernos para ranuras en T estén situados dentro de la herramienta auxiliar, de modo que coincidan con los orificios de la placa del volante del asiento de carreras.

- Inserta los pernos para ranuras en T en la herramienta auxiliar. Comprueba que la posición coincida con la separación de los orificios de la placa del volante del asiento de carreras.
- Introduce las herramientas auxiliares en las ranuras de la parte inferior de RS50 Base.
- Coloca la base en la placa del volante del asiento de carreras de modo que los pernos para ranuras en T coincidan con los orificios. Inserta los tornillos M6 y asegúrate de usar las arandelas.

NOTA: En algunos modelos de asientos de carreras, puede que el patrón de los orificios pretaladrados no coincida con los cuatro pernos para ranuras en T. En ese caso, puedes usar solo dos pernos para ranuras en T, pero asegúrate de que los tornillos estén bien apretados para que la base no se mueva mientras la uses.

ADVERTENCIA: No te apoyes en el volante al levantarte ni al sentarte, ya que podrías dañar el RS50 System.

* Se vende por separado



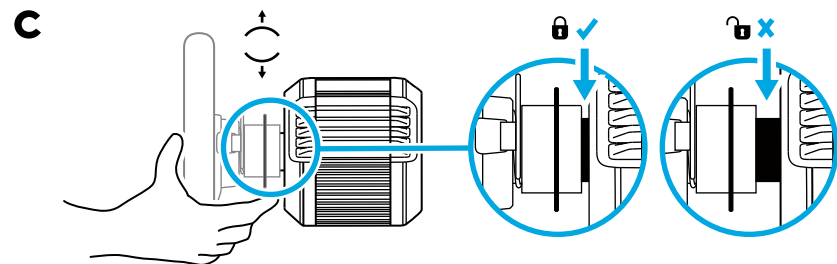
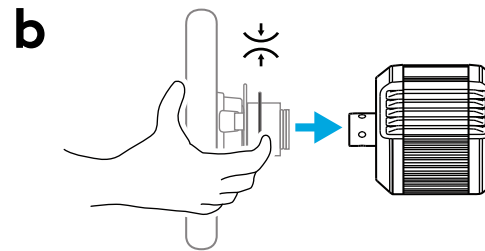
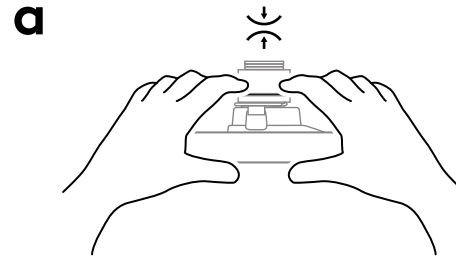
CONEXIÓN DE CABLES Y ARO DEL VOLANTE

Conecta el adaptador de corriente al puerto de atrás, asegurándote de que el cable y el puerto no estén sometidos a ninguna tensión. Conecta cualquier otro periférico Logitech Racing compatible en los puertos de la parte posterior y, después, conecta el cable USB incluido al PC o la consola.

Coloca el volante en la base del volante, con el eje correctamente alineado.

- Aprieta el aro de liberación rápida mientras colocas el volante.
- Presiona el aro del volante contra el adaptador de la base del volante hasta que haga tope.
- Suelta el aro de liberación rápida.

NOTA: En RS50 Base, el volante se vende por separado.



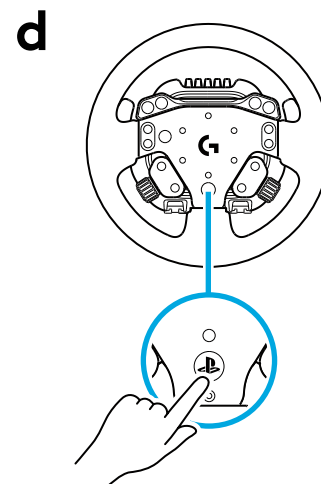
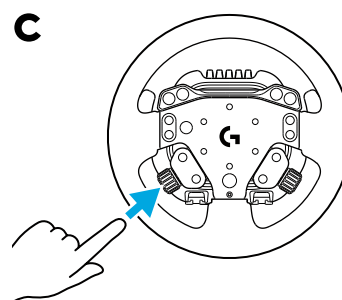
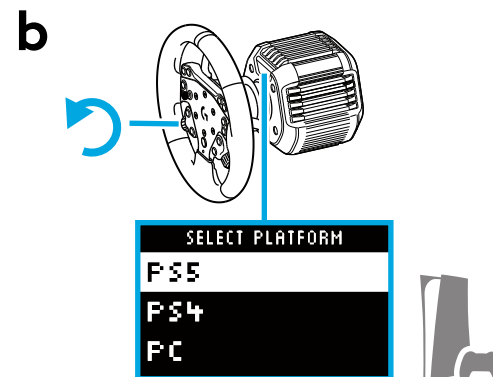
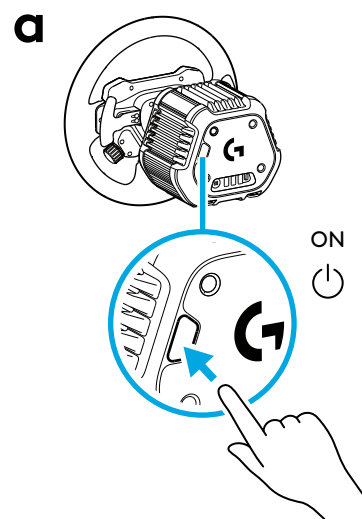
ENCENDIDO Y SOFTWARE

- Enciende el volante pulsando el botón de encendido/apagado de la parte de atrás de la base del volante.
- En la pantalla de ajustes de la base del volante podrás elegir la plataforma en la que quieres jugar. Utiliza la rueda izquierda o derecha del volante para seleccionar la plataforma.
- Pulsa la rueda hasta que haga clic para seleccionar una opción.
- Pulsa el botón PS para iniciar sesión y sincronizar el volante con tu perfil de jugador preferido.

- Para jugar en tu consola, simplemente carga un juego compatible e inicia una carrera.
- Si usas un PC, primero debes descargar e instalar la versión más reciente del software Logitech G HUB, disponible en www.logitechG.com/GHUB. Cuando la tengas instalada, puedes empezar a usar el juego que quieras. Recuerda que en algunos juegos, para que el volante funcione, tendrás que configurarlo en los ajustes de control correspondientes.

Puede que también te interese usar el modo de compatibilidad PRO en ciertos juegos para que el volante funcione o para simplificar la configuración. Los detalles de acceso se describen en la sección sobre la pantalla de ajustes en este manual.

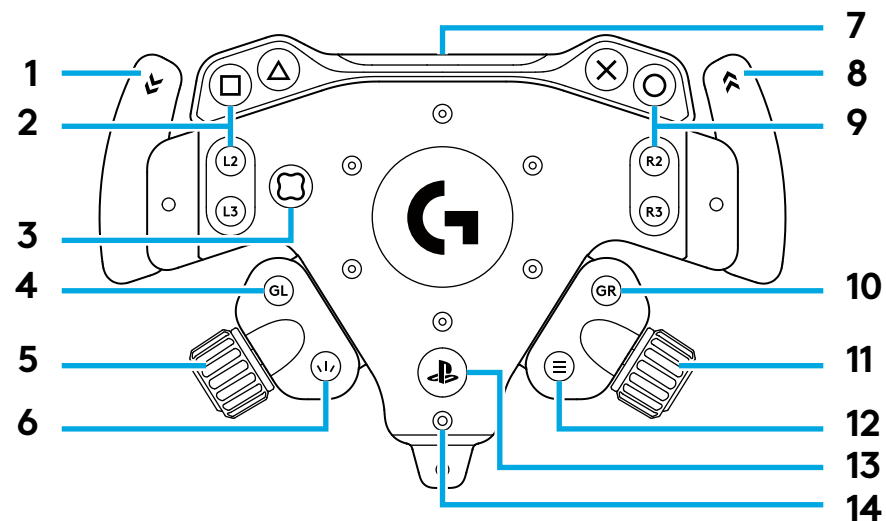
Cuando termines, apaga el volante manteniendo pulsado el botón de encendido/apagado durante 2 segundos. Si te olvidas de apagar el volante manualmente, se apagará automáticamente pasados 5 minutos.



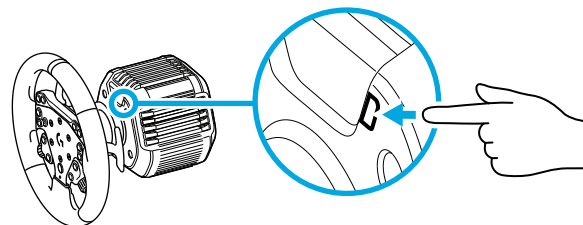
CARACTERÍSTICAS

Número	RS50 para PlayStation/PC
1	↘ L1 (Bajar marcha)
2	△, □, botones L2 y L3
3	Control de dirección
4	Botón GL*
5	Rueda/Botón de ajuste izquierdo*
6	⏏ Botón Crear (Compartir para PS4™)
7	LED de RPM
8	↗ (Subir marcha)
9	X, O, botones R2 y R3
10	Botón GR*
11	Rueda/Botón de ajuste derecho*
12	≡ Botón Opciones
13	Ⓜ Botón de PS
14	Modo LED

* Requiere juego compatible en consola. Asignable en cualquier juego de PC utilizando la función de asignación dentro del juego o el software Logitech G HUB.



Pantalla OLED de ajustes y botón de configuración.



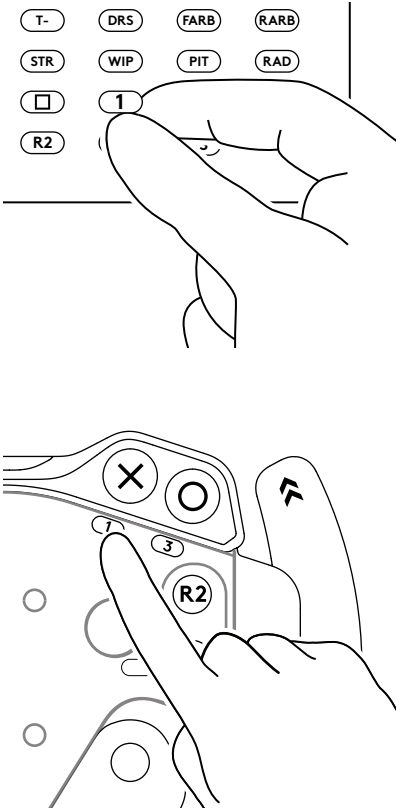
ASIGNACIÓN DE BOTONES EN PC

Si utilizas RS50 con un PC, muchos juegos no mostrarán los iconos que ves en los botones del volante, sino que utilizarán una serie de números para diferenciar cada botón. Esta tabla te ayudará a conocer esas diferencias.

En la caja de RS50 System se incluye un juego de pegatinas, con números que puedes usar para etiquetar cada botón.

* En consola, los botones marcados con un asterisco solo funcionarán en los juegos más recientes que los admitan.

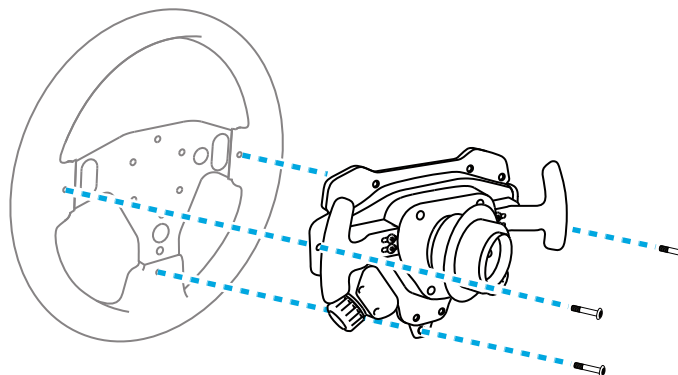
Números de botón de PC	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↕
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↙
26	↗
27	↖*



INTERCAMBIAR VOLANTES PARA CARRERAS

El volante incluido en RS50 System consta de dos productos: RS Wheel Hub y RS Round Wheel. RS Round Wheel se puede quitar para colocar volantes de otras formas (se venden por separado), como RS Track Wheel. Sigue estas instrucciones:

- 1 Utiliza la llave hexagonal pequeña incluida para quitar los 3 tornillos M3 de la parte posterior del volante. Usa primero el extremo corto de la llave hexagonal para aflojarlos y luego cambia al extremo largo de cabeza esférica para terminar de extraerlos. También puedes desmontar las palancas de cambio de marchas para llegar mejor a los tornillos que hay detrás.

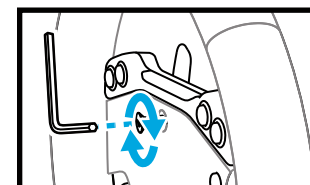
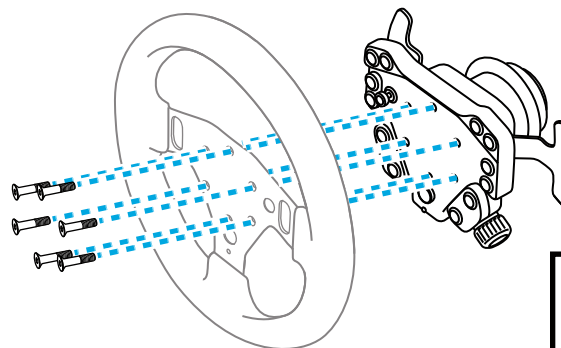


* El volante se vende por separado

- 2 Utiliza la llave hexagonal más grande incluida para quitar los 6 tornillos M5 de la parte delantera del volante.

- 3 Levanta y retira RS Round Wheel.

- 4 Sustitúyelo por RS Track Wheel y luego invierte el procedimiento, ajustando primero los 6 tornillos M5 y luego los 3 tornillos M3 de la parte posterior para garantizar la estabilidad.

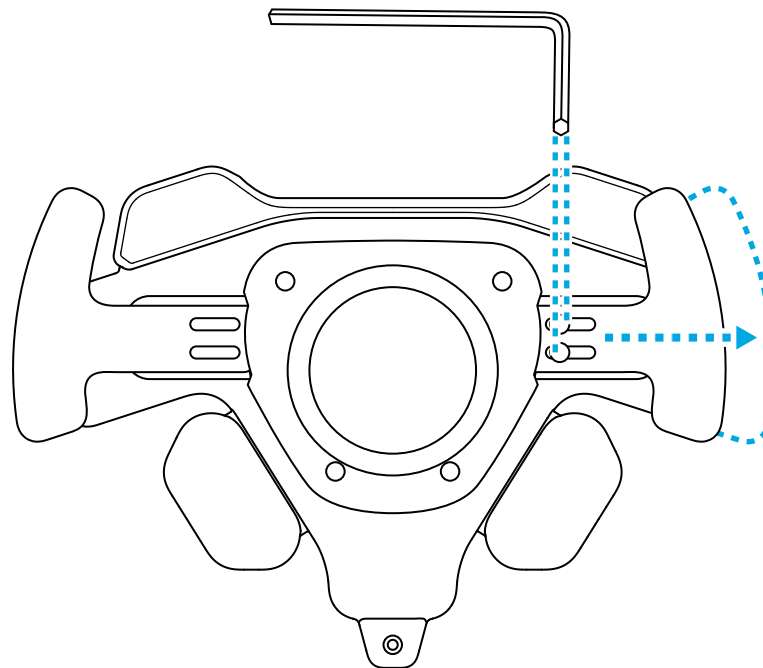


AJUSTAR LAS PALANCAS DE CAMBIO

El ancho de las palancas se puede ajustar para adaptarse a manos de distinto tamaño o para acoplar un volante más grande que Wheel Hub. También pueden retirarse si solo quieres usar una palanca de cambios independiente.

- 1** Afloja los 2 tornillos de la parte posterior de la palanca de cambios con la llave hexagonal que se incluye.
- 2** Coloca la palanca de cambios en la posición correspondiente y aprieta los tornillos.

Si quitas las palancas de cambio, te recomendamos insertar los tornillos en los orificios para que no se pierdan y poder usarlos el futuro.

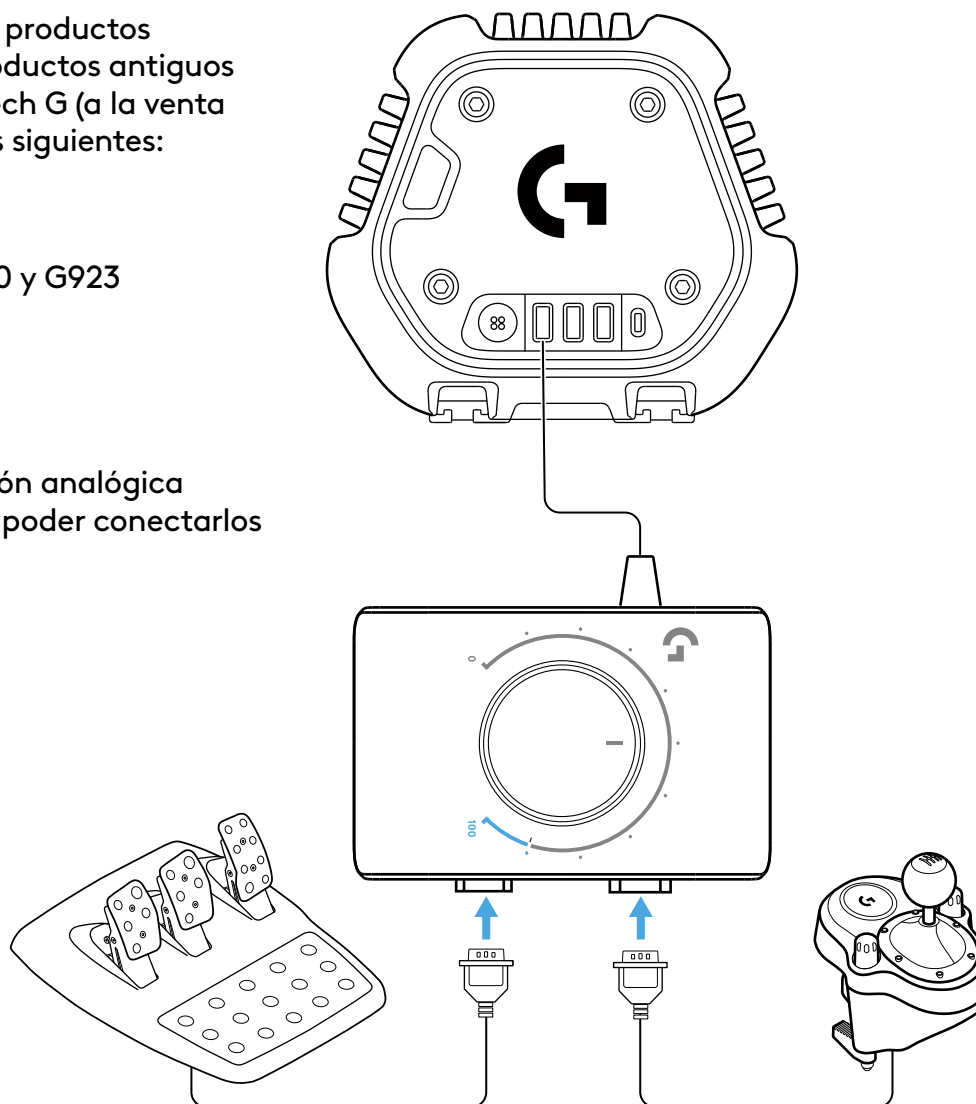


COMPATIBILIDAD CON PRODUCTOS LOGITECH RACING ANTIGUOS

El modelo RS50 es compatible con la gama de productos de carreras Pro y RS, así como con algunos productos antiguos de Logitech. El adaptador para carreras Logitech G (a la venta por separado) es compatible con los productos siguientes:

- Pedales de los volantes G25, G27, G29, G920 y G923
- Palanca de cambio Driving Force

El adaptador para carreras convierte la conexión analógica de 9 clavijas que utilizan estos productos para poder conectarlos a los puertos de la parte posterior de RS50.



FORCE FEEDBACK Y SEGURIDAD

RS50 System de Logitech está equipado con un motor de accionamiento directo que proporciona Force Feedback en los juegos y sistemas compatibles. En el caso de los títulos compatibles, podrás disfrutar de la tecnología Force Feedback de última generación de Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE se integra directamente con la física y el audio del juego para ofrecer Force Feedback de alta definición en tiempo real. El agarre de los neumáticos, la superficie de la pista, la suspensión, el peso, la potencia, incluso la exclusiva resonancia del motor, se sienten de forma inmediata y precisa a través del volante. Para consultar la lista de juegos compatibles, visita logitechG.com/support/RS50-System

ADVERTENCIA: El motor de accionamiento directo del volante puede generar niveles altos de fuerza (hasta 8 N m) que pueden provocar lesiones si no se controlan con cuidado. Utiliza el volante con precaución y ajusta el nivel de Force Feedback para que sea cómodo y seguro para el usuario.

Este producto no está indicado para menores de 14 años. Ten siempre presente a los niños que se encuentren cerca del producto durante su uso.

En caso de impacto durante una carrera de simulación, el volante puede moverse inesperadamente y con fuerza, y escaparse de las manos. No intentes detenerlo, ya que podrías lesionarte. En su lugar, pausa el juego para detener el volante. En PC, puedes hacerlo con el teclado (normalmente con la tecla ESC, pero puede variar según el juego). Con una consola, puede que tengas que desconectar el cable USB entre el volante y la consola.

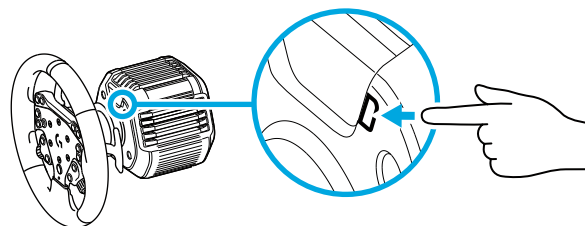
Si el volante se usa durante mucho tiempo a la máxima potencia, algunos componentes de RS50 pueden calentarse, en especial la carcasa de aluminio de la base del volante. RS50 está diseñado para que la temperatura de la carcasa nunca supere los 60 °C. Si el equipo se calienta, es aconsejable dejarlo enfriar antes de retirar el volante o desmontar la base.

Para mantener una temperatura de funcionamiento segura, puedes bajar la temperatura de la estancia con el aire acondicionado o dirigiendo el flujo de aire del ventilador hacia la base.

AJUSTES

Pulsa el botón de ajustes en la base del volante para acceder al menú correspondiente. En el menú de ajustes puedes configurar distintas opciones para el volante (y los pedales, si están conectados) en 5 perfiles de memoria integrada o, si utilizas un PC, puedes ajustar directamente el perfil que se encuentra activo en G HUB. A continuación podrás cambiar fácilmente de perfil cuando cambies de juego (o incluso cuando cambies de coche en un mismo juego). Todos los ajustes se pueden configurar “en caliente” y entrarán en vigor en cuanto termines de hacer el ajuste.

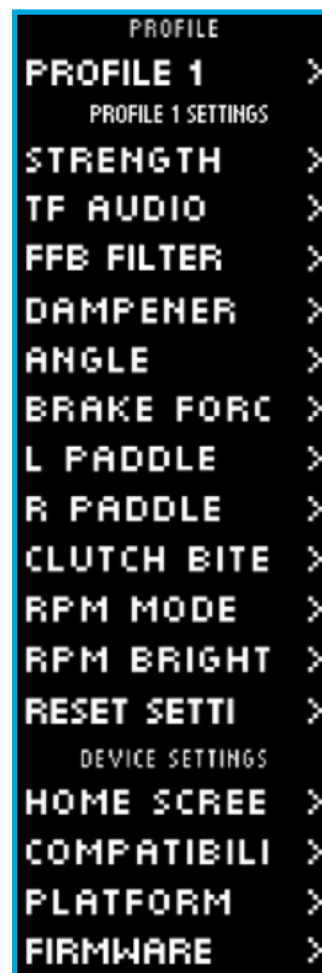
Puedes asignar los nombres que quieras a los 5 perfiles de memoria integrada usando G HUB. Si utilizas una consola, puedes conectar RS50 System al PC y cambiar los nombres de los perfiles integrados, que se mantendrán cuando vuelvas a conectar la consola.



Navegación en menús

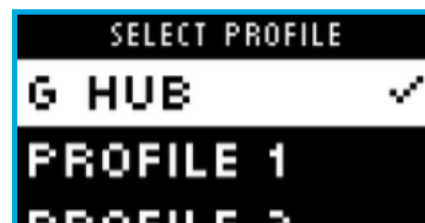
Usa cualquiera de las ruedas de ajuste del volante para subir/bajar por los menús o configurar un ajuste. Pulsa la rueda para seleccionar una opción o confirmar la selección.

NOTA: La lista de ajustes que aparece aquí puede que no coincida con la lista de RS50 System, ya que algunos ajustes dependen de si una función está disponible.



Perfil

Puedes cambiar el perfil activo para el volante. Hay 5 perfiles de memoria integrada entre los que elegir. Con un PC, tienes una opción adicional llamada G HUB. Si la seleccionas, el volante usará la configuración del perfil que esté activo en G HUB. Si haces algún ajuste en el volante a través de la pantalla de ajustes, esos cambios también se reflejarán en el perfil que esté activo en G HUB.



Los nombres de los perfiles de memoria integrada se pueden editar mediante G HUB.

Fuerza

Permite configurar la fuerza máxima de Force Feedback transmitida a través del volante, entre 1 y 8 N m de par motor.



Audio TF

Define la intensidad de salida de los efectos de audio para juegos que admiten TRUEFORCE. Los efectos de audio imitarán distintos aspectos del juego, como el ruido del motor, el agarre de los neumáticos o la superficie de la pista. Si lo pones todo a 0, hay un ajuste adicional que se muestra como GAM.

Si estableces este ajuste, se aplicarán los ajustes que se han configurado en la pantalla de opciones del juego en su lugar. Puede que algunos títulos no admitan esta funcionalidad, según la versión de SDK Trueforce que utilicen, en cuyo caso deberás utilizar la pantalla de opciones del juego para hacer los ajustes pertinentes.

NOTA: Por lo general, es aconsejable que el audio Trueforce esté a un nivel lo bastante bajo como para oír la información adicional y que no te sobrecargue. Imagina el nivel de vibración que produce un volante de un coche real e intenta reproducir esa sensación. Algunos juegos ofrecen niveles de control adicionales en sus menús de opciones, al permitir ajustar elementos individuales del audio (por ejemplo, separando los efectos del motor, las ruedas y la carretera).



Filtro de Force Feedback

La física y el Force Feedback varían según la simulación de conducción a diferentes velocidades: algunas son a 60 Hz, otras a 300 Hz o más. Si usas un volante de accionamiento directo con gran capacidad de respuesta, conviene omitir las frecuencias por encima de las que no puede realizarse la simulación. Si mantienes el ajuste AUTO predeterminado, será apto para casi todas las simulaciones y la experiencia será más fluida. Puedes configurar este ajuste manualmente, entre 1 (filtro mínimo) y 15 (filtro máximo), para sentir algunos de los efectos más sutiles de algunos juegos, aunque con un poco más de ruido de Force Feedback.



Amortiguador

Este ajuste permite modificar la sensación del volante para hacer la experiencia más realista. Los volantes con accionamiento directo tienen mucha más capacidad de respuesta que los antiguos con Force Feedback y eso puede provocar resultados inusuales al conducir en tramos rectos. En algunos juegos podrías notar que el volante empieza a virar a izquierda y derecha rápidamente en torno al centro. Es porque el volante reacciona a las señales del juego indicando que se mantenga centrado, pero con una reacción exagerada debida a la capacidad de respuesta del volante. Eso se evitará configurando un nivel de amortiguación, pero ten en cuenta que cuanto mayor sea el valor que elijas, menor será su capacidad de respuesta.



Ángulo

Puedes cambiar el rango del ángulo de funcionamiento general del volante. En la mayoría de los juegos, deberías mantenerlo en 270 grados. Cada juego usará el rango de rotación adecuado para el coche que estés conduciendo. Puedes modificar el ajuste en juegos que no lo hacen automáticamente o si quieres anular la decisión del juego.

Sobre todo en el caso de las consolas, algunos juegos definen automáticamente el ángulo por ti.



Fuerza de frenado

Este ajuste solo está disponible cuando hay un juego de pedales compatible conectado al RS50. Te permite ajustar el nivel de fuerza necesario para conseguir un frenado del 100 % con un juego de pedales equipado con freno de celda de carga. Conforme ajustes el nivel, puedes pisar el pedal del freno para ver la salida del eje; así te será más fácil configurarlo a tu gusto.



Modo Palanca izquierda/Palanca derecha

Este ajuste solo está disponible si se acopla a RS50 un volante compatible (como el PRO GT D) con palancas de doble embrague.

Las palancas de doble embrague se pueden asignar a uno de varios ejes:

- Embrague
- Acelerador
- Freno
- Freno de mano
- Eje A
- Eje B

Los ejes A/B son un par de ejes adicionales no específicos que pueden asignarse a otras funcionalidades distintas de las habituales, como mirar a la izquierda o a la derecha.

Cualquier jugador, sea cual sea su habilidad, puede usar el acelerador y el freno en simulaciones de carreras con el control analógico de esas funciones.

El control del freno de mano es esencial para el derrapaje y las carreras de rally.

El embrague permite usar la función de doble embrague del volante. El doble embrague ayudará a obtener la máxima tracción y velocidad de arranque en la parrilla de salida de una carrera.

Nota: Para poder habilitar el doble embrague, ambas palancas deben tener asignada la función de embrague.

En juegos de consola, las funciones de freno, eje A y eje B podrían no estar disponibles si el desarrollador no ha añadido la compatibilidad correspondiente.



Agarre de embrague

Este ajuste solo está disponible si se acopla a RS50 un volante compatible (como el PRO GT D) con palancas de doble embrague.

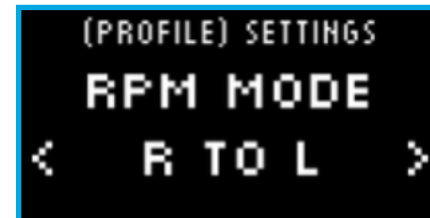
Permite configurar el valor del eje de las palancas de doble embrague según el juego o el coche para lograr arranques perfectos.



Modo de RPM

Este ajuste solo está disponible si hay un volante con luces LED de RPM conectado a RS50.

Los LED de RPM tienen varios patrones predefinidos entre los que puedes elegir. También puedes crear tus propios patrones con G HUB y guardarlos en la memoria integrada del volante.



Restablecer configuración

Te permite restablecer los ajustes anteriores del perfil seleccionado a los valores de fábrica.

Pantalla de inicio

Puedes usar las opciones indicadas para cambiar lo mostrado en la pantalla de ajustes cuando no estés configurando el volante o los pedales. La pantalla de ajustes del volante PRO tiene cuatro modos de presentación.

1 Dinámico

2 Prueba

3 Perfil

4 Par motor

Dinámico

Al iniciar un juego compatible, verás la información del juego en pantalla, como la velocidad, los cambios, los tiempos por vuelta, etc. Al salir del juego (o en juegos que no admitan la presentación de información), la pantalla volverá al modo de prueba.

Prueba

De forma predeterminada, si enciendes el volante sin un juego iniciado, aparecerá la pantalla de prueba. En esta pantalla, puedes mover el volante y pisar los pedales PRO Racing Pedals (si están montados) para comprobar la respuesta del eje.

Perfil

Muestra el perfil asignado al volante actualmente.

Par motor

Muestra el valor de salida de par motor activo y promedio del volante.

Modo de compatibilidad

Sobre todo con un PC, algunos juegos de carreras no reconocen automáticamente el RS50. De ser así, puedes volver a configurar los controles del juego y asignar RS50 para que funcione. No obstante, con determinados juegos puede que sea más fácil activar el modo de compatibilidad de PRO Wheel. Algunos juegos de consola tampoco reconocerán el volante a menos que esté en modo de compatibilidad de PRO Wheel.

Al elegir la opción de PRO Wheel en el modo de compatibilidad, el volante se reiniciará y el PC o la consola lo considerará como el PRO Wheel. Los juegos que admiten PRO Wheel establecerán el volante automáticamente para que funcione (también es esencial tener un juego de pedales compatible conectado al volante).

NOTA: Cuando estés en modo PRO en el PC, G HUB te dará la posibilidad de ajustar la fuerza del volante a 11 N m, ya que esa es la capacidad máxima de ese volante. Sin embargo, solo conseguirás que la fuerza de RS50 alcance los 8 N m, ya que esa es la capacidad de par motor máximo del sistema.

Plataforma

De forma predeterminada, RS50 siempre te pedirá que elijas la plataforma que quieres usar al encenderlo. Si quieres omitir esa selección, puedes hacer que el volante se inicie siempre en un modo concreto (por ejemplo, si solo juegas en PC). El ajuste de plataforma ofrece varias opciones:

- Al iniciar (predeterminada)
- Consolas (cambiarán en función de la versión de RS50 y de los volantes que tengas conectados)
- PC

Simplemente selecciona una opción y el volante la usará automáticamente la próxima vez que lo enciendas.

Firmware

Te permite consultar las versiones actuales del firmware de los elementos principales y de conducción de RS50, así como todos los periféricos conectados.

G HUB Y PATRONES DE RPM PERSONALIZADOS

Logitech G HUB activa las siguientes funciones del volante PRO:

- Programación de botones con perfiles que pueden asociarse a juegos
- Configuración de ajustes del volante, como el ángulo de rotación y la intensidad de TRUEFORCE
- Creación de patrones de LED de RPM propios
- Edición de perfiles de juego y personalización de patrones de LED de RPM en la memoria integrada
- Prueba de los ejes del volante

AJUSTES DEL VOLANTE EN G HUB

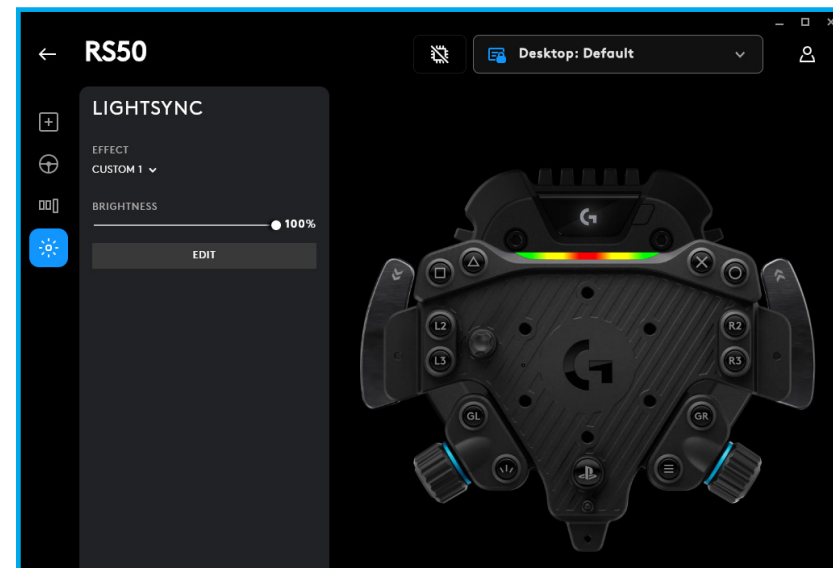
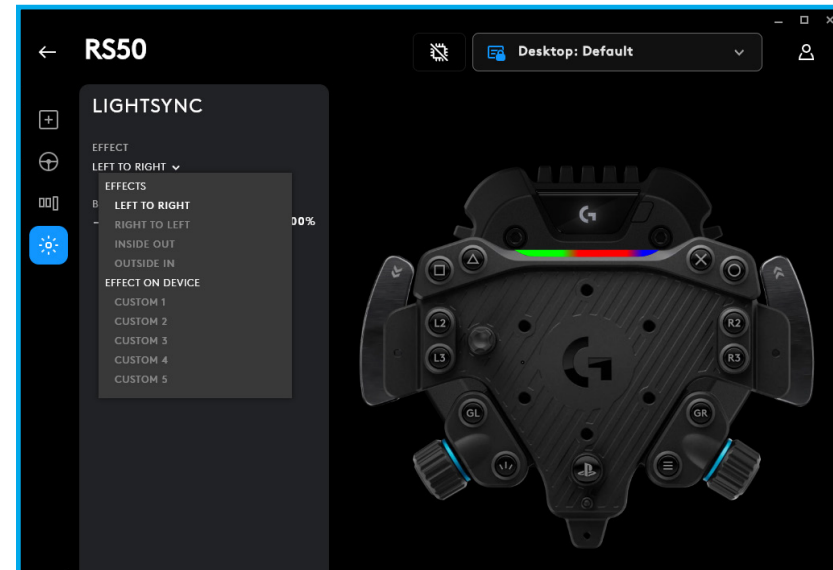
Sensibilidad

Altera la respuesta de la acción de los pedales para aumentar o reducir la sensibilidad. Dejar este control deslizante al 50% proporcionará una salida lineal 1:1. Entre 51% y 100% aumentará la sensibilidad del volante alrededor del movimiento central. Entre 0 % y 49 % reducirá la sensibilidad del volante con respecto al movimiento central.

El resto de ajustes corresponderán a los de la pantalla de ajustes en la base del volante y se han descrito previamente en este manual.

CREAR UN PATRÓN DE RPM PERSONALIZADO

Haz clic en el menú desplegable, elige una de las opciones de Efectos en el dispositivo y haz clic en el botón Editar:

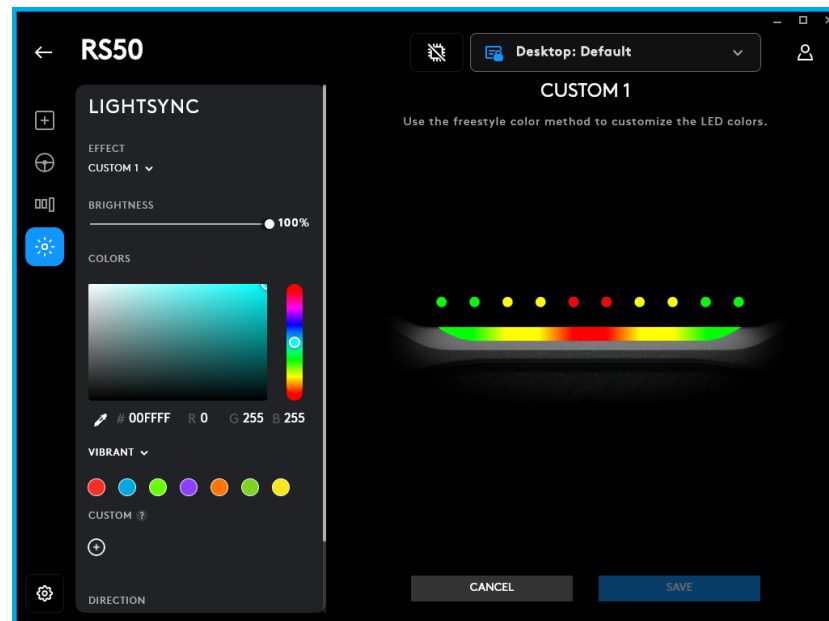


A la izquierda se encuentra el selector de color. En la sección principal, el matiz del color cambia de izquierda a derecha, y el brillo del color cambia de arriba abajo en el rectángulo.

Puedes guardar un color haciendo clic en el círculo con el signo «+» debajo del rectángulo. Para asignar un color a uno de los LED, selecciona el color y luego haz clic en el LED de la imagen de la derecha (el icono del puntero se convertirá en un bote de pintura para indicar que puedes «pintar» ese color en el LED).

Debajo hay un menú desplegable que contiene los patrones predefinidos suministrados con el volante de carreras PRO de fábrica. Elige el que prefieras.

Para terminar, cambia el nombre del patrón seleccionando el texto en la parte superior, escribiendo el nombre deseado y haciendo clic en el botón Guardar en la parte inferior.



MANTENIMIENTO RECOMENDADO

Tu RS50 se ha concebido para funcionar cientos y cientos de horas ofreciéndote las mismas sensaciones que la primera vez. Sin embargo, al igual que con tu coche de verdad, se recomienda mantenerlo limpio y en buen estado con un sencillo mantenimiento semirregular.

Mantenimiento regular (semanal):

- Para evitar que se acumule el polvo, aspira las rejillas de ventilación delanteras que hay junto al adaptador de liberación rápida de la base del volante, así como la carcasa de aluminio.
- Limpia el volante con un paño limpio y húmedo.

ACTUALIZACIONES DE FIRMWARE

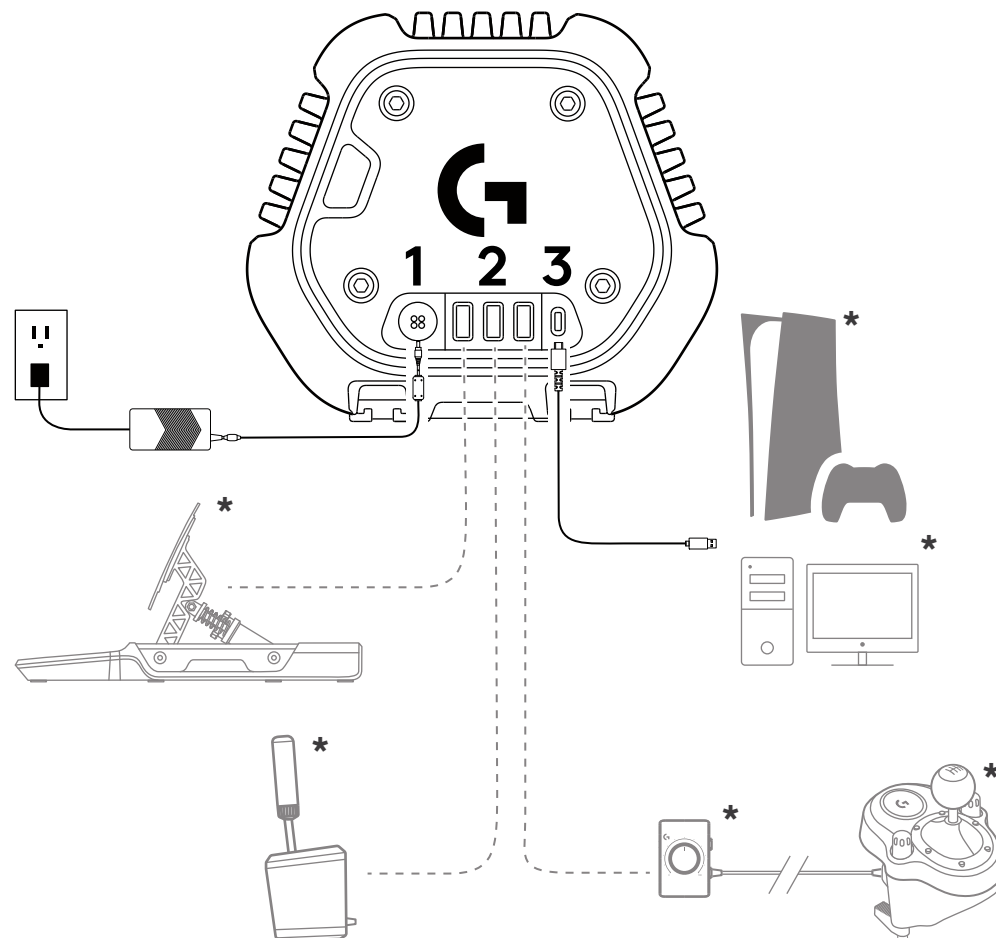
El firmware (o software integrado) es el código que controla todas las funciones de RS50. Periódicamente, Logitech puede publicar actualizaciones de ese firmware con las que mejorar funciones. Estarán disponibles a través de G HUB, que mostrará una notificación cuando haya una actualización disponible.

CONECTIVIDADE

- 1** Conector de alimentação.
- 2** Portas para periféricos¹
- 3** Ligação USB para PC/consola

NOTA: não é uma ligação USB padrão. Apenas os periféricos de corridas Logitech irão funcionar nestas portas. Outros periféricos USB não irão funcionar e não devem ser ligados.

* Vendido separadamente



INSTALAÇÃO

SECRETÁRIA

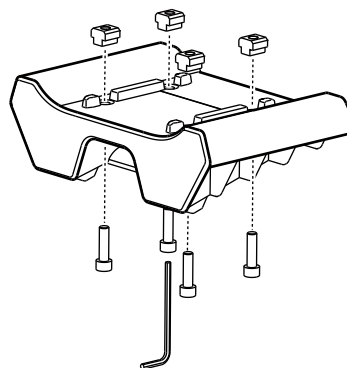
(Para proprietários do sistema RS50 ou proprietários da RS50 Base que comprem o grampo de mesa separadamente)

- Fixe cada uma das porcas em T ao suporte de mesa conforme indicado, certificando-se de que não estão totalmente apertadas, pois terão de estar soltas no passo seguinte. As anilhas incluídas não têm de ser utilizadas para o método de instalação na mesa.
- Coloque a base do volante na mesa numa posição invertida e, em seguida, faça deslizar o suporte de mesa nas ranhuras na parte inferior da base do volante, fazendo deslizar a partir da parte posterior da base (onde estão localizadas as portas USB) para a parte frontal até parar.
- Aperte os parafusos utilizando a chave hexagonal para fixar o suporte de mesa na posição correta.
- Coloque a base montada e o suporte de mesa na mesa, certificando-se de que os pés na parte inferior estão alinhados com a extremidade. Introduza o grampo no orifício na parte frontal e aperte em seguida, ajustando a pega do parafuso. Assim que o grampo tiver entrado em contacto com a mesa, basta entre meia a uma volta completa da pega para obter o nível adequado de fixação. Não aperte demasiado.

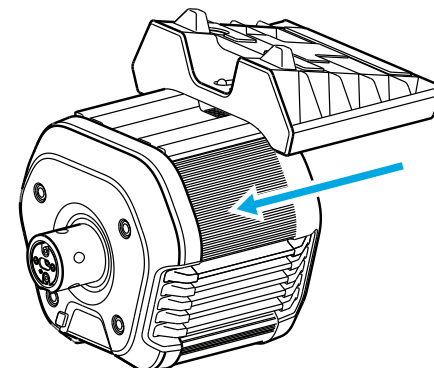
NOTA:

- As anilhas não são necessárias para o método de instalação na mesa. Guarde-as em segurança, caso pretenda evoluir para um banco de corrida.
- Tenha também em atenção a construção da sua mesa e verifique se é adequada para a fixação de um volante de binário alto. Algumas secretárias utilizam uma construção oca, por exemplo, onde se tem uma peça superior e uma peça inferior de material. É provável que essas peças sejam finas e é pouco provável que resistam às forças aplicadas quando o volante estiver fixado na devida posição.

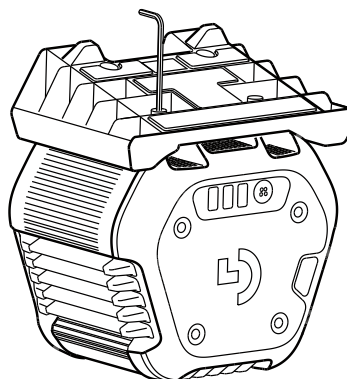
a



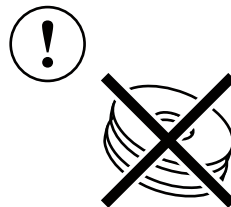
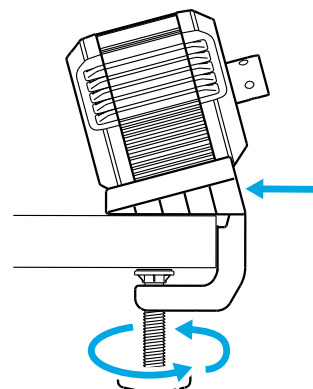
b



c



d



BANCO DE CORRIDA

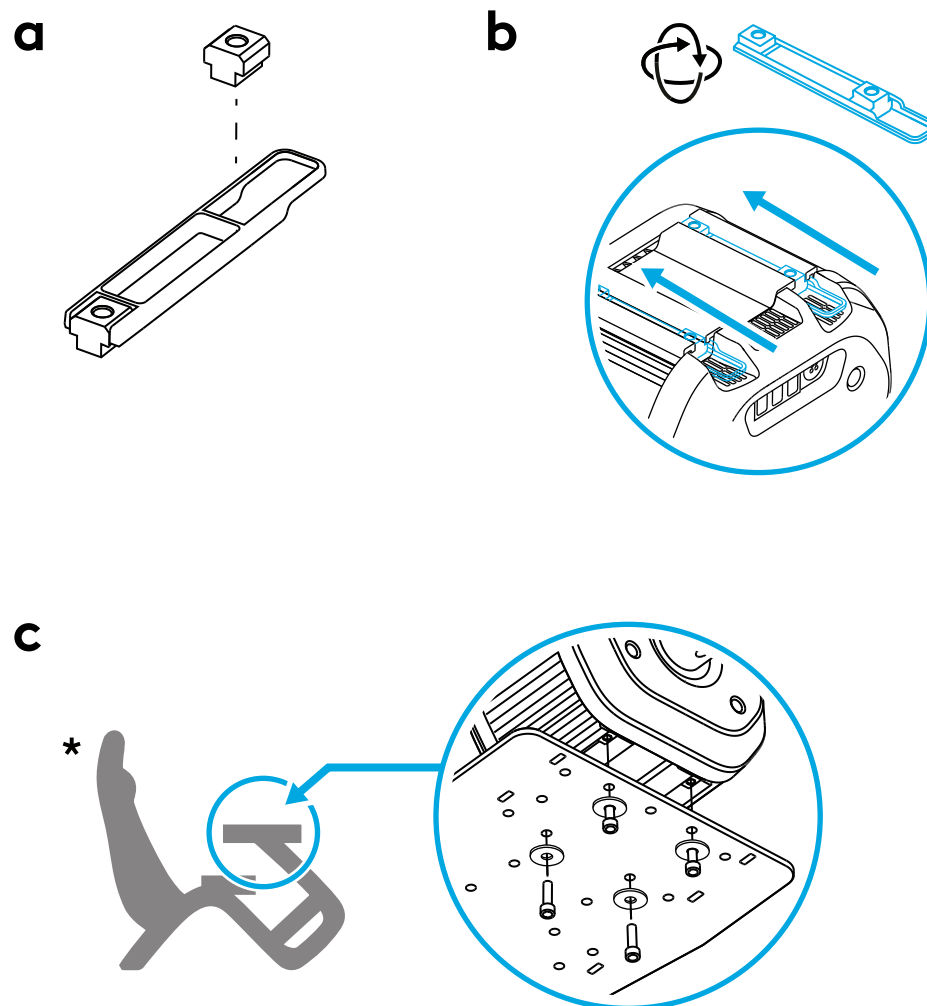
O sistema RS50 utiliza porcas em T para fixação à maioria dos bancos de simulação de corrida. A caixa inclui duas ferramentas auxiliares que garantem que as porcas em T mantêm o respetivo espaçamento. Pode utilizar a ferramenta para verificar o espaçamento no banco de corrida e certificar-se de que as porcas em T estão posicionadas na ferramenta auxiliar de forma a coincidirem com os orifícios na placa do volante do banco de corrida.

- Insira as porcas em T na ferramenta auxiliar na posição correta correspondente ao espaçamento do orifício na placa do volante do banco de corrida.
- Insira as ferramentas auxiliares nas ranhuras na parte inferior da RS50 Base.
- Posicione a base na placa do volante do banco de corrida de modo a que as posições das porcas em T coincidam com os orifícios correspondentes. Insira os parafusos M6, certificando-se de que utiliza as anilhas.

NOTA: alguns modelos de bancos de corrida poderão não ter um padrão de orifício pré-perfurado que corresponda às quatro porcas em T. Nesses casos, é aceitável utilizar apenas duas porcas em T, mas certifique-se de que aperta totalmente os parafusos, para que a base não se mova durante a utilização.

AVISO: não utilize o volante como apoio para o ajudar a entrar ou sair do banco de corrida, pois poderá danificar o seu Sistema RS50.

* Vendido separadamente



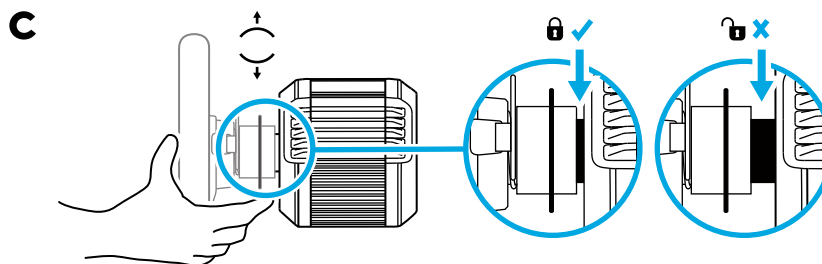
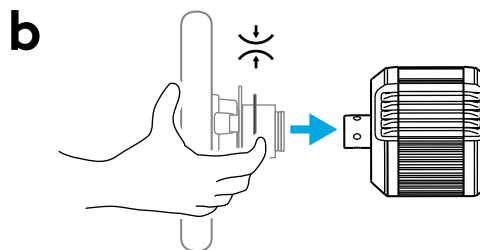
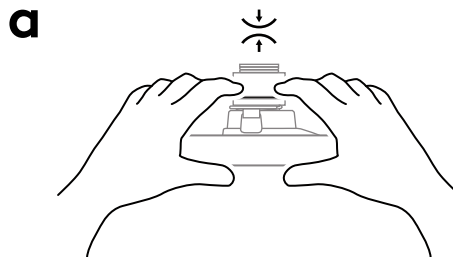
FIXAÇÃO DOS CABOS E DO ARO DO VOLANTE

Ligue o adaptador de alimentação à porta na parte posterior, certificando-se de que o cabo e a porta não estão sob qualquer tensão. Ligue os demais periféricos Logitech Racing compatíveis às portas na parte posterior e, em seguida, ligue o cabo USB incluído ao seu PC ou consola.

Ligue o volante à base do volante, certificando-se de que o eixo está corretamente alinhado.

- Terá de apertar o anel de libertação rápida enquanto fixa o volante.
- Empurre o aro do volante em direção ao adaptador na base do volante até que pare.
- Largue o anel de libertação rápida.

NOTA: para a RS50 Base, o volante é vendido separadamente.



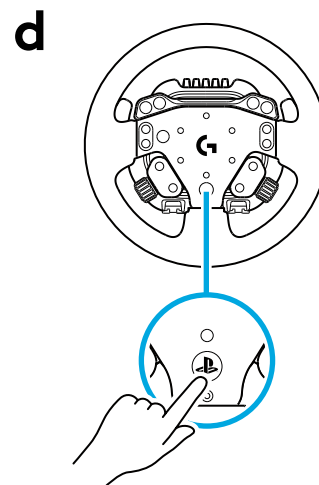
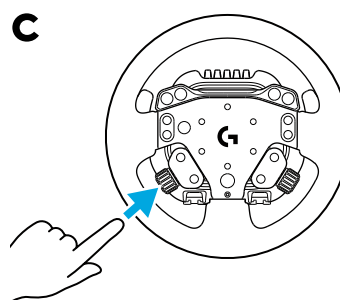
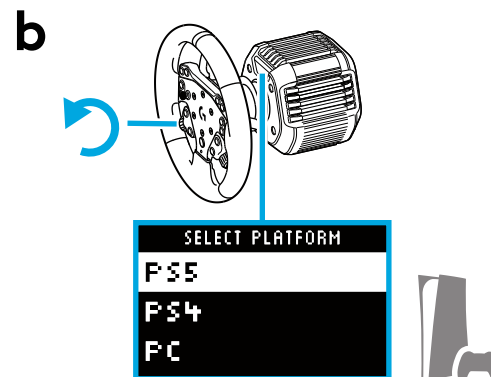
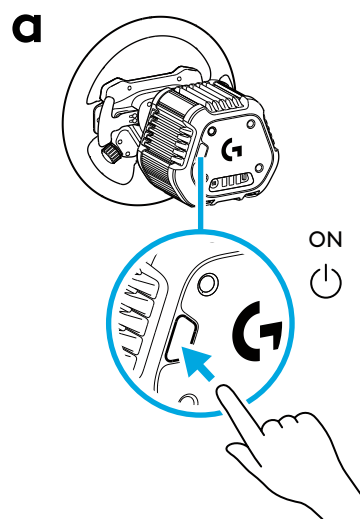
LIGAR E SOFTWARE

- Ligue o volante, premindo o botão Iniciar/Parar na parte posterior da base do volante.
- O ecrã de definições na base do volante solicita então que escolha a plataforma em que pretende jogar. Utilize o seletor esquerdo ou direito do volante para selecionar a plataforma.
- Empurre o seletor para dentro até ouvir um clique para fazer a sua seleção.
- Prima o botão PS para iniciar sessão e sincronizar o seu volante com o seu perfil de jogador preferido.

- Para jogar na sua consola, basta carregar o jogo compatível à sua escolha e começar a correr.
- No PC, deve primeiro transferir e instalar a última versão do software Logitech G HUB em www.logitechG.com/GHUB. Assim que estiver instalado, pode começar a correr no título à sua escolha. Lembre-se que alguns títulos podem requerer que configure primeiro o volante nas definições de controlo do jogo para poder funcionar.

Pode também pretender utilizar o modo de compatibilidade PRO para alguns títulos que possam ser necessários para fazer funcionar o volante ou para simplificar a configuração. Os detalhes sobre como aceder a esta opção podem ser consultados na secção do manual que abrange a apresentação das definições.

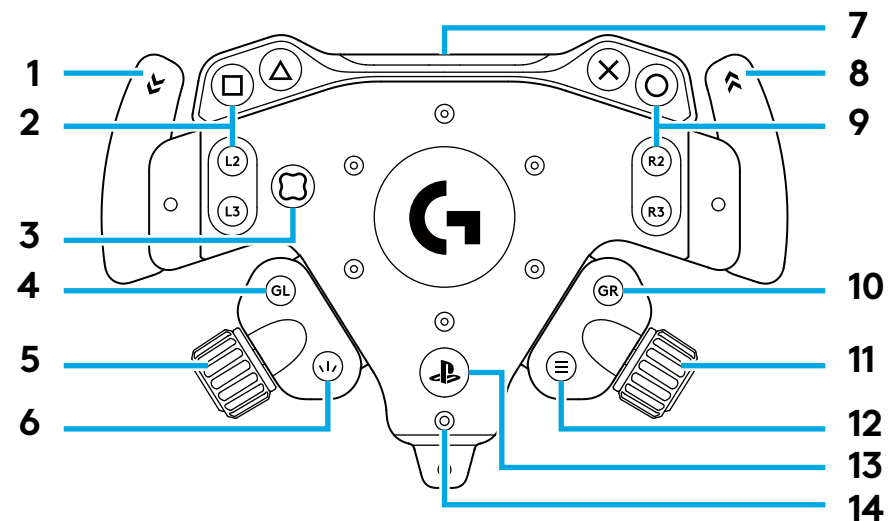
Assim que estiver concluído, para desligar o volante, mantenha premido o botão Iniciar/Parar durante 2 segundos. Caso se esqueça de desligar o volante manualmente, este desliga-se automaticamente após 5 minutos.



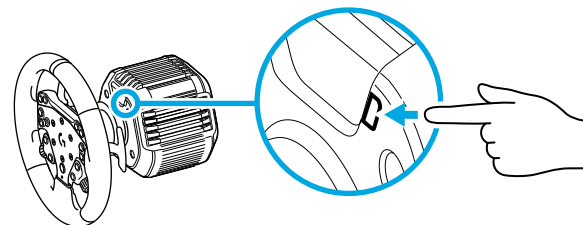
FUNCIONALIDADES

Número	RS50 para PlayStation/PC
1	↙ L1 (Redução da mudança)
2	△botões , □, L2 e L3
3	Botão direccional
4	Botão GL*
5	Controlo de ajuste esquerdo e botão de pressão*
6	↵ Botão Criar (Partilhar para PS4™)
7	LED de RPM
8	↗ (Aumentar mudança)
9	Xbotões , O, R2 e R3
10	Botão GR*
11	Controlo de ajuste direito e botão de pressão*
12	≡ Botão de Opções
13	Ⓜ Botão PS
14	Modo LED

* Requer um jogo suportado na consola. Atribuíveis em qualquer jogo no PC utilizando a atribuição no jogo ou com o software Logitech G HUB.



Ecrã de definições OLED e botão de definições.

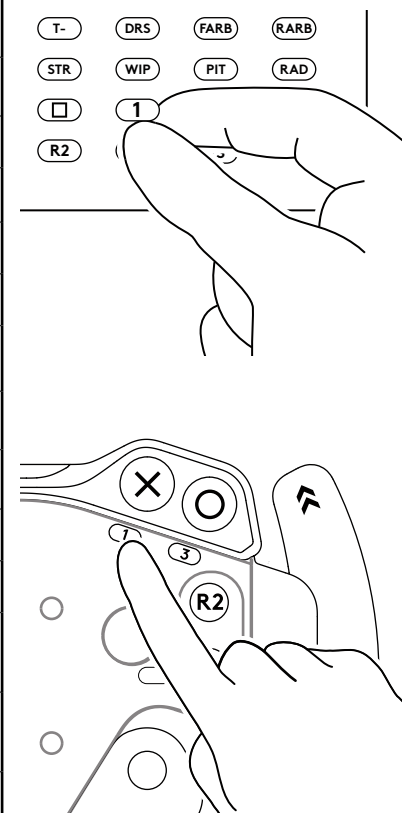


ATRIBUIÇÃO DE BOTÕES NO PC

Ao utilizar o RS50 no PC, muitos títulos de jogos não apresentam os ícones que vê nos botões do seu volante, utilizando em vez disso um conjunto de números para diferenciar cada botão. Este quadro ajuda-o a compreender essa diferença.

A caixa do Sistema RS50 inclui um conjunto de autocolantes, incluindo números que pode utilizar para identificar devidamente cada botão.

Números dos botões do PC	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↙
27	↖ ↗ *

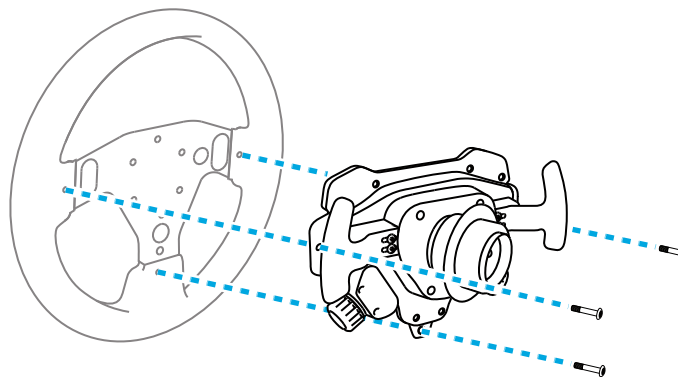


* Na consola, os botões assinalados com um asterisco só funcionam nos jogos mais recentes que os suportam.

MUDAR DE VOLANTE

O volante incluído no Sistema RS50 é composto por dois produtos: o RS Wheel Hub e o RS Round Wheel. É possível retirar o RS Round Wheel e colocar volantes com outros formatos vendidos separadamente, como o RS Track Wheel. Siga estas instruções:

- 1 Utilize a pequena chave hexagonal incluída na embalagem para retirar os 3 parafusos M3 na parte posterior do volante. Utilize primeiro a extremidade curta da chave hexagonal para os soltar e, em seguida, passe para a extremidade longa com cabeça esférica da chave hexagonal para os retirar completamente. Também pode retirar as patilhas da alavanca de mudanças para aceder mais facilmente aos parafusos que se encontram atrás destas.

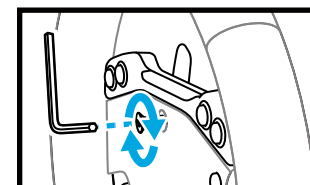
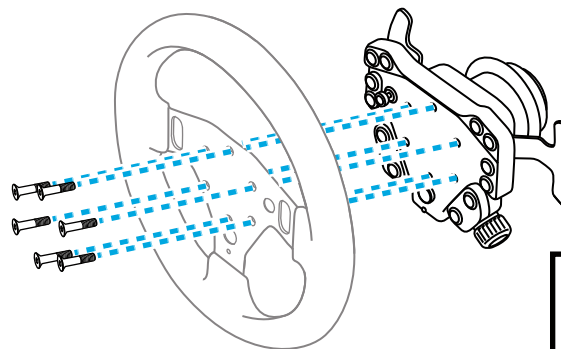


* Volante vendido em separado

- 2 Utilize a chave hexagonal maior incluída na embalagem para retirar os 6 parafusos M5 na parte frontal do volante.

- 3 Levante o RS Round Wheel.

- 4 Substitua pelo RS Track Wheel e efetue o procedimento inverso, fixando primeiro os 6 parafusos M5 e depois os 3 parafusos M3 na parte posterior para garantir a rigidez.

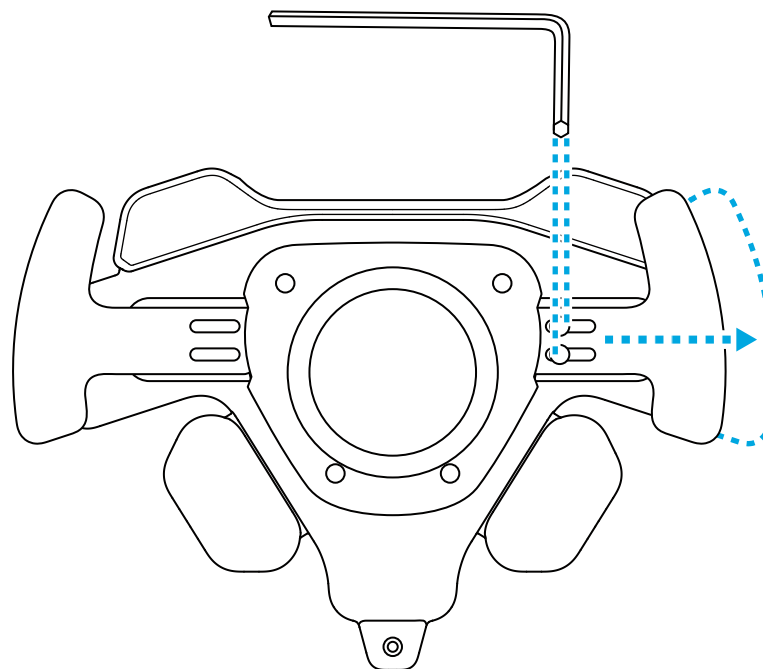


AJUSTAR AS PATILHAS DA ALAVANCA DE MUDANÇAS

As patilhas podem ser ajustadas em largura para se ajustarem aos diferentes tamanhos de mãos ou se colocar um volante maior no cubo do volante. Também podem ser retiradas por completo, caso pretenda utilizar apenas uma alavanca de mudanças separada.

- 1** Utilize a chave hexagonal incluída para soltar os 2 parafusos na parte posterior da alavanca de mudanças.
- 2** Deslize a alavanca de mudanças para a posição pretendida e, em seguida, aperte os parafusos.

Se retirar as patilhas das mudanças por completo, recomenda-se que insira os parafusos nos respectivos orifícios para garantir que são conservados em segurança para uma eventual utilização futura.

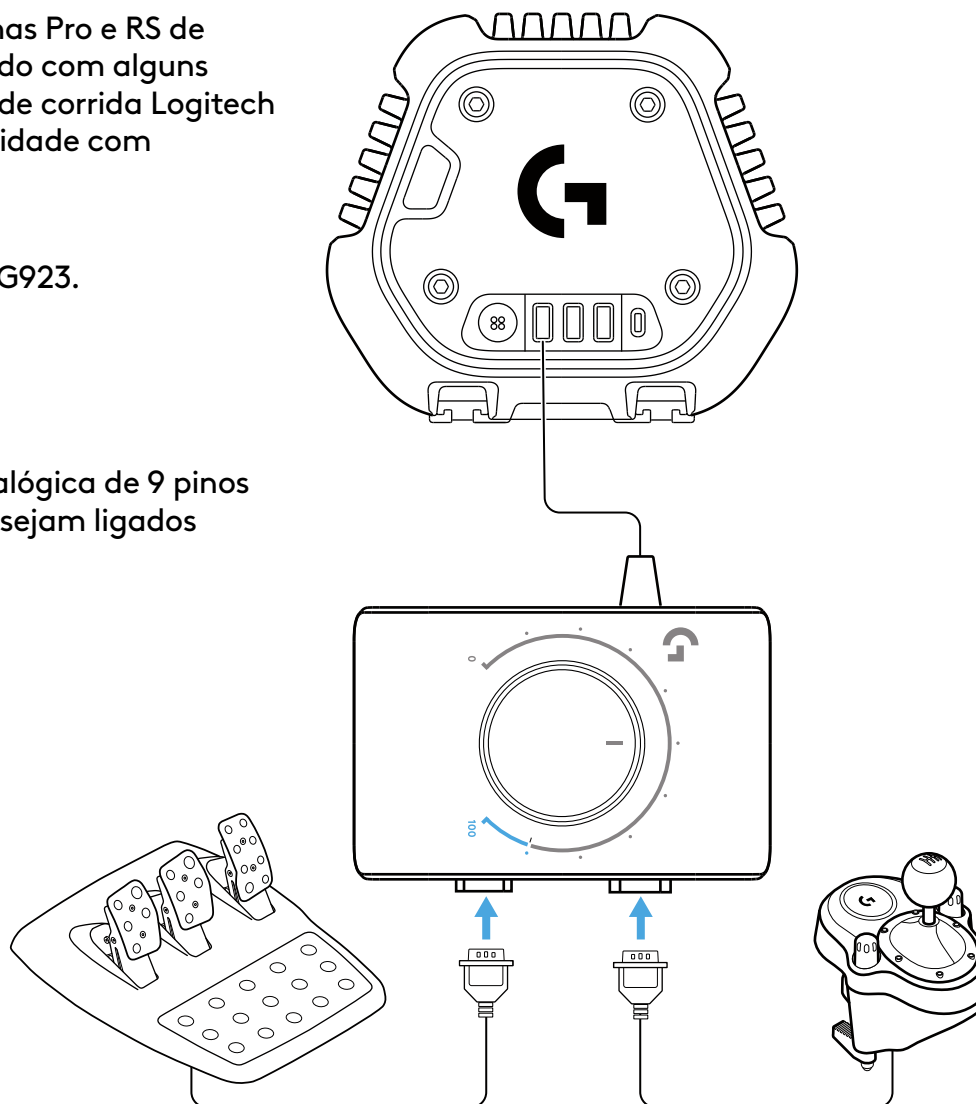


COMPATIBILIDADE COM PRODUTOS LOGITECH DE CORRIDA MAIS ANTIGOS

O RS50 é diretamente compatível com as gamas Pro e RS de produtos de corrida e também pode ser utilizado com alguns produtos Logitech mais antigos. O adaptador de corrida Logitech G, disponível em separado, permite a conectividade com os seguintes produtos:

- Pedais dos volantes G25, G27, G29, G920 e G923.
- Mudanças Driving Force.

O adaptador de corrida converte a ligação analógica de 9 pinos utilizada por esses produtos para permitir que sejam ligados às portas na parte posterior do RS50.



FORÇA REATIVA E SEGURANÇA

O Sistema Logitech RS50 está equipado com um motor de transmissão direta que fornece força reativa em jogos e sistemas suportados. Nos títulos suportados, pode desfrutar da tecnologia de força reativa de última geração da Logitech G: TRUEFORCE.

O TRUEFORCE integra-se diretamente com a física e o áudio do jogo para proporcionar uma força reativa de alta definição em tempo real. A aderência dos pneus, a superfície da pista, a suspensão, o peso e a potência - até mesmo a ressonância sonora única do motor - são sentidos imediatamente e de forma precisa através do volante. Para obter uma lista dos títulos suportados, consulte logitechG.com/support/RS50-System

AVISO: o motor de transmissão direta no volante pode produzir níveis elevados de força (até 8 Nm) que podem causar ferimentos se não for manuseado com cuidado. Tenha cuidado ao utilizar o volante e defina o nível de força reativa para um nível confortável e seguro para o utilizador específico.

Este produto não se destina à utilização por crianças menores de 14 anos. Esteja sempre atento a crianças que se encontrem perto do produto durante a utilização.

Em caso de embate durante uma corrida de simulação, o volante pode mover-se de forma inesperada e forçada e poderá soltar-se das suas mãos. Não tente parar o movimento do volante, já que essa acção pode causar lesões. Em vez disso, coloque o jogo em pausa para parar o volante. No PC, poderá fazê-lo utilizando o teclado (frequentemente a tecla Esc, mas pode variar consoante o jogo). Na consola, poderá ter de desligar o cabo USB do seu volante da consola.

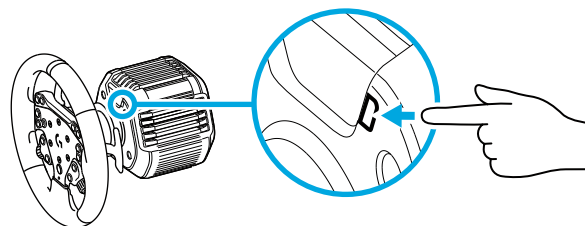
Se realizar longas sessões de corrida com o volante na força máxima, algumas partes do RS50 podem tornar-se quentes ao toque, especialmente o revestimento de alumínio da base do volante. O RS50 foi concebido de modo a que a temperatura do revestimento nunca ultrapasse os 60 °C. Caso a unidade fique quente, recomenda-se que deixe o RS50 arrefecer antes de retirar o volante ou deslocar a base da sua posição montada.

Para ajudar a manter uma temperatura de funcionamento segura, pondere reduzir a temperatura ambiente da sua divisão através da utilização de ar condicionado ou direccionando o fluxo de ar de uma ventoinha ao longo da base.

DEFINIÇÕES

Prima o botão Definições na base do volante para aceder ao menu Definições. No menu definições pode configurar diferentes definições para o seu volante (e pedais, se estiverem instalados) em 5 perfis integrados diferentes ou, se ligado a um PC, ajustar directamente o perfil actualmente activo no G HUB. Pode em seguida, alternar facilmente entre perfis quando muda de jogo (ou mesmo quando muda de carro no mesmo jogo). Todos os ajustes são "ajustáveis em tempo real" e entrarão em vigor assim que terminar de ajustar.

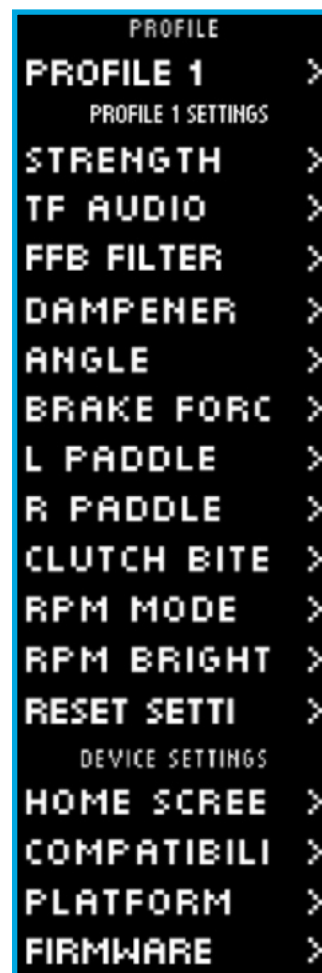
Os 5 perfis integrados diferentes podem ser renomeados com o G HUB. Se estiver a competir numa consola, pode ligar o Sistema RS50 ao seu PC, bem como renomear os perfis integrados, nomes estes que continuarão presentes quando voltar a ligar à sua consola.



Navegação no menu

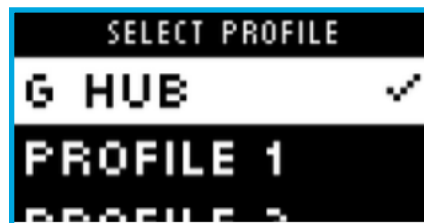
Utilize qualquer um dos comandos de ajuste no volante para percorrer os menus para cima/para baixo ou para ajustar uma definição - prima o seletor para selecionar ou para confirmar uma seleção.

NOTA: a lista de definições aqui apresentada pode não corresponder à lista disponível no seu sistema RS50, pois algumas definições dependem da presença de uma funcionalidade.



Perfil

Altere o perfil ativo para o seu volante. Tem à escolha 5 perfis integrados. No PC, tem uma opção adicional chamada G HUB; se a selecionar, o volante utilizará as definições para o perfil atualmente ativo no G HUB. Se efetuar alterações de quaisquer das definições no volante através do ecrã de definições, essas alterações também estarão refletidas no perfil atualmente ativo no G HUB.



Os nomes dos perfis integrados podem ser editados com o G HUB.

Força

Permite-lhe definir a força reativa máxima geral sentida através do volante, entre 1 e 8 Nm de binário.



Áudio TF

Define a força da saída dos efeitos de áudio para os jogos que suportam o TRUEFORCE. Os efeitos de áudio replicam diferentes aspetos do seu título de corridas como o som do motor, a aderência dos pneus ou a superfície da estrada. Se reduzir esta definição até 0, existe uma definição adicional, apresentada como GAM. Se ajustadas para esta definição, são então aplicadas as definições configuradas no ecrã de opções do jogo. Alguns títulos podem não suportar esta funcionalidade, dependendo da versão do Trueforce SDK que estão a utilizar. Nesse caso, deve utilizar o ecrã de opções do título do jogo para ajustar esta funcionalidade.

NOTA: normalmente, recomenda-se que a definição do Áudio Trueforce seja definido a um nível suficientemente baixo para receber as informações adicionais que fornecer sem sobrecarregar a experiência geral. Pense no nível de vibração que iria obter através de um volante de um carro real e tenha-o como objectivo. Alguns títulos fornecem níveis adicionais de controlo no interior dos respetivos menus de opções de controlo, permitindo-lhe ajustar elementos individuais do áudio; separando, por exemplo, os áudios do motor, do pneu e da estrada.



Filtro da força reativa

Cada simulação de condução irá executar a física e a força reativa a diferentes velocidades, algumas apenas a 60 Hz e outras a 300 Hz ou mais. Com um volante de transmissão directa altamente responsivo, é desejável filtrar frequências acima das quais a simulação não pode ser executada. Se deixar esta opção na opção padrão AUTO, esta abrange a grande maioria das simulações e proporciona uma experiência mais suave. Se desejar, pode ajustá-lo manualmente com as definições 1 (menos filtro) a 15 (filtro máximo), permitindo-lhe sentir mais alguns dos efeitos menores que alguns títulos produzem, à custa de introduzir um pouco mais de ruído na força reactiva.



Amortecedor

Esta definição permite alterar a sensação do volante para que este possa transmitir uma sensação mais realista. Os volantes Direct Drive são muito mais reativos do que os antigos volantes com força reactiva, o que pode resultar num comportamento invulgar quando se conduz nas retas de uma pista. Em alguns títulos, poderá sentir que o volante começa a mover-se rapidamente da esquerda para a direita a partir do centro. Isto é o volante a reagir aos sinais do jogo que lhe dizem para se manter centrado, mas que reage em excesso devido à capacidade de reacção do volante. A definição de um nível de Amortecimento ajudará eliminar este filtro, mas lembre-se de que qualquer nível de amortecimento resultará num volante cada vez menos reactivo à medida que aumenta a percentagem.



Ângulo

Altere o intervalo do ângulo de funcionamento do volante em geral. Para alguns jogos, deve ser deixado a 270 graus e os jogos procuram corresponder ao intervalo de rotação correto para o carro que está a conduzir. Para os jogos que não o fazem, ou se quiser anular o que o jogo está a fazer, esta opção permite-lhe fazê-lo.

Especialmente nas consolas, alguns títulos definem automaticamente o ângulo.



Força de travagem

Esta configuração só está disponível se ligar ao RS50 um conjunto de pedais compatível. Permite-lhe definir o nível de força necessário para alcançar 100% de travagem para um conjunto de pedais equipados com um travão de célula de carga. Ao ajustar o nível, pode carregar no pedal do travão para ver a saída do eixo, facilitando a afinação de acordo com a sua preferência.



Modo Patilha E/Patilha D

Esta definição só está disponível se um volante compatível (como o volante PRO GT D) com patilhas de embraiagem dupla estiver ligado ao RS50.

As patilhas de embraiagem dupla podem ser atribuídas a um de vários diferentes eixos:

Embraiagem

Acelerador

Travão

Travão de mão

Eixo A

Eixo B

Os Eixos A/B são um par de eixos adicionais não específicos que podem ser atribuídos a outras funcionalidades fora dos cenários normais de simulação de corrida, por exemplo, olhar para a esquerda/direita.

O acelerador e o travão permitem aos jogadores com capacidades diferentes participar em corridas de simulação com o controlo analógico essencial sobre as funções que são necessárias para um melhor controlo.

O controlo do travão de mão é um requisito chave nas corridas de rally e de drifting.

A embraiagem permite a possibilidade de ativar a funcionalidade de embraiagem dupla no volante. A embraiagem dupla pode ser considerada como uma funcionalidade de arranque assistido que permite a tração e velocidade de arranque máximos na grelha inicial da corrida.

Nota: para que a funcionalidade de embraiagem dupla funcione, ambas as patilhas têm de ser atribuídas à função Embraiagem.

Nos títulos de consola, as funções Travão de mão, Eixo A, Eixo B podem não responder, já que a compatibilidade relativamente a estes botões tem de ser adicionada pelo programador do jogo.



Ponto de embraiagem

Esta definição só está disponível se um volante compatível (como o volante PRO GT D) com patilhas de embraiagem dupla estiver ligado ao RS50.

Use esta definição para ajustar o valor do eixo das patilhas de embraiagem dupla para o jogo/carro que está a usar e alcançar os arranques perfeitos.



Modo RPM

Esta definição só está disponível se estiver ligado ao RS50 um volante com LED de RPM.

Os LED de RPM têm vários padrões predefinidos que pode escolher. Para além disso, pode criar os seus próprios padrões personalizados com o G HUB e guardá-los na memória integrada do volante.



Repor definições

Esta funcionalidade permite-lhe repor nas predefinições de fábrica todas as definições acima no perfil atualmente selecionado.

Ecrã inicial

Pode usar as opções aqui para alterar o que é apresentado no ecrã de Definições quando não ajusta as definições do volante ou dos pedais. O ecrã de definições no seu volante PRO tem 4 modos de apresentação.

1 Dinâmico

2 Teste

3 Perfil

4 Binário

Dinâmico

Ao executar um título de jogo suportado, verá exibidas no ecrã as informações do jogo, como a velocidade, a mudança, os tempos de volta, etc. Fora dos jogos (ou em jogos que não suportem a exibição de informações), o ecrã volta à função Teste.

Teste

Por predefinição, quando vira o volante e não houver nenhum título de corridas a ser executado, o ecrã apresentará o ecrã de Teste. Neste ecrã, pode mover o volante e premir os pedais dos PRO Racing Pedals (se estiverem ligados) para ver a resposta do eixo.

Perfil

Apresenta o perfil a que o seu volante está actualmente definido.

Binário

Apresenta a saída de binário em tempo real e em média do volante.

Modo de compatibilidade

Especialmente no PC, alguns títulos de corridas não reconhecem automaticamente o RS50. Quando tal ocorre, normalmente pode reconfigurar os controlos do jogo e atribuir o volante RS50 para que este funcione, mas em alguns títulos pode ser mais fácil ativar o modo de compatibilidade do volante PRO. Alguns títulos na consola também não reconhecem o volante, a menos que este esteja no modo de compatibilidade com o volante Pro.

Quando escolhe a opção de volante PRO no modo de compatibilidade, o volante será reiniciado e aparecerá no PC/na consola como se fosse o volante PRO. Os jogos que são compatíveis de forma nativa com o volante PRO irão, por conseguinte, configurar automaticamente o volante para que funcione (é também essencial que tenha um conjunto compatível de pedais ligados ao volante).

NOTA: quando estiver no modo PRO no PC, o G HUB mostrará a possibilidade de definir a força do volante para 11 Nm, uma vez que essa é a capacidade máxima do volante. Se seleccionar esta definição, estará apenas a definir a força do RS50 para 8 Nm, pois obviamente não há forma de fornecer mais do que o binário máximo de 8 Nm de que o RS50 é capaz.

Plataforma

Por predefinição, o seu RS50 irá sempre solicitar-lhe que escolha a plataforma que pretende usar quando o ligar. Se quiser impedir que isto aconteça, pode forçar o volante a começar sempre num modo (por exemplo, quando só joga no PC). A definição da plataforma tem várias opções:

- No arranque (predefinição)
- Consolas (estas variam consoante a versão do RS50 e os volantes acoplados que possui)
- PC

Basta seleccionar a opção que pretende e, da próxima vez que ligar o volante, essa opção será automaticamente seleccionada.

Firmware

Permite-lhe ver as versões atuais do firmware dos elementos Principal (base) e de Condução (volante) do RS50, bem como as de quaisquer periféricos ligados.

G HUB E PADRÕES DE RPM PERSONALIZADOS

O Logitech G HUB permite as seguintes funcionalidades no volante PRO:

- A programação de botões com perfis que podem ser associados a jogos.
- Ajuste das definições do volante, como o Ângulo de rotação e a força do TRUEFORCE
- Criação de padrões dos LEDs de RPM personalizados
- Editar perfis de jogo e padrões dos LEDs de RPM personalizados na memória integrada
- Teste dos vários eixos do volante

DEFINIÇÕES DO VOLANTE G HUB

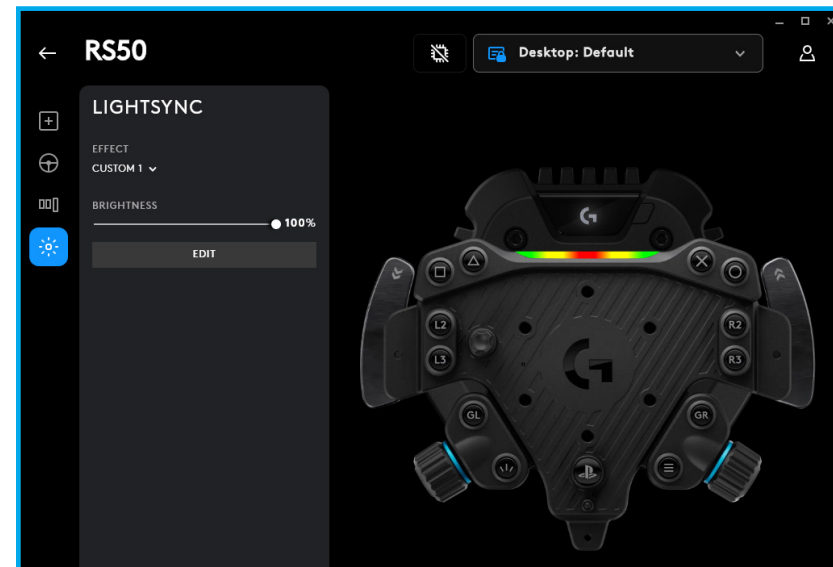
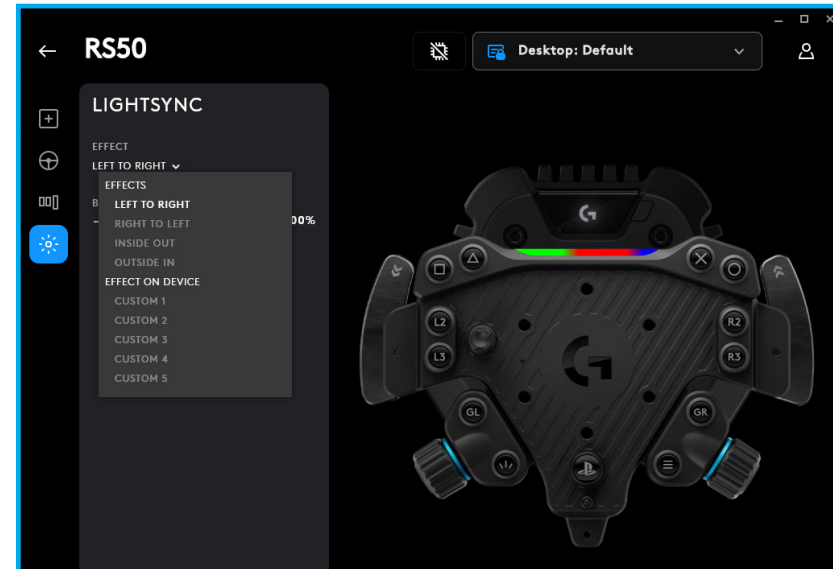
Sensibilidade

Altera a resposta de saída do volante para ser mais ou menos sensível. Deixar este controlo de deslize em 50% fornecerá uma saída linear de 1:1. Entre 51% e 100%, o volante ficará cada vez mais sensível em torno do movimento central do volante. Entre 0% e 49%, o volante ficará cada vez menos sensível em torno do movimento central do volante.

Todas as outras definições correspondem às que estão presentes no ecrã de definições na base do volante e foram descritas anteriormente no manual.

DEFINIR O PADRÃO DE RPM PERSONALIZADO

Clique no menu pendente, escolha um dos efeitos no dispositivo e, em seguida, clique no botão Editar:

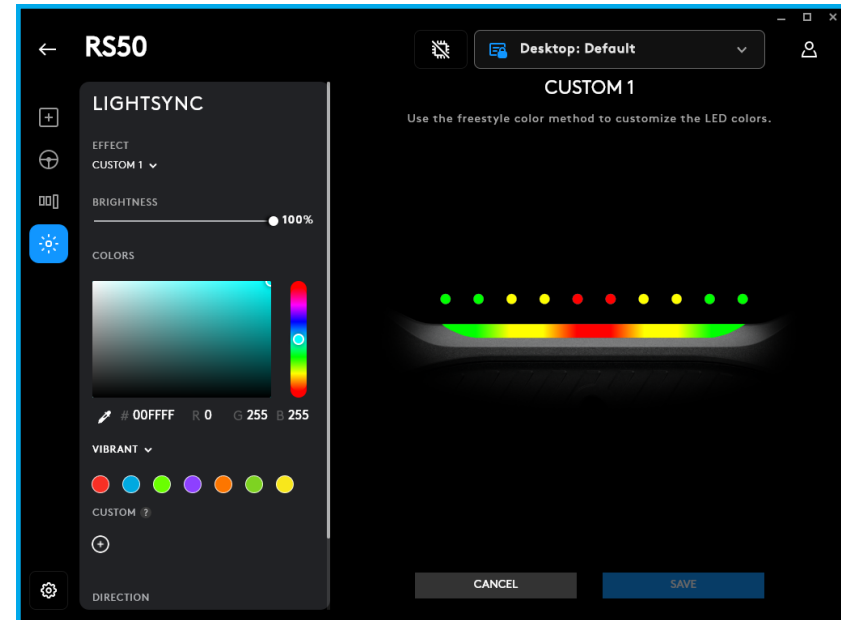


À esquerda, pode ver o seletor de cor. Na secção de cor principal, a tonalidade da cor é alterada ao mover da esquerda para a direita e o brilho da cor é alterado ao mover de cima para baixo no retângulo.

Pode guardar uma cor ao clicar no círculo com o sinal + abaixo do retângulo. Para atribuir uma cor a um dos LED, basta seleccionar a cor e, em seguida, clicar no LED na imagem à direita (o ícone do rato altera-se para um balde de tinta para indicar que pode “pintar” o LED dessa cor).

Abaixo disso está um menu pendente que contém padrões predefinidos já incluídos no volante PRO Racing, basta escolher o seu preferido.

Para terminar, renomeie o padrão seleccionando o texto na parte superior, escrevendo o seu próprio nome e, em seguida, clique em Guardar na parte inferior.



MANUTENÇÃO RECOMENDADA

O seu RS50 foi concebido para funcionar durante muitas centenas de horas com a mesma sensação que tinha quando começou a usá-lo. Tal como acontece também com o seu carro, recomenda-se que o mantenha limpo e proceda a uma manutenção relativamente regular.

Manutenção regular (semanalmente):

- Aspire as aberturas de ventilação frontais em torno do adaptador de libertação rápida da base do volante, bem como o revestimento em alumínio, para evitar a acumulação de pó.
- Limpe o volante com um pano limpo e húmido.

ACTUALIZAÇÕES DE FIRMWARE

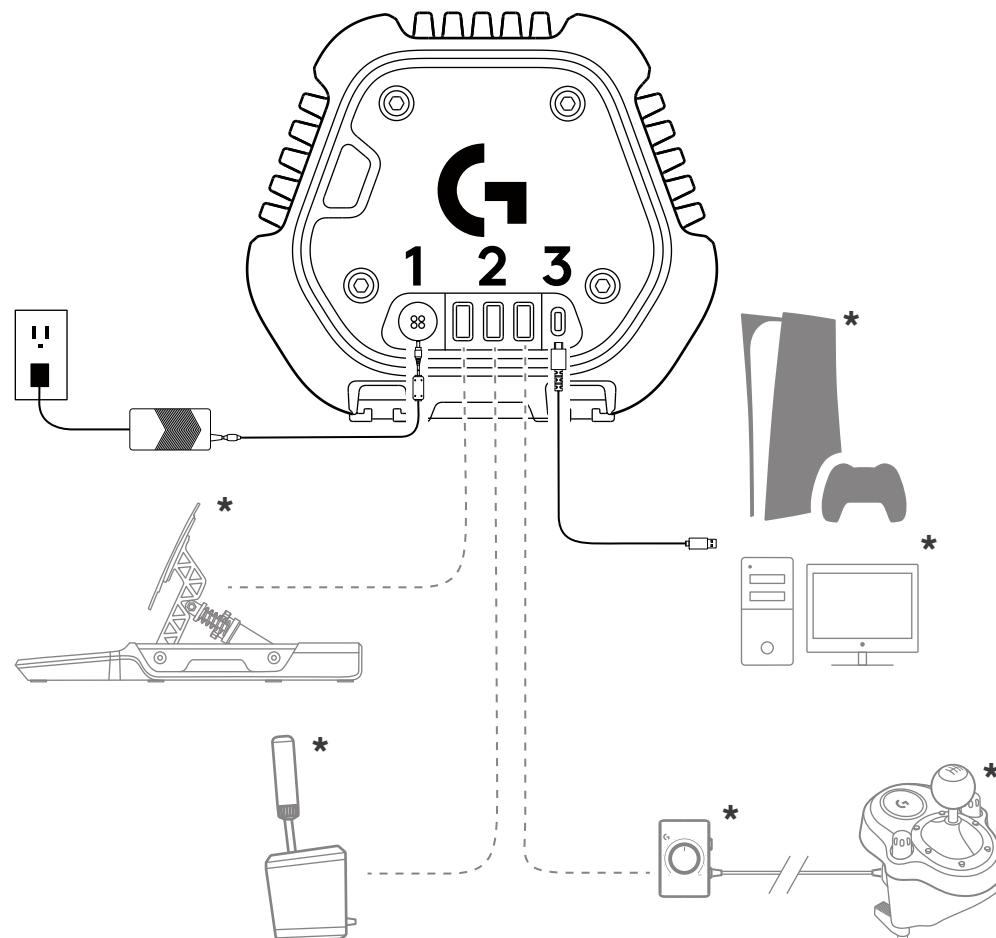
Firmware (também conhecido como software integrado) é o código que controla todas as funções do seu volante RS50. Periodicamente, a Logitech pode disponibilizar actualizações de firmware para poder melhorar a funcionalidade. Estas estão disponíveis através do G HUB, que o informam quando estiver disponível uma actualização.

VERBINDING

- 1 Voedingsstekker.
- 2 Randapparatuurpoorten¹
- 3 USB-aansluiting naar pc/console

LET OP: geen standaard USB-aansluiting. Alleen Logitech-randapparaten voor racing werken in deze poorten. Andere USB-randapparaten werken daar niet in en mogen niet worden aangesloten.

* Apart verkrijgbaar



INSTALLATIE

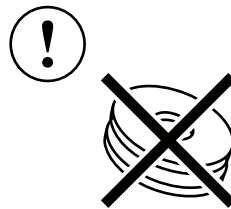
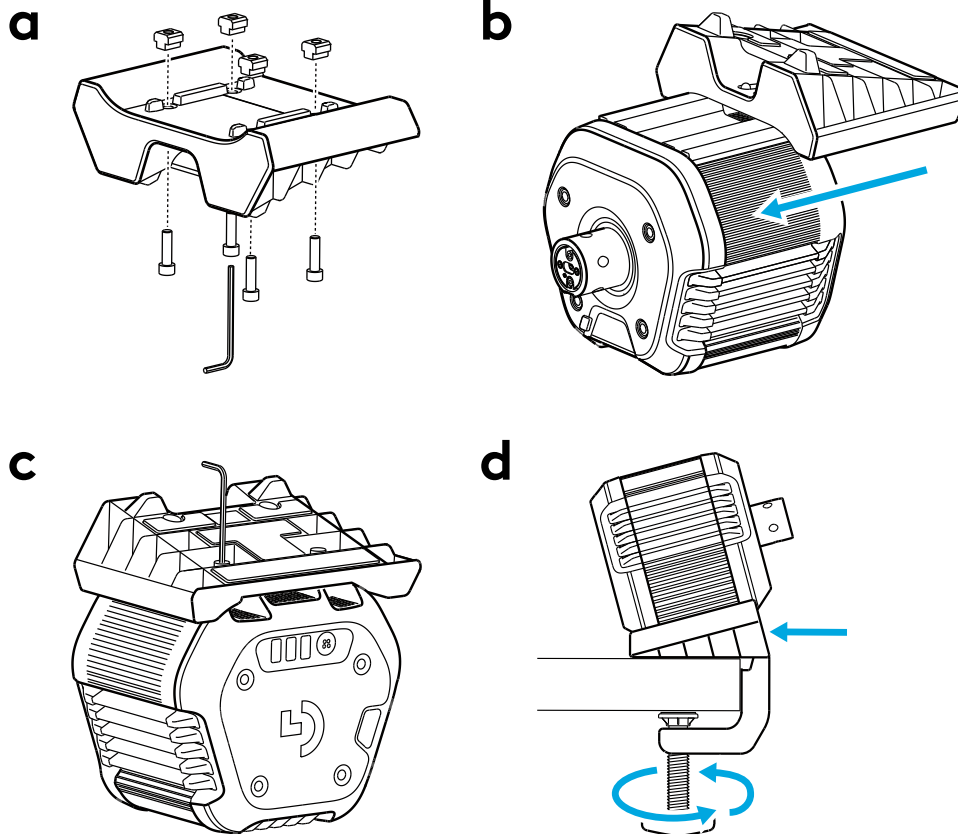
BUREAU

(Voor bezitters van een RS50 System of RS50 Base die de tafelklem apart kopen)

- Bevestig elke T-moer aan de bureaubevestiging zoals aangegeven, zorg ervoor dat ze niet volledig vastgedraaid zijn; ze moeten los blijven voor de volgende stap. De bijgeleverde sluitringen hoeven niet te worden gebruikt voor installatie op het bureau.
- Plaats de stuurwielbasis ondersteboven op je bureau en schuif dan de bureaubevestiging in de sleuven aan de onderkant van de stuurwielbasis vanaf de achterkant (waar de USB-poorten zitten) en schuif naar voren tot aan de aanslag.
- Draai de bouten vast met de inbussleutel om de bureaubevestiging op zijn plaats te vergrendelen.
- Plaats de gemonteerde basis en bureaubevestiging op je bureau en zorg ervoor dat de pootjes aan de onderkant tegen de rand zijn uitgelijnd. Steek de klem in het gat aan de voorkant en draai hem dan vast door de schroefhendel te verstellen. Als de klem eenmaal in contact is gekomen met het bureau, hoef je de hendel nog maar een halve tot een hele draai te geven om hem goed vast te zetten. Niet te strak aandraaien.

OPMERKING:

- De sluitringen zijn niet nodig voor installatie op het bureau. Berg ze goed op voor als je ooit besluit om te upgraden naar een racestoel.
- Let ook op de constructie van je bureau en de geschiktheid om er een stuurwiel met een hoog koppel op te klemmen. Sommige bureaus hebben bijvoorbeeld een holle constructie waarbij je een bovenstuk en een onderstuk hebt. Die stukken zijn waarschijnlijk dun en het is onwaarschijnlijk dat ze bestand zijn tegen de kracht die wordt uitgeoefend wanneer het stuurwiel op zijn plaats wordt geklemd.



RACESTOEL

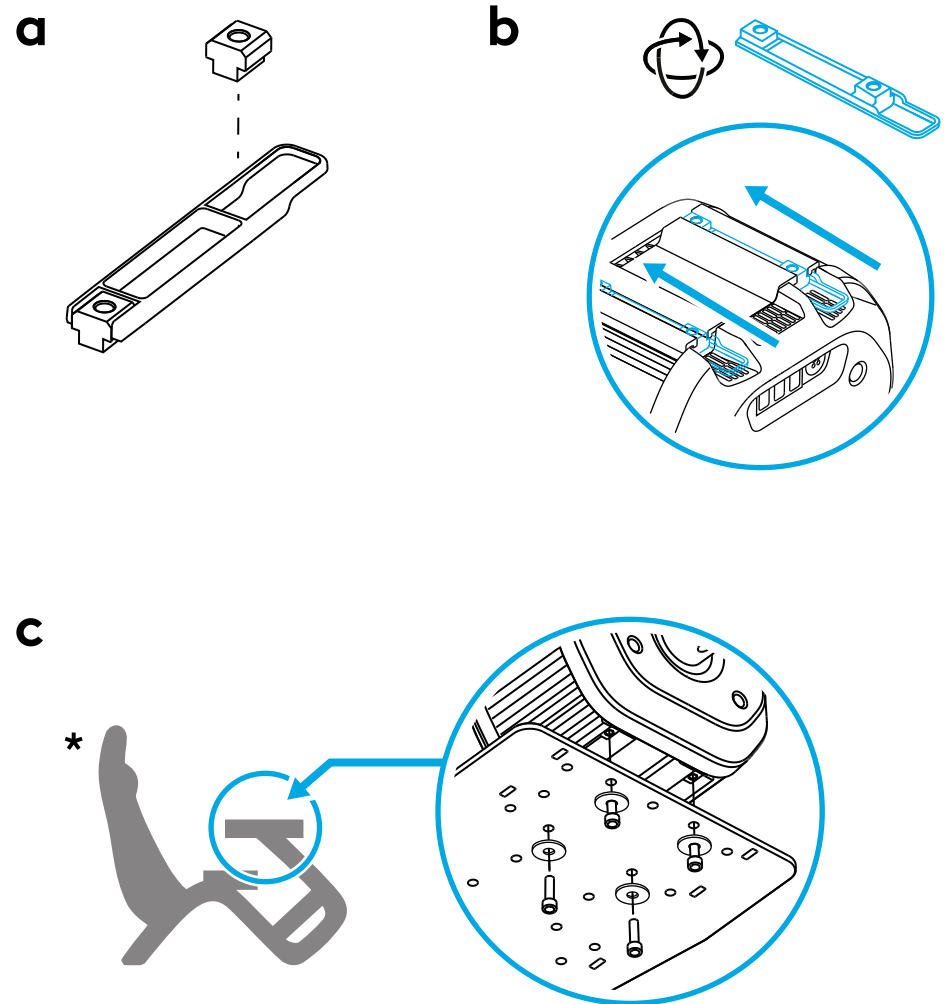
Het RS50 System maakt gebruik van T-moeren voor bevestiging aan de meeste sim-racestoelen. In de doos zitten twee hulpstukken die ervoor zorgen dat de T-moeren hun tussenruimte behouden. Je kunt het hulpstuk gebruiken om de tussenruimte op je racestoel te controleren en ervoor te zorgen dat de T-moeren in het hulpstuk zo zijn geplaatst dat ze overeenkomen met de gaten op de stuurwielplaat van de racestoel.

- Plaats de T-moeren in het hulpstuk in de juiste positie die overeenkomt met de afstand tussen de gaten op de stuurwielplaat van je racestoel.
- Steek het hulpstuk in de sleuven aan de onderkant van de RS50 base
- Plaats de basis op de stuurwielplaat van je racestoel zodat de posities van de T-moeren overeenkomen met de vereiste gaten. Breng de M6 bouten aan en zorg ervoor dat je de sluitringen gebruikt.

OPMERKING: sommige modellen racestoelen hebben mogelijk geen voorgeboord gatenpatroon dat overeenkomt met alle vier de T-moeren. In die gevallen is het acceptabel om slechts twee T-moeren te gebruiken, maar zorg er wel voor dat de bouten volledig worden vastgedraaid zodat de basis niet beweegt tijdens het gebruik.

WAARSCHUWING: gebruik het stuurwiel niet om jezelf te ondersteunen als je in- of uit je racestoel stapt, omdat je RS50 System daardoor beschadigd kan raken.

* Apart verkrijgbaar



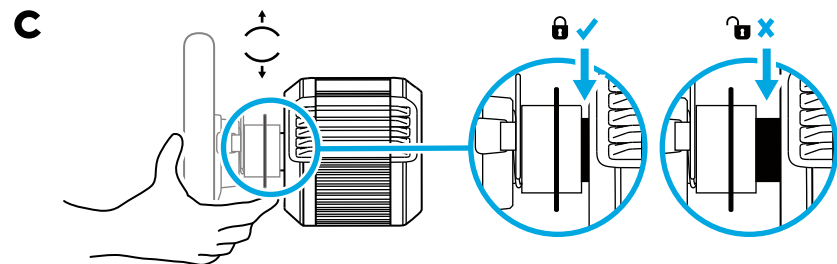
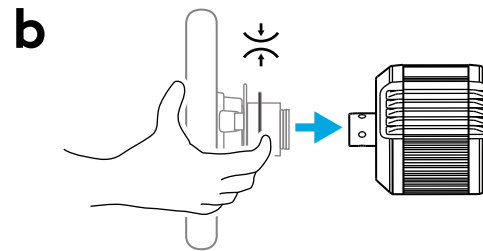
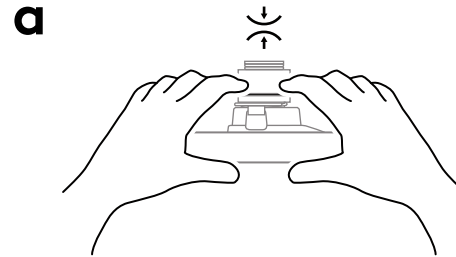
KABELS EN STUURWIEL BEVESTIGEN

Sluit de voedingsadapter aan op de poort aan de achterkant en zorg ervoor dat er geen spanning op de kabel en de poort staat. Sluit alle andere compatibele Logitech Racing-randapparatuur aan op de poorten op de achterkant en sluit vervolgens de bijgeleverde USB-kabel aan op je pc of console.

Verbind het stuurwiel met de stuurwielbasis en zorg ervoor dat de stang correct is uitgelijnd.

- De snelkoppelingsring moet worden ingedrukt terwijl je het stuurwiel bevestigt.
- Duw het stuurwiel op de adapter op de wielbasis tot de aanslag.
- Laat de snelkoppelingsring los.

LET OP: voor de RS50 Base wordt het stuurwiel apart verkocht.

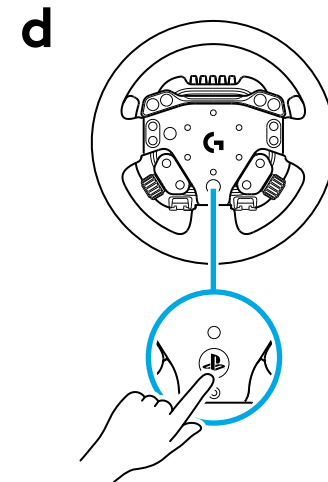
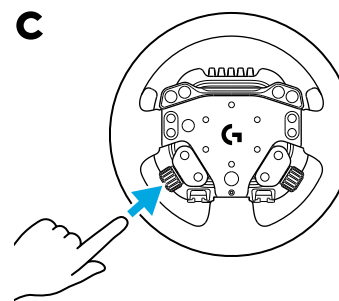
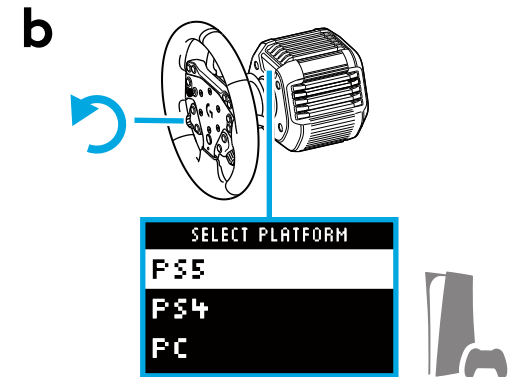
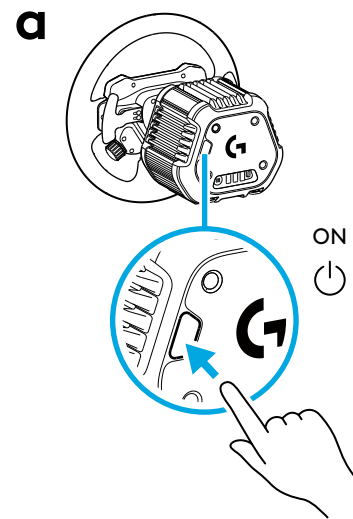


INSCHAKELLEN EN SOFTWARE

- Schakel het stuurwiel in door op de Start/Stop-knop op de achterkant van de stuurwielbasis te drukken.
 - Het instellingenschermbord op de stuurwielbasis zal je vervolgens vragen om te kiezen op welk platform je wilt spelen. Gebruik de linker- of de rechterknop op het stuurwiel om het platform te selecteren.
 - Druk de knop in tot hij klikt om je keuze te maken.
 - Druk op de PS-knop om in te loggen en het stuurwiel te synchroniseren met je favoriete spelersprofiel.
- Om op je console te spelen, kun je gewoon de gewenste, compatibele game kiezen en beginnen te racen.
 - Op een pc moet je eerst de nieuwste versie van de Logitech G HUB-software downloaden en installeren via www.logitechG.com/GHUB. Zodra die is geïnstalleerd, kun je beginnen met racen in de game van je keuze. Onthoud dat je voor sommige games eerst het stuurwiel moet configureren in de bedieningsinstellingen van de game voordat het werkt.

Mogelijk wil je ook gebruik maken van de PRO-compatibiliteitsmodus voor bepaalde games, wat nodig kan zijn om het stuurwiel te laten werken of om het instellen te vereenvoudigen. Details over hoe je toegang krijgt, vind je in het gedeelte van de handleiding dat het instellingenschermbord behandelt.

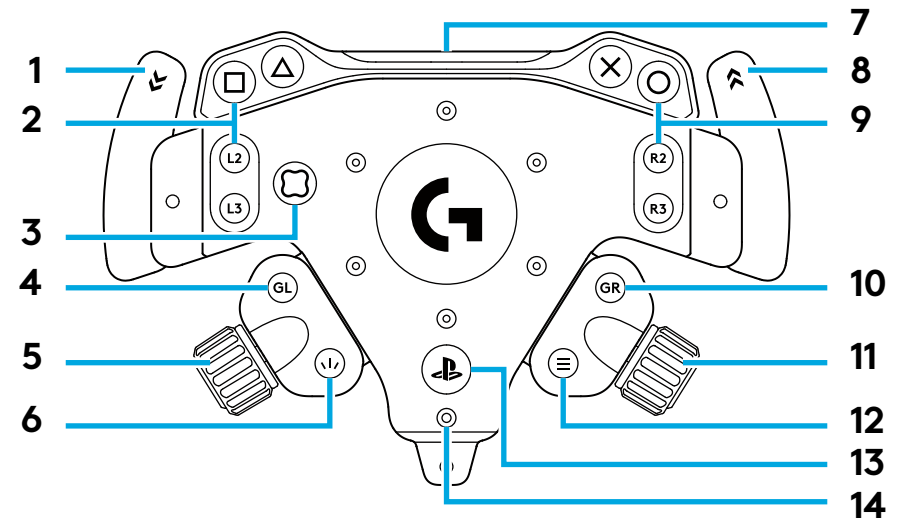
Wanneer je klaar bent, kun je het stuurwiel uitschakelen door de Start/Stop-knop 2 seconden ingedrukt te houden. Als je vergeet om het stuurwiel handmatig uit te schakelen, wordt het na 5 minuten automatisch uitgeschakeld.



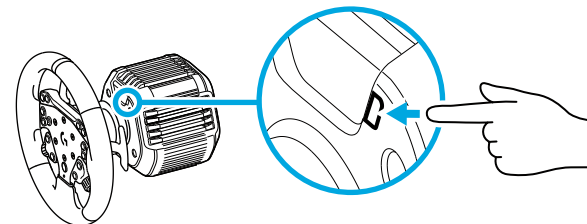
FUNCTIES

Nummer	RS50 voor PlayStation/pc
1	↘ L1 (Versnelling omlaag)
2	△, □, L2- en L3-knoppen
3	D-pad
4	GL-knop*
5	Linker instelknop en drukknop*
6	↖ Knop Maken (Delen voor PS4™)
7	RPM-leds
8	↑ (Versnelling omhoog)
9	X, O, R2-en R3-knoppen
10	GR-knop*
11	Rechter instelknop en drukknop*
12	≡ Optieknop
13	PS-knop
14	Modus-led

* Vereist ondersteund spel op console. Toewijsbaar in elke game op de pc via in-game-toewijzingen of de Logitech G HUB-software.



OLED-instellingsdisplay en instellingenknop.

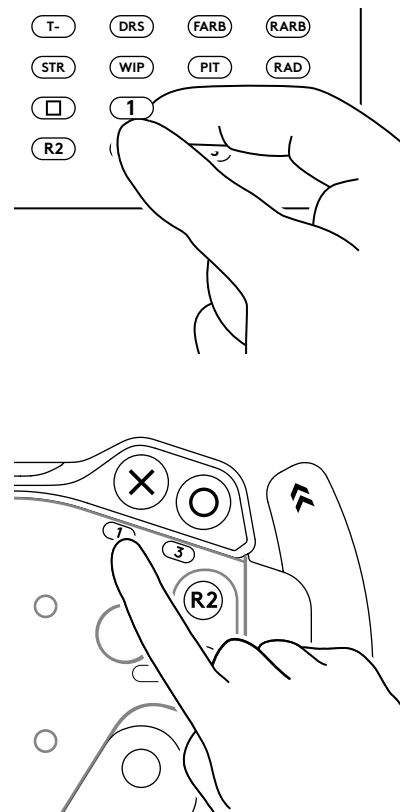


KNOPTOEWIJZINGEN OP PC

Als je de RS50 op de pc gebruikt, zullen veel speltitels niet de pictogrammen weergeven die je op de knoppen van je stuurwiel ziet, maar een reeks getallen om de knoppen mee te onderscheiden. Deze tabel helpt je dat verschil te begrijpen.

In de doos van het RS50 System zit ook een set stickers met getallen die je kunt gebruiken om de knoppen op de juiste manier te labelen.

Pc-knopnummers	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↘
26	↗
27	↖ *

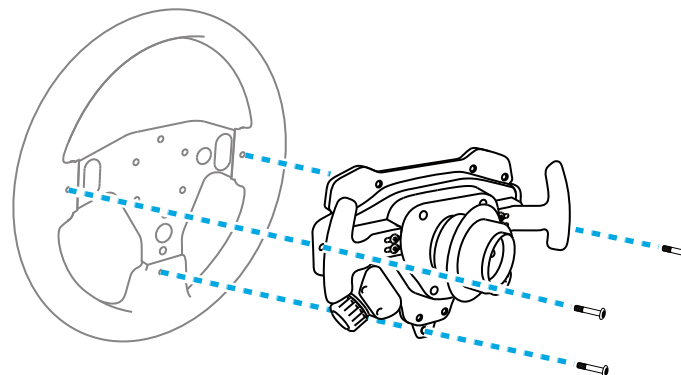


* Op console werken knoppen met een sterretje alleen in nieuwere titels die deze ondersteunen.

RACESTUURWIELEN VERWISSELEN

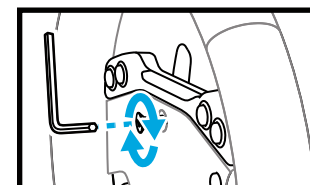
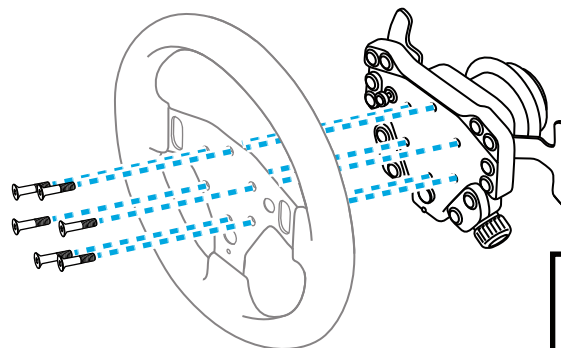
Het stuurwiel van het RS50 System bestaat uit twee producten: de RS Wheel Hub en het RS Round Wheel. Het is mogelijk om het RS Round Wheel te verwijderen en andere stuurwielvormen te bevestigen die apart verkrijgbaar zijn, zoals het RS Track Wheel. Volg deze instructies:

- 1** Gebruik de kleine inbussleutel uit de verpakking om de 3 M3-bouten aan de achterkant van het stuurwiel te verwijderen. Gebruik eerst de korte kant van de inbussleutel om ze los te maken en gebruik daarna de lange kant van de inbussleutel om ze volledig te verwijderen. Je kunt ook de paddle shifters verwijderen om gemakkelijker bij de bouten erachter te kunnen komen.



* Stuurwiel apart verkrijgbaar

- 2** Gebruik de grootste inbussleutel uit de verpakking om de 6 M5 bouten van de voorkant van het stuurwiel te verwijderen.
- 3** Haal het RS Round Wheel weg.
- 4** Vervang het door het RS Track Wheel en voer de procedure dan in omgekeerde volgorde uit, waarbij je eerst de 6 M5-bouten vastzet en daarna de 3 M3-bouten aan de achterkant om de stevigheid te garanderen.

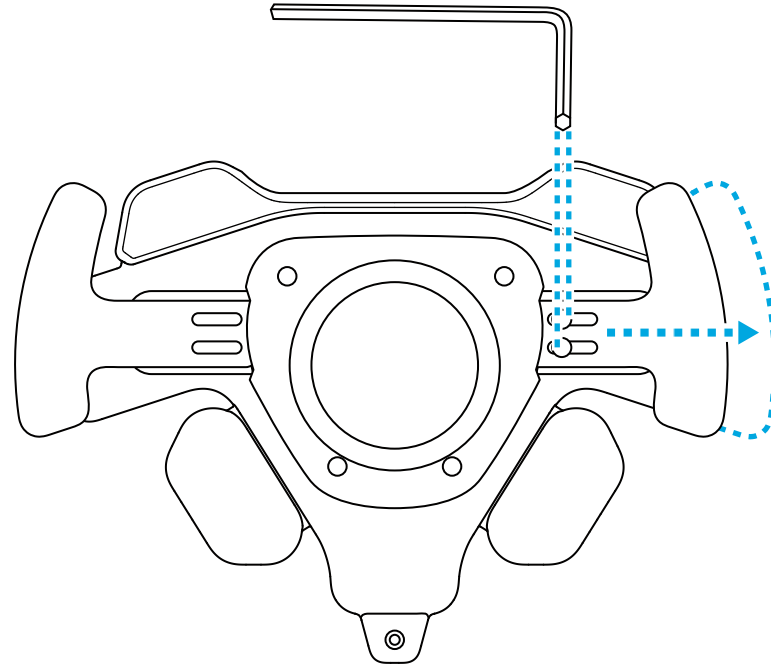


PADDLE SHIFTERS AANPASSEN

De paddle shifters kunnen in breedte worden versteld om rekening te houden met verschillende handgroottes, of als je een groter stuurwiel op de Wheel Hub bevestigt. Ze kunnen ook helemaal worden verwijderd als je alleen een losse versnellingspook wilt gebruiken.

- 1** Gebruik de bijgeleverde inbussleutel om de 2 bouten op de achterkant van de versnellingspook los te draaien.
- 2** Schuif de versnellingspook in de gewenste positie en draai de bouten vast.

Als je de paddle shifters helemaal verwijdert, dan raden we aan om de bouten in de gaten te steken zodat ze veilig bewaard blijven voor eventueel toekomstig gebruik.

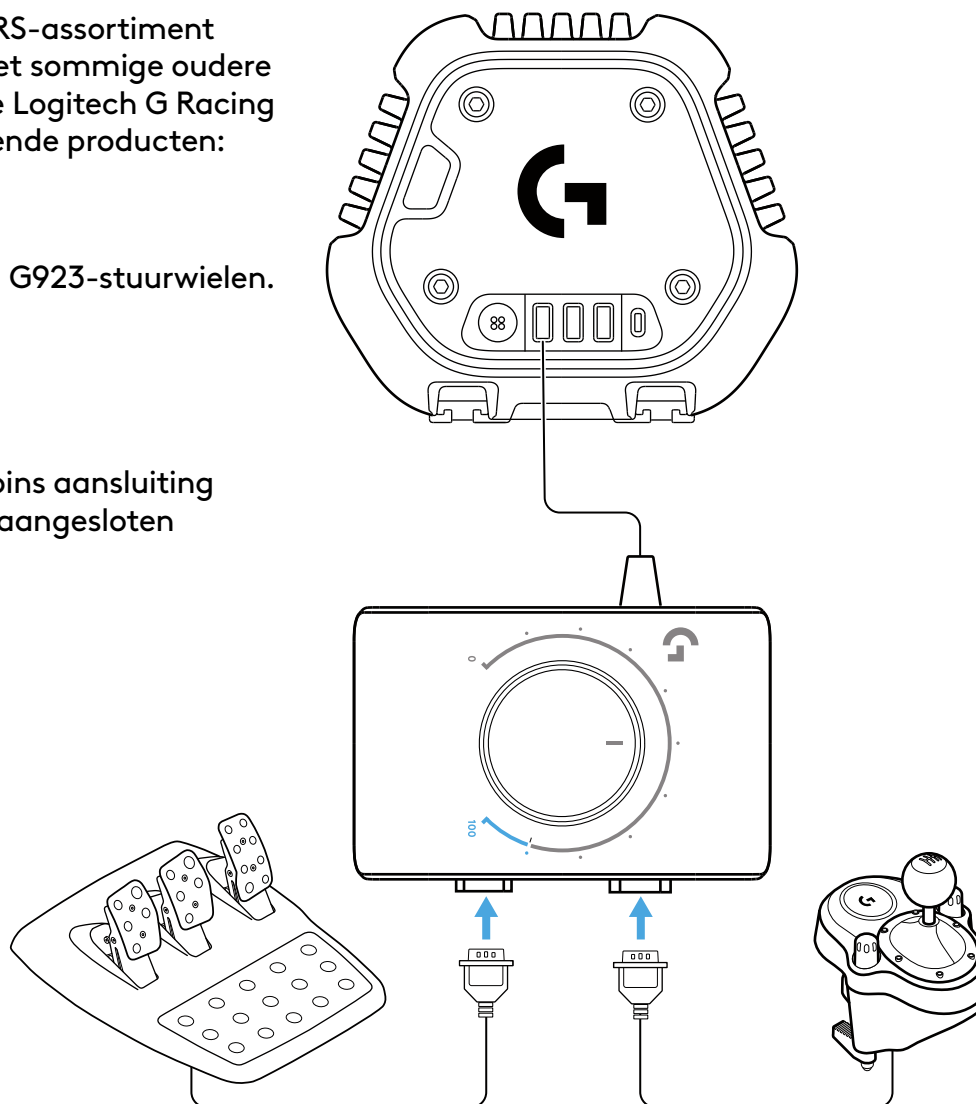


COMPATIBILITEIT MET OUDERE LOGITECH RACING-PRODUCTEN

De RS50 is direct compatibel met het Pro- en RS-assortiment raceproducten en kan ook worden gebruikt met sommige oudere Logitech-producten. Met de apart verkrijgbare Logitech G Racing Adapter kun je verbinding maken met de volgende producten:

- Pedalen van de G25-, G27-, G29-, G920- en G923-stuurwielen.
- Driving Force-versnellingspook.

De Racing Adapter converteert de analoge 9-pins aansluiting van deze producten, zodat ze kunnen worden aangesloten op de poorten op de achterkant van de RS50.



FORCEFEEDBACK EN VEILIGHEID

Je Logitech RS50 System is uitgerust met een direct aangedreven motor die forcefeedback biedt in ondersteunde games en systemen. In ondersteunde games kun je de volgende generatie forcefeedback-technologie van Logitech G ervaren: TRUEFORCE:

TRUEFORCE integreert rechtstreeks met de gamefysica en -audio, voor high-definition, realtime forcefeedback. Bandengrip, oppervlak van het circuit, ophanging, gewicht, vermogen en zelfs de unieke resonantie van het motorgeluid voel je onmiddellijk en nauwkeurig in het stuurwiel. Ga voor een lijst met ondersteunde games naar logitechG.com/support/RS50-System

WAARSCHUWING: de direct aangedreven motor in je stuurwiel kan een grote kracht produceren (tot 8 Nm) die letsel kan veroorzaken als je niet voorzichtig te werk gaat. Wees voorzichtig bij het gebruik van het stuurwiel en stel het niveau van de forcefeedback in op een comfortabel en veilig niveau voor de specifieke gebruiker.

Dit product is niet bedoeld voor gebruik door kinderen onder de 14 jaar. Let tijdens het gebruik altijd op kinderen in de buurt van het product.

Bij een crash tijdens een simulatierace kan het stuurwiel onverwacht en krachtig bewegen en zichzelf uit je handen trekken. Probeer de beweging van het stuurwiel niet te stoppen, aangezien dit letsel kan veroorzaken. Pauzeer in plaats daarvan het spel om het stuurwiel te stoppen. Op de pc kun je dit doen met je toetsenbord (vaak de Escape-toets, maar dit kan per spel verschillen). Op de console moet je mogelijk de USB-kabel van je stuurwiel loskoppelen van de console.

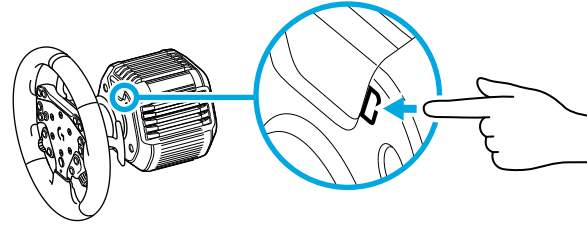
Als je lange racesessies uitvoert met het stuurwiel op maximale kracht, kunnen bepaalde onderdelen van de RS50 warm aanvoelen, vooral de aluminium behuizing van de stuurwielbasis. De RS50 is zo ontworpen dat de temperatuur van de behuizing nooit hoger wordt dan 60°C. Als het apparaat warm wordt, is het raadzaam om de RS50 te laten afkoelen voordat je het stuurwiel verwijdt of de basis uit de gemonteerde positie haalt.

Om een veilige bedrijfstemperatuur te behouden, kun je overwegen om de omgevingstemperatuur van je kamer te verlagen door airconditioning te gebruiken of door de luchtstroom van een ventilator op de basis te richten.

INSTELLINGEN

Druk op de instellingenknop op de stuurbasis om het menu Instellingen te openen. In het instellingenmenu kun je verschillende instellingen voor je stuurwiel (en pedalen, indien aangesloten) configureren in vijf verschillende ingebouwde profielen of, indien aangesloten op een pc, direct het huidige actieve profiel aanpassen in G HUB. Je kunt dan gemakkelijk tussen profielen wisselen als je van game verandert (of zelfs als je van auto wisselt in dezelfde game). Alle instellingen zijn 'live aanpasbaar' en zijn van kracht zodra je klaar bent met aanpassen.

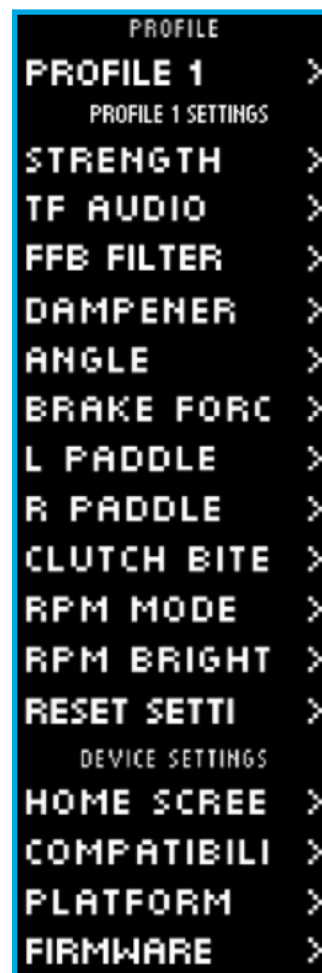
De vijf verschillende ingebouwde profielen kunnen worden hernoemd met behulp van G HUB. Als je op een console racet, kun je het RS50 System op je pc aansluiten en de ingebouwde profielen hernoemen. Die namen zullen dan nog steeds aanwezig zijn wanneer je weer verbinding maakt met je console.



Menunavigatie

Gebruik een van de instelknoppen op het stuurwiel om omhoog/omlaag door menu's te bladeren of een instelling aan te passen. Druk de draaiknop in om te selecteren of om een selectie te bevestigen.

OPMERKING: de lijst met instellingen hier komt mogelijk niet overeen met de lijst die beschikbaar is op je RS50 System, omdat sommige instellingen afhankelijk zijn van of een functie aanwezig is.



Profiel

Wijzig het actieve profiel voor het stuurwiel. Je hebt de keuze uit vijf ingebouwde profielen. Op een pc heb je een extra optie die G HUB heet. Als je die selecteert, gebruikt het stuurwiel de instellingen voor het momenteel actieve profiel in G HUB. Als je een van de instellingen op het stuurwiel aanpast met behulp van het instellingenschermb, worden die wijzigingen ook weergegeven in het momenteel actieve profiel in G HUB.



De namen van de ingebouwde profielen kunnen worden bewerkt met G HUB.

Sterkte

Hiermee kun je de algehele pieksterkte van de forcefeedback die je via het stuurwiel voelt, instellen tussen een koppel van 1 en 8 Nm.



TF Audio

Hiermee kun je de sterkte van de output van audio-effecten instellen voor games die TRUEFORCE ondersteunen. De audio-effecten bootsen verschillende aspecten van je racegame na, zoals het motorgeluid, de grip die je banden hebben of het wegdek. Als je dit helemaal terugbrengt naar 0 is er nog een extra instelling, weergegeven met GAM. Als je dit instelt, zijn de instellingen in het optiescherm van het spel van toepassing. Het is mogelijk dat bepaalde games deze functionaliteit niet ondersteunen, afhankelijk van de versie van de Trueforce SDK die ze gebruiken. In dat geval moet je het optiescherm van de gametitel gebruiken om dit aan te passen.

OPMERKING: het is gewoonlijk aanbevolen om de audio-instelling van Trueforce zo laag in te stellen dat je de aanvullende informatie die het geeft nog wel kunt ontvangen zonder dat die de algehele ervaring overschaduwet. Denk aan het trillingsniveau dat je door het stuur van een echte auto krijgt en streef daar naar. Sommige games bieden extra controleniveaus in hun bedieningsmenu zodat je individuele elementen van de audio kunt aanpassen, zoals bijvoorbeeld het scheiden van het motor-, banden- en wegdekgeluid.



Filter voor forcefeedback

Elke rijsimulatie voert de fysica en de forcefeedback op verschillende snelheden uit, sommige op maar 60 Hz, andere op 300 Hz of meer. Met een zeer responsief Direct Drive-stuurwiel is het wenselijk om frequenties uit te filteren waarboven de simulatie niet kan draaien. Als je dit op de standaard AUTO-instelling laat staan, dekt dit de meeste simulaties en zorg je voor een soepelere ervaring. Als je wilt, kun je dit handmatig aanpassen met instellingen van 1 (minimale filter) tot 15 (maximale filter), waardoor je meer van de kleinere effecten voelt die sommige games produceren met wel iets meer ruis in de forcefeedback.



Demper

Met deze instelling kun je het gevoel van het stuurwiel veranderen, zodat het realistischer aanvoelt. Direct Drive-stuurwielen reageren veel sneller dan oudere forcefeedback-stuurwielen en dit kan ongewoon gedrag tot gevolg hebben wanneer je over een recht stuk van een circuit rijdt. Bij sommige games kun je het gevoel krijgen dat het stuurwiel snel naar links en naar rechts begint te bewegen rondom het midden. Dit is het stuurwiel dat reageert op signalen van de game die hem vertellen gecentreerd te blijven. Het stuurwiel reageert overdreven vanwege zijn reactievermogen. Het instellen van een dempingsniveau helpt dit uit te filteren, maar bedenk wel dat elk dempingsniveau ervoor zorgt dat het stuurwiel steeds minder responsief wordt naarmate je het percentage verhoogt.



Hoek

Verander het totale operationele hoekbereik van het stuurwiel. Voor de meeste games moet je dit op 270 graden laten staan. De games zullen het juiste rotatiebereik hanteren voor de auto waarin je rijdt. Voor de games die dat niet doen of als je wilt negeren wat de game doet, kan je dat hiermee instellen.

Vooraf op consoles stellen sommige games de hoek automatisch voor je in.



Remkracht

Deze instelling is alleen beschikbaar als er een compatibele set pedalen aan de RS50 is bevestigd. Hiermee kun je het krachtniveau instellen dat nodig is om 100% remkracht te bereiken voor een pedalenset met een loadcell-rem. Terwijl je het niveau aanpast, kun je het rempedaal indrukken om de asuitvoer te zien, waardoor het gemakkelijk is om jouw voorkeur in te stellen.



Modus met L-paddle/R-paddle

Deze instelling is alleen beschikbaar als er een compatibel stuurwiel (zoals het PRO GT D Steering Wheel) met dubbele koppelingspaddles is bevestigd aan de RS50.

De dubbele koppelingsregelaars kunnen worden toegewezen aan een van de verschillende assen:

Koppeling

Gas

Rem

Handrem

As A

As B

De assen A/B zijn extra niet-specifieke assen die kunnen worden toegewezen aan andere functionaliteiten buiten de normale simulatieracescenario's, bijvoorbeeld naar links/rechts kijken.

Met gas en rem kunnen gamers met een handicap deelnemen aan simulatieracen met de essentiële analoge besturing van de functies die nodig zijn voor een betere controle.

Gebruik van de handrem is een essentiële vereiste voor driften en rally's racen.

De koppeling opent de mogelijkheid om dubbele koppelingsfunctionaliteit op het stuurwiel in te schakelen. Dubbele koppeling kan beter worden gezien als een starthulpfunctie die maximale tractie en startsnelheid mogelijk maakt vanaf de start in races.

Opmerking: om de dubbele koppelingsfunctie te laten werken, moeten beide paddles worden toegewezen aan de koppelingsfunctie.

Bij consolegames kan het zijn dat de functies handrem, as A en as B niet reageren, omdat ondersteuning hiervoor moet worden toegevoegd door de gameontwikkelaar.



Aangrijppunt van de koppeling

Deze instelling is alleen beschikbaar als er een compatibel stuurwiel (zoals het PRO GT D Steering Wheel) met dubbele koppelingspaddles is bevestigd aan de RS50.

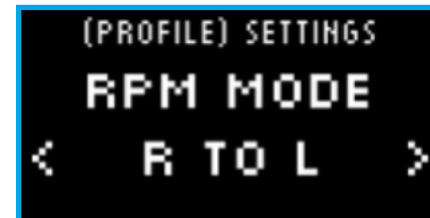
Gebruik deze instelling om de aswaarde van de dubbele koppelingspaddles af te stemmen op de game/auto die je gebruikt en om tot een perfecte staande start te komen.



RPM-modus

Deze instelling is alleen beschikbaar als een stuurwiel met RPM-leds is aangesloten op de RS50.

De RPM-leds hebben meerdere voorgeprogrammeerde patronen waaruit je kunt kiezen. Bovendien kun je je eigen aangepaste patronen maken met G HUB en deze opslaan in het ingebouwde geheugen van het stuurwiel.



Instellingen resetten

Hiermee kun je alle bovenstaande instellingen in het huidige geselecteerde profiel terugzetten naar de fabrieksinstellingen.

Startscherm

Je kunt de opties hier gebruiken om te wijzigen wat wordt weergegeven op het instellingenschermbij wanneer je de instellingen van het stuurwiel of de pedalen niet aanpast. Het instellingenschermbij op je PRO-stuurwiel heeft vier weergavemodi

1 Dynamisch

2 Test

3 Profiel

4 Koppel

Dynamisch

Wanneer je een ondersteunde game speelt, zie je informatie van het spel op het scherm weergegeven, zoals snelheid, versnelling, rondetijden, enz. Zonder games (of in games die de weergave van informatie niet ondersteunen) zal het display terugkeren naar de testfunctie.

Test

Als je het stuurwiel aanzet en er geen racegame actief is, wordt standaard het testschermbij weergegeven. Op dit scherm kun je het stuurwiel bewegen en de pedalen van de PRO Racing Pedals (indien bevestigd) indrukken om de asrespons te zien.

Profiel

Geefte weer op welk profiel je momenteel het stuurwiel hebt ingesteld.

Koppel

Geefte de actuele en gemiddelde koppeluitvoer van het stuurwiel weer.

Compatibiliteitsmodus

Vooral op de pc herkennen sommige racegames de RS50 niet automatisch. Als dit gebeurt, kun je meestal de bedieningselementen van de game opnieuw configureren en het RS50-systeem toewijzen zodat het werkt. In sommige games kan het makkelijker zijn om de PRO-Wheel-compatibiliteitsmodus in te schakelen. Sommige consolegames herkennen het stuurwiel ook niet, tenzij het in de Pro Wheel-compatibiliteitsmodus staat.

Wanneer je de PRO Wheel-optie kiest in de compatibiliteitsmodus, zal het stuurwiel opnieuw opstarten en op de pc/console verschijnen alsof het een PRO Wheel is. De games die systeemeigen ondersteuning voor het PRO Wheel hebben, zullen daarom automatisch het stuurwiel instellen zodat het werkt (het is ook essentieel dat je een compatibele set pedalen aan het stuurwiel hebt bevestigd).

OPMERKING: in de PRO-modus op de pc toont de G HUB de mogelijkheid om de sterkte van het stuurwiel in te stellen op 11Nm omdat dat de maximale capaciteit van dat wiel is. Als je dat instelt dan zet je de sterkte van de RS50 gewoon op 8Nm omdat er natuurlijk geen manier is om meer dan het 8Nm maximumkoppel te leveren die de RS50 kan leveren.

Platform

Je RS50 vraagt standaard welk platform je wilt gebruiken wanneer je het inschakelt. Als je dat wilt voorkomen, kun je het stuurwiel forceren om altijd in één modus te starten (als je bijvoorbeeld alleen op pc speelt). De platforminstelling heeft een aantal opties:

- Bij opstarten (standaard)
- Consoles (deze zullen veranderen, afhankelijk van welke versie van de RS50 en bijbehorende stuurwielen je bezit)
- PC

Selecteer de optie die je wenst en de volgende keer dat het stuurwiel wordt ingeschakeld, zal het automatisch die optie voor je kiezen.

Firmware

Hiermee kun je de huidige firmwareversies van de hoofd- en aandrijfaspecten van de RS50 en alle aangesloten randapparatuur bekijken.

G HUB EN AANGEPASTE RPM-PATRONEN

Logitech G HUB maakt de volgende functies op het PRO-stuurwiel mogelijk:

- Knopprogrammering met profielen die aan games kunnen worden gekoppeld
- Aanpassing van stuurwielinstellingen, zoals rotatiehoek en TRUEFORCE-sterkte
- Creatie van aangepaste RPM-ledpatronen
- Gameprofielen en aangepaste RPM-ledpatronen bewerken in het ingebouwde geheugen
- Testen van de verschillende assen van het stuurwiel

G-HUB-STUURWIELINSTELLINGEN

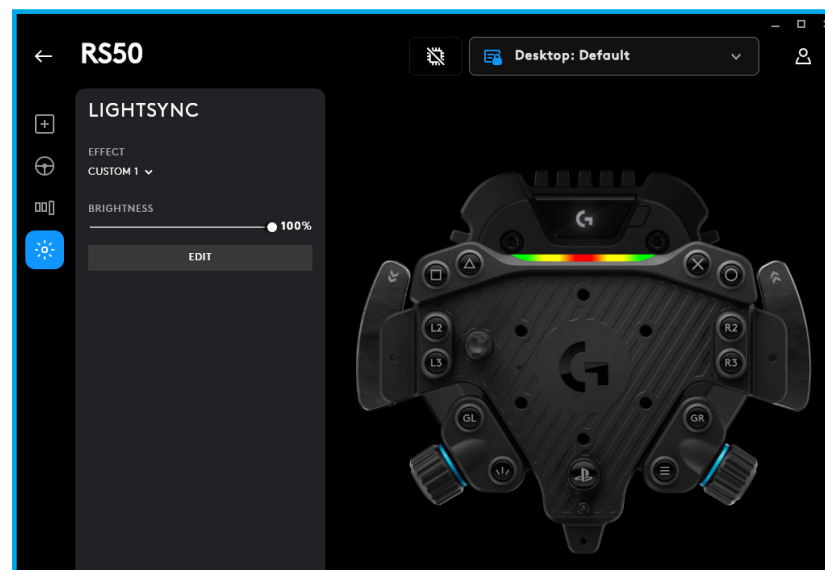
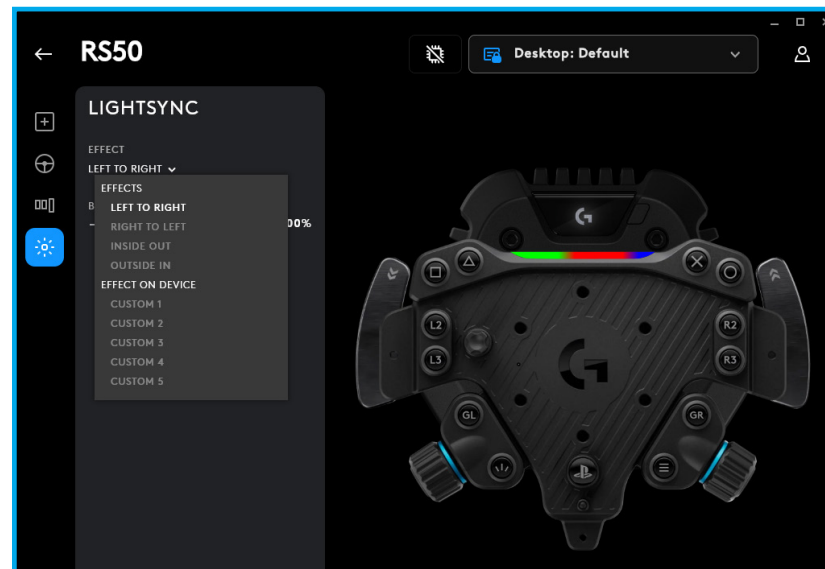
Gevoeligheid

Dit wijzigt de uitvoerrespons van de pedalen zodat deze meer of minder gevoelig zijn. Als deze schuifregelaar op 50% staat, heb je een lineaire uitvoer van 1:1. Tussen 51% en 100% wordt het stuurwiel rond de middenbewegingen steeds gevoeliger. Tussen 0% en 49% wordt het stuurwiel rond de middenbewegingen steeds minder gevoelig.

Alle andere instellingen komen overeen met die in het instellingenscherf op de stuurbasis en worden eerder in de handleiding beschreven.

AANGEPASTE RPM-PATRONEN INSTELLEN

Klik op het vervolgkeuzemenu, kies een van de Effecten op apparaat en klik vervolgens op de knop Bewerken:

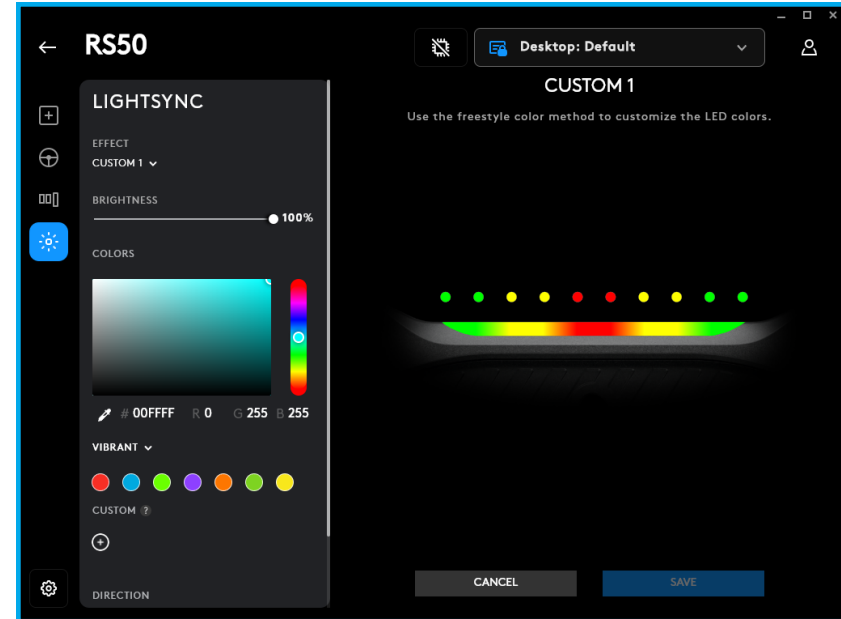


Aan de linkerkant zie je de kleurkiezer. In het hoofdkleurgedeelte verandert de tint van de kleur van links naar rechts en de helderheid van de kleur verandert van boven naar beneden in de rechthoek.

Je kunt een kleur opslaan door op de cirkel met het teken + erin te klikken onder de rechthoek. Om een kleur aan een van de leds toe te wijzen, selecteer je de kleur en klik je vervolgens op de led in de afbeelding aan de rechterkant (het muispictogram verandert in een verfrommer om je te laten zien dat je die kleur op de led kunt 'verven').

Daaronder is een vervolgkeuzemenu met de vooraf ingestelde patronen waarmee het PRO-racestuur wordt geleverd. Kies het patroon dat je voorkeur heeft.

Om af te sluiten geef je het patroon een andere naam door de tekst bovenaan te selecteren, je eigen naam te typen en dan onderaan op Opslaan te klikken.



AANBEVOLEN ONDERHOUD

Je RS50 is ontworpen om vele honderden uren te blijven werken en net zo goed aan te voelen als toen je het voor het eerst gebruikte. Net als bij je echte auto, is het echter raadzaam om het stuurwiel schoon te houden door eenvoudig, semi-regelmatig onderhoud uit te voeren.

Regelmatig onderhoud (wekelijks):

- Stofzuig de ventilatieopeningen aan de voorkant rond de snelkoppelingsadapter van de stuurwielbasis en de aluminium behuizing om ophoping van stof te voorkomen.
- Neem je stuurwiel af met een schone, vochtige doek.

FIRMWARE-UPDATES

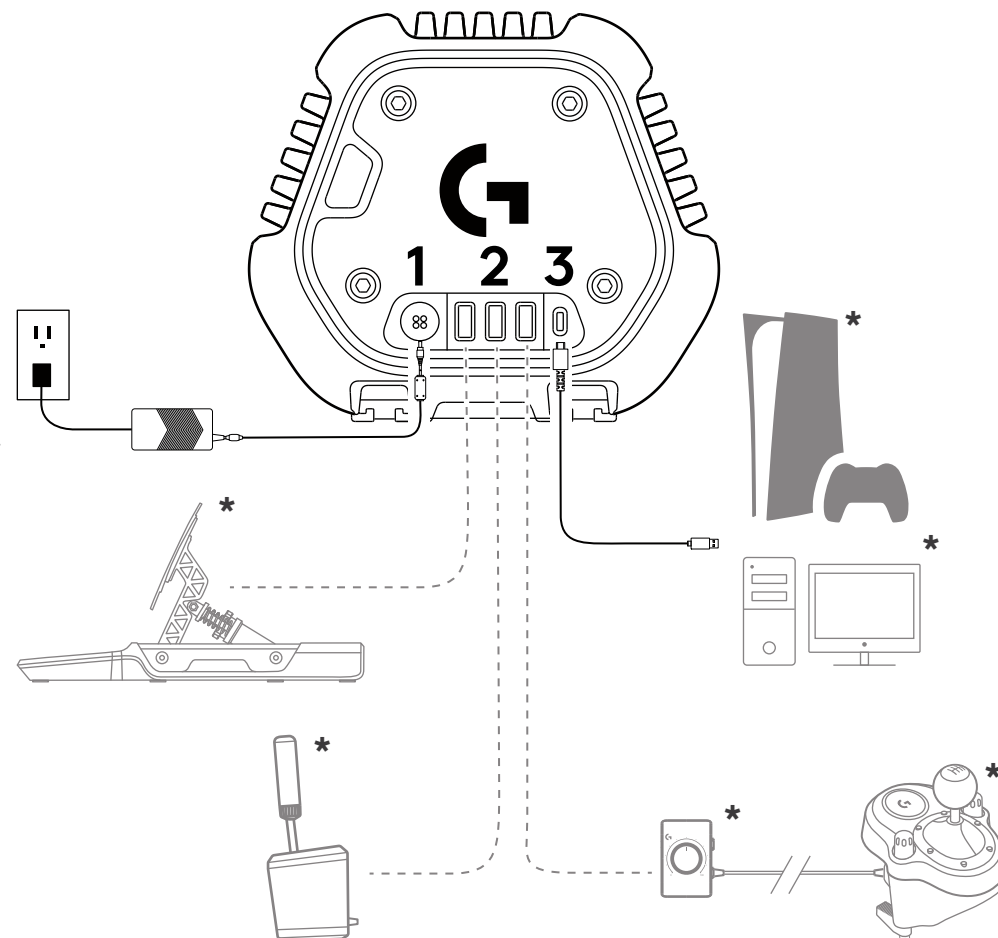
Firmware (ook wel 'embedded software' genoemd) is de code die alle functies van je RS50 bestuurt. Logitech brengt regelmatig updates voor de firmware uit om de functionaliteit te verbeteren. Deze worden beschikbaar gesteld via G HUB, die je informeert wanneer er een update beschikbaar is.

ANSLUTNING

- 1 Strömkontakt
- 2 Tillbehörsportar¹
- 3 USB-anlutning till PC/konsol

¹OBS! Ingen standard-USB-anlutning. Endast racertillbehör från Logitech fungerar i portarna. Andra USB-tillbehör kommer inte att fungera och bör inte anslutas.

* Säljs separat



INSTALLATION

SKRIVBORD

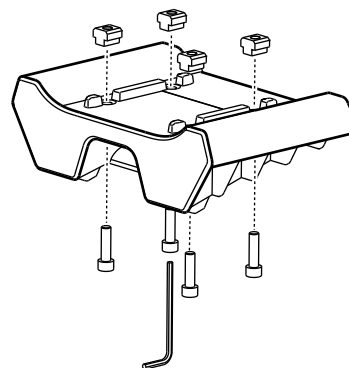
(För ägare av RS50 System eller RS50 Base som köper bordsklämman separat)

- Fäst T-muttrarna på skrivbordsfästet enligt anvisningarna, och se till att de inte är helt åtdragna (de måste vara lösa för nästa steg). De medföljande brickorna behövs inte vid montering på skrivbord.
- Placera rattstativet upp och ned på skrivbordet och skjut sedan in skrivbordsfästet i spåren på rattstativets undersida genom att skjuta från baksidan av basen (där USB-portarna sitter) mot framsidan tills det tar stopp.
- Dra åt bultarna med hjälp av insexnyckeln för att låsa fast skrivbordsfästet.
- Placera den monterade basen och skrivbordsfästet på skrivbordet och se till att fötterna längst ned är i linje med kanten. För in klämman i hålet på framsidan och dra sedan åt genom att justera skruvhandtaget. När bordsklämman är i kontakt med skrivbordet så behöver du bara vrida handtaget mellan ett halvt till ett helt varv för att den ska spännas fast ordentligt. Dra inte åt för hårt.

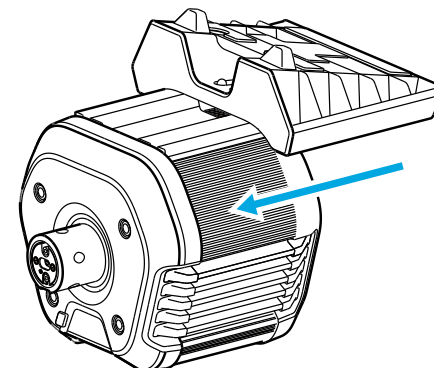
Obs!

- Brickorna behövs inte vid montering på skrivbord. Förvara dem säkert ifall du någonsin skulle bestämma dig för att uppgradera till ett racingsäte.
- Gör även en bedömning om huruvida det lämpar sig att spänna fast en ratt med högt vridmoment på ditt skrivbord. Vissa skrivbord har till exempel en ihålig konstruktion, det vill säga att de består av en överdel och en underdel. De här delarna är troligtvis tunna och kommer sannolikt inte att hålla för det tryck som påförs den när ratten spänns fast.

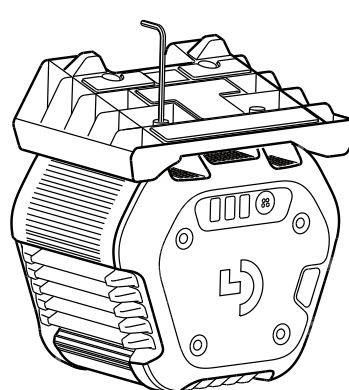
a



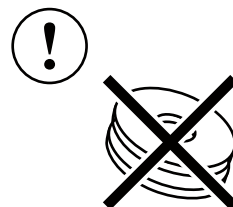
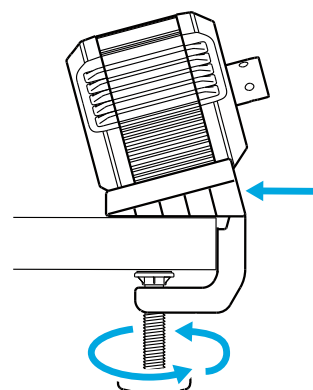
b



c



d



RACINGSÄTE

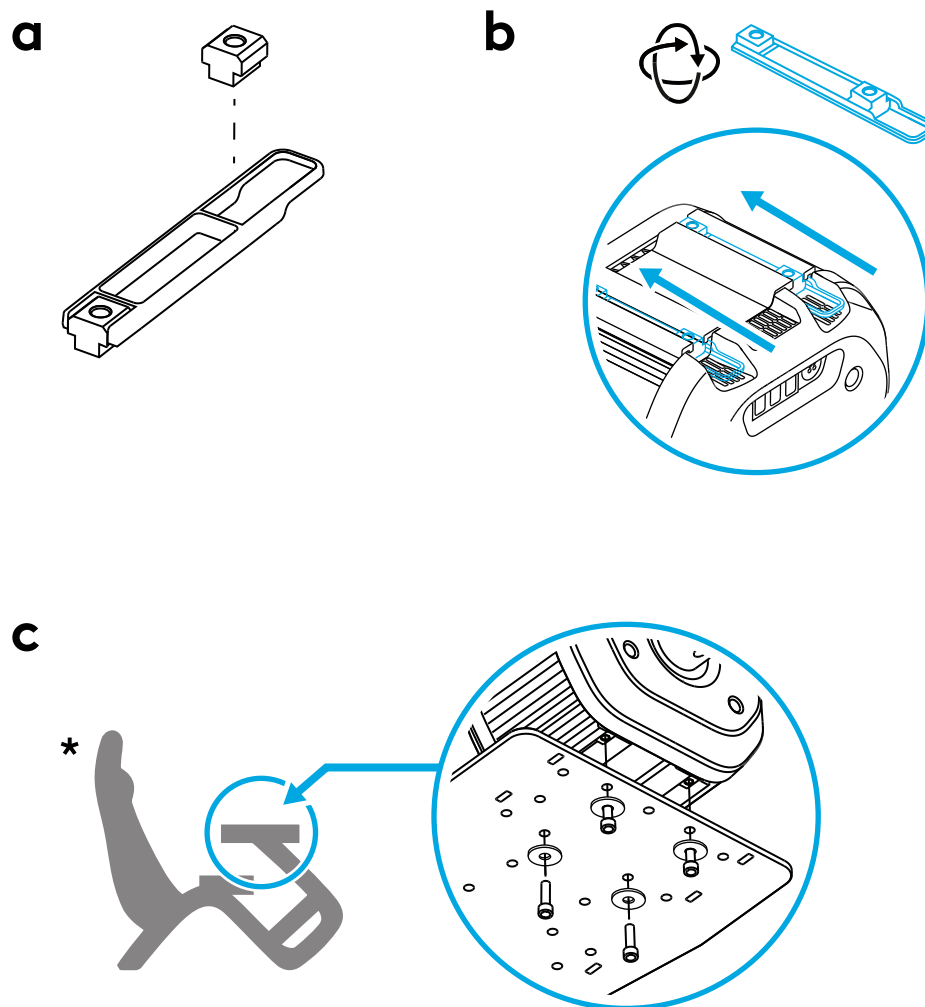
RS50 System använder T-muttrar för fastsättning på de flesta simracingsäten. I förpackningen ingår två hjälpverktyg för att se till att T-muttrarna håller rätt avstånd. Du kan använda verktyget för att kontrollera avståndet på racingsätet och se till att T-muttrarna är placerade i hjälpverktyget så att de matchar hålen på racingsätets rattplatta.

- Sätt i T-muttrarna i hjälpverktyget i rätt position som matchar hålavståndet på racingsätets rattplatta.
- För in hjälpverktygen i spåren på undersidan av RS50 Base.
- Placera basen på racingsätets rattplatta så att T-muttrarnas positioner matchar de hål som krävs. Sätt i M6-bultarna och se till att använda brickorna.

OBS! Vissa modeller av racingsäten kanske inte har ett förborrat hålmönster som passar alla fyra T-muttrar. I sådana fall går det att bara använda två T-muttrar, men se till att bultarna dras åt helt så att basen inte rör sig under användning.

WARNING: Använd inte ratten som hjälp när du tar dig in eller ut ur racingsätet då det skulle kunna skada RS50 System.

* Säljs separat



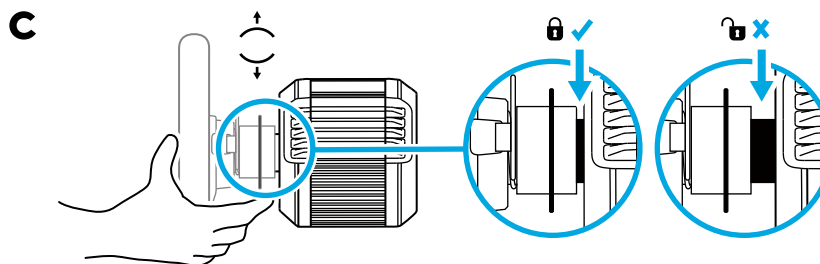
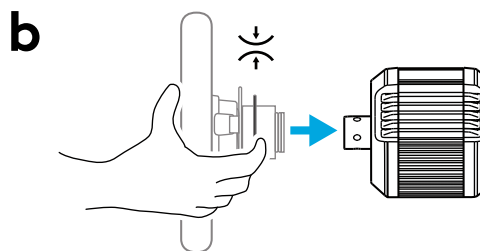
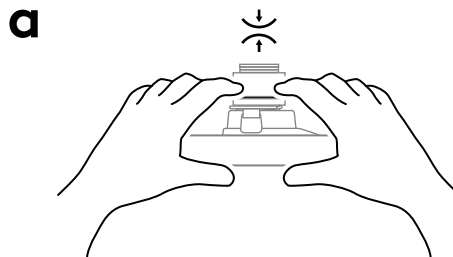
FÄSTA KABLAR OCH RATTBÅGE

Anslut nätadaptern till porten på baksidan och se till att kabeln och porten inte utsätts för någon belastning. Anslut annan kompatibel Logitech Racing-kringutrustning till portarna på baksidan och anslut sedan den medföljande USB-kabeln till din dator eller konsolen.

Fäst ratten på rattstativet och se till att spaken är korrekt justerad.

- Snabbkopplingsringen måste klämmas ihop medan du fäster ratten.
- Tryck fast rattbågen på adaptern på rattstativet tills det tar stopp.
- Släpp snabbkopplingsringen.

OBS! För RS50 Base säljs ratten separat.



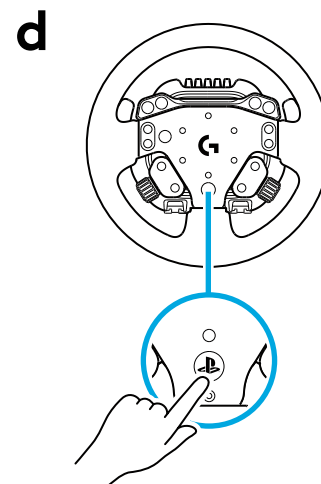
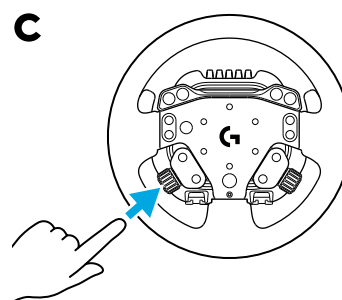
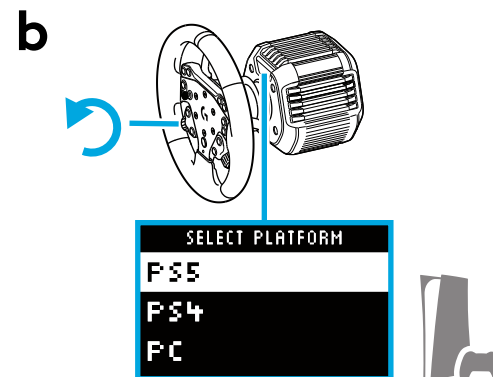
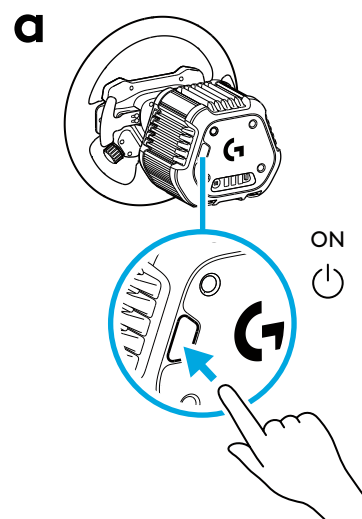
PÅSLAGNING OCH PROGRAMVARA

- Slå på ratten genom att trycka på start/stopp-knappen på baksidan av rattstativet.
- Inställningsskärmen på rattstativet kommer sedan att uppmana dig att välja vilken plattform du önskar spela på. Använd antingen vänster eller höger rattknapp för att välja plattform.
- Tryck in knappen tills den klickar för att göra ditt val.
- Tryck på PS-knappen för att logga in och synkronisera ratten med den profil som du vill spela med.

- Om du spelar på konsol är det bara att köra i ett spel som är kompatibelt.
- På PC måste du först ladda ned och installera den senaste versionen av programvaran Logitech G HUB på www.logitechG.com/GHUB. När den har installerats kan du starta ett race i valfritt spel. Tänk på att vissa titlar kräver att du först konfigurerar ratten i spelets kontrollinställningar för att den ska fungera.

För vissa spel vill du kanske använda PRO-kompatibilitetsläget för att få ratten att fungera eller för att förenkla installationen. Information om hur du gör det här hittar du i det avsnitt i manualen som handlar om inställningsskärmen.

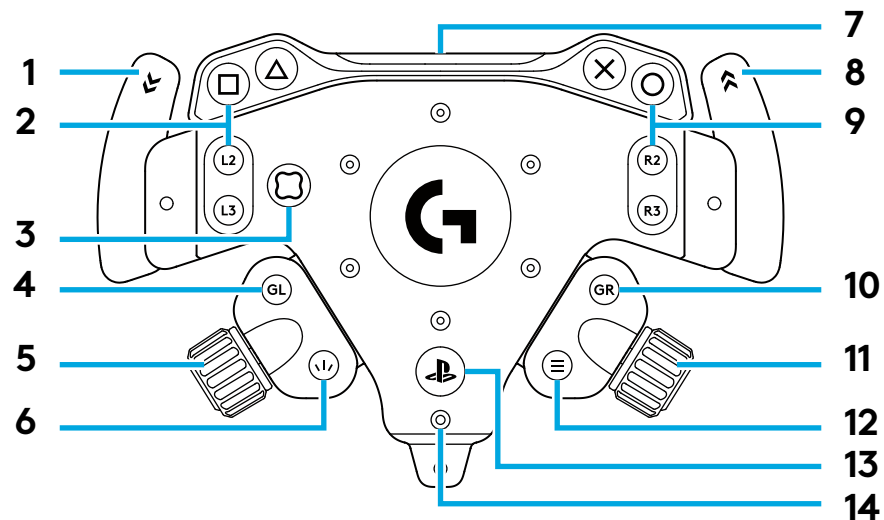
När du är klar kan du slå av ratten genom att trycka och hålla ned start/stopp-knappen i två sekunder. Om du glömmer att slå av ratten manuellt stängs den av automatiskt efter 5 minuter.



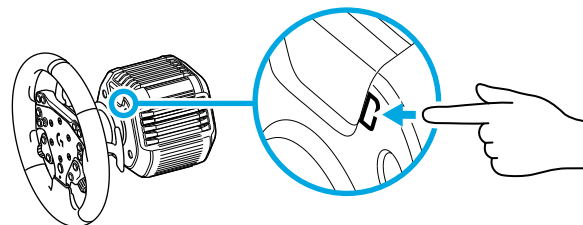
FUNKTIONER

Nummer	RS50 för PlayStation/PC
1	↘ L1 (växla ner)
2	△, □, L2- och L3-knapparna
3	Riktningsknapp
4	GL-knapp*
5	Vänster justeringsreglage och tryckknapp*
6	↵ Skapa (Dela för PS4™)-knapp
7	RPM-lysdioder
8	↑ (Växla upp)
9	X, O, R2- och R3-knapparna
10	GR-knapp*
11	Höger justeringsreglage och tryckknapp*
12	≡ Alternativ-knapp
13	Ⓜ PS-knapp
14	Läges-LED

* Kräver spel som stöds på konsolen. Går att tilldela i alla spel på PC med hjälp av antingen tilldelning i spelen eller Logitech G HUB-programvara.



OLED-inställningsskärm och inställningsknapp.

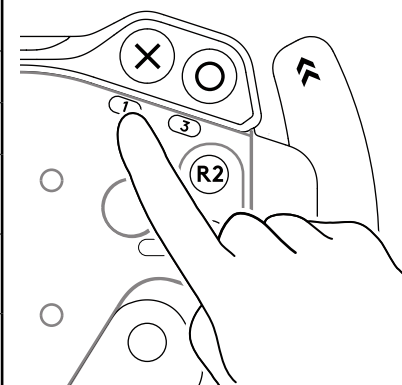
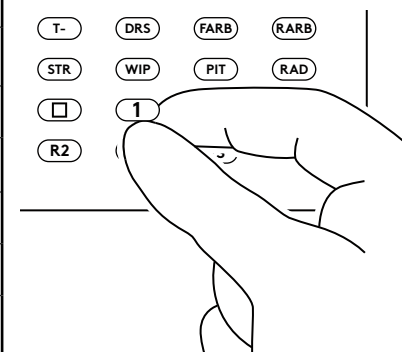


KNAPPTILLDELNINGAR PÅ PC

När du använder RS50 på PC kommer många speltitlar inte att visa de ikoner som du ser på knapparna på din ratt, utan istället använda en serie siffror för att åtskilja knapparna. Denna tabell hjälper dig att förstå dessa skillnader.

I förpackningen med RS50 System ingår en uppsättning klistermärken och siffror som du kan använda för att märka varje knapp på rätt sätt.

PC-knappnummer	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↘
26	↗
27	↖ *

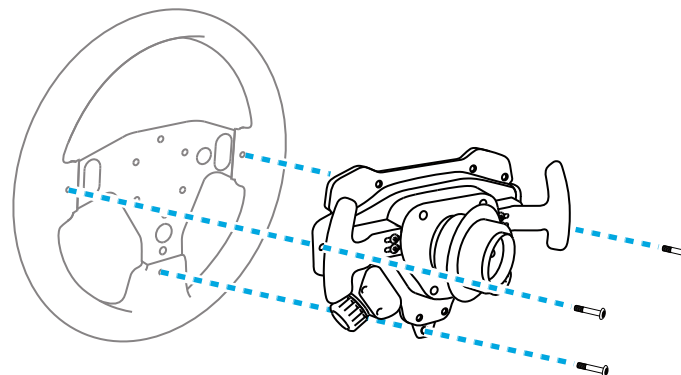


* Knappar markerade med en asterisk kommer endast att fungera på konsolen i nyare titlar där de stöds.

BYTA RATTAR

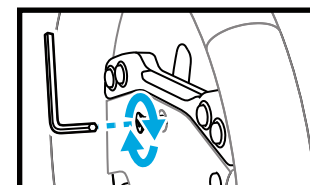
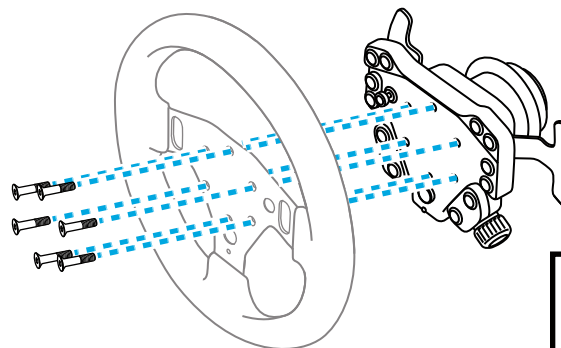
Ratten som ingår i RS50 System består av två produkter – RS Wheel Hub och RS Round Wheel. Det är möjligt att ta bort RS Round Wheel och montera andra rattformer som säljs separat, t.ex. RS Track Wheel. Följ dessa anvisningar:

- 1 Använd den lilla insexnyckeln som medföljer i förpackningen för att ta bort de tre M3-bultarna på baksidan av ratten. Använd först den korta änden av insexnyckeln för att lossa dem och byt sedan till den långa kulhuvudänden av insexnyckeln för att ta bort dem helt. Du kan även ta bort växelspaks pedalerna för att lättare komma åt bultarna bakom dem.



* Ratt säljs separat

- 2 Använd den större insexnyckeln som medföljer i förpackningen för att ta bort de sex M5-bultarna på framsidan av ratten.
- 3 Lyft bort RS Round Wheel.
- 4 Byt ut mot RS Track Wheel och upprepa sedan proceduren. Säkra först de sex M5-bultarna och sedan de tre M3-bultarna på baksidan för att säkerställa att de sitter hårt.

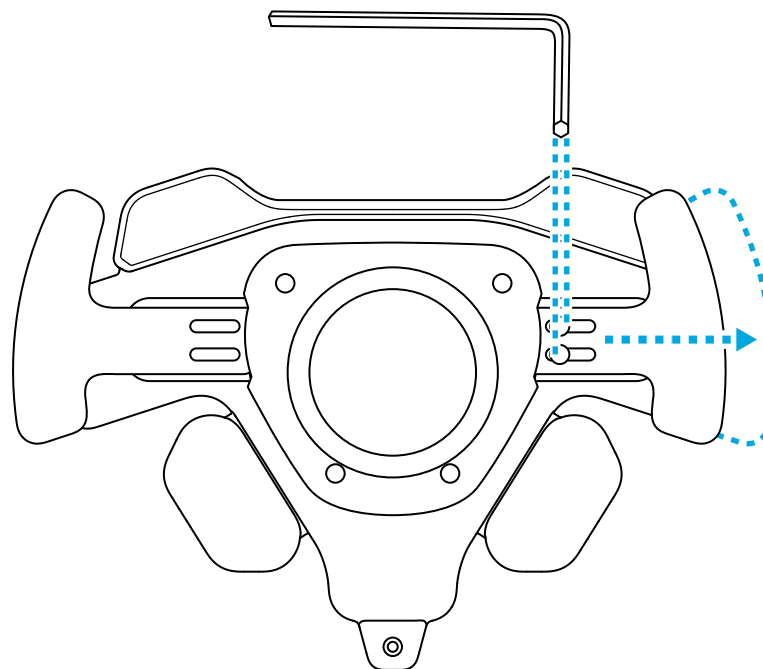


JUSTERING AV VÄXELSPAKSPEDALER

Pedalerna kan justeras i bredd för olika handstorlekar eller om du monterar en större ratt på rattnavet. De kan också tas bort helt och hållet om du bara vill använda en separat växelspak.

- 1** Använd den medföljande insexnyckeln för att lossa de två bultarna på baksidan av växelspaken.
- 2** Sätt växelspaken i önskat läge och dra sedan åt bultarna.

Om du tar bort växelspaks pedalerna helt rekommenderar vi att du sätter in bultarna i deras hål för att säkerställa att de förvaras säkert för framtida användning.

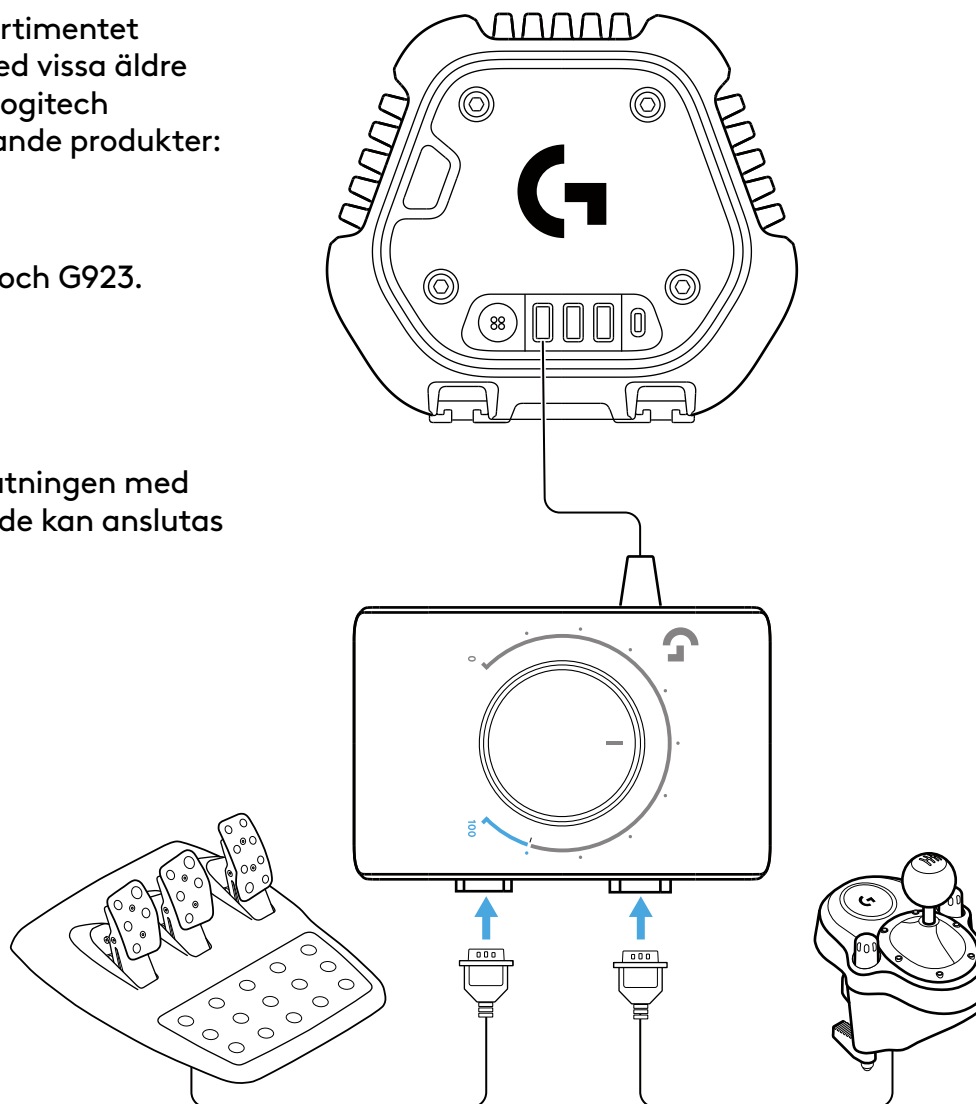


KOMPATIBILITET MED ÄLDRE LOGITECH RACING-PRODUKTER

RS50 är direkt kompatibel med Pro- och RS-sortimentet av racingprodukter och kan även användas med vissa äldre Logitech-produkter. Den separat tillgängliga Logitech G Racing Adapter möjliggör anslutning till följande produkter:

- Pedaler från rattarna G25, G27, G29, G920 och G923.
- Driving Force-växelspak.

Racing Adapter konverterar den analoga anslutningen med nio stift som används i dessa produkter så att de kan anslutas till portarna på baksidan av RS50.



FORCE FEEDBACK OCH SÄKERHET

Logitech RS50 System är utrustat med en direktdriven motor som tillhandahåller Force Feedback i spel och system som stöds. I titlar som stöds kan du uppleva Logitech G:s nästa generations Force Feedback-teknik: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integreras direkt med spelets fysik och ljud för att leverera Force Feedback i realtid och med hög upplösning. Väggrepp, banyta, fjädring, vikt, hästkrafter – till och med unik resonans från motorns ljud – känns omedelbart och verklighetstroget genom ratten. Gå till logitechG.com/support/RS50-System för en lista över titlar som stöds

WARNING: Direktdriftsmotorn i ratten kan generera stora krafter (upp till 8 Nm) som kan orsaka personskador om de inte hanteras försiktigt. Var försiktig när du använder ratten och ställ in nivån på Force Feedback till en bekväm och säker nivå för den specifika användaren.

Denna produkt är inte avsedd att användas av barn under 14 år. Var alltid uppmärksam på barn i närheten av produkten under användning.

I händelse av en krasch under ett simuleringslopp kan ratten röra sig oväntat och kraftigt, och den kan dra sig ur händerna på dig. Försök inte att stoppa rattens rörelser då det kan resultera i skador. Istället pausar du spelet för att stoppa ratten. På PC kan detta göras med hjälp av tangentbordet (ofta Escape-tangenten, men det kan variera beroende på spel). På konsol kan du behöva koppla ur rattens USB-sladd från konsolen.

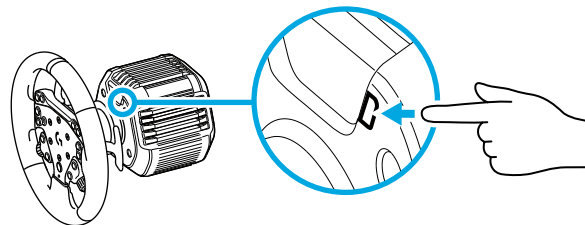
Om du kör långa tävlingssessioner med ratten på maximal kraft kan vissa delar av RS50 bli varma vid beröring, särskilt aluminiumhöljet på rattstativet. RS50 är konstruerad så att temperaturen i höljet aldrig överstiger 60 °C. Om enheten blir varm bör RS50 få svalna innan ratten tas bort eller basen flyttas från sin monterade position.

För att bibehålla en säker driftstemperatur kan du sänka rumstemperaturen genom att använda luftkonditionering eller genom att rikta luftflödet från en fläkt över basen.

INSTÄLLNINGAR

Tryck på knappen för inställningar på rattstativet för att öppna inställningsmenyn. I inställningsmenyn har du möjlighet att göra olika konfigurationer på ratten (samt pedalerna, om de är anslutna) och spara dem i fem unika, inbyggda profiler. Om du är ansluten till en PC kan du även använda G HUB för att direkt justera den profil som är aktiv för närvarande. Sedan kan du enkelt växla mellan profiler när du byter spel (och till och med när du byter bil i samma spel). Alla inställningar tillämpas direkt och träder i kraft så fort du är klar med konfigureringen.

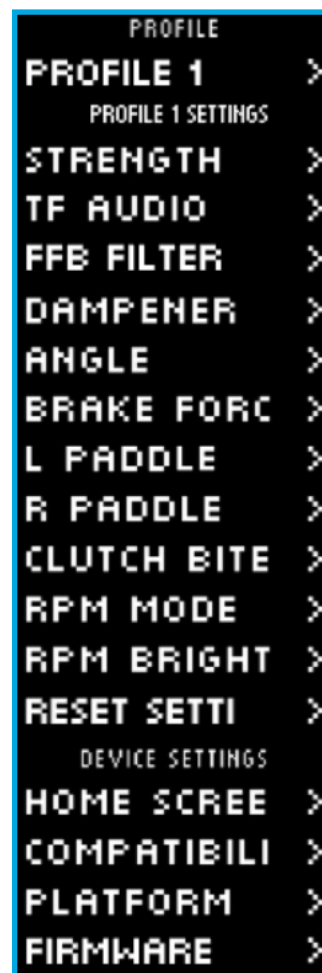
Du kan byta namn på alla fem inbyggda profiler med G HUB. Om du spelar på konsol kan du ansluta RS50 System till en PC och byta namn på de inbyggda profilerna där. Namnen kommer att finnas kvar när du ansluter till konsolen igen.



Menynavigering

Använd knapparna på ratten för att bläddra upp/ner i menyerna eller justera en inställning – tryck in knappen för att välja eller för att bekräfta ett val.

OBS! Listan över inställningar här kanske inte överensstämmer med den lista som finns tillgänglig på ditt RS50-system, eftersom vissa inställningar är beroende av om en funktion förekommer eller inte.



Profil

Ändra den aktiva profilen för ratten. Du har fem inbyggda profiler att välja mellan. På PC har du ett ytterligare alternativ som heter G HUB. Om du väljer det så använder ratten inställningarna för den profil som för närvarande är aktiv i G HUB. Om du konfigurerar ratten på inställningsskärmen kommer ändringarna även att tillämpas på den profil som är aktiv i G HUB.



Du kan ändra namnen för alla inbyggda profiler med G HUB.

Styrka

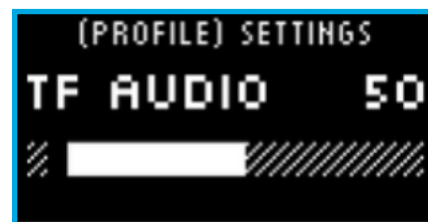
Låter dig ställa in den totala maxstyrkan av Force Feedback som du känner i ratten, till ett vridmoment mellan 1 och 8 Nm.



TF-Ljud

Ställer in ljudeffekternas utgångsstyrka för spel som stöder TRUEFORCE. Ljudeffekterna återskapar olika delar av racingspelet, exempelvis motorljud, väggrepp eller vägbana. Om du minskar detta hela vägen till 0 finns det ytterligare en inställning utöver detta, som visas som GAM. Om den är inställd på detta gäller istället de inställningar som konfigurerats i spelets Alternativ-skärm. Vissa titlar kanske inte stöder den här funktionen beroende på vilken version av Trueforce SDK som de använder, och i så fall bör du använda alternativskärmen i speltiteln för att justera detta.

OBS! Det rekommenderas oftast att ljudinställningarna för Trueforce ställs in på en tillräckligt låg nivå för att kunna ta emot övrig information utan att överbelasta helhetsupplevelsen. Tänk dig vibrationen som du får av en ratt på en riktig bil och sikta in dig på den nivån. Vissa spel erbjuder ytterligare nivåer av kontroll i menyn för kontrollinställningar så att du kan anpassa individuella ljudelement, exempelvis motor-, däck- och vägljud.



Force feedback-filter

Varje racingsimulering kör fysik och Force Feedback i olika hastigheter – några kör på så lite som 60 Hz, medan andra ligger på 300 Hz eller högre. Eftersom det är otroligt responsiv och direkt driven ratt är det önskvärt att filtrera ut de frekvenser som ligger över gränsen för vad simuleringen klarar av. Om du låter det vara på standardinställningen AUTO så täcker det majoriteten av simuleringar och du får en smidigare upplevelse. Om du vill så kan du göra justeringar manuellt med inställningar som går från 1 (minst filtrering) till 15 (högst filtrering), vilket gör att du känner av de små effekterna som vissa spel ger, dock till priset av att ljudnivån på force feedback blir högre.



Dämpning

Den här inställningen låter dig ändra rattkänslan på ett sätt som kan få den att kännas mer realistisk. Direct Drive-rattar är mycket mer responsiva än äldre Force Feedback-rattar och detta kan resultera i vissa ovanliga reaktioner när man kör på en rak del av en bana. I vissa spel kan du uppleva att ratten börjar röra sig snabbt åt vänster och höger vid mittdelen. Det här beror på att ratten är väldigt responsiv och överreagerar på signaler från spelet som säger åt den att hålla sig centrerad. Det hjälper att ställa in en dämpningsnivå för att filtrera ut det här. Tänk dock på att ratten blir mindre och mindre responsiv ju mer du höjer procentsatsen på dämpningsnivån.



Vinkel

Ändra vinkelomfånget som ratten kan användas i. För de flesta speltitlar bör du lämna detta på 270 grader. Då kommer titlarna att välja ett korrekt rotationsomfång för bilen som du kör. Om de inte gör det – eller om du vill kringgå spelets åtgärder – kommer detta att låta dig göra det.

I synnerhet på konsoler kommer vissa titlar automatiskt att ställa in vinkeln åt dig.



Bromskraft

Inställningen är endast tillgänglig om en kompatibel pedaluppsättning är ansluten till RS50. Med den kan du ställa in den kraftnivå som krävs för att uppnå 100 % bromsning för en pedalutrustning som är utrustad med en lastcellsbroms. Medan du justerar nivån kan du trycka in bromspedalen för att se axelutgången, så att det blir lätt att anpassa den efter tycke.



L-pedal-/R-pedalläge

Denna inställning är endast tillgänglig om en kompatibel ratt (t.ex. PRO GT D-ratten) med Dual Clutch-pedaler är ansluten till RS50.

Du kan tilldela de dubbelkopplade paddlarna till en av flera olika axlar:

Koppling

Gas

Broms

Handbroms

Hjulaxel A

Hjulaxel B

Hjulaxlarna A/B är ett par ytterligare icke-specifika axlar som kan tilldelas till andra funktioner utanför vanliga racingsimuleringsscenarion, t.ex. titta åt vänster/höger.

Med gas och broms är det även möjligt för spelare med funktionsvariationer att delta i racingsimuleringar genom analog kontroll över de funktioner som behövs för bättre manövrering.

Handbromskontrollen är en grundförutsättning för att sladda och köra rallyrace.

Kopplingen öppnar upp för möjligheten att aktivera en dubbelkopplingsfunktionalitet på ratten. Dubbelkopplingen kan ses som en starthjälpsfunktion som möjliggör maximal dragkraft och starthastighet redan från början av ett race.

Obs! För att dubbelkopplingsfunktionaliteten ska fungera måste båda pedalerna tilldelas kopplingsfunktionen.

I konsolspel kan det vara så att handbroms-, hjulaxel A- och hjulaxel B-funktionerna inte svarar eftersom stöd för dessa måste läggas till av spelutvecklaren.



Dragläge

Denna inställning är endast tillgänglig om en kompatibel ratt (t.ex. PRO GT D-ratten) med Dual Clutch-pedaler är ansluten till RS50.

Använd den här inställningen för att ställa in dubbelkopplingspaddlarnas hjulaxelvärde för spelet/bilen som används och uppnå perfekta starter från stillastående.



Varvtalsläge

Denna inställning är endast tillgänglig om en ratt med indikatorlampor för varvtal är ansluten till RS50.

Indikatorlamporna för varvtal har en mängd förval för olika mönster som du kan välja bland. Dessutom kan du skapa anpassade mönster med G HUB och spara dem på rattens inbyggda minne.



Återställ inställningar

Detta låter dig återställa alla ovanstående inställningar i den valda profilen till fabriksinställningarna.

Startskärm

När ratt- och pedalinställningar inte håller på att justeras så kan du ändra vad som visas på inställningsskärmen med alternativen som finns här. Inställningsskärmen på PRO-ratten har fyra visningslägen.

- 1** Dynamisk
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Vridmoment

Dynamisk

När du kör en speltitel som stöds visas information från spelet på skärmen, t.ex. hastighet, växel, varvtider osv. När du är utanför spel (eller i spel som inte stöder utmatning av information) återgår skärmen till testfunktionen.

Test

När du slår på ratten utan att ett racingspel körs visas testskärmen som standard. På den här skärmen kan du flytta ratten och trycka på pedalerna på PRO Racing Pedals (om de är monterade) för att se axelns respons.

Profil

Visar vilken profil som ratten är inställd på för närvarande.

Vridmoment

Visar rattens aktuella och genomsnittliga vridmoment.

Kompatibilitetsläge

Särskilt på PC kommer vissa racingtitlar inte att känna igen RS50 automatiskt. När det här händer kan du vanligtvis konfigurera om spelkontrollerna och tilldela RS50 så att det fungerar, men för vissa spel kan det vara lättare att aktivera PRO-kompatibilitetsläget. Vissa titlar på konsolen kommer inte heller att känna igen ratten om den inte är i Pro Wheel-kompatibilitetsläge.

När du väljer PRO Wheel-alternativet i kompatibilitetsläget gör ratten en omstart och dyker upp på datorn/konsolen som om den vore PRO Wheel. Det gör att spel med stöd för PRO Wheel installerar ratten automatiskt så att den kan användas (det är även av yttersta vikt att du har en kompatibel pedaluppsättning ansluten till ratten).

OBS! När du är i PRO-läge på PC kommer G HUB att visa möjligheten att ställa in styrkan på ratten till 11 Nm eftersom det är den maximala kapaciteten för den ratten. Om du ställer in det kommer du bara att ställa in RS50:s styrka på 8 Nm eftersom det inte går att leverera mer än det maximala vridmomentet på 8 Nm som RS50 klarar av.

Plattform

Som standard uppmanar RS50 dig alltid att välja vilken plattform som ska användas varje gång du slår på den. Om du vill hindra det här från att hända så kan du tvinga ratten att alltid starta i ett läge (till exempel att du bara spelar på PC). Plattforminställningen har ett antal alternativ:

- Vid uppstart (standard)
- Konsoler (dessa kommer att ändras beroende på vilken version av RS50 och tillhörande rattar som du har)
- PC

Välj helt enkelt det alternativ som önskas så kommer ratten att välja det alternativet för dig automatiskt nästa gång den slås på.

Inbyggd programvara

Här kan du se de aktuella versionerna av inbyggd programvara för RS50:s huvud- och drivdelar samt all ansluten kringutrustning.

G HUB OCH ANPASSADE MÖNSTER FÖR VARVTAL

Logitech G HUB gör det möjligt att använda följande funktioner på PRO-ratten:

- Programmera knappar med profiler som kan länkas till spel
- Justera inställningar för ratten, till exempel rotationsvinkel och styrkan på TRUEFORCE
- Skapa anpassade mönster hos indikatorlamporna för varvtal
- Redigera spelprofiler och anpassade mönster hos indikatorlamporna för varvtal som ligger i det inbyggda minnet
- Testa rattens olika axlar

RATTINSTÄLLNINGAR PÅ G HUB

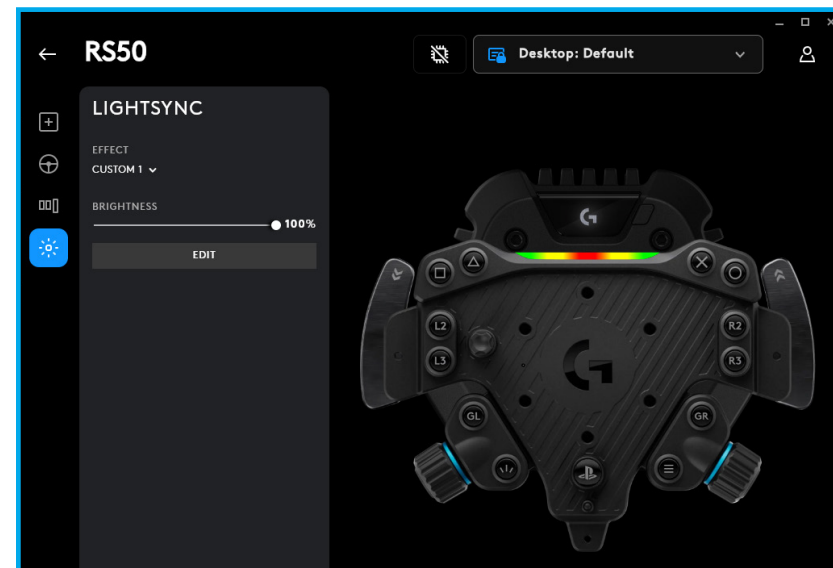
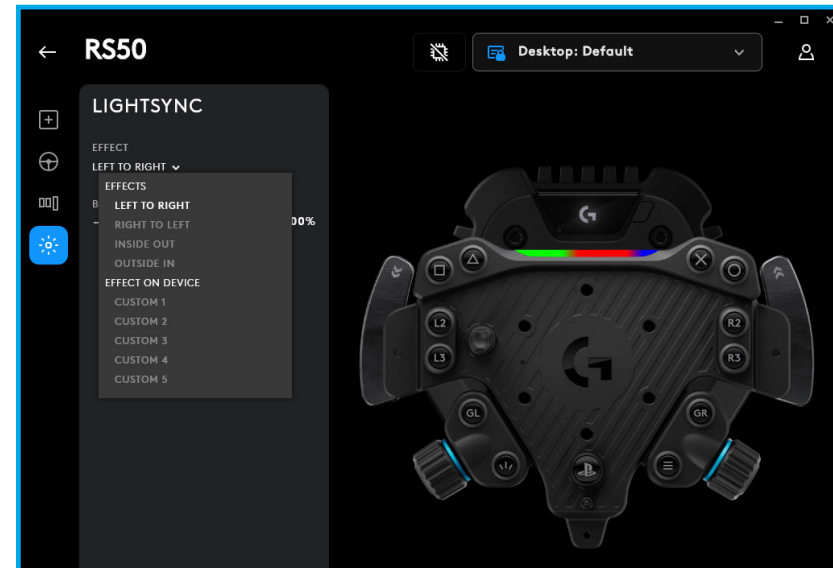
Känslighet

Ändrar rattens respons till att bli mer eller mindre känslig. Om reglaget sätts på 50 % får du en linjär 1:1-utmatning. Mellan 51 % och 100 % gör ratten mer och mer känslig runt rattens mittrörelse. Mellan 0 % och 49 % gör ratten mindre och mindre känslig runt rattens mittrörelse.

Övriga inställningar är samma som dem som finns på rattstativets inställningsskärm och beskrivs tidigare i manualen.

STÄLLA IN ANPASSAT MÖNSTER FÖR VARVTAL

Klicka på listmenyn, välj en av alternativen för Effekter på enheten och klicka sedan på knappen Redigera:

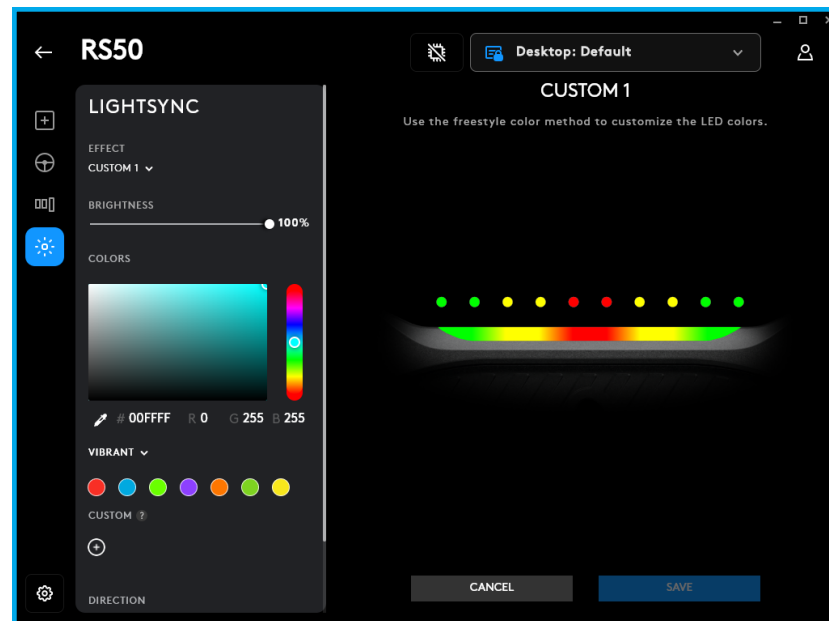


Till vänster ser du färgväljaren. I det huvudsakliga färgavsnittet skiftar färgnyanserna från vänster till höger och färgernas ljusstyrka skiftar uppifrån och ner i rektangeln.

Du kan spara en färg genom att klicka på cirkeln med ett "+" i sig nedanför rektangeln. För att tilldela en av indikatorlamporna en färg behöver du bara välja färgen och sedan klicka på bilden med indikatorlampan på höger sida (muspekaren ändras då till en färghink för att visa att du kan "måla" indikatorlampan med färgen).

Nedanför det finns en listmeny med alla de förvalda mönster som PRO-racerratten levereras med, det är bara att välja en favorit.

Byt namn på mönstret genom att välja texten längst upp, skriv in ditt eget namn och klicka sedan på Spara längst ner för att slutföra.



REKOMMENDERAT UNDERHÅLL

Din RS50 har konstruerats för att kunna användas i många hundratals timmar och kännas lika bra som den gjorde första gången du använde den. Men precis som med din riktiga bil rekommenderar vi att du håller ratten ren genom enkel rengöring med ganska jämna mellanrum.

Regelbundet underhåll (varje vecka)

- Dammsug de främre ventilationshålen runt rattstativet snabbkopplingsadapter samt aluminiumhöljet för att förhindra ansamling av damm.
- Torka av ratten med en ren, fuktig trasa.

UPPDATERINGAR AV INBYGGD PROGRAMVARA

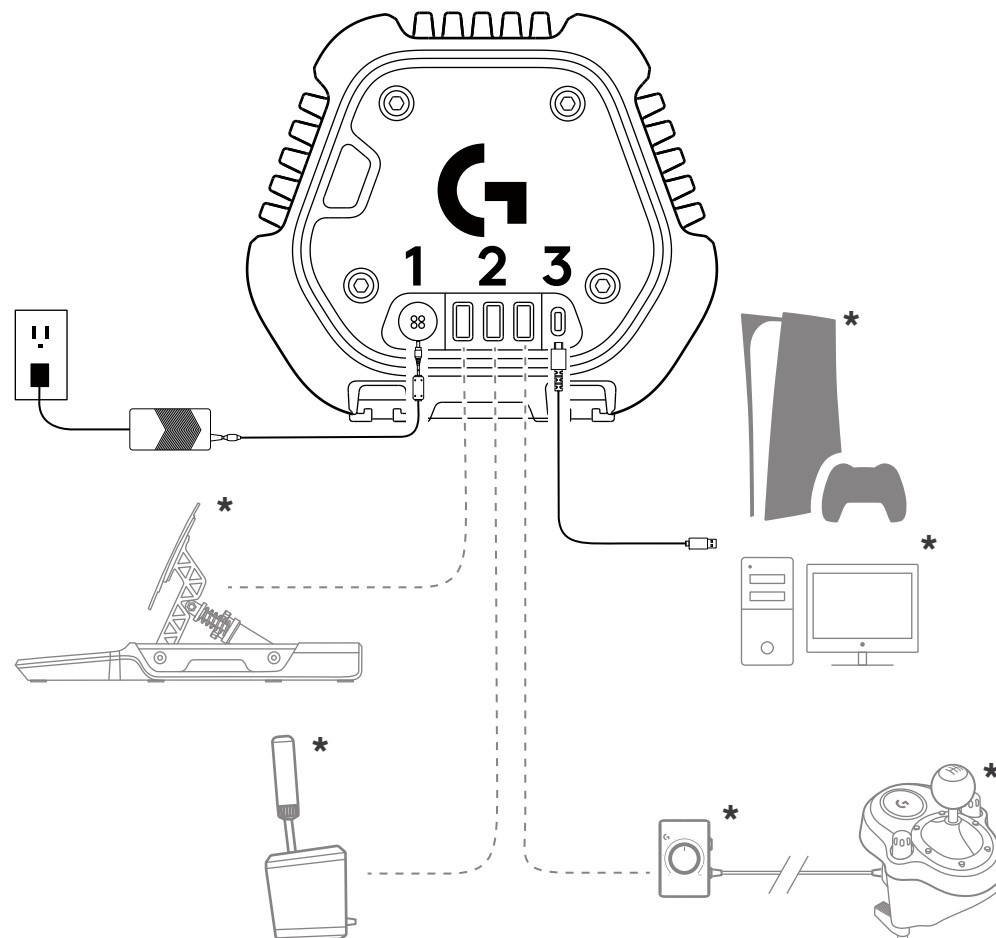
Med inbyggd programvara (som även kallas inbäddad programvara) menas den kod som kontrollerar alla funktioner i din RS50. Då och då kan Logitech släppa uppdateringar för den inbyggda programvaran för att förbättra funktionaliteten. Dessa går att hämta via G HUB som även informerar när en ny uppdatering finns tillgänglig.

TILSLUTNING

- 1 Strømsstik.
- 2 Eksterne porte¹
- 3 USB-tilslutning til pc/konsol

BEMÆRK! Ikke en USB-standardforbindelse. Kun Logitech-racerudstyr fungerer i disse porte. Andre eksterne USB-enheder vil ikke fungere og bør ikke tilsluttes.

* Sælges separat

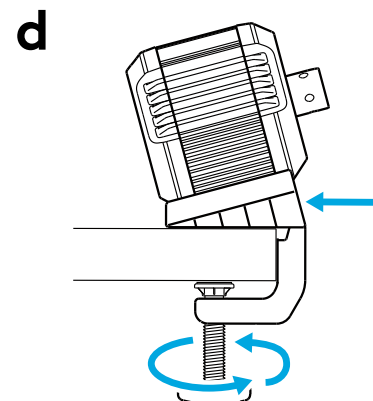
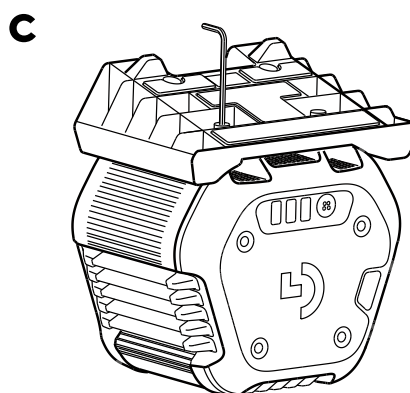
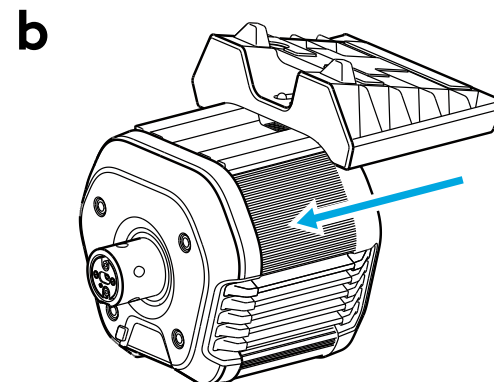
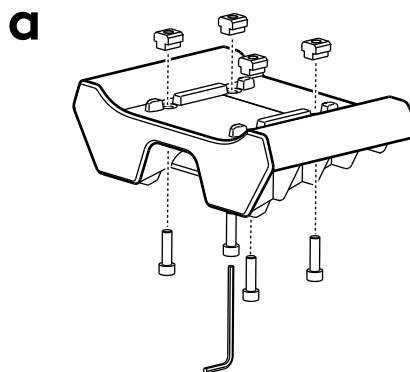


INSTALLATION

DESK

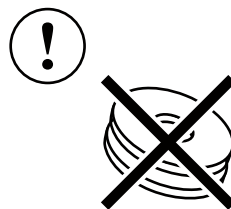
(Til RS50 System-ejere eller RS50 Base-ejere, der køber bordklemmen separat)

- Fastgør hver af T-møtrikkerne på bordbeslaget som angivet, og sørg for, at de ikke er spændt helt fast. De skal være løse til næste trin. Det er ikke nødvendigt at bruge de medfølgende spændeskiver ved bordmontering.
- Placer ratbasen på skrivebordet med forsiden nedad, og skub derefter bordbeslaget ind i åbningerne i bunden af ratbasen, idet du fører det ind fra bagsiden af basen (hvor USB-portene er placeret) mod forsiden, indtil det stopper.
- Spænd boltene med unbrakonøglen for at låse bordbeslaget på plads.
- Placer den samlede base og bordbeslaget på dit skrivebord, og sørg for, at fødderne i bunden er rettet ind med kanten. Sæt klemmen ind i hullet på forsiden, og stram derefter ved at justere skruehåndtaget. Når klemmen rører ved skrivebordet, skal du blot dreje håndtaget en halv til en hel omgang for at opnå det korrekte niveau af fastspænding. Den må ikke spændes for hårdt.



BEMÆRK:

- Spændeskiverne er ikke nødvendige ved bordmontering. Opbevar dem sikkert, i tilfælde af at du beslutter dig for at opgradere til et racersæde på et senere tidspunkt.
- Vær også opmærksom på, hvordan dit skrivebord er konstrueret, og om det er egnet til at fastspænde et rat med højt drejningsmoment. Nogle skriveborde har f.eks. en konstruktion med en hul plade, hvor du har et øverste stykke materiale og et nederste stykke. Disse stykker vil sandsynligvis være tynde og vil sandsynligvis ikke kunne modstå de kræfter, der påføres, når rattet fastspændes.



RACERSÆDE

RS50 System bruger T-møtrikker til fastgørelse på de fleste racersimuleringssæder. Der medfølger to hjælpeværktøjer i kassen, som sikrer, at afstanden mellem T-møtrikkerne bliver korrekt. Du kan bruge værktøjet til at kontrollere afstanden på dit racersæde og sørge for, at T-møtrikkerne er placeret i hjælpeværktøjet, så de passer til hullerne på racersædets ratplade.

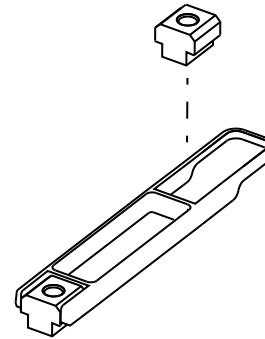
- Sæt T-møtrikkerne ind i hjælpeværktøjet i den korrekte position, der passer til hulafstanden på dit racersædes ratplade.
- Sæt hjælpeværktøjerne ind i åbningerne på undersiden af RS50 Base.
- Placer basen på dit racersædes ratplade, så T-møtrikkernes placering passer til de nødvendige huller. Isæt M6-boltene, og sørg for at bruge spændeskiverne.

BEMÆRK: Nogle modeller af racersæder har muligvis ikke et forboret hulmønster, der passer til alle fire T-møtrikker. Hvis det er tilfældet, kan man nøjes med at bruge to T-møtrikker, men sørg for, at boltene er spændt helt til, så basen ikke bevæger sig under brug.

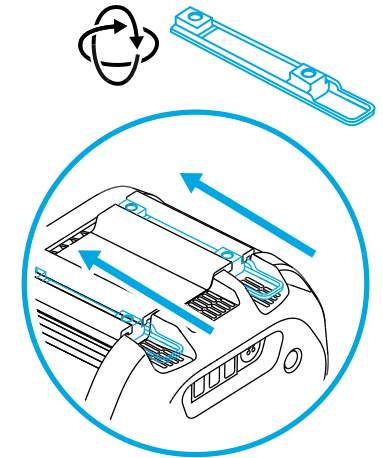
ADVARSEL: Brug ikke rattet som løftestang til at hjælpe dig med at komme ind eller ud af dit racersæde, da dette kan beskadige dit RS50 System.

* Sælges separat

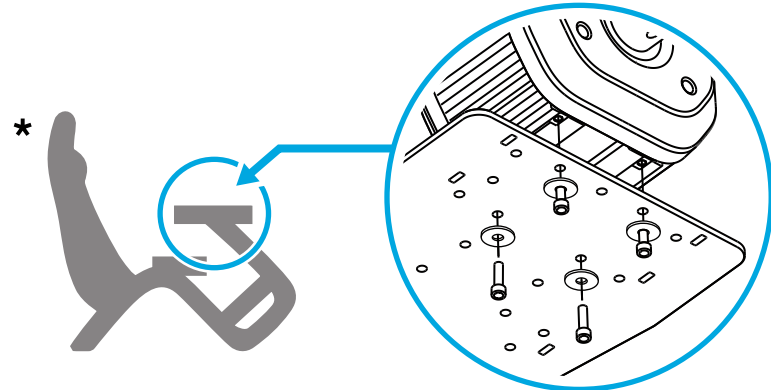
a



b



c



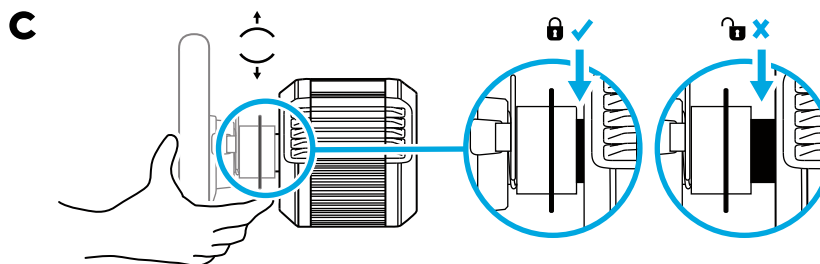
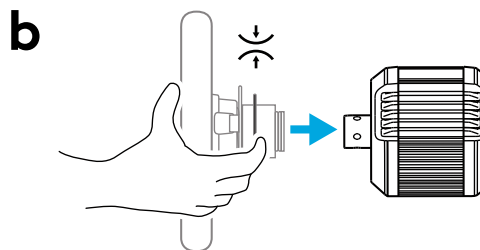
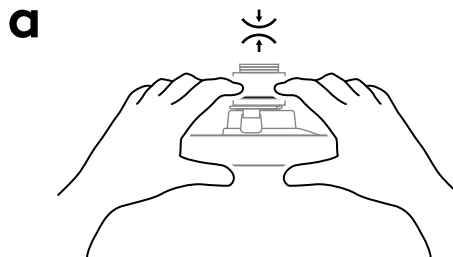
FASTGØRELSE AF KABLER OG RATKRANS

Slut strømadapteren til porten på bagsiden, og sørg for, at kablet og porten ikke udsættes for belastning. Tilslut andre compatible eksterne Logitech Racing-enheder til portene på bagsiden, og slut derefter det medfølgende USB-kabel til din pc eller konsol.

Fastgør rattet til ratbasen, og sørg for, at stammen er korrekt justeret.

- Hurtigudløseringen skal klemmes sammen, mens du sætter rattet på.
- Skub ratkransen på adapteren på ratbasen, indtil den stopper.
- Giv slip på hurtigudløseringen.

BEMÆRK! For RS50 Base sælges rattet separat.



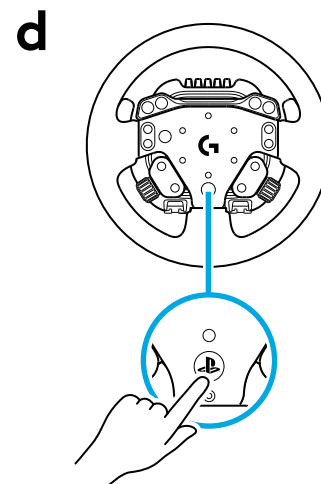
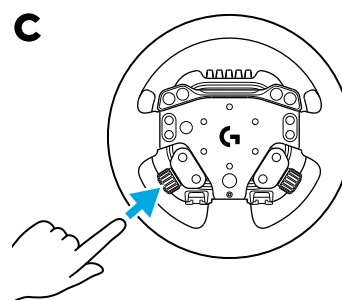
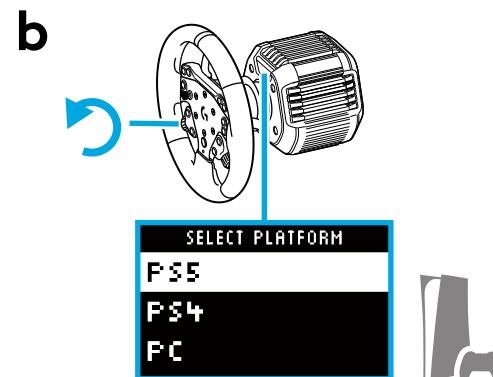
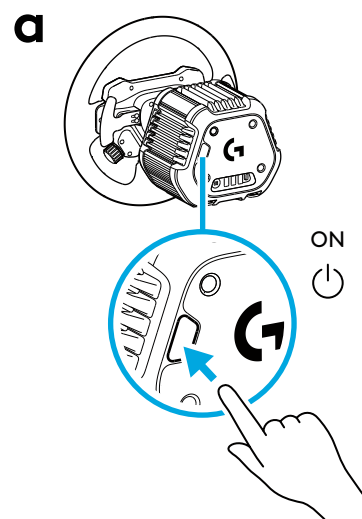
AKTIVERING AF RATTET OG SOFTWARE

- Tænd for rattet ved at trykke på Start/Stop-knappen på bagsiden af ratbasen.
- På indstillingsdisplayet på ratbasen bliver du derefter bedt om at vælge, hvilken platform du ønsker at spille på. Brug enten venstre eller højre drejeknap på rattet til at vælge platformen.
- Tryk drejeknappen ind, indtil den klikker, for at foretage dit valg.
- Tryk på PS-knappen for at logge ind og synkronisere rattet med din foretrukne spillerprofil.

- Hvis du vil spille på din konsol, skal du blot indlæse det compatible spil efter eget valg og begynde at køre.
- På pc'en skal du først downloade og installere den nyeste version af Logitech G HUB-softwaren på www.logitechG.com/GHUB. Når det er installeret, kan du begynde at køre et løb i den titel, du ønsker. Husk, at nogle spil kræver, at du først skal konfigurere rattet i spillets kontrolindstillinger, før det fungerer.

Du kan også benytte PRO-kompatibilitetstilstanden for nogle titler, som kan være nødvendige for at få rattet til at fungere eller for at forenkle opsætningen. Du kan finde oplysninger om, hvordan du får adgang til dette i det afsnit af manualen, der omhandler indstillingsdisplayet.

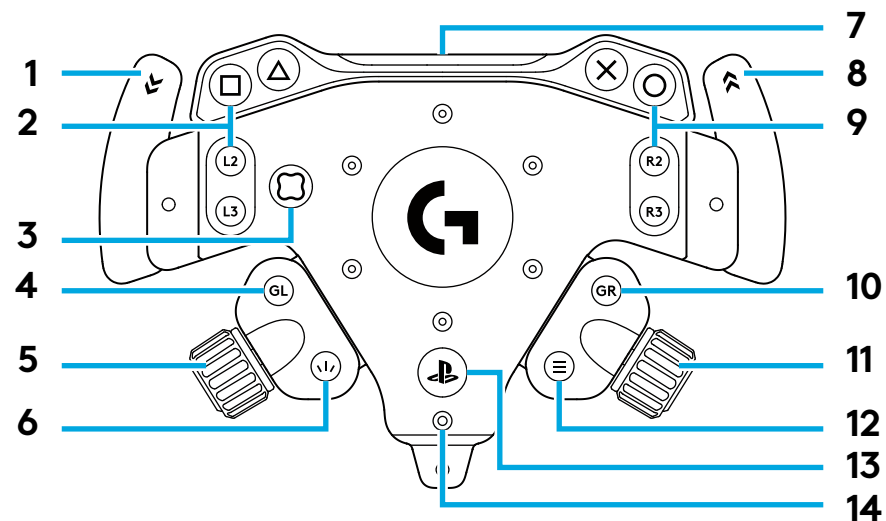
Når du er færdig, skal du slukke for rattet ved at trykke på Start/Stop-knappen og holde den nede i 2 sekunder. Hvis du glemmer at slukke rattet manuelt, slukker det automatisk efter 5 minutter.



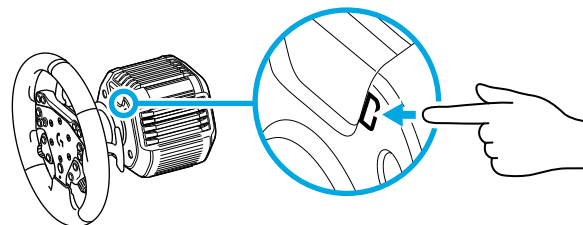
FUNKTIONER

Nummer	RS50 til PlayStation/pc
1	↘ L1 (Gear ned)
2	△, □, L2- og L3-knapper
3	Retningsknap
4	GL-knap*
5	Venstre drejeknap og trykknop til justering*
6	↵ Skab (Share til PS4™)-knap
7	RPM-lysdioder
8	↑ (Gear op)
9	X, O, R2- og R3-knapper
10	GR-knap*
11	Højre drejeknap og trykknop til justering*
12	≡ Knappen Indstillinger
13	Ⓜ PS-knap
14	Tilstandslysdiode

* Kræver understøttet spil på konsol. Fungerer i alle pc-spil ved hjælp af indstillingen i spillet eller Logitech G HUB-softwaren.



OLED-indstillingsdisplay og indstillingsknap.

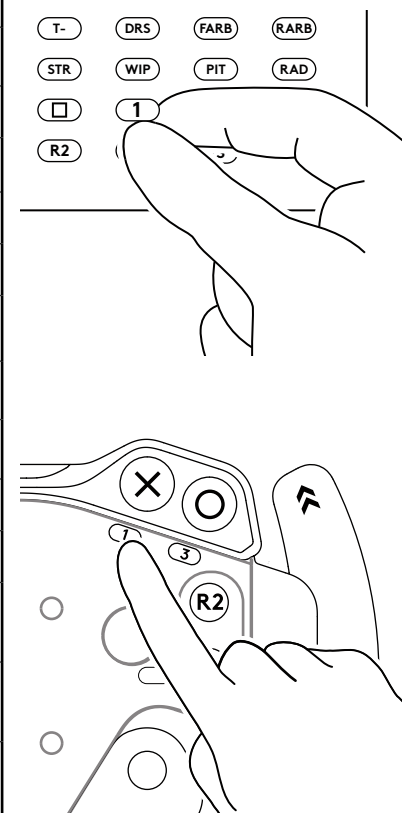


KNAPTILDELINGER PÅ PC

Når du bruger RS50 på pc, viser mange spiltitler ikke de ikoner, som du ser på knapperne på dit rat. I stedet anvendes en række tal til at skelne mellem knapperne. Denne tabel hjælper dig med at forstå disse forskelle.

I kassen med dit RS50 System medfølger et sæt klistermærker med tal, som du kan bruge til at mærke hver enkelt knap.

Pc-knapnumre	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↘
27	↖ ↗ *

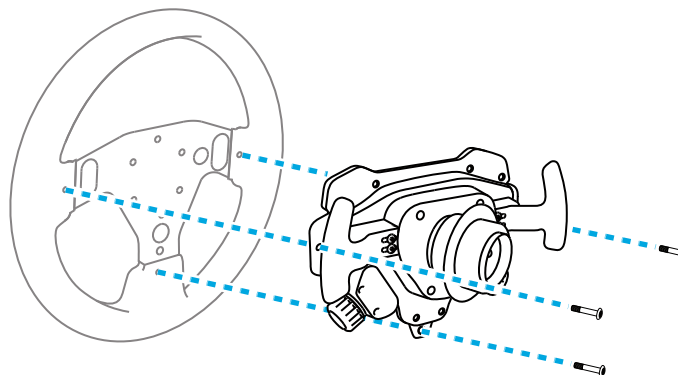


* På konsol fungerer knapper markeret med en stjerne kun i nyere titler, der understøtter dem.

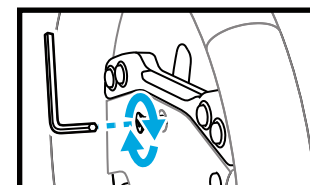
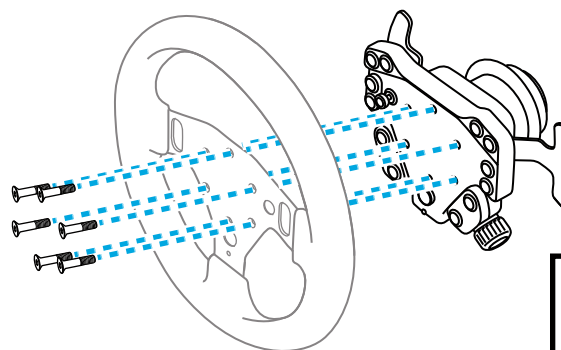
OMBYTNING AF RAT

Rattet, der medfølger i RS50 System, består af to produkter – RS Wheel Hub og RS Round Wheel. Det er muligt at tage RS Round Wheel af og sætte andre ratformer på, som sælges separat, f.eks. RS Track Wheel. Følg disse anvisninger:

- 1** Brug den lille unbrakonøgle, der følger med i emballagen, til at fjerne de 3 x M3-bolte bag på rattet. Brug først den korte ende af unbrakonøglen til at løsne dem, og skift derefter til unbrakonøglen lange ende med kuglehovedet for at fjerne dem helt. Du kan også fjerne gearskifterne for at få lettere adgang til boltene bag dem.
- 2** Brug den større unbrakonøgle, der følger med i emballagen, til at fjerne de 6 x M5-bolte på forsiden af rattet.
- 3** Løft RS Round Wheel af.
- 4** Sæt RS Track Wheel på i stedet, og udfør derefter proceduren i omvendt rækkefølge, idet du først fastgør de 6 x M5-bolte og derefter de 3 x M3-bolte på bagsiden for at sikre stivheden.



* Rattet sælges separat

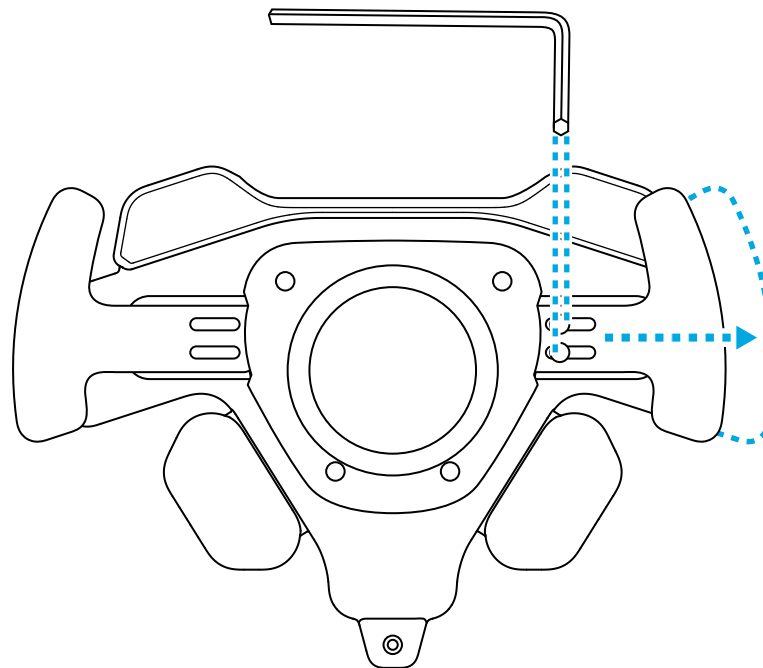


JUSTERING AF GEARSKIFTERE

Skifterne kan justeres i bredden for at tage højde for forskellige håndstørrelser, eller hvis du monterer et større rat på Wheel Hub. De kan også fjernes helt, hvis du kun vil bruge en separat gearskifter.

- 1** Brug den medfølgende unbrakonøgle til at løsne de 2 bolte på bagsiden af gearskifteren.
- 2** Skub gearskifteren til den ønskede position, og spænd derefter boltene.

Hvis du fjerner gearskifterne helt, anbefales det at sætte boltene i huller til dem for at sikre, at de er sikkert opbevaret med henblik på eventuel senere brug.

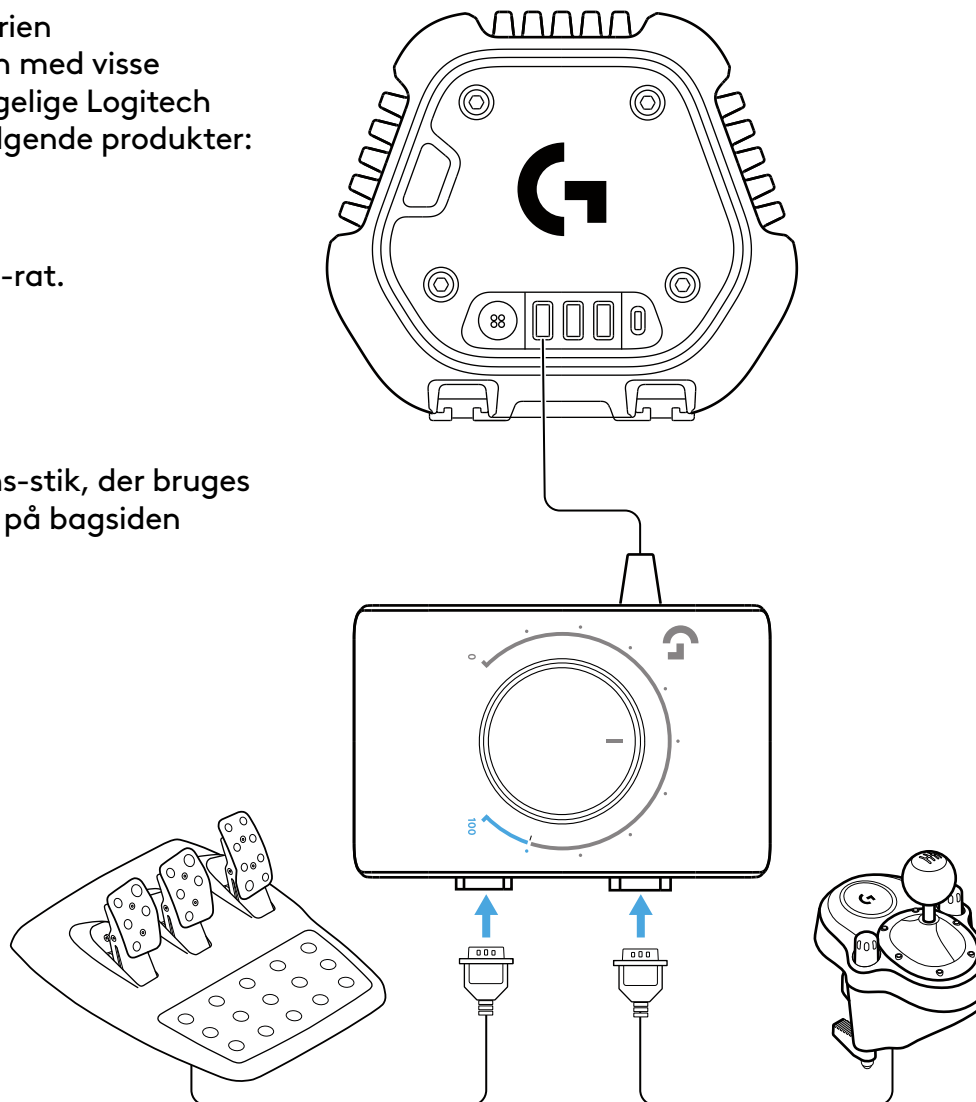


KOMPATIBILITET MED ÆLDRE LOGITECH RACING-PRODUKTER

RS50 er direkte kompatibel med Pro- og RS-serien af racerprodukter og kan også bruges sammen med visse ældre Logitech-produkter. Den separat tilgængelige Logitech G Racing Adapter gør det muligt at tilslutte følgende produkter:

- Pedaler fra G25- G27- G29- G920- og G923-rat.
- Driving Force-gearskifter.

Racing Adapter konverterer det analoge 9-bens-stik, der bruges af disse produkter, så de kan tilsluttes portene på bagsiden af RS50.



FORCE-FEEDBACK OG SIKKERHED

Dit Logitech RS50 System er udstyret med en motor med direkte drev, der giver force-feedback i understøttede spil og systemer. I understøttede titler kan du opleve Logitech G's næste generation af force-feedback-teknologi: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integreres direkte med fysikken og lyden i spillet, så der opnås HD-force-feedback i realtid. Du kan mærke bilens vejgreb, banebelægning, affjedring, vægt, hestekræfter – ja, selv unikke motorvibrationer – direkte og præcist gennem rattet. Du kan se en liste over understøttede titler på logitechG.com/support/RS50-System

ADVARSEL: Motoren med direkte drev i dit rat kan generere høje kraftmomenter (op til 8 Nm), som kan forårsage skader, hvis der ikke udvises forsigtighed. Vær forsigtig, når du bruger rattet, og indstil niveauet for force-feedback til et behageligt og sikkert niveau for den specifikke bruger.

Dette produkt bør ikke anvendes af børn under 14 år. Vær altid opmærksom på børn i nærheden af produktet under brug.

I tilfælde af et sammenstød under et simuleringsracerløb kan rattet bevæge sig uventet og kraftigt, og det kan blive revet ud af dine hænder. Forsøg ikke at forhindre rattets bevægelser, da dette kan medføre personskaade. I stedet skal du sætte spillet på pause for at stoppe rattet. I pc-spil kan du gøre dette ved hjælp af tastaturet (ofte med Esc-tasten, men det kan variere efter spil). I konsolspil skal du muligvis trække USB-kablet til dit rat ud af konsollen.

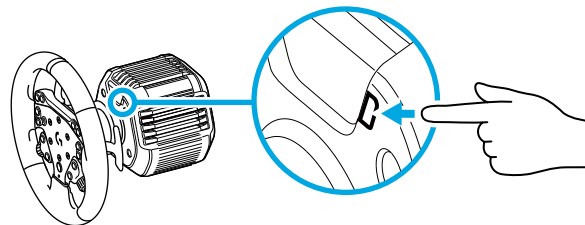
Hvis du kører lange racersessioner med rattet på maksimal kraft, kan nogle dele af RS50 blive varme at røre ved, især aluminiumskabinettet på ratbasen. RS50 er designet, så temperaturen i kabinettet aldrig overstiger 60 °C. Hvis enheden bliver varm, anbefales det at lade RS50 køle af, før du tager rattet af eller flytter basen fra den monterede position.

For at opretholde en sikker driftstemperatur kan du overveje at reducere den omgivende temperatur i dit rum ved hjælp af aircondition eller ved at lede luftstrømmen fra en ventilator hen over basen.

INDSTILLINGER

Tryk på knappen Indstillinger på rattets bund for at få adgang til menuen Indstillinger. I indstillingsmenuen kan du konfigurere forskellige indstillinger for dit rat (og pedaler, hvis de er tilsluttet) i 5 forskellige indbyggede profiler eller, hvis du er tilsluttet en pc, direkte justere den aktuelle aktive profil i G HUB. Du kan derefter nemt skifte mellem profiler, når du skifter spiltitel (eller endda når du skifter bil i samme spiltitel). Alle indstillinger kan justeres live og gælder, så snart du er færdig med at justere dem.

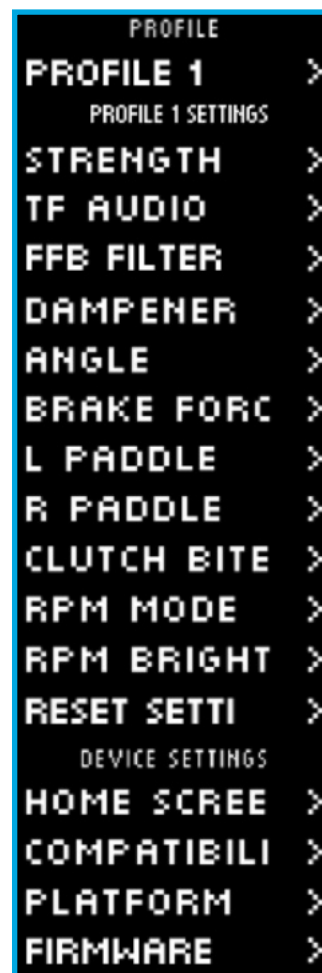
De 5 forskellige indbyggede profiler kan omdøbes ved hjælp af G HUB. Hvis du kører på konsol, kan du slutte RS50 System til din pc og omdøbe de indbyggede profiler, og disse navne vil stadig være til stede, når du tilslutter konsollen igen.



Menunavigation

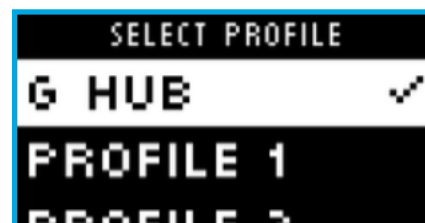
Brug en af justeringsdrejeknapperne på rattet til at scrolle op/ned i menuerne eller justere en indstilling. Tryk drejeknappen ind for at vælge eller for at bekræfte et valg.

BEMÆRK: Listen over indstillinger, der vises her, svarer muligvis ikke til den liste, der er tilgængelig på dit RS50 System, eftersom nogle indstillinger afhænger af, om en funktion er til stede.



Profil

Skift den aktive profil for rattet. Du har mulighed for at vælge mellem 5 indbyggede profiler. På pc'en har du en ekstra mulighed der hedder G HUB. Hvis du vælger den, bruger rattet indstillingerne for den aktuelle aktive profil i G HUB. Hvis du foretager justeringer af indstillingerne på rattet ved hjælp af indstillingsdisplayet, vil disse ændringer også blive afspejlet i den aktuelle aktive profil i G HUB.



Navnene på de indbyggede profiler kan redigeres ved hjælp af G HUB.

Kraft

Giver dig mulighed for at indstille den samlede maksimale kraft af den force-feedback, der føles gennem rattet, med et moment på mellem 1 og 8 Nm.



TF-lyd

Indstiller lydstyrken af lydeffekterne for spil, der understøtter TRUEFORCE. Lydeffekterne gengiver forskellige aspekter af din racertitel, f.eks. motorlyd, vejgreb eller vejbelægning. Hvis du reducerer den helt til 0, kan du se en ekstra indstilling, der vises som GAM. Hvis du vælger denne indstilling, anvendes de indstillinger, der er konfigureret på spillets indstillingsskærm, i stedet. Visse titler understøtter muligvis ikke denne funktionalitet, afhængigt af den Trueforce SDK-version, de bruger, og i så fald skal du bruge indstillingsskærmen i spiltitlen til at justere dette.

BEMÆRK: Det anbefales normalt, at indstillingen Trueforce-lyd er indstillet på et så lavt niveau, at du kan høre de ekstra oplysninger, som den giver, uden at det overvælger den samlede oplevelse. Tænk på det vibrationsniveau, som du får gennem rattet på en rigtig bil, og sigt efter det. Nogle titler giver ekstra kontrolniveauer i deres kontrolmenuer ved at give dig mulighed for at justere individuelle elementer af lyden, f.eks. ved at adskille lyden fra motoren, dækkene og vejen.



Force-feedback-filter

Hver køresimulation vil køre fysik og force-feedback ved forskellige hastigheder – nogle kun ved 60 Hz, mens andre kører 300 Hz eller mere. Med et meget responsivt direkte drevet rat er det en god ide at bortfiltrere frekvenser, som simulationen ikke kan køre ved. Hvis du lader denne indstilling stå på standardindstillingen AUTO, vil dette dække langt de fleste simulationer og give en mere jævn oplevelse. Hvis du ønsker det, kan du manuelt justere dette med indstillinger fra 1 (mindst filter) til 15 (maksimalt filter), så du kan føle nogle flere af de mindre effekter, som nogle titler producerer, på bekostning af lidt mere støj i force-feedbacken.



Dæmper

Med denne indstilling kan du ændre fornemmelsen af rattet på en måde, der kan få det til at føles mere realistisk. Rat med direkte drev er langt mere responsive end ældre force-feedback-rat, og det kan resultere i en usædvanlig adfærd, når du kører ad en lige del af en bane. I nogle titler kan du opleve en fornemmelse, hvor rattet begynder at bevæge sig hurtigt til venstre og højre omkring midten. Det er rattet, der reagerer på signaler fra spillet, som fortæller det, at det skal holde sig centreret, men det overreagerer på grund af rattets reaktionsevne. Indstilling af et dæmpningsniveau vil hjælpe med at filtrere dette fra, men husk, at ethvert niveau af dæmpning vil resultere i et stadig mindre responsivt rat, efterhånden som du øger procentdelen.



Vinkel

Skift rattets samlede driftsvinkelområde. For nogle spiltitler skal du lade dette stå på 270 grader, hvorefter spillene sørger for at matche det korrekte rotationsområde for den bil, som du kører. For dem, der ikke har det, eller hvis du ønsker at tilsidesætte spillets funktionsmåde, kan du gøre det på denne måde.

Især på konsol vil nogle titler automatisk indstille vinklen for dig.



Bremsekraft

Denne indstilling er kun tilgængelig, hvis der er monteret et kompatibelt sæt pedaler på RS50. Den giver dig mulighed for at indstille det kraftniveau, der kræves for at opnå 100 % bremsning for et pedalsæt, der er udstyret med en belastningscellebremse. Når du justerer niveauet, kan du trykke på bremsepedalen for at se aksens output, hvilket gør det nemt at indstille den efter dine præferencer.



L/R-gearskiftstilstand

Denne indstilling er kun tilgængelig, hvis et kompatibelt rat (f.eks. PRO GT D-rattet) med dobbeltkoblingsskiftere er monteret på RS50.

Dobbeltkoblingsskifterne kan tildeles til en af flere forskellige akser:

- Kobling
- Gas
- Bremse
- Håndbremse
- A-aksen
- B-aksen

A/B-aksen er et par ekstra ikke-specifikke akser, som kan tildeles andre funktioner uden for de normale racersimuleringsscenarier, f.eks. at kigge til venstre/højre.

Gas- og bremsepedalen gør det muligt for spillere med handicap stadig at deltage i racersimulering med den nødvendige analoge kontrol over disse funktioner, som er nødvendig for at opnå bedre kontrol.

Håndbremsekontrol er et vigtigt krav til drifting og rallyløb.

Kobling åbner muligheden for at aktivere dobbeltkoblingsfunktionalitet på rattet. Dobbeltkobling kan bedre betragtes som en startassistent, der giver maksimal trækraft og maksimal starthastighed fra start i løb.

Bemærk! For at dobbeltkoblingsfunktionen kan fungere, skal begge koblingsskiftere være tildelt koblingsfunktionen.

På konsoltitler reagerer funktionerne for håndbremse og funktionerne for A- og B-akserne muligvis ikke, da spiludvikleren skal tilføje understøttelse for disse funktioner.



Clutch Bite

Denne indstilling er kun tilgængelig, hvis et kompatibelt rat (f.eks. PRO GT D-rattet) med dobbeltkoblingsskiftere er monteret på RS50.

Brug denne indstilling til at angive dobbeltkoblingsskifternes akseværdi til det spil/den bil, du bruger, og opnå perfekte stående starter.



RPM-tilstand

Denne indstilling er kun tilgængelig, hvis et rat med RPM-lysdioder er tilsluttet RS50.

RPM-lysdioderne har flere forudindstillede mønstre, som du kan vælge mellem. Desuden kan du oprette dine egne brugerdefinerede mønstre med G HUB og gemme dem i rattets indbyggede hukommelse.



Nulstil indstillinger

Dette giver dig mulighed for at nulstille alle ovenstående indstillinger i den aktuelt valgte profil til fabriksindstillingerne.

Startskærm

Du kan bruge indstillingerne her til at ændre, hvad der vises på indstillingsdisplayet, når du ikke justerer indstillingerne for rattet eller pedalerne. Indstillingsdisplayet på dit PRO Wheel har 4 visningstilstande.

- 1** Dynamisk
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Drejningsmoment

Dynamisk

Når du kører en understøttet spiltitel, vil du se oplysninger fra spillet på skærmen, f.eks. hastighed, gear, omgangstider osv. Uden for spil (eller i spil, der ikke understøtter visning af oplysninger) vender skærmen tilbage til testfunktionen.

Test

Når du tænder for rattet, og der ikke kører et racerspil, vises testskærmen som standard på skærmen. På denne skærm kan du bevæge rattet og trykke på pedalerne på PRO Racing Pedals (hvis de er monteret) for at se aksens respons.

Profil

Viser, hvilken profil du i øjeblikket har indstillet rattet til.

Drejningsmoment

Viser det aktuelle og gennemsnitlige drejningsmoment for rattet.

Kompatibilitetstilstand

Især på pc genkender nogle racertitler ikke din RS50 automatisk. Når dette sker, kan du normalt omkonfigurere spillets kontrolelementer og tildele RS50, så det virker, men i nogle titler kan det være nemmere at aktivere PRO Wheel-kompatibilitetstilstanden. Nogle titler på konsol genkender heller ikke rattet, medmindre det er i Pro Wheel-kompatibilitetstilstand.

Når du vælger PRO Wheel-indstillingen i kompatibilitetstilstanden, genstarter rattet og vises på pc'en/konsollen, som om det er et PRO Wheel. De spil, der har indbygget understøttelse af PRO Wheel, vil derfor automatisk indstille rattet, så det fungerer (det er vigtigt, at du også har et kompatibelt sæt pedaler tilknyttet rattet).

BEMÆRK! Når du er i PRO-tilstand på en pc, viser G HUB muligheden for at indstille rattets kraftmoment til 11 Nm, da det er den maksimale kapacitet for det pågældende rat. Hvis du indstiller det, indstiller du bare RS50's kraftmoment til 8 Nm, da det selvfølgelig ikke er muligt at levere større kraft end det maksimale moment på 8 Nm, som RS50 har kapacitet til.

Platform

Som standard vil RS50 altid bede dig om at vælge, hvilken platform du ønsker at bruge, når du tænder for den. Hvis du ønsker at forhindre dette, kan du tvinge rattet til altid at starte i én tilstand (hvis du f.eks. kun spiller på pc). Indstillingen Platform har en række muligheder:

- Ved opstart (standard)
- Konsoller (disse vil ændre sig afhængigt af, hvilken version af RS50 du har, og hvilke tilsluttede rat du ejer)
- Pc

Du skal blot vælge det valg, du ønsker, og næste gang rattet tændes, vil det automatisk vælge denne indstilling for dig.

Firmware

Giver dig mulighed for at se de aktuelle firmwareversioner af RS50-enhedens hoved- og drevaspekter samt tilsluttede eksterne enheder.

G HUB OG BRUGERDEFINEREDE OMDREJNINGSMØNSTRE

Logitech G HUB aktiverer følgende funktioner på dit PRO-rat:

- Knapprogrammering med profiler, der kan knyttes til spil
- Justering af rattets indstillinger, f.eks. rotationsvinkel og TRUEFORCE-styrke
- Oprettelse af brugerdefinerede RPM LED-mønstre
- Rediger spilprofiler og brugerdefinerede RPM LED-mønstre i den indbyggede hukommelse
- Afprøvning af rattets forskellige akser

G HUB-RATINDSTILLINGER

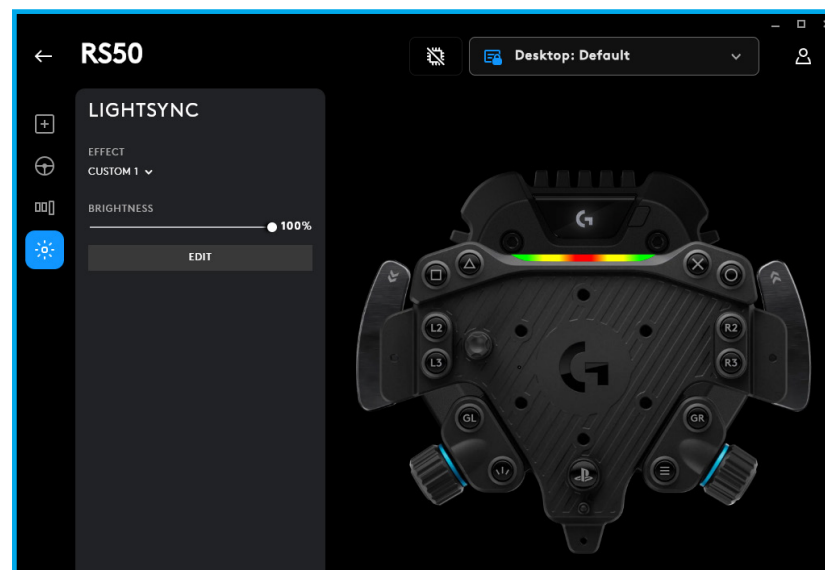
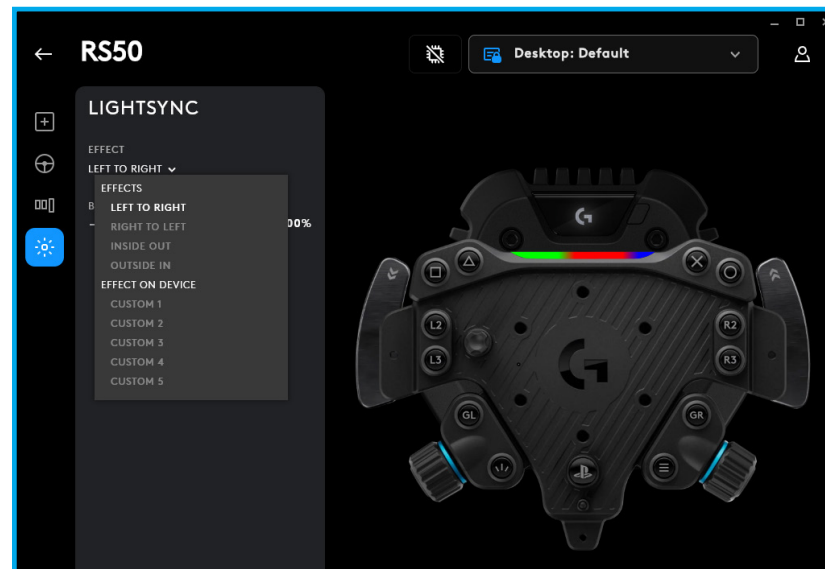
Følsomhed

Ændrer rattets udgangsrespons, så det bliver mere eller mindre følsomt. Hvis du lader skyderen være på 50 % får du et lineært 1:1-output. En indstilling på 51-100 % gør rattet mere følsomt omkring rattets midterstilling. En indstilling på 0-49 % gør rattet mindre følsomt omkring rattets midterstilling.

Alle andre indstillinger svarer til dem, der findes i indstillingsdisplayet på rattets bund, og er beskrevet tidligere i manualen.

INDSTILLING AF BRUGERDEFINERET OMDREJNINGSMØNSTER

Klik på rullemenuen, og vælg en af effekterne på enheden, og klik derefter på knappen Rediger:

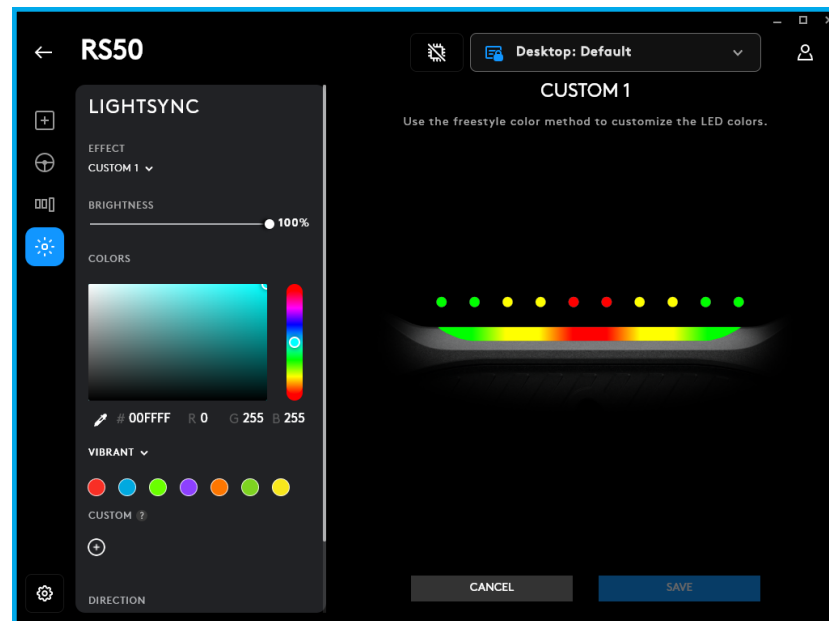


Til venstre kan du se farvevælgeren. I hovedfarveafsnittet ændres farvens nuance fra venstre til højre, og farvens lysstyrke ændres fra top til bund i rektanglet.

Du kan gemme en farve ved at klikke på cirklen med ++-tegnet under rektanglet. Hvis du vil tildele en farve til en af lysdioderne, skal du bare vælge farven og derefter klikke på lysdioden på billedet til højre (museikonet ændres til en spand maling for at vise dig, at du kan "male" den pågældende farve på lysdioden).

Herunder er der en rullemenu med de forudindstillede mønstre, som PRO Racing Wheel allerede leveres med – du skal bare vælge det mønster, du foretrækker.

Til sidst kan du omdøbe mønsteret ved at vælge teksten øverst, skrive dit eget navn og derefter klikke på Gem nederst.



ANBEFALET VEDLIGEHOLDELSE

RS50 er konstrueret til at fungere i mange hundrede timer og føles lige så godt, som det gjorde på købstidspunktet. Ligesom med din rigtige bil anbefales det, at du holder rattet rent ved at udføre nogle enkle, halvregelmæssige vedligeholdelsesopgaver.

Jævnlig vedligeholdelse (ugentligt):

- Støvsug de forreste ventilationsåbninger omkring hurtigudløseradapteren på ratbasen og aluminiumskabinettet for at forhindre ophobning af støv.
- Tør rattet af med en ren, fugtig klud.

FIRMWAREOPDATERINGER

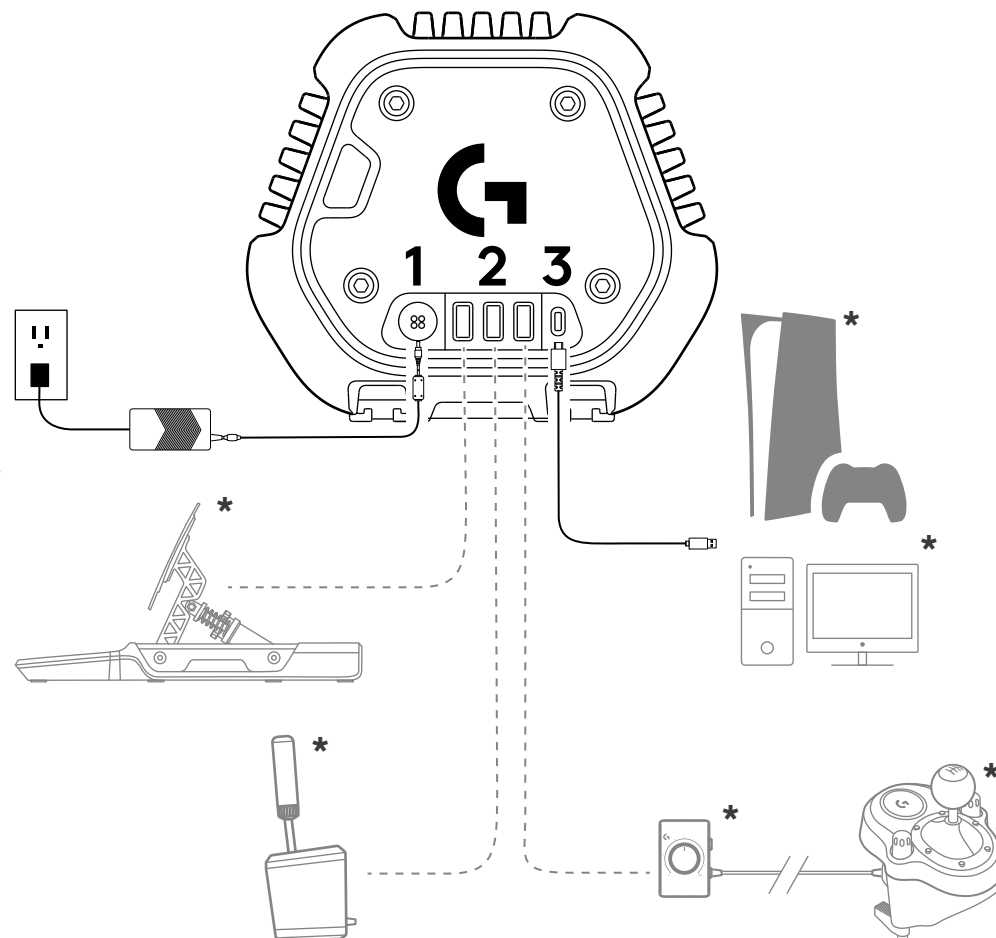
Firmware (også kendt som indlejret software) er den kode, der styrer alle funktionerne i RS50. Logitech kan med jævne mellemrum udsende opdateringer til firmwaren for at forbedre funktionaliteten. De er tilgængelige via G HUB, som informerer dig, når en opdatering er tilgængelig.

TILKOBLING

- 1** Strømkontakt.
- 2** Porter for eksterne enheter¹
- 3** USB-tilkobling til PC/konsoll

MERK: Ikke en standard USB-tilkobling. Det er kun eksterne enheter for Logitech racerspill som fungerer i disse portene. Andre eksterne USB-enheter vil ikke fungere og må ikke kobles til.

* Selges separat



INSTALLASJON

SKRIVEBORD

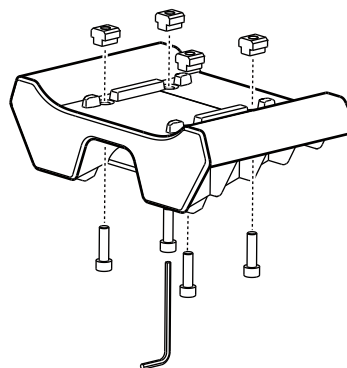
(For eiere av RS50 System eller for eiere av RS50 Base som kjøper bordklemmen separat)

- Fest hver av T-mutrene til bordfestet som angitt, og pass på at de ikke er strammet helt til da de må være løse for neste trinn. De medfølgende skivene trenger ikke å brukes for skrivebordsmontering.
- Plasser rattbasen opp ned på skrivebordet, og skyv deretter bordfestet inn i sporene på bunnen av rattbasen ved å skyve fra baksiden av basen (der USB-portene befinner seg) mot forsiden til det stopper.
- Stram boltene med sekskantnøkkelen for å låse bordfestet på plass.
- Plasser den monterte basen og bordfestet på skrivebordet, og sørg for at føttene nederst er rettet inn mot kanten. Sett klemmen inn i hullet foran, og stram deretter til ved å justere skruehåndtaket. Når klemmen kommer i kontakt med skrivebordet, trenger du bare mellom en halv og en hel omdreining på håndtaket for å oppnå tilstrekkelig fastspenning. Ikke stram for mye.

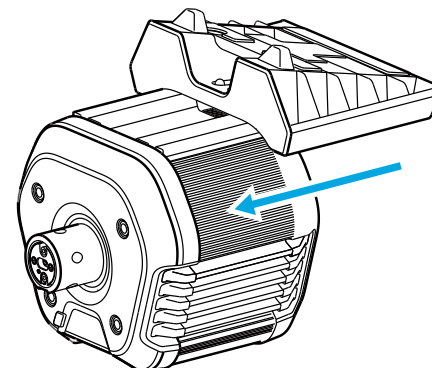
MERK:

- Skiver er ikke nødvendige for skrivebordsmontering. Ta vare på dem i tilfelle du bestemmer deg for å oppgradere til et racersete.
- Vurder også kvaliteten på skrivebordet og om det egner seg for fastspenning av et ratt med kraftig dreiemoment. Noen skrivebord er konstruert med hul kjerne, når du for eksempel har en toppdel og en nedre del av ulike materialer. De nedre delene vil trolig være tynne og ikke i stand til å tåle kreftene som påføres når rattet festes på plass.

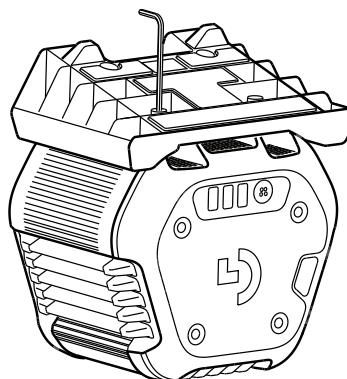
a



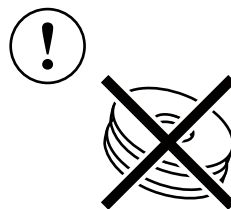
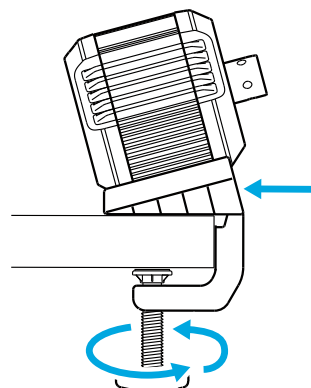
b



c



d



RACERSPILLSETE

RS50 System bruker T-muttere som feste til de fleste sim-racingseter. I esken følger det med to hjelpeverktøy som sørger for at T-mutrene holder riktig avstand. Du kan bruke verktøyet til å kontrollere avstanden på racersetet og sørge for at T-mutrene er plassert i hjelpeverktøyet slik at de passer med hullene på racersetets rattplate.

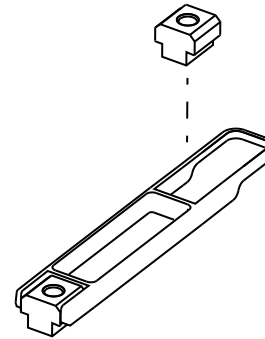
- Sett T-mutterne inn i hjelpeverktøyet i riktig posisjon som samsvarer med hullavstanden på rattplaten på racersetet.
- Sett hjelpeverktøyene inn i sporene på undersiden av RS50 Base.
- Plasser basen på racingstolens rattplate slik at T-mutterens posisjon samsvarer med de nødvendige hullene, og sett inn M6-boltene. Pass på at du bruker skivene.

MERK: Noen modeller av racerseter har kanskje ikke et forhåndsbolet hullmønster som passer til alle fire T-mutterne. I slike tilfeller er det akseptabelt å bruke bare to T-muttere, men sørg for at boltene er strammet helt til slik at basen ikke beveger seg under bruk.

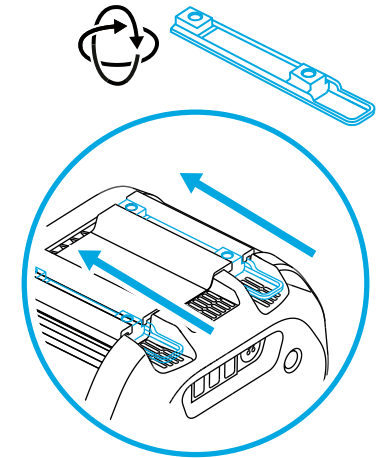
ADVARSEL: Du må ikke bruke rattet som støtte når du skal reise deg eller sette deg i setet, da dette kan skade RS50 System.

* Selges separat

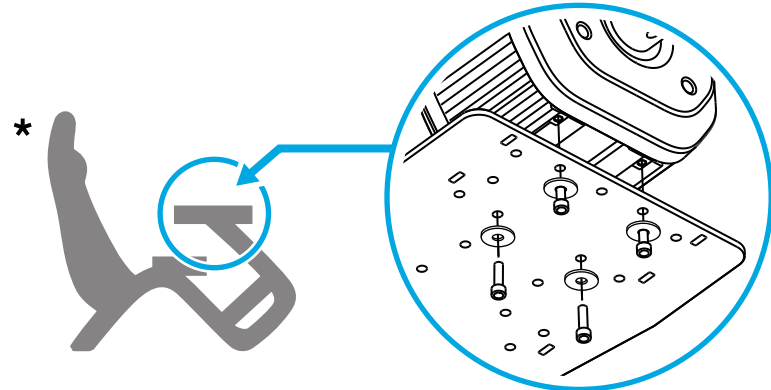
a



b



c



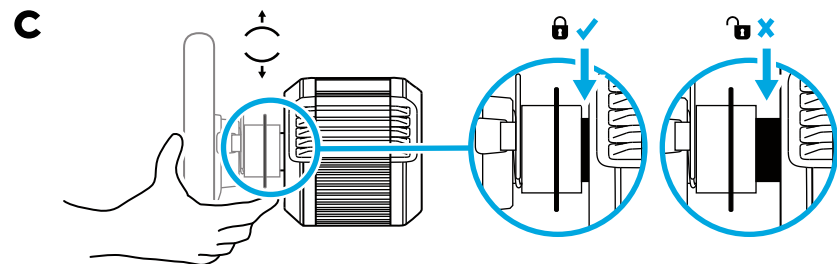
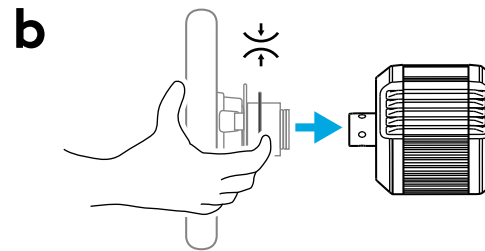
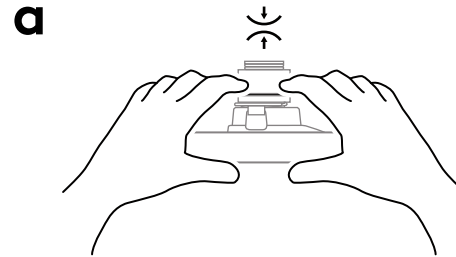
FESTE KABLER OG RATT

Koble strømadapteren til porten på baksiden, og pass på at kablen og porten ikke utsettes for belastning. Koble andre compatible Logitech racing-ekstrarekvisita til portene på baksiden, og koble deretter den medfølgende USB-kablen til PC-en eller konsollen.

Koble rattet til rattbasen og påse at stangen er plassert korrekt.

- Hurtigutløserringen må klemmes sammen mens du fester rattet.
- Skyv rattet på adapteren på rattbasen til det stopper.
- Slipp hurtigutløserringen.

MERK: For RS50 Base selges rattet separat.



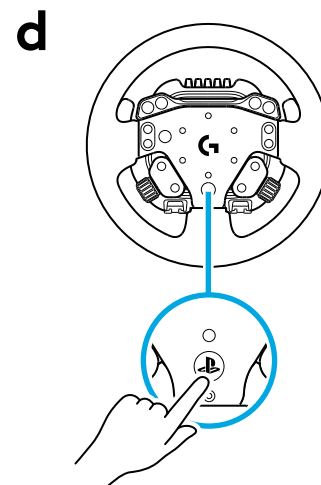
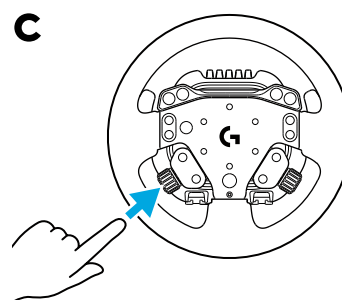
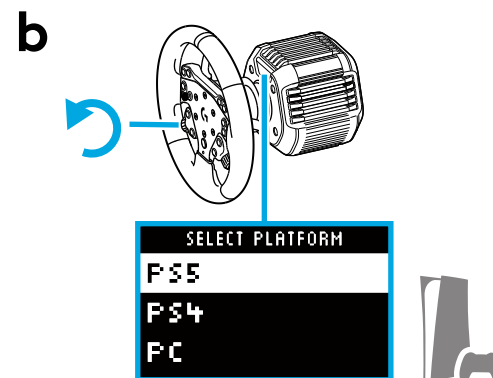
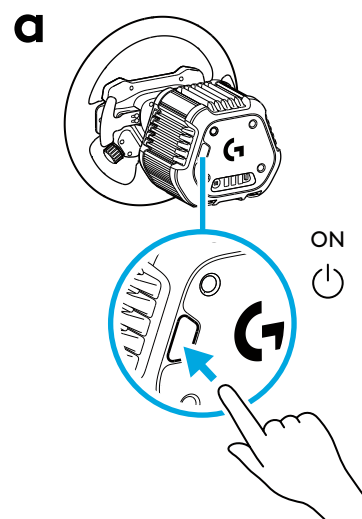
SLÅ PÅ OG PROGRAMVARE

- Slå på rattet ved å trykke på Start/Stopp-knappen på baksiden av rattbasen.
- Innstillingsskjermen på rattbasen vil deretter be deg velge hvilken plattform du ønsker å spille på. Bruk enten venstre eller høyre dreieknapp på rattet for å velge plattform.
- Trykk dreieknappen slik at den klikker for å gjøre valg.
- Trykk på PS-knappen for å logge på og synkronisere rattet med foretrukket spillerprofil.

- Hvis du vil spille på konsollen, laster du bare opp det kompatible spillet du ønsker, og begynner å kjøre.
- På PC må du først laste ned og installere den seneste versjonen av Logitech G HUB-programvare fra www.logitechG.com/GHUB. Når den er installert, kan du begynne å konkurrere i spillet du har valgt. Husk at noen spill krever at du først konfigurerer rattet under kontrollinnstillingene til spillet for at det skal fungere.

Det kan også være lurt å bruke PRO kompatibilitetsmodus for noen spill, noe som kan være nødvendig for enten å få rattet til fungere eller gjøre oppsettet enklere. Opplysninger om hvordan du får tilgang til dette finner du i avsnittet av håndboken som omhandler innstillingsskjermen.

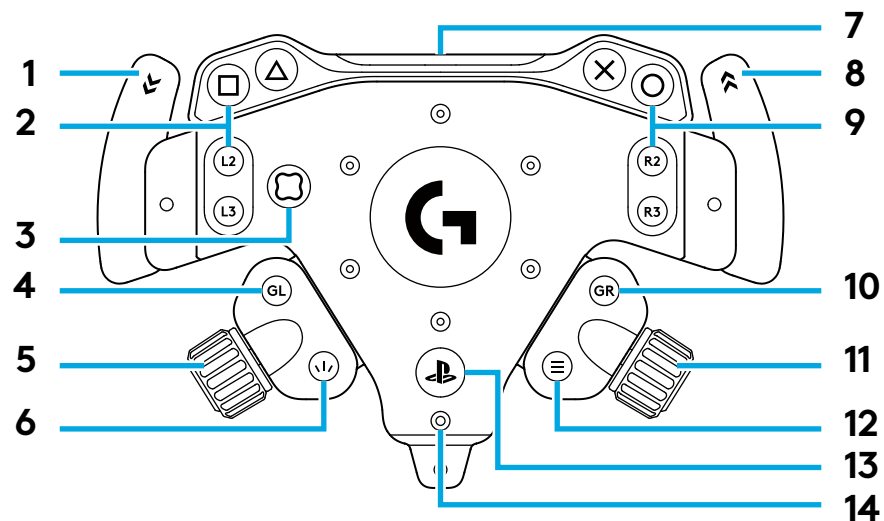
Når du er ferdig, trykker du inn og holder Start/Stop-knappen i 2 sekunder for å slå av rattet. Hvis du glemmer å slå av rattet manuelt, slår det seg automatisk av etter 5 minutter.



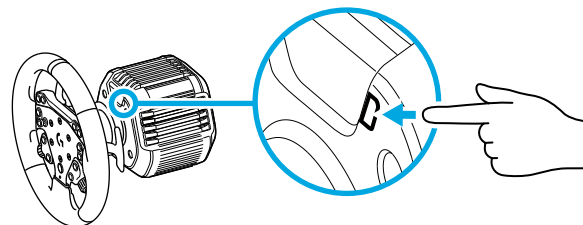
FUNKSJONER

Nummer	RS50 for PlayStation/PC
1	↘ L1 (Gir ned)
2	△, □, L2- og L3-knapper
3	Retningskontroll
4	GL-knapp*
5	Venstre justeringshjul og trykknapp*
6	↕ Opprett (Del for PS4™)-knappen
7	RPM-LED-er
8	↑ (Gir opp)
9	X, O, R2- og R3-knapper
10	GR-knapp*
11	Høyre justeringshjul og trykknapp*
12	≡ Options-knapp
13	Ⓟ PS-knapp
14	Modus-LED

* Krever støttet spill på konsollen. Kan tilordnes i alle spill på PC ved å bruke tilordning under spillet eller Logitech G HUB-programvare.



OLED-innstillingsdisplay og -innstillingsknapp.

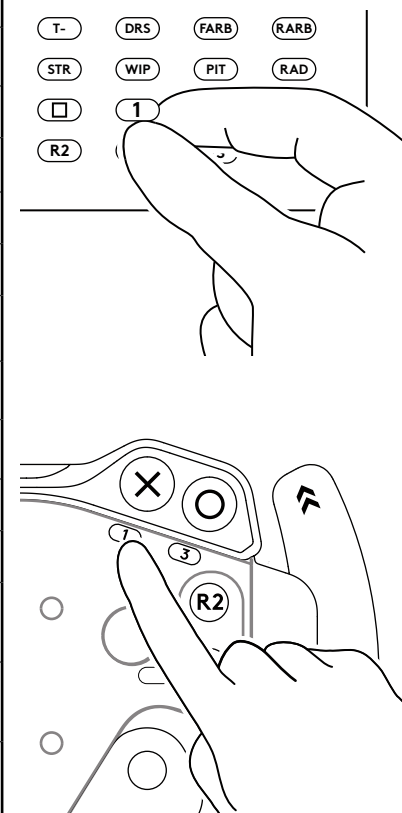


KNAPPETILORDNINGER PÅ PC

Når du bruker RS50 på PC, er det mange spill som ikke viser ikonene som du ser på knappene på rattet, men i stedet bruker de en serie med tall for å skille mellom hver knapp. Denne tabellen hjelper deg med å forstå disse forskjellene.

I esken sammen med RS50 System følger det med et sett med klistremerker, inkludert tall, som du kan bruke til å merke hver knapp på riktig måte.

PC-knappnumre	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↘
26	↗
27	↖ *

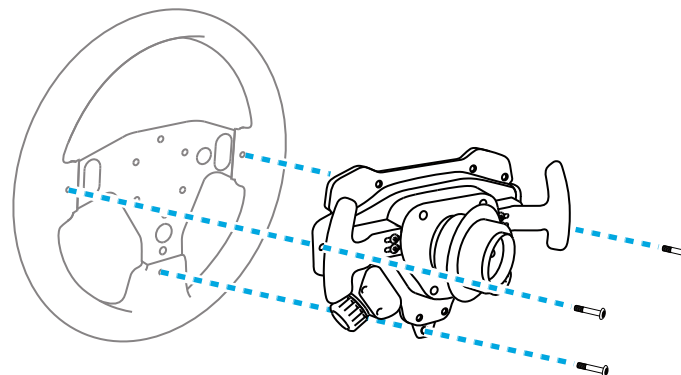


* På konsoller vil knapper merket med en stjerne bare fungere i nyere titler som støtter dem.

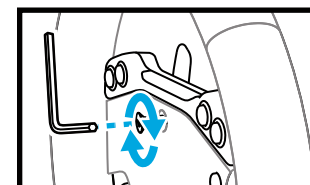
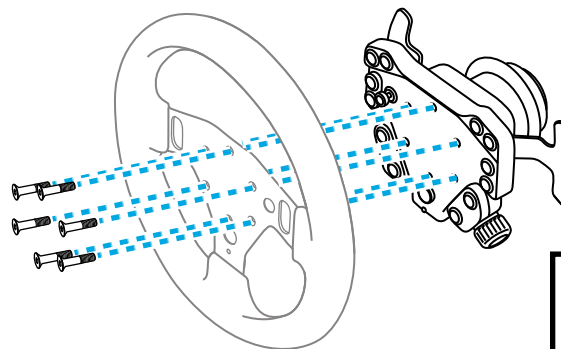
BYTTE RATT

Rattet som er inkludert i RS50 System, består av to produkter: RS Wheel Hub og RS Round Wheel. Det er mulig å ta av RS Round Wheel og montere andre rattfasonger som selges separat, som RS Track Wheel. Følg denne framgangsmåten:

- 1** Bruk den lille sekskantnøkkelen som følger med i pakken, til å fjerne de tre M3-boltene på baksiden av rattet. Bruk først den korte enden av sekskantnøkkelen til å løsne dem, og bytt deretter til den lange kulehodeenden på sekskantnøkkelen for å fjerne dem helt. Du kan også fjerne girspakene for å få enklere tilgang til boltene bak dem.
- 2** Bruk den større sekskantnøkkelen som følger med i pakken, til å fjerne de seks M5-boltene på fremsiden av rattet.
- 3** Løft av RS Round Wheel.
- 4** Bytt ut med RS Track Wheel, og reverser deretter prosedyren ved først å feste de seks M5-boltene og deretter de tre M3-boltene på baksiden for å sikre stabilitet.



* Rattet selges separat

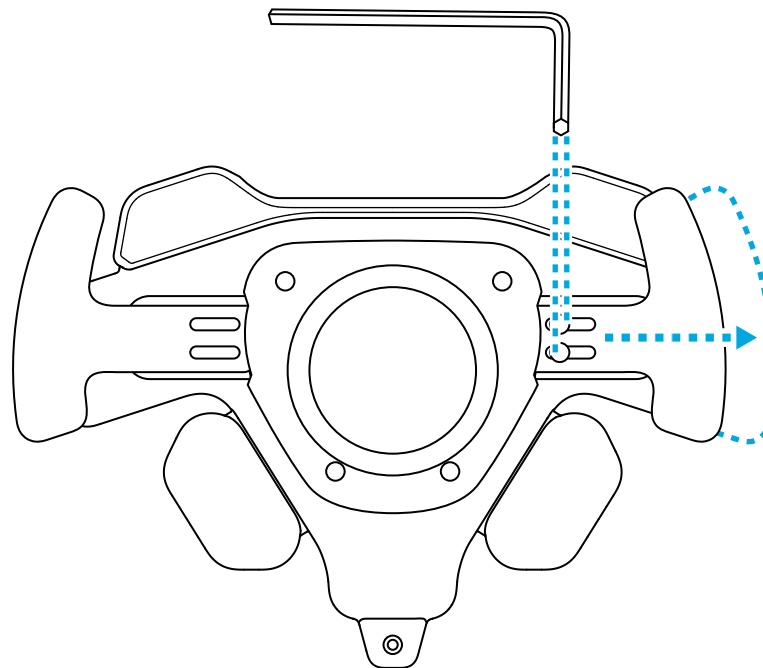


JUSTERE GIRSPAKENE

Spakene kan justeres i bredden for å passe til ulike håndstørrelser, eller hvis du fester et større ratt til rattnavet. De kan også fjernes helt hvis du ønsker å bruke en separat girspak.

- 1** Bruk den medfølgende sekskantnøkkelen til å løsne de to boltene på baksiden av girspaken.
- 2** Skyv girspaken til ønsket posisjon, og stram deretter til boltene.

Hvis du fjerner girspakene helt, anbefales det at du setter boltene inn i hullene for å sikre at de er trygge for eventuell fremtidig bruk.

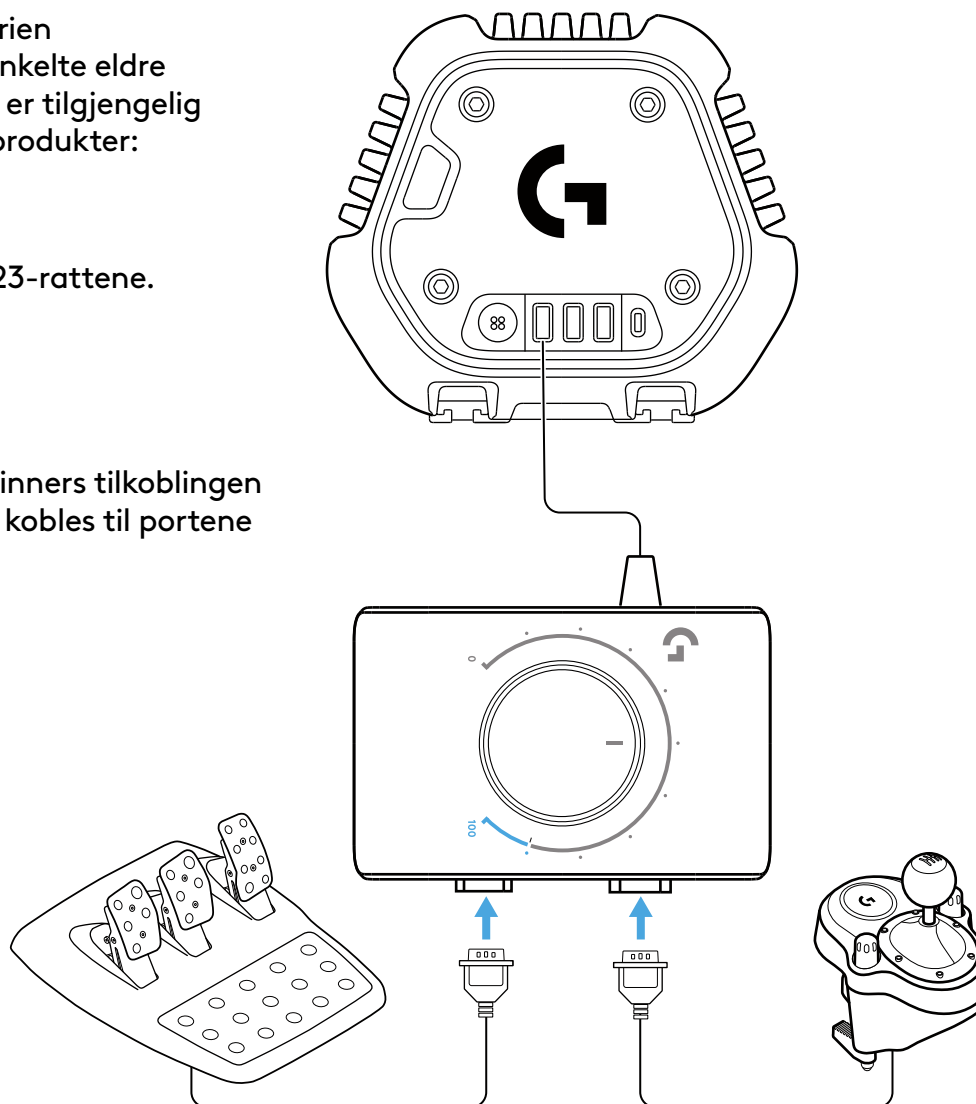


KOMPATIBILITET MED ELDRE LOGITECH RACING-PRODUKTER

RS50 er direkte kompatibel med Pro- og RS-serien av racingprodukter, og kan også brukes med enkelte eldre Logitech-produkter. Logitech G racingadapter er tilgjengelig separat og gjør det mulig å koble til følgende produkter:

- Pedaler fra G25-, G27-, G29-, G920- og G923-rattene.
- Driving Force girspak.

Racingadapteren konverterer den analoge 9-pinneres tilkoblingen som brukes av disse produktene, slik at de kan kobles til portene på baksiden av RS50.



EFFEKTSIMULERING OG SIKKERHET

Logitech RS50 System er utstyrt med en motor med direkte drivkraft som gir effektsimulering i støttede spill og systemer. I støttede titler kan du oppleve Logitech Gs neste generasjon med effektsimuleringsteknologi: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integreres direkte med spillfysikken og lyden for å levere høyoppløselig effektsimulering i sanntid. Dekkgrep, veidekke, fjæring, vekt, hestekrefter – selv unik motorlydresonans – føles umiddelbart og presist gjennom rattet. For en liste over støttede titler besøker du logitechG.com/support/RS50-System

ADVARSEL: Motoren med direkte drivkraft i rattet kan produsere store krefter (opptil 8 Nm) som kan forårsake personskader hvis de ikke håndteres forsiktig. Vær forsiktig når du bruker rattet, og angi grad av effektsimulering til et behagelig og trygt nivå for den angitte brukeren.

Dette produktet er ikke beregnet for bruk av barn under 14 år. Vær alltid oppmerksom på barn i nærheten av produktet under bruk.

Hvis du krasjer under et simuleringsløp, kan rattet bevege seg uventet og kraftig, og det kan dra seg ut av hendene dine. Du må ikke forsøke å stoppe rattets bevegelse, da dette kan forårsake personskade. I stedet må du sette spillet på pause for å stoppe rattet. På PC kan du gjøre dette ved å bruke tastaturet (ofte Escape-tasten, men det kan variere fra spill til spill). På konsoll må du kanskje trekke ut USB-kabelen til rattet fra konsollen.

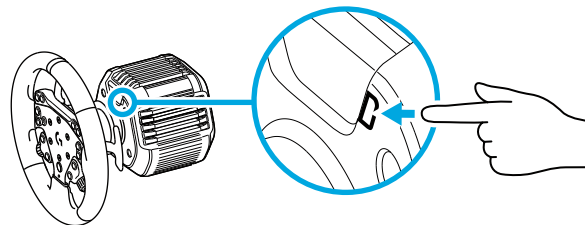
Hvis du kjører lange racerøker med rattet på maksimal simulering, kan enkelte deler av RS50 bli varme å ta på, spesielt aluminiumsdekselet på rattbasen. RS50 er konstruert slik at temperaturen i dekselet aldri overstiger 60 °C. Hvis enheten blir varm, anbefales det å la RS50 kjøle seg ned før du tar av rattet eller flytter basen fra den monterte posisjonen.

For å holde en trygg driftstemperatur bør du vurdere å redusere omgivelsestemperaturen i rommet ved å bruke klimaanlegg eller ved å lede luftstrømmen fra en vifte over basen.

INNSTILLINGER

Trykk på Innstillinger på rattbasen for å få opp innstillingsmenyen. Under Innstillinger kan du konfigurere ulike innstillinger for rattet (og eventuelle monterte pedaler) i 5 ulike innebygde profiler. Hvis det er koblet til en PC, kan du justere aktive profilen direkte i G HUB. Deretter kan du enkelt veksle mellom profiler når du skifter spill (eller til og med når du skifter bil i det samme spillet). Alle innstillinger er «direkte justerbare» og vil tre i funksjon straks du er ferdig med justeringen.

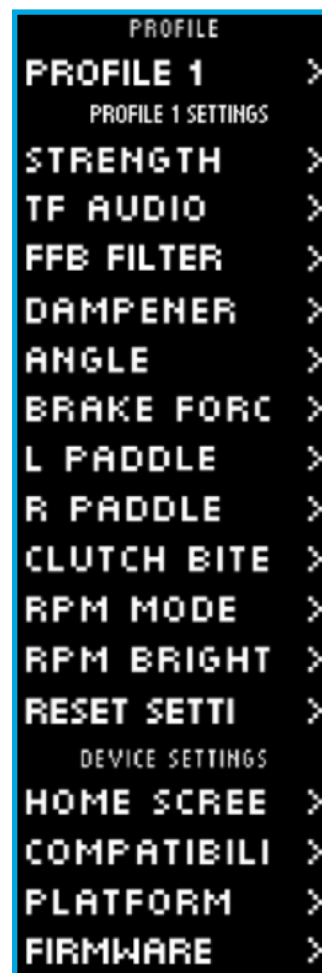
Du kan gi nytt navn til de 5 ulike innebygde profilene via G HUB. Hvis du bruker konsoll, kan du koble RS50 System til PC-en, gi nytt navn til de innebygde profilene. De nye navnene vil bevares selv om du kobler tilbake til konsollen.



Menynavigering

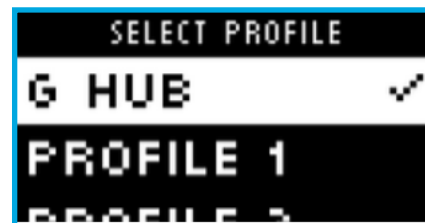
Bruk et av justeringshjulene på rattet for å bla opp/ned i menyene eller justere en innstilling. Trykk hjulet inn for å velge eller for å bekrefte et valg.

MERK: Listen over innstillinger her stemmer kanskje ikke overens med listen som er tilgjengelig på RS50 System, da noen innstillinger er avhengige av om en funksjon er til stede.



Profil

Endre den aktive profilen for rattet. Du kan velge mellom 5 innebygde profiler. På PC har du et ekstra alternativ kalt G HUB. Hvis du velger dette, vil rattet bruke innstillingene for den aktuelle aktive profilen i G HUB. Hvis du foretar justeringer av noen av innstillingene på rattet ved hjelp av innstillingsskjermen, vil de endringene også gjenspeiles i den aktuelle aktive profilen i G HUB.



Navnene på de innebygde profilene kan redigeres via G HUB.

Styrke

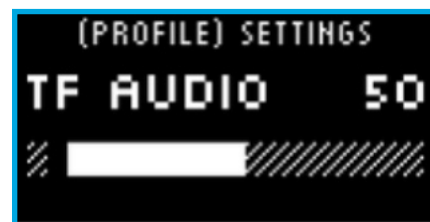
Lar deg angi samlet toppstyrke på effektsimuleringen som føles gjennom rattet, dreiemoment mellom 1 og 8 Nm.



TF-lyd

Angir styrken på lydeffektene for spill som støtter TRUEFORCE. Lydeffektene vil gjengi ulike aspekter ved racerspillet, for eksempel motoregenskapen, veigrep og veidekke. Hvis du reduserer dette helt til 0, finnes det en ekstra innstilling utover dette, som vises som GAM. Hvis satt til dette, gjelder i stedet innstillingene som er konfigurert i spillets alternativer. Enkelte titler støtter kanskje ikke denne funksjonaliteten, avhengig av hvilken versjon av Trueforce SDK de bruker, og i så fall bør du bruke alternativene i spillet for å justere dette.

MERK: Det anbefales normalt at lydinnstillingene for Trueforce angis på et tilstrekkelig lavt nivå til å oppfatte tilleggsinformasjonen som blir gitt, uten at det overvelder den totale opplevelsen. Tenk på vibrasjonsnivået du får gjennom rattet på en virkelig bil, og rett deg inn etter det. Noen spill har ekstra kontrollnivåer i menyen for kontrollalternativer ved å la deg justere enkeltelementer for lyden, for eksempel å skille ut lyd fra motoren, dekkene og veien.



Effektsimuleringsfilter

Hver enkelt kjøresimulering vil kjøre fysikken og effektsimuleringen i ulike hastigheter – noen bare ved 60 Hz og andre ved 300 Hz eller mer. Med et meget responsivt ratt med direkte drift er det greit å filtrere ut frekvenser som ligger over det en simulering kan gjenskape. Hvis du lar innstillingen være på standard AUTO, vil det dekke det aller meste av simuleringer og gi en smidigere opplevelse. Hvis du vil, kan du justere dette manuelt med innstillinger fra 1 (minst filter) til 15 (maksimalt filter), slik at du kan føle litt mer av de mindre effektene som produseres av noen spill, på bekostning av litt mer støy i effektsimuleringen.



Demper

Med denne innstillingen kan du endre følelsen fra rattet på en måte som gjør det hele mer realistisk. Ratt med direkte drift er langt mer responsive enn eldre ratt med effektsimulering, og dette kan medføre en noe uvanlig atferd når du kjører ned en rett del av en bane. I noen spill kan du oppleve en fornemmelse av at rattet begynner å bevege seg raskt mot venstre og høyre rundt midten. Rattet reagerer på signaler fra spillet om å holde seg i midten, men overreagerer på grunn av reaksjonen fra rattet. Ved å angi et nivå for demping, bidrar du til at dette filtreres ut, men husk at all form for demping vil medføre at rattet blir stadig mindre responsivt når du øker prosenten.



Vinkel

Endre det totale vinklingsområdet til rattet. For enkelte spill bør du la dette være 270 grader, så vil spillet innrette seg på den korrekte rotasjonen for bilen du kjører. For de som ikke gjør det, eller hvis du ønsker å overstyre spillet.

Spesielt på konsoll angir noen spill automatisk vinkelen for deg.



Bremsekraft

Denne innstillingen er bare tilgjengelig hvis et kompatibelt sett med pedaler er tilkoblet RS50. Det lar deg stille inn hvor mye kraft som kreves for å oppnå 100 % bremsing for et pedalsett som er utstyrt med en belastningscellebrems. Når du justerer nivået, kan du presse inn bremsepedalen for å se akseutslaget, noe som gjør det enklere å finjustere etter dine preferanser.



L-spak / R-spak-modus

Denne innstillingen er bare tilgjengelig hvis et kompatibelt ratt (f.eks. PRO GT D-rattet) med dobbeltclutchspak er montert på RS50.

Dobbeltclutchspakene kan tilordnes en av flere ulike akser:

Clutch

Gass

Brems

Håndbrekk

Akse A

Akse B

Akse A/B er et par ekstra ikke-spesifikke akser som kan tilordnes andre funksjoner utenfor de normale sim racing-scenariene, for eksempel se til venstre/høyre.

Gass og brems gjør at spillere med ulike ferdighetsnivåer fremdeles kan delta i sim racing med den viktige analoge kontrollen over de funksjonene som kreves for bedre kontroll.

Håndbrekkkontroll er et viktig krav for skrensing og rallykjøring.

Med clutchen har du mulighet til å aktivere dobbeltclutchfunksjonen på rattet. Dobbeltclutch kan betraktes mer som en starthjelper som vil gi maksimal trekkraft og hastighet ut fra start i løp.

Merk: For at dobbeltclutchfunksjonen skal fungere, må begge spakene tilordnes clutchfunksjonen.

På konsollspill er det ikke sikkert at håndbrekk, akse A og akse B-funksjonene responderer – støtte for disse må nemlig legges til av spillutvikleren.



Clutchpunkt

Denne innstillingen er bare tilgjengelig hvis et kompatibelt ratt (f.eks. PRO GT D-rattet) med dobbeltclutchspak er montert på RS50.

Bruk denne innstillingen for å finjustere akseverdien for dobbeltclutchspakene etter spillet/bilen du bruker og få perfekte stående starter.



RPM-modus

Denne innstillingen er bare tilgjengelig hvis et ratt med RPM-LED-er er koblet til RS50.

RPM-LED-er har flere forhåndsinnstilte mønstre du kan velge mellom. I tillegg kan du opprette dine egne spesialmønstre med G HUB og lagre dem på de interne minnet til rattet.



Tilbakestill innstillinger

Dette lar deg tilbakestille alle de ovennevnte innstillingene i den valgte profilen til fabrikkinnstillingene.

Startskjerm

Du kan bruke alternativene her for å endre det som vises på innstillingsskjermen når du ikke justerer innstillingene til rattet eller pedalene. Innstillingsskjermen på PRO-rattet har fire visningsmoduser

- 1** Dynamisk
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Dreiemoment

Dynamisk

Når du kjører et støttet spill, ser du informasjon fra spillet på skjermen, for eksempel hastighet, gir, rundetider osv. Når du er utenfor spill (eller i spill som ikke støtter visning av informasjon), går skjermen tilbake til testfunksjonen.

Test

Når du slår på rattet og det ikke er noe racingspill som kjører, vil displayet vise testskjermen som standard. På denne skjermen kan du bevege rattet og trykke på pedalene til PRO Racing Pedals (hvis de er montert) for å se aksens respons.

Profil

Viser hvilken profil du har innstilt rattet på i øyeblikket.

Dreiemoment

Viser direkte og gjennomsnittlig dreiemoment for rattet.

Kompatibilitetsmodus

Noen racingspill vil ikke gjenkjenne RS50 automatisk, særlig på PC. Når dette skjer, kan du normalt rekonfigurere kontrollerne for spillet og tilordne RS50 slik at det fungerer, men i noen spill kan du oppleve at det er enklere å aktivere kompatibilitetsmodusen til PRO-rattet. Noen konsollspill gjenkjenner heller ikke rattet med mindre det er i Pro-ratt-kompatibilitetsmodus.

Når du velger alternativet for PRO-rattet i kompatibilitetsmodus, vil rattet starte på nytt og vises på PC-en/konsollen som om det er PRO-rattet. De spillene som har innebygd støtte for PRO-rattet vil derfor automatisk stille inn rattet slik at de fungerer (det er viktig at du har et kompatibelt pedalsett tilkoblet rattet).

MERK: Når du er i PRO-modus på PC-en, viser G HUB muligheten til å stille inn styrken på rattet til 11 Nm, da det er den maksimale kapasiteten til rattet. Hvis du stiller inn dette, angir du bare RS50s styrke til 8 Nm da det ikke er mulig å levere mer enn det maksimale dreiemomentet på 8 Nm som RS50 er i stand til.

Plattform

Som standard vil RS50 alltid be deg velge hvilken plattform du ønsker å bruke når du slår det på. Hvis du ønsker å unngå at dette skjer, kan du tvinge rattet til alltid å starte i én modus (for eksempel spiller du bare på PC). Plattforminnstillingen har en rekke alternativer:

- Ved oppstart (standardinnstilling)
- Konsoller (disse endres avhengig av hvilken versjon av RS50 og tilhørende ratt du eier)
- PC

Du bare velger alternativet du ønsker, og neste gang rattet slås på vil det velge alternativet automatisk.

Fastvare

Lar deg vise gjeldende fastvareversjoner for hoved- og stasjonsdelen av RS50, samt eventuelle tilkoblede eksterne enheter.

G HUB OG TILPASSEDE RPM-MØNSTRE

Logitech G HUB aktiverer følgende funksjoner på PRO-rattet:

- Programmering av knapper med profiler som kan knyttes til spill
- Justering av rattinnstillinger, for eksempel rotasjonsvinkel og TRUEFORCE-styrke
- Opprettelse av egne RPM-LED-mønstre
- Rediger spillprofiler og egne RPM-LED-mønstre i det innebygde minnet
- Testing av rattets forskjellige akser

G HUB RATTINNSTILLINGER

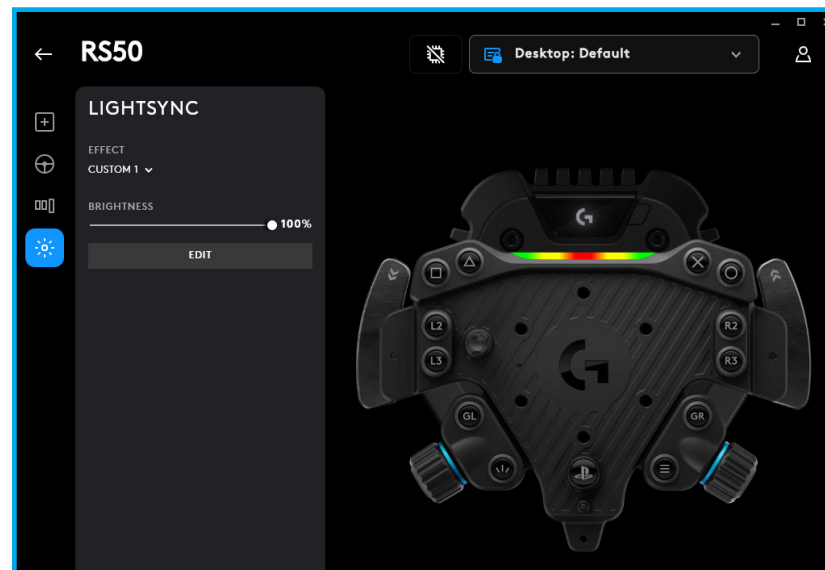
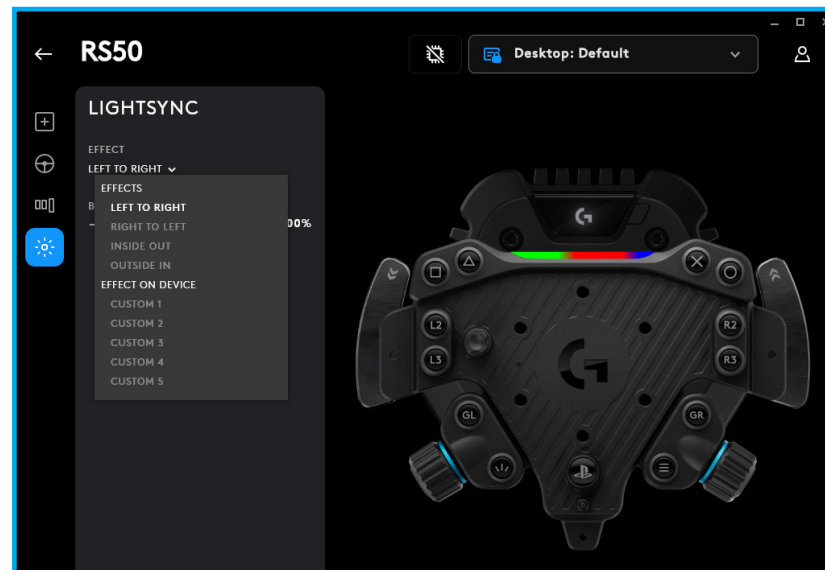
Følsomhet

Endrer utgangsresponsen til rattet slik at det blir mer eller mindre følsomt. Hvis du lar denne glidebryteren stå på 50 %, får du en lineær effekt på 1: 1. Mellom 51 og 100 % blir rattet stadig mer følsomt rundt rattets senterbevegelse. Mellom 0 og 49 % blir rattet stadig mindre følsomt rundt rattets senterbevegelse.

Alle andre innstillinger er de samme som i skjermen med innstillinger på rattbasen og er beskrevet tidligere i håndboken.

OPPRETTE TILPASSET RPM-MØNSTER

Klikk på rullegardinmenyen og velg en av effektene på enheten. Deretter klikke du på Rediger.

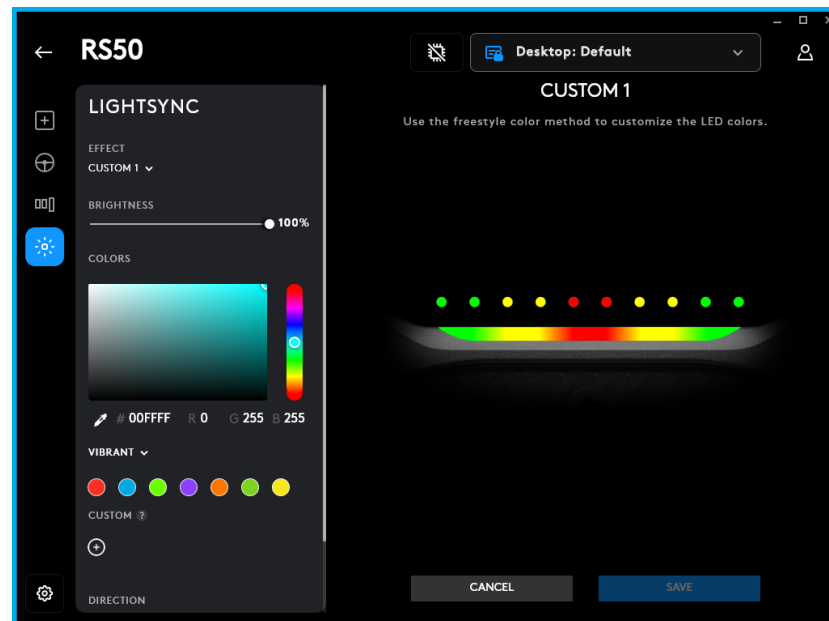


Til venstre kan du se fargevelgeren. I delen for hovedfarge endres fargenyansen fra venstre til høyre, og fargestyrken endres fra topp til bunn i rektangelet.

Du kan lagre en farge ved å klikke på sirkelen med plusstegnet (+) under rektangelet. For å tilordne en farge til en av LED-ene velger du bare fargen og klikker på LED-en i bildet på høyre side (museikonet endres til et malingsspann for å vise at du kan «male» den fargen på LED-en).

Under der igjen er en rullegardinmeny med de forhåndsinnstilte mønstrene som allerede finnes i PRO Racing Wheel – bare velg det du liker best.

Avslutningsvis gir du nytt navn til mønsteret ved å velge teksten øverst, deretter oppgir du ditt eget navn og klikker på Lagre nederst.



ANBEFALT VEDLIKEHOLD

RS50 er konstruert for å fungere i mange hundre timer og fremdeles føles like bra som det gjorde da du begynte å bruke det. Men som med en virkelig bil, anbefales det å holde rattet rent ved å utføre et enkelt, noenlunde regelmessig vedlikehold.

Regelmessig vedlikehold (ukentlig):

- Støvsug ventilasjonsåpningene foran rundt hurtigkoblingsadapteren på rattbasen, samt aluminiumsdekselet, for å forhindre opphopning av støv.
- Tørk av rattet med en ren, fuktig klut.

FASTVAREOPPDATERINGER

Fastvare (også kjent som innebygd programvare) er koden som kontrollerer alle funksjonene til RS50. Fra tid til annen kan Logitech utgi oppdateringer av fastvaren for å forbedre funksjonaliteten. Disse gjøres tilgjengelig gjennom G HUB, som vil informere deg når en oppdatering er tilgjengelig.

LIITÄNNÄT

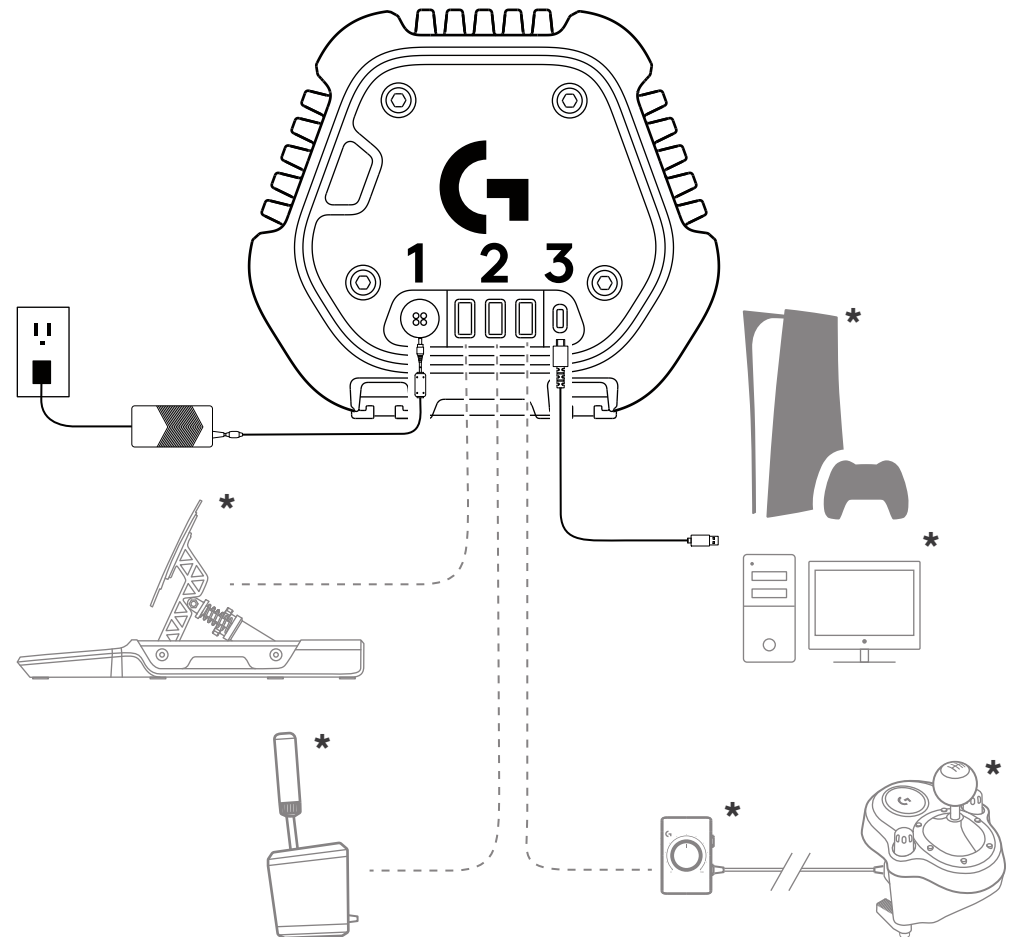
1 Virtalähde

2 Oheislaitteportit¹

3 USB-liitäntä tietokoneeseen/konsoliin

HUOM. Ei tavallinen USB-liitäntä. Vain Logitechin kilpa-ajo-oheislaitteet toimivat näillä porteilla. Muut USB-oheislaitteet eivät toimi näillä porteilla, eikä niitä saa yhdistää.

* Myydään erikseen.



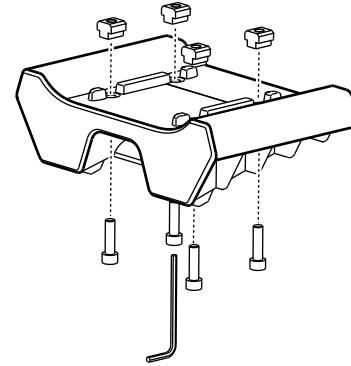
ASENNUS

TYÖPÖYTÄÄN

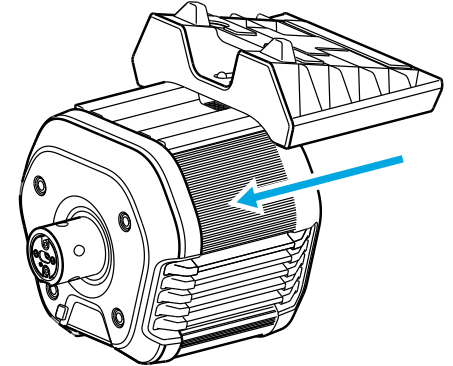
(RS50 Systemin omistajille tai RS50 Basen omistajille, jotka ostavat pöytäkiinnittimen erikseen).

- Kiinnitä kukin T-mutteri pöytäkiinnittimeen ohjeen mukaan varmistaen, että niitä ei ole kiristetty täysin; niiden on oltava löysällä seuraavaa vaihetta varten. Mukana toimitettuja aluslevyjä ei tarvitse käyttää pöytäasennusmenetelmässä.
- Aseta ohjauspyörän jalusta pöydälle ylösalaisin ja liu'uta sitten pöytäkiinnitin jalustan pohjassa oleviin aukkoihin liu'uttamalla jalustan takaosasta (jossa USB-portit sijaitsevat) kohti etuosaa, kunnes se pysähtyy.
- Kiristä pultit kuusiokoloavaimella, jotta pöytäkiinnitin lukittuu paikalleen.
- Aseta koottu jalusta ja pöytäkiinnitin pöydälle ja varmista, että alapuolella olevat jalat ovat reunaa vasten. Aseta kiinnitin edessä olevaan reikään ja kiristä sitten säätämällä ruuvikahvaa. Kun kiinnitin on kiinni pöydässäsi, tulee kahvaa kääntää vain puoli kierrosta tai yksi kierros. Tällöin kiinnitin on jo kyllin tiukasti kiinni. Älä kiristä liikaa.

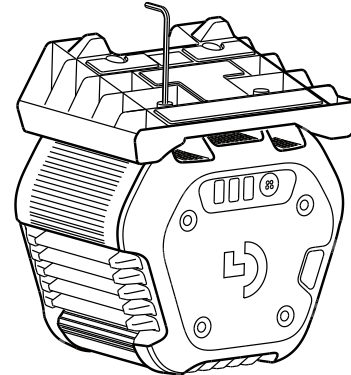
a



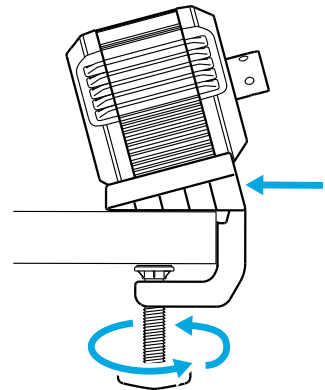
b



c

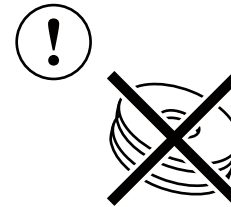


d



HUOMAUTUS:

- Aluslevyjä ei tarvita pöytäasennusmenetelmässä. Pidä ne tallessa siltä varalta, että päätät joskus vaihtaa kilpa-ajoistuimeen.
- Tarkista myös työpöytäsi rakenne ja sen soveltuvuus korkean vääntömomentin ohjauspyörän kiinnittämiseen. Joissakin pöydissä on esimerkiksi ontto rakenne, jossa on yläosa ja alaosa. Tällaiset pöydät eivät todennäköisesti kestä kiinnitetystä ohjauspyörästä syntyvää painetta.



KILPA-AJOISTUIN

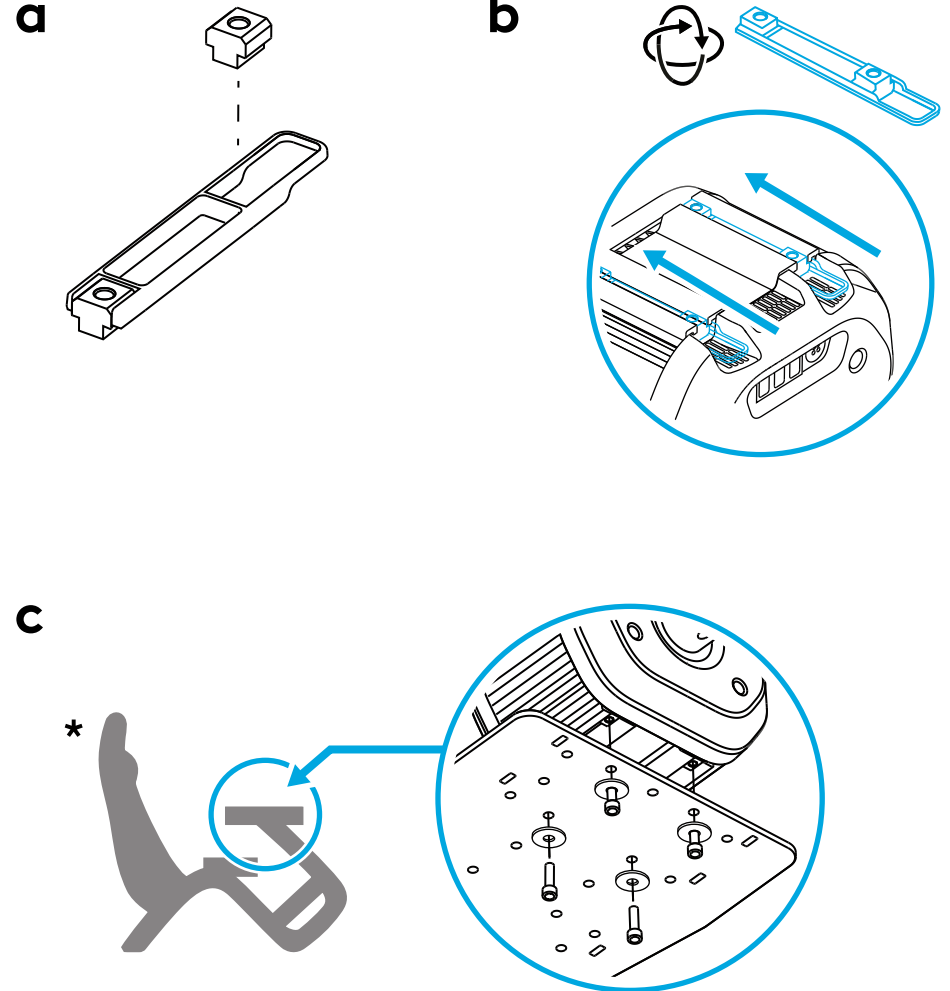
RS50 Systemissä käytetään T-muttereita, jotka voidaan kiinnittää useimpiin simulaattorikilpa-ajoistuihin. Pakkauksessa on kaksi apuvälinettä, joilla varmistetaan, että T-mutterit pysyvät paikoillaan. Voit käyttää työkalua tarkistaaksesi kilpa-ajoistuimen välit ja varmistaaksesi, että T-mutterit on sijoitettu apuvälineeseen siten, että ne sopivat kilpa-ajoistuimen ohjauspyörälevyn reikiin.

- Aseta T-mutterit apuvälineeseen oikeaan asentoon, joka vastaa kilpa-ajoistuimen ohjauspyörälevyn reikäväliä.
- Aseta apuvälineet RS50 Basen alapuolella oleviin koloihin.
- Aseta jalusta kilpa-ajoistuimen ohjauspyörän levyyn niin, että T-mutterien paikat vastaavat tarvittavia reikiä. Aseta M6-pultit paikalleen ja varmista, että käytät aluslevyjä.

HUOM. Joissakin kilpa-ajoistuinmalleissa ei välttämättä ole valmiiksi porattua reikäkuviota, joka sopii kaikkiin neljään T-mutteriin. Näissä tapauksissa on hyväksyttävää käyttää vain kahta T-mutteria, mutta varmista, että pultit on kiristetty täysin, jotta jalusta ei liiku käytön aikana.

VAROITUS: Älä ota tukea ohjauspyörästä, kun siirryt istuimeen tai siitä pois. Tämä voi vahingoittaa RS50 Systemiä.

* Myydään erikseen.



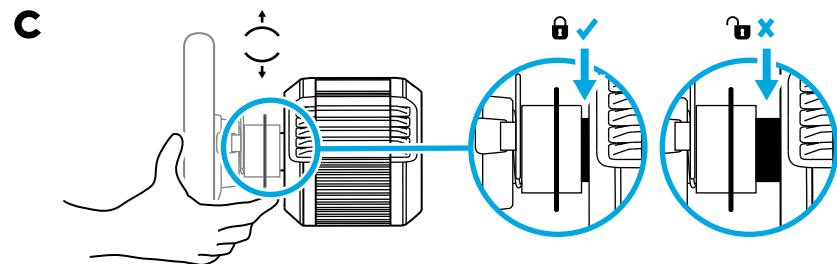
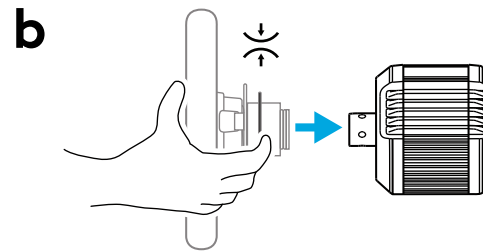
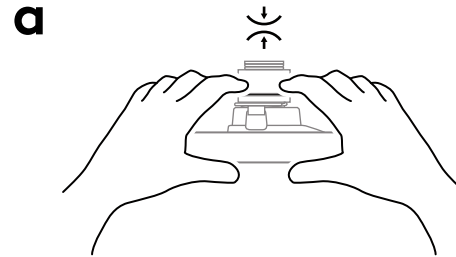
KAAPELEIDEN JA OHJAUSPYÖRÄN KINNITTÄMINEN

Kytke verkkolaite takana olevaan porttiin ja varmista, että kaapeliin ja porttiin ei kohdistu rasitusta. Kytke muut yhteensopivat Logitech Racing -oheislaitteet takana oleviin portteihin ja liitä sitten mukana tuleva USB-kaapeli tietokoneeseen tai konsoliin.

Yhdistä ohjauspyörä jalustaan ja varmista, että varsi on suorassa.

- Pikairrotusrengasta on puristettava, kun kiinnität ohjauspyörän.
- Työnnä ohjauspyörää jalustassa olevaan sovittimeen, kunnes se pysähtyy.
- Päästä irti pikairrotusrenkaasta.

HUOM. RS50 Base -mallin ohjauspyörä myydään erikseen.



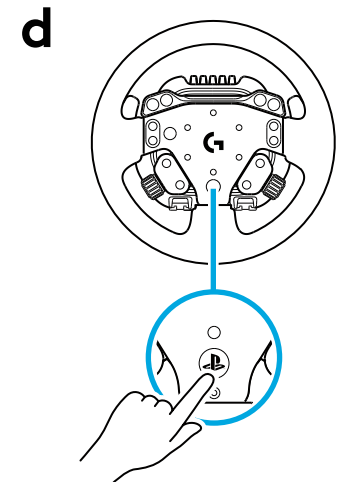
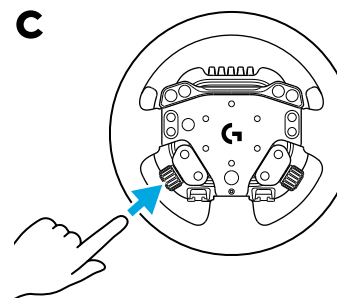
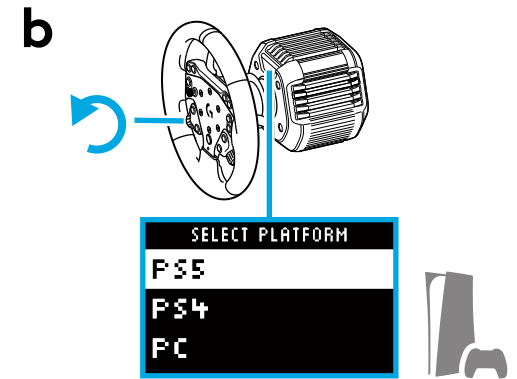
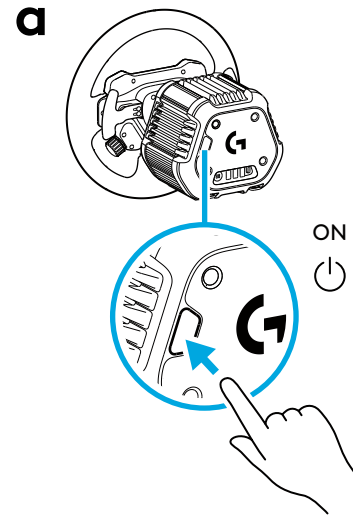
VIRRRAN KYTKEMINEN JA OHJELMISTO

- Kytke ohjauspyörä päälle painamalla jalustan takaosassa olevaa Start/Stop-painiketta.
- Asetusnäyttö ohjauspyörän jalustassa pyytää sinua valitsemaan alustan, jolla haluat pelata. Valitse alusta ohjauspyörän vasemmalla tai oikealla säätimellä.
- Tee valinta työntämällä valitsinta sisään, kunnes se napsahtaa.
- Paina PS-painiketta kirjautuaksesi sisään. Näin voit yhdistää ohjauspyörän haluamaasi pelaajaprofiiliin.

- Voit pelata konsolillasi lataamalla yhteensopivan pelin.
- Sinun tulee ensin ladata ja asentaa uusien Logitech G HUB -ohjelmisto tietokoneellesi osoitteesta www.logitechG.com/GHUB. Kun se on asennettu, voit valita haluamasi pelin ja pelata. Huomaa, että eräät pelit toimivat vasta, jos ensin määrität ohjauspyörän pelin ohjausasetuksista.

Voit myös käyttää PRO-yhteensopivuustilaa eräissä peleissä helpottaaksesi asetusten tekemistä tai saadaaksesi ohjauspyörän toimimaan. Katso ohjekirjan asetuspäätöksiä koskevasta osiosta ohjeet G923-yhteensopivuustilasta.

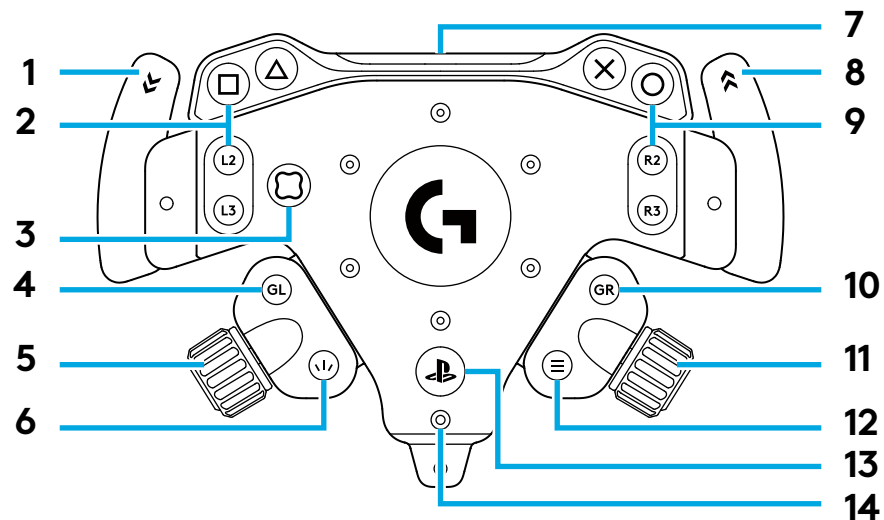
Lopuksi sammuta ohjauspyörä painamalla Start/Stop-painiketta kahden sekunnin ajan. Jos unohdat sammuttaa ohjauspyörän manuaalisesti, se sammuu automaattisesti 5 minuutin kuluttua.



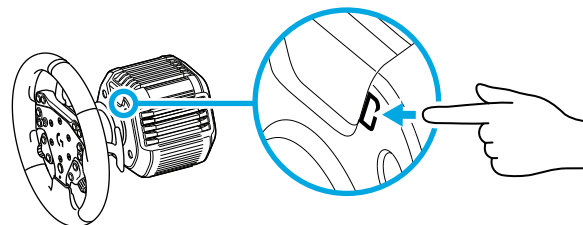
OMINAISUUDET

Numero	RS50: PlayStation/PC
1	↙ L1 (Vaihde alas)
2	△, □, L2- ja L3-painikkeet
3	Suuntaohjain
4	GL-painike*
5	Vasemmanpuoleinen säätövalikko ja painike*
6	↘ Luo (Jaa PS4™:lle) -painike
7	RPM-LEDit
8	⬆ (Isompi vaihe)
9	X, O, R2- ja R3-painikkeet
10	GR-painike*
11	Oikeanpuoleinen säätövalikko ja painike*
12	≡ Options-painike
13	Ⓜ PS-painike
14	Tila-LED

* Edellyttää konsolilla tuettua peliä. Voidaan määrittää kaikissa PC-peleissä joko pelissä tai Logitechin G HUB -ohjelmistolla.



OLED-asetusnäyttö ja asetuspainike.

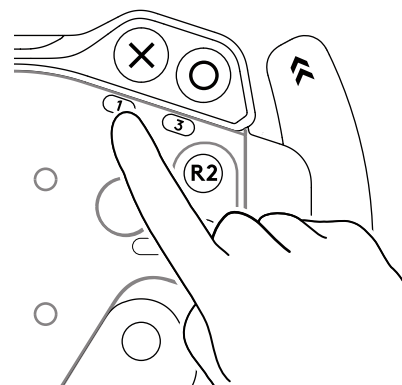
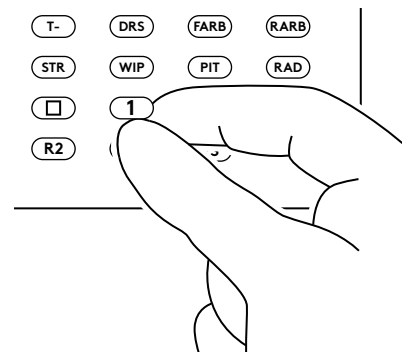


PAINIKEMÄÄRITYKSET PC:LLÄ

Kun käytät RS50:tä PC:llä, monet pelit eivät näytä ohjauspyörän painikkeissa näkyviä kuvakkeita, vaan ne käyttävät numerosarjaa erottamaan painikkeet toisistaan. Tämä taulukko auttaa sinua ymmärtämään näitä eroja.

RS50 Systemin mukana tulee sarja numeroituja tarroja, joiden avulla voit merkitä kunkin painikkeen asianmukaisesti.

Tietokonepainikkeiden numerot	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PlayStation
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR
22	↗
23	↖
24	↗
25	↖
26	↗
27	↖ *



* Konsolin tähdellä merkityt painikkeet toimivat vain niitä tukevissa uudemmissa peleissä.

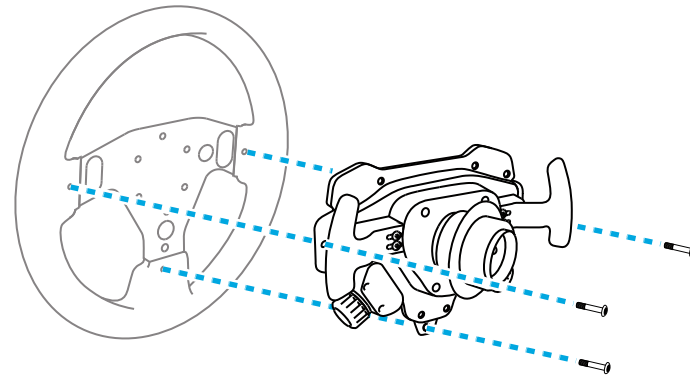
OHJAUSPYÖRIEN VAIHTAMINEN

RS50 Systemiin sisältyvä ohjauspyörä koostuu kahdesta tuotteesta: RS Wheel Hubista ja RS Round Wheelistä.

RS Round Wheel on mahdollista irrottaa ja kiinnittää sen tilalle muita erikseen myytäviä ohjauspyöriä, kuten RS Track Wheel.

Noudata seuraavia ohjeita:

- 1** Irrota ohjauspyörän takaosassa olevat kolme M3-pulttia pakkauksen mukana tulleella pienellä kuusiokoloavaimella. Käytä ensin kuusiokoloavaimen lyhyttä päätä niiden löysäämiseen ja vaihda sitten kuusiokoloavaimen pitkään kuulapähkään irrottaaksesi ne kokonaan. Voit myös irrottaa vaihtenvaihtimet, jotta niiden takana oleviin pultteihin pääsee helpommin käsiksi.

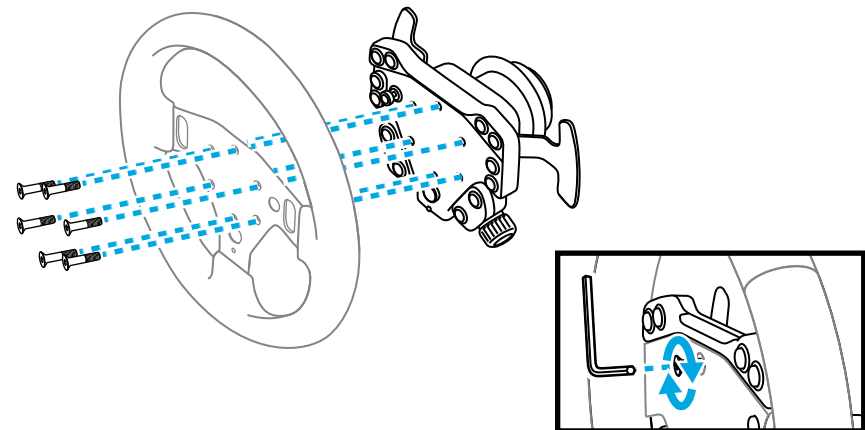


* Ohjauspyörä myydään erikseen.

- 2** Irrota ohjauspyörän etuosassa olevat kuusi M5-pulttia pakkauksen mukana tulleella isommalla kuusiokoloavaimella.

- 3** Nosta RS Round Wheel pois.

- 4** Vaihda sen tilalle RS Track Wheel ja menettele päinvastoin kuin äsken kiinnittämällä ensin kuusi M5-pulttia ja sitten kolme M3-pulttia taakse jäykkyyden varmistamiseksi.

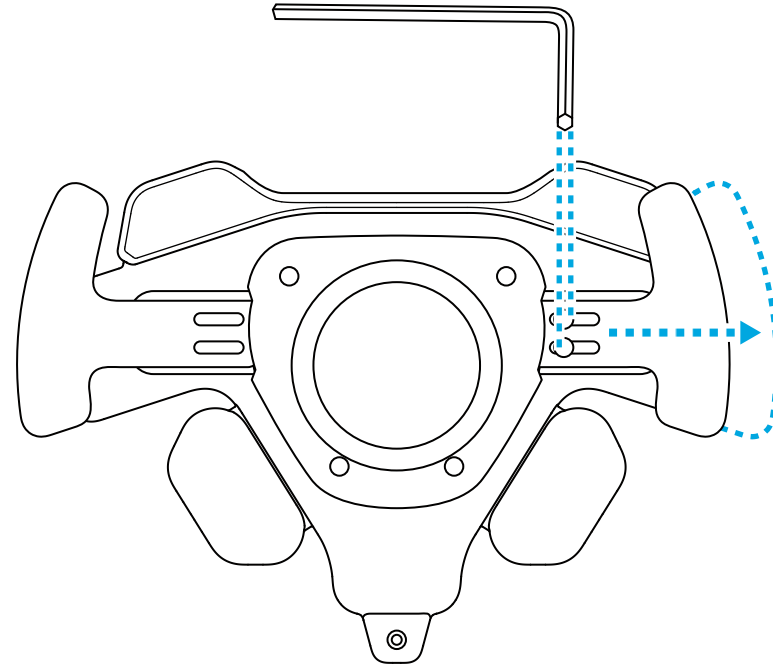


VAIHTEENVAIHTIMIEN SÄÄTÄMINEN

Vaihtimien leveyttä voidaan säätää eri käsikokojen mukaan tai jos kiinnität suuremman ohjauspyörän Wheel Hubiin. Ne voidaan myös poistaa kokonaan, jos haluat käyttää vain erillistä vaihteenvaihdinta.

- 1** Löysää mukana tulevalla kuusiokoloavaimella vaihteenvaihtimen takaosassa olevat kaksi pulttia.
- 2** Liu'uta vaihteenvaihdin haluttuun asentoon ja kiristä pultit.

Jos irrotat vaihteenvaihtimet kokonaan, on suositeltavaa asettaa pultit niiden reikiin, jotta ne pysyvät tallessa mahdollista tulevaa käyttöä varten.

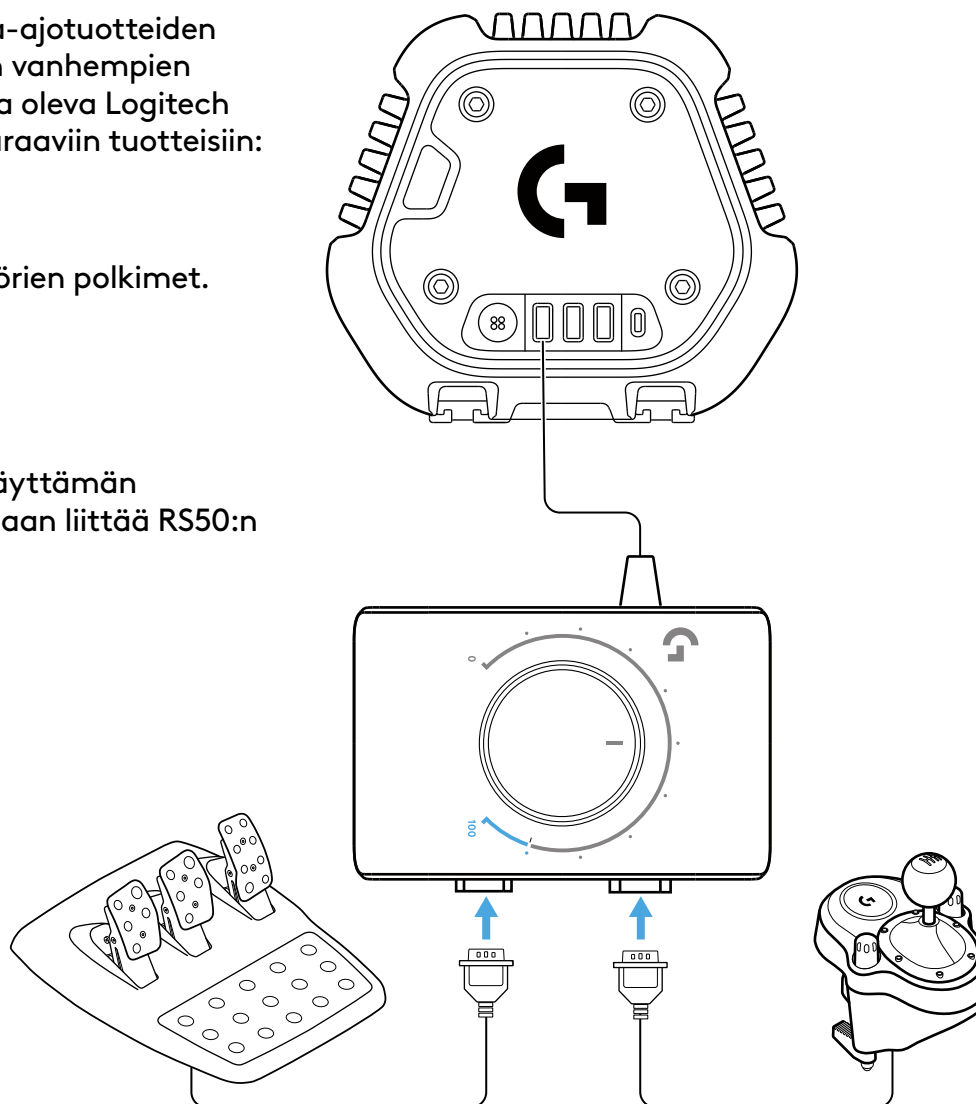


YHTEENSOPIVUUS VANHEMPIEN LOGITECH RACING -TUOTTEIDEN KANSSA

RS50 on suoraan yhteensopiva Pro- ja RS-kilpa-ajotuotteiden kanssa, ja sitä voidaan käyttää myös joidenkin vanhempien Logitech-tuotteiden kanssa. Erikseen saatavilla oleva Logitech G Racing Adapter mahdollistaa liittämisen seuraaviin tuotteisiin:

- G25-, G27-, G29-, G920- ja G923-ohjauspyörien polkimet.
- Driving Force -vaihdekeppi.

Racing Adapter muuntaa näiden tuotteiden käyttämän analogisen 9-nastaisen liitännän, jotta ne voidaan liittää RS50:n takana oleviin portteihin.



TÄRINÄPALAUTE JA TURVALLISUUS

Logitech RS50 System on varustettu suoravetomoottorilla, joka antaa tärinäpalautetta tuetuissa peleissä ja järjestelmissä. Tuetuissa peleissä voit kokea Logitech G:n seuraavan sukupolven tärinäpalauteteknologian: TRUEFORCE.

TRUEFORCE perustuu pelin fysiikkaan ja ääneen ja tuottaa korkealaatuista tärinäpalautetta reaaliajassa. Pito, jousitus, seurantapinta, paino, hevosvoimat – ja jopa jokaiselle moottorille ominainen resonanssi – tuntuvat kaikki välittömästi ohjauspyörän kautta. Katso tuetut pelit osoitteesta logitechG.com/support/RS50-System

VAROITUS: Ohjauspyörän direct drive -moottori voi tuottaa suuren voiman (jopa 8 Nm), joka voi aiheuttaa vammoja, jos sitä ei käsitellä varovasti. Ole varovainen käyttäessäsi ohjauspyörää ja aseta tärinäpalautteen taso mukavalle ja turvalliselle tasolle, joka sopii käyttäjälle.

Tätä tuotetta ei ole tarkoitettu alle 14-vuotiaiden lasten käyttöön. Ole varovainen, jos tuotteen lähellä on lapsia sen käytön aikana.

Jos simulaatiokilpa-ajon aikana tapahtuu onnettomuus, ratti saattaa liikkua odottamatta ja voimakkaasti ja irrota käsistäsi. Älä yritä estää ohjauspyörän liikettä, koska tästä voi aiheutua vahinkoja. Keskeytä peli pysäyttääksesi pyörän. PC:llä tämä voidaan tehdä näppäimistöllä (usein Escape-näppäimellä, mutta se voi vaihdella peleittäin). Konsolia käyttäessä voit joutua irrottamaan ohjauspyörän USB-kaapelin konsolista.

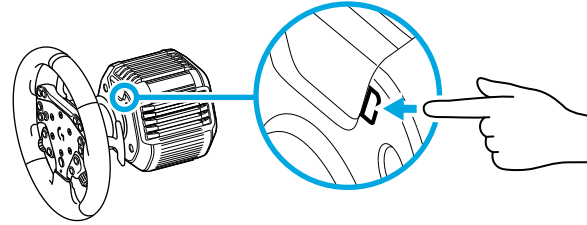
Jos ajat pitkiä kilpa-ajosessioita ohjauspyörän käyttäessä maksimivoimaa, tietyt RS50:n osat voivat tuntua lämpimiltä, erityisesti ohjauspyörän jalustan alumiinikotelo. RS50 on suunniteltu siten, että kotelon lämpötila ei koskaan ylitä 60 °C. Jos yksikkö lämpenee, on suositeltavaa antaa RS50:n jäähtyä ennen pyörän irrottamista tai jalustan siirtämistä paikasta, johon se on asennettu.

Turvallisen käyttölämpötilan ylläpitämiseksi kannattaa harkita huoneen lämpötilan alentamista ilmastointilaitteen avulla tai ohjaamalla tuulettimen ilmavirta jalustaa kohti.

ASETUKSET

Paina painiketta Settings (Asetukset) ohjauspyörän jalustassa päästäksesi asetusvalikkoon. Aetusvalikossa voit määrittää ohjauspyörän asetuksia (myös poljinten, jos ne on asennettu). Eri pelinsisäisiä profiileja on 5. Jos laite on kiinni PC:ssä, säädä käytössä oleva profiili G HUBissa. Voit helposti vaihtaa profiilien välillä samalla kun vaihdat pelien välillä (tai useiden autojen välillä yhden pelin sisällä). Kaikki asetukset ovat reaaliaikaisesti säädettävissä, ja ne tulevat voimaan heti, kun olet lopettanut säätämisen.

Voit nimetä uudelleen 5 pelinsisäistä profiilia G HUBissa. Jos pelaat konsolilla, voit yhdistää RS50 Systemin tietokoneeseen. Jos nimeät pelinsisäiset profiilit uudelleen, uudet nimet näkyvät heti kun taas yhdistät konsoliin.



Valikoissa liikkuminen

Käytä joko ohjauspyörän säätövalikkoa liikkuaksesi ylös/ alas valikoissa tai säädä asetukset. Valitse tai vahvista valinta painamalla valitsinta.

HUOM. Tällä listalla näkyvät asetukset eivät välttämättä vastaa RS50 Sytemin käytettävissä olevia asetuksia riippuen siitä, mitkä ominaisuudet ovat saatavilla.



Profiili

Muuta ohjauspyörän aktiivista profiilia. Voit valita viidestä pelinsisäisestä profiilista. PC:llä sinulla on vaihtoehtona myös G HUB. Jos valitset tämän, ohjauspyörä käyttää sen profiilin asetuksia, joka on aktiivisena G HUBissa. Jos teet muutoksia ohjauspyörän asetuksiin asetusnäytöstä, kyseiset muutokset tulevat näkyviin myös siinä profiilissa, joka on aktiivisena G HUBissa.



Pelinsisäiset profiilit voidaan nimetä uudelleen G HUBissa.

Voimakkuus

Tästä voit säätää ohjauspyörän kautta aistitun värinäpalautteen voimakkuusasteen maksimin väliltä 1–8 Nm.



TF-ääni

Tästä voit säätää ääniefektien voimakkuuden kaikissa peleissä, joissa on TRUEFORCE. Äänitehosteet jäljittelevät kilpa-autoilun eri osa-alueita, kuten moottorin ääntä, renkaiden pitoa tai tien pintaa. Jos lasket tämän arvon 0:aan, sen jälkeen on vielä yksi asetus, joka näkyy nimellä GAM. Jos tämä asetus on valittu, peliin sovelletaan sen sijaan valintanäytöllä määritettyjä asetuksia. Tietyt pelit eivät välttämättä tue tätä toimintoa Trueforce SDK:n käyttämästä versiosta riippuen. Tällöin sinun on säädettävä tätä pelin valintanäytöllä.

HUOM. Suosittelemme asettamaan Trueforce-ääniasetuksen sen verran hiljaiselle, että erilaiset ilmoitukset eivät häiritse itse pelaamista. Tee värinäsäädöt sen mukaan, mitä koet oikean auton ratissa. Joissain peleissä voit säätää arvoja tarkemmin, jolloin esimerkiksi säädöt moottorille, renkailla ja tien pinnalle ovat erillisiä.



Tärinäpalautteen suodatin

Tärinäpalaute toimii eri nopeuksilla eri peleissä. Joissain se on vain 60 Hz, toisissa 300 Hz tai enemmän. Direct Drive -ohjauspyörä reagoi tietoihin herkästi, joten suosittelemme suodattamaan pois kaikki sellaiset taajuudet, joita peli ei pysty käsittelemään. Jos jätät tämän oletusasetukseksi AUTO, tämä kattaa suurimman osan simulaatioista ja tarjoaa sujuvamman kokemuksen. Voit halutessasi säätää asetuksia manuaalisesti väliltä 1-15 (1=minimisuodatin, 15=maksimisuodatin). Näin aistit myös pienempiä vaikutuksia, mutta samalla tärinäpalautteeseen pääsee enemmän melua.



Vaimennin

Tämän asetuksen avulla pelikokemuksesi on realistisempi. Direct Drive -ohjauspyörät reagoivat paljon herkemmin kuin perinteiset tärinäpalautteelliset ohjauspyörät. Tämä voi aiheuttaa epätavallisia tilanteita erityisesti suorilla ajettaessa. Joissain peleissä ohjauspyörä saattaa liikkua nopeasti vasemmalle ja oikealle. Tällöin ohjauspyörä ylireagoi pelin signaaleihin, jotka opastavat sitä pysymään keskellä. Uusi ohjauspyörä on yliherkkä vanhan pelin tarkoituksiin. Vaimennin auttaa välttämään tämän, mutta huomaa, että ohjauspyörän reagointiherkkyys pienenee tällöin vastaavasti.



Kulma

Muuta ohjauspyörän käyttämien kulmien aluetta. Joissakin peleissä tämä arvo tulisi jättää 270 asteeseen. Peli huolehtii tällöin itse siitä, että autosi kääntyy oikealla tavalla. Jos pelaamasi peli ei huolehdi tästä ja haluat vaikuttaa pelin kulkuun, voit tehdä sen tästä asetuksesta.

Erityisesti konsoleilla jotkin pelit asettavat kulman automaattisesti puolestasi.



Jarruvoima

Tämä asetus on saatavilla vain, jos yhteensopivat polkimet on yhdistetty RS50:een. Sen avulla voit asettaa voiman tason, joka tarvitaan 100-prosenttisen jarrutuksen saavuttamiseksi paineherkällä jarrulla varustetussa poljinsarjassa. Kun säädät tasoa, painat jarrupoljinta nähdäksesi sen vaikutukset. Näin löydät haluamasi tason.



Vasen poljin / oikea poljin -tila

Tämä asetus on käytettävissä vain, jos RS50:een on kiinnitetty yhteensopiva ohjauspyörä (kuten PRO GT D -ohjauspyörä), jossa on kaksoiskytkinvaihtimet.

Kaksoiskytkinpolkimen voi yhdistää yhteen useasta akselistä:

Kytkin
Kaasu
Jarru
Käsijarru
Akseli A
Akseli B

Akselit A ja B ovat ennalta tarkentamattomia akseleita, jotka voi yhdistää sellaisiin toimintoihin, joita ei yleensä käytetä kilpailussa, esimerkiksi vasemmalle/oikealle katsomiseen.

Kaasu ja jarru riittävät perustason pelaamiseen, mutta erityistoiminnoilla ohjaamisesta voidaan tehdä tarkempaa.

Käsijarru on tarpeen rallikisojen kaarteissa.

Ohjauspyörän kaksoiskytkintoiminto toimii kytkimen kautta. Kaksoiskytkin mahdollistaa maksimaalisen pidon ja kiihdytysnopeuden kilpailun alkaessa.

Huom. Kaksoiskytkintoiminto toimii vain, jos molemmat polkimet on asetettu kytkintoimintoa varten.

Käsijarru, akseli A ja akseli B eivät toimi kaikissa konsolipeleissä, koska kaikkia pelejä ei ole ohjelmoitu niitä varten.



Kytkimen herkkyys

Tämä asetus on käytettävissä vain, jos RS50:een on kiinnitetty yhteensopiva ohjauspyörä (kuten PRO GT D -ohjauspyörä), jossa on kaksoiskytkinvaihtimet.

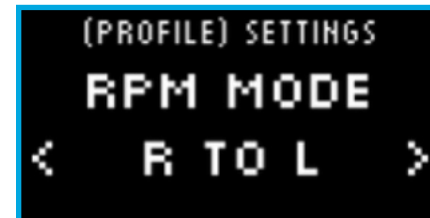
Tällä asetuksella voit säätää kaksoiskytkinpolkimen akseliarvoa pelin/auton mukaan. Näin startti onnistuu nopeimmin.



RPM-tila

Tämä asetus on käytettävissä vain, jos RS50:een on liitetty ohjauspyörä, jossa on RPM-ledit.

Voit valita RPM LEDien asetukset useista esiohjelmoiduista vaihtoehdoista. Lisäksi voit luoda omia asetuksia G HUBissa ja tallentaa ne ohjauspyöräsi pelinsisäiseen muistiin.



Asetusten nollaus

Tämän avulla voit palauttaa kaikki edellä mainitut asetukset valitun profiilin tehdasasetuksiin.

Aloituspäyttö

Voit käyttää tässä olevia vaihtoehtoja muuttaaksesi sitä, mitä Asetukset-näytössä näytetään, kun et säädä pyörän tai polkimien asetuksia. PRO-ohjauspyöräsi asetuspäyttö toimii neljässä eri tilassa.

- 1** dynaaminen
- 2** Testaus
- 3** Profiili
- 4** Vääntömomentti

Dynaaminen

Kun pelaat tuettua peliä, näytöllä näkyy pelin tietoja, kuten nopeus, vaihde, kierrosajat jne. Peliin ulkopuolella (tai peleissä, jotka eivät tue tietojen tulostamista) näyttö palaa testitoimintoon.

Testaus

Kun käynnistät ohjauspyörän ja peli ei ole käynnissä, tulet automaattisesti testausnäyttöön. Tällä näytöllä voit liikuttaa ohjauspyörää ja painaa PRO Racing Pedals -polkimia (jos ne on liitetty) nähdäksesi akselin vasteen.

Profiili

Näyttää ohjauspyörälle nyt valitun profiilin.

Vääntömomentti

Näyttää ohjauspyörän vääntömomentin livenä sekä keskiarvona

Yhteensopivuustila

Erityisesti PC:llä jotkin ajopelit eivät tunnista RS50:tä automaattisesti. Jos näin käy, voit yleensä määrittää pelin ohjaimet ja yhdistää PRO-ohjauspyörän onnistuneesti. Silti joidenkin pelien kohdalla voi olla helpompaa käyttää PRO-ohjauspyörän yhteensopivuustilaa. Jotkin konsolipelit eivät myöskään tunnista ohjauspyörää, ellei se ole Pro-ohjauspyörän yhteensopivuustilassa.

Kun valitset PRO-ohjauspyörän yhteensopivuustilan, ohjauspyörä käynnistyy uudelleen. Se tulee näkyviin tietokoneella/konsolilla PRO-ohjauspyöränä. PRO-ohjauspyörää tukevat pelit määrittävät ohjauspyörän automaattisesti niin, että se toimii. (Tällöin tulee käyttää myös yhteensopivia polkimia.)

HUOM. Kun olet PRO-tilassa PC:llä, G HUB näyttää mahdollisuuden asettaa ohjauspyörän voimakkuudeksi 11 Nm, koska se on kyseisen ohjauspyörän maksimikapasiteetti. Jos asetat tämän, asetat RS50:n voimakkuudeksi oikeasti vain 8 Nm, koska RS50:n maksimivääntömomenttia 8 Nm ei tietenkään voi ylittää.

Alusta

Oletuksena RS50 pyytää sinua aina käynnistyksen jälkeen valitsemaan alustan. Jos et halua että tätä kysytään, voit pakottaa ohjauspyörän käynnistymään aina yhdessä tilassa (jos pelaat vain esimerkiksi tietokoneella). Alusta-asetuksessa on useita vaihtoehtoja:

- Käynnistettäessä (oletus)
- Konsolit (nämä muuttuvat sen mukaan, mikä RS50-versio sinulla on ja mitä ohjauspyöriä siihen on liitetty)
- Tietokone

Kun olet tehnyt tässä haluamasi valinnan, ohjauspyörä valitsee saman vaihtoehdon automaattisesti seuraavan käynnistyksen yhteydessä.

Laiteohjelmisto

Voit tarkastella RS50:n pää- ja ajoelementtien sekä liitettyjen oheislaitteiden nykyisiä laiteohjelmistoversioita.

G HUB JA RPM-ASETUKSET

Logitech G HUB sallii seuraavat PRO-ohjauspyörän toiminnot:

- Painikkeiden ohjelmointi profiileilla, jotka yhdistetään peleihin
- Ohjauspyörän asetusten muokkaus, kuten Rotation Angle (Pyörimiskulma) ja TRUEFORCEn voimakkuus
- RPM LEDien mukauttaminen
- Muokkaa pelin profiileja ja RPM LEDejä pelinsisäiseen muistiin
- Ohjauspyörän eri akseleiden testaus

OHJAUSPYÖRÄN ASETUKSET G HUBISSA

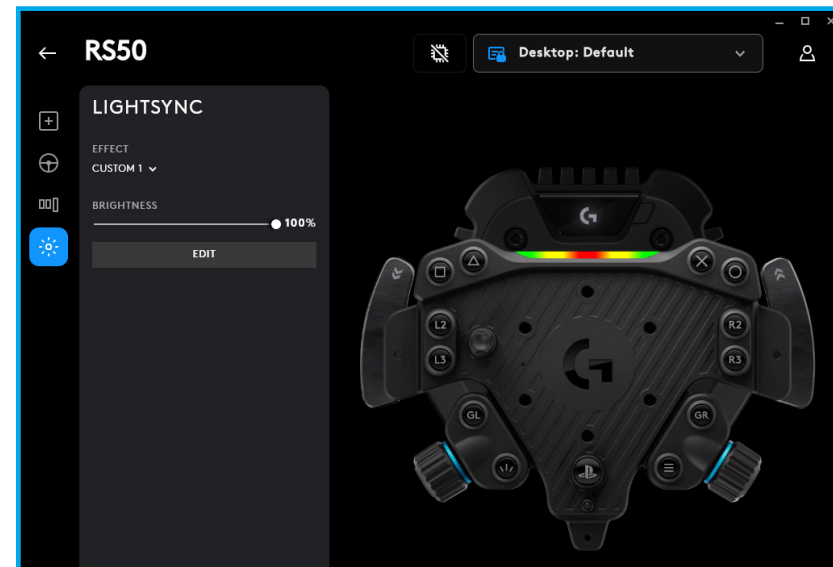
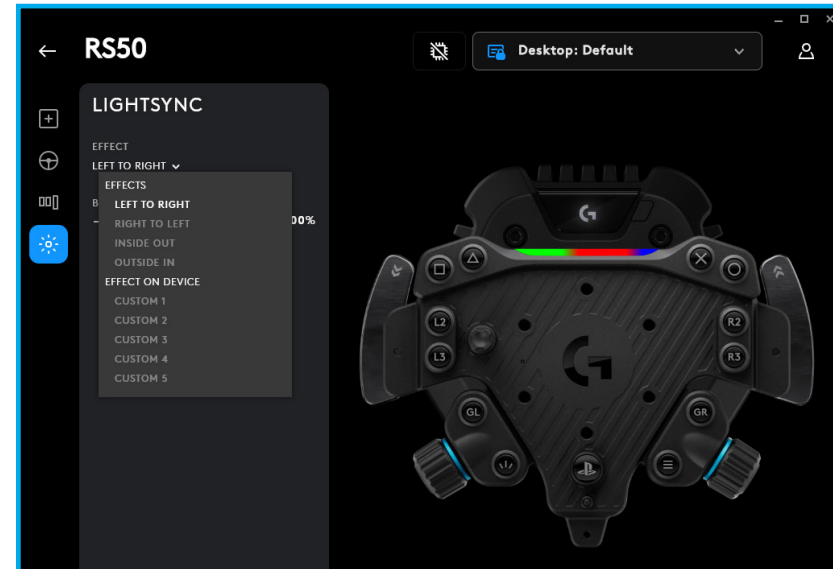
Herkkyys

Muuttaa ohjauspyörän reagoitiherkkyttä. Jos liikusäädin on 50 %, tulos on lineaarinen ja 1:1. Kun säädin on välillä 51–100 %, ohjauspyörän keskivaiheen liikkeen reagoitiherkkyys kasvaa. Kun säädin on välillä 0–49 %, ohjauspyörän keskivaiheen liikkeen reagoitiherkkyys vähenee.

Kaikki muut asetukset vastaavat Asetusnäytön tietoja ohjauspyörän jalustalla, kuten ohjekirjassa yllä kuvattiin.

RPM-ASETUSTEN MUKAUTTAMINEN

Napsauta pudotusvalikkoa ja valitse jokin laitteen efekteistä kohdasta Effects On Device (Efektit laitteella). Sitten napsauta Edit (Muokkaa):

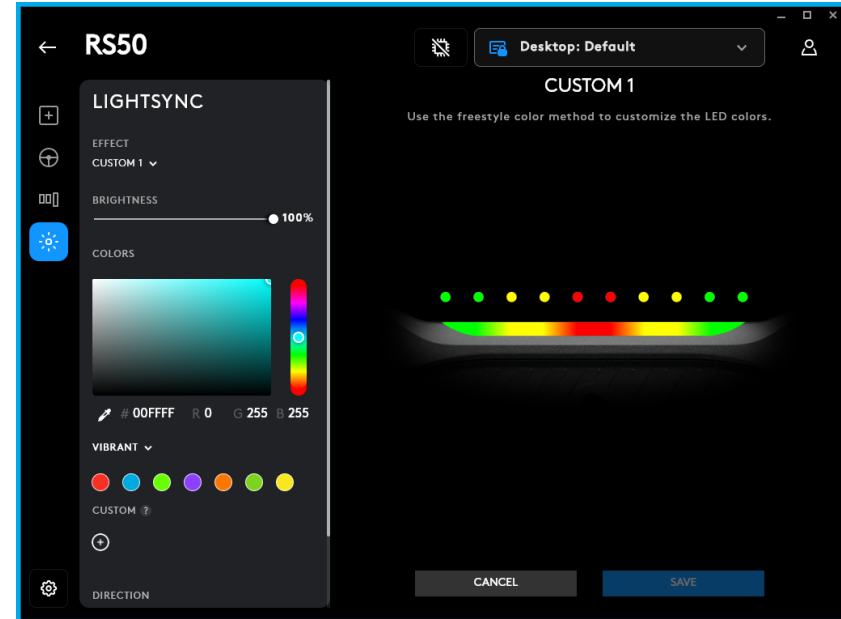


Värin voi valita vasemmalta. Neliömuotoisessa päävalikossa väri vaihtuu liikuttaessa vasemmalta oikealle ja kirkkaus liikuttaessa ylhäältä alas.

Voit tallentaa värivalinnan napsauttamalla neliön alta ympyrää, jossa on merkintä +. Voit yhdistää värin LEDiin valitsemalla värin ja napsauttamalla LEDiä oikealla olevassa kuvassa (hiiri-ikoni muuttuu maalipurkiksi näyttäen, että voit "maalata" LEDin tuolla värillä).

Tämän alla on pudotusvalikko, jossa on PRO-kilpaohjauspyörän esiohjelmoituja asetuksia. Valitse tästä mieleisesi.

Lopuksi nimeä asetukset uudelleen seuraavasti. Valitse teksti ylhäältä, kirjoita oma nimesi ja klikkaa alhaalta Save (Tallenna).



SUOSITELTU HUOLTO

RS50 on suunniteltu toimimaan satoja tunteja ja tuntumaan silti aina kuin uudelta. Kuten oikean autonkin kohdalla, on suositeltavaa pitää se puhtaana suorittamalla yksinkertaisia, pieniä huoltotoimenpiteitä.

Säännöllinen huolto (viikoittain):

- Imuroi ohjauspyörän jalustan pikairrotussovittimen etuosan tuuletusaukot sekä alumiinikotelo pölyn kertymisen estämiseksi.
- Pyyhi ohjauspyörä puhtaalla, kostealla liinalla.

LAITEOHJELMISTOPÄIVITYKSET

Laiteohjelmisto (eli sulautettu ohjelmisto) koostuu koodista, joka ohjaa kaikkia RS50:n toimintoja. Logitech julkaisee säännöllisesti laiteohjelmistopäivityksiä, jotka parantavat toiminnallisuutta. Nämä tulevat saataville G HUBin kautta, joka ilmoittaa sinulle niistä.

ΣΥΝΔΕΣΙΜΟΤΗΤΑ

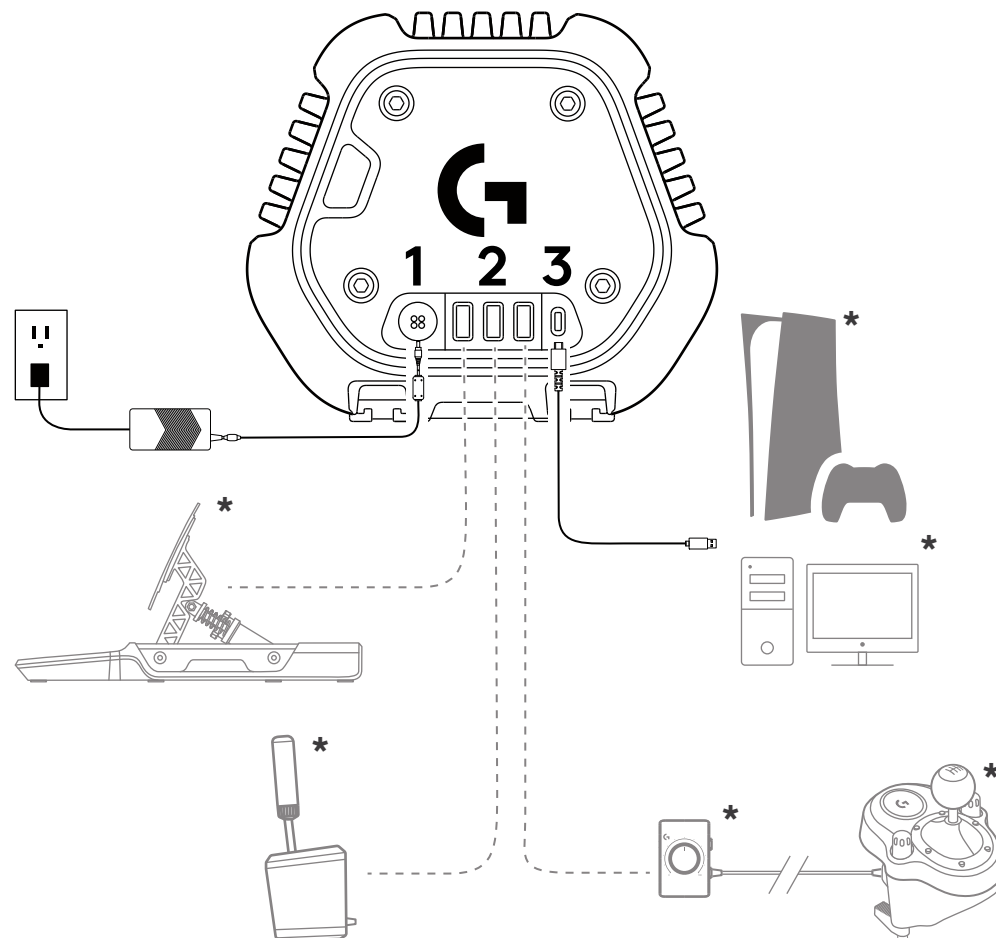
1 Ακροδέκτης τροφοδοσίας ρεύματος.

2 Θύρες περιφερειακών¹

3 Σύνδεση σε PC/κονσόλα μέσω USB

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Δεν είναι μια τυπική σύνδεση USB. Μόνο τα περιφερειακά αγώνων ταχύτητας της Logitech λειτουργούν σε αυτές τις θύρες. Άλλα περιφερειακά USB δεν λειτουργούν και δεν πρέπει να συνδέονται.

* Πωλείται χωριστά



ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

ΓΡΑΦΕΙΟ

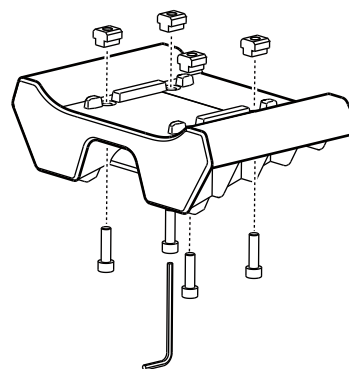
(Για τους κατόχους του RS50 System ή του RS50 Base που αγοράζουν τον σφιγκτήρα τραπεζιού ξεχωριστά)

- α. Τοποθετήστε κάθε ένα από τα παξιμάδια τύπου T στη βάση γραφείου όπως υποδεικνύεται, φροντίζοντας να μην είναι πλήρως σφιγμένα. Θα πρέπει να είναι χαλαρά για το επόμενο βήμα. Οι παρεχόμενες ροδέλες δεν χρειάζεται να χρησιμοποιηθούν για τη μέθοδο τοποθέτησης στο γραφείο.
- β. Τοποθετήστε τη βάση τιμονιού στο γραφείο σας ανάποδα και, στη συνέχεια, σύρετε τη βάση γραφείου στις υποδοχές στο κάτω μέρος της βάσης τιμονιού, γλιστρώντας από το πίσω μέρος της βάσης (όπου βρίσκονται οι θύρες USB) προς τα εμπρός μέχρι να σταματήσει.
- γ. Σφίξτε τις βίδες χρησιμοποιώντας το εξάγωνο κλειδί για να ασφαλίσετε τη βάση γραφείου στη θέση της.
- δ. Τοποθετήστε τη συναρμολογημένη βάση και τη βάση γραφείου στο γραφείο σας, εξασφαλίζοντας ότι τα πόδια στο κάτω μέρος είναι ευθυγραμμισμένα με την άκρη. Εισαγάγετε το σφιγκτήρα στην οπή στο μπροστινό μέρος και, στη συνέχεια, σφίξτε τον ρυθμίζοντας τη βιδωτή λαβή. Μόλις ο σφιγκτήρας έρθει σε επαφή με το γραφείο, χρειάζεται μόνο μισή έως μία πλήρη περιστροφή της λαβής, για να επιτύχετε το σωστό επίπεδο σφιξίματος. Μην το σφίξετε υπερβολικά.

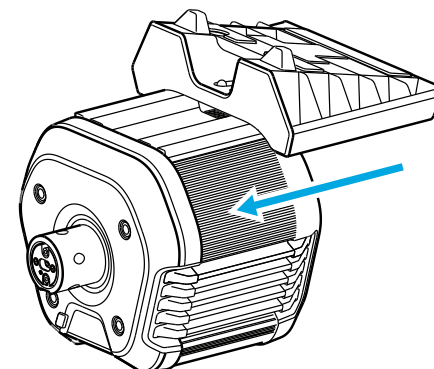
ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Οι ροδέλες δεν είναι απαραίτητες για τη μέθοδο εγκατάστασης σε γραφείο. Φυλάξτε τις σε ασφαλές μέρος σε περίπτωση που αποφασίσετε κάποια στιγμή να αναβαθμίσετε σε αγωνιστικό κάθισμα.
- Επίσης, πρέπει να λάβετε υπόψη την κατασκευή του γραφείου σας και κατά πόσο είναι κατάλληλο για στερέωση ενός τιμονιού υψηλής ροπής στρέψης. Η κατασκευή κάποιων γραφείων έχει κούφιο πυρήνα, όπως, για παράδειγμα, τα γραφεία με μία πάνω επιφάνεια και μία κάτω επιφάνεια. Αυτές οι κατασκευές συνήθως είναι λεπτές και πιθανότατα δεν θα αντέξουν τις δυνάμεις που ασκούνται όταν στερεώνεται πάνω τους ένα τιμόνι.

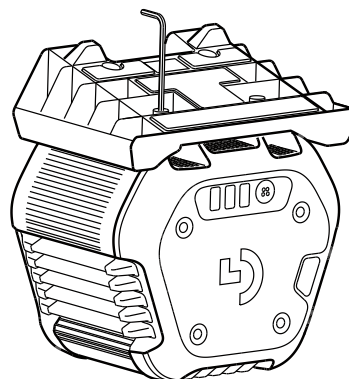
α



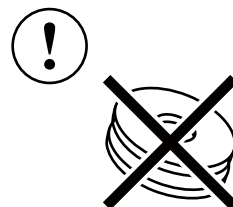
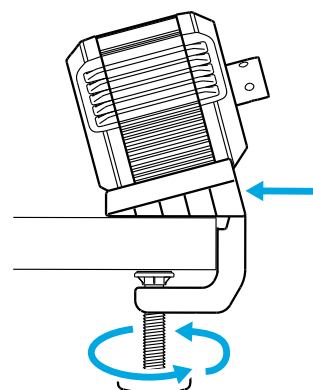
β



γ



δ



ΚΑΘΙΣΜΑ ΑΓΩΝΩΝ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ

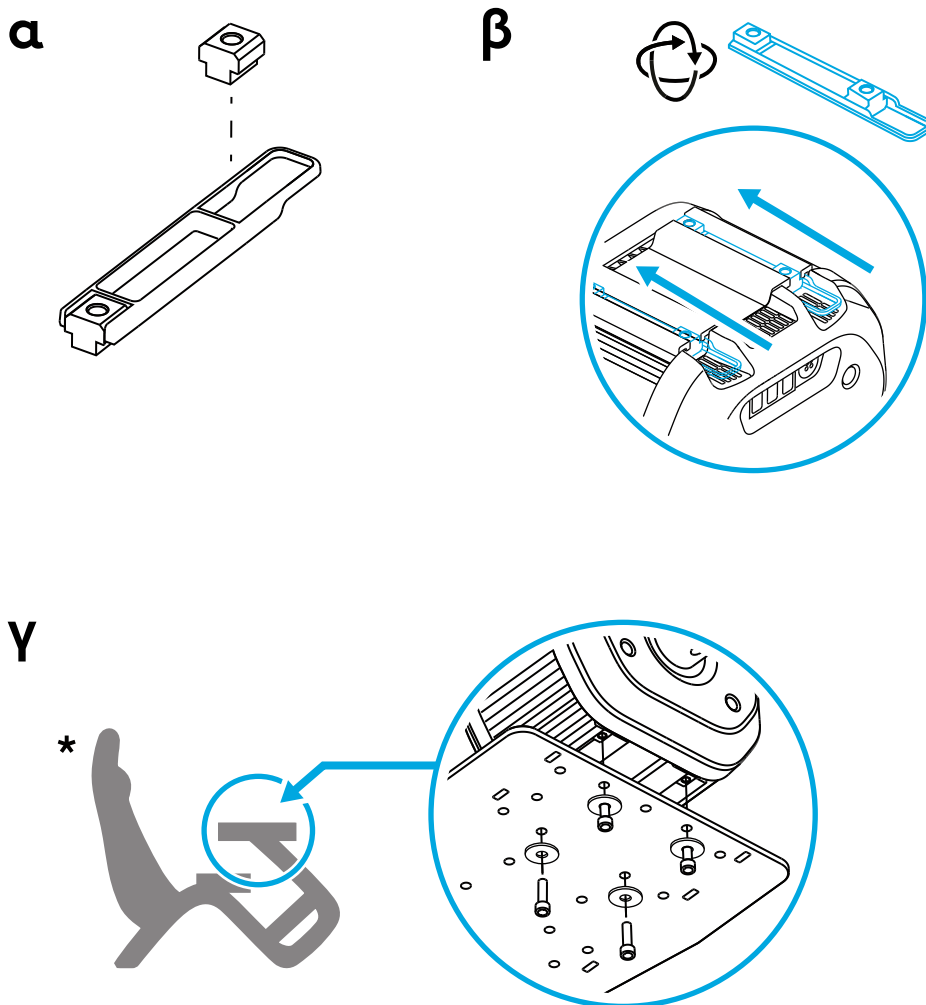
Το RS50 System χρησιμοποιεί παξιμάδια τύπου T για την προσάρτηση στα περισσότερα καθίσματα προσομοίωσης αγώνων ταχύτητας. Στη συσκευασία περιλαμβάνονται δύο βοηθητικά εργαλεία που διασφαλίζουν ότι τα παξιμάδια τύπου T διατηρούν την απόστασή τους. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο για να ελέγξετε τις αποστάσεις στο αγωνιστικό σας κάθισμα και να βεβαιωθείτε ότι τα παξιμάδια τύπου T είναι τοποθετημένα μέσα στο βοηθητικό εργαλείο έτσι ώστε να ταιριάζουν με τις οπές στην πλάκα τιμονιού του αγωνιστικού καθίσματος.

- α. Τοποθετήστε τα παξιμάδια τύπου T στο βοηθητικό εργαλείο στη σωστή θέση που ταιριάζει με την απόσταση των οπών στην πλάκα τιμονιού του αγωνιστικού καθίσματος.
- β. Εισαγάγετε τα βοηθητικά εργαλεία στις υποδοχές στην κάτω πλευρά του RS50 base.
- γ. Τοποθετήστε τη βάση στην πλάκα τιμονιού του αγωνιστικού καθίσματός σας έτσι ώστε οι θέσεις των παξιμαδιών τύπου T να ταιριάζουν με τις απαιτούμενες οπές. Τοποθετήστε τις βίδες M6, εξασφαλίζοντας ότι θα χρησιμοποιήσετε τις ροδέλες.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ορισμένα μοντέλα αγωνιστικών καθισμάτων ενδέχεται να μην έχουν προ-διάτρητο σχέδιο οπών που να ταιριάζει και με τα τέσσερα παξιμάδια τύπου T. Σε αυτές τις περιπτώσεις είναι αποδεκτό να χρησιμοποιήσετε μόνο δύο παξιμάδια τύπου T, αλλά βεβαιωθείτε ότι οι βίδες είναι πλήρως σφιγμένες, ώστε η βάση να μην μετακινείται κατά τη χρήση.

ΠΡΟΣΟΧΗ: Μην χρησιμοποιείτε το τιμόνι ως στήριγμα για να καθίσετε ή να σηκωθείτε από το αγωνιστικό κάθισμα, γιατί ενδεχομένως να προκληθεί ζημιά στο RS50 System.

* Πωλείται χωριστά



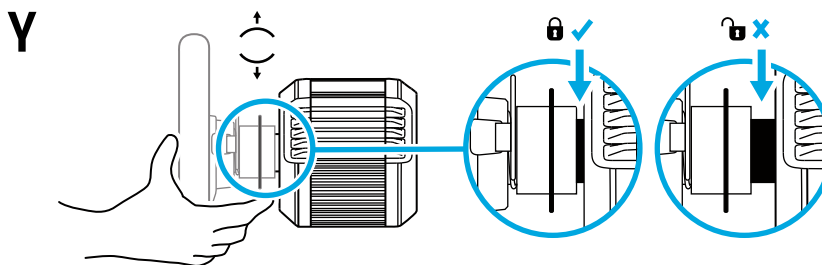
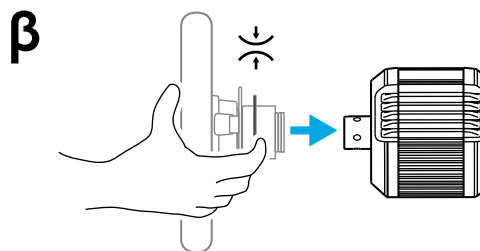
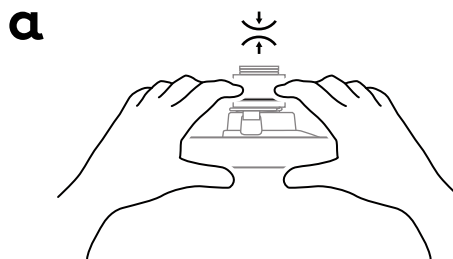
ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΚΑΛΩΔΙΩΝ ΚΑΙ ΣΤΕΦΑΝΗΣ ΤΙΜΟΝΙΟΥ

Συνδέστε το τροφοδοτικό ρεύματος στη θύρα στο πίσω μέρος, διασφαλίζοντας ότι το καλώδιο και η θύρα δεν καταπονούνται. Συνδέστε οποιαδήποτε άλλα συμβατά περιφερειακά Logitech Racing στις θύρες στο πίσω μέρος και, στη συνέχεια, συνδέστε το συμπεριλαμβανόμενο καλώδιο USB στον υπολογιστή ή την κονσόλα σας.

Προσαρμόστε το τιμόνι στη βάση του τιμονιού, φροντίζοντας ο άξονας να είναι σωστά ευθυγραμμισμένος.

- α. Ο δακτύλιος ταχείας απελευθέρωσης θα πρέπει να συμπιεστεί ενώ τοποθετείτε το τιμόνι.
- β. Σπρώξτε τη στεφάνη του τιμονιού στον προσαρμογέα στη βάση του τιμονιού μέχρι να σταματήσει.
- γ. Αφήστε τον δακτύλιο ταχείας απελευθέρωσης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για το RS50 Base, το τιμόνι πωλείται ξεχωριστά.

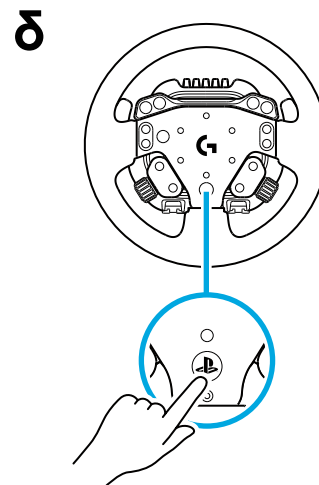
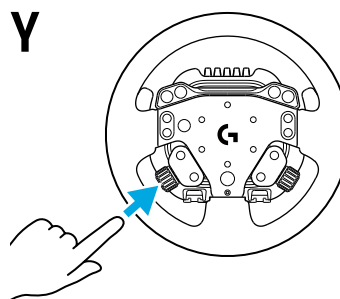
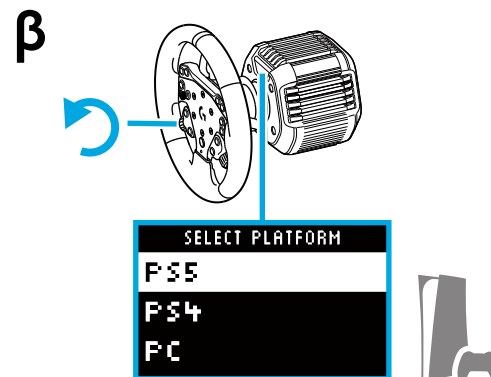
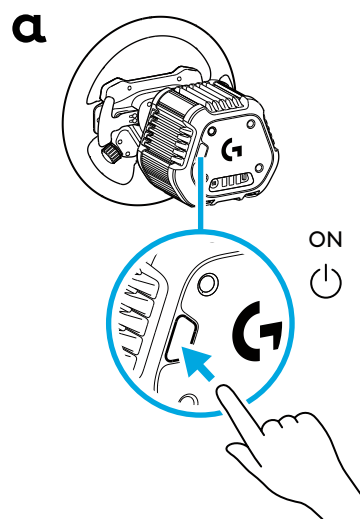


ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ

- α. Ενεργοποιήστε το τιμόνι πατώντας το κουμπί Start/Stop στο πίσω μέρος της βάσης του τιμονιού.
- β. Στην οθόνη ρυθμίσεων στη βάση του τιμονιού, θα εμφανιστεί η προτροπή να επιλέξετε σε ποια πλατφόρμα θέλετε να παίξετε. Χρησιμοποιήστε τον αριστερό ή τον δεξιό επιλογέα στο τιμόνι για να επιλέξετε την πλατφόρμα.
- γ. Σπρώξτε τον επιλογέα προς τα μέσα μέχρι να κάνει κλικ για να κάνετε την επιλογή σας.
- δ. Πατήστε το κουμπί PS, για να συνδεθείτε και να συγχρονίσετε το τιμόνι με το προτιμώμενο προφίλ παίκτη.
- Για να παίξετε στην κονσόλα σας, απλώς φορτώστε το συμβατό παιχνίδι της επιλογής σας και αρχίστε τον αγώνα.
 - Σε PC, πρέπει πρώτα να κάνετε λήψη και να εγκαταστήσετε την τελευταία έκδοση του λογισμικού Logitech G HUB, από τη διεύθυνση www.logitechG.com/GHUB. Μόλις εγκατασταθεί, μπορείτε να ξεκινήσετε τον αγώνα, στο παιχνίδι της επιλογής σας. Να θυμάστε ότι για κάποια παιχνίδια απαιτείται πρώτα η διαμόρφωση του τιμονιού στις ρυθμίσεις ελέγχου του παιχνιδιού, πριν να μπορέσει να λειτουργήσει.

Επίσης, θα είναι χρήσιμο να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία συμβατότητας PRO για κάποιους τίτλους, κάτι που ενδέχεται να είναι απαραίτητο για να λειτουργήσει το τιμόνι ή για να απλοποιηθεί η ρύθμιση. Λεπτομέρειες πρόσβασης στη λειτουργία περιλαμβάνονται στην ενότητα του παρόντος εγχειριδίου που καλύπτει τις ρυθμίσεις της οθόνης.

Μόλις τελειώσετε, για να απενεργοποιήσετε το τιμόνι, πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Start/Stop για 2 δευτερόλεπτα. Εάν ξεχάσετε να απενεργοποιήσετε το τιμόνι με μη αυτόματο τρόπο, θα απενεργοποιηθεί αυτόματα μετά από 5 λεπτά.

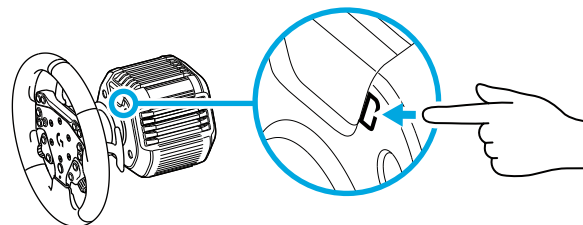
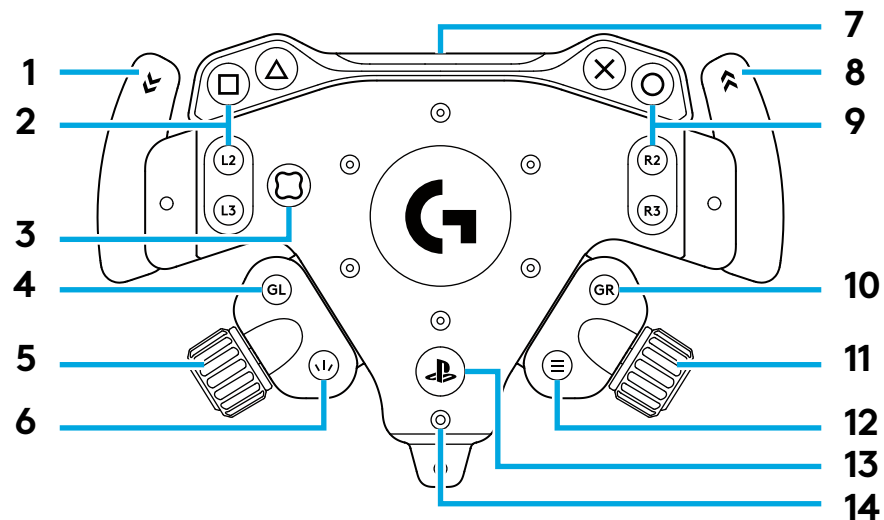


ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Αριθμός	RS50 για PlayStation/PC
1	↘ L1 (Κατέβασμα ταχύτητας)
2	Δ, □, L2 και L3 κουμπιά
3	Pad κατεύθυνσης
4	Κουμπί GL *
5	Αριστερός επιλογέας και διακόπτης πίεσης*
6	↵ Κουμπί δημιουργίας (Κοινή χρήση για PS4™)
7	Λυχνίες LED στροφομέτρου
8	↑ (Εξοπλιστείτε)
9	X, O, R2 και R3 κουμπιά
10	Κουμπί GR *
11	Δεξιό περιστροφικό ρυθμιστικό και διακόπτης πίεσης*
12	≡ Κουμπί επιλογών
13	Ⓜ Κουμπί PS
14	LED λειτουργίας

* Απαιτεί υποστηριζόμενο παιχνίδι στην κονσόλα. Δυνατότητα ανάθεσης σε οποιοδήποτε παιχνίδι στο PC, είτε με ανάθεση εντός του παιχνιδιού είτε μέσω του λογισμικού Logitech G HUB.

Οθόνη ρυθμίσεων OLED και κουμπί ρυθμίσεων.

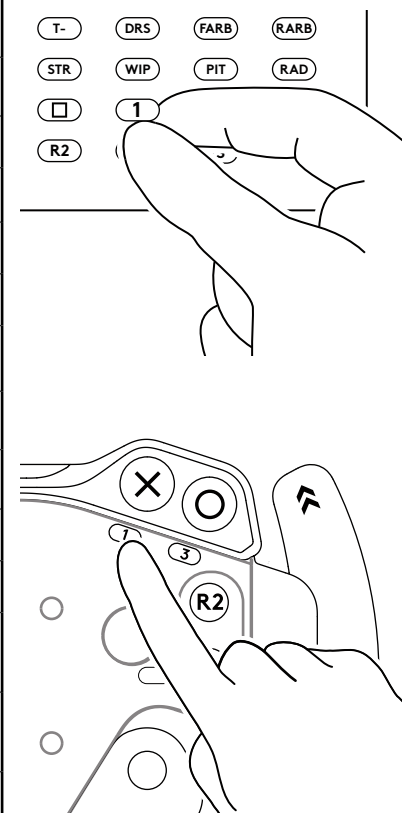


ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΕΙΣ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ΣΕ PC

Όταν χρησιμοποιείτε το RS50 σε PC, πολλοί τίτλοι παιχνιδιών δεν θα εμφανίζουν τα εικονίδια που βλέπετε στα κουμπιά του τιμονιού σας, αλλά θα χρησιμοποιούν μια σειρά αριθμών για τη διαφοροποίηση κάθε κουμπιού. Αυτός ο πίνακας θα σας βοηθήσει να κατανοήσετε αυτές τις διαφορές.

Στη συσκευασία του RS50 System περιλαμβάνεται ένα σετ αυτοκόλλητων, συμπεριλαμβανομένων αριθμών που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να επισημάνετε κατάλληλα κάθε κουμπί.

Αριθμοί κουμπιών για PC	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↖
24	↗
25	↖
26	↗
27	↖ *

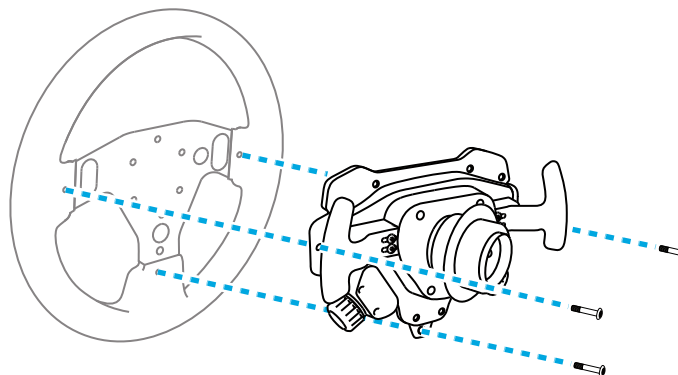


* Στην κονσόλα, τα κουμπιά με αστερίσκο θα λειτουργούν μόνο σε νεότερους τίτλους παιχνιδιών που τα υποστηρίζουν.

ΕΝΑΛΛΑΓΗ ΤΙΜΟΝΙΩΝ

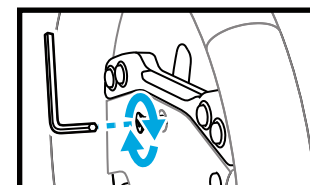
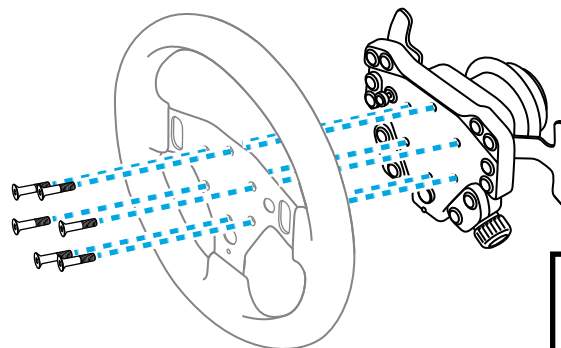
Το τιμόνι που περιλαμβάνεται στο RS50 System αποτελείται από δύο προϊόντα - το RS Wheel Hub και το RS Round Wheel. Είναι δυνατή η αφαίρεση του RS Round Wheel και η τοποθέτηση άλλων σχημάτων τιμονιού που πωλούνται ξεχωριστά, όπως το RS Track Wheel. Ακολουθήστε αυτές τις οδηγίες:

- 1** Χρησιμοποιήστε το μικρό εξάγωνο κλειδί που περιλαμβάνεται στη συσκευασία για να αφαιρέσετε τις 3 βίδες M3 στο πίσω μέρος του τιμονιού. Χρησιμοποιήστε πρώτα το κοντό άκρο του εξάγωνου κλειδιού για να τις χαλαρώσετε και στη συνέχεια αλλάξτε στο μακρύ άκρο του εξάγωνου κλειδιού για να τις αφαιρέσετε πλήρως. Μπορείτε επίσης να αφαιρέσετε τα χειριστήρια αλλαγής ταχυτήτων για να διευκολύνετε την πρόσβαση στις βίδες πίσω από αυτά.



* Το τιμόνι πωλείται ξεχωριστά

- 2** Χρησιμοποιήστε το μεγαλύτερο εξάγωνο κλειδί που περιλαμβάνεται στη συσκευασία για να αφαιρέσετε τις 6 βίδες M5 στο μπροστινό μέρος του τιμονιού.
- 3** Ανασηκώστε το RS Round Wheel.
- 4** Αντικαταστήστε το με το RS Track Wheel και στη συνέχεια αντιστρέψτε τη διαδικασία, σφίγγοντας πρώτα τις 6 βίδες M5 και στη συνέχεια τις 3 βίδες M3 στο πίσω μέρος για να εξασφαλίσετε ακαμψία.

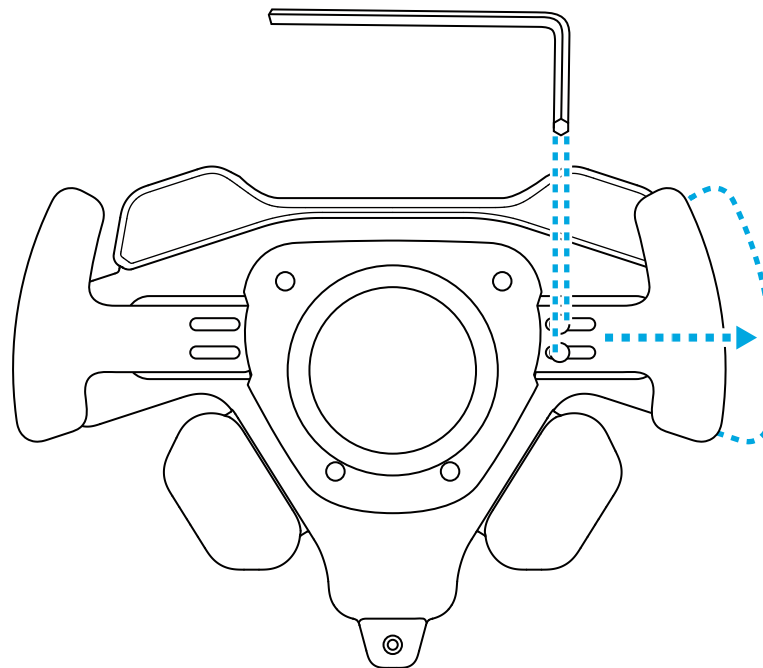


ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΩΝ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΩΝ ΑΛΛΑΓΗΣ ΤΑΧΥΤΗΤΩΝ

Το πλάτος των χειριστηρίων μπορεί να ρυθμιστεί για διαφορετικά μεγέθη χεριών ή αν συνδέσετε ένα μεγαλύτερο τιμόνι στο Wheel Hub. Μπορούν επίσης να αφαιρεθούν τελείως, εάν επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε μόνο έναν ξεχωριστό λεβιέ ταχυτήτων.

- 1** Χρησιμοποιήστε το παρεχόμενο εξάγωνο κλειδί για να χαλαρώσετε τις 2 βίδες στο πίσω μέρος του λεβιέ ταχυτήτων.
- 2** Σύρετε τον λεβιέ ταχυτήτων στην απαιτούμενη θέση και, στη συνέχεια, σφίξτε τις βίδες.

Εάν αφαιρέσετε εξ ολοκλήρου τα χειριστήρια αλλαγής ταχυτήτων, τότε συνιστάται να τοποθετήσετε τις βίδες στις οπές τους για να διασφαλίσετε ότι θα παραμείνουν ασφαλείς για πιθανή μελλοντική χρήση.

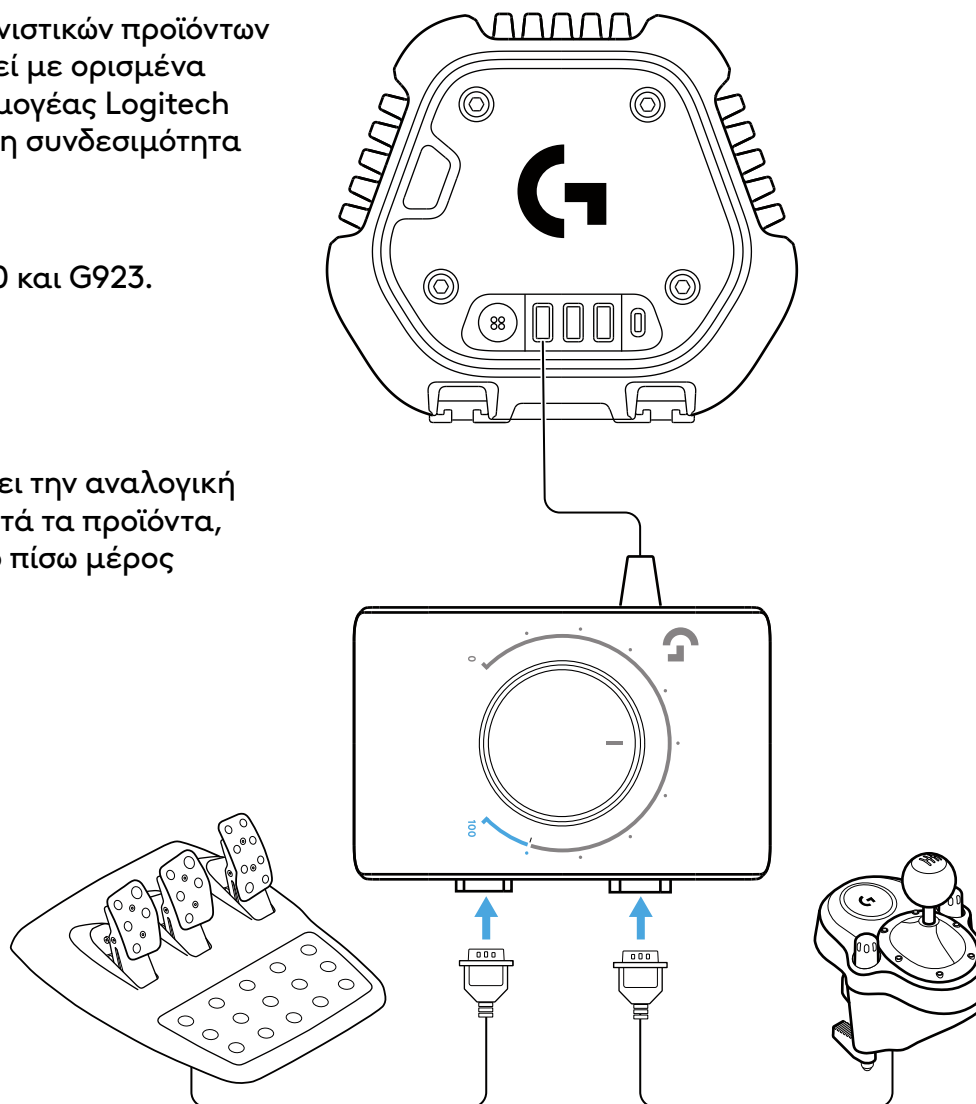


ΣΥΜΒΑΤΟΤΗΤΑ ΜΕ ΠΑΛΑΙΟΤΕΡΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ LOGITECH

Το RS50 είναι άμεσα συμβατό με τη σειρά αγωνιστικών προϊόντων Pro και RS και μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί με ορισμένα παλαιότερα προϊόντα της Logitech. Ο προσαρμογέας Logitech G Racing που διατίθεται ξεχωριστά επιτρέπει τη συνδεσιμότητα με τα ακόλουθα προϊόντα:

- Πεντάλ από τα τιμόνια G25, G27, G29, G920 και G923.
- Λεβιές αλλαγής ταχυτήτων Driving Force.

Ο προσαρμογέας αγώνων ταχύτητας μετατρέπει την αναλογική σύνδεση 9 ακίδων που χρησιμοποιείται από αυτά τα προϊόντα, ώστε να μπορούν να συνδεθούν στις θύρες στο πίσω μέρος του RS50.



ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΝΑΔΡΑΣΗΣ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ

Το Logitech RS50 System είναι εξοπλισμένο με μοτέρ απευθείας μετάδοσης που παρέχει σύστημα ανάδρασης σε υποστηριζόμενα παιχνίδια και συστήματα. Σε υποστηριζόμενους τίτλους, μπορείτε να γνωρίσετε το σύστημα ανάδρασης επόμενης γενιάς του Logitech G: TRUEFORCE.

Το σύστημα TRUEFORCE ενσωματώνεται απευθείας με το σύστημα φυσικής και τον ήχο των παιχνιδιών για να προσφέρει σύστημα ανάδρασης υψηλής πιστότητας, σε πραγματικό χρόνο. Η πρόσφυση των ελαστικών, η επιφάνεια της πίστας, η ανάρτηση, το βάρος, η ιπποδύναμη —ακόμη και η μοναδική αντήχηση του ήχου του κινητήρα— γίνονται αισθητά αμέσως και με ακρίβεια μέσω του τιμονιού. Για τη λίστα με τους υποστηριζόμενους τίτλους, επισκεφθείτε τη διεύθυνση logitechG.com/support/RS50-System

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Το μοτέρ απευθείας μετάδοσης στο τιμόνι σας μπορεί να παράγει υψηλά επίπεδα δύναμης (έως και 8 Nm) που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό εάν δεν το χειριστείτε προσεκτικά. Παρακαλούμε να είστε προσεκτικοί κατά τη χρήση του τιμονιού και να ρυθμίζετε το επίπεδο ανάδρασης σε ένα άνετο και ασφαλές επίπεδο για τον εκάστοτε χρήστη.

Αυτό το προϊόν δεν προορίζεται για χρήση από παιδιά κάτω των 14 ετών. Να προσέχετε πάντα τα παιδιά που βρίσκονται κοντά στο προϊόν κατά τη διάρκεια της χρήσης.

Σε περίπτωση σύγκρουσης κατά τη διάρκεια ενός αγώνα προσομοίωσης, το τιμόνι μπορεί να κινηθεί απροσδόκητα και με δύναμη και μπορεί να ξεφύγει από τα χέρια σας. Μην αποπειραθείτε να σταματήσετε το τιμόνι, γιατί μπορεί να προκληθεί τραυματισμός. Αντί για αυτό, διακόψτε το παιχνίδι για να σταματήσετε το τιμόνι. Στο PC, αυτό μπορεί να γίνει χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιό σας (συχνά το πλήκτρο Escape, αλλά μπορεί να διαφέρει ανάλογα με το παιχνίδι). Σε κονσόλα, ενδέχεται να πρέπει να αποσυνδέσετε το καλώδιο USB του τιμονιού σας από την κονσόλα.

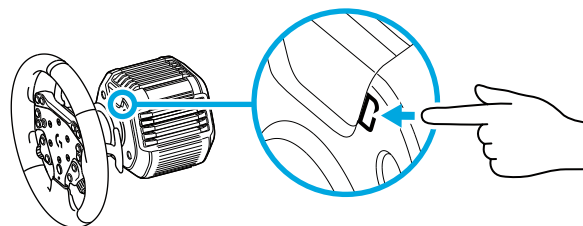
Εάν τρέχετε για μεγάλο χρονικό διάστημα με τον τιμόνι στη μέγιστη δύναμη, ορισμένα μέρη του RS50 μπορεί να ζεσταθούν στην αφή, ειδικά το αλουμινένιο περίβλημα της βάσης του τιμονιού. Το RS50 έχει σχεδιαστεί έτσι ώστε η θερμοκρασία του περιβλήματος να μην υπερβαίνει ποτέ τους 60 °C/140 °F. Εάν η μονάδα ζεσταθεί, συνιστάται να αφήσετε το RS50 να κρυώσει πριν αφαιρέσετε το τιμόνι ή μετακινήσετε τη βάση από τη θέση που έχει τοποθετηθεί.

Για να διατηρήσετε μια ασφαλή θερμοκρασία λειτουργίας, εξετάστε το ενδεχόμενο να μειώσετε τη θερμοκρασία περιβάλλοντος του δωματίου σας με τη χρήση κλιματιστικού ή κατευθύνοντας τη ροή αέρα από έναν ανεμιστήρα κατά μήκος της βάσης.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ

Πατήστε το κουμπί ρυθμίσεων στη βάση του τιμονιού για να ανοίξετε το μενού ρυθμίσεων. Στο μενού των ρυθμίσεων, μπορείτε να διαμορφώσετε διάφορες ρυθμίσεις για το τιμόνι σας (και για τα πεντάλ, αν έχουν εγκατασταθεί) σε 5 ενσωματωμένα διαφορετικά προφίλ, ή σε περίπτωση σύνδεσης με υπολογιστή, προσαρμόστε απευθείας το τρέχον ενεργό προφίλ στο G HUB. Μπορείτε εύκολα να εναλλάξετε τα προφίλ, όταν αλλάζετε παιχνίδια (ή ακόμα και όταν αλλάζετε αυτοκίνητα μέσα στο ίδιο παιχνίδι). Όλες οι ρυθμίσεις προσαρμόζονται σε πραγματικό χρόνο και θα ισχύσουν τη στιγμή που θα ολοκληρώσετε την προσαρμογή.

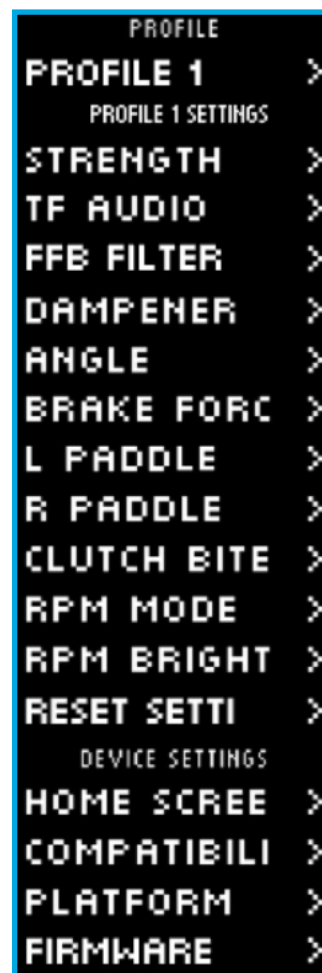
Μπορείτε να αλλάξετε τα ονόματα στα 5 διαφορετικά ενσωματωμένα προφίλ, χρησιμοποιώντας το G HUB. Αν αγωνίζεστε σε κονσόλα, μπορείτε να συνδέσετε το RS50 System στο PC σας, να μετονομάσετε τα ενσωματωμένα προφίλ και οι ονομασίες αυτές θα εμφανιστούν στην κονσόλα σας όταν συνδεθείτε ξανά.



Menu Navigation [Περιήγηση μενού]

Χρησιμοποιήστε οποιονδήποτε από τους επιλογείς ρύθμισης στο τιμόνι για να μετακινηθείτε προς τα πάνω/κάτω στα μενού ή να προσαρμόσετε μια ρύθμιση - πατήστε τον επιλογέα προς τα μέσα για να επιλέξετε ή για να επιβεβαιώσετε μια επιλογή.

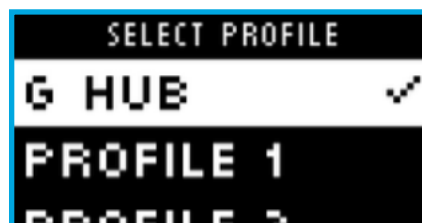
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η λίστα των ρυθμίσεων εδώ ενδέχεται να μην ταιριάζει με τη λίστα που είναι διαθέσιμη στο RS50 system, καθώς ορισμένες ρυθμίσεις εξαρτώνται από την ύπαρξη κάποιας λειτουργίας.



Profile [Προφίλ]

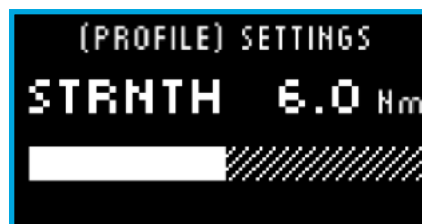
Αλλάξτε το ενεργό προφίλ του τιμονιού. Μπορείτε να επιλέξετε ένα από τα 5 ενσωματωμένα προφίλ. Σε PC, έχετε μία επιπλέον επιλογή που ονομάζεται G HUB. Αν την επιλέξετε, τότε το τιμόνι θα χρησιμοποιήσει τις ρυθμίσεις για το τρέχον ενεργό προφίλ στο G HUB. Αν κάνετε αλλαγές σε οποιαδήποτε από τις ρυθμίσεις στο τιμόνι, χρησιμοποιώντας την οθόνη αλλαγών, τότε οι αλλαγές αυτές θα ισχύσουν και στο τρέχον ενεργό προφίλ στο G HUB.

Τα ονόματα των ενσωματωμένων προφίλ μπορούν να αλλάξουν από το G HUB.



Strength [Δύναμη]

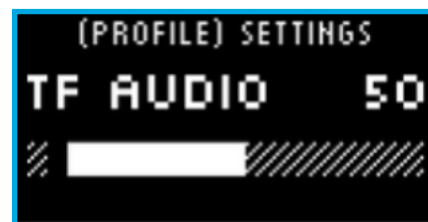
Επιτρέπει τον ορισμό της συνολικής μέγιστης δύναμης του συστήματος ανάδρασης που μπορεί να γίνει αισθητή μέσω του τιμονιού, από 1 έως 8 Nm ροπής στρέψης



TF Audio [Ήχος TRUEFORCE]

Ορίζει την ένταση των εφέ ήχου, για παιχνίδια που υποστηρίζουν TRUEFORCE. Τα εφέ ήχου αναπαράγουν διάφορα στοιχεία της κούρσας, όπως τον ήχο του κινητήρα, την πρόσφυση των ελαστικών ή την επιφάνεια του οδοστρώματος. Αν το μειώσετε στο 0, υπάρχει μια επιπλέον ρύθμιση πέρα από αυτό, που εμφανίζεται ως GAM. Αν οριστεί αυτό, τότε θα ισχύουν οι ρυθμίσεις που έχουν διαμορφωθεί στην οθόνη επιλογών του παιχνιδιού. Ορισμένοι τίτλοι ενδέχεται να μην υποστηρίζουν αυτή τη λειτουργία, ανάλογα με την έκδοση του Trueforce SDK που χρησιμοποιούν, οπότε θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε την οθόνη επιλογών του τίτλου του παιχνιδιού για να την προσαρμόσετε.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Συνήθως συνιστάται η ρύθμιση του Trueforce Audio να είναι σε αρκετά χαμηλό επίπεδο ώστε να λαμβάνονται οι επιπλέον πληροφορίες που προσφέρει, χωρίς αυτές να επικαλύπτουν τη συνολική εμπειρία. Βάλτε ως στόχο το επίπεδο κραδασμών που λαμβάνετε από το τιμόνι ενός πραγματικού αυτοκινήτου. Κάποια παιχνίδια προσφέρουν επιπλέον επίπεδα ρύθμισης στο μενού επιλογών, επιτρέποντάς σας να προσαρμόσετε μεμονωμένα στοιχεία του ήχου, για παράδειγμα, διαχωρίζοντας τον ήχο του κινητήρα, των ελαστικών και του δρόμου.



Force Feedback Filter [Φίλτρο συστήματος ανάδρασης]

Κάθε προσομοίωση οδήγησης υπολογίζει τις δυνάμεις της φυσικής και την ανάδραση σε διαφορετικές ταχύτητες, κάποια μόνο στα 60 Hz, και άλλα στα 300 Hz ή και περισσότερο. Καθώς το τιμόνι απευθείας μετάδοσης είναι εξαιρετικά ευαίσθητο, ο στόχος είναι να φιλτράρονται οι συχνότητες πάνω από τις οποίες δεν μπορεί να εκτελεστεί η προσομοίωση. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι το AUTO [ΑΥΤΟΜΑΤΟ], η οποία καλύπτει την ευρεία πλειοψηφία των προσομοιώσεων και προσφέρει μια πιο ομαλή εμπειρία. Αν θέλετε, μπορείτε να αλλάξετε με το χέρι αυτήν τη ρύθμιση, επιλέγοντας από μια κλίμακα από το 1 (ελάχιστο φιλτράρισμα) έως το 15 (μέγιστο φιλτράρισμα), το οποίο σας επιτρέπει να νιώθετε περισσότερες από τις πιο διακριτικές αισθήσεις που παράγουν κάποια παιχνίδια, με το κόστος του κάπως αυξημένου θορύβου κατά την ανάδραση.



Dampener [Αποσβεστήρας]

Η ρύθμιση αυτή τροποποιεί την αίσθηση του τιμονιού, ώστε να προσφέρει πιο ρεαλιστική εμπειρία. Τα τιμόνια απευθείας μετάδοσης είναι πολύ πιο ευαίσθητα από τα παλιότερα τιμόνια με σύστημα ανάδρασης, κάτι που ενδέχεται να προκαλέσει ασυνήθιστη συμπεριφορά όταν οδηγείτε στην ευθεία μιας διαδρομής. Σε κάποια παιχνίδια, ενδέχεται να νιώσετε το τιμόνι να μετακινείται γρήγορα αριστερά και δεξιά, γύρω από το κέντρο. Αυτό το τιμόνι ανταποκρίνεται στα σήματα από το παιχνίδι που του λένε να παραμείνει κεντραρισμένο, αλλά η απόκριση είναι υπερβολική λόγω της ευαισθησίας του. Η ρύθμιση επιπέδου απόσβεσης θα βοηθήσει στον έλεγχο του φαινομένου, αλλά να θυμάστε ότι όλα τα επίπεδα απόσβεσης θα μειώσουν την ευαισθησία απόκρισης του τιμονιού, και όσο αυξάνεται το ποσοστό απόσβεσης, τόσο θα μειώνεται η ευαισθησία.



Angle [Γωνία]

Αλλάξτε το συνολικό εύρος γωνίας λειτουργίας του τιμονιού. Στα περισσότερα παιχνίδια, η τιμή αυτή πρέπει να διατηρείται στις 270 μοίρες και το παιχνίδι θα προσδιορίσει το σωστό εύρος περιστροφής για το αυτοκίνητο που οδηγείτε. Στα παιχνίδια που αυτό δεν γίνεται ή αν θέλετε να παρακάμψετε αυτή τη λειτουργία του παιχνιδιού, μπορείτε να το κάνετε με αυτήν τη ρύθμιση.

Ειδικά στην κονσόλα, ορισμένοι τίτλοι θα ρυθμίσουν αυτόματα τη γωνία για εσάς.



Brake Force [Δύναμη πέδησης]

Η ρύθμιση αυτή είναι διαθέσιμη μόνο αν έχει συνδεθεί ένα συμβατό σετ πεντάλ στο RS50. Σας επιτρέπει να ρυθμίσετε το επίπεδο δύναμης που απαιτείται για την επίτευξη πέδησης 100% για ένα σετ πεντάλ που είναι εξοπλισμένο με φρένο με δυναμομετρικό αισθητήρα. Καθώς προσαρμόζετε το επίπεδο, μπορείτε να πατήσετε το πεντάλ του φρένου για να δείτε την απόδοση του φρένου και να το προσαρμόσετε εύκολα στις προτιμήσεις σας.



L Paddle / R Paddle Mode [Λειτουργία αριστερού πεντάλ / δεξιού πεντάλ]

Αυτή η ρύθμιση είναι διαθέσιμη μόνο εάν στο RS50 έχει τοποθετηθεί ένα συμβατό τιμόνι (όπως το τιμόνι PRO GT D) με χειριστήρια διπλού συμπλέκτη.

Τα πεντάλ διπλού συμπλέκτη μπορούν να αντιστοιχιστούν σε έναν από πολλούς διαφορετικούς άξονες:

Συμπλέκτης

Γκάζι

Φρένο

Χειρόφρενο

Άξονας A

Άξονας B



Οι άξονες A/B είναι ένα ζεύγος μη προσδιορισμένων αξόνων που μπορούν να αντιστοιχιστούν σε άλλες λειτουργίες, πέρα από όσες περιλαμβάνονται συνήθως στα σενάρια προσομοίωσης αγώνων, όπως για παράδειγμα, το κοίταγμα αριστερά/δεξιά.

Το γκάζι και το φρένο είναι προσβάσιμα σε άτομα διαφορετικών δυνατοτήτων, ώστε να μπορούν να συμμετάσχουν σε προσομοιώσεις αγώνων ταχύτητας και να ασκούν τον αναλογικό έλεγχο στα χειριστήρια που απαιτείται για καλύτερο έλεγχο.

Ο έλεγχος του χειρόφρενου είναι εξαιρετικά σημαντικός για την πλαγιολίσθηση και τους αγώνες ταχύτητας ράλι.

Ο συμπλέκτης προσφέρει τη δυνατότητα ενεργοποίησης της λειτουργίας διπλού συμπλέκτη στο τιμόνι. Ο διπλός συμπλέκτης μπορεί να θεωρηθεί καλύτερα ότι λειτουργεί ως υποβοήθηση εκκίνησης που θα προσφέρει τη δυνατότητα μέγιστου κρατήματος και ταχύτητας εκκίνησης από την περιοχή εκκίνησης σε έναν αγώνα.

Σημείωση: Για να λειτουργήσει ο διπλός συμπλέκτης, πρέπει και τα δύο πεντάλ να έχουν αντιστοιχιστεί στη λειτουργία συμπλέκτη.

Στα παιχνίδια κονσόλας, οι λειτουργίες του χειρόφρενου, του άξονα A και του άξονα B ενδέχεται να μην αποκρίνονται, καθώς η υποστήριξη αυτών των λειτουργιών πρέπει να προστεθεί από τον κατασκευαστή του παιχνιδιού.

Clutch Bite [Σύμπλεξη]

Αυτή η ρύθμιση είναι διαθέσιμη μόνο εάν στο RS50 έχει τοποθετηθεί ένα συμβατό τιμόνι (όπως το τιμόνι PRO GT D) με χειριστήρια διπλού συμπλέκτη.

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη ρύθμιση για να προσαρμόσετε την τιμή του άξονα των πεντάλ διπλού συμπλέκτη σύμφωνα με το παιχνίδι/αυτοκίνητο που χρησιμοποιείτε και να πετύχετε τέλειες εκκινήσεις.



RPM Mode [Λειτουργία στροφόμετρου]

Αυτή η ρύθμιση είναι διαθέσιμη μόνο εάν στο RS50 είναι συνδεδεμένο ένα τιμόνι με LED στροφόμετρου.

Τα LED του στροφόμετρου διαθέτουν διαφορετικά μοτίβα προεπιλεγμένων ρυθμίσεων από τα οποία μπορείτε να επιλέξετε. Επιπλέον, μπορείτε να επιλέξετε τα δικά σας προσαρμοσμένα μοτίβα στο G HUB και να τα αποθηκεύσετε στην ενσωματωμένη μνήμη του τιμονιού.



Reset Settings [Επαναφορά ρυθμίσεων]

Αυτό σας επιτρέπει να επαναφέρετε όλες τις παραπάνω ρυθμίσεις στο τρέχον επιλεγμένο προφίλ στις εργοστασιακές προεπιλογές.

Home Screen [Αρχική οθόνη]

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτές τις επιλογές για να αλλάξετε το περιεχόμενο προβολής της οθόνης ρυθμίσεων, όταν δεν προσαρμόζετε τις ρυθμίσεις στο τιμόνι ή τα πεντάλ. Η οθόνη ρυθμίσεων στο τιμόνι PRO διαθέτει τέσσερις λειτουργίες προβολής.

- 1** Δυναμικός
- 2** Test [Δοκιμή]
- 3** Προφίλ
- 4** Torque [Ροπή στρέψης]

Dynamic [Δυναμική]

Όταν τρέχετε έναν υποστηριζόμενο τίτλο παιχνιδιού, θα βλέπετε στην οθόνη πληροφορίες από το παιχνίδι, όπως ταχύτητα, επιλεγμένη σχέση, χρόνους γύρου κ.λπ. Όταν βρίσκεστε εκτός παιχνιδιών (ή σε παιχνίδια που δεν υποστηρίζουν την έξοδο πληροφοριών), η οθόνη θα επανέλθει στη λειτουργία δοκιμής.

Test [Δοκιμή]

Από προεπιλογή, όταν περιστρέφετε το τιμόνι, χωρίς να εκτελείται κάποιο παιχνίδι, η οθόνη δείχνει την προβολή δοκιμής. Σε αυτή την οθόνη μπορείτε να μετακινήσετε τον τροχό και να πατήσετε τα πεντάλ των PRO Racing Pedals (αν είναι συνδεδεμένα) για να δείτε την απόκριση του άξονα.

Προφίλ

Προβάλλει το τρέχον προφίλ που έχει ρυθμιστεί για το τιμόνι.

Torque [Ροπή στρέψης]

Προβάλλει τη ροπής στρέψης σε πραγματικό χρόνο, καθώς και τη μέση τιμή της.

Compatibility Mode [Λειτουργία συμβατότητας]

Ειδικά σε PC, κάποια παιχνίδια αγώνων ταχύτητας δεν αναγνωρίζουν αυτόματα το RS50. Όταν συμβαίνει αυτό, μπορείτε να διαμορφώσετε ξανά τα στοιχεία ελέγχου του παιχνιδιού και να αντιστοιχίσετε το RS50 ώστε να λειτουργεί κανονικά, αλλά σε κάποια παιχνίδια, μπορεί να είναι πιο εύκολο να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία συμβατότητας για το τιμόνι PRO. Ορισμένοι τίτλοι στην κονσόλα δεν θα αναγνωρίζουν επίσης το τιμόνι, εκτός αν είναι σε λειτουργία συμβατότητας Pro Wheel.

Όταν επιλέγετε το τιμόνι PRO σε λειτουργία συμβατότητας, το τιμόνι θα κάνει επανεκκίνηση και θα εμφανιστεί στο PC ή στην κονσόλα, σαν να είναι το τιμόνι PRO. Τα παιχνίδια που υποστηρίζουν από την κατασκευή τους το τιμόνι PRO θα ρυθμίσουν αυτόματα το τιμόνι ώστε να λειτουργεί (είναι επίσης σημαντικό να έχετε συνδέσει στο τιμόνι και συμβατό σερ ποτεντιόμετρο).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν βρίσκεστε σε λειτουργία PRO στο PC, το G HUB θα εμφανίζει τη δυνατότητα ρύθμισης της δύναμης του τιμονιού στα 11Nm, καθώς αυτή είναι η μέγιστη δυνατότητα του συγκεκριμένου τιμονιού. Αν το ρυθμίσετε αυτό, τότε απλά θα ρυθμίσετε το Strength του RS50 στα 8Nm, καθώς δεν υπάρχει φυσικά κανένας τρόπος να αποδώσετε περισσότερη ροπή από τα 8Nm μέγιστης ροπής που μπορεί να αποδώσει το RS50.

Platform [Πλατφόρμα]

Από προεπιλογή, το RS50 θα σας ειδοποιεί πάντα να διαλέξετε ποια πλατφόρμα θέλετε να χρησιμοποιήσετε, τη στιγμή που το ενεργοποιείτε. Αν δεν θέλετε να συμβαίνει αυτό, μπορείτε να επιβάλλετε τη μόνιμη εκκίνηση του τιμονιού σε μία συγκεκριμένη λειτουργία (για παράδειγμα, παίζετε μόνο σε PC). Η ρύθμιση πλατφόρμας έχει διάφορες επιλογές:

- On Startup [Κατά την εκκίνηση] (προεπιλογή)
- Κονσόλες (αυτές θα αλλάζουν, ανάλογα με την έκδοση του RS50 και των προσαρτημένων τιμονιών που διαθέτετε)
- PC

Απλώς επιλέξτε αυτό που θέλετε και την επόμενη φορά που θα ενεργοποιηθεί το τιμόνι, θα επιλεγθεί αυτόματα η προτίμησή σας.

Firmware [Υλικολογισμικό]

Σας επιτρέπει να προβάλετε τις τρέχουσες εκδόσεις υλικολογισμικού των κύριων στοιχείων και των στοιχείων οδήγησης του RS50, καθώς και τυχόν συνδεδεμένων περιφερειακών συσκευών.

G HUB ΚΑΙ ΠΡΟΣΑΡΜΟΣΜΕΝΑ ΜΟΤΙΒΑ ΣΤΡΟΦΟΜΕΤΡΟΥ

Το G HUB της Logitech ενεργοποιεί τις παρακάτω δυνατότητες στο τιμόνι PRO:

- Προγραμματισμός κουμπιών με προφίλ που μπορούν να συνδεθούν με παιχνίδια
- Προσαρμογή ρυθμίσεων τιμονιού όπως η γωνία περιστροφής και η δύναμη του TRUEFORCE
- Δημιουργία εξατομικευμένων μοτίβων των LED στροφόμετρου
- Επεξεργασία προφίλ παιχνιδιού και εξατομίκευση μοτίβων LED στροφόμετρου στην ενσωματωμένη μνήμη
- Δοκιμή των διάφορων αξόνων του τιμονιού

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΤΙΜΟΝΙΟΥ G HUB

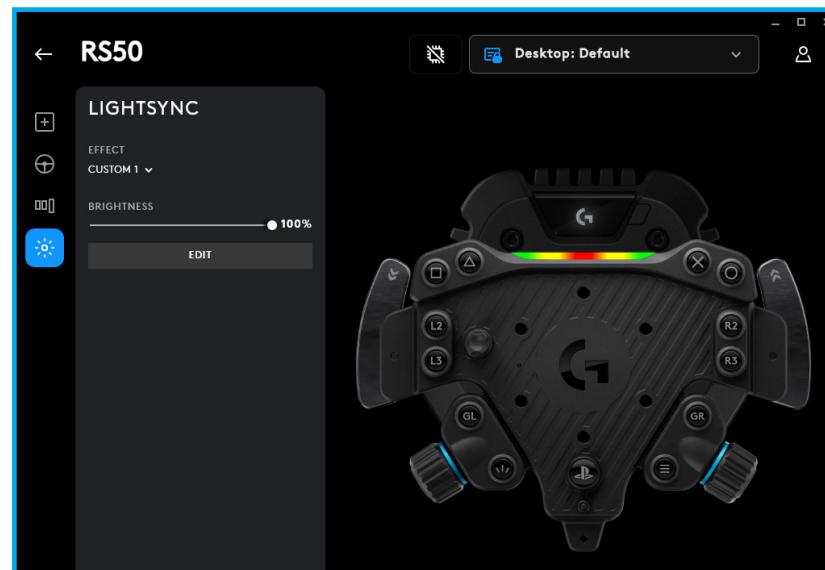
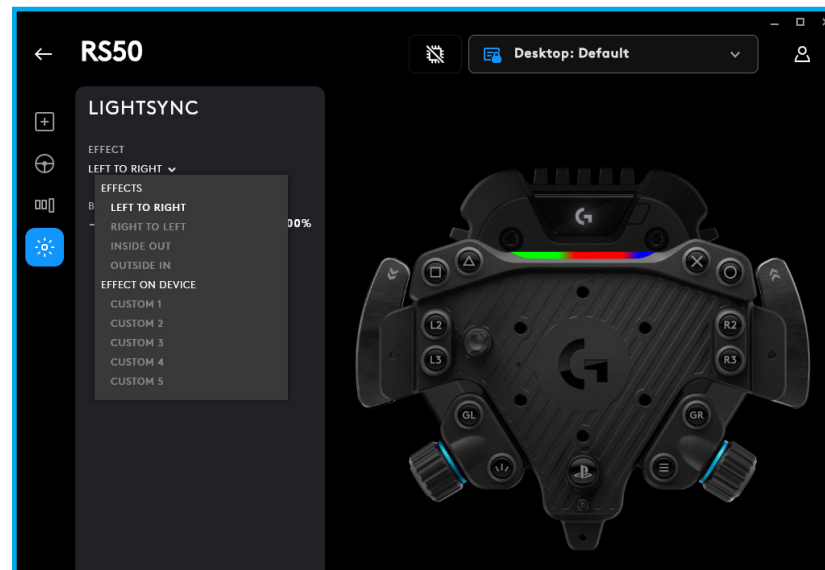
Sensitivity [Ευαισθησία]

Τροποποιεί την απόκριση του τιμονιού, ώστε να είναι περισσότερο ή λιγότερο ευαίσθητη. Αν αφήσετε το ρυθμιστικό στο 50%, η απόκριση θα είναι γραμμική 1:1. Η ρύθμιση από το 51% έως το 100% θα αυξήσει αναλογικά την ευαισθησία της κεντρικής κίνησης του τιμονιού. Η ρύθμιση από το 0% έως το 49% θα μειώσει αναλογικά την ευαισθησία της κεντρικής κίνησης του τιμονιού.

Όλες οι υπόλοιπες ρυθμίσεις είναι ίδιες με εκείνες που υπάρχουν στην οθόνη ρυθμίσεων στη βάση του τιμονιού και περιγράφονται πιο πάνω στο εγχειρίδιο.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΡΟΣΑΡΜΟΣΜΕΝΟΥ ΜΟΤΙΒΟΥ ΣΤΡΟΦΟΜΕΤΡΟΥ

Κάντε κλικ στο αναπτυσσόμενο μενού και επιλέξτε ένα από τα στοιχεία Effects On Device [Εφέ συσκευής] και μετά, κάντε κλικ στην επιλογή Edit [Επεξεργασία].

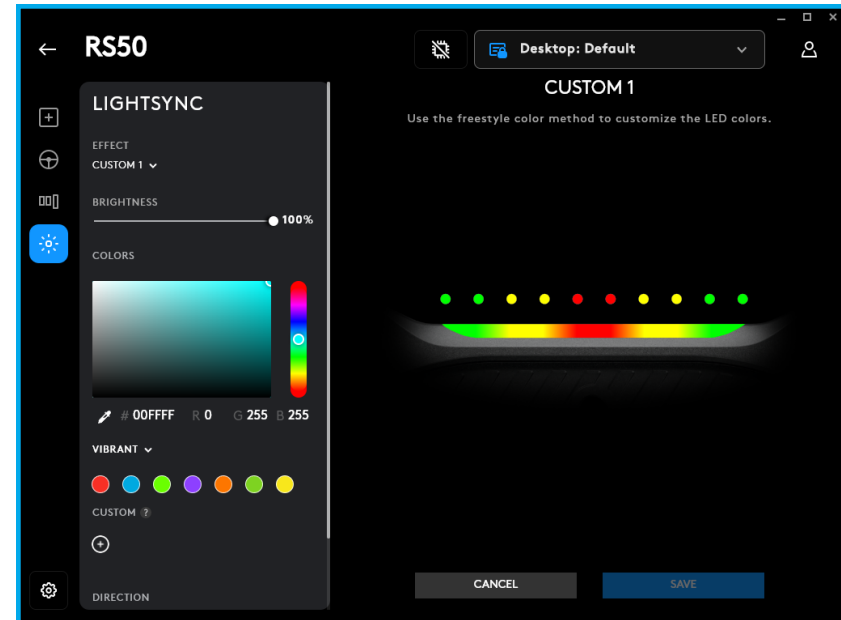


Στα αριστερά, θα δείτε τον επιλογέα χρώματος. Στην κεντρική ενότητα χρωμάτων, η απόχρωση αλλάζει από αριστερά προς δεξιά και η φωτεινότητα του χρώματος αλλάζει από πάνω προς τα κάτω στο παραλληλόγραμμο.

Μπορείτε να αποθηκεύσετε ένα χρώμα, κάνοντας κλικ στον κύκλο που περιέχει το σύμβολο +, κάτω από το παραλληλόγραμμο. Για να επιλέξετε χρώμα για ένα από τα LED, απλώς διαλέξετε το χρώμα και μετά, κάντε κλικ πάνω στο LED μέσα στην εικόνα στα δεξιά (το εικονίδιο του δείκτη θα αλλάξει σε κουβά με χρώμα, για να σας δείξει ότι μπορείτε να χρωματίσετε το LED).

Από κάτω, είναι ένα αναπτυσσόμενο μενού με τα ενσωματωμένα προεπιλεγμένα μοτίβα που ήδη διαθέτει το αγωνιστικό τιμόνι PRO Racing Wheel. Απλώς επιλέξτε εκείνο που προτιμάτε.

Για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία, μετονομάστε το μοτίβο, επιλέγοντας κείμενο στο πάνω μέρος, πληκτρολογώντας τη δική σας ονομασία και μετά, αποθηκεύοντάς το με κλικ στην επιλογή Save [Αποθήκευση], στο κάτω μέρος.



ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΗ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ

Τα RS50 έχει κατασκευαστεί έτσι ώστε να συνεχίζει να λειτουργεί για πολλές εκατοντάδες ώρες και να προσφέρει την ίδια καλή αίσθηση όπως όταν το χρησιμοποιήσατε για πρώτη φορά. Όπως συμβαίνει και με τα πραγματικά αυτοκίνητα, συνιστάται να διατηρείτε το τιμόνι καθαρό, ακολουθώντας ανά διαστήματα μια απλή διαδικασία συντήρησης.

Τακτική συντήρηση (εβδομαδιαία):

- Σκουπίστε με ηλεκτρική σκούπα τους μπροστινούς αεραγωγούς γύρω από τον προσαρμογέα ταχείας απελευθέρωσης της βάσης τιμονιού, καθώς και το περίβλημα αλουμινίου, για να αποφύγετε τη συσσώρευση σκόνης.
- Σκουπίστε το τιμόνι σας με ένα καθαρό, νοτισμένο πανί.

ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΥΛΙΚΟΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

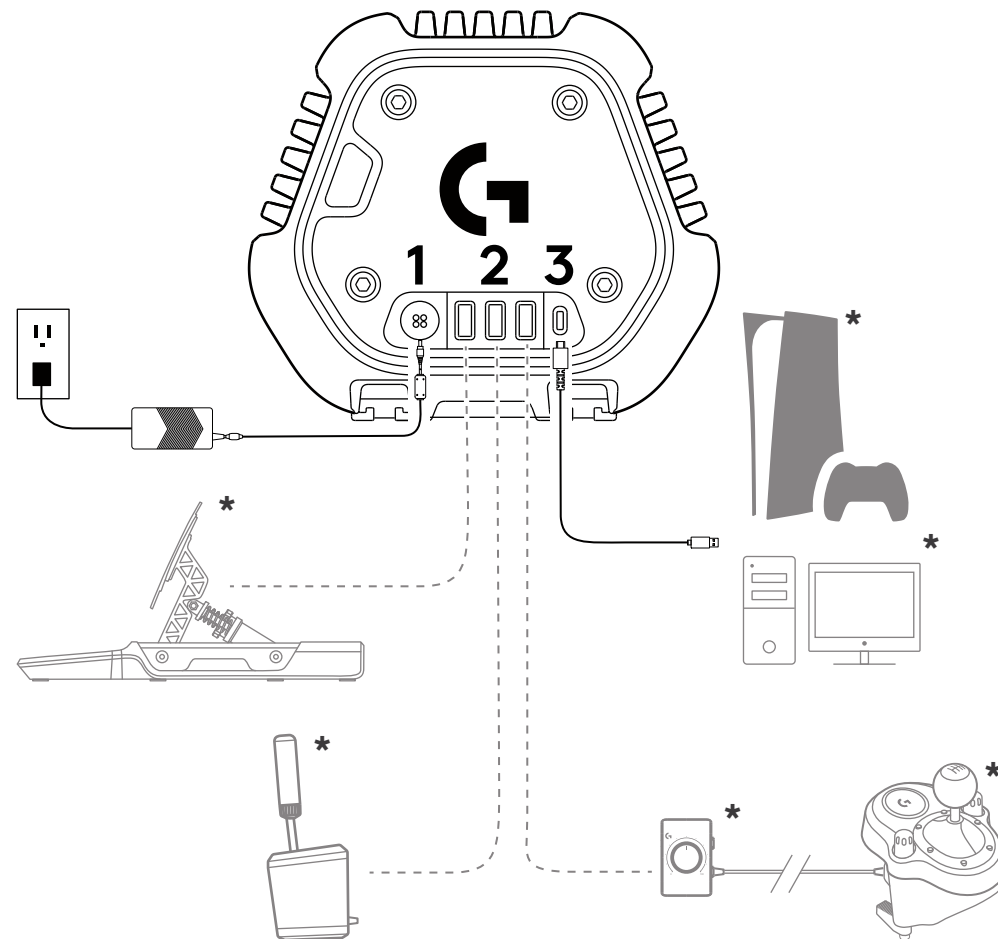
Το υλικολογισμικό (δηλαδή, το ενσωματωμένο λογισμικό) είναι ο κώδικας που ελέγχει όλες τις λειτουργίες του RS50. Περιοδικά, η Logitech κυκλοφορεί ενημερώσεις που βελτιώνουν τη λειτουργικότητα. Οι ενημερώσεις κυκλοφορούν μέσω του G HUB, το οποίο θα σας πληροφορήσει ότι υπάρχει διαθέσιμη ενημέρωση.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

- 1 Разъем питания
- 2 Порты для подключения периферийных устройств¹
- 3 USB-подключение к ПК или консоли

¹ПРИМЕЧАНИЕ. Не является стандартным USB-подключением. Они поддерживают только периферийные устройства Logitech для гоночных симуляторов. Не подключайте к этим портам другие периферийные USB-устройства, поскольку они не будут работать.

* Продается отдельно



УСТАНОВКА

НА СТОЛЕ

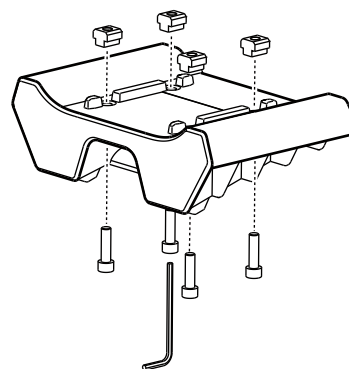
(Для владельцев RS50 System или RS50 Base, которые приобретают трубку отдельно)

- а. Закрепите все Т-образные гайки на настольном креплении, как указано на рисунке, не затягивая гайки до конца: для следующего шага они должны быть ослаблены. Шайбы, входящие в комплект, не требуются при настольной установке.
- б. Положите базу руля на стол вверх дном, а затем вставьте настольное крепление в пазы на нижней части базы, двигаясь от задней части базы (где расположены USB-порты) к передней до упора.
- в. Затяните болты с помощью шестигранного ключа, чтобы зафиксировать настольное крепление.
- г. Поместите собранную базу и настольное крепление на стол, убедившись, что ножки снизу выровнены относительно края стола. Вставьте трубку в отверстие спереди, а затем затяните ее с помощью ручки винта. После того как трубка коснется столешницы, для достижения нужного уровня затяжки достаточно от полуоборота до одного полного оборота винта. Не затягивайте слишком сильно.

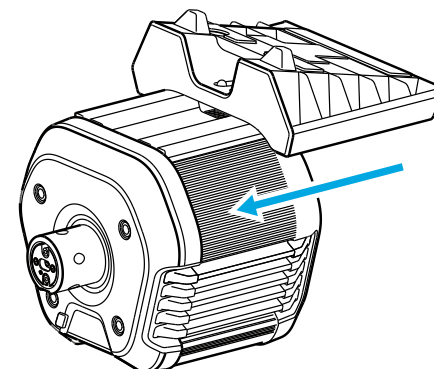
ПРИМЕЧАНИЕ.

- Шайбы не требуются при настольном способе установки. Храните их в надежном месте на тот случай, если вы когда-нибудь решите пересесть на гоночное сиденье.
- Учитывайте, насколько конструкция стола подходит для закрепления на нем руля с высоким крутящим моментом. Столешницы некоторых столов могут быть пустотелыми. Верхняя и нижняя пластины, из которых состоит столешница, могут быть слишком тонкими, чтобы выдержать усилие от поворота установленного руля.

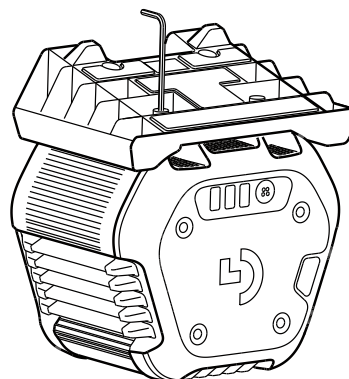
а



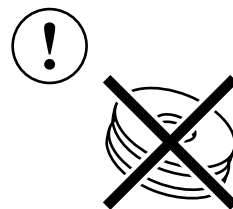
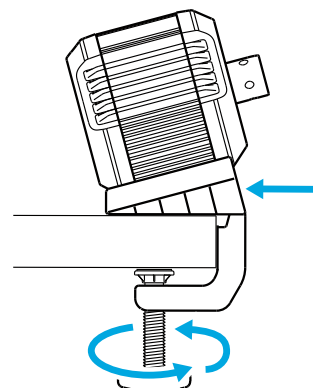
б



в



г



КРЕСЛО СО СТОЙКОЙ ДЛЯ РУЛЯ

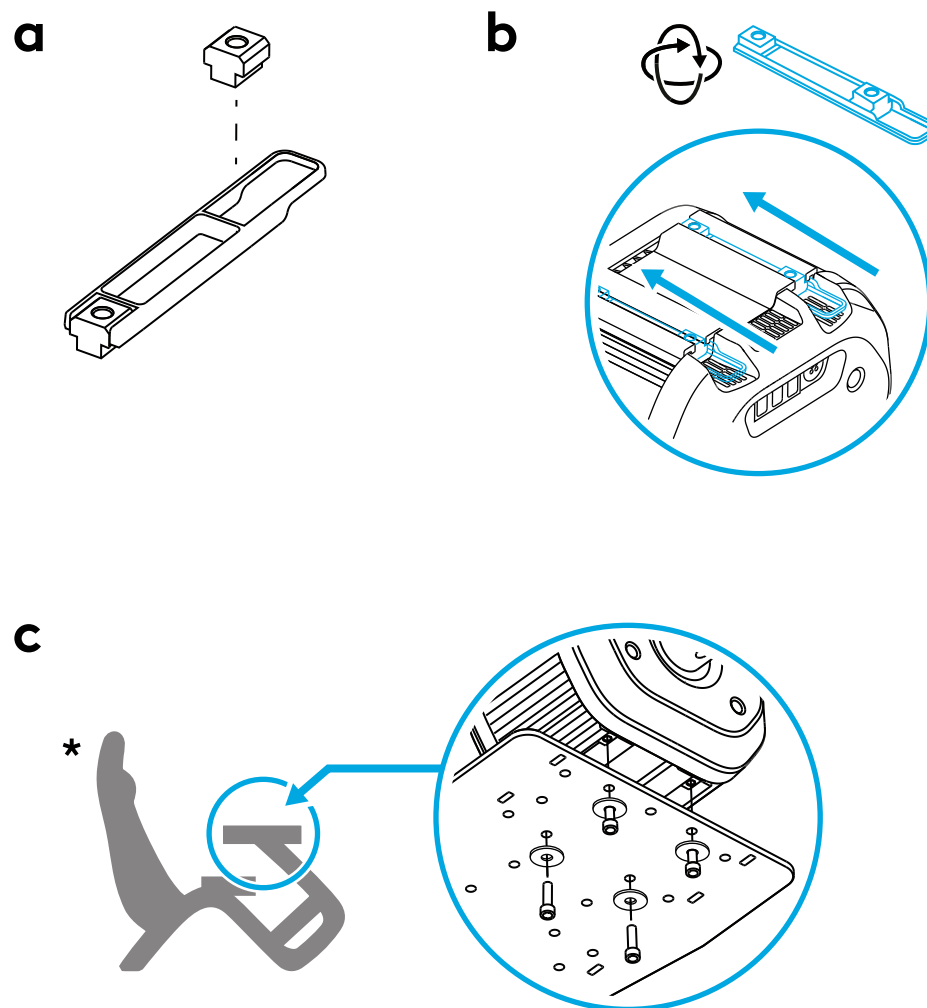
Система RS50 System использует Т-образные крепежные гайки на большинстве гоночных сидений. В комплект входят два вспомогательных инструмента, позволяющих обеспечить нужное расстояние между Т-образными гайками. С помощью такого инструмента можно проверить расстояния на гоночном сиденье: Т-образные гайки должны быть расположены внутри вспомогательного инструмента, чтобы они совпадали с отверстиями на рулевой пластине гоночного сиденья.

- а. Вставьте Т-образные гайки в вспомогательный инструмент в правильном положении, которое совпадает с расстоянием между отверстиями на рулевой пластине гоночного сиденья.
- б. Вставьте вспомогательные инструменты в пазы на нижней стороне базы RS50 Base.
- с. Установите базу на рулевую пластину гоночного сиденья, так чтобы Т-образные гайки совпали с необходимыми отверстиями. Вставьте болты М6, обязательно используя шайбы.

ПРИМЕЧАНИЕ. Некоторые модели гоночных сидений могут не иметь предварительно просверленных отверстий, соответствующих всем четырем Т-образным гайкам. В таких случаях можно использовать всего две Т-образные гайки, однако необходимо проверить плотность затяжки болтов. Это необходимо, чтобы исключить сдвигание базы во время использования.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Не опирайтесь на обод руля, садясь в кресло и вставая с него. Это может привести к повреждению системы RS50 System.

* Продается отдельно



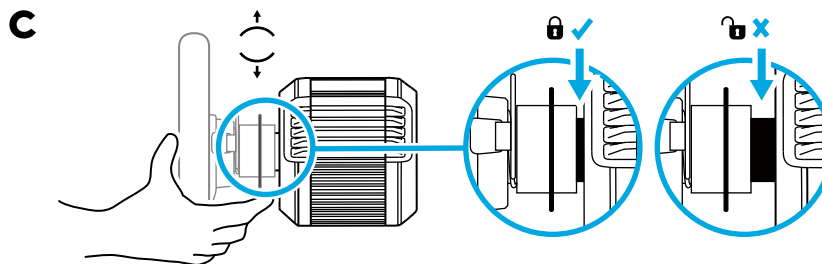
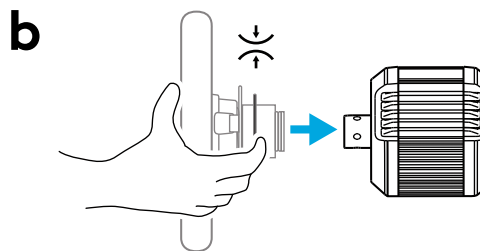
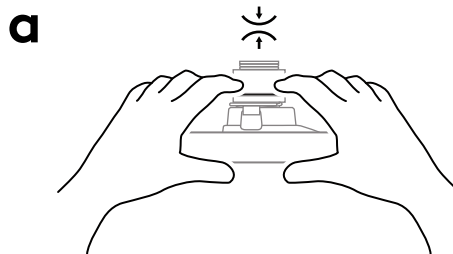
ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАБЕЛЕЙ И УСТАНОВКА ОБОДА РУЛЕВОГО КОЛЕСА

Подключите адаптер питания к разъему на задней панели, убедившись, что кабель и разъем не находятся под нагрузкой. Подключите любые другие совместимые периферийные устройства Logitech Racing к портам на задней панели, а затем подключите прилагаемый USB-кабель к компьютеру или консоли.

Установите руль на базу и выровняйте рулевой вал.

- а. При установке рулевого колеса необходимо сжать кольцо быстрого крепления.
- б. Прижмите обод колеса к адаптеру на базе до упора.
- в. Отпустите кольцо быстрого крепления.

ПРИМЕЧАНИЕ. Для базы RS50 Base руль продается отдельно.



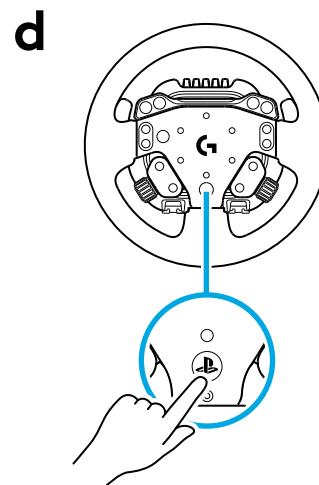
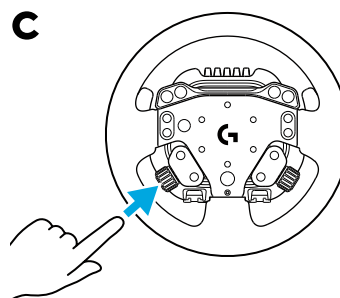
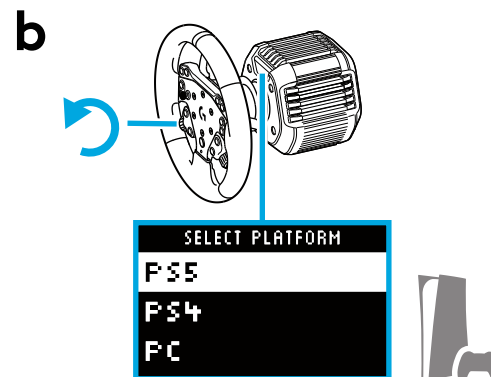
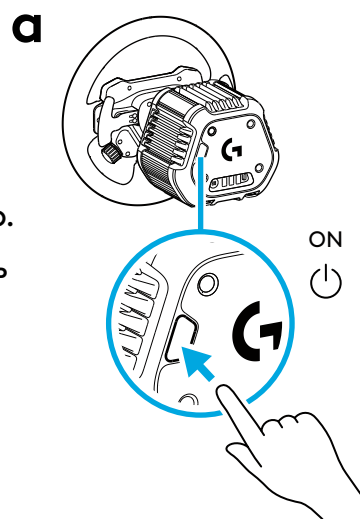
ВКЛЮЧЕНИЕ И УСТАНОВКА ПО

- a. Включите руль, нажав кнопку пуска сзади рулевой базы.
- b. На дисплее настроек рулевой базы появится окно для выбора игровой платформы. Выберите платформу с помощью левого или правого переключателя на рулевом колесе.
- c. Нажимайте на переключатель до щелчка, чтобы сделать выбор.
- d. Нажмите кнопку PS, чтобы войти в систему и синхронизировать руль с нужным профилем игрока.

- Чтобы начать играть на консоли, просто загрузите совместимую игру и приступайте к гонке.
- На ПК требуется сначала загрузить и установить последнюю версию программы Logitech G HUB с сайта www.logitechG.com/GHUB. После установки можете начать гонки в выбранной игре. Помните, что в некоторых играх сначала необходимо настроить параметры руля.

В некоторых играх может потребоваться включить режим совместимости с рулем PRO, чтобы использовать руль или упростить его настройку. Более подробную информацию об использовании режима совместимости вы можете найти в разделе, посвященном настройкам.

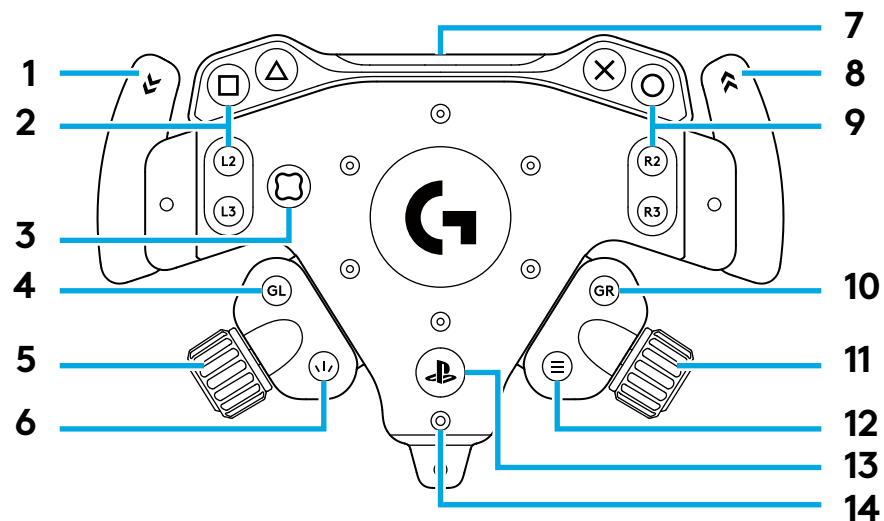
Затем выключите руль, нажав кнопку пуска и удерживая ее в течение 2 секунд. Если вы забудете выключить руль вручную, он автоматически отключится через 5 минут.



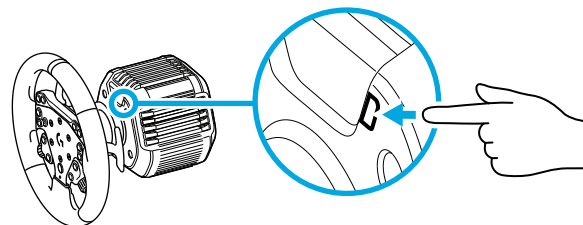
КОМПОНЕНТЫ И ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ

Номер	RS50 для PlayStation/ПК
1	↘ L1 (Понижение передачи)
2	△, □, кнопки L2 и L3
3	Манипулятор направления
4	Кнопка GL*
5	Левый переключатель настроек с функцией кнопки*
6	⏏ Кнопка «Создать» (Общий доступ для PS4™)
70.	Индикаторы оборотов в минуту
8	⏏ (Повышение передачи)
9	X, O, кнопки R2 и R3.
10	Кнопка GR*
11	Правый переключатель настроек с функцией кнопки*
12	≡ Кнопка «Опции»
13	Ⓜ Кнопка PS
14	Индикатор режима

* Требуется поддерживаемая игра на консоли. Можно назначить для любой игры на ПК — как с помощью игрового интерфейса, так и с использованием приложения Logitech G HUB.



ОСИД-дисплей настроек и кнопка настроек.

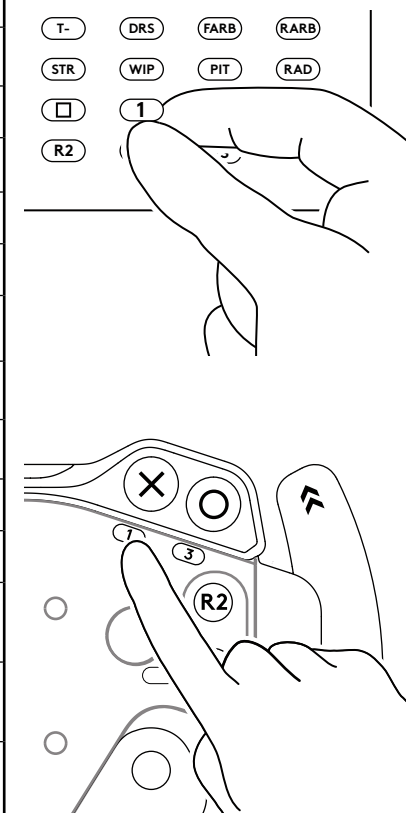


НАЗНАЧЕНИЯ КНОПОК НА ПК

При использовании RS50 на ПК многие игры не отображают значки, представленные на кнопках рулевого колеса. Вместо этого для обозначения кнопок используется ряд цифр. Эта таблица поможет вам понять разницу.

В комплект с системой RS50 System входит набор наклеек с цифрами, с помощью которых вы можете обозначить каждую кнопку соответствующим образом.

Номера кнопок для ПК	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
70.	R2
12	L3
11	R3
28	PS
90	↖ ↗
100	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↙
27	↖ ↗ *

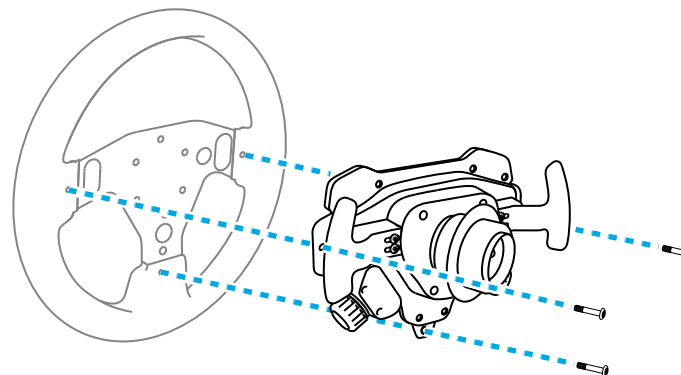


* На консоли кнопки, отмеченные звездочкой, будут работать только в новых играх, которые их поддерживают.

ЗАМЕНА РУЛЕВОГО КОЛЕСА

Руль, входящий в систему RS50 System, состоит из двух деталей: релейной пластины RS Wheel Hub и рулевого колеса RS Round Wheel. Можно снять руль RS Round Wheel и установить руль другой формы, который продается отдельно, например RS Track Wheel. Следуйте приведенным ниже инструкциям.

- 1 С помощью маленького шестигранного ключа, входящего в комплект, открутите 3 болта М3 в задней части рулевого колеса. Сначала используйте короткий конец шестигранного ключа, чтобы ослабить болты, а затем используйте длинный конец шестигранного ключа с шариковой головкой, чтобы полностью снять их. Вы также можете снять лепестки переключателя передач, чтобы облегчить доступ к болтам позади них.

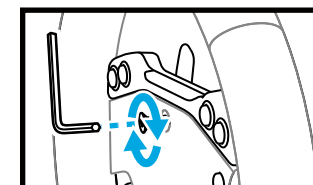
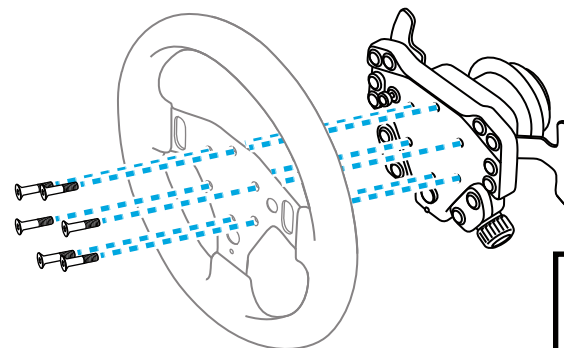


* Руль продается отдельно

- 2 С помощью шестигранного ключа большего размера, входящего в комплект поставки, открутите 6 болтов М5 на передней части рулевого колеса.

- 3 Снимите руль RS Round Wheel.

- 4 Замените руль моделью RS Track Wheel и выполните процедуру в обратном порядке, сначала закрепив 6 болтов М5, а затем 3 болта М3 сзади, чтобы обеспечить надежное крепление.

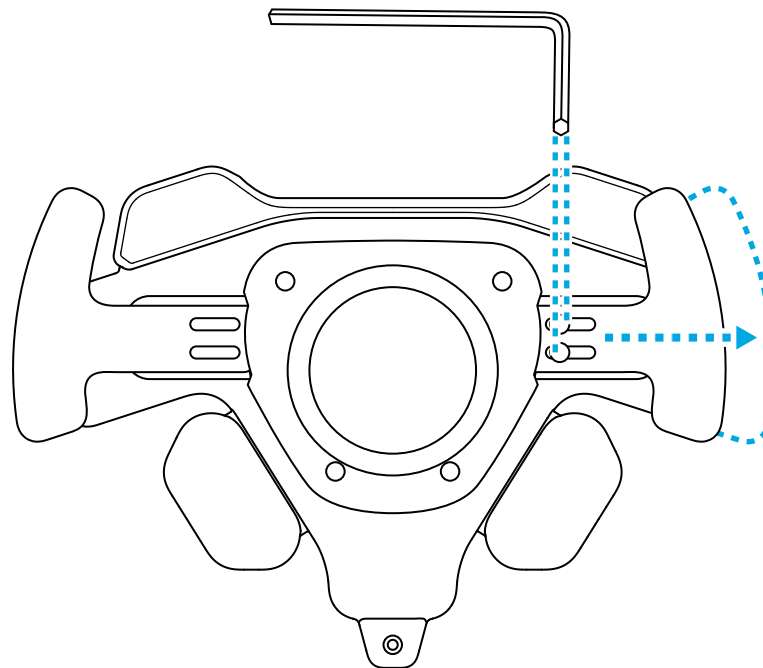


РЕГУЛИРОВКА ЛЕПЕСТКОВ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ ПЕРЕДАЧ

Лепестки можно регулировать по ширине под размер рук, а также в случае установки на рулевую пластину большего по размеру рулевого колеса. Их также можно полностью снять, если вы хотите использовать только отдельный переключатель передач.

- 1** С помощью входящего в комплект шестигранного ключа ослабьте 2 болта на задней части переключателя скоростей.
- 2** Передвиньте переключатель в нужное положение, а затем затяните болты.

Если вы полностью снимаете лепестки переключателя передач, рекомендуется вставить болты в отверстия, чтобы обеспечить их сохранность для возможного использования в будущем.

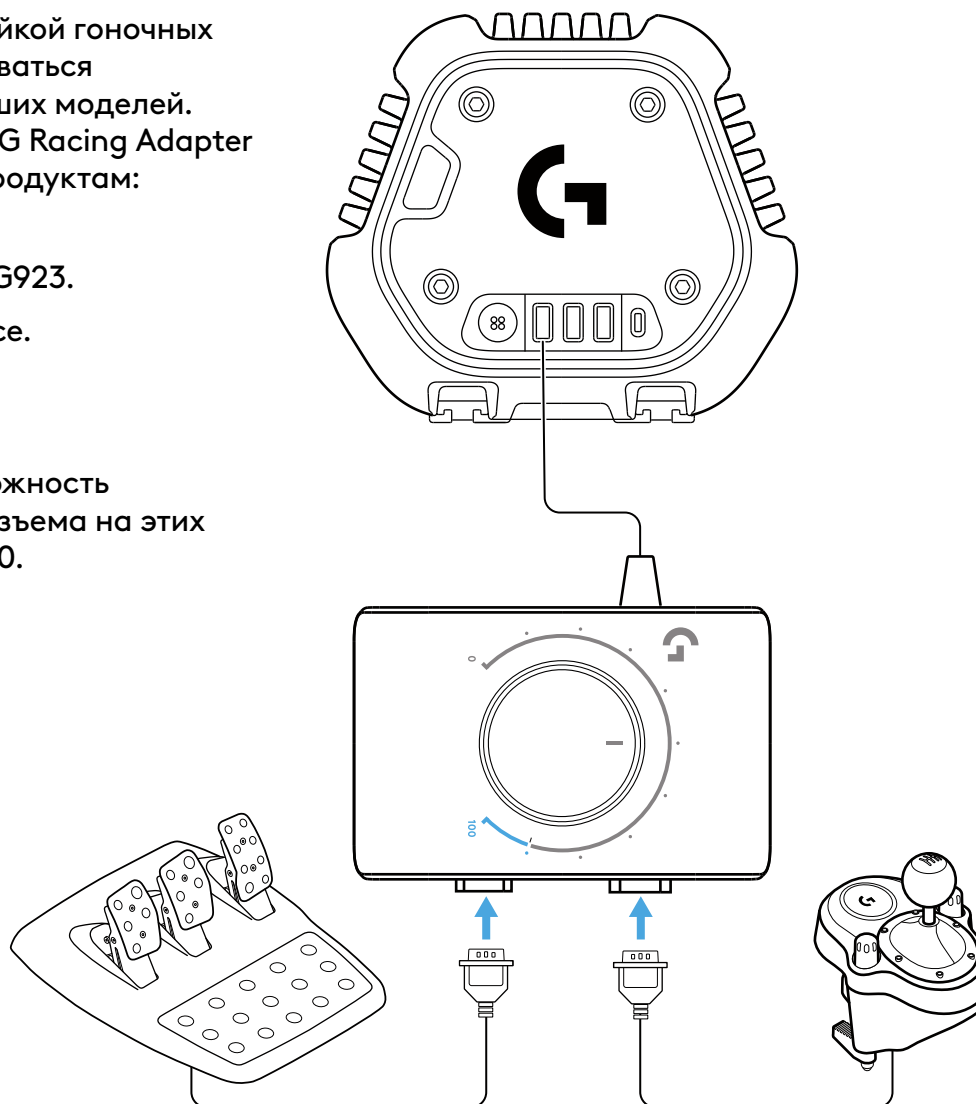


ОБРАТНАЯ СОВМЕСТИМОСТЬ С ПРОДУКТАМИ LOGITECH RACING

Система RS50 напрямую совместима с линейкой гоночных продуктов Pro и RS, а также может использоваться с некоторыми продуктами Logitech устаревших моделей. Отдельно приобретаемый адаптер Logitech G Racing Adapter обеспечивает подключение к следующим продуктам:

- Педали для рулей G25, G27, G29, G920 и G923.
- Рычаг переключения передач Driving Force.

Адаптер Racing Adapter обеспечивает возможность подключения аналогового 9-контактного разъема на этих устройствах к портам на задней панели RS50.



СИЛОВАЯ ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ И ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ

Система RS50 System от Logitech оснащена двигателем с прямым приводом, который обеспечивает силовую обратную связь в поддерживаемых играх и системах. В поддерживаемых играх можно использовать технологию силовой обратной связи Logitech G нового поколения: TRUEFORCE.

Благодаря непосредственному взаимодействию с физическим движком игры и звуковым сопровождением технология TRUEFORCE обеспечивает предельно четкую силовую обратную связь в реальном времени. Сцепление шин с дорожным покрытием, колебания подвески, мощность и вес машины, а также вибрирующий звук двигателя — все это можно ощутить с помощью руля. Список поддерживаемых игр можно найти на сайте logitechG.com/support/RS50-System

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Двигатель прямого привода руля способен создавать большое усилие (до 8 Нм), которое при неосторожном обращении может привести к травме. Будьте осторожны при использовании руля и установите уровень силовой обратной связи на комфортный и безопасный уровень для конкретного пользователя.

Этот продукт не предназначен для использования детьми младше 14 лет. Всегда следите за тем, чтобы во время использования изделия рядом с ним не находились дети.

В случае аварии во время симуляции гонки руль может неожиданно и сильно сдвинуться с места и вырваться из ваших рук. Не пытайтесь удержать руль, так как это может привести к травме. Вместо этого поставьте игру на паузу, чтобы прекратить работу руля. На ПК это можно сделать с помощью клавиатуры (чаще всего это клавиша Escape, но это может зависеть от конкретной игры). Если вы играете на консоли, то может потребоваться вытащить USB-кабель колеса из разъема консоли.

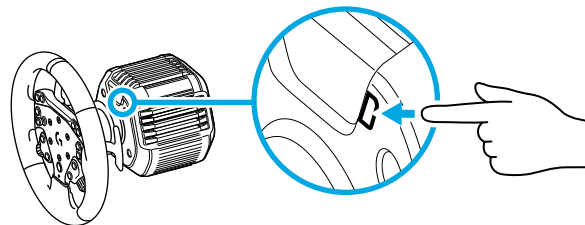
При длительных гонках с максимальным усилием на руль некоторые части RS50 могут нагреться, особенно алюминиевый корпус базы руля. Конструкция RS50 такова, что температура корпуса никогда не превышает 60°C/140°F. Если устройство нагрелось, рекомендуется дать системе RS50 остыть, прежде чем снимать руль или перемещать базу из установленного положения.

Для поддержания безопасной рабочей температуры следует снизить температуру окружающей среды в помещении с помощью кондиционера или направить поток воздуха от вентилятора на базу.

НАСТРОЙКИ

Нажмите кнопку настроек на базе руля, чтобы открыть меню настроек на дисплее. В этом меню вы можете выбрать различные параметры руля (и педалей, если они подключены) для пяти различных профилей во встроенной памяти. Если руль подключен к ПК, вы можете напрямую настроить профиль, который в данный момент активен в G HUB. Вы можете легко менять профили, переходя в другие игры (или меняя автомобили в одной и той же игре). Все настройки регулируются в реальном времени и применяются сразу после изменения.

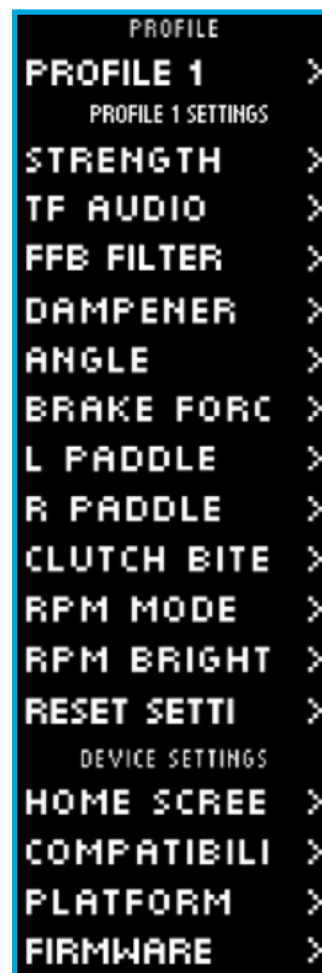
Переименовать 5 профилей во встроенной памяти можно в приложении G HUB. Если вы играете на консоли, то можете подключить систему RS50 System к компьютеру и переименовать профили во встроенной памяти. Когда вы снова подключитесь к консоли, новые имена профилей сохранятся.



Навигация по меню

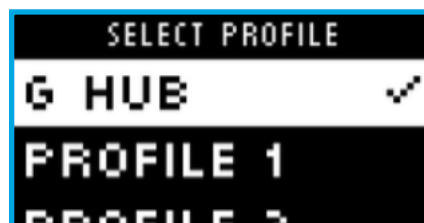
Используйте любой из регулировочных переключателей на руле для прокрутки меню вверх/вниз или настройки параметров: нажмите переключатель, чтобы выбрать опцию или подтвердить выбор.

ПРИМЕЧАНИЕ. Приведенный здесь список настроек может не совпадать со списком, доступным в вашей системе RS50, поскольку некоторые настройки зависят от наличия той или иной функции.



Профиль

Смена активного профиля руля. В меню можно выбрать один из пяти профилей во встроенной памяти. Если руль подключен к ПК, в меню появляется дополнительный вариант — G HUB. При выборе этого варианта к рулю будет применен профиль, в настоящее время заданный в приложении G HUB как активный. Если вы измените какие-либо настройки руля через дисплей, эти изменения также отразятся в текущем активном профиле G HUB.



В приложении G HUB можно редактировать профили во встроенной памяти.

Сила отдачи

Здесь можно настроить общую максимальную отдачу от руля при силовой обратной связи: крутящий момент от 1 до 8 Нм.



Звуковые эффекты TRUEFORCE

Здесь настраивается громкость звуковых эффектов в играх с поддержкой TRUEFORCE. Звуковые эффекты отражают разные аспекты игры: звук двигателя, сцепление шин с дорогой или характер дорожного покрытия. Если задать этому параметру значение «0», появится дополнительная настройка, отображаемая как GAM. Если выбрать эту опцию, то вместо этого означения будут применяться настройки, заданные на экране опций игры. Некоторые игры могут не поддерживать эту функцию, в зависимости от используемой в них версии Trueforce SDK. В этом случае следует использовать экран опций игры, чтобы настроить эту функцию.

ПРИМЕЧАНИЕ. Уровень громкости звуковых эффектов Trueforce рекомендуется устанавливать на относительно невысокий уровень, чтобы эффекты предоставляли дополнительную информацию, не мешая общему восприятию игры. Вспомните, как вибрирует руль настоящего автомобиля, и постарайтесь добиться такого же уровня реалистичности. В некоторых играх можно по отдельности настроить каждый звуковой эффект: звук двигателя, сцепления шин с дорогой и дорожного покрытия.



Фильтр силовой обратной связи

Каждый гоночный симулятор воспроизводит физические параметры и силовую обратную связь с разной скоростью: некоторые поддерживают частоту не выше 60 Гц, другие — более 300 Гц. При использовании чувствительного руля с прямым приводом желательно отфильтровывать слишком высокие для симуляции частоты. Настройка по умолчанию AUTO подходит для большинства симуляторов и обеспечивает более плавный игровой процесс. При желании можно вручную отрегулировать этот параметр от 1 (минимальная фильтрация) до 15 (максимальная фильтрация), чтобы чувствовать тонкие эффекты в некоторых играх. Однако при этом в силовой обратной связи могут возникнуть помехи.



Демпфер

Эта настройка позволяет добиться более реалистичных ощущений при использовании руля. Рули Direct Drive имеют более быструю силовую обратную связь, чем старые модели, и это может привести к необычному поведению при движении по прямому отрезку трассы. В некоторых играх руль может начать быстро поворачиваться влево и вправо вокруг своей оси. Так он реагирует на сигналы игры о том, что нужно ехать прямо, но из-за высокой чувствительности не может оставаться неподвижным. Демпфер помогает устранить этот эффект. Однако следует помнить, что чем выше уровень демпфирования, тем ниже чувствительность руля.



Угол

Настройка наибольшего угла поворота руля.

Для большинства игр следует оставлять значение по умолчанию — 2700 градусов, а во время гонки игра автоматически определит поворот автомобиля. Если игра не поддерживает такую возможность или вы хотите сами определять угол поворота, то можете изменить эту настройку.

Некоторые игры, особенно консольные, автоматически устанавливают угол наклона.



Тормозное усилие

Эта настройка доступна только при подключении совместимого блока педалей к RS50. Позволяет установить уровень усилия, необходимого для достижения 100% торможения для педального комплекта, оснащенного тензометрическим тормозом. Во время настройки можно нажимать на педаль тормоза, чтобы проверить работу тормозной оси и выбрать подходящее значение.



Настройка левого и правого подрулевых лепестков

Эта настройка доступна только в том случае, если к RS50 подключен совместимый руль (например, PRO GT D Steering Wheel) с лепестками Dual Clutch.

Здесь подрулевым переключателям можно назначить одну из следующих осей:

Сцепление

Газ

Тормоз

Ручной тормоз

Ось А

Ось В

Оси А и В — пара осей без конкретного назначения, которым в гоночном симуляторе можно присваивать дополнительные функции, например взгляд влево или вправо.

Газ и тормоз позволяют игрокам с ограниченными возможностями участвовать в гонке и использовать аналоговые средства, которые обеспечивают лучшее управление автомобилем.

Наличие ручного тормоза обязательно для симуляторов дрифтинга и ралли.

Параметр «Сцепление» позволяет использовать функцию двойного сцепления. Функция двойного сцепления можно считать вспомогательной функцией для запуска автомобиля из стартовой решетки, так как она обеспечивает максимальную тягу и стартовую скорость.

Примечание. Чтобы использовать опцию двойного сцепления, оба подрулевых лепестка следует назначить функции сцепления.

Функции ручного тормоза, оси А и оси В поддерживаются не во всех консольных играх, если их не добавили разработчики.



Зажим сцепления

Эта настройка доступна только в том случае, если к RS50 подключен совместимый руль (например, PRO GT D Steering Wheel) с лепестками Dual Clutch.

Используйте эту настройку, чтобы настроить значение оси лепестков Dual Clutch в соответствии с используемой игрой/автомобилем и добиться идеального старта с места.



Режим тахометра

Эта настройка доступна только в том случае, если к RS50 подключен руль со индикаторами оборотов.

Здесь можно выбрать одну из предустановленных схем работы индикаторов оборотов. Вы также можете настроить в G HUB собственные схемы и сохранить их во встроенную память руля.



Сброс настроек

Это позволит вернуть все вышеперечисленные настройки выбранного профиля к заводским значениям по умолчанию.

Главный экран

Здесь вы можете выбрать, какой экран будет отображаться на встроенном дисплее, если вы не регулируете настройки руля или педалей. Дисплей настроек на базе руля PRO поддерживает 4 режима.

- 1** динамический
- 2** Тестирование
- 3** Профиль
- 4** Крутящий момент

Динамика

При запуске поддерживаемой игры на экране будет отображаться информация из игры: например, скорость, передача, время прохождения круга и т. д. За пределами игр (или в играх, не поддерживающих вывод информации) дисплей возвращается к функции «Тестирование».

Тестирование

Экран тестирования отображается по умолчанию, когда руль включен и вы не находитесь в игре. На этом экране вы можете поворачивать руль и нажимать на педали PRO Racing Pedals (если они подключены), чтобы увидеть реакцию оси.

Профиль

Показывает, какой профиль в настоящее время выбран.

Крутящий момент

Показывает текущий и средний крутящие моменты руля.

Режим совместимости

Некоторые гоночные игры, особенно на ПК, не распознают RS50 автоматически. В таком случае нужно изменить параметры игры и назначить руль RS50 для управления автомобилем. Однако для некоторых игр проще включить режим совместимости с рулем PRO. Некоторые игры на консоли также не распознают руль, если он не находится в режиме совместимости с Pro Wheel.

При выборе опции PRO Wheel в режиме совместимости руль перезапускается и отображается на компьютере/консоли как ≈PRO Wheel. Игры со встроенной поддержкой руля автоматически распознают руль PRO и позволяют его использовать (необходимо также подключить к рулю совместимый блок педалей).

ПРИМЕЧАНИЕ. В режиме PRO на ПК G HUB покажет возможность установить силу вращения руля на 11 Нм, так как это максимальная способность данного руля. Если вы установите это значение, вы просто установите силу RS50 на 8 Нм, поскольку нет возможности обеспечить крутящий момент больше, чем те 8 Нм, на которые способна система RS50.

Платформа

При включении RS50 на дисплее всегда по умолчанию появляется запрос на выбор платформы для игр. При желании можно выбрать один режим, в котором руль будет запускаться всегда (например, если вы играете только на ПК). В настройках платформы есть несколько вариантов:

- При включении (по умолчанию)
- Консоли (они будут меняться в зависимости от того, какой версией системы RS50 и подключенных к ней рулей вы владеете)
- ПК

Просто выберите нужный вариант, и при следующем включении руля выбранный режим будет активирован автоматически.

Прошивка

Позволяет просмотреть текущие версии прошивки главного и приводного блоков RS50, а также всех подключенных периферийных устройств.

G HUB И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ СХЕМЫ СВЕТОДИОДОВ ТАХОМЕТРА

С ПО Logitech G HUB вы можете использовать следующие возможности руля PRO:

- Назначать кнопкам профили, привязанные к разным играм
- Регулировать настройки руля, например угол поворота и силу отдачи TRUEFORCE
- Создавать собственные схемы светодиодных индикаторов тахометра
- Редактировать игровые профили и схемы светодиодных индикаторов тахометра во встроенной памяти руля
- Проверять работу различных осей руля

НАСТРОЙКИ РУЛЯ В G HUB

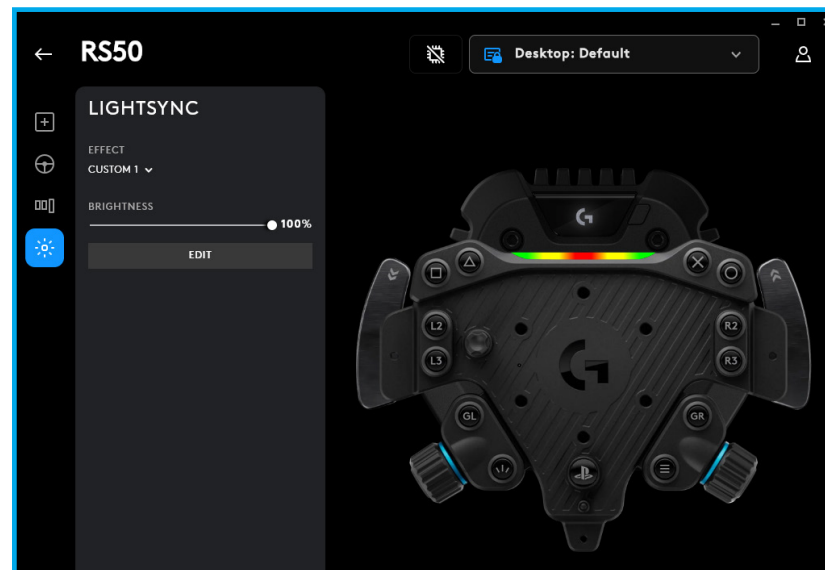
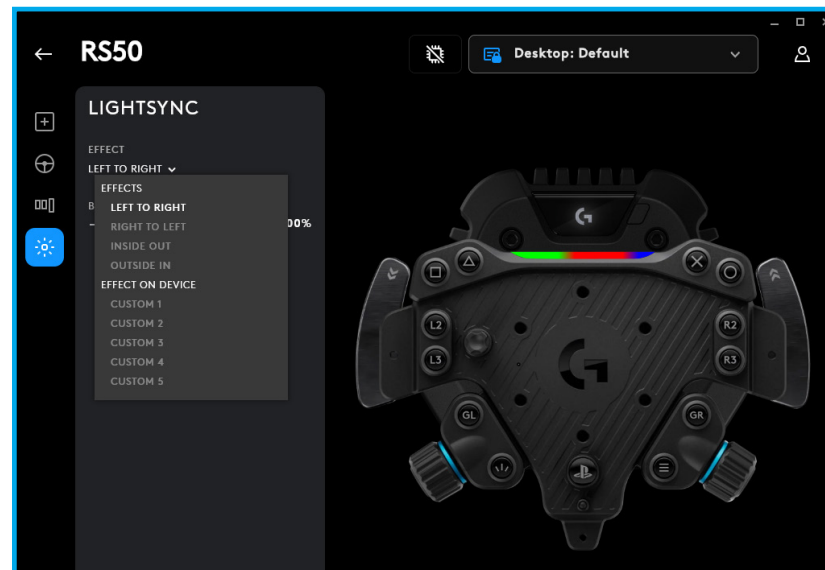
Чувствительность

Настройка позволяет изменить отклик руля, повышая или понижая уровень чувствительности. Если оставить этот ползунок на уровне 50 %, отклик будет линейным (1:1). Если ползунок располагается в пределах от 51 % до 100 %, чувствительность при вращении руля повышается. Если ползунок находится в диапазоне от 0 % до 49 %, чувствительность руля при вращении снижается.

Остальные настройки совпадают с настройками, регулируемые через встроенный дисплей на базе руля. Они описаны в руководстве выше.

НАСТРОЙКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ СХЕМЫ СВЕТОДИОДОВ ТАХОМЕТРА

Откройте выпадающее меню и выберите один из эффектов, затем нажмите кнопку редактирования:

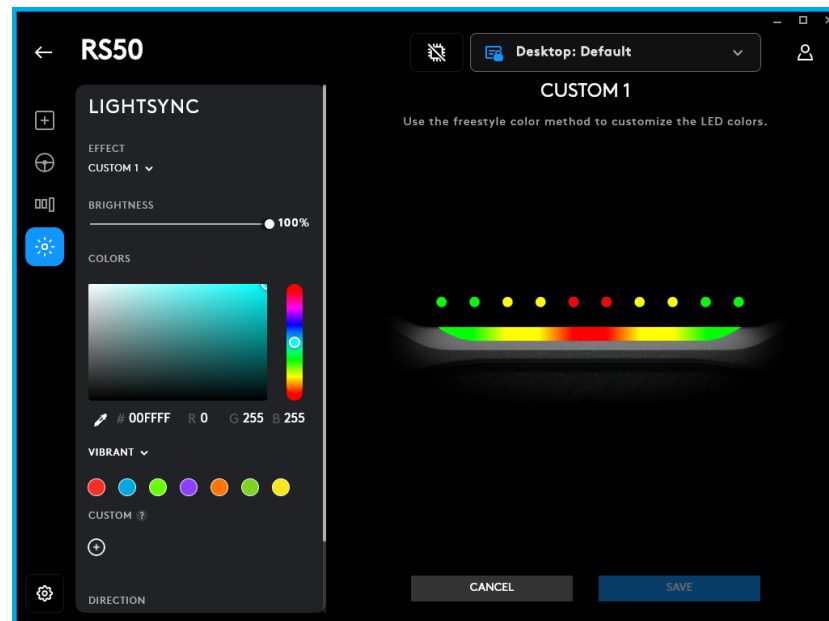


Справа вы увидите палитру для выбора цвета. В главном поле выбора цвета слева направо меняется тон, а сверху вниз — яркость цвета.

Сохранить выбранный цвет можно нажав круг со знаком «+» под полем выбора цвета. Чтобы назначить цвет светодиодному индикатору, выберите цвет, а затем щелкните нужный индикатор на изображении справа (курсор примет вид банки с краской, позволяя «залить» индикатор выбранным цветом).

Ниже расположено выпадающее меню со схемами индикаторов, предустановленными в руле PRO. Вам просто нужно выбрать предпочтительную.

Можно также переименовать схему: выберите текстовое поле в верхней части экрана, введите свое наименование и нажмите кнопку «Сохранить» в нижней части экрана.



РЕКОМЕНДУЕМОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Система RS50 рассчитана на сотни часов использования без снижения комфорта и производительности. Однако, как и в настоящей машине, рекомендуется поддерживать чистоту руля с помощью периодического несложного обслуживания.

Базовое обслуживание (еженедельно):

- Пропылесосьте передние вентиляционные отверстия вокруг быстросъемного адаптера базы руля, а также алюминиевый корпус, чтобы предотвратить скопление пыли.
- Протрите рулевое колесо чистой влажной тканью.

ОБНОВЛЕНИЯ ПРОШИВКИ

Прошивка (или встроенное ПО) — это программа, управляющая всеми функциями руля RS50. Logitech может периодически выпускать обновления прошивки, улучшающие функциональность. Установить их можно через приложение G HUB, которое отправит уведомление при наличии нового обновления.

اتصال

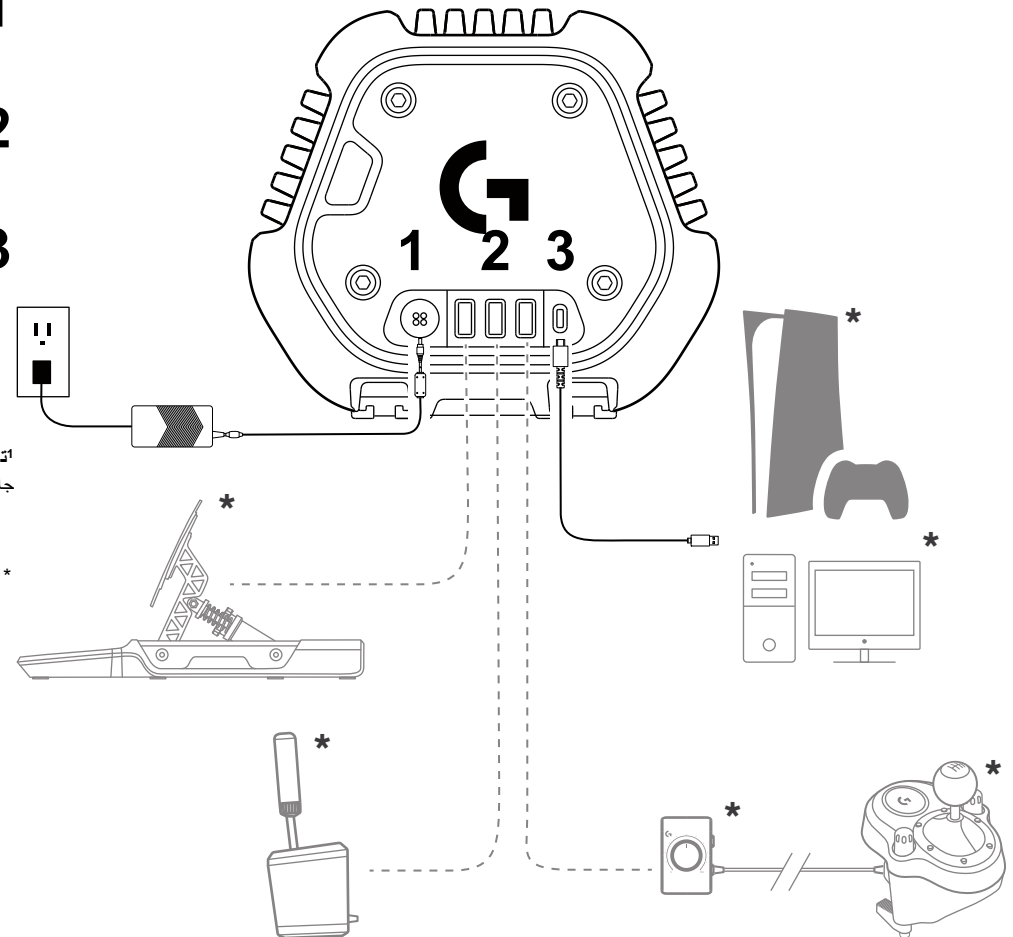
1 رابط برق.

2 پورت‌های جانبی¹

3 اتصال USB به کامپیوتر/کنسول

¹توجه داشته باشید: یک اتصال USB استاندارد نیست. فقط لوازم جانبی مسابقه‌ای Logitech در این پورت‌ها کار می‌کنند. سایر لوازم جانبی USB کار نمی‌کنند و نباید وصل شوند.

* جداگانه فروخته می‌شود



نصب

میز

(برای دارندگان RS50 System یا دارندگان RS50 Base که گیره میز را جداگانه خریداری می‌کنند)

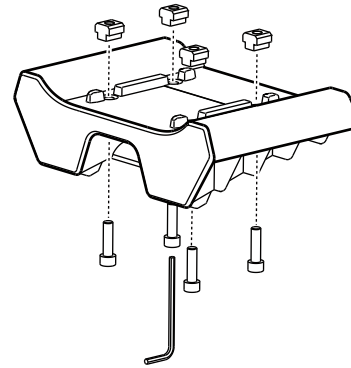
a. هر یک از مهره‌های T شکل را همانطور که نشان داده شده است، به پایه میز وصل کنید و مطمئن شوید که کاملاً سفت نشده باشند؛ آن‌ها باید برای مرحله بعدی شل باشند. برای روش نصب روی میز، نیازی به استفاده از واشرهای موجود نیست.

b. پایه فرمان را به‌صورت وارونه روی میز قرار دهید، سپس پایه میز را به‌صورت کشویی در انتهای پایه فرمان جا بزنید؛ جا زدن را از عقب پایه (محل قرارگیری پورت‌های USB) به سمت جلو ادامه دهید تا متوقف شود.

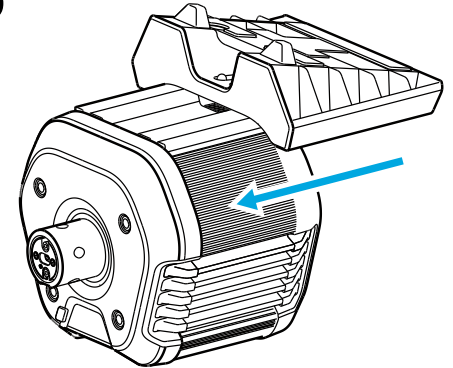
c. پیچ‌ها را با استفاده از آچار آلن سفت کنید تا پایه رومیزی محکم و ثابت شود.

d. پایه فرمان مونتاژشده و پایه میز را روی میز خود قرار دهید، و مطمئن شوید که پایه‌های زیرین با لبه میز مماس باشد. گیره را در داخل سوراخ جلو قرار دهید و سپس با تنظیم دسته پیچ آن را محکم کنید. پس از تماس گیره با میز، کافیسیت که دسته را بین نیم تا یک دور دیگر بچرخانید تا به اندازه کافی محکم شود. آن را بیش از حد سفت نکنید.

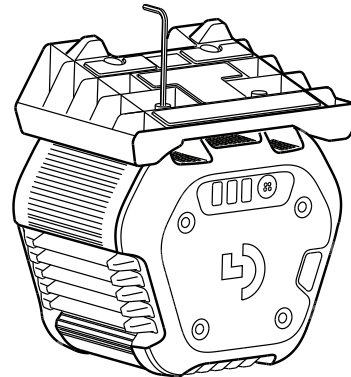
a



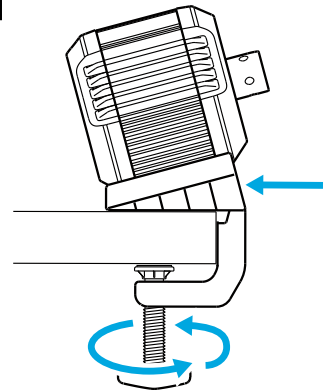
b



c

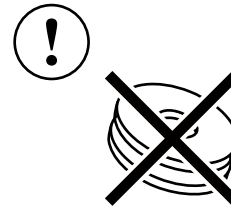


d



توجه داشته باشید:

- برای روش نصب روی میز به واشرها نیاز نیست. واشرها را نگه دارید تا اگر زمانی تصمیم گرفتید صندلی خود را به صندلی مسابقه‌ای ارتقاء دهید، بتوانید از آنها استفاده کنید.
- همچنین از ساختار میز خود و مناسب بودن آن برای نصب یک فرمان گشتاور بالا به آن اطمینان حاصل کنید. بعضی از میزها ساختار توخالی دارند، برای مثال، از دو قطعه بالایی و پایینی ساخته شده‌اند. احتمالاً این قطعات نازک هستند و بعید است بتوانند در مقابل نیروی اعمال‌شده هنگام مهار کردن فرمان در جای خود، دوام بیاورند.



صندلی مسابقه‌ای

RS50 System برای اتصال به اکثر صندلی‌های مسابقه‌ای شبیه‌ساز، از مهره‌های T شکل استفاده می‌کند. در جعبه، دو ابزار کمکی برای حصول اطمینان از اینکه مهره‌های T شکل فاصله خود را حفظ می‌کنند، موجود است. شما می‌توانید با استفاده از این ابزار، فاصله روی صندلی مسابقه‌ای خود را بررسی کنید، و اطمینان حاصل نمایید که مهره‌های T شکل در ابزار کمکی قرار می‌گیرند و با سوراخ‌های موجود در صفحه فرمان صندلی مسابقه‌ای شما در یک راستا هستند.

a. مهره‌های T شکل را داخل ابزار کمکی، در موقعیت صحیحی وارد کنید که با فاصله سوراخ روی صفحه فرمان صندلی مسابقه‌ای شما در یک راستا باشد.

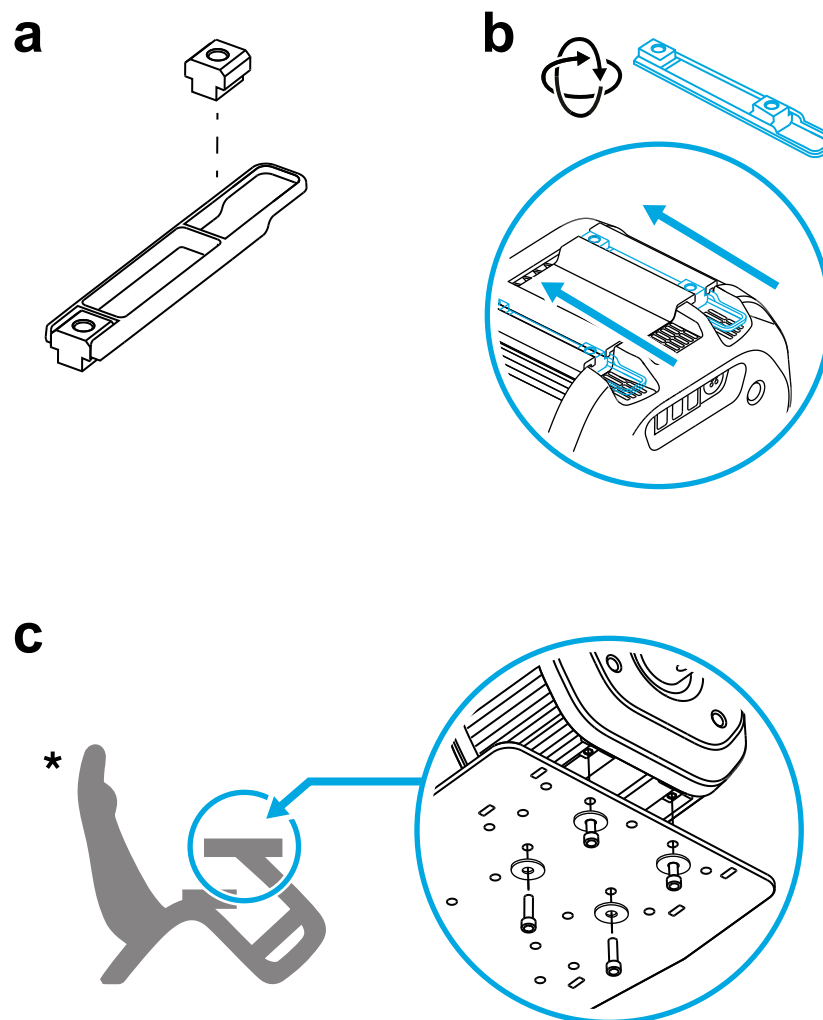
b. ابزارهای کمکی را در شیارهای قسمت زیرین RS50 Base قرار دهید.

c. پایه را روی صفحه فرمان صندلی مسابقه‌ای خود به‌صورتی قرار دهید، که موقعیت‌های مهره T شکل با سوراخ‌های مورد نیاز مطابقت داشته باشند. پیچ‌های M6 را وارد نمایید و حتماً از واشر استفاده کنید.

توجه داشته باشید: برخی از مدل‌های صندلی مسابقه‌ای، ممکن است الگوی سوراخ از پیش دریل شده‌ای نداشته باشند که با هر چهار مهره T شکل، مطابقت داشته باشد. در چنین مواردی، می‌توان فقط از دو مهره T شکل استفاده کرد، اما مطمئن شوید که پیچ‌ها به‌طور کامل محکم شوند تا پایه در زمان استفاده حرکت نکند.

هشدار: از فرمان به‌عنوان اهرمی برای کمک به شما در هنگام نشستن یا بلند شدن از روی صندلی مسابقه‌ای خود استفاده نکنید، زیرا این امر می‌تواند به RS50 System شما آسیب برساند.

* جداگانه فروخته می‌شود



اتصال کابل‌ها و رینگ چرخ

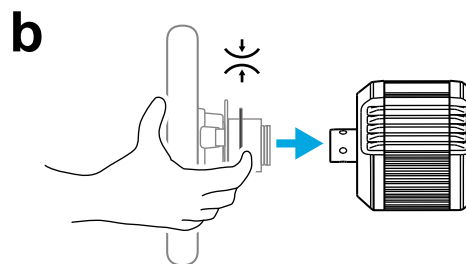
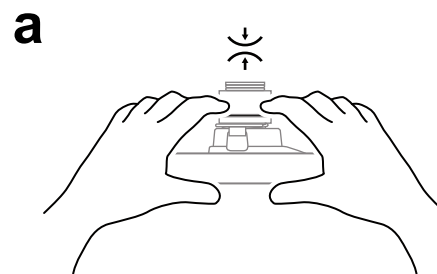
آداپتور برق را به پورت پشت وصل کنید و مطمئن شوید که کابل و پورت تحت هیچ فشاری نباشند. سایر لوازم جانبی سازگار مسابقه‌ای Logitech را به پورت‌های پشتی وصل کنید، و سپس کابل USB موجود را به کامپیوتر یا کنسول خود وصل کنید.

فرمان را به پایه فرمان وصل کنید، و مطمئن شوید که شفت آن به درستی تراز شده است.

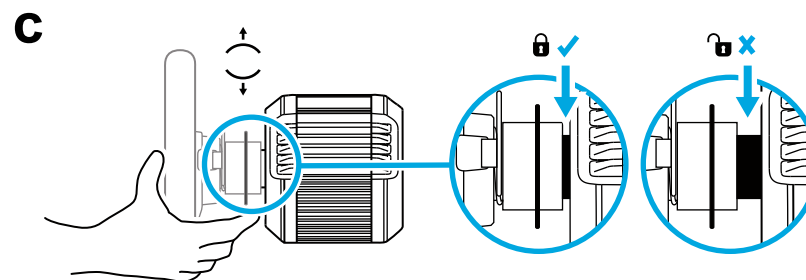
a. هنگام نصب فرمان، باید حلقه آزادسازی سریع را فشار دهید.

b. رینگ چرخ را روی آداپتور پایه چرخ فشار دهید تا متوقف شود.

c. حلقه آزادسازی سریع را رها کنید.

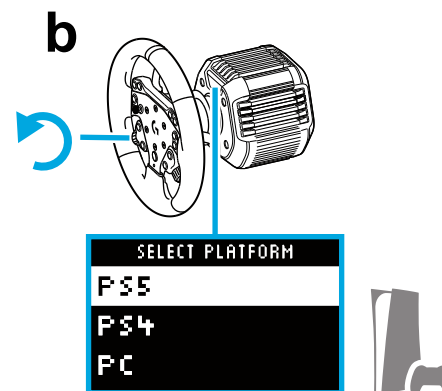
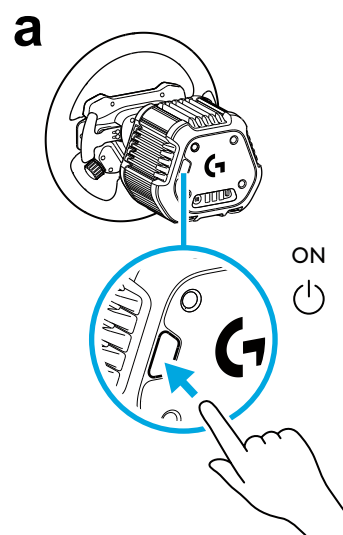


توجه داشته باشید: برای RS50 Base، فرمان به صورت جداگانه فروخته می‌شود.



روشن کردن و نرم افزار

- a. با فشار دادن دکمه Start/Stop در پشت پایه فرمان، فرمان را روشن کنید.
- b. پس از آن، تنظیمات نشان داده شده روی پایه فرمان از شما می پرسد که می خواهید روی کدام پلتفرم بازی کنید. با استفاده از دکمه چرخشی سمت چپ یا راست روی فرمان، پلتفرم را انتخاب کنید.
- c. دکمه چرخشی را به سمت پایین فشار دهید تا زمانی که صدای کلیک شنیده شود و انتخاب شما تأیید شود.
- d. برای ورود به سیستم، دکمه PS را فشار دهید، و فرمان را با نمایه بازیکن دلخواه خود همگام سازی کنید.

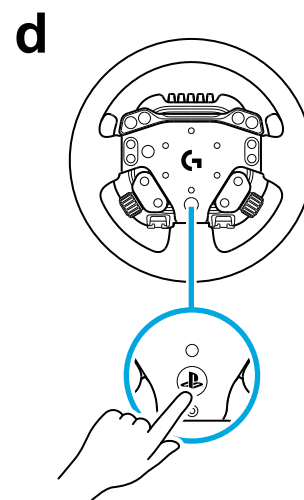
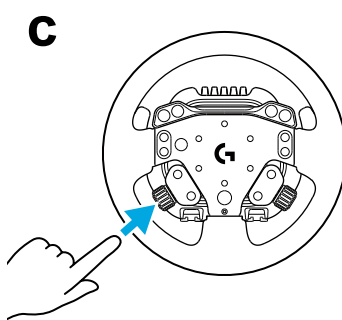


- برای بازی روی کنسول خود، کافی است بازی سازگار مورد نظر خود را بارگذاری و مسابقه را شروع کنید.

- در کامپیوتر، شما باید ابتدا جدیدترین نسخه نرم افزار Logitech G HUB را از آدرس www.logitechG.com/GHUB دانلود کنید. پس از نصب آن، می توانید بازی مورد نظر را انتخاب کرده و شروع به مسابقه دادن کنید. به یاد داشته باشید که در برخی بازی ها شما باید ابتدا فرمان را در تنظیمات کنترل بازی پیکربندی کنید تا فرمان کار کند.

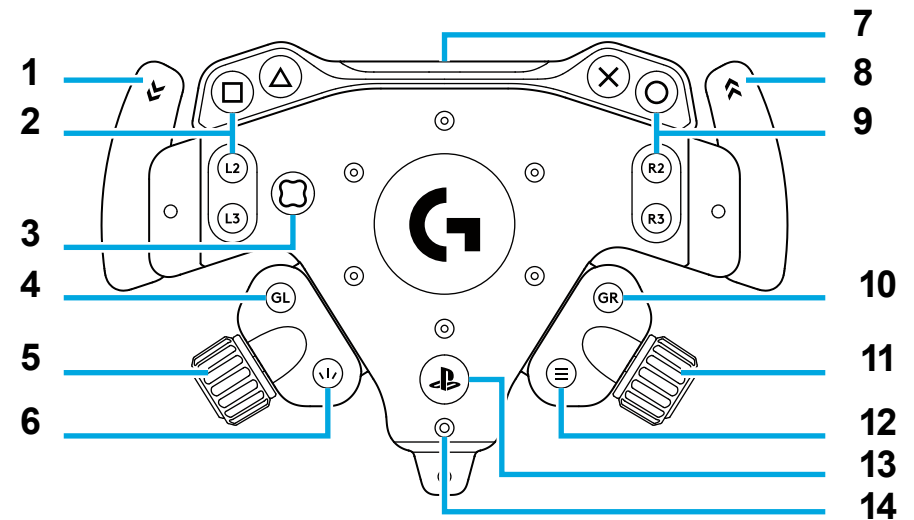
همچنین ممکن است بخواهید برای برخی بازی ها از حالت سازگاری PRO استفاده کنید، که ممکن است برای عملکرد فرمان یا ساده سازی تنظیمات لازم باشد. جزئیات نحوه دسترسی به این مورد در بخش نمایش تنظیمات دفترچه راهنما آمده است.

پس از آنکه کارتان تمام شد، برای خاموش کردن فرمان، دکمه Start/Stop را به مدت 2 ثانیه فشار دهید و نگه دارید. اگر یادتان رفت که فرمان را به صورت دستی خاموش کنید، فرمان پس از 5 دقیقه به طور خودکار خاموش می شود.



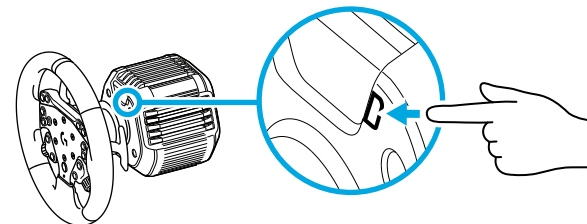
ویژگی‌ها

شماره	RS50 برای پلی‌استیشن/کامپیوتر
1	L1 (کاهش دنده)
2	دکمه‌های L2 و L3 و □، △
3	پد جهت‌دار
4	دکمه *GL
5	دکمه چرخشی تنظیم سمت چپ و دکمه فشاری*
6	دکمه Create (یا Share در PS4™)
7	LEDهای RPM
8	افزایش دنده) ↑
9	دکمه‌های R2 و R3 و ○، ×
10	دکمه *GR
11	دکمه چرخشی تنظیم سمت راست و دکمه فشاری*
12	دکمه Options ≡
13	دکمه PS
14	حالت LED



* به بازی پشتیبانی‌شده روی کنسول نیاز دارد. قابلیت‌تخصیص در تمام بازی‌های کامپیوتری، یا با استفاده از گزینه تخصیص داخل بازی یا نرم‌افزار Logitech G HUB.

نمایش تنظیمات OLED و دکمه تنظیمات.

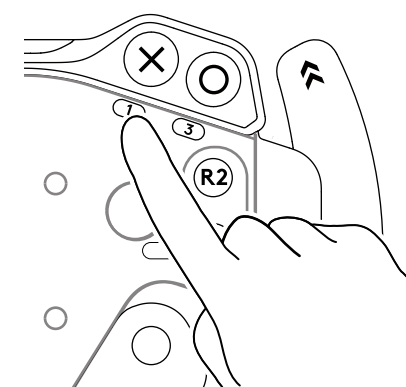
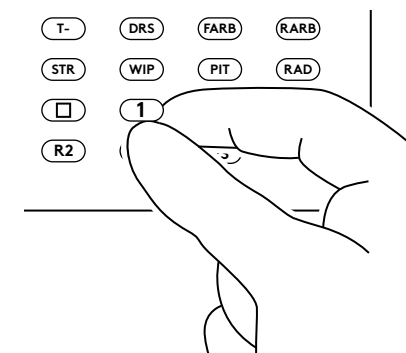


تخصیص دکمه‌ها در کامپیوتر

هنگام استفاده از RS50 در کامپیوتر، بسیاری از بازی‌ها نمادهای دکمه‌های روی فرمان شما را نشان نمی‌دهند؛ به جای آن، از یک سری اعداد برای تمایز دکمه‌ها استفاده می‌کنند. این جدول به شما کمک می‌کند تا این تفاوت‌ها را متوجه شوید.

در بستهبندی RS50 System مجموعه‌ای از برچسب‌ها، شامل اعدادی که به شما امکان برچسب‌گذاری صحیح هر دکمه را می‌دهد، قرار داده شده است.

شماره دکمه‌های کامپیوتر	پلی استیشن
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	*GL
30	*GR
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↗
27	* ↖ ↗

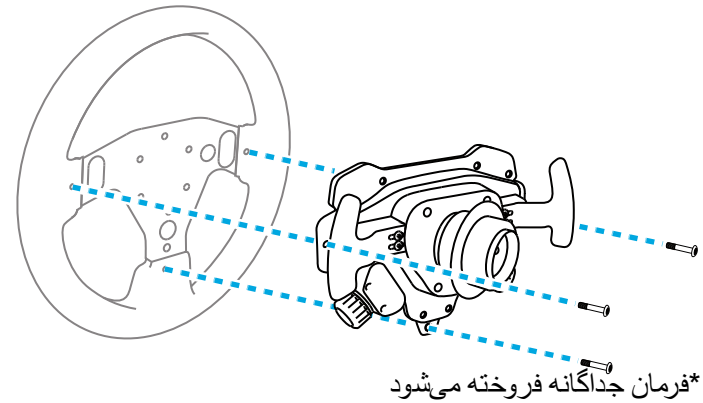


* روی کنسول، دکمه‌هایی که با علامت ستاره مشخص شده‌اند، فقط در بازی‌های جدیدتری کار می‌کنند که از آنها پشتیبانی می‌کنند.

تعویض فرمان‌ها

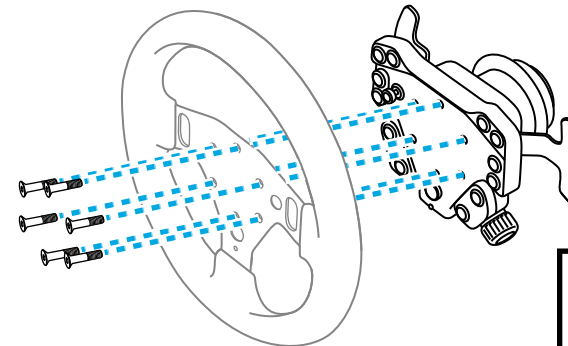
فرمان موجود در RS50 System از دو محصول تشکیل شده است - RS Wheel Hub و RS Round Wheel. می‌توان RS Round Wheel را باز کرد و شکل‌های دیگری از فرمان که به‌صورت جداگانه فروخته می‌شوند، مثلاً RS Track Wheel را نصب کرد. این دستورالعمل‌ها را دنبال کنید:

1 از آچار آلن کوچک موجود در بسته‌بندی استفاده کنید، و 3 پیچ M3 واقع در پشت فرمان را باز کنید. ابتدا با سر کوچک آچار آلن آن‌ها را شل کنید، و سپس با سر بلند آچار آلن، آن‌ها را کامل بیرون بیاورید. شما همچنین می‌توانید اهرم‌های تعویض دنده را باز کنید تا دسترسی به پیچ‌های پشت آن‌ها آسان‌تر شود.

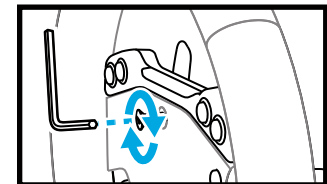


2 با استفاده از آچار آلن بزرگتر قرارداده شده در بسته‌بندی، 6 پیچ M5 جلوی فرمان را باز کنید

3 RS Round Wheel را بلند کنید.



4 RS Track Wheel را جایگزین کنید و سپس روش قبلی را به‌صورت معکوس انجام دهید؛ ابتدا 6 پیچ M5 و سپس 3 پیچ M3 واقع در پشت را محکم کنید تا استحکام مورد نظر حاصل شود.



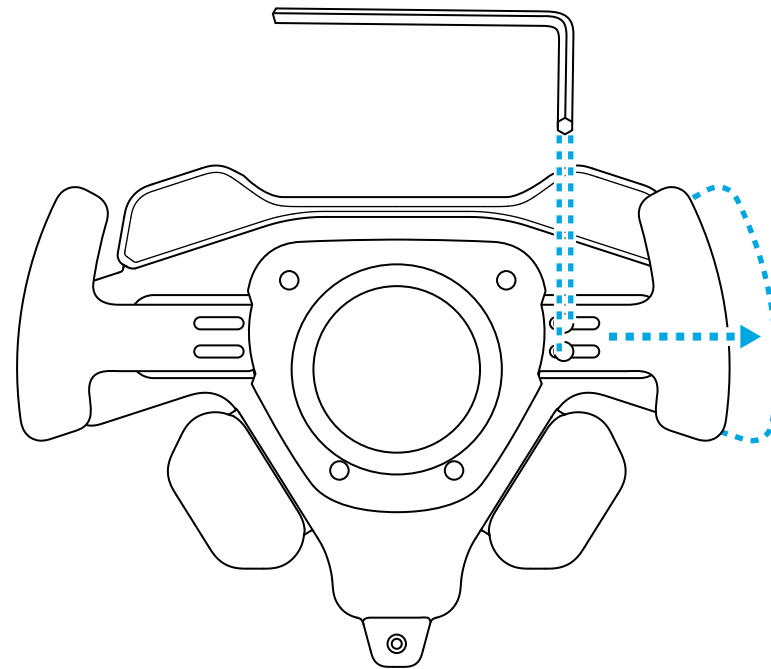
تنظیم اهرم‌های تعویض دنده

می‌توان عرض این اهرم‌ها را برای اندازه دست‌های مختلف، یا در صورت نصب یک فرمان بزرگتر به تویی فرمان، تنظیم کرد. همچنین در صورتی که مایل به استفاده از یک مکانیزم تعویض دنده جداگانه هستید، می‌توان آن‌ها را به صورت کامل جدا کرد.

1 از آچار آلن موجود برای شل کردن 2 پیچ واقع در پشت مکانیزم تعویض دنده استفاده کنید

2 مکانیزم تعویض دنده را به موقعیت لازم بلغزانید و سپس پیچ‌ها را محکم کنید.

اگر اهرم‌های تعویض دنده را به صورت کامل باز کرده‌اید، توصیه می‌شود که پیچ‌ها را دوباره در سوراخ‌های خود قرار دهید تا در صورت نیاز به استفاده در آینده، جای آن‌ها امن باشد.

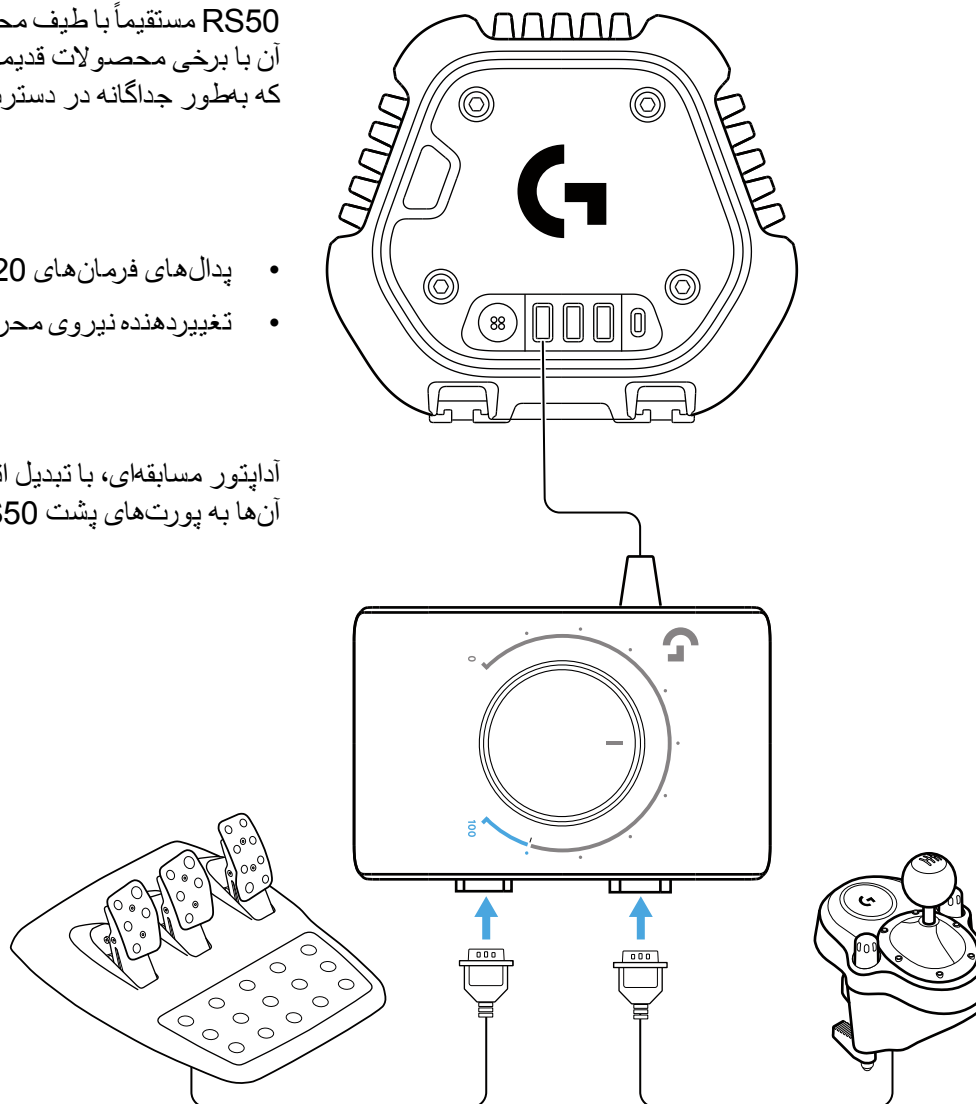


سازگاری با محصولات مسابقه‌ای قدیمی LOGITECH

RS50 مستقیماً با طیف محصولات مسابقه‌ای Pro و RS سازگار است، و همچنین می‌توان از آن با برخی محصولات قدیمی‌تر Logitech نیز استفاده کرد. آداپتور مسابقه‌ای Logitech G که به‌طور جداگانه در دسترس است، اتصال به محصولات زیر را امکان‌پذیر می‌کند:

- پدال‌های فرمان‌های G923 و G25، G27، G29، G920
- تغییردهنده نیروی محرک.

آداپتور مسابقه‌ای، با تبدیل اتصال 9 پین آنالوگ مورد استفاده در آن محصولات، امکان اتصال آن‌ها به پورت‌های پشت RS50 را فراهم می‌سازد.



بازخورد نیرو و ایمنی

Logitech RS50 System شما، مجهز به موتور محرک مستقیمی است که در بازی‌ها و سیستم‌های تحت پشتیبانی، بازخورد نیرو را به شما ارائه می‌دهد. در عناوین تحت پشتیبانی، شما می‌توانید فناوری بازخورد نیروی نسل بعدی Logitech G را تجربه کنید: TRUEFORCE.

TRUEFORCE به‌صورت مستقیم با فیزیک و صدای بازی ادغام می‌شود، تا بازخوردی با نیروی با کیفیت و آنی به شما ارائه دهد. چسبندگی لاستیک، سطح مسیر، سیستم تعلیق، وزن، اسب بخار – حتی طنین منحصر به فرد صدای موتور – به‌صورت فوری و دقیق از طریق فرمان حس می‌شوند. برای مشاهده لیستی از عناوین پشتیبانی‌شده، لطفاً مراجعه کنید به آدرس logitechG.com/support/RS50-System

هشدار: موتور محرک مستقیم موجود در فرمان شما، می‌تواند نیروی زیادی (تا 8 نیوتن‌متر) تولید کند، که در صورت عدم استفاده دقیق ممکن است باعث آسیب‌دیدگی شود. لطفاً هنگام استفاده از فرمان احتیاط کنید، و سطح بازخورد نیرو را برای هر کاربر روی سطحی راحت و ایمن تنظیم کنید.

این محصول برای استفاده کودکان زیر 14 سال در نظر گرفته نشده است. همیشه در حین استفاده، مراقب کودکان نزدیک این محصول باشید.

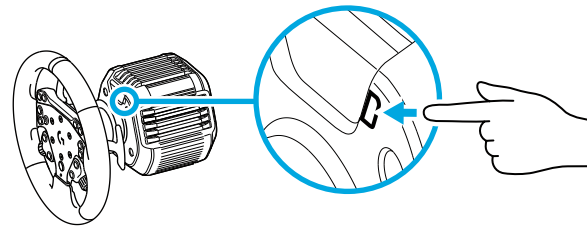
در صورت تصادف کردن در یک مسابقه شبیه‌سازی، ممکن است فرمان به‌صورت غیرمنتظره و با قدرت زیادی حرکت کند و از دستان شما خارج شود. از تلاش برای متوقف کردن فرمان در حال حرکت خودداری کنید، زیرا ممکن است منجر به آسیب شود. در عوض، برای متوقف کردن فرمان، بازی را متوقف کنید. در کامپیوتر، این کار را می‌توانید با استفاده از صفحه‌کلیدتان انجام دهید (معمولاً با زدن دکمه **Escape**، اما ممکن است این مورد در برخی بازی‌ها متفاوت باشد). در کنسول، ممکن است لازم باشد که کابل **USB** فرمان را از کنسول خود جدا کنید.

اگر جلسات طولانی مسابقه با تنظیم فرمان روی حداکثر میزان نیرو را داشته باشید، ممکن است برخی بخش‌های **RS50** هنگام دست زدن داغ باشند، خصوصاً بدنه‌های آلومینیومی پایه فرمان. **RS50** به صورتی طراحی شده است که دمای بدنه هرگز از 60 درجه سانتیگراد/140 درجه فارنهایت فراتر نرود. در صورت گرم شدن واحد، توصیه می‌شود که پیش از جدا کردن فرمان یا جابه‌جایی پایه آن از موقعیت نصب، اجازه دهید که **RS50** خنک شود.

برای کمک به حفظ یک دمای کارکرد ایمن، دمای محیط خود را با استفاده از تهویه مطبوع پایین بیاورید، یا با یک فن، جریان هوای مستقیمی را در امتداد پایه ایجاد کنید.

تنظیمات

برای دسترسی به منوی تنظیمات، دکمه **Settings** روی پایه فرمان را فشار دهید. در صفحه تنظیمات، می‌توانید تنظیمات مختلف فرمان خود (و پدال‌ها، در صورت اتصال) را در **5** نمایه مختلف داخلی مشاهده کنید یا، در صورت اتصال به یک کامپیوتر، نمایه فعال فعلی را به صورت مستقیم در **G HUB** تنظیم کنید. سپس می‌توانید هنگام تغییر بازی (یا حتی زمانی که می‌خواهید در یک عنوان بازی، ماشینتان را تعویض کنید)، به آسانی بین نمایه‌ها جابه‌جا شوید. همه تنظیمات «قابل تعویض به صورت آنی» هستند، و به محض اتمام تنظیم، اعمال می‌شوند.



5 نمایه داخلی مختلف را می‌توان با استفاده از **G HUB** تغییر نام داد. اگر روی کنسول مسابقه می‌دهید، می‌توانید **RS50 System** را به کامپیوتر وصل کنید، نام نمایه‌های داخلی را تغییر دهید، و وقتی دوباره به کنسول خود وصل شوید نام‌های جدید قابل مشاهده خواهند بود.

پیمایش در منو

از هر یک از دکمه‌های چرخشی روی فرمان برای بالا/پایین رفتن در منوها یا تغییر تنظیمات استفاده کنید - برای انتخاب یا تأیید یک انتخاب، دکمه را به سمت داخل فشار دهید.

توجه داشته باشید: لیست تنظیمات موجود در اینجا ممکن است با لیست موجود در RS50 System شما مطابقت نداشته باشد، زیرا برخی تنظیمات به وجود داشتن یا نداشتن یک ویژگی بستگی دارند.



نمایه

نمایه فعال فرمان را تغییر دهید. شما می‌توانید از بین 5 نمایه داخلی یکی را انتخاب کنید. در کامپیوتر، شما گزینه دیگری به نام G HUB خواهید داشت؛ در صورت انتخاب این گزینه، فرمان از تنظیمات مربوط به نمایه فعال فعلی در G HUB استفاده خواهد کرد. در صورتی که با استفاده از صفحه تنظیمات روی یکی از تنظیمات فرمان تغییری ایجاد کنید، پس از آن این تغییرات در نمایه فعال فعلی G HUB نیز منعکس می‌شود.



نام نمایه‌های داخلی را می‌توان با استفاده از G HUB ویرایش کرد.

قدرت

به شما اجازه می‌دهد تا حداکثر قدرت بازخورد حس شده از طریق فرمان را، بین 1 تا 8 نیوتن‌متر گشتاور، تنظیم کنید.



TF صوتی

قدرت خروجی جلوه‌های صوتی را برای بازی‌هایی که از TRUEFORCE پشتیبانی می‌کنند، تنظیم می‌کند. این جلوه‌های صوتی، بخش‌های مختلفی از عنوان مسابقه‌ای شما مانند صدای موتور، چسبندگی لاستیک یا سطح جاده را بازسازی می‌کنند. اگر این مقدار را به‌صورت کامل تا 0 کاهش دهید، تنظیمات دیگری فراتر از آن وجود دارد که به‌صورت GAM نشان داده می‌شود. اگر روی این مورد تنظیم کرده باشید، به جای آن، تنظیمات پیکربندی‌شده در صفحه Trueforce SDK اعمال می‌شوند. ممکن است برخی عناوین بسته به نسخه Trueforce SDK مورد استفاده‌شان از این عملکرد پشتیبانی نکنند؛ در چنین مواردی باید از صفحه تنظیمات بازی برای تنظیم این مورد استفاده کنید.



توجه داشته باشید: معمولاً توصیه می‌شود که تنظیمات Trueforce صوتی را در سطح پایینی قرار دهید، که بتوان بدون تحت تأثیر قرار گرفتن تجربه کلی، اطلاعات ارائه‌شده دیگر را دریافت کرد. سطح ارتعاشی که از طریق فرمان یک ماشین واقعی دریافت می‌کنید را در نظر بگیرید، و آن را هدف خود قرار دهید. برخی عناوین، میزان کنترل بیشتری در منوهای گزینه‌های کنترل خود ارائه می‌دهند، و اجازه می‌دهند عناصر صوتی را به‌صورت جداگانه تنظیم کنید؛ به‌عنوان مثال صدای موتور، لاستیک و جاده را از هم جدا می‌کنند.

فیلتر بازخورد نیرو

هر شبیه‌ساز رانندگی، فیزیک و بازخورد نیرو را در سرعت متفاوتی اجرا می‌کند - برخی فقط در 60 هرتز، در حالی که برخی دیگر تا 300 هرتز یا حتی بیشتر. هنگام استفاده از یک فرمان رانندگی مستقیم با سرعت واکنش بالا، بهتر است فرکانس‌های بالاتری را که انجام شبیه‌سازی در آن‌ها امکان‌پذیر نیست، فیلتر کنید. اگر این تنظیمات را در مقدار پیش‌فرض AUTO ننگه دارید، این گزینه به‌درستی اکثریت شبیه‌سازها را پوشش می‌دهد و تجربه روان‌تری را ارائه خواهد داد. در صورت تمایل، این تنظیم را می‌توانید به صورت دستی از سطح 1 (حداقل فیلتر) تا سطح 15 (حداکثر فیلتر) تغییر دهید. این کار به شما اجازه می‌دهد تا برخی از جلوه‌های جزئی‌تر بازی‌ها را بیشتر احساس کنید، اما در عوض اندکی نویز بیشتر در بازخورد نیرو ایجاد خواهد شد.



کاهنده

این تنظیمات به شما اجازه می‌دهد تا حس فرمان را به‌صورتی که واقع‌گرایانه‌تر به نظر برسد، تغییر دهید. فرمان‌های محرک مستقیم، نسبت به مدل‌های قدیمی‌تر فرمان‌های بازخورد نیرو، پاسخ‌گویی بسیار بالاتری دارند و این امر می‌تواند هنگام رانندگی در قسمت صاف یک مسیر، منجر به بروز برخی رفتارهای غیرمعمول شود. در برخی بازی‌ها ممکن است حس را تجربه کنید که در قسمت مرکزی، فرمان به‌سرعت به سمت چپ یا راست حرکت کند. دلیل این امر واکنش فرمان به سیگنال‌های دریافتی از بازی است که به آن می‌گویند در مرکز بماند، اما به دلیل پاسخ‌گویی بالای فرمان شاهد واکنش بیش از حد آن هستیم. تنظیم سطح کاهش به فیلتر کردن این مورد کمک می‌کند، هرچند به خاطر داشته باشید که هر سطح از کاهش منجر به کاهش پاسخ‌گویی فرمان می‌شود، و با افزایش درصد آن میزان پاسخ‌گویی نیز کمتر می‌گردد.



زاویه

محدوده زاویه عملکرد کلی فرمان را تغییر دهید. برای برخی بازی‌ها، شما باید این گزینه را روی 270 درجه بگذارید، و خود بازی‌ها محدوده چرخش صحیح را با ماشینی که استفاده می‌کنید، مطابقت می‌دهند. برای کاربرانی که این تنظیم را انجام نداده‌اند، یا در صورتی که مایل به لغو تنظیمات بازی هستید، این قابلیت به شما این امکان را می‌دهد.



به‌خصوص در کنسول، برخی از عناوین به‌طور خودکار زاویه را برای شما تنظیم می‌کنند.

نیروی ترمز

این تنظیم تنها در صورتی در دسترس است که مجموعه‌ای از پدال‌های سازگار به RS50 متصل باشند. این قابلیت به شما اجازه می‌دهد تا سطح نیروی مورد نیاز برای دستیابی به ترمز 100 درصدی را برای یک مجموعه پدال مجهز به ترمز مبدل نیرو تعیین کنید. همراه با تنظیم سطح، می‌توانید پدال ترمز را فشار دهید و خروجی محور را بررسی کنید، و بدین صورت تنظیم آن به سطح دلخواه شما آسان‌تر خواهد شد.



حالت اهرم چپ/اهرم راست

این تنظیمات فقط زمانی در دسترس خواهد بود که یک فرمان سازگار (مانند فرمان PRO GT D) با اهرم‌های کلاچ دوتایی به RS50 وصل باشد.

اهرم‌های کلاچ دوتایی را می‌توان به یکی از چندین محور مختلف اختصاص داد:

کلاچ

گاز

ترمز

ترمز دستی

محور A

محور B

محور A/B یک جفت محور غیراختصاصی اضافی است که می‌توان آنها را به عملکردهای دیگری، خارج از سناریوهای معمولی شبیه‌سازی مسابقه، مانند نگاه کردن به سمت چپ/راست، اختصاص داد.

گاز و ترمز، به بازیکنان با توانایی‌های مختلف اجازه می‌دهند تا بتوانند با کنترل دستی این عملکردها به جای عملکردهای دیگری که برای کنترل بیشتر لازم هستند، در مسابقات شبیه‌سازی شرکت کنند.

کنترل ترمز دستی یک نیاز کلیدی برای مسابقات دریفت و رالی است.

کلاچ احتمال استفاده از عملکرد کلاچ دوتایی را روی فرمان امکان‌پذیر می‌کند. می‌توان کلاچ دوتایی را به عنوان یک ویژگی کمکی برای شروع حرکت در نظر گرفت، که داشتن حداکثر کشش و سرعت شروع از نقطه آغاز را در مسابقات امکان‌پذیر می‌کند.

توجه داشته باشید: برای اینکه کلاچ دوتایی کار کند، هر دو اهرم باید به عملکرد کلاچ اختصاص داده شوند.

در عناوین کنسولی، ممکن است عملکردهای ترمز دستی، محور A و محور B فاقد پاسخگویی باشند، زیرا پشتیبانی از این موارد باید توسط توسعه‌دهنده بازی اضافه شود.



نقطه گرفتن کلاچ

این تنظیمات فقط زمانی در دسترس خواهد بود که یک فرمان سازگار (مانند فرمان PRO GT D) با اهرم‌های کلاچ دوتایی به RS50 وصل باشد.

با استفاده از این تنظیمات، مقدار محور اهرم‌های کلاچ دوتایی را برای بازی/ماشین مورد استفاده خود تنظیم کنید، و شروع مسابقه بی‌نقص خود را به دست آورید. تا بتوانید شروع‌های بی‌نقصی داشته باشید.



حالت RPM

این تنظیمات فقط زمانی در دسترس است که فرمانی همراه با LEDهای RPM به RS50 وصل باشد.

LEDهای RPM دارای چندین الگوی از پیش تعیین‌شده هستند که می‌توانید از بین آن‌ها انتخاب کنید. علاوه‌براین، شما می‌توانید با استفاده از G HUB الگوهای سفارشی خود را بسازید، و آن‌ها را در حافظه داخلی فرمان ذخیره کنید.



بازنشانی تنظیمات

این گزینه به شما اجازه می‌دهد تا تمام تنظیمات بالا را در نمایه انتخاب‌شده فعلی، به تنظیمات پیش‌فرض کارخانه برگردانید.

شما می‌توانید از گزینه‌های اینجا برای تغییر آنچه در صفحه نمایش تنظیمات نشان داده می‌شود، زمانی که تنظیمات فرمان یا پدال‌ها را تغییر نمی‌دهید، استفاده کنید. صفحه تنظیمات روی PRO Wheel شما دارای 4 حالت نمایش است.

1 پویا

2 تست

3 نمایه

4 گشتاور

پویا

هنگام اجرای یک بازی پشتیبانی‌شده، شما اطلاعاتی از بازی مانند، سرعت، دنده، زمان دورها و موارد دیگر را، مشاهده خواهید کرد. وقتی خارج از بازی باشید (یا در بازی‌هایی باشید که از خروجی این اطلاعات پشتیبانی نمی‌کنند)، صفحه به عملکرد تست برمی‌گردد.

تست

به‌طور پیش‌فرض، وقتی فرمان خود را روشن کنید و هیچ بازی مسابقه‌ای اجرا نکرده باشید، نمایشگر صفحه تست را نشان می‌دهد. در این صفحه می‌توانید فرمان را حرکت دهید، و پدال‌های PRO Racing Pedals (در صورت وصل بودن) را فشار دهید تا واکنش محور را ببینید.

نمایه

نشان می‌دهد که در حال حاضر کدام نمایه را روی فرمان تنظیم کرده‌اید.

گشتاور

خروجی گشتاور لحظه‌ای و میانگین فرمان را نشان می‌دهد.

خصوصاً در کامپیوتر، برخی بازی‌های مسابقه‌ای به‌صورت خودکار RS50 را شناسایی نمی‌کنند. وقتی این اتفاق می‌افتد، معمولاً می‌توانید کنترل‌های بازی را دوباره پیکربندی کنید و RS50 را به‌گونه‌ای تخصیص دهید که کار کند، هرچند در برخی بازی‌ها شاید آسان‌تر باشد که حالت سازگاری PRO Wheel را فعال کنید. برخی از بازی‌های کنسولی نیز فرمان را تشخیص نمی‌دهند، مگر اینکه در حالت سازگاری Pro Wheel قرار داشته باشد.

هنگام انتخاب گزینه PRO Wheel در حالت سازگاری، فرمان مجدداً راه‌اندازی می‌شود و برای کامپیوتر/کنسول به‌صورت PRO Wheel ظاهر می‌شود. بنابراین، آن دسته از بازی‌هایی که دارای پشتیبانی داخلی برای PRO Wheel هستند، به‌صورت خودکار فرمان را به‌گونه‌ای تنظیم می‌کنند که کار کند (همچنین بسیار مهم است که یک مجموعه پدال سازگار نیز به فرمان وصل کرده باشید)

توجه داشته باشید: هنگامی که روی کامپیوتر در حالت PRO باشید، G HUB توانایی تنظیم قدرت فرمان تا حداکثر ظرفیت آن، یعنی 11 نیوتن‌متر را دارد. اگر این حالت را روی آن تنظیم کنید، در واقع شما قدرت RS50 را روی 8 نیوتن‌متر تنظیم کرده‌اید، زیرا طبعاً RS50 نمی‌تواند بیشتر از حداکثر گشتاور خود که 8 نیوتن‌متر است، نیروی بالاتری ارائه دهد.

پلتفرم

به‌طور پیش‌فرض، هنگام روشن کردن RS50، همیشه از شما خواسته می‌شود تا پلتفرم خود را انتخاب کنید. اگر می‌خواهید این اتفاق نیفتد، می‌توانید فرمان را مجبور کنید همیشه در یک حالت (مثلاً فقط روی کامپیوتر) شروع به کار کند. تنظیمات پلتفرم دارای چندین گزینه است:

- هنگام راه‌اندازی (پیش‌فرض)
- کنسول‌ها (یسته به اینکه کدام نسخه از RS50 و فرمان‌های متصل را دارید، این گزینه تغییر می‌کند)
- کامپیوتر

کافیست گزینه مورد نظر خود را انتخاب کنید، و بدین صورت دفعه بعدی که فرمان روشن شود این گزینه را به‌صورت خودکار برای شما انتخاب خواهد کرد.

ثابت‌افزار

به شما امکان مشاهده نسخه‌های ثابت‌افزار بخش‌های اصلی و محرک RS50، و همچنین هرگونه لوازم جانبی متصل را می‌دهد.

RPM و الگوهای سفارشی G HUB

Logitech G HUB ویژگی‌های زیر را در PRO Wheel فعال می‌کند:

- برنامه‌ریزی دکمه‌ها با نمایه‌هایی که امکان پیوند دادن آن‌ها به بازی‌ها وجود دارد
- تغییر تنظیمات فرمان، مانند زاویه چرخش و قدرت TRUEFORCE
- ایجاد الگوهای RPM LED سفارشی
- ویرایش نمایه‌های بازی و الگوهای RPM LED سفارشی در حافظه داخلی
- تست محورهای مختلف فرمان

تنظیمات فرمان G HUB

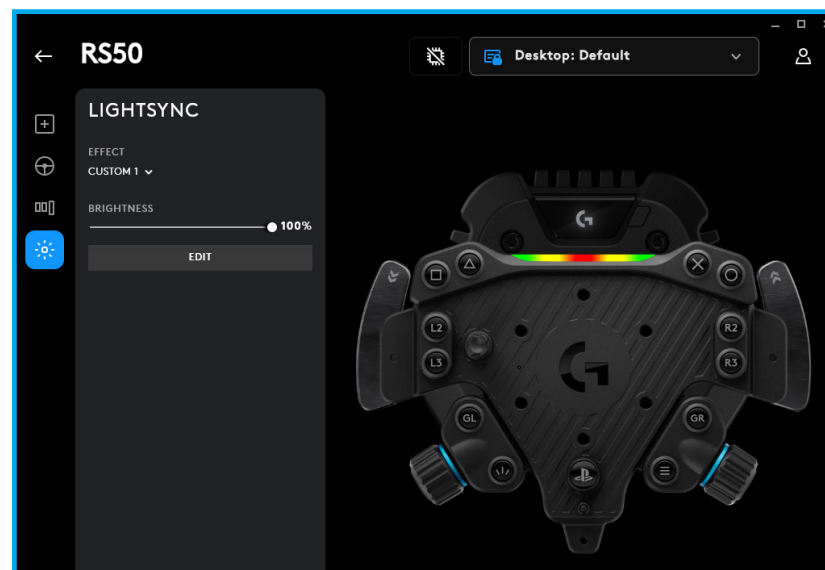
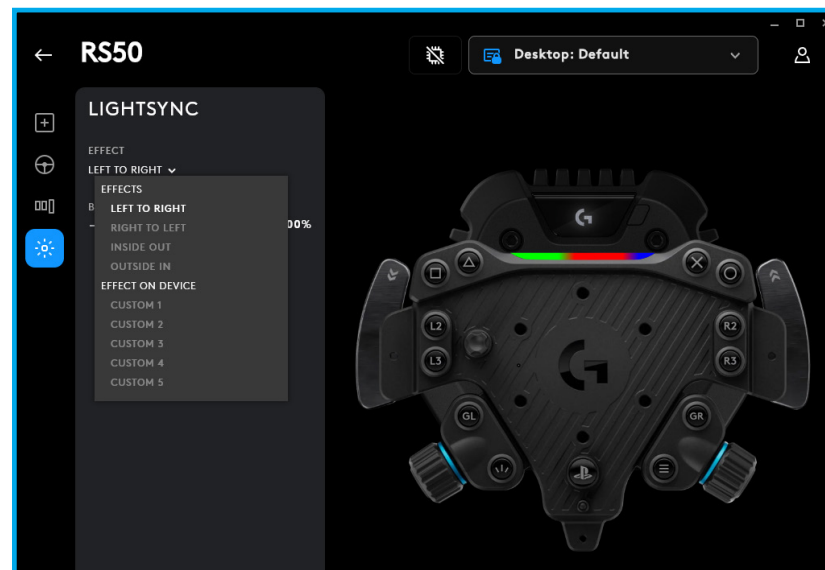
حساسیت

پاسخ خروجی فرمان را تغییر می‌دهد تا حساسیت آن بیشتر یا کمتر شود. رها کردن این نوار کشویی روی 50%، یک خروجی 1:1 خطی را ارائه خواهد داد. قرار دادن این گزینه بین 51% تا 100%، باعث می‌شود که فرمان نسبت به حرکات مرکزی به‌طور فزاینده‌ای حساس‌تر شود. قرار دادن این گزینه بین 0% تا 49%، باعث می‌شود که رفته‌رفته فرمان نسبت به حرکت مرکزی حساسیت کمتری داشته باشد.

تمام تنظیمات دیگر با تنظیمات موجود در نمایشگر تنظیمات روی پایه فرمان مطابقت دارند، و قبلاً در دفترچه راهنما توضیح داده شده‌اند.

تنظیم الگوی RPM سفارشی

روی منوی کشویی کلیک کنید، یکی از گزینه‌های جلوه‌های روی دستگاه را انتخاب و سپس روی دکمه ویرایش کلیک کنید:

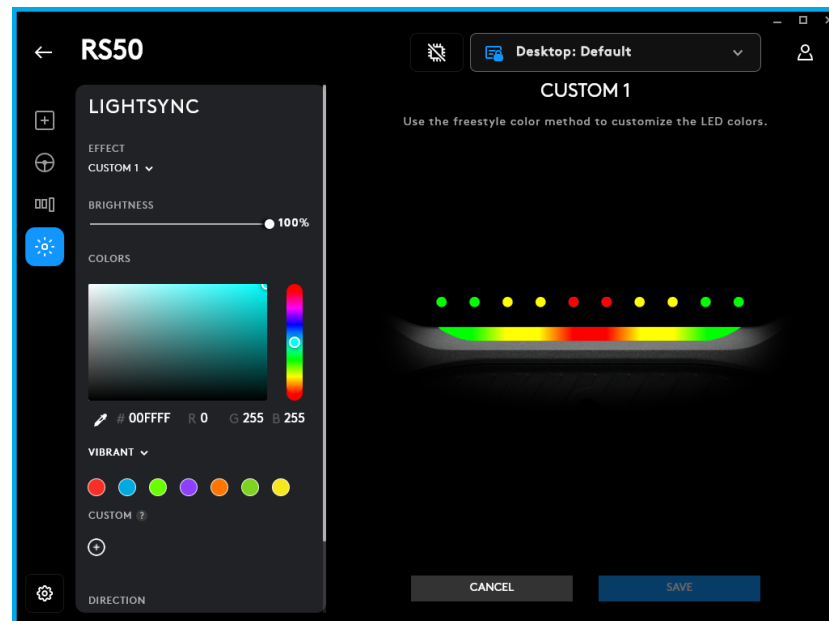


در سمت چپ می‌توانید انتخاب‌گر رنگ را مشاهده کنید. در قسمت رنگ اصلی، سایه رنگ از چپ به راست تغییر می‌کند، و روشنایی رنگ از بالا به پایین مستطیل تغییر می‌کند.

شما می‌توانید با کلیک روی دایره با استفاده از علامت + واقع در مستطیل زیر، یک رنگ را ذخیره کنید. برای تخصیص رنگ به یکی از LEDها، کافیسیت رنگ را انتخاب و سپس روی LED واقع در تصویر سمت راست کلیک کنید (نماد ماوس به یک سطل رنگ تغییر می‌کند تا نشان دهد که می‌توانید آن رنگ را روی LED «نقاشی» کنید).

در زیر آن، یک منوی کشویی حاوی الگوهای از پیش تعیین‌شده‌ای است که PRO Racing Wheel هنگام عرضه، آن‌ها را در خود دارد - کافیسیت رنگ مورد نظر خود را انتخاب کنید.

برای اتمام کار، با انتخاب متن واقع در بالا، نام الگو را تغییر دهید و نام خود را وارد کنید، سپس روی گزینه ذخیره‌سازی در پایین کلیک کنید.



تعمیر و نگهداری توصیه‌شده

RS50 شما به گونه‌ای طراحی شده است که صدها ساعت به کار خود ادامه دهد، و مانند زمانی که برای اولین بار استفاده از آن را شروع کردید، کنترل و حس خوبی داشته باشد. مانند ماشین واقعی‌تان، توصیه می‌شود که با انجام برخی امور ساده و نسبتاً منظم سرویس و نگهداری، فرمان را تمیز نگه دارید.

سرویس و نگهداری منظم (هفتگی):

- درپچه‌های تهویه جلوی واقع در اطراف آداپتور آزادسازی سریع پایه فرمان، و همچنین بدنه آلومینیومی را با جاروبرقی تمیز کنید تا از تجمع گرد و غبار جلوگیری شود.
- فرمان خود را با یک پارچه تمیز و مرطوب پاک کنید.

بهروزرسانی‌های ثابت‌افزار

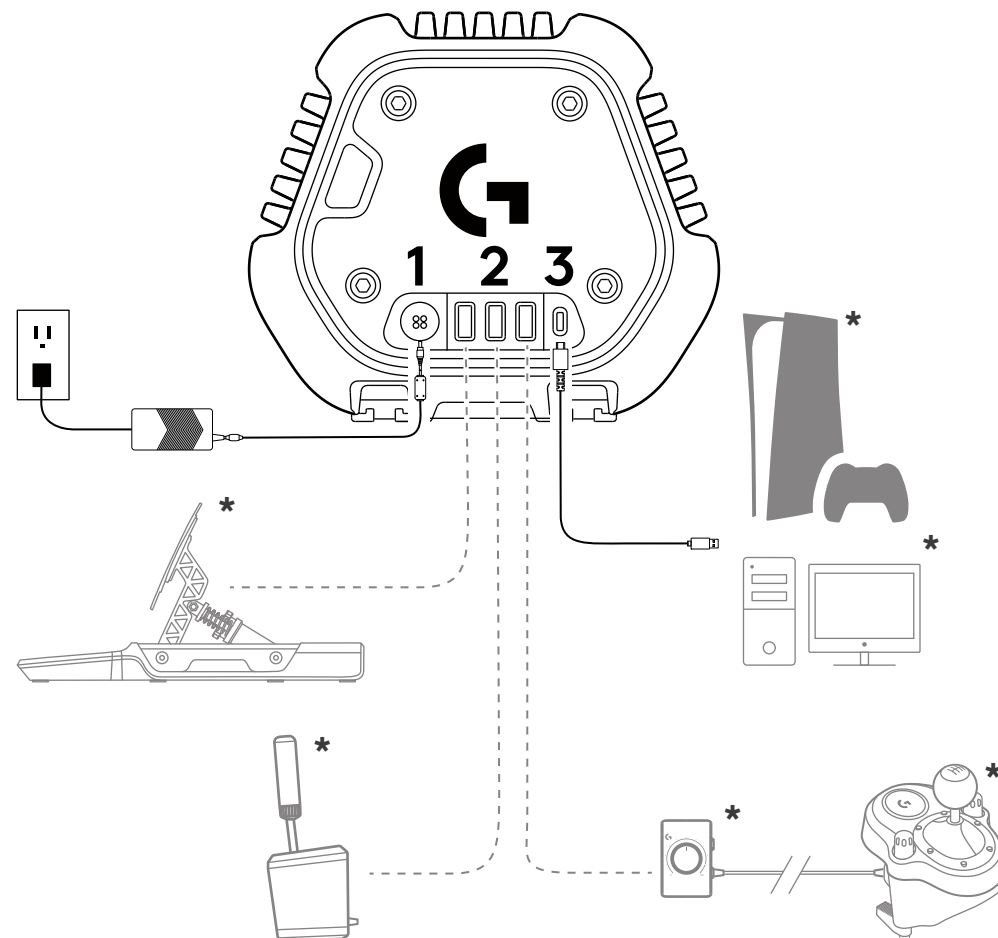
ثابت‌افزار (که به عنوان نرم‌افزار داخلی نیز شناخته می‌شود)، کدی است که تمام عملکردهای RS50 شما را کنترل می‌کند. ممکن است Logitech به صورت دوره‌ای، بهروزرسانی‌هایی را جهت بهبود عملکرد ثابت‌افزار منتشر کند. این بهروزرسانی‌ها از طریق G HUB در دسترس شما قرار خواهند گرفت، که به شما اطلاع خواهد داد چه زمانی بهروزرسانی در دسترس است.

ŁĄCZNOŚĆ

- 1 Złącze zasilania.
- 2 Porty urządzeń peryferyjnych¹
- 3 Złącze USB do komputera PC/konsoli

¹**Uwaga:** nie jest to standardowe złącze USB. W tych portach będą działać tylko wysięgowe moduły peryferyjne firmy Logitech. Inne urządzenia peryferyjne USB nie będą działać i nie powinny być podłączane.

* Produkt sprzedawany osobno

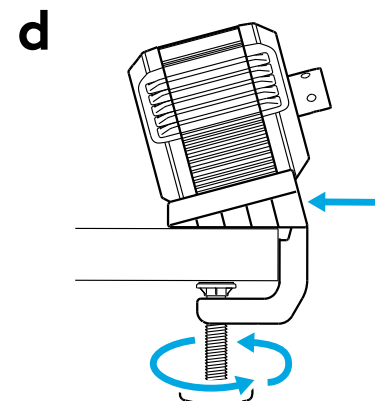
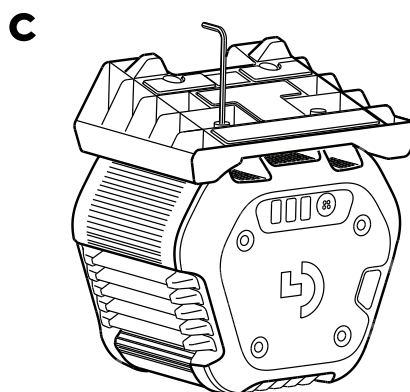
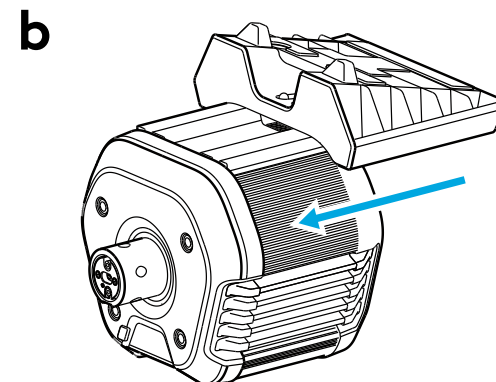
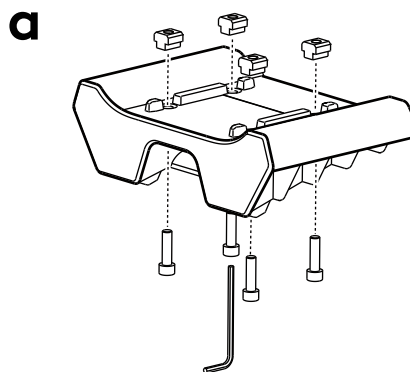


INSTALACJA

BIURKO

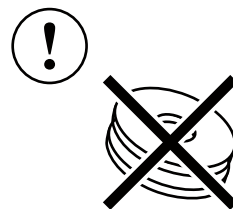
(Dla posiadaczy systemu/bazy RS50, którzy zakupili zacisk stołowy oddzielnie)

- Przymocuj każdą z nakrętek młoteczkowych do uchwyty biurkowego zgodnie ze wskazówkami, pamiętając, aby ich nie dokręcać do samego końca — mają pozostać obluźnione do następnego kroku. W przypadku montażu na biurku nie trzeba korzystać z dołączonych podkładek.
- Umieść bazę kierownicy na biurku do góry nogami, a następnie wsuń uchwyt biurkowy w szczeliny na jej spodzie, przesuwając go od tyłu bazy (gdzie znajdują się porty USB) do przodu, aż do zatrzymania.
- Dokręć śruby za pomocą klucza sześciokątnego, aby zablokować uchwyt biurkowy na miejscu.
- Umieść zmontowaną bazę i uchwyt biurkowy na biurku, upewniając się, że nóżki na dole są wyrównane z krawędzią. Włóż zacisk do otworu z przodu, a następnie dokręć go, regulując uchwyt śrubowy. Po zetknięciu się zacisku z biurkiem wystarczy od pół do jednego pełnego obrotu, aby uzyskać właściwy poziom zamocowania. Nie dokręcaj zbyt mocno.



UWAGA:

- W przypadku montażu na biurku nie trzeba korzystać z podkładek. Należy je schować w bezpiecznym miejscu na wypadek zakupu fotela wyścigowego w przyszłości.
- Należy również zwrócić uwagę na konstrukcję biurka i jego stosowność do zamocowania na nim kierownicy o wysokim momencie obrotowym. Niektóre biurka wykorzystują na przykład konstrukcję typu „hollow-core”, gdzie występuje górna i dolna część materiału. Te części prawdopodobnie będą cienkie i raczej nie wytrzymają sił działających podczas zaciskania kierownicy na miejscu.



SIEDZENIE WYŚCIGOWE

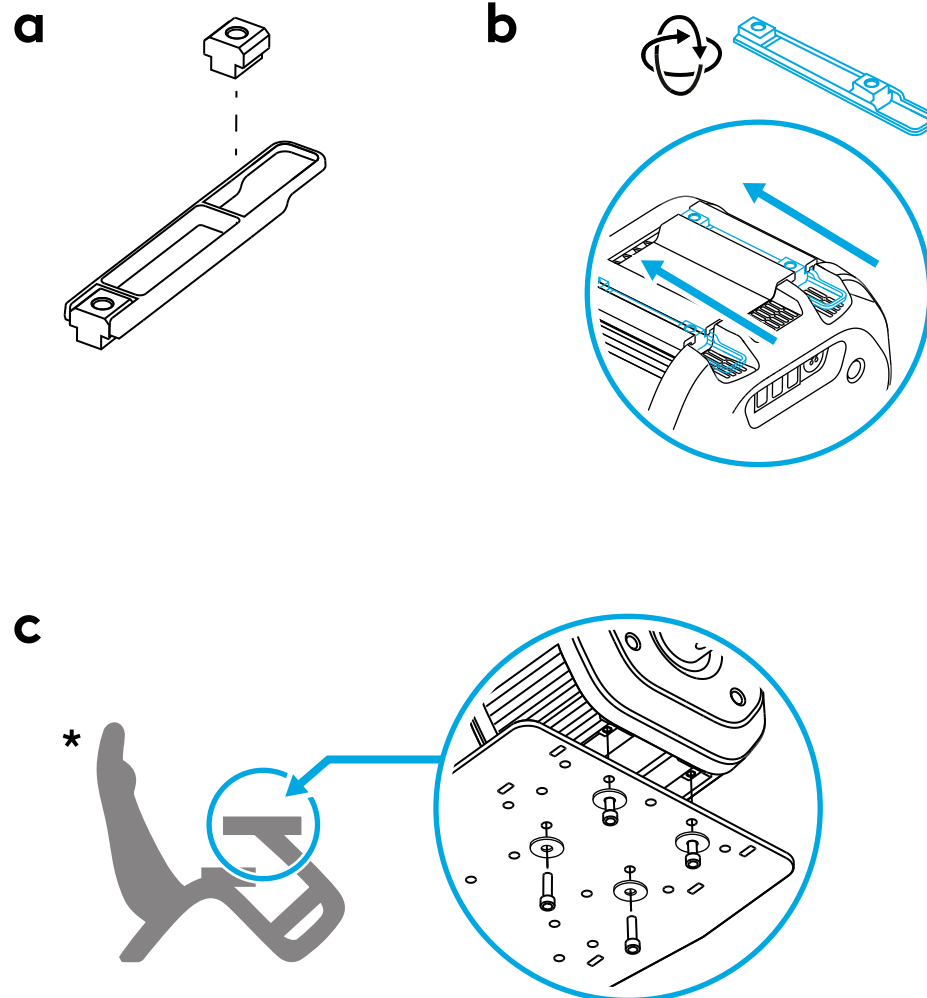
System RS50 wykorzystuje nakrętki młoteczkowe do mocowania do większości foteli wyścigowych. W zestawie znajdują się dwa narzędzia pomocnicze, które pozwalają zachować odstępy między nakrętkami młoteczkowymi. Można ich użyć w celu sprawdzenia dystansu fotela wyścigowego. Należy się upewnić, że po umieszczeniu w narzędziu pomocniczym nakrętki młoteczkowe pasują do otworów w płycie kierownicy fotela wyścigowego.

- Włóż nakrętki młoteczkowe do narzędzia pomocniczego we właściwej pozycji, która odpowiada rozstawowi otworów na płycie kierownicy fotela wyścigowego.
- Włóż narzędzia pomocnicze do szczelin na spodzie bazy RS50 Base.
- Umieść bazę na płycie kierownicy fotela wyścigowego tak, aby pozycje nakrętek młoteczkowych odpowiadały wymaganym otworom. Włóż śruby M6, upewniając się, że używasz podkładek.

UWAGA: niektóre modele foteli wyścigowych mogą nie mieć wstępnie nawierconych otworów pasujących do wszystkich czterech nakrętek młoteczkowych. W takich przypadkach dopuszczalne jest użycie tylko dwóch nakrętek młoteczkowych, ale należy dopilnować całkowitego dokręcenia śrub, aby baza nie poruszała się podczas użytkowania.

OSTRZEŻENIE: nie używaj kierownicy jako dźwigni wspomagającej wsiadanie lub wysiadanie z fotela wyścigowego, ponieważ może to spowodować uszkodzenie systemu RS50.

* Produkt sprzedawany osobno



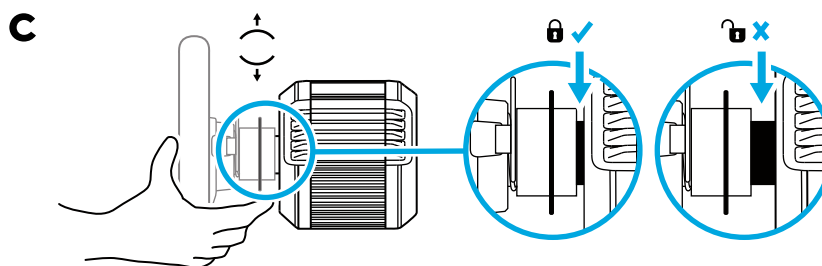
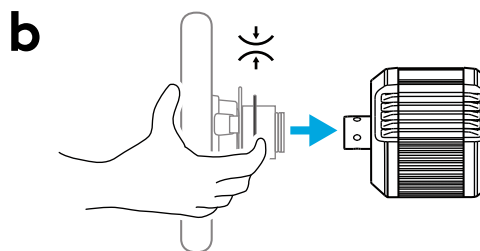
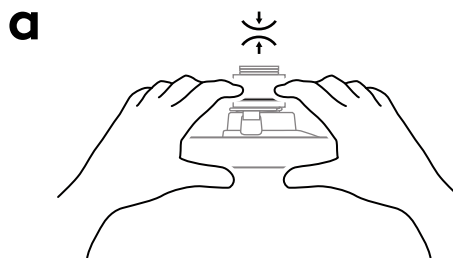
MOCOWANIE KABLI I OBRĘCZY KIEROWNICY

Podłącz zasilacz do portu z tyłu, upewniając się, że kabel i port nie są naprężone. Podłącz inne kompatybilne urządzenia peryferyjne Logitech Racing do portów z tyłu, a następnie podłącz dołączony kabel USB do komputera lub konsoli.

Połącz kierownicę z bazą kierownicy, upewniając się, że wał jest prawidłowo ustawiony.

- Podczas mocowania kierownicy konieczne będzie ściśnięcie pierścienia szybko mocującego.
- Wciśnij obręcz kierownicy do adaptera w bazie, aż się zatrzyma.
- Puść pierścień szybko mocujący.

UWAGA: w przypadku bazy RS50 Base kierownica jest sprzedawana oddzielnie.



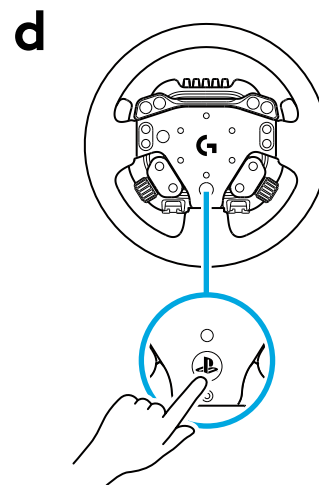
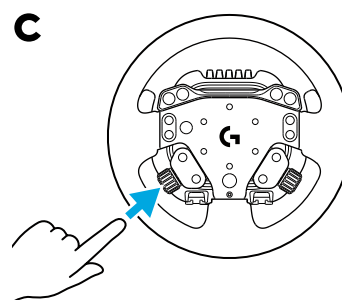
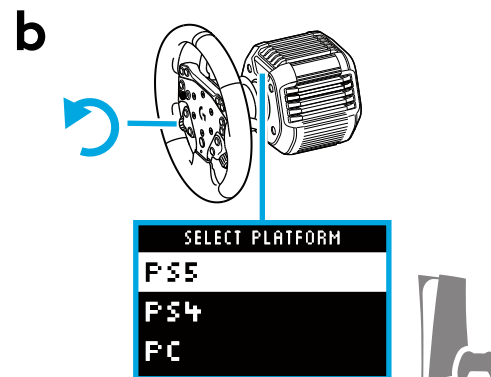
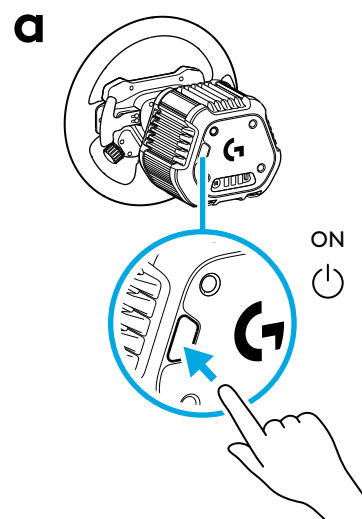
WŁĄCZANIE I OPROGRAMOWANIE

- Włącz kierownicę, naciskając przycisk Start/Stop z tyłu podstawy.
- Na wyświetlaczu ustawień na bazie pojawi się monit o wybranie platformy używanej do grania. Użyj lewego lub prawego pokręćła kierownicy, aby wybrać platformę.
- W celu dokonania wyboru, wciśnij pokręćło aż do usłyszenia kliknięcia.
- Naciśnij przycisk PS, aby się zalogować i zsynchronizować kierownicę z preferowanym profilem gracza.

- Aby zagrać na konsoli, wystarczy załadować wybraną przez siebie kompatybilną grę i... rozpocząć wyścigi.
- Na komputerze należy najpierw pobrać i zainstalować najnowszą wersję oprogramowania Logitech G HUB dostępną pod adresem www.logitechG.com/GHUB. Po jego zainstalowaniu możesz rozpocząć wyścigi w wybranym przez siebie programie. Pamiętaj, że niektóre tytuły będą wymagały, abyś najpierw skonfigurował urządzenie w ustawieniach sterowania w grze, zanim zacznie ono działać.

W przypadku niektórych tytułów, aby kierownica w ogóle działała lub w celu uproszczenia konfiguracji, można również skorzystać z trybu zgodności PRO. Szczegóły dotyczące dostępu można znaleźć w tej części instrukcji, która dotyczy wyświetlania ustawień.

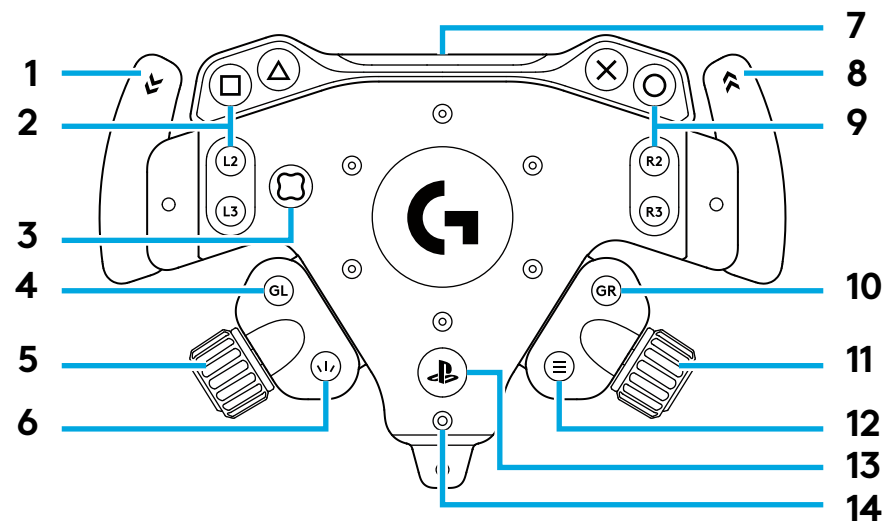
Po zakończeniu, aby wyłączyć kierownicę, naciśnij i przytrzymaj przycisk Start/Stop przez 2 sekundy. Jeśli zapomnisz wyłączyć kierownicę ręcznie, wyłączy się automatycznie po 5 minutach.



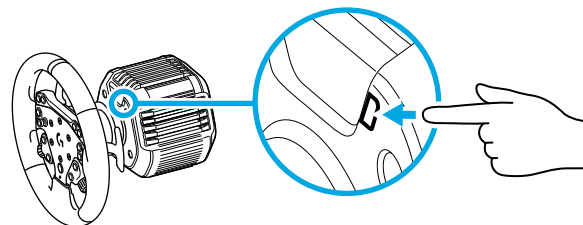
FUNKCJE

Liczba	RS50 dla PlayStation/PC
1	✓ L1 (Niższy bieg)
2	△, □, przyciski L2 i L3
3	Podkładka kierunkowa
4	Przycisk GL*
5	Lewe pokrętko regulacyjne i przycisk*
6	↖ ↗ Przycisk Utwórz (Udostępnij do PS4™)
7	Diody LED RPM
8	^ (Wyższy bieg)
9	X, O, przyciski R2 i R3
10	Przycisk GR*
11	Prawe pokrętko regulacyjne i przycisk*
12	≡ Przycisk opcji
13	Ⓟ Przycisk PS
14	Dioda LED trybu

* Wymaga obsługiwanej gry na konsoli. Możliwość przypisania w dowolnej grze na komputerze bezpośrednio z poziomu gry lub za pomocą oprogramowania Logitech G HUB.



Wyświetlacz OLED ustawień i przycisk ustawień.

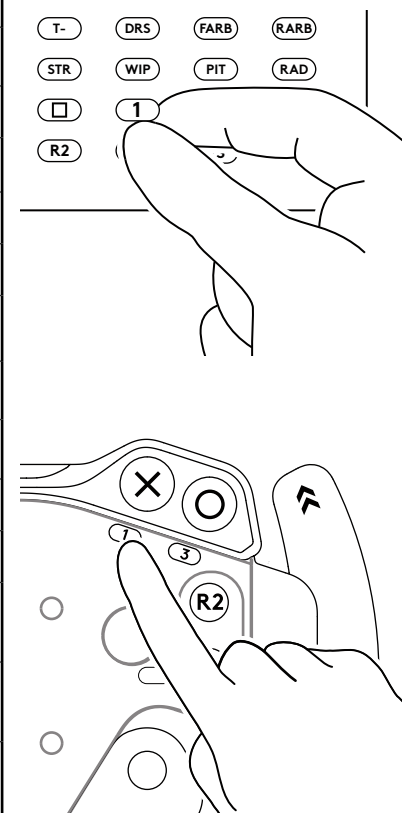


PRZYPISANIA PRZYCISKÓW NA KOMPUTERZE

Podczas korzystania z systemu RS50 na komputerze, wiele tytułów gier nie wyświetla ikon widocznych na przyciskach kierownicy, a zamiast tego używa serii liczb do rozróżnienia każdego przycisku. Poniższa tabela pomoże Ci zrozumieć te różnice.

W pudełku z systemem RS50 znajduje się zestaw naklejek, w tym numery, których możesz użyć do odpowiedniego oznaczenia każdego przycisku.

Numery przycisków PC	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	
23	
24	
25	
26	
27	*

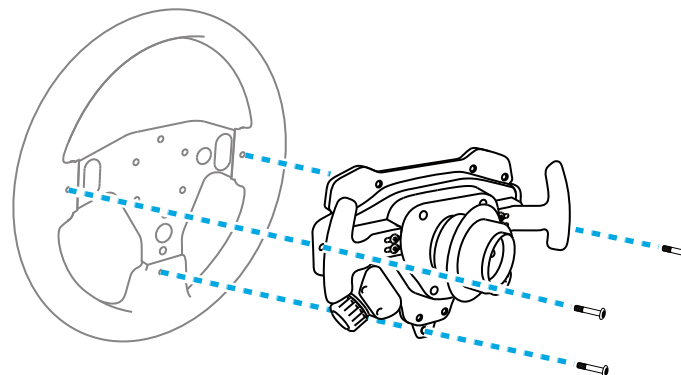


* Na konsolach przyciski oznaczone gwiazdką będą działać tylko w nowszych tytułach, które je obsługują.

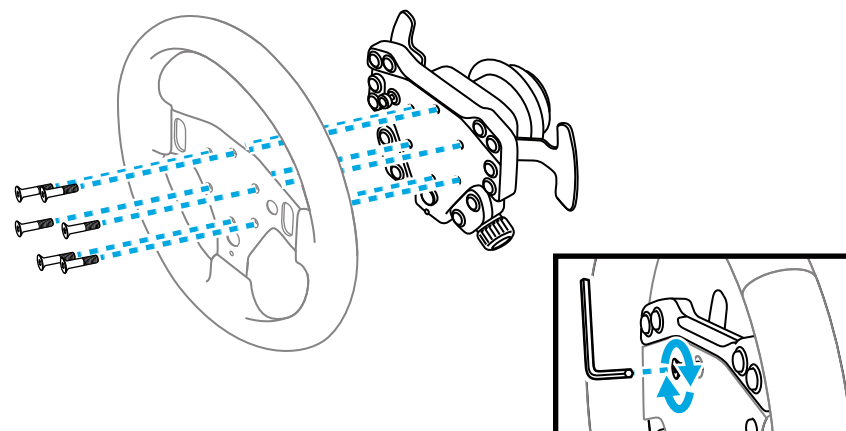
ZAMIANA KIEROWNIC

Kierownica wchodząca w skład systemu RS50 składa się z dwóch produktów – piasty RS Wheel Hub i kierownicy RS Round Wheel. Istnieje możliwość zdjęcia kierownicy RS Round Wheel i zamontowania kierownic o innych kształtach, które są sprzedawane oddzielnie, takich jak kierownica RS Track Wheel. Należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- 1** Użyj małego klucza sześciokątnego dołączonego do opakowania, aby odkręcić 3 śruby M3 z tyłu kierownicy. Najpierw użyj krótkiego końca klucza sześciokątnego, aby je poluzować, a później długiego końca klucza sześciokątnego, aby je całkowicie wymontować. Możesz również zdemontować łopatki zmiany biegów, aby ułatwić dostęp do śrub znajdujących się za nimi.
- 2** Użyj większego klucza sześciokątnego dołączonego do opakowania, aby odkręcić 6 śrub M5 z przodu kierownicy.
- 3** Zdejmij kierownicę RS Round Wheel.
- 4** Załóż kierownicę RS Track Wheel, a następnie wykonaj procedurę w odwróconej kolejności: najpierw przykręcając 6 śrub M5, a następnie 3 śruby M3 z tyłu, aby zapewnić sztywność.



* Kierownica sprzedawana oddzielnie

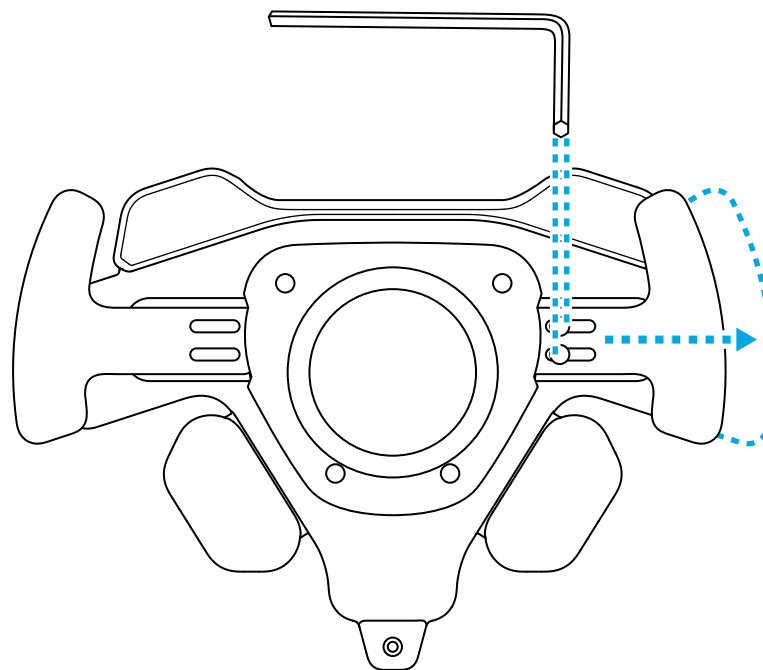


REGULACJA ŁOPATEK ZMIANY BIEGÓW

Można regulować ustawienie szerokości łopatek, aby uwzględnić różne rozmiary dłoni lub w razie przymocowania większej kierownicy do piasty. Można je również całkowicie zdemontować, jeśli chcesz używać tylko oddzielnej dźwigni zmiany biegów.

- 1** Użyj dołączonego klucza sześciokątnego, aby poluzować 2 śruby z tyłu dźwigni zmiany biegów.
- 2** Przesuń dźwignię zmiany biegów do wymaganej pozycji, a następnie dokręć śruby.

W razie zupełnego zdemontowania łopatek zmiany biegów, zaleca się włożyć śruby w ich otwory, aby je zabezpieczyć i zagwarantować możliwość ich używania w przyszłości.

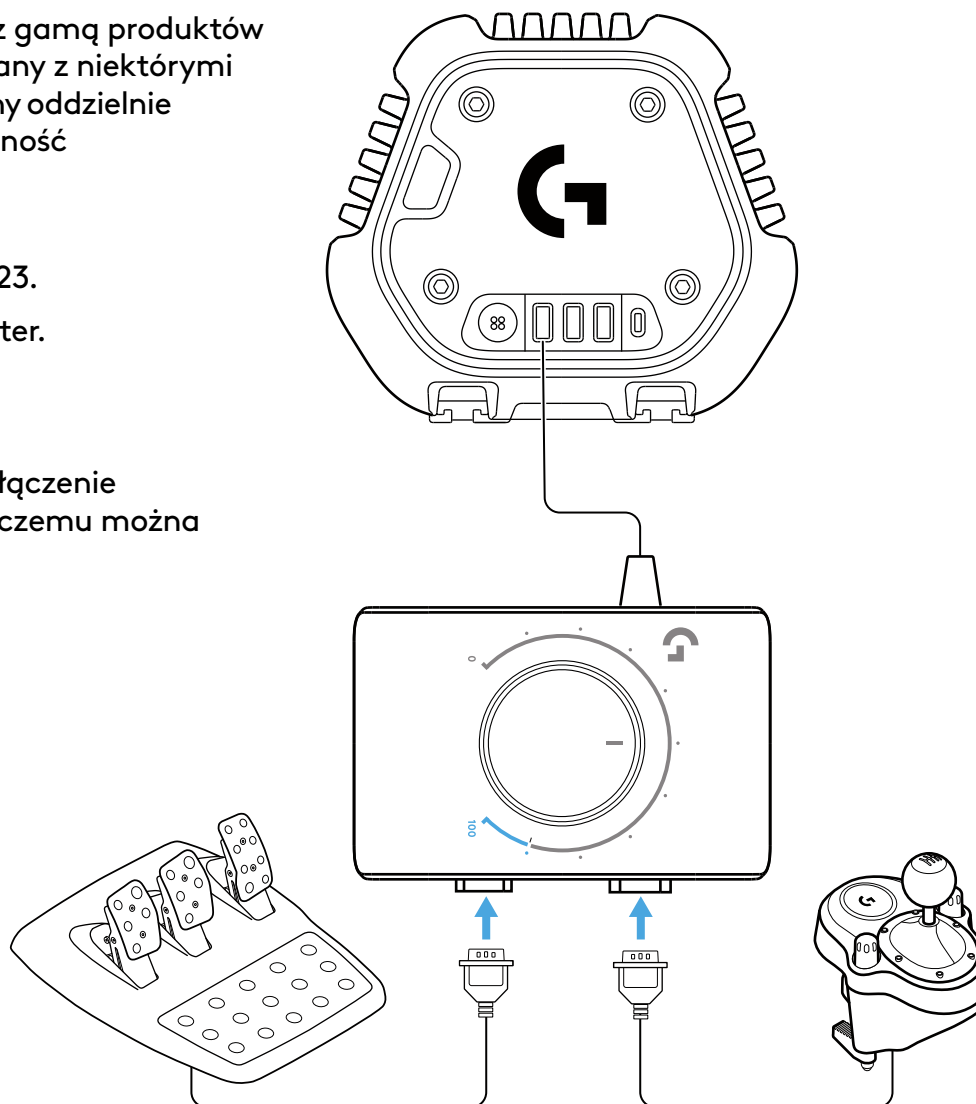


ZGODNOŚĆ ZE STARSZYMİ PRODUKTAMI WYŚCIGOWYMI LOGITECH RACING

System RS50 jest bezpośrednio kompatybilny z gamą produktów wyścigowych Pro i RS, a także może być używany z niektórymi starszymi produktami firmy Logitech. Dostępny oddzielnie adapter wyścigowy Logitech G umożliwia łączność z następującymi produktami:

- pedały kierownic G25, G27, G29, G920 i G923.
- Dźwignia zmiany biegów Driving Force Shifter.

Adapter wyścigowy konwertuje analogowe połączenie 9-wtykowe używane przez te produkty, dzięki czemu można je podłączyć do portów z tyłu systemu RS50.



SIŁOWE SPRZĘŻENIE ZWROTNE I BEZPIECZEŃSTWO

System Logitech RS50 jest wyposażony w silnik z napędem bezpośrednim, który zapewnia siłowe sprzężenie zwrotne w obsługiwanych grach i systemach. W obsługiwanych tytułach możesz skorzystać z technologii siłowego sprzężenia zwrotnego Logitech G nowej generacji: TRUEFORCE.

Technologia TRUEFORCE jest bezpośrednio zintegrowana z fizyką i dźwiękiem gry, co zapewnia siłowe sprzężenie zwrotne wysokiej rozdzielczości w czasie rzeczywistym. Przyczepność opon, nawierzchnia toru, zawieszenie, waga, moc silnika, a nawet jego wyjątkowe brzmienie – wszystkie te efekty są natychmiastowo i wiernie odwzorowywane na kierownicy. Aby uzyskać listę obsługiwanych tytułów, odwiedź stronę logitechG.com/support/RS50-System

OSTRZEŻENIE: silnik napędu bezpośredniego w Twojej kierownicy może wytworzyć dużą siłę (do 8 Nm), która może spowodować obrażenia ciała w razie nieostrożnej obsługi. Zachowaj ostrożność podczas korzystania z kierownicy i ustaw poziom siłowego sprzężenia zwrotnego wygodny i bezpieczny dla danego użytkownika.

Ten produkt nie jest przeznaczony do użytku przez dzieci młodsze niż 14 lat. Zawsze uważaj na dzieci w pobliżu produktu podczas jego użytkowania.

W przypadku zderzenia podczas wyścigu symulacyjnego kierownica może poruszyć się niespodziewanie i gwałtownie, a także ulec wyrwaniu z rąk. Nie należy próbować zatrzymywać kierownicy przed ruchem, gdyż może to spowodować obrażenia. Zamiast tego wstrzymaj grę, aby zatrzymać kierownicę. Na komputerze możesz to zrobić za pomocą klawiatury (często za pomocą klawisza Escape, ale może się to różnić w zależności od gry). Na konsoli może być konieczne odłączenie kabla USB kierownicy od konsoli.

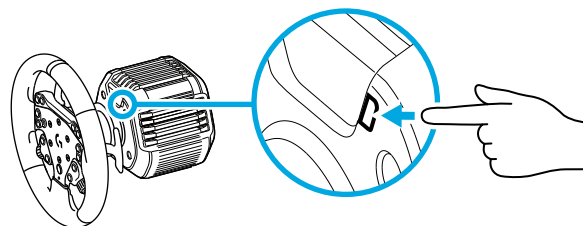
W przypadku długich sesji wyścigowych z maksymalną siłą sprzężenia zwrotnego kierownicy, niektóre części systemu RS50 mogą ulec rozgrzaniu, zwłaszcza aluminiowa obudowa bazy kierownicy. System RS50 zaprojektowano tak, aby temperatura obudowy nigdy nie przekraczała 60°C. Jeśli urządzenie nagrzeje się, przed zdjęciem kierownicy lub przesunięciem podstawy z pozycji montażowej zaleca się odczekać do ostygnięcia systemu RS50 do ostygnięcia.

Aby pomóc w utrzymaniu bezpiecznej temperatury pracy, rozważ obniżenie temperatury otoczenia w pomieszczeniu za pomocą klimatyzacji lub kierując strumień powietrza z wentylatora na podstawę.

USTAWIENIA

Naciśnij przycisk Ustawienia na bazie, aby uzyskać dostęp do menu Ustawienia. W menu ustawień możesz skonfigurować różne opcje dot. Twojej kierownicy (i pedałów, jeśli są podłączone) w 5 różnych profilach pokładowych lub – jeśli jesteś podłączony do komputera – bezpośrednio dostosować aktualnie aktywny profil w G HUB. Możesz wtedy łatwo przełączać się między profilami, gdy zmieniasz tytuły gier (lub nawet gdy zmieniasz samochody w tej samej grze). Wszystkie ustawienia są „regulowane live” i zaczynają obowiązywać natychmiast po zakończeniu regulacji.

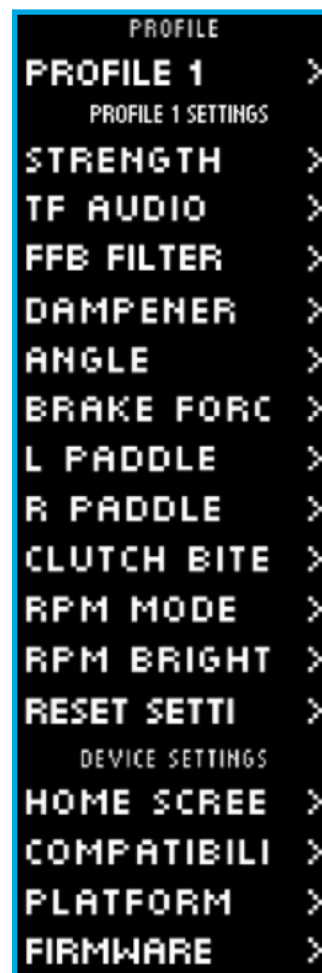
Za pomocą G HUB można zmienić nazwę dla 5 różnych profili pokładowych. Jeśli ścigasz się na konsoli, możesz podłączyć system RS50 do komputera, zmienić nazwę wbudowanych profili, a te nazwy będą nadal dostępne po ponownym podłączeniu do konsoli.



Nawigacja w obrębie menu

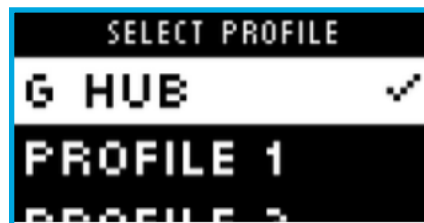
Użyj jednego z pokręteł regulacji kierownicy, aby przewijać menu w górę/w dół lub dostosować ustawienie – naciśnij pokrętło, aby wybrać lub potwierdzić wybór.

UWAGA: lista ustawień podanych tutaj może nie odpowiadać liście dostępnej w Twoim systemie RS50, ponieważ niektóre ustawienia zależą od tego, czy dana funkcja jest obecna.



Profil

Zmień aktywny profil kierownicy. Użytkownik ma do wyboru 5 profili pokładowych. Na komputerze PC masz dodatkową opcję o nazwie G HUB; po jej wybraniu kierownica będzie używać ustawień aktualnie aktywnego profilu aplikacji G HUB. W razie zmiany któregośkolwiek z ustawień dla kierownicy za pomocą ekranu ustawień, te zmiany zostaną również odzwierciedlone w aktualnie aktywnym profilu aplikacji G HUB.



Nazwy profili pokładowych można edytować za pomocą G HUB.

Siła

Umożliwia ustawienie ogólnej mocy szczytowej siłowego sprzężenia zwrotnego odczuwanego poprzez kierownicę, w zakresie momentu obrotowego od 1 do 8 Nm.



TF Audio

Ustawia moc wyjściową efektów dźwiękowych w grach obsługujących funkcję TRUEFORCE. Efekty dźwiękowe odwzorują różne aspekty Twojej gry wyścigowej, takie jak brzmienie silnika, przyczepność opon czy nawierzchnia drogi. Jeśli zmniejszysz tę wartość do 0, pojawi się dodatkowe ustawienie, wyświetlane jako GAM. Po ustawieniu tej opcji będą obowiązywać ustawienia skonfigurowane na ekranie opcji gry. Niektóre tytuły mogą nie obsługiwać tej funkcji, w zależności od używanej przez nie wersji Trueforce SDK. W takim przypadku należy użyć ekranu opcji tytułu gry, aby to dostosować.

UWAGA: zwykle zaleca się ustawienie wystarczająco niskiego poziomu opcji Trueforce Audio, aby można było odbierać dodatkowe informacje zapewniane przez tę funkcję, bez zakłócania wrażeń ogólnych. Pomyśl o poziomie wibracji, który uzyskujesz poprzez kierownicę prawdziwego samochodu i dąż do tego. Niektóre gry zapewniają dodatkowe poziomy kontroli w swoich menu opcji sterowania, umożliwiając dostosowanie poszczególnych elementów dźwięku; na przykład oddzielenie silnika, opon i drogi.



Filtr siłowego sprzężenia zwrotnego

Każda symulacja jazdy będzie uruchamiać fizykę i siłowe sprzężenie zwrotne z różną prędkością – niektóre tylko z częstotliwością 60Hz, a inne 300 Hz lub więcej. Przy bardzo responsywnym ustawieniu kierownicy/napędu pożądane jest odfiltrowanie częstotliwości, powyżej których symulacja nie może działać. Jeśli pozostawisz to w domyślnym ustawieniu AUTO, to pokryje to zdecydowaną większość symulacji i zapewni wrażenie większej płynności. Jeśli chcesz, możesz dostosować opcję ręcznie w ustawieniach od 1 (najmniejszy filtr) do 15 (maksymalny filtr), co pozwoli ci poczuć większą ilość mniejszych efektów, które niektóre tytuły zapewniają, kosztem wprowadzenia nieco większej ilości szumu do sprzężenia zwrotnego siły.



Przepustnica tłumiąca

Ta opcja umożliwia zmianę odbioru kierownicy tak, aby wrażenia związane z jej obsługą były bardziej realistyczne. Kierownice Direct Drive są znacznie bardziej responsywne niż starsze modele z siłowym sprzężeniem zwrotnym, co może skutkować nietypowym zachowaniem podczas jazdy po prostej części toru. W niektórych tytułach możesz doświadczyć wrażenia, że kierownica zaczyna gwałtownie poruszać się w lewo i prawo wokół środka. Jest to reakcja kierownicy na sygnały z gry, które nakazują jej pozostać w centrum w połączeniu z „nadreakcją” wynikającą z jej responsywności. Ustawienie poziomego tłumienia pomoże to odfiltrować, ale pamiętaj, że każdy kolejny poziom tłumienia i wyższa wartość procentowa skutkuje coraz niższą responsywnością kierownicy.



Kąt

Zmiana ogólnego zakresu kąta pracy kierownicy. W przypadku niektórych gier należy pozostawić to ustawienie na poziomie 270 stopni, a gry same poradzą sobie z dopasowaniem odpowiedniego zakresu obrotu do kierowanego samochodu. Ta opcja jest przeznaczona dla osób, które mają inne preferencje lub chcą zastąpić domyślne ustawienia gry.

Niektóre gry automatycznie ustawiają kąt za użytkownika, zwłaszcza w przypadku konsoli.



Siła hamowania

Ta opcja jest dostępna tylko, gdy do systemu RS50 podłączono kompatybilny zestaw pedałów. Umożliwia ustawienie poziomu siły wymaganej do osiągnięcia 100% hamowania dla zestawu pedałów wyposażonego w hamulec z czujnikiem tensometrycznym. W trakcie regulacji poziomu można nacisnąć pedał hamulca, aby zobaczyć rezultat osi; ułatwia to dostrojenie modułu do własnych preferencji.



Tryb L / P Łopatki

To ustawienie jest dostępne tylko, gdy do systemu RS50 podłączona jest kompatybilna kierownica (taka jak kierownica PRO GT D Steering Wheel) z łopatkami podwójnego sprzęgła Dual Clutch.

Łopatki podwójnego sprzęgła mogą być przypisane do jednej z kilku różnych osi:

Sprzęgło

Gaz

Hamulec

Hamulec ręczny

Oś A

Oś B

Oś A/B to para dodatkowych, nieswoistych osi, które mogą być przypisane do innych funkcjonalności poza normalnymi scenariuszami wyścigów symulacyjnych, np. spojrzenie w lewo / w prawo.

Gaz i hamulec umożliwiają graczom o różnym poziomie sprawności uczestniczenie w wyścigach symulacyjnych z niezbędnym dla lepszej kontroli analogowym sterowaniem tymi funkcjami.

Kontrolowanie hamulca ręcznego jest kluczowym wymogiem w drifcie i wyścigach rajdowych.

Sprzęgło otwiera możliwość włączenia funkcji podwójnego sprzęgła na kierownicy. Podwójne sprzęgło to zasadniczo funkcja wspomagania startu, która umożliwia w wyścigach maksymalną trakcję i prędkość startową od samego startu.

Uwaga: aby funkcja podwójnego sprzęgła działała, obie łopatki muszą być przypisane do funkcji sprzęgła.

W przypadku gier na konsolę funkcje hamulca ręcznego, osi A i osi B mogą nie odpowiadać, ponieważ ich obsługa musi zostać wprowadzona przez twórcę gry.



Akcja sprzęgła

To ustawienie jest dostępne tylko, gdy do systemu RS50 podłączona jest kompatybilna kierownica (taka jak kierownica PRO GT D Steering Wheel) z łożatkami podwójnego sprzęgła Dual Clutch.

Użyj tego ustawienia, aby dostroić wartość osi łożatek podwójnego sprzęgła do używanej gry/samochodu i osiągnij perfekcyjny start z miejsca.



Tryb RPM

Ta opcja jest dostępna tylko, gdy do systemu RS50 podłączona jest kierownica z diodami LED RPM.

Diody LED RPM mają kilka zaprogramowanych wzorów do wyboru. Dodatkowo za pomocą G HUB można tworzyć własne, niestandardowe wzory i zapisywać je w pamięci pokładowej kierownicy.



Reset ustawień

Ta opcja umożliwia zresetowanie wszystkich powyższych ustawień aktualnie wybranego profilu do domyślnych ustawień fabrycznych.

Ekran główny

Możesz użyć tej opcji, aby zmienić to, co jest wyświetlane na wyświetlaczu Ustawień, gdy nie regulujesz ustawień kierownicy lub pedałów. Wyświetlacz ustawień kierownicy PRO posiada 4 tryby wyświetlania.

- 1** Dynamiczny
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Moment obrotowy

Dynamiczny

Podczas uruchamiania obsługiwanej gry na ekranie będą wyświetlane informacje z gry, takie jak prędkość, bieg, czasy okrążeń itp. Poza grami (lub w grach, które nie obsługują wysyłania informacji) wyświetlacz powróci do funkcji Test.

Test

Domyślnie po włączeniu kierownicy bez uruchomionej gry wyścigowej, na wyświetlaczu pojawia się ekran testowy. Kiedy ten ekran jest aktywny, można obracać kierownicą i naciskać pedały PRO Racing Pedals (jeśli są dołączone), aby wyświetlić reakcje osi.

Profil

Pokazuje jaki profil jest obecnie używany przez kierownicę.

Moment obrotowy

Wyświetla bieżący i średni moment obrotowy kierownicy.

Tryb zgodności

Zwłaszcza na komputerze, niektóre tytuły wyścigowe nie rozpoznają systemu RS50 automatycznie. W takiej sytuacji na ogół można ponownie skonfigurować elementy sterujące w grze i przypisać system RS50 tak, by działał, jednakże w niektórych grach łatwiejsze może okazać się włączenie trybu zgodności z kierownicą PRO Wheel. Niektóre tytuły na konsolach również nie rozpoznają kierownicy, chyba że jest ona w trybie zgodności z kierownicą Pro Wheel.

Po wybraniu opcji PRO Wheel w trybie zgodności nastąpi ponowne uruchomienie kierownicy i wyświetlenie jej w komputerze/konsoli tak, jakby to była kierownica PRO Wheel. Gry z natywnym wsparciem dla kierownicy PRO Wheel automatycznie ustawią kierownicę tak, aby działała (niezbędne jest również podłączenie do kierownicy kompatybilnego zestawu pedałów).

UWAGA: w trybie PRO na komputerze aplikacja G HUB wskazuje możliwość ustawienia siły kierownicy na 11 Nm, ponieważ jest to maksymalna wartość dla tej kierownicy. Po ustawieniu takiej wartości nastąpi ustawienie siły sprzężenia zwrotnego systemu RS50 na 8 Nm, ponieważ oczywiście nie ma możliwości, aby zapewnić więcej niż maksymalne 8 Nm momentu obrotowego dostępne dla systemu RS50.

Platforma

Domyślnie, po włączeniu zasilania kierownica RS50 zawsze wyświetla monit o wybranie używanej platformy. Aby to wyłączyć, można wymusić uruchamianie kierownicy zawsze w jednym trybie (np. gry grasz tylko na komputerze PC). Ustawienie Platforma posiada szereg opcji:

- Na rozruchu (domyślnie)
- Konsole (dostępne opcje różnią w zależności od wersji systemu RS50 i podłączonych kierownic)
- Komputer PC

Wystarczy wybrać żądaną opcję, a przy kolejnym włączeniu kierownicy zostanie ona wybrana automatycznie.

Oprogramowanie układowe

Umożliwia wyświetlenie aktualnych wersji oprogramowania układowego głównych i napędowych aspektów systemu RS50, a także wszelkich podłączonych urządzeń peryferyjnych.

G HUB I NIESTANDARDOWE WZORCE DLA OBROTÓW

Oprogramowanie Logitech G HUB pozwala włączyć następujące funkcje kierownicy PRO:

- Programowanie przycisków z profilami, które można połączyć z grami.
- Dostosowywanie ustawień kierownicy, np. kąta obrotu i mocy siłowego sprzężenia zwrotnego TRUEFORCE.
- Tworzenie własnych wzorców LED RPM
- Edycja profili gier i własnych wzorców LED RPM w pamięci pokładowej
- Testowanie różnych osi modułu

OPROGRAMOWANIE G HUB — USTAWIENIA KIEROWNICY

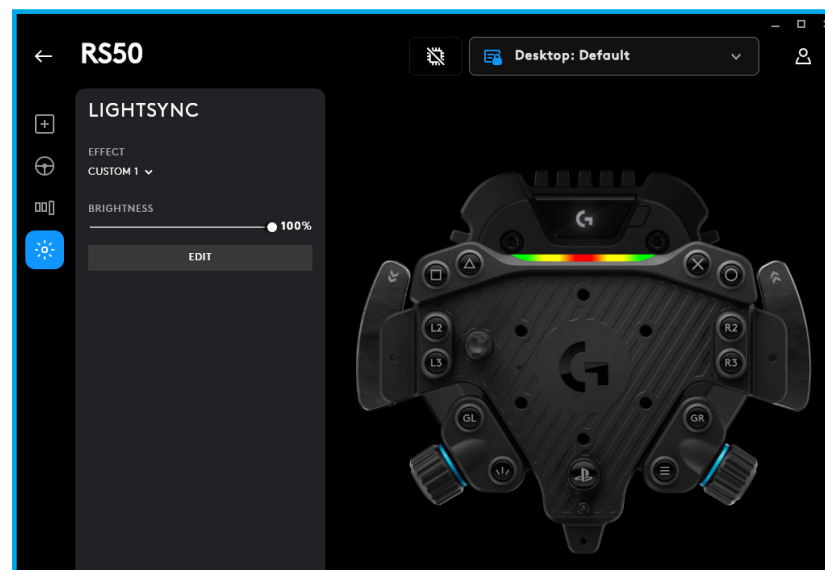
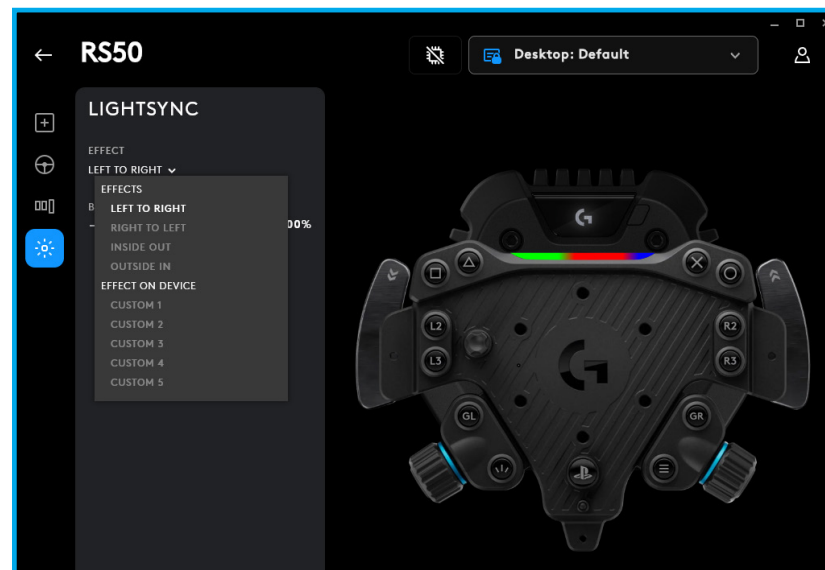
Czułość

To ustawienie pozwala dostosować reakcję kierownicy tak, by czułość była większa lub mniejsza. Pozostawienie tego suwaka na poziomie 50% zapewni stałą reakcję w stosunku 1:1. Ustawienie suwaka w przedziale od 51% do 100% spowoduje, że czułość kierownicy będzie tym większa, im bliżej środka będzie się ona znajdować. Ustawienie suwaka w przedziale od 0 do 49% przekłada się na rosnąco mniejszą czułość kierownicy w miarę zbliżania się do środka jej obrotu.

Wszystkie inne ustawienia odpowiadają tym, które obecne są na wyświetlaczu Ustawienia na bazie; zostały one opisane wcześniej w instrukcji.

USTAWIENIE NIESTANDARDOWEGO WZORCA RPM

Kliknij menu rozwijane i wybierz jeden z efektów na urządzeniu, a następnie kliknij przycisk Edytuj:

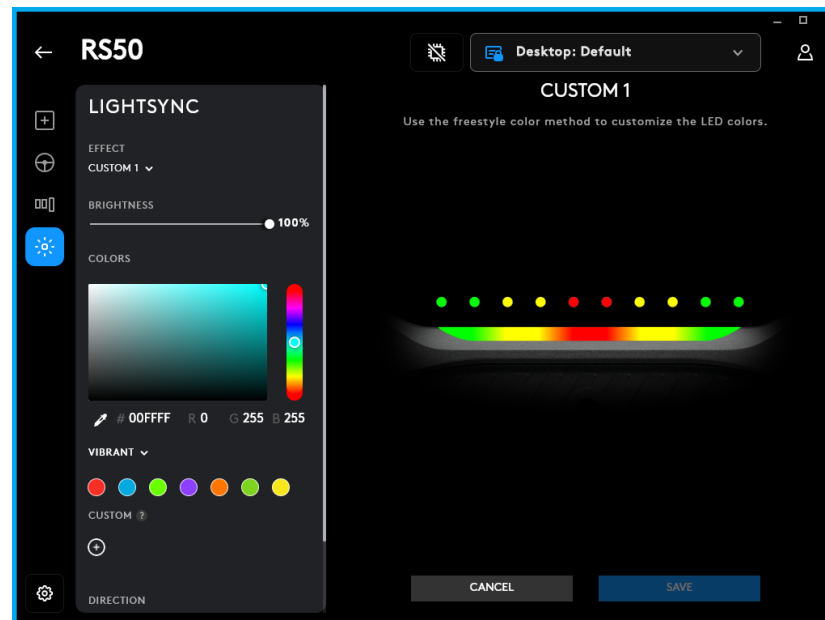


Po lewej stronie znajduje się selektor kolorów. W sekcji kolorów głównych odcień koloru zmienia się od lewej do prawej, a jasność koloru od góry do dołu prostokąta.

Kolor można zapisać, klikając kółko ze znakiem „+” pod prostokątem. Aby przypisać kolor do jednej z diod LED, wystarczy wybrać kolor, a następnie kliknąć żądaną diodę LED na ilustracji po prawej stronie (ikona myszy zmieni kształt na wiaderko z farbą, aby pokazać, że można „zamalować” diodę LED tym kolorem).

Poniżej znajduje się rozwijane menu zawierające wstępnie ustawione wzorce, z którymi kierownica wyścigowa PRO jest już dostarczana – po prostu wybierz ten, który preferujesz.

Aby zakończyć, zmień nazwę wzoru, wybierając tekst u góry, wpisując własną nazwę, a następnie kliknij przycisk Zapisz na dole.



ZALECANA KONSERWACJA

System RS50 zaprojektowano tak, aby mógł działać przez wiele setek godzin i być w równie dobrym stanie, jak na samym początku tej przygody. Podobnie jak w przypadku prawdziwego samochodu, zaleca się utrzymywać kierownicę w czystości poprzez wykonywanie prostych, w miarę regularnych czynności konserwacyjnych.

Regularna konserwacja (co tydzień):

- Odkurz przednie otwory wentylacyjne wokół adaptera szybkiego zwalniania podstawy kierownicy, a także aluminiową obudowę, aby zapobiec gromadzeniu się kurzu.
- Przetrzyj kierownicę czystą, wilgotną szmatką.

AKTUALIZACJE OPROGRAMOWANIA UKŁADOWEGO

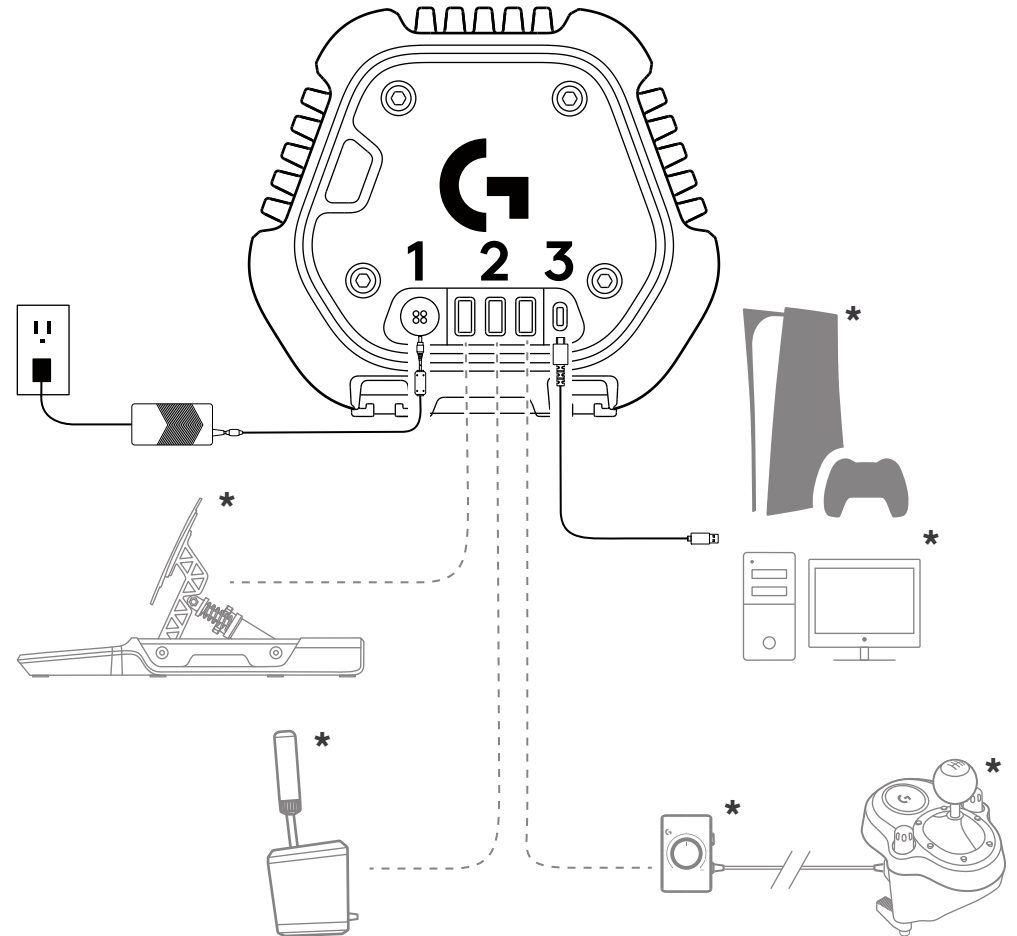
Oprogramowanie układowe (zwane również wbudowanym lub sprzętowym) to kod, który kontroluje wszystkie funkcje systemu RS50. Firma Logitech może okresowo wprowadzać aktualizacje oprogramowania sprzętowego w celu poprawy jego funkcjonalności. Są one udostępniane poprzez G HUB, który poinformuje Cię o dostępności danej aktualizacji.

CSATLAKOZÁS

- 1 Tápcsatlakozó.
- 2 Perifériák portjai¹
- 3 USB-s csatlakozás a számítógéphez/konzolhoz

MEGJEGYZÉS: nem szabványos USB-csatlakozó. Ezokról a portokról csak a Logitech versenyperifériái működnek. Más USB-s perifériák nem működnek róluk, és nem szabad őket ezekhez a portokhoz csatlakoztatni.

* Külön kapható



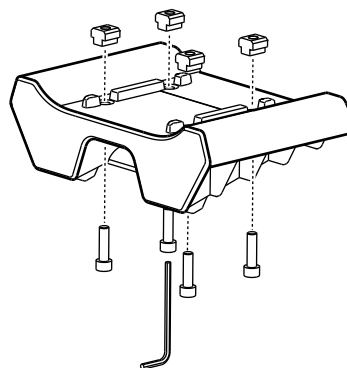
FELSZERELÉS

ASZTAL

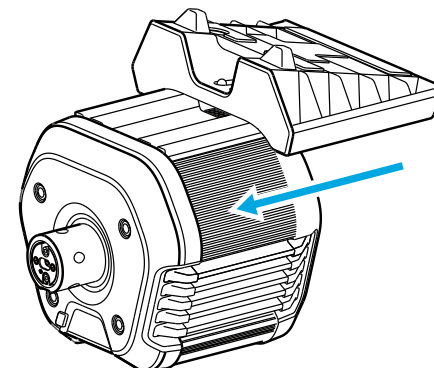
(Az RS50 System vagy az RS50 Base tulajdonosai számára, akik külön vásárolják meg az asztali rögzítőt)

- Csatlakoztasd az egyes T-anyákat az asztali rögzítőhöz a jelzett módon, ügyelve arra, hogy ne legyenek teljesen meghúzva; a következő lépéshez lazának kell lenniük. A mellékelt csavaralátéteket nem kell felhasználni az asztalra szerelési módszernél.
- Helyezd a kormányalapot fejfelé az íróasztalra, majd csúsztasd az asztali rögzítőt a kormányalap alján lévő nyílásokba, ütközésig csúsztatva az alap hátuljától (ahol az USB-portok találhatók) az eleje felé.
- Húzd meg a csavarokat az imbuszkulcs segítségével, hogy az asztali rögzítő stabilan rögzüljön.
- Helyezd az összeszerelt alapot és az asztali rögzítőt az asztalra, ügyelve arra, hogy a rögzítő alján lévő lábak illeszkedjenek az asztal széléhez. Helyezd be a bilincset az elülső nyílásba, majd a csavaros fogantyú beállításával húzd meg. Miután a bilincs elérte az asztalt, legalább fél, de legfeljebb egy fordulatnyit kell húznod rajta, hogy elérje a kellő mértékű szorítóerőt. Ne húzd meg túlságosan erősen.

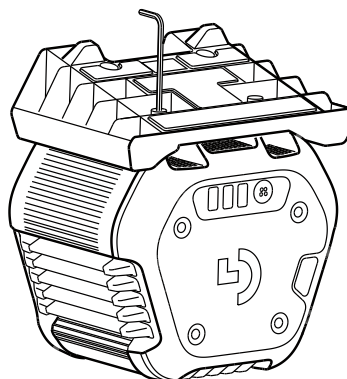
a



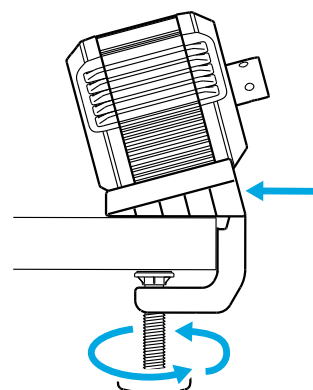
b



c

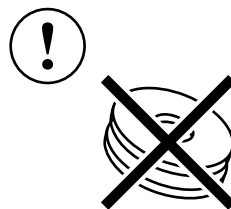


d



MEGJEGYZÉS:

- A csavaralátétek nem szükségesek az asztalra szerelési módszer esetében. Őrizd meg őket arra az esetre, ha úgy döntenél, hogy versenyülésre váltasz.
- Vizsgáld meg az asztalod szerkezetét is, és hogy alkalmas-e arra, hogy szorítással rögzíts rá egy nagy nyomatékú kormányt. Egyes asztalok például üreges belső szerkezetűek, ahol az asztallapot egy felső és egy alsó lemez alkotja. Ezek a lemezek valószínűleg vékonyak, és összeroppannának a kormány szorításos rögzítése során kifejtett erőből.



VERSENYÜLÉS

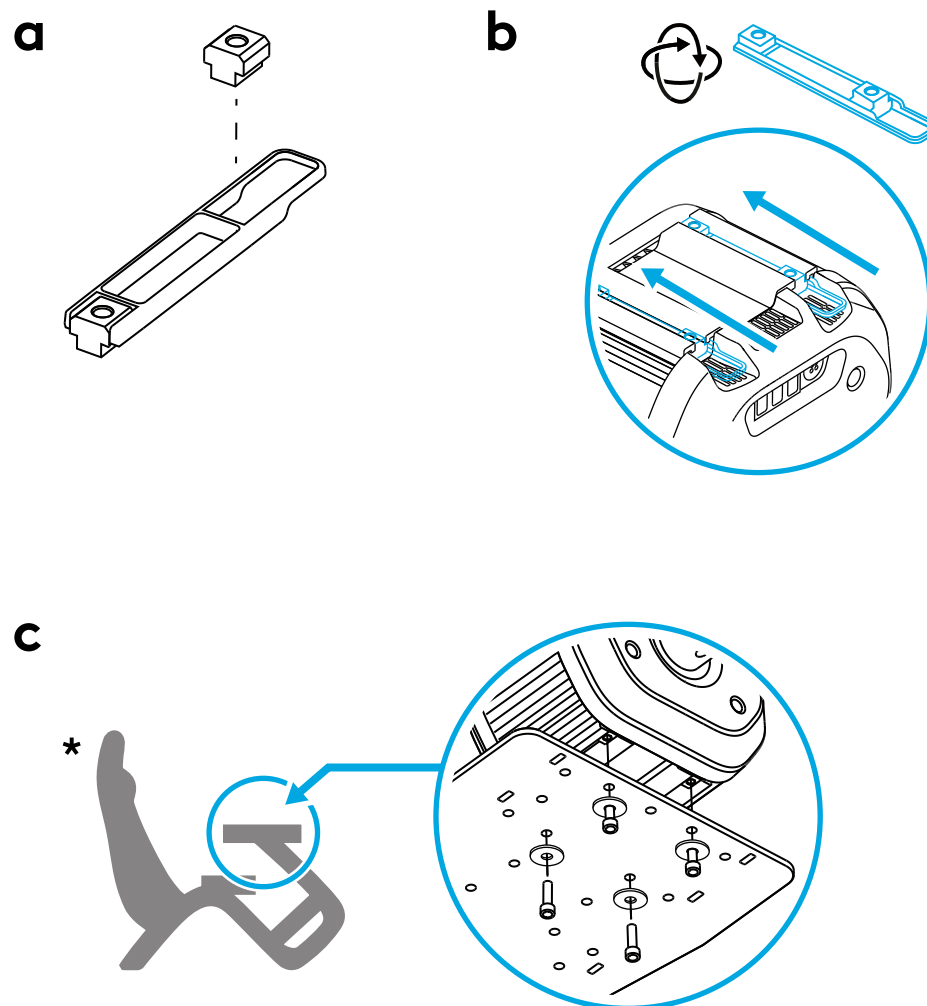
Az RS50 System T-anyákat használ a legtöbb szimulátoros versenyüléshez való rögzítéshez. A dobozban két segédeszköz található, amelyek biztosítják, hogy a T-anyák megtartsák az előírt távolságot. A segédeszközzel ellenőrizheted a versenyülésen a távolságokat, és meggyőződhetsz arról, hogy a T-anyák úgy vannak elhelyezve a segédeszközben, hogy igazodnak a versenyülés kormánykeréklemézén lévő furatokhoz.

- Helyezd be a T-anyákat a segédszeszközbe a megfelelő helyzetben, amely megfelel a versenyülés kormánykeréklemézén lévő furatok távolságának.
- Illeszd be a segédeszközöket az RS50 Base alján lévő nyílásokba.
- Állítsd az alapot a versenyülés kormánykeréklemézésére úgy, hogy a T-anyák helyzete egyezzen a megfelelő furatokéval. Helyezd be az M6-os csavarokat, ügyelve arra, hogy a csavaralátéteket is használod.

MEGJEGYZÉS: Előfordulhat, hogy a versenyülések egyes modelljei nem rendelkeznek mind a négy T-anyának megfelelő, előre kifúrt furatmintával. Ilyen esetben elfogadható, ha csak két T-anyát használasz, de ügyelj arra, hogy a csavarokat teljesen meghúzd, hogy a talp ne mozogjon használat közben.

FIGYELEM: Amikor kiszállsz a versenyülésből, ne a kormánykerékbe kapaszkodj, mert ezzel kárt tehetsz az RS50 Systemben.

* Külön kapható



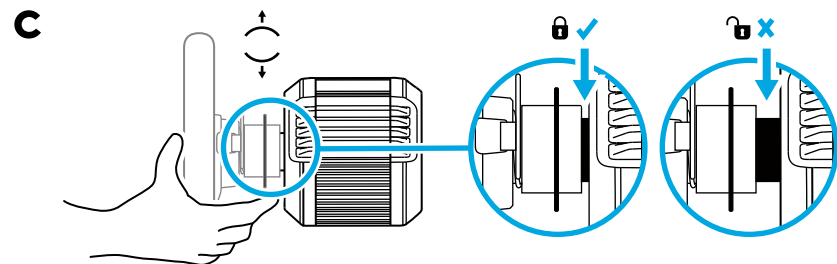
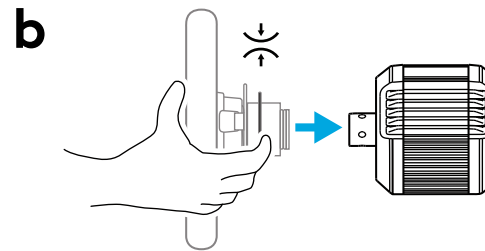
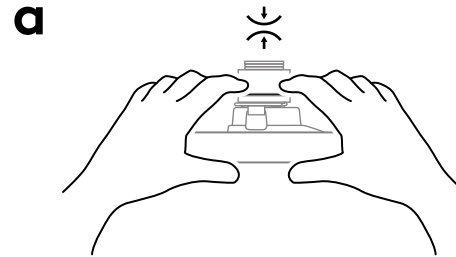
A KÁBELEK CSATLAKOZTATÁSA ÉS A KORMÁNYKERÉK RÖGZÍTÉSE

Csatlakoztasd a hálózati adaptert a hátoldalon lévő csatlakozóhoz, ügyelve arra, hogy a kábel és a csatlakozó ne feszüljön. Csatlakoztasd a többi kompatibilis Logitech Racing perifériát a hátoldalon lévő portokhoz, majd csatlakoztasd a mellékelt USB-kábelt a számítógépedhez vagy konzolodhoz.

Csatlakoztasd a kormánykereket a kormányalaphoz, ügyelve arra, hogy a tengely a helyére legyen igazítva.

- A gyorskioldó gyűrűt össze kell szorítani, miközben a kormánykereket rögzíted.
- Nyomd a kormánykereket a kormányalapon lévő adapterre végütközésig.
- Engedd el a gyorskioldó gyűrűt.

MEGJEGYZÉS: az RS50 Base esetében a kormánykerék külön kapható.

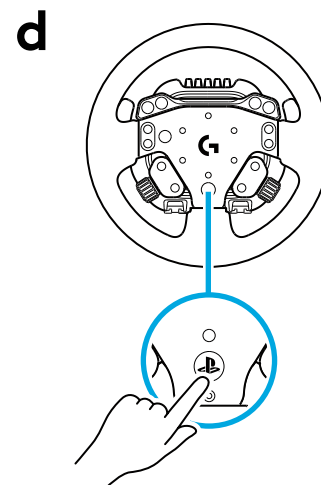
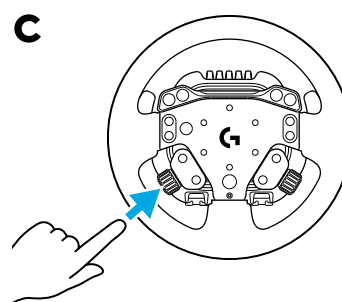
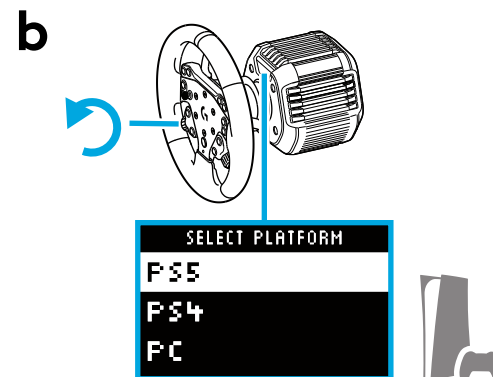
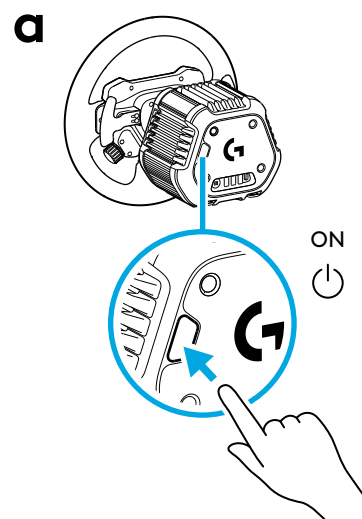


BEKAPCSOLÁS ÉS A SZOFTVER

- Kapcsold be a kormánykereket a kormányalap hátsó részén található Start/Stop gomb megnyomásával.
 - A kormányalapon lévő beállításjelző a játékhoz használandó platform kiválasztását fogja kérni. A kormánykerék bal vagy jobb oldali tárcsájával válaszd ki a platformot.
 - A kiválasztáshoz nyomd be a tárcsát, amíg nem kattán.
 - A PS gomb megnyomásával bejelentkezhetsz, és szinkronizálhatod a kormánykereket a választott játékosprofiloddal.
- Ha konzolon játszanál, egyszerűen töltsd be a választott kompatibilis játékot, és már kezdheted is a versenyzést.
 - Ha számítógépen szeretnél játszani, előbb töltsd le, majd telepítsd a Logitech G HUB szoftver legújabb verzióját a www.logitechG.com/GHUB weblapról. Miután a telepítés befejeződött, elkezdhetsz versenyezni a választott játékban. Ne feledd, hogy néhány játék esetében először konfigurálni kell a kormányt a játék irányítási beállításainál, és csak utána lehet használni.

Egyes játékokban ajánlott kihasználni a PRO-kompatibilitási üzemmódot, amely szükséges lehet a kormány működéséhez vagy az egyszerűbb beállításhoz. Az ehhez való hozzáférés módját a használati utasítás azon része tartalmazza, amely a beállításjelzőt ismerteti.

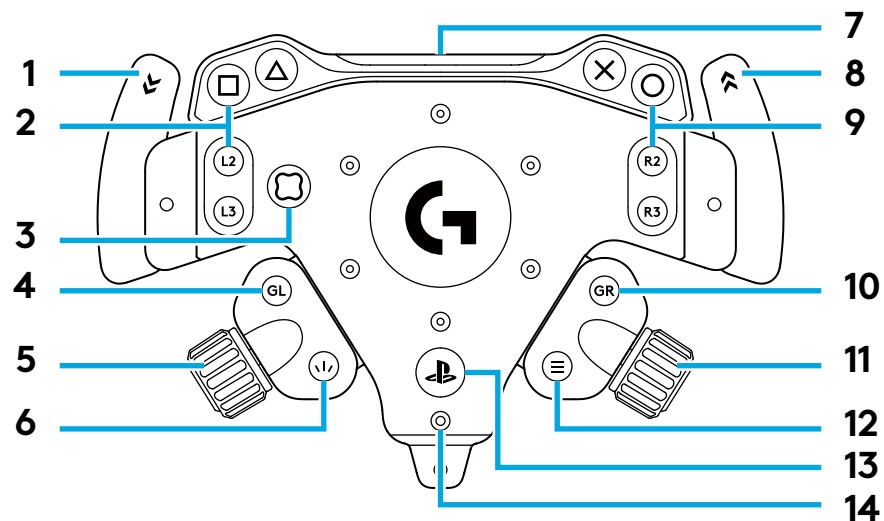
A játék befejezése után a kormány kikapcsolásához nyomd le 2 másodpercig a Start/Stop gombot. Ha elfelejtet manuálisan kikapcsolni a kormánykereket, akkor 5 perc után automatikusan kikapcsol.



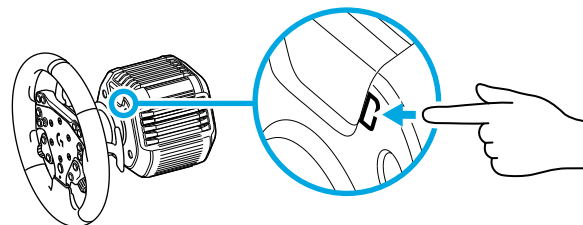
JELLEMZŐK

Szám	RS50 PlayStation konzolhoz/számítógéphez
1	↙ L1 (Lefelé váltás)
2	△, □, L2 és L3 gombok
3	Íránygombok
4	GL gomb*
5	Bal oldali beállítótárcsa és nyomógomb*
6	↵ Létrehozás (megosztás a PS4™ esetében) gomb
7	Fordulatszámjelző LED-ek
8	↑ (Felfelé váltás)
9	X, O, R2 és R3 gombok
10	GR gomb*
11	Jobb oldali beállítótárcsa és nyomógomb*
12	≡ Options (Beállítások) gomb
13	PS gomb
14	Üzemmódjelző LED

* Támogatott játékot igényel a konzolon. Számítógépen bármely játékban hozzárendelhető a játékon belüli hozzárendelés vagy a Logitech G HUB szoftver használatával.



OLED-beállításjelző és a beállítások gomb.

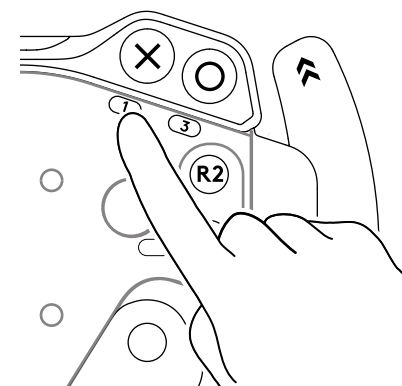
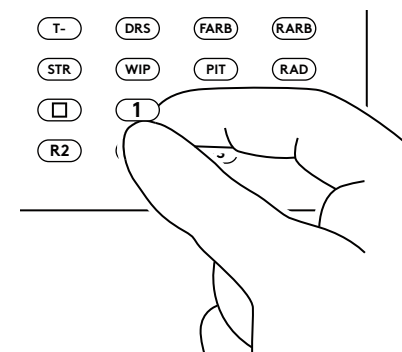


GOMBKIOSZTÁS SZÁMÍTÓGÉPEN

Ha az RS50 terméket számítógépen használod, sok játék nem a kormánykerék gombjain látható ikonokat jeleníti meg, hanem egy számsorozatot használ az egyes gombok megkülönböztetésére. Ez a táblázat segít eldönteni, hogy az egyes számok mely gombra vonatkoznak.

Az RS50 System dobozában található matricakészlet számozott matricákat is tartalmaz, amelyekkel az egyes gombokat felcímkézheted a táblázat szerint.

Számítógépes gombok számai	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↖
24	↗
25	↖
26	↗
27	↖ *

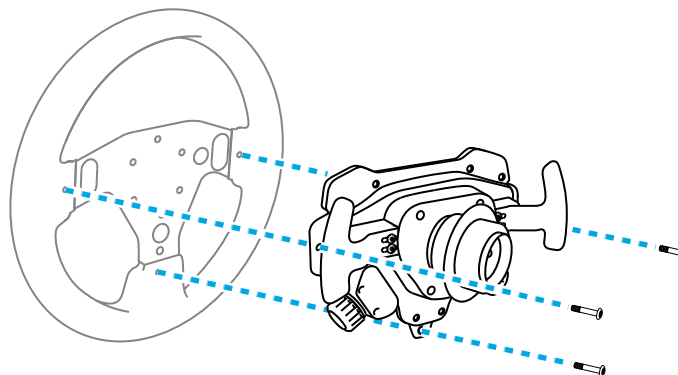


* A csillaggal jelölt gombok konzolon csak az azokat támogató újabb játékokban működnek.

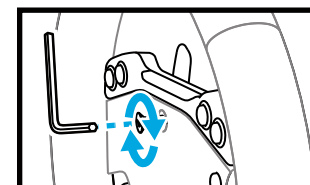
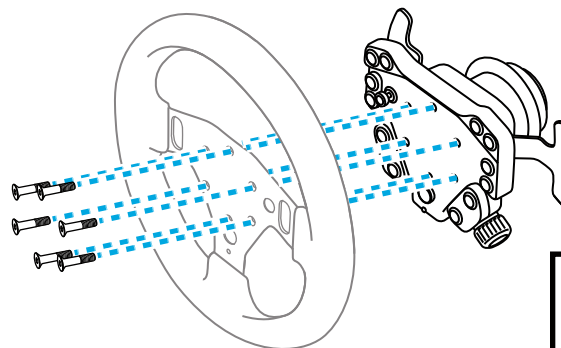
KORMÁNYKEREKEK VÁLTÁSA

Az RS50 System kormánykereke két termékből áll: az RS Wheel Hubból és az RS Round Wheelből. Lehetőség van az RS Round Wheel eltávolítására és más, külön megvásárolható kormánykerékformák, például az RS Track Wheel felhelyezésére. Kövesd az alábbi utasításokat:

- 1** Távolítsd el a kormánykerék hátsó részén lévő 3 db M3-as csavart a csomagolásban található kis imbuszkulccsal. Először lazítsd meg őket az imbuszkulcs rövid végével, majd váltás át az imbuszkulcs hosszú gömbfejű végére a teljes kicsavarozáshoz. A váltókarokat is eltávolíthatod, hogy könnyebben hozzáférj a mögöttük lévő csavarokhoz.
- 2** Távolítsd el a kormánykerék elején lévő 6 db M5-ös csavart a csomagolásban található nagyobb imbuszkulcs használatával.
- 3** Emeld le az RS Round Wheel egységet.
- 4** Cseréld ki az RS Track Wheel egységre, majd fordított sorrendben végezd el az eljárás lépéseit, azaz először rögzítsd a 6 db M5-ös csavart, majd hátul a 3 db M3-as csavart is a biztonságos tartás érdekében.



* A kormánykerék külön kapható

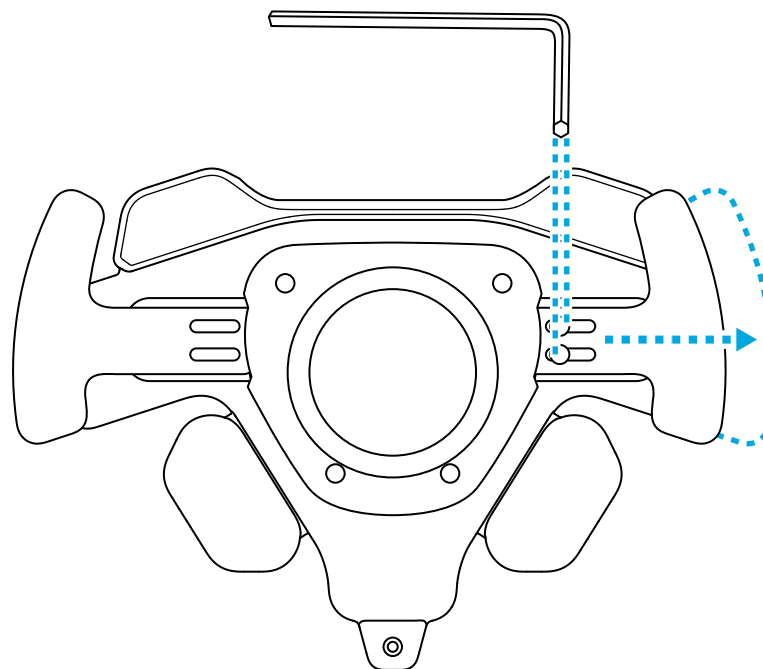


A VÁLTÓKAROK BEÁLLÍTÁSA

A váltókarok szélessége állítható, hogy különböző kézméreteknek is megfelelőek legyenek, és hogy nagyobb kormánykereket is lehessen csatlakoztatni a Wheel Hub egységhez. Teljesen eltávolíthatók, ha csak különálló váltót szeretnél használni.

- 1** Lazítsd meg a váltó hátulján lévő 2 csavart a mellékelt imbuszkulccsal.
- 2** Csúsztasd a váltót a kívánt pozícióba, majd húzd meg a csavarokat.

Ha teljesen eltávolítod a váltókarokat, akkor ajánlott a csavarokat a furatokba visszahelyezni, hogy biztonságban megőrizd őket az esetleges későbbi használathoz.

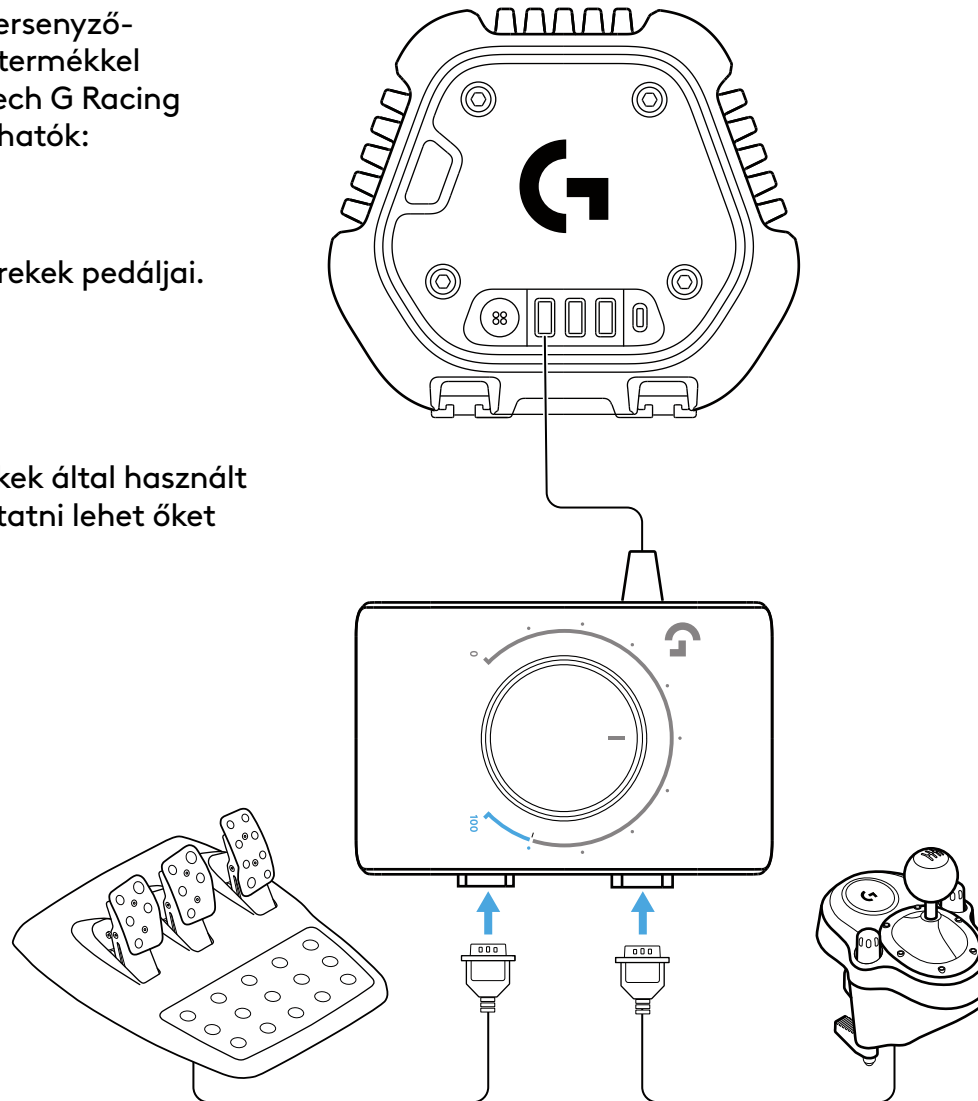


KOMPATIBILITÁS A RÉGEBBI LOGITECH VERSENYZŐTERMÉKEKKEL

Az RS50 közvetlenül kompatibilis a Pro és RS versenyző-termékcsaláddal, és néhány régebbi Logitech termékkel is használható. A külön megvásárolható Logitech G Racing Adapterrel a következő termékek csatlakoztathatók:

- A G25, G27, G29, G920 és G923 kormánykerek pedáljai.
- Driving Force váltó.

A Racing Adapter átalakítja az említett termékek által használt analóg 9 tűs csatlakozást, így pedig csatlakoztatni lehet őket az RS50 hátoldalán lévő portokhoz.



MŰTERHELÉS ÉS BIZTONSÁG

A Logitech RS50 System közvetlen meghajtású motorral van felszerelve, amely a támogatott játékokban és rendszerekben műterhelést biztosít. A támogatott játékokban meg tapasztalhatod a Logitech G új generációs műterhelési technológiáját: TRUEFORCE.

A TRUEFORCE közvetlenül beépül a játék fizikájába és hangjába, hogy érvényesülhessen a nagyon kifinomult, valós idejű műterhelés. A gumiabroncsok tapadása, az útfelület, a felfüggesztés, a tömeg, a motorteljesítmény – még a motor hangja által keltett egyedi rezgések is – azonnal és pontosan érezhetők a kormányon. A támogatott játékok listáját a logitechG.com/support/RS50-System oldalon találod.

FIGYELMEZTETÉS: a kormány közvetlen meghajtású motorja nagy erőt (akár 8 Nm) is kifejthet, ami sérülést okozhat, ha nem óvatosan kezeled. Kérjük, hogy a kormánykerék használatakor körültekintően járj el, és a műterhelés szintjét az adott felhasználó számára kényelmes és biztonságos szintre állítsd be.

A terméket 14 éven feletti emberek számára tervezték. Használat közben mindig ügyelj a termék közelében lévő gyermekekre.

A szimulátoros versenyek során bekövetkező ütközések esetén a kormánykerék váratlanul és erőteljesen elmozdulhat, így kiránthatja magát a kezedből. Ne próbáld megakadályozni a kormánykerék mozgását, mert ez személyi sérülést okozhat. Ehelyett szüneteltesd a játékot, hogy megálljon a kormánykerék. Számítógépen ezt a billentyűzet segítségével teheted meg (gyakran az Esc billentyűvel, de ez játékonként változhat). A konzolok esetében lehet, hogy ki kell húznod a kormány USB-kábelét a konzolból.

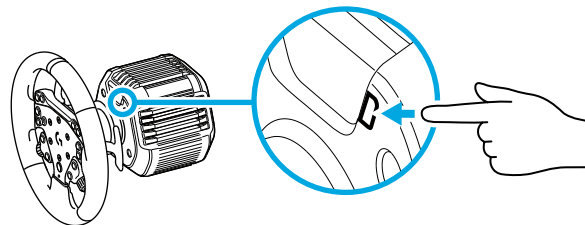
Ha hosszán versenyzel úgy, hogy a kormánykerék maximális erőre van állítva, az RS50 egyes részei felmelegedhetnek, különösen a kormánykalap alumínium burkolata. Az RS50 egységet úgy tervezték, hogy a burkolat hőmérséklete soha ne haladja meg a 60 °C-ot. Ha a készülék felmelegszik, célszerű hagyni, hogy az RS50 lehűljön, mielőtt eltávolítanád a kormánykereket, vagy elmozdítanád az alapot a beszerelt helyzetéből.

A biztonságos üzemi hőmérséklet fenntartása érdekében fontold meg a helyiség környezeti hőmérsékletének csökkentését, például légkondicionáló berendezés használatával vagy egy ventilátor légáramát az alapa irányítva.

BEÁLLÍTÁSOK

A beállítási menü megnyitásához nyomd meg a kormányalapon a Beállítások gombot. A beállítási menüben megadhatod a kormány (és ha csatlakoztatva vannak, a pedálok) különböző beállításait 5 különböző beépített profilban, vagy számítógéphez csatlakoztatva közvetlenül beállíthatod az éppen aktív profilt a G HUB szoftverben. Ezt követően egyszerűen válthatsz a profilok között, amikor egyik játékról a másikra váltasz (vagy amikor játékon belül autót váltasz). Mindegyik beállítás „élőben módosítható”, és a beállítás végeztével azonnal érvénybe is lép.

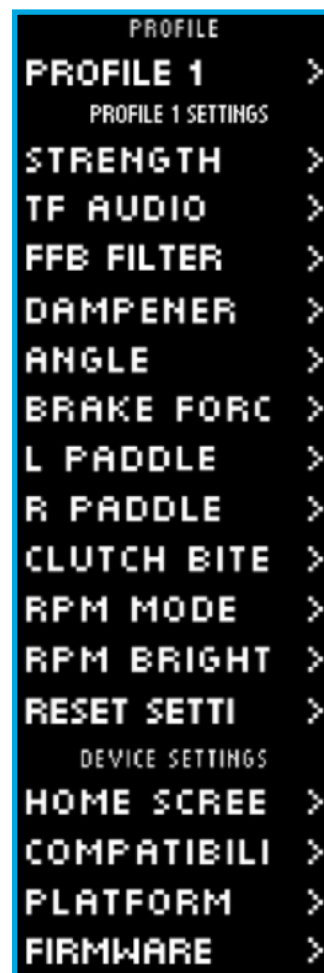
Az 5 különböző beépített profil a G HUB segítségével átnevezhető. Ha konzolon versenyzel, akkor az RS50 Systemet számítógéphez csatlakoztatva átnevezheted a beépített profilokat, és ezek a nevek akkor is megmaradnak, amikor újra a konzolhoz csatlakoztatod.



Navigáció a menükben

Használd a kormánykerék bármelyik állítótárcsáját a menük felfelé/lefelé görgetéséhez vagy a beállítások módosításához – nyomd be a tárcsát a kiválasztáshoz vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

MEGJEGYZÉS: A beállítások itt látható listája nem feltétlenül egyezik meg a saját RS50 System termékeden elérhető listával, mivel egyes beállítások attól függően állnak rendelkezésre, hogy az adott funkció jelen van-e.



Profil

Kiválaszthatod, hogy melyik legyen a kormány aktív profilja. 5 beépített profil közül választhatsz. Ha számítógéphez csatlakozol, elérhető lesz egy G HUB nevű további lehetőség. Ha ezt választod, akkor a kormány a G HUB-on éppen aktív profil beállításait fogja használni. Ha a beállításjelző segítségével módosítod a kormány bármelyik beállítását, akkor ezek a módosítások a G HUB éppen aktív profiljában is megjelennek.



A beépített profilok neve a G HUB használatával módosítható.

Erő

Lehetőséget ad a műterhelés kormánykeréken érezhető legnagyobb erejének beállítására (1 és 8 Nm nyomaték között).



TRUEFORCE-hangeffektek

A TRUEFORCE műterhelést támogató játékoknál a hangeffektek erősségét állítja be. A hangeffektek a versenyzős játékok különböző tényezőit, például a motorhangot, a gumiabroncsok tapadását vagy az útfelületet szimulálják. Ha ezt egészen 0-ra csökkented, akkor ezen túl elérhető lesz egy további beállítás, amely GAM-ként jelenik meg. Ha ezt beállítod, akkor a játék opciók képernyőjén konfigurált beállítások lesznek érvényben. Bizonyos játékok nem támogatják ezt a funkciót, attól függően, hogy a Trueforce-SDK melyik verzióját használják – ebben az esetben a játék opciók képernyőjén kell ezt beállítani.

MEGJEGYZÉS: általában nem ajánlott a Trueforce-hangeffekteket túl magas szintre állítani, hogy az általuk nyújtott többletinformációk ne nyomják el az általános élményt. Gondolj arra a rezgésszintre, amelyet egy valódi autó kormányán keresztül érzel, és törekedj ennek elérésére. Egyes játékok további szabályozási szinteket is kínálnak az irányítási beállításokat tartalmazó menüben, lehetővé téve az egyes hangeffektelemek beállítását, külön kezelve például a motor, a gumiabroncs és az út hangját.



A műterhelés szűrője

Minden vezetésszimulátor különböző sebességgel futtatja a fizikát és a műterhelést – egyesek csak 60 Hz-en, mások 300 Hz-en vagy annál is gyorsabban. A nagy érzékenyséű, közvetlen hajtású kormányok esetében kívánatos kiszűrni azokat a frekvenciákat, amelyek fölött a szimulátor már nem tud futni. Ha meghagyod az alapértelmezett AUTOMATIKUS beállítást, az a szimulátorok túlnyomó többségéhez megfelelő lesz, és folyamatosabb játékot tesz lehetővé. Ha szeretnéd, saját magad is megadhatod ennek a beállításnak az értékét 1 (leggyengébb szűrő) és 15 (legerősebb szűrő) között. Ez lehetőséget teremt arra, hogy többet érezz az egyes játékok nyújtotta gyengébb effektekből annak árán, hogy egy kicsit zajosabb lesz a műterhelés.



Csillapítás

Ez a beállítás lehetővé teszi a kormánykeréken érzett erők megváltoztatását, hogy azok még valóságosabbnak tűnjenek. A közvetlen hajtású kormányok sokkal érzékenyebbek, mint a régebbi műterheléses változatok, és ez szokatlan viselkedést eredményezhet a pálya egyenes szakaszán vezetve. Néhány játékban az tapasztalható, hogy a kormánykerék elkezd gyorsan jobbra-balra forogni a középhelyzet körül. A kormánykerék ilyenkor a játék azon jelzéseire reagál, amelyek arra utasítják, hogy maradjon középhelyzetben, de a kormány az érzékenysége miatt túl erősen reagál. A csillapítási szint beállítása segít kiszűrni ezt a hatást, de ne feledd, hogy minél magasabbra állítod a csillapítás százalékos értékét, annál jobban fog csökkenni a kormány érzékenysége.



Elfordulási szög

A kormánykerék teljes elfordulási szögtartományát lehet vele módosítani. Egyes játékok esetében érdemes 270 fokon hagyni, a játék pedig magától beállítja a vezetett autónak megfelelő elfordulási szögtartományt. Az ilyen funkcióval nem rendelkező játékok esetében, vagy ha magad szeretnéd beállítani az elfordulási szöget a játék befolyása nélkül, használd ezt a beállítást a módosításhoz.

Egyes játékok automatikusan beállítják számodra az elfordulási szöget, ami leginkább konzolokon jellemző.



Fékerő

Ez a beállítás csak akkor érhető el, ha kompatibilis pedálkészlet van csatlakoztatva az RS50 egységhez. Segítségével beállíthatod a 100%-os fékezés eléréséhez szükséges erőszintet a terhelési cellás fékkel felszerelt pedálkészletek esetében. A szint beállítása közben a fékpedál megnyomásával ellenőrizheted a tengely kimenő jelét, így könnyen beállíthatod a kívánt értéket.



Jobb fül/bal fül üzemmód

Ez a beállítás csak akkor érhető el, ha az RS50 egységhez kettős tengelykapcsolófülekkel rendelkező kompatibilis kormánykerék (például a PRO GT D kormánykerék) van csatlakoztatva.

A kettős tengelykapcsoló két füle több különböző tengelyhez rendelhető hozzá:

Tengelykapcsoló

Gáz

Fék

Kézifék

A tengely

B tengely

Az A és a B tengely egy olyan további tengelypárt alkot, amely nincs specifikus funkciókhoz hozzárendelve, így pedig a normál szimulátoros versenyzési helyzeteken kívüli egyéb funkciókhoz is hozzárendelhető, amilyen pl. a balra/jobbra nézés.

A gáz és a fék opciók azt teszik lehetővé, hogy a különböző képességű játékosok is részt vehessenek a szimulátoros versenyzésben, az alapvető analóg vezérlést használva ezekhez a funkciókhoz a könnyebb irányítás érdekében.

A kézifék használata a faroltatás („driftelés”) és a rallyversenyzés nélkülözhetetlen követelménye.

A tengelykapcsoló lehetőséget ad a kormánykeréken elhelyezett kettős tengelykapcsoló funkció engedélyezésére. A kettős tengelykapcsolót érdemesebb úgy elképzelni, mint egy indítássegítő funkciót, amely a versenyeken a rajtrácsról való rajtoláskor lehetővé teszi a maximális vonóerőt és indulósebességet.

Megjegyzés: Ahhoz, hogy a kettős tengelykapcsoló funkció működjön, mindkét tengelykapcsolófület a tengelykapcsoló funkcióhoz kell rendelni.

A konzolos játékoknál előfordulhat, hogy a kézifék, illetve az A tengely és B tengely funkciói nem reagálnak, mert ezek támogatását a játékfejlesztőnek kell hozzáadnia a játékhoz.



A tengelykapcsoló kapcsolása

Ez a beállítás csak akkor érhető el, ha az RS50 egységhez kettős tengelykapcsolófülekkel rendelkező kompatibilis kormánykerék (például a PRO GT D kormánykerék) van csatlakoztatva.

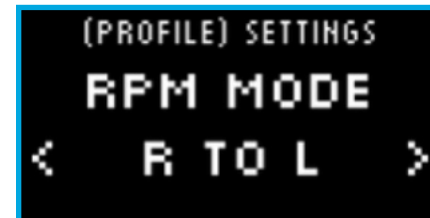
Ezzel a beállítással a kettős tengelykapcsoló füleinek tengelyértékét az aktuális játékhoz/autóhoz hangolhatod, hogy tökéletes állórajtot tudj elérni.



Fordulatszám üzemmód

Ez a beállítás csak akkor érhető el, ha az RS50 egységhez fordulatszámjelző LED-ekkel ellátott kormánykerék van csatlakoztatva.

A fordulatszámjelző LED-ekhez több előre beállított minta érhető el, amelyek közül a felhasználó választhat. Ezenkívül a G HUB segítségével saját egyéni mintákat is létrehozatsz, és el is mentheted őket a kormány beépített memóriájába.



Beállítások visszaállítása

Ezen opció segítségével az aktuálisan kiválasztott profil összes fenti beállítását visszaállíthatod a gyári alapértékekre.

Kezdőképernyő

Az itt található beállításokkal azt adhatod meg, hogy mi jelenjen meg a beállításjelzőn, amikor nem a kormány vagy a pedálok beállításait módosítod. A PRO Wheel sportkormány beállításjelzőjének négyféle megjelenítési módja van.

1 Dinamikus

2 Ellenőrzés

3 Profil

4 Nyomaték

Dinamikus

Ha támogatott játékot futtatsz, a képernyőn megjelennek a játékból származó információk, például a sebesség, a sebességfokozat, a köridők stb. Játékokon kívül (vagy olyan játékokban, amelyek nem támogatják az információk megjelenítését) a kijelző visszaáll az Ellenőrzés funkcióra.

Ellenőrzés

Az alapértelmezés szerint amikor bekapcsolod a kormánykereket, és egy játék sem fut, a kijelzőn az Ellenőrzés képernyő jelenik meg. Ezen a képernyőn mozgathatod a kormányt, és megnyomhatod a PRO Racing Pedals pedáljait (ha csatlakoztattad őket), hogy lásd a tengely reakcióját.

Profil

Azt mutatja meg, hogy a kormánykerék melyik profilra van éppen beállítva.

Nyomaték

A kormánykerék pillanatnyi és átlagos leadott nyomatékát jelzi ki.

Kompatibilitási üzemmód

Különösen számítógépen néhány versenyzős játék nem ismeri fel automatikusan az RS50 egységet. Ilyen esetben általában módosíthatod a játék vezérlését, és hozzárendelheted az RS50 kormányt, hogy használni tudj, de néhány játék esetében egyszerűbb lehet a PRO Wheel-kompatibilitási üzemmód engedélyezése. Néhány konzolos játék szintén nem ismeri fel a kormánykereket, hacsak nincs Pro Wheel-kompatibilitási módban.

Ha kompatibilitási üzemmódban a PRO Wheel lehetőséget választod, a kormány újraindul, és úgy jelenik meg a számítógép vagy konzol számára, mintha PRO Wheel kormány lenne. Azok a játékok, amelyek alaptól támogatják a PRO Wheel kormányt, ekkor automatikusan úgy állítják be a sportkormányt, hogy az működjön (az is lényeges, hogy a kormányhoz csatlakoztatva legyen egy kompatibilis pedálkészlet is).

MEGJEGYZÉS: ha a PRO módot számítógépen használod, a G HUB esetében az jelenik meg, hogy a kormánykerék ereje 11 Nm-re is állítható, mivel ez a PRO Wheel maximális teljesítménye. Ha ezt állítod be, akkor az RS50 erősségét csak 8 Nm-re állítja a rendszer, mivel természetesen nincs mód arra, hogy az RS50 által elérhető 8 Nm maximális nyomatéknál többet adjon le.

Platform

Az RS50 bekapcsoláskor alapértelmezés szerint mindig megkérdezi, hogy a felhasználó melyik platformot szeretné használni. Ha nem szeretnéd, hogy minden bekapcsolásnál ki kelljen választanod a platformot, beállíthatod, hogy a kormány mindig egy adott üzemmódban induljon el (például ha csak számítógépen játszol). A Platform beállításnál többféle lehetőség közül választhatsz:

- Indításkor (alapértelmezett)
- Konzolok (ezek attól függően változnak, hogy az RS50 és a hozzá csatlakoztatott kormánykerekek melyik verziójával rendelkezel)
- Számítógép

Egyszerűen csak válaszd ki a kívánt lehetőséget, és a kormány a következő bekapcsolásakor automatikusan azt fogja kiválasztani.

Belső vezérlőprogram

Itt tekintheted meg a belső vezérlőprogramok aktuális verzióit az RS50 fő- és meghajtóelemeire, valamint a csatlakoztatott perifériákra vonatkozóan.

A G HUB ÉS AZ EGYÉNI FORDULATSZÁMJELZŐ-MINTÁK

A Logitech G HUB a PRO Wheel sportkormány esetében a következő funkciókat teszi lehetővé:

- Gombok programozása játékokhoz kapcsolható profilokkal
- A kormánykerék beállításainak, például az elfordulási szögnek és a TRUEFORCE műterhelés erősségének megadása
- Egyéni fordulatszámjelző-LED-minták létrehozása
- A beépített memóriában lévő játékprofilok és egyéni fordulatszámjelző-LED-minták szerkesztése
- A kormány különböző tengelyeinek tesztelése

A KORMÁNY G HUB SZOFTVERBEN MEGADHATÓ BEÁLLÍTÁSAI

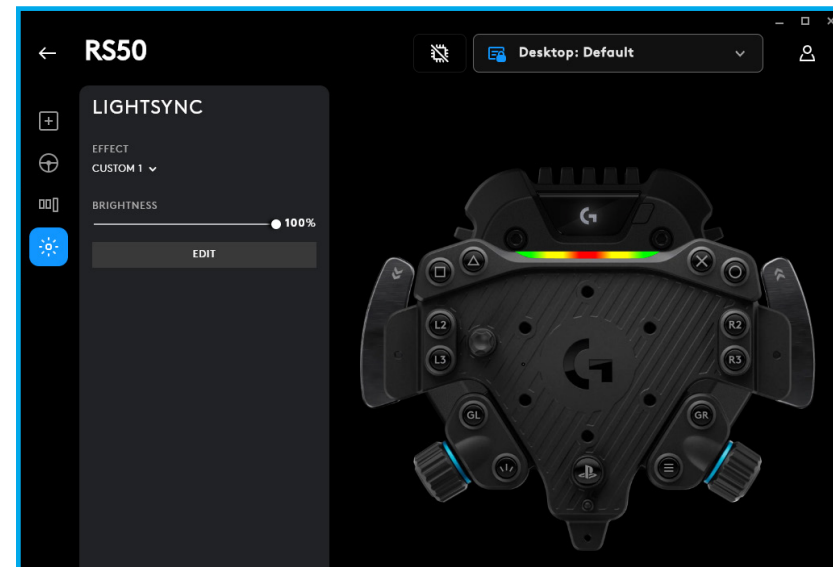
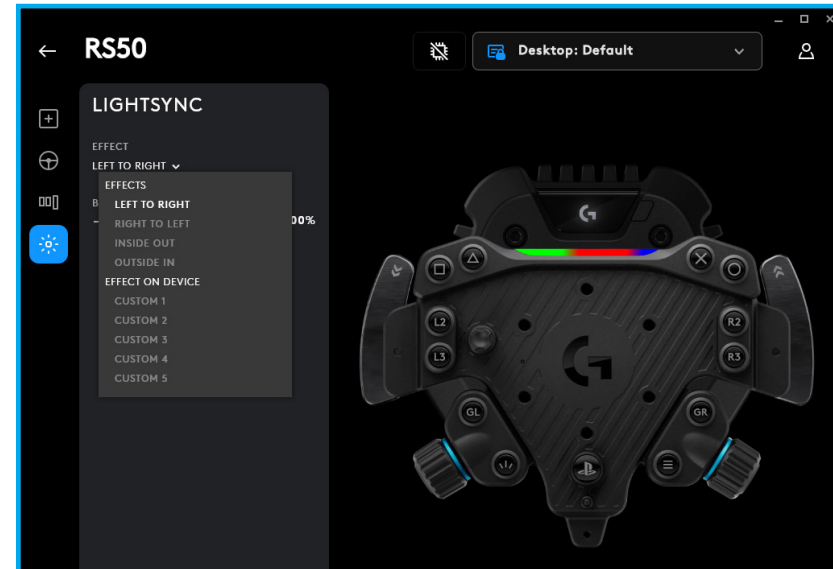
Érzékenység

Beállítható, hogy a kormánykerék érzékenyebben vagy kevésbé érzékenyen reagáljon. Ha a csúszkát 50%-on hagyod, az lineáris, 1:1 áttételű kimenőjelet eredményez. 51% és 100% között a kormánykerék egyre érzékenyebb lesz a középhehelyzetből való elfordításkor. 0% és 49% között a kormánykerék egyre kevésbé lesz érzékeny a középhehelyzetből való elfordításkor.

Az összes többi beállítás azonos a kormányalapon található beállításjelzőn elérhető beállításokkal és a használati utasításban korábban leírtakkal.

EGYÉNI FORDULATSZÁMJELZŐ- MINTA BEÁLLÍTÁSA

Kattints a legördülő menüre, és válaszd ki az eszközön
lévő effektek egyikét, majd kattints a Szerkesztés gombra:

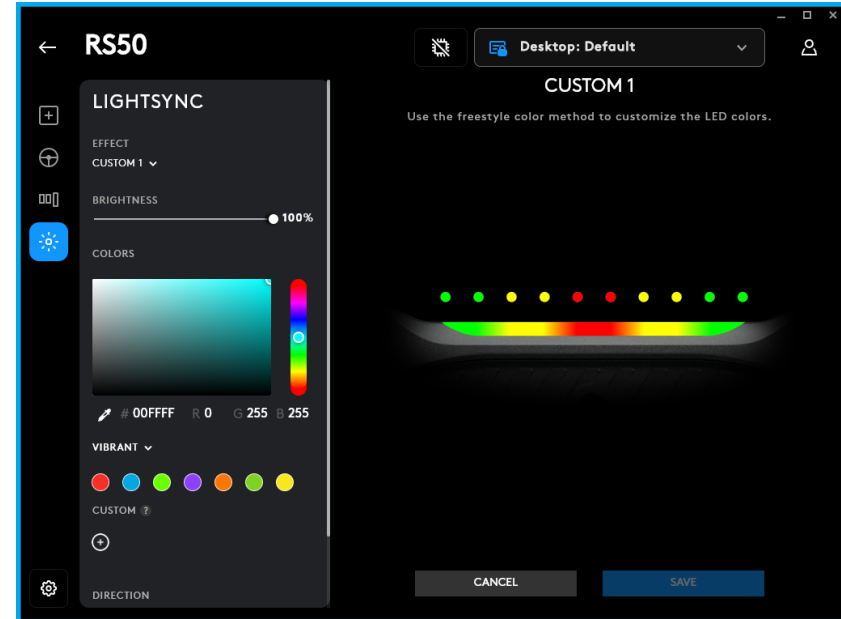


A bal oldalon megjelenik a színválasztó. A fő színek területén a téglalapon belül balról jobbra a szín árnyalata, fentről lefelé pedig a szín fényereje változik.

A színt a téglalap alatti + jellel ellátott körre kattintva mentheted. Ha színt szeretnél hozzárendelni valamelyik LED-hez, csak válaszd ki a színt, majd kattints a jobb oldali képen látható LED-re (az egér ikonja festékes vödörré változik, jelezve, hogy az adott színűre „festheted” a LED-et).

Ez alatt egy legördülő menü található. Ez azokat az előre beállított mintákat tartalmazza, amelyekkel a PRO Racing Wheel sportkormány gyárilag rendelkezik – elég kiválasztanod közülük, amelyik a legjobban tetszik.

Befejezésként nevezd át a mintát a fenti szövegre való kattintással és az általad választott név beírásával, majd alul kattints a Mentés gombra.



JAVASOLT KARBANTARTÁS

Az RS50 kormánykereket úgy tervezték, hogy több száz órnyi használat után is ugyanolyan jó érzés legyen vele játszani, mint amikor először használni kezdted. Akárcsak egy igazi autóban, ezt a kormányt is ajánlott tisztán tartani, egyszerű, többnyire rendszeres karbantartást végezve.

Rendszeres karbantartás (hetente):

- Porszívózd ki az elülső szellőzőnyílásokat a kormányalap gyorskioldó adaptere körül, valamint az alumínium burkolatot is, hogy megakadályozd a por felhalmozódását.
- Töröld át a kormánykereket tiszta, nedves ronggyal.

A BELSŐ VEZÉRLŐPROGRAM FRISSÍTÉSEI

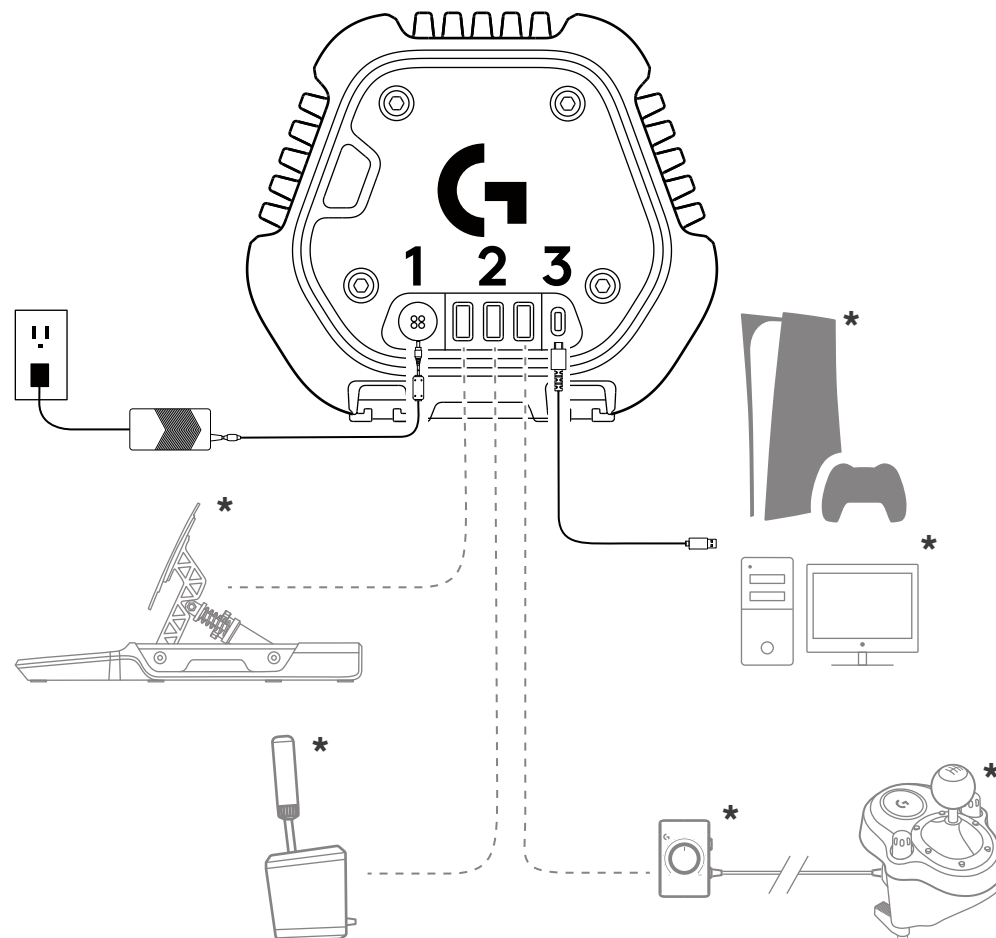
A belső vezérlőprogram (a magyarban is elterjedt angol néven firmware) az a kód, amely az RS50 összes funkcióját vezérli. A Logitech a funkciók javítása érdekében időnként frissítéseket adhat ki a belső vezérlőprogramhoz. Ezeket a G HUB szoftveren keresztül teszi elérhetővé, amely tájékoztatja a felhasználót, ha van elérhető frissítés.

PŘIPOJENÍ

- 1 Síťový konektor
- 2 Porty periférií¹
- 3 Připojení USB k počítači/konzoli

POZNÁMKA: Nejedná se o standardní připojení USB. V těchto portech budou fungovat pouze závodní periferní zařízení Logitech. Jiná periferní zařízení USB nebudou fungovat a neměla by být připojována.

* Prodává se samostatně.



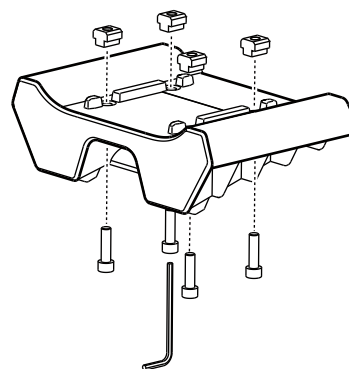
INSTALACE

STŮL

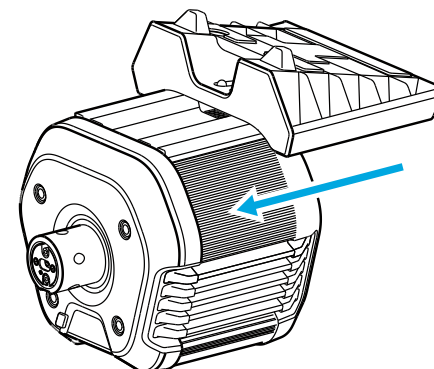
(Pro majitele systému RS50 nebo majitele základny RS50, kteří si zakoupí stolní svorku samostatně)

- Připevněte jednotlivé matice tvaru T k držáku stolu podle pokynů a dbejte na to, aby nebyly zcela utaženy, v dalším kroku budou muset být uvolněné. Přiložené podložky není nutné používat při montáži na stůl.
- Umístěte základnu volantu na stůl obráceně a poté zasuňte stolní držák do drážek na spodní straně základny volantu a posuňte jej od zadní části základny (kde jsou umístěny porty USB) směrem dopředu, dokud se nezastaví.
- Šrouby utáhněte pomocí šestihranného klíče, abyste zajistili stolní držák na místě.
- Umístěte sestavenou základnu a stolní držák tak, aby nožičky ve spodní části byly zarovnané s okrajem. Vložte svorku do otvoru vpředu a poté ji utáhněte nastavením šroubové rukojeti. Jakmile se svorka dotkne stolu, stačí přibližně půl až jedna celá otáčka šroubu k dosažení správné úrovně upnutí. Šroub nepřetahujte.

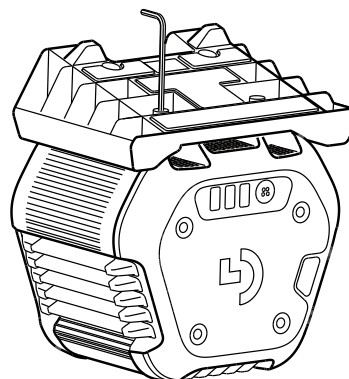
a



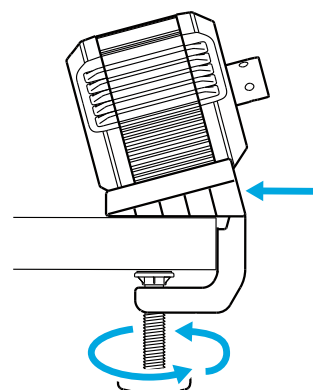
b



c

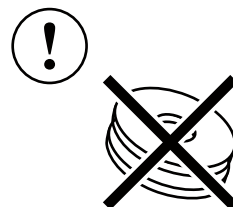


d



POZNÁMKA:

- Podložky není nutné používat při montáži na stůl. Uschovejte je pro případ, že byste se někdy rozhodli přejít na závodní sedačku.
- Vezměte také do úvahy konstrukci svého stolu a jeho vhodnost pro upnutí volantu s vysokým točivým momentem. Některé stoly se vyznačují konstrukcí s dutým jádrem, například tam, kde máte horní část materiálu a spodní část. Tyto části bývají tenké a zpravidla nejsou schopné odolat silám vznikajícím po upnutí volantu ke stolu.



ZÁVODNÍ SEDAČKA

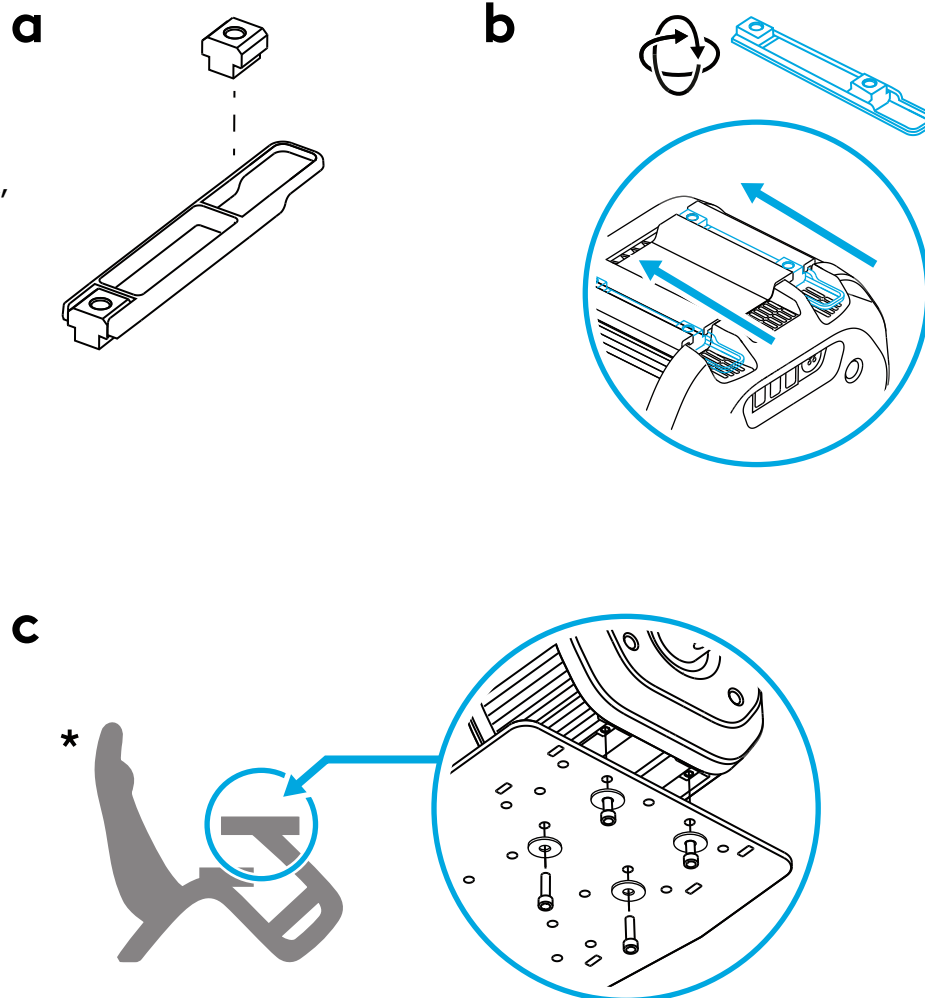
Systém RS50 využívá matice tvaru T pro upevnění k většině závodních sedaček. Součástí balení jsou dva pomocné nástroje, které zajišťují, aby matice tvaru T udržely svou rozteč. Pomocí nástroje můžete zkontrolovat rozteč na závodní sedačce a ujistit se, že jsou matice tvaru T umístěny v pomocném nástroji tak, aby odpovídaly otvorům na desce volantu závodní sedačky.

- Vložte matice tvaru T do pomocného nástroje ve správné poloze, která odpovídá rozteči otvorů na desce volantu závodní sedačky.
- Vložte pomocné nástroje do drážek na spodní straně základny RS50.
- Umístěte základnu na desku volantu závodní sedačky tak, aby pozice matice tvaru T odpovídaly požadovaným otvorům. Našroubujte šrouby M6 a dbejte na to, abyste použili podložky.

POZNÁMKA: Některé modely závodních sedaček nemusí mít předvrtaný vzor otvorů, který odpovídá všem čtyřem maticím tvaru T. V těchto případech je přípustné použít pouze dvě matice tvaru T, ale dbejte na to, aby byly šrouby plně dotaženy, aby se základna během používání nepohybovala.

VAROVÁNÍ: Nepoužívejte věnec volantu jako opěru při nastupování nebo vystupování ze závodní sedačky, hrozí riziko poškození vašeho systému RS50.

* Prodává se samostatně.



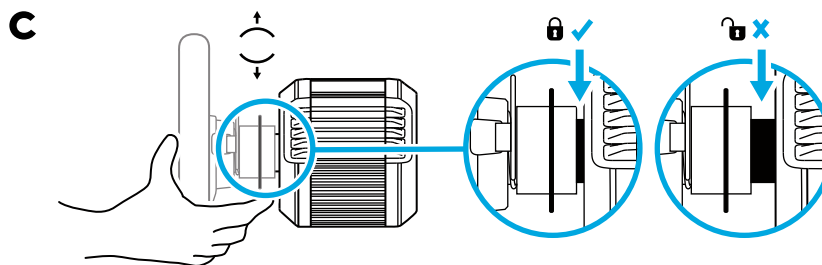
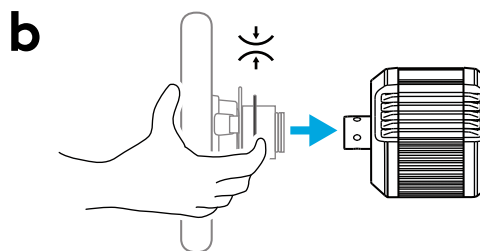
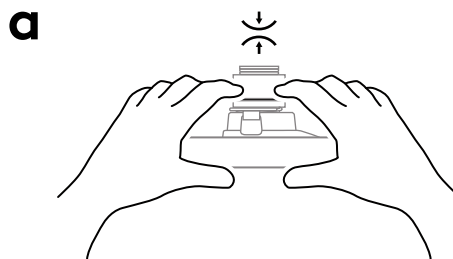
PŘIPEVNĚNÍ KABELŮ A VĚNCE VOLANTU

Připojte napájecí adaptér k portu na zadní straně a dbejte na to, aby kabel a port nebyly namáhány. Připojte jakékoli další kompatibilní závodní periferie Logitech k portům na zadní straně a poté připojte přiložený kabel USB k počítači nebo konzoli.

Připojte volant k základně volantu a zkontrolujte, zda je hřídel správně vyrovnána.

- Rychloupínací kroužek je třeba při nasazování volantu stisknout.
- Zatlačte věnec volantu na adaptér na základně volantu až na doraz.
- Povolte rychloupínací kroužek.

POZNÁMKA: Pro základnu RS50 se volant prodává samostatně.



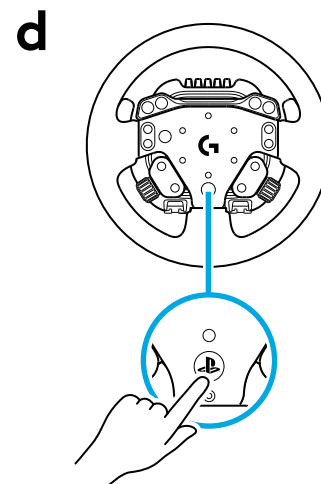
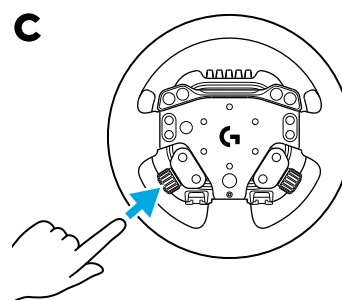
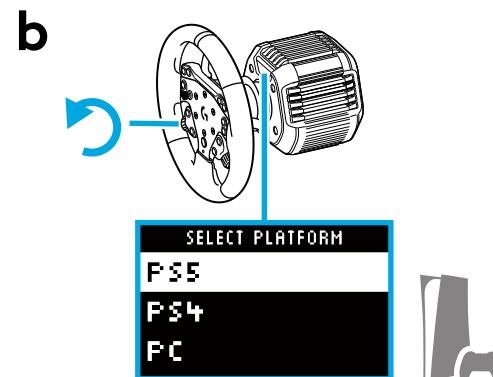
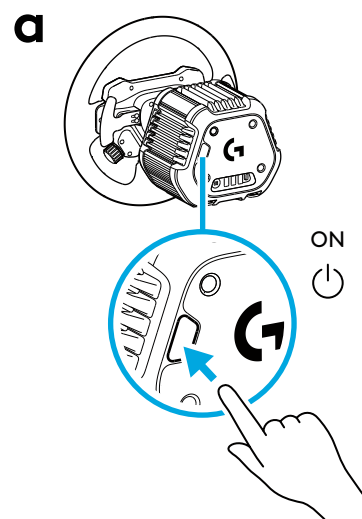
ZAPNUTÍ A SOFTWARE

- Zapněte volant stisknutím tlačítka Start/Stop na zadní straně základny volantu.
- Zobrazení nastavení na základně volantu vás poté vyzve k výběru platformy, na které chcete hrát. Platformu vyberete pomocí levého nebo pravého voliče na volantu.
- Zatlačte na volič, dokud nezacvakne, a proveďte výběr.
- Stisknutím tlačítka PS se přihlásíte a synchronizujete volant s preferovaným profilem hráče.

- Chcete-li hrát na konzoli, jednoduše načtete kompatibilní hru podle svého výběru a začnete závodit.
- Na počítači musíte nejprve stáhnout a nainstalovat nejnovější verzi softwaru Logitech G HUB, který naleznete na stránce www.logitechG.com/GHUB. Po jeho instalaci můžete začít závodit ve hře dle svého výběru. Nezapomeňte, že některé hry budou vyžadovat, abyste nejprve nakonfigurovali volant v nastavení ovládání hry, než jej budete moci použít.

U některých her můžete také využít režim kompatibility volantu PRO, který může být vyžadován, aby volant fungoval nebo pro zjednodušení jeho nastavení. Podrobné informace o jeho aktivaci naleznete v části příručky, která se zabývá zobrazením nastavení.

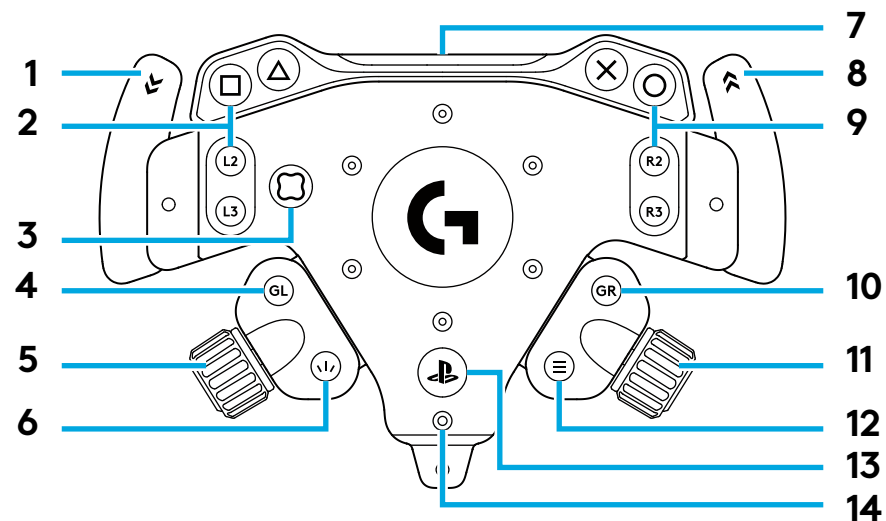
Po dokončení vypněte volant stisknutím a podržením tlačítka Start/Stop po dobu 2 sekund. Pokud zapomenete volant vypnout ručně, vypne se automaticky po 5 minutách.



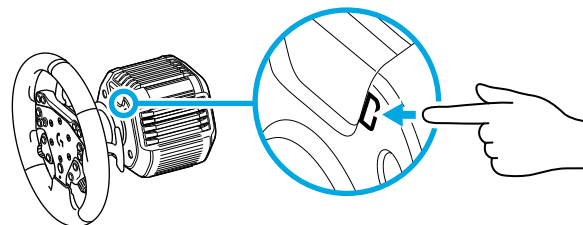
FUNKCE

Číslo	RS50 pro PlayStation/počítač
1	↙ L1 (řazení dolů)
2	△, □, tlačítka L2 a L3.
3	Směrový ovladač
4	Tlačítko GL*
5	Levý nastavovací volič a tlačítko*
6	↵ Tlačítko Vytvořit (Sdílet pro systém PS4™)
7	LED diody otáček
8	⬆ (Řadit na vyšší stupeň)
9	X, O, R2 a R3.
10	Tlačítko GR*
11	Pravý nastavovací volič a tlačítko*
12	≡ Tlačítko možností
13	Ⓜ Tlačítko PS
14	LED dioda režimu

* Vyžaduje podporovanou hru na konzoli. Lze jej přiřadit v libovolné hře na PC pomocí funkce přiřazení ve hře nebo pomocí softwaru Logitech G HUB.



Displej s nastavením OLED a tlačítko nastavení.

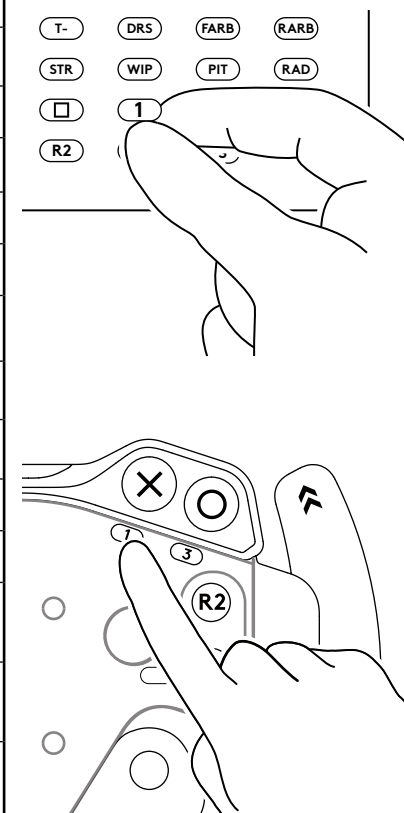


PŘIŘAZENÍ TLAČÍTEK V POČÍTAČI

Při používání RS50 na počítači se v mnoha hrách nezobrazují ikony, které vidíte na tlačítkách volantu, ale jednotlivá tlačítka jsou označena řadou čísel. Tato tabulka vám pomůže pochopit tyto rozdíly.

Součástí balení systému RS50 je sada samolepek s čísly, kterými můžete vhodně označit jednotlivá tlačítka.

Číslo tlačítka v počítači	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↘
27	↖ ↗ *

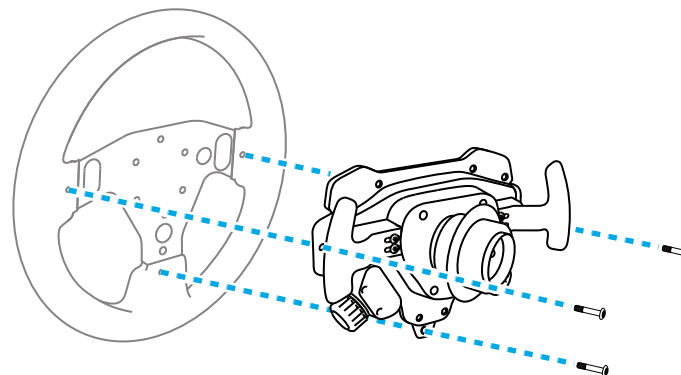


* Na konzoli budou tlačítka označená hvězdičkou fungovat pouze v novějších hrách, které je podporují.

VÝMĚNA VOLANTŮ

Volant, který je součástí systému RS50, se skládá ze dvou produktů – náboje RS Wheel Hub a volantu RS Round Wheel. Volant RS Round Wheel RS je možné demontovat a nasadit jiné tvary volantu, které se prodávají samostatně, například volant RS Track Wheel. Řiďte se těmito pokyny:

- 1** Pomocí malého šestihranného klíče, který je součástí balení, odšroubujte 3 šrouby M3 na zadní straně volantu. K jejich uvolnění použijte nejprve krátký konec šestihranného klíče a poté přejděte na dlouhý konec šestihranného klíče, abyste je zcela odšroubovali. Můžete také vyjmout pádla řadicí páky, abyste usnadnili přístup ke šroubům za nimi.

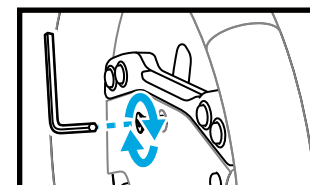
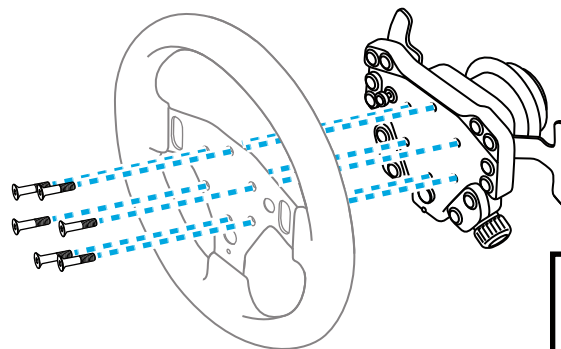


* Volant se prodává samostatně

- 2** K odšroubování 6 šroubů M5 na přední straně volantu použijte větší šestihranný klíč, který je součástí balení.

- 3** Vytáhněte volant RS Round Wheel.

- 4** Vyměňte volant za volant RS Track Wheel a postupujte opačně, nejprve našroubujte 6 šroubů M5 a poté 3 šrouby M3 na zadní straně, abyste zajistili tuhost.

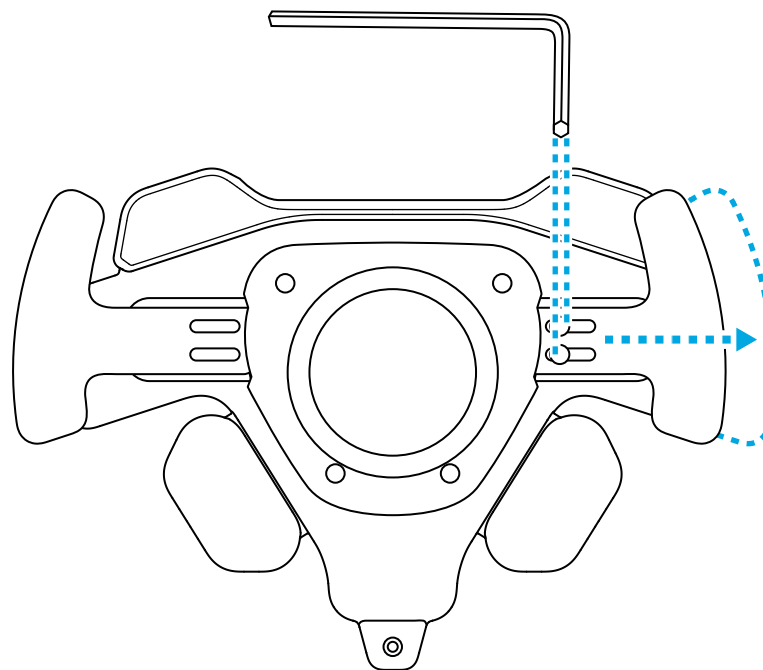


NASTAVENÍ PÁDEL ŘADICÍ PÁKY

Šířku pádel lze nastavit podle různých velikostí rukou nebo pokud k náboji volantu připojíte větší volant. Pokud chcete používat pouze samostatnou řadicí páku, lze je také zcela vyjmout.

- 1** Pomocí přiloženého šestihranného klíče povolte 2 šrouby na zadní straně řadicí páky.
- 2** Posuňte řadicí páku do požadované polohy a utáhněte šrouby.

Pokud pádla řadicí páky zcela vyjmete, doporučujeme šrouby zasunout do jejich otvorů, aby byly v bezpečí pro případné budoucí použití.

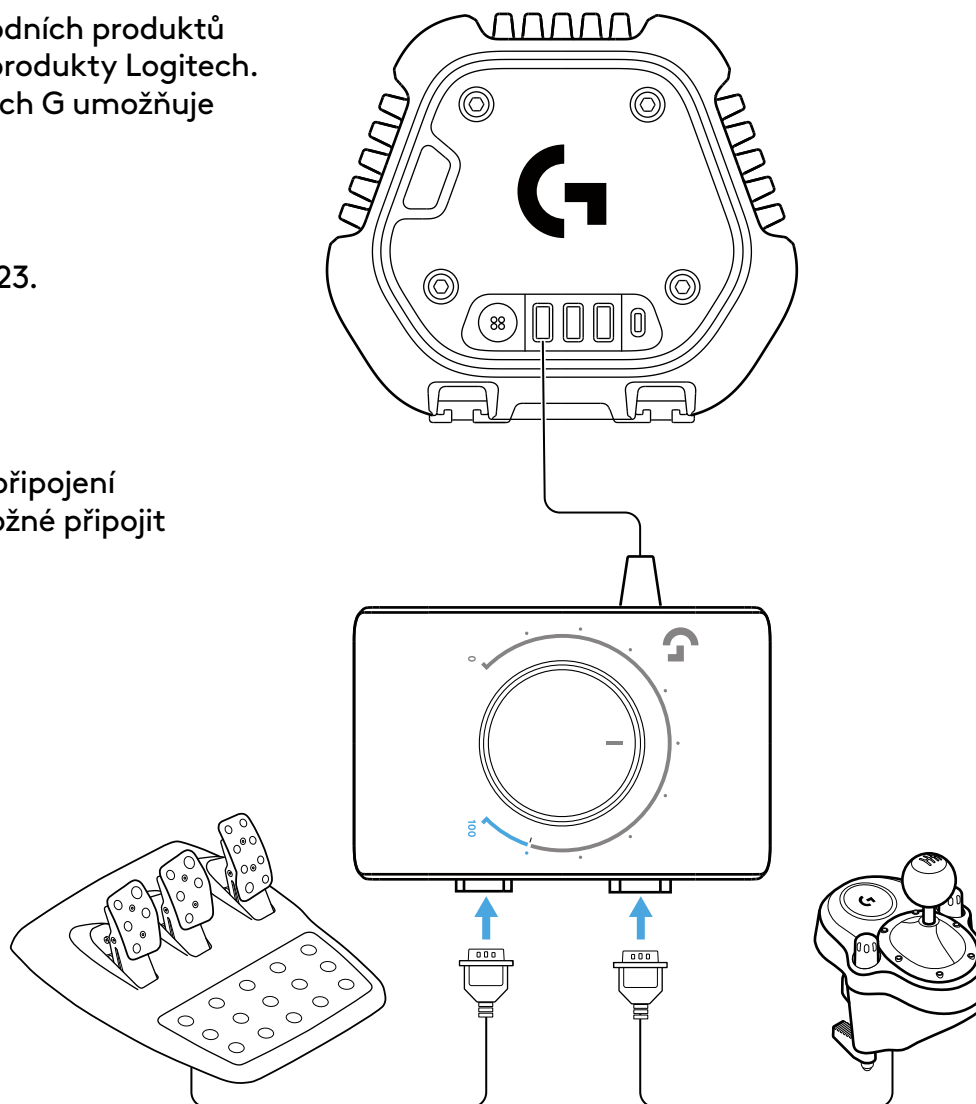


KOMPATIBILITA SE STARŠÍMI ZÁVODNÍMI PRODUKTY LOGITECH

Model RS50 je přímo kompatibilní s řadou závodních produktů Pro a RS a lze jej použít i s některými staršími produkty Logitech. Samostatně dodávaný závodní adaptér Logitech G umožňuje připojení k následujícím produktům:

- Pedály z volantů G25, G27, G29, G920 a G923.
- Řadicí páka Driving Force Shifter

Závodní adaptér převádí analogové 9kolíkové připojení používané těmito produkty tak, aby je bylo možné připojit k portům na zadní straně RS50.



ZPĚTNÁ ODEZVA A BEZPEČNOST

Systém Logitech RS50 je vybaven motorem s přímým pohonem, který v podporovaných hrách a systémech poskytuje zpětnou odezvu. V podporovaných hrách si můžete vyzkoušet novou generaci technologie zpětné odezvy Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE je integrována přímo do herní fyziky a zvuku, a přináší vysoce přesnou zpětnou odezvu v reálném čase. Přílnavost pneumatik, povrch trati, tlumiče, hmotnost, výkon – dokonce zvukové rezonance jednotlivých motorů – jsou okamžitě a přesně přenášeny do volantu. Seznam podporovaných her naleznete na adrese [logitechG.com/support/RS50-System](https://logitechg.com/support/RS50-System).

VAROVÁNÍ: Motor s přímým pohonem ve volantu může vyvinout velkou sílu (až 8 Nm), která může při neopatrném zacházení způsobit zranění. Při používání volantu buďte opatrní a nastavte úroveň zpětné odezvy tak, aby byla pohodlná a bezpečná pro konkrétního uživatele.

Tento výrobek není určen pro děti mladší 14 let. Během používání výrobku vždy dávejte pozor na děti v jeho blízkosti.

V případě havárie během simulačního závodu se volant může nečekaně a silou pohnout a může se vám vytrhnout z rukou. Nepokoušejte se pohyb volantu zastavit, hrozí riziko zranění. Místo toho hru pozastavte a zastavte volant. Na počítači to lze provést pomocí klávesnice (často klávesou Escape, ale to se může lišit podle hry). Na konzoli může být nutné odpojit kabel USB volantu od konzole.

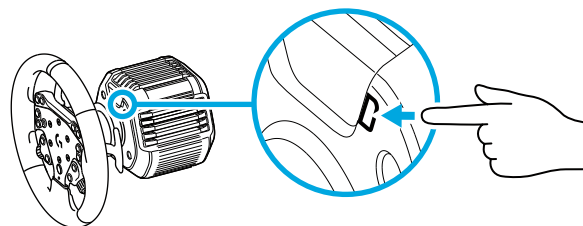
Při dlouhých závodních jízdách s volantem s maximální silou se mohou některé části volantu RS50 zahřát na dotek, zejména hliníkový plášť základny volantu. RS50 je navržen tak, aby teplota pláště nikdy nepřekročila 60 °C. Pokud se systém zahřeje, doporučuje se nechat RS50 před sejmutím volantu nebo přemístěním základny z namontované polohy vychladnout.

Chcete-li udržet bezpečnou provozní teplotu, zvažte snížení okolní teploty v místnosti pomocí klimatizace nebo nasměrováním proudu vzduchu z ventilátoru přes základnu.

NASTAVENÍ

Stisknutím tlačítka Nastavení na základně volantu otevřete nabídku Nastavení. V nabídce nastavení můžete nakonfigurovat různá nastavení volantu (a pedálů, jsou-li připojeny) v 5 různých integrovaných profilech, nebo, je-li volant připojen k PC, přímo upravit aktuálně aktivní profil v aplikaci G HUB. Poté můžete snadno přepínat mezi profily, když změníte hru (nebo i když změníte auto ve stejné hře). Všechna nastavení jsou upravitelná v reálném čase a jejich změna se projeví ihned po dokončení úprav.

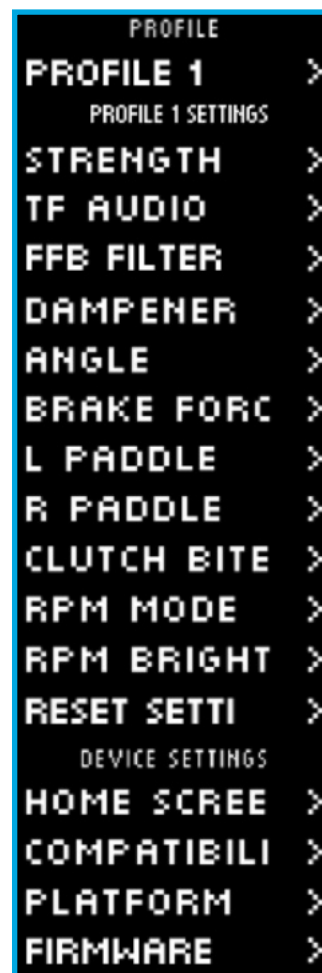
5 různých integrovaných profilů lze přejmenovat pomocí G HUB. Pokud závodíte na konzoli, můžete systém RS50 připojit k počítači, přejmenovat integrované profily, a tyto názvy zůstanou ponechány po připojení zpět ke konzoli.



Procházení nabídek

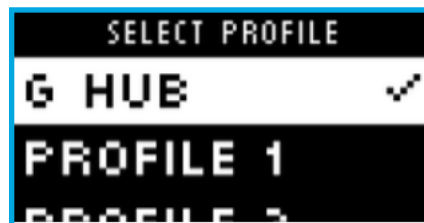
K procházení nabídek nahoru/dolů nebo k úpravě nastavení použijte některý z nastavovacích voličů na volantu – stisknutím voliče vyberte možnost nebo potvrďte výběr.

POZNÁMKA: Seznam zde uvedených nastavení se nemusí shodovat se seznamem dostupným v systému RS50, protože některá nastavení závisí na tom, zda je funkce k dispozici.



Profil

Změňte aktivní profil volantu. Na výběr máte 5 integrovaných profilů. Na počítači máte další možnost nazývanou G HUB. Pokud tuto možnost vyberete, volant použije nastavení pro aktuálně aktivní profil v G HUB. Pokud provedete úpravy některého z nastavení na volantu pomocí displeje nastavení, projeví se tyto změny také v aktuálně aktivním profilu v G HUB.



Názvy integrovaných profilů lze upravit pomocí G HUB.

Síla

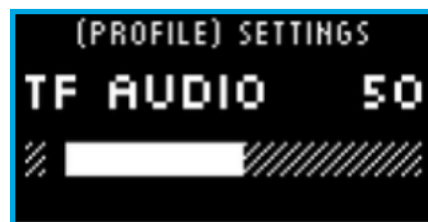
Umožňuje nastavit celkovou maximální sílu zpětné odezvy přenášenou na volant v rozmezí od 1 do 8 Nm točivého momentu.



Zvuk TF

Nastaví sílu výstupu zvukových efektů u her, které podporují TRUEFORCE. Zvukové efekty budou replikovat různé aspekty vaší závodní hry, jako je zvuk motoru, přilnavost pneumatik nebo povrch vozovky. Pokud tuto hodnotu snížíte až na 0, je k dispozici další nastavení, které se zobrazí jako GAM. Pokud je tato možnost nastavena, použijí se nastavení nakonfigurovaná na obrazovce možností hry. Některé hry nemusí tuto funkci podporovat v závislosti na verzi Trueforce SDK, kterou používají, a v takovém případě byste měli tuto funkci upravit na obrazovce možností hry.

POZNÁMKA: Obvykle se doporučuje, aby úroveň zvuku Trueforce byla nastavena na dostatečně nízkou úroveň s cílem získat doplňující informace, které poskytuje, aniž by došlo k narušení celkového dojmu. Představte si úroveň vibrací, které se přenáší prostřednictvím volantu skutečného vozu, a o to usilujte. Některé hry poskytují další úroveň ovládání v rámci nabídek možností ovládání, které umožňují nastavit jednotlivé prvky zvuku, například oddělení zvuku motoru, pneumatik a vozovky.



Filtr zpětné odezvy

Každý závodní simulátor spouští fyzikální a zpětnou odezvu v různých rychlostech – některé pouze při 60 Hz, jiné při 300 Hz nebo více. U vysoce citlivého volantu s přímým pohonem je žádoucí odfiltrovat frekvence, které simulátor není schopen reprodukovat. Pokud tuto možnost ponecháte ve výchozím nastavení AUTO, zahrne převážnou většinu simulací a poskytne vám plynulejší zážitek. V případě potřeby můžete tuto možnost ručně upravit pomocí nastavení od 1 (nejmenší filtr) do 15 (maximální filtr), což vám umožní reprodukovat některé další menší efekty, které některé hry produkují, na úkor přenesení o trochu více šumu do zpětné odezvy.



Tlumič

Toto nastavení umožňuje upravit odezvu volantu tak, aby působila realističtěji. Volanty s přímým pohonem jsou mnohem citlivější než starší volanty se zpětnou odezvou, což může vést k neobvyklému chování při jízdě po rovné části trati. V některých hrách můžete zaznamenat jev, kdy se volant začne rychle pohybovat doleva a doprava kolem středu. Jedná se o situaci, kdy volant reaguje na signály ze hry, které říkají, aby zůstal vystředěný, avšak jeho reakce jsou přehnané kvůli citlivosti volantu. Nastavením úrovně tlumení pomůžete tento jev filtrovat, ale pamatujte, že jakákoli úroveň tlumení bude mít za následek klesající citlivost volantu úměrně k tomu, kolik procent nastavíte.



Úhel

Změňte celkový provozní rozsah úhlů volantu. U některých her ponechejte toto nastavení na 270 stupních, přičemž jednotlivé hry přizpůsobí správný rozsah otáčení pro vůz, který řídíte. U her, které tak nečiní, nebo pokud chcete anulovat to, co hra dělá, pak můžete využít toto nastavení.

Zejména na konzolích vám některé hry automaticky nastaví úhel.



Brzdná síla

Toto nastavení je k dispozici pouze v případě, že je k systému RS50 připojena kompatibilní sada pedálů. Umožňuje nastavit úroveň síly potřebné k dosažení 100% brzdění pro sadu pedálů vybavenou brzdou se snímačem zatížení. Při nastavování úrovně můžete stisknutím brzdového pedálu zobrazit výstup osy, což usnadňuje ladění podle vašich představ.



Režim přepínače L / přepínače R

Toto nastavení je k dispozici pouze v případě, že je k systému RS50 připojen kompatibilní volant (např. volant PRO GT D) s pádly dvojité spojky.

Přepínače dvojité spojky lze přiřadit jedné z několika různých os:

Spojka

Plyn

Brzda

Ruční brzda

Osa A

Osa B

Osa A/B je dvojice dalších nespecifických os, které lze přiřadit jiným funkcím mimo normální scénáře simulačního závodění, např. pohled doleva/doprava.

Plyn a brzda umožňují hráčům s různou mírou postižení se i přesto zúčastnit simulačních závodů pomocí základního analogového ovládání těchto funkcí, které jsou potřebné pro lepší ovládání.

Ovládání ruční brzdy je klíčovým požadavkem pro driftování a rallye závodění.

Spojka otevírá možnost aktivace funkce dvojité spojky na volantu. Dvojitou spojku lze lépe chápat jako funkci podpory při startu, která umožní maximální trakci a rychlost při rozjezdu ze startovního roštu při závodech.

Poznámka: Aby mohla dvojitá spojka fungovat, je třeba oběma přepínačům přiřadit funkci spojky.

U her pro konzole nemusí funkce ruční brzdy, osy A a osy B reagovat, protože podporu pro tyto funkce musí přidat vývojář hry.



Záběr spojky

Toto nastavení je k dispozici pouze v případě, že je k systému RS50 připojen kompatibilní volant (např. volant PRO GT D) s pádly dvojité spojky.

Toto nastavení použijte k vyladění hodnot os přepínačů dvojité spojky pro hru/auto, které používáte, a k dosažení vynikajících startů.



Režim otáček

Toto nastavení je k dispozici pouze v případě, že je k RS50 připojen volant s LED diodami otáček.

LED diody otáček disponují několika předvolenými vzory, ze kterých si můžete vybrat. Kromě toho můžete vytvořit vlastní vzory pomocí G HUB a uložit je do integrované paměti volantu.



Obnovení nastavení

To umožňuje obnovit všechna výše uvedená nastavení v aktuálně vybraném profilu zpět na výchozí tovární nastavení.

Domovská obrazovka

Pomocí těchto možností můžete změnit zobrazený obsah na displeji Nastavení, když právě neprobíhá nastavování volantu nebo pedálů. Zobrazení Nastavení na volantu PRO disponuje 4 režimy zobrazení.

- 1** dynamický
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Krouticí moment

Dynamické

Při spuštění podporované hry se na obrazovce zobrazí informace ze hry, například rychlost, převodový stupeň, časy na kolo atd. Mimo hry (nebo ve hrách, které nepodporují výstup informací) se displej vrátí do funkce Test.

Test

Ve výchozím nastavení se na displeji při otočení volantu bez spuštěné závodní hry zobrazí obrazovka Test. Na této obrazovce můžete pohybovat volantem a mačkat pedály PRO Racing Pedals (pokud jsou připojeny) a sledovat odezvu osy.

Profil

Zobrazuje aktuálně nastavení profil pro volant.

Točivý moment

Zobrazuje aktuální a průměrný výstupní točivý moment volantu.

Režim kompatibility

Zejména na počítači některé závodní hry nerozpoznají systém RS50 automaticky. Pokud k tomu dojde, můžete zpravidla překonfigurovat ovládací prvky hry a přiřadit systém RS50 tak, aby fungoval. U některých her může být jednodušší aktivovat režim kompatibility volantu PRO. Některé hry na konzoli také nerozpoznají volant, pokud není v režimu kompatibility volantu PRO.

Pokud zvolíte možnost PRO Wheel v režimu kompatibility, volant se restartuje a zobrazí se na počítači/konzoli jako volant PRO Wheel. Hry, které mají nativní podporu volantu PRO, díky tomu automaticky nastaví volant tak, aby fungoval (je důležité, aby byla k volantu připojena kompatibilní sada pedálů).

POZNÁMKA: V režimu PRO na počítači zobrazí G HUB možnost nastavení síly volantu na 11 Nm, protože to je maximální možnost daného volantu. Pokud to nastavíte, pak pouze nastavíte sílu RS50 na 8 Nm, protože samozřejmě neexistuje žádný způsob, jak dodat více než 8 Nm maximálního točivého momentu, kterého je systém RS50 schopen.

Platforma

Ve výchozím nastavení vás systém RS50 při zapnutí vždy vyzve k výběru platformy, kterou chcete použít. Chcete-li tomu zabránit, pak můžete volant přinutit, aby se vždy spouštěl v jednom režimu (například když hrajete pouze na počítači). Nastavení platformy obsahuje řadu možností:

- Při spuštění (výchozí)
- Konzole (mění se v závislosti na verzi systému RS50 a připojených volantů, které vlastníte).
- PC

Stačí vybrat požadovanou možnost a při příštím zapnutí volantu se automaticky zvolí tato možnost.

Firmware

Umožňuje zobrazit aktuální verzi firmwaru hlavního a jízdního aspektu RS50 a všech připojených periferních zařízení.

G HUB A VLASTNÍ VZORY OTÁČEK

Logitech G HUB aktivuje u volantu PRO Wheel následující funkce:

- Programování tlačítek s profily, které lze propojit s hrami
- Regulaci nastavení volantu, např. úhel natočení a sílu odezvy TRUEFORCE
- Vytvoření vlastních vzorů LED diod otáček
- Úpravy herních profilů a vlastní vzory LED diod otáček v integrované paměti
- Testování různých os volantu

G HUB – NASTAVENÍ VOLANTU

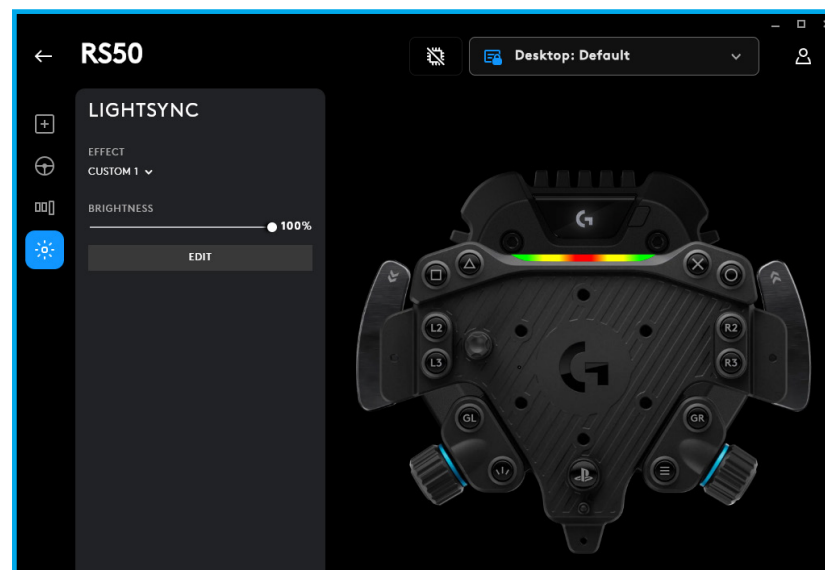
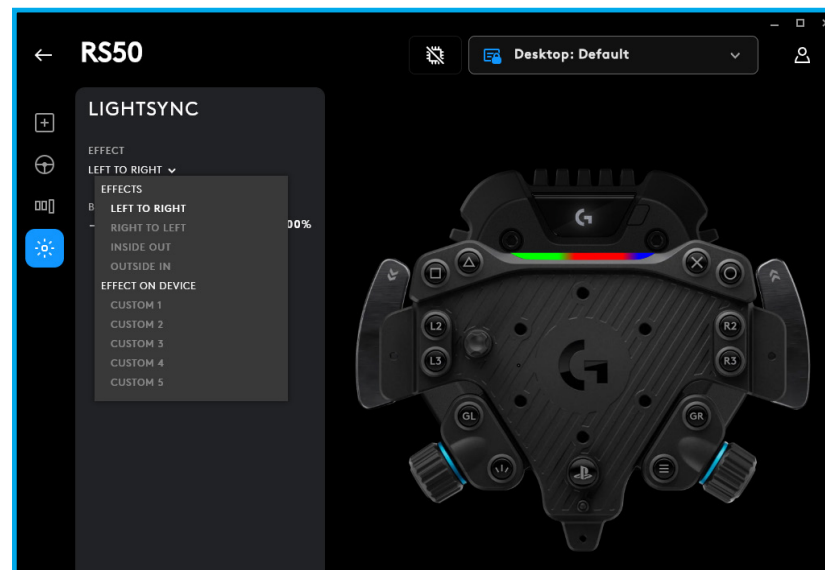
Citlivost

Mění výstupní citlivost volantu tak, že je více či méně citlivý. Ponecháte-li tento posuvník na hodnotě 50 %, bude výstup lineární 1:1. Při hodnotách mezi 51 % a 100 % bude volant postupně více citlivý ve středovém pásmu pohybu volantu. Při hodnotách mezi 0 % a 49 % bude volant postupně méně citlivý ve středovém pásmu pohybu volantu.

Všechna ostatní nastavení odpovídají nastavením zobrazovaným na displeji Nastavení na základně volantu a jsou popsána výše v této příručce.

NASTAVENÍ VLASTNÍHO VZORU OTÁČEK

Klikněte na rozbalovací nabídku a vyberte jeden z Efektů v zařízení a poté klikněte na tlačítko Upravit:

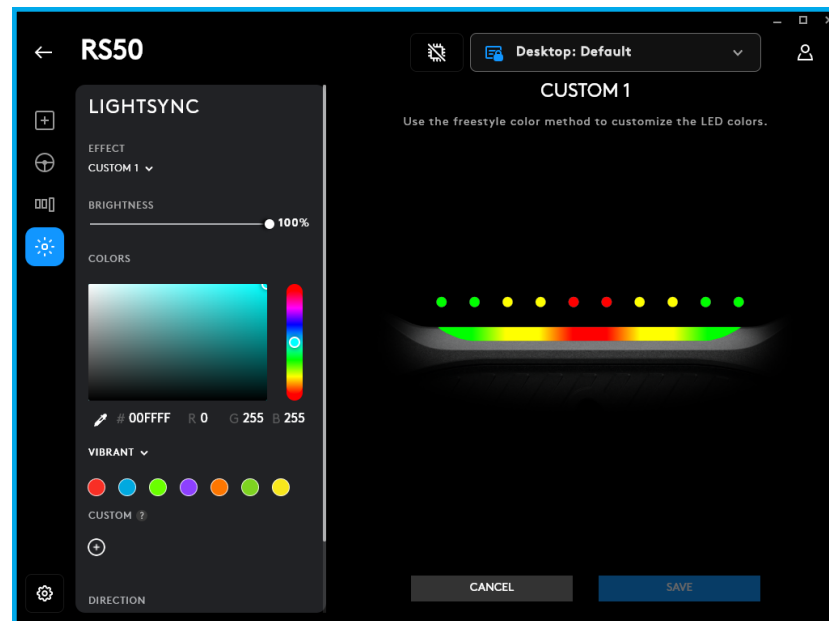


Na levé straně se nachází volič barev. V hlavní části s barvami lze odstín barvy v obdélníku změnit pohybem zleva doprava a jas barvy pohybem shora dolů.

Barvu můžete uložit kliknutím na kruh se znaménkem + pod obdélníkem. Chcete-li přiřadit barvu některému z indikátorů, stačí vybrat barvu a poté kliknout na indikátor na obrázku vpravo (ikona myši se změní na kbelík barvy na znamení, že můžete indikátor „vybarvit“ touto barvou).

Pod ním je rozbalovací nabídka obsahující přednastavené vzory, se kterými se volant PRO Racing Wheel již dodává – vyberte si vzor dle libosti.

Pro dokončení přejmenujte vzor výběrem textu v horní části, zadejte vlastní název a poté klikněte na Uložit v dolní části.



DOPORUČENÁ ÚDRŽBA

Systém RS50 byl zkonstruován pro mnoho stovek hodin provozu a s cílem zachovat stejnou odezvu, jako když jste jej začali používat. Podobně jako u vašeho skutečného automobilu však doporučujeme volant udržovat čistý pomocí jednoduché pravidelné údržby.

Pravidelná údržba (každý týden):

- Vysajte přední větrací otvory kolem rychloupínacího adaptéru základny volantu a hliníkový plášť, abyste zabránili usazování prachu.
- Otřete volant čistým vlhkým hadříkem.

AKTUALIZACE FIRMWARU

Firmware (také známý jako integrovaný software) je kód, který řídí všechny funkce vašeho systému RS50. Společnost Logitech může pravidelně vydávat aktualizace firmwaru s cílem zlepšit funkčnost. Ty jsou k dispozici prostřednictvím aplikace G HUB, která vás informuje o dostupnosti aktualizace.

PRIPOJENIE

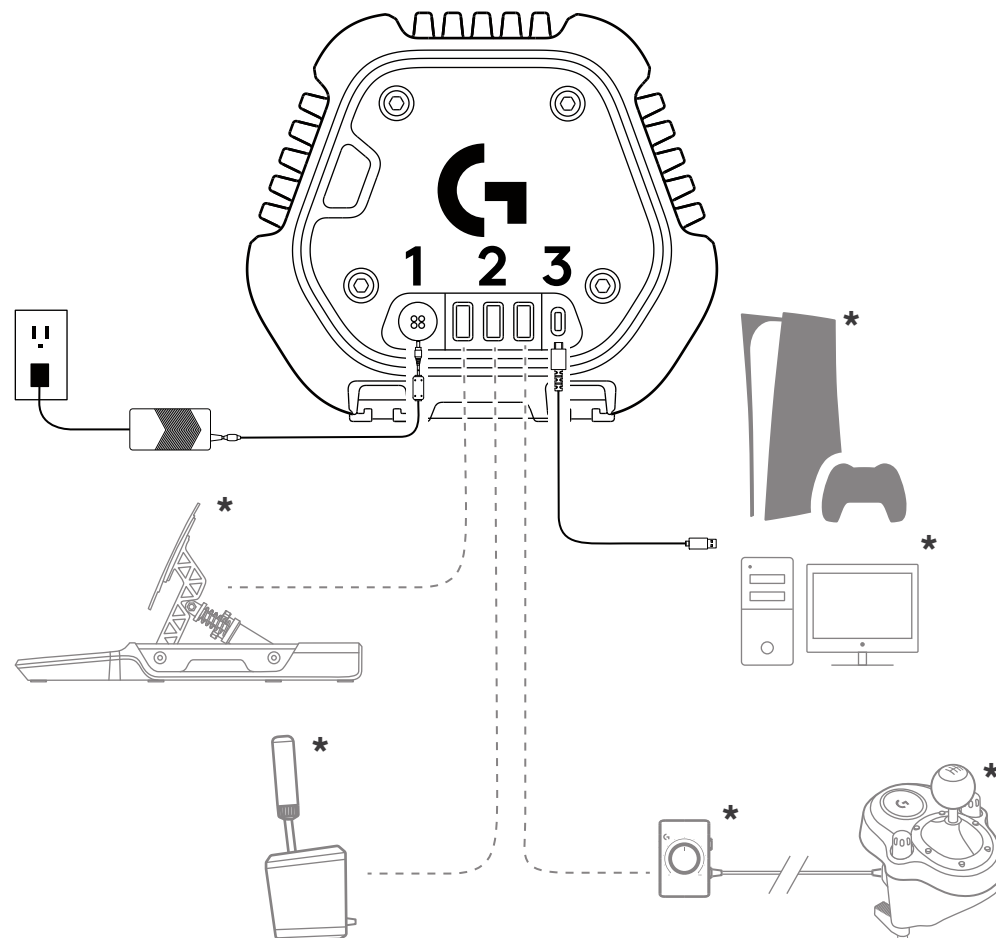
1 Napájací konektor.

2 Porty periférií¹

3 Pripojenie USB pre PC/konzoly

POZNÁMKA: nejde o štandardné pripojenie USB. V týchto portoch budú fungovať iba pretekárske periférne zariadenia Logitech. Iné periférne zariadenia USB nebudú fungovať a nemali by ste ich pripájať.

* Predáva sa samostatne



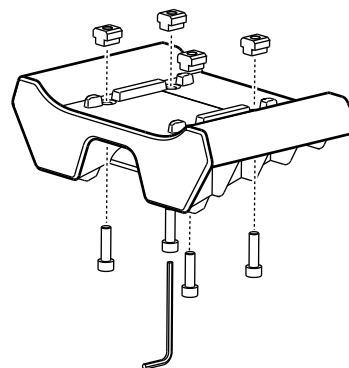
INŠTALÁCIA

STÔL

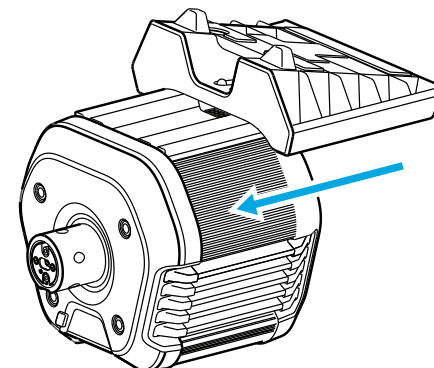
(Pre majiteľov systému RS50 alebo majiteľov RS50 Base, ktorí si zakúpia svorku na stôl samostatne)

- Pripevnite každú z T-matic k držiaku na stôl podľa pokynov, pričom dbajte na to, aby neboli úplne utiahnuté; v ďalšom kroku budú musieť byť uvoľnené. Pri metóde inštalácie na stôl nie je potrebné používať priložené podložky.
- Základňu volantu položte na stôl hore nohami a potom zasuňte držiak na stôl do otvorov na spodnej strane základne volantu, pričom ho posúvajte od zadnej časti základne (kde sa nachádzajú porty USB) smerom dopredu, kým sa nezastaví.
- Uťahnite skrutky pomocou šesťhranného kľúča, aby ste držiak na stôl zaistili na mieste.
- Zostavenú základňu a držiak na stôl umiestnite na stôl a dbajte na to, aby boli nožičky na spodnej strane zarovnané k okraju. Zasuňte svorku do otvoru vpredu a potom ju utiahnite nastavením skrutkovej rukoväte. Keď sa svorka dotkne stola, stačí približne pol až jedna celá otáčka rukoväte na dosiahnutie správnej úrovne upnutia. Skrutku neťahajte nadmerne.

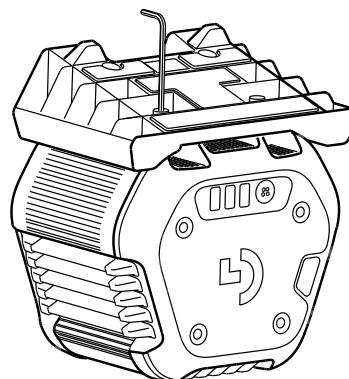
a



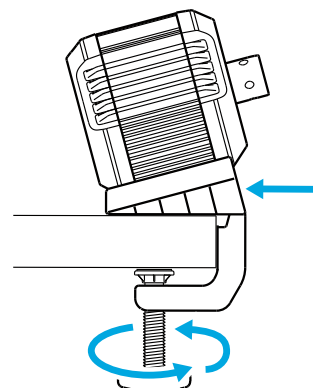
b



c

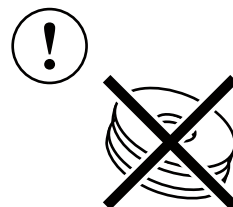


d



POZNÁMKA:

- Podložky sa pri metóde inštalácie na stôl nevyžadujú. Bezpečne si ich odložte pre prípad, že by ste sa niekedy rozhodli prejsť na pretekársku sedačku.
- Vezmite do úvahy aj konštrukciu svojho stola a jeho vhodnosť na upnutie volantu s vysokým krútiacim momentom. Niektoré stoly sa vyznačujú konštrukciou s dutým jadrom, napríklad tam, kde máte hornú časť materiálu a spodnú časť. Tieto časti bývajú tenké a spravidla nie sú schopné odolať silám vznikajúcim po upnutí volantu k stolu.



PRETEKÁRSKA SEDAČKA

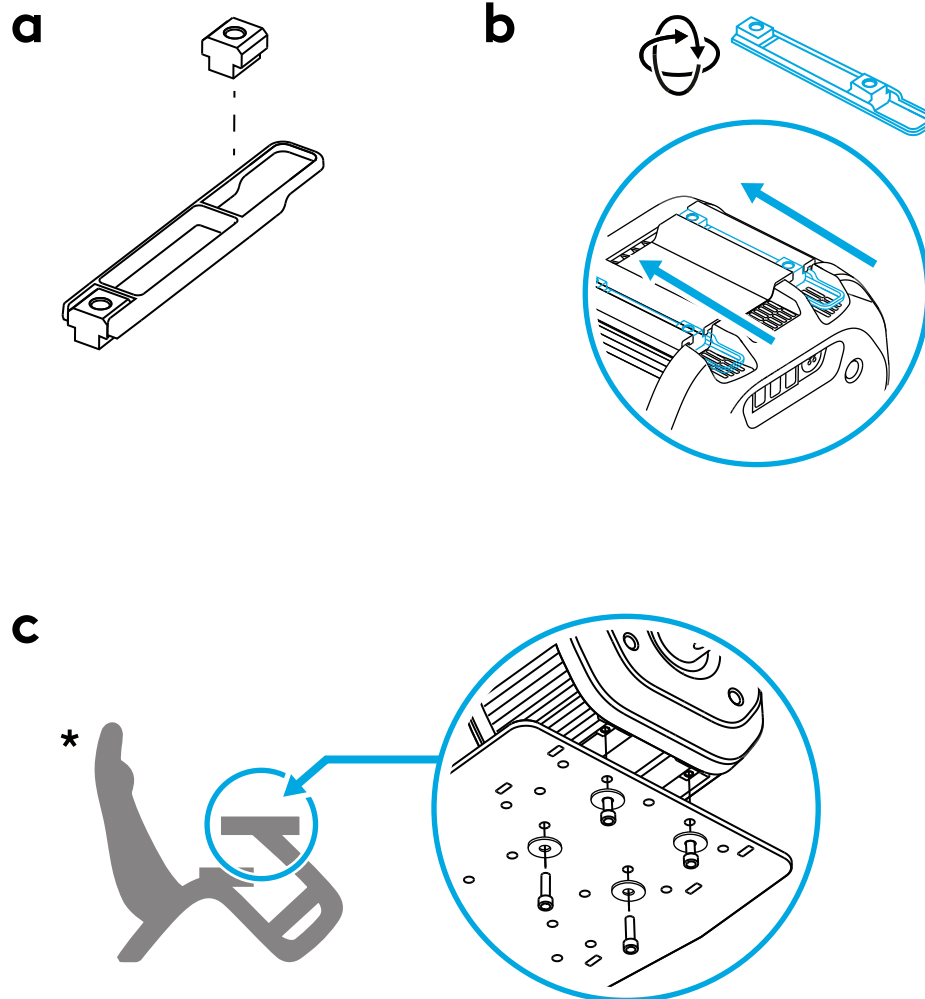
Systém RS50 využíva na pripevnenie k väčšine pretekárskych sedačiek simulátora T-matice. Súčasťou balenia sú dva pomocné nástroje, ktoré zabezpečujú, aby sa zachoval rozstup T-matic. Pomocou tohto nástroja môžete skontrolovať rozstup na pretekárskej sedačke a uistiť sa, že sú T-matice umiestnené v rámci pomocného nástroja tak, aby zodpovedali otvorom na doske volantu pretekárskej sedačky.

- Vložte T-matice do pomocného nástroja na správne miesto, ktoré zodpovedá rozstupu otvorov na doske volantu pretekárskej sedačky.
- Pomocné nástroje vložte do otvorov na spodnej strane základne RS50 Base.
- Základňu umiestnite na dosku volantu pretekárskej sedačky tak, aby pozície T-matic zodpovedali požadovaným otvorom. Vložte skrutky M6, pričom nezabudnite použiť podložky.

POZNÁMKA: niektoré modely pretekárskych sedačiek nemusia mať predvŕtaný vzor otvorov, ktorý zodpovedá všetkým štyrom T-maticiam. V týchto prípadoch je prípustné použiť len dve T-matice, ale uistite sa, že sú skrutky úplne dotiahnuté, aby sa základňa počas používania nepohybovala.

UPOZORNENIE: nepoužívajte volant ako pomôcku pri nastupovaní alebo vystupovaní z pretekárskej sedačky, hrozí riziko poškodenia systému RS50.

* Predáva sa samostatne



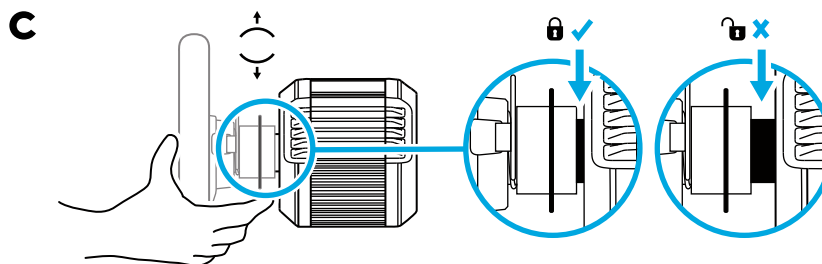
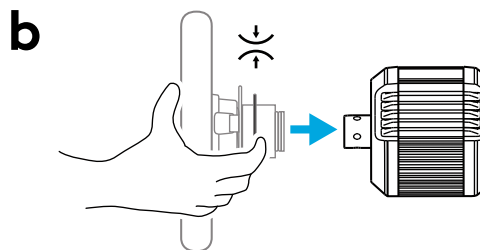
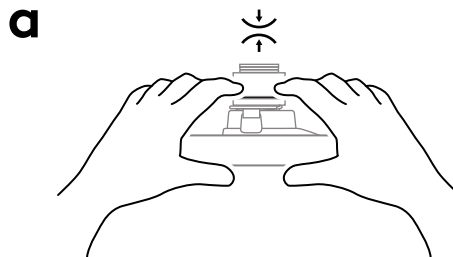
PRIPEVNENIE KÁBLOV A VENCA VOLANTU

Pripojte napájací adaptér k portu na zadnej strane, pričom dbajte na to, aby kábel a port neboli namáhané. Pripojte akékoľvek iné kompatibilné periférne zariadenia Logitech Racing k portom na zadnej strane a potom pripojte priložený kábel USB k PC alebo konzole.

Pripojte volant k základni volantu a skontrolujte, či je hriadeľ správne vyrovnaný.

- Počas pripevňovania volantu je potrebné stlačiť rýchlopínací krúžok.
- Zatlačte veniec volantu na adaptér na základni volantu, až kým sa nezastaví.
- Pustite rýchlopínací krúžok.

POZNÁMKA: v prípade RS50 Base sa volant predáva samostatne.



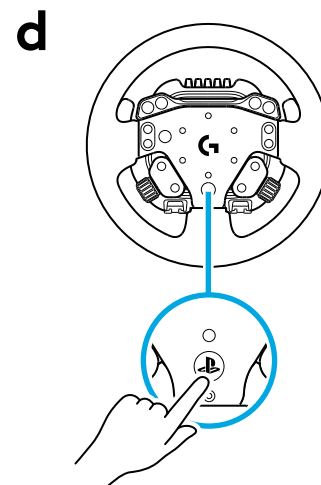
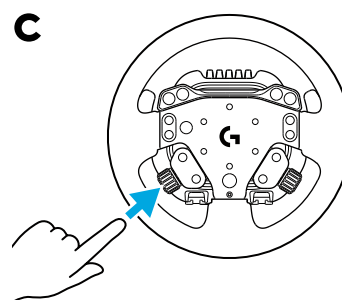
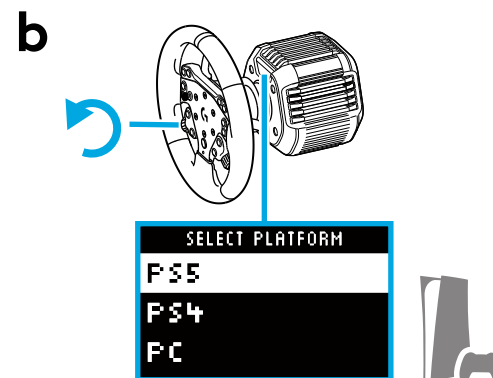
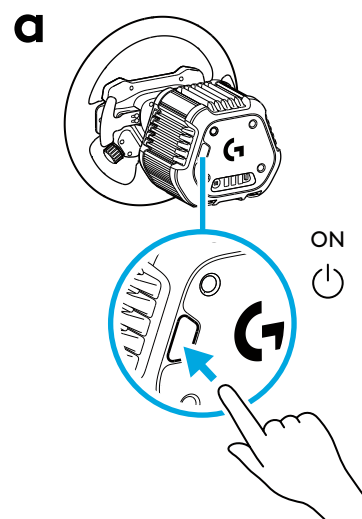
ZAPNUTIE A SOFTVÉR

- Zapnite volant stlačením tlačidla Štart/Stop na zadnej strane základne volantu.
- Displej nastavení na základni volantu vás potom vyzve na výber platformy, na ktorej chcete hrať. Na výber platformy použijete ľavý alebo pravý volič na volante.
- Zatlačte volič, kým nezacvakne, a vykonajte výber.
- Stlačením tlačidla PS sa prihlásite a synchronizujete volant s preferovaným profilom hráča.

- Ak chcete hrať na konzole, jednoducho načítajte kompatibilnú hru podľa svojho výberu a začnite pretekať.
- Na PC musíte najprv prevziať a nainštalovať najnovšiu verziu softvéru Logitech G HUB na stránke www.logitechG.com/GHUB. Po jeho inštalácii môžete začať pretekať v hernom titule podľa svojho výberu. Nezabudnite, že niektoré tituly budú vyžadovať, aby ste najprv nakonfigurovali volant v nastavení ovládania hry, predtým než ho budete môcť použiť.

Pri niektorých tituloch môžete využiť aj režim kompatibility PRO, ktorý môže byť vyžadovaný, aby volant fungoval alebo na zjednodušenie jeho nastavenia. Podrobné informácie o jeho aktivácii nájdete v časti príručky, ktorá sa zaoberá zobrazením nastavení.

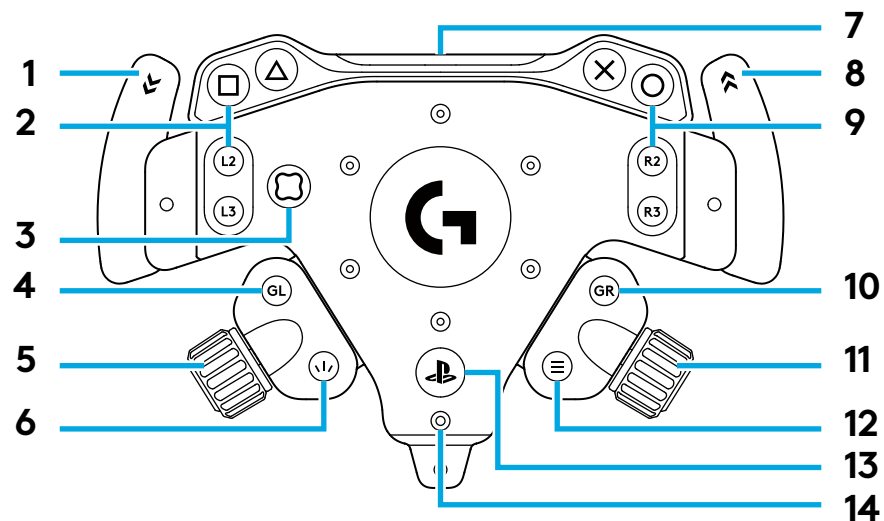
Po dokončení vypnite volant stlačením a podržaním tlačidla Štart/Stop na 2 sekundy. Ak zabudnete volant vypnúť ručne, po 5 minútach sa automaticky vypne.



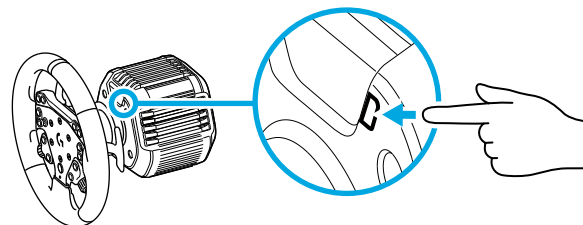
FUNKCIE

Číslo	RS50 pre PlayStation/PC
1	▼ L1 (radenie nadol)
2	△, □, tlačidlá L2 a L3
3	Smerový ovládač
4	Tlačidlo GL*
5	Ľavý otočný volič a tlačidlo*
6	↖ Tlačidlo Vytvoriť (Zdieľať pre PS4™)
7	Indikátory LED otáčok
8	▲ (Radenie nahor)
9	X, O, tlačidlá R2 a R3
10	Tlačidlo GR*
11	Pravý otočný volič a tlačidlo*
12	≡ Tlačidlo Možnosti
13	Ⓟ Tlačidlo PS
14	Indikátor LED režimu

* Vyžaduje podporovanú hru na konzole. Môžete ho priradiť v ľubovoľnej hre na PC pomocou funkcie priradenia v hre alebo pomocou softvéru Logitech G HUB.



OLED displej nastavení a tlačidlo nastavení.

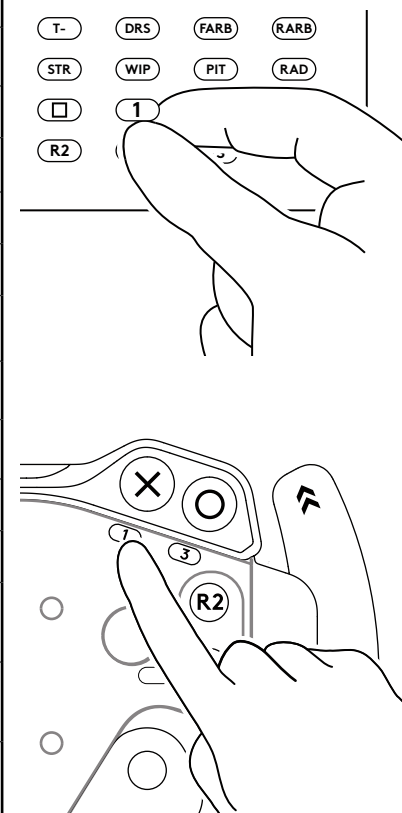


PRIRADENIE TLAČIDIEL NA PC

Pri používaní RS50 na PC sa v mnohých herných tituloch nezobrazujú ikony, ktoré vidíte na tlačidlách volantu, ale na rozlíšenie jednotlivých tlačidiel sa používajú rady čísel. Táto tabuľka vám pomôže pochopiť tieto rozdiely.

Súčasťou balenia systému RS50 je sada nálepiek vrátane čísel, ktoré môžete použiť na vhodné označenie každého tlačidla.

Číslo tlačidla pre PC	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↘
27	↖ ↗ *

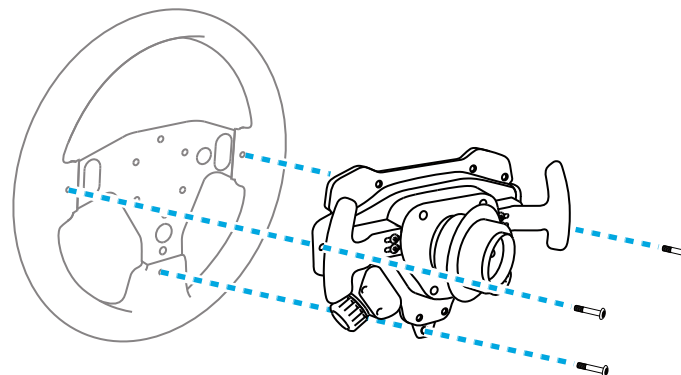


* Na konzole budú tlačidlá označené hviezdičkou fungovať len v novších hrách, ktoré ich podporujú.

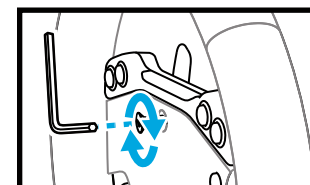
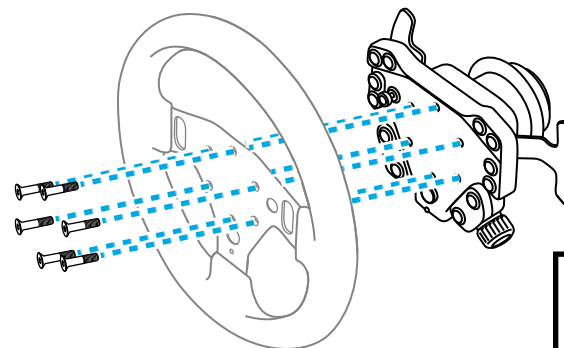
VÝMENA VOLANTOV

Volant, ktorý je súčasťou systému RS50, sa skladá z dvoch produktov – RS Wheel Hub a RS Round Wheel. RS Round Wheel je možné demontovať a nasadiť iné tvary volantov, ktoré sa predávajú samostatne, napríklad volant RS Track Wheel. Riadte sa týmito pokynmi:

- 1** Pomocou malého šesťhranného kľúča, ktorý je súčasťou balenia, odstráňte 3 skrutky M3 na zadnej strane volantu. Najprv použite na ich uvoľnenie krátky koniec šesťhranného kľúča a potom prejdite na dlhý koniec šesťhranného kľúča s guľovou hlavou, aby ste ich úplne odstránili. Môžete tiež odstrániť prepínače radenia, aby ste uľahčili prístup k skrutkám za nimi.
- 2** Na odstránenie 6 skrutiek M5 na prednej strane volantu použite väčší šesťhranný kľúč, ktorý je súčasťou balenia.
- 3** Zdvihnite RS Round Wheel.
- 4** Nahradte ho volantom RS Track Wheel a potom postupujte opačne, najprv zaistíte 6 skrutiek M5 a potom 3 skrutky M3 na zadnej strane, aby ste zaistili pevnosť.



* Volant sa predáva samostatne

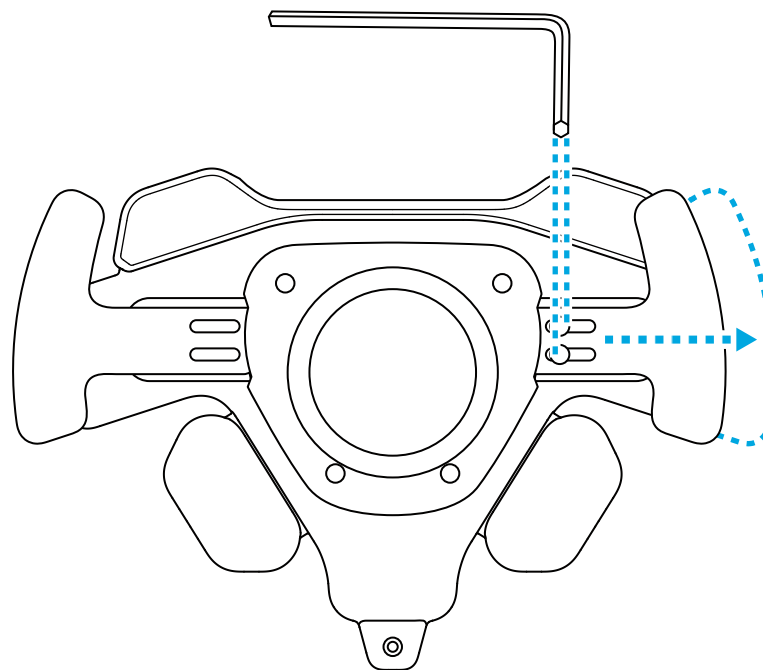


NASTAVENIE PREPÍNAČOV RADENIA

Šírka prepínačov sa dá nastaviť podľa rôznych veľkostí rúk alebo ak k Wheel Hub pripojíte väčší volant. Ak chcete používať iba samostatnú radiacu páku, môžete ich aj úplne odstrániť.

- 1** Pomocou priloženého šesťhranného kľúča uvoľníte 2 skrutky na zadnej strane radiacej páky.
- 2** Posuňte radiacu páku do požadovanej polohy a potom utiahnite skrutky.

Ak prepínače radenia úplne odstránite, odporúčame zasunúť skrutky do ich otvorov, aby boli v bezpečí pre prípadné budúce použitie.

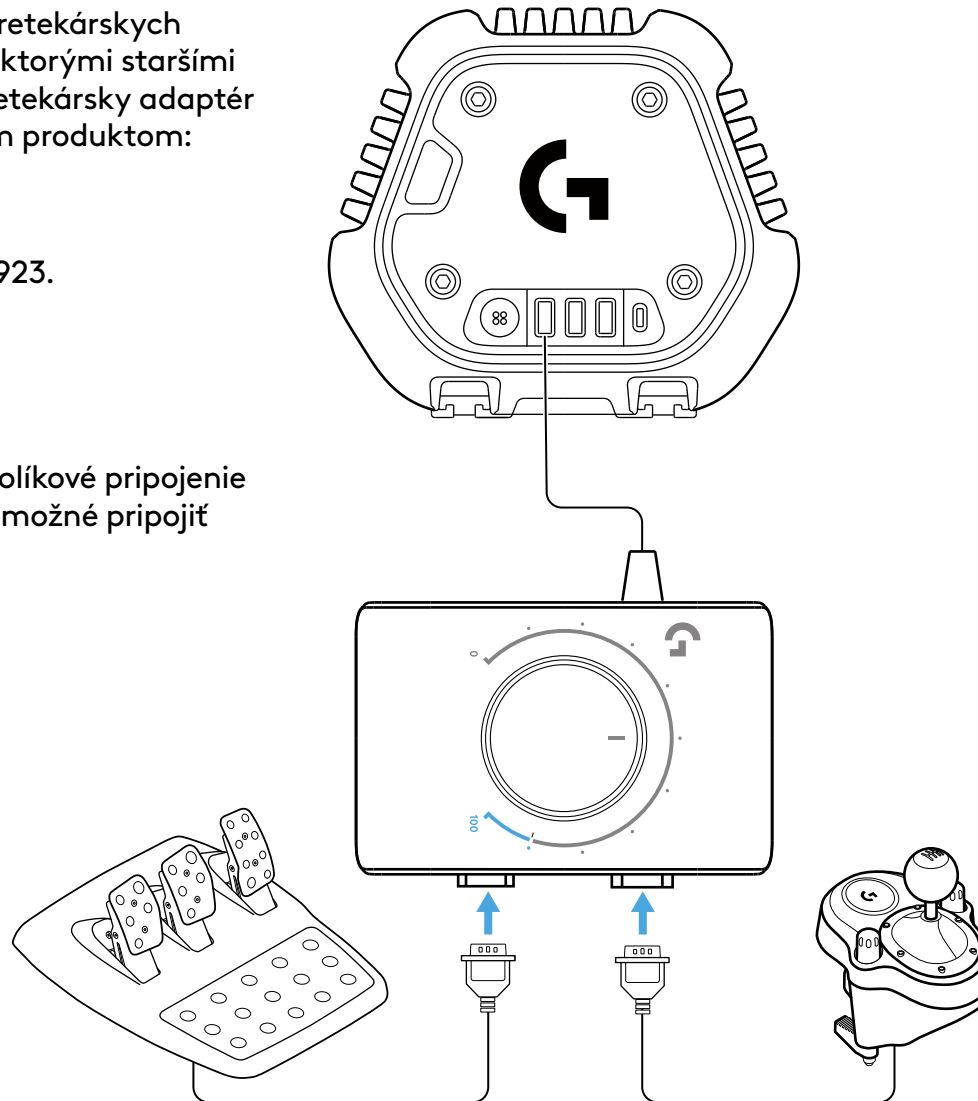


KOMPATIBILITA SO STARŠÍMI PRODUKTMÍ LOGITECH RACING

Model RS50 je priamo kompatibilný s radom pretekárskych produktov Pro a RS a môže sa používať aj s niektorými staršími produktmi Logitech. Samostatne dostupný pretekársky adaptér Logitech G umožňuje pripojenie k nasledujúcim produktom:

- Pedále z volantov G25, G27, G29, G920 a G923.
- Páka Driving Force Shifter.

Pretekársky adaptér konvertuje analógové 9-kolíkové pripojenie používané týmito produktmi tak, aby ich bolo možné pripojiť k portom na zadnej strane RS50.



SPÄTNÁ ODOZVA A BEZPEČNOSŤ

Váš systém Logitech RS50 je vybavený motorom s priamym pohonom, ktorý poskytuje spätnú odozvu v podporovaných hrách a systémoch. V podporovaných tituloch si môžete vyskúšať novú generáciu technológie spätnej odozvy Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE je integrovaná priamo do hernej fyziky a zvuku, a prináša vysoko presnú spätnú odozvu v reálnom čase. Prilnavosť pneumatík, povrch trate, tlmiče, hmotnosť, výkon – dokonca aj jedinečná zvuková rezonancia motora – sú okamžite a presne prenášané do volantu. Zoznam podporovaných titulov nájdete na stránke logitechG.com/support/RS50-System

UPOZORNENIE: motor s priamym pohonom vo vašom volante môže vyvinúť vysokú silu (až 8 Nm), ktorá môže spôsobiť zranenie, ak sa s ním nezaobchádza opatrne. Pri používaní volantu buďte opatrní a nastavte úroveň spätnej odozvy na pohodlnú a bezpečnú úroveň pre konkrétného používateľa.

Tento produkt nie je určený na používanie deťmi mladšími ako 14 rokov. Počas používania produktu vždy dávajte pozor na deti v jeho blízkosti.

V prípade havárie počas simulácie pretekov sa volant môže neočakávane a prudko pohnúť a môže sa vám vytrhnúť z rúk. Nepokúšajte sa pohyb volantu zastaviť, hrozí riziko zranenia. Namiesto toho hru pozastavte, aby sa volant zastavil. Na PC to môžete vykonať pomocou klávesnice (často klávesom Escape, ale v závislosti od hry sa to môže líšiť). Na konzole môže byť nutné odpojiť kábel USB volantu od konzoly.

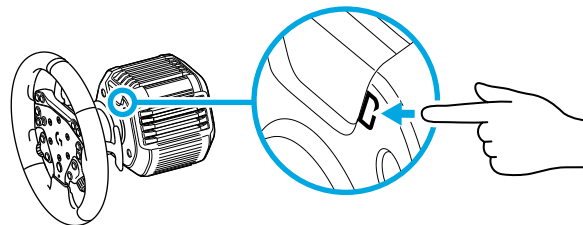
Pri dlhých pretekárskych jazdách s volantom s maximálnou silou sa môžu niektoré časti RS50 zahriať na dotyk, najmä hliníkový kryt základne volantu. RS50 je skonštruovaný tak, aby teplota krytu nikdy neprekročila 60 °C/140 °F. Ak sa zariadenie zahreje, odporúča sa nechať RS50 vychladnúť a až potom odstrániť volant alebo premiestniť základňu z jej namontovanej polohy.

Aby ste pomohli udržať bezpečnú prevádzkovú teplotu, zvážte zníženie okolitej teploty v miestnosti pomocou klimatizácie alebo nasmerovaním prúdu vzduchu z ventilátora cez základňu.

NASTAVENIA

Stlačením tlačidla Nastavenia na základni volantu otvoríte ponuku Nastavenia. V ponuke nastavení môžete nakonfigurovať rôzne nastavenia volantu (a pedálov, ak sú pripojené) v 5 rôznych integrovaných profiloch, alebo, ak je volant pripojený k PC, priamo upraviť aktuálne aktívny profil v aplikácii G HUB. Potom môžete ľahko prepínať medzi profilmi, keď zmeníte herný titul (alebo aj keď zmeníte vozidlo v rovnakom hernom titule). Všetky nastavenia sú upraviteľné v reálnom čase a ich zmena sa prejaví ihneď po dokončení úprav.

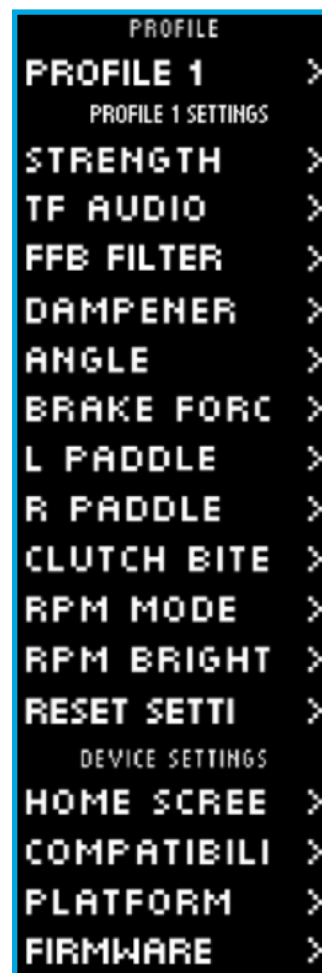
5 rôznych integrovaných profilov môžete premenovať pomocou G HUB. Ak pretekáte na konzole, môžete systém RS50 pripojiť k PC, premenovať integrované profily, a tieto názvy sa zachovajú aj po pripojení späť ku konzole.



Navigácia v ponuke

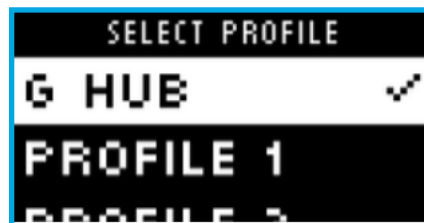
Pomocou ktoréhokoľvek z otočných voličov na volante môžete prechádzať ponukami nahor/nadol alebo upravovať nastavenia – stlačením voliča vyberiete alebo potvrdíte výber.

POZNÁMKA: zoznam tu uvedených nastavení sa nemusí zhodovať so zoznamom dostupným v systéme RS50, pretože niektoré nastavenia závisia od prítomnosti funkcie.



Profil

Zmeňte aktívny profil volantu. Na výber máte 5 integrovaných profilov. Na PC máte ďalšiu možnosť nazývanú G HUB. Ak túto možnosť vyberiete, volant použije nastavenia pre aktuálne aktívny profil v G HUB. Ak urobíte úpravy niektorého z nastavení na volante pomocou displeja nastavení, tak sa tieto zmeny prejavia aj v aktuálne aktívnom profile v G HUB.



Názvy integrovaných profilov môžete upraviť pomocou G HUB.

Sila

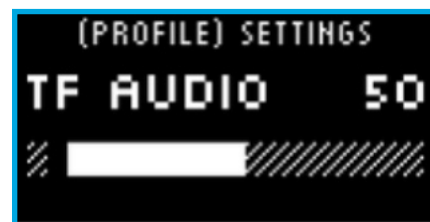
Umožňuje nastaviť celkovú maximálnu silu spätnej odozvy prenášanú na volant v rozmedzí od 1 do 8 Nm krútiaceho momentu.



Zvuk TF

Nastaví silu výstupu zvukových efektov u hier, ktoré podporujú TRUEFORCE. Zvukové efekty budú replikovať rôzne aspekty vášho pretekárskeho titulu, ako je zvuk motora, príľnavosť pneumatík alebo povrch vozovky. Ak túto hodnotu znížite až na 0, je k dispozícii ďalšie nastavenie, ktoré sa zobrazuje ako GAM. Ak je táto možnosť nastavená, použijú sa namiesto toho nastavenia nakonfigurované na obrazovke možností hry. Niektoré tituly nemusia túto funkciu podporovať v závislosti od verzie Trueforce SDK, ktorú používajú, a v takom prípade by ste mali túto funkciu upraviť pomocou obrazovky možností herného titulu.

POZNÁMKA: obvykle sa odporúča, aby úroveň zvuku Trueforce bola nastavená na dostatočne nízku úroveň s cieľom získať doplňujúce informácie, ktoré poskytuje, bez toho aby došlo k narušeniu celkového dojmu. Predstavte si úroveň vibrácií, ktoré sa prenášajú prostredníctvom volantú skutočného automobilu, a o to usilujte. Niektoré tituly poskytujú ďalšiu úroveň ovládania v rámci ponúk možností ovládania, ktoré umožňujú nastaviť jednotlivé prvky zvuku, napríklad oddelenie zvuku motora, pneumatík a vozovky.



Filter spätnej odozvy

Každý jazdný simulátor spúšťa fyzikálnu a spätnú odozvu pri rôznych rýchlostiach – niektoré iba pri 60 Hz, iné pri 300 Hz alebo viac. Pri vysoko citlivom volante s priamym pohonom je žiaduce odfiltrovať frekvencie, ktoré simulátor nie je schopný reprodukovať. Ak túto možnosť ponecháte vo východiskovom nastavení AUTO, zahrnie prevažnú väčšinu simulácií a poskytne vám plynulejší zážitok. V prípade potreby môžete túto možnosť ručne upraviť pomocou nastavení od 1 (najmenší filter) do 15 (maximálny filter), čo vám umožní reprodukovať niektoré ďalšie menšie efekty, ktoré niektoré tituly produkujú, na úkor prenesenia o trochu viac šumu do spätnej odozvy.



Tlmič

Toto nastavenie umožňuje upraviť odozvu volantu tak, aby pôsobila realistickejšie. Volanty s priamym pohonom sú omnoho citlivejšie než staršie volanty so spätnou odozvou, čo môže mať za následok nezvyčajné správanie pri jazde po rovnej časti trate. V niektorých tituloch môžete zaznamenať jav, keď sa volant začne rýchle pohybovať doľava a doprava okolo stredu. Ide o situáciu, keď volant reaguje na signály z hry, ktoré hovoria, aby zostal vycentrován, avšak jeho reakcie sú prehnané kvôli citlivosti volantu. Nastavením úrovne tlmenia pomôžete tento jav filtrovať, ale pamätajte, že akákoľvek úroveň tlmenia bude mať za následok klesajúcu citlivosť volantu úmerne k tomu, koľko percent nastavíte.



Uhol

Zmeňte celkový prevádzkový rozsah uhlov volantu.
Pri niektorých herných tituloch by ste mali túto hodnotu ponechať na 270 stupňoch a hry sa postarajú o prispôsobenie správneho rozsahu otáčania pre vozidlo, ktoré riadite.
Pri tituloch, ktoré tak nerobia, alebo ak chcete anulovať to, čo hra robí, potom môžete využiť toto nastavenie.

Najmä na konzolách vám niektoré tituly automaticky nastaví uhol.



Brzdná sila

Toto nastavenie je k dispozícii iba v prípade, že je k RS50 pripojená kompatibilná súprava pedálov. Umožňuje nastaviť úroveň sily potrebnej na dosiahnutie 100 % brzdzenia pre pedálovú súpravu vybavenú brzdou so snímačom zaťaženia. Pri nastavovaní úrovne môžete stlačením brzdového pedála zobrazíť výstup osi, čo uľahčuje ladenie podľa vašich predstáv.



Režim prepínača L/prepínača R

Toto nastavenie je k dispozícii len vtedy, ak je k RS50 pripojený kompatibilný volant (napríklad volant PRO GT D) s prepínačmi dvojitej spojky.

Prepínače dvojitej spojky môžete priradiť jednej z niekoľkých rôznych osí:

Spojka

Plyn

Brzda

Ručná brzda

Osa A

Osa B

Os A/B je dvojica ďalších nešpecifických osí, ktoré môžete priradiť iným funkciám mimo normálnych scenárov simulačného pretekania, napr. pohľad doľava/doprava.

Plyn a brzda umožňujú hráčom s rôznou mierou postihnutia sa aj napriek tomu zúčastniť simulačných pretekov pomocou základného analógového ovládania týchto funkcií, ktoré sú potrebné na lepšie ovládanie.

Ovládanie ručnej brzdy je kľúčovou požiadavkou na driftovanie a rallye pretekánie.

Spojka otvára možnosť aktivácie funkcie dvojitej spojky na volante. Dvojtitú spojku môžete lepšie chápať ako funkciu podpory pri štarte, ktorá umožní maximálnu trakciu a rýchlosť pri rozjazde zo štartovného miesta na pretekoch.

Poznámka: aby mohla dvojtitá spojka fungovať, je potrebné obom prepínačom priradiť funkciu spojky.

Pri tituloch pre konzoly nemusí funkcia ručnej brzdy, osi A a osi B reagovať, pretože podporu pre tieto funkcie musí pridať vývojár hry.



Záber spojky

Toto nastavenie je k dispozícii len vtedy, ak je k RS50 pripojený kompatibilný volant (napríklad volant PRO GT D) s prepínačmi dvojitej spojky.

Toto nastavenie použite na vyladenie hodnôt osí prepínačov dvojitej spojky pre hru/auto, ktoré používate, a na dosiahnutie vynikajúcich štartov.



Režim otáčok

Toto nastavenie je k dispozícii len vtedy, ak je k RS50 pripojený volant s indikátormi LED otáčok.

Indikátory LED otáčok disponujú niekoľkými predvolenými vzormi, z ktorých si môžete vybrať. Okrem toho môžete vytvoriť vlastné vzory pomocou G HUB a uložiť ich do integrovanej pamäte volantu.



Obnovenie nastavení

Umožňuje vám obnoviť všetky vyššie uvedené nastavenia v aktuálne vybratom profile späť na predvolené výrobné nastavenia.

Domovská obrazovka

Pomocou týchto možností môžete zmeniť zobrazený obsah na displeji Nastavení, keď práve neprebieha nastavovanie volantu alebo pedálov. Displej Nastavení na volante PRO Wheel disponuje 4 režimami zobrazenia.

- 1** Dynamické
- 2** Test
- 3** Profil
- 4** Krútiaci moment

Dynamické

Pri spustení podporovaného herného titulu sa na obrazovke zobrazia informácie z hry, ako napríklad rýchlosť, prevodový stupeň, čas kola atď. Mimo hier (alebo v hrách, ktoré nepodporujú výstup informácií) sa displej vráti do funkcie Test.

Test

Vo východiskovom nastavení sa na displeji pri zapnutí volantu bez spusteného herného pretekárskeho titulu zobrazí obrazovka Test. Na tejto obrazovke môžete pohybovať volantom a stláčať pedále PRO Racing (ak sú pripojené), aby ste videli odozvu osi.

Profil

Zobrazuje, na ktorý profil máte aktuálne nastavený volant.

Krútiaci moment

Zobrazuje aktuálny a priemerný výstupný točivý moment volantu.

Režim kompatibility

Najmä na PC niektoré pretekárske tituly nerozpoznajú RS50 automaticky. Ak k tomu dôjde, môžete spravidla prekonfigurovať ovládacie prvky hry a priradiť RS50 tak, aby fungoval. Pri niektorých herných tituloch však môže byť jednoduchšie aktivovať režim kompatibility volantu PRO Wheel. Niektoré tituly na konzole tiež nerozpoznajú volant, ak nie je v režime kompatibility Pro Wheel.

Ak zvolíte možnosť PRO Wheel v režime kompatibility, volant sa reštartuje a zobrazí sa na PC/konzole akoby to bol volant PRO Wheel. Hry, ktoré majú natívnu podporu volantu PRO Wheel, vďaka tomu automaticky nastaví volant tak, aby fungoval (je tiež dôležité, aby bola k volantu pripojená kompatibilná súprava pedálov).

POZNÁMKA: v režime PRO na PC zobrazí G HUB možnosť nastavenia sily volantu na 11 Nm, pretože to je maximálna možnosť daného volantu. Ak to nastavíte, tak len nastavíte silu RS50 na 8 Nm, pretože, samozrejme, neexistuje spôsob, ako dodať viac ako 8 Nm maximálneho krútiaceho momentu, ktorého je RS50 schopný.

Platforma

Vo východiskovom nastavení vás RS50 pri zapnutí vždy vyzve na výber platformy, ktorú chcete použiť. Ak tomu chcete zabrániť, tak môžete volant prinútiť, aby sa vždy spúšťal v jednom režime (napríklad len keď hráte iba na PC). Nastavenie platformy obsahuje rad možností:

- Pri spustení (východiskové)
- Konzoly (zmenia sa v závislosti od verzie RS50 a pripojených volantov, ktoré vlastníte)
- PC

Stačí vybrať požadovanú možnosť a pri nasledujúcom zapnutí volantu sa automaticky zvolí táto možnosť.

Firmvér

Umožňuje zobraziť aktuálne verzie firmvéru aspektu Hlavný a Jazda RS50, ako aj všetkých pripojených periférnych zariadení.

G HUB A VLASTNÉ VZORY OTÁČOK

Logitech G HUB aktivuje pri volante PRO Wheel nasledujúce funkcie:

- Programovanie tlačidiel s profilmi, ktoré môžete prepojiť s hrami
- Reguláciu nastavení volantu, napr. uhol natočenia a silu odozvy TRUEFORCE
- Vytvorenie vlastných vzorov indikátorov otáčok
- Úpravy herných profilov a vlastné vzory indikátorov otáčok v integrovanej pamäti
- Testovanie rôznych osí volantu

G HUB – NASTAVENIE VOLANTU

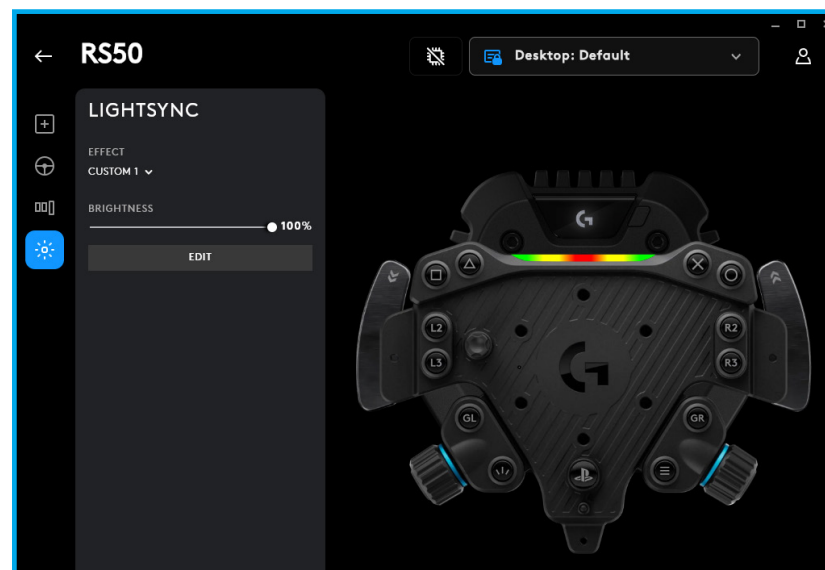
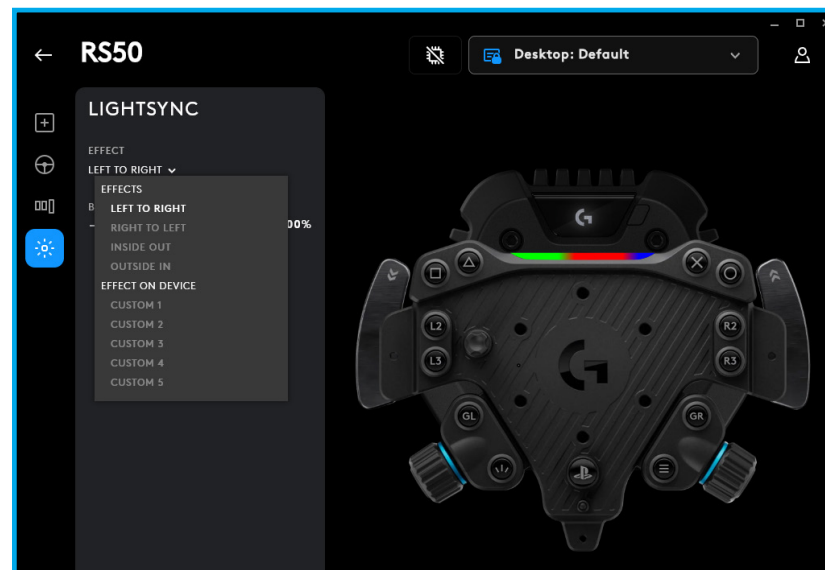
Citlivosť

Mení výstupnú citlivosť volantu tak, že je viac alebo menej citlivý. Ak ponecháte tento posúvač na hodnote 50 %, bude výstup lineárny 1:1. Pri hodnotách medzi 51 % a 100 % bude volant postupne viac citlivý v stredovom pásme pohybu volantu. Pri hodnotách medzi 0 % a 49 % bude volant postupne menej citlivý v stredovom pásme pohybu volantu.

Všetky ostatné nastavenia zodpovedajú nastaveniam zobrazovaným na displeji Nastavení na základni volantu a sú popísané vyššie v tejto príručke.

NASTAVENIE VLASTNÉHO VZORU OTÁČOK

Kliknite na rozbaľovaciu ponuku a vyberte jeden z Efektov v zariadení a potom kliknite na tlačidlo Upraviť:

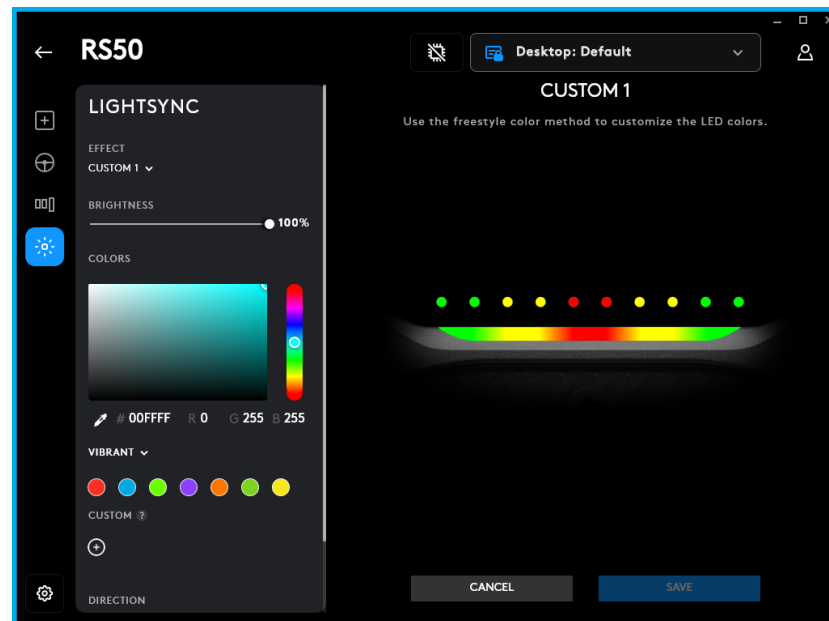


Na ľavej strane sa nachádza volič farieb. V hlavnej časti s farbami môžete odtieň farby v obdĺžniku zmeniť pohybom zľava doprava a jas farby pohybom zhora dole.

Farbu môžete uložiť kliknutím na kruh so znamienkom + pod obdĺžnikom. Ak chcete priradiť farbu niektorému z indikátorov LED, stačí vybrať farbu a potom kliknúť na indikátor LED na obrázku vpravo (ikona myši sa zmení na nádobku farby na znamenie, že môžete indikátor LED „vyfarbiť“ touto farbou).

Pod ním je rozbaľovacia ponuka obsahujúca prednastavené vzory, s ktorými sa volant PRO Racing Wheel už dodáva – vyberte si vzor podľa svojich preferencií.

Na dokončenie premenujte vzor výberom textu v hornej časti, zadajte vlastný názov a potom kliknite na Uložiť v dolnej časti.



ODPORÚČANÁ ÚDRŽBA

Váš model RS50 bol skonštruovaný na veľa stoviek hodín prevádzky a s cieľom zachovať rovnakú odozvu, ako keď ste ho začali používať. Podobne ako vo vašom skutočnom automobile odporúčame volant udržiavať čistý pomocou jednoduchej polopravidelnej údržby.

Pravidelná údržba (každý týždeň):

- Vysajte predné vetracie otvory okolo rýchlopínacieho adaptéra základne volantu, ako aj hliníkový kryt, aby ste zabránili hromadeniu prachu.
- Volant utrite čistou vlhkou handričkou.

AKTUALIZÁCIA FIRMVÉRU

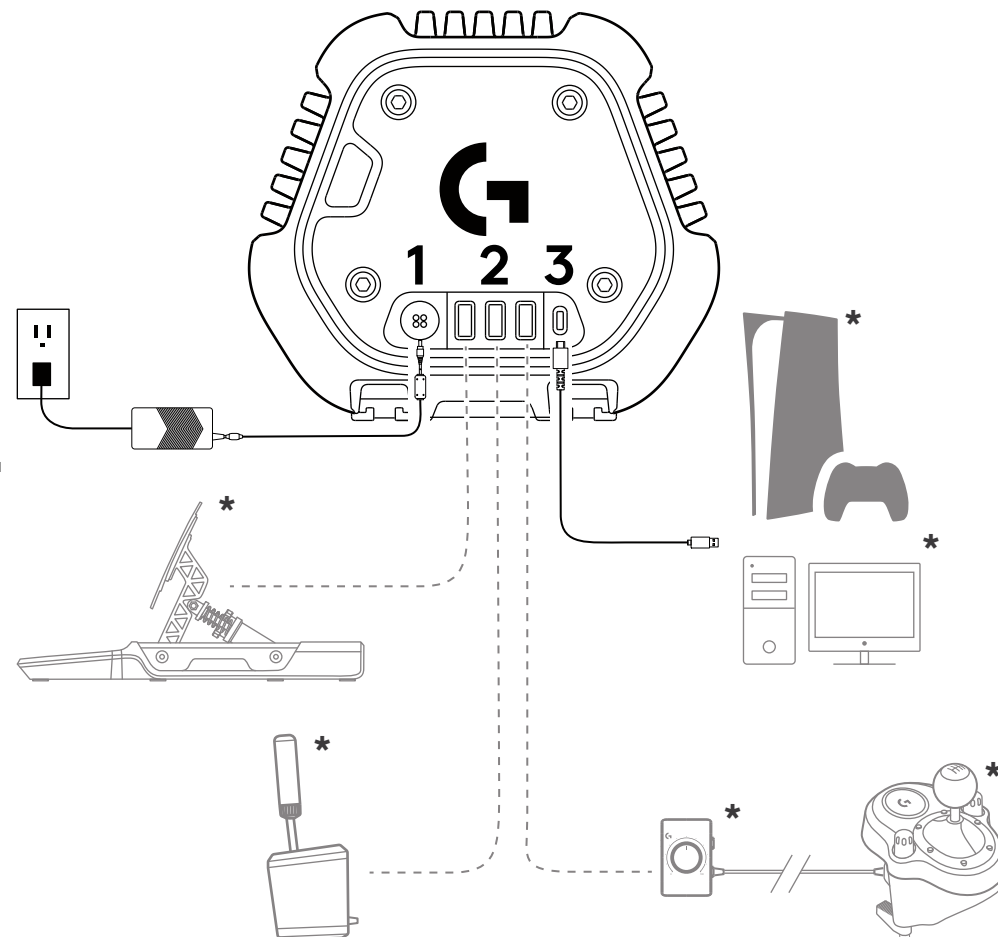
Firmvér (známy aj ako integrovaný softvér) je kód, ktorý riadi všetky funkcie vášho RS50. Spoločnosť Logitech môže pravidelne vydávať aktualizácie firmvéru s cieľom zlepšiť funkčnosť. Tie sú k dispozícii prostredníctvom aplikácie G HUB, ktorá vás informuje o dostupnosti aktualizácie.

МОЖЛИВОСТІ ПІДКЛЮЧЕННЯ

- 1 Штекер живлення.
- 2 Порти для підключення периферійних пристроїв¹
- 3 Підключення до ПК або ігрової приставки через порт USB

¹ПРИМІТКА. не є стандартним USB-підключенням. Підходить лише для підключення периферійних пристроїв Logitech для симулятора перегонів. Інші USB-пристрої підключати не рекомендується, вони не працюватимуть.

* Продається окремо



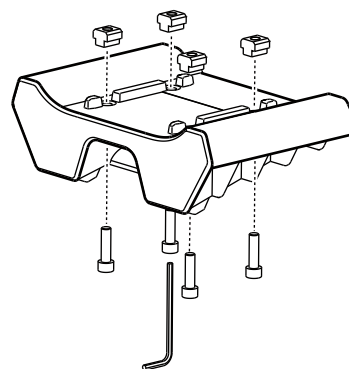
УСТАНОВЛЕННЯ

НА СТОЛІ

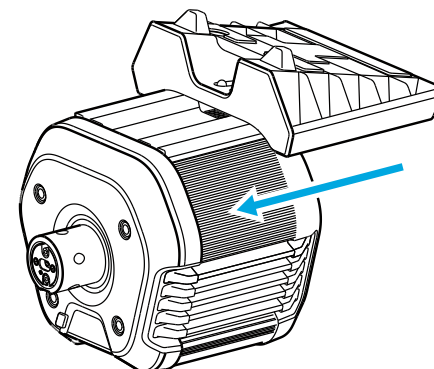
(Для власників системи RS50 System або RS50 Base, які придбали затискач окремо)

- а. Прикріпіть кожну з Т-подібних гайок до настільного кріплення, як показано, переконавшись, що вони не затягнуті повністю; для наступного кроку їх потрібно буде послабити. Шайби, що входять до комплекту, не потрібно використовувати для встановлення на столі.
- б. Покладіть основу керма на стіл догори дном, а потім вставте настільне кріплення в пази в нижній частині основи керма, рухаючись від задньої частини основи (де розташовані USB-порти) до передньої до упору.
- с. Затягніть болти за допомогою шестигранного ключа, щоб зафіксувати настільне кріплення на місці.
- д. Помістіть зібрану основу й настільне кріплення на стіл, переконавшись, що ніжки внизу вирівняні відносно краю. Вставте затискач у отвір на передній панелі та закрутіть гвинт, щоб зафіксувати її. Щоб зафіксувати кермо, достатньо половини або повного оберту ручки після того, як затискач торкнеться поверхні столу. Не затягуйте занадто сильно.

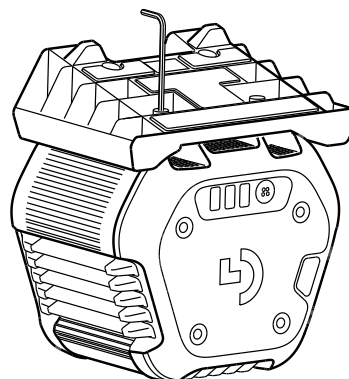
а



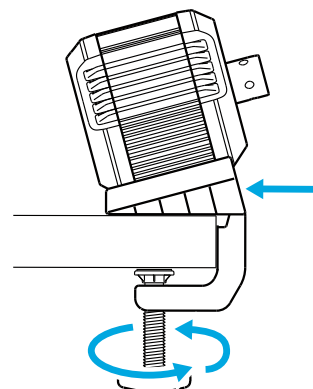
б



с

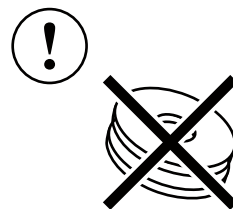


д



ПРИМІТКА.

- Шайби не потрібні для встановлення на столі. Зберігайте їх у безпеці на випадок, якщо ви коли-небудь вирішите перейти на сидіння симулятора перегонів.
- Зважайте на конструкцію стола і враховуйте, що не кожна стільниця витримає прикручування керма з високим показником обертів. Деякі стільниці порожні всередині і мають лише верхню і нижню панель, між якими немає ніякого прошарку. Ці панелі зазвичай тоненькі і можуть проламатися, коли ви почнете прикручувати затискач.



НА СИДІННІ СИМУЛЯТОРА ПЕРЕГОНІВ

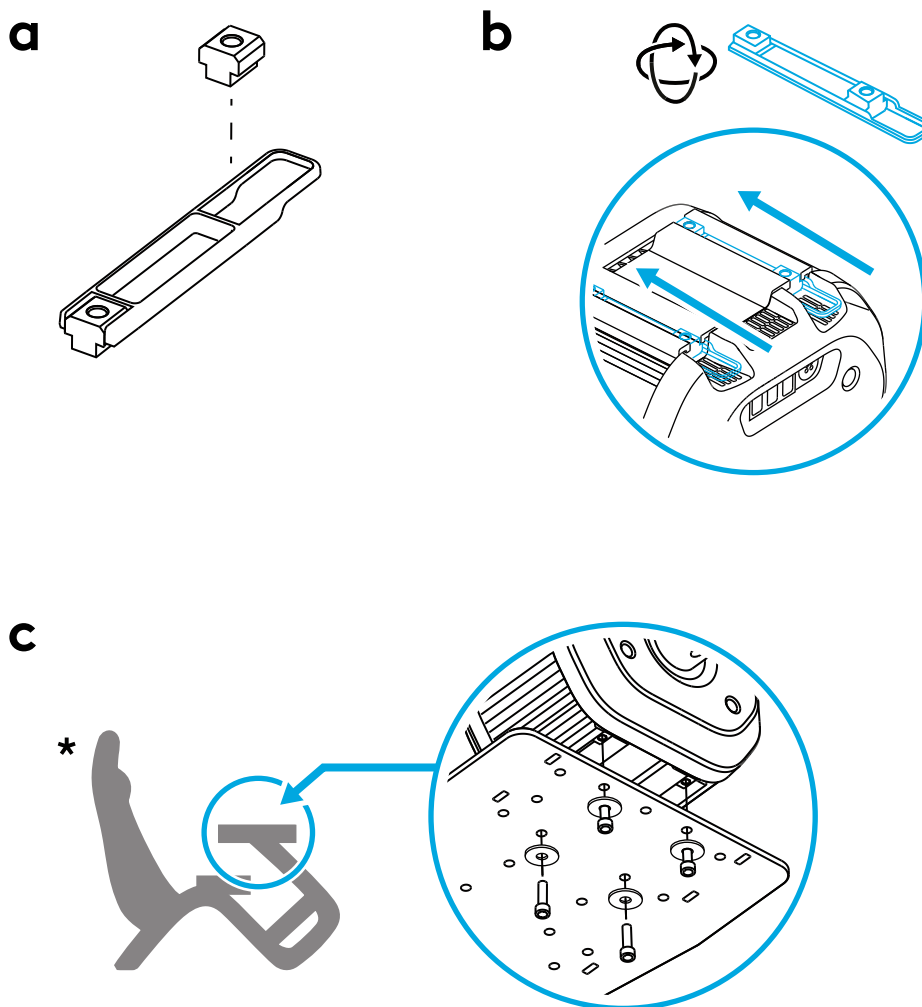
Система RS50 System використовує Т-подібні гайки для кріплення до більшості сидінь симуляторів перегонів. До комплекту входять два допоміжні інструменти, які забезпечують дотримання відстані між Т-подібними гайками. Ви можете використовувати інструмент для перевірки відстані на вашому сидінні симулятора перегонів і переконатися, що Т-подібні гайки розташовані в допоміжному інструменті так, щоб вони збігалися з отворами на пластині кріплення керма сидіння симулятора перегонів.

- a. Вставте Т-подібні гайки в допоміжний інструмент у правильному положенні, яке відповідає відстані між отворами на пластині кріплення керма вашого сидіння симулятора перегонів.
- b. Вставте допоміжні інструменти в прорізи на нижній стороні основи системи RS50 Base.
- c. Встановіть основу на пластині кріплення керма сидіння симулятора перегонів так, щоб положення Т-подібних гайок збігалось з необхідними отворами. Вставте болти М6, переконавшись, що ви використовуєте шайби.

ПРИМІТКА. Деякі моделі сидінь симуляторів сидінь можуть не мати попередньо просвердлених отворів, які відповідають усім чотирьом Т-подібним гайкам. У таких випадках можна використовувати лише дві Т-подібні гайки, але переконайтеся, що болти повністю затягнуті, щоб основа не рухалася під час використання.

ОБЕРЕЖНО! Не спирайтесь на кермо, коли сідаєте в крісло або підводитеся з нього, оскільки це може пошкодити систему RS50 System.

* Продається окремо



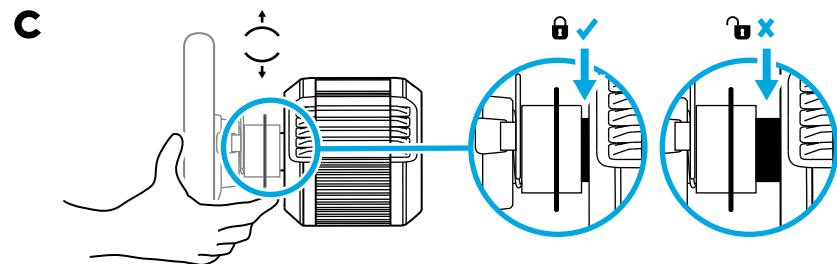
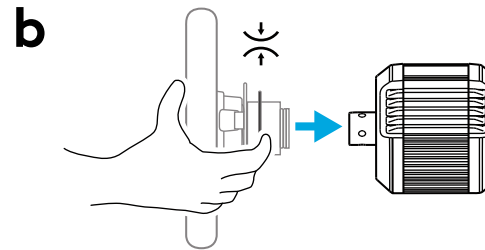
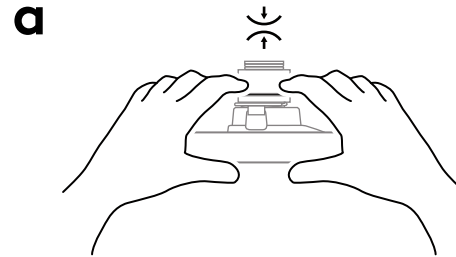
КРІПЛЕННЯ КАБЕЛІВ ТА ОБОДА КЕРМА

Підключіть адаптер живлення до порту на задній панелі, переконавшись, що кабель і порт не перебувають під навантаженням. Підключіть будь-які інші сумісні периферійні пристрої Logitech Racing до портів на задній панелі, а потім під'єднайте USB-кабель, що входить до комплекту, до ПК або консолі.

Установіть обід на основі керма, простеживши, щоб стержень правильно увійшов в отвір.

- а. Під час встановлення керма необхідно стиснути кільце для швидкого роз'єднання.
- б. Приєднайте обід керма до адаптера на базі керма до упору.
- с. Відпустіть кільце для швидкого роз'єднання.

ПРИМІТКА. Для системи RS50 Base кермо продається окремо.



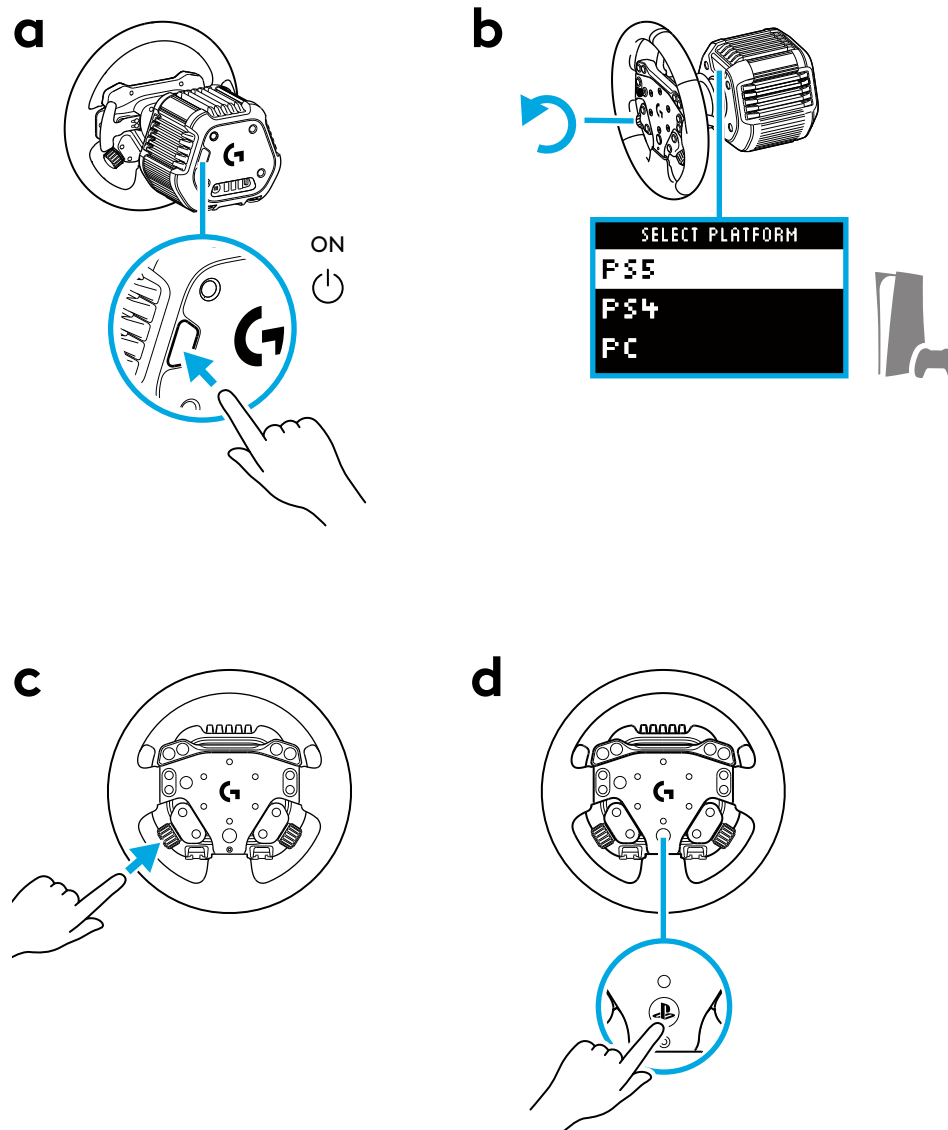
УВІМКНЕННЯ ЖИВЛЕННЯ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

- Увімкніть кермо, натиснувши кнопку живлення Start/Stop (Пуск/Стоп) на задній частині його основи.
- За запитом, який відобразиться на дисплеї налаштувань, розташованому на основі керма, виберіть платформу, на якій будете грати. Для вибору платформи використовуйте лівий або правий перемикач на кермі.
- Натисніть на перемикач до клацання, щоб зробити вибір.
- Натисніть кнопку PS, щоб увійти в систему і синхронізувати кермо з пріоритетним профілем гравця.

- Щоб грати на вибраній ігровій приставці, просто завантажте потрібну підтримувану гру і починайте перегони.
- На ПК потрібно спершу перейти на сторінку www.logitechG.com/GHUB, щоб завантажити та установити останню версію ПЗ Logitech G HUB. Після цього можна починати перегони у вибраній грі. Пам'ятайте, що в деяких іграх кермо потрібно відрегулювати в налаштуваннях, інакше воно не працюватиме.

Для певних ігор доречним буде скористатися режимом сумісності PRO, який уможливить роботу керма або спростить його налаштування. Докладні інструкції містяться в посібнику з використання, у розділі про дисплей налаштувань.

Щоб вимкнути кермо після завершення сеансу гри, натисніть і утримуйте впродовж 2 секунд кнопку живлення Start/Stop (Пуск/Стоп). Якщо ви забули вимкнути кермо вручну, воно автоматично вимкнеться через 5 хвилин.

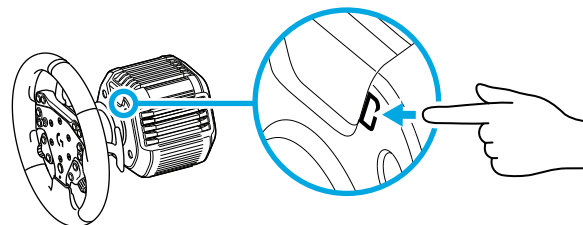
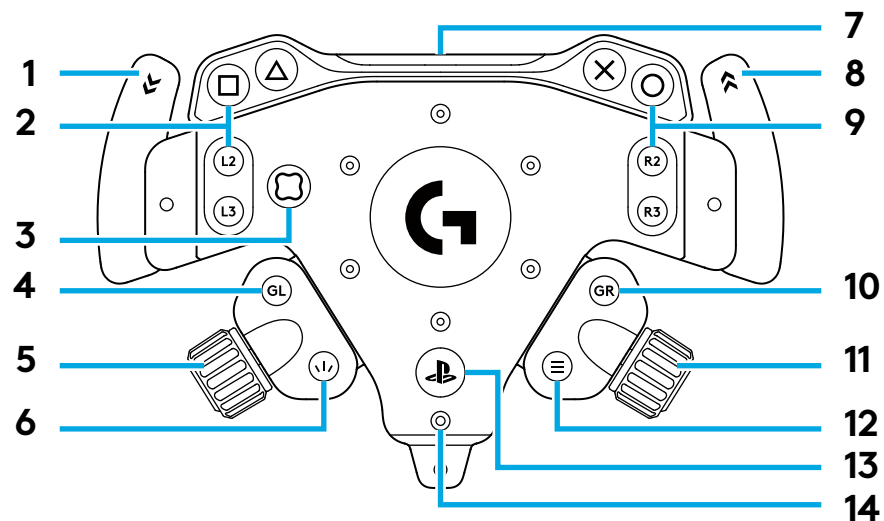


ХАРАКТЕРИСТИКИ

Номер	RS50 для PlayStation/ПК
1	↵ L1 (на нижчу передачу)
2	△, □, кнопки L2 та L3
3	Маніпулятор напрямку
4	Кнопка GL*
5	Лівий перемикач і натискна кнопка*
6	⏏ Кнопка Create (загальний доступ для PS4™)
7	Світлодіодний індикатор RPM (обертів на хвилину)
8	⤴ (На вищу передачу)
9	X, O, кнопки R2 та R3
10	Кнопка GR*
11	Правий перемикач і натискна кнопка*
12	≡ Кнопка Options (Опції)
13	Ⓜ Кнопка PS
14	Світлодіодний індикатор режиму

* Потрібна підтримувана гра на консолі. На ПК кнопку можна призначати будь-якій грі, скориставшись як ігровим інтерфейсом, так і програмою Logitech G HUB.

OLED-дисплей налаштувань і кнопка налаштувань.

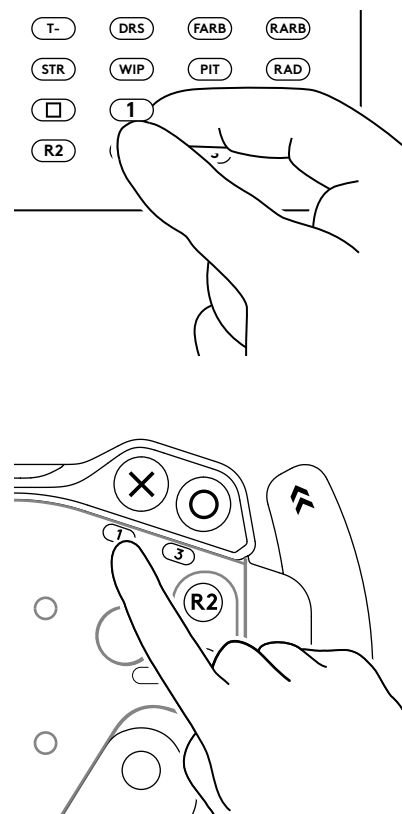


ПРИЗНАЧЕННЯ КНОПОК НА ПК

При використанні RS50 на ПК у багатьох іграх не відображатимуться значки, які ви бачите на кнопках керма, натомість для позначення кожної кнопки буде використано серію цифр. Ця таблиця допоможе вам зрозуміти ці відмінності.

У комплекті системи RS50 System міститься набір наклейок з номерами, за допомогою яких можна відповідним чином позначити кожну кнопку.

Номери кнопок ПК	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↘
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↘
27	↖ ↗ *

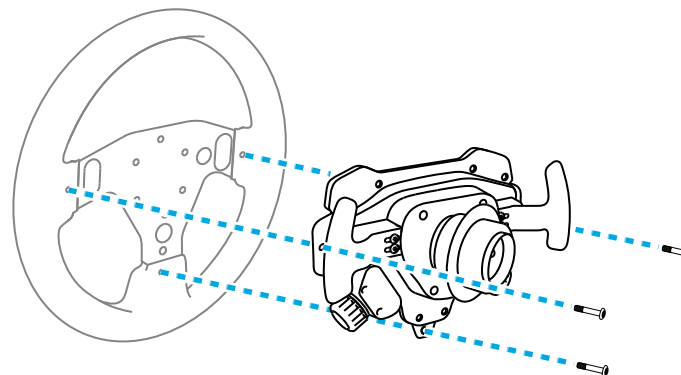


* На консолі кнопки, позначені зірочкою, працюватимуть лише в нових іграх, які їх підтримують.

ЗАМІНА КЕРМА

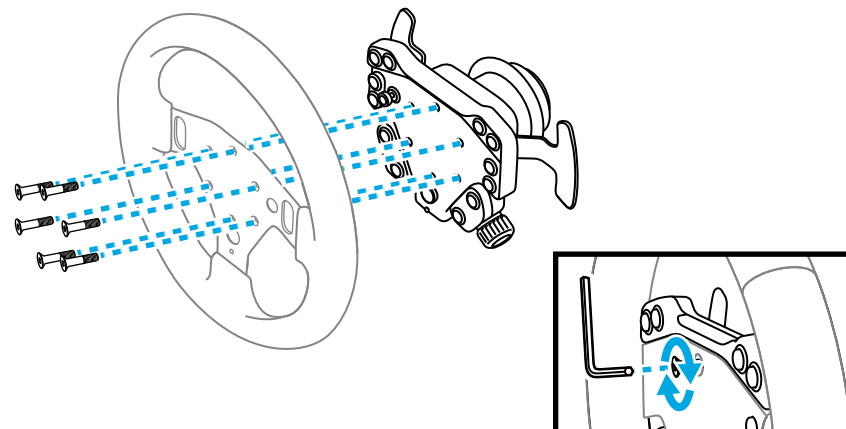
Кермо, що входить до комплекту системи RS50 System, складається з двох виробів — приймача RS Wheel Hub та кермо RS Round Wheel. Можна зняти приймач RS Round Wheel і встановити інші варіанти керма, які продаються окремо. Таке як RS Track Wheel. Дотримуйтеся наведених нижче інструкцій.

- 1 Використовуючи малий шестигранний ключ, що йде в комплекті, відкрутіть 3 болти M3 на задній частині керма. Спочатку використовуйте коротку частину шестигранного ключа, щоб послабити болти, а потім використовуйте на довгу частину з кульовим наконечником, щоб повністю їх викрутити. Ви також можете зняти підкермові пелюстки перемикачів швидкостей, щоб полегшити доступ до болтів за ними.



* Кермо продається окремо

- 2 За допомогою великого шестигранного ключа, що входить до комплекту, відкрутіть 6 болтів M5 на передній панелі керма.
- 3 Зніміть кермо RS Round Wheel.
- 4 Замініть на кермо RS Track Wheel, а потім виконайте процедуру у зворотному порядку, спочатку закріпивши 6 болтів M5, а потім 3 болти M3 на задній панелі для забезпечення жорсткості.

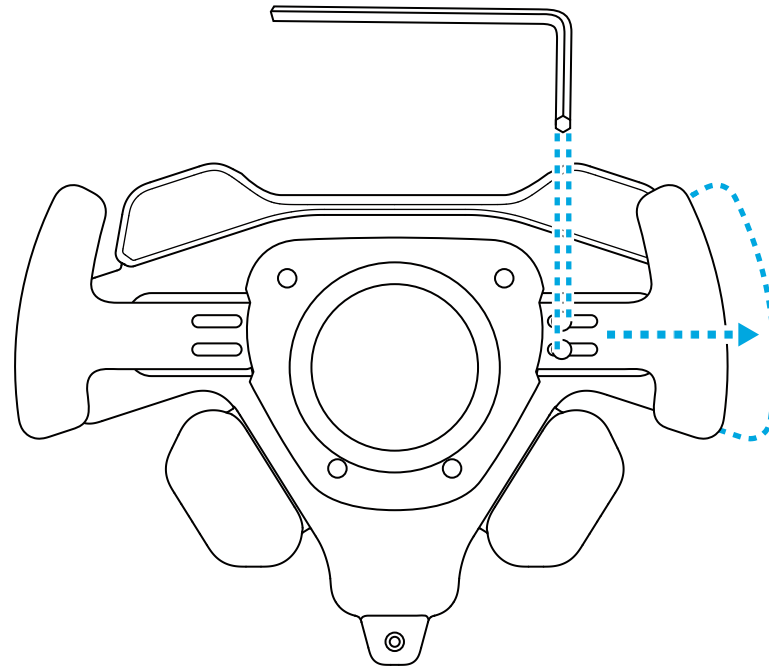


РЕГУЛЮВАННЯ ПІДКЕРМОВИХ ПЕЛЮСТКІВ ПЕРЕМИКАННЯ ШВИДКОСТЕЙ

Педалі можна регулювати по ширині, щоб врахувати різні розміри рук, або якщо ви встановлюєте велике кермо на приймачі Wheel Hub. Їх також можна повністю зняти, якщо ви хочете користуватися лише окремим підкермовим пелюстками перемикачів швидкостей.

- 1** За допомогою шестигранного ключа, що входить до комплекту, відкрутіть 2 болти на задній панелі перемикача швидкостей.
- 2** Пересуньте перемикач швидкостей у потрібне положення і затягніть болти.

У разі повного зняття підкермових пелюстків перемикачів швидкостей, рекомендується вставити болти у відповідні отвори, щоб забезпечити їхню безпеку для можливого використання в майбутньому.

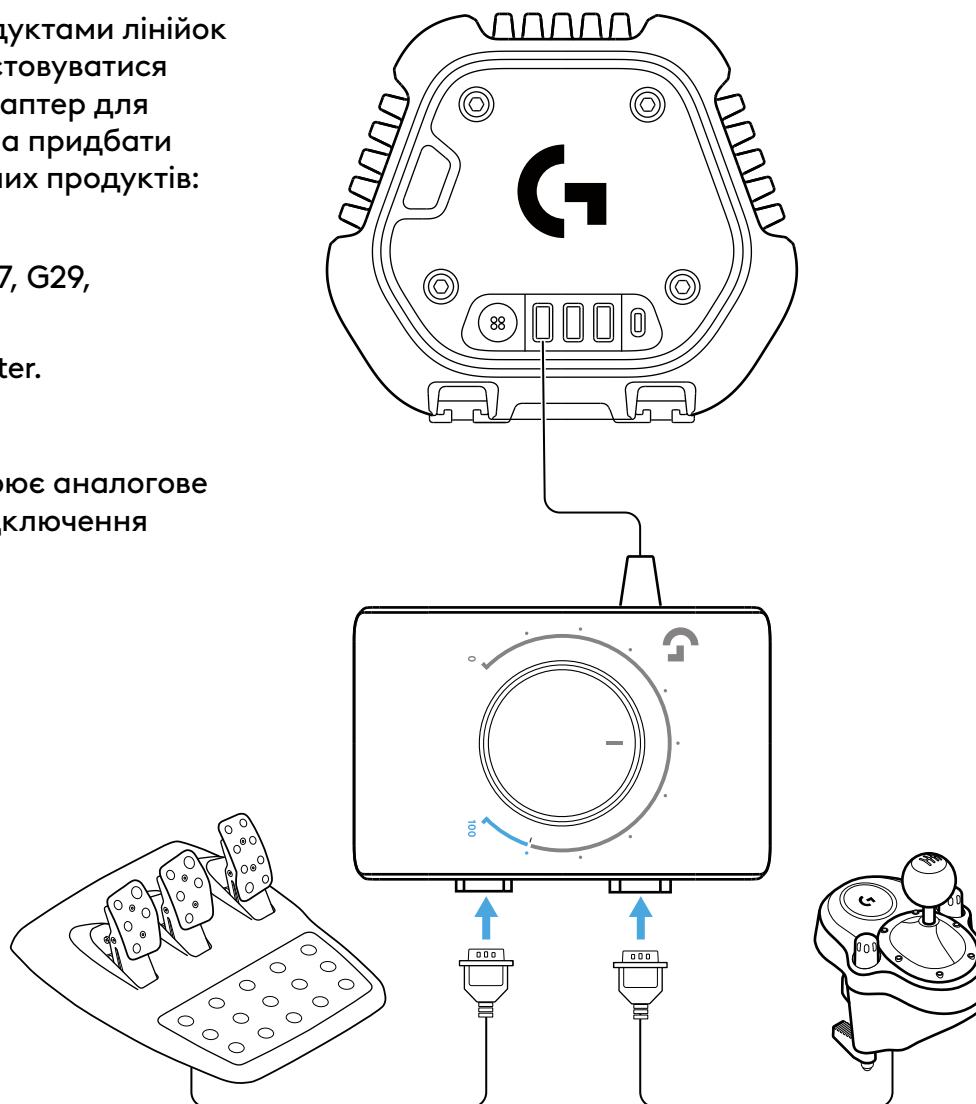


СУМІСНІСТЬ ЗІ СТАРИМИ ПРОДУКТАМИ ДЛЯ ПЕРЕГОНІВ LOGITECH RACING

Система RS50 безпосередньо сумісна з продуктами лінійок Pro і RS для перегонів, а також може використовуватися з деякими старими продуктами Logitech. Адаптер для симулятора перегонів Logitech G, який можна придбати окремо, забезпечує підключення до наступних продуктів:

- Педалі з комплектів ігрових керм G25, G27, G29, G920 і G923.
- Перемикач швидкостей Driving Force Shifter.

Адаптер для симулятора перегонів перетворює аналогове 9-контактне з'єднання цих продуктів для підключення до портів на задній панелі системи RS50.



СИЛОВИЙ ЗВОРОТНИЙ ЗВ'ЯЗОК І БЕЗПЕКА

Система Logitech RS50 System оснащена двигуном з прямим приводом, який забезпечує силовий зворотний зв'язок у підтримуваних іграх і системах. У сумісних іграх ви можете випробувати новітню технологію силового зворотного зв'язку Logitech G: TRUEFORCE.

Завдяки тісній взаємодії з фізичним рушієм і звуковим супроводом гри технологія TRUEFORCE забезпечує надзвичайно чіткий силовий зворотний зв'язок у режимі реального часу. Кермо точно й послідовно відтворює ефекти, які можна відчутти у справжньому авто: зчеплення шин із покриттям траси, коливання підвіски, вагу машини, ревіння й вібрацію потужного двигуна. Список підтримуваних ігор можна знайти на сторінці logitechG.com/support/RS50-System

ПОПЕРЕДЖЕННЯ. Двигун з прямим приводом у вашому кермі може створювати значні зусилля (до 8 Нм), що може призвести до травми при необережному поводженні. Будьте обережні під час використання керма та встановлюйте рівень силового зворотного зв'язку на комфортний і безпечний рівень для конкретного користувача.

Цей виріб не призначений для використання дітьми молодше 14 років. Завжди слідкуйте за тим, щоб діти не перебували поруч з виробом під час його використання.

У разі аварії під час віртуальних перегонів кермо може несподівано та різко зрушити з місця й навіть вирватися з ваших рук. Не намагайтеся власноруч зупинити рух керма в такій ситуації, щоб не травмуватися. Замість цього поставте гру на паузу, щоб зупинити кермо. На ПК це можна зробити за допомогою клавіатури (найчастіше за допомогою клавіші Escape, але це залежить від гри). На ігровій приставці, можливо, доведеться від'єднати USB-кабель керма від приставки.

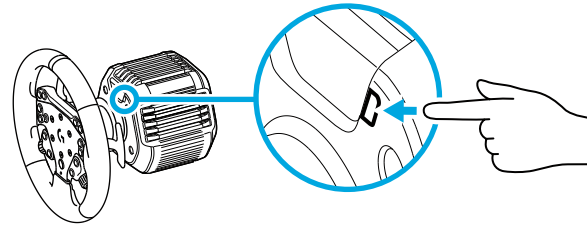
Під час тривалих гоночних сесій на максимальній силі деякі компоненти системи RS50, зокрема алюмінієвий корпус основи, можуть нагріватися. Систему RS50 сконструйовано таким чином, що температура корпусу ніколи не перевищує 60°C/140°F. Якщо пристрій нагрівається, рекомендується дати системі RS50 охолонути, перш ніж знімати кермо або переміщати основу з встановленого положення.

Щоб підтримувати безпечну робочу температуру, розгляньте можливість зниження температури навколишнього середовища у кімнаті за допомогою кондиціонера або спрямувавши потік повітря від вентилятора на основу.

НАЛАШТУВАННЯ

Для доступу до меню налаштувань натисніть кнопку налаштувань на основі керма. У меню налаштувань можна відрегулювати різні параметри керма (і педалей, якщо вони є) у 5 вбудованих профілях або, за підключення до ПК, відразу настроїти активний профіль у програмі G HUB. Ви можете з легкістю переключатися між профілями, коли змінюєте гру (або навіть машину в тій самій грі). Усі параметри регулюються в режимі реального часу, а зміни застосовуються відразу після завершення налаштувань.

Усі 5 вбудованих профілів можна перейменувати в програмі G HUB. Якщо використовується ігрова приставка, вбудовані профілі можна перейменувати, окремо підключивши систему RS50 System до ПК. Коли ви потім знову підключите кермо до приставки, нові імена профілів на ньому зберуться.



Навігація в меню

Використовуйте будь-який з перемикачів налаштувань на кермі для прокрутки меню вгору/вниз або налаштування параметрів. Натисніть на перемикач, щоб зробити вибір або підтвердити його.

ПРИМІТКА. Наведений тут список налаштувань може не збігатися зі списком, доступним у вашій системі RS50, оскільки деякі налаштування залежать від того, чи присутня та чи інша функція.



Профіль

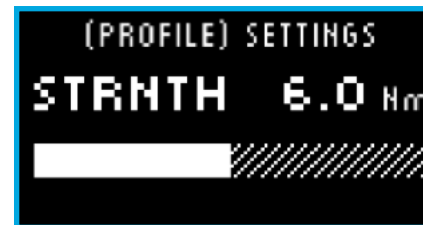
Зміна активного профілю на кермі. Вам пропонуються 5 вбудованих профілів на вибір. На ПК додатково доступна програма G HUB. Якщо її вибрати, для керма буде автоматично встановлено налаштування активованого в G HUB профілю. Якщо змінити будь-яке налаштування керма на дисплеї налаштувань, ці зміни також відобразяться в активному профілі у програмі G HUB.



Назви вбудованих профілів можна змінити в програмі G HUB.

Момент сили

Дає змогу встановлювати загальний момент сили від 1 до 8 Нм для силового зворотного зв'язку, який відчуватиметься від керма.



Звукові ефекти TRUEFORCE

Задає потужність звукових ефектів для ігор із підтримкою технології TRUEFORCE. Звукові ефекти накладатимуться на різні аспекти перегонів, зокрема роботу двигуна, зчеплення шин, текстуру поверхні дороги. Якщо ви зменшите цей параметр до 0, з'явиться додатковий параметр, який відображатиметься як GAM. Якщо ви встановите цей параметр, то замість нього будуть застосовані налаштування, встановлені на екрані налаштувань гри. Деякі ігри можуть не підтримувати цю функцію, залежно від версії Trueforce SDK, яку вони використовують. У такому разі вам слід скористатися екраном налаштувань гри, щоб налаштувати її.

ПРИМІТКА. Загалом рекомендується встановити показники звуку Trueforce на достатньо низькому рівню, який дасть змогу отримувати потрібну додаткову інформацію, не перевантажуючи загальне сприйняття. Орієнтуйтеся на рівень вібрації, який відчувається від керма в реальному автомобілі. У деяких іграх надається можливість додаткового контролю шляхом окремого налаштування в меню різних елементів аудіо, наприклад звуків від двигуна, шин і дороги.



Фільтр силового зворотного зв'язку

Різні симулятори автомобіля запускають фізичний рушій і силовий зворотний зв'язок на різній швидкості: одні з частотою 60 Гц, інші з частотою 300 Гц, а то й вище. Кермо з прямим приводом дуже чутливе, тому краще відфільтрувати частоти, які в симуляторі не використовуються. Якщо залишити стандартну настройку AUTO, для більшості симуляторів цього буде достатньо для ефективного сприйняття гри. За бажання можна встановити значення цієї настройки вручну від 1 (найменше фільтрування) до 15 (максимальне фільтрування). З одного боку, так ви зможете відчути більше дрібних ефектів, доступних у сучасних іграх, а з другого боку, у силовому зворотному зв'язку в такому разі буде більше шуму.



Амортизатор

Це налаштування робить відчуття від керма більш реалістичними. Керма з прямим приводом набагато чутливіші, ніж старіші керма з силовим зворотним зв'язком, і це може призвести до незвичної поведінки під час руху по прямій ділянці траси. У деяких іграх кермо починає швидко рухатися вліво-вправо, загалом тримаючись центру. Так воно реагує на команду системи відцентруватися: через покращену чутливість реакція на такі сигнали виявляється перебільшеною. Задавши рівень амортизації, ви відфільтруєте таку небажану поведінку, але пам'ятайте, що з підвищенням рівня амортизації знижується чутливість керма.



Кут

Змінення загального робочого кута обертання керма. Для більшості ігор цей показник варто залишити на рівні 270 градусів, відтак у грі буде автоматично налаштовуватися правильний діапазон обертання для вашої автівки. Якщо у грі немає такої автоматизації або ви хочете змінити наявні параметри, ця функція дає таку можливість.

На консолях, зокрема, деякі ігри автоматично налаштують кут повороту керма.



Гальмівне зусилля

Ця настройка доступна, тільки якщо до системи RS50 під'єднано сумісний набір педалей. Це дозволяє вам встановити рівень зусилля, необхідний для досягнення 100% гальмування на комплекті педалей, обладнаному датчиком зусилля. Щоб легше було відрегулювати рівень, натисніть гальмівну педаль для відображення вісі гальмування.



Режим лівої/правої педалі

Це налаштування доступне лише за умови встановлення на RS50 сумісного керма (наприклад, PRO GT D Steering Wheel) з подвійними педалями зчеплення.

Подвійним педалям зчеплення можна призначити одну з таких осей:

Зчеплення

Газ

Гальмо

Ручне гальмо

Вісь А

Вісь В

Осі А/В – це пара додаткових неспецифічних осей, яким можна призначити інші функції поза стандартним сценарієм перегонів, наприклад «глянути ліворуч/праворуч».

«Газ» і «Гальмо» дають змогу гравцям із різним рівнем можливостей брати участь у перегонах із базовим аналоговим контролем над тими функціями, які потрібні для керування автівкою.

«Ручне гальмо» є ключовою вимогою для дрифтингу і авторалі.

«Зчеплення» дає можливість активувати функцію подвійного зчеплення на кермі. Подвійне зчеплення можна розглядати як функцію помічника, яка активує максимальне тягове зусилля і пускову швидкість від стартової сітки в перегонах.

Примітка. Для керування функцією подвійного зчеплення обом педалям треба призначити функцію зчеплення.

В іграх, у які ви граєте на приставці, функції «Ручне гальмо», «Вісь А» і «Вісь В» можуть не працювати, якщо розробник не додав їх підтримку.



Точка зчеплення

Це налаштування доступне лише за умови встановлення на RS50 сумісного керма (наприклад, PRO GT D Steering Wheel) з подвійними педалями зчеплення.

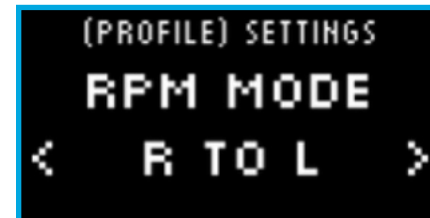
За допомогою цієї настройки можна відрегулювати значення осі подвійних педаль зчеплення відповідно до конкретної гри або машини, щоб виконувати ідеальний старт із місця.



Режим RPM (обертів за хвилину)

Це налаштування доступне лише в тому випадку, якщо до RS50 приєднано кермо зі світлодіодними індикаторами RPM (обертів за хвилину).

Світлодіодні індикатори RPM (обертів за хвилину) мають кілька попередньо настроєних шаблонів на вибір. Додатково в програмі G HUB можна створювати власні користувацькі шаблони і зберігати їх у вбудованій пам'яті керма.



Скидання налаштувань

Це дозволяє скинути всі вищевказані налаштування поточного профілю до заводських значень за замовчуванням.

Головний екран

Його опції дають змогу визначити, що відображатиметься на екрані налаштувань, коли ви не регулюєте налаштування керма або педалей. Дисплей налаштувань на кермі PRO Wheel має 4 режими.

- 1** Динаміка
- 2** Перевірка
- 3** Профіль
- 4** Крутний момент

Динаміка

Під час запуску підтримуваної гри на екрані відображатиметься інформація з гри, наприклад, швидкість, передачу, час проходження кола тощо. Поза грою (або в іграх без підтримки виведення даних) дисплей автоматично перейде до функції перевірки.

Перевірка

За замовчуванням, коли ви вмикаєте кермо, але ніяку гру поки не запущено, на дисплеї відображається екран перевірки. На цьому екрані ви можете рухати кермо і натискати на педалі PRO Racing Pedals (якщо вони підключені), щоб побачити реакцію осей.

Профіль

Відображає, який профіль наразі призначено керму.

Крутний момент

Відображає поточний (у реальному часу) і середній крутні моменти керма.

Режим сумісності

Деякі симулятори перегонів, особливо запущені на ПК, не здатні автоматично розпізнавати систему RS50. У такому разі радимо наново налаштувати елементи керування у грі та призначити їх системі RS50, щоб вона функціонувала належним чином. Однак для деяких ігор доцільнішим буде активувати режим сумісності керма PRO Wheel. На консолях деякі ігри також не розпізнають кермо, якщо воно не перебуває в режимі сумісності з кермом Pro Wheel.

Якщо вибрати опцію PRO Wheel в режимі сумісності, кермо перезавантажиться і відобразиться на ПК або ігровій приставці як кермо PRO Wheel. Ігри із вбудованою підтримкою керма PRO Wheel автоматично налаштовують його так, щоб воно працювало належним чином (при цьому важливо, щоб до керма було під'єднано сумісний комплект педалей).

ПРИМІТКА. У режимі PRO на ПК, G HUB відобразить можливість встановлення сили керма на 11 Нм, оскільки це максимальне зусилля цього керма. При встановленні цього значення, зусилля системи RS50 буде обмежене максимальним значенням 8 Нм, оскільки це є граничним показником для даної системи.

Платформа

За замовчуванням, після увімкнення системи RS50 на її дисплеї завжди відображається вказівка вибрати платформу, яка буде використовуватися. Якщо ви не хочете постійно виконувати цю дію, то можете задати налаштування, щоб кермо завжди починало роботу в одному режимі (наприклад, якщо ви граєте тільки на ПК). Налаштування «Платформа» містить низку опцій:

- Після увімкнення (за замовчуванням)
- Консолі (їхній вигляд змінюватиметься залежно від версії системи RS50 та підключеного керма)
- ПК

Просто виберіть потрібну опцію, і наступного разу кермо під час увімкнення буде вибирати її автоматично.

Прошивка

Дозволяє переглядати поточні версії прошивки основної та приводної частин RS50, а також будь-яких підключених периферійних пристроїв.

G HUB І КОРИСТУВАЦЬКІ ШАБЛОНИ RPM

Logitech G HUB уможлиблює такі функції керма PRO:

- Програмування кнопок у профілях, які можна прив'язати до ігор
- Регулювання налаштувань керма, зокрема кута обертання та моменту сили TRUEFORCE
- Створення шаблонів для світлодіодів RPM
- Редагування профілів ігор і користувацьких шаблонів для світлодіодів RPM у вбудованій пам'яті
- Тестування різних осей із параметрами керма

НАЛАШТУВАННЯ КЕРМА G HUB

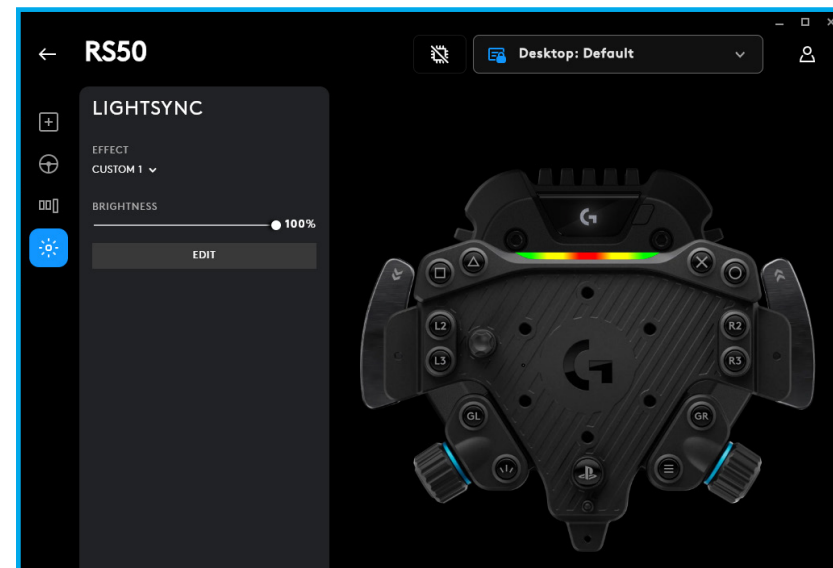
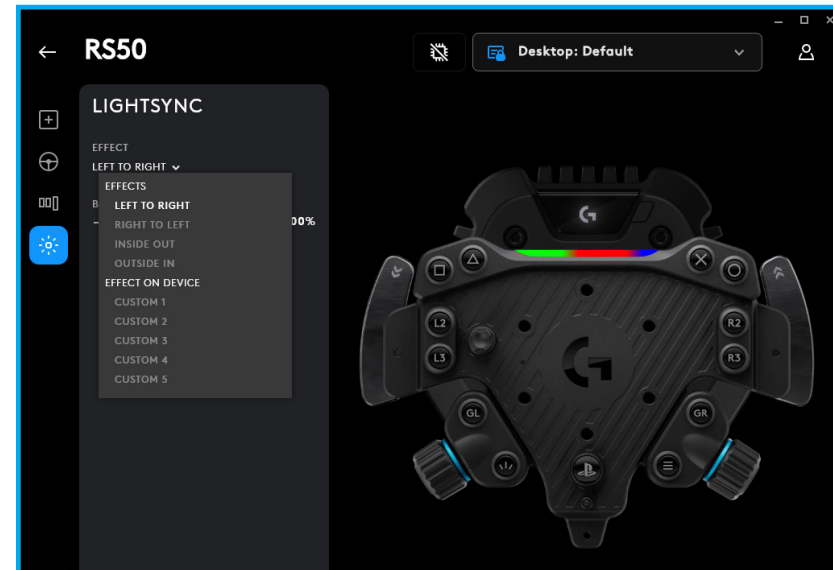
Чутливість

Регулювання відгуку керма шляхом збільшення чи зменшення його чутливості. Якщо повзунок розташовано по центру шкали (50 %), відгук буде лінійним (1:1). Якщо повзунок пересувати в діапазоні від 51 % до 100 %, чутливість керма під час обертання зростатиме. Якщо повзунок пересувати в діапазоні від 0 % до 49 %, чутливість керма під час обертання знижуватиметься.

Решта настройок відповідають настройкам, які відображаються на екрані налаштувань на основі керма, вони описані вище в цьому посібнику.

НАЛАШТУВАННЯ КОРИСТУВАЦЬКИХ ШАБЛОНІВ RPM

Клацніть випадне меню і виберіть один із «Ефектів на пристрої», а тоді натисніть кнопку «Змінити».

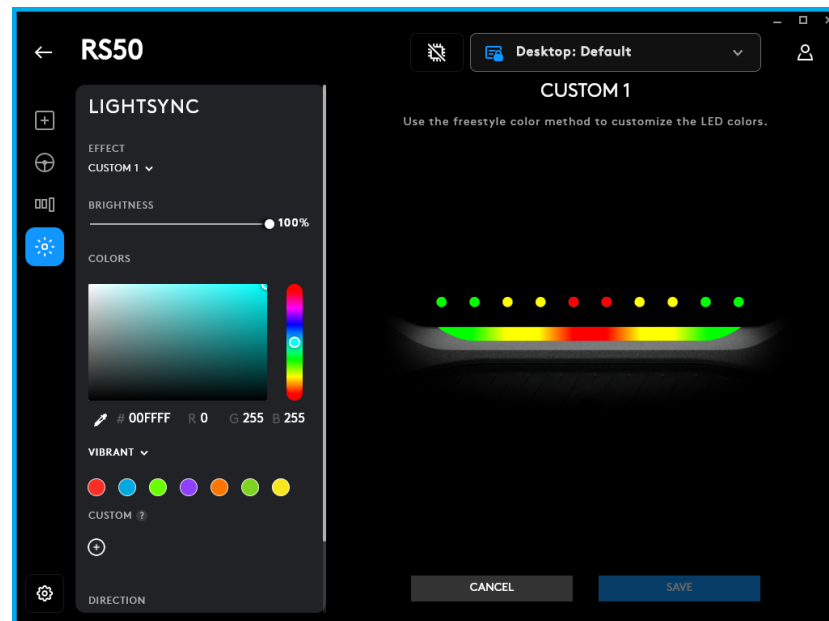


Справа відображається вибір кольору. У головній секції кольорів відтінок кольору змінюється в напрямку зліва направо, а яскравість кольору змінюється в напрямку згори вниз всередині прямокутника.

Щоб зберегти колір, клацніть коло з плюсиком (+) під прямокутником. Щоб призначити колір одному зі світлодіодних індикаторів, виберіть колір і клацніть на світлодіодний індикатор на зображенні справа (значок миші зміниться на значок відерця з фарбою, пропонуючи «пофарбувати» індикатор цим кольором).

Нижче розташоване випадне меню із шаблонами, вбудованими пам'ять керма для перегонів PRO – просто виберіть потрібний.

На завершення перейменуйте шаблон. Для цього виберіть текст вгорі на екрані, введіть власну назву, відтак натисніть «Зберегти» внизу.



РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ТЕХНІЧНОГО ОБСЛУГОВУВАННЯ

Кермо RS50 розрахована на роботу протягом багатьох сотень годин без погіршення робочих характеристик. Як і в справжньому автомобілі, кермо слід час від часу очищати, виконуючи прості технічні процедури.

Регулярне технічне обслуговування (щотижня):

- Прочистіть пилососом передні вентиляційні отвори навколо адаптера швидкого з'єднання основи керма, а також алюмінієвий корпус, щоб запобігти накопиченню пилу.
- Протріть кермо чистою вологою ганчіркою.

ООНОВЛЕННЯ МІКРОПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Мікропрограмне забезпечення (його ще називають вбудованим ПЗ та прошивкою) – це код, який контролює всі функції керма RS50. Час від часу Logitech може випускати оновлення мікропрограмного забезпечення для покращення функціоналу. Доступ до цих оновлень можна отримати в програмі G HUB, де своєчасно відображаються сповіщення про нове оновлення.

ÜHENDUVUS

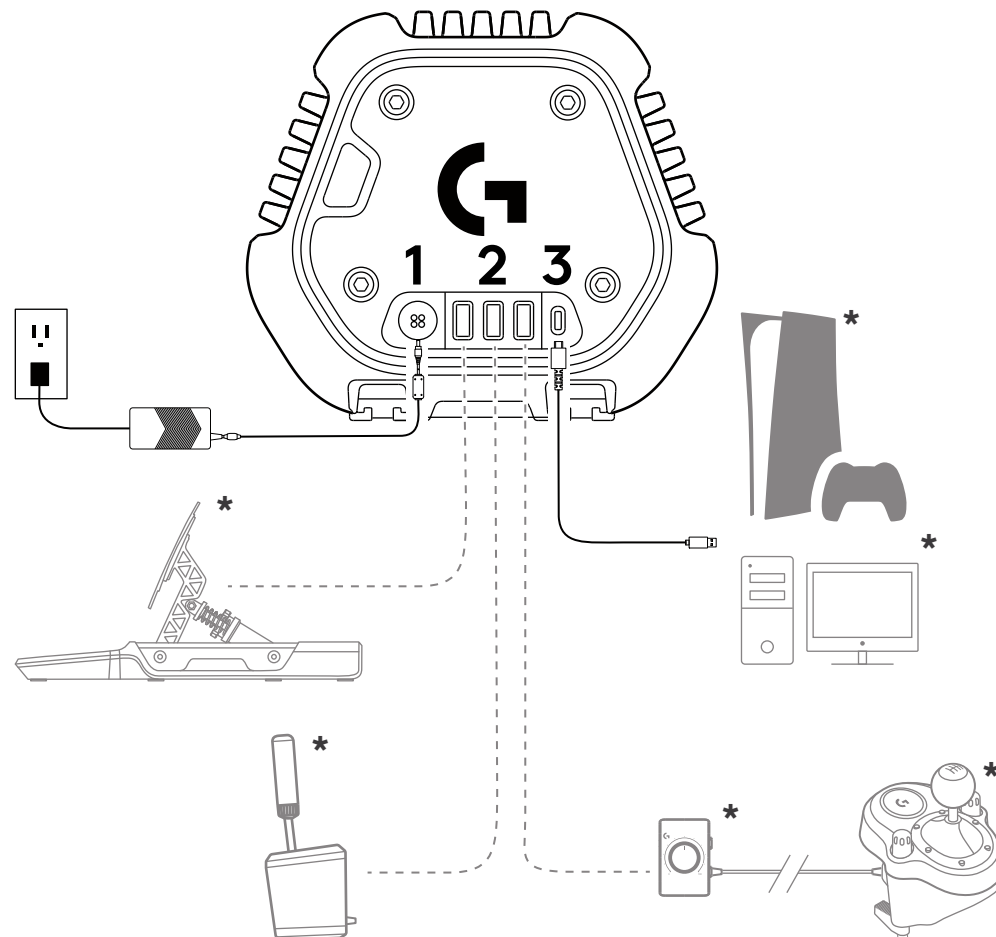
1 Toide.

2 Välispesad¹

3 USB-ühendus arvuti/konsooliga

MÄRKUS. Ebastandardne USB-ühendus. Nendes pesades toimivad ainult Logitechi välised ralliseadmed. Teised USB-välisseadmed neis ei toimi ja neid ei tohi ühendada.

* Müüakse eraldi



PAIGALDAMINE

LAUD

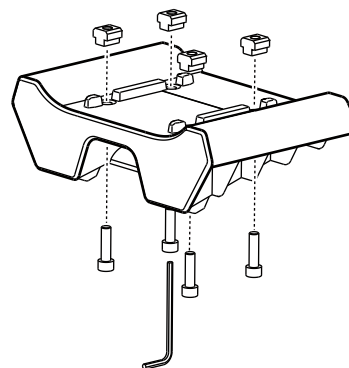
(RS50 Systemi omanikele või RS50 Base'i omanikele, kes ostavad lauaklambri eraldi)

- Kinnitage kõik T-mutrid lauakinnituse külge näidatud viisil, veendudes, et need poleks täielikult kinni keeratud, kuna need peavad järgmiseks toiminguks lahti olema. Kaasasolevaid seibe ei ole vaja laua paigaldamiseks kasutada.
- Asetage roolialus lauale tagurpidi ja seejärel lükake lauakinnitus roolialuse põhjas olevatesse piludesse, libistades aluse tagaosast (kus asuvad USB-pesad) ettepoole, kuni see peatub.
- Pingutage polte kuuskantvõtme abil, et lukustada lauakinnitus oma kohale.
- Asetage kokkupandud alus ja lauakinnitus lauale, tagades, et allosas olevad jalad oleks servaga joondatud. Sisestage klamber ees olevasse auku ja seejärel pingutage keeratavat käepidet reguleerides. Kui klamber on puutunud vastu lauda, on vaja piisava tugevusega kinnitamiseks keerata käepidet ainult poole kuni ühe täisringi ulatuses. Ärge keerake liiga tugevalt kinni.

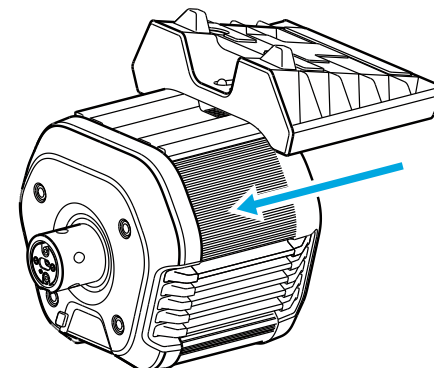
MÄRKUS.

- Seibid ei ole laua paigaldamismeetodiks vajalikud. Hoidke neid kindlas kohas juhuks, kui otsustate mingil hetkel rallitooli kasutama hakata.
- Pidage silmas ka oma laua konstruktsiooni ja vastupidavust selle külge suure pöördemomendiga rooli kinnitamiseks. Mõned lauad on seest õõnsad ning koosnevad ülemisest ja alumisest osast. Tõenäoliselt on need osad õhukesed ega pea rooli kinnitamise ajal rakendatud jõule vastu.

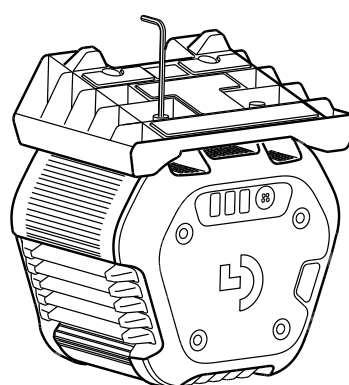
a



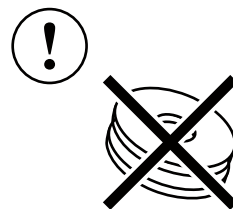
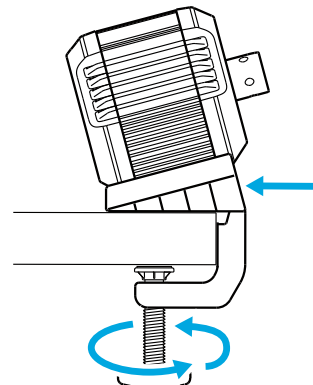
b



c



d



RALLITOOOL

RS50 System kasutab T-mutreid enamiku simulatsioonirallitoolide kinnitamiseks. Karbis on kaks abitööriista, mis tagavad, et T-mutrite vahel säiliks õige vahekaugus. Tööriista abil saate kontrollida oma rallitooli vahekaugust ja veenduda, et T-mutrid oleksid abitööriista sees nii, et need ühtiksid rallitooli rooliplaadi aukudega.

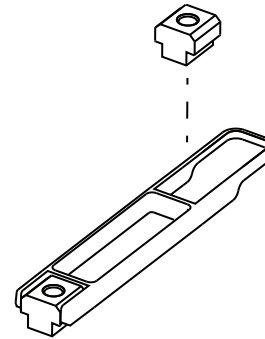
- Sisestage T-mutrid abitööriista õigesse asendisse, mis sobib teie rallitooli rooliplaadi aukude vahega.
- Sisestage abitööriistad RS50 Base'i alumisel küljel olevatesse aukudesse.
- Asetage alus rallitooli rooliplaadile nii, et T-mutrite asukohad vastaksid nõutavatele aukudele. Sisestage M6 poldid ja kasutage kindlasti seibe.

MÄRKUS. Mõnel rallitooli mudelil ei pruugi olla eelpuuritud aukude mustrit, mis sobiks kõigi nelja T-mutriga. Sellistel juhtudel on lubatud kasutada ainult kahte T-mutrit, kuid veenduge, et poldid oleksid täielikult kinni keeratud, nii et alus ei liiguks kasutamise ajal.

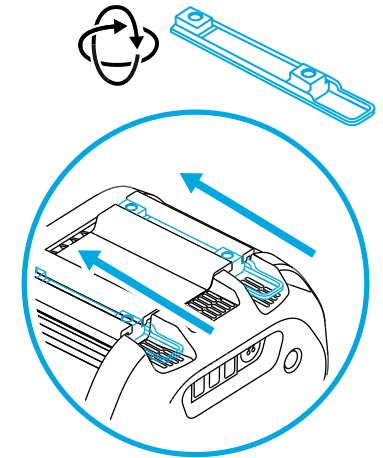
HOIATUS! Rallitooli istumisel või sealt tõusmisel ärge toetuge vastu rooli, sest teie RS50 System võib kahjustada saada.

* Müüakse eraldi

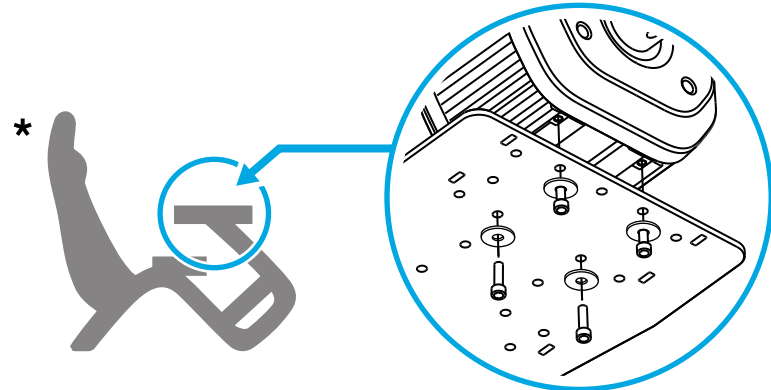
a



b



c



KAABLITE JA ROOLISERVA ÜHENDAMINE

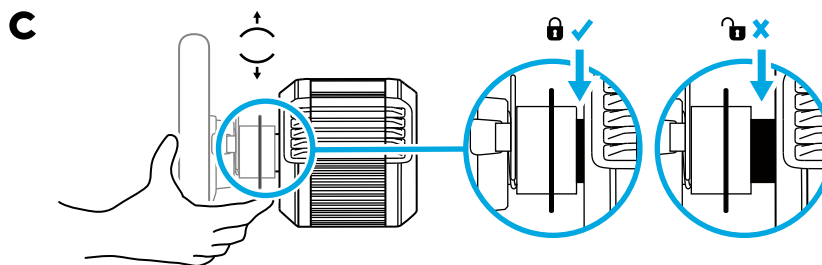
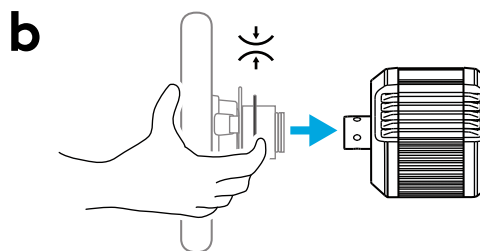
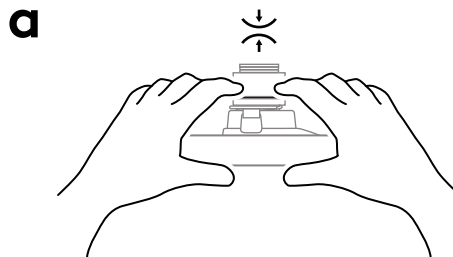
Ühendage toiteadapter tagaküljel olevasse pessa, veendudes, et kaabel ja pesa ei oleks pinges all. Ühendage kõik muud ühilduvad Logitech Racingu välisseadmed tagaküljel asuvatesse pesadesse ja seejärel ühendage kaasasolev USB-kaabel arvuti või konsooliga.

Kinnitage rool roolialusele, nii et vars oleks täpselt joondatud.

a. Kiirvabastusrõngast tuleb rooli kinnitamise ajal pigistada.

b. Lükake rooliserv roolialuse adapterile, kuni see peatub.

c. Laske kiirvabastusrõngast lahti.



MÄRKUS. RS50 Base puhul müüakse rooli eraldi.

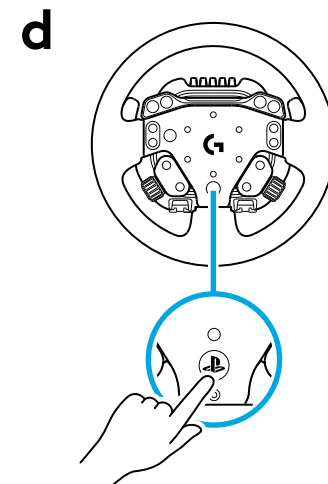
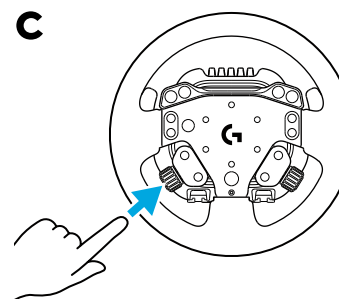
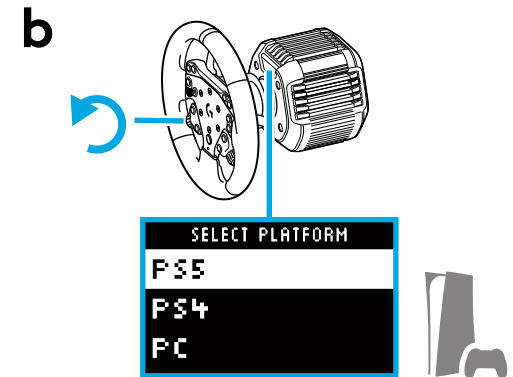
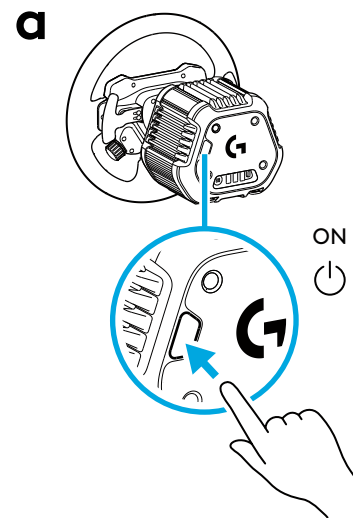
SISSELÜLITAMINE JA TARKVARA

- Lülitage rool sisse, vajutades roolialuse tagaosas asuvat sisse-/väljalülitusnuppu.
- Seejärel pakub seadete kuva roolialusel teile valikut, millisel platvormil soovite mängida. Kasutage platvormi valimiseks rooli vasakut või paremat juhtnuppu.
- Valiku tegemiseks vajutage juhtnuppu, kuni see klõpsatab.
- Vajutage nuppu PS, et sisse logida ja sünkroonida rool enda valitud mängija profiiliga.

- Konsoolil mängimiseks laadige seadmega sobiv enda valitud mäng ja alustage rallit.
- Arvutil peate esmalt alla laadima ja installima Logitech G HUB-i tarkvara viimase versiooni, mille leiate aadressilt www.logitechG.com/GHUB. Kui see on installitud, saate alustada enda valitud mängus rallit. Pidage meeles, et mõnes mängus on vaja rooli toimimiseks eelseadistada see mängu juhtseadetes.

Samuti saate soovi korral mõne mängu puhul kasutada PRO ühilduvusrežiimi, mis võib olla vajalik rooli kasutamiseks või seadistuse lihtsustamiseks. Sellele juurdepääsu kirjelduse leiate juhendi seadete kuva osast.

Pärast lõpetamist vajutage rooli väljalülitamiseks sisse-/väljalülitusnuppu ja hoidke seda 2 sekundit all. Kui unustate rooli käsitsi välja lülitada, lülitub see 5 minuti pärast automaatselt välja.

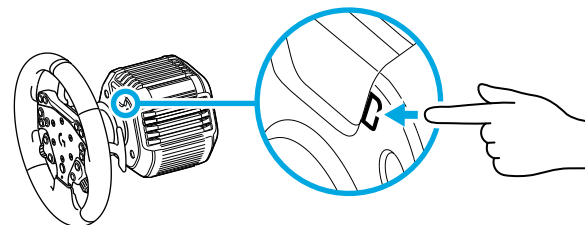
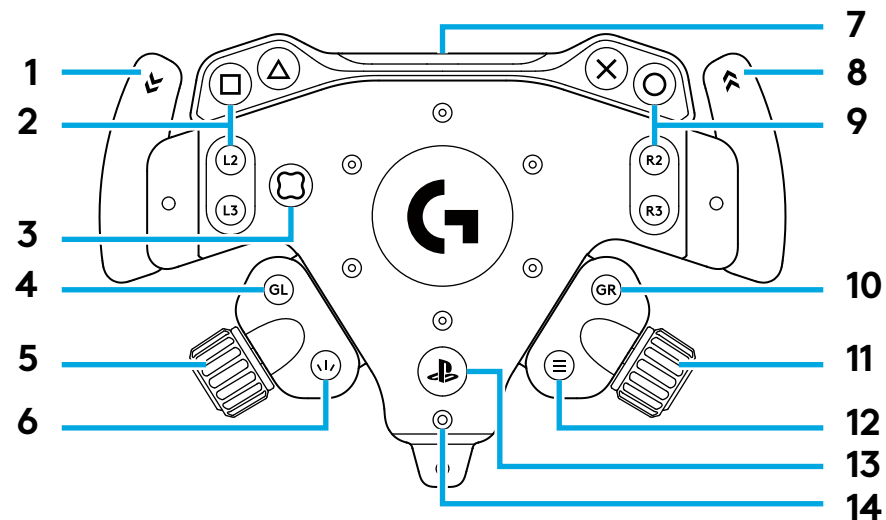


KIRJELDUS

Number	RS50 PlayStationi/arvuti jaoks
1	↖ L1 (aeglasem käik)
2	△, □, L2- ja L3-nupud
3	Suunaplaad
4	GL-nupp*
5	Vasak seadistuselüiti ja nupp*
6	↖ Loo (Jaga PS4™ puhul) nupp
7	RPM LED-tuled
8	↗ (Kiirem käik)
9	X, O, R2- ja R3-nupud
10	GR -nupp*
11	Parem seadistuselüiti ja surunupp*
12	≡ Valikunupud
13	PS-nupp
14	Režiimi LED-tuli

*Eeldab toetatud mängude olemasolu konsoolis. Määratav mis tahes arvutimängus, kui kasutatakse mängusisest määramist või tarkvara Logitech G HUB.

OLED-seadete kuva ja seadete nupp.

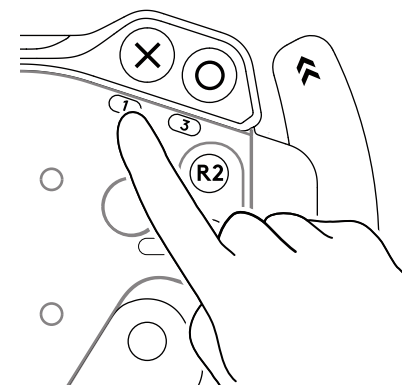
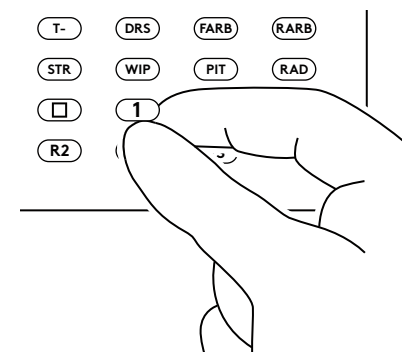


NUPU MÄÄRAMINE ARVUTIS

Kui kasutate RS50 süsteemi arvutis, ei kuvata paljudes mängudes rooli nuppudel olevaid ikoone, vaid iga nupu eristamiseks kasutatakse numbrite seeriat. Tabel aitab teil neid erinevusi mõista.

RS50 Systemi karbis on kleebistekomplekt, sealhulgas numbrid, mida saate kasutada iga nupu asjakohaseks märgistamiseks.

Arvuti nuppude numbrid	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↕
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↙
26	↗
27	↖ *

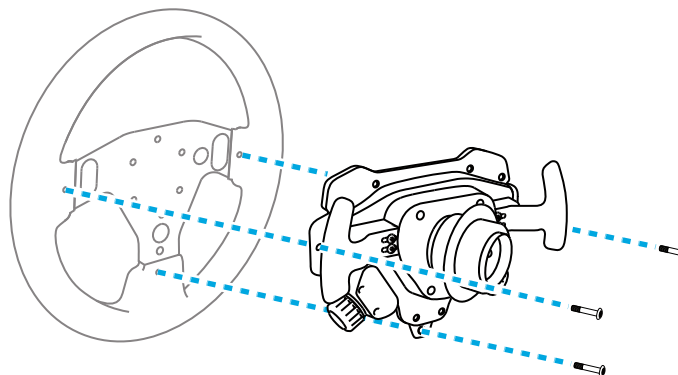


* Konsoolis toimivad tärniga tähistatud nupud ainult neid toetavates uuemates mängudes.

ROOLIDE VAHETAMINE

Komplektis RS50 System olev rool koosneb kahest tootest – RS Wheel Hub ja RS Round Wheel. Rooli RS Round Wheel saab eemaldada ja selle asemel kinnitada teisi eraldi müüdavaid roolikujusid, näiteks RS Track Wheeli. Järgige kindlasti järgmisi juhiseid.

- 1** Kasutage pakendis olevat väikest kuuskantvõtit, et eemaldada 3 x M3 polti rooli taga. Kasutage nende vabastamiseks esmalt kuuskantvõtme lühikest otsa ja seejärel kasutage nende täielikult eemaldamiseks kuuskantvõtme pika kuulpeaga otsa. Saate eemaldada ka käiguvahetuskangid, et pääseda hõlpsamalt ligi nende taga olevatele poltidele.

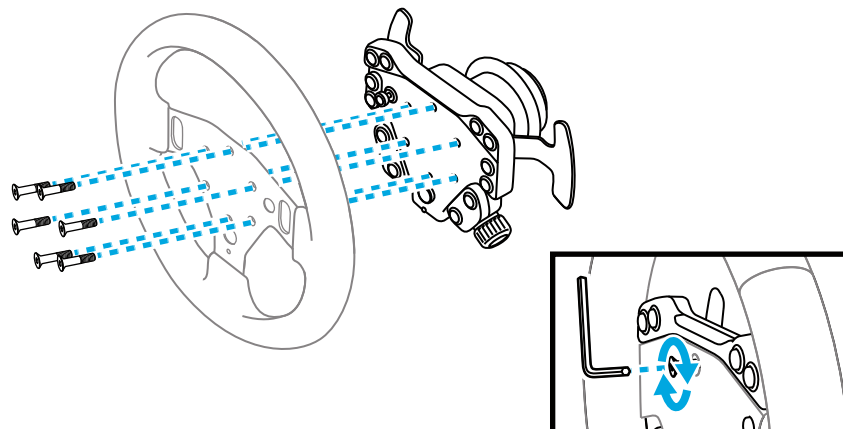


* Rooliratast müüakse eraldi

- 2** Kasutage pakendis olevat suuremat kuuskantvõtit, et eemaldada rooli esiküljel olevad 6 x M5 polti.

- 3** Tõstke RS Round Wheel küljest.

- 4** Pange selle asemele RS Track Wheel ja seejärel sooritage toiminguid vastupidiselt, kinnitades esmalt 6 x M5 polti, siis 3 x M3 polti tagaküljele jääkuse tagamiseks.

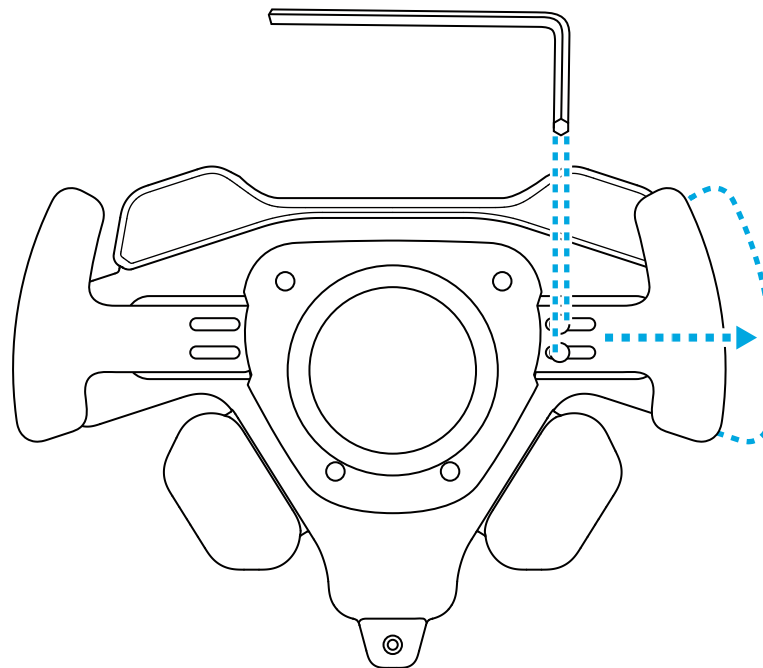


KÄIGUVAHETUSKANGIDE REGULEERIMINE

Kangide laiust saab reguleerida, et need sobituksid erineva suurusega kätele või kui kinnitate Wheel Hubi külge suurema rooli. Neid saab ka täielikult eemaldada, kui soovite kasutada ainult eraldi käiguvahetit.

- 1** Kasutage kaasasolevat kuuskantvõtit, et vabastada 2 polti käiguvaheti taga.
- 2** Lükake käiguvaheti soovitud asendisse ja keerake poldid kinni.

Kui eemaldate käiguvahetuskangid täielikult, on soovitatav sisestada poldid nende aukudesse, et tagada poltidele kindel hoiukoht, kui neid tulevikus vaja läheb.

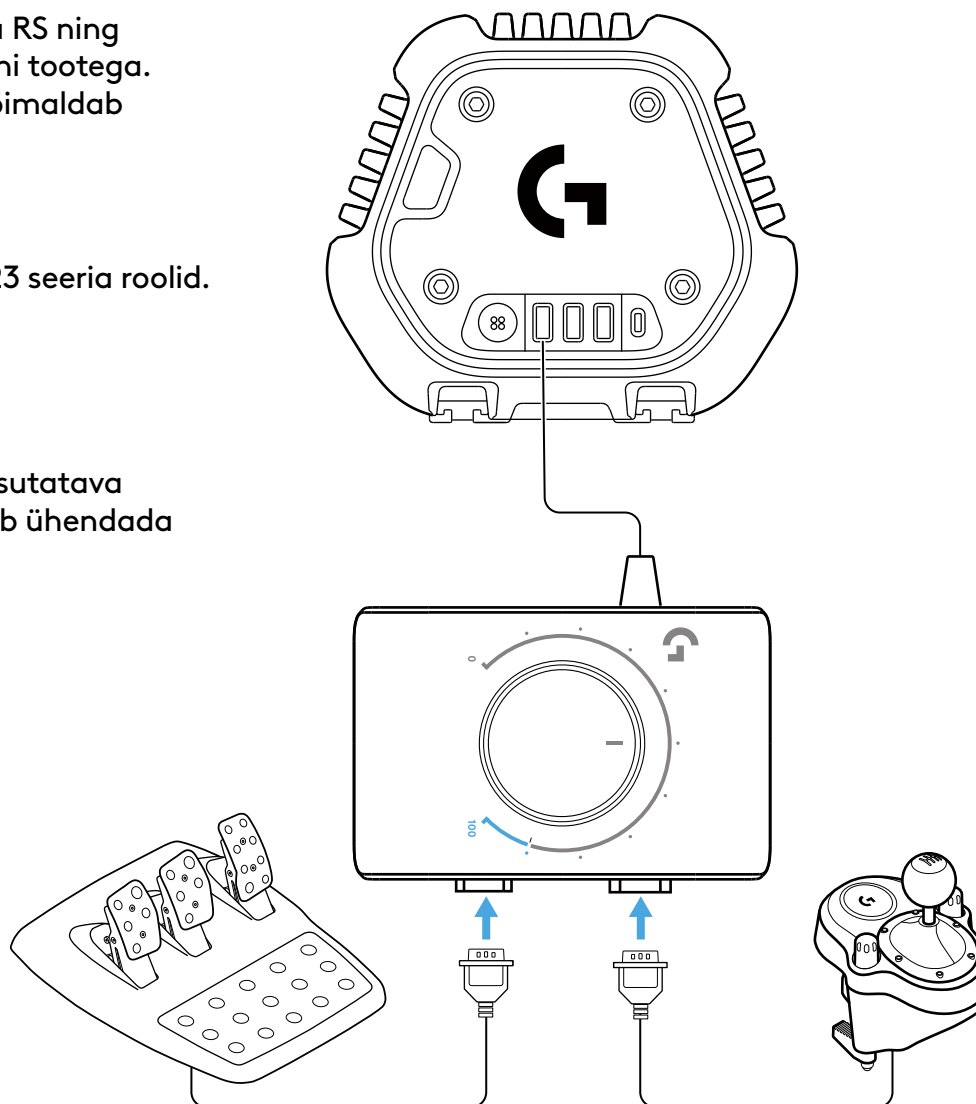


ÜHILDUVUS VANEMATE SARJA LOGITECH RACING RALLITOODETEGA

RS50 ühildub otse rallitoodete sarjadega Pro ja RS ning seda saab kasutada ka mõne vanema Logitech'i tootega. Eraldi saadaolev Logitech G Racing Adapter võimaldab ühendamist järgmiste toodetega:

- G25, G27, G29, G920 seeria pedaalid ja G923 seeria roolid.
- Veojõu käiguvaheti.

Racing Adapter teisendab nendes toodetes kasutatava 9 kontaktiga analoogühenduse nii, et neid saab ühendada RS50 tagaküljel olevate pesadega.



JÕUTAGASISIDE JA OHUTUS

Teie Logitech RS50 System on varustatud otseveomootoriga, mis annab toetatud mängudes ja süsteemides jõutagasisidet. Toetatud mängudes võite kogeda Logitech G järgmise põlvkonna jõutagasiside tehnoloogiat: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integreerub otse mängu füüsilise ja helilise poolega ning võimaldab seeläbi peeneraldusega reaajalist jõutagasisidet. Rooli kaudu on kohe ja tõepäraselt tunda nii rataste haaret, raja pinda, vedrustust, raskust, hobujõudu kui ka kuulda ainulaadset mootori hääle resonantsi. Loendi toetatud mängudest leiate aadressilt logitechG.com/support/RS50-System

HOIATUS! Rooli otseveomootor võib tekitada suurt jõudu (kuni 8 Nm), mis võib põhjustada vigastusi, kui seda ei käsitleta ettevaatlikult. Kasutage rooli ettevaatlikult ja seadistage jõutagasiside konkreetse kasutaja jaoks mugavale ning ohutule tasemele.

Toode ei ole mõeldud kasutamiseks alla 14-aastastele lastele. Olge alati tähelepanelik, kui lapsed toote kasutamise ajal selle läheduses on.

Simulatsioonirallimängu ajal toimunud kokkupõrke korral võib rool ootamatult ja jõuliselt liikuda ning käte vahelt lahti pääseda. Ärge proovige rooli liikumist peatada, sest see võib tekitada vigastuse. Selle asemel peatage mäng, et rool seisata. Arvutil saab seda teha klaviatuuri kaudu (sageli klahviga „Escape“, kuid see võib mänguti erineda). Võimalik, et konsoolil on vaja rooli USB-juhe konsooli pistikust lahutada.

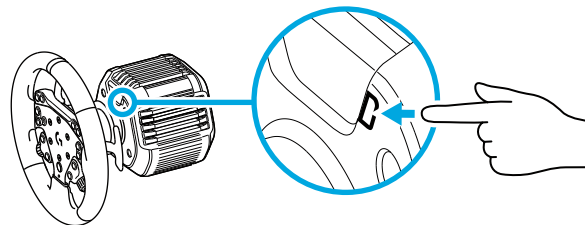
Kui mängite pikki rallimängusessioone, kus rool on töös maksimaalse jõuga, võivad RS50 teatud osad katsudes soojaks muutuda, eriti just roolialusel olev alumiiniumist korpus. RS50 on konstrueeritud nii, et korpuse temperatuur ei ole kunagi rohkem kui 60 °C. Kui seade muutub soojaks, on soovitatav lasta RS50-l jahtuda enne rooli eemaldamist või aluse liigutamist paigaldusasendist.

Ohutu töötemperatuuri säilitamiseks kaaluge ruumi õhutemperatuuri alandamist kliimaseadme kasutamise või ventilaatori õhuvoolu suunamisega üle aluse.

SEADED

Vajutage roolialusel nuppu „Seaded“, et avada seadete menüü. Seadete menüüs saate muuta rooli (ja pedaalide, kui need on lisatud) seadeid viies erinevas kasutajaprofiilis, või kui see on ühendatud arvutiga, seadistada otse aktiivset profiili G HUBIS. Sedasi saate lihtsalt liikuda profiilide vahel, vahetades mängu (või isegi vahetades sama mängu autosid). Kõiki seadeid saab reaajas seadistada ja need rakenduvad kohe pärast seadistuse lõpetamist.

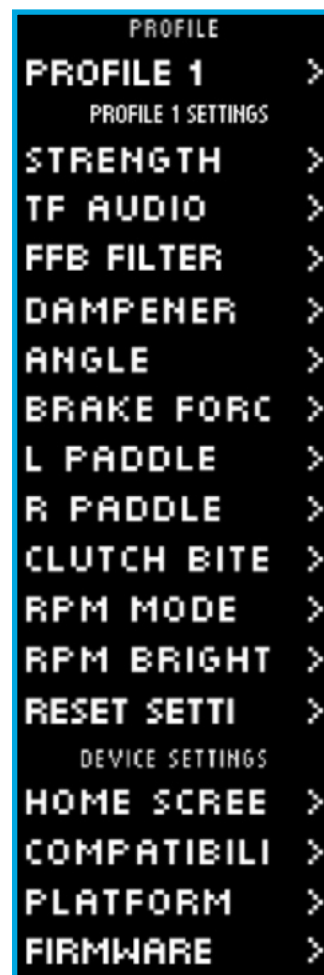
Viie kasutajaprofiili nime saab muuta G HUBI abil. Kui rallimäng konsoolil on käimas, on RS50 System võimalik ühendada arvutiga ning muuta kasutajaprofiile ja need nimed on endiselt alles, kui ühendate rooli tagasi konsooli külge.



Menüüs liikumine

Menüüdes üles ja alla kerimiseks või sätte muutmiseks kasutage ühte seadistuselülititest – suvandi valimiseks või kinnitamiseks vajutage lülitit.

MÄRKUS. Siin esitatud seadete loend ei pruugi ühtida teie RS50 Systemi loendiga, kuna mõned seaded sõltuvad funktsiooni olemasolust.



Profiil

Muutke rooli aktiivset profiili. Saate valida viie kasutajaprofiili vahel. Arvutil on lisavalik nimega G HUB. Kui selle valite, kasutab rool aktiivse profiili seadeid G HUBis. Kui muudate seadete kuva abil rooli seadet, toimuvad samad muutused G HUBis aktiivse profiili seadetes.

G HUBi abil saab muuta kasutajaprofiilide nimesid.



Tugevus

Võimaldab seadistada rooli kaudu tajutava jõutagasiside üldise maksimaalse tugevuse pöördemomendi vahemikus 1 kuni 8 Nm.



TF-heli

Seadistab mängudes, mis toetavad TRUEFORCE'i, heliefektide tugevuse. Heliefektid jälgendavad rallimängu mootoriheli, rehvide haardumist või teekatte heli. Kui vähendate selle väärtuseni 0, on lisaks sellele veel üks seade, mis kuvatakse kui GAM. Kui see on määratud, kehtivad selle asemel mängu valikute ekraanil määratud seaded. Teatud mängud ei pruugi seda funktsiooni toetada, olenevalt kasutatavast Trueforce SDK versioonist. Sel juhul peaksite selle kohandamiseks kasutama mängu valikute ekraani.

MÄRKUS.Tavaliselt soovitatakse seada Trueforce'i heli nii vaikseks, et oleks võimalik kuulda selles sisalduvat lisateavet, samas üldist kvaliteeti summutamata. Mõelge võnketugevusele, mida tajute tegelikus autos, ja kasutage seda soovitava tasemena. Mõnes mängus on valikutes seadistuse lisatasemed, mille abil saab muuta heli üksikuid elemente, kasutades eraldi näiteks mootori-, ratta- või sõiduteeheli.



Jõutagasiside filter

Rallisimulatsioonid rakendavad füüsika- ja jõutagasisidet eri kiirustel – mõni ainult 60 Hz, teised 300 Hz või enam. Väga tundlikult reageerival otseajamiga roolil on soovitatav filtreerida välja sagedused, millest kõrgematega simulatsioon ei toimi. Kui jätate selle vaikimisi automaatsele seadele, määrab see valdava osa simulatsioone ja tagab sujuvama kvaliteedi. Seda seadet saate soovi korral muuta vahemikus 1 (kõige väiksem filter) kuni 15 (kõige suurem filter), et tajuda enam väiksemaid efekte, mis mõnes mängus tekivad, aga jõutagasisides natuke suurema müra tekkimise hinnaga.



Summuti

Selle seade abil saate muuta rooli tajumise realistlikumaks. Otseveoga roolid reageerivad palju tundlikumalt kui vanemad jõutagasisidega roolid ja see võib põhjustada mööda raja sirget osa sõites tavatut käitumist. Mõnes mängus võite kogeda olukorda, kus rool hakkab pöörama keskkohast järsult vasakule ja paremale. Sedasi toimib rool, mis reageerib tundlikkuse tõttu üle mängust saadud juhiste kohaselt püsida keskel. Summutamise taseme seadistamise abil saab seda välja filtreerida, aga pidage meeles, et mida suuremaks tõstate summutamise taseme protsendi, seda väiksemaks muutub rooli reageerimise tundlikkus.



Nurk

Muudab rooli üldist kaldenurka. Mõnes mängus peate jätma selle tasemele 270 kraadi ja mängud muudavad seda vastavalt auto pöörlemisvahemikule, millega sõidate. Seda valikut saate kasutada mängudes, mis ei muuda pöörlemisvahemikku, või kui soovite seadistada kõigi mängude tegevuse samaks.

Mõned mängud määravad nurga automaatselt, seda eriti just konsoolimängudes.



Pidurdusjõud

See seade on saadaval ainult siis, kui RS50-ga on ühendatud sobiv pedaalikomplekt. See võimaldab teil seada koormusanduri piduriga varustatud pedaalikomplekti jaoks vajaliku jõu taseme 100% ulatuses pidurdamiseks. Eelistuse lihtsamaks häälestamiseks saate taseme seadistamise ajal vajutada piduripedaali ja selliselt vahendi mõju kontrollida.



Vasaku kangi / parema kangi režiim

See säte on saadaval ainult siis, kui RS50 külge on ühendatud ühilduv topeltsidurikangidega rool (nt PRO GT D rool).

Topeltsidurikange saab seadistada vastavaks ühele järgmistest.

Sidur
Gaas
Pidur
Käsi pidur
Vahend A
Vahend B

Vahendid A ja B on kaks tühja valitava väärtusega muutujat, mida saab tavalisele rallisimulatsiooni tegevusele lisaks seadistada vastavaks teistele funktsioonidele, nt vasakule/ paremale vaatamine.

Gaasi ja piduri abil saavad erineva oskusega mängijad osaleda rallisimulatsioonis, suunates analoogjuhtimise abil neid funktsioone, mille jaoks on lisajuhtimist vaja.

Käsi piduri juhtimine on otsustav eeldus driftimiseks ja võidusõiduks.

Sidur muudab võimalikuks rooli topeltsiduri funktsiooni kasutamise. Topeltsidur on pigem stardiabisüsteem, mis tagab stardijärjekorras maksimaalse veojõu ja stardikiirenduse.

Märkus. Topeltsiduri funktsiooni kasutamiseks peab mõlemale kangile olema seadistatud siduri funktsioon.

Konsoolimängudes võivad käsi piduri ning vahendi A ja vahendi B funktsioonid olla välja lülitatud, sest nende toetamise saab lisada ainult mängu arendaja.



Siduri veomoment

See säte on saadaval ainult siis, kui RS50 külge on ühendatud ühilduv topeltsidurikangidega rool (nt PRO GT D rool).

Selle sätte abil saate kohandada topeltsidurikangide muutuja väärtuse mängule/autole, mida kasutate, ja teha täiuslikke paigalstarte.



RPM-režiim

See seadistus on saadaval ainult siis, kui RS50-le on ühendatud RPM LED-tuledega rool.

RPM LED-tuledel on mitu eelseadistatud programmi, mille seast saate sobiva valida. Peale selle saate G HUBI abil ise programme luua ja neid rooli mälusse salvestada.



Seadete lähtestamine

See võimaldab lähtestada kõik ülaltoodud seaded praegu valitud profiilis tehase vaikeseadetele.

Avakuva

Siit saate muuta, mida seadete kuva näitab siis, kui ei toimu rooli või pedaalide seadistamist. PRO rooli seadete kuval on 4 kuvarežiimi.

- 1** Dünaamiline
- 2** Katse
- 3** Profiil
- 4** Pöördemoment

Dünaamiline

Toetatud mängu käivitamisel näete ekraanil kuvatavat teavet mängu kohta (nt kiirus, käik, ringiajad jne). Väljaspool mängu (või mängudes, mis ei toeta teabe kuvamist) naaseb ekraan katsefunktsioonile.

Katse

Kui lülitate rooli sisse ja ühtegi rallimängu pole käimas, näitab kuva vaikimisi testi ekraani. Sellel ekraanil saate liigutada rooli ja vajutada pedale PRO Racing Pedals (kui on ühendatud), et näha telje reaktsiooni.

Profiil

Kuvab profiili, millele olete rooli seadistanud.

Pöördemoment

Kuvab reaajas keskmise rooli pöördemomendi tulemuse.

Ühilduvusrežiim

Mõned rallimängud ei tuvasta RS50 süsteemi automaatselt, seda eriti just arvutiga kasutades. Kui see juhtub, saate tavaliselt mängu juhtnupud ümber konfigureerida ja määrata RS50 nii, et see toimiks, kuid mõne mängu puhul võib PRO Wheeli ühilduvusrežiimi lubamine olla lihtsam. Mõned konsoolimängud ei tuvasta rooli, kui see pole Pro Wheeli ühilduvusrežiimis.

Kui valite ühilduvusrežiimis valiku PRO Wheel, käivitub rool uuesti ja see kuvatakse arvutile/konsoolile nii, nagu oleks see PRO Wheel. Mängud, milles on algselt olemas PRO Wheeli tugi, seadistavad rooli automaatselt töötaval kujul (samuti on oluline, et teil oleks rooli külge kinnitatud ühilduv pedaalide komplekt).

MÄRKUS. Kui arvuti on PRO režiimis, näitab G HUB võimalust seada rooli tugevuseks 11 Nm, kuna see on selle rooli maksimaalne võime. Kui valite sellise seadistuse, tuleb teil lihtsalt RS50 tugevuseks määrata 8 Nm, kuna loomulikult pole võimalik pakkuda 8 Nm maksimaalsest pöördemomendist suuremat väärtust, sest enamaks pole RS50 suuteline.

Platvorm

Sisselülitamise ajal võimaldab RS50 alati vaikimisi valida, millist platvormi soovite kasutada. Kui soovite, et süsteem seda enam tulevikus ei küsiks, võite sundida rooli alati ühes režiimis käivituma (näiteks kui mängite ainult arvutis). Platvormi säte pakub mitut valikut.

- Sisselülitamisel (vaikimisi)
- Konsoolid (need muutuvad olenevalt sellest, milline RS50 versioon ja kinnitatud roolid on kasutuses)
- Arvuti

Lihtsalt valige, millist varianti soovite, ja järgmisel sisselülitamisel kasutab rool automaatselt seda valikut.

Püsivara

Võimaldab vaadata RS50 põhi- ja veoaspektide praeguseid püsivara versioone, samuti kõiki ühendatud välisseadmeid.

G HUB JA KOHANDATUD RPM PROGRAMMID

Logitech'i G HUB toetab PRO roolil järgmiseid vahendeid.

- Nuppude programmeerimine profiilides, mida saab mängudega siduda
- Rooliseadete, nagu pöörlemisnurga ja TRUEFORCE'i tugevuse muutmine
- Kohandatud RPM LEDi programmide loomine
- Mänguprofiilide ja muudetavate RPM LEDi programmide muutmine seadme mälus
- Rooli vahendite katsetamine

G HUBI ROOLI SEADED

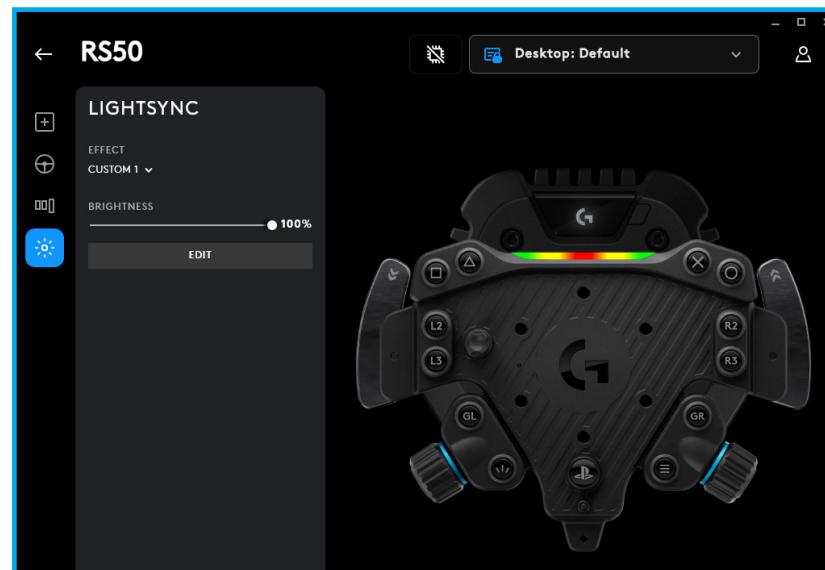
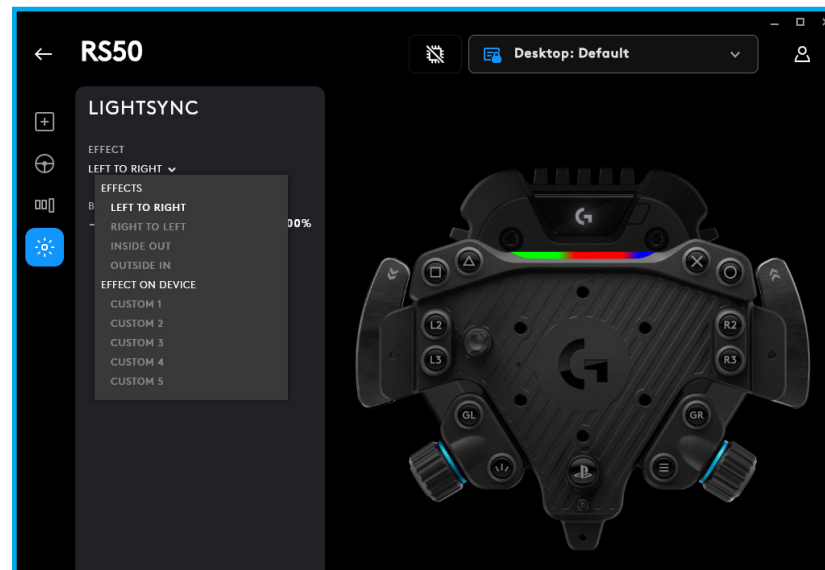
Tundlikkus

Muudab rooli väljundvastust rohkem või vähem tundlikuks. Nupu asend 50% peal tähendab lineaarset 1 : 1 väljundit. Asend 51% kuni 100% muudab rooli liikumise järjest tundlikumaks olenevalt sellest, mida lähemal on keskasend. Asend 0% kuni 49% muudab rooli liikumise järjest vähem tundlikumaks olenevalt sellest, mida lähemal on keskasend.

Kõik teised seaded on samad, mis on esitatud seadete kuval roolialusel ja on kirjeldatud eespool kasutusjuhendis.

MUUDETAVA RPM PROGRAMMI SEADISTAMINE

Klõpsake rippmenüüd ja valige üks seadme efektidest, seejärel klõpsake nuppu „Muuda“:

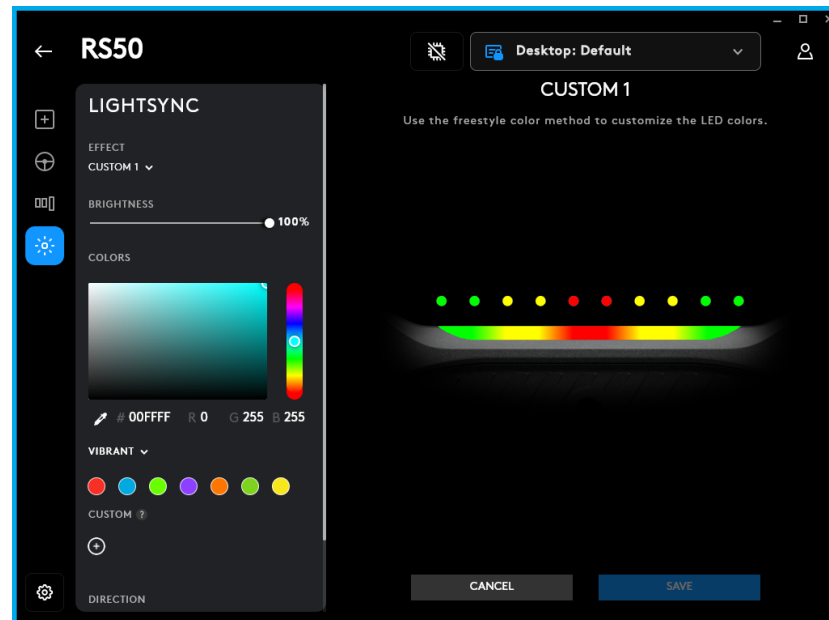


Vasakul asub värvivalik. Kastis asuvas põhivärvi osas muutub värvi toon vasakult paremale ja heledus ülevalt alla.

Värvi salvestamiseks klõpsake kasti all asuvale ringile, milles on „+“-märk. Ühele LED-tuledest värvi valimiseks lihtsalt valige värv ja seejärel klõpsake paremal asuval LED-tule pildil (kursoriikoon muutub värvipurgiks, mis näitab, millise värvi saate LED-tulele määrata).

Selle all asub rippmenüü, milles on eelseadistatud programmid, mis olid PRO rallirooliga juba kaasas. Valige soovi korral üks.

Lõpetamiseks valige ülaosas programmi ümbernimetamiseks nimetekst, sisestage uus nimi ja seejärel klõpsake allosas nuppu „Salvesta“.



SOOVITUSLIK HOOLDUS

RS50 on loodud nii, et see suudaks probleemideta töötada sadu tunde ja et selle kasutamine oleks sama mugav kui esimesel korral. Nagu päris autogi puhul, on soovitatav hoida rool puhtana, teostades pisteliselt klassikalisi lihtsaid hooldustöid.

Regulaarne hooldus (iganädalane)

- Tolmu kogunemise vältimiseks imege tolmuimejaga roolialuse kiirkinnitusadapteri ümber olevad tuulutusavad ja alumiiniumist korpust.
- Pühkige rooli puhta niiske lapiga.

PÜSIVARAUUENDUS

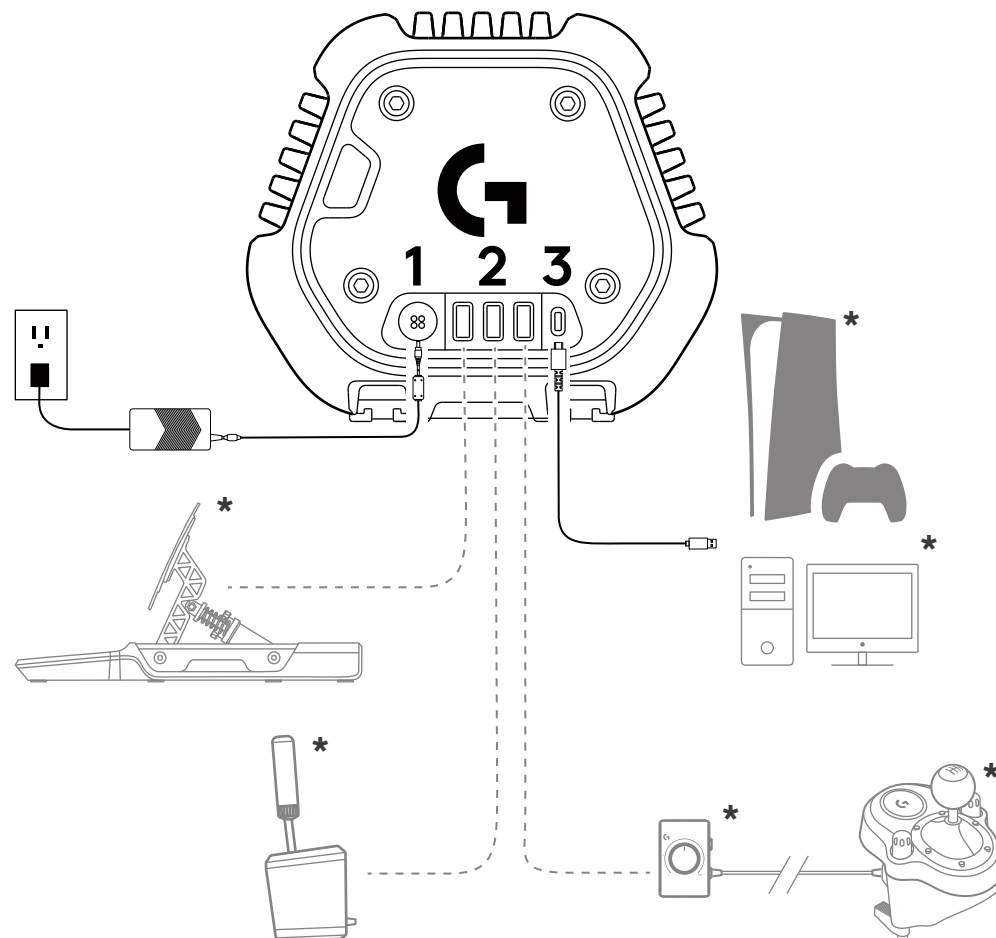
Püsivara (ehk integreeritud tarkvara) on kood, mis juhib RS50 kõiki funktsioone. Logitech võib funktsionaalsuse parandamiseks väljastada korduvalt püsivarauuendusi. Need on saadaval G HUBIS, mis teatab teile uuest uuendusest.

SAVIENOJAMĪBA

- 1 Barošanas spraudnis.
- 2 Perifēro ierīču pieslēgvietas¹
- 3 USB savienojums ar datoru/spēļu konsoli

¹ **PIEZĪME.** Nestandarta USB savienojums. Ar šīm pieslēgvietām darbosies tikai Logitech sacīkšu perifērās ierīces. Citas USB perifērās ierīces nedarbosies, un tās nedrīkst pievienot šai pieslēgvietai.

* Jāiegādājas atsevišķi



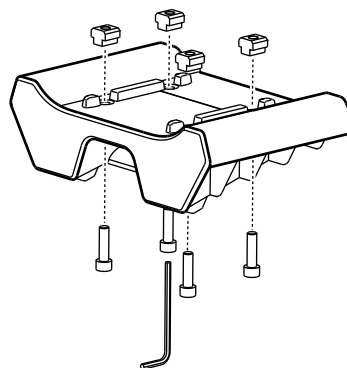
UZSTĀDĪŠANA

PIE GALDA

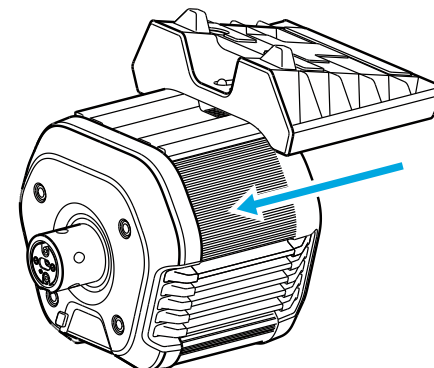
(RS50 System īpašniekiem vai RS50 Base īpašniekiem, kas atsevišķi iegādājas galda skavu)

- Pievienojiet katru T-veida uzgriezni galda stiprinājumam, kā norādīts, nodrošinot, ka tie nav pilnībā pievilkti; nākamajā solī tiem jābūt brīvi pievilkti. Galda uzstādīšanas metodei nav jāizmanto komplektā iekļautās paplāksnes.
- Novietojiet stūres pamatni uz galda otrādi un pēc tam iebīdiet galda stiprinājumu stūres pamatnes apakšdaļā esošajās atverēs, bīdot no pamatnes aizmugures (kur atrodas USB pieslēgvietas) uz priekšu, līdz tas apstājas.
- Pievelciet skrūves, izmantojot sešstūra atslēgu, lai fiksētu galda stiprinājumu.
- Novietojiet samontēto pamatni un galda stiprinājumu uz galda, pārlicinoties, ka stiprinājuma kājas apakšpusē ir pielīdzinātas galda malai. Ievietojiet skavu priekšpusē esošajā caurumā un pēc tam pievelciet, regulējot skrūves rokturi. Kad skava saskaras ar galdu, rokturis jāpagriež vēl pa pusapgriezienu vai pilnu apgriezienu, lai skava būtu pienācīgi nostiprināta. Nepievelciet pārāk cieši.

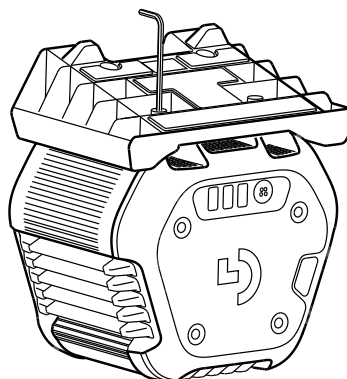
a



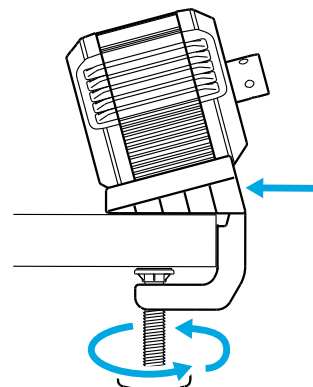
b



c

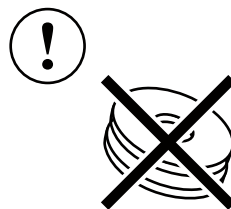


d



PIEZĪME.

- Galda uzstādīšanas metodei paplāksnes nav nepieciešamas. Glabājiet tās drošā vietā, ja kādreiz vēlēšities uzstādīt sacīkšu sēdekli.
- Izvērtējiet arī galda konstrukciju un galda atbilstību lielu apgriezienu stūres pievienošanai pie tā. Dažiem galdiem ir konstrukcija ar tukšu vidu, piemēram, kad galds izgatavots no augšējā un apakšējā materiāla slāņa. Šie galda slāņi, visticamāk, būs plāni un diez vai izturēs pieliktos spēkus, kas radīsies pēc stūres piestiprināšanas ar skavu.



SACĪKŠU SĒDEKLIS

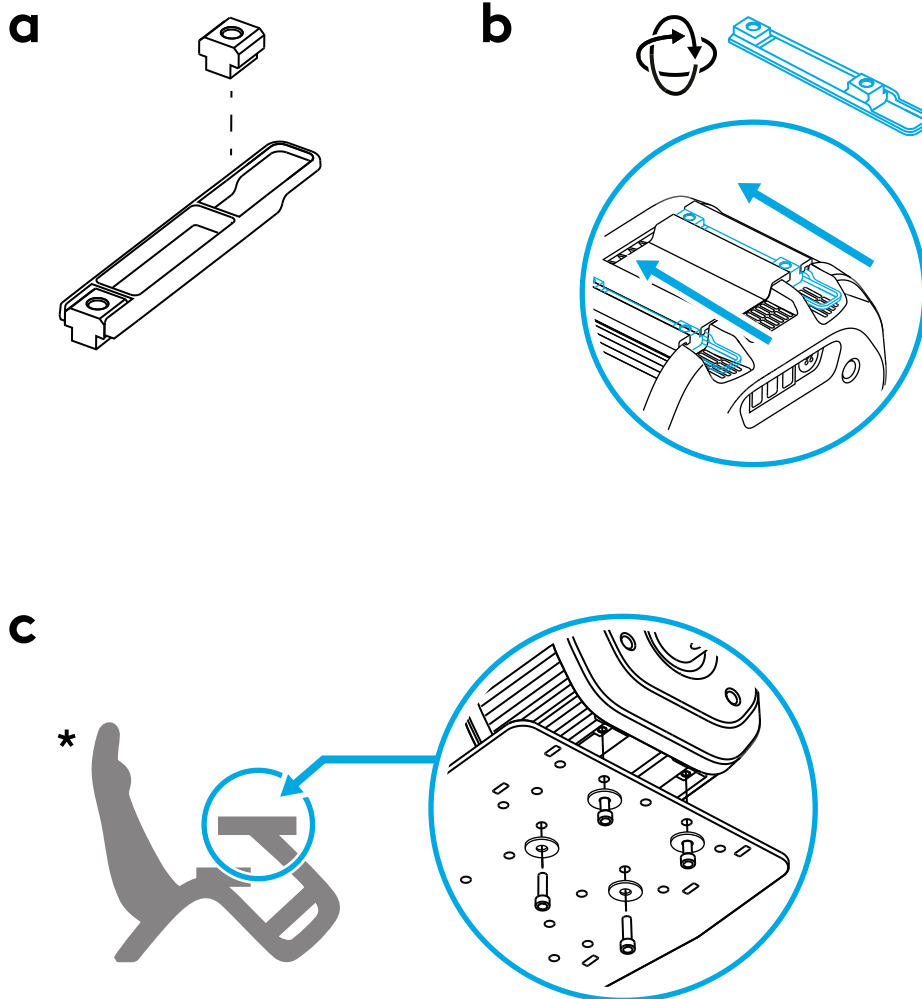
RS50 System izmanto T-veida uzgriežņus, lai to piestiprinātu pie vairuma simulatora sacīkšu sēdekļu. Komplektā ir iekļauti divi palīginstrumenti, kas nodrošina T-veida uzgriežņu attāluma saglabāšanu. Instrumentu var izmantot, lai pārbaudītu atstarpes uz sacīkšu sēdekļa un pārlicinātos, ka T-veida uzgriežņi palīginstrumentā ir novietoti tā, lai tie atbilstu sacīkšu sēdekļa stūres plāksnes atverēm.

- levietojiet T-veida uzgriežņus palīginstrumentā pareizajā pozīcijā, kas atbilst sacīkšu sēdekļa stūres plāksnes atveru atstarpēm.
- levietojiet palīginstrumentus RS50 Base apakšējā daļā esošajās atverēs.
- Novietojiet pamatni uz sacīkšu sēdekļa stūres plāksnes tā, lai T-veida uzgriežņu pozīcijas atbilstu nepieciešamajām atverēm. Ieskrūvējiet M6 skrūves, pārlicinoties, ka tiek izmantotas aplāksnes.

PIEZĪME. Dažiem sacīkšu sēdekļu modeļiem var nebūt tādu iepriekš izurbtu atveru, kas atbilst visiem četriem T-veida uzgriežņiem. Šādos gadījumos ir pieļaujams izmantot tikai divus T-veida uzgriežņus, taču pārlicinieties, ka skrūves ir cieši pievilktas, lai pamatne lietošanas laikā nekustētos.

BRĪDINĀJUMS. Sēžoties sacīkšu sēdekļī vai pieceļoties no tā, neatbalstieties uz stūres, jo tas var sabojāt RS50 System.

* Jāiegādājas atsevišķi



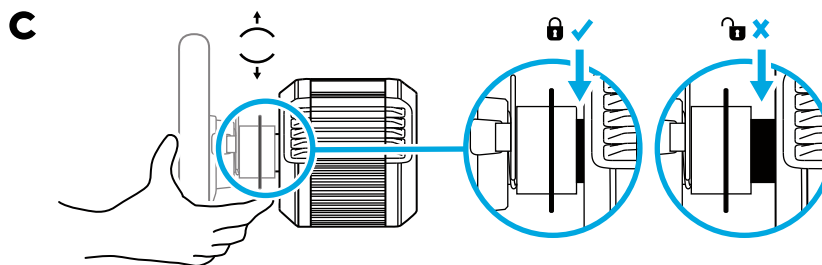
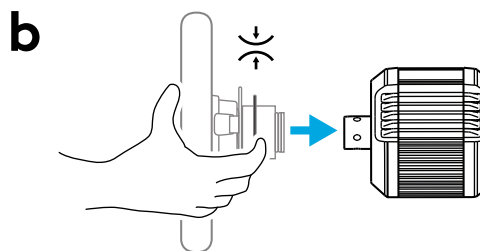
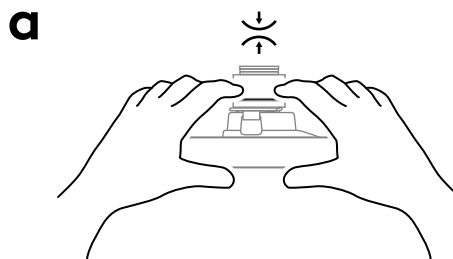
KABEĻU UN STŪRES RATA PIESTIPRINĀŠANA

Savienojiet strāvas adapteri ar aizmugurē esošo pieslēgvietu, pārliecinoties, ka kabelis un pieslēgvietā nav nospriegoti. Pievienojiet jebkuru citu saderīgu Logitech sacīkšu perifērijas ierīci pie aizmugurē esošajām pieslēgvietām un tad pievienojiet komplektā iekļauto USB kabeli datoram vai konsolei.

Pievienojiet stūres ratu stūres pamatnei, nodrošinot, lai kāts būtu pienācīgi savietots.

- Stūres rata piestiprināšanas laikā būs jāspiež ātrās atbrīvošanas gredzens.
- Bīdiet stūres ratu uz stūres pamatnes adaptera, līdz tas apstājas.
- Atlaidiet ātrās atbrīvošanas gredzenu.

PIEZĪME. RS50 Base stūre jāiegādājas atsevišķi.



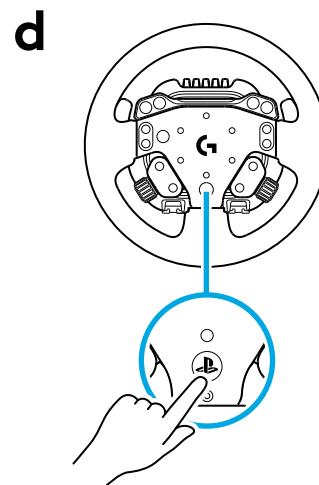
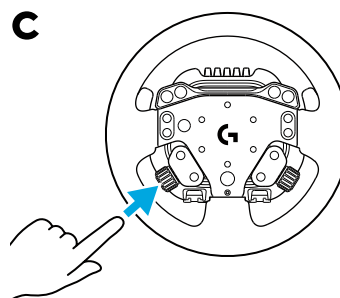
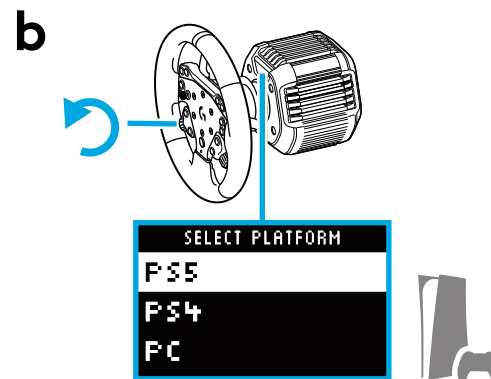
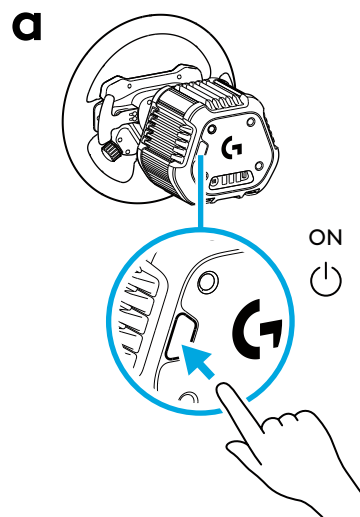
IESLĒGŠANA UN PROGRAMMATŪRA

- ieslēdziet stūri, nospiežot ieslēgšanas/izslēgšanas pogu stūres pamatnes aizmugurē.
- Stūres pamatnes iestatījumu displejā būs redzama uzvedne, kurā būs jāizvēlas platforma, kurā vēlaties spēlēt. Lai izvēlētos platformu, izmantojiet stūres kreiso vai labo ripu.
- Lai izdarītu izvēli, nospiediet ripu, līdz tā noklikšķ.
- Lai pieteiktos un sinhronizētu stūri ar vēlamo spēlētāja profilu, nospiediet PS pogu.

- Lai spēlētu, izmantojot konsoli, vienkārši ielādējiet saderīgu spēli un sāciet braukt sacīkstēs.
- Izmantojot datoru, vispirms no vietnes www.logitechG.com/GHUB ir jālejupielādē jaunākā Logitech G HUB programmatūras versija un jāinstalē tā. Kad tā ir instalēta, varat sākt piedalīties sacīkstēs jūsu izvēlētajā spēlē. Ņemiet vērā, ka, lai stūre darbotos, noteiktās spēlēs jums tā vispirms būs jākonfigurē spēles vadības iestatījumos.

Turklāt, lai stūre darbotos vai lai vienkārši to iestatītu, noteiktās spēlēs jums, iespējams, būs jāizmanto PRO saderības režīms. Informācija par to, kā piekļūt šim režīmam, atrodama rokasgrāmatas sadaļā, kurā aprakstīts iestatījumu displejs.

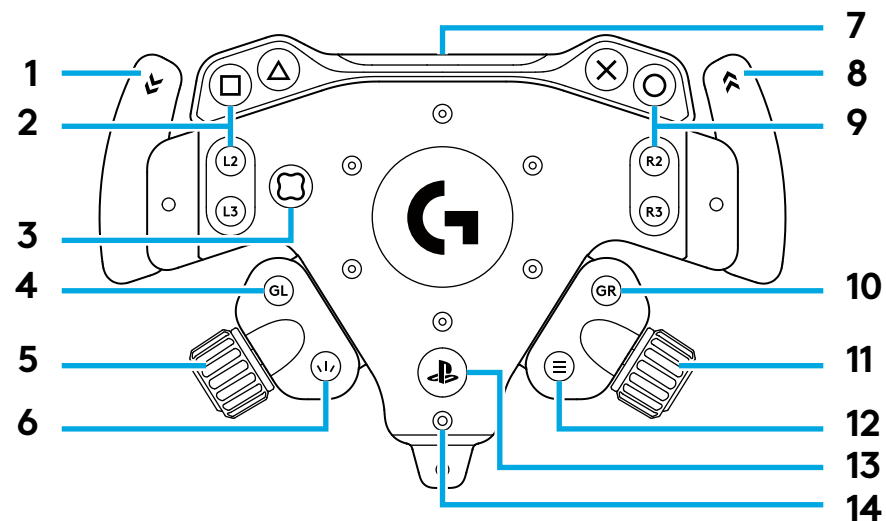
Kad izmantošana pabeigta, 2 sekundes turiet nospiestu ieslēgšanas/izslēgšanas pogu, lai izslēgtu stūri. Ja aizmirsīsit izslēgt stūri manuāli, tā automātiski izslēgsies pēc 5 minūtēm.



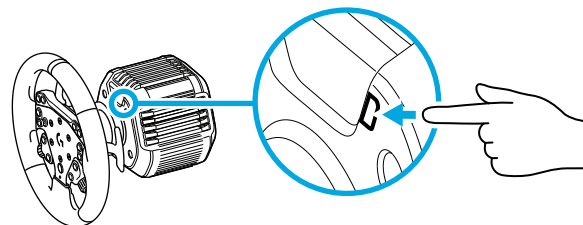
APRAKSTS

Numurs	RS50, kas paredzēts PlayStation/datoram
1.	↖ L1 (pārnesuma samazināšana)
2.	△, □, L2 un L3 pogas
3.	Virziena bultiņas
4.	GL poga*
5.	Kreisā regulēšanas ripa un spiedpoga*
6.	↵ Izveidošanas (kopīgot PS4™) poga
7.	RPM LED
8.	↗ (Pārnesuma palielināšana)
9.	X, O, R2 un R3 pogas
10.	GR poga*
11.	Labā regulēšanas ripa un spiedpoga*
12.	≡ Opciju poga
13.	PS poga
14.	Režīma LED

* Nepieciešama atbalstīta spēle konsolē. Var izmantot jebkurai spēlei datorā, izmantojot spēles taustiņu funkciju piešķiršanas opcijas vai "Logitech G HUB" programmatūru.



OLED iestatījumu displejs un iestatījumu poga.

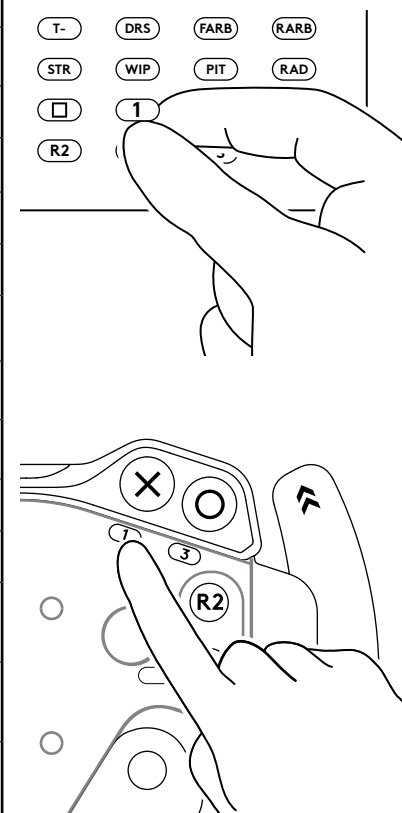


POGU PIEŠĶĪRUMI DATORĀ

Izmantojot RS50 datorā, daudzās spēlēs netiek rādītas ikonas, kas redzamas uz stūres pogām, bet pogu atšķiršanai tiek izmantotas vairākas ciparu sērijas. Šī tabula palīdzēs jums saprast šīs atšķirības.

RS50 System komplektā ir iekļauts uzlīmju komplekts, kurā iekļauti numuri, ko var izmantot, lai attiecīgi marķētu katru pogu.

Datora pogu numuri	PlayStation
1.	×
3	○
2.	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↗
25	↘ ↙
26	↗ ↘
27	↖ ↗ *

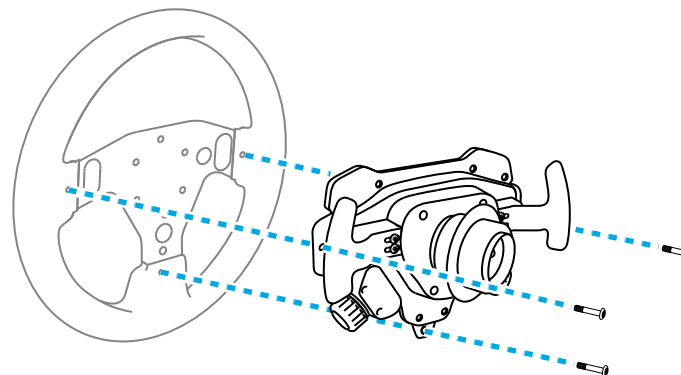


* Ar zvaigznīti atzīmētās pogas konsolē darbosies tikai jaunākos nosaukumos, kas tās atbalsta.

STŪRES RATU MAIŅA

RS50 System iekļauto stūri veido divi produkti — RS Wheel Hub un RS Round Wheel. Ir iespējams noņemt RS Round Wheel un piestiprināt citas formas stūres ratu, kas jāiegādājas atsevišķi, piemēram, RS Track Wheel. Ievērojiet tālāk sniegtās norādes.

- 1** Izmantojiet iepakojumā iekļauto mazo sešstūra atslēgu, lai noņemtu 3 M3 skrūves stūres aizmugurē. Vispirms izmantojiet sešstūra atslēgas īso galu, lai tās atskrūvētu, un pēc tam, lai pilnībā noņemtu, izmantojiet sešstūra atslēgas garo galu ar lodveida galvu. Varat arī noņemt pārnesumu pārslēga vadīklas, lai atvieglotu piekļuvi aiz tām esošajām skrūvēm.

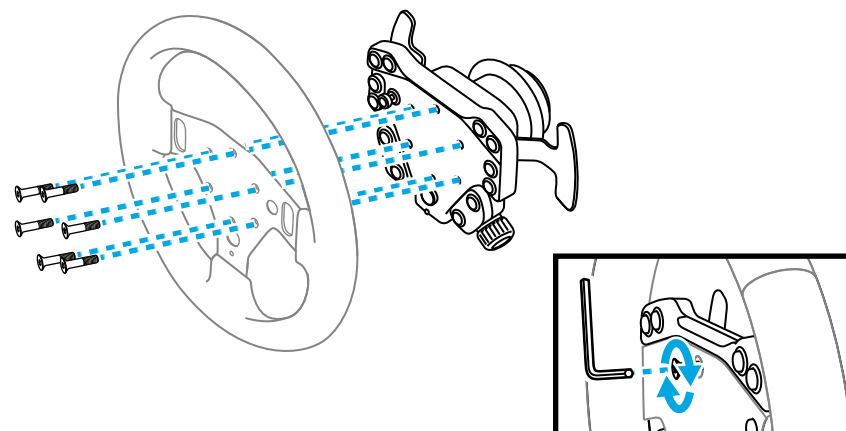


* Stūres ratu var iegādāties atsevišķi

- 2** Izmantojiet iepakojumā iekļauto lielo sešstūra atslēgu, lai noņemtu 6 M5 skrūves stūres rata priekšpusē.

- 3** Noņemiet RS Round Wheel.

- 4** Nomainiet pret RS Track Wheel, un tad veiciet darbības pretējā secībā, vispirms nostiprinot 6 M5 skrūves, pēc tam 3 M3 skrūves aizmugurē, lai nodrošinātu stiprinājuma stingrību.

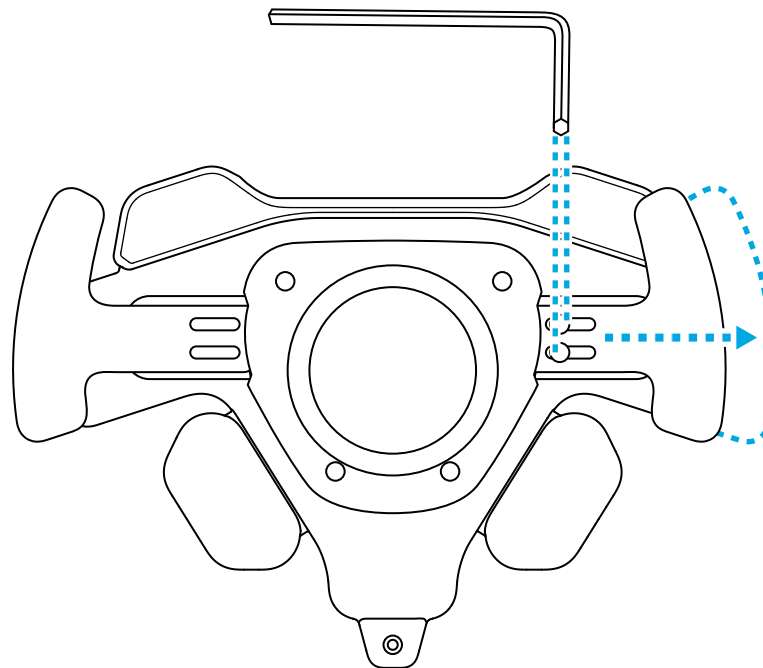


PĀRNEŠUMU PĀRSLĒGA VADĪKLU REGULĒŠANA

Lai pielāgotos dažādiem roku izmēriem vai ja pie Wheel Hub tiek piestiprināts lielāks stūres rats, var regulēt vadīklu platumu. Tās var arī pilnībā noņemt, ja vēlaties izmantot tikai atsevišķu pārneseņu pārslēgu.

- 1** Izmantojot komplektā iekļauto sešstūra atslēgu, atskrūvējiet 2 skrūves pārslēga aizmugurē.
- 2** Novietojiet pārslēgu vajadzīgajā pozīcijā un tad cieši pievelciet skrūves.

Ja pārneseņu pārslēga vadīklas noņemat pilnībā, ieteicams ievietot skrūves to caurumos, lai nodrošinātu to drošu saglabāšanu iespējamai turpmākai izmantošanai.

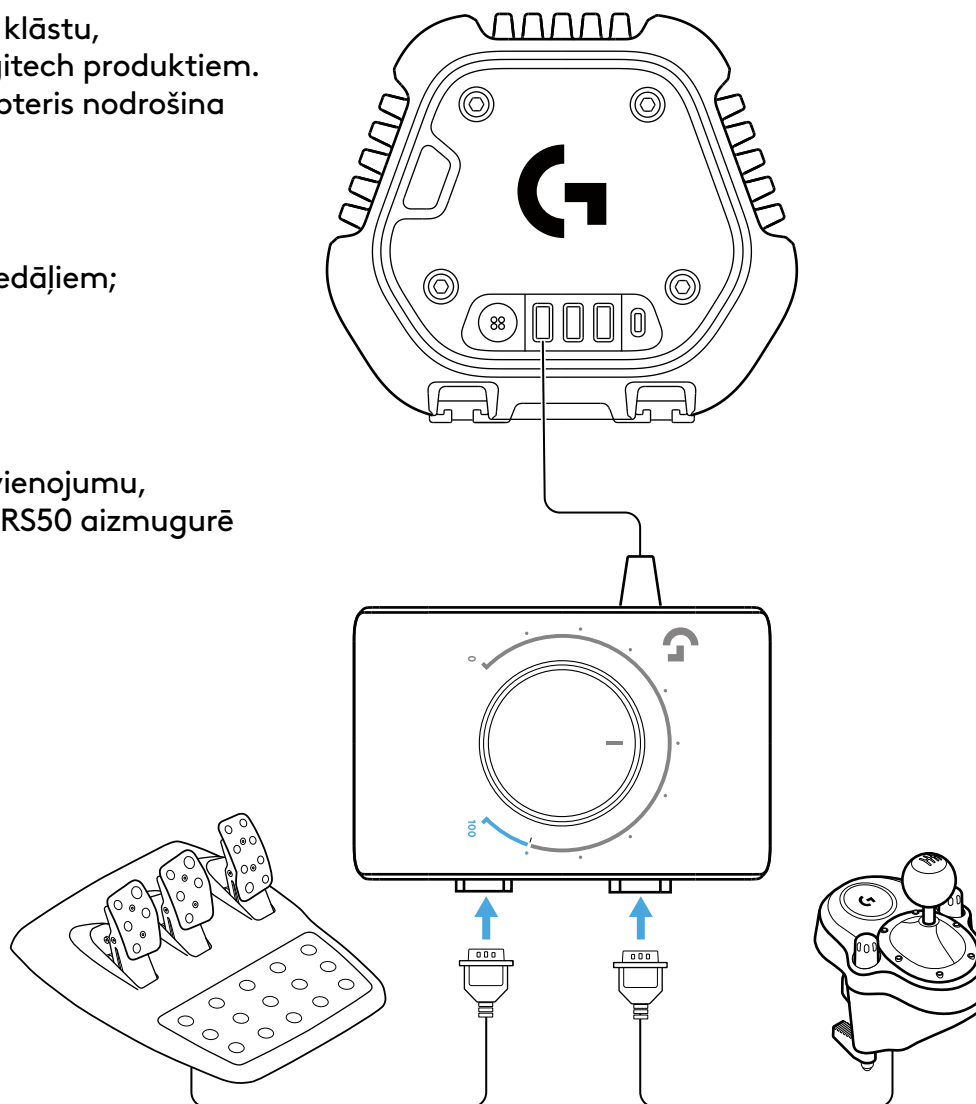


SAVIETOJAMĪBA AR VECĀKIEM LOGITECH SACĪKŠU PRODUKTIEM

RS50 ir saderīgs ar Pro un RS sacīkšu produktu klāstu, un to var izmantot arī ar dažiem vecākiem Logitech produktiem. Atsevišķi nopērkamais Logitech G sacīkšu adapteris nodrošina savienojumu ar šādiem produktiem:

- G25, G27, G29, G920 un G923 stūres rata pedāļiem;
- Driving Force pārslēgu.

Sacīkšu adapteris pārveido analogo 9 tapu savienojumu, ko izmanto šie produkti, lai tos varētu pieslēgt RS50 aizmugurē esošajām pieslēgvietām.



KUSTĪBAS PRETESTĪBA UN DROŠĪBA

Logitech RS50 System ir aprīkota ar tiešās piedziņas motoru, kas nodrošina kustības pretestību atbalstītās spēlēs un sistēmās. Atbalstītajās spēlēs varat izmēģināt Logitech G nākamās paaudzes kustības pretestības tehnoloģiju: "TRUEFORCE".

"TRUEFORCE" tiešā veidā integrējas ar spēļu fiziku un audio, lai nodrošinātu augstas izšķirtspējas, reālā laika kustības pretestību. Riepu saķeri, trases virsmu, piekari, svaru, jaudu un pat unikālo motora skaņas rezonansi var uzreiz precīzi sajuxt ar stūri. Atbalstīto spēļu sarakstu skatiet tīmekļa vietnē: logitechG.com/support/RS50-System

BRĪDINĀJUMS. Stūres tiešās piedziņas motors var radīt lielu spēku (līdz 8 Nm), kas var radīt traumas, ja ar to nerīkosieties uzmanīgi. Izmantojot stūri, esiet piesardzīgi un iestatiet kustības pretestības līmeni tā, lai tas būtu ērts un drošs konkrētajam lietotājam.

Šis produkta nav paredzēts bērniem līdz 14 gadu vecumam. Izmantošanas laikā vienmēr uzmaniet bērnus, kas atrodas produkta tuvumā.

Ja simulācijas sacensību laikā notiek sadursme, stūre var negaidīti un spēcīgi kustēties, un tā var izslīdēt no jūsu rokām. Necentieties noturēt stūri un novērst tās kustēšanos, jo varat gūt traumas. Tā vietā apturiet spēli, lai apstādinātu stūri. Spēlējot ar datoru, varat to izdarīt izmantojot tastatūru (visbiežāk ar taustiņu Escape, taču atkarībā no spēles tas var būt kāds cits taustiņš). Izmantojot spēļu konsoli, iespējams, būs jāatvieno no tās stūres USB vads.

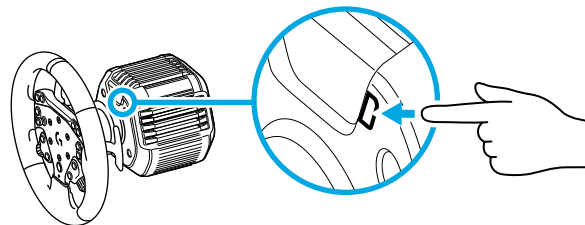
Ja ar stūri tiek veiktas ilgstošas sacīkšu sesijas, izmantojot maksimālu spēku, atsevišķas RS50 daļas var sasilt, jo īpaši stūres pamatnes alumīnija korpus. RS50 ir konstruēts tā, lai korpusa temperatūra nekad nepārsniegtu 60 °C/140 °F. Ja ierīce sasilst, ieteicams ļaut RS50 atdzist pirms stūres noņemšanas vai pamatnes pārvietošanas no uzstādītās pozīcijas.

Lai palīdzētu uzturēt drošu darba temperatūru, apsveriet iespēju samazināt telpas temperatūru, izmantojot gaisa kondicionētāju vai novirzot gaisa plūsmu no ventilatora pāri pamatnei.

IESTATĪJUMI

Lai atvērtu iestatījumu izvēlni, nospiediet iestatījumu pogu, kas atrodas uz stūres pamatnes. Iestatījumu izvēlnē varat konfigurēt dažādus stūres (un ja tie pievienoti, tad arī pedāļu) iestatījumus, izmantojot piecus dažādus noklusējuma profilus, vai, ja ir izveidots savienojums ar datoru, varat tieši pielāgot pašlaik aktīvo profilu G HUB programmatūrā. Varat vienkārši pārslēgt profilus, kad izvēlaties, kuru spēli spēlēt (vai pat tad, kad maināt mašīnas vienā un tajā pašā spēlē). Visus iestatījumus var pielāgot uzreiz, un tie stāsies spēkā, tiklīdz pielāgošana būs pabeigta.

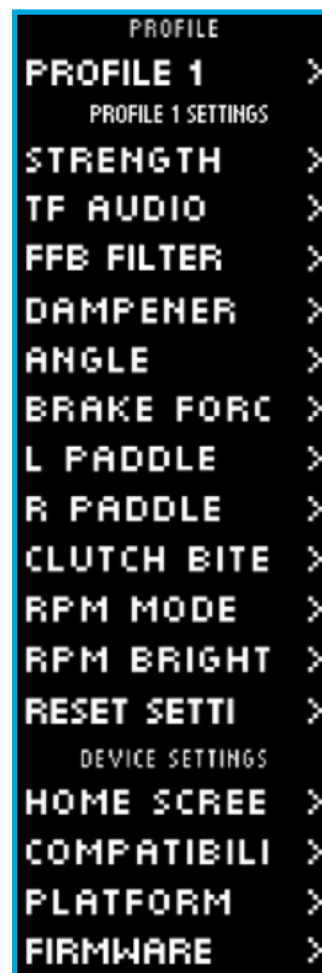
Piecus dažādos noklusējuma profilus var pārsaukt, izmantojot G HUB programmatūru. Ja piedalāties sacīkstēs, izmantojot spēļu konsoli, RS50 System var pievienot datoram un pārsaukt noklusējuma profilus, turklāt pārsauktie profilu nosaukumi saglabāsies, kad atkal pieslēgsiet spēļu konsoli.



Navigācija izvēlnē

Izmantojiet jebkuru regulēšanas ripu, lai ritinātu izvēlnes uz augšu/leju vai pielāgotu iestatījumu — nospiediet ripu, lai izvēlētos vai apstiprinātu izvēli.

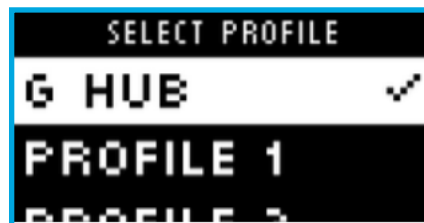
PIEZĪME. Norādītais iestatījumu saraksts var nesakrist ar RS50 System pieejamo sarakstu, jo atsevišķi iestatījumi ir atkarīgi no tā, vai konkrētā funkcija ir pieejama.



Profils

Nomainiet stūres aktīvo profilu. Varat izvēlēties kādu no pieciem noklusējuma profiliem. Datorā jums ir pieejama papildu opcija, ko sauc par G HUB. Ja to atlasīsiet, tad stūre izmantos šos iestatījumus pašlaik aktīvajam profilam G HUB programmatūrā. Ja, izmantojot iestatījumu displeju, stūrei maināt kādu no iestatījumiem, veiktās izmaiņas būs redzamas arī pašlaik aktīvajā profilā G HUB programmatūrā.

Noklusējuma profilu nosaukumus var rediģēt ar G HUB programmatūru.



Stiprums

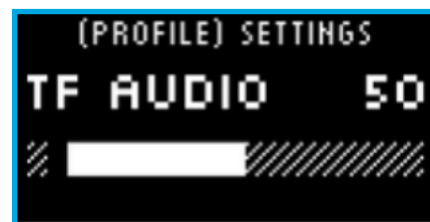
Varat iestatīt vispārīgo, stūrē jūtamās kustības pretestības maksimālo stiprumu robežās no 1 līdz 8 Nm griezes momenta.



TF skaņa

Iestatīta skaņu efektu izvades skaļumu spēlēm, kuras atbalsta "TRUEFORCE" tehnoloģiju. Šie skaņu efekti atveidos dažādus jūsu spēlētās sacīkšu spēles aspektus, piemēram, dzinēja skaņas toni, riepu saķeri vai braukšanu pa dažādiem ceļa segumiem. Ja šo vērtību samazināsi līdz 0, papildus būs pieejams iestatījums, kas tiek parādīts kā GAM. Ja ir iestatīts šis iestatījums, tad tā vietā tiks piemēroti iestatījumi, kas tiks konfigurēti spēles opciju ekrānā. Atsevišķas spēles var neatbalstīt šo funkcionalitāti atkarībā no Trueforce SDK versijas, ko tās izmanto, un tādā gadījumā jums jāizmanto spēles opciju ekrāns, lai to pielāgotu.

PIEZĪME. Parasti ieteicams atlasīt pietiekami zemu "Trueforce" skaņas iestatījuma līmeni, lai būtu dzirdamas tā sniegtās papildu nianšes, netraucējot vispārējai spēlēšanas pieredzei. Iztēlojieties, cik ļoti parasti vibrē īstas automašīnas stūre, un centieties atlasīt iestatījumus, kas atdarina šādu vibrāciju. Dažās spēlēs ir iespējams vēl niansētāk pielāgot iestatījumus vadības opciju izvēlnēs, tādējādi varat pielāgot atsevišķus skaņas elementus, piemēram, izdalot dzinēja skaņas, kā arī riepu un ceļa segumam raksturīgās skaņas.



Kustības pretestības filtrs

Dažādām autovadīšanas simulācijām būs atšķirīgi spēļu fizikas un kustības pretestības ātrumi — kādai būs tikai 60 Hz, citām tie būs 300 Hz vai vairāk. Izmantojot ļoti ātri reaģējošo tiešās piedziņas stūri, ieteicams izfiltrēt frekvences, kas ir pārāk augstas, lai simulācija tās varētu atveidot. Ja atstāsi noklusējuma AUTOMĀTISKO iestatījumu, tas būs piemērots lielākajai daļai simulāciju un nodrošinās patīkamāku spēlēšanas pieredzi. Ja vēlaties, varat manuāli pielāgot šo opciju, atlasot iestatījumu robežās no 1 (mazākā filtrēšana) līdz 15 (maksimālā filtrēšana), kas ļaus jums mazliet vairāk sajust niansētos efektus, ko piedāvā noteiktas spēles, vienlaikus radot mazliet vairāk trokšņa ar kustības pretestību.



Slāpētājs

Ar šo iestatījumu varat mainīt stūres izmantošanas sajūtu, padarot to līdzīgāku reālajai dzīvei. Tiešās piedziņas riteņiem ir daudz labāka reaģēšanas spēja nekā vecākiem riteņiem ar kustības pretestību, un tas var radīt neparastu uzvedību, braucot pa taisnu trases daļu. Dažās spēlēs varat piedzīvot sajūtu, kad stūre sāk ātri griezties no centrālā stāvokļa uz vienu, te uz otru pusi. Tādējādi stūre reaģē uz spēles signāliem, kas liek stūrei turēties pa vidu, taču stūre ir ļoti jutīga, tāpēc tai ir pārspīlēta reakcija. Slāpēšanas līmeņa iestatīšana palīdzēs mazināt šādas reakcijas, taču atcerieties, ka, palielinot slāpēšanas līmeni, sākot pat ar minimālu slāpēšanu, stūre reaģēs aizvien mazāk.



Leņķis

Varat mainīt vispārīgo stūres darba leņķa diapazonu. Dažām spēlēm varat atstāt šo iestatījumu uz 270 grādiem, un spēles atradīs jūsu izmantotajai automašīnai piemērotu pagriezienu diapazonu. Ja spēle to nevar izdarīt vai arī ja vēlaties ignorēt spēles iestatījumus, varat to izdarīt ar šo opciju.

Spēlējot spēli ar konsoli, dažās spēlēs leņķis tiek iestatīts automātiski.



Bremžu pretestība

Šis iestatījums ir pieejams tikai tad, ja RS50 ir pieslēgts saderīgs pedāļu komplekts. Tas ļauj iestatīt spēka līmeni, kas nepieciešams, lai panāktu 100 % bremzēšanu pedāļa komplektam, kas aprīkots ar slodzes elementa bremzi. Kamēr pielāgojat spēka līmeni, varat nospiegt bremžu pedāli, lai saprastu ass reakciju, tādējādi varat vieglāk pielāgot iestatījumu atbilstoši jūsu vēlmēm.



Kreisās/labās vadīklas režīms

Šis iestatījums ir pieejams tikai tad, ja RS50 ir pievienots saderīgs stūres rats (piemēram, PRO GT D stūres rats) ar dubultā sajūga vadīklām.

Dubultā sajūga vadīklas var piešķirt vienai no vairākām dažādām asīm:

sajūgam;
gāzes pedālim;
bremžu pedālim;
stāvbremzei;
A asij;
B asij.

A/B asis ir pāris papildu nespecifiskas asis, kuras var piešķirt citām funkcijām, kas nav iekļautas parastos simulētu sacīkšu scenārijos, piemēram, lai paskatītos pa kreisi/labi.

Gāzes pedāļa un bremžu pedāļa vadīklas ļauj arī spēlētājiem ar īpašām vajadzībām piedalīties simulētās sacīkstēs, izmantojot svarīgākās analogās vadīklas, kas kontrolē funkcijas, kas nepieciešamas labākai kontrolei.

Stāvbremzes izmantošana ir pamatprasība, lai varētu driftēt un piedalīties ralliju sacīkstēs.

Sajūgs sniedz iespēju aktivizēt uz stūres dubultā sajūga funkcionalitāti. Dubulto sajūgu var labāk raksturot kā iedarbināšanas palīgfunkciju, kas sacīkšu starta taisnē nodrošinās maksimālu vilces spēku un maksimāli ātru ieskriešanos.

Piezīme. Lai darbotos dubultā sajūga funkcija, abām vadīklām ir jāpiešķir sajūga funkcija.

Spēlējot spēli ar konsoli, iespējams, nedarbosies stāvbremzes, kā arī A un B ass funkcijas, jo par to atbalsta pievienošanu ir atbildīgs attiecīgās spēles izstrādātājs.



Sajūga saķere

Šis iestatījums ir pieejams tikai tad, ja RS50 ir pievienots saderīgs stūres rats (piemēram, PRO GT D stūres rats) ar dubultā sajūga vadīklām.

Izmantojiet šo iestatījumu, lai noregulētu dubultā sajūga vadīklu ass vērtību atbilstīgi spēlei, ko spēlējat, vai automašīnai, ar kuru braucat, lai sasniegtu izcilus rezultātus, uzsākot kustību no starta.



Dzinēja apgriezienu skaita (RPM) režīms

Šis iestatījums ir pieejams tikai tad, ja RS50 ir pievienots stūres rats ar RPM LED indikatoru.

RPM LED indikatoriem ir vairāki iepriekš iestatīti režīmi, kurus varat izvēlēties. Turklāt varat izveidot paši savus pielāgotos režīmus, izmantojot G HUB programmatūru, un saglabāt tos stūres iebūvētajā atmiņā.



Iestatījumu atiestatīšana

Šī opcija ļauj atjaunot visus iepriekšminētos iestatījumus pašreiz izvēlētajā profilā uz rūpnīcas noklusējuma iestatījumiem.

Sākuma ekrāns

Varat izmantot šeit pieejamās opcijas, lai mainītu, kāda informācija tiek rādīta iestatījumu displejā, kad netiek pielāgoti stūres vai pedāļu iestatījumi. PRO stūres iestatījumu displejam ir 4 attēlošanas režīmi.

- 1** Dynamic (dinamiskais)
- 2** Test (testa)
- 3** Profils
- 4** Torque (griezes momenta)

Dynamic (dinamiskais)

Palaižot atbalstītu spēli, ekrānā tiks parādīta spēles informācija, piemēram, ātrums, pārnese, apļa laiks utt. Ja netiek spēlēta spēle (vai spēlē, kas neatbalsta informācijas izvadi), displejā tiks atjaunota testa funkcija.

Test (testa)

Ja, ieslēdzot stūri, nenotiek nekāda sacīkšu spēle, displejā pēc noklusējuma būs redzams testa ekrāns. Šajā ekrānā varat kustināt stūri un nospiegt PRO sacīkšu pedāļus (ja tie ir pievienoti), lai redzētu ass reakciju.

Profils

Parāda, kurš profils ir pašlaik iestatīts stūrei.

Torque (griezes momenta)

Parāda pašreizējo un vidējo stūres izejošo griezes momentu.

Saderības režīms

Dažas sacīkšu spēles, īpaši tad, ja spēlējat datorā, automātiski neatpazīst RS50. Ja tā notiek, parasti varat pārkonfigurēt spēles vadības ierīces un piešķirt vadību PRO stūrei, lai to varētu izmantot, taču atsevišķās spēlēs būs vienkāršāk iespējot RS50 saderības režīmu. Spēlējot konsolē, dažas spēles arī neatpazīs stūri, ja vien tā nav Pro stūres saderības režīmā.

Kad saderības režīmā atlasīsit PRO stūres opciju, stūre restartēsies un būs redzama datoram/spēļu konsolei kā PRO stūre. Spēles, kam ir iebūvēts PRO stūres atbalsts, automātiski veiks stūres iestatīšanu, lai tā būtu gatava darbam (ir ļoti svarīgi, lai ar stūri būtu savienots saderīgu pedāļu komplekts).

PIEZĪME. Kad datorā ir PRO režīms, G HUB rādīs iespēju iestatīt stūres spēku uz 11 Nm, jo tā ir maksimālā šīs stūres jauda. Ja to iestatāt, tad jūs iestatīsiet RS50 spēku uz 8 Nm, jo, protams, nav iespējams nodrošināt lielāku griezes momentu par 8 Nm, ko spēj nodrošināt RS50.

Platforma

Pēc noklusējuma RS50 vienmēr pēc ieslēgšanās lūgs jums izvēlēties, kādu platformu vēlaties izmantot. Ja nevēlaties, lai tā turpmāk notiktu, varat iestatīt stūri, lai tā vienmēr obligāti ieslēgtos tikai vienā režīmā (piemēram, ja spēlējat, tikai izmantojot datoru). Platformas iestatījumam ir vairākas opcijas:

- izvēlēties pēc ieslēgšanās (pēc noklusējuma);
- spēļu konsoles (tās mainīsies atkarībā no RS50 versijas un pievienotajiem stūres ratiem);
- Dators

Vienkārši atlasiet vēlamo opciju, un nākamreiz, kad ieslēgsies stūre, tā automātiski atlasīs izvēlēto opciju.

Aparātprogrammatūra

Ļauj apskatīt RS50 galveno, piedziņas un visu pievienoto perifērijas ierīču pašreizējās aparātprogrammatūras versijas.

G HUB UN PIELĀGOTI RPM REŽĪMI

“Logitech” G HUB ļauj izmantot šādas PRO stūres funkcijas:

- pogu programmēšanu ar profiliem, kurus var sasaistīt ar spēlēm;
- stūres iestatījumu, piemēram, rotācijas leņķa un “TRUEFORCE” stipruma, pielāgošanu;
- pielāgotu RPM LED režīmu izveidi;
- spēļu profilu rediģēšanu un pielāgotu RPM LED režīmu saglabāšanu iebūvētajā atmiņā;
- dažādu stūres asu testēšanu.

G HUB STŪRES IESTATĪJUMI

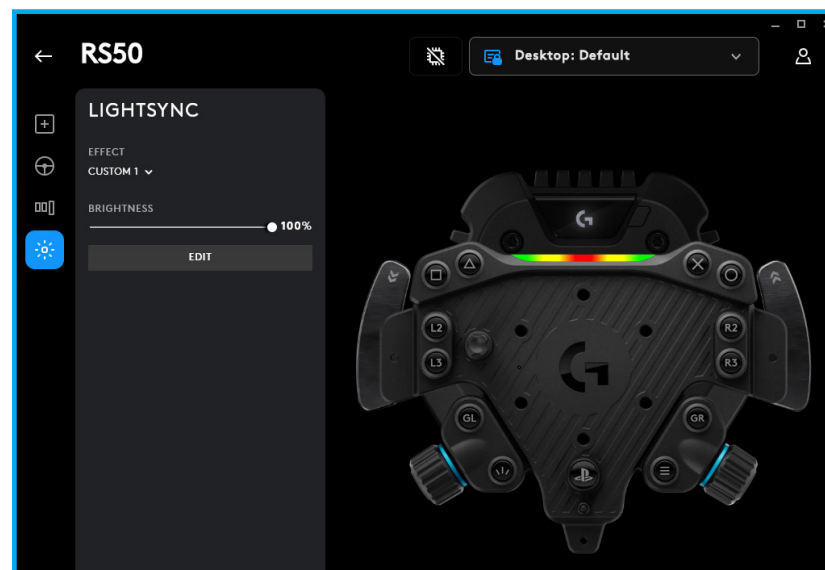
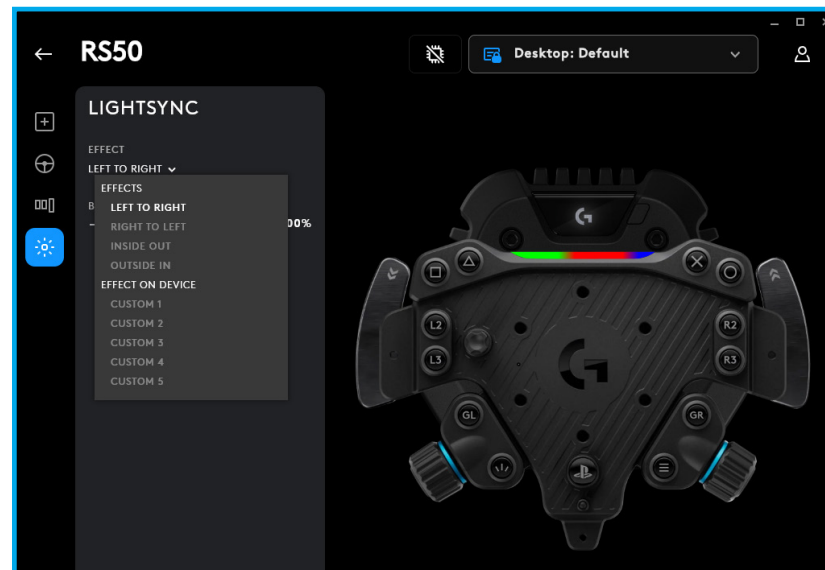
Jutība

Var mainīt stūres izvades reakciju, lai tā būtu jutīgāka vai mazāk jutīga. Atstājot šo slīdni uz 50 %, tiks nodrošināta lineāra izvade 1:1. Iestatījums diapazonā no 51 % līdz 100 % padarīs stūri arvien jutīgāku attiecībā uz tās centrālo kustību. Iestatījums diapazonā no 0 % līdz 49 % padarīs stūri arvien nejutīgāku attiecībā uz tās centrālo kustību.

Visi pārējie iestatījumi atbilst iestatījumiem, kas redzami stūres pamatnes iestatījumu displejā un kas ir aprakstīti iepriekš šajā rokasgrāmatā.

PIELĀGOTA RPM REŽĪMA IESTATĪŠANA

Noklikšķiniet uz nolaižamās izvēlnes un izvēlieties vienu no ierīces efektiem, pēc tam noklikšķiniet uz pogas Edit (redigēt).

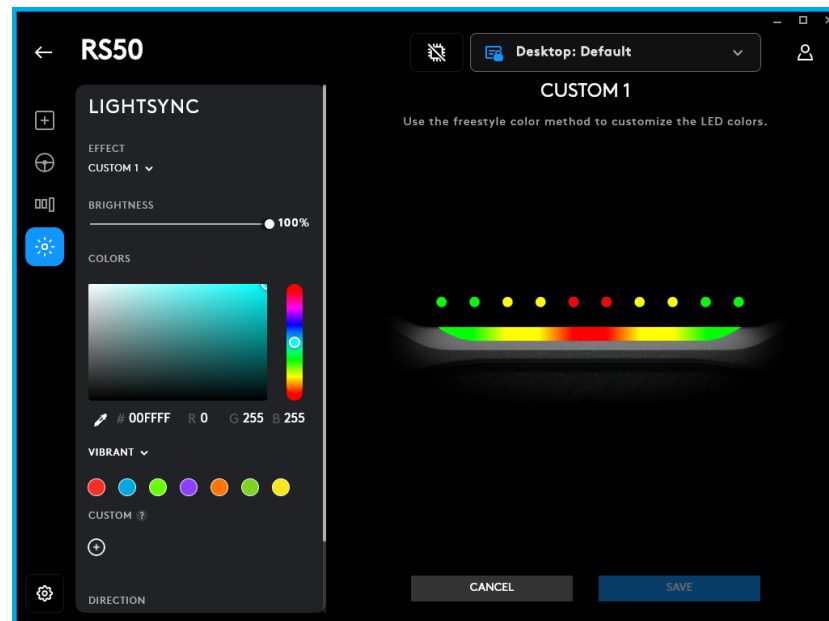


Kreisajā pusē redzams krāsu atlasītājs. Galvenās krāsas sadaļā izvēlēto krāsas toni varat mainīt skalā pa kreisi un pa labi, savukārt krāsas spilgtumu varat mainīt taisnstūrī uz augšu un apakšu.

Varat saglabāt krāsu, zem taisnstūra noklikšķinot uz aplīša ar "+" zīmi. Lai piešķirtu krāsu kādam LED indikatoram, vienkārši atlasiet krāsu un noklikšķiniet uz attiecīgā LED indikatora attēlā pa labi (peles ikona pārvērtīsies par krāsu spaini, liecinot par to, ka varat "nokrāsot" šajā krāsā LED indikatoru).

Apakšā ir redzama nolaižamā izvēlne, kurā ir iepriekš iestatīti režīmi, kas sākotnēji saglabāti PRO sacīkšu stūrē – vienkārši izvēlieties vēlamo režīmu.

Lai pabeigtu iestatīšanu, pārdēvējiet režīmu, augšpusē atlasot tekstu, ievadot vēlamo nosaukumu un apakšā noklikšķinot uz pogas Saglabāt.



IETEICAMĀ APKOPE

Jūsu RS50 ir izstrādāta tā, lai turpinātu darboties simtiem stundu un būtu tikpat laba kā tad, kad sākāt to lietot. Tāpat kā rūpējoties par savu īsto automašīnu, ieteicams stūri uzturēt tīru, veicot vienkāršu, daļēji regulāru apkopi.

Regulāra apkope (ik nedēļu):

- lai novērstu putekļu uzkrāšanos, izsūknējiet priekšējās ventilācijas atveres ap stūres pamatnes ātrās atbrīvošanas adapteri, kā arī alumīnija korpusu;
- noslaukiet stūri ar tīru, mitru drānu.

APARĀTPROGRAMMATŪRAS ATJAUNINĀJUMI

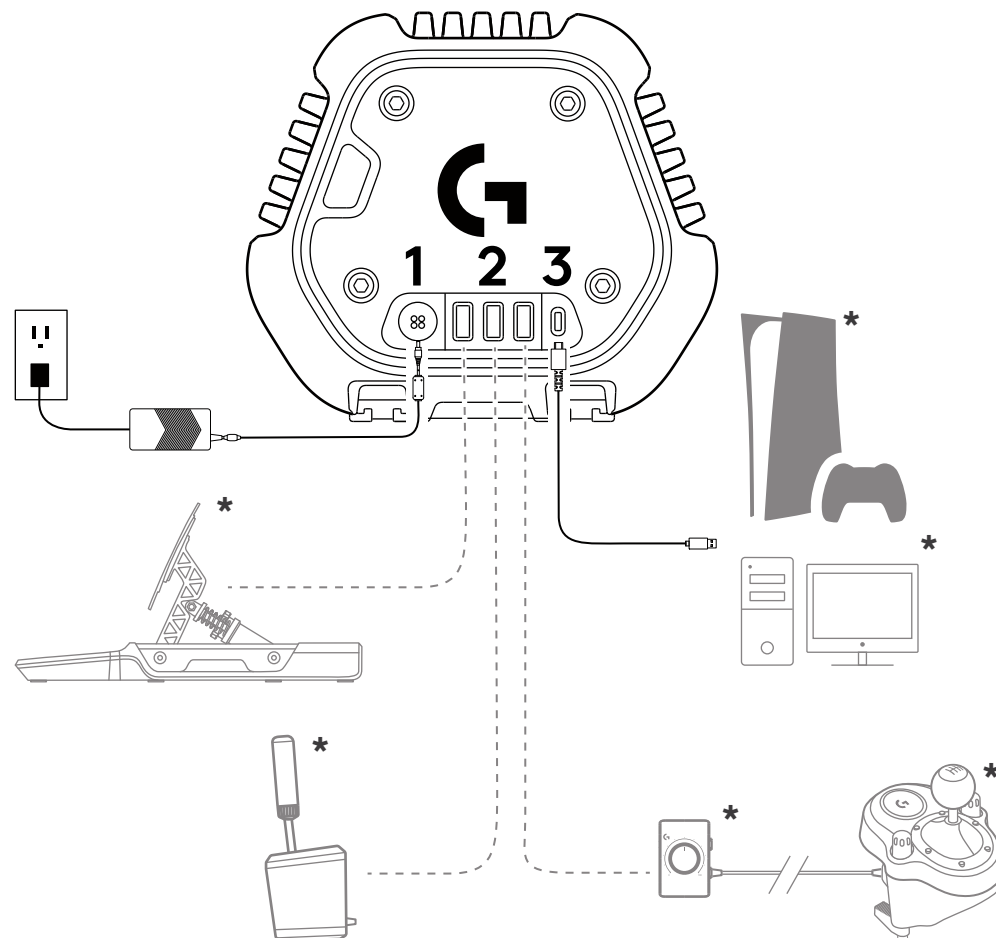
Aparātprogrammatūra (ko dēvē arī par iegulto programmatūru) ir kods, kas kontrolē visas RS50 funkcijas. Lai uzlabotu stūres funkcionalitāti, "Logitech" var periodiski izlaist aparātprogrammatūras atjauninājumus. Šie atjauninājumi ir pieejami G HUB programmatūrā, kas informēs jūs, kad atjauninājumi būs pieejami.

JUNGIAMUMAS

- 1** Maitinimo jungtis.
- 2** Išoriniai prievadai¹
- 3** USB jungtis kompiuteriui ir (arba) konsolei

¹**PASTABA.** Nestandartinė USB jungtis. Prie šių prievadų galima prijungti tik „Logitech“ lenktynių išorinius įrenginius. Kiti USB išoriniai įrenginiai neveiks, todėl jų nereikėtų jungti.

* Parduodama atskirai



ĮRENGIMAS

STALAS

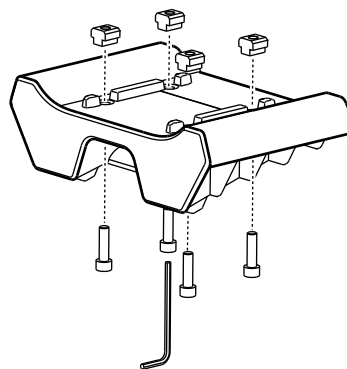
(„RS50 System“ arba „RS50 Base“ savininkams, atskirai įsigijantiems stalo gnybtą)

- Pritvirtinkite kiekvieną T formos veržlę prie stalo laikiklio, kaip nurodyta, įsitikindami, kad jos nėra iki galo priveržtos; kitame etape jos turės būti laisvos. Naudojant stalinį montavimo būdą nereikia naudoti priedamų poveržlių.
- Padėkite vairo pagrindą ant stalo aukštyn kojomis ir įstumkite stalinį laikiklį į vairo pagrindo apačioje esančius lizdus, stumdami nuo pagrindo galinės dalies (kurioje yra USB prievadai) į priekį, kol jis sustos.
- Šešiakampiu raktu priveržkite varžtus, kad stalo laikiklis užsifikuotų.
- Uždėkite surinktą pagrindą ir stalo laikiklį ant stalo ir įsitinkite, kad apačioje esančios kojelės yra sulygiuotos su jo kraštu. Įkiškite gnybtą į priekyje esančią angą ir priveržkite reguliuodami varžto rankeną. Kai gnybtas liečiasi su stalu, tinkamą suveržimo lygį pasieksite vieną su puse karto pasukę rankeną. Per daug nepriveržkite.

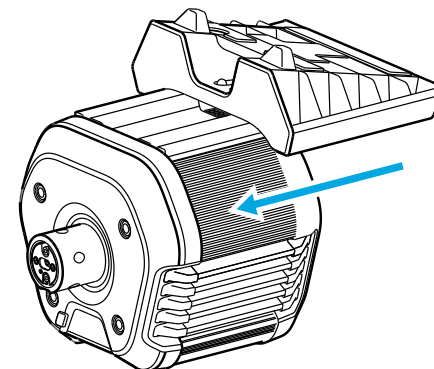
PASTABA.

- Naudojant stalinį montavimo būdą, poveržlės nereikalingos. Išsaugokite jas, jei kada nors nuspręstumėte patobulinti lenktyninę kėdę.
- Atkreipkite dėmesį į savo stalo konstrukciją ir į tai, ar prie jo galima priveržti didelio sukimo momento vairą. Kai kurie stalai yra tuščiaviduriai, pavyzdžiui, sudaryti iš viršutinės ir apatinės dalių. Šios dalys dažniausiai būna plonos ir gali neatlaikyti jėgų, veikiančių tvirtinant vairą.

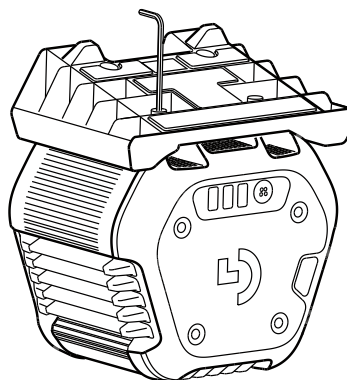
a



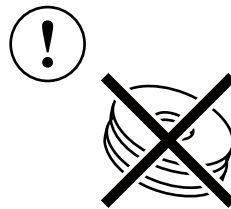
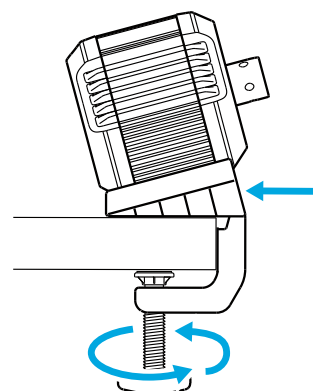
b



c



d



LENKTYNINĖ KĖDĖ

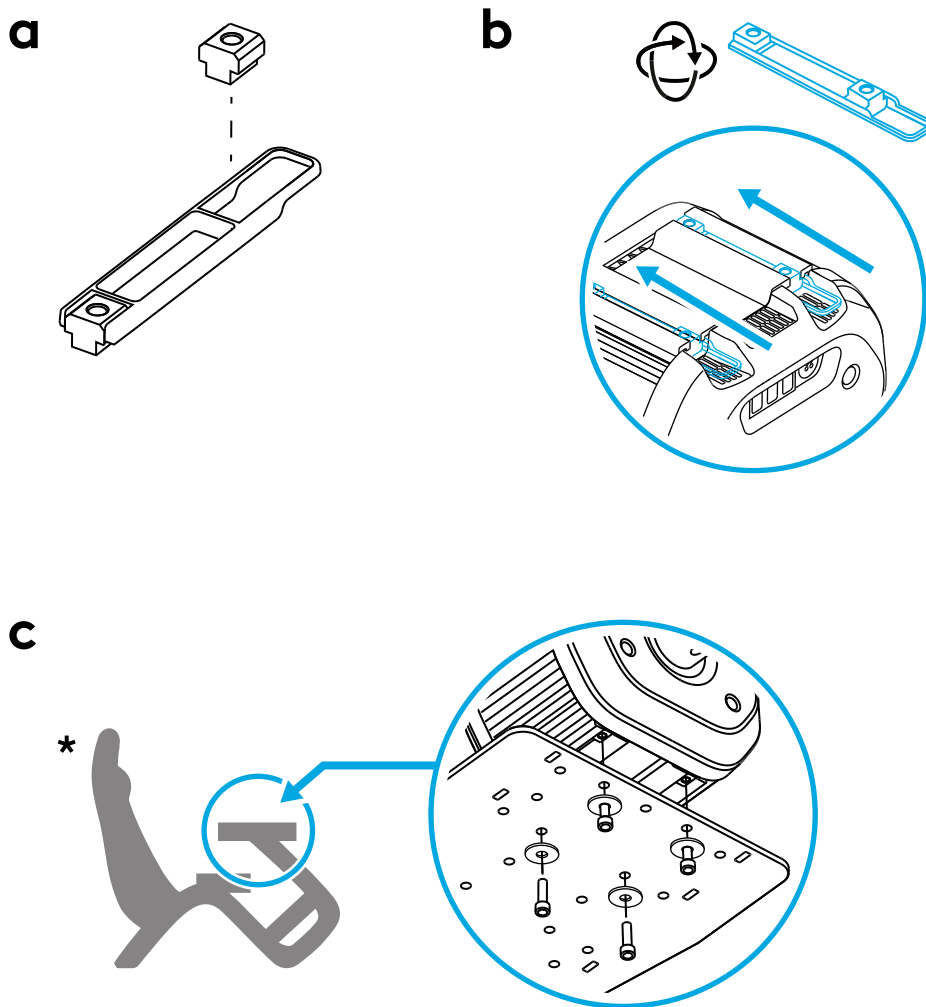
„RS50 System“ naudojamos T formos veržlės, skirtos tvirtinti prie daugumos simuliacinių lenktynių kėdžių. Dėžutėje yra du pagalbiniai įrankiai, leidžiantys užtikrinti, kad tarp T formos veržlių būtų tinkamas atstumas. Šiuo įrankiu galite patikrinti atstumus tarp lenktyninės kėdės ir įsitikinti, kad T formos veržlės pagalbiniam įrankyje išdėstytos taip, kad atitiktų lenktyninės kėdės ratų plokštėje esančias angas.

- Į pagalbinį įrankį įstatykite T formos veržlės tinkamoje padėtyje, atitinkančioje atstumą tarp angų lenktyninės kėdės ratų plokštėje.
- Įstatykite pagalbinius įrankius į „RS50 Base“ apačioje esančius lizdus.
- Padėkite pagrindą ant lenktyninės kėdės ratų plokštės taip, kad T formos veržlių padėties sutaptų su reikiamomis angomis. Įsukite M6 varžtus; įsitikinkite, kad naudojate poveržles.

PASTABA. Kai kurių modelių lenktyninėse kėdėse gali nebūti iš anksto išgręžtų angų, atitinkančių visas keturias T formos veržles. Tokiais atvejais galima naudoti tik dvi T formos veržles, tačiau įsitikinkite, kad varžtai priveržti iki galo ir pagrindas naudojimo metu nejudės.

ĮSPĖJIMAS. Nesinaudokite vairu kaip atrama, kai sėdatės ant lenktyninės sėdynės arba atsistojate nuo jos, nes tai gali sugadinti jūsų „RS50 System“.

* Parduodama atskirai



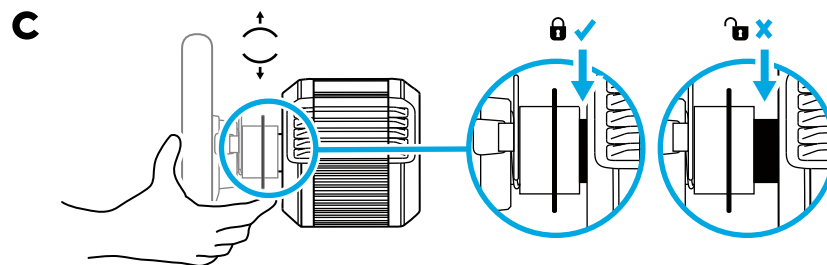
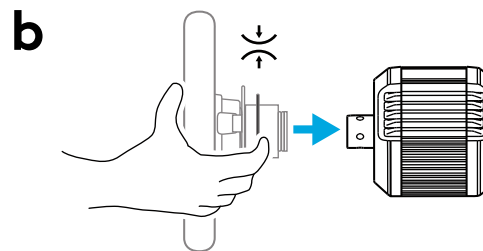
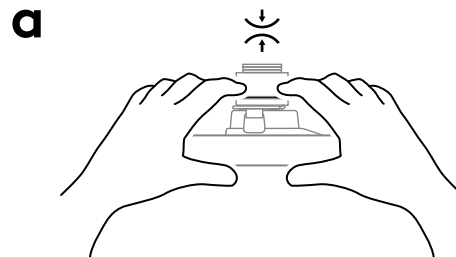
LAIDŲ IR VAIRO RĖMO TVIRTINIMAS

Prijunkite maitinimo adapterį prie gale esančio prievado ir įsitikinkite, kad laidas ir prievadas nėra veikiami jokios apkrovos. Prijunkite bet kokius kitus suderinamus „Logitech Racing“ periferinius įrenginius prie galinėje dalyje esančių prievadų, o tada pridėdami USB laidus prijunkite juos prie kompiuterio arba konsolės.

Prijunkite vairą prie vairo pagrindo įsitikinę, kad velenas yra tinkamai išlygiuotas.

- Twirtinant vairą greito atlaisvinimo žiedą reikės suspausti.
- Vairo rėmą stumkite ant adapterio, esančio ant vairo pagrindo, kol jis sustos.
- Atleiskite greito atlaisvinimo žiedą.

PASTABA. „RS50 Base“ atveju vairo parduodamas atskirai.



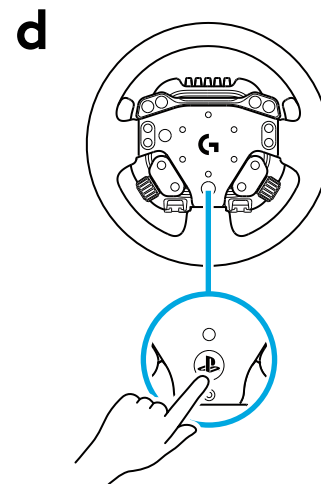
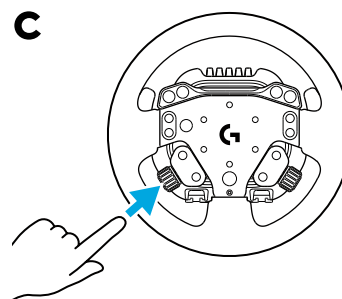
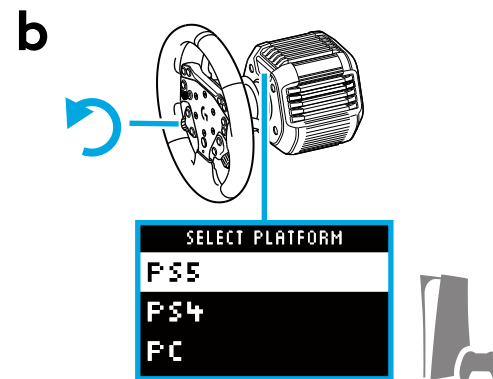
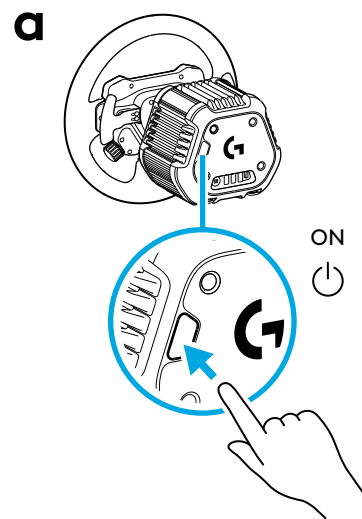
MAITINIMO ĮJUNGIMAS IR PROGRAMINĖ ĮRANGA

- Įjunkite vairą paspaudę įjungimo / išjungimo mygtuką, esantį vairo pagrindo gale.
- Ant vairo pagrindo esančiame parametų ekrane būsite paraginti pasirinkti, su kuria platforma norite žaisti. Platformai pasirinkti naudokite kairįjį arba dešinįjį ant vairo esantį ratuką.
- Stumkite ratuką, kol jis spragtelės, ir pasirinkite.
- Paspauskite PS mygtuką, kad prisijungtumėte ir sinchronizuotumėte vairą su pageidaujamu žaidėjo profiliu.

- Norėdami žaisti su konsole, tiesiog paleiskite suderinamą norimą žaidimą ir pradėkite lenktyniauti.
- Kompiuteryje pirmiausia atsisiųskite ir įdiekite naujausią „Logitech G HUB“ programinės įrangos versiją iš www.logitechG.com/GHUB. Įdiegę galite pradėti žaisti pasirinktą žaidimą. Atkreipkite dėmesį, kad kai kurių žaidimų atveju pirmiausia reikės sukonfigūruoti vairą apsilankius žaidimo valdymo parametruose.

Galite rinktis išnaudoti PRO suderinamumo režimą žaisdami tam tikrus žaidimus, kurio gali reikėti, kad vairas veiktų arba norint supaprastinti nustatymą. Informacijos kaip tai pasiekti galite ieškoti instrukcijos skyriuje apie parametų ekraną.

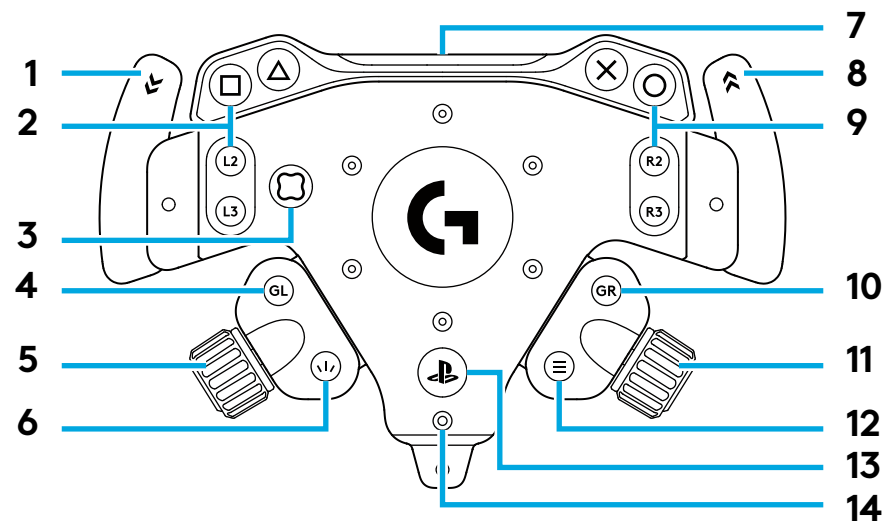
Baigę išjunkite vairą, paspauskite ir palaikykite nuspaudę įjungimo / išjungimo mygtuką 2 sekundes. Pamiršus išjungti vairą rankiniu būdu, po 5 minučių jis išsijungs automatiškai.



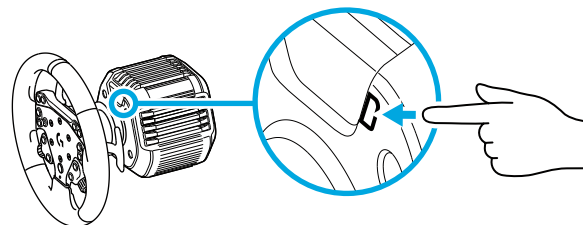
FUNKCIJOS

Numeris	RS50, skirtas „PlayStation“ / kompiuteriui
1	⏏ L1 (žemesnė pavara)
2	△, □, L2 ir L3 mygtukai
3	Keturkryptis mygtukas
4	GL mygtukas*
5	Kairysis reguliavimo ratukas ir mygtukas*
6	⏏ Sukurti (bendrinti „PS4™“) mygtukas
7	RPM šviesos diodai
8	⏏ (Aukštesnė pavara)
9	X, O, R2 ir R3 mygtukai
10	GR mygtukas*
11	Dešinysis reguliavimo ratukas ir mygtukas*
12	≡ Parinkčių mygtukas
13	Ⓜ PS mygtukas
14	Režimo šviesos diodas

* Reikalauja konsolėje palaikomų žaidimų. Priskiriama bet kuriame žaidime kompiuteryje per priskyrimą žaidimo metu arba per „Logitech G HUB“ programinę įrangą.



OLED parametrų ekranas ir parametrų mygtukas.

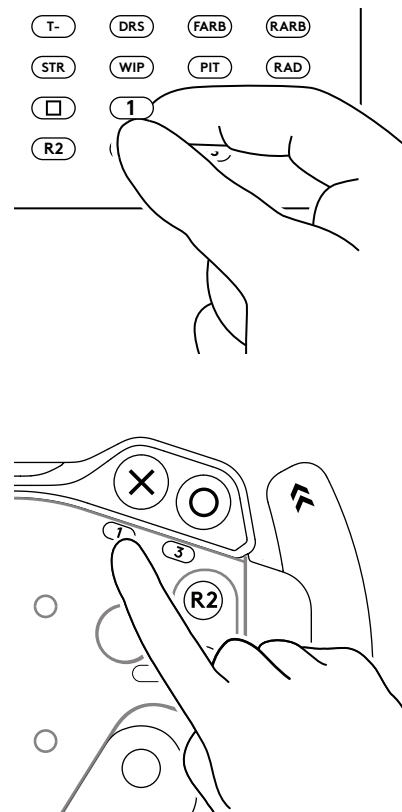


MYGTUKŲ PRISKYRIMAS KOMPIUTERYJE

Naudojant RS50 su kompiuteriu, daugelyje žaidimų nerodomas piktogramas, kurias matote ant vairo mygtukų. Vietoj to kiekvienam mygtukui atskirti naudojamos skaičių serijos. Ši lentelė padės suprasti šiuos skirtumus.

Kartu su „RS50 System“ dėžėje yra lipdukų rinkinys, įskaitant skaičius, kuriais galite atitinkamai pažymėti kiekvieną mygtuką.

Kompiuterio mygtukų numeriai	„PlayStation“
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↙
25	↗ ↘
26	↗ ↘
27	↖ ↙ *

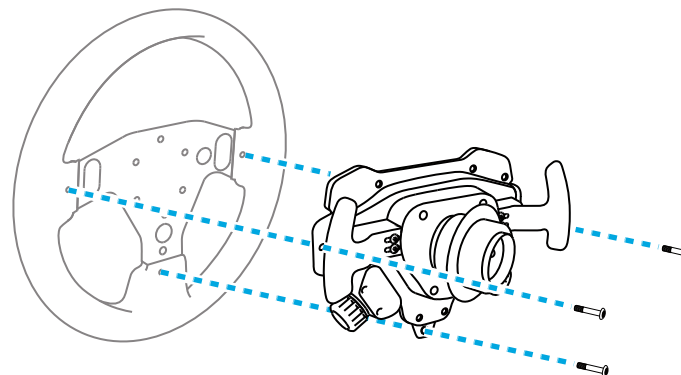


* Konsolėje žvaigždute pažymėti mygtukai veiks tik naujesniuose žaidimuose, kurie juos palaiko.

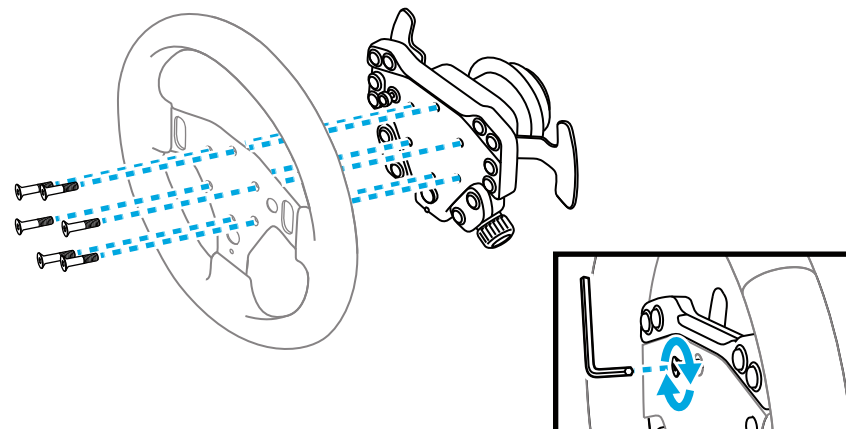
VAIRŲ KEITIMAS

„RS50 System“ esantį vairą sudaro du gaminiai – „RS Wheel Hub“ ir „RS Round Wheel“. Galima nuimti „RS Round Wheel“ ir pritvirtinti atskirai parduodamą kitos formos vairą, pvz., „RS Track Wheel“. Vykdykite šiuos nurodymus:

- 1** Pakuotėje esančiu mažu šešiakampiu raktu atsukite M3 varžtus (3 vnt.), esančius vairo gale. Pirmiausia šešiakampio rakto trumpuoju galu juos atlaisvinkite, o naudodami ilgą šešiakampio rakto su rutuline galvute galą juos visiškai nuimkite. Taip pat galite nuimti pavarų perjungimo svirtis, kad būtų lengviau pasiekti už jų esančius varžtus.
- 2** Pakuotėje esančiu didesniu šešiakampiu raktu išsukite vairo priekyje esančius M5 varžtus (6 vnt.).
- 3** Nukelkite „RS Round Wheel“.
- 4** Pakeiskite jį „RS Track Wheel“ ir atlikite atvirkštinę procedūrą: pirmiausia pritvirtinkite M5 varžtus (6 vnt.), tada M3 varžtus (3 vnt.) gale, kad būtų užtikrintas tvirtumas.



* Vairas parduodamas atskirai

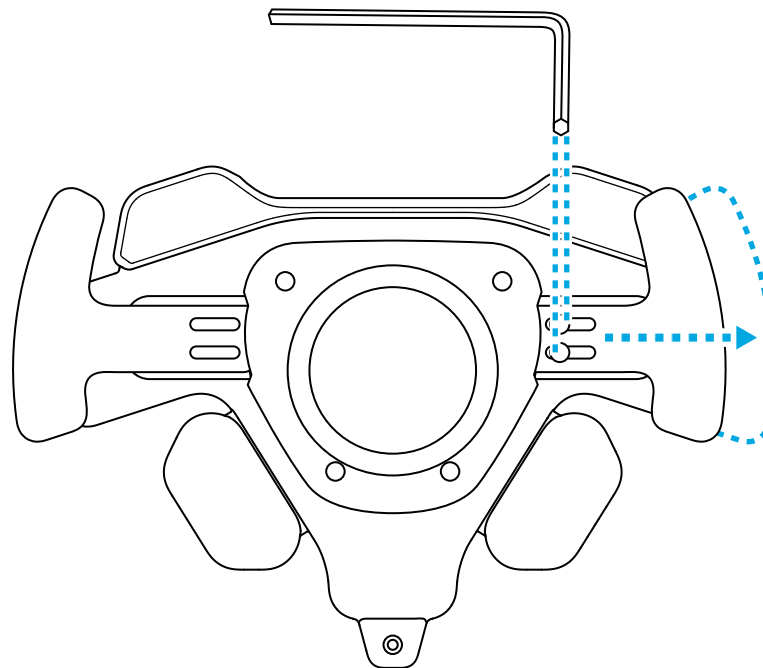


PAVARŲ PERJUNGIMO SVIRČIŲ REGULIAVIMAS

Svirčių plotį galima reguliuoti pritaikant skirtingų dydžių rankoms arba prie „Wheel Hub“ pritvirtinant didesnę vairą. Jas taip pat galima visiškai nuimti, jei norite naudoti tik atskirą pavarų perjungiklį.

- 1** Naudodami pridedamą šešiakampį raktą atsukite 2 varžtus, esančius perjungiklio gale.
- 2** Pastumkite perjungiklį į reikiamą padėtį ir priveržkite varžtus.

Jei visiškai nuimate pavarų perjungimo svirtis, rekomenduojama į jų angas įstatyti varžtus, kad jos būtų saugios ir būtų galima jas naudoti ateityje.

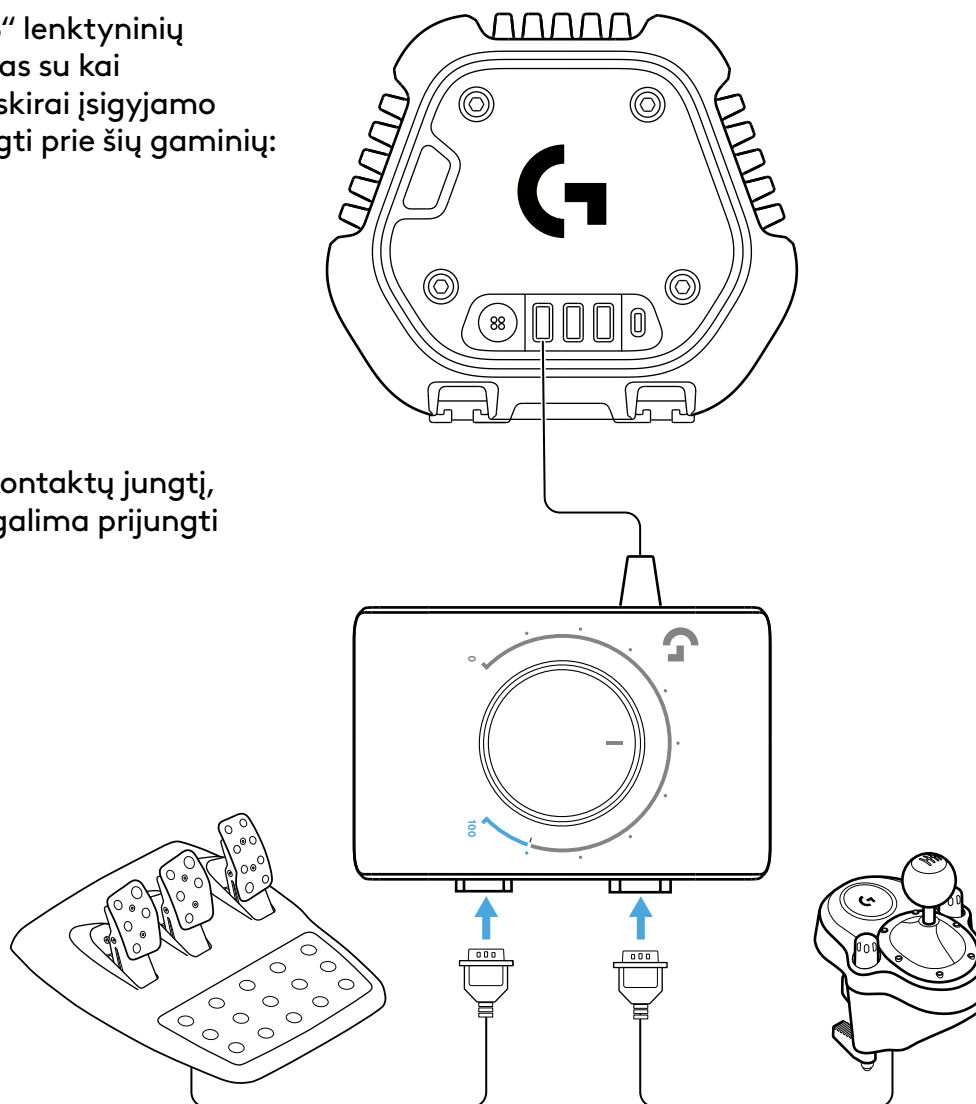


SUDERINAMUMAS SU SENESNIAIS „LOGITECH RACING“ GAMINIAIS

RS50 yra tiesiogiai suderinamas su „Pro“ ir „RS“ lenktyninių gaminių serijomis, taip pat gali būti naudojamas su kai kuriais senesniais „Logitech“ gaminiais. Dėl atskirai įsigyjamo „Logitech G Racing“ adapterio galima prisijungti prie šių gaminių:

- G25, G27, G29, G920 ir G923 vairų pedalų.
- „Driving Force Shifter“ vairalazdės.

Lenktynių adapteris konvertuoja analoginę 9 kontaktų jungtį, naudojamą šiuose gaminiuose, kad juos būtų galima prijungti prie RS50 galinėje dalyje esančių prievadų.



JĖGOS ATOVEIKSMIS IR SAUGA

Jūsų „Logitech RS50 System“ yra tiesioginės pavaros variklis, kuris palaikomuose žaidimuose ir sistemose užtikrina jėgos atoveiksmį. Palaikomuose žaidimuose galite išbandyti „Logitech G“ naujos kartos jėgos atoveiksmio technologiją: TRUEFORCE.

TRUEFORCE tiesiogiai sujungta su žaidimo fizika ir garsu, kad sukurtų tikslų, realaus laiko grįžtamąjį jėgos atoveiksmį. Padangų sukibimas, paviršiaus stebėjimas, pakaba, svoris, arklio galia – net unikalūs variklio garso rezonansas – viskas iš karto ir tiksliai pajaučiama per vairą. Palaikomų žaidimų sąrašą rasite svetainėje logitechG.com/support/RS50-System

ĮSPĖJIMAS. Vairo tiesioginės pavaros variklis gali veikti didele jėga (iki 8 Nm), kuri elgiantis neatsargiai gali sužeisti. Naudodami vairą būkite atsargūs ir nustatykite konkrečiam naudotojui patogų ir saugų jėgos atoveiksmio lygį.

Šis gaminys neskirtas naudoti jaunesniems nei 14 metų vaikams. Visada atkreipkite dėmesį į vaikus, esančius šalia gaminio naudojimo metu.

Per simuliacines lenktynes įvykus avarijai, vairas gali netikėtai ir stipriai pajudėti ir išslysti iš rankų. Nebandykite sustabdyti vairo, kadangi galite susižeisti. Vietoj to pristabdykite žaidimą, kad sustabdytumėte vairą. Kompiuteryje tai galima atlikti klaviatūra (dažniausiai klavišu „Escape“, tačiau tai gali skirtis atsižvelgiant į žaidimą). Naudojant konsolę, gali reikėti ištraukti vairo USB kabelį iš konsolės.

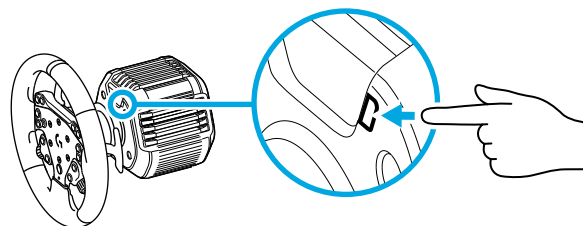
Jei ilgai lenktyniaujate su vairu maksimalia jėga, kai kurios „RS50“ dalys, ypač vairo pagrindo aliuminio korpusas, gali sušilti. „RS50“ sukurtas taip, kad korpuso temperatūra niekada neviršytų 60 °C / 140 °F. Jei įrenginys įkaista, prieš nuimant vairą arba perkeliant pagrindą iš sumontuotos padėties patartina leisti „RS50“ atvėsti.

Norėdami palaikyti saugią darbinę temperatūrą, sumažinkite patalpos temperatūrą naudodami oro kondicionierių arba nukreipdami ventiliatoriaus oro srautą į pagrindą.

PARAMETRAI

Norėdami pasiekti parametrų meniu, spauskite parametrų mygtuką ant vairo pagrindo. Parametrų meniu galite konfigūruoti skirtingus savo vairo (ir pedalų, jei pridėti) parametrus 5 skirtinguose profiliuose arba, jei prijungta prie kompiuterio, tiesiogiai koreguokite dabar G HUB aktyvų profilį. Keisdami žaidimus, galėsite lengvai perjungti profilius (arba keisdami automobilius tame pačiame žaidime). Visi parametrai yra tiesiogiai koreguojami ir įsigalios iškart užbaigus koregavimą.

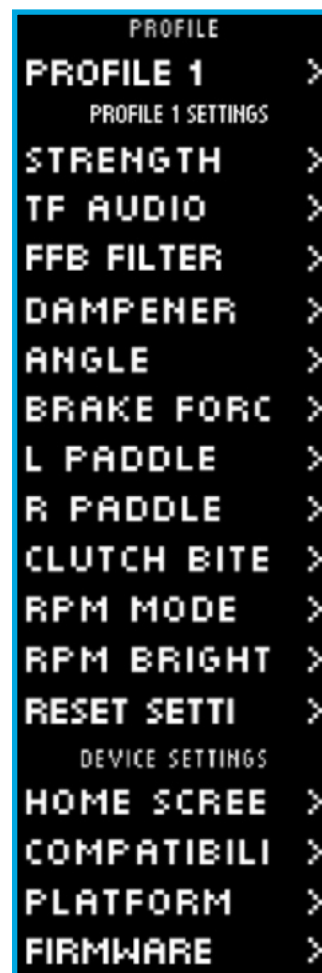
5 skirtingus profilius galima pervadinti naudojant G HUB. Jei lenktyniaujate konsolėje, galite prijungti „RS50 System“ prie kompiuterio, pervadinti profilius ir tie pavadinimai išliks, kai vėl prisijungsite prie konsolės.



Meniu naršymas

Vienu iš vairo reguliavimo ratukų naršykite meniu arba reguliuokite parametrą – paspauskite ratuką, norėdami pasirinkti arba patvirtinti pasirinkimą.

PASTABA. Čia pateiktas parametrų sąrašas gali nesutapti su jūsų „RS50 System“ esančiu sąrašu, nes kai kurie parametrai priklauso nuo to, ar yra tam tikra funkcija.



Profilis

Keiskite aktyvų vairo profilį. Galite rinktis iš 5 profilių. Kompiuteryje yra papildoma parinktis, pavadinta G HUB; pasirinkus ją, vairas naudos šiuo metu G HUB aktyvaus profilio parametrus. Jei pakoreguosite šiuos vairo parametrus naudodami parametrų ekraną, tuomet šie pakeitimai įsigalios šiuo metu G HUB aktyviajame profilyje.



Profilų pavadinimus galime redaguoti G HUB.

Stiprumas

Leidžia nustatyti bendrąjį jėgos atoveiksmio, jaučiamo per vairą, stiprumą nuo 1 iki 8 Nm sukimo momento.



TF garsas

Nustato garso efektų išvesties stiprumą žaidimuose, palaikančiuose TRUEFORCE. Garso efektai atkartos skirtingus lenktynių žaidimo veiksmus, pavyzdžiui, variklio toną, padangų sukibimą arba kelio paviršių. Jei šią reikšmę sumažinsite iki 0, yra papildomas parametras, rodomas kaip GAM. Jei jis nustatytas, bus taikomi žaidimo parinkčių ekrane sukonfigūruoti parametrai. Tam tikri žaidimai gali nepalaikyti šios funkcijos, atsižvelgiant į juose naudojamą „Trueforce SDK“ versiją; tokiu atveju turėtumėte naudoti žaidimo parinkčių ekraną, kad tai pakoreguotumėte.

PASTABA. Paprastai rekomenduojama pasirinkti pakankamai žemą „Trueforce“ garso parametrumą, kad gautumėte papildomos informacijos, kurią jis teikia neapsunkindamas bendrosios patirties. Pagalvokite apie vibracijos lygį, kurį gaunate per tikro automobilio vairą, ir bandykite nustatyti jį. Kai kurie žaidimai suteikia papildomą valdymo lygį jų valdymo parinkčių meniu – galite reguliuoti atskirus garso elementus; pavyzdžiui, galite atskirti variklio, padangų ir kelio garsą.



Jėgos atoveiksmio filtras

Kiekviena vairavimo simuliacija veiks fiziką ir jėgos atoveiksmį skirtingais greičiais – vieniems tik 60 Hz, o kitiems – 300 Hz ir daugiau. Naudojant jautrų tiesioginės pavaros vairą, geriausiai išfiltruoti dažnius, virš kurių simuliacija negali veikti. Jei paliksite numatytąjį AUTOMATINĮ parametną, tuomet jis bus taikomas daugumai simuliacijų ir užtikrins sklandesnę patirtį. Jei pageidaujate, galite ranka pakoreguoti šį parametną nuo 1 (mažiausias filtras) iki 15 (didžiausias filtras), taip galėsite pajusti mažesnius efektus, kurių gali būti tam tikruose žaidimuose, tačiau jėgos atoveiksmis skels šiek tiek daugiau triukšmo.



Slopintuvas

Šis parametras leidžia keisti vairo pojūtį taip, kad jis atrodytų tikroviškesnis. Tiesioginės pavaros vairai yra gerokai jautresni nei senesni jėgos atoveiksmio vairai. Tai gali lemti neįprastą elgesį važiuojant tiesiu keliu. Kai kuriuose žaidimuose vairas gali pradėti greitai judėti į kairę ir dešinę sukdamasis aplinkui. Taip vairas reaguoja į žaidimo signalus, liepiančius išlikti centre, tačiau reaguoja per daug stipriai dėl vairo jautrumo. Slopavimo lygio nustatymas padės tai išfiltruoti, tačiau atsiminkite, kad dėl bet kokio slopinimo lygio sumažės vairo jautrumas, kadangi padidinsite procentinę dalį.



Kampas

Keiskite bendrąjį vairo darbinio kampo diapazoną. Kai kuriuose žaidimuose turite palikti 2 700 laipsnių kampą, o žaidimai patys sureguliuos tinkamą vairuojamo automobilio sukimosi diapazoną. Tuose žaidimuose, kuriuose tai nereguliuojama, arba jei norite pakeisti tai, ką daro žaidimas, ši funkcija leis atlikti šiuos veiksmus.

Dažniausiai konsolėse kai kuriuose žaidimuose kampas nustatomas automatiškai.



Stabdžių jėga

Šis parametras pasiekiamas tik tada, jei prie „RS50“ pritvirtinamas suderinamas pedalų komplektas. Juo galima nustatyti jėgos, reikalingos 100 % stabdymui pasiekti, lygį pedalų komplektui su apkrovos jutiklio stabdžiu. Reguluodami lygį, galite nuspausti stabdžių pedalą ir pamatyti ašies našumą. Tai palengvins nuostatų suderinimą.



Kairės / dešinės svirčių režimas

Šis nustatymas galimas tik tada, jei prie „RS50“ pritvirtintas suderinamas vairas (pvz., „PRO GT D“ vairas) su dvigubos sankabos svirtimis.

Dvigubos sankabos svirtis galima priskirti vienai iš kelių skirtingų ašių:

Sankaba

Akceleratorius

Stabdžiai

Rankinis stabdys

A ašis

B ašis

A / B ašys yra papildoma nespecifinių ašių pora, kuriai galima priskirti kitas funkcijas, nepriklausančias įprastiems simuliacinių lenktynių scenarijams, pvz., pažiūrėti į kairę / dešinę.

Akceleratorius ir stabdys leidžia skirtingų gebėjimų turintiems žaidėjams dalyvauti simuliacinėse lenktynėse ir valdyti šias funkcijas analoginiu būdu, kad būtų užtikrintas geresnis valdymas.

Valdymas rankiniu stabdžiu yra pagrindinis reikalavimas norint slysti šonu ir dalyvauti ralio varžybose.

Sankaba suteikia galimybę ant vairo įjungti dvigubos sankabos funkciją. Apie dvigubą sankabą reikėtų galvoti kaip apie paleidimo pagalbinę funkciją, kuri užtikrina didžiausią sukibimą ir paleidimo greitį nuo starto linijos lenktynėse.

Pastaba. Kad dvigubos sankabos funkcija veiktų, abi svirtis reikia priskirti sankabos funkcijai.

Konsolės žaidimuose rankinio stabdžio, A ašies ir B ašies funkcijos gali neveikti, kadangi jų palaikymą turi pridėti žaidimo kūrėjas.



Sankabos sukabinimas

Šis nustatymas galimas tik tada, jei prie „RS50“ pritvirtintas suderinamas vairas (pvz., „PRO GT D“ vairas) su dvigubos sankabos svirtimis.

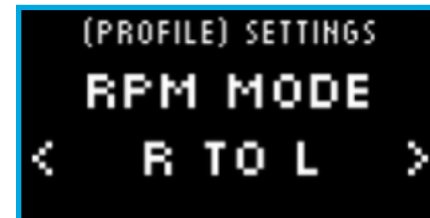
Naudokite šį parametą, kad pritaikytumėte dvigubos sankabos svirčių ašies reikšmę pagal naudojamą žaidimą / automobilį ir pasiektumėte puikių rezultatų.



RPM režimas

Šis nustatymas galimas tik tada, jei prie „RS50“ prijungtas vairas su RPM šviesos diodais.

RPM šviesos diodai turi kelis iš anksto nustatytus derinius, iš kurių galite rinktis. Be to, galite kurti savo pasirinktinius derinius naudodami G HUB ir įrašyti juos į vairo atmintį.



Nustatymų atstatymas

Tai leidžia atstatyti visus pirmiau aprašytus pasirinkto profilio nustatymus į numatytąsias gamyklines vertes.

Pradžios ekranas

Galite naudoti čia esančias parinktis, kad pakeistumėte tai, kas rodoma parametrų ekrane, kai vairo arba pedalų parametrai nereguliuojami. PRO vairo parametrų ekrane yra 4 rodymo režimai.

- 1** Dinamiškas
- 2** Bandomasis
- 3** Profilis
- 4** Sukimo momentas

Dinamiškas

Kai paleidžiate palaikomą žaidimą, ekrane rodoma žaidimo informacija, pvz., greitis, pavara, rato įveikimo laikas ir kt. Ne žaidimo metu (arba žaidimuose, kurie nepalaiko informacijos išvesties) ekranas vėl pradeda veikti kaip bandomoji funkcija.

Bandomasis

Pagal numatytąjį nustatymą, kai įjungiate vairą ir nepaleidžiamas joks žaidimas, ekrane bus rodomas bandomasis ekranas. Šiame ekrane galite judinti vairą ir nuspausti „PRO Racing“ pedalų rinkinio pedalus (jei yra), kad pamatytumėte ašies atsaką.

Profilis

Parodo, kuris vairo profilis šiuo metu nustatytas.

Sukimo momentas

Rodo tiesioginį ir vidutinį vairo sukimo momentą.

Suderinamumo režimas

Ypač kompiuteryje kai kurie lenktyniniai žaidimai neatpažins „RS50“ automatiškai. Taip įvykus, paprastai galite iš naujo sukonfigūruoti žaidimo valdiklius ir priskirti „RS50“, kad jis veiktų, tačiau kai kuriuose žaidimuose gali būti lengviau įjungti PRO vairo suderinamumo režimą. Kai kurie konsolės žaidimai taip pat neatpažins vairo, jei jis neveiks PRO vairo suderinamumo režimu.

Kai suderinamumo režime pasirinksite PRO vairo parinktį, vairas bus paleistas iš naujo ir bus rodomas kompiuteryje arba konsolėje kaip „PRO Wheel“. Tie žaidimai, kurie palaiko PRO vairą, automatiškai nustatys vairą taip, kad jis veiktų (taip pat būtina, kad turėtumėte suderinamą pedalų rinkinį, prijungtą prie vairo).

PASTABA. Kai kompiuteryje įjungtas PRO režimas, G HUB rodys galimybę nustatyti vairo stiprumą iki 11 Nm, nes tai yra didžiausias to vairo pajėgumas. Tai nustatę tiesiog nustatysite 8 Nm „RS50“ stiprumą, nes nėra jokios galimybės pasiekti didesnį nei maksimalų „RS50“ 8 Nm sukimo momentą.

Platforma

Pagal numatytąjį nustatymą įjungus „RS50“ visada būsite paraginti pasirinkti, kurią platformą norite naudoti. Jei nenorite paraginimo, galite nustatyti, kad vairas visada įsijungtų vienu režimu (pavyzdžiui, žaidžiate tik su kompiuteriu). Platformos nustatymas turi kelias parinktis:

- Paleidus (numatytasis nustatymas)
- Konsolės (tai keisis atsižvelgiant į tai, kurios versijos „RS50“ ir prijungtą vairą turite)
- Kompiuteris

Tiesiog pasirinkite norimą parinktį ir kitą kartą įjungus vairą ši parinktis bus parinkta automatiškai.

Programinė aparatinė įranga

Leidžia peržiūrėti esamas „RS50“ pagrindinės ir diskinės programinės aparatinės įrangos versijas, taip pat visus prijungtus periferinius įrenginius.

G HUB IR PASIRINKTINIAI RPM DERINIAI

„Logitech G HUB“ įjungia šias funkcijas PRO vairo:

- Mygtukų užprogramavimas naudojant profilius, kuriuos galima susieti su žaidimais.
- Vairo parametrų reguliavimas, pavyzdžiui, pasukimo kampas ir TRUEFORCE stiprumas.
- Pasirinktinių RPM LED derinių kūrimas.
- Žaidimo profilių ir pasirinktinių RPM LED derinių redagavimas atmintyje.
- Įvairių vairo ašių išbandymas.

G HUB VAIRO PARAMETRAI

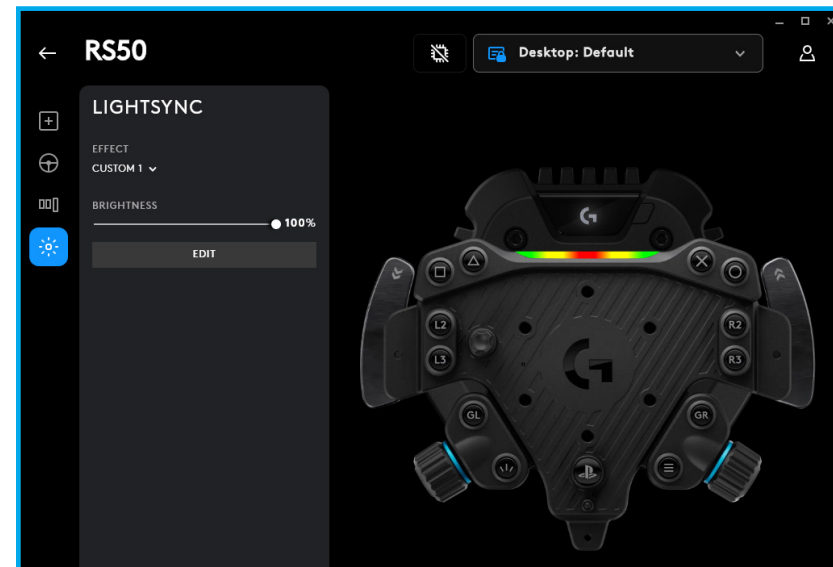
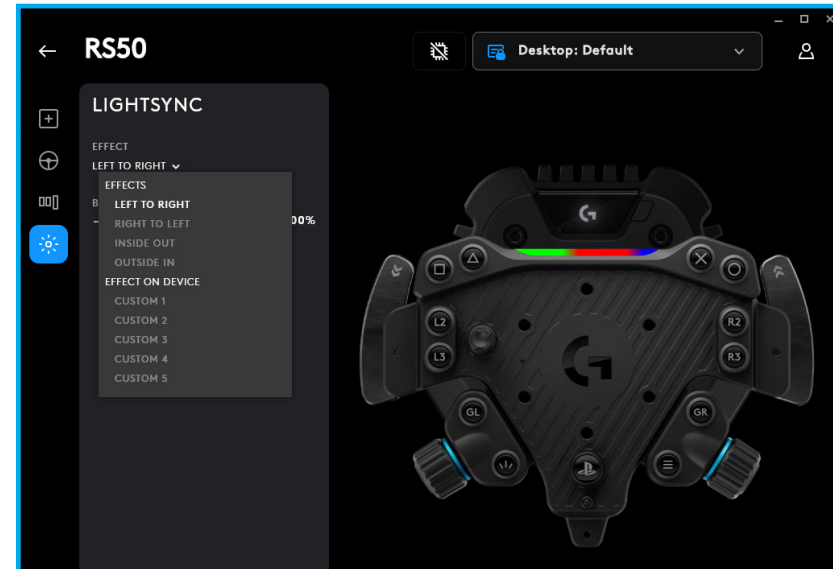
Jautrumas

Pasikeičia vairo išvesties atoveiksmio jautrumas į didesnę ar mažesnę. Jei slankiklis bus ties 50 proc., bus linijinė 1:1 išvestis. Nuo 51 iki 100 proc. vairo palaipsniui taps vis jautresnis ties centriniu vairo judesiu. Nuo 0 iki 49 proc. vairo palaipsniui taps vis mažiau jautrus ties centriniu vairo judesiu.

Visi kiti parametrai sutampa su tais, kurie yra vairo pagrindo parametrų ekrane ir buvo aprašyti instrukcijos pradžioje.

PASIRINKTINIO RPM DERINIO NUSTATYMAS

Spustelėkite išskleidžiamąjį sąrašą ir pasirinktie vieną iš įrenginyje esančių efektų, tuomet spustelėkite redagavimo mygtuką:

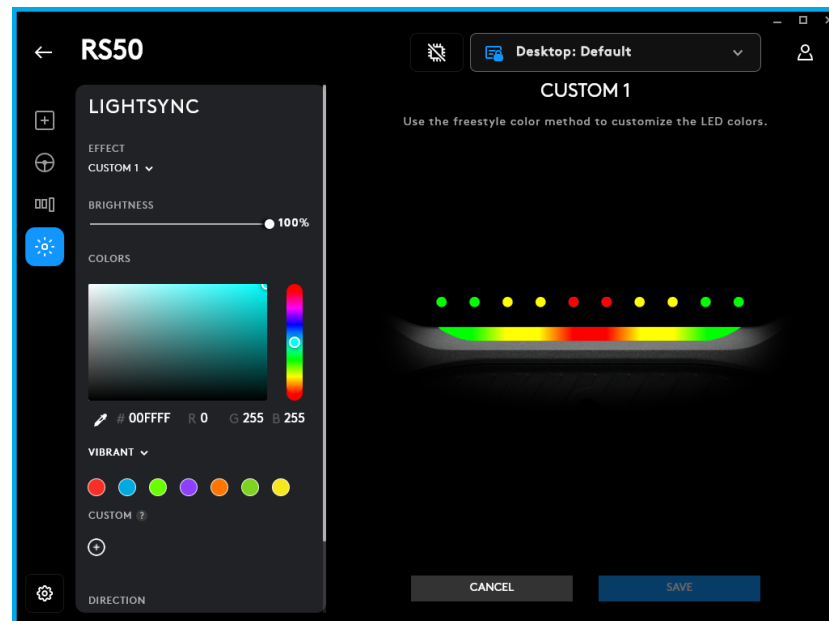


Kairėje matysite spalvos parinkiklį. Pagrindinės spalvos skiltyje spalvos atspalvį galima keisti iš kairės į dešinę, o spalvos ryškumą – iš stačiakampio viršaus į apačią.

Galite išsaugoti spalvą spustelėdami apskritimą su + ženklu, esantį po stačiakampiu. Norėdami priskirti spalvą vienam LED, tiesiog pasirinkite spalvą, tuomet spustelėkite LED dešinėje esančiame paveikslėlyje (pelės piktograma pasikeis į dažų kibirėlį). Tai reikš, kad galite pritaikyti pasirinktą spalvą LED).

Žemiau yra išskleidžiamasis meniu, kuriame yra iš anksto nustatyti deriniai, su kuriais pristatomas PRO lenktynių vairas – tiesiog pasirinkite norimą derinį.

Norėdami užbaigti, pervadinkite derinį pasirinkdami tekstą viršuje, įveskite norimą pavadinimą ir tuomet spustelėkite apačioje esantį išsaugojimo mygtuką.



REKOMENDUOJAMA PRIEŽIŪRA

Jūsų „RS50“ buvo sukurtas taip, kad veiktų šimtus valandų ir jaustųsi taip pat gerai, kaip ir pradėjus jį naudoti. Kaip ir tikrame automobilyje, rekomenduojama vairą palaikyti švarų, atliekant tam tikrą paprastą priežiūrą.

Reguliari priežiūra (kas savaitę):

- Išsiurbkite priekines ventiliacijos angas aplink vairo pagrindo greito atleidimo adapterį ir aliuminio korpusą, kad nesikauptų dulkės.
- Nuvalykite vairą švaria drėgna šluoste.

PROGRAMINĖS-APARATINĖS ĮRANGOS NAUJINIMAI

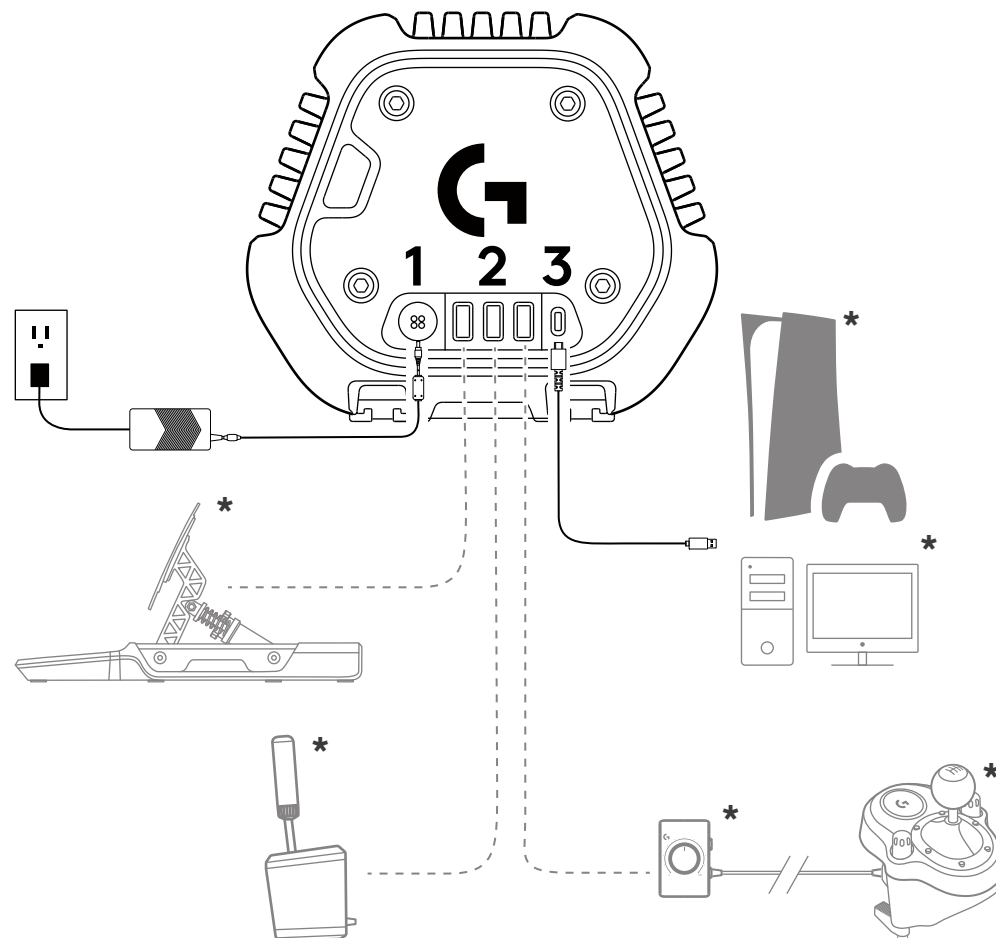
Programinė-aparatinė įranga (taip pat žinoma kaip įdėtoji programinė įranga) yra kodas, kontroliuojantis visas jūsų „RS50“ funkcijas. Reguliariai „Logitech“ gali išleisti programinės-aparatinės įrangos naujinimų, kad pagerintų jos funkcijas. Juos galima pasiekti G HUB, kuris informuos juos, kai naujinimas bus pasiekiamas.

СВЪРЗАВАНЕ

- 1 Конектор за захранване.
- 2 Периферни портове¹
- 3 USB връзка към компютър/конзола

ЗАБЕЛЕЖКА: не е стандартна USB връзка. В тези портове ще функционират само състезателни периферни устройства на Logitech. Други USB периферни устройства няма да работят и не трябва да се свързват.

*Продава се отделно



МОНТИРАНЕ

БЮРО

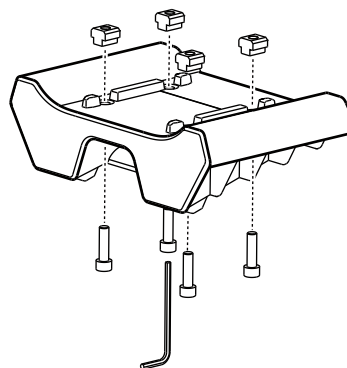
(За собственици на RS50 System или собственици на RS50 Base, които закупуват скобата за маса отделно)

- a. Прикрепете всяка от Т-образните гайки към стойката за бюро, както е посочено, като внимавате да не са напълно затегнати; ще трябва да бъдат разхлабени за следващата стъпка. Не е необходимо използването на включените в комплекта шайби при метода на монтиране за бюро.
- b. Поставете основата на волана на бюрото си с главата надолу и след това плъзнете стойката за бюро в слотовете на дъното на основата на волана, като я плъзгате от задната част на основата (където са разположени USB портовете) към предната част, докато спре.
- c. Затегнете болтовете с помощта на шестостенния ключ, за да застопорите стойката за бюро на място.
- d. Поставете сглобената основа и стойката за бюро върху бюрото си, като се уверите, че крачетата в долната част са подравнени с ръба. Поставете скобата в отвора отпред и след това я затегнете, като регулирате дръжката на винта. След като скобата влезе в контакт с бюрото, трябва само между половин и един пълн оборот на дръжката, за да постигнете правилното ниво на затягане. Не затягайте прекомерно.

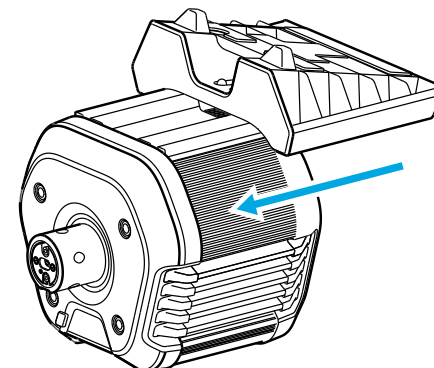
ЗАБЕЛЕЖКА:

- Шайбите не са необходими при метода на монтиране за бюро. Съхранявайте ги на сигурно място, ако някога решите да преминете към състезателна седалка.
- Също така имайте предвид конструкцията на вашето бюро и неговата пригодност за затягане на волан с висок въртящ момент към него. Някои бюра използват конструкция с куха сърцевина, например, където имате горна част от материал и долна част. Тези парчета вероятно ще бъдат тънки и е малко вероятно да издържат на силите, приложени, когато воланът е захванат на място.

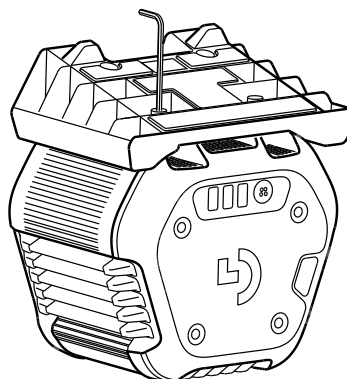
a



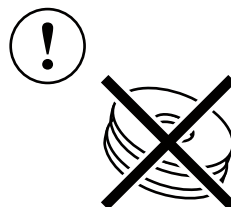
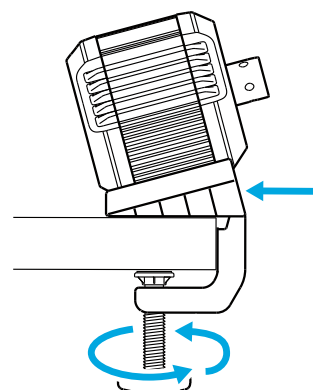
b



c



d



СЪСТЕЗАТЕЛНА СЕДАЛКА

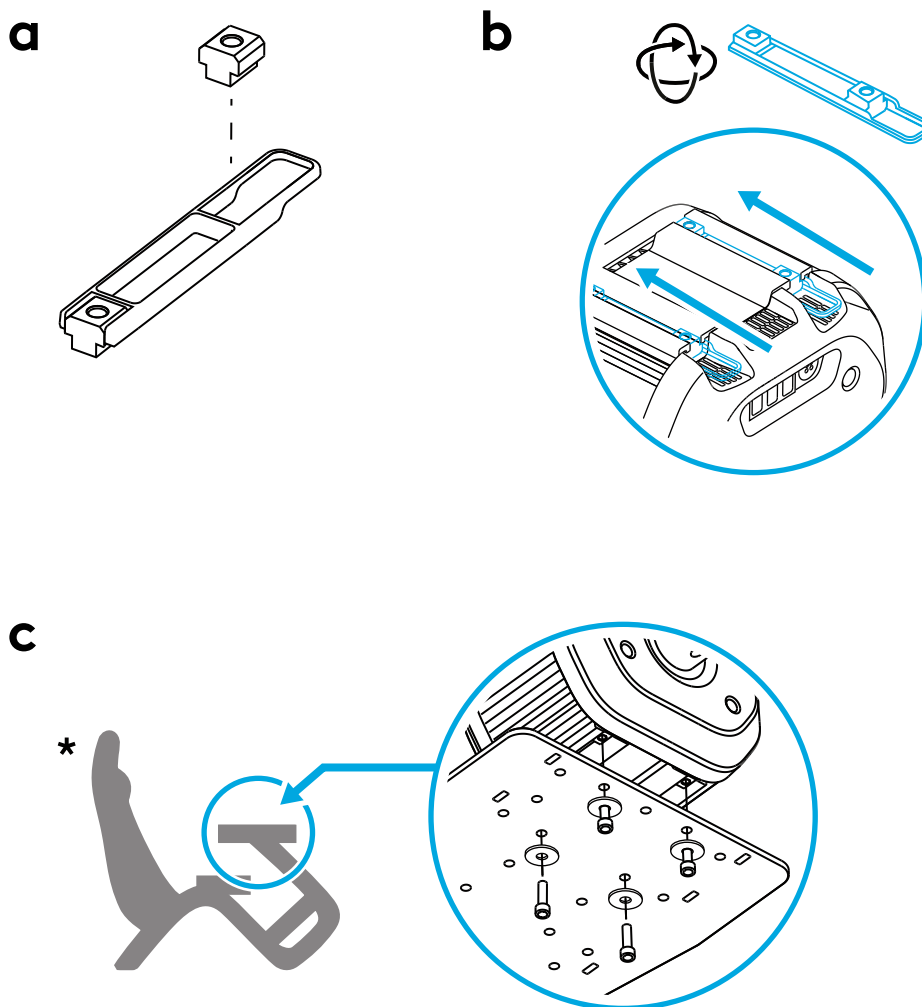
RS50 System използва Т-образни гайки за закрепване към повечето седалки за симулация на състезания. В кутията са включени два помощни инструмента, които гарантират, че Т-образните гайки запазват разстоянието си. Можете да използвате инструмента, за да проверите разстоянието на състезателната си седалка и да се уверите, че Т-образните гайки са разположени в помощния инструмент така, че да съвпадат с отворите на пластината за волана на състезателната седалка.

- Поставете Т-образните гайки в помощния инструмент в правилната позиция, която съответства на разстоянието между отворите на пластината за волана на състезателната седалка.
- Поставете помощните инструменти в слотовете от долната страна на RS50 Base.
- Поставете основата върху пластината за волана на състезателната седалка, така че позициите на Т-образните гайки да съвпадат с необходимите отвори. Поставете болтовете М6, като се уверите, че използвате шайбите.

ЗАБЕЛЕЖКА: някои модели състезателни седалки може да нямат предварително пробити отвори по шаблон, който да съответства на всичките четири Т-образни гайки. В тези случаи е допустимо да се използват само две Т-образни гайки, но се уверете, че болтовете са напълно затегнати, така че основата да не се движи при използване.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: не използвайте волана като лост, за да си помагате при качване или слизане от състезателната седалка, тъй като това може да повреди вашата RS50 System.

*Продава се отделно



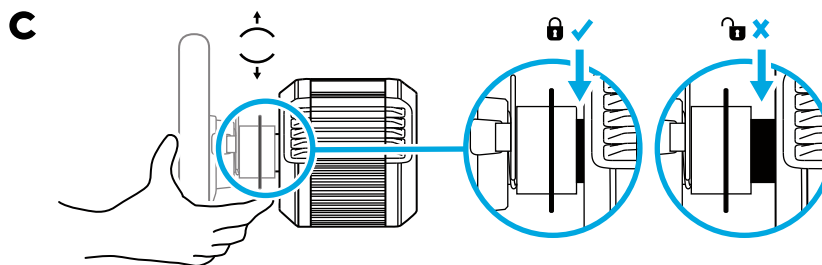
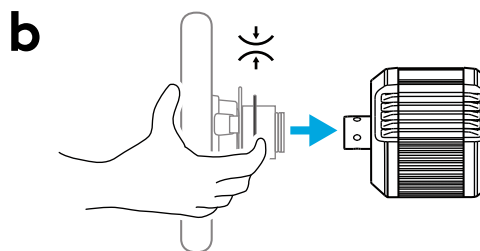
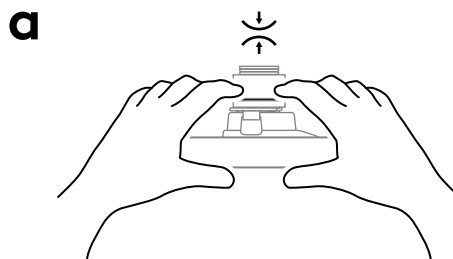
ЗАКРЕПВАНЕ НА КАБЕЛИТЕ И НА ОПОРНИЯ ПРЪСТЕН НА ВОЛАНА

Свържете захранващия адаптер към порта отзад, като внимавате кабелът и портът да не са подложени на напрежение. Свържете всички други съвместими периферни устройства Logitech Racing към портовете отзад, а след това свържете включения USB кабел към компютъра или конзолата си.

Свържете воланът към основата на волана, като се уверите, че валът е подравнен правилно.

- Пръстенът за бързо освобождаване трябва да бъде натиснат, докато закрепвате волана.
- Натиснете опорния пръстен на волана към адаптера на основата на волана, докато спре.
- Отпуснете пръстена за бързо освобождаване.

ЗАБЕЛЕЖКА: за RS50 Base воланът се продава отделно.

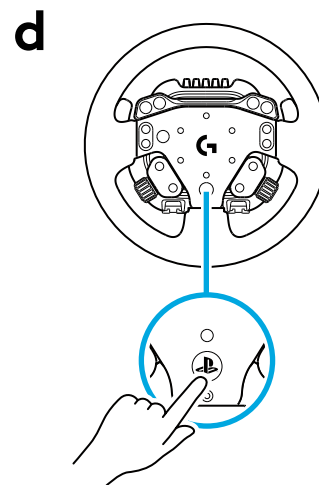
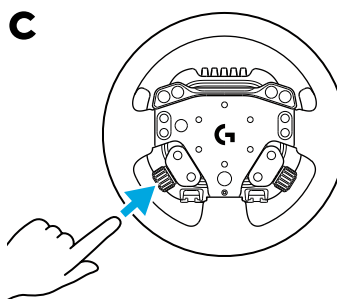
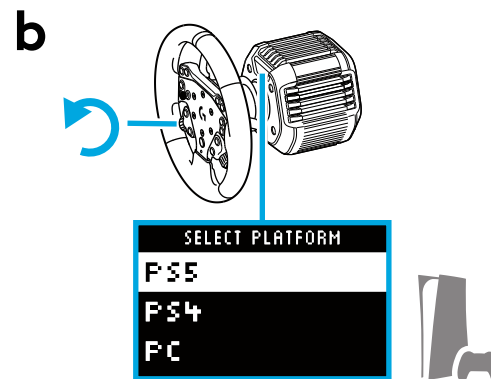
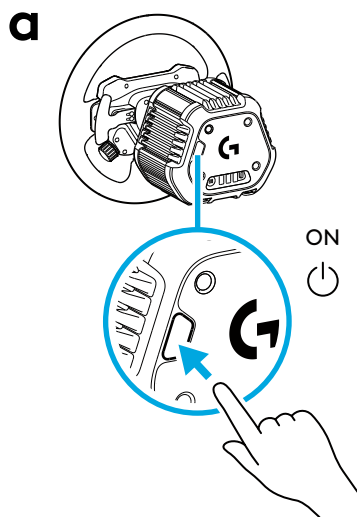


ВКЛЮЧВАНЕ И СОФТУЕР

- Включете волана, като натиснете бутона старт/стоп в задната част на основата на волана.
 - Дисплеят с настройки на основата на волана ще ви подкани да изберете на коя платформа искате да играете. Използвайте левия или десния въртящ се превключвател на волана, за да изберете платформата.
 - Натиснете въртящия се превключвател, докато щракне, за да направите своя избор.
 - Натиснете бутона PS, за да влезете и да синхронизирате волана с предпочитания от вас профил на играч.
- За да играете на вашата конзола, просто заредете съвместимата игра по ваш избор и започнете да се състезавате.
 - На компютър първо трябва да изтеглите и инсталирате най-новата версия на софтуера Logitech G HUB на адрес www.logitechG.com/GHUB. След като го инсталирате, можете да започнете да се състезавате в заглавието по ваш избор. Не забравяйте, че някои заглавия ще изискват първо да конфигурирате волана в контролните настройки на играта, преди да започне да функционира.

Може също така да пожелаете да използвате режима на съвместимост PRO за някои заглавия, които може да са необходими, за да може воланът да работи или да се опрости настройката. Подробности за това как да получите достъп до това можете да намерите в раздела на ръководството, който обхваща дисплея с настройки.

След като приключите, за да изключите волана, натиснете и задръжте бутона старт/стоп за 2 секунди. Ако забравите да изключите волана ръчно, той ще се изключи автоматично след 5 минути.

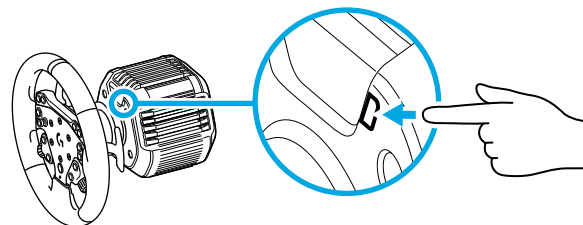
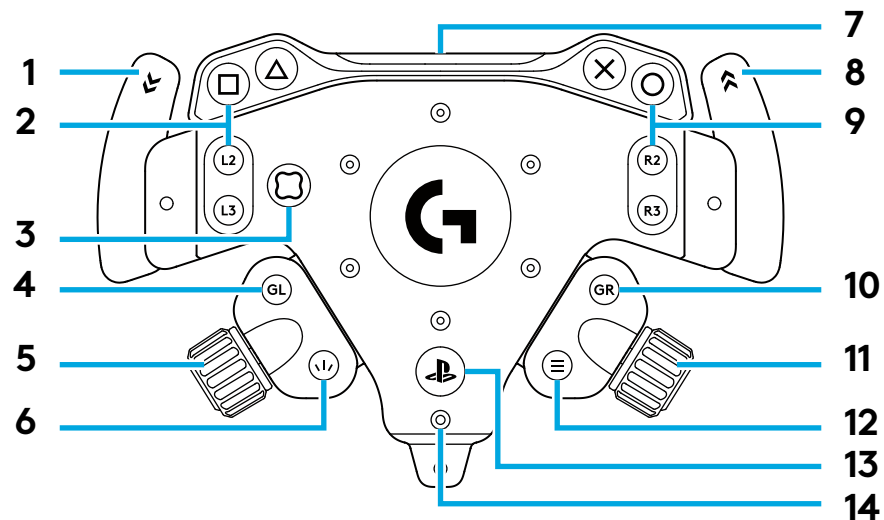


ХАРАКТЕРИСТИКИ

Номер	RS50 за PlayStation/PC
1	↙ L1 (Предавка надолу)
2	△, □, бутони L2 и L3
3	Насочена подложка
4	Бутон GL*
5	Ляв въртящ се превключвател за регулиране и бутон*
6	↻ Бутон Създаване (Споделяне за PS4™)
7	Светодиоди RPM
8	↗ (Предавка нагоре)
9	X, O, бутони R2 и R3
10	Бутон GR*
11	Десен въртящ се превключвател за регулиране и бутон**
12	≡ Бутон Опции
13	PS бутон
14	Светодиод на режим

*Изисква поддържана игра на конзолата. Прехвърлянето на дадена игра на компютър става с помощта или на въвеждане в хода на играта, или чрез софтуера Logitech G HUB.

OLED дисплей с настройки и бутон за настройки.

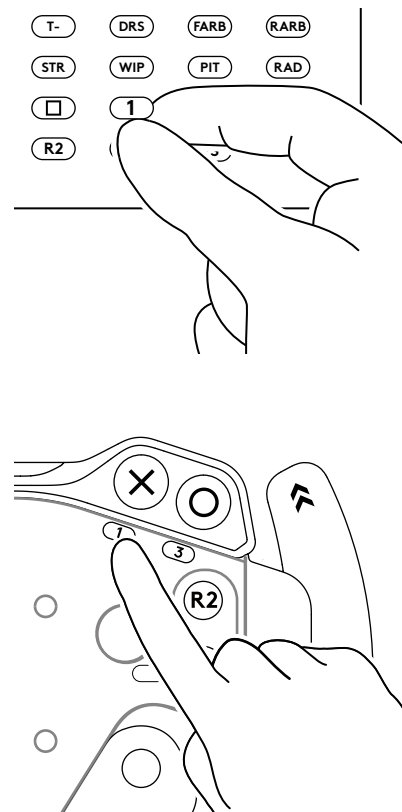


ЗАДАВАНЕ НА БУТОНИ НА КОМПЮТЪР

Когато използвате RS50 на компютър, много заглавия на игри не показват иконите, които се виждат върху бутоните на волана, а вместо това използват поредица от цифри за разграничаване на всеки бутон. Тази таблица ще ви помогне да разберете тези разлики.

В кутията на RS50 System е включен набор от стикери, включващ цифри, които можете да използвате, за да обозначите всеки бутон по подходящ начин.

Номера на бутоните на компютъра	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↕
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗
23	↘
24	↖
25	↙
26	↗
27	↖*

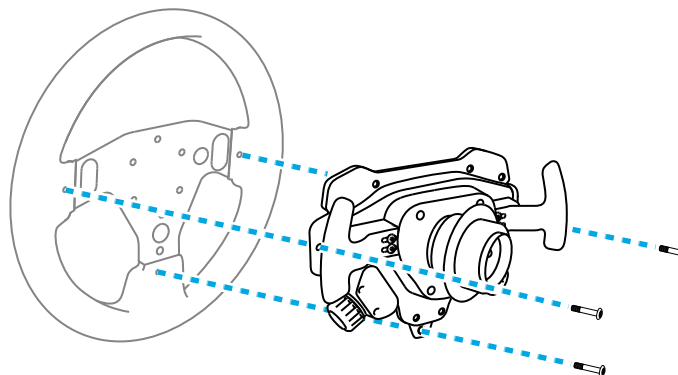


* На конзолата бутоните, отбелязани със звездичка, ще функционират само в по-новите игри, които ги поддържат.

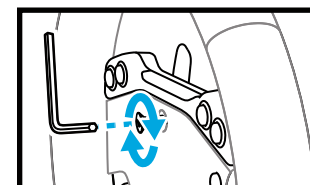
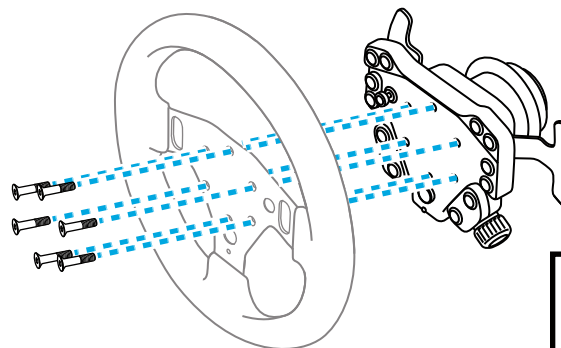
СМЯНА НА ВОЛАНИ

Воланът, включен в RS50 System, се състои от два продукта – RS Wheel Hub и RS Round Wheel. Възможно е да демонтирате RS Round Wheel и да монтирате други форми волани, които се продават отделно като волана RS Track Wheel. Следвайте тези инструкции:

- 1** Използвайте малкия шестостенен ключ, включен в опаковката, за да демонтирате болтовете 3 x M3 в задната част на волана. Използвайте първо късия край на шестостенния ключ, за да ги разхлабите, и след това преминете към дългия край на шестостенния ключ, за да ги отстраните напълно. Можете също така да демонтирате перата на скоростния лост, за да улесните достъпа до болтовете зад тях.
- 2** Използвайте по-големия шестостенен ключ, включен в опаковката, за да демонтирате болта 6 x M5 в предната част на волана.
- 3** Свалете RS Round Wheel.
- 4** Заменете с RS Track Wheel и след това обърнете процедурата, като първо закрепите болта 6 x M5, а след това болта 3 x M3 отзад, за да осигурите стабилност.



* Воланът се продава отделно

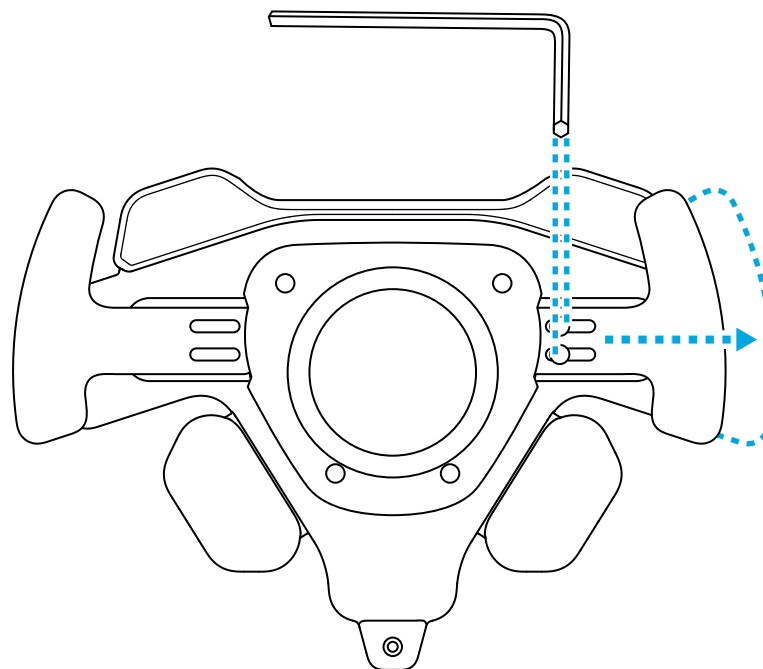


РЕГУЛИРАНЕ НА ПЕРАТА ЗА СМЯНА НА ПРЕДАВКИТЕ

Широчината на перата може да се регулира, за да се съобрази с различните размери ръце или ако към Wheel Hub се прикрепи по-голям волан. Те могат да бъдат и напълно премахнати, ако желаете да използвате само отделен скоростен лост.

- 1** Използвайте включения в комплекта шестостенен ключ, за да разхлабите 2-та болта на задната страна на скоростния лост.
- 2** Плъзнете скоростния лост в желаната позиция и след това затегнете болтовете.

Ако демонтирате изцяло перата за смяна на предавките, препоръчваме да поставите болтовете в отворите им, за да се гарантира, че те ще бъдат запазени за евентуална бъдеща употреба.

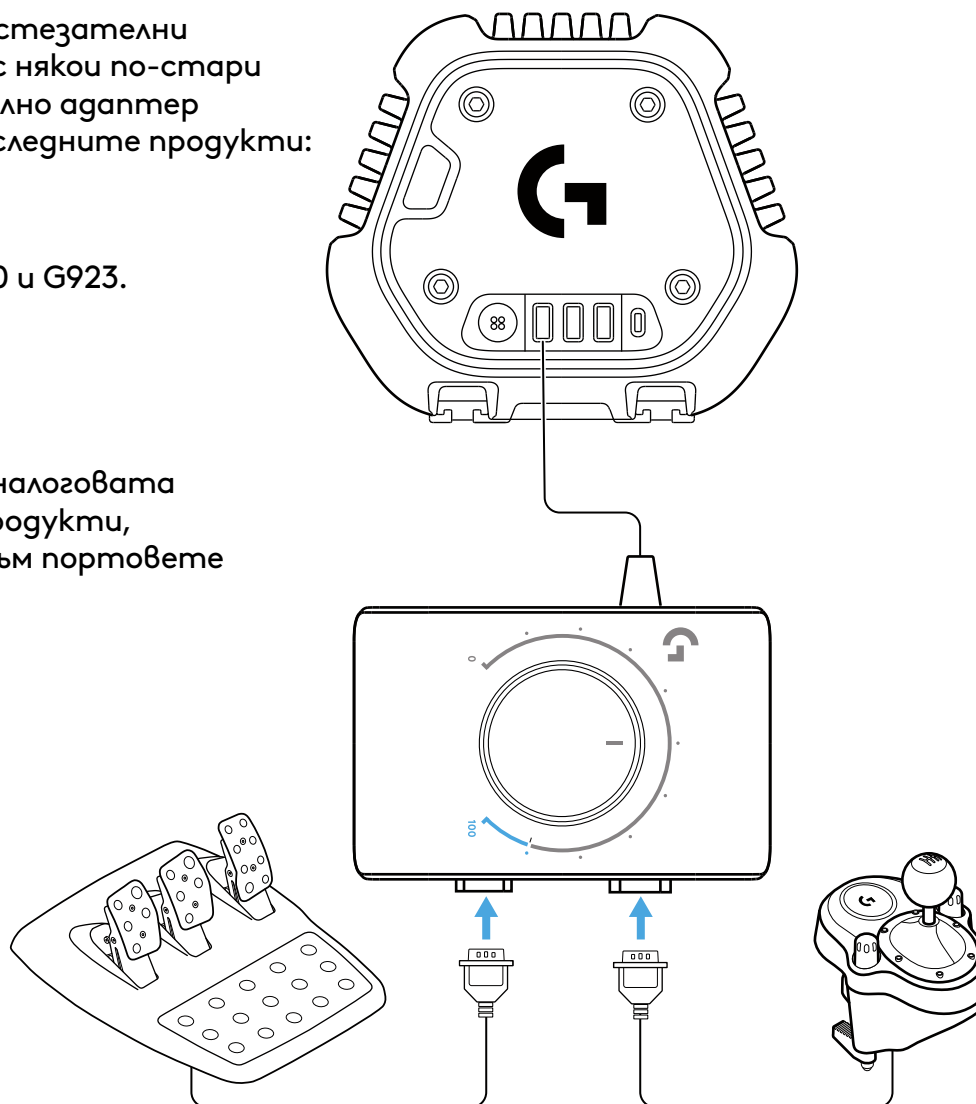


СЪВМЕСТИМОСТ С ПО-СТАРИ ПРОДУКТИ LOGITECH RACING

RS50 е директно съвместима с гамата състезателни продукти Pro и RS и може да се използва и с някои по-стари продукти на Logitech. Предлаганият отделно адаптер Logitech G Racing позволява свързване със следните продукти:

- Педали от воланите G25, G27, G29, G920 и G923.
- Превключвател на движеща сила.

Състезателният адаптер преобразува аналоговата 9-цифрова връзка, използвана от тези продукти, така че те да могат да бъдат свързани към портовете на гърба на RS50.



РЕАГИРАНЕ НА СИЛА И БЕЗОПАСНОСТ

Вашата Logitech RS50 System е оборудвана с мотор с директно задвижване, който осигурява реагиране на сила в поддържаните игри и системи. При поддържаните заглавия можете да се насладите на следващото поколение технология за реагиране на сила на Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE се интегрира директно към физиката и аудио на играта, за да предостави реагиране на сила с висока резолюция в реално време. Сцеплението на гумите, проследяването на настилката, окачването, тежлото, конските сили, дори уникалният звуков резонанс на двигателя, се усещат мигновено и точно чрез волана. За списък с поддържаните заглавия посетете logitechG.com/support/RS50-System

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: моторът с директно задвижване във вашия волан може да произведе голяма сила (до 8 Nm), която може да причини нараняване, ако не се работи внимателно. Моля, бъдете внимателни, когато използвате волана, и настройте нивото на реагиране на сила на удобно и безопасно ниво за конкретния потребител.

Този продукт не е предназначен за употреба от деца под 14-годишна възраст. Винаги внимавайте за деца в близост до продукта по време на употреба.

В случай на катастрофа по време на симулационно състезание воланът може да се премести неочаквано и със сила и да се издърпа от ръцете ви. Не се опитвайте да спрете движението на волана, тъй като това може да доведе до нараняване. Вместо това спрете играта на пауза, за да спрете волана. На компютър това може да се направи с вашата клавиатура (често с клавиша Escape, но може да се различава според играта). На конзолата може да се наложи да изключите USB кабела на волана от конзолата.

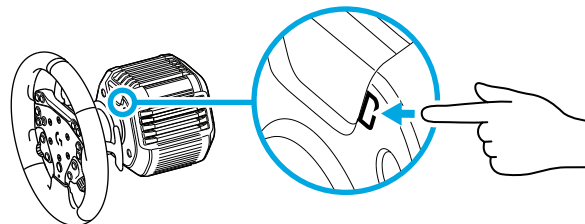
Ако провеждате дълги състезателни сесии с максимална сила на волана, някои части на RS50 може да станат топли на допир, особено алуминиевият корпус на основата на волана. RS50 е проектирана така, че температурата на корпуса никога да не превишава 60°C/140°F. Ако устройството се нагрее, препоръчително е да оставите RS50 да изстине, преди да свалите волана или да преместите основата от монтираното положение.

За да помогнете за поддържането на безопасна работна температура, помислете за намаляване на температурата на околната среда в помещението чрез климатик или чрез насочване на въздушния поток от вентилатор към основата.

НАСТРОЙКИ

Натиснете бутона за настройки на основата на волана, за да влезете в менюто за настройки. В менюто с настройки можете да конфигурирате различни настройки за вашия волан (и педали, ако са свързани) в 5 различни бордови профила или, ако сте свързани към компютър, директно да коригирате текущия активен профил в G HUB. След това можете лесно да превключвате между профили, когато сменяте заглавията на играта (или дори когато сменяте коли в едно и също заглавие на игра). Всички настройки са „регулируеми на живо“ и ще влязат в сила веднага щом приключите с настройката.

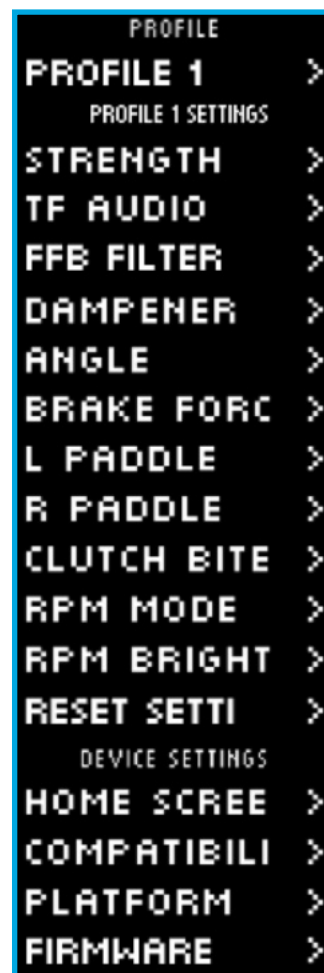
5-те различни бордови профила могат да бъдат преименувани с помощта на G HUB. Ако се състезавате на конзола, можете да свържете RS50 System към вашия компютър, да преименувате бордовите профили и тези имена ще продължат да присъстват, когато се свържете обратно с вашата конзола.



Навигация в менюто

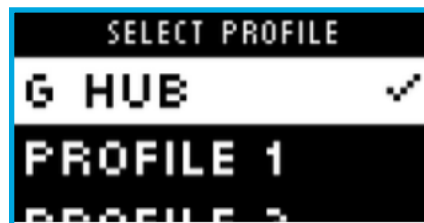
Използвайте някои от въртящите се превключватели за регулиране на волана, за да превъртате нагоре/надолу в менюта или да коригирате настройка – натиснете въртящия се превключвател за избор или за потвърждаване на избор.

ЗАБЕЛЕЖКА: списъкът с настройки тук може да не съвпада със списъка, наличен във вашата RS50 System, тъй като някои настройки зависят от наличието на дадена функция.



Профил

Променете активния профил за волана. Имате избор от 5 бордови профила. На компютър имате допълнителна опция, наречена G HUB; ако изберете това, воланът ще използва настройките за текущия активен профил в G HUB. Ако направите корекции на някоя от настройките на волана с помощта на дисплея с настройки, тогава тези промени ще бъдат отразени и в активния в момента профил в G HUB.



Имената на бордовите профили могат да се редактират с помощта на G HUB.

Сила

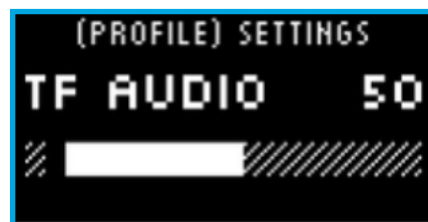
Позволява ви да зададете общата пикова сила на реагиране на сила, усетена през волана, между 1 и 8 Nm въртящ момент.



TF audio

Задава силата на изходните аудио ефекти за игри, които поддържат TRUEFORCE. Аудио ефектите ще копират различни аспекти от вашето състезателно заглавие, като бележка за двигателя, сцепление на гумите или пътна настилка. Ако намалите тази стойност до 0, има допълнителна настройка, която се показва като GAM. Ако е зададена тази стойност, вместо това ще се прилагат настройките, конфигурирани в екрана с опции на играта. Някои заглавия може да не поддържат тази функционалност в зависимост от версията на Trueforce SDK, която използват, и в такъв случай трябва да използвате екрана с опции на заглавието на играта, за да я настроите.

ЗАБЕЛЕЖКА: обикновено се препоръчва настройката Trueforce Audio да е настроена на достатъчно ниско ниво, за да получава допълнителната информация, която предоставя, без да пречи на цялостното изживяване. Помислете за нивото на вибрация, което получавате през волана на действителна кола и се стремете към това. Някои заглавия предоставят допълнителни нива на контрол в техните менюта с опции за контрол, като ви позволяват да регулирате отделни елементи от аудио: разделяне на двигателя, гумите и пътното аудио, например.



Филтър за реагиране на сила

Всяка симулация на шофиране ще изпълнява физиката и реагирането на сила при различни скорости – някои само при 60 Hz, при други 300 Hz или повече. При силно реагиращ волан с директно задвижване е желателно да се филтрират честотите, над които симулацията не може да работи. Ако оставите тази настройка по подразбиране на АВТОМАТИЧНО, това ще покрие по-голямата част от симулациите и ще осигури по-плавно изживяване. Ако желаете, можете ръчно да регулирате това с настройки от 1 (най-малък филтър) до 15 (максимален филтър), което ви позволява да усетите малко повече от по-малките ефекти, които някои заглавия произвеждат, за сметка на въвеждането на малко повече шум в реагирането на сила.



Амортисьор

Тази настройка ви позволява да промените усещането за волана по начин, който може да го направи по-реалистично. Воланите с директно задвижване са много по-чувствителни от по-старите волани с реагиране на сила и това може да доведе до необичайно поведение при спускане по права част от писта. При някои заглавия може да изпитате усещане, при което воланът започва да се движи бързо наляво и надясно около центъра. Това е воланът, който реагира на сигнали от играта, които му казват да остане центриран, но реагира прекомерно поради чувствителността на волана. Задаването на ниво на смекчаване ще помогне за филтрирането на това, но не забравяйте, че всяко ниво на смекчаване води до все по-малко чувствителен волан с увеличаването на процента.



Ъгъл

Променете общия диапазон на работния ъгъл на волана. За някои игри трябва да оставите това на 2700 градуса и игрите ще се справят с правилния диапазон на въртене за колата, която шофирате. За тези, които не го правят или ако искате да отмените това, което прави играта, това ще ви позволи да го направите.

Особено при конзолите някои заглавия автоматично задават ъгъла за вас.



Спираща сила

Тази настройка е налична само ако към RS50 е прикрепен съвместим комплект педали. Тя позволява да се зададе нивото на силата, необходима за постигане на 100% спиране за комплект педали, оборудван със спирачка с датчик за натоварване. Докато регулирате нивото, можете да натиснете педала на спирачката, за да видите изхода на оста, което улеснява настройката според вашите предпочитания.



Режим L педал/R педал

Този настройка е налична само ако към RS50 е прикрепен съвместим волан (като волана PRO GT D) с педали с двоен съединител.

Педалите с двоен съединител могат да бъдат зададени към една от няколко различни оси:

Съединител

Газ

Спирачка

Ръчна спирачка

Ос А

Ос Б

Ос А/Б са двойка допълнителни неспецифични оси, които могат да бъдат зададени на други функции извън нормалните сценарии за симулационни състезания като „погледнете наляво/надясно“.

Газта и спирачката позволяват на геймърите с различни възможности да участват в състезания със симулатори с основния аналогов контрол върху тези функции, който е необходим за по-добър контрол.

Контролът на ръчната спирачка е ключово изискване за грифт и рали състезания.

Съединителят отваря възможността за активиране на функцията на двоен съединител на колелото. Двойният съединител може да се разглежда по-добре като функция за подпомагане на стартирането, която ще позволи максимално сцепление и скорост на стартиране от стартова решетка в състезания.

Забележка: за да работи функцията Двоен съединител, и двата педала трябва да бъдат зададени на функцията Съединител.

В заглавията на конзолата функциите Ръчна спирачка, Ос А и Ос Б може да не реагират, тъй като поддръжката за тях трябва да бъде добавена от разработчика на играта.



Зацепване на съединителя

Този настройка е налична само ако към RS50 е прикритен съвместим волан (като волана PRO GT D) с педали с двоен съединител.

Използвайте тази настройка, за да настроите стойността на оста на педалите с двоен съединител към играта/колата, която използвате, и да постигнете перфектни стартове от място.



RPM режим

Този настройка е налична само ако към RS50 е прикритен волан със светодиоди за RPM.

RPM светодиодите имат няколко предварително зададени модела, от които можете да избирате. В допълнение, можете да създадете свои собствени персонализирани модели с G HUB и да ги запишете във въградената памет на волана.



Нулиране на настройките

Това ви позволява да възстановите всички горепосочени настройки в текущо избрания профил до фабричните настройки по подразбиране.

Начален екран

Можете да използвате опциите тук, за да промените това, което се показва на дисплея с настройки, когато не регулирате настройките на волана или педалите. Дисплеят с настройки на вашия волан PRO има 4 режима на показване.

- 1** Динамичен
- 2** Тест
- 3** Профил
- 4** Въртящ момент

Динамичен

Когато стартирате поддържано заглавие на игра, на екрана ще се показва информация от играта като скорост, предавка, време за обиколка и т.н. Когато сте извън игри (или в игри, които не поддържат извеждането на информация), дисплеят се връща към функцията Тест.

Тест

По подразбиране, когато включите волана си и няма стартирано заглавие на състезателна игра, дисплеят ще показва екрана Тест. На този екран можете да движите волана и да натискате педалите на PRO Racing (ако са прикрепени), за да проверите реакцията на осите.

Профил

Показва към кой профил в момента сте настроили волана.

Въртящ момент

Показва реалния и средния въртящ момент на волана.

Режим на съвместимост

Особено на компютър някои състезателни заглавия няма да разпознаят RS50 автоматично. Когато това се случи, обикновено можете да преконфигурирате контролите на играта и да зададете RS50, така че да работи, но при някои заглавия може да ви е по-лесно да активирате режима на съвместимост на волана PRO. Някои заглавия на конзолата също няма да разпознаят волана, освен ако не е в режим на съвместимост на волана PRO.

Когато изберете опцията Волан PRO в режим на съвместимост, воланът ще се рестартира и ще се покаже на компютъра/конзолата, сякаш е волан PRO. Тези игри, които имат вградена поддръжка за волан PRO, следователно автоматично ще настроят волана, така че да работи (също така е важно да имате съвместим комплект педали, прикрепен към волана).

ЗАБЕЛЕЖКА: когато е в режим PRO на компютъра, G HUB ще покаже възможността за задаване на силата на волана на 11 Nm, тъй като това е максималната способност на този волан. Ако зададете тази стойност, просто ще настроите силата на RS50 на 8 Nm, тъй като, разбира се, няма как да се постигне по-голям от максималния въртящ момент от 8 Nm, на който е способна RS50.

Платформа

По подразбиране вашата RS50 винаги ще ви подканя да изберете коя платформа искате да използвате, когато я включите. Ако искате да спрете това, можете да зададете воланът да стартира винаги в един и същ режим (например играете само на компютър). Настройката Платформа има няколко опции:

- При стартиране (по подразбиране)
- Конзоли (те ще се променят в зависимост от това коя версия на RS50 и на прикрепени волани притежавате)
- Компютър

Просто направете избора, който желаете, и следващия път, когато воланът се включи, той автоматично ще избере тази опция вместо вас.

Фърмуер

Позволява ви да видите текущите версии на фърмуера на основните и задвижващите аспекти на RS50, както и на всички свързани периферни устройства.

G HUB И ПЕРСОНАЛИЗИРАНИ RPM МОДЕЛИ

Logitech G HUB позволява следните функции на волана PRO:

- Програмиране на бутони с профили, които могат да бъдат свързани с игри
- Регулиране на настройките на волана, като ъгъл на въртене и сила на TRUEFORCE
- Създаване на потребителски RPM LED модели
- Редактирайте профили на игри и потребителски RPM LED модели във въградената памет
- Тестване на различните оси на колелото

НАСТРОЙКИ НА ВОЛАНА G HUB

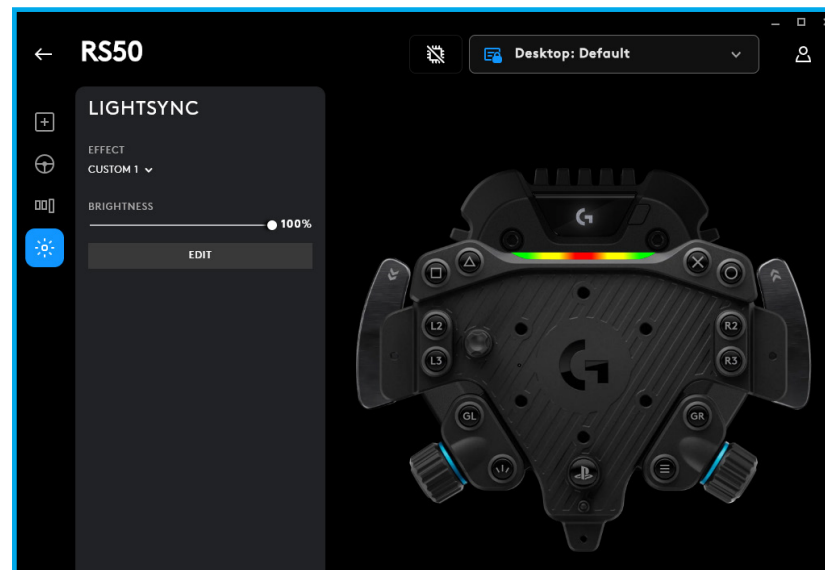
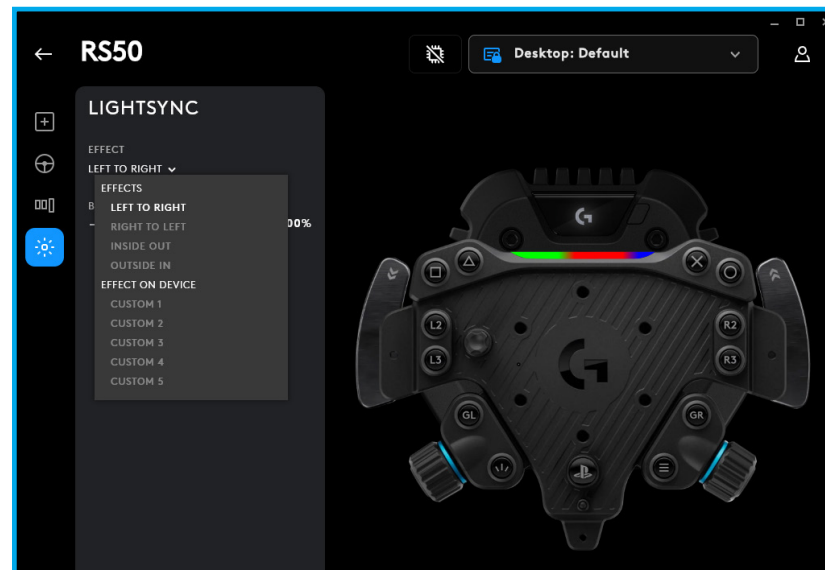
Чувствителност

Променя реакцията на представянето на волана, за да бъде повече или по-малко чувствителен. Оставянето на този плъзгач на 50% ще осигури линейно представяне 1:1. Между 51% и 100% чувствителността на волана ще нарасне значително при централното движение на волана. Между 0% и 49% чувствителността на волана ще спадне значително при централното движение на волана.

Всички останали настройки съответстват на тези, присъстващи в дисплея с настройки на основата на волана и са описани по-рано в ръководството.

НАСТРОЙКА НА ПЕРСОНАЛИЗИРАН RPM МОДЕЛ

Щракнете върху падащото меню и изберете един от ефектите върху устройството, след което щракнете върху бутона Редактиране:

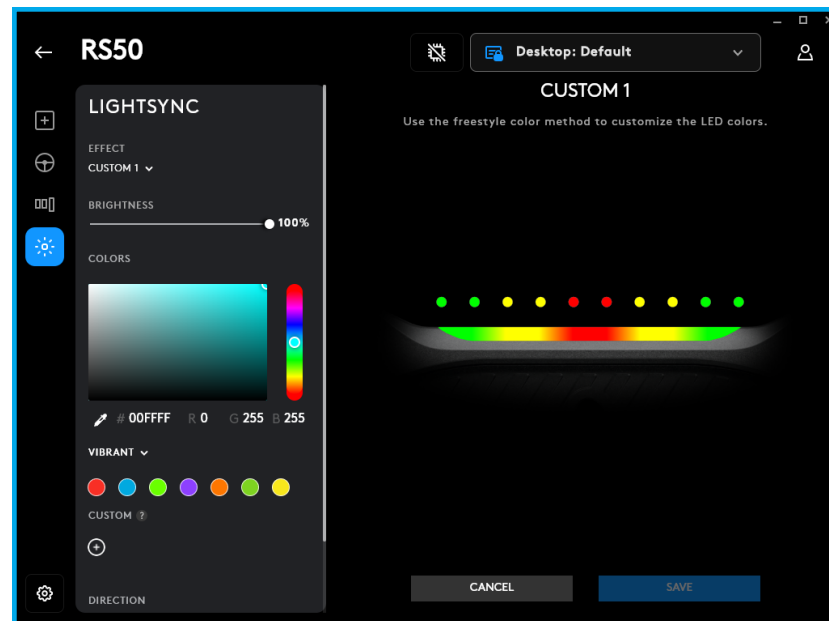


Отляво можете да видите инструмента за избор на цвят. В основния цвятски раздел нюансът на цвета се променя от ляво надясно, а яркостта на цвета се променя от горе надолу на правоъгълника.

Можете да запазите цвят, като щракнете върху кръга със знака + в него под правоъгълника. За да зададете цвят на един от светодиодите, просто изберете цвета и след това щракнете върху светодиода в изображението вдясно (иконата на мишката ще се промени на кофа за боя, за да ви покаже, че можете да „нарисувате“ този цвят върху светодиода).

По-долу има падащо меню, съдържащо предварително зададените модели, с които състезателният волан PRO вече се доставя - просто изберете този, който предпочитате.

За да завършите, преименувайте модела, като изберете текста в горната част, напишете собственото си име и след това щракнете върху Запазване в долната част.



ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА ПОДДРЪЖКА

Вашата RS50 е проектирана да продължи да работи в продължение на стотици часове и да е в толкова добро състояние, колкото и когато за първи път сте започнали да я използвате. Като при истинския автомобил, се препоръчва да поддържате волана чист, като извършвате лесна, полуредовна поддръжка.

Редовна поддръжка (седмично):

- Почиствайте с прахосмукачка предните вентилационни отвори около адаптера за бързо освобождаване на основата на волана, както и алуминиевия корпус, за да предотвратите натрупването на прах.
- Бършете волана с чиста и влажна кърпа.

АКТУАЛИЗАЦИИ НА ФЪРМУЕРА

Фърмуерът (известен също като вграден софтуер) е кодът, който контролира всички функции на вашата RS50. Периодично Logitech може да пуска актуализации на фърмуера, за да подобри функционалността. Те са достъпни чрез G HUB, който ще ви информира, когато има налична актуализация.

POVEZIVANJE

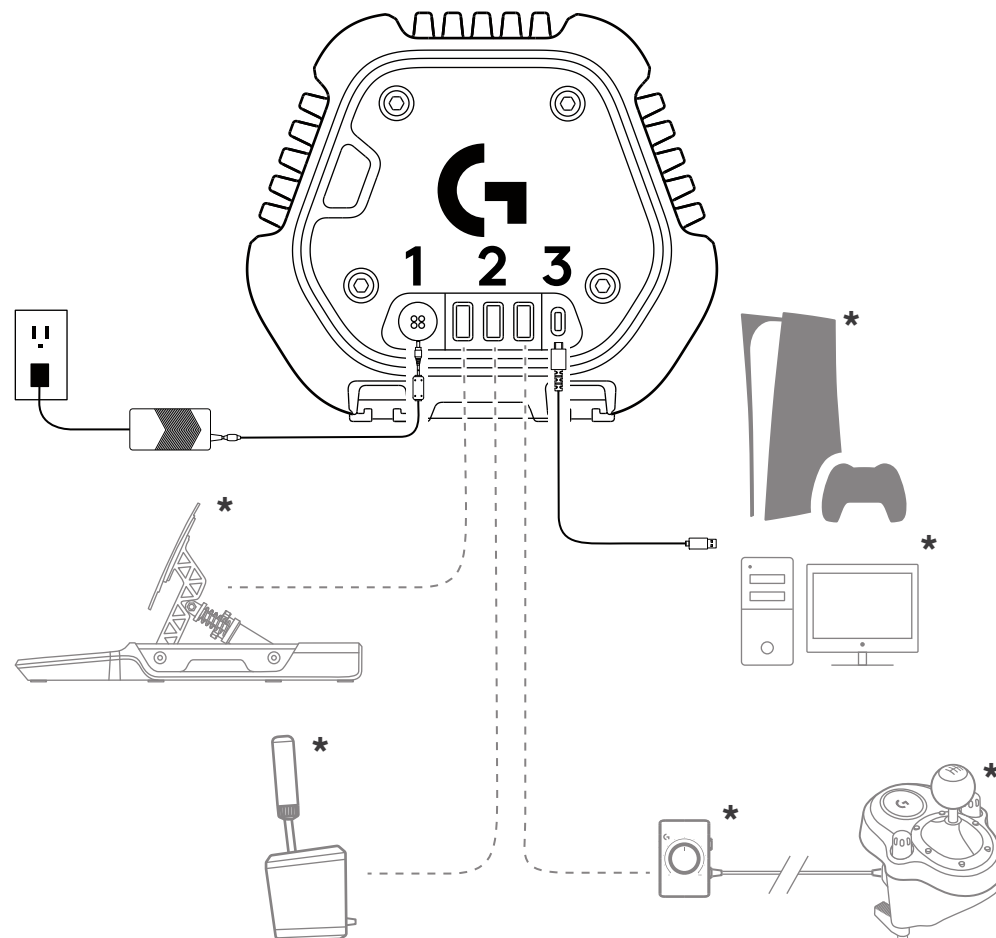
1 Priključak za napajanje.

2 Vanjski priključci¹

3 USB veza s računalom/konzolom

¹**NAPOMENA:** nije standardni USB priključak. Samo će Logitech vanjski uređaji za utrke raditi na tim priključcima. Ostali USB vanjski uređaji neće raditi i ne smiju se spajati.

* Prodaje se zasebno

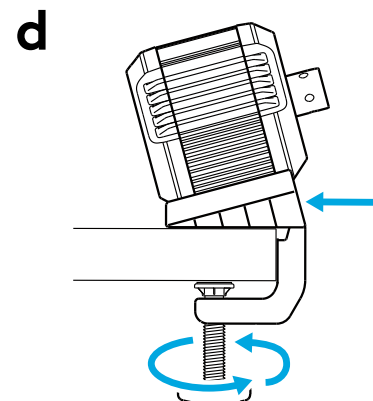
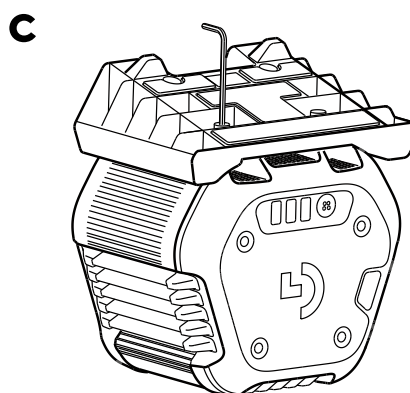
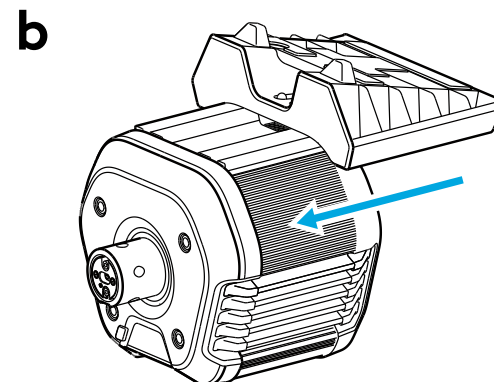
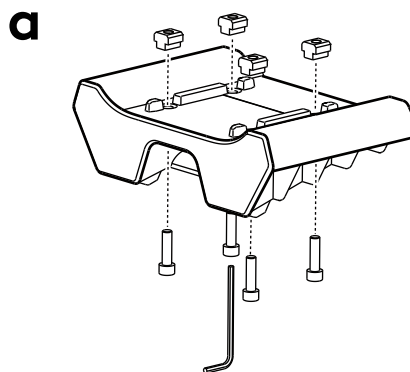


UGRADNJA

STOL

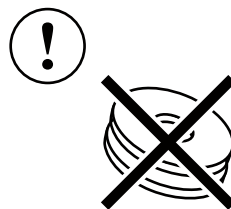
(Za vlasnike sustava RS50 System ili vlasnike postolja RS50 Base koji zasebno kupuju steznik za stol)

- Pričvrstite svaku od T-matica na nosač za stol kako je naznačeno, pazeći da nisu potpuno zategnute; trebat će biti labave za sljedeći korak. Isporučene podloške ne moraju se upotrebljavati za način postavljanja na stol.
- Postavite postolje upravljača na stol naopako, a zatim gurnite nosač za stol u utore na dnu postolja upravljača, od stražnje strane postolja (gdje se nalaze USB priključci) prema naprijed dok se ne zaustavi.
- Zategnite vijke s pomoću imbus ključa kako biste pričvrstili nosač za stol na mjestu.
- Postavite sastavljeno postolje i nosač za stol na stol, pazeći da su nožice na dnu poravnate s rubom. Umetnite steznik u otvor na prednjoj strani i zatim ga zategnite podešavanjem ručke s navojem. Kada steznik dođe u dodir sa stolom, trebate još okrenuti samo pola do cijelog okreta ručke kako biste postigli propisanu razinu stezanja. Nemojte prejako stegnuti.



NAPOMENA:

- Podloške nisu potrebne za način postavljanja na stol. Čuvajte ih na sigurnom u slučaju da odlučite prijeći na sjedalo za utrke.
- Vodite također računa o konstrukciji stola i njegovoj prikladnosti za stezanje upravljača s visokim momentom na njega. Primjerice, neki stolovi imaju šuplju konstrukciju gdje je s gornje strane dio materijala, a s donje drugi dio. Ti komadi materijala su vjerojatno tanki i vjerojatno neće izdržati sile koje se javljaju kada je upravljač stegnut na svom mjestu.



SJEDALO ZA UTRKE

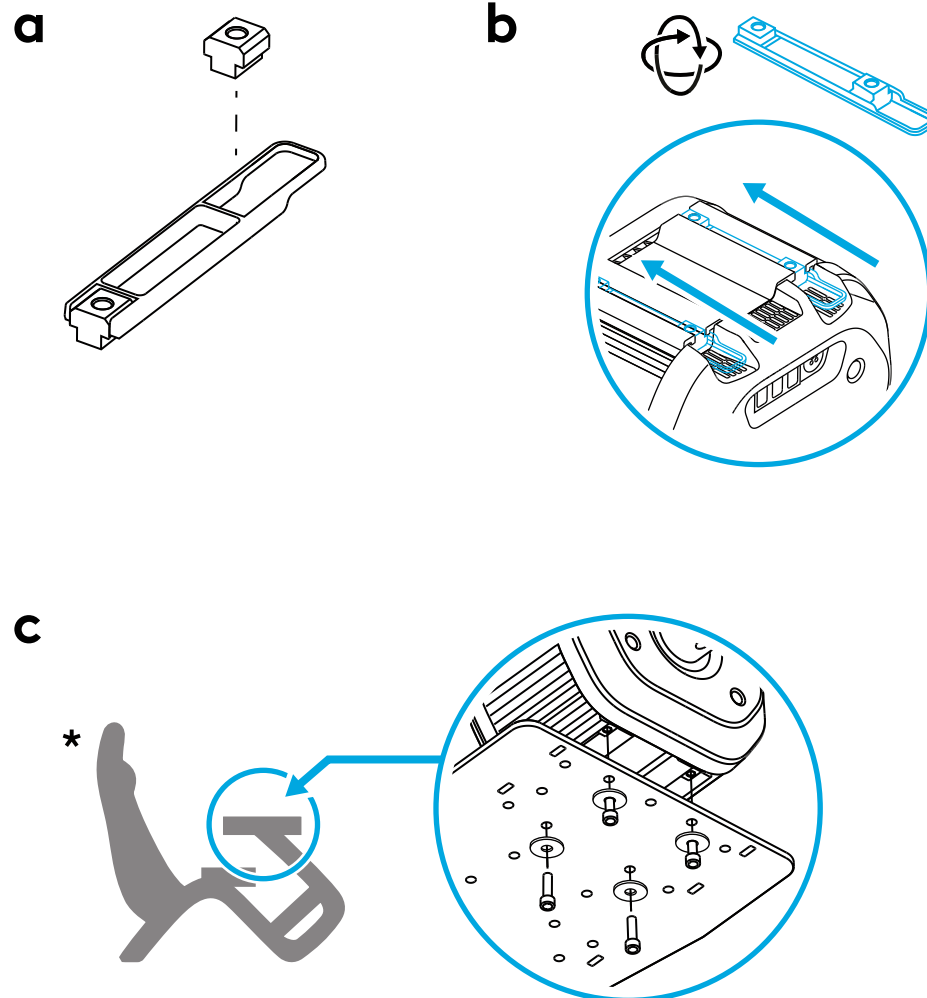
Sustav RS50 System upotrebljava T-matice za pričvršćivanje na većinu sjedala za simulaciju utrke. U pakiranju se nalaze dva pomoćna alata koji osiguravaju da T-matice zadrže svoj razmak. S pomoću alata možete provjeriti razmak na svom sjedalu za utrke i provjeriti jesu li T-matice unutar pomoćnog alata postavljene tako da odgovaraju rupama na ploči upravljača sjedala za utrke.

- Umetnite T-matice u pomoćni alat u ispravnom položaju koji odgovara razmaku rupa na ploči upravljača vašeg sjedala za utrke.
- Umetnite pomoćne alate u utore na donjoj strani postolja RS50 Base.
- Postavite postolje na ploču upravljača vašeg sjedala za utrke tako da položaji T-matica odgovaraju potrebnim rupama. Umetnite vijke M6, pazite da upotrebljavate podloške.

NAPOMENA: neki modeli sjedala za utrke možda nemaju uzorak prethodno izbušenih rupa koji je sukladan sa sve četiri T-matice. U tim je slučajevima prihvatljivo upotrebljavati samo dvije T-matice, ali osigurajte da su vijci potpuno zategnuti kako se postolje ne bi pomicalo tijekom uporabe.

UPOZORENJE: nemojte upotrebljavati upravljač kao polugu kako biste lakše sjeli u sjedalo ili ustali iz njega jer biste time mogli oštetiti sustav RS50 System.

* Prodaje se zasebno



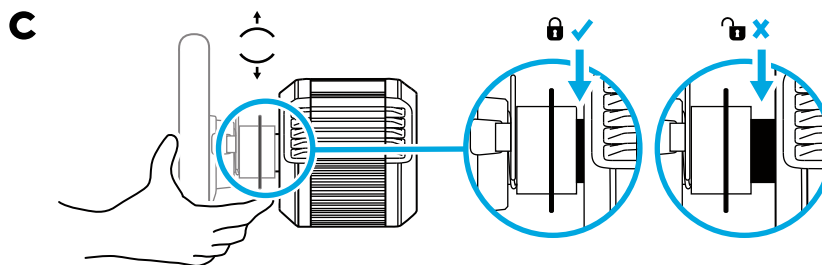
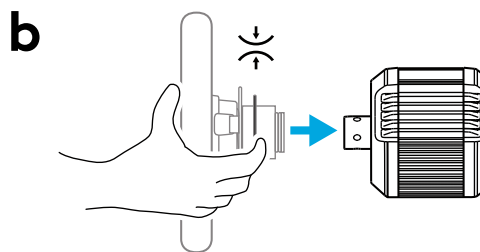
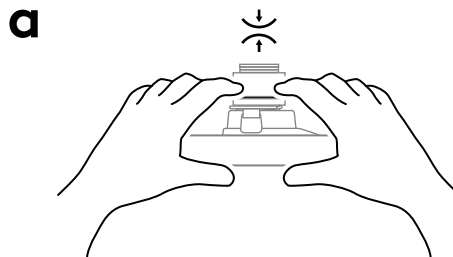
PRIČVRŠĆIVANJE KABELA I OBRUČA UPRAVLJAČA

Priključite strujni adapter na priključak na stražnjoj strani, pazeći da kabel i priključak nisu pod opterećenjem. Spojite sve druge kompatibilne periferne uređaje za utrke Logitech na priključke na stražnjoj strani, a zatim spojite isporučeni USB kabel na računalu ili konzolu.

Spojite upravljač na postolje upravljača, pazeći pritom da vratilo bude propisno centrirano.

- Dok pričvršćujete upravljač morate stisnuti prsten za brzo otpuštanje.
- Gurnite obruč upravljača na adapter na postolju upravljača dok se ne zaustavi.
- Otpustite prsten za brzo otpuštanje.

NAPOMENA: za postolje RS50 Base upravljač se prodaje zasebno.



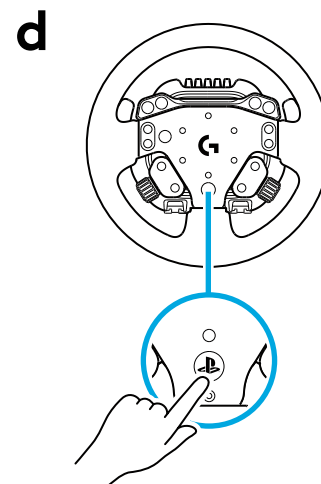
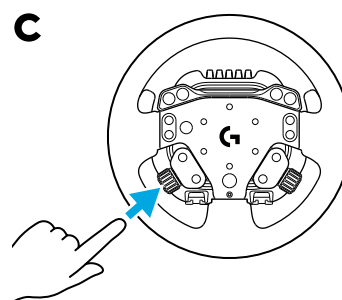
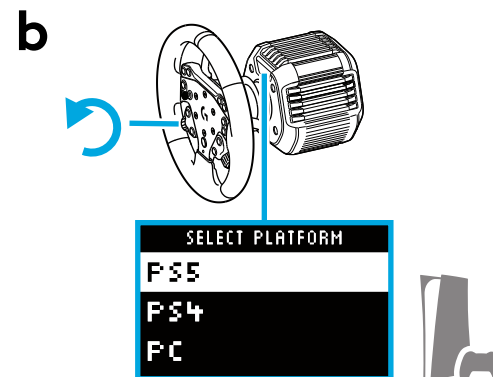
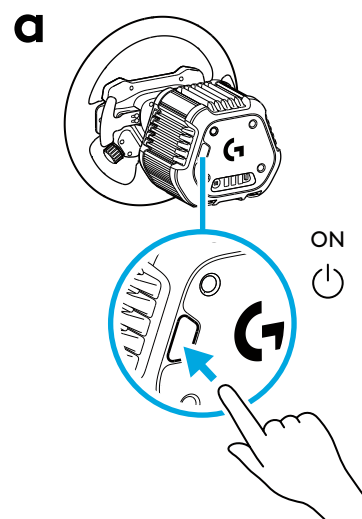
UKLJUČIVANJE I SOFTVER

- Uključite upravljač pritiskom na tipku Pokretanje/Zaustavljanje na stražnjoj strani postolja upravljača.
- Zaslon za postavke na postolju upravljača tada će zatražiti da odaberete platformu na kojoj želite igrati. Za odabir platforme upotrijebite lijevi ili desni kotačić na upravljaču.
- Gurnite kotačić dok ne klikne kako biste izvršili odabir.
- Pritisnite tipku PS za prijavu i sinkronizaciju upravljača sa željenim profilom igrača.

- Ako želite igrati na svojoj konzoli, jednostavno učitajte kompatibilnu igru po vašem izboru i pokrenite utrku.
- Na računalu najprije morate preuzeti i instalirati najnoviju verziju softvera za Logitech G HUB na www.logitechG.com/GHUB. Nakon ugradnje možete započeti s utrkom po vašem izboru. Ne zaboravite da će za neke naslove bit potrebno prvo konfigurirati upravljač u postavkama upravljanja igre da bi mogli raditi.

Također, možete poželjeti upotrebljavati način rada za kompatibilnost PRO za neke igre za koje će trebati pripremiti rad upravljača ili pojednostaviti postavu. Podaci za pristup tome mogu se naći u odjeljku priručnika koji obuhvaća prikaz postavki.

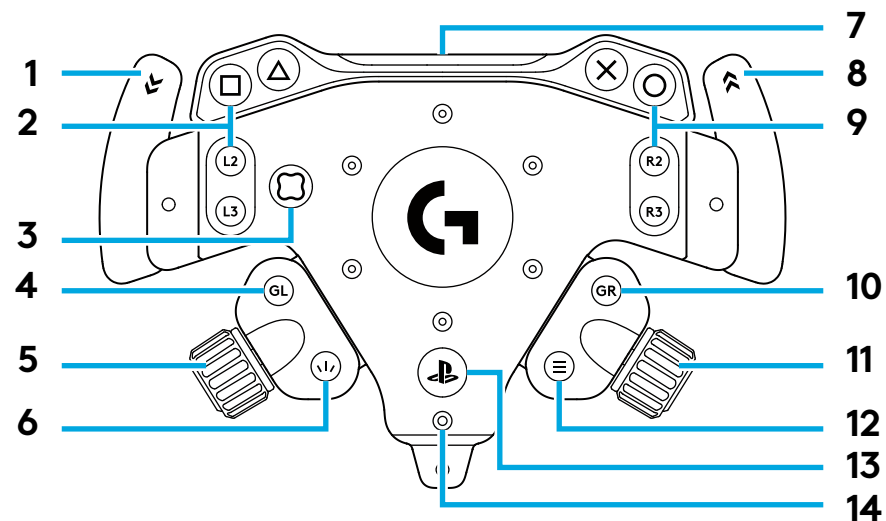
Kada po završetku želite isključiti upravljač, pritisnite i 2 sekunde držite tipku Pokretanje/Zaustavljanje. Ako zaboravite ručno isključiti upravljač, automatski će se isključiti nakon 5 minuta.



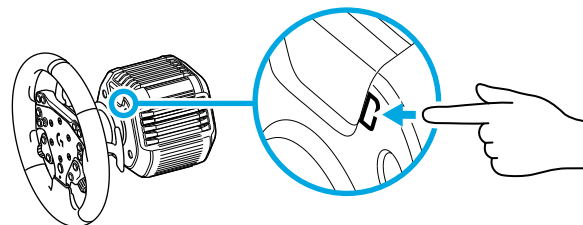
ZNAČAJKE

Broj	RS50 za PlayStation/računalo
1	↘ L1 (smanjivanje stupnja prijenosa)
2	△ Tipke □, L2 i L3
3	Navigacijska ploča
4	Tipka GL*
5	Lijevi kotačić za podešavanje i tipkalo*
6	↖ Tipka Kreiraj (Dijeli za PS4™)
7	RPM LED svjetla
8	⤴ (Povećavanje stupnja prijenosa)
9	× Tipke ○, R2 i R3
10	Tipka GR*
11	Desni kotačić za podešavanje i tipkalo*
12	≡ Tipka Opcije
13	Ⓜ Tipka PS
14	LED način

* Zahtijeva podržanu igru na konzoli. Može se dodijeliti u bilo kojoj igri na osobnom računalu dodjeljivanjem u igri ili pomoću softvera Logitech G HUB.



OLED zaslon s postavkama i tipka za postavke.

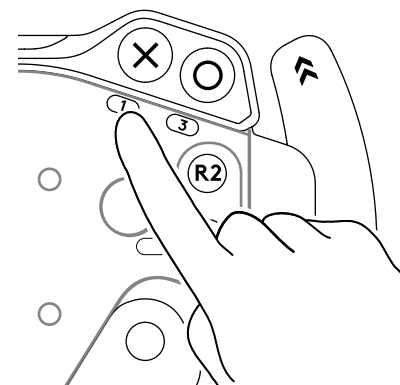
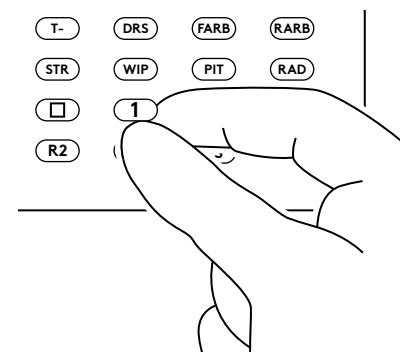


DODJELA TIPKI NA RAČUNALU

Kada upotrebljavate RS50 na osobnom računalu, mnoge igre neće prikazivati ikone koje vidite na tipkama na upravljaču, već će upotrebljavati niz brojeva za razlikovanje svake tipke. Ova će vam tablica pomoći razumjeti te razlike.

U pakiranje sa sustavom RS50 System uključen je komplet naljepnica, uključujući brojeve koje možete upotrebljavati da biste odgovarajuće označili svaku tipku.

Brojevi gumba računala	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↘ ↙
24	↙ ↘
25	↘ ↙
26	↙ ↘
27	↙ ↘ *

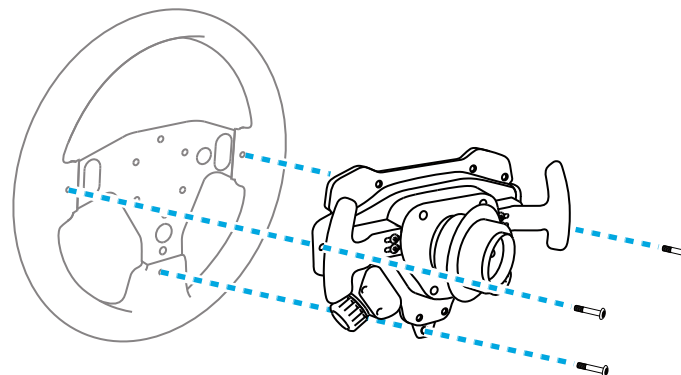


*Na konzoli gumbi označeni zvjezdicom rade samo u novijim igrama koje ih podržavaju.

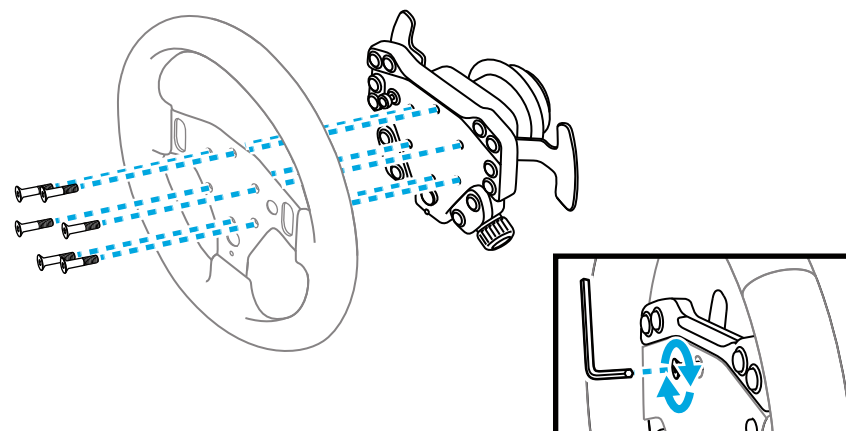
ZAMJENA UPRAVLJAČA

Upravljač koji se isporučuje sa sustavom RS50 System sastoji se od dva proizvoda – RS Wheel Hub i RS Round Wheel. Moguće je ukloniti RS Round Wheel i pričvrstiti druge oblike upravljača koji se prodaju odvojeno, primjerice RS Track Wheel. Slijedite ove upute:

- 1** Upotrijebite mali imbus ključ koji je isporučen u pakiranju da biste uklonili 3 x M3 vijka na stražnjoj strani upravljača. Najprije upotrijebite kraći kraj imbus ključa da ih olabavite, a zatim se prebacite na dugi kraj imbus ključa s kuglastom glavom da ih potpuno uklonite. Također možete ukloniti ručice mjenjača kako biste olakšali pristup vijcima iza njih.
- 2** Upotrijebite veći imbus ključ koji je uključen u pakiranje za uklanjanje 6 x M5 vijaka na prednjem dijelu upravljača.
- 3** Podignite RS Round Wheel.
- 4** Zamijenite upravljačem RS Track Wheel i zatim obrnite postupak, najprije pričvrstite 6 x M5 vijaka, zatim 3 x M3 vijka na stražnjoj strani kako biste osigurali čvrstoću.



*Upravljač se prodaje zasebno

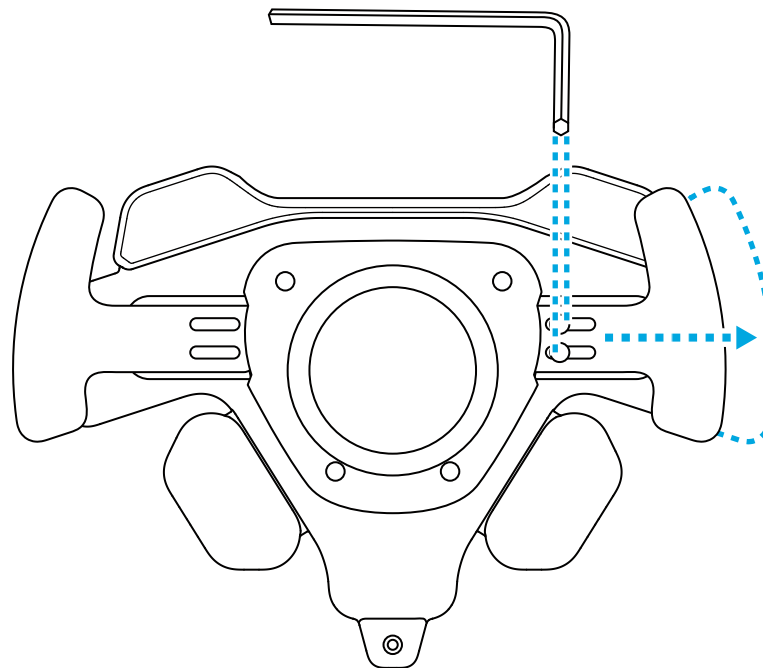


PODEŠAVANJE RUČICA MJENJAČA

Ručice se mogu podesiti po širini kako bi odgovarale različitim veličinama ruku ili ako pričvrstite veći upravljač na Wheel Hub. Također se mogu potpuno ukloniti ako želite upotrebljavati samo zaseban mjenjač.

- 1** Upotrijebite priloženi imbus ključ da otpustite 2 vijka na stražnjoj strani mjenjača.
- 2** Gurnite mjenjač u željeni položaj i zatim zategnite vijke.

Ako u potpunosti uklonite poluge mjenjača, preporučuje se da umetnete vijke u njihove rupe kako biste osigurali da su sigurni za potencijalnu buduću upotrebu.

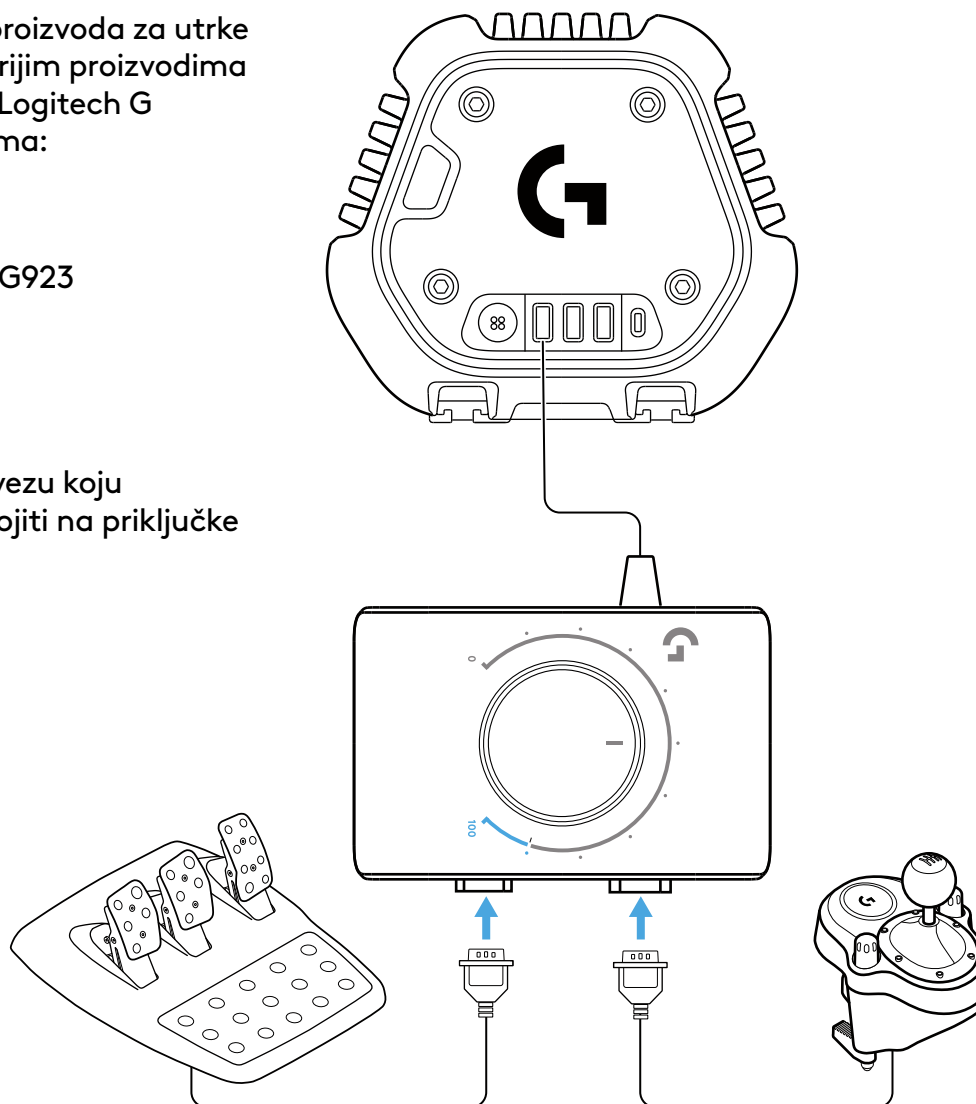


KOMPATIBILNOST SA STARIJIM PROIZVODIMA ZA UTRKE LOGITECH

RS50 je izravno kompatibilan s asortimanom proizvoda za utrke Pro i RS, a može se upotrebljavati i s nekim starijim proizvodima Logitech. Zasebno dostupan adapter za utrke Logitech G omogućuje povezivanje sa sljedećim proizvodima:

- papučice upravljača G25, G27, G29, G920 i G923
- mjenjač pogonske snage.

Adapter za utrke pretvara analognu 9-pinsku vezu koju upotrebljavaju ti proizvodi tako da se mogu spojiti na priključke na stražnjoj strani sustava RS50.



POVRATNA SILA I SIGURNOST

Vaš sustav Logitech RS50 System opremljen je motorom s izravnim pogonom koji pruža povratnu silu u podržanim igrama i sustavima. U podržanim igrama možete iskusiti tehnologiju povratne sile sljedeće generacije Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE se izravno integrira s fizikom igre i zvukom te omogućuje povratnu silu u velikoj razlučivosti i stvarnom vremenu. Prianjanje guma, površinu staze, ovjes, težinu, konjske snage – čak i jedinstven zvuk rezonancije motora – osjetit ćete odmah i realistično putem upravljača. Za popis podržanih igara idite na logitechG.com/support/RS50-System

UPOZORENJE: motor s izravnim pogonom u vašem upravljaču može proizvesti visoku razinu sile (do 8 Nm) koja može uzrokovati ozljede ako se ne rukuje pažljivo. Budite oprezni pri upotrebi upravljača i postavite razinu povratne sile na ugodnu i sigurnu razinu za određenog korisnika.

Ovaj proizvod nije namijenjen djeci mlađoj od 14 godina. Tijekom uporabe uvijek vodite računa o djeci u blizini proizvoda.

U slučaju sudara tijekom simulacijske utrke, upravljač se može neočekivano i snažno pomaknuti i može vam se izvući iz ruku. Ne pokušavajte zaustaviti upravljač u njegovom kretanju jer to može dovesti do vaše ozljede. Umjesto toga, pauzirajte igru kako biste zaustavili upravljač. Na računalu to se može učiniti na tipkovnici (često je to tipka Escape, ali može se razlikovati ovisno o igri). Na konzoli ćete možda trebati iskopčati USB kabel upravljača iz konzole.

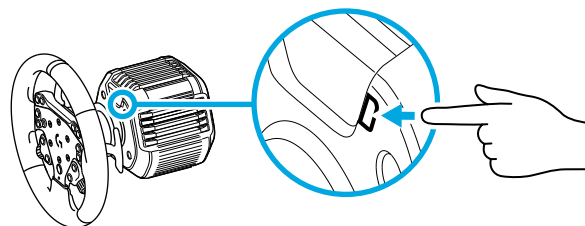
Ako igrate duge sesije utrka s upravljačem na maksimalnoj snazi, određeni dijelovi sustava RS50 mogu postati topli na dodir, posebice aluminijsko kućište postolja upravljača. RS50 je izrađen tako da temperatura kućišta nikada ne prelazi 60 °C / 140 °F. Ako se jedinica zagrije, preporučljivo je pustiti RS50 da se ohladi prije uklanjanja upravljača ili pomicanja postolja s montiranog položaja.

Kako biste održali sigurnu radnu temperaturu, razmislite o smanjenju temperature okoline u svojoj sobi uporabom klima uređaja ili usmjeravanjem protoka zraka iz ventilatora preko postolja.

POSTAVKE

Pritisnite gumb za Postavke na postolju upravljača za pristup izborniku za Postavke. U izborniku za Postavke možete konfigurirati različite postavke za svoj upravljač (i papučice, ako su priložene) u 5 različitih ugrađenih profila ili ako je spojen na računalu, izravno prilagodite trenutno aktivni profil u G HUB-u. Tada se možete jednostavno prebacivati među profilima kada promijenite naslove igara (ili čak kada promijenite automobile u istom naslovu igre). Sve su postavke „prilagodljive uživo“ i postat će aktivne čim završite s prilagodbom.

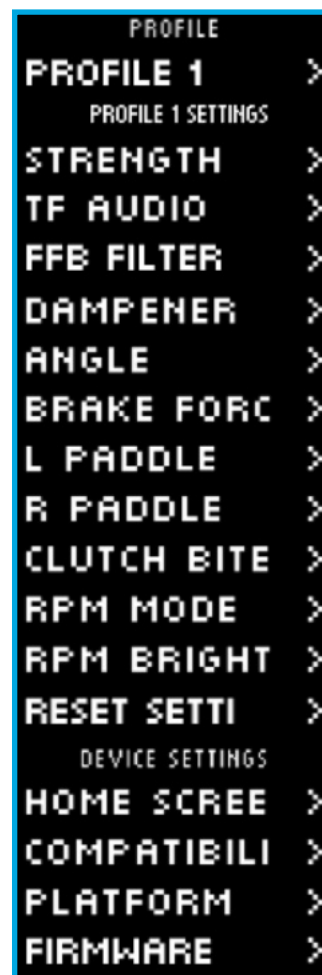
S pomoću G HUB-a može se preimenovati 5 različitih ugrađenih profila. Ako se utrkujete na konzoli, možete povezati RS50 System s računalom, preimenovati ugrađene profile i ta će imena i dalje biti prisutna kada se vratite na svoju konzolu.



Kretanje po izborniku

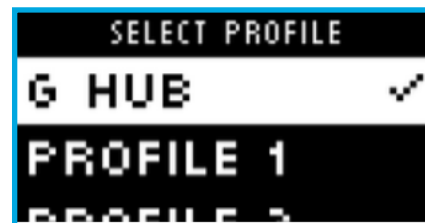
Upotrijebite bilo koji kotačić za podešavanje na upravljaču za kretanje po izborniku gore/dolje ili podešavanje postavke – pritisnite kotačić za odabir ili potvrdu odabira.

NAPOMENA: popis postavki ovdje možda neće odgovarati popisu dostupnom na vašem sustavu RS50 System jer neke postavke ovise o tome postoji li značajka.



Profil

Promijenite aktivni profil za upravljač. Na raspolaganju je izbor od 5 ugrađenih profila. Na računalu imate dodatnu opciju koja se zove G HUB; ako je odaberete, upravljač će upotrebljavati postavke za trenutno aktivni profil u G HUB-u. Ako prilagodite bilo koju od postavki na upravljaču s pomoću zaslona za postavke, tada će se te promjene odraziti i na trenutno aktivnom profilu u G HUB-u.



Nazivi ugrađenih profila mogu se urediti s pomoću G HUB-a.

Jačina

Omogućuje vam postavljanje ukupne vršne jačine povratne sile koja se osjeća kroz upravljač, između 1 i 8 Nm momenta.



TF Audio

Postavlja jačinu izlaza zvučnih efekata za igre koje podržavaju TRUEFORCE. Zvučni efekti će replicirati različite aspekte vaše trkaće igre kao što su zvuk motora, prljanje guma ili površina ceste. Ako vrijednost smanjite sve do 0, postoji dodatna postavka koja se prikazuje kao GAM. Ako je postavite, umjesto toga će se primjenjivati postavke konfigurirane na zaslonu s opcijama igre. Određene igre možda neće podržavati ovu funkciju, ovisno o verziji Trueforce SDK-a koju upotrebljavaju. U tom slučaju biste za podešavanje trebali upotrebljavati zaslon s opcijama igre.

NAPOMENA: obično se preporučuje da se postavka Trueforce Audio postavi na dovoljno nisku razinu da biste dobili dodatne informacije koje pruža a da iskustvo ne bude presnažno. Razmislite o razini vibracija koju dobivate kroz upravljač stvarnog automobila i ciljajte na to. Neki naslovi pružaju dodatnu razinu upravljanja unutar svojih izbornika opcija za upravljanje omogućujući vam prilagođavanje pojedinačnih elemenata zvuka; primjerice, izdvajanje zvuka motora, guma i ceste.



Filtar za povratnu silu

Svaka simulacija vožnje pokrenut će fiziku i povratnu silu na različitim brzinama – neke samo na 60 Hz, a druge na 300 Hz ili više. S vrlo reaktivnim upravljačem s izravnim pogonom poželjno je filtrirati frekvencije iznad kojih simulacija ne može raditi. Ako to ostavite na zadanoj AUTOMATSKOJ postavci, to će obuhvatiti veliku većinu simulacija i pružiti nesmetano iskustvo. Ako želite, to možete ručno prilagoditi postavkama od 1 (najmanji filter) do 15 (najveći filter), što vam omogućuje da osjetite još neke manje efekte koje neki naslovi proizvode na račun uvođenja malo više buke u povratnu silu.



Prigušivač

Ova postavka omogućuje vam da promijenite osjećaj upravljača na način koji može učiniti osjećaj stvarnijim. Upravljači s izravnim pogonom daleko su reaktivniji od starijih upravljača s povratnom silom i to može dovesti do nekih neobičnih ponašanja prilikom vožnje ravnim dijelom staze. U nekim igrama možete doživjeti osjećaj u kojemu se upravljač počinje brzo pomicati ulijevo i udesno oko središta. To upravljač reagira na signale iz igre koji mu govore da ostane u sredini, ali pretjerano reagira zbog reaktivnosti upravljača. Postavljanje razine prigušivanja pomoći će da to isfiltrirate, ali zapamtite da će svaka razina prigušivanja s povećavanjem postotka rezultirati sve manje reaktivnim upravljačem.



Kut

Promijenite ukupni radni kut upravljača. Za neke igre ovu vrijednost trebate ostaviti na 2700 stupnjeva i igre će odrediti odgovarajući raspon rotacije za automobil koji vozite. Za igre koji to ne čine ili ako želite nadjačati ono što igra čini, ovime ćete to moći učiniti.

Posebice će na konzoli neke igre automatski postaviti kut za vas.



Kočiona sila

Ova je postavka dostupna samo ako je na RS50 priključen kompatibilni komplet papučica. Omogućuje vam postavljanje razine sile potrebne za postizanje 100 % kočenja za komplet papučica opremljen senzorom opterećenja. Dok podešavate razinu, možete pritisnuti papučicu kočnice da biste vidjeli izlaznu osovinu, što olakšava podešavanje prema vašim željama.



Način rada s lijevom papučicom / desnom papučicom

Ova je postavka dostupna samo ako je na RS50 priključen kompatibilni upravljač (primjerice upravljač PRO GT D) s papučicama za dvostruku spojku.

Papučice za dvostruku spojku mogu se dodijeliti jednoj od više različitih osovina:

Spojka

Gas

Kočnica

Ručna kočnica

Osovina A

Osovina B

Osovina A/B su par dodatnih nespecifičnih osovina koje se mogu dodijeliti drugim funkcijama izvan normalnog scenarija simulacije utrke, npr. pogled ulijevo/udesno.

Gas i kočnica omogućuju igračima s različitim sposobnostima sudjelovanje u simulaciji utrke s osnovnim analognim upravljanjem tim funkcijama koje je potrebno za bolje upravljanje.

Upravljanje ručnom kočnicom je ključni zahtjev za driftanje i reli utrke.

Spojka otvara mogućnosti za omogućavanje funkcije dvostruke spojke na upravljaču. Dvostruka spojka može se promatrati kao značajka pomoći pri pokretanju koja će omogućiti maksimalnu vuču i brzinu pokretanja u startnom rasporedu utrka.

Napomena: kako bi funkcija dvostruke spojke radila, obje se papučice trebaju dodijeliti funkciji spojke.

U igrama za konzolu, funkcije ručne kočnice, osovina A i osovina B možda neće odgovarati kao podrška za te potrebe koje treba dodati programer igre.



Zahvat spojke

Ova je postavka dostupna samo ako je na RS50 priključen kompatibilni upravljač (primjerice upravljač PRO GT D) s papučicama za dvostruku spojku.

Ovom postavkom podešavate vrijednost osi za papučice s dvostrukom spojkom prema igri/automobilu koji upotrebljavate i za besprijekorno pokretanje iz stanja mirovanja.



RPM način rada

Ova je postavka dostupna samo ako je upravljač s RPM LED svjetlima priključen na RS50.

RPM LED svjetla imaju više unaprijed postavljenih modela rada koje možete odabrati. Pored toga, s G HUB možete izraditi vlastite prilagođene modele i spremiti ih u radnu memoriju upravljača.



Ponovno postavi postavke

To vam omogućuje vraćanje svih gore navedenih postavki u trenutačno odabranom profilu na tvorničke postavke.

Početni zaslon

Ove opcije možete iskoristiti za promjenu prikaza na zaslonu s postavkama kada ne podešavate postavke upravljača ili papučica. Zaslon s postavkama za PRO upravljač može se prikazivati na 4 načina.

1 Dinamički

2 Provjera

3 Profil

4 Moment

Dinamički

Kada pokrećete podržanu igru, informacije iz igre bit će prikazane na zaslonu, primjerice brzina, stupanj prijenosa, prolazna vremena itd. Kada ste izvan igara (ili u igrama koje ne podržavaju izlaz informacija), zaslon će se vratiti na funkciju Provjera.

Provjera

Prema zadanoj postavci, kada uključite upravljač i kada nije pokrenuta nijedna trkaća igra, na zaslonu će se prikazivati zaslon Provjera. Na tom zaslonu možete pomicati upravljač i pritiskati papučice za PRO Racing (ako su spojene) da vidite reakciju osi.

Profil

Prikazuje na koji je profil trenutno postavljen upravljač.

Moment

Prikazuje trenutnu i prosječnu vrijednost momenta upravljača.

Način rada za kompatibilnost

RS50 neće automatski prepoznati neke trkaće igre, osobito na računalu. Kada se to dogodi, obično možete ponovno konfigurirati upravljanje igrom i dodijeliti RS50 tako da može raditi, ali u nekim će igrama lakše biti omogućiti PRO Wheel način rada za kompatibilnost. Neke igre na konzoli također neće prepoznati upravljač osim ako nije u PRO Wheel načinu rada za kompatibilnosti.

Kada omogućite opciju PRO Wheel u načinu rada za kompatibilnost, upravljač će se iznova pokrenuti i prikazivat će se na računalu/konzoli kao da je to upravljač PRO Wheel. One igre koje imaju podršku za PRO Wheel automatski će podesiti upravljač tako da može raditi (važno je također da je na upravljač spojen i kompatibilni komplet papučica).

NAPOMENA: kada je u načinu rada PRO na računalu, G HUB će pokazati mogućnost postavljanja jačine upravljača na 11 Nm jer je to maksimalni kapacitet tog upravljača. Ako postavite na tu vrijednost, jačinu sustava RS50 postaviti ćete na samo 8 Nm jer ne postoji način da se isporuči više od 8 Nm, što je maksimalni kapacitet za RS50.

Platforma

Prema zadanim postavkama, RS50 će nakon uključivanja tražiti od vas da odaberete platformu koju želite upotrebljavati. Ako želite prekinuti prikazivanje te opcije, tada može postaviti upravljač da se uvijek pokreće u jednom načinu rada (primjerice, možete igrati samo na računalu). Postavka Platforma ima brojne opcije:

- Pri pokretanju (zadano)
- Konzole (promijenit će se, ovisno o tome koju verziju sustava RS50 i priključenih upravljača posjedujete)
- Računalo

Jednostavno odaberite mogućnost prema vašoj želji i pri sljedećem uključivanju upravljača ta će se opcija odabrati automatski.

Firmver

Omogućuje vam pregled trenutnih verzija firmvera glavnog i pogonskog aspekta sustava RS50, kao i priključenih perifernih uređaja.

G HUB I PRILAGOĐENI RPM MODELI

Logitech G HUB omogućuje sljedeće značajke na PRO upravljaču:

- Programiranje tipki pomoću profila koji se mogu povezati s igrama
- Podešavanje postavki upravljača, kao što je kut zaokretanja i jakost značajke TRUEFORCE
- Izrada prilagođenih modela RPM LED svjetala
- Uređivanje profila igre i prilagođenih modela RPM LED svjetala u ugrađenoj memoriji
- Provjera raznih osi upravljača

POSTAVKE G HUB UPRAVLJAČA

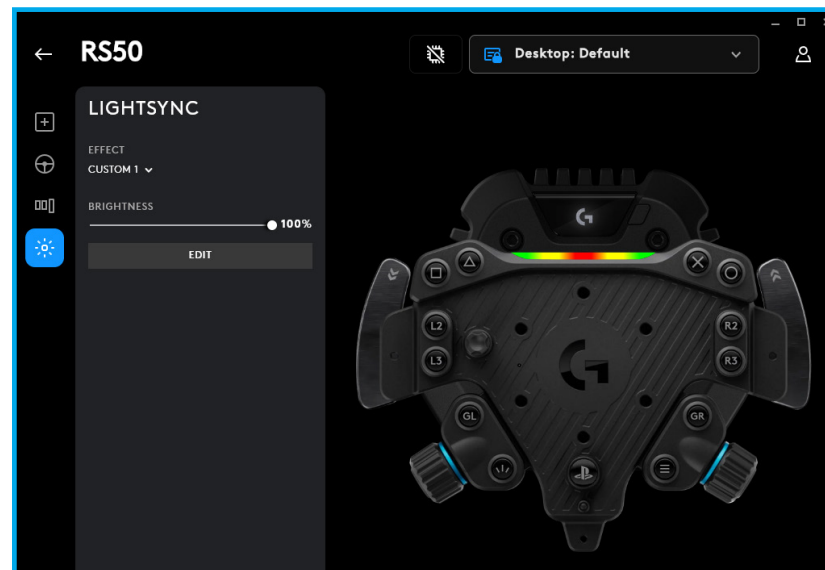
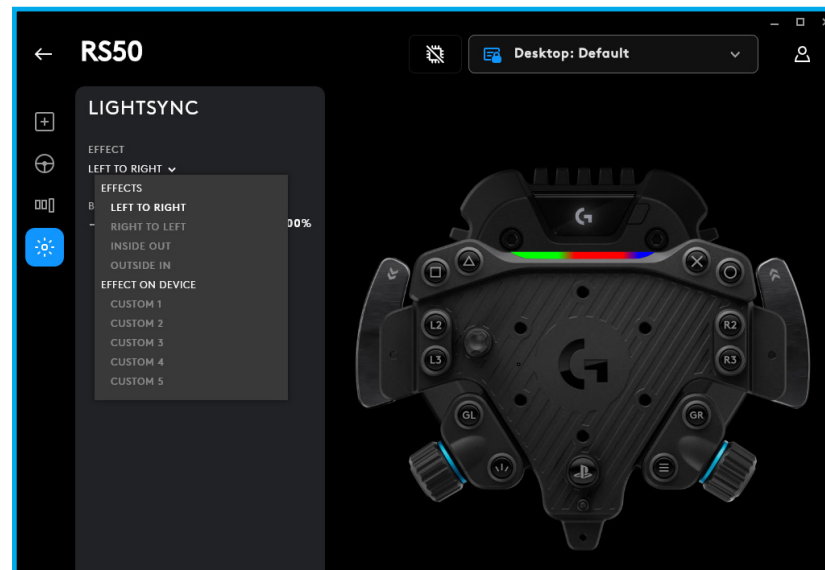
Osjetljivost

Koristi se za promjenu osjetljivosti reakcije upravljača. Ako ovaj klizač ostavite na 50%, odnos će biti linearan, 1:1. Ako ga postavite negdje između 51 % i 100 %, upravljač će biti osjetljiviji oko središta pomicanja upravljača. Ako ga postavite negdje između 0 % i 49 %, upravljač će biti manje osjetljiv oko središta pomicanja upravljača.

Sve druge postavke odgovaraju postojećim na zaslonu s postavkama na postolju upravljača i opisane su ranije u priručniku.

PODEŠAVANJE PRILAGOĐENOG RPM MODELA

Kliknite na padajući izbornik i odaberite jedan od efekata na uređaju i kliknite gumb za uređivanje.

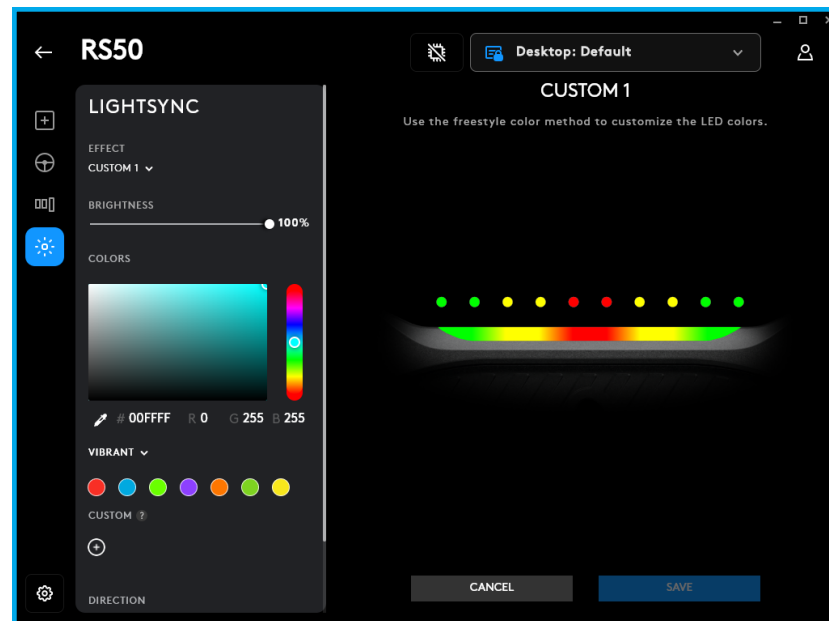


Na lijevoj strani možete vidjeti izbornik boja. U glavnom odjeljku za boje, nijansa boje mijenja se s lijeva na desno i svjetlina boje mijenja se od gornjeg prema donjem dijelu pravokutnika.

Boju možete spremići klikom na krug sa znakom + ispod pravokutnika. Ako želite dodijeliti boju jednom od LED svjetala, samo odaberite boju i zatim kliknite LED na slici na desnoj strani (ikona miša će se promijeniti na kanticu s bojom kako bi označila da možete „obojiti“ taj LED tom bojom).

Ispod toga je padajući izbornik koji sadrži unaprijed zadane modele s kojima se PRO sportski upravljač isporučuje - samo odaberite jedan po svojoj želji.

Za završetak, promijenite naziv modela tako da odaberete tekst u gornjem dijelu, upišite svoje ime i zatim kliknite Spremi u donjem dijelu.



PREPORUČENO ODRŽAVANJE

RS50 je dizajniran za stotine sati kontinuiranog rada nakon čega će raditi jednako dobro kao i prvi put. Kao i kod pravog automobila, preporučujemo da upravljač održavate čistim uz jednostavne postupke polu-redovitog održavanja.

Redovito održavanje (tjedno):

- Usisajte prednje ventilacijske otvore oko adaptera za brzo otpuštanje postolja upravljača, kao i aluminijsko kućište, kako biste spriječili nakupljanje prašine.
- Obrišite upravljač čistom, vlažnom krpom.

AŽURIRANJA FIRMVERA

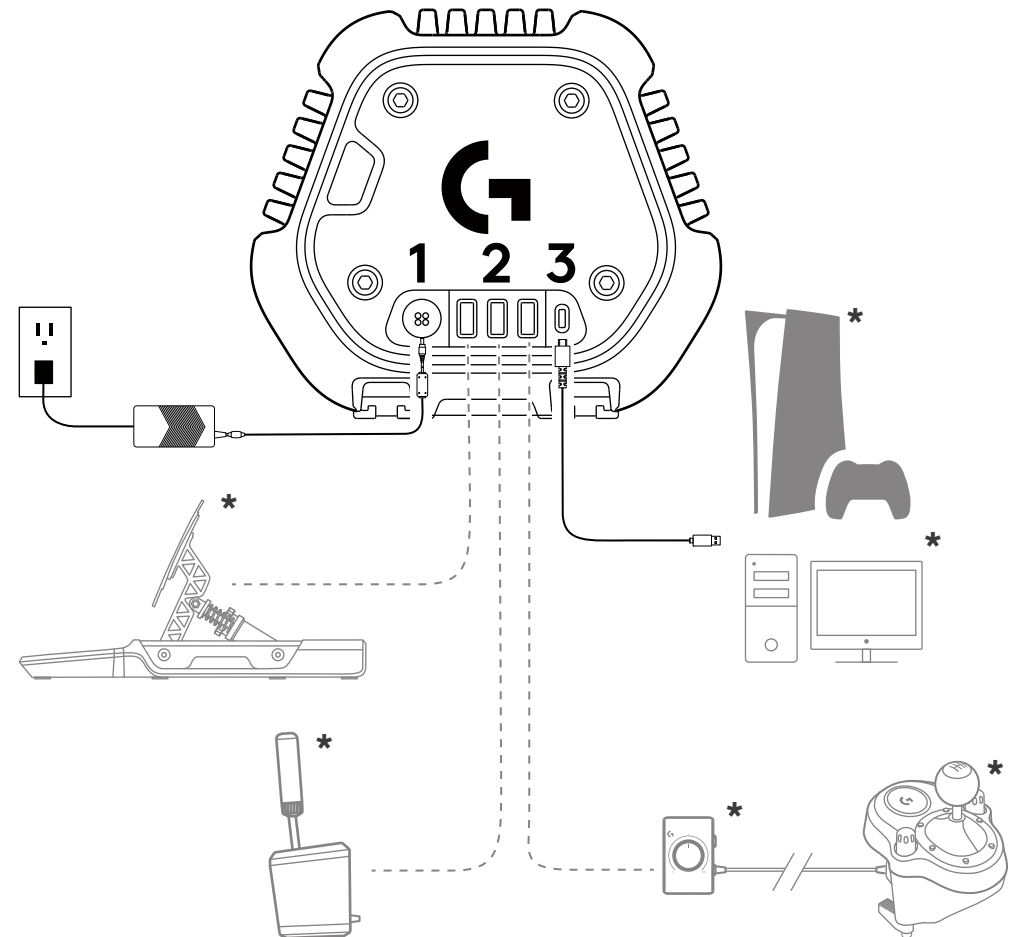
Firmver (poznat i kao ugrađeni softver) je program koji upravlja svim funkcijama upravljača RS50. Logitech povremeno može izdati ažuriranja za firmver kako bi poboljšao funkcije. To se izvodi preko G HUB-a, koji će vas obavijestiti kada ažuriranje bude dostupno.

MOGUĆNOST POVEZIVANJA

- 1 Konektor za napajanje.
- 2 Periferni priključci¹
- 3 USB veza sa računarom/konzolom

***NAPOMENA:**Ovo nije standardna USB veza. Na ovim priključcima će raditi samo Logitech periferni uređaji za trke. Ostali USB periferni uređaji neće funkcionisati i ne treba ih povezivati.

* Prodaje se odvojeno



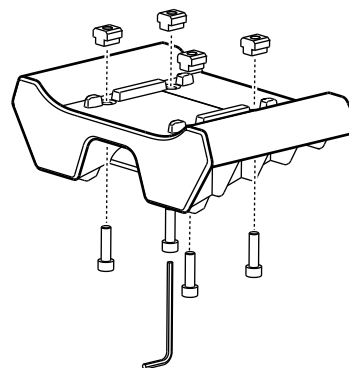
POSTAVLJANJE

STO

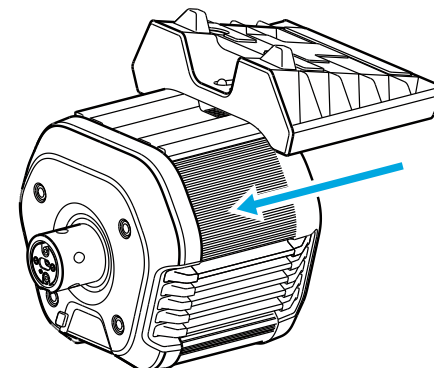
(Za vlasnike RS50 sistema ili vlasnike RS50 Base koji kupe Stezaljku za sto zasebno)

- Pričvrstite svaku od T-navrtki za nosač stola kao što je prikazano, tako da ne budu do kraja zatetnute; za naredni korak će biti potrebno da budu olabavljene. Priložene podloške ne treba da se koriste za postavljanje stola.
- Postavite osnovu volana na sto izvrnuto naopačke i zatim ubacite nosač stola u ležišta na dnu osnove volana, ubacujući sa zadnje strane postolja (gde se nalaze USB priključci) prema prednjoj strani dok se ne zaustavi.
- Zategnite zavrtnje pomoću imbus ključa da biste zaključali nosač stola u položaju.
- Postavite sklopljenu bazu i nosač stola na sto, tako da nožice na donjoj strani budu poravnate sa ivicom. Ubacite stezaljku u otvor na prednjoj strani i zatim zategnite tako što ćete podesiti ručicu sa navojem. Kada dođe do kontakta između stezaljke i stola, potrebno vam je između polovine i punog obrtaja ručice da biste podesili odgovarajući nivo pritezanja. Nemojte prekomerno pritezati.

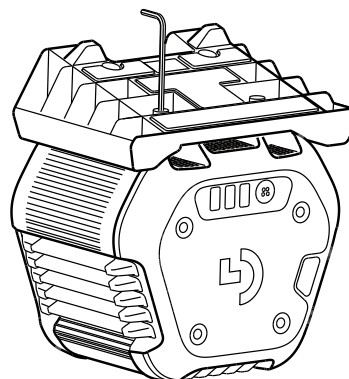
a



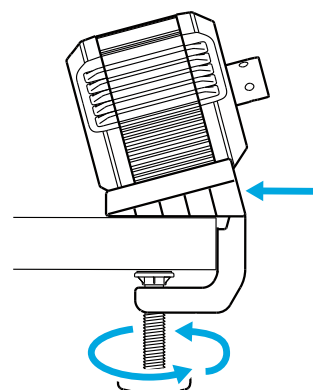
b



c

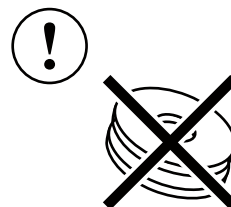


d



NAPOMENA:

- Podloške nisu potrebne za postavljanje stola. Čuvajte ih u slučaju da odlučite da nadogradite sedište za trke.
- Vodite računa i o konstrukciji stola i njegovoj prikladnosti za postavljanje volana sa velikim obrtnim momentom. Na primer, neki stolovi imaju šuplju konstrukciju, sa razdvojenim gornjim i donjim materijalima. Takvi materijali su često suviše tanki da bi mogli da podnesu dejstvo sila pritezanja prilikom postavljanja volana.



SEDIŠTE ZA TRKE

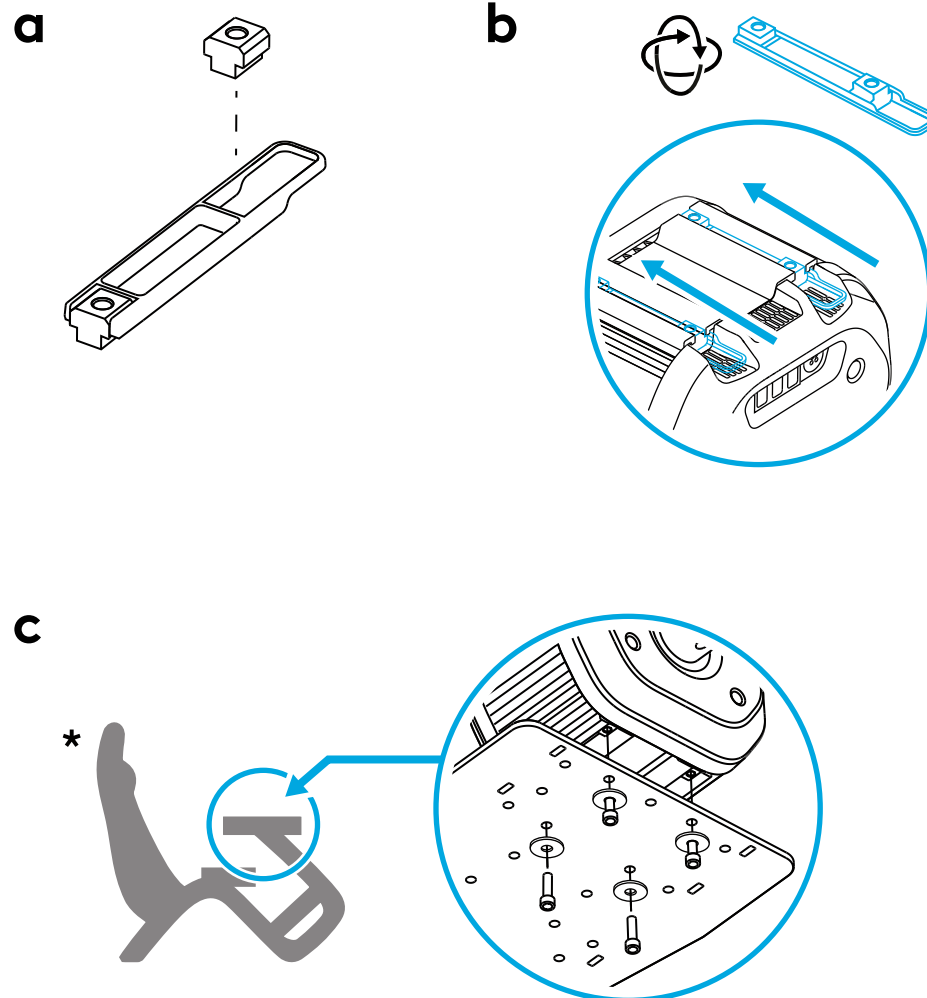
RS50 sistem koristi T-navrtke za montiranje na većinu sedišta za simulaciju trka. U kutiji se nalaze dva pomoćna alata koja obezbeđuju da T-navrtke održavaju razmak. Možete da koristite alat za proveru razmaka na trkačkom sedištu da biste se postarali da T-navrtke budu postavljene u pomoćnom alatu da bi se poravnale sa otvorima na ploči za volan.

- Ubacite T-navrtke u pomoćni alat u pravilnom položaju koji je usklađen sa razmacima otvora na ploči za volan trkačkog sedišta.
- Ubacite pomoćni alat u otvore na donjoj strani RS50 base.
- Postavite postolje na ploču za volan trkačkog sedišta tako da se položaji T-navrtki poklope sa odgovarajućim otvorima. Ubacite M6 vijke i postarajte se da koristite podloške.

NAPOMENA: neki modeli trkačkih sedišta možda neće imati prethodno izbušen obrazac otvora koji se slaže sa sve četiri T-navrtke. U tim slučajevima prihvatljivo je korišćenje samo dve T-navrtke, ali postarajte se da vijci budu do kraja zategnuti da postolje ne bi moglo da se pomera tokom upotrebe.

UPOZORENJE: Nemojte koristiti volan kao oslonac prilikom ulaska u sedišta za trke ili izlaska iz njega, jer tako može da se ošteti RS50 sistem.

* Prodaje se odvojeno



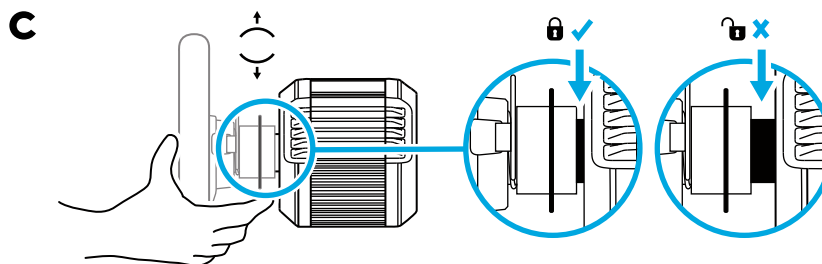
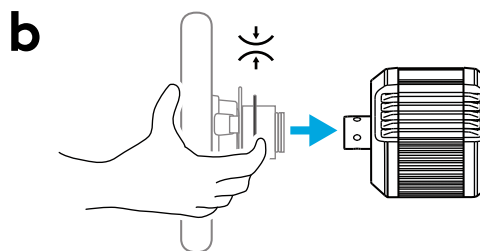
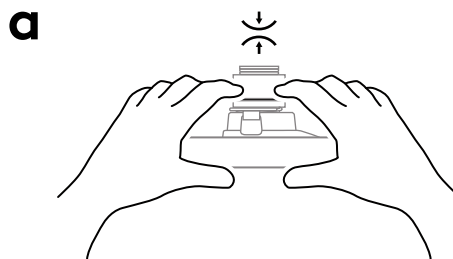
PRIKLJUČIVANJE KABLOVA I OKVIRA VOLANA

Povežite strujni adapter sa priključkom na zadnjoj strani, tako da kabl i priključak ne trpe naprezanje. Povežite sve druge kompatibilne Logitech Racing periferne uređaje sa priključcima na zadnjoj strani i zatim povežite priloženi USB kabl sa računarom ili konzolom.

Povežite volan sa postoljem za volan, vodeći računa o pravilnom poravnanju osovine.

- Biće potrebno da stisnete prsten za brzo otpuštanje dok montirate volan.
- Pritisnite okvir volana na adapter na osnovi volana dok se ne zaustavi.
- Otpustite prsten za brzo otpuštanje.

NAPOMENA: za RS50 Base volan se prodaje odvojeno.



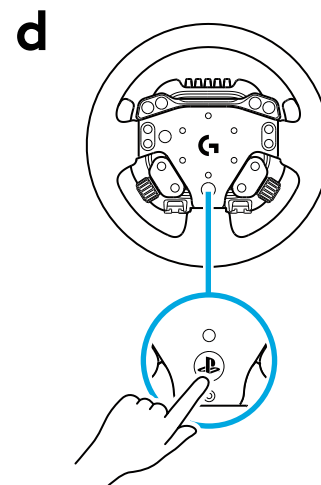
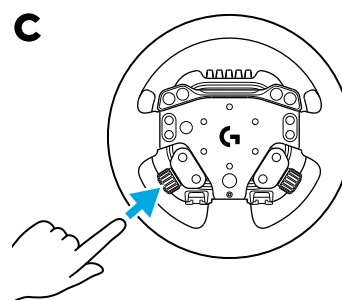
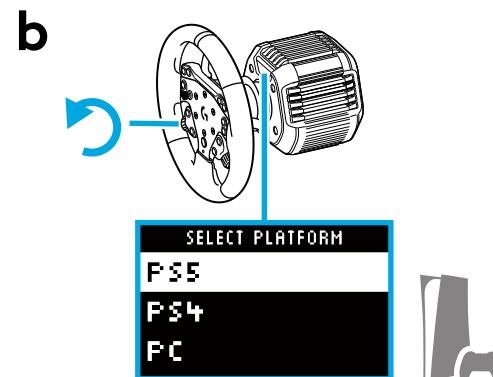
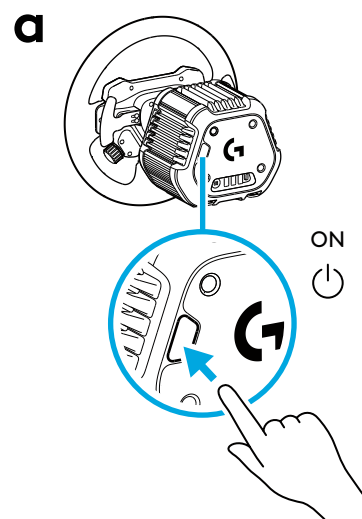
UKLJUČIVANJE I SOFTVER

- Uključite volan pritiskom na dugme za pokretanje/zaustavljanje na zadnjoj strani osnove volana.
- Nakon toga, u prikazu postavki na osnovi volana od vas će se zatražiti da izaberete platformu na kojoj želite da igrate. Koristite levu ili desnu komandu na volanu za izbor platforme.
- Gurnite komandu dok ne klikne da biste izabrali.
- Pritisnite dugme PS da biste se prijavili i sinhronizovali volan sa svojim prioritetnim profilom igrača.

- Da biste pokrenuli igru na konzoli, učitajte kompatibilnu igru po izboru i započnite trku.
- Na računaru prvo morate da učitate i instalirate najnoviju verziju softvera Logitech G HUB, koja se nalazi na lokaciji www.logitechG.com/GHUB. Kada se ona instalira, možete da pokrenete trku u igri po izboru. Ne zaboravite da će za rad nekih igara biti neophodno da prvo konfigurišete volan u njenim kontrolnim postavkama.

Za neke igre ćete možda želeći da koristite i PRO režim kompatibilnosti, koji će možda biti neophodan za rad ili pojednostavljeno podešavanje volana. Detalji o tome kako da pristupite ovoj mogućnosti mogu se naći u odeljku uputstva u kome se obrađuje prikaz postavki.

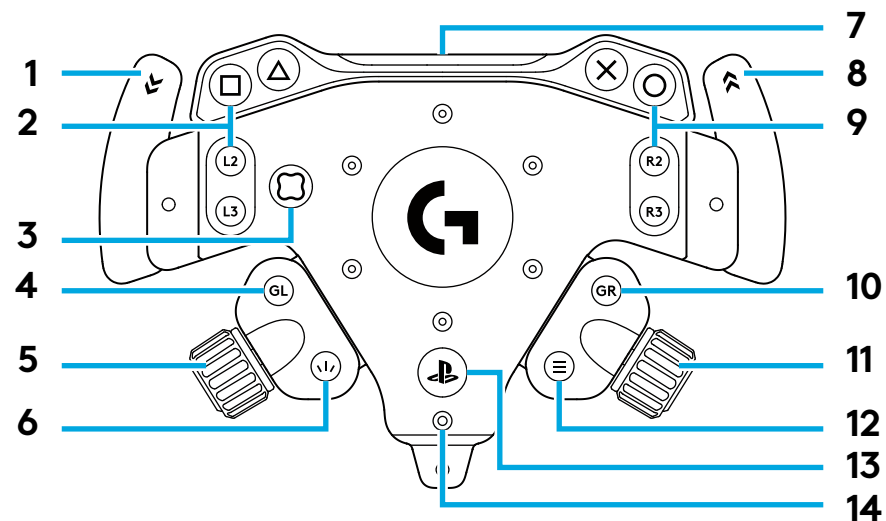
Kada završite, da biste isključili volan, pritisnite i zadržite dugme za uključivanje/isključivanje na 2 sekunde. Ako zaboravite da ručno isključite volan, automatski će se isključiti nakon 5 minuta.



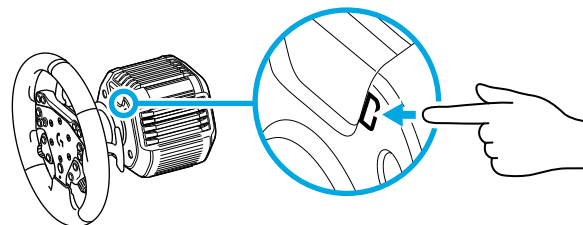
FUNKCIJE

Broj	RS50 za PlayStation/računar
1	✓ L1 (Smanjenje stepena prenosa)
2	△, □, dugmad L2 i L3
3	Ručica za smer
4	Dugme GL*
5	Levi regulator za podešavanje i utisno dugme*
6	⏏ Dugme Kreiraj (Podeli kod PS4™)
7	RPM LED
8	⬆ (Povećanje stepena prenosa)
9	X, O, dugmad R2 i R3
10	Dugme GR*
11	Desni regulator za podešavanje i utisno dugme*
12	≡ Dugme Options (Opcije)
13	Ⓜ Dugme PS
14	LED režima

* Zahteva podržanu igru na konzoli. Može se koristiti u svakoj igri na računaru, preko dodele funkcije u samoj igri ili softvera Logitech G HUB.



Prikaz OLED postavki i dugme za podešavanja.

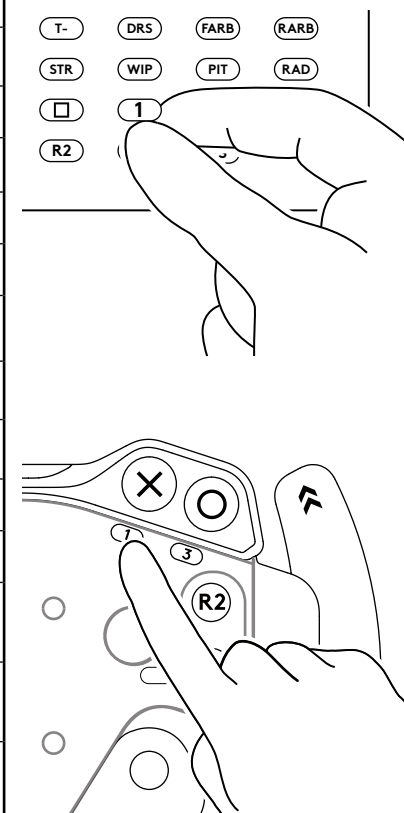


DODELJIVANJA DUGMADI NA RAČUNARU

Kada koristite RS50 na računaru, mnoge igre neće prikazati ikonice koje vidite na dugmadi volana, a umesto toga koristiće se niz brojki koje omogućavaju razlikovanje dugmadi. Ova tabela će vam pomoći da razumete te razlike.

U kutiji sa RS50 sistemom nalazi se skup nalepnica, uključujući brojeve koje možete da koristite za odgovarajuće označavanje svakog dugmeta.

Brojevi PC dugmadi	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↖ ↗
25	↘ ↙
26	↗ ↘
27	↖ ↗ *

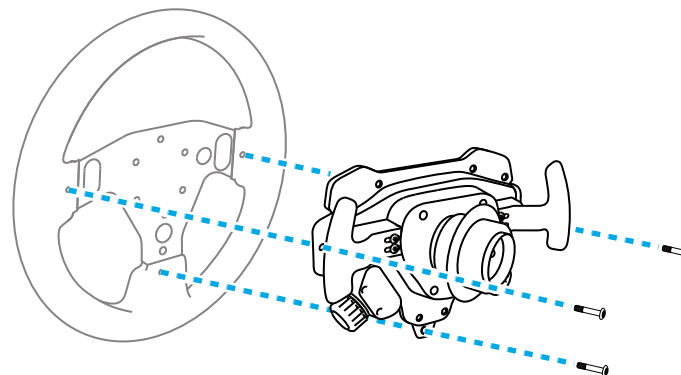


* Na konzoli će dugmad označena zvezdicom funkcionisati samo u novijim naslovima koji ih podržavaju.

ZAMENA VOLANA

Volan priložen uz RS50 sistem sadrži dva proizvoda – RS Wheel Hub i RS Round Wheel. Moguće je ukloniti RS Round Wheel i montirati druge oblike volane koji se prodaju zasebno, kao što je RS Track Wheel. Pratite sledeća uputstva:

- 1** Koristite mali imbus ključ priložen u pakovanju za uklanjanje 3 x M3 vijka sa zadnje strane volana. Najpre koristite kratki kraj imbus ključa da biste ih olabavili, a zatim se prebacite na dugački kraj sa kuglastom glavom imbus ključa da biste ih u potpunosti uklonili. Takođe možete da uklonite pedale menjača da biste lakše obezbedili pristup vijcima iza njih.

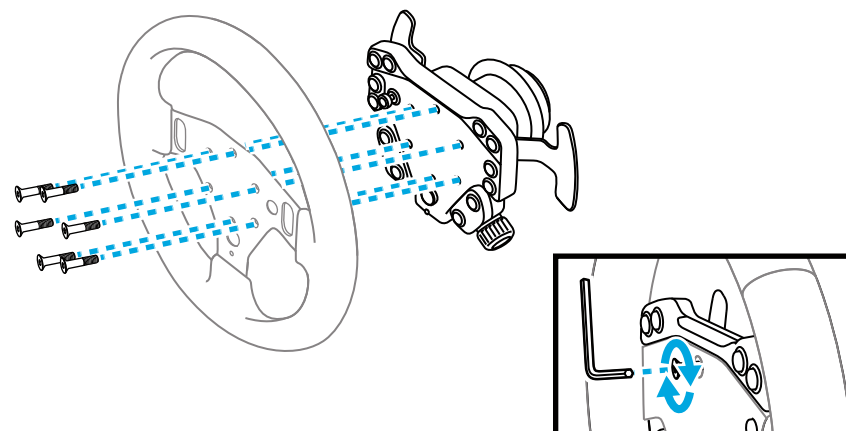


* Volan se prodaje zasebno

- 2** Koristite veći imbus ključ priložen u pakovanju da biste uklonili 6 x M5 vijaka sa prednje strane volana.

- 3** Podignite RS Round Wheel.

- 4** Zamenite RS Track Wheel-om i zatim obrnite postupak i najpre pričvrstite 6 x M5 vijaka, a zatim 3 x M3 vijka na zadnjoj strani da biste obezbedili postojanost.

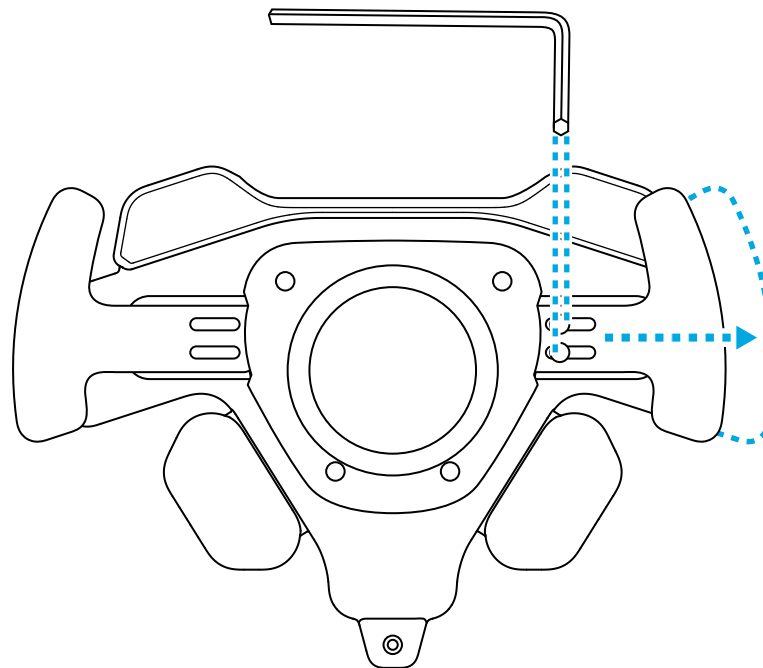


PODEŠAVANJE PEDALA MENJAČA

Pedale se mogu podesiti po širini u skladu sa različitim veličinama šake ili ako montirate veći volan na Wheel Hub. Takođe se mogu u potpunosti ukloniti ukoliko želite da koristite samo odvojeni menjač.

- 1** Koristite priloženi imbus ključ da biste olabavili 2 zavrtnja na zadnjoj strani menjača.
- 2** Pomerite menjač u potrebni položaj i zatim zategnite zavrtnje.

Ako u potpunosti uklonite pedale menjača, onda se preporučuje da ubacite zavrtnje u otvore da biste osigurali da se oni čuvaju bezbedno za potencijalnu buduću upotrebu.

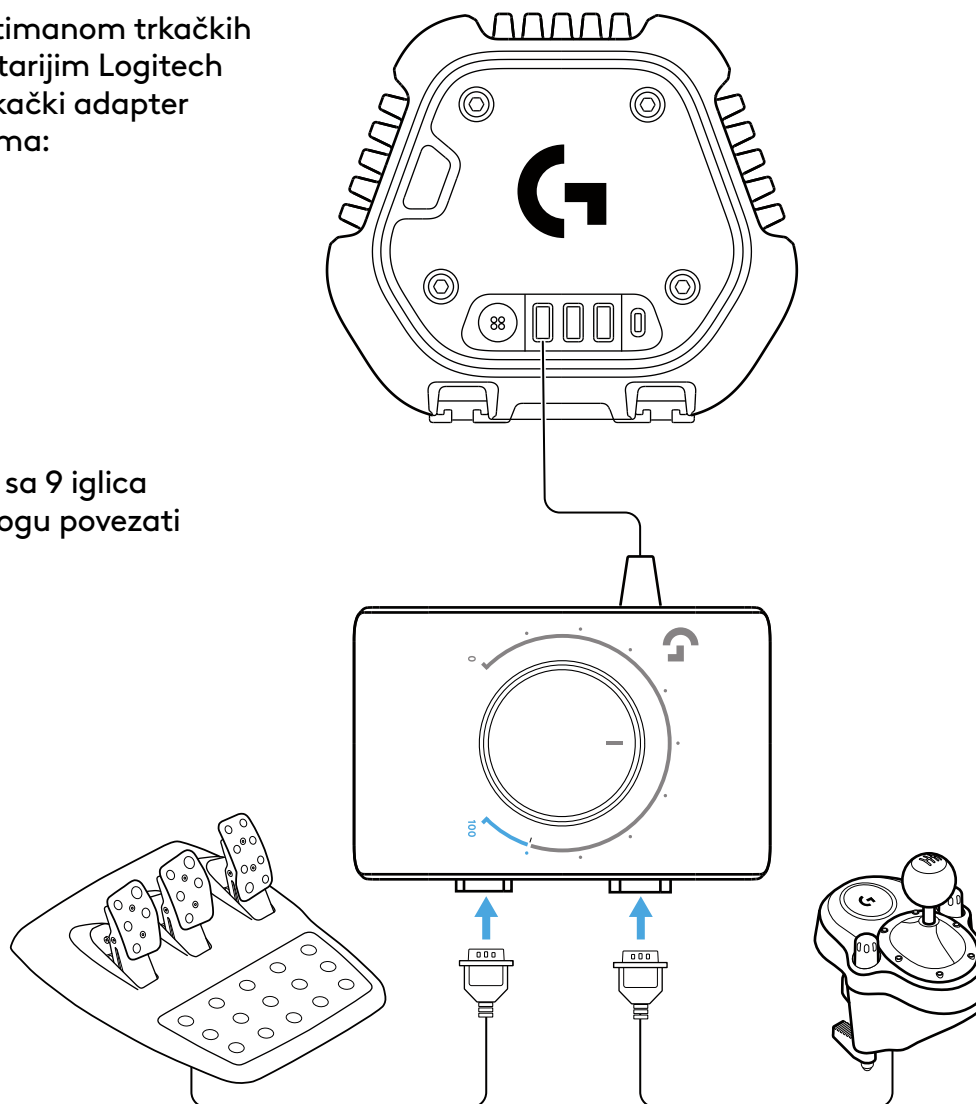


KOMPATIBILNOST SA STARIJIM LOGITECH RACING PROIZVODIMA

RS50 je direktno kompatibilan sa Pro i RS asortimanom trkačkih proizvoda i takođe se može koristiti sa nekim starijim Logitech proizvodima. Zasebno dostupan Logitech G trkački adapter omogućava povezivanje sa sledećim proizvodima:

- Pedale volana G25, G27, G29, G920 i G923.
- Driving Force menjač.

Trkački adapter konvertuje analogni priključak sa 9 iglica koji se koristi na tim proizvodima tako da se mogu povezati sa priključcima na zadnjoj strani RS50.



POVRATNA SPREGA SA SILOM I BEZBEDNOST

Vaš sistem Logitech RS50 opremljen je motorom sa direktnim pogonom koji pruža povratnu spregu sa silom u podržanim igrama i sistemima. Kod podržanih igara možete da doživite narednu generaciju Logitech G tehnologije povratne sprege sa silom: TRUEFORCE.

TRUEFORCE se direktno integriše sa fizičkim i audio elementima igre, kako bi se pružila visokodefinisana funkcija „force feedback” u realnom vremenu. Prianjanje guma, površina staze, vešanje, težina, konjska snaga – čak i jedinstvena rezonansa zvuka motora – verno se i trenutno prenose preko volana. Za listu podržanih igara posetite logitechG.com/support/RS50-System

UPOZORENJE: Motor sa direktnim pogonom u vašem volanu može da proizvede visoke nivoe sile (do 8 Nm) koji mogu izazvati povredu ako se njime ne upravlja pažljivo. Budite oprezni kada koristite volan i podesite nivo sile povratne sprege na udoban i bezbedan nivo za konkretnog korisnika.

Ovaj proizvod nije namenjen deci mlađoj od 14 godina. Uvek pazite na decu u blizini proizvoda tokom upotrebe.

U slučaju sudara tokom simulacije trke, volan se može neočekivano i na silu pomeriti i može se istrgnuti iz vaših ruku. Nemojte pokušavati da zaustavite kretanje volana, jer može doći do povreda. Umesto toga, pauzirajte igru da biste zaustavili volan. Na računaru se to može obaviti korišćenjem vaše tastature (često je to taster Escape, ali može se razlikovati u zavisnosti od igre). Na konzoli će možda biti potrebno da izvučete USB kabl volana iz konzole.

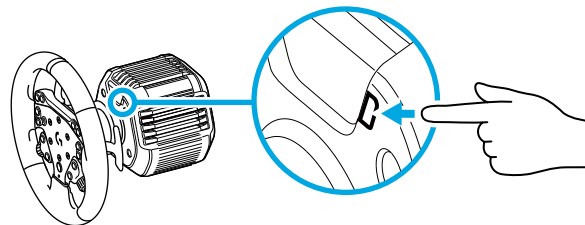
Ako igrate tokom dugih sesija dok je volan podešen na maksimalnoj sili, određeni delovi RS50 mogu se zagrejati na dodir, posebno aluminijumsko kućište osnove volana. RS50 je dizajniran tako da temperatura kućišta nikada ne premaši 60 °C / 140 °F. Ako se jedinica zagreje, savetuje se da se RS50 ohladi pre uklanjanja volana ili pomeranja baze sa montiranog položaja.

Da biste održavali bezbednu radnu temperaturu, razmotrite smanjenje ambijentalne temperature u prostoriji korišćenjem klimatizacije ili usmeravanjem protoka vazduha preko baze.

POSTAVKE

Pritisnite dugme za postavke na osnovi volana kako biste pristupili meniju za postavke. U meniju za postavke možete da konfigurirate različite postavke volana (i pedala, ako su povezane) u 5 različitih ugrađenih profila ili, ako ste povezani sa računarom, možete direktno da podesite aktivni profil u softveru G HUB. Nakon toga možete na jednostavan način prelaziti iz jednog profila u drugi ako menjate igre (ili čak ako menjate automobile u istoj igri). Sve postavke se mogu podešavati tokom igre i primenjuju se čim završite sa podešavanjem.

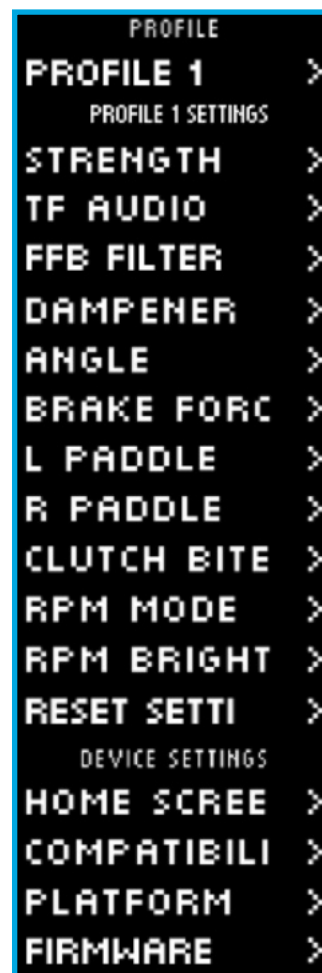
Za 5 različitih ugrađenih profila mogu se menjati nazivi pomoću softvera G HUB. Ako se utrkujete preko konzole, možete povezati sistem RS50 sa računarom i zameniti nazive ugrađenih profila, a ti nazivi će se i dalje zadržati kada se ponovo povežete preko konzole.



Kretanje kroz menije

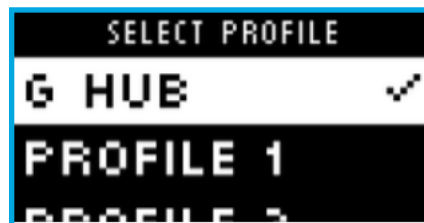
Koristite ili komande za podešavanje na volanu za listanje nagore/nadole u menijima ili za podešavanje podešavanja – pritisnite komandu da biste izabrali ili potvrdili izbor.

NAPOMENA: lista podešavanja ovde možda neće da se poklapa sa listom na vašem sistemu RS50 jer neka podešavanja zavise od toga da li je funkcija prisutna.



Profil

Promenite aktivni profil za volan. Imate izbor od 5 ugrađenih profila. Na računaru imate dodatnu opciju pod nazivom G HUB; ako je izaberete, za volan će se koristiti postavke aktivnog profila u softveru G HUB. Ako podesite neku od postavki na volanu pomoću prikaza postavki, te će se izmene takođe odraziti u aktivnom profilu u softveru G HUB.



Nazivi ugrađenih profila se mogu menjati pomoću softvera G HUB.

Jačina

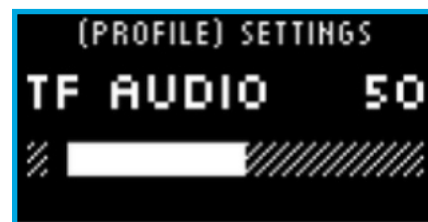
Omogućava da podesite ukupnu najveću jačinu povratne sile koja se oseća preko volana, na između 1 i 8 Nm obrtnog momenta.



TF Audio

Podešava jačinu izlaznih zvučnih efekata za igre koje podržavaju TRUEFORCE. Zvučnim efektima oponašaće se različiti aspekti vaše trkačke igre, kao što su zvuk motora, pneumatika ili površine puta. Ako sve ovo smanjite na 0, postoji dodatno podešavanje nakon toga, koje se prikazuje kao GAM. Ako je to podešeno, onda će se primeniti podešavanja konfigurisana u opcijama na ekranu u igri. Određene igre možda neće podržavati ovu funkciju, u zavisnosti od verzije Trueforce SDK koju koriste, a u tom slučaju treba da koristite ekran sa opcijama u igri da biste to podesili.

NAPOMENA: Najčešće se preporučuje da se postavka „Trueforce Audio” podesi na nivo koji je dovoljno nizak da omogući prijem dodatnih dostavljenih informacija, kako ukupno iskustvo ne bi postalo previše intenzivno. Razmislite o nivou vibracija koje osećate preko volana u pravom automobilu i težite tome. Neke igre sadrže dodatne nivoe kontrole u svojim menijima sa kontrolnim opcijama i omogućavaju da podešavate pojedinačne elemente zvuka – na primer, razdvajanje zvukova motora, pneumatika i puta.



Filter povratne sile

U svakoj simulaciji vožnje, fizički elementi i povratna sila pokreću se različitim brzinama – neke na samo 60 Hz, a neke na 300 Hz ili više. Uz volan sa brzim odzivom i direktnim pogonom, poželjno je filtriranje frekvencija tako da se izdvoje one iznad kojih se simulacija ne može izvršavati. Ako ovo ostavite na podrazumevanoj AUTOMATSKOJ postavci, na taj način će se obuhvatiti većina simulacija i omogućiti neometano iskustvo. Ako želite, ovo možete podesiti ručno sa vrednostima od 1 (minimalni filter) do 15 (maksimalni filter), što omogućava da osetite nešto više od manjih efekata u nekim igrama, na štetu uvođenja veće jačine zvuka u povratnu silu.



Amortizer

Ova postavka omogućava da menjate doživljaj volana na način koji omogućava viši nivo realističnosti. Volani sa direktnim pogonom imaju mnogo brži odziv od starijih volana sa povratnom silom, što može dovesti do neuobičajenog ponašanja koje se javlja tokom vožnje ravnim delom staze. U nekim igrama možete da osetite kada volan počne brzo da se pomera ulevo i udesno oko centra. Tom prilikom volan reaguje na signale iz igre kojima mu se nalaže da ostane centriran, ali je reakcija preterana zbog brzog odziva volana. Podešavanje nivoa prigušivanja može pomoći da se reši ovaj problem, ali ne zaboravite da svaki nivo prigušivanja dovodi do smanjenja brzine odziva volana u skladu sa povećanjem procenta.



Ugao

Promenite ukupni radni ugaoni opseg volana. U nekim igrama ovo treba da ostavite na 2700 stepeni, a u samoj igri će se odrediti odgovarajući ugaoni opseg rotacije za automobil koji vozite. Za igre u kojima to ne važi, odnosno, ako vi želite da zamenite parametre igre svojim, to će vam se ovim omogućiti.

Naročito na konzoli, neke igre će automatski podesiti ugao za vas.



Sila kočenja

Ova postavka je dostupna samo ako je sa RS50 povezan kompatibilan komplet pedala. Omogućava vam da podesite nivo sile potreban za postizanje 100% kočenja za komplet pedala opremljen kočnicom sa senzorom opterećenja. Dok podešavate nivo, možete da pritisnete pedalu kočnice kako biste videli izlazni osni odziv, čime vam se olakšava podešavanje željenih vrednosti.



Režim leve pedale / desne pedale

Ovo podešavanje je dostupno samo ako je kompatibilan volan (kao što je PRO GT D volan) sa dvostrukim pedalama kvačila povezan sa RS50.

Pedale dvostrukog kvačila mogu se dodeliti jednoj od više različitih osa:

Kvačilo

Gas

Kočnica

Ručna kočnica

Osa A

Osa B

Osa A/B predstavlja par dodatnih nespecifičnih osa koje se mogu dodeliti ostalim funkcionalnostima, koje ne spadaju u uobičajene simulirane trkačke scenarije, npr. gledanje ulevo/udesno.

Gas i kočnica omogućavaju igračima sa različitim sposobnostima da i dalje učestvuju u simuliranoj trci, sa osnovnim analognim upravljanjem funkcijama neophodnim za bolju kontrolu.

Kontrola ručne kočnice predstavlja ključni zahtev za drifting i reli trke.

Kvačilom se otvara mogućnost korišćenja funkcionalnosti dvostrukog kvačila na volanu. Dvostruko kvačilo je bolje posmatrati kao funkciju asistencije pri pokretanju koja u trkama omogućava maksimalnu vuču i brzinu pokretanja sa startne linije.

Napomena: da bi funkcionalnost dvostrukog kvačila mogla da se koristi, obe pedale se moraju dodeliti funkciji kvačila.

U igrama na konzoli funkcija ručne kočnice, ose A i ose B možda neće pružati odziv, jer programeri igre moraju da dodaju podršku za njih.



Hvatanje kvačila

Ovo podešavanje je dostupno samo ako je kompatibilan volan (kao što je PRO GT D volan) sa dvostrukim pedalama kvačila povezan sa RS50.

Koristite ovu postavku za podešavanje vrednosti ose pedala dvostrukog kvačila u skladu sa igrom/automobilom koje koristite i ostvarite savršene startne pozicije.



RPM režim

Ovo podešavanje je dostupno samo ako je volan sa RPM LED povezan sa RS50.

RPM LED indikatori imaju nekoliko unapred podešenih šema za koje se možete opredeljivati. Pored toga, možete da kreirate sopstvene prilagođene šeme pomoću softvera G HUB i sačuvate ih u ugrađenoj memoriji volana.



Resetujte podešavanja

Ovo vam omogućava da resetujete gorenavedena podešavanja u trenutno izabranom profilu nazad na fabrički podrazumevana podešavanja.

Početni ekran

Ovde možete da koristite opcije da biste izmenili sadržaj prikaza postavki ako ne podešavate postavke volana ili pedala. Prikaz postavki na vašem PRO volanu ima četiri režima prikaza.

- 1** Dinamički prikaz
- 2** Probni prikaz
- 3** Profil
- 4** Prikaz obrtnog momenta

Dinamički prikaz

Kada pokrenete podržanu igru, videćete informacije iz igre na ekranu, kao što su brzina kretanja, stepen prenosa, vreme kruga itd. Kada se ne nalazite u igri (ili ste u igrama koje ne podržavaju prikaz informacija) prikaz će se vratiti na Test funkciju.

Probni prikaz

Kada uključite volan, a ne izvršava se nijedna trkačka igra, podrazumevano se prikazuje probni ekran. Na ovom ekranu možete da pomerite volan i pritiskate PRO Racing pedale (ako su povezane) da biste videli reakciju osa.

Profil

Na njemu se vidi koji je profil u tom trenutku podešen za volan.

Prikaz obrtnog momenta

Na njemu se vide izlazni podaci o aktivnom i prosečnom obrtnom momentu volana.

Režim kompatibilnosti

Naročito na računaru, neki naslovi trka neće automatski prepoznati RS50. Ako se to desi, možete ponovo da konfigurirate kontrole igre i dodelite RS50 tako da on radi, ali u nekim će igrama biti lakše da omogućite režim kompatibilnosti za PRO volan. Neke igre na konzoli takođe neće prepoznati volan osim ako nije aktivan režim kompatibilnosti za Pro volan.

Ako izaberete opciju PRO volan u režimu kompatibilnosti, volan će se ponovo pokrenuti i na računaru/konzoli prikazati kao ≈PRO volan. Stoga će ove igre, koje imaju ugrađenu podršku za PRO volan, automatski podesiti volan tako da on radi (pored toga, od ključnog je značaja da imate i kompatibilan komplet pedala koji je povezan sa volanom).

NAPOMENA: kada je u PRO režimu na računaru, G HUB će prikazati mogućnost podešavanja jačine volana na 11 Nm, što je maksimalna mogućnost podešavanja tog volana. Ako to podesite, podesićete jačinu za RS50 na 8 Nm jer nije moguće isporučiti više od 8 Nm maksimalne sile jer je to maksimum na modelu RS50.

Platforma

RS50 volan će od vas uvek podrazumevano tražiti da izaberete platformu koju želite da koristite kada ga uključite. Ako želite to da sprečite, možete podesiti da se volan prinudno uvek pokreće u jednom režimu (na primer, igre pokrećete samo na računaru). Postavka „Platforma” ima veći broj opcija:

- Prilikom pokretanja (podrazumevano)
- Konzole (ovo će se promeniti u zavisnosti od toga koju verziju RS50 i povezanih volana posedujete)
- PC

Izaberite stavku koju želite i volan će, kada se sledeći put uključi, automatski izabrati ovu opciju umesto vas.

Firmver

Omogućava vam da vidite aktuelne verzije firmvera za glavni i vozački aspekt RS50, kao za svu povezanu perifernu opremu.

G HUB I PRILAGOĐENE RPM ŠEME

Logitech G HUB omogućava sledeće funkcije za PRO volan:

- Programiranje tastera sa profilima koji se mogu povezati sa igrama
- Podešavanja volana, kao što su ugao rotacije i TRUEFORCE snaga
- Kreiranje prilagođenih RPM LED šema
- Izmena profila igre i prilagođene RPM LED šeme u ugrađenoj memoriji
- Testiranje različitih osa volana

PODEŠAVANJE G HUB VOLANA

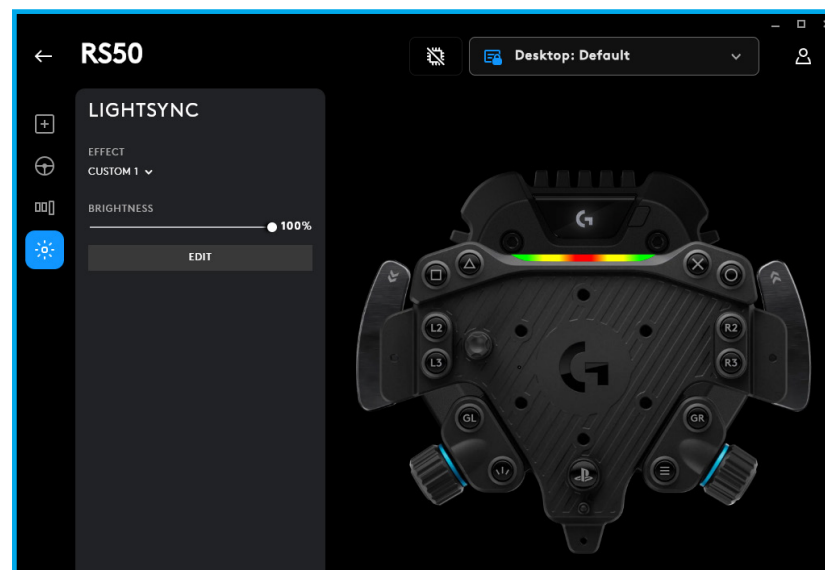
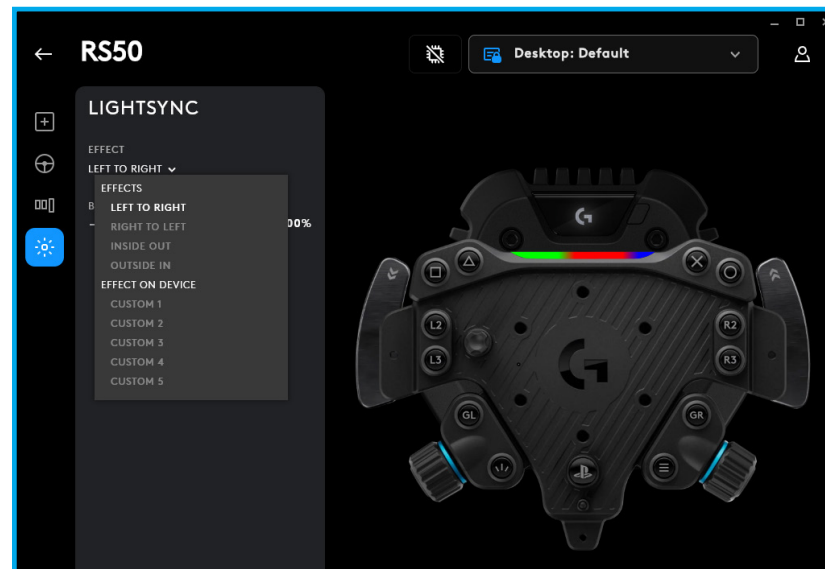
Osetljivost

Menja izlazni odziv volana tako da se osetljivost povećava ili smanjuje. Ako se ovaj klizač ostavi na vrednosti od 50%, obezbediće se linearni izlaz u razmeri 1:1. Vrednostima od 51% do 100% obezbediće se rastuća osetljivost volana oko centra pomeranja volana. Vrednostima od 0% do 49% obezbediće se opadajuća osetljivost volana oko centra pomeranja volana.

Sve ostale postavke se podudaraju sa onima koje sadrži prikaz postavki na volanu i opisane su ranije u ovom uputstvu.

PODEŠAVANJE PRILAGOĐENE RPM ŠEME

Kliknite na padajući meni i izaberite jedan od efekata na uređaju, a zatim kliknite na dugme „Uređivanje“:

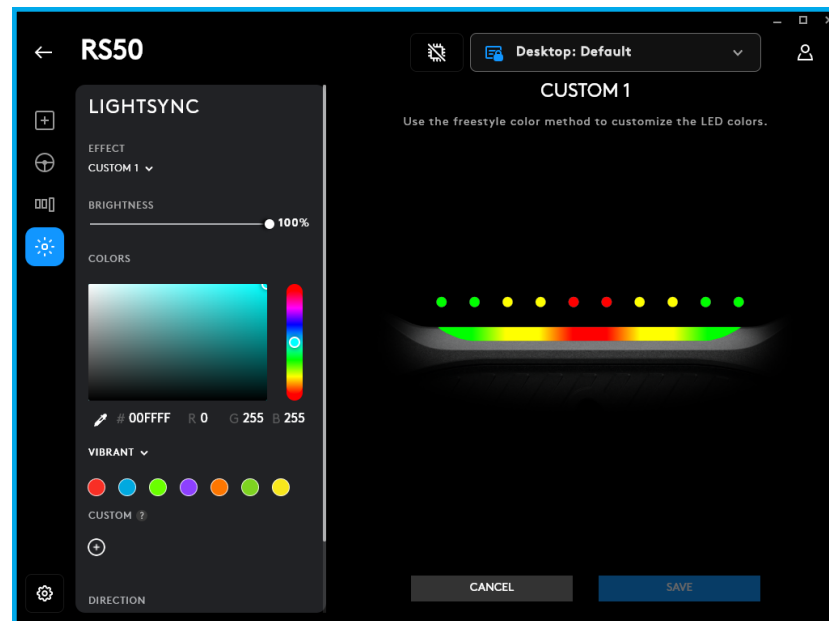


Na levoj strani je prikazan birač boja. U glavnom odeljku za boje, nijansa boje se menja sleva udesno, a osvetljenost boje odozgo nadole u pravougaoniku.

Boju možete sačuvati ako kliknete na krug sa znakom „+“ ispod pravougaonika. Da biste dodelili boju nekom od LED indikatora, izaberite je, a zatim kliknite na LED na slici desno (ikonica sa sličicom miša promeniće se u ikonicu sa sličicom kantice sa bojom, što označava da tom bojom možete da „obojite“ LED indikator).

Ispod toga se nalazi padajući meni, koji sadrži unapred zadate šeme sa kojima je PRO Racing volan već isporučen – izaberite neku po sopstvenoj želji.

Da biste završili, promenite naziv šeme biranjem teksta na vrhu, a zatim upišite svoj naziv i kliknite na dugme „Sačuvaj“ na dnu.



PREPORUČENO ODRŽAVANJE

Vaš RS50 je projektovan za više stotina sati rada, i to tako da osećaj pri korišćenju volana bude jednako dobar kao na početku. Kao i kod vašeg pravog automobila, preporučuje se da očuvate čistoću volana uz jednostavno poluredovno održavanje.

Redovno održavanje (nedeljno):

- Usisajte prednje ventilacione otvore oko adaptera za brzo oslobađanje na bazi volana, kao i aluminijumsko kućište, da biste sprečili nagomilavanje prašine.
- Prebrišite volan čistom, vlažnom krpom.

AŽURIRANJA FIRMVERA

Firmver (koji je poznat i kao ugrađeni softver) predstavlja kôd kojim se kontrolišu sve funkcije RS50. Kompanija Logitech može povremeno da izdaje ažuriranja firmvera radi poboljšavanja funkcionalnosti. Ona postaju dostupna preko softvera G HUB, koji će vas o tome redovno obavestavati.

POVEZLJIVOST

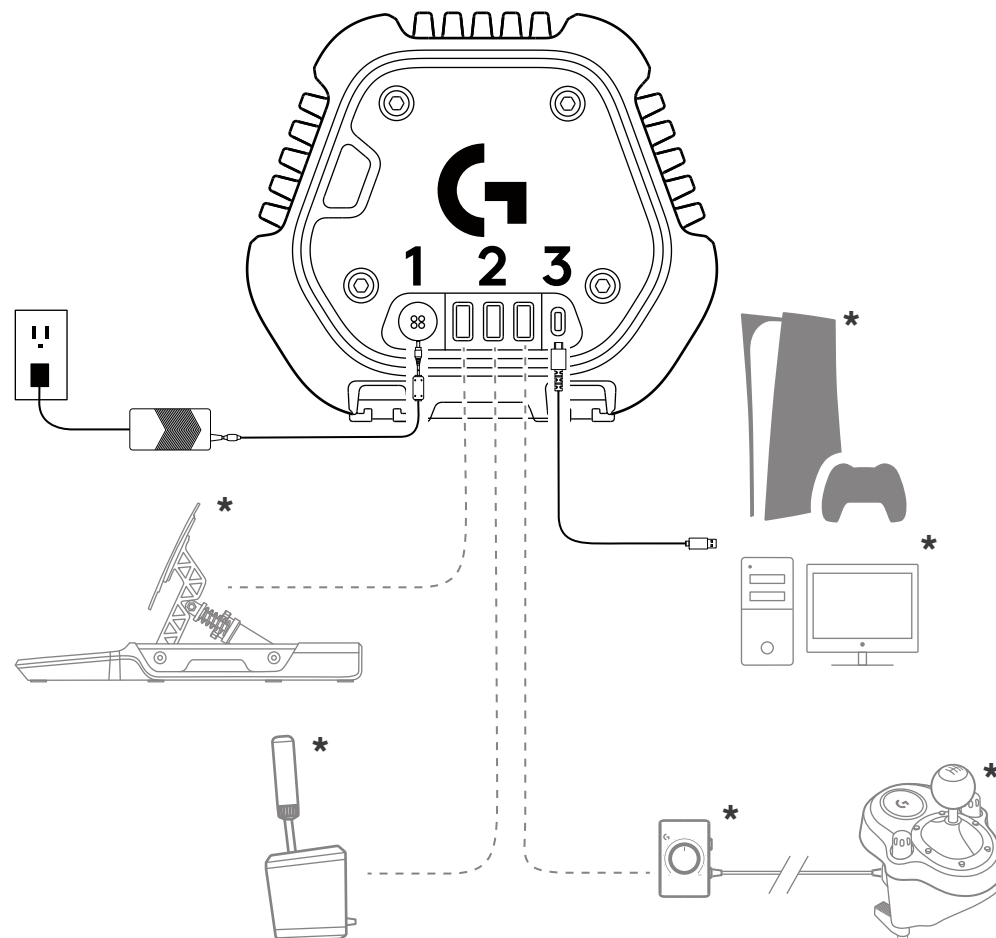
1 Napajalni priključek

2 Zunanja vrata¹

3 Povezava USB z računalnikom/konzolo

¹OPOMBA: Ni standardna povezava USB. V teh vratih bodo delovale samo periferne naprave Logitech za dirkanje. Druge periferne naprave USB ne bodo delovale in jih ne smete priključiti.

* Naprodaj ločeno



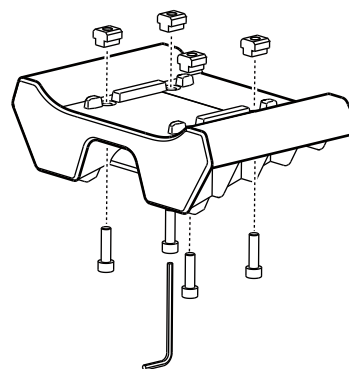
NAMESTITEV

MIZA

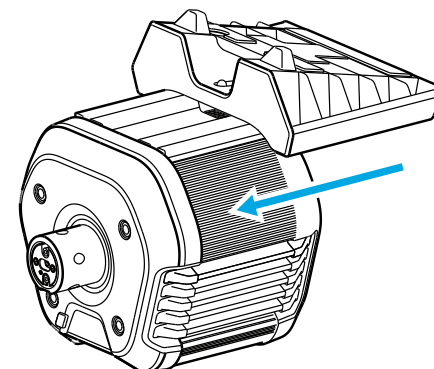
(Za lastnike sistema RS50 ali lastnike RS50 Base, ki posebej kupijo namizno objemko)

- a. Vsako od T-matic pritrdite na namizni nosilec, kot je označeno, pri čemer pazite, da matice niso popolnoma privite. V naslednjem koraku bodo morale biti odvite. Priloženih podložk pri namestitvi na mizo ni treba uporabiti.
- b. Podlago volana postavite na mizo tako, da je obrnjena okoli, nato pa namizni nosilec potisnite v reže na dnu podnožja volana in drsite od zadnjega dela podlage (kjer se nahajajo vrata USB) proti sprednjemu delu, dokler se ne ustavi.
- c. Z imbus ključem privijte vijake, da se namizni nosilec zaskoči na mestu.
- d. Sestavljeno podlago in namizni nosilec namestite na mizo tako, da so nogice na dnu poravnane z robom. Spredaj vstavite objemko v luknjo in jo z nastavitvijo ročaja vijaka privijte. Ko pride objemka v stik z mizo, je potreben le polovični do en polni obrat ročaja, da dosežete pravilno stopnjo vpetja. Ne zategnite preveč.

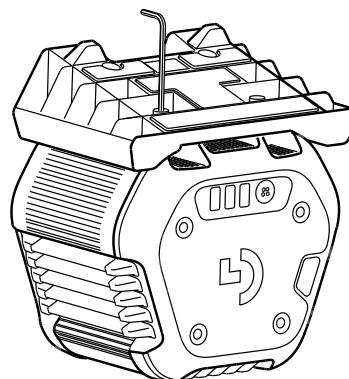
a



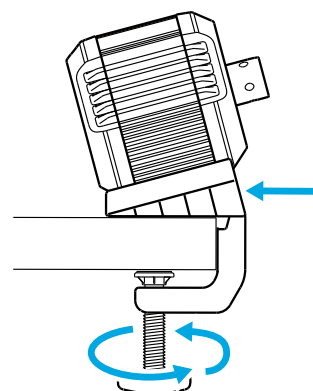
b



c

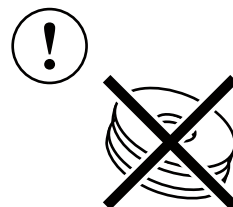


d



OPOMBA:

- Pri namestitvi na mizo uporaba podložk ni potrebna. Shranite jih na varno, če se boste odločili za nadgradnjo na dirkalni sedež.
- Zavedajte se tudi konstrukcije svoje mize in njene primernosti za pritrditev volana z visokim navorom. Nekatere mize uporabljajo na primer konstrukcijo z votlim jedrom, kjer imate zgornji del materiala in spodnji del. Ti kosi so najverjetneje tanki in verjetno ne bodo zdržali sil, ki delujejo, ko je volan pritrjen na mestu.



DIRKALNI SEDEŽ

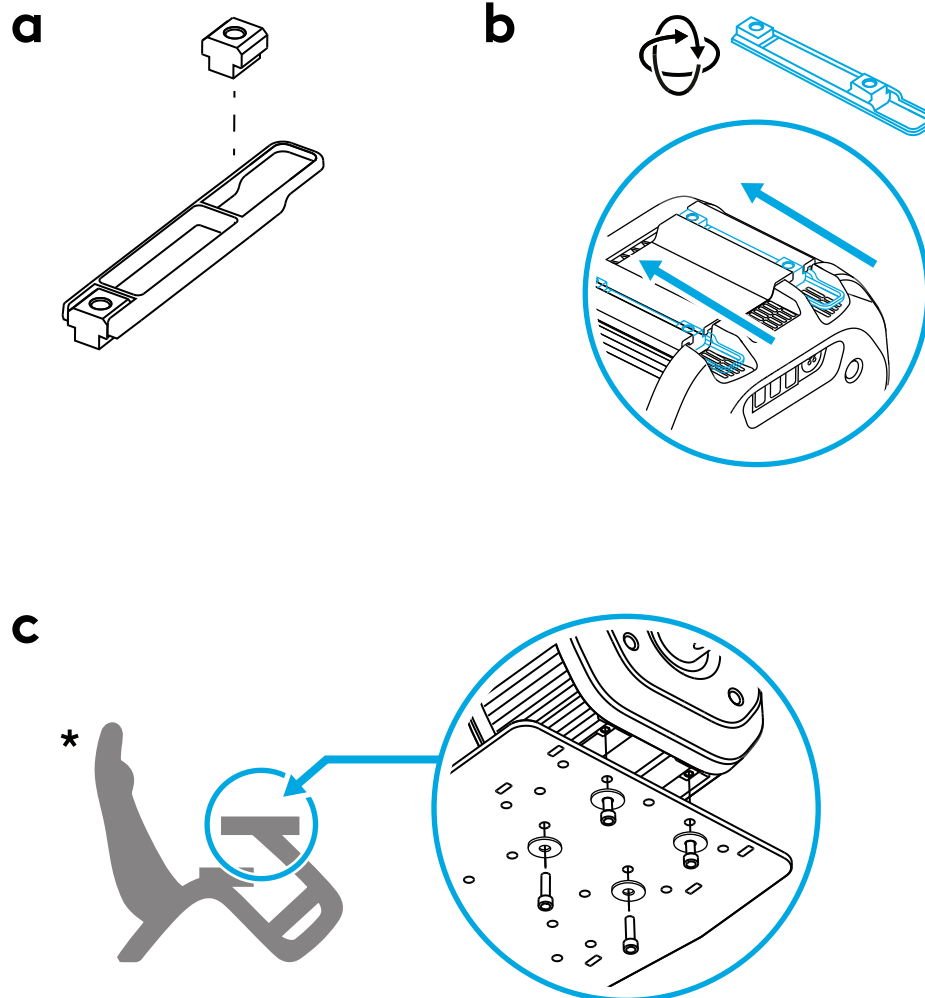
Sistem RS50 uporablja T-matice za pritrnitev na večino sedežev za simulacijske dirke. V embalaži sta priloženi dve pomožni orodji, ki zagotavljata, da T-matice ohranijo svoj razmik. S pomočjo orodja lahko preverite razmik na svojem dirkalnem sedežu in se prepričate, da so T-matice v pomožnem orodju nameščene na način, da se ujemajo z luknjami na plošči volana dirkalnega sedeža.

- V pomožno orodje vstavite T-matice v pravilnem položaju, ki se ujema z razmikom lukenj na plošči volana dirkalnega sedeža.
- Pomožna orodja vstavite v reže na spodnji strani podlage RS50 Base.
- Podlago namestite na ploščo volana svojega dirkalnega sedeža, tako da se položaji T-matic ujemajo z zahtevanimi luknjami. Vstavite vijake M6, pri tem pa ne pozabite uporabiti podložk.

OPOMBA: Nekateri modeli dirkalnih sedežev morda nimajo predhodno izvrtanega vzorca lukenj, ki se ujema z vsemi štirimi T-maticami. V teh primerih je sprejemljiva uporaba samo dveh T-matic, vendar poskrbite, da so vijaki popolnoma priviti, da se podlaga med uporabo ne premakne.

OPOZORILO: Volana ne uporabljajte kot vzvoda, ki bi vam pomagal, ko se usedete ali dvignete z dirkalnega sedeža, saj lahko s tem poškodujete svoj sistem RS50.

* Naprodaj ločeno



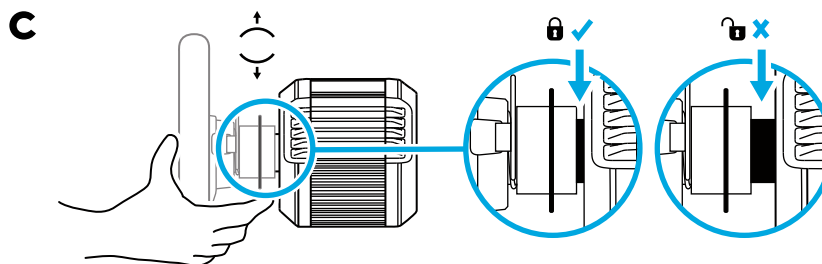
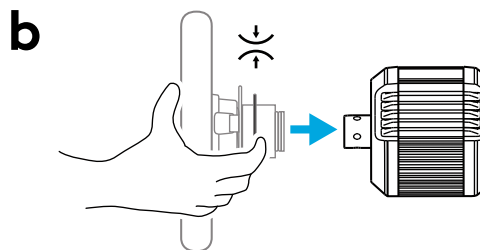
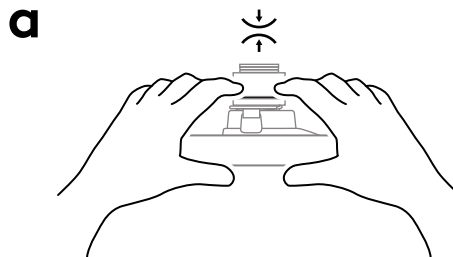
PRITRDITEV KABLOV IN VOLANSKEGA OBROČA

Napajalnik priključite v vrata na zadnji strani in pazite, da kabel in vrata niso obremenjena. V vrata na zadnji strani priključite vse druge združljive zunanje naprave Logitech Racing, nato pa priloženi kabel USB povežite z računalnikom ali konzolo.

Volan priključite na podlago volana in zagotovite, da je gred pravilno poravnana.

- Obroč za hitro sprostitvev je treba med pritrdjevanjem volana stisniti.
- Volanski obroč pritisnite na adapter na podlagi volana, dokler se ne ustavi.
- Spustite obroč za hitro sprostitvev.

OPOMBA: Za podlago RS50 Base je volan naprodaj ločeno.



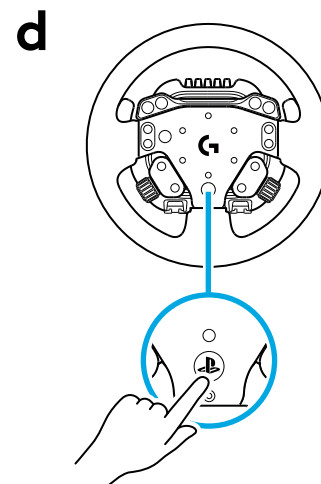
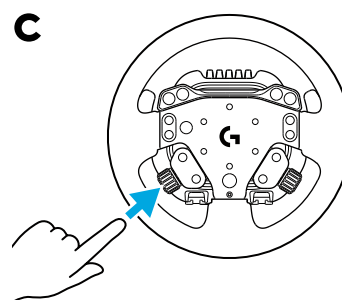
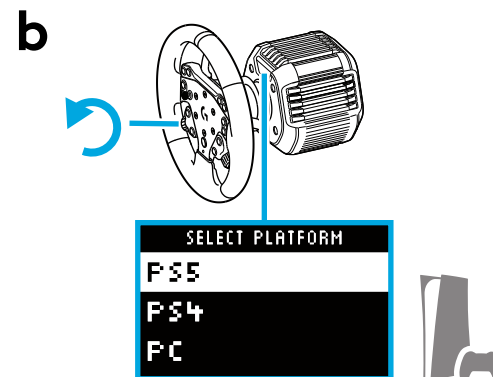
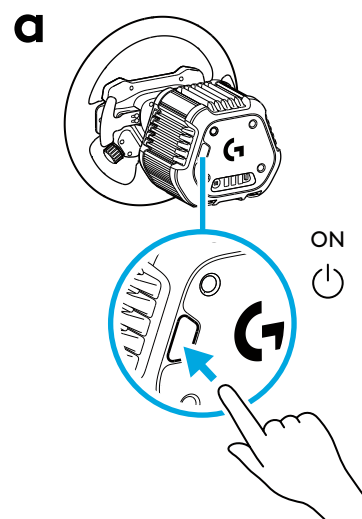
VKLOP IN PROGRAMSKA OPREMA

- Vklopite volan, tako da pritisnete gumb za vklop/izklop na zadnji strani podlage volana.
- V prikazu nastavitve na podlagi volana se nato pojavi poziv, da izberete platformo, na kateri želite igrati. Za izbiro platforme uporabite levo ali desno kolesce na volanu.
- Kolesce pritisnite, dokler ne klikne, in opravite svojo izbiro.
- Pritisnite gumb PS, da se prijavite in sinhronizirate volan s svojim želenim profilom igralca.

- Če želite igrati na svoji konzoli, preprosto naložite združljivo igro po svoji izbiri in začnete dirkati.
- V osebni računalnik morate najprej prenesti in namestiti najnovejšo različico programske opreme Logitech G HUB, ki je na voljo na spletnem mestu www.logitechG.com/GHUB. Ko je ta nameščena, lahko začnete dirkati v naslovu po vaši izbiri. Ne pozabite, da boste pri nekaterih naslovih morali najprej konfigurirati volan v nastavitvah krmiljenja igre, preden začne delovati.

Morda boste želeli uporabiti tudi način združljivosti PRO za nekatere naslove, ki bo morda potreben za delovanje volana ali za poenostavitev nastavitve. Podrobnosti o dostopu do tega lahko najdete v razdelku priročnika, kjer je prikaz nastavitve.

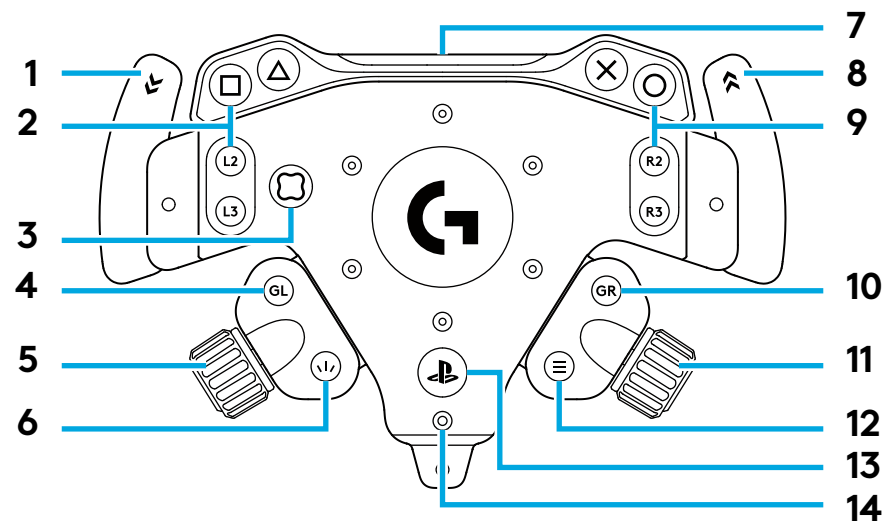
Ko končate, za izklop volana pritisnite in za 2 sekundi pridržite gumb za vklop/izklop. Če volan pozabite izklopiti ročno, se po 5 minutah samodejno izklopi.



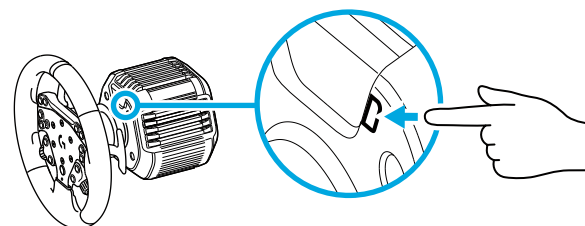
FUNKCIJE

Številka	RS50 za PlayStation/osebni računalnik
1	↙ L1 (prestava navzdol)
2	△ Gumbi , □, L2 in L3
3	Usmerjevalna ploščica
4	Gumb GL*
5	Levi gumb za prilagoditev in potisni gumb*
6	↵ Gumb Ustvari (skupna raba za PS4™)
7	LED-lučke RPM
8	↑ (Prestava navzgor)
9	X Gumbi , O, R2 in R3
10	Gumb GR*
11	Desni gumb za prilagoditev in potisni gumb*
12	≡ Gumb za izbiro možnosti
13	Ⓜ Gumb PS
14	LED-lučka za način

* Zahteva podprto igro na konzoli. Dodeli se lahko katerikoli igri na računalniku prek dodelitve v igri ali programske opreme Logitech G HUB.



Prikaz nastavitve OLED in gumb za nastavitve

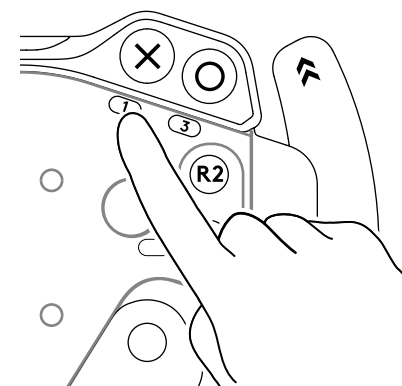
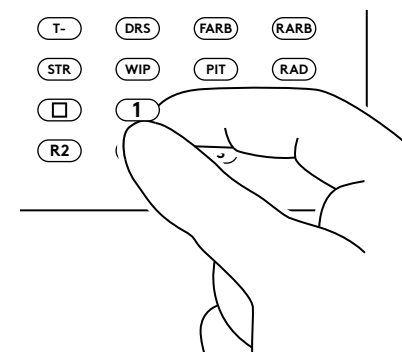


DODĚLITVE GUMBOV V RAČUNALNIKU

Pri uporabi enote RS50 na računalniku v številnih naslovih iger niso prikazane ikone, ki so prikazane na gumbih na volanu, temveč se za razlikovanje posameznih gumbov uporablja niz števil. Ta preglednica vam bo pomagala razumeti te razlike.

V embalaži s sistemom RS50 je priložen komplet nalepk, vključno s številkami, s katerimi lahko ustrezno označite vsak gumb.

Številke gumbov računalnika	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↙
24	↗ ↘
25	↖ ↙
26	↗ ↘
27	↖ ↙ *

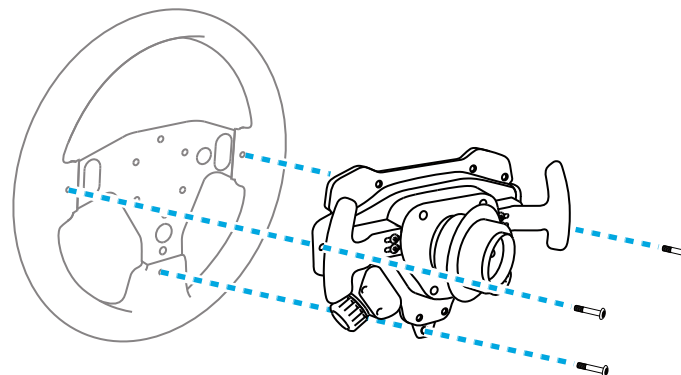


* Na konzoli bodo gumbi, označeni z zvezdico, delovali le v novejših naslovih, ki jih podpirajo.

ZAMENJAVA VOLANA

Volan, vključen v sistem RS50, je sestavljen iz dveh izdelkov, tj. RS Wheel Hub in RS Round Wheel. RS Round Wheel je mogoče odstraniti in namestiti druge oblike volana, ki se prodajajo ločeno, kot je na primer volan RS Track Wheel. Upoštevajte naslednja navodila:

- 1** Z majhnim imbus ključem, ki je priložen v embalaži, odstranite tri vijake M3 na zadnji strani volana. Najprej jih sprostite s krajšim koncem imbus ključa, nato pa jih popolnoma odstranite z dolgim koncem imbus ključa s kroglično glavo. Za lažji dostop do vijakov lahko odstranite tudi lopatice prestavne ročice.

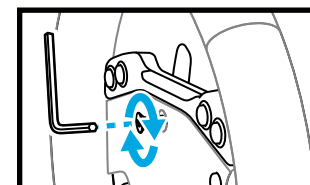
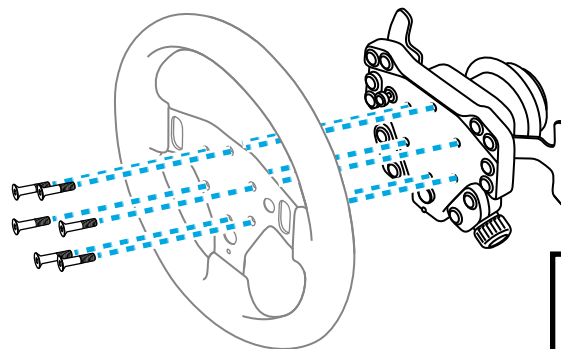


* Volan je naprodaj ločeno

- 2** Z večjim imbus ključem, ki je priložen v embalaži, odstranite šest vijakov M5 na sprednji strani volana.

- 3** Dvignite volan RS Round Wheel.

- 4** Zamenjajte ga z RS Track Wheel in postopek opravite v obratnem vrstnem redu, pri čemer najprej pritrdite šest vijakov M5, nato pa še tri vijake M3 na zadnji strani, da zagotovite togost.

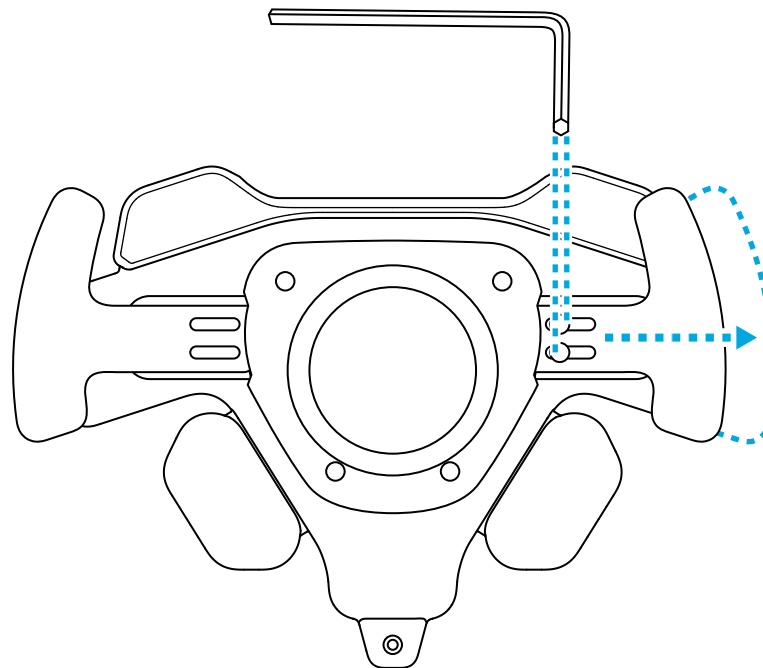


PRILAGAJANJE LOPATIC PRESTAVNE ROČICE

Širino lopatic lahko prilagodite različnim velikostim rok ali če na vozlišče za volan pritrdite večji volan. Če želite uporabljati samo ločeno prestavno ročico, lahko lopatice tudi popolnoma odstranite.

- 1** S priloženim imbus ključem odvijte dva vijaka na zadnji strani prestavne ročice.
- 2** Prestavno ročico premaknite v zeleni položaj in privijte vijake.

Če v celoti odstranite lopatice prestavne ročice, je priporočljivo, da vijake vstavite v njihove luknje in jih tako zaščitite za morebitno prihodnjo uporabo.

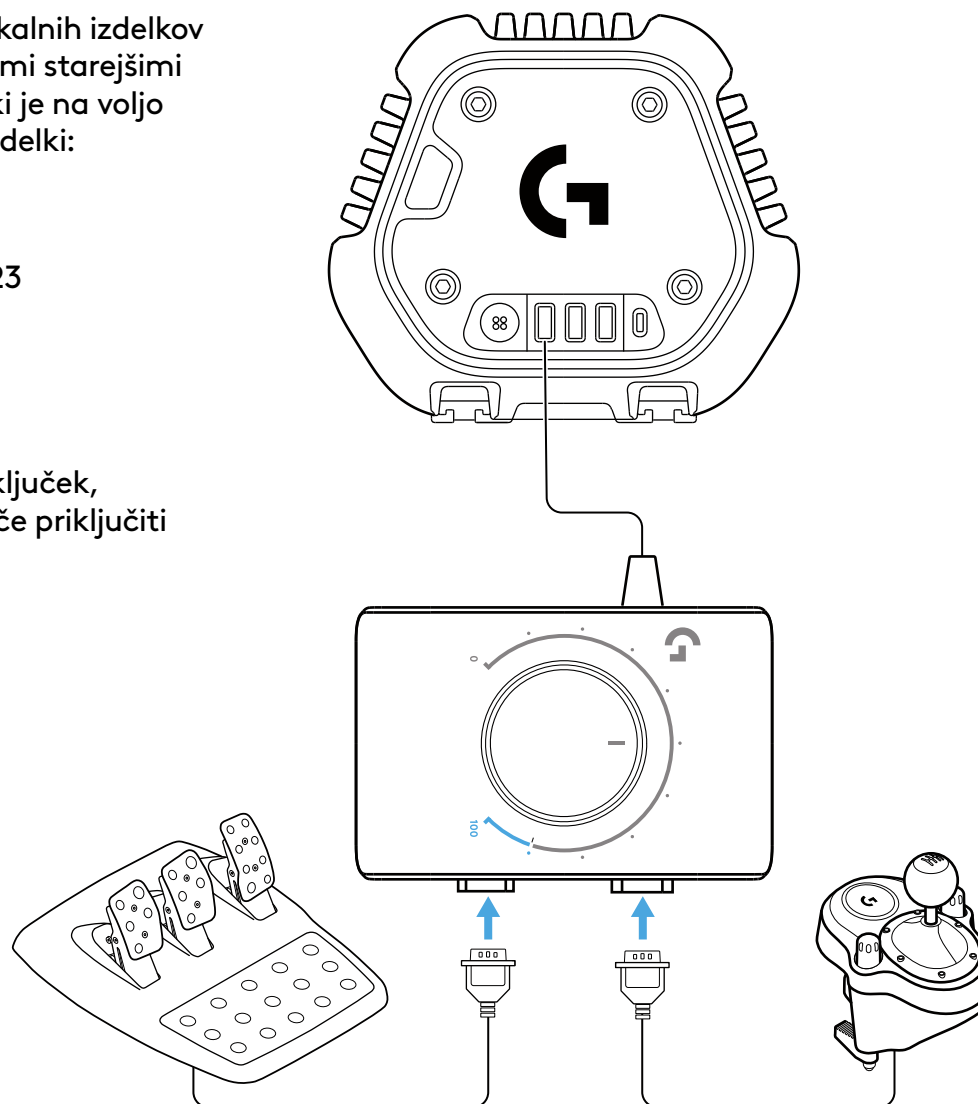


ZDRUŽLJIVOST S STAREJŠIMI DIRKALNIMI IZDELKI LOGITECH

Sistem RS50 je neposredno združljiv s serijo dirkalnih izdelkov Pro in RS, uporablja pa se lahko tudi z nekaterimi starejšimi izdelki Logitech. Dirkalni adapter Logitech G, ki je na voljo posebej, omogoča povezljivost z naslednjimi izdelki:

- pedala volanov G25, G27, G29, G920 in G923
- menjalnik Driving Force

Dirkalni adapter pretvori analogni 9-pinski priključek, ki ga uporabljajo ti izdelki, tako da jih je mogoče priključiti v vrata na zadnji strani sistema RS50.



POVRATNI ODZIV IN VARNOST

Sistem Logitech RS50 je opremljen z motorjem z neposrednim pogonom, ki v podprtih igrah in sistemih zagotavlja povratni odziv. V podprtih naslovih lahko izkusite tehnologijo povratnega odziva naslednje generacije Logitech G: tehnologijo TRUEFORCE.

TRUEFORCE se neposredno integrira s fizičnimi in zvočnimi lastnostmi igre, da zagotovi povratni odziv visoke ločljivosti v realnem času. Prek volana lahko takoj in natančno občutite oprijem pnevmatik, površino steze, vzmetenje, maso, konjsko moč in celo edinstven zvok motorja. Za seznam podprtih naslovov obiščite spletno mesto logitechG.com/support/RS50-System

OPOZORILO: Neposredni pogonski motor v volanu lahko povzroči veliko silo (do 8 Nm), ki lahko povzroči telesne poškodbe, če ne ravnate previdno. Pri uporabi volana bodite previdni in nastavite raven povratnega odziva na udobno in varno raven za posameznega uporabnika.

Ta izdelek ni namenjen otrokom, mlajšim od 14 let. Med uporabo vedno pazite na otroke v bližini izdelka.

V primeru trka med simulacijo dirke se lahko volan nepričakovano in sunkovito premakne in se vam lahko iztrga iz rok. Ne poskušajte preprečiti premikanja volana, saj lahko pride do poškodb. Namesto tega prekinite igro, da zaustavite volan. Na računalniku lahko to storite s tipkovnico (pogosto s tipko Escape, vendar se to lahko razlikuje med igrami). Na konzoli boste morda morali kabel USB volana izključiti iz konzole.

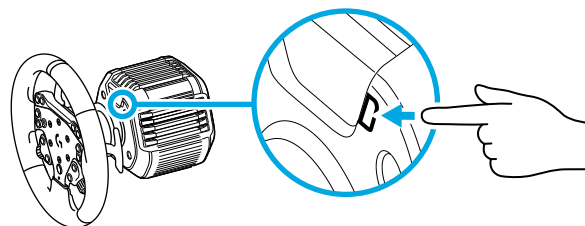
Če volan uporabljate za dolge dirke z največjo močjo, lahko nekateri deli sistema RS50 postanejo topli na dotik, zlasti aluminijasto ohišje podlage volana. Sistem RS50 je zasnovan tako, da temperatura ohišja nikoli ne preseže 60 °C/140 °F. Če se enota segreje, je priporočljivo, da sistem RS50 ohladite, preden odstranite volan ali premaknete podlago iz nameščenega položaja.

Če želite ohraniti varno delovno temperaturo, zmanjšajte temperaturo v prostoru s klimatsko napravo ali z usmerjanjem zračnega toka ventilatorja prek podlage.

NASTAVITVE

Za dostop do menija z nastavitvami pritisnite gumb Nastavitve na podlagi volana. V meniju z nastavitvami lahko konfigurirate različne nastavitve za vaš volan (in stopalke, če so priložene) v petih različnih integriranih profilih ali, če ste povezani z osebnim računalnikom, neposredno prilagodite trenutno aktivni profil v G HUB. Nato lahko preprosto preklapljate med profili, ko spremenite igre (ali celo, ko zamenjate avtomobile v isti igri). Vse nastavitve so »nastavljive v živo« in bodo začele veljati takoj, ko končate prilagajanje.

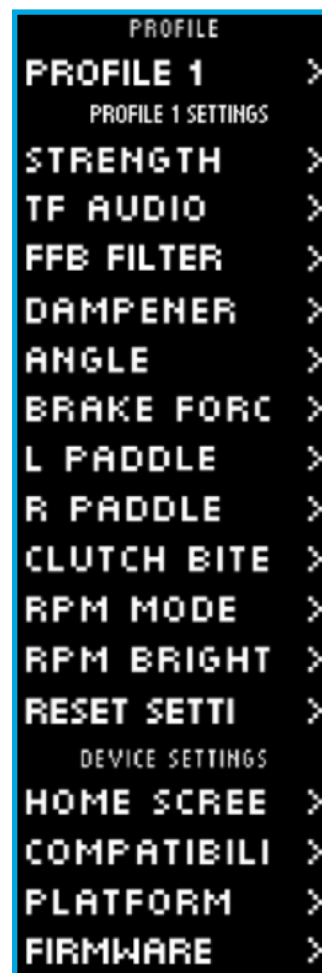
Pet različnih integriranih profilov je mogoče preimenovali z G HUB. Če dirkate na konzoli, lahko sistem RS50 povežete z računalnikom, preimenujete integrirane profile in ta imena bodo še vedno prisotna, ko se znova povežete z vašo konzolo.



Navigacija po meniju

Z enim od izbirnih kolesc na volanu se pomikajte navzgor/ navzdol po menijih ali prilagodite nastavitve. Pritisnite izbirno kolesce za izbiro ali za potrditev izbire.

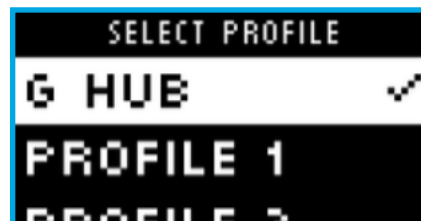
OPOMBA: Seznam tukaj navedenih nastavitvev se morda ne bo ujemal s seznamom, ki je na voljo v sistemu RS50, saj so nekatere nastavitve odvisne od tega, ali je funkcija na voljo.



Profil

Spremenite aktivni profil za volan. Na izbiro imate pet integriranih profilov. Na osebnem računalniku imate dodatno možnost, imenovano G HUB – če jo izberete, bo volan uporabil nastavitve za trenutno aktivni profil v programski opremi G HUB. Če prilagodite katero koli od nastavitvev na volanu z uporabo zaslona nastavitvev, bodo te spremembe prikazane tudi v trenutno aktivnem profilu v programski opremi G HUB.

Imena integriranih profilov je mogoče urejati z uporabo programske opreme G HUB.



Moč

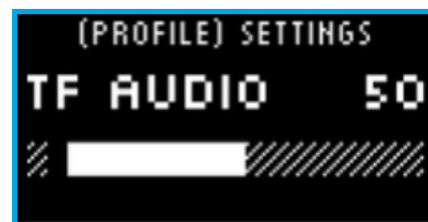
Omogoča vam, da nastavite skupno najvišjo moč povratnega odziva, ki ga čutite skozi volan, med 1 in 8 Nm navora.



Zvok TF

Nastavi jakost izhoda zvočnih učinkov za igre, ki podpirajo TRUEFORCE. Zvočni učinki bodo posnemali različne vidike vaše dirkalne igre, kot so zvok motorja, oprijem pnevmatik ali cestna površina. Če to vrednost zmanjšate na 0, je poleg tega na voljo še dodatna nastavitvev, ki je prikazana kot GAM. Če je nastavljena na to vrednost, se namesto tega uporabijo nastavitve, nastavljene na zaslonu z možnostmi v igri. Nekateri naslovi te funkcije morda ne podpirajo, kar je odvisno od različice Trueforce SDK, ki jo uporabljajo. V tem primeru morate to prilagoditi v zaslonu z možnostmi v naslovu igre.

OPOMBA: Običajno je priporočljivo, da je nastavev Trueforce Audio nastavljena na dovolj nizko raven, da prejme dodatne informacije, ki jih ponuja, ne da bi pri tem preobremenili celotno izkušnjo. Pomislite na raven tresljajev, ki jih dobite prek volana dejanskega avtomobila, in si prizadevajte za to. Nekatere igre ponujajo dodatne ravni nadzora v svojih menijih z možnostmi nadzora, saj vam omogočajo prilagajanje posameznih elementov zvoka; na primer ločevanje motorja, pnevmatik in cestnega zvoka.



Filter povratnega odziva

Vsaka simulacija vožnje bo izvajala fiziko in povratni odziv pri različnih hitrostih – nekatere le pri 60 Hz, druge pa najmanj 300 Hz. Pri zelo odzivnem volanu z neposrednim pogonom je zaželeno filtrirati frekvence, nad katerimi simulacija ne more delovati. Če to pustite na privzeti nastavitvi AUTO, bo to pokrilo veliko večino simulacij in zagotovilo bolj nemoteno izkušnjo. Če želite, lahko to ročno prilagodite z nastavitvami od 1 (najmanjši filter) do 15 (največji filter), kar vam omogoča, da občutite nekaj manjših učinkov, ki jih proizvajajo nekatere igre, na račun vnašanja nekoliko več hrupa v povratni odziv.



Blažilnik

Ta nastavek vam omogoča spremembo občutka volana na način, da postane bolj realističen. Volani z neposrednim pogonom so veliko bolj odzivni kot starejši volani s povratnim odzivom, kar lahko pri vožnji po ravnem delu proge povzroči nenavadno vedenje. V nekaterih naslovih lahko doživite občutek, ko se volan začne hitro premikati levo in desno okoli središča. Tako se volan odziva na signale iz igre, ki mu govorijo, naj ostane na sredini, vendar se zaradi odzivnosti volana pretirano odziva. Nastavek stopnje blaženja bo to pomagala filtrirati, vendar ne pozabite, da bo vsaka stopnja blaženja povzročila vse manj odzivni volan, ko boste povečali odstotek.



Kot

Spremenite celoten obseg delovnega kota volana. Pri nekaterih naslovih iger bi morali to pustiti pri 2700 stopinjah in igre bi to ujemanje uskladile s pravilnim obsegom vrtenja za avto, ki ga vozite. Za tiste, ki tega ne storijo, ali če želite preglasiti, kar počne igra, vam bo to omogočilo, da tako storite.

Predvsem na konzolah bodo nekateri naslovi samodejno določili kot.



Zavorna sila

Ta nastavitev je na voljo samo, če je na sistem RS50 priključen združljiv komplet pedal. Omogoča nastavitev ravni sile, ki je potrebna za 100-odstotno zaviranje za komplet pedal, opremljenih z zavoro z merilno celico. Ko prilagajate raven, lahko pritisnete zavorni pedal, da vidite izhod osi, kar olajša nastavitev po vaših željah.



Način lopatice L/lopaticice R

Ta nastavitvev je na voljo le, če je na RS50 nameščen združljiv volan (kot je volan PRO GT D) z lopaticami dvojne sklopke.

Lopaticice dvojne sklopke lahko dodelite eni od več različnih osi:

sklopka,
plin,
zavora,
ročna zavora,
os A,
os B.

Osi A/B sta par dodatnih nespecifičnih osi, ki ju je mogoče dodeliti drugim funkcijam zunaj običajnih simulacijskih dirkalnih scenarijev, npr. pogled levo/desno.

Plin in zavora omogočata igričarjem z različnimi zmožnostmi, da še vedno sodelujejo v dirkanju na simulatorju z bistvenim analognim nadzorom nad tistimi funkcijami, ki so potrebne za boljši nadzor.

Nadzor ročne zavore je ključna zahteva za driftnanje in reli dirke.

Sklopka odpira možnost omogočanja funkcije dvojne sklopke na volanu. Dvojno sklopko si lahko bolje predstavljamo kot funkcijo za pomoč pri speljevanju, ki bo omogočila največji oprijem in hitrost speljevanja na startih pri dirkah.

Opomba: Za delovanje funkcije dvojne sklopke morata biti obe lopatici dodeljeni funkciji sklopke.

Pri naslovih za konzole se funkcije ročne zavore, osi A in osi B morda ne bodo odzivale, saj mora razvijalec igre dodati podporo zanje.



Prijem sklopke

Ta nastavitev je na voljo le, če je na RS50 nameščen združljiv volan (kot je volan PRO GT D) z lopaticami dvojne sklopke.

Uporabite to nastavitev, da prilagodite vrednost osi lopatic dvojne sklopke glede na igro/avtomobil, ki ga uporabljate, in dosežete popoln start z mesta.



Način RPM

Ta nastavitev je na voljo le, če je na sistem RS50 priključen volan z LED-lučkami RPM.

LED-lučke RPM imajo več prednastavljenih vzorcev, med katerimi lahko izbirate. Poleg tega lahko s programsko opremo G HUB ustvarite lastne vzorce po meri in jih shranite v integrirani pomnilnik volana.



Ponastavitev nastavitvev

S tem lahko vse zgornje nastavitve v trenutno izbranem profilu ponastavite na privzete tovarniške nastavitve.

Domači zaslon

Tukaj lahko uporabite možnosti, da spremenite, kaj je prikazano na zaslonu z nastavitvami, ko ne prilagajate nastavitev volana ali stopalk. Zaslon z nastavitvami na volanu PRO ima štiri načine prikaza.

1 dinamičen,

2 Testni

3 Profil

4 navor.

Dinamičen

Ko zaženete podprt naslov igre, se na zaslonu prikažejo informacije iz igre, kot so hitrost, prestava, čas kroga itd. Ko ne igrate iger (ali igrate igre, ki ne podpirajo izpisa informacij), se zaslon vrne v testno funkcijo.

Testni

Ko vklopite volan in se ne izvaja noben naslov dirkalne igre, bo na zaslonu privzeto prikazan testni zaslon. Na tem zaslonu lahko premikate volan in pritiskate na pedala PRO Racing (če so priložena), da vidite odziv osi.

Profil

Prikaže, na kateri profil je trenutno nastavljen volan.

Navor

Prikaže trenutni in povprečni izhodni navor volana.

Način združljivosti

Zlasti na osebnih računalnikih nekatere dirkalne igre ne bodo samodejno prepoznale sistema RS50. Ko se to zgodi, lahko običajno znova konfigurirate kontrolnike igre in dodelite sistem RS50, da bo deloval, toda pri nekaterih naslovih boste morda lažje omogočili način združljivosti volana PRO. Nekateri naslovi na konzoli prav tako ne prepoznajo volana, če ni v načinu združljivosti volana Pro.

Ko izberete možnost volana PRO v načinu združljivosti, se bo volan znova zagnal in na osebnem računalniku/konzoli bo prikazan kot volan $\approx$ PRO. Tiste igre, ki imajo izvirno podporo za volan PRO, samodejno nastavijo volan, tako da deluje (bistveno je tudi, da imate na volan pritrjen združljiv komplet stopalk).

OPOMBA: V načinu PRO na osebnem računalniku bo G HUB prikazal možnost nastavitve moči volana na 11 Nm, saj je to največja zmogljivost tega volana. Če to nastavite, potem boste moč RS50 nastavili na 8 Nm, saj seveda ni mogoče zagotoviti več kot 8 Nm največjega navora, ki ga sistem RS50 lahko zagotovi.

Platforma

Privzeto vas volan RS50 ob vklopu vedno pozove, da izberete platformo, ki jo želite uporabiti. Če želite preprečiti, da bi se to zgodilo, lahko prisilite volan, da se vedno zažene v enem načinu (na primer, igrate samo na računalniku). Nastavitev platforme ima več možnosti:

- ob zagonu (privzeto),
- konzole (te se bodo spremenile, odvisno od različice sistema RS50 in pritrjenih volanov, ki jih imate),
- računalnik

Preprosto izberite izbiro, ki jo želite, in naslednjič, ko bo volan vklopljen, bo samodejno izbral to možnost za vas.

Vdelana programska oprema

Omogoča ogled trenutnih različic vdelane programske opreme glavnih in pogonskih vidikov sistema RS50 ter vseh priključenih zunanjih naprav.

G HUB IN VZORCI RPM PO MERI

Programska oprema Logitech G HUB omogoča naslednje funkcije na volanu PRO:

- programiranje gumbov s profili, ki jih je mogoče povezati z igrami;
- prilagajanje nastavitve volana, kot sta kot zasuka in jakost funkcije TRUEFORCE;
- ustvarjanje vzorcev RPM LED po meri;
- urejanje profilov iger in vzorcev LED RPM po meri v integriranem pomnilniku;
- testiranje različnih osi volana.

NASTAVITVE VOLANA V PROGRAMSKI OPREMI G HUB

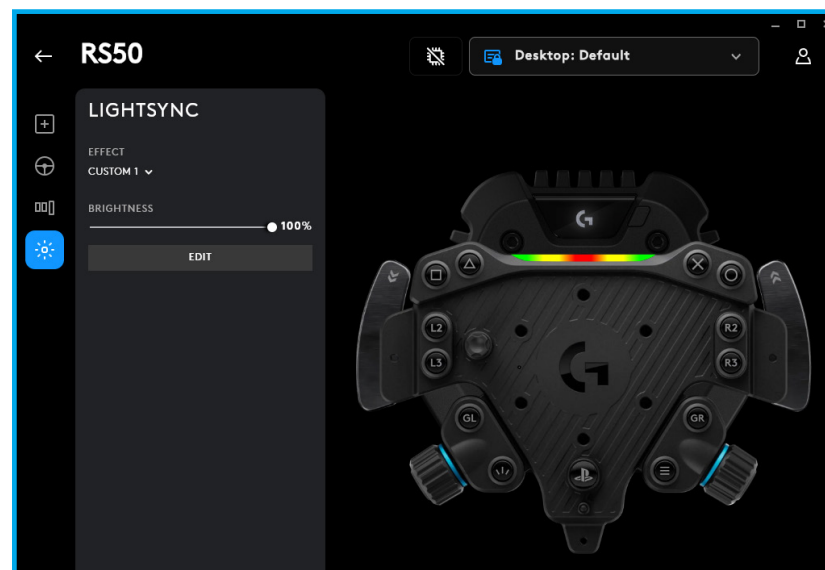
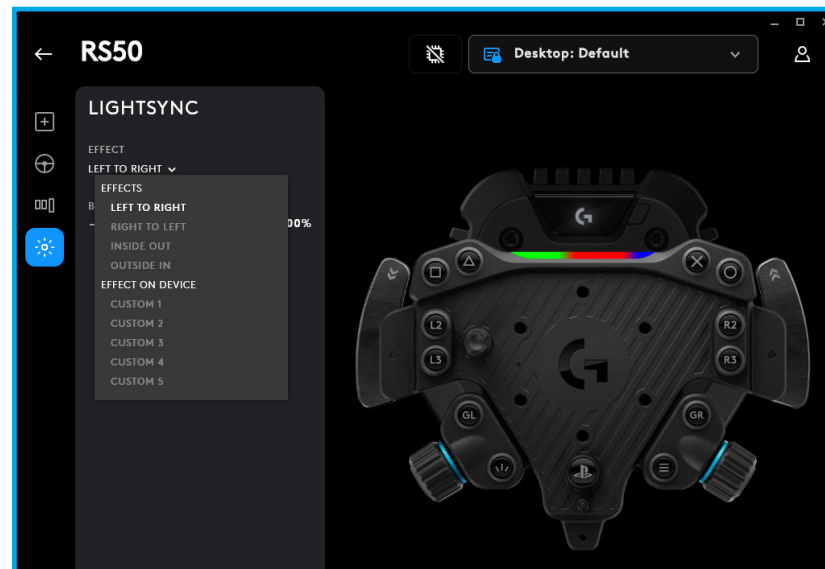
Občutljivost

Uporabljajo se za spremembo izhodnega odziva volana za povečanje ali zmanjšanje občutljivosti. Nastavitev drsnika na 50 % zagotavlja linearni izhod v razmerju 1 : 1. Med 51 % in 100 % postaja volan čedalje bolj občutljiv v delu okrog središčnega premikanja volana. Med 0 % in 49 % postaja volan čedalje manj občutljiv v delu okrog središčnega premikanja volana.

Vse druge nastavitve se ujemajo s tistimi, ki so prisotne na zaslonu z nastavitvami na podlagi volana in so opisane prej v priročniku.

NASTAVLJANJE VZORCEV RPM PO MERI

Kliknite spustni meni in izberite enega od Učinkov na napravi, nato kliknite gumb Uredi:

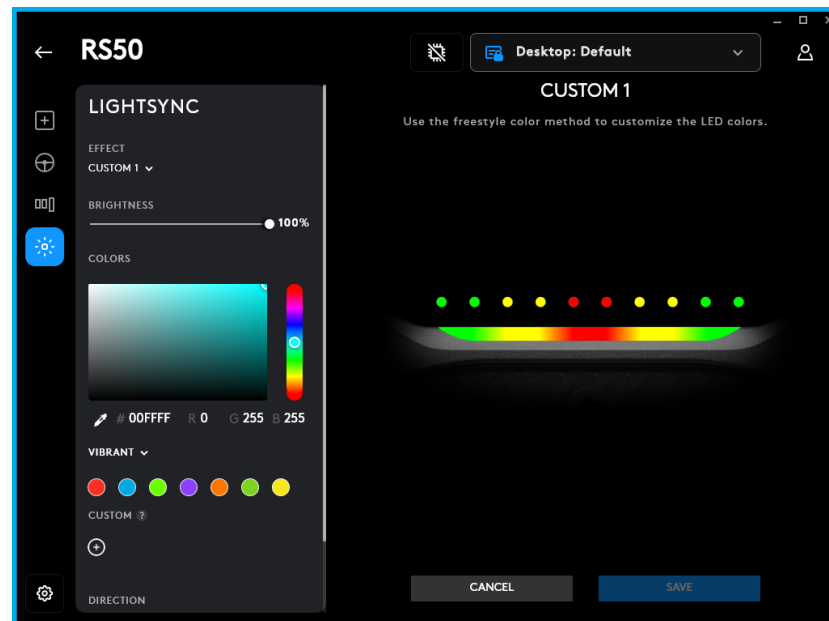


Na levi strani lahko vidite izbirnik barv. V glavnem barvnem delu se odtenek barve spreminja od leve proti desni, svetlost barve pa od vrha proti dnu pravokotnika.

Barvo lahko shranite tako, da kliknete krogec z znakom + pod pravokotnikom. Če želite eni od LED-lučk dodeliti barvo, preprosto izberite barvo in nato kliknite LED na sliki na desni (ikona miške se bo spremenila v vedro za barvanje, kar vam bo pokazalo, da lahko »pobarvate« to barvo na LED-lučki).

Pod tem je spustni meni s prednastavljenimi vzorci, s katerimi je dirkalni volan PRO že dobavljen – samo izberite tistega, ki vam je ljubši.

Za zaključek preimenujte vzorec tako, da na vrhu izberete besedilo, vnesete svoje ime in nato na dnu kliknete Shrani.



PRIPOROČENO VZDRŽEVANJE

Vaš sistem RS50 je bil zasnovan tako, da več sto ur deluje brezhibno in ohrani enak občutek kot takrat, ko ste ga prvič začeli uporabljati. Kot pri vašem pravem avtomobilu je priporočljivo, da ga ohranjate čistega z enostavnim in deloma rednim vzdrževanjem.

Redno vzdrževanje (tedensko):

- Posesajte sprednje odprtine okoli adapterja za hitro sprostitev podlage volana in aluminijasto ohišje, da preprečite nabiranje prahu.
- Volan obrišite s čisto in vlažno krpo.

POSODOBITEV VDELANE PROGRAMSKE OPREME

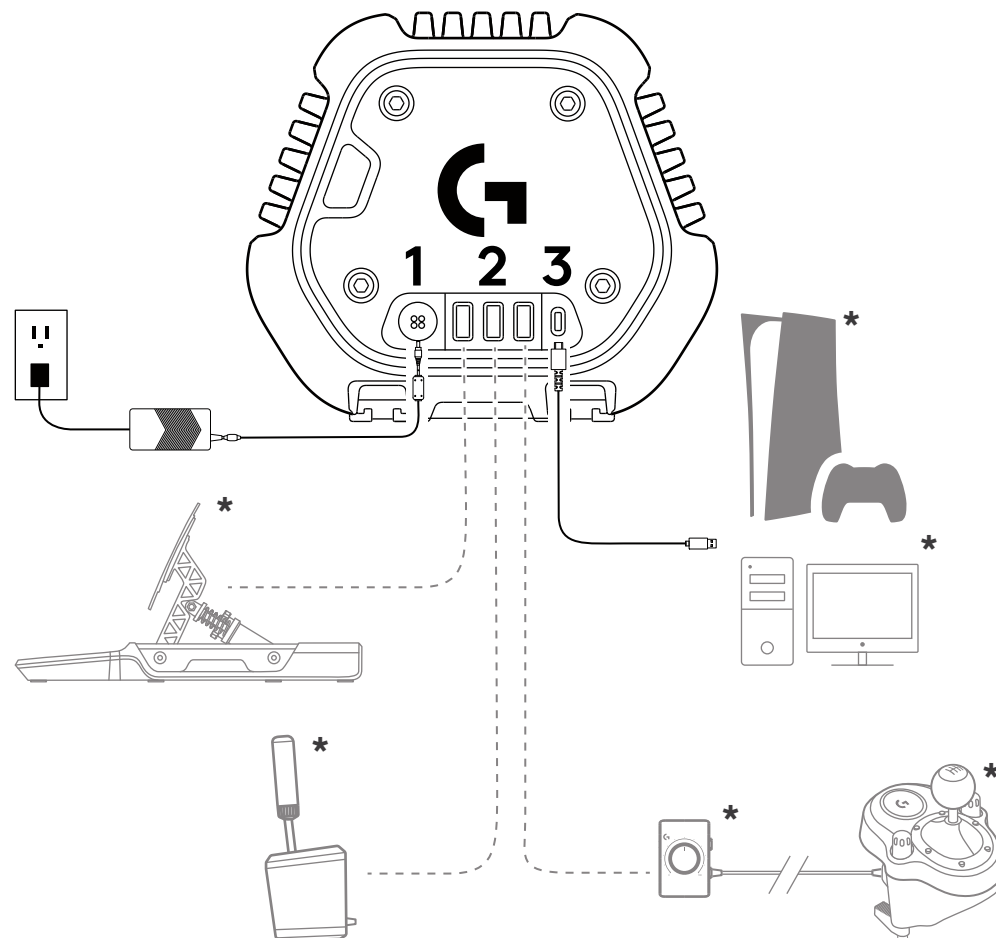
Vdelana programska oprema je koda, ki nadzoruje vse funkcije vašega sistema RS50. Logitech lahko občasno izda posodobitve vdelane programske opreme, da izboljša funkcionalnost. Te so na voljo prek programske opreme G HUB, ki vas bo obvestila, ko bo na voljo posodobitev.

CONECTIVITATE

- 1** Conector de alimentare.
- 2** Porturi periferice ¹
- 3** Conexiune USB la PC/consolă

NOTĂ: Conexiunea USB nu este standard. La aceste porturi vor putea fi conectate doar perifericele de curse Logitech. Alte periferice USB nu vor funcționa și nu ar trebui conectate.

* Se vând separat



INSTALAREA

DESK

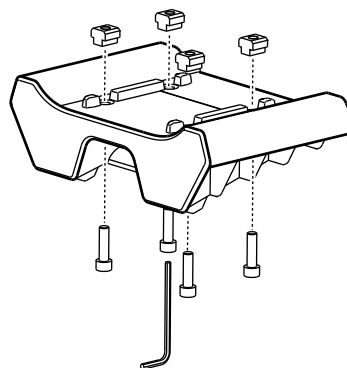
(Pentru posesorii sistemului RS50 sau ai RS50 Base care achiziționează separat clema de masă)

- a. Atașați fiecare piuliță T la suportul pentru birou, conform indicațiilor, asigurându-vă că nu sunt complet strânse; acestea trebuie să rămână slăbite pentru pasul următor. Șaibele incluse nu sunt necesare pentru metoda de instalare pe birou.
- b. Așezați baza volanului pe birou cu susul în jos, apoi introduceți suportul pentru birou în fantele de pe partea inferioară a bazei volanului, glisând dinspre spate (unde sunt situate porturile USB) către partea din față până se oprește.
- c. Strângeți șuruburile folosind cheia hexagonală pentru a fixa suportul pentru birou în poziție.
- d. Așezați baza asamblată împreună cu suportul pentru birou, asigurându-vă că picioarele de la bază sunt aliniate cu marginea biroului. Introduceți clema în orificiul din față, apoi strângeți-o ajustând mânerul șurubului. După ce clema a intrat în contact cu suprafața biroului, pentru o prindere corectă, este necesară doar o jumătate de rotație sau cel mult o rotație completă a mânerului. Nu strângeți excesiv.

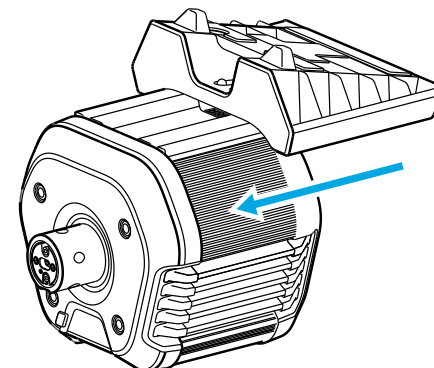
NOTĂ:

- Șaibele nu sunt necesare pentru metoda de instalare pe birou. Păstrați-le în siguranță în cazul în care decideți să treceți la un scaun de curse.
- De asemenea, asigurați-vă că biroul este rezistent și adecvat fixării unui astfel de volan cu cuplu mare. Unele birouri sunt realizate dintr-o placă goală la interior, adică formată din două părți între care nu se află nimic. Aceste părți sunt, probabil, subțiri, fapt pentru care este posibil să nu reziste la forțele aplicate pentru fixarea volanului.

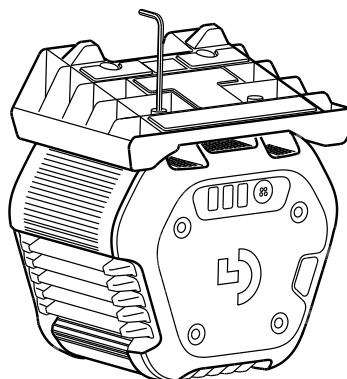
a



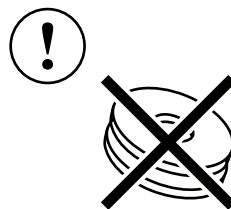
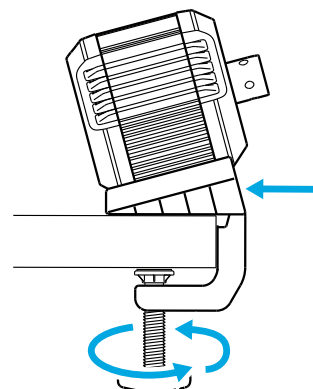
b



c



d



SCAUNUL DE CURSE

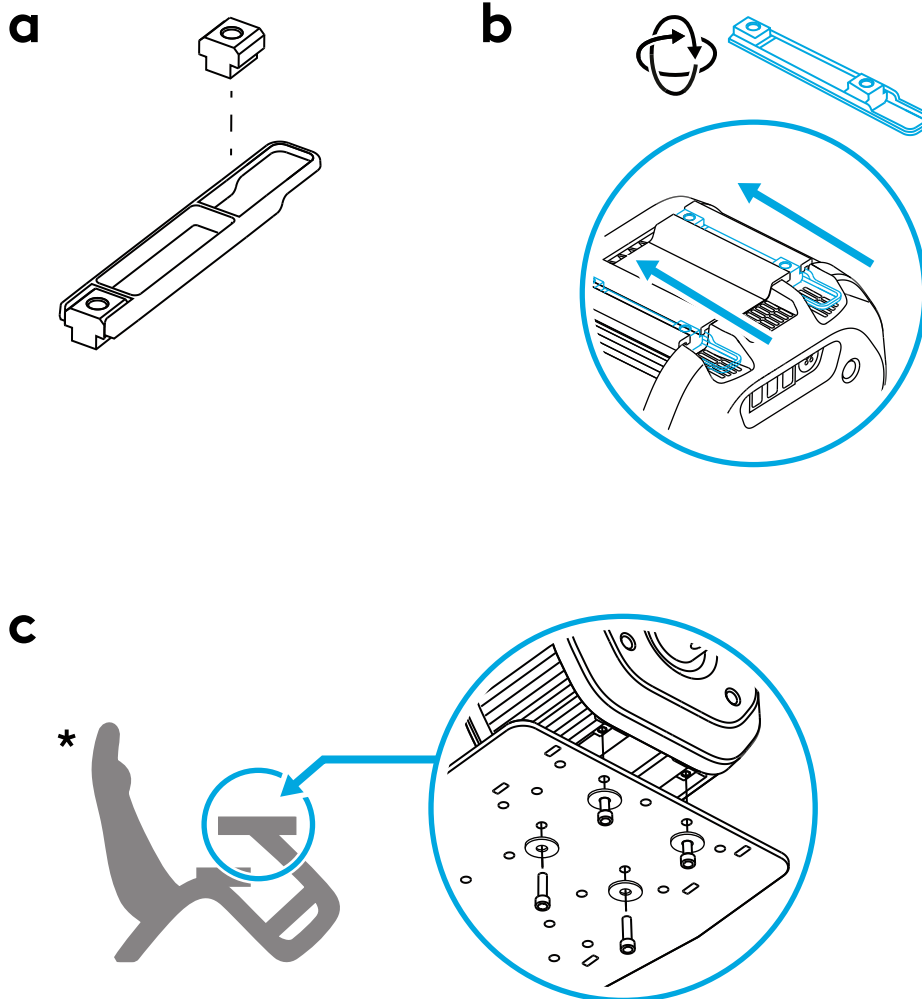
Sistemul RS50 utilizează piulițe T pentru fixarea pe majoritatea scaunelor de curse simulate. În cutie sunt incluse două unelte auxiliare care ajută la menținerea distanței corecte între piulițele T. Puteți folosi aceste unelte pentru a verifica spațierea pe scaunul de curse și pentru a vă asigura că piulițele T sunt poziționate corect, astfel încât să se potrivească cu găurile plăcii de montare a volanului.

- Introduceți piulițele T în unealta auxiliară, în pozițiile corespunzătoare distanței dintre găurile plăcii de montare a volanului de pe scaunul de curse.
- Introduceți uneltele auxiliare în fantele de pe partea inferioară a RS50 Base.
- Poziționați baza pe placa de montare a volanului de pe scaunul de curse, astfel încât piulițele T să se alinieze cu găurile necesare. Introduceți șuruburile M6, asigurându-vă că folosiți șaibele.

NOTĂ: unele modele de scaune de curse pot să nu aibă un model de găuri pre-găurite care să se potrivească cu toate cele patru piulițe T. În aceste cazuri, este acceptabil să utilizați doar două piulițe T, dar asigurați-vă că șuruburile sunt complet strânse pentru ca baza să nu se miște în timpul utilizării.

AVERTISMENT: nu folosiți volanul ca punct de sprijin pentru a vă ajuta să vă așezați sau să vă ridicați din scaunul de curse, deoarece acest lucru ar putea deteriora sistemul RS50.

* Se vând separat



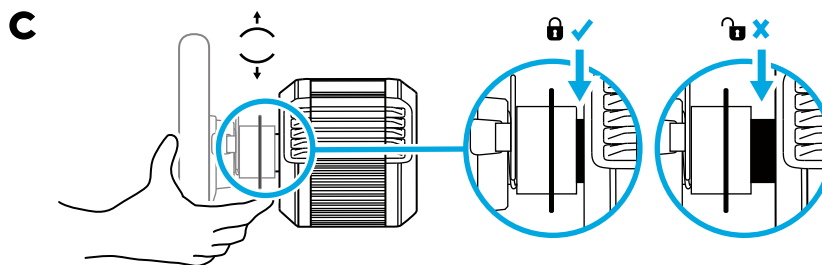
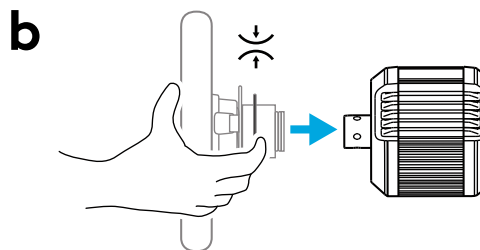
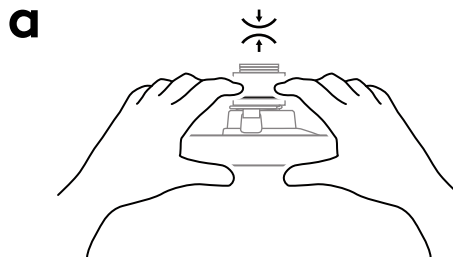
CONECTAREA CABLURILOR ȘI A VOLANULUI

Conectați adaptorul de alimentare la portul de pe partea din spate, asigurându-vă că portul și cablul nu sunt supuse niciunei tensiuni. Conectați orice alte periferice compatibile Logitech Racing la porturile din spate, apoi introduceți cablul USB inclus în PC sau consolă.

Conectați volanul la baza sa, asigurându-vă că axul este aliniat corect.

- Inelul de eliberare rapidă va trebui să fie strâns în timp ce atașați volanul.
- Împingeți volanul pe adaptorul de pe baza roții până când se oprește.
- Dați drumul inelului de eliberare rapidă.

NOTĂ: pentru RS50 Base, volanul se vinde separat.



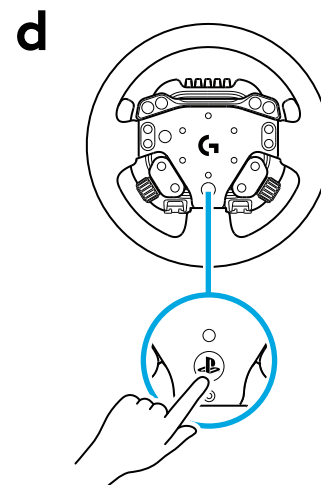
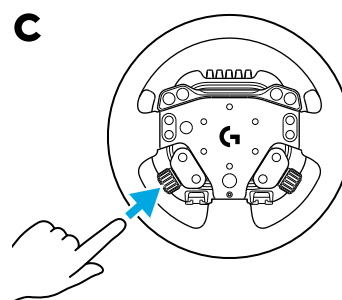
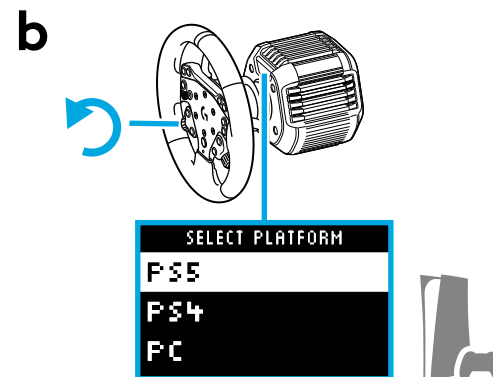
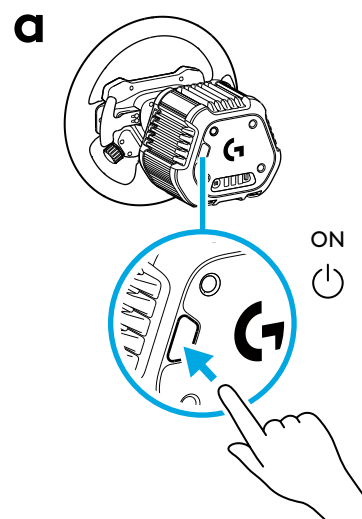
PORNIRE ȘI SOFTWARE

- Porniți volanul apăsând butonul Start/Stop aflat pe partea din spate a bazei volanului.
- Ecranul setărilor de pe baza volanului va afișa un mesaj în care vi se cere să alegeți platforma pe care vreți să jucați. Folosiți fie cadranul stâng, fie cel drept de pe volan pentru a selecta platforma dorită.
- Apăsați cadranul până când se aude un clic pentru a confirma selecția.
- Apăsați butonul PS pentru a vă autentifica și a sincroniza volanul cu profilul de jucător preferat.

- Pentru a juca pe consolă, doar încărcați un joc compatibil și începeți cursa.
- Pe PC, trebuie, mai întâi, să descărcați și să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Logitech G HUB, accesând www.logitechG.com/GHUB. După ce s-a instalat, puteți începe cursa în jocul ales. Rețineți: pentru unele jocuri, va trebui, mai întâi, să configurați volanul în setările comenzilor din joc înainte de a-l putea folosi.

De asemenea, în cazul anumitor jocuri, ar putea fi necesar să activați modul de compatibilitate PRO, fie pentru ca volanul să funcționeze, fie pentru a-l configura mai ușor. Detalii privind accesarea acestui mod pot fi găsite în secțiunea din manual referitoare la ecranul setărilor.

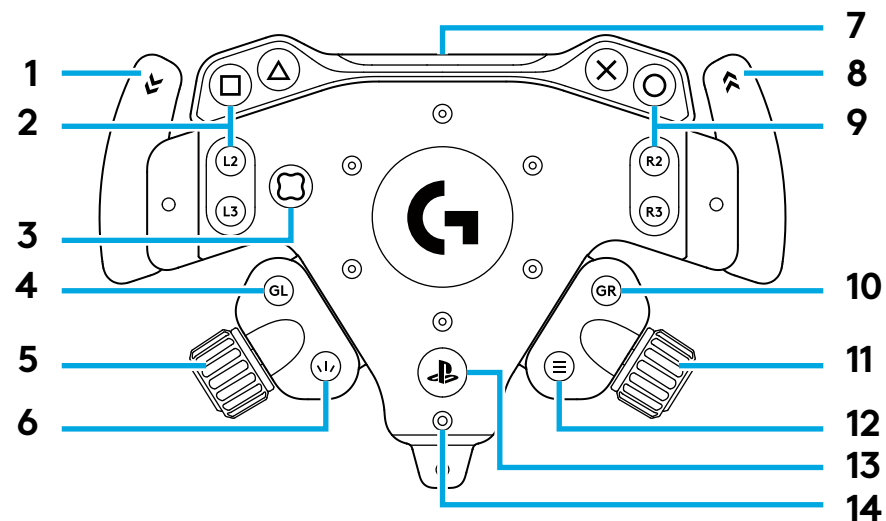
După ce ați terminat, pentru a opri volanul, apăsați lung butonul Start/Stop timp de 2 secunde. Dacă uitați să opriți manual volanul, acesta se va opri automat după 5 minute.



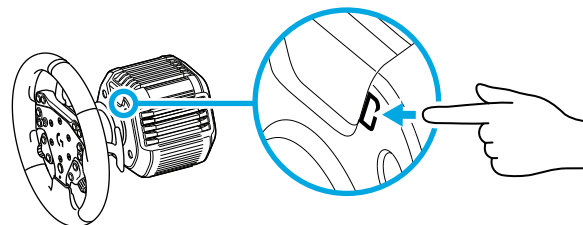
CARACTERISTICI

Număr	RS50 pentru PlayStation/PC
1	↘ L1 (reducere treaptă de viteză)
2	△, □, butoanele L2 și L3
3	Buton direcțional
4	Buton GL *
5	Buton și cadran reglare stânga *
6	⏏ Butonul Creare (Partajare pentru PS4™)
7	LED-uri RPM
8	↗ (Creștere treaptă de viteză)
9	X, O, butoanele R2 și R3
10	GR buton *
11	Buton și cadran reglare dreapta *
12	≡ Buton Opțiuni
13	Ⓜ Buton PS
14	LED de mod

* Necesită joc compatibil pe consolă. Se pot alocă în orice joc pentru computer folosind opțiunea de alocare integrată în joc sau software-ul Logitech G HUB.



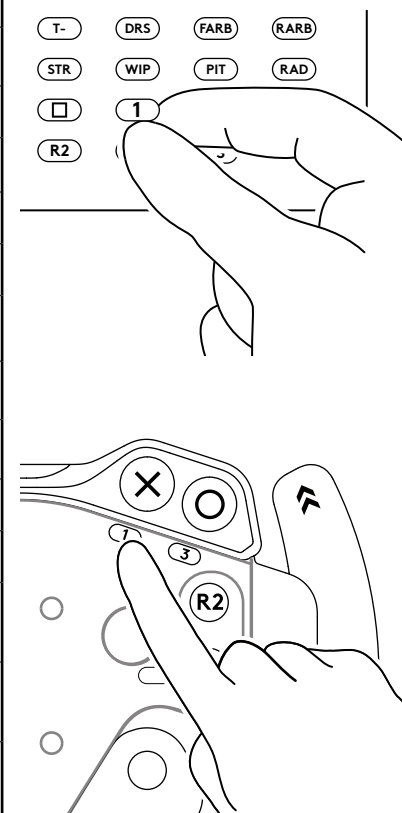
Ecran OLED pentru setări și buton de setări.



Atunci când utilizați RS50 pe PC, multe titluri de jocuri nu vor afișa pictogramele pe care le vedeți pe butoanele de pe volan, ci vor folosi în schimb o serie de numere pentru a diferenția fiecare buton. Acest tabel vă va ajuta să înțelegeți aceste diferențe.

În cutia cu sistemul RS50 este inclus un set de autocolante, inclusiv numere pe care le puteți utiliza pentru a eticheta fiecare buton în mod corespunzător.

Numere butoane PC	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR*
22	↗ ↘
23	↖ ↗
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↗
27	↖ ↗ *

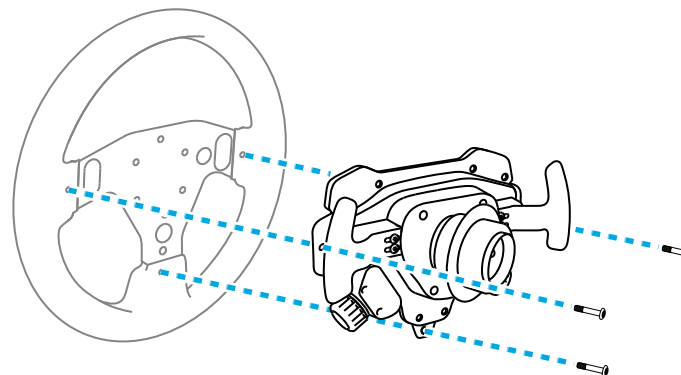


* Pe consolă, butoanele marcate cu un asterisc vor funcționa numai în titlurile mai noi care le acceptă.

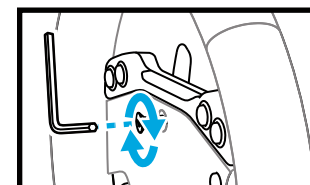
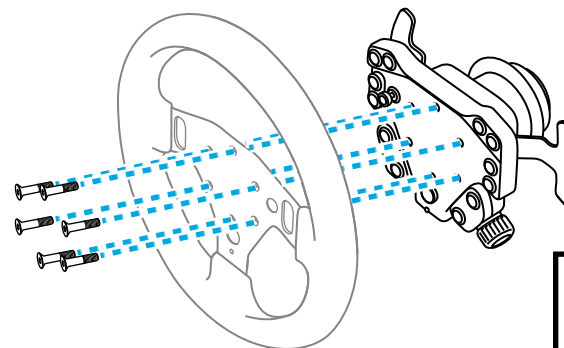
SCHIMBAREA VOLANULUI

Volanul inclus în sistemul RS50 este alcătuit din două produse – RS Wheel Hub și RS Round Wheel. Este posibil să îndepărtați RS Round Wheel și să atașați alte forme de volan vândute separat, cum ar fi RS Track Wheel. Urmăți aceste instrucțiuni:

- 1** Utilizați cheia hexagonală mică inclusă în pachet pentru a îndepărta cele 3 șuruburi M3 de pe spatele volanului. Utilizați mai întâi capătul scurt al cheii hexagonale pentru a le slăbi și apoi treceți la capătul lung cu cap sferic al cheii hexagonale pentru a le îndepărta complet. De asemenea, puteți îndepărta pedalele schimbătorului de viteze pentru a facilita accesul la șuruburile din spatele acestora.
- 2** Utilizați cheia hexagonală mai mare inclusă în pachet pentru a îndepărta cele 6 șuruburi M5 de pe partea din față a volanului.
- 3** Ridicați și îndepărtați RS Round Wheel.
- 4** Înlocuiți cu RS Track Wheel și apoi inversați procedura, fixând mai întâi cele 6 șuruburi M5, apoi cele 3 șuruburi M3 de pe spate pentru a asigura rigiditatea.



* Volan vândut separat

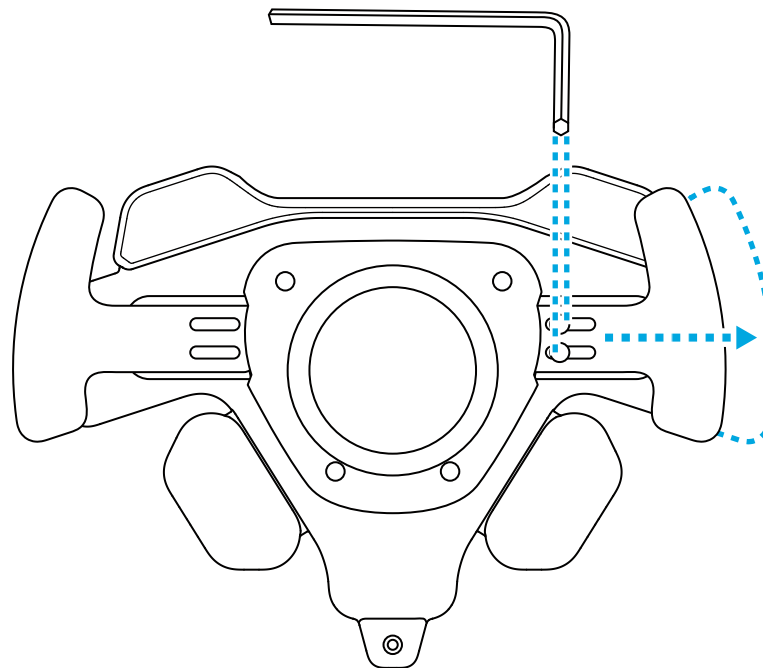


AJUSTAREA PEDALELOR SCHIMBĂTORULUI DE VITEZE

Pedalele pot fi ajustate în lățime pentru a se potrivi diferitelor dimensiuni ale mâinilor sau dacă atașați un volan mai mare la Wheel Hub. De asemenea, acestea pot fi îndepărtate complet dacă doriți să utilizați doar un schimbător de viteze separat.

- 1** Utilizați cheia hexagonală inclusă pentru a slăbi cele 2 șuruburi de pe spatele schimbătorului.
- 2** Glisați schimbătorul de viteze în poziția dorită și apoi strângeți șuruburile.

Dacă îndepărtați complet pedalele schimbătorului de viteze, este recomandat să introduceți șuruburile în orificiile lor pentru a vă asigura că acestea sunt păstrate în siguranță pentru o eventuală utilizare viitoare.

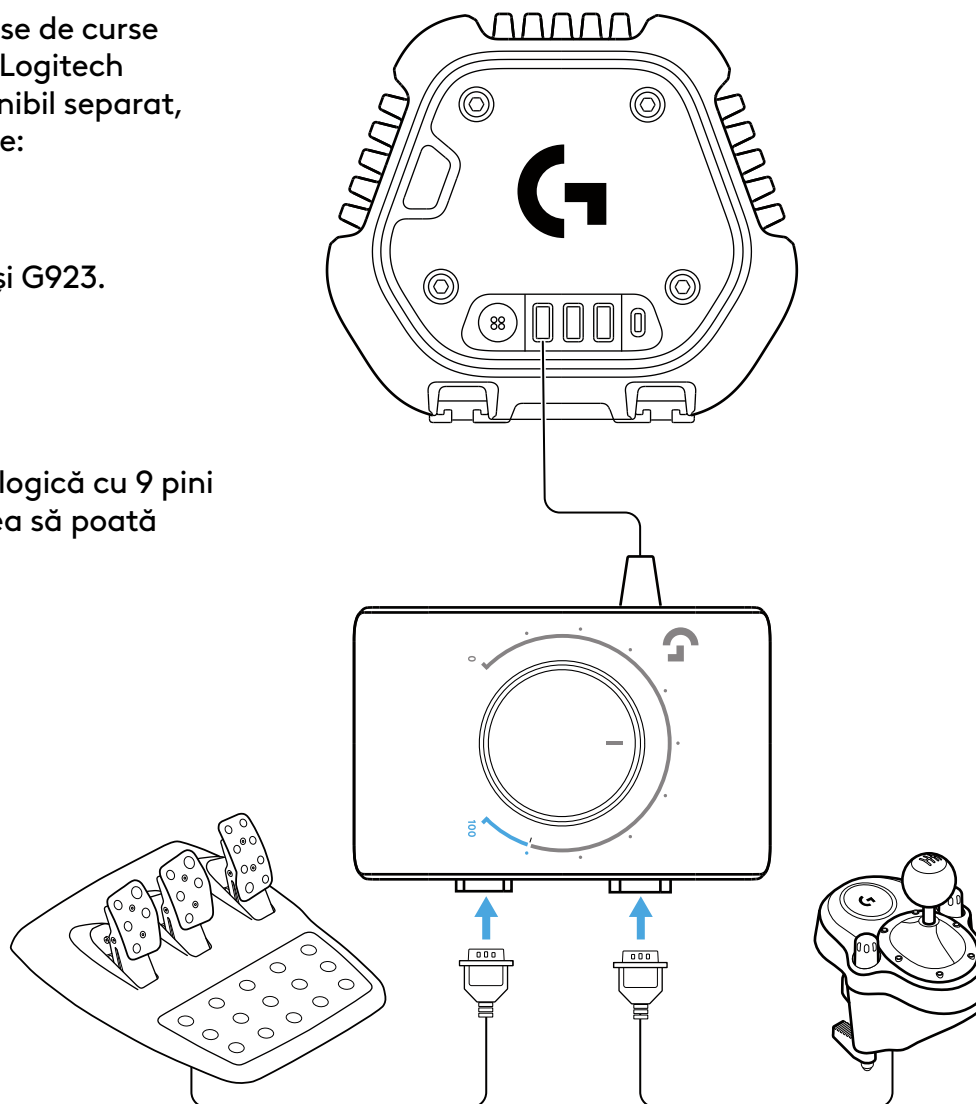


COMPATIBILITATE CU PRODUSELE LOGITECH RACING MAI VECHI

RS50 este direct compatibil cu gama de produse de curse Pro și RS și poate fi utilizat și cu unele produse Logitech mai vechi. Adaptorul Logitech G Racing, disponibil separat, permite conectivitatea cu următoarele produse:

- Pedale de la volanele G25, G27, G29, G920 și G923.
- Schimbător de forță cu acționare directă.

Adaptorul Racing convertește conexiunea analogică cu 9 pini utilizată de aceste produse, astfel încât acestea să poată fi conectate la porturile de pe spatele RS50.



FEEDBACK PRIN VIBRAȚII ȘI SIGURANȚĂ

Sistemul Logitech RS50 este echipat cu un motor cu acționare directă care oferă feedback prin vibrații în jocurile și sistemele acceptate. În jocurile compatibile, puteți experimenta tehnologia Logitech G de ultimă generație cu feedback prin vibrații: TRUEFORCE.

TRUEFORCE urmărește direct legile fizicii și sunetele din cadrul jocului pentru a oferi feedback în timp real, prin vibrații de înaltă definiție. Aderența anvelopelor, suprafața pistei, suspensia, greutatea, caii putere – chiar și rezonanța unică a sunetului motorului – sunt resimțite imediat și cu precizie prin volan. Pentru o listă a titlurilor acceptate, accesați logitechG.com/support/RS50-System

AVERTISMENT: motorul cu acționare directă din volanul dvs. poate produce niveluri ridicate de forță (până la 8 Nm) care pot provoca răniri dacă nu este manevrat cu atenție. Utilizați volanul cu prudență și să setați nivelul de feedback prin vibrații la un nivel confortabil și sigur pentru utilizatorul respectiv.

Acest produs nu este destinat utilizării de către copii sub 14 ani. Fiți întotdeauna atenți la copiii din apropierea produsului în timpul utilizării.

În cazul unui accident în timpul unei curse de simulare, volanul se poate mișca neașteptat și cu forță și se poate smulge din mâinile dvs. Nu încercați să opriți volanul în mișcare, deoarece puteți suferi vătămări. În schimb, întrerupeți jocul pentru a opri volanul. Pe PC, acest lucru se poate face folosind tastatura (adesea tasta Escape, dar poate varia în funcție de joc). Pe consolă, poate fi necesar să deconectați cablul USB al volanului de la consolă.

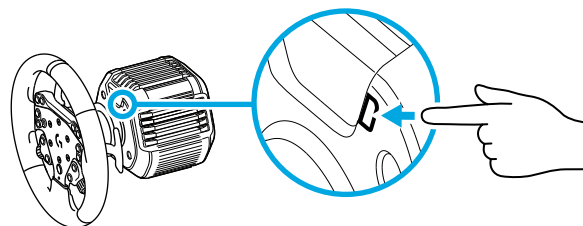
Dacă efectuați sesiuni lungi de curse cu volanul la forță maximă, anumite părți ale RS50 pot deveni calde la atingere, în special carcasa de aluminiu a bazei volanului. RS50 este proiectat astfel încât temperatura carcasei să nu depășească niciodată 60 °C/140 °F. Dacă unitatea se încălzește, este recomandabil să lăsați RS50 să se răcească înainte de a scoate volanul sau de a muta baza din poziția de montare.

Pentru a ajuta la menținerea unei temperaturi de funcționare sigure, luați în considerare reducerea temperaturii ambientale a camerei prin utilizarea aerului condiționat sau prin direcționarea fluxului de aer de la un ventilator spre bază.

SETĂRI

Apăsați butonul pentru setări de pe baza volanului pentru a accesa meniul setărilor. În meniul setărilor, puteți configura diferite setări pentru volan (și pedale, dacă sunt atașate) în 5 profiluri prestabilite sau, dacă este conectat la un PC, puteți modifica profilul activ curent din G HUB. Apoi, puteți comuta cu ușurință între profiluri atunci când schimbați jocul (sau dacă schimbați mașina în cadrul aceluiași joc). Toate setările sunt „ajustabile live” și se vor aplica de îndată ce terminați de modificat.

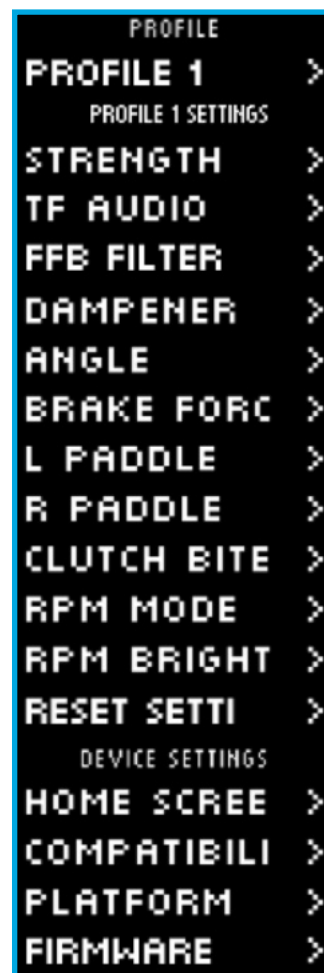
Cele 5 profiluri prestabilite pot fi redenumite cu ajutorul G HUB. Pentru a juca pe consolă, puteți să conectați sistemul RS50 mai întâi la PC și să redenumiți profilurile prestabilite, după care puteți folosi numele respective când vă conectați din nou la consolă.



Navigarea în meniuri

Utilizați oricare dintre cadranele de reglare de pe volan pentru a derula în sus/jos în meniuri sau pentru a modifica o setare - apăsați cadranul pentru a selecta sau pentru a confirma o selecție.

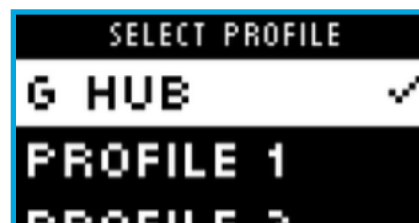
NOTĂ: este posibil ca lista de setări de aici să nu coincidă cu lista disponibilă pe sistemul dvs. RS50, deoarece unele setări depind de prezența unei funcții.



Profil

Puteți schimba profilul activ pentru volan. Există 5 profiluri prestabilite din care puteți alege. Pe PC aveți o opțiune suplimentară, denumită G HUB; dacă o selectați, volanul va folosi setările pentru profilul activ curent din G HUB. Orice modificare pe care o faceți în ecranul setărilor de pe volan, se va reflecta și în profilul activ curent din G HUB.

Numele profilurilor prestabilite pot fi editate cu ajutorul G HUB.



Forță

Vă permite să setați forța maximă generală a feedbackului prin vibrații resimțit prin volan la un cuplu cuprins între 1 și 8 Nm.



TF Audio

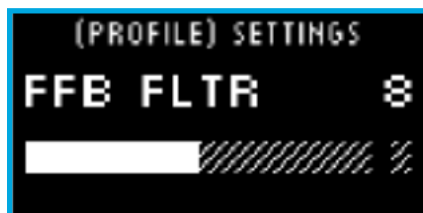
Setează puterea efectelor audio de ieșire pentru jocurile care acceptă TRUEFORCE. Efectele audio vor reproduce diferite sunete din jocul de simulare a curselor, cum ar fi cel al motorului, al cauciucurilor sau al suprafeței de rulare. Dacă reduceți această valoare până la 0, există o setare suplimentară, afișată ca GAM. Dacă este setată astfel, atunci setările configurate în ecranul de opțiuni al jocului se vor aplica în schimb. Este posibil ca anumite jocuri să nu suporte această funcționalitate, în funcție de versiunea Trueforce SDK pe care o utilizează, caz în care trebuie să utilizați ecranul de opțiuni al titlului jocului pentru a ajusta acest lucru.

NOTĂ: de obicei, se recomandă ca Trueforce Audio să fie setată la un nivel suficient de scăzut pentru ca informațiile suplimentare pe care le oferă să se audă, dar fără a fi afectată experiența generală. Pentru a avea un reper, gândiți-vă la vibrațiile pe care le simțiți când vă aflați la volanul unei mașini reale. Unele jocuri oferă niveluri de control suplimentare în meniurile lor pentru opțiunile de control, permițând reglarea fiecărei componente a sunetului separat. De exemplu, se pot regla separat sunetul motorului, al anvelopelor și al suprafeței de rulare.



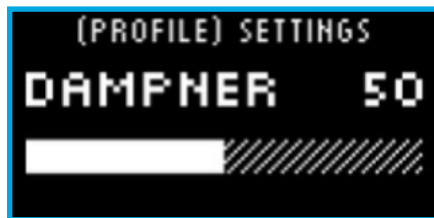
Filtru pentru feedbackul prin vibrații

Fiecare simulare de cursă va oferi feedback fizic și prin vibrații la viteze diferite – unele doar la 60 Hz, iar altele la 300 Hz sau mai mult. Volanul cu acționare directă este foarte sensibil, așa că ar fi bine să fie filtrate frecvențele peste care simularea nu poate rula. Dacă lăsați această setare implicit la AUTOMAT, va fi valabilă pentru marea majoritate a simulărilor și va oferi o experiență mai cursivă. Dacă doriți, puteți ajusta setarea manual, la valori cuprinse între 1 (nivelul cel mai mic) și 15 (nivelul maxim), astfel încât să resimțiți mai mult efectele mai mici din unele jocuri, chiar dacă feedbackul prin vibrații va produce un zgomot ceva mai mare.



Amortizorul

Această setare vă permite să modificați senzația condusului astfel încât să fie mai aproape de cea reală. Volanele cu acționare directă sunt mult mai receptive decât modelele mai vechi cu feedback prin vibrații, fapt pentru care se pot comporta ciudat atunci când conduceți în linie dreaptă. În unele jocuri este posibil să constatați că volanul se rotește rapid la stânga și la dreapta. Astfel, volanul reacționează la semnalele din joc care îi indică să rămână centrat, dar reacția este excesivă, din cauza sensibilității sale. Setarea unui nivel de amortizare va diminua astfel de simptome, dar rețineți că orice nivel de amortizare va face ca volanul să fie tot mai puțin receptiv pe măsură ce creșteți procentul.



Unghiul

Puteți modifica unghiul de rotire a volanului în timpul funcționării. Pentru unele jocuri, ar trebui să lăsați această valoare la 270 de grade, iar jocurile vor regla unghiul de rotire a volanului în mod corespunzător pentru mașina pe care o conduceți. Dacă nu faceți acest lucru sau vreți să anulați ceea ce face jocul, această setare vă permite să modificați unghiul de rotire.

În special pe console, unele jocuri vor seta automat unghiul pentru dvs.



Forța de frânare

Această setare este disponibilă doar dacă se atașează la RS50 un set de pedale compatibile. Acesta vă permite să setați nivelul forței necesare pentru a obține o frână de 100 % pentru un set de pedale echipat cu o frână cu celulă de sarcină. Modificând forța, puteți să apăsați pedala de frână pentru a vedea rezultatul și să o reglați ușor așa cum preferați.



Modul pedală stânga/pedală dreapta

Această setare este disponibilă numai dacă un volan compatibil (cum ar fi volanul PRO GT D) cu pedale de ambreiaj dublu este atașat la RS50.

Manetele ambreiajului dublu pot fi alocate uneia dintre axele pentru:

- ambreiaj
- acelerație
- frână
- frâna de mână
- axa A
- axa B

Axele A și B sunt o pereche de axe suplimentare nespecifice, care pot fi atribuite altor funcționalități, în afara scenariilor normale de simulare a curselor, cum ar fi privirea la stânga/dreapta.

Accelerația și frâna le permit jucătorilor cu abilități diferite să participe la cursele simulate deținând controlul analogic esențial asupra funcțiilor necesare unui control mai bun.

Controlarea frânei de mână este esențială la cursele cu drifturi și la raliuri.

Axa pentru ambreiaj oferă posibilitatea activării funcției ambreiajului dublu pe volan. Ambreiajul dublu poate fi considerat, mai degrabă, o funcție de asistență la pornire, pentru obținerea tracțiunii și vitezei maxime la startul în cursă.

Notă: pentru ca ambreiajul dublu să poată fi utilizat, ambele manete trebuie să fie alocate funcției Ambreiaj.

La jocurile pe consolă, este posibil ca funcțiile Frână de mână, Axa A și Axa B să nu răspundă, dacă jocul nu le acceptă din fabricație.



Cuplarea ambreiajului

Această setare este disponibilă numai dacă un volan compatibil (cum ar fi volanul PRO GT D) cu pedale de ambreiaj dublu este atașat la RS50.

Folosiți această setare pentru a regla valoarea axei pedalelor de ambreiaj dublu conform jocului/mașinii și pentru a obține o demarare perfectă.



Modul RPM

Această setare este disponibilă numai dacă un volan cu LED-uri RPM este atașat la RS50.

LED-urile RPM au mai multe modele prestabilite din care puteți alege. În plus, cu ajutorul G HUB, vă puteți crea propriile modele personalizate, pe care le puteți salva în memoria internă a volanului.



Resetați setările

Acest lucru vă permite să resetați toate setările de mai sus din profilul selectat în prezent la setările implicite din fabrică.

Ecranul de pornire

Puteți folosi opțiunile de aici pentru a face modificări pe ecranul setărilor fără a modifica setările volanului sau pedalelor. Ecranul setărilor de pe volanul PRO are 4 moduri de afișare.

1 Dinamic

2 Test

3 Profil

4 Cuplu

Dinamic

Atunci când rulați un joc compatibil, ecranul va afișa informații din joc, cum ar fi viteza, treapta de viteză, timpii pe tur, etc. Când nu sunteți într-un joc (sau în jocuri care nu suportă afișarea acestor informații), afișajul va reveni la funcția Test.

Test

În mod implicit, la pornirea volanului fără a rula niciun joc de curse, se va afișa ecranul Test. De pe acest ecran puteți acționa volanul și puteți apăsa pedalele PRO Racing Pedals (dacă sunt atașate) pentru a vedea răspunsul axei.

Profil

Se afișează profilul curent pentru care este setat volanul.

Cuplu

Se afișează valoarea cuplului volanului în timp real și în medie.

Modul de compatibilitate

În special pe PC, unele jocuri de curse nu vor recunoaște automat RS50. Când se întâmplă acest lucru, de obicei puteți reconfigura comenzile jocului și atribui RS50 astfel încât să funcționeze, dar în unele jocuri poate fi mai ușor să activați modul de compatibilitate al volanului PRO. Unele jocuri de pe consolă nu vor recunoaște volanul decât dacă aceasta este în modul de compatibilitate al volanului PRO.

Atunci când alegeți opțiunea volanului PRO în modul de compatibilitate, volanul va reporni și va apărea pe computer/consolă ca fiind un volan PRO. Acele jocuri care au suport nativ pentru volanul PRO vor configura automat volanul astfel încât să funcționeze (de asemenea, este esențial să aveți un set de pedale compatibile atașate la volan).

NOTĂ: în modul PRO pe PC, G HUB va afișa posibilitatea de a seta puterea volanului la 11 Nm, deoarece aceasta este capacitatea maximă a volanului respectiv. Dacă alegeți această setare, RS50 va funcționa la 8 Nm, deoarece, desigur, nu există nicio modalitate de a furniza un cuplu mai mare de 8Nm decât cuplul maxim de care este capabil RS50.

Platformă

În mod implicit, RS50 vă va solicita întotdeauna să alegeți ce platformă vreți să utilizați când îl porniți. Dacă vreți să nu vă mai solicite acest lucru, puteți forța volanul să pornească întotdeauna în același mod (de exemplu, dacă jucați doar pe PC). Setarea Platformă are o serie de opțiuni:

- La pornire (implicit)
- Console (acestea se vor schimba în funcție de versiunea RS50 pe care o aveți și volanele pe care le dețineți)
- PC

Pur și simplu, selectați opțiunea dorită, iar data viitoare când porniți volanul, acesta o va alege automat.

Firmware

Vă permite să vizualizați versiunile curente de firmware pentru componentele principale și de acționare ale RS50, precum și ale oricăror periferice atașate.

G HUB ȘI MODELE DE RPM PERSONALIZATE

Software-ul Logitech G HUB activează pe volanul PRO următoarele caracteristici:

- butonul de programare cu profiluri care pot fi asociate jocurilor;
- ajustarea setărilor volanului, cum ar fi unghiul de rotație și eficiența funcției TRUEFORCE;
- crearea de modele personalizate pentru LED-urile RPM;
- editarea profilurilor de joc și a modelelor personalizate ale LED-urilor RPM din memoria internă;
- testarea diferitelor funcții ale volanului.

SETĂRILE SOFTWARE-ULUI G HUB PENTRU VOLAN

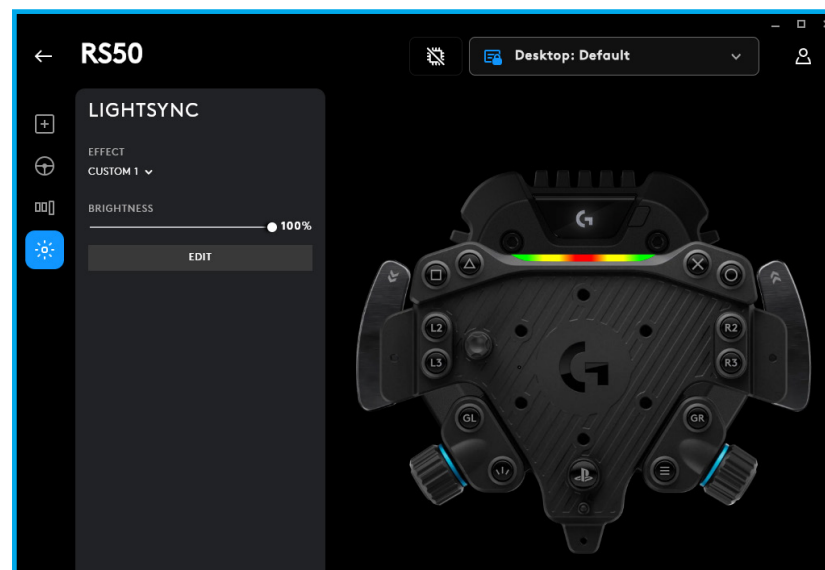
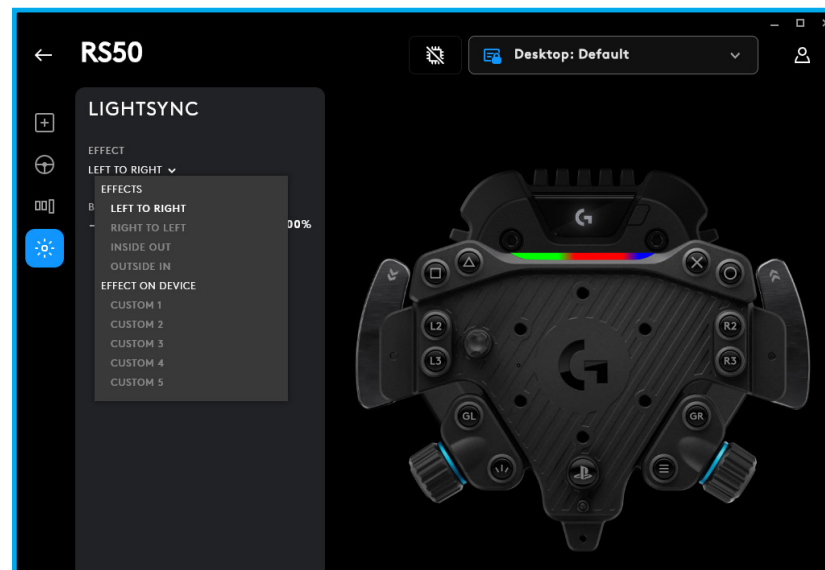
Sensibilitate

Modifică reacția volanului pentru a fi mai mult sau mai puțin sensibil. Menținerea acestui glisor la nivelul 50% va oferi o reacție liniară 1:1. În cazul nivelurilor cuprinse între 51% și 100%, sensibilitatea volanului va crește în jurul mișcării centrale a acestuia. În cazul nivelurilor cuprinse între 0 % și 49 %, sensibilitatea volanului va scădea în jurul mișcării centrale a acestuia.

Toate celelalte setări corespund celor de pe ecranul setărilor de pe baza volanului și sunt descrise mai sus în manual.

SETAREA MODELULUI RPM PERSONALIZAT

Accesați meniul vertical și alegeți unul dintre efectele de pe dispozitiv, apoi apăsați pe butonul de editare:

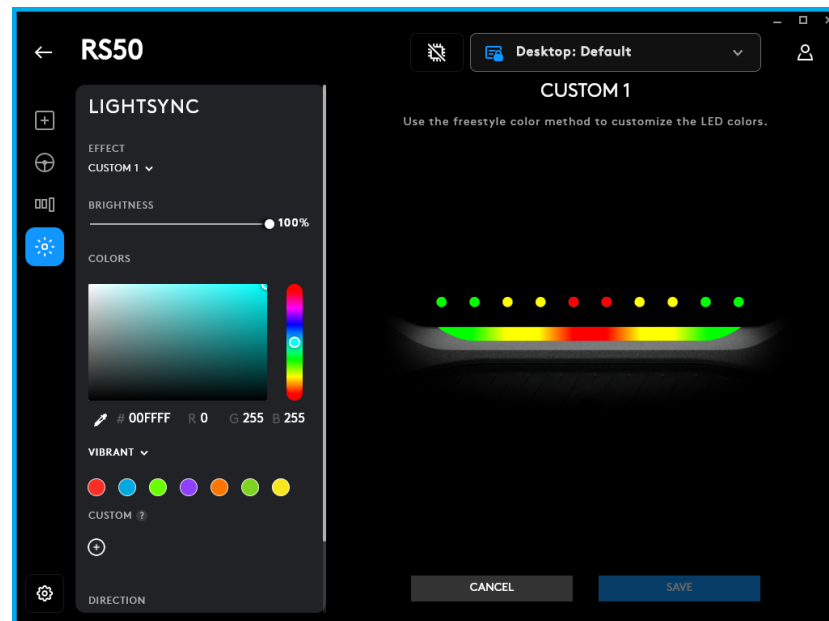


În partea stângă, puteți vedea selectorul de culori. În secțiunea culorii principale, nuanța culorii se modifică de la stânga la dreapta, iar luminozitatea culorii se modifică de la partea superioară la partea inferioară a casetei.

Puteți salva o culoare apăsând pe cercul cu semnul + de sub casetă. Pentru a atribui o culoare unuia dintre LED-uri, trebuie doar să o selectați și apoi să dați clic pe LED în imaginea din dreapta (cursorul se va transforma într-o pictogramă găleată de vopsea, indicând că puteți „vopsi” LED-ul în culoarea respectivă).

Mai jos, este un meniu vertical care conține modelele prestabilite din memoria internă a volanului de curse PRO – trebuie doar să vi-l alegeți pe cel preferat.

Pentru a finaliza, redenumiți modelul ales selectând textul din partea de sus, tastându-vă propriul nume și apoi dând clic pe Save (Salvare) în partea de jos.



ÎNTREȚINEREA RECOMANDATĂ

RS50 a fost proiectat să funcționeze timp de sute de ore, menținând aceeași performanță ca la prima utilizare. La fel ca în cazul unei mașini reale, se recomandă curățarea volanului printr-o întreținere simplă la anumite intervale de timp.

Curățarea periodică (săptămânală):

- Aspirați orificiile de ventilație din partea din față din jurul adaptorului de eliberare rapidă a bazei volanului, precum și carcasa din aluminiu, pentru a preveni acumularea de praf.
- Ștergeți volanul cu o cârpă curată și umedă.

ACTUALIZĂRI DE FIRMWARE

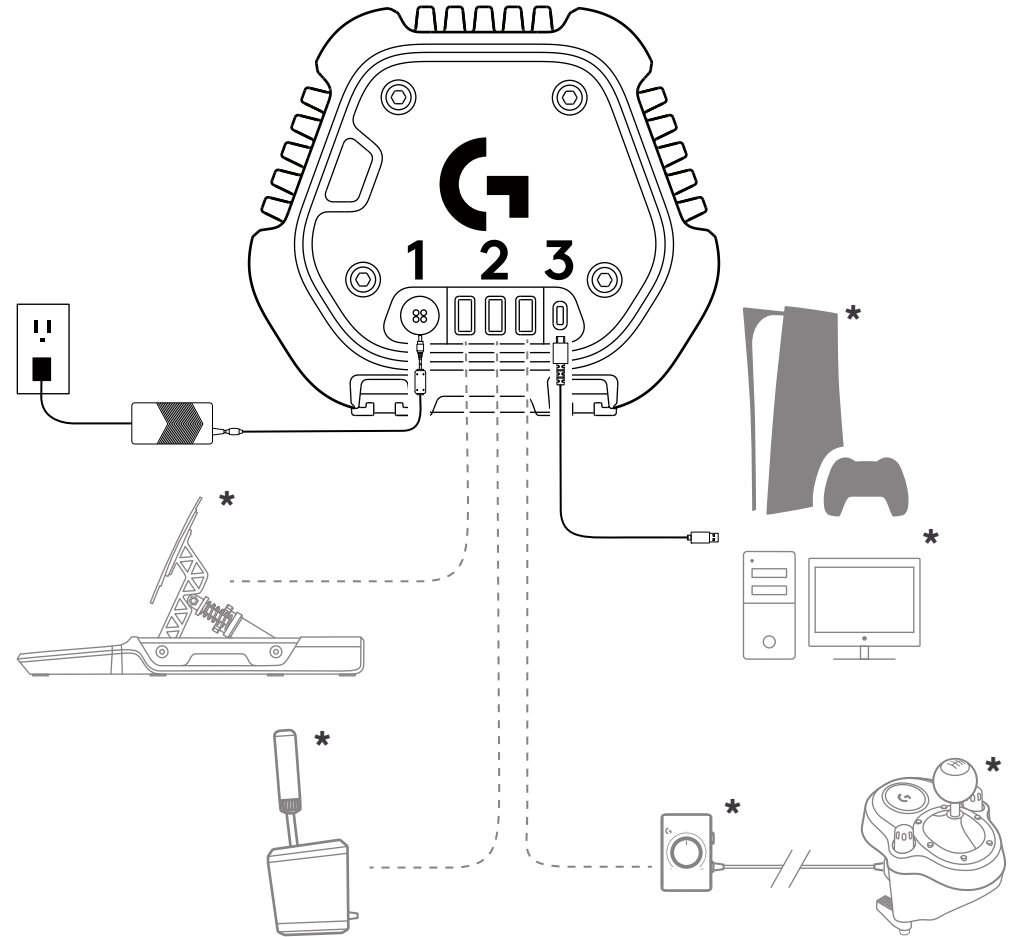
Firmware-ul (cunoscut și ca software încorporat) este codul care controlează toate funcțiile RS50. Periodic, Logitech poate lansa actualizări ale firmware-ului, pentru a îmbunătăți funcționalitatea produsului. Le puteți accesa prin G HUB, care vă va informa când este disponibilă o actualizare.

BAĞLANTI

- 1 Güç konektörü.
- 2 Çevre birimi bağlantı noktaları¹
- 3 PC/konsol için USB bağlantısı

NOT: Standart bir USB bağlantısı değildir. Bu bağlantı noktalarında yalnızca Logitech yarış çevre birimleri işlev gösterir. Diğer USB çevre birimleri işlev göstermez ve bağlanmamalıdır.

* Ayrı satılır



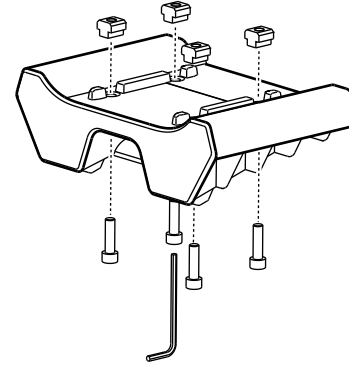
YÜKLEME

MASA

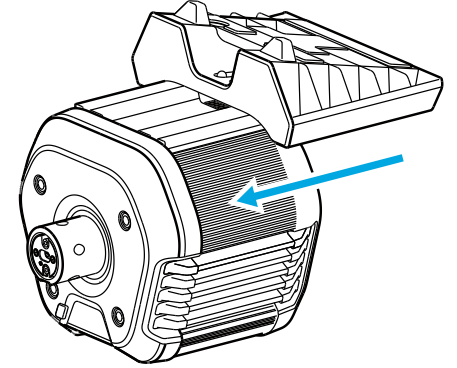
(RS50 Sistemi sahipleri veya Masa Kelepçesini ayrıca satın alan RS50 Base sahipleri için)

- T-somunların her birini belirtildiği üzere masa bağlantısına takın, tam olarak sıkılmadıklarından emin olun; bir sonraki adım için gevşek olmaları gerekecektir. Masa montaj yöntemi için birlikte verilen pulların kullanılmasına gerek yoktur.
- Direksiyon tabanını masanıza baş aşağı yerleştirin ve ardından masa bağlantısını direksiyon tabanının altındaki yuvalara kaydırın, durana kadar tabanın arkasından (USB bağlantı noktalarının bulunduğu yer) öne doğru kaydırın.
- Masa bağlantısını yerine kilitlemek için alyan anahtarı kullanarak cıvataları sıkın.
- Monte edilmiş tabanı ve masa bağlantısını masanıza yerleştirin ve alt kısımdaki ayakların kenara hizalandığından emin olun. Kelepçeyi ön taraftaki deliğe yerleştirin ve ardından vida kolunu ayarlayarak sıkın. Kelepçe masayla temas ettiğinde doğru kelepçe sıkılığını elde etmek için yalnızca yarım ya da bir tam tur daha çevirmeniz gerekir. Fazla sıkıştırmayın.

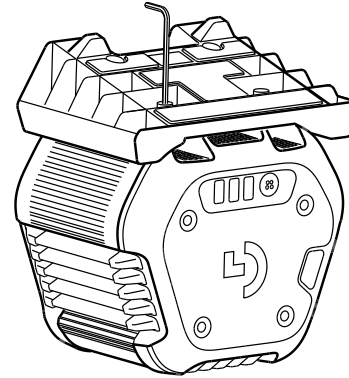
a



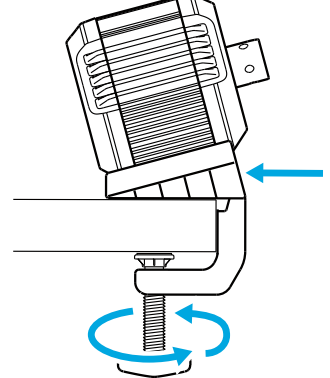
b



c

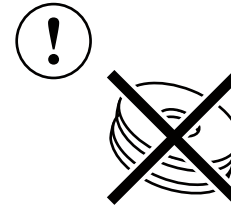


d



NOT:

- Masa montaj yöntemi için pullara gerek yoktur. Bir yarış koltuğuna geçmeye karar vererseniz diye onları güvenli bir yerde tutun.
- Ayrıca masanızın yapısını ve yüksek torklu bir direksiyonu kelepçeyle oturtmaya uygunluğunu da göz önünde bulundurun. Bazı masalar içi boş bir yapıya sahip olabiliyor, örneğin bir üst parça malzemesine ve bir alt parçaya sahip masalar gibi. Bu parçalar genellikle ince olur ve direksiyon kelepçesiyle yerine oturtulurken uygulanan kuvvete dayanamayabilirler.



YARIŞ KOLTUĞU

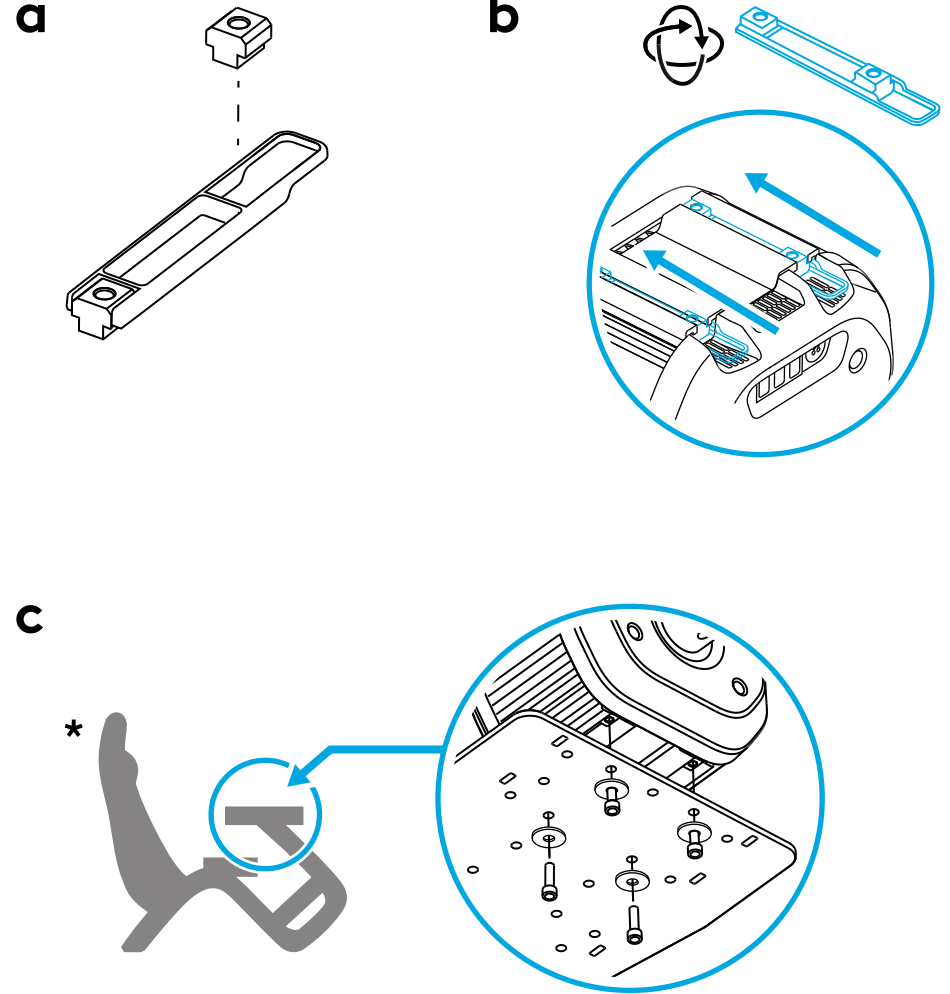
RS50 Sistemini çoğu sim yarış koltuğuna takmak için T-Somunları kullanılır. Kutuda, T-Somunların aralıklarını korumasını sağlayan iki yardımcı alet bulunmaktadır. Bu aletleri yarış koltuğunuzdaki aralıkları kontrol etmek ve T-somunların yarış koltuğunun direksiyon levhasındaki deliklerle eşleşecek şekilde yardımcı aletin içine yerleştirildiğinden emin olmak için kullanabilirsiniz.

- T-Somunları, yarış koltuğu direksiyon levhanızdaki delik aralığına uyan doğru konumda yardımcı alete yerleştirin.
- Yardımcı aletleri RS50 Base'in alt tarafındaki yuvalara yerleştirin.
- RS50 Base'i yarış koltuğunuzun direksiyon levhasına, T-Somun konumları gerekli deliklerle eşleşecek şekilde yerleştirin. M6 cıvataları takın ve pulları kullandığınızdan emin olun.

NOT: Bazı yarış koltuğu modellerinde dört T-Somun ile eşleşen önceden delinmiş bir delik düzeni olmayabilir. Bu gibi durumlarda sadece iki T-Somun kullanılması kabul edilebilir ancak kullanım sırasında RS50 Base'in hareket etmemesi için cıvataların tamamen sıkıldığından emin olun.

UYARI: RS50 Sisteminize zarar verebileceğinden, yarış koltuğunuza binerken veya koltuğunuzdan inerken direksiyondan destek almayın.

* Ayrı satılır



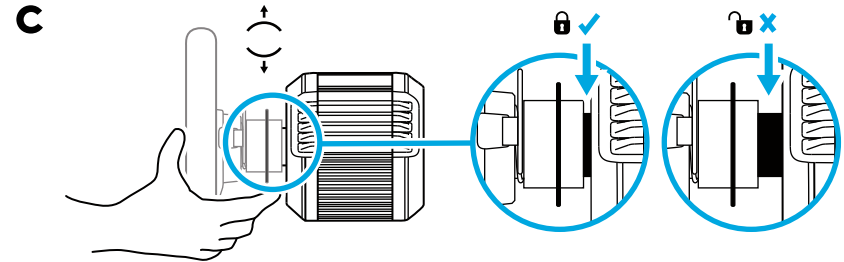
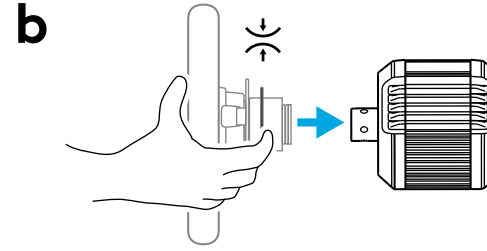
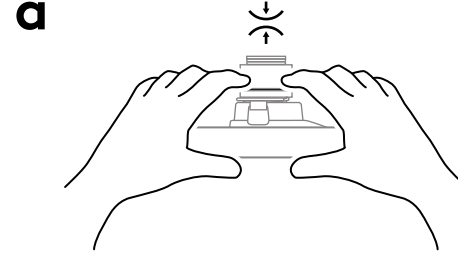
KABLOLARIN VE DİREKSİYON ÇEMBERİNİN TAKILMASI

Güç adaptörünü arka taraftaki bağlantı noktasına bağlayın ve kablo ile bağlantı noktasının herhangi bir gerilim altında olmadığından emin olun. Diğer uyumlu Logitech Yarış çevre birimlerini arkadaki bağlantı noktalarına bağlayın ve ardından ürünle birlikte verilen USB kablosunu bilgisayarınıza veya konsolunuza bağlayın.

Gövdenin doğru hizalandığından emin olarak direksiyonu direksiyon tabanına bağlayın.

- Direksiyonu takarken hızlı çıkarılabilen halkanın sıkılması gerekecektir.
- Direksiyon çemberini, durana kadar direksiyon tabanındaki adaptöre itin.
- Hızlı çıkarılabilen halkayı bırakın.

NOT: RS50 Base için direksiyon ayrı olarak satılır.



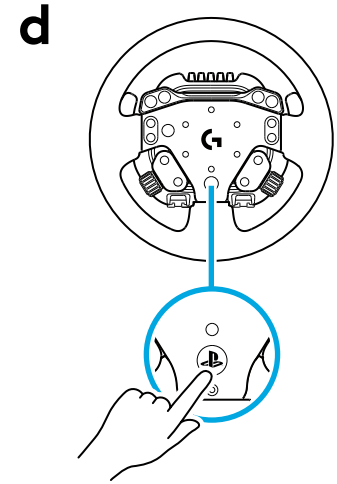
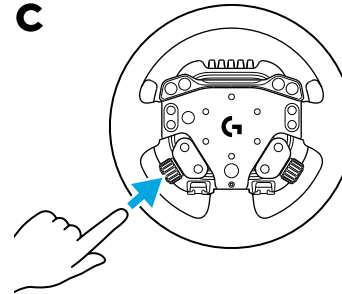
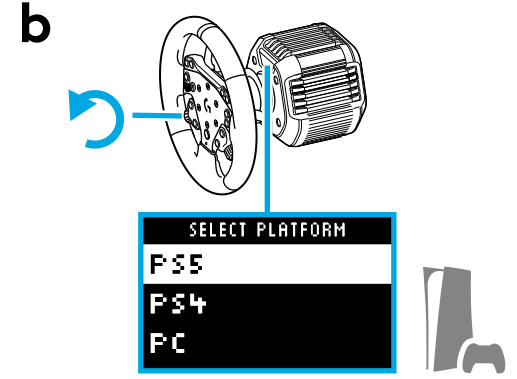
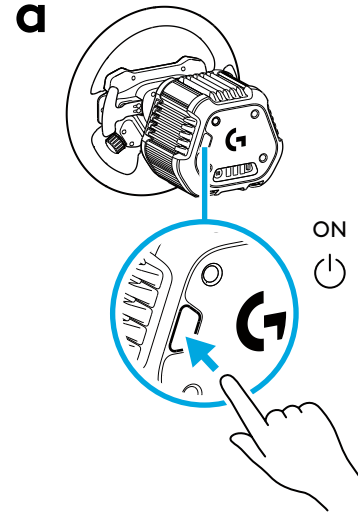
AÇMA VE YAZILIM

- Direksiyon tabanının arkasındaki Başlat/Durdur düğmesine basarak direksiyonu açın.
- Daha sonra direksiyon tabanındaki ayarlar ekranı hangi platformda oyun oynamak istediğinizi seçmenizi isteyecektir. Platformu seçmek için direksiyon üzerindeki sol veya sağ kadranı kullanın.
- Seçiminizi yapmak için klik sesi gelene kadar kadranı içeri itin.
- Giriş yapmak ve direksiyonu tercih edilen oyuncu profilinizle senkronize etmek için PS tuşuna basın.

- Konsolunuzda oynamak için sadece seçtiğiniz uygun bir oyunu başlatın ve yarışmaya başlayın.
- PC üzerinde öncelikle www.logitechG.com/GHUB adresinden Logitech G HUB yazılımının son sürümünü indirip yüklemeniz gerekmektedir. Yüklendikten sonra seçtiğiniz oyunda yarışmaya başlayabilirsiniz. Bazı oyunların direksiyon işlev göstermeye başlamadan önce oyunun kontrol ayarlarında direksiyonu yapılandırmanızı gerektirebileceğini unutmayın.

Ayrıca bazı oyunlarda direksiyonun çalışması için gerekli olan veya kurulumu kolaylaştıran PRO uyumluluk modunu kullanmak isteyebilirsiniz. Bu moda nasıl erişebileceğiniz hakkında detaylara kılavuzun ayarlar ekranını kapsayan bölümünden ulaşabilirsiniz.

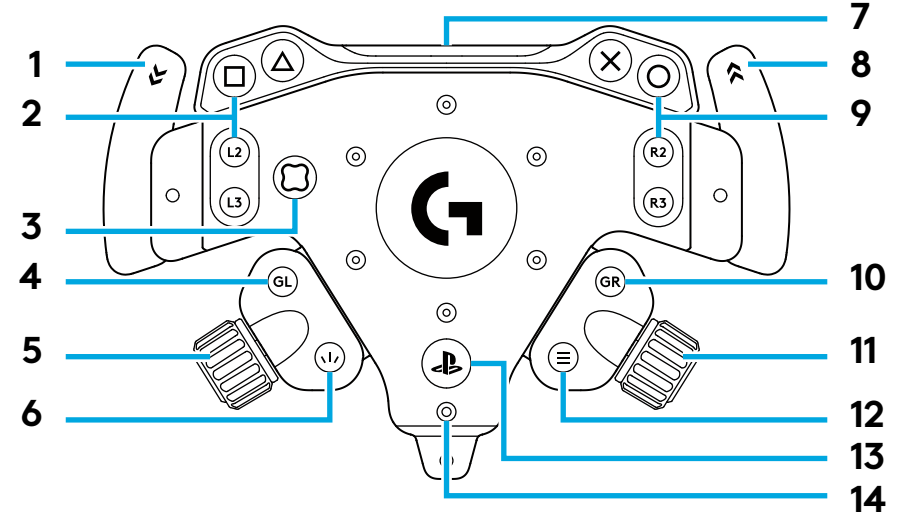
İşiniz bittikten sonra direksiyonu kapatmak için Başlat/Durdur tuşuna 2 saniye boyunca basılı tutun. Direksiyonu manuel olarak kapatmayı unutursanız 5 dakika sonra otomatik olarak kapanacaktır.



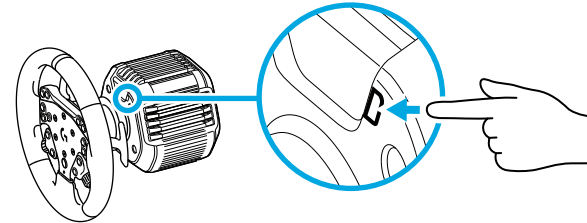
ÖZELLİKLER

Sayı	PlayStation/PC için RS50
1	✓ L1 (Vites Küçült)
2	△, □, L2 ve L3 tuşları
3	Yön Tuşları
4	GL tuşu*
5	Sol Ayar Kadranı ve düğme *
6	↵ Oluştur (PS4™ için Paylaş) tuşu
7	RPM LED'leri
8	⬆ (Vites Büyüt)
9	X, O, R2 ve R3 tuşları
10	GR tuşu*
11	Sağ Ayar Kadranı ve düğme *
12	≡ Seçenekler tuşu
13	Ⓜ PS düğmesi
14	Mod LED'i

* Konsolda desteklenen oyun gerektirir. Oyun içi atama özelliği ya da Logitech G HUB yazılımı kullanılarak bilgisayardaki tüm oyunlarda atanabilir.



OLED ayarlar ekranı ve ayarlar tuşu.

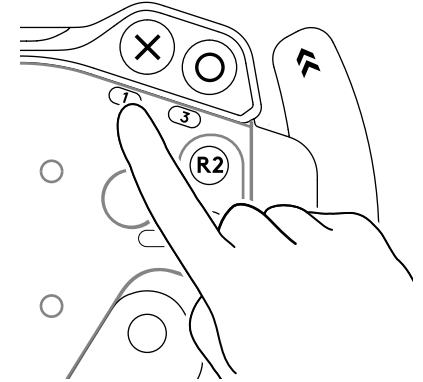
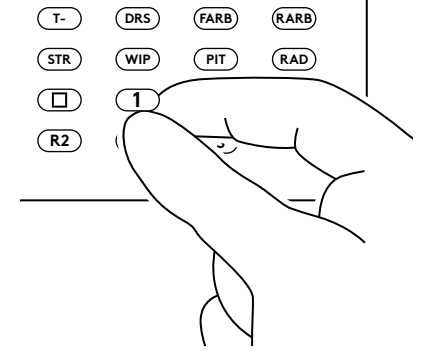


PC'DE TUŞ ATAMALARI

RS50'yi PC'de kullanırken, birçok oyun direksiyonunuz üzerindeki tuşlarda gördüğünüz simgeleri göstermez. Bunun yerine her tuşu ayırt etmek için bir dizi sayı kullanır. Bu tablo, söz konusu farkları anlamanıza yardımcı olacaktır.

RS50 Sisteminin kutusunda, her bir tuşu uygun şekilde etiketlemek için kullanabileceğiniz numaraları içeren bir dizi çıkartma bulunmaktadır.

PC Tuş Numaraları	PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	GL*
30	GR
22	↗
23	↘
24	↖
25	↘
26	↗
27	↖ *

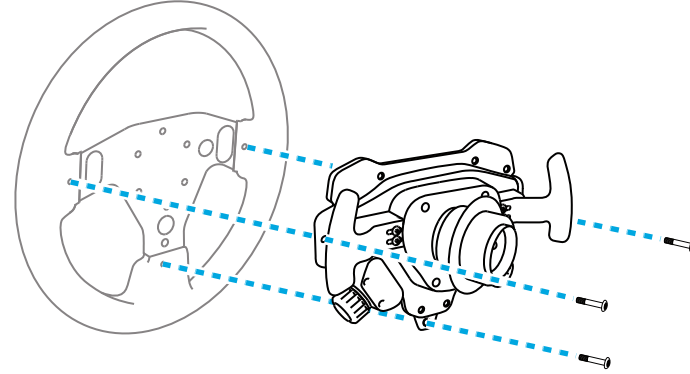


* Konsolda, yıldızla işaretlenmiş tuşlar yalnızca onları destekleyen daha yeni oyunlarda çalışır.

DİREKSİYONLARIN DEĞİŞTİRİLMESİ

RS50 Sisteminde bulunan direksiyon iki üründen oluşur: RS Wheel Hub ve RS Round Wheel. RS Round Wheel'ı çıkarmak ve RS Track Wheel gibi ayrı olarak satılan diğer direksiyon şekillerini takmak mümkündür. Aşağıdaki talimatları izleyin:

- 1 Direksiyonun arkasındaki 3 adet M3 civatayı çıkarmak için ambalajda bulunan küçük alyan anahtarı kullanın. Bu civataları gevşetmek için önce altıgen anahtarın kısa ucunu kullanın ve ardından tamamen çıkarmak için altıgen anahtarın uzun bilye başlı ucuna geçin. Arkadaki civatalara erişimi kolaylaştırmak için vites değiştirme kulakçıklarını da çıkarabilirsiniz.

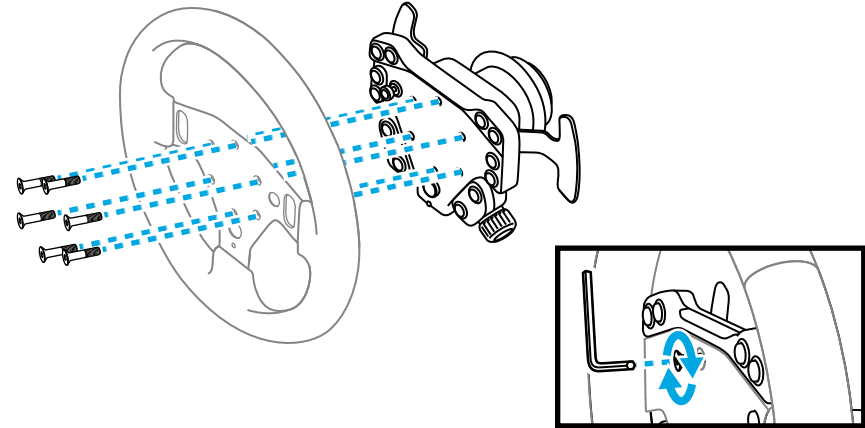


* Direksiyon ayrı satılır

- 2 Direksiyonun ön tarafındaki 6 adet M5 civatayı çıkarmak için ambalajda bulunan daha büyük alyan anahtarı kullanın.

- 3 RS Round Wheel'ı kaldırın.

- 4 RS Track Wheel ile değiştirin ve ardından prosedürü tam tersi şekilde gerçekleştirerek önce 6 adet M5 civatayı, ardından sağlamlığı temin etmek için arkadaki 3 adet M3 civatayı sabitleyin.

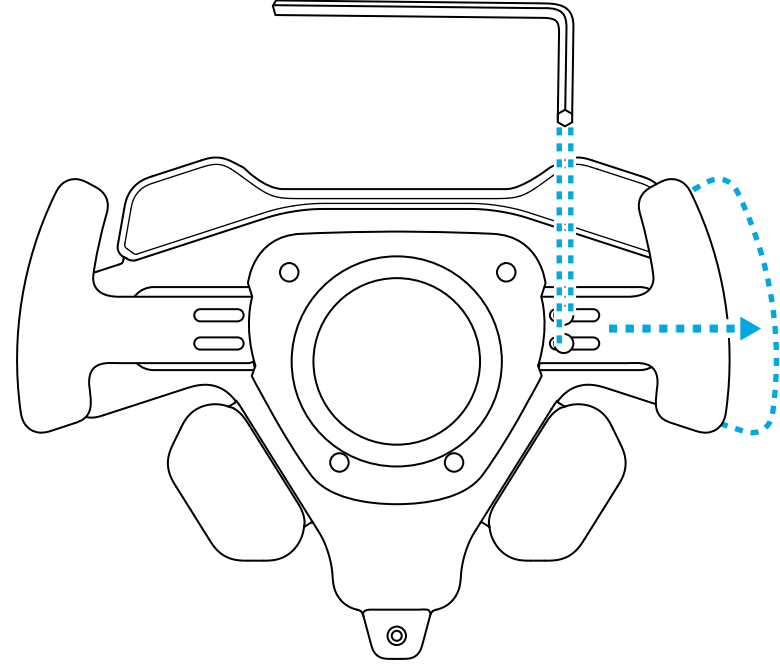


VİTES DEĞİŞTİRME KULAKÇIKLARININ AYARLANMASI

Farklı el boyutlarını hesaba katmak için veya Wheel Hub'a daha büyük bir direksiyon takarsanız kulakçıkların genişliği ayarlanabilir. Yalnızca ayrı bir vites değiştirici kullanmak isterseniz tamamen de çıkarılabilirler.

- 1** Vites değiştiricinin arkasındaki 2 cıvataı gevşetmek için birlikte verilen alyan anahtarı kullanın.
- 2** Vites değiştiriciyi gereken konuma kaydırın ve ardından cıvataları sıkın.

Vites değiştirme kulakçıklarını tamamen çıkarırsanız gelecekte kullanılmak üzere güvende tutulmalarını sağlamak için cıvataları deliklerine yerleştirmeniz önerilir.

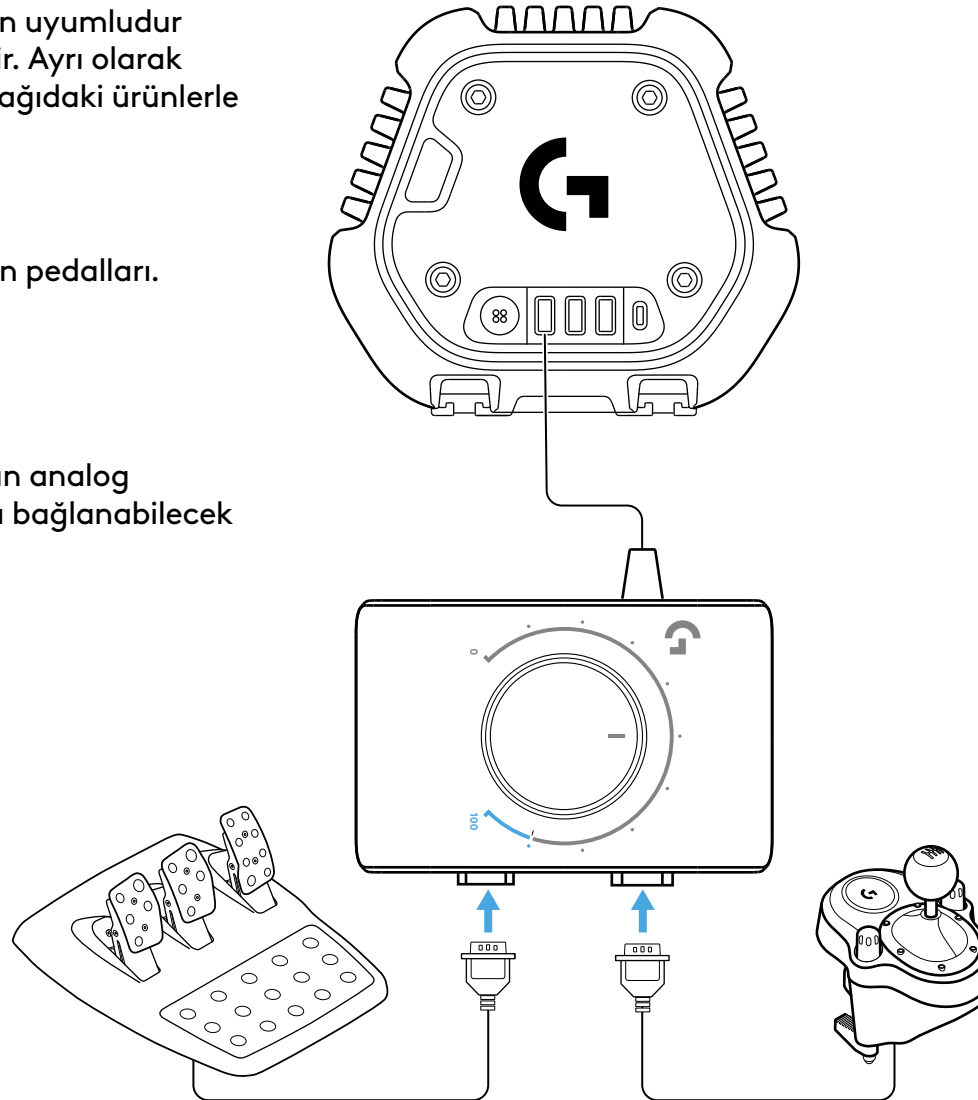


ESKİ LOGİTECH YARIŞ ÜRÜNLERİ İLE UYUMLULUK

RS50, Pro ve RS serisi yarış ürünleriyle doğrudan uyumludur ve bazı eski Logitech ürünleriyle de kullanılabilir. Ayrı olarak temin edilebilen Logitech G Yarış Adaptörü, aşağıdaki ürünlerle bağlantı sağlar:

- G25, G27, G29, G920 ve G923 direksiyonların pedalları.
- Driving Force Shifter.

Yarış Adaptörü, bu ürünler tarafından kullanılan analog 9 pinli bağlantıyı RS50'nin arkasındaki portlara bağlanabilecek şekilde dönüştürür.



GÜÇ TEPKİSİ VE GÜVENLİK

Logitech RS50 Sisteminiz, desteklenen oyunlarda ve sistemlerde güç tepkisi sağlayan doğrudan sürücülü bir motorla donatılmıştır. Desteklenen oyunlarda Logitech G'nin yeni nesil güç tepkisi teknolojisini deneyimleyebilirsiniz: TRUEFORCE.

TRUEFORCE yüksek tanımlı, gerçek zamanlı güç tepkisi sağlamak için oyunun fiziksel efektleri ve sesiyle doğrudan entegre olur. Tekerlek tutuşu, pist yüzeyi, süspansiyon, ağırlık, beygir gücü ve hatta eşsiz motor sesi rezonansı, anında ve doğru biçimde direksiyondan hissedilir. Desteklenen oyunların listesi için lütfen logitechG.com/support/RS50-System adresini ziyaret edin

UYARI: Direksiyonunuzda bulunan doğrudan sürücülü motor, dikkatli kullanılmadığı takdirde yaralanmaya neden olabilecek yüksek düzeyde kuvvet (8 Nm'ye kadar) üretebilir. Lütfen direksiyonu kullanırken dikkatli olun ve güç tepkisi seviyesini direksiyonu kullanan kullanıcı için rahat ve güvenli bir seviyeye ayarlayın.

Bu ürün 14 yaşından küçük çocukların kullanımına yönelik değildir. Kullanım sırasında ürünün yakınında bulunan çocuklara her zaman dikkat edin.

Simülasyon yarışı sırasında bir çarpışma durumunda, direksiyon beklenmedik ve güçlü bir şekilde hareket edebilir ve kendini ellerinizden çekebilir. Direksiyon hareket ederken durdurmaya çalışmayın çünkü yaralanmanıza neden olabilir. Bunun yerine, direksiyonu durdurmak için oyunu duraklatın. PC'de oynarken bunu klavyenizi kullanarak yapabilirsiniz (genellikle Escape tuşudur ancak oyuna göre değişebilir). Konsoldayken direksiyonunuzun USB kablusunu konsoldan çıkarmanız gerekebilir.

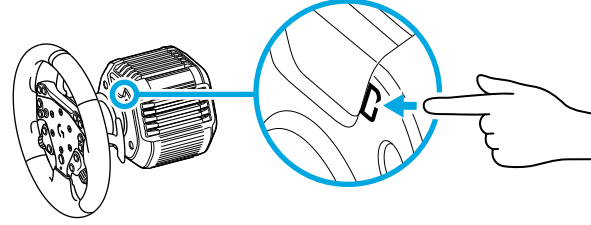
Direksiyon maksimum güçteyken uzun yarış seansları yaparsanız RS50'nin bazı parçaları (özellikle de direksiyon tabanının alüminyum gövdesi) dokunulamayacak kadar ısınabilir. RS50, gövde sıcaklığı hiçbir zaman 60°C/140°F'yi aşmayacak şekilde tasarlanmıştır. Birim ısınırsa, direksiyonu çıkarmadan veya tabanı monte edildiği konumdan hareket ettirmeden önce RS50'nin soğumasını beklemeniz tavsiye edilir.

Güvenli bir çalışma sıcaklığının korunmasına yardımcı olmak için, klima kullanarak odanızın ortam sıcaklığını düşürmeyi veya bir fandan gelen hava akışını tabana yönlendirmeyi düşünün.

AYARLAR

Ayarlar menüsüne erişmek için direksiyon tabanındaki Ayarlar düğmesine basın. Ayarlar menüsünde 5 farklı yerleşik profilde direksiyonunuz (ve takılıysa pedallar) için farklı ayarlar yapılandırabilirsiniz veya bir PC'ye bağlıysa G HUB kullanarak mevcut aktif profili doğrudan ayarlayabilirsiniz. Sonrasında oyun değiştirirken (hatta aynı oyunda araba değiştirirken) kolayca profiller arasında geçiş yapabilirsiniz. Tüm ayarlar "canlı şekilde ayarlanabilir" ve ayarlamayı bitirir bitirmez etki edecektir.

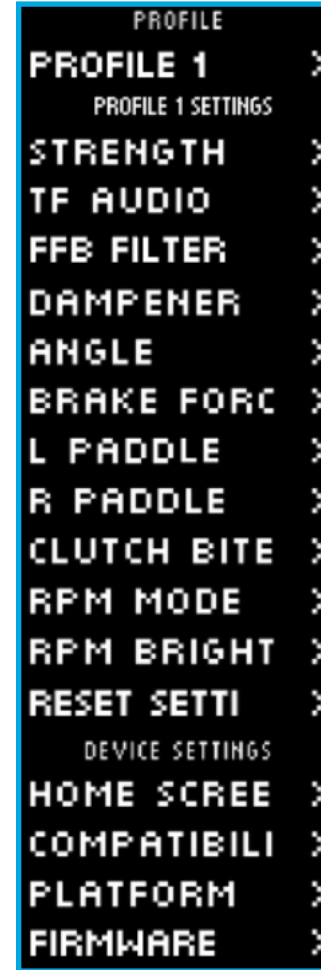
5 farklı yerleşik profil G HUB kullanılarak tekrardan adlandırılabilir. Konsolda yarışıyorsanız RS50 sistemini PC'ye bağlayabilir ve yerleşik profilleri yeniden adlandırabilirsiniz. Bu adlar konsolunuza yeniden bağlandığınızda mevcut olacaktır.



Menüde Gezinti

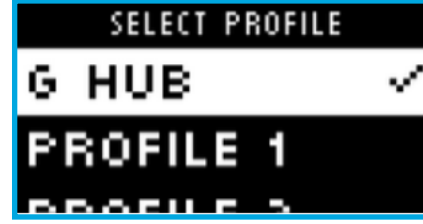
Menüleri yukarı/aşağı kaydırmak ve ayar yapmak için direksiyondaki ayar kadrانlarını kullanın. Seçmek veya bir seçimi onaylamak için kadrana basın.

NOT: Bazı ayarlar bir özelliğın mevcut olup olmamasına bağılı olduğundan, buradaki ayarlar listesi RS50 sisteminizde mevcut olan listeyle eşleşmeyebilir.



Profil

Direksiyon için aktif profili değiştirin. 5 yerleşik profil arasından seçim yapabilirsiniz. PC'de G HUB adlı ek bir seçeneğiniz vardır. Bu seçeneği seçerseniz direksiyon G HUB'da mevcut olarak aktif olan profildeki ayarları kullanacaktır. Ayarlar ekranını kullanarak direksiyondaki ayarların herhangi birine ayarlamalarda bulunursanız bu değişiklikler G HUB'da mevcut aktif olan profile yansıtılacaktır.



Yerleşik profillerin adları G HUB kullanılarak değiştirilebilir.

Güç

Direksiyonda hissedilen güç tepkisinin genel kuvvetini 1 ve 8Nm tork arasında ayarlamanıza olanak sağlar.



TF Ses

TRUEFORCE destekleyen oyunlar için Ses efektlerinin kuvvetini ayarlar. Ses efektleri; motor sesi, lastik tutuşu veya yol yüzeyi gibi yarış oyununuzun farklı özelliklerini tekrar edecektir. Bu ayarı 0'a indirirseniz bunun ötesinde GAM olarak görüntülenen ek bir ayar vardır. Bu şekilde ayarlanırsa bunun yerine oyunun seçenekler ekranında yapılandırılan ayarlar geçerli olacaktır. Bazı oyunlar, kullandıkları Trueforce SDK sürümüne bağlı olarak bu işlevi desteklemeyebilir. Bu durumda bunu ayarlamak için oyunun seçenekler ekranını kullanmalısınız.

NOT: Trueforce Ses ayarını genellikle Trueforce'un sağladığı ek verileri almaya yetecek kadar fakat genel deneyiminizi bozmayacak şekilde yeterli ve düşük bir seviyede ayarlamanız önerilmektedir. Gerçek bir arabanın direksiyonunda deneyimlediğiniz titreşim seviyesini düşünün ve ayarlarda da bunu hedefleyin. Bazı oyunlar kontrol ayarları menülerinde bireysel ses birimlerini ayarlamanıza olanak sağlayarak ek kontrol seviyeleri sağlarlar; ör. motor, lastik ve yol sesini ayrı tutmak gibi.



Güç Tepkisi Filtreleme

Tüm sürüş simülasyonları fizik ve güç tepkisini farklı hızlarda çalıştıracaktır, bazıları 60Hz'de çalıştırırken diğerleri 300Hz veya daha fazlasında çalıştırabilir. Yüksek seviyede hassas bir doğrudan sürücülü direksiyonla simülasyonun çalıştıramayacağı frekansları filtrelemek isteyebilirsiniz. Bu ayarı varsayılan OTOMATİK ayarda bırakırsanız, bu ayar simülasyonların büyük çoğunluğunu kapsayacaktır ve daha yumuşak bir deneyim sağlayacaktır. Dilerseniz, bunu ayarlardan manuel olarak 1 (en düşük filtre) ve 15 (maksimum filtre) arasında ayarlayabilirsiniz, bu da bazı oyunların sağladığı daha küçük efektleri hissetmenize olanak sağlar, fakat güç tepkisi sırasında gürültü biraz daha artar.



Sönümleyici

Bu ayar, direksiyonu hissiyatını daha gerçekçi hissettirecek şekilde değiştirmenizi sağlar. Doğrudan Sürücülü direksiyonlar, eski güç tepkili direksiyonlara göre çok daha hassastır. Bu, bir pistin düz bir kısmında sürüş yaparken bazı sıra dışı durumlara neden olabilir. Bazı oyunlarda direksiyonun merkez etrafında hızla sola ve sağa hareket ettiği hissine kapılabilirsiniz. Bu durum, direksiyonun oyunun ona merkezde kalmasını bildiren sinyallere verdiği tepkidir, fakat direksiyon hassasiyetinden dolayı fazla tepki verebilir. Bir Sönümleyici seviyesi ayarlayarak bu durumu filtreleyebilirsiniz, fakat unutmayın ki sönümleyici seviyesini artırdıkça direksiyon da daha az hassas hale gelecektir.



Açı

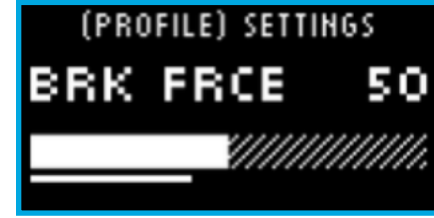
Direksiyonun genel çalışma açı aralığını değiştirin. Bazı oyunlar için bu ayarı 2700 derecede bırakmalısınız. Oyunlar kullandığınız arabaya göre doğru rotasyon açısı aralığını ayarlayacaktır. Oyun kendi ayarlamıyorsa veya oyunun ayarını geçersiz kılmak istiyorsanız, bu seçenek size yardımcı olacaktır.

Özellikle konsolda, bazı oyunlar açığı sizin için otomatik olarak ayarlar.



Fren Kuvveti

Bu ayar yalnızca RS50'ye uyumlu bir pedal seti bağlıysa erişilebilir hale gelir. Yük hücreli fren ile donatılmış bir pedal seti için %100 frenleme elde etmek üzere gereken kuvvet seviyesini ayarlamanızı sağlar. Seviyeyi ayarlarken, eksen çıkışını görmek için fren pedalına basabilirsiniz. Böylece tercihinize göre ayarlamayı kolaylaştırabilirsiniz.



L Pedal/R Pedal Modu

Bu ayar yalnızca RS50'ye Çift Debriyaj pedallarına sahip uyumlu bir direksiyon (PRO GT D Direksiyon gibi) takılıysa kullanılabilir.

Çift Debriyaj Pedalları, birkaç farklı eksenden birine atanabilir:

Debriyaj

Gaz

Fren

El Freni

Eksen A

Eksen B

Eksen A/B, normal simülasyon yarış senaryoları dışında diğer işlevselliklere atanabilecek (ör. sola/sağa bak) bir çift spesifik olmayan eksendir.

Gaz ve Fren, farklı şekillerde yetenekli oyuncuların daha iyi kontrol için gerekli olan bu işlevler yerine temel analog kontrollerini kullanarak simülasyon yarışlarına katılabilmelerine olanak sağlar.

El freni kontrolü, drift ve ralli yarışları için kilit bir gerekliliktir.

Debriyaj, direksiyonda çift debriyaj işlevselliğini etkinleştirmeye olanak sağlar. Çift debriyaj, yarışlarda grid başlangıçlarında maksimum çekiş ve kalkış hızı sağlayacak bir kalkış desteği olarak düşünülebilir.

Not: Çift Debriyaj işlevselliğinin çalışması için iki pedalında Debriyaj işlevine atanması gereklidir.

Konsol oyunlarında El Freni, Eksen A ve Eksen B işlevleri yanıt vermeyebilir, çünkü bu işlevler için desteğin oyun yapımcısı tarafından eklenmesi gereklidir.



Debriyaj Kavraması

Bu ayar yalnızca RS50'ye Çift Debriyaj pedallarına sahip uyumlu bir direksiyon (PRO GT D Direksiyon gibi) takılıysa kullanılabilir.

Çift Debriyaj pedallarının eksen değerini oynadığınız oyuna/ kullandığınız arabaya göre ayarlamak ve muhteşem kalkışlar gerçekleştirmek için bu ayarı kullanın.



RPM Modu

Bu ayar yalnızca RS50'ye RPM LED'leri olan bir direksiyon takılıysa kullanılabilir.

RPM LED'leri aralarından seçebileceğiniz birkaç ön ayar düzenine sahiptir. Ek olarak, G HUB ile kendi özel düzenlerinizi oluşturabilir ve direksiyonun yerleşik belleğine kaydedebilirsiniz.



Ayarları Sıfırlama

Bu seçenek, seçili profildeki yukarıdaki tüm ayarları fabrika varsayılanlarına geri döndürmenizi sağlar.

Ana Ekran

Direksiyon veya pedalların ayarlarını deęiřtirmiyorken Ayarlar ekranında ne gösterildięini deęiřtirmek için buradaki seçenekleri kullanabilirsiniz. PRO Direksiyonunuzdaki Ayarlar ekranında dört görüntüleme modu mevcuttur.

1 Dinamik

2 Test

3 Profil

4 Tork

Dinamik

Desteklenen bir oyunu çalıştırırken ekranda hız, vites, tur süreleri vb. gibi oyun bilgilerini göreceksiniz. Oyunda deęilken (veya bilgi çıkışı desteklemeyen oyunlarda) ekran Test işlevine geri dönecektir.

Test

Varsayılan olarak direksiyonu açtıęınızda ve bir yarış oyunu çalışmadıęı sırada ekran Test ekranını gösterecektir. Bu ekranda eksen yanıtını görmek için direksiyonu hareket ettirebilir ve PRO Racing Pedals'in (takılıysa) pedallarına basabilirsiniz.

Profil

Direksiyonu mevcut olarak hangi profile ayarladıęınızı gösterir.

Tork

Direksiyonun canlı ve ortalama tork çıkışı gösterir.

Uyumluluk Modu

Özellikle PC'de, bazı yarış oyunları RS50'yi otomatik olarak tanımayabilir. Bu durum meydana geldiğinde genellikle oyunun kontrollerini tekrardan yapılandırabilirsiniz ve çalışması için RS50'yi atayabilirsiniz ancak bazı oyunlarda PRO Direksiyon uyumluluk modunu etkinleştirmek daha kolay olabilir. Konsoldaki bazı oyunlar da Pro Direksiyon uyumluluk modunda olmadığı sürece direksiyonu tanımayacaktır.

Uyumluluk modunda Pro Direksiyon seçeneğini seçtiğinizde direksiyon yeniden başlayacak ve PC'nizde/konsolunuzda PRO Direksiyon gibi gözükecektir. Böylece PRO Direksiyon için yerel desteğe sahip oyunlar otomatik olarak direksiyonu çalışacak şekilde ayarlayacaktır (ayrıca direksiyona bağlı uyumlu bir pedal setinizin olması gereklidir).

NOT: PC'de PRO modundayken, G HUB Direksiyonun Gücünü 11Nm'ye ayarlama seçeneğini gösterecektir. Bu, direksiyonun maksimum kapasitesidir. RS50'nin yapabildiği 8Nm maksimum torktan fazlasını vermenin bir yolu olmadığından, bu şekilde ayarlarsanız RS50'nin Gücünü 8Nm'ye ayarlamış olursunuz.

Platform

RS50'nizi her açtığınızda varsayılan olarak size her zaman hangi platformu kullanmak istediğinizi soracaktır. Bunun olmasını istemiyorsanız direksiyonun her zaman bir modda açılmasını sağlayabilirsiniz (örneğin, yalnızca PC'de oynuyorsanız). Platform ayarı bir dizi seçeneğe sahiptir:

- Başlangıçta (varsayılan)
- Konsollar (sahip olduğunuz RS50 ve bağlı direksiyonların sürümüne bağlı olarak bu seçenekler değişecektir)
- PC

Yalnızca dilediğiniz seçeneği seçin ve direksiyonunuz bir sonraki açılışında o seçeneği sizin için otomatik olarak seçecektir.

Ürün Yazılımı

RS50'nin Ana ve Sürüş unsurlarının yanı sıra bağlı çevre birimlerinin mevcut ürün yazılımı sürümlerini görüntülemenizi sağlar.

G HUB VE ÖZEL RPM DÜZENLERİ

Logitech G HUB, PRO Direksiyonda aşağıdaki özellikleri sağlar:

- Oyunlara bağlayabileceğiniz profillerde tuş programlama
- Dönüş Açısı ve TRUEFORCE kuvveti gibi direksiyon ayarlarını değiştirme
- Özel RPM LED düzenleri oluşturma
- Yerleşik bellekteki oyun profilleri ve özel RPM LED düzenlerini düzenleme
- Direksiyonun çeşitli eksenlerini test etme

G HUB DİREKSİYON AYARLARI

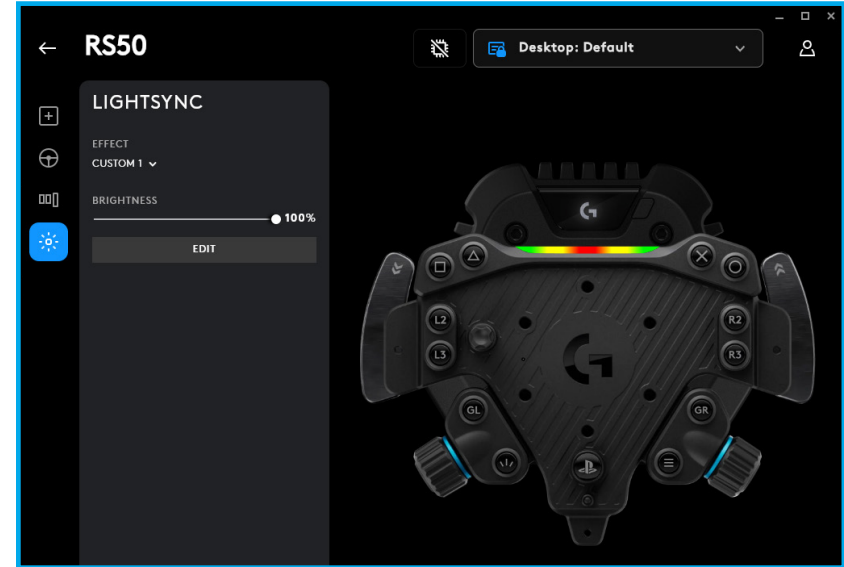
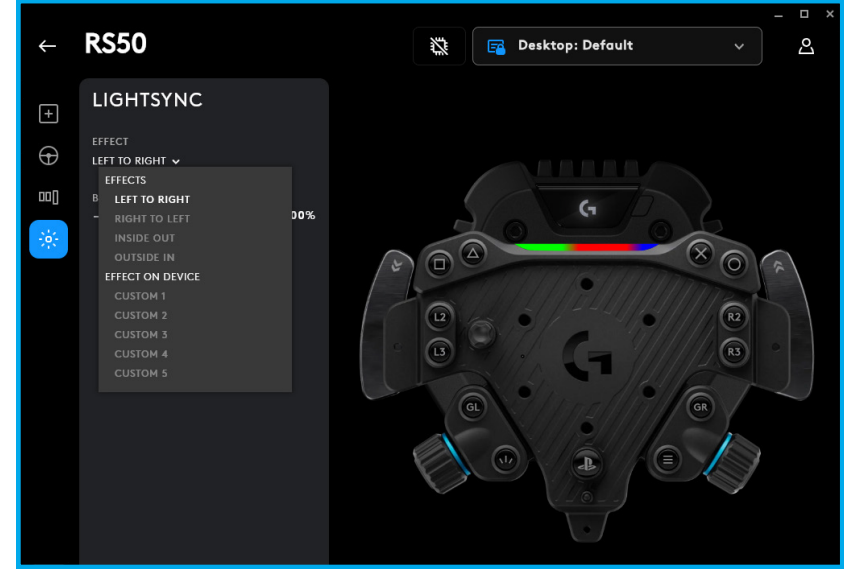
Hassasiyet

Hassasiyetin daha fazla veya daha az olması için direksiyonun çıktı yanıtını değiştirir. Bu kaydırıcı %50'de bırakıldığında 1:1 oranında lineer çıkış sağlanır. %51 ve %100 aralığı, direksiyonun merkez hareketinin hassasiyetini giderek artırır. %0 ve %49 aralığı, direksiyonun merkez hareketinin hassasiyetini giderek azaltır.

Bunlarla eşleşen diğer tüm ayarlar direksiyon tabanındaki Ayarlar ekranında mevcuttur ve kılavuzda daha önce açıklanmıştır.

ÖZEL RPM DÜZENİ AYARLAMA

Açılır menüye tıklayın ve Cihazdaki Efektler'den birini seçin sonra düzenle düğmesine tıklayın:

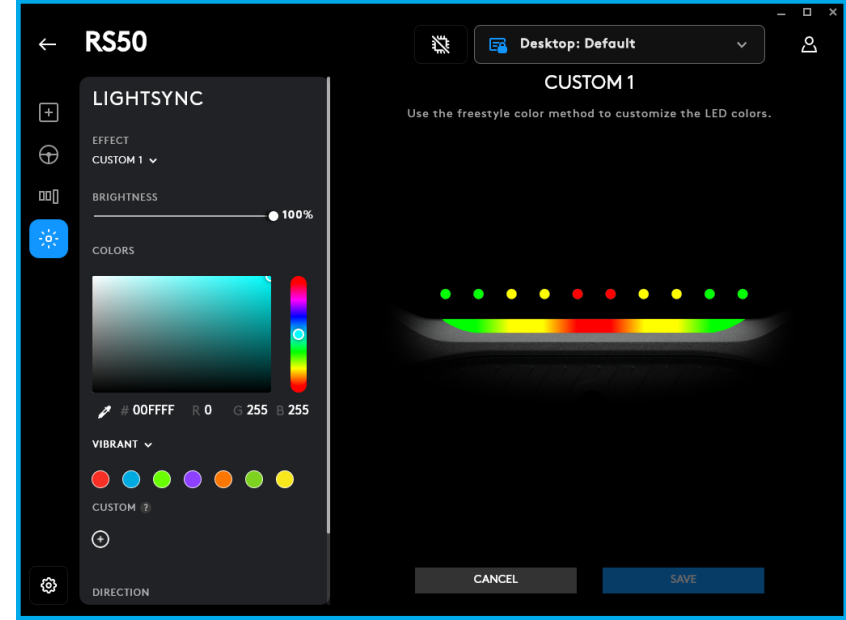


Sol tarafta renk seçiciyi görebilirsiniz. Ana renk bölümünde rengin tonu dikdörtgenin solundan sağına ve rengin parlaklığı ise yukarisından aşağısına doğru değişir.

Dikdörtgenin altında + işareti bulunan halkaya tıklayarak rengi kaydedebilirsiniz. LED'lerden birine bir renk atamak için sadece rengi seçin ve sağdaki görüntüden LED'in üstüne tıklayın (mouse simgesi, LED'i o renge "boyayabileceğinizi" göstermek için bir boya kovaına dönüşecektir).

Onun altında PRO Yarış Direksiyonu ile birlikte gelen önceden ayarlı düzenlerin bulunduğu açılır bir menü bulunur. Dilediğinizi seçin.

Bitirmek için üstteki yazıyı seçerek düzene yeni bir ad verin, kendi adınızı yazın ve sonra en altta Kaydet seçeneğine tıklayın.



ÖNERİLEN BAKIM

RS50'niz yüzlerce saat çalışmaya devam edecek ve ilk kullanmaya başladığınız zamanki kadar iyi hissettirecek şekilde tasarlanmıştır. Gerçek arabanızda olduğu gibi, bazı basit ve yarı düzenli bakımlar yaparak direksiyonunuzu temiz tutmanız önerilir.

Düzenli bakım (haftalık):

- Toz birikmesini önlemek için direksiyon tabanının hızla çıkarılabilen adaptörünün etrafındaki ön havalandırma deliklerini ve alüminyum gövdeyi vakumlayın.
- Direksiyonunuzu temiz, nemli bir bezle silin.

FABRİKA YAZILIMI GÜNCELLEMELERİ

Fabrika yazılımı (tümleşik yazılım olarak da bilinir) RS50'nizin tüm işlevlerini kontrol eden koddur. Logitech, işlevselliği iyileştirmek için belirli aralıklarla fabrika yazılımına güncellemeler yayınlayabilir. Bu güncellemelere, bir güncelleme olduğunda sizi bilgilendirecek olan G HUB aracılığıyla ulaşabilirsiniz.

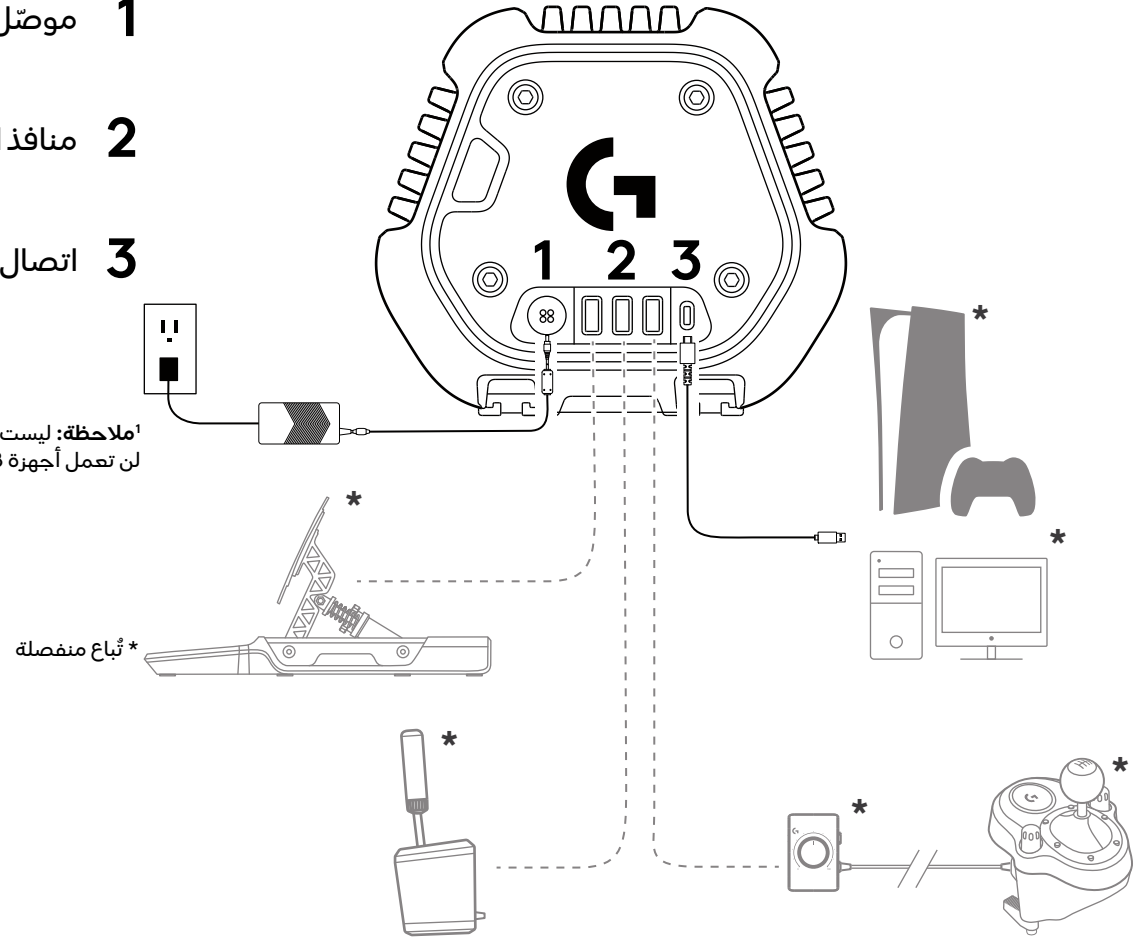
الاتصال

1 موصل التيار الكهربائي.

2 منافذ الملحقات¹

3 اتصال عبر منفذ USB بجهاز الكمبيوتر الشخصي/وحدة التحكم

¹ملاحظة: ليست اتصالاً قياسياً عبر منفذ USB. لن تعمل إلا أجهزة Logitech الطرفية للسباقات مع هذه المنافذ. لن تعمل أجهزة USB الطرفية الأخرى ولا يجب توصيلها.



التركيب

مكتب

(لماكبي RS50 System، أو ماكبي RS50 Base الذين يشترون مثبت الطاولة بشكل منفصل)

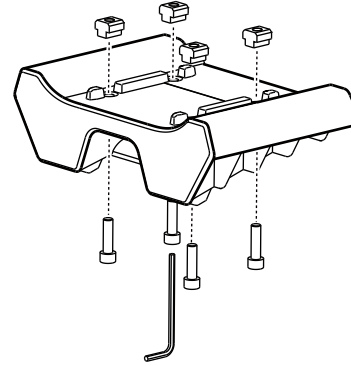
a. اربط جميع الصواميل على شكل حرف T بحامل المكتب كما هو موضح، مع التأكد من عدم إحكام ربطها بالكامل؛ حيث يجب أن تكون مرتخية للخطوة التالية. لا يلزم استخدام الوردات المضمنة في طريقة تركيب المكتب.

b. ضع قاعدة العجلة على مكتبك رأسًا على عقب، ثم أدخل حامل المكتب في الفتحات الموجودة أسفل قاعدة العجلة، وحرّكه من الجزء الخلفي للقاعدة (حيث توجد منافذ USB) باتجاه الأمام حتى يتوقف.

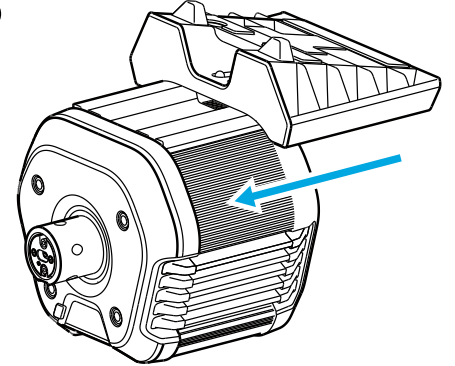
c. أحكم ربط المسامير باستخدام المفتاح السداسي لتثبيت حامل المكتب في مكانه.

d. ضع القاعدة المجمّعة وحامل المكتب على مكتبك، مما يضمن محاذاة القوائم في الأسفل مع الحافة. أدخل المثبت في الفتحة الموجودة في الجزء الأمامي ثم أحكم ربطه عن طريق ضبط مقبض البراغي. بمجرد ملائمة المثبت للمكتب، فإنك تحتاج فقط إلى ما بين نصف لفّة ولفّة كاملة للمقبض؛ لتحقيق المستوى الصحيح من التثبيت. لا تباليخ في الربط.

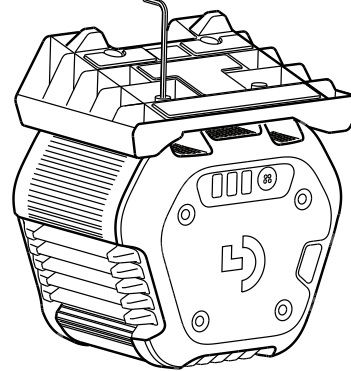
a



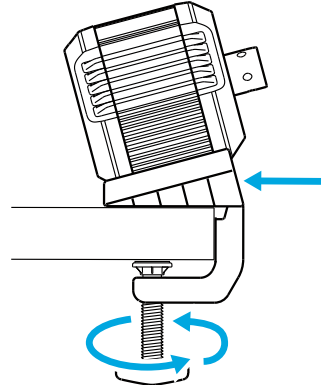
b



c

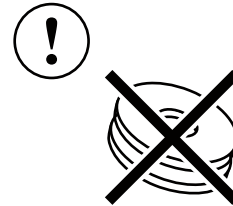


d



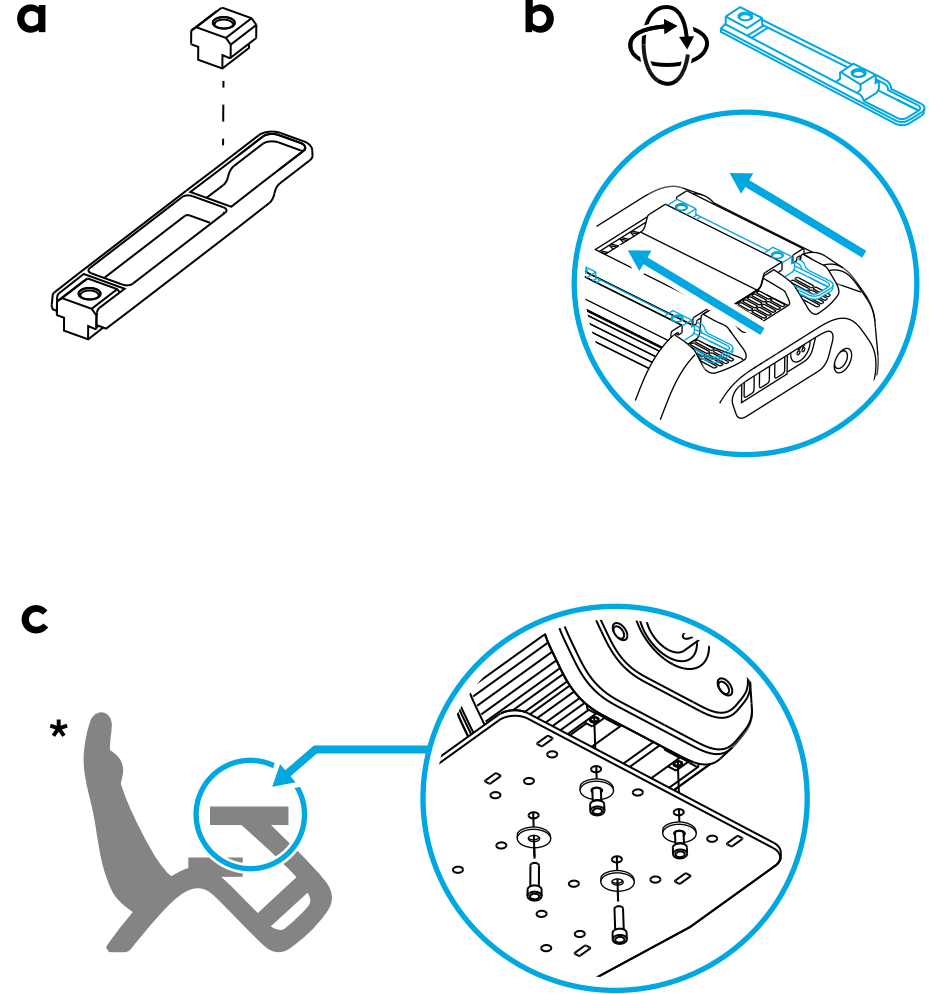
ملاحظة:

- الوردات غير مطلوبة لطريقة تركيب المكتب. احتفظ بها في مكان آمن في حال قررت الترقية إلى مقعد السباق.
- كن على دراية أيضًا بهيكل مكتبك ومدى ملاءمته لتثبيت عجلة عزم دورانها مرتفع به. بعض المكاتب يكون هيكلها ذا مركز مجوف، على سبيل المثال، حيث توجد قطعة علوية من المادة وقطعة سفلية. وغالبًا ما تكون هذه القطع رفيعة ومن غير المرجح أن تتحمل القوى المُطبّقة عند تثبيت العجلة بالمشبك في مكانها الصحيح.



مقعد السباق

يستخدم RS50 System صواميل على شكل حرف T لربطها بمعظم مقاعد سباقات المحاكاة. تشتمل العبوة على أداتين مساعدتين لضمان بقاء الصواميل على شكل حرف T متباعدة. يمكنك استخدام الأداة للتحقق من وجود مسافات بمقعد السباق لديك، والتأكد من وضع الصواميل على شكل حرف T داخل الأداة المساعدة؛ بحيث تتطابق مع الفتحات الموجودة على لوحة عجلة مقعد السباق.



a. أدخل الصواميل على شكل حرف T في الأداة المساعدة في الموضع الصحيح الذي يطابق المسافة بين الفتحات الموجودة على لوحة عجلة مقعد السباق لديك.

b. أدخل الأداتين المساعدتين في الفتحات الموجودة بالجانب السفلي من قاعدة RS50 Base.

c. ضع القاعدة على لوحة عجلة مقعد السباق لديك؛ بحيث تتطابق مواضع الصواميل على شكل حرف T مع الفتحات المطلوبة. وأدخل مسامير M6، مع التأكد من استخدام الوردات.

ملاحظة: قد لا تحتوي بعض موديلات مقاعد السباق على تصميم فتحات مثقوبة مسبقًا يتطابق مع جميع الصواميل الأربع على شكل حرف T. في هذه الحالات، يُسمح باستخدام صامولتين على شكل حرف T فقط، ولكن تأكد من إحكام ربط المسامير تمامًا؛ حتى لا تتحرك القاعدة أثناء الاستخدام.

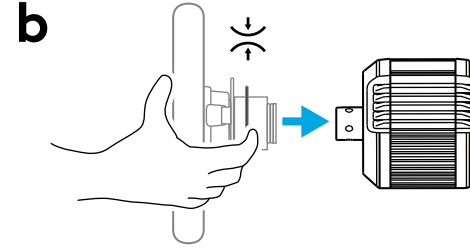
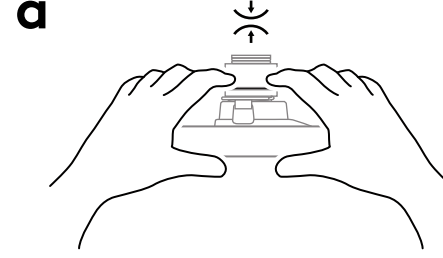
تحذير: لا تضغط على العجلة لمساعدتك عند الجلوس على مقعد السباق أو النهوض منه؛ لأن ذلك سيؤدي إلى إتلاف RS50 System لديك.

* تُباع منفصلة

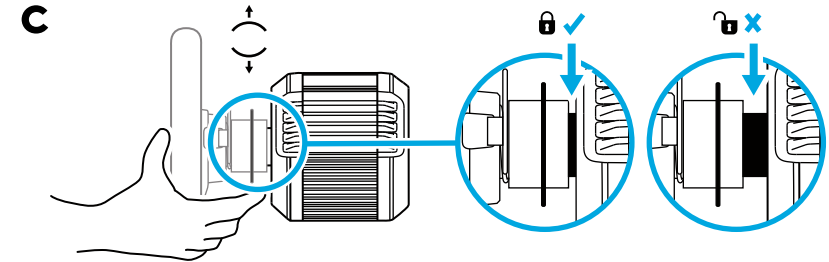
ربط الكابلات وحافة العجلة

قم بتوصيل محوّل الطاقة بالمنفذ الموجود في الجزء الخلفي، مع التأكد من عدم تعرض الكابل والمنفذ لأي ضغط. قم بتوصيل أي ملحقات أخرى متوافقة من Logitech للسباقات بالمنافذ الموجودة في الجزء الخلفي، ثم قم بتوصيل كابل USB المرفق بجهاز الكمبيوتر أو وحدة التحكم لديك.

- وصّل العجلة بقاعدة العجلة، مع التأكد من محاذاة العمود بشكل صحيح.
- a. يجب الضغط على الحلقة القابلة للفك السريع أثناء تثبيت عجلة القيادة.
- b. ادفع حافة العجلة إلى المحوّل الموجود في قاعدة العجلة حتى تتوقف.
- c. اترك الحلقة القابلة للفك السريع.



ملاحظة: بالنسبة لـ RS50 Base J، تُباع العجلة بشكل منفصل.



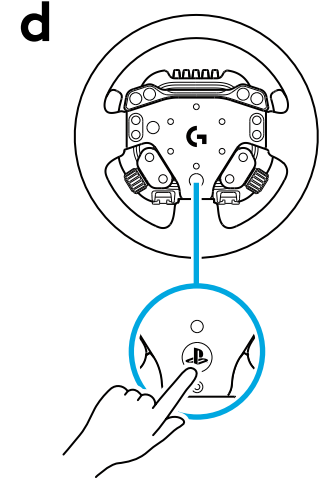
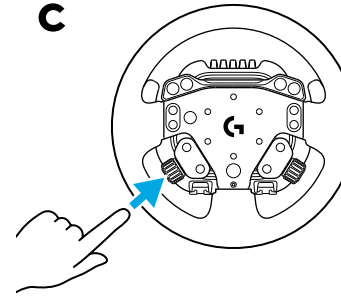
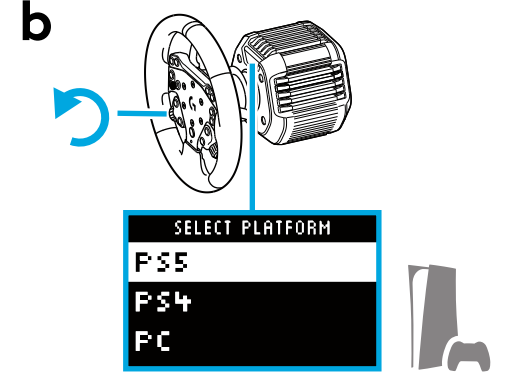
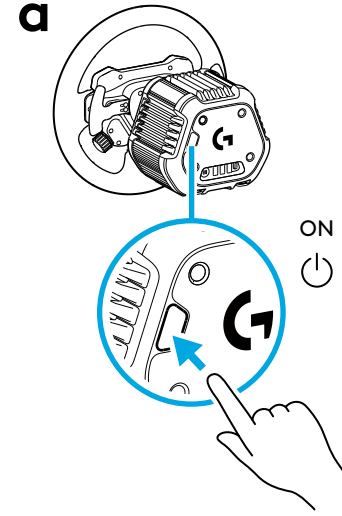
التشغيل والبرنامج

- ا. شغل العجلة بالضغط على زر Start/Stop (بدء التشغيل/الإيقاف) في الجزء الخلفي من قاعدة العجلة.
- ب. ستطلبك بعد ذلك شاشة الإعدادات على قاعدة العجلة باختيار المنصة التي ترغب في استخدامها للعب. استخدم القرص الأيسر أو الأيمن على عجلة القيادة لتحديد المنصة.
- ج. اضغط على القرص حتى ينقر لتحديد اختيارك.
- د. اضغط على زر PS لتسجيل الدخول ومزامنة العجلة مع الملف التعريفي الخاص بلاعبك المفضل.

- للعب على وحدة التحكم الخاصة بك، ما عليك سوى تحميل اللعبة المتوافقة التي تختارها والبدء في السباق.
- في جهاز الكمبيوتر الشخصي الخاص بك، يجب عليك أولاً تنزيل أحدث إصدار من برنامج Logitech G HUB وتثبيته من www.logitechG.com/GHUB. بمجرد تثبيته، يمكنك البدء في السباق باللعبة التي تختارها. تذكر أن بعض الألعاب ستتطلب أن تقوم أولاً بتكوين العجلة في إعدادات التحكم الخاصة باللعبة قبل أن تعمل.

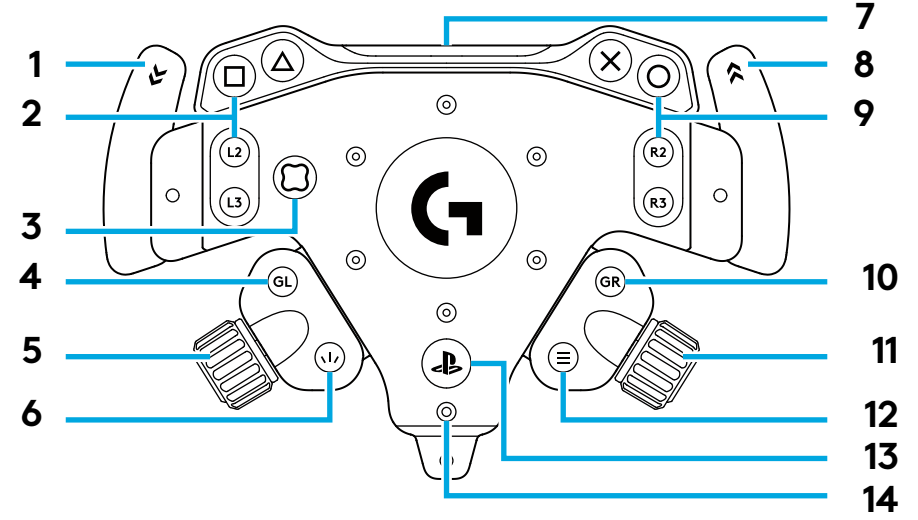
قد ترغب أيضاً في استخدام وضع التوافق PRO لبعض الألعاب التي قد تكون مطلوبة إما لتشغيل العجلة وإما لتبسيط الإعداد. يمكن العثور على التفاصيل حول كيفية الوصول لذلك الوضع في قسم الدليل الذي يشمل شاشة الإعدادات.

بمجرد الانتهاء، لإيقاف تشغيل العجلة، اضغط مع الاستمرار على زر Start/Stop (بدء التشغيل/الإيقاف) لمدة ثانيتين. إذا نسيت إيقاف تشغيل العجلة يدوياً، فسيتم إيقاف تشغيلها تلقائياً بعد 5 دقائق.



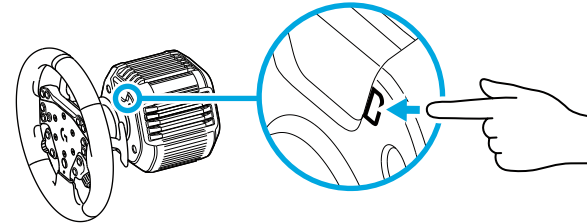
الميزات

الرقم	لجهاز RS50/PlayStation الكمبيوتر الشخصي
1	⏏ L1 (خفض السرعة)
2	△، زرار ، □، و L2 و L3
3	لوحة الاتجاهات
4	زر *GL
5	قرص الضبط الأيسر وزر الضغط*
6	زر Create (إنشاء) (مشاركة لأجهزة PS4™)
7	مؤشرات LED الخاصة بعرض عدد الدورات في الدقيقة
8	⏏ (زيادة السرعة)
9	× زرار ، ○، و R2 و R3
10	زر *GR
11	قرص الضبط الأيمن وزر الضغط*
12	زر Options (الخيارات)
13	زر PS
14	مؤشر LED الخاص بالوضع



* يتطلب لعبة مدعومة على وحدة التحكم. يمكن تعيينه في أي لعبة على الكمبيوتر باستخدام التعيين داخل اللعبة أو برنامج Logitech G HUB.

شاشة إعدادات OLED وزر الإعدادات.



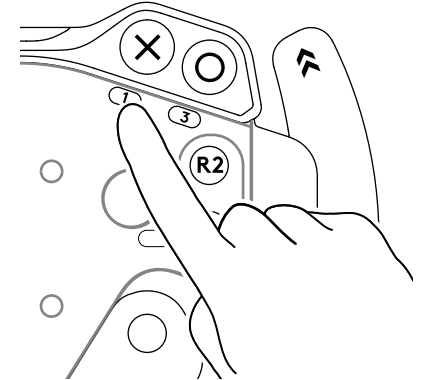
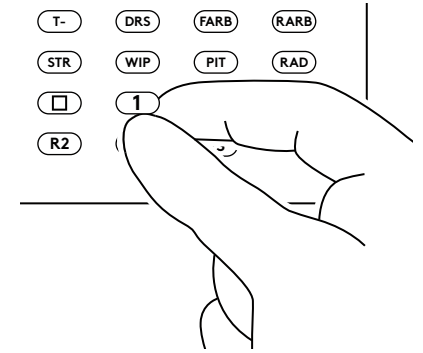
تعيينات الأزرار على جهاز الكمبيوتر الشخصي

عند استخدام عجلة القيادة RS50 على جهاز الكمبيوتر الشخصي، لن تعرض العديد من الألعاب الرموز التي تراها على أزرار عجلة القيادة، بل تستخدم بدلاً من ذلك مجموعة من الأرقام للتمييز بين كل زر. سيساعدك هذا الجدول على فهم هذه الفروقات.

تشتمل العبوة، التي تأتي مع RS50 System، على مجموعة من الملصقات، بما في ذلك الأرقام التي يمكنك استخدامها لتسمية كل زر على نحو مناسب.

أرقام أزرار جهاز الكمبيوتر	جهاز PlayStation
1	×
3	○
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	جهاز بلايستيشن
9	↖ ↗
10	≡
29	*GL
30	*GR
22	↗ ↘
23	↖ ↗
24	↖ ↗
25	↗ ↘
26	↖ ↗
27	* ↖ ↗

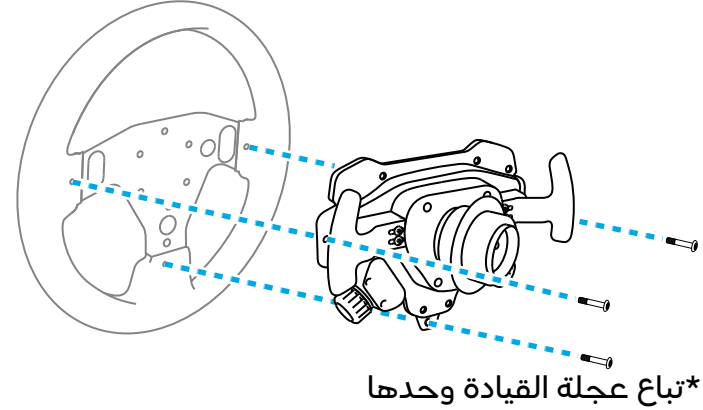
* على وحدة التحكم، الأزرار المميزة بعلامة النجمة لن تعمل إلا في البطولات الأحدث التي تدعمها.



تبديل عجلات القيادة

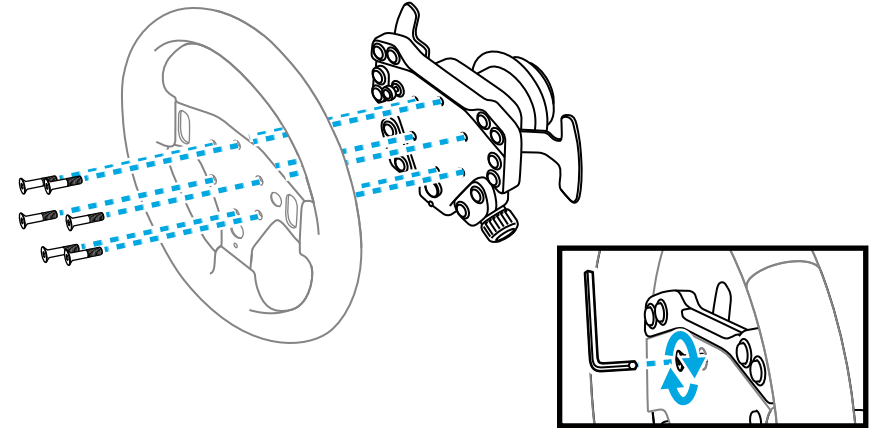
تتكون عجلة القيادة المصنّعة في RS50 System من منتَجين - RS Wheel و Hub و RS Round Wheel. من الممكن إزالة RS Round Wheel وتركيب أشكال أخرى لعجلة القيادة التي تُباع بشكل منفصل، مثل RS Track Wheel. اتبع هذه التعليمات:

1 استخدم المفتاح السداسي الصغير المصنّف في العبوة لإزالة مسامير M٣ الثلاثة الموجودة في الجزء الخلفي من عجلة القيادة. استخدم الطرف القصير للمفتاح السداسي أولاً لفكّها، ثم قم بالتبديل إلى الطرف الكروي الطويل للمفتاح السداسي لإزالتها تمامًا. يمكنك أيضًا إزالة بدالات ناقل الحركة لتسهيل الوصول إلى المسامير الموجودة خلفها.



2 استخدم المفتاح السداسي الأكبر حجمًا المصنّف في العبوة؛ لإزالة مسامير M٥ الستة الموجودة في الجزء الأمامي من عجلة القيادة.

3 ارفع RS Round Wheel بعيدًا.



4 استبدل RS Track Wheel بها، ثم اعكس الإجراءات، من خلال تثبيت مسامير M٥ الستة أولاً، ثم مسامير M٣ الثلاثة الموجودة في الجزء الخلفي لضمان الثبات.

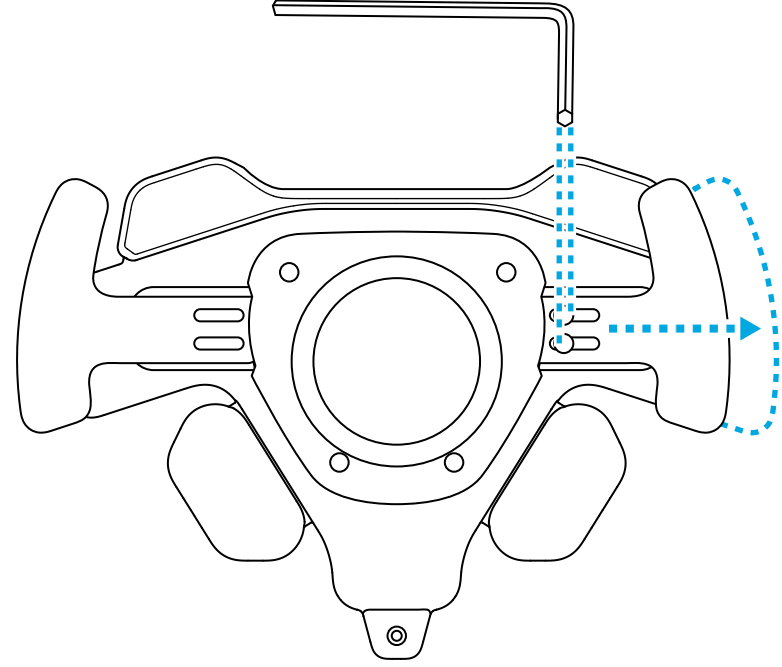
ضبط بدالات ناقل الحركة

يمكن تعديل عرض البدالات لتناسب مع أحجام الأيدي المختلفة، أو في حالة تركيب عجلة قيادة أكبر حجمًا على Wheel Hub. يمكن أيضًا إزالتها تمامًا إذا كنت ترغب في استخدام ناقل حركة منفصل فقط.

1 استخدم المفتاح السداسي المصنّف لفك المسمارين الموجودين في الجزء الخلفي من ناقل الحركة.

2 حرّك ناقل الحركة إلى الموضع المطلوب ثم اربط المسامير بإحكام.

في حالة إزالة بدالات ناقل الحركة تمامًا، يوصى حينئذٍ بإدخال المسامير في فتحاتها؛ من أجل ضمان سلامتها لإمكانية استخدامها في المستقبل.

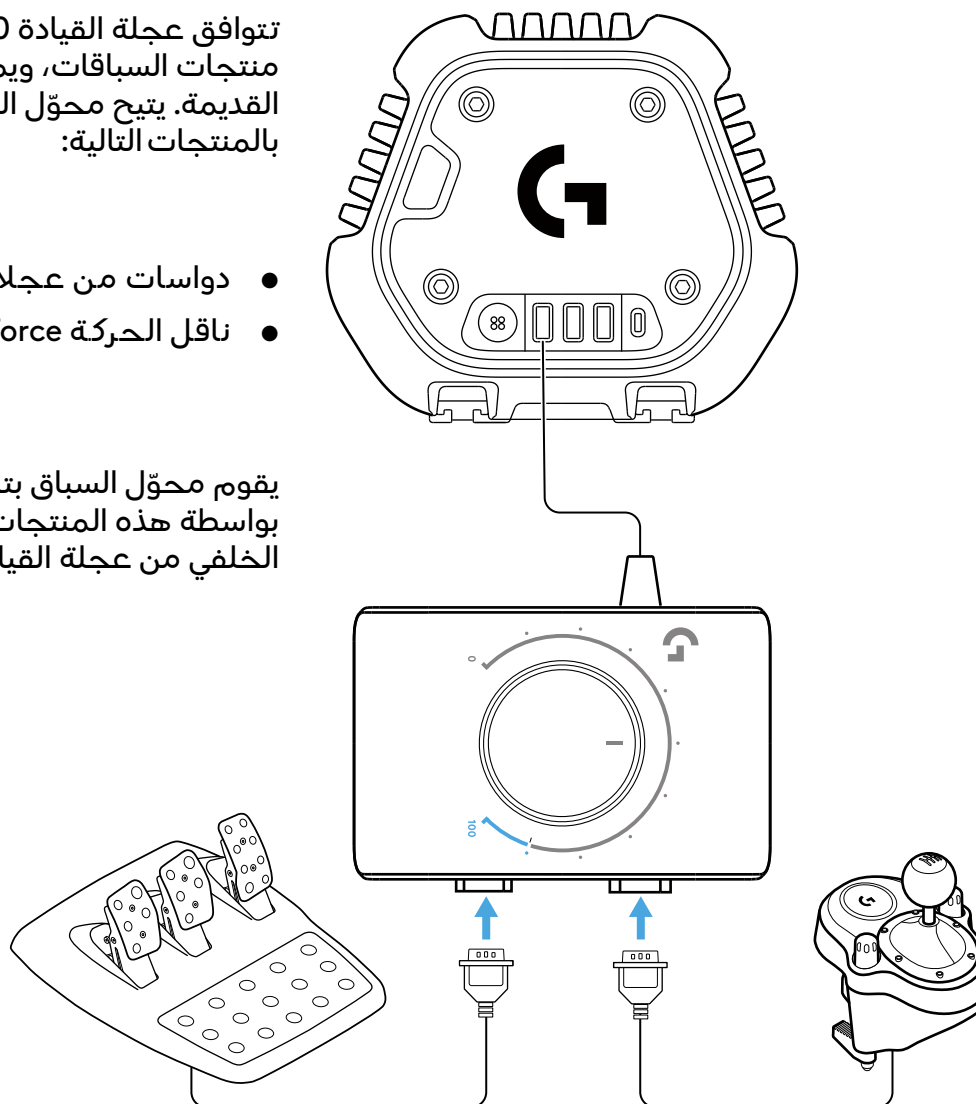


التوافق مع منتجات السباق القديمة من LOGITECH

تتوافق عجلة القيادة RS50 بشكل مباشر مع مجموعة RS و Pro من منتجات السباقات، ويمكن استخدامها أيضًا مع بعض منتجات Logitech القديمة. يتيح محوّل السباق Logitech G المتوفر بشكل منفصل الاتصال بالمنتجات التالية:

- دواسات من عجلات القيادة G25، وG27، وG29، وG920، وG923.
- ناقل الحركة Driving Force.

يقوم محوّل السباق بتحويل الاتصال التناظري ذي الـ 9 سنون المستخدم بواسطة هذه المنتجات؛ بحيث يمكن توصيلها بالمنافذ الموجودة في الجزء الخلفي من عجلة القيادة RS50.



محاكاة الواقع والسلامة

تم تجهيز RS50 System من Logitech بمحرك إدارة مباشرة يوفر تجربة محاكاة الواقع في الألعاب والأنظمة المدعومة. في الألعاب المدعومة، يمكنك تجربة الجيل التالي من تقنية محاكاة الواقع من Logitech G: TRUEFORCE.

تندمج تقنية TRUEFORCE بشكل مباشر مع فيزياء الألعاب وصوتها، لتقديم تجربة محاكاة الواقع فائقة الوضوح في الوقت الفعلي. تمنح هذه العجلة التجربة الفورية والمثالية باحتكاك الإطارات والسير على أرضية المضمار والتعليق المؤقت والوزن والقدرة الحصانية، بل حتى الأزيز الفريد لصوت المحرك. للحصول على قائمة بالألعاب المدعومة، يُرجى زيارة logitechG.com/support/RS50-System

تحذير: يمكن أن ينتج محرك الإدارة المباشرة في العجلة مستويات عالية من القوة (تصل إلى 8 نيوتن متر)، والتي قد تسبب الإصابة إذا لم يتم التعامل معها بعناية. يُرجى توخي الحذر عند استخدام العجلة وتعيين مستوى محاكاة الواقع إلى مستوى مريح وآمن للمستخدم المحدد.

هذا المنتج غير مخصص للاستخدام من قِبَل الأطفال ممن تقل أعمارهم عن 14 عامًا. كن حذرًا دائمًا من وجود أطفال بالقرب من المنتج أثناء الاستخدام.

في حالة حدوث اصطدام أثناء سباق المحاكاة، قد تتحرك العجلة بشكل غير متوقع وبقوة، وقد تنفلت بين من يديك. لا تحاول منع العجلة من التحرك لأن هذا قد يؤدي إلى حدوث إصابة. بدلا من ذلك، أوقف اللعبة مؤقتًا لإيقاف العجلة. في جهاز الكمبيوتر الشخصي، يمكن القيام بذلك باستخدام لوحة المفاتيح (غالبًا ما يكون بالضغط على مفتاح Escape، ولكن قد يختلف ذلك حسب اللعبة). في وحدة التحكم، قد تحتاج إلى فصل كابل USB الخاص بالعجلة من وحدة التحكم.

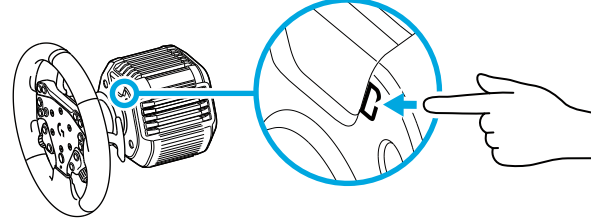
في حالة خوض سباقات طويلة بواسطة العجلة بأقصى قوة، فقد تصبح أجزاء معينة من عجلة القيادة RS50 دافئة عند اللمس، خاصة غلاف قاعدة العجلة المصنوع من الألومنيوم. تم تصميم عجلة القيادة RS50؛ بحيث لا تتجاوز أبدًا درجة حرارة الغلاف 60 درجة مئوية/140 درجة فهرنهايت. إذا أصبحت الوحدة دافئة، يوصى بترك RS50 تبرد قبل إزالة العجلة أو تحريك القاعدة من موضعها المثبت.

للمساعدة في الحفاظ على درجة حرارة تشغيل آمنة، احرص على خفض درجة الحرارة المحيطة لغرفتك، من خلال استخدام تكييف الهواء، أو عن طريق توجيه تدفق الهواء من مروحة عبر القاعدة.

الإعدادات

اضغط على زر الإعدادات الموجود على قاعدة العجلة للوصول إلى قائمة الإعدادات. في قائمة الإعدادات، يمكنك تكوين إعدادات مختلفة للعجلة (والدواسات، إن كانت متصلة) في 5 ملفات تعريفية مختلفة مخزنة، أو إذا كانت متصلة بجهاز كمبيوتر شخصي، فإنه يمكنك ضبط الملف التعريفي النشط حاليًا في G HUB مباشرة. يمكنك بعد ذلك التبديل بسهولة بين الملفات التعريفية عند تغيير الألعاب (أو حتى عند تغيير السيارات في اللعبة نفسها). جميع الإعدادات «قابلة للضبط مباشرة» وسيبدأ تطبيقها بمجرد الانتهاء من الضبط.

يمكن إعادة تسمية الملفات التعريفية الخمسة المختلفة المخزنة باستخدام G HUB. إذا كنت تتسابق من خلال وحدة التحكم، فإنه يمكنك توصيل RS50 System بجهاز الكمبيوتر الشخصي، وإعادة تسمية الملفات التعريفية المخزنة، وستظل هذه الأسماء محفوظة عندما تتصل مرة أخرى بوحدة التحكم الخاصة بك.



التنقل في القوائم

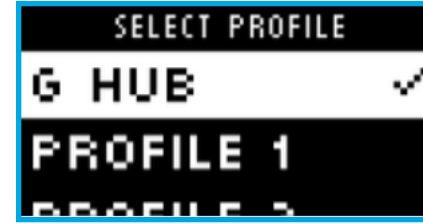
استخدم أيًا من أقراص الضبط الموجودة على العجلة للتمرير إلى القوائم للأعلى/للأسفل أو لضبط أحد الإعدادات - اضغط على القرص لاختيار التحديد أو لتأكيد.

ملاحظة: قد لا تتطابق قائمة الإعدادات هنا مع القائمة المتوفرة على System RSo- لديك؛ حيث تعتمد بعض الإعدادات على ما إذا كانت الميزة موجودة أم لا.



الملف التعريفي

يمكنك تغيير الملف التعريفي النشط للعجلة. يمكنك الاختيار من بين ٥ ملفات تعريفية مخزنة. في الكمبيوتر الشخصي، لديك خيار إضافي يسمى G HUB، إذا اخترته، فستستخدم العجلة إعدادات الملف التعريفي النشط حاليًا في G HUB. إذا أجريت تعديلات على أي من الإعدادات الموجودة على العجلة من خلال شاشة الإعدادات، فستنعكس هذه التغييرات أيضًا على الملف التعريفي النشط حاليًا في G HUB.



يمكن تعديل أسماء الملفات التعريفية المخزنة باستخدام G HUB.

القوة

تتيح لك ضبط القوة الإجمالية القصوى لمحاكاة الواقع المحسوسة من خلال العجلة، بعزم دوران يتراوح بين ١ و٨ نيوتن متر.



نظام صوت TF

يضيظ قوة إخراج التأثيرات الصوتية للألعاب التي تدعم تقنية TRUEFORCE. ستعمل التأثيرات الصوتية على محاكاة جوانب مختلفة من لعبة السباق، مثل ملاحظة صوت المحرك أو احتكاك الإطارات أو صوت السير على سطح الطريق. إذا قمت بتقليل ذلك إلى 0، فسيكون هناك إعداد إضافي يتجاوز ذلك، يتم عرضه على أنه GAM. في حالة الضبط على ذلك، سيتم تطبيق الإعدادات التي تم تكوينها في شاشة الخيارات الخاصة باللعبة بدلاً من ذلك. قد لا تدعم بعض الألعاب هذه الوظيفة، اعتمادًا على إصدار Trueforce SDK الذي تستخدمه، وفي هذه الحالة يجب عليك استخدام شاشة الخيارات الخاصة باللعبة لضبط ذلك.



ملاحظة: يُوصى عادةً بتعيين إعداد نظام صوت Trueforce على مستوى منخفض بما يكفي لتلقي المعلومات الإضافية التي يوفرها دون التأثير على التجربة الإجمالية. تذكر مستوى الاهتزاز الذي تشعر به من خلال عجلة سيارة حقيقية واضبط العجلة على هذا المستوى. توفر بعض الألعاب مستويات إضافية من التحكم ضمن قوائم خيارات التحكم الخاصة بها عن طريق السماح لك بضبط العناصر الفردية للصوت، على سبيل المثال، فصل المحرك، والإطار، وصوت السير على الطريق.

عامل تصفية محاكاة الواقع

ستعمل كل تجربة محاكاة للقيادة على توفير القوة الشعورية ومحاكاة الواقع بسرعات مختلفة - بعضها تكون 60 هرتز فقط، والبعض الآخر 300 هرتز أو أكثر. مع عجلة القيادة المباشرة عالية الاستجابة، من المستحسن تصفية الترددات التي لا يمكن تشغيل المحاكاة عند تجاوزها. إذا تركت هذه الترددات على إعدادها التلقائي الافتراضي، فسيشمل ذلك الغالبية العظمى من تجارب المحاكاة ويوفر تجربة أكثر سلاسة. إذا كنت ترغب في ذلك، فإنه يمكنك ضبط هذا يدويًا باستخدام الإعدادات من 1 (عامل التصفية الأقل) إلى 15 (عامل التصفية الأقصى)، ما يتيح لك الشعور ببعض التأثيرات الخفيفة التي توفرها بعض الألعاب، لكن ذلك على حساب سماع مزيد من الضوضاء في محاكاة الواقع.



المخمّد

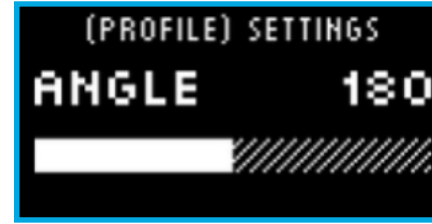
يمكنك هذا الإعداد من تعديل الشعور بالعجلة بطريقة تجعلها أكثر واقعية. تُعدّ عجلات الإدارة المباشرة أكثر استجابة بكثير من عجلات محاكاة الواقع الأقدم، وقد ينتج عن ذلك بعض السلوكيات غير المعتادة عند القيادة على جزء مستقيم من مضمار. في بعض الألعاب، قد تشعر بهتزازات حين تبدأ العجلة في التحرك يمينًا ويسارًا بسرعة حول المركز. يمثل ذلك تفاعلات العجلة مع إشارات اللعبة التي تخبر العجلة بالبقاء في المركز، ولكن المبالغة في رد الفعل تكون بسبب استجابة العجلة. سيساعد تحديد مستوى التخميد في تصفية ذلك، ولكن تذكر أنه كلما زادت النسبة المئوية للتخميد، قلّ مستوى استجابة العجلة على نحو متزايد.



الزاوية

يمكنك تغيير نطاق زاوية التشغيل الكلي للعجلة. بالنسبة إلى بعض الألعاب، يجب تركها عند 270 درجة، وستتولى الألعاب مسؤولية المطابقة مع النطاق الصحيح لدوران السيارة التي تقودها. بالنسبة إلى أولئك الذين لا يفعلون ذلك أو الذين يريدون التحكم بأنفسهم دون تدخل اللعبة، فسيمكنهم نطاق الزاوية من ذلك.

في وحدة التحكم على وجه الخصوص، ستقوم بعض الألعاب بتعيين الزاوية لك تلقائيًا.



قوة الفرامل

هذا الإعداد متاح فقط في حال توصيل مجموعة متوافقة من الدواسات بعجلة القيادة RS50. يتيح لك ضبط مستوى القوة المطلوبة لتحقيق الكبح بنسبة 100% لمجموعة الدواسات المزودة بفرامل بها خلية تحميل. خلال ضبط المستوى، يمكنك الضغط على دواسة الفرامل لمعرفة مدى قدرة المحور الفعلية، ما يسهل ضبطه وفقًا لتفضيلاتك.



وضع الدواسة اليسرى/الدواسة اليمنى

لا يتوفر هذا الإعداد إلا إذا كانت عجلة القيادة المتوافقة (مثل عجلة القيادة PRO GT D) والمزودة ببدايات القابض الثنائي متصلة بعجلة القيادة RS50.

يمكن تخصيص دواسات القابض الثنائي لواحد من عدة محاور مختلفة:

القابض

الوقوف

الفرامل

فرامل اليد

المحور أ

المحور ب

المحور أ/ب عبارة عن زوج من المحاور الإضافية غير المحددة التي يمكن تخصيصها لوظائف أخرى غير سيناريوهات سباقات المحاكاة العادية، على سبيل المثال النظر إلى اليمين/اليسار.

يتيح الوقوف والفرامل للاعبين ذوي القدرات المختلفة الاستمرار في المشاركة في سباقات المحاكاة، من خلال التحكم التناظري الأساسي في تلك الوظائف اللازمة للتحكم بشكل أفضل.

يُعد التحكم في فرملة اليد من المتطلبات الرئيسية للانحراف وسباقات الرالي.

يتيح القابض إمكانية تمكين وظيفة القابض الثنائي على العجلة. من الأفضل اعتبار القابض الثنائي على أنه ميزة مساعدة على الانطلاق، والتي ستتيح أقصى قدر من قدرة السحب وسرعة الانطلاق من خط البداية في السباقات.

ملاحظة: لكي تعمل وظيفة القابض الثنائي، يجب تخصيص كلتا البدالتين لوظيفة القابض.

في الألعاب التي تُلعب من خلال وحدة التحكم، قد لا تستجيب وظائف فرامل اليد والمحور أ والمحور ب؛ لأن دعم هذه الوظائف يجب أن يضيفه مطوّر اللعبة.



تعشيق القابض

لا يتوفر هذا الإعداد إلا إذا كانت عجلة القيادة المتوافقة (مثل عجلة القيادة PRO GT D) والمزودة بدالات القابض الثنائي متصلة بعجلة القيادة RS50.

استخدم هذا الإعداد لضبط قيمة محور بدالات القابض الثنائي في اللعبة/ السيارة التي تستخدمها، وتحقيق الانطلاق المثالي من مكان الوقوف.



وضع عدد الدورات في الدقيقة (RPM)

لا يتوفر هذا الإعداد إلا إذا كانت عجلة القيادة المزودة بمؤشرات LED الخاصة بعرض عدد الدورات في الدقيقة متصلة بعجلة القيادة RS50.

تحتوي مؤشرات LED الخاصة بعرض عدد الدورات في الدقيقة على العديد من الأنماط المعيّنة مسبقًا، والتي يمكنك الاختيار من بينها. بالإضافة إلى ذلك، يمكنك إنشاء أنماط مخصصة خاصة بك باستخدام G HUB وحفظها في ذاكرة العجلة الداخلية.



إعادة ضبط الإعدادات

يتيح لك هذا إعادة ضبط جميع الإعدادات المذكورة أعلاه في الملف التعريفي المحدد حاليًا على إعدادات المصنع الافتراضية.

الشاشة الرئيسية

يمكنك استخدام الخيارات المتاحة هنا لتغيير ما يظهر على شاشة الإعدادات عند عدم ضبط إعدادات العجلة أو الدواسات. تشتمل شاشة إعدادات عجلة PRO Wheel على ٤ أوضاع لشاشات العرض.

1 تصميم ديناميكي

2 الاختبار

3 الملف التعريفي

4 عزم الدوران

الشاشة الديناميكية

عند تشغيل لعبة مدعومة، ستظهر لك معلومات من اللعبة معروضة على الشاشة، مثل السرعة، والغيار، وأوقات اللفات، وما إلى ذلك. عند عدم المشاركة في الألعاب (أو المشاركة في الألعاب التي لا تدعم إخراج المعلومات)، ستعود الشاشة إلى وظيفة الاختبار.

الاختبار

ستعرض الشاشة شاشة الاختبار افتراضيًا عندما تقوم بتشغيل العجلة، ولا تكون هناك لعبة سباق قيد التشغيل. في هذه الشاشة، يمكنك تحريك العجلة والضغط على دواسات PRO Racing Pedals (إذا كانت متصلة)؛ لمعرفة مدى استجابة المحور.

الملف التعريفي

سيعرض الملف التعريفي الذي تم ضبط العجلة عليه حاليًا.

عزم الدوران

تعرض مستوى عزم الدوران الفعلي والمتوسط للعجلة.

وضع التوافق

في الكمبيوتر الشخصي على وجه التحديد، لن تتعرف بعض ألعاب السباقات على عجلة القيادة RS50 تلقائيًا. عند حدوث ذلك، يمكنك عادةً إعادة تكوين عناصر التحكم في اللعبة وتعيين عجلة القيادة RS50 لتعمل للعبة، ولكن في بعض الألعاب، قد تجد أنه من الأسهل تمكين وضع التوافق مع عجلة PRO Wheel. كما أن بعض الألعاب الموجودة على وحدة التحكم لن تتعرف على العجلة إلا إذا كانت في وضع التوافق مع عجلة PRO Wheel.

عند اختيار خيار عجلة PRO Wheel في وضع التوافق، ستتم إعادة تشغيل العجلة وستظهر لجهاز الكمبيوتر/وحدة التحكم كما لو كانت عجلة PRO Wheel. ومن ثم، فإن تلك الألعاب التي تتمتع بدعم افتراضي لعجلة PRO Wheel ستضبط العجلة تلقائيًا لتعمل للعبة (من الضروري أيضًا أن يكون لديك مجموعة متوافقة من الدواسات المتصلة بالعجلة).

ملاحظة: عند استخدام وضع PRO على جهاز الكمبيوتر، سيظهر G HUB القدرة على ضبط قوة العجلة على 11 نيوتن متر؛ لأن هذه هي السعة القصوى لتلك العجلة. إذا قمت بضبط ذلك، فسوف تقوم فقط بضبط قوة عجلة القيادة RS50 على 8 نيوتن متر؛ حيث لا توجد بالطبع طريقة لتوفير أكثر من 8 نيوتن متر من عزم الدوران الأقصى الذي تستطيع عجلة القيادة RS50 تحقيقه.

المنصة

بشكل افتراضي، ستطلب منك عجلة القيادة RS50 دائمًا اختيار المنصة التي ترغب في استخدامها عند تشغيل العجلة. إذا كنت ترغب في منع حدوث ذلك، فإنه يمكنك إلزام العجلة ببدء التشغيل دائمًا في وضع واحد (على سبيل المثال، تقوم بتشغيلها فقط على جهاز الكمبيوتر الشخصي). يحتوي إعداد المنصة على مجموعة من الخيارات:

- عند بدء التشغيل (افتراضي)
- وحدات التحكم (ستتغير هذه الوحدات، اعتمادًا على إصدار RS50 وعجلات القيادة المرفقة التي تملكها)
- الكمبيوتر الشخصي

ما عليك سوى تحديد الخيار الذي تريده، وفي المرة التالية التي يتم فيها تشغيل العجلة، ستختار هذا الخيار لك تلقائيًا.

البرامج الثابتة

تتيح لك عرض إصدارات البرامج الثابتة الحالية للعناصر الرئيسية وعناصر الإدارة في RS50، بالإضافة إلى أي ملحقات مرفقة.

G HUB والأنماط المخصصة لعدد الدورات في الدقيقة

يتيح Logitech G HUB الميزات التالية على عجلة المحترفين PRO:

- برمجة الأزرار مع الملفات التعريفية التي يمكن ربطها بالألعاب
- ضبط إعدادات العجلة، مثل زاوية الدوران وقوة TRUEFORCE
- إنشاء أنماط أضواء مصابيح LED المخصصة التي تعرض عدد الدورات في الدقيقة
- تعديل الملفات التعريفية للعبة وأنماط أضواء مصابيح LED المخصصة التي تعرض عدد الدورات في الدقيقة في الذاكرة المدمجة
- اختبار محاور العجلة المختلفة

إعدادات عجلة G HUB

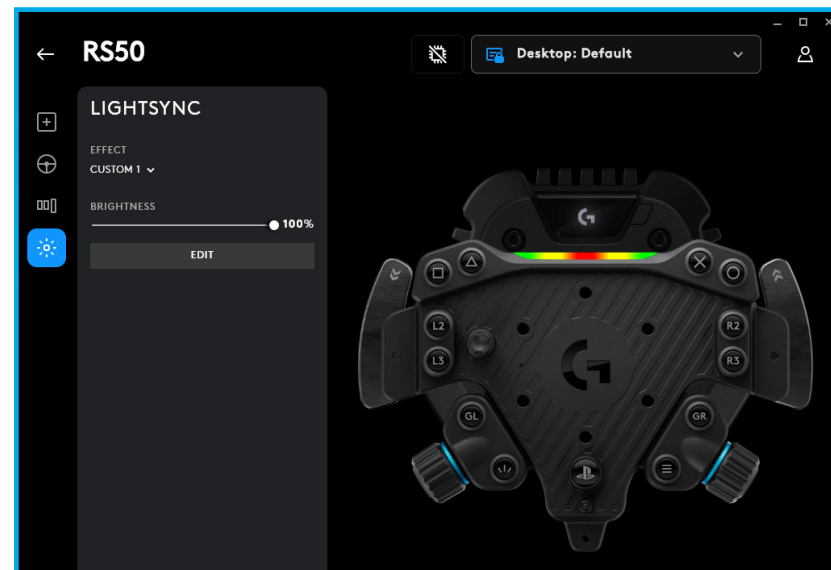
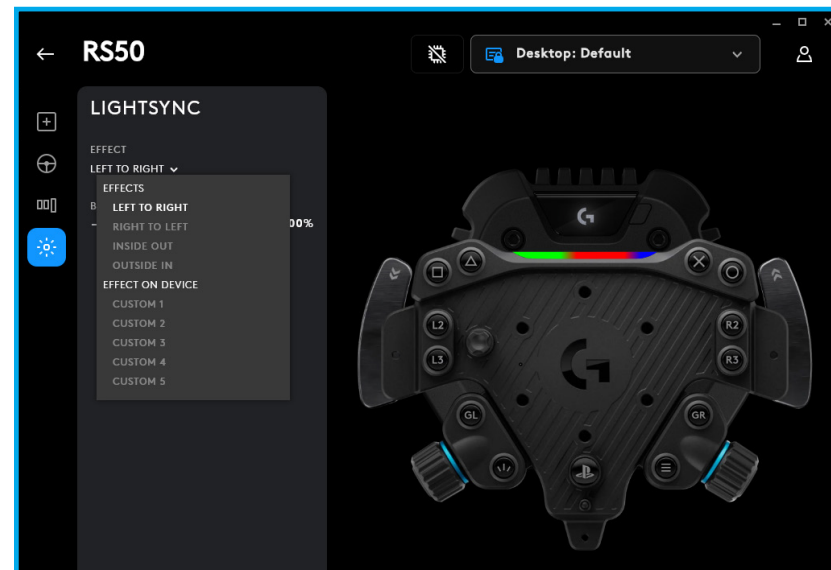
الحساسية

يمكنك تغيير الاستجابة الناتجة للعجلة لتكون أكثر أو أقل حساسية. وسيؤدي ترك شريط التمرير عند 50% إلى توفير إخراج خطي 1:1. سيؤدي تركه بين 51% و100% إلى أن تكون العجلة أكثر حساسية على نحو متزايد حول حركة مركز العجلة. سيؤدي تركه بين 0% و49% إلى أن تكون العجلة أقل حساسية على نحو متزايد حول حركة مركز العجلة.

تتطابق جميع الإعدادات الأخرى مع تلك الموجودة في شاشة الإعدادات على قاعدة العجلة وهي موضحة مسبقًا في الدليل.

إعداد النمط المخصص لعدد الدورات في الدقيقة

انقر فوق القائمة المنسدلة واختر أحد التأثيرات على الجهاز ثم انقر فوق زر التعديل:

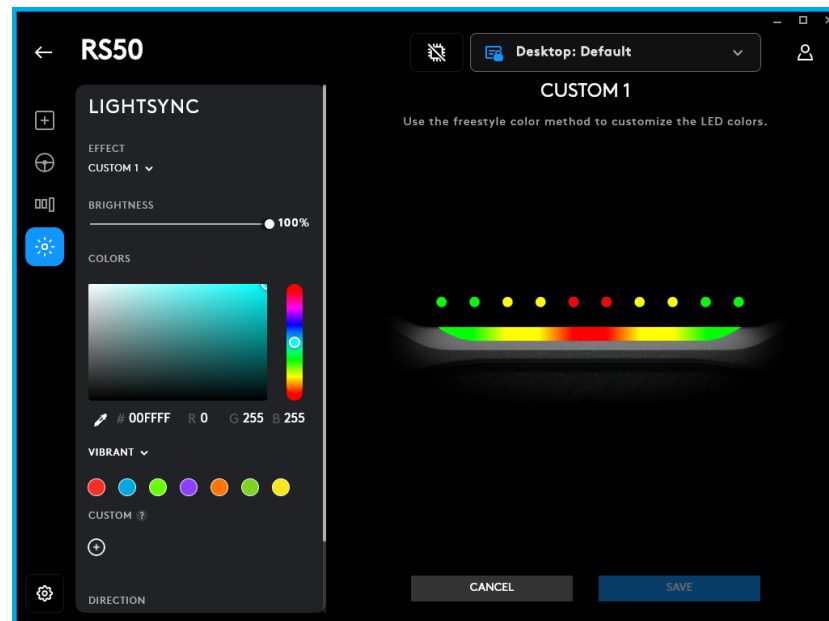


على اليسار، يمكنك رؤية منتقي الألوان. في قسم اللون الرئيسي، تتغير درجة اللون من اليسار إلى اليمين، ويتغير سطوع اللون من أعلى المستطيل إلى أسفله.

يمكنك حفظ لون من خلال النقر على الدائرة بداخلها علامة + أسفل المستطيل. لتعيين لون إلى أحد أضواء مصابيح LED، ما عليك سوى تحديد اللون ثم النقر على ضوء مصباح LED في الصورة على اليمين (ستتغير أيقونة الماوس إلى دلو طلاء لتظهر لك أنه يمكنك "طلاء" هذا اللون على ضوء مصباح LED).

يوجد أدنى ذلك قائمة منسدلة تحتوي على الأنماط المعيّنة مسبقًا المتضمنة بالفعل في عجلة قيادة سباقات المحترفين PRO، وما عليك سوى اختيار النمط الذي تفضله.

للإنهاء، أعد تسمية النمط عن طريق تحديد النص في الأعلى، واكتب الاسم الذي تريده ثم انقر على Save (حفظ) في الأسفل.



الصيانة المُوصى بها

صُمِّمت عجلة القيادة RSO٠ بطريقة تجعلها تعمل باستمرار للعديد من المئات من الساعات وبالجودة نفسها التي كانت عليها عند استخدامها في المرة الأولى. كما هو الحال مع سيارتك الحقيقية، يُوصى بالحفاظ على نظافة العجلة، من خلال تنفيذ بعض إجراءات الصيانة البسيطة وشبه المنتظمة.

الصيانة المنتظمة (أسبوعيًا):

- نظّف بالمكنسة الكهربائية فتحات التهوية الأمامية حول المحوّل القابل للفك السريع لقاعدة العجلة، بالإضافة إلى الغلاف المصنوع من الألومنيوم، لمنع تراكم الغبار.
- امسح عجلة القيادة لديك بقطعة قماش نظيفة ورطبة.

تحديثات البرنامج الثابت

البرنامج الثابت (المعروف أيضًا باسم البرنامج المضمّن) هو النظام الذي يتحكم في جميع وظائف عجلة القيادة RSO٠ لديك. بشكل دوري، قد تُصدر Logitech تحديثات للبرنامج الثابت من أجل تحسين الوظائف. يتم توفيرها من خلال G HUB، والذي سيُعلمك حال توفر تحديث.

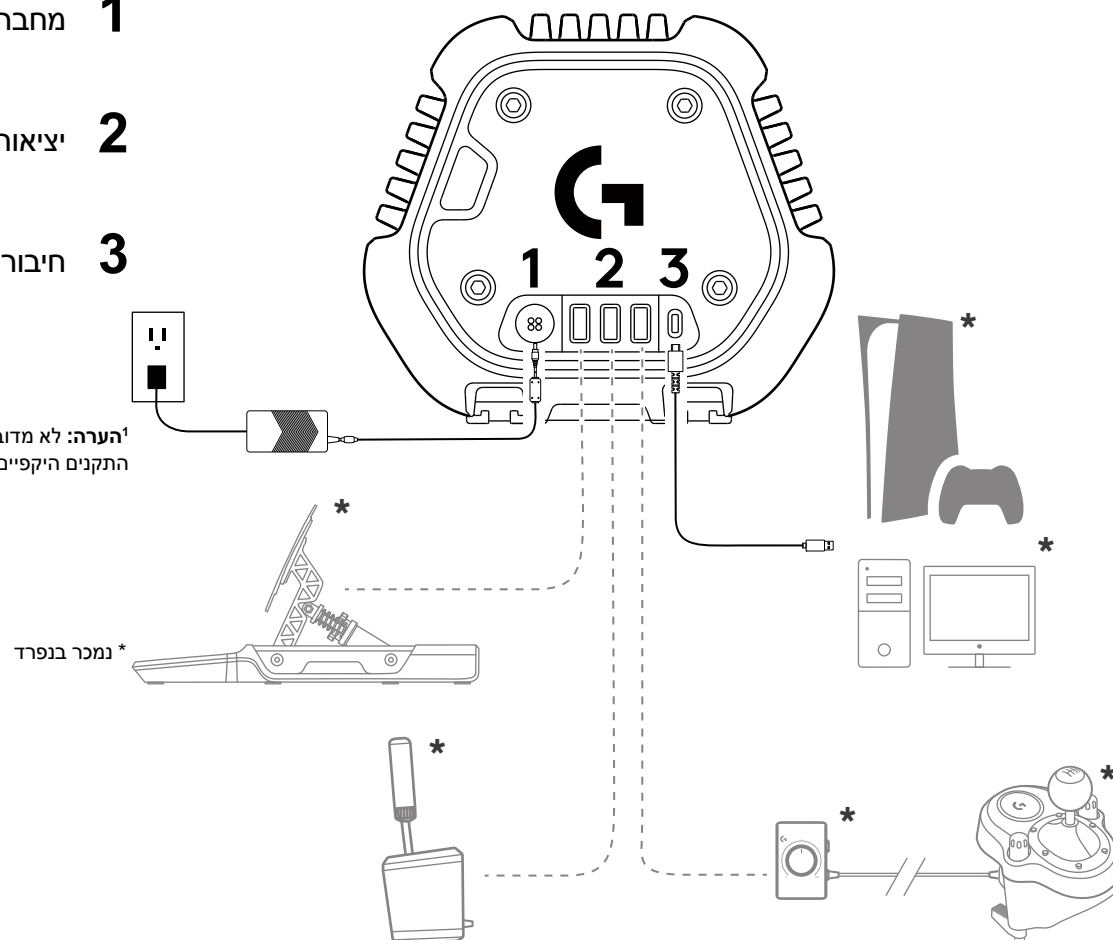
קישוריות

1 מחבר חשמל

2 יציאות לצידוד היקפי¹

3 חיבור USB ל-PC/לקונסולה

¹הערה: לא מדובר בחיבור USB רגיל. רק התקנים היקפיים למרוצים מבית Logitech יפעלו ביציאות אלה. התקנים היקפיים אחרים בחיבור USB לא יפעלו ואין לחבר אותם.



התקנה

שולחן

(לבעלי RS50 System, או לבעלי RS50 Base שרוכשים את מהדק השולחן בנפרד)

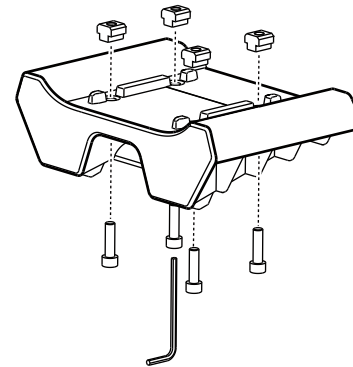
א. חבר כל אחד מהאומים T לתושבת השולחן כפי שצוין, להבטיח כי הם אינם מהודקים לחלוטין; הם יצטרכו להיות משוחררים לשלב הבא. אין צורך להשתמש במכונות הכביסה הכלולות בשיטת התקנת שולחן העבודה.

ב. הנח את בסיס הגלגלים על שולחן העבודה הפוך ולאחר מכן החלק את תושבת השולחן לתוך החריצים בתחתית בסיס הגלגלים, תוך החלקת החלק האחורי של הבסיס (היכן שממוקמות יציאות ה-USB) לכיוון החלק הקדמי עד שהוא נעצר.

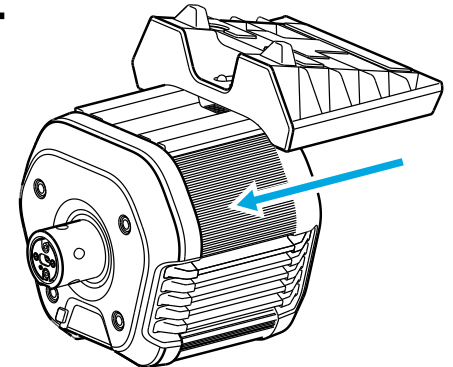
ג. הדקו את הברגים באמצעות מקש hex כדי לנעול את תושבת השולחן במקומה.

ד. הניחו את הבסיס המורכב ואת תושבת השולחן על שולחן העבודה, וודאו שהרגליים בתחתית מיושרות כנגד הקצה. הכנס את המהדק לחור בחזית ולאחר מכן הדק על ידי התאמת ידית הבורג. מרגע שהמעמד בא במגע עם השולחן, צריך רק חצי סיבוב עד סיבוב מלא אחד של הידית כדי להגיע לרמת ההידוק הנכונה. אל תהדקו יותר על המידה.

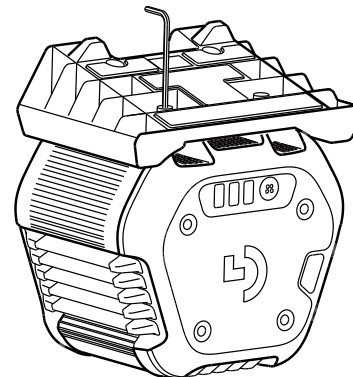
א



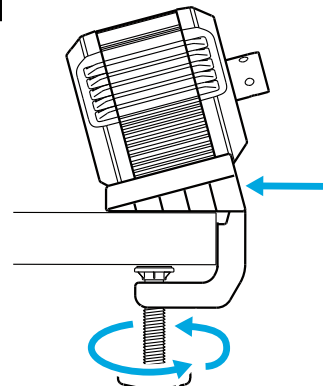
ב



ג

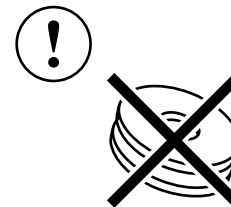


ד



הערה:

- מכונות הכביסה אינן נדרשות לשיטת התקנת שולחן העבודה. שמור עליהם בטוחים למקרה שתחליט אי פעם לשדרג למושב מירוצי.
- חשוב גם לשים לב למבנה השולחן ולהתאמתו לחיבור של הגה עם מומנט גבוה באמצעות המעמד. יש שולחנות עם מבנה של ליבה חלולה, למשל, עם חלק עליון של החומר וחלק תחתון. החלקים האלה צפויים להיות דקים, ואין זה סביר שיעמדו בכוחות המופעלים בעת חיבור ההגה למקום באמצעות המעמד.



מושב מרוצים

RS50 System משתמשת ב-T-Nuts לחיבור לרוב מושבי מירוץ הסיים. באריזה כלולים שני כלי עזר המבטיחים שה-T-Nuts ישמרו על הריווח ביניהם. אתה יכול להשתמש בכלי כדי לבדוק את הריווח במושב המירוץ שלך ולוודא שאומי ה-T ממקמים בתוך כלי העזר כך שיתאימו לחורים בלוח הגלגלים של מושב המירוץ.

א. הכנס את ה-T-Nuts לכלי העזר במיקום הנכון התואם את מרווח החורים בלוח גלגל מושב המירוץ שלך.

ב. הכנס את כלי העזר לחריצים בחלק התחתון של RS50 Base.

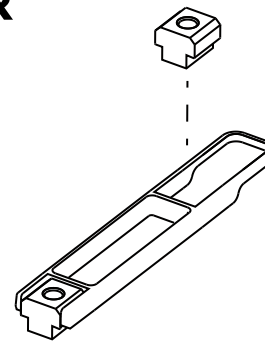
ג. מקם את הבסיס על לוחית הגלגלים של מושב המירוץ שלך כך שתנוחות T-Nut יתאימו לחורים הנדרשים. הכנס את ברגי M6 כדי לוודא שאתה משתמש במכונות הכביסה.

הערה: דגמים מסוימים של מושבי מירוץ עשויים שלא לכלול תבנית חור שנקדחה מראש התואמת לכל ארבעת ה-T-Nuts. במקרים אלה מקובל להשתמש רק בשני T-Nuts, אך יש לוודא כי הברגים מהודקים במלואם כך שהבסיס לא יזוז במהלך השימוש.

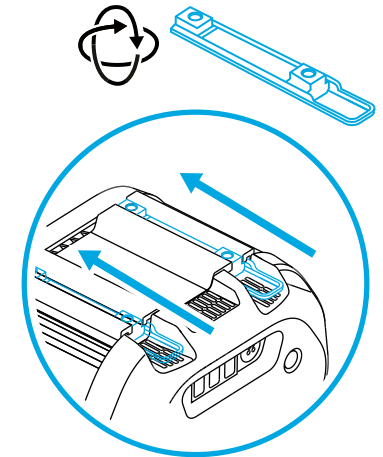
אזהרה: אין להיעזר בגלגל ההגה בתור מנוף כדי להיכנס למושב המרוצים או לצאת ממנו, משום שהפעולה עלולה להזיק ל-RS50 System.

* נמכר בנפרד

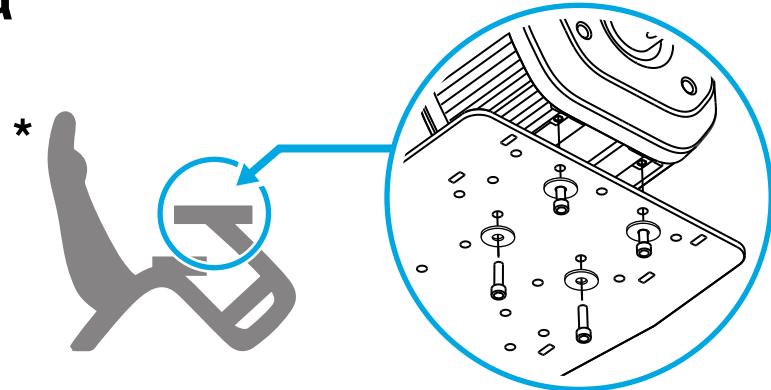
א



ב



ג



חיבור כבלים וחישוקי גלגלים

חבר את ספק הכוח ליציאה מאחור, וודא שהכבל והיציאה אינם נתונים לעומס כלשהו. חבר ציוד היקפי תואם אחר של Logitech Racing ליציאות מאחור ולאחר מכן חבר את כבל ה-USB המצורף למחשב או לקונסולה שלך.

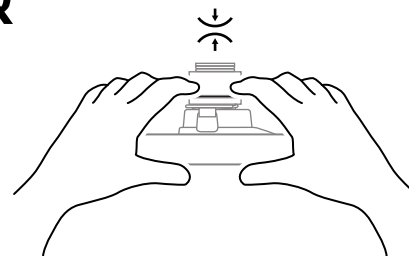
חבר את גלגל ההגה לבסיס ההגה וודא שהגל מיושר כהלכה.

א. יהיה צורך לסחוט את טבעת השחרור המהיר בזמן שאתה מחבר את ההגה.

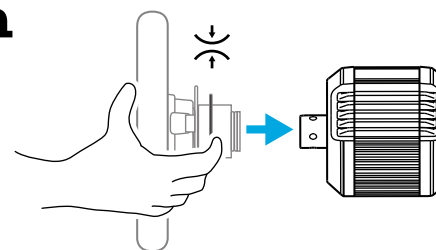
ב. דחוף את חישוב הגלגל אל המתאם בבסיס הגלגלים עד שהוא נעצר.

ג. שחררו את טבעת השחרור המהיר.

א

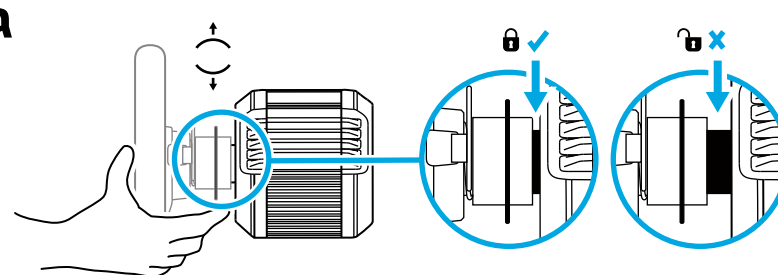


ב



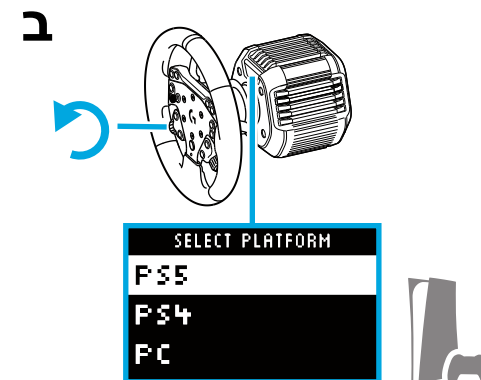
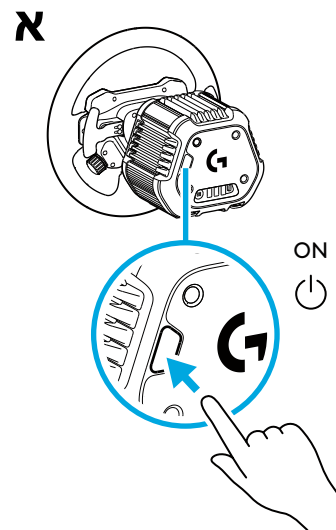
הערה: עבור RS50 Base, הגלגל נמכר בנפרד.

ג

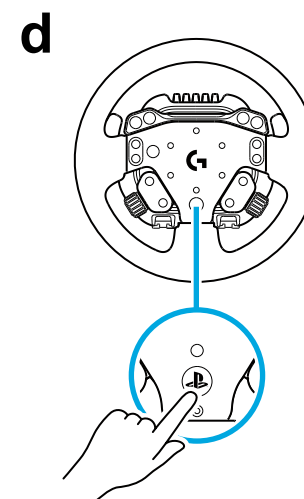
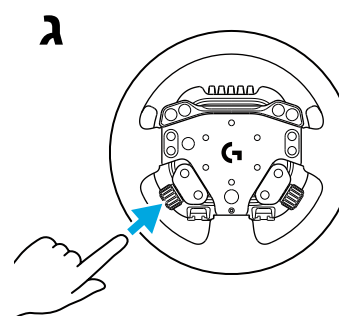


הפעלה ותוכנה

- א. הפעל את הגלגל על-ידי לחיצה על לחצן Start/Stop בחלק האחורי של בסיס הגלגלים.
- ב. לאחר מכן, תצוגת ההגדרות על בסיס ההגה תורה לך לבחור באיזו פלטפורמה ברצונך לשחק. השתמש בחוגה השמאלית או הימנית בהגה כדי לבחור את הפלטפורמה.
- ג. דחפו את החוגה פנימה עד שהיא תלחץ כדי לבצע את הבחירה.
- ד. לחץ על הלחצן PS כדי להיכנס למערכת ולסנכרן את ההגה עם פרופיל השחקן המועדף שלך.



- כדי לשחק בקונסולה שלך, צריך רק לטעון את המשחק התואם הרצוי ולהתחיל במרוץ.
- ב-PC, צריך להוריד ולהתקין תחילה את הגרסה העדכנית ביותר של תוכנת Logitech G HUB באתר www.logitechG.com/GHUB. אחרי ההתקנה, אפשר להתחיל במרוץ בכותר הרצוי. חשוב לזכור שכותרים מסוימים יצריכו תחילה הגדרה של ההגה בהגדרות השליטה של המשחק, לפני שיפעל.

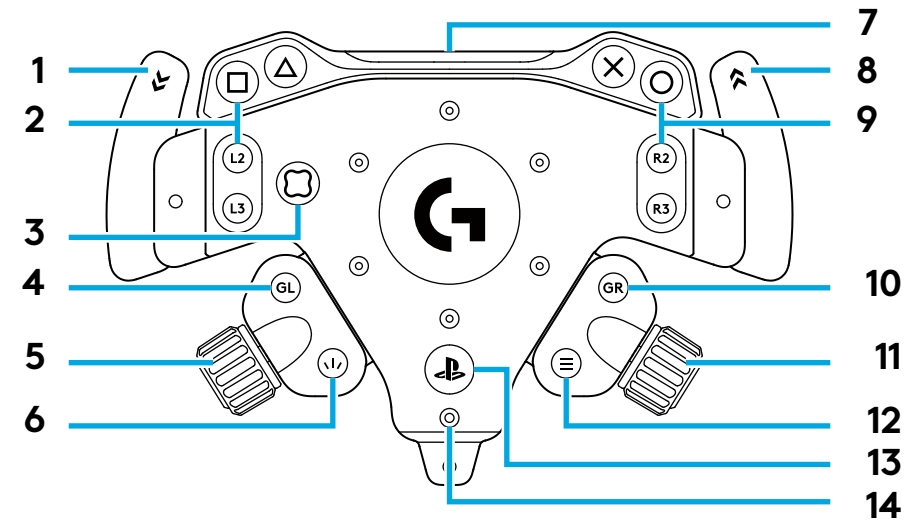


באפשרותך גם להשתמש במצב התאימות PRO בכותרים מסוימים, מה שעשוי להידרש לצורך הפעלת ההגה או פישוט ההגדרה. במדריך, הסעיף בנושא תצוגת ההגדרות כולל פרטים נוספים על הגישה לאפשרויות אלה.

לאחר שתסיים, כדי לכבות את הגלגל, לחץ לחיצה ממושכת על לחצן הפעלה/עצירה למשך 2 שניות. אם תשכח לכבות את הגלגל באופן ידני, הוא יכבה אוטומטית לאחר 5 דקות.

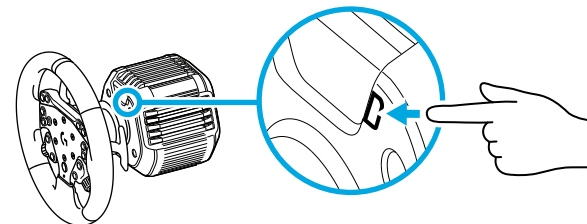
תכונות

מספר	PlayStation/PC ל-RS50
1	L1 (הורדת הילוך)
2	Δ, □ לחצני L2 ו-L3,
3	משטח כיוונים
4	לחצן GL*
5	לחצן וחוגת כוונון שמאל*
6	לי יצירה (שיתוף עבור PS4™)
7	נורות LED סל"ד
8	⤴ (העלאת הילוך)
9	○, X לחצני R2 ו-R3,
10	גרם כפתור*
11	לחצן וחוגת כוונון ימין*
12	≡ לחצן 'אפשרויות'
13	Ⓜ לחצן PS
14	מצב LED



* נדרש משחק נתמך בקונסולה. ניתן להקצאה בכל משחק במחשב האישי באמצעות משימה בתוך המשחק או תוכנת Logitech G HUB.

לחצן הגדרות OLED תצוגה והגדרות.

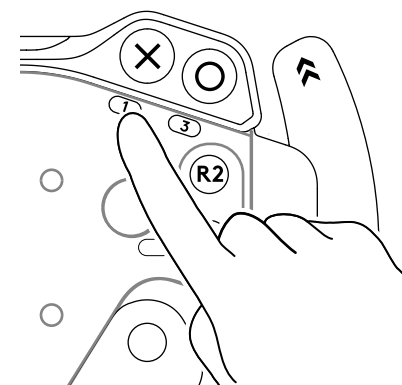
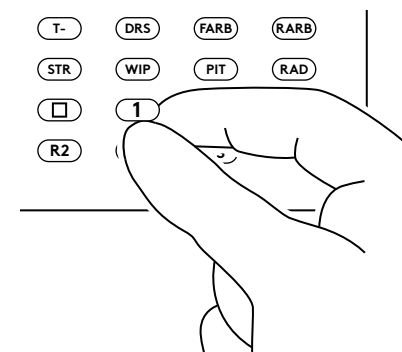


הקצאות לחצנים במחשב

בעת שימוש ב-RS50 במחשב, כותרי משחקים רבים לא יציגו את הסמלים שאתה רואה על כפתורי גלגל ההגה, ובמקום זאת ישתמשו בסדרה של מספרים כדי להבדיל בין כל לחצן. טבלה זו תעזור לך להבין את ההבדלים הללו.

באריזה עם RS50 System כלולה קבוצה של מדבקות, כולל מספרים שבהם ניתן להשתמש כדי לתייג כל כפתור בהתאם.

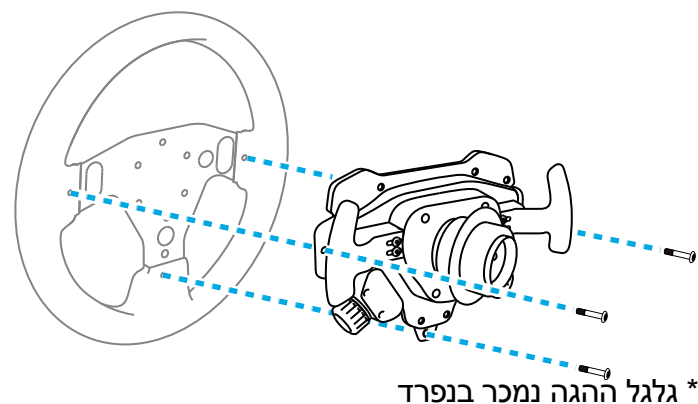
מספרי לחצנים למחשב	PlayStation
1	X
3	O
2	□
4	△
8	L2
7	R2
12	L3
11	R3
28	PS
9	↖ ↗
10	≡
29	*GL
30	*GR
22	↖ ↗
23	↖ ↗
24	↖ ↗
25	↖ ↗
26	↖ ↗
27	* ↖ ↗



* בקונסולה, לחצנים המסומנים בכוכבית יפעלו רק בכותרות חדשות יותר התומכות בהם.

גלגל ההגה הכלול ב-RS50 System מורכב משני מוצרים - RS Wheel Hub ו-RS Round Wheel. ניתן להסיר את RS Round Wheel ולחבר צורות גלגל ההגה האחרות הנמכרות בנפרד, כגון RS Track Wheel. פעל לפי הוראות אלו:

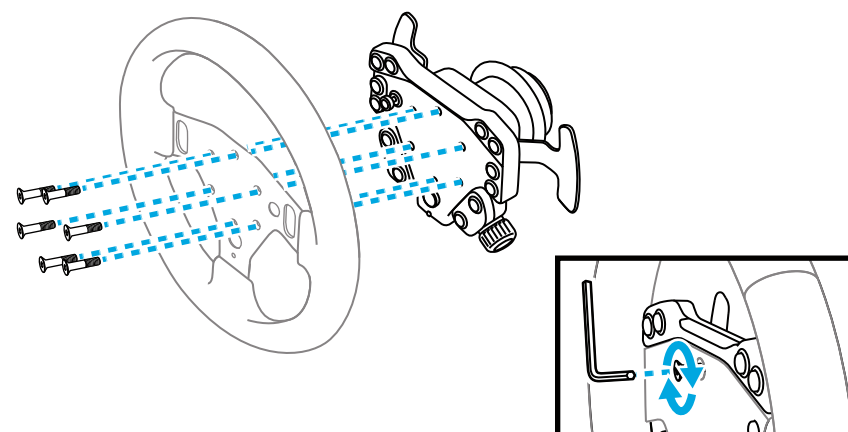
1 השתמש במקש hex הקטן הכלול באריזה כדי להסיר את 3 M3 x ברגים בחלק האחורי של גלגל ההגה. השתמש תחילה בקצה הקצר של מקש hex כדי לשחרר אותם ולאחר מכן עבור לקצה הארוך של ראש הכדור של מקש hex כדי להסיר אותם במלואם. ניתן גם להסיר את משוטי מעביר ההילוכים כדי להקל על הגישה לברגים שמאחוריהם.



2 השתמש במפתח hex הגדול יותר הכלול באריזה כדי להסיר את 6 x M5 ברגים בחזית גלגל ההגה.

3 הרימו את RS Round Wheel.

4 החלף ב-RS Track Wheel ולאחר מכן הפוך את ההליך, תחילה אבטח את 6 M5 x ברגים, ולאחר מכן את 3 M3 x ברגים מאחור כדי להבטיח קשיחות.



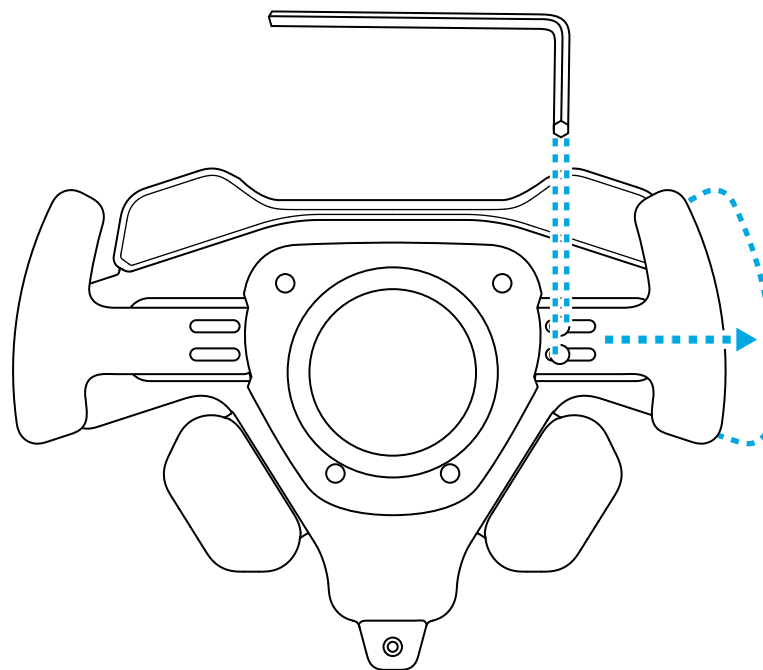
התאמת משוטים להעברת הילוכים

ניתן לכוון את המשוטים לרוחב כדי להתחשב בגדלי ידיים שונים, או אם מחברים גלגל הגה גדול יותר לרכזת הגלגלים. ניתן גם להסיר אותם לחלוטין אם ברצונך להשתמש רק במעביר הילוכים נפרד.

1 השתמש במקש hex המצורף כדי לשחרר את 2 הברגים בגב מעביר ההילוכים.

2 החלק את מעביר ההילוכים למצב הנדרש ולאחר מכן הדק את הברגים.

אם בכל זאת מסירים לחלוטין את משוטי מעביר ההילוכים, מומלץ להכניס את הברגים לחורים שלהם כדי להבטיח שהם נשמרים בטוחים לשימוש עתידי פוטנציאלי.

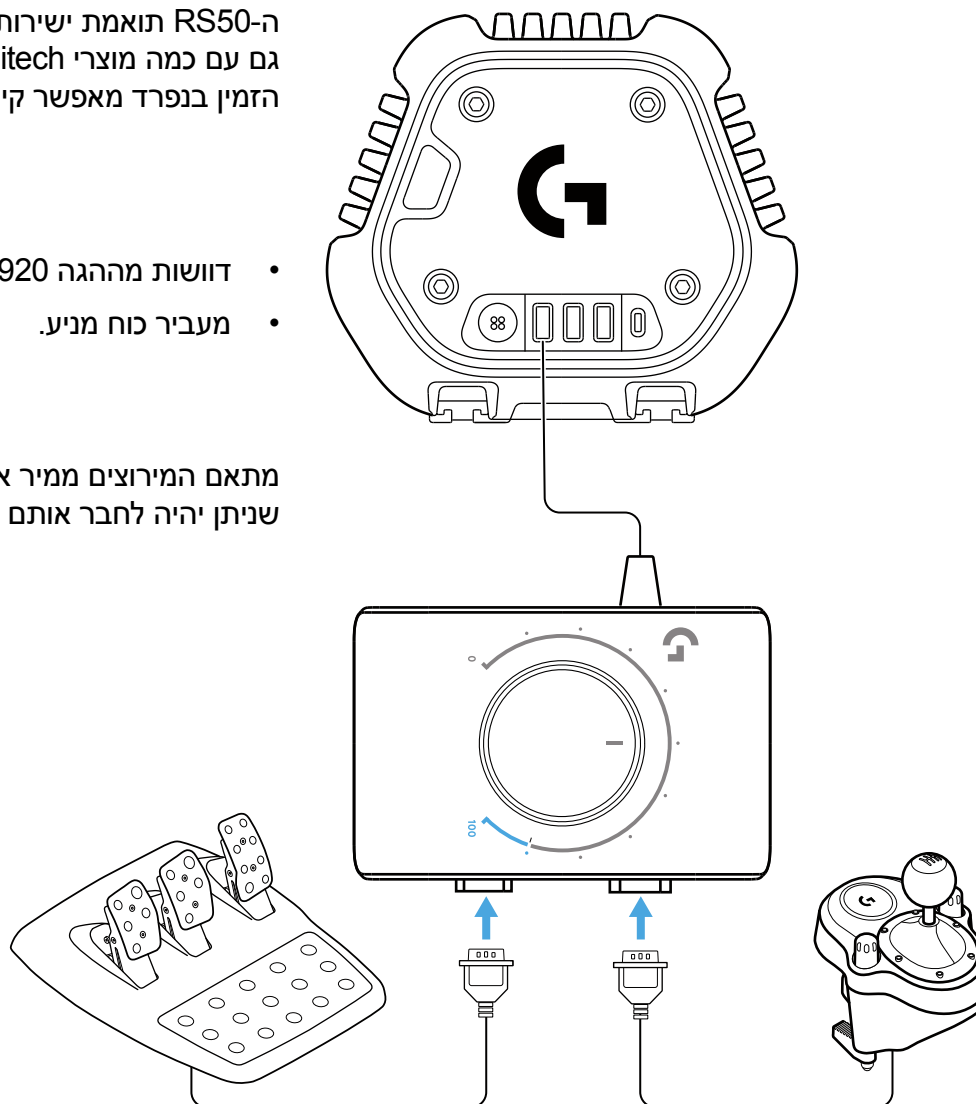


תאימות למוצרי LOGITECH RACING ישנים יותר

ה-RS50 תואמת ישירות למגוון מוצרי המירוצים RS-Pro וניתן להשתמש בה גם עם כמה מוצרי Logitech ישנים יותר. מתאם Logitech G Racing Adapter הזמין בנפרד מאפשר קישוריות עם המוצרים הבאים:

- דוושות מההגה G25, G27, G29, G920 ו-G923.
- מעביר כוח מניע.

מתאם המירוצים ממיר את חיבור 9 הפינים האנלוגי המשמש מוצרים אלה כדי שניתן יהיה לחבר אותם ליציאות בגב ה-RS50.



כפה היזון חוזר ובטיחות

מערכת Logitech RS50 System שברשותך מצוידת במנוע הנעה ישירה המספק היזון חוזר כוח במשחקים ובמערכות נתמכים. בכותרים נתמכים, תוכלו לחוות את הדור הבא של טכנולוגיית היזון חוזר הכוח של Logitech G: TRUEFORCE.

TRUEFORCE משתלב ישירות עם הפיזיקה והשמע של המשחק כדי לספק היזון חוזר כוח בזמן אמת בחדות גבוהה. אחיזת צמיגים, משטח מסלול, מתלים, כוחות סוס - אפילו תהודה ייחודית של צליל מנוע - מורגשים באופן מיידי ומדויק דרך ההגה. לקבלת רשימה של כותרים נתמכים, בקר באתר logitechG.com/support/RS50-System

אזהרה: מנוע ההנעה הישירה בגלגל שלך יכול לייצר רמות גבוהות של כוח (עד 8 ננומטר) שעלולות לגרום לפציעה אם לא מטפלים בהן בזהירות. אנא נקט משנה זהירות בעת השימוש בגלגל והגדר את רמת היזון חוזר הכוח לרמה נוחה ובטוחה עבור המשתמש הספציפי.

מוצר זה אינו מיועד לשימוש על ידי ילדים מתחת לגיל 14. יש לשים לב תמיד לילדים בקרבת המוצר במהלך השימוש.

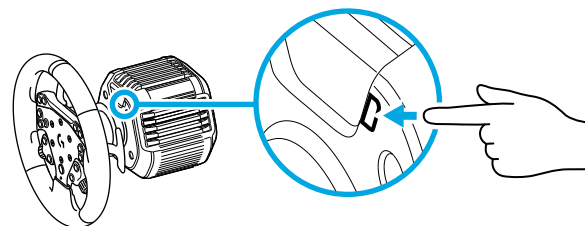
במקרה של התרסקות במהלך מרוץ סימולציה, הגלגל עשוי לנוע באופן בלתי צפוי וחזק והוא עלול למשוך את עצמו מהידיים שלך. אין לנסות לעצור את תנועת ההגה, משום שהדבר עלול לגרום פציעה. במקום זאת, עצרו את המשחק כדי לעצור את הגלגל. במחשב, ניתן לבצע זאת באמצעות המקלדת (לעיתים קרובות מקש Escape, אך הוא עשוי להשתנות בהתאם למשחק). בקונסולה, ייתכן שתצטרך לנתק את כבל ה-USB של ההגה מהקונסולה.

אם אתה רץ סבבי מירוצים ארוכים עם ההגה בכוח מרבי, חלקים מסוימים של RS50 עשויים להתחמם למגע, במיוחד מעטפת האלומיניום של בסיס הגלגלים. ה-RS50 מתוכנן כך שטמפרטורת המארז לעולם לא תעלה על 60°C/140°F. אם היחידה מתחממת, מומלץ לתת ל-RS50 להתקרר לפני הסרת הגלגל או הזזת הבסיס ממקומו המותקן.

כדי לסייע בשמירה על טמפרטורת הפעלה בטוחה, שקול להפחית את טמפרטורת הסביבה של החדר שלך באמצעות מיזוג אוויר, או על ידי הכוונת זרימת האוויר מהמאוורר ברחבי הבסיס.

הגדרות

לחץ על הלחצן Settings (הגדרות) בבסיס ההגה כדי לגשת לתפריט ההגדרות. בתפריט ההגדרות אפשר לקבוע הגדרות שונות של ההגה (והדוושות, אם מחוברות) ב-5 פרופילים כלולים שונים או, אם ההגה מחובר ל-PC, לכוון ישירות את הפרופיל הפעיל הנוכחי ב-G HUB. אחר כך אפשר לעבור בקלות בין פרופילים בעת החלפה של כותרי משחקים (ואפילו בעת החלפה של מכוניות באותו כותר משחק). כל ההגדרות ניתנות ל"כווןן חי", וייכנסו לתוקף מיד בסיום הכווןן.



אפשר לשנות את השמות של 5 הפרופילים הכלולים השונים באמצעות G HUB. אם אתה מרוץ על קונסולה, אתה יכול לחבר את RS50 System למחשב האישי שלך, לשנות את שמות הפרופילים המשולבים והשמות האלה עדיין יהיו נוכחים כשתחבר בחזרה לקונסולה שלך.

ניווט בתפריטים

השתמש באחת מחוגות הכווןן בגלגל כדי לגלול בתפריטים למעלה/למטה או להתאים הגדרה - לחץ על החוגה כדי לבחור או לאשר בחירה.

הערה: ייתכן שרשימת ההגדרות כאן לא תתאים לרשימה הזמינה בRS50 System, מכיוון שהגדרות מסוימות תלויות בקיומה של תכונה.



פרופיל

לשינוי הפרופיל הפעיל של ההגה. אפשר לבחור מ-5 פרופילים כלולים ב-PC יש אפשרות נוספת, G HUB; בחירה באפשרות זו תגרום להגה להשתמש בהגדרות של הפרופיל הפעיל הנוכחי ב-G HUB. אם תבצע התאמות בהגדרה כזו או אחרת של ההגה מתצוגת ההגדרות, השינויים האלה יתבטאו גם בפרופיל הפעיל הנוכחי ב-G HUB.



את השמות של הפרופילים הכלולים אפשר לערוך באמצעות G HUB.

חוזק

מאפשר לך להגדיר את חוזק השיא הכולל של היזון חוזר הכוח המורגש דרך הגלגל, בין 1 ל-8Nm של מומנט.



שמע TF

מגדיר את החוזק של פלט אפקטי שמע במשחקים התומכים ב-TRUEFORCE. אפקטי השמע ישכפלו אפקטים שונים של כותר המרוץ, כגון צליל מנוע, אחיזת הצמיגים או פני הכביש. אם תקטין זאת עד 0 תהיה הגדרה נוספת מעבר לכך, המוצגת כ- GAM. אם מוגדר לכך, ההגדרות המוגדרות במסך האפשרויות של המשחק יחולו במקום זאת. כותרים מסוימים עשויים שלא לתמוך בפונקציונליות זו, בהתאם לגרסת Trueforce SDK שבה הם משתמשים, ובמקרה כזה עליך להשתמש במסך האפשרויות של כותר המשחק כדי להתאים זאת.



הערה: בדרך כלל מומלץ לקבוע את ההגדרה של שמע Trueforce כרמה נמוכה מספיק כדי לקבל את המידע הנוסף שהוא מספק, מבלי להעמיס על החוויה הכללית. כדאי לחשוב על רמת הרטט שמקבלים מההגה של מכונית אמיתית ולשאוף לכך. יש כותרים שנותנים רמות שליטה נוספות עם תפריטי אפשרויות השליטה שלהם, ומאפשרים לך לכוון מרכיבים פרטניים של השמע, למשל, להפריד בין השמע של המנוע, הצמיגים והכביש.

מסנן היזון חוזר

כל סימולטור נהיגה יריץ את חוקי הפיזיקה וההיזון החוזר במהירויות שונות - יש כאלה שרק ב-60Hz, ואחרים ב-300Hz או יותר. עם הגה הינע ישיר רגיש במיוחד, כדאי לסנן תדירויות שמעליהן הסימולטור לא יכול לפעול. השארת ההגדרה בערך ברירת המחדל, AUTO (אוטומטי), תכסה את רוב הסימולטורים, ותיתן חוויה חלקה יותר. לבחירתך, אפשר לכוון זאת ידנית עם הגדרות מ-1 (הכי פחות סינון) עד 15 (סינון מרבי), כדי לאפשר לך להרגיש קצת יותר את האפקטים הקטנים יחסית שמתקבלים מכותרים מסוימים, בתמורה להוספה של קצת רעש להיזון החוזר.



משכך

הגדרה זו מאפשרת לך לשנות את התחושה של ההגה, להרגשה מציאותית יותר. גלגלי הנעה ישירה מגיבים הרבה יותר מגלגלי היזון חוזר כוח ישנים יותר וזה יכול לגרום להתנהגות יוצאת דופן בעת נסיעה בחלק ישר של מסלול. בכותרים מסוימים, תיתכן תחושה שבה ההגה מתחיל לנוע מהר שמאלה וימינה מסביב למרכז. מדובר בתגובה של ההגה לאותות מהמשחק, שאומרים לו להישאר במרכז, אך מדובר בתגובה יתר עקב רמת הרגישות של ההגה. הגדרה של רמת השיכוך תעזור לסנן את התופעה, אבל חשוב לזכור שהעלאת אחוז השיכוך תוריד יותר ויותר את רמת הרגישות של ההגה.



זווית

לשינוי הטווח של זווית הפעולה הכללית של ההגה. עבור חלק מכותרי המשחק, עליך להשאיר את זה ב-270 מעלות והמשחקים יטפלו בהתאמת טווח הסיבוב הנכון עבור המכונית שבה אתה נוהג. במשחקים שבהם אין זה כך, או אם ברצונך לעקוף את פעולת המשחק, כך אפשר לעשות זאת.

במיוחד בקונסולה, כותרים מסוימים יקבעו עבורך את הזווית באופן אוטומטי.



כוח בלימה

הגדרה זו זמינה רק אם סט תואם של דוושות מחובר ל-RS50. זה מאפשר לך להגדיר את רמת הכוח הנדרשת כדי להשיג 100% בלימה עבור סט דוושות מצויד בבלם תא מטען. בעת כוונן הרמה, אפשר ללחוץ על דוושת הבלימה כדי לראות את פלט הציור, להתאמה קלה לפי העדפתך.



מצב ידית L/ידית R

הגדרה זו זמינה רק אם גלגל הגה תואם (כגון גלגל ההגה PRO GT D) עם משוטים כפולי מצמד מחובר ל-RS50.

את ידיעות המצמד הכפול אפשר להקצות לאחד מכמה צירים שונים:

מצמד

גז

בלם

בלם יד

ציר A

ציר B

ציר A/B הוא זוג של צירים נוספים ולא ספציפיים, שאפשר להקצות לפונקציות אחרות מחוץ לתרחישים הרגילים של סימולטורים למרוצים, כגון מבט שמאלה/ימינה.

'גז' ו'בלם' מאפשרים לגיימרים עם מוגבלויות עדיין להשתתף בסימולטור מרוצים, עם שליטה אנלוגית חיונית בפונקציות הנחוצות לשליטה משופרת.

השליטה בבלם היד היא דרישה חשובה לדריפט ולמרוצי ראלי.

המצמד מאפשר פונקציות של מצמד כפול בהגה. אפשר גם לחשוב על המצמד הכפול בתור תכונה לסיוע בשיגור, שתאפשר מקסימום אחיזה ומהירות שיגור מקו הזינוק במרוצים.

הערה: כדי שפונקציית המצמד הכפול תפעל, צריך להקצות את שתי הידיעות לפונקציית המצמד.

בכותרת קונסולה, ייתכן שהפונקציות 'בלם יד', 'ציר A' ו'ציר B' לא יגיבו, משום שמפתח המשחקים צריך להוסיף תמיכה בהן.



השתלבות מצמד

הגדרה זו זמינה רק אם גלגל הגה תואם (כגון גלגל ההגה PRO GT D) עם משוטים כפולי מצמד מחובר ל-RS50.

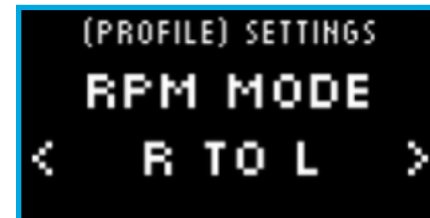
הגדרה זו נועדה כדי לכוון את ערך הציר בידידות המצמד הכפול לפי המשחק/המכונת הנוכחיים שלך ולהשיג פתיחה מושלמת מהזינוק.



מצב סל"ד

הגדרה זו זמינה רק אם גלגל הגה עם נוריות LED בסל"ד מחובר ל-RS50.

לנורות הסל"ד יש כמה תבניות מוגדרות מראש לבחירתך. אפשר גם ליצור תבניות משלך בהתאמה אישית עם G HUB ולשמור אותן בזיכרון המובנה של ההגה.



איפוס הגדרות

פעולה זו מאפשרת לך לאפס את כל ההגדרות לעיל בפרופיל הנוכחי שנבחר בחזרה לברירות המחדל של היצרן.

מסך הבית

באמצעות האפשרויות כאן, אפשר לשנות את מה שמופיע בתצוגה 'הגדרות', ללא כוונן של הגדרות ההגה או הדוושות. לתצוגת ההגדרות ב-PRO Wheel יש ארבעה מצבי תצוגה.

1 דינמי

2 בדיקה

3 פרופיל

4 מומנט

דינמי

בעת הפעלת כותר משחק נתמך, תראה מידע מהמשחק המוצג על המסך, כגון מהירות, הילוכים, זמני הקפה וכו'. מחוץ למשחקים (או במשחקים שאינם תומכים בפלט מידע) התצוגה תחזור לפונקציית הבדיקה.

בדיקה

כברירת מחדל, אם מפעילים את ההגה כשלא פועל שום כותר של משחק מרוצים, מסך הבדיקה יופיע בתצוגה. במסך זה ניתן להזיז את הגלגל וללחוץ על הדוושות של PRO Racing Pedals (אם הן מחוברות) כדי לראות את תגובת הציר.

פרופיל

מציג את הפרופיל הנוכחי שבו מוגדר ההגה.

מומנט

מציג את פלט המומנט החי והממוצע של ההגה.

מצב תאימות

במחשב האישי במיוחד, חלק מכותרי המירוצים לא יזהו את ה-RS50 באופן אוטומטי. כאשר זה קורה, אתה יכול בדרך כלל להגדיר מחדש את הפקדים של המשחק ולהקצות את ה-RS50 כך שהוא יעבוד, אבל בכותרים מסוימים ייתכן שיהיה לך קל יותר להפעיל את מצב תאימות PRO Wheel. כותרים מסוימים בקונסולה גם לא יזהו את הגלגל, אלא אם הוא במצב תאימות Pro Wheel.

כאשר תבחר באפשרות PRO Wheel במצב התאימות הגלגל יופעל מחדש ויפיע למחשב/קונסולה כאילו הוא PRO Wheel. המשחקים האלה שיש להם תמיכה מקורית בגלגל ה-PRO יגדירו את הגלגל באופן אוטומטי כך שהוא יפעל (חיוני שתהיה לך סט תואם של דוושות מחובר לגלגל).

הערה: במצב PRO במחשב, G HUB יציג את היכולת להגדיר את חוזק הגלגל ל-11Nm מכיוון שזו היכולת המרבית של אותו גלגל. אם תגדיר את זה, פשוט תגדיר את החוזק של ה-RS50 ל-8Nm מכיוון שכמובן אין דרך לספק יותר מהמומנט המרבי של 8Nm שה-RS50 מסוגלת לו.

פלטפורמה

כברירת מחדל, ה-RS50 שלך תמיד ינחה אותך לבחור באיזו פלטפורמה תרצה להשתמש כאשר אתה מפעיל אותו. אם ברצונך להפסיק זאת, אפשר לאלץ את ההגה להתחיל תמיד במצב אחד (למשל, אם משחקים רק ב-PC). יש כמה אפשרויות להגדרת הפלטפורמה:

- בהפעלת המערכת (ברירת מחדל)
- קונסולות (אלה ישתנו, בהתאם לגרסה של RS50 וגלגלי ההגה המחוברים שבבעלותך)
- מחשב

צריך רק לבחור באפשרות הרצויה. כך, בהפעלה הבאה של ההגה, הוא יבחר עבורך באותה אפשרות באופן אוטומטי.

קושחה

מאפשר לך להציג את גרסאות הקושחה הנוכחיות של היבטי "ראשי" ו"הינע" של RS50, כמו גם את כל הצידוד ההיקפי המצורף.

G HUB ותבניות סל"ד מותאמות אישית

Logitech G HUB מאפשרת את התכונות הבאות ב-PRO Wheel:

- תכנות לחצנים, עם פרופילים אפשר לקשר למשחקים
- כוונן של הגדרות ההגה, כגון זווית הסיבוב וחוזק TRUEFORCE
- יצירה של תבניות מותאמות אישית של נורות סל"ד
- עריכה של פרופילי משחקים ותבניות מותאמות אישית של נורות סל"ד בזיכרון המובנה
- בדיקה של צירי הגלגל השונים

הגדרות הגה G HUB

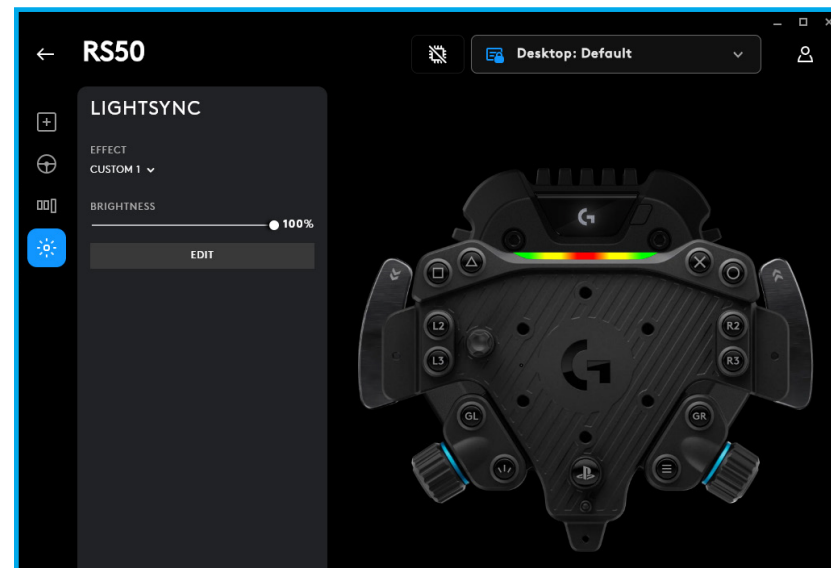
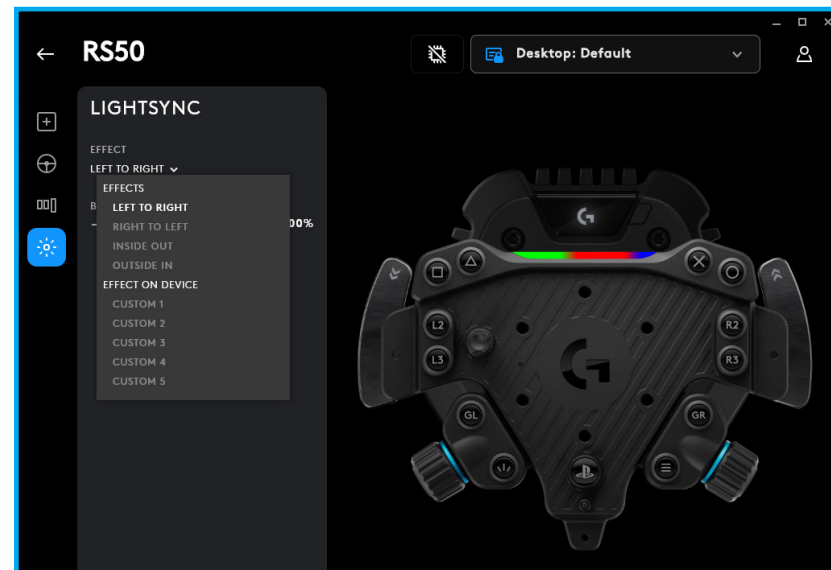
רגישות

משנה את רמת הרגישות בתגובת הפלט של ההגה. אם המחוון נשאר ב-50%, יתקבל פלט לינארי ביחס של 1:1. בין 51%-ל-100%, ההגה ייעשה יותר ויותר רגיש בתנועה המרכזית של ההגה. בין 0%-ל-49%, ההגה יהיה פחות ופחות רגיש בתנועה המרכזית של ההגה.

כל שאר ההגדרות תואמות לאלה שקיימות בתצוגת ההגדרות בבסיס ההגה, ומתוארות לעיל במדריך זה.

הגדרה של תבנית סל"ד מותאמת אישית

לחץ על התפריט הנפתח, בחר אחד מתוך 'אפקטים בהתקן', ולאחר מכן לחץ על הלחצן 'עריכה'.

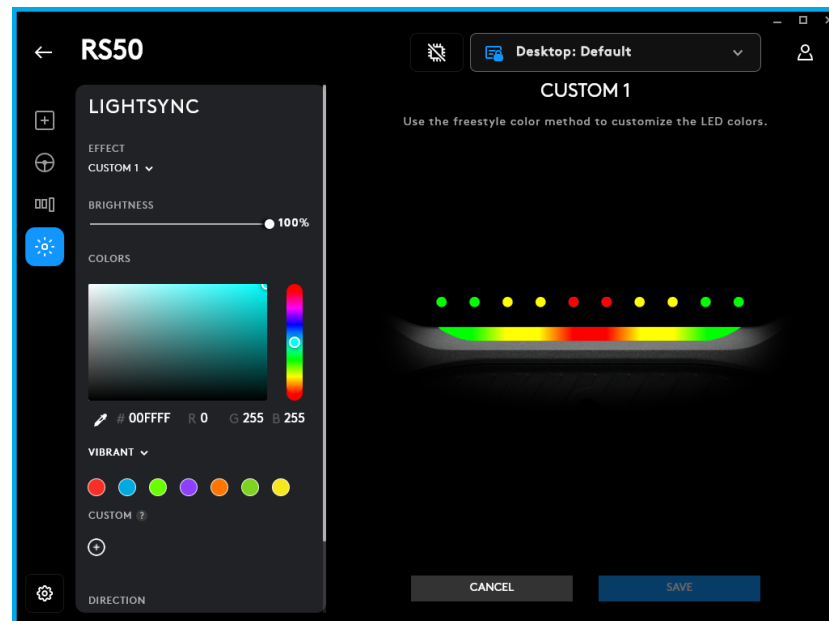


בצד שמאל ניתן לראות את בורר הצבעים. במקטע הצבע הראשי, הגוון של הצבע ישתנה משמאל לימין, ובהירות הצבע תשתנה מלמעלה ללמטה במלבן.

ניתן לשמור צבע על ידי לחיצה על העיגול עם הסימן + מתחת למלבן. כדי להקצות צבע לאחת מהנוריות פשוט בחר את הצבע ולאחר מכן לחץ על הנורית בתמונה מימין (סמל העכבר ישתנה לדלי צבע כדי להראות לך שאתה יכול "לצבוע" את הצבע הזה על הלד).

למטה יש תפריט נפתח, ובו תבניות מוגדרות מראש שמגיעות עם PRO Racing Wheel - צריך רק לבחור בתבנית המועדפת.

לסיום, שנה את שם התבנית על ידי בחירת הטקסט בחלק העליון, הקלדת שמך שלך ולאחר מכן לחץ על שמור בתחתית.



תחזוקה מומלצת

ה-RS50 שלך תוכנן כך שימשיך לפעול במשך מאות רבות של שעות ולהרגיש טוב כמו כשהתחלת להשתמש בו. אבל כמו עם המכונת האמיתית שלך, מומלץ לשמור על ניקיון ההגה על-ידי תחזוקה פשוטה וחצי-קבועה.

תחזוקה קבועה (שבועית):

- שאב את פתחי האוורור הקדמיים סביב מתאם השחרור המהיר של בסיס הגלגלים, כמו גם את מעטפת האלומיניום, כדי למנוע הצטברות אבק.
- נגבו את ההגה במטלית נקייה ולחה.

עדכוני קושחה

קושחה (נקראת גם תוכנה מוטבעת) היא הקוד ששולט בכל הפונקציות של RS50. מדי פעם, Logitech עשויה להוציא עדכונים לקושחה, כדי לשפר את היכולות. העדכונים זמינים דרך G HUB, שתודיע לך על עדכונים זמינים.



©2025 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries.

“PlayStation” is registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Manufactured and distributed under license from Sony Interactive Entertainment.

Windows 10/11 are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

WEB-621-002667 002